



# チューリッヒカスタマーサービス管理 (CSM)

最終更新日: 2025年11月10日

自動翻訳

これらの資料は、翻訳ソフトウェアを使用してお客様の便宜のために翻訳されています。正確な翻訳をご提供できるよう相当な努力を払っておりますが、いかなる自動翻訳も人間の翻訳者に代わることはなく、そのようなことは意図されておりません。翻訳は「現状のまま」提供されています。他言語への翻訳の的確性、信頼性または正確性については、明示または黙示を問わず、いかなる保証も行われません。翻訳ソフトには限界があるため、一部のコンテンツが正確に翻訳されていない場合があります。これらの資料の公用言語は英語です。翻訳の際に生じる相違または不一致は、コンプライアンスまたは履行の目的に関しては拘束力を有さず、法的効力はないものとします。

ここで示したいくつかの例と図は、説明の目的でのみ提供されています。ServiceNow 製品またはサービスへの実際に関連付けやつながりは意図されておらず、推測されるものではありません。

ServiceNow, ServiceNow のロゴ、Now、その他の ServiceNow マークは米国および/またはその他の国における ServiceNow, Inc. の商標または登録商標です。その他の会社名および製品名は、それぞれの所有者の商標です。

下記の ServiceNow ウェブサイト利用規約をお読みください。 [www.servicenow.com/terms-of-use.html](http://www.servicenow.com/terms-of-use.html)

本社  
2225 Lawson Lane  
Santa Clara, CA 95054  
United States  
(408) 501-8550

## 目次

カスタマーサービス管理 (CSM).....	6
探索.....	7
CSMの焦点と目的ITSM.....	10
データ管理.....	13
セルフサービス.....	15
顧客とコミュニケーションを取るためのオムニチャネル.....	17
エージェントエクスペリエンス.....	21
ケース管理.....	22
インテリジェンス.....	24
アナリティクスとインサイト.....	26
最適化.....	27
構成.....	29
環境の設定.....	32
エージェントワークスペースを整理する.....	299
コミュニケーションチャンネルの有効化.....	899
インテリジェンスの実装.....	996
セルフサービスのセットアップ.....	1188
機能の拡張.....	1289
管理.....	1314
匿名チャット.....	1315
カスタマーサービス管理 (CSM) フローデザイナー アクション.....	1320
ドメインセパレーションと カスタマーサービス管理 (CSM).....	1321
カスタマーサービス管理 (CSM) の拡張ポイント.....	1324
ナレッジ製品エンタイトルメント.....	1326
ナレッジベースのアクセスを内部ユーザーに制限.....	1328
カスタマーサービス管理 (CSM) のクイックスタートテスト.....	1328
ケースのルーティングとアサイン.....	1343
アサインワークベンチの概要.....	1345
特記事項.....	1351
ケースとアカウントのエスカレーション.....	1355
ケースアクションステータスの概要.....	1364
重大な問題管理の概要.....	1369
カスタマーサービスケースを自動的にクローズ.....	1380
ポストセールスサポート の管理.....	1382
統合.....	1384
IT Service Management との統合.....	1385
サービスポートフォリオ管理との統合.....	1411
継続的改善管理との統合.....	1414
IT Operations Management (ITOM) とのデータ連携.....	1415

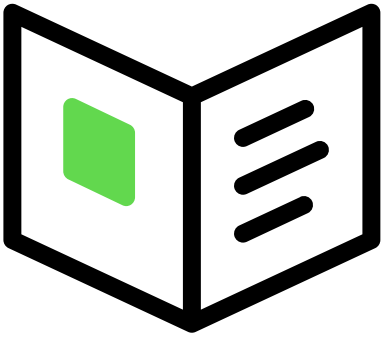
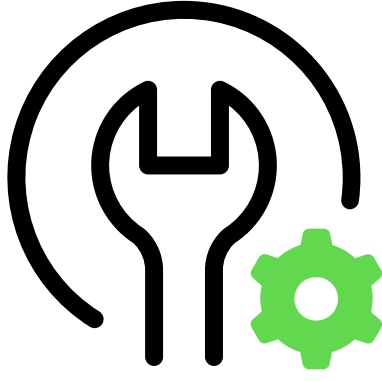
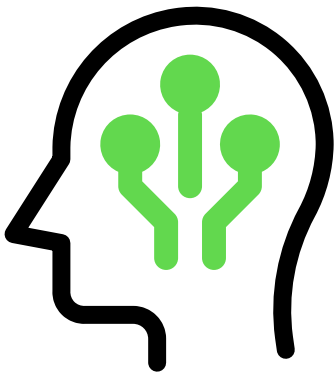
Customer Project Management との統合.....	1416
ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携.....	1434
Adobe Experience Manager とのデータ連携.....	1437
コンピューター電話統合 (CTI) との統合.....	1456
Microsoft Outlook との統合.....	1469
セーフワークプレイスのアプリケーションとの統合.....	1471
コンシューマーメッセージングアプリとの統合.....	1474
プロセス最適化 との統合.....	1480
コンタクトセンターとの統合.....	1482
使用方法.....	1505
ケースの管理.....	1507
スケジュールとサイト.....	1574
自動化と最適化.....	1603
エージェント管理.....	1645
顧客管理.....	1664
顧客とのコミュニケーション.....	1701
アナリティクスとレポート.....	1830
カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション.....	1830
カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのための プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション.....	1852
参照.....	1859
構成可能なポータルウィジェットの参照.....	1859
顧客、消費者、およびビジネスポータルの参照.....	1885
カスタマーサービスケースリスト.....	1890
エンゲージメントメッセージャー 参照.....	1892
[チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム.....	1911
構成可能なポータルウィジェットライブラリ.....	1912
カスタマーサービス フォーム.....	1913
CSM クエリルール.....	1961
カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるコンポーネント.....	1963
CSM ワークスペースとともにインストールされるコンポーネント.....	2003
カスタマーサービス管理 (CSM) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント.....	2005
エンゲージメントメッセージャー とともにインストールされるコンポーネント.....	2017
ケースラインとワークフローとともにインストールされるコンポーネント.....	2020
お問い合わせフォーム CSM のメールインタラクション.....	2022
メールインタラクションセクション.....	2023
エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター.....	2026
エンゲージメントメッセージャー 翻訳テーブル.....	2028
ポストセールスサポート の参照情報.....	2029
ネイティブ音声コントロールの分類.....	2038
B2B2C データモデルに必要なロール.....	2038

カスタマーサービスのアウトソーシングのロール.....	2039
カタログアイテムへのゲストユーザーアクセスのレート制限ルールフォーム.....	2039
CSM ロール.....	2041
インストールベース管理のデータ分類.....	2050
カスタマーサービスのワークフォース最適化.....	2051
カスタマーサービスのワークフォース最適化の詳細.....	2053
ワークフォース最適化の構成.....	2079
カスタマーサービスのワークフォース最適化の使用.....	2156
CSM 向け Now Assist.....	2222
探索.....	2224
構成.....	2234
使用方法.....	2274
エージェントワークフローの使用.....	2304
コミュニティ.....	2308
コミュニティの探索.....	2309
コミュニティの設定.....	2310
コミュニティの使用.....	2362
ゲーミフィケーション.....	2408
コミュニティの参照.....	2417

# カスタマーサービス管理 (CSM)

この ServiceNow<sup>®</sup> カスタマーサービス管理 (CSM) により、外部顧客が必要とするサービスとサポートを提供できます。たとえば、顧客は Web、メール、チャット、電話、ソーシャルメディアを通じてコミュニケーションを取り、サポートを受けることができます。

<p>探索</p>  <p>カスタマーサービス管理 (CSM) の主な機能とメリットがどのように役立つかについて説明します。</p>	<p>構成</p>  <p>特定のニーズに合わせてカスタマーサービス管理 (CSM) を計画およびカスタマイズします。</p>	<p>管理</p>  <p>カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを管理およびカスタマイズします。</p>
<p>統合</p>  <p>他のアプリケーションと統合することで、カスタマーサービス管理 (CSM) の機能を拡張します。</p>	<p>使用方法</p>  <p>エージェントとマネージャーがカスタマーサービス管理 (CSM) を使用してケースを作成、ルーティング、および管理する方法をご覧ください。</p>	<p>分析</p>  <p>事前構成済みのダッシュボードにアクセスし、アクション可能なデータを可視化してサービスを監視および改善します。</p>

参照	割り当て	自動化
 <p>リスト、フォーム、ルール、コンポーネント、パラメーター、ルール、ペルソナなど、カスタマーサービス管理 (CSM) ケースに関する追加情報を取得します。</p>	 <p>ワークフォース最適化を使用して、作業をチームに効率的にルーティングし、チームのスキルとスケジュールを管理し、パフォーマンスを監視します。</p>	 <p>CSM の Now Assist を使用して、生成 AI を使用した会話とプロアクティブなエクスペリエンスを通じてユーザーの生産性と効率性を向上させます。</p>

## その他のリソース

- 最新情報と変更内容の詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) リリースノート](#)」を参照してください。
- ServiceNow アカウントにログインし、カスタマーサービス管理 (CSM) 機能の実装と展開に関する追加情報があるか、[Now Create](#) で確認できます。
- でリアルタイムコース、自分のペースで進められるトレーニング、キャリアリソースにアクセスします [ServiceNow University](#)
- [Customer Success Center](#) で、自分のロールに関連する役立つリソースを見つけ、ベストプラクティスの検討材料にすることができます。
- [Now Community](#) で他の カスタマーサービス管理 (CSM) ユーザーとつながることができます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の探索

組織が顧客の問題や顧客の要求を解決するために、カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) アプリケーションがどのように役立つかについて説明します。プロアクティブなカスタマーサービスアプローチを採用して、顧客満足度と維持率を向上させることができます。

### カスタマーサービス管理 (CSM) の概要

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用すると、プロセスを自動化し、サービスエージェントに、顧客へのプロアクティブなサービスを提供するために必要な顧客のシステムとツールの可視化を提供できます。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの主なベネフィットは次のとおりです。

#### チーム間の連携により効率性を向上

フロントオフィス、ミドルオフィス、バックオフィスの連携を可能にすることで顧客の問題にプロアクティブに対処し、自動化によってセルフサービスを向上させることができます。

### 顧客の製品とサービスをリアルタイムで可視化する

影響を受ける顧客に事前のアラートを送信することで、問題をプロアクティブに検出して防止します。傾向を識別および予測して、実行可能な改善を促進し、最も発生頻度の高い問題の解決を自動化できます。

### 問題を直接特定してアサイン

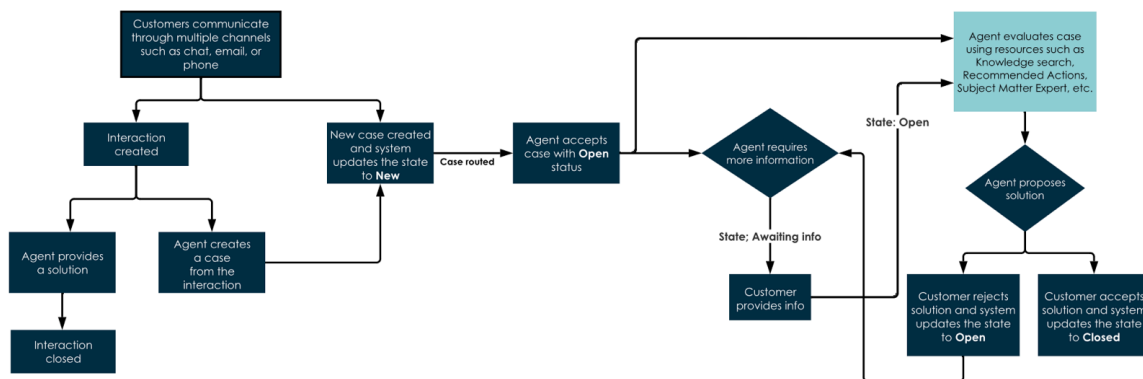
チームを連携させ、顧客の部門に直接連絡して問題を解決に至るまで追跡し、これらの問題を迅速に解決することができます。また、既知の問題のレコードを維持して、将来の顧客が同じ問題を経験しないで済むようにできます。

カスタマーサービス管理 (CSM) の実装を開始するか拡張するかにかかわらず、カスタマーサービスエクスペリエンスを改善し、ケースの開始から終了までを追跡するために利用できる機能について説明します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のワークフロー

次のインフォグラフィックは、カスタマーサービス管理 (CSM) ワークフローのサンプルです。ここでは、新しいケースの作成からケースの完了まで、エージェントが処理するさまざまなステージを示しています。

CSM ワークフローの視覚的表現



自動翻訳

## ベネフィット

CSM を使用することで、フロントオフィス、ミドルオフィス、バックオフィス全体の業務を簡素化し、効率を向上させることができます。さらに、複数のチャンネルにセルフサービス機能を実装し、問題解決を自動化することもできます。さらに CSM では、エージェントにリアルタイムの情報とインテリジェントなガイダンスを提供し、最終的にエージェントのパフォーマンスを向上させます。

### CSM 機能のベネフィット

ベネフィット	主な機能	ロール
顧客に関するデータを収集、整理、更新、分析する方法について説明します。	顧客データ管理	マネージャー
ナレッジ記事、サービスカタログ、コミュニティ、およびチャットボットと統合されたポータルによってセルフサービスを促進します。	セルフサービス	アドミニストレーター
電話、メッセージング、チャット、Web、メール、対面、ソー	オムニチャネル	エージェント

CSM 機能のベネフィット (続く)

ベネフィット	主な機能	ロール
チャルメディアを通じて顧客をサポートします。		
エージェントの効率を改善して、解決を迅速化し、カスタマーエクスペリエンスを向上させます。	エージェントエクスペリエンス	マネージャー
インタラクションとサービスレベルアグリーメント (SLA) を管理し、アカウントの関係、およびアウトソーシングサービスをモデル化します。	ケース管理	アドミニストレーター
顧客が必要とするサポートや、他のアドオンの採用や販売の機会を迅速に特定します。	インストールベース管理	エージェント
自動化されたタスクの作成、トリアージ、および調査により顧客が迅速に回答を得られるようにして、生産性を向上させます。また、問題をルーティングし、解決策を推奨し、傾向を特定する方法も説明します。	Intelligence	マネージャー
データを一目で把握して理解を深め、プロセスに影響を与える領域を特定します。	アナリティクスとインサイト	マネージャー
プロセス、チーム、パフォーマンスを即座に監視して分析します。また、標準への適合性を確認し、プロセスを常に最適化および改善する方法も説明します。	最適化	マネージャー
Web サイトの内部にメッセージングのようなポップアップを埋め込み、ナレッジの参照、ケースの作成、仮想エージェントとのやり取りなどの ServiceNow 機能进行操作し、顧客が Web アプリケーションとサービスをに使用する方法を一元的に管理します。またメッセージングの動作とスタイルを構成し、選択した Web サイトまたはモバイルサイトに構成を展開することもできます。	カスタマーサービス管理 (CSM) 対応の エンゲージメントメッセージング	アドミニストレーター

## CSMの焦点と目的ITSM

カスタマーサービス管理 (CSM) は顧客満足度の向上に重点を置いている一方で、IT Service Management は内部ユーザーの IT サービスを最適化します。このトピックでは、明確なロール、コラボレーションとコミュニケーションを改善するための統合のメリット、および CSM と ITSM の両方を活用することで組織を成功に導き、カスタマーエクスペリエンスを向上させる方法について説明します。

### CSM との概要ITSM

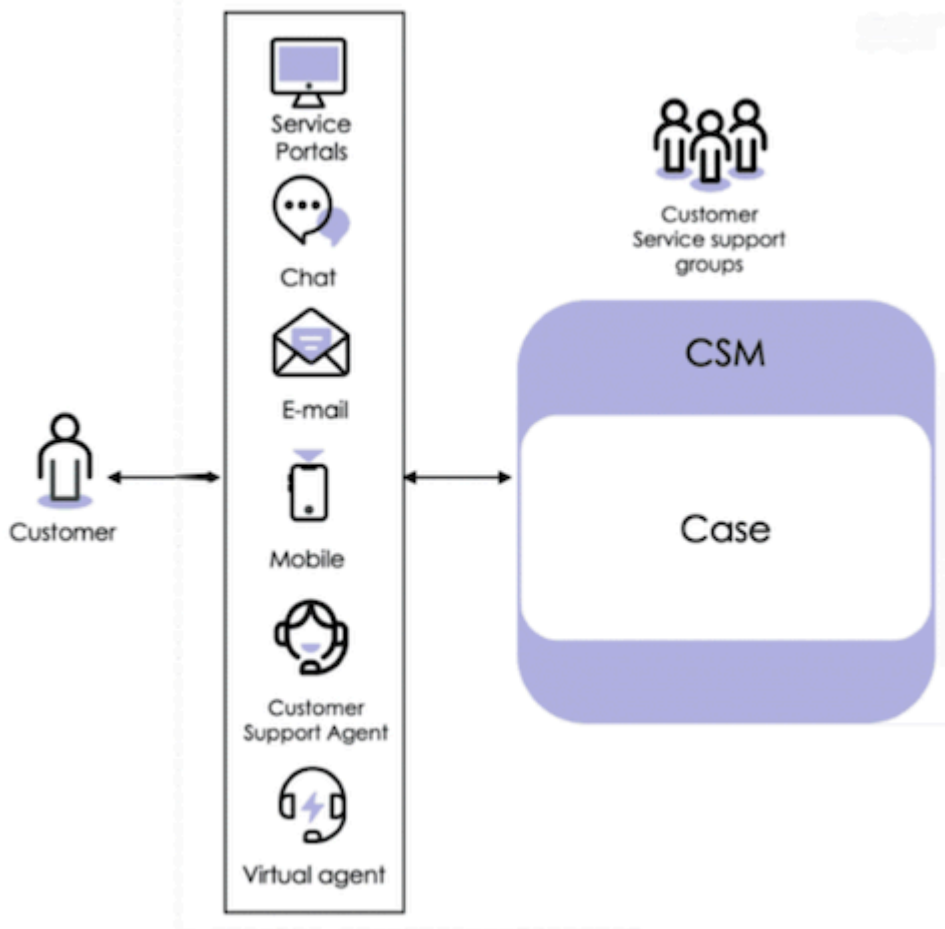
Customer Service Management (CSM) は外部顧客を中心に、企業間 (B2B) と企業/消費者間 (B2C) の両方に対応しています。たとえば、クラウドベースのソリューションを提供するソフトウェア会社のカスタマーサービスエージェントである Sarah を考えてみましょう。Sarah の CSM での主な目標は、技術的な問題を解決し、サブスクリプションの問い合わせを管理し、製品の更新を通じて顧客をガイドすることで、顧客満足度を確保することです。最終的に、これらの取り組みは、クライアントを維持し、顧客体験を向上させるのに役立ちます。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\)](#)」を参照してください。

IT Service Management (ITSM) は、組織内の IT サービスの内部ユーザーをサポートすると同時に、これらのサービスに依存しているチームが外部顧客に価値を提供できるようにすることを目的としています。ネットワークインフラストラクチャのメンテナンスを専門とするIT管理者であるAlexを紹介しましょう。ITSM における Alex の役割は、組織のビジネスニーズに沿った IT サービスの実装と管理であり、効率的な IT 運用を通じてビジネスの成果をサポートし、実現することを目的としています。詳細については、「[IT Service Management](#)」を参照してください。

### 主要なステークホルダー

CSM では、主要なステークホルダーにはカスタマーサービスエージェント、マネージャー、エグゼクティブなどのビジネスプロフェッショナルが含まれます。彼らの取り組みは、シームレスな顧客体験を確保し、長期的な関係を育むことを目的としています。

CSM における顧客とのインタラクションフロー



ITSM は、リーダーシップ、管理からアドミン、技術エキスパート、開発者、サポートチームに至るまでの IT プロフェッショナルと連携し、組織の目標を達成してオペレーショナルエクセレンスを推進するための IT サービスを調整します。

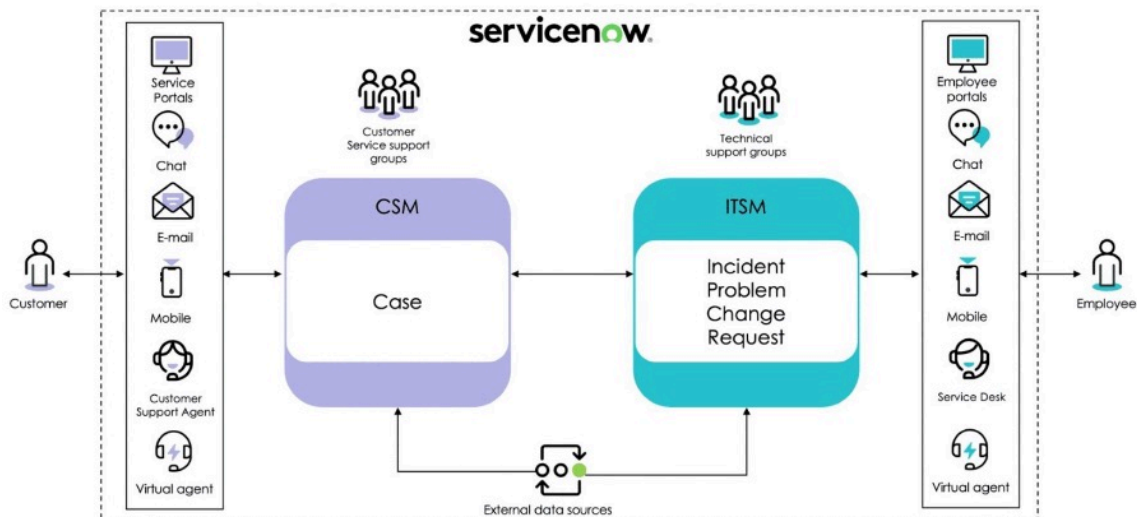
ITSM における顧客とのインタラクションフロー



CSM と ITSM の統合

CSM と ITSM は独立して運用する必要はありません。これらを統合して、組織全体のサービスデリバリーを簡素化できます。たとえば、ソフトウェア会社で働く Sarah がクライアントの支援中に技術的な問題に遭遇したシナリオを考えてみましょう。CSM と ITSM を統合することで、Sarah は同じワークフロー内でシームレスにインシデントチケットを発行できます。これにより、Alex が管理する ITSM プロセスがトリガーされます。この統合により、Sarah と Alex は効率的にコラボレーションできるようになり、解決時間が短縮され、全体的なカスタマーエクスペリエンスが向上します。

CSM と ITSM の統合



## CSM と ITSM を統合するメリット

主なメリットは次のとおりです。

- 効率的なコラボレーション: エージェントは、オープンケースから直接、インシデント、問題、変更、および要求のレコードをシームレスに作成できるため、組織内のさまざまな部門間のコラボレーションが促進され、顧客の問題を迅速に解決できます。
- 顧客とのコミュニケーションの強化: ケースに関連付けられたレコードの更新は自動的にケース作業メモに反映されるため、エージェントは顧客にタイムリーな更新を提供し、顧客とのやり取りにおける透明性と信頼性を高めることができます。
- 統一されたサービスエクスペリエンス: 顧客はカスタマーサービスポータルから直接要求を送信できます。カスタマーサービスポータルでは、要求ごとにケースが作成されます。統一されたエクスペリエンスにより、サポートを求めらるお客様に一貫性と容易さを提供します。
- 洞察に満ちたダッシュボード: エージェントとマネージャーは、カスタマーサービスダッシュボードでサービス管理関連のインジケータを使用してケースを表示することで、包括的なインサイトを得ることができます。この広範なビューにより、情報に基づいた意思決定と顧客とのやり取りのプロアクティブな管理が可能になります。

### どちらがあなたのビジネスに適していますか

効率的なサービスを提供し、顧客満足度を高めるには、CSM と ITSM のそれぞれの役割を理解することが重要です。各モジュールは特定のニーズに対応します。CSM は顧客関係の管理に重点を置いているのに対し、ITSM は IT サービスデリバリの最適化に重点を置いています。それぞれをいつ使用し、どのように効果的に統合するかを知ることで、組織は運用を合理化し、カスタマーエクスペリエンスを向上させ、より良いビジネス成果を達成できます。

したがって、ソフトウェア会社で顧客とのやり取りを管理している Sarah であろうと、IT プロセスに重点を置いている Alex であろうと、CSM と ITSM の両方の強みを活用することが、今日の進化するビジネス環境で成功を促進するための鍵となります。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のデータ管理

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、内部ユーザーと外部顧客の両方のデータを整理および管理します。マネージャーとエージェントに、アカウントと連絡先/顧客情報、製品とサービス、資産、契約、エンタイトルメントなどを含む、顧客データのビューを提供できます。

### カスタマーサービスビジネスモデル

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、さまざまなビジネスモデルを利用して、目標とビジネスニーズをサポートできます。顧客に提供される製品、サービス、サポートに応じて、さまざまなビジネスモデルがあります。ビジネスに適したモデルを使用すると、クエリに回答し、問題を解決し、顧客満足度の向上に重点を置いた、一貫性のある高品質のサービスを提供できます。

カスタマーサービスビジネスモデルの詳細については、「[カスタマーサービスビジネスモデル](#)」を参照してください。

### 顧客データ

顧客データには、名前と住所、電話番号、メールアドレスなど、組織の外部にいる顧客に関する情報が含まれています。企業間 (B2B) ビジネスモデルでは、顧客データにはアカウントと連絡先に関する詳細が含まれます。企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルでは、消費者と世帯に関する詳細が含まれます。正確な顧客データを維持することで、エージェントは顧客と迅速かつ簡単にやり取りできます。

顧客データの詳細については、「[顧客データ](#)」を参照してください。

## 製品データ

製品データには、組織がその顧客に提供する製品とサービスに関する情報が含まれます。このデータには、製品と製品モデル、資産、販売済み製品、インストールベースアイテム、インストール済み製品の情報が含まれます。顧客をサポートする場合、エージェントは短時間で適切な製品データを選択し、ケースレコードに詳細を追加し、ナレッジ記事や解決済みケースなどの製品データに関連する情報を表示できます。

製品データの詳細については、「[製品データ](#)」を参照してください。

## 貢献者ユーザー

貢献者ユーザーロールを使用すると、内部と外部の両方のユーザーを顧客の問題と要求の解決のサポートに参与させることができます。

貢献者ユーザーの詳細については、「[貢献者ユーザー](#)」を参照してください。

## サービスモデル基盤

サービスモデル基盤は、特定の業界のビジネスニーズを満たすように、事前に設計された一連のビジネスおよび技術データフレームワークを指します。サービスモデル基盤は、業界全体のカスタマーサービスバリューチェーンのモデルエンティティにコアフレームワーク、セキュリティ、およびガイダンスを提供します。これらのモデルを使用することで、カスタマーサービスプロセスを実行する顧客、エージェント、およびミドルオフィスワーカーに有意義なエクスペリエンスを提供できます。

サービスモデル基盤の詳細については、「[サービスモデル基盤の概要](#)」を参照してください。

## 内部ユーザーデータ

内部ユーザーデータは、マネージャー、エージェント、他の従業員など、組織内の人員に関する情報を含みます。内部ユーザーはさまざまなユーザーグループに属することができ、カスタマーサービスエージェント、コンシューマーサービスエージェント、マネージャーのロールをアサインすることができます。

内部ユーザーデータの詳細については、「[内部ユーザーデータ](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のビジネスステークホルダー

ビジネスステークホルダーは、カスタマーサービスプロセスに直接関与するユーザーです。組織全体のケースと要求を作成、表示、および承認できます。

ビジネスステークホルダーの詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のビジネスステークホルダー](#)」を参照してください。

## 顧客アクセス管理

顧客アクセス管理は、複数の関係者（連絡先、コンシューマー、および内部ユーザー）にさまざまなレベルのアクセス権を提供することで、ケース、販売済み製品、およびインストールベースの取り扱いをサポートします。さらに、関係者の特定のケースや製品における追跡やコラボレーションがしやすくなり、関係性の命名が可能になります。製品に関連付けられた関係者は、製品を表示できるだけでなく、そのすべてのケースを追跡することができます。

顧客アクセス管理の詳細については、「[顧客アクセス管理の構成](#)」および「[Customer Access Management の使用](#)」を参照してください。

## インストールベース管理

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで、インストールベース管理を使用して、あらゆる業種の顧客による製品の使用または購入を把握することができます。さまざまな顧客の場所にインストールされている製品とサービスを追跡できます。たとえば、ある場所に製品がいくつあり、誰が製品を所有していて、どのように使用されているかを把握することができます。

インストールベースは、有形および無形の物品にわたるすべての業種をサポートし、あらゆる業種のポストセールスサポートに拡大の機会を提供します。例たとえば、銀行業界では、現金自動預払機 (ATM) がインストールベースと言えます。たとえば、食料品店の ATM が機能していないとします。この場合、修理するには修理要求の作成が必要になります。

インストールベース管理を使用する主なメリットは、次のとおりです。

- 顧客が購入した製品とサービスを追跡します。
- 製品カタログから他の製品をアップセルおよびクロスセルします。顧客が既にインストールしている製品を把握することで、他の製品のアップセルやクロスセルが容易になります。
- 製品がどのように使用されているかを知ることで、フィールド技術者は製品のサービスを容易に提供することができます。
- 問題の迅速な修正は、優れたカスタマーエクスペリエンスにつながります。
- インストールベースアイテムのレコードを保持すると、アイテムをより迅速に管理および交換できます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のセルフサービス

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションにより、ナレッジ記事、コミュニティフォーラム、サービスカタログ、およびチャットボットと統合されたセルフサービスポータルを使用して、顧客にサービスを提供できます。

### 顧客、消費者、およびビジネスのセルフサービスポータル

サービスポータル アプリケーションを使用して、顧客が問題を解決し、ケースと要求を自分で送信できるようにするためのポータルを作成できます。顧客を適切なポータルリソースに誘導するために、カスタマーサービス管理 (CSM) 用の 仮想エージェント アプリケーションをアクティブ化することもできます。

### ポータルタイプ

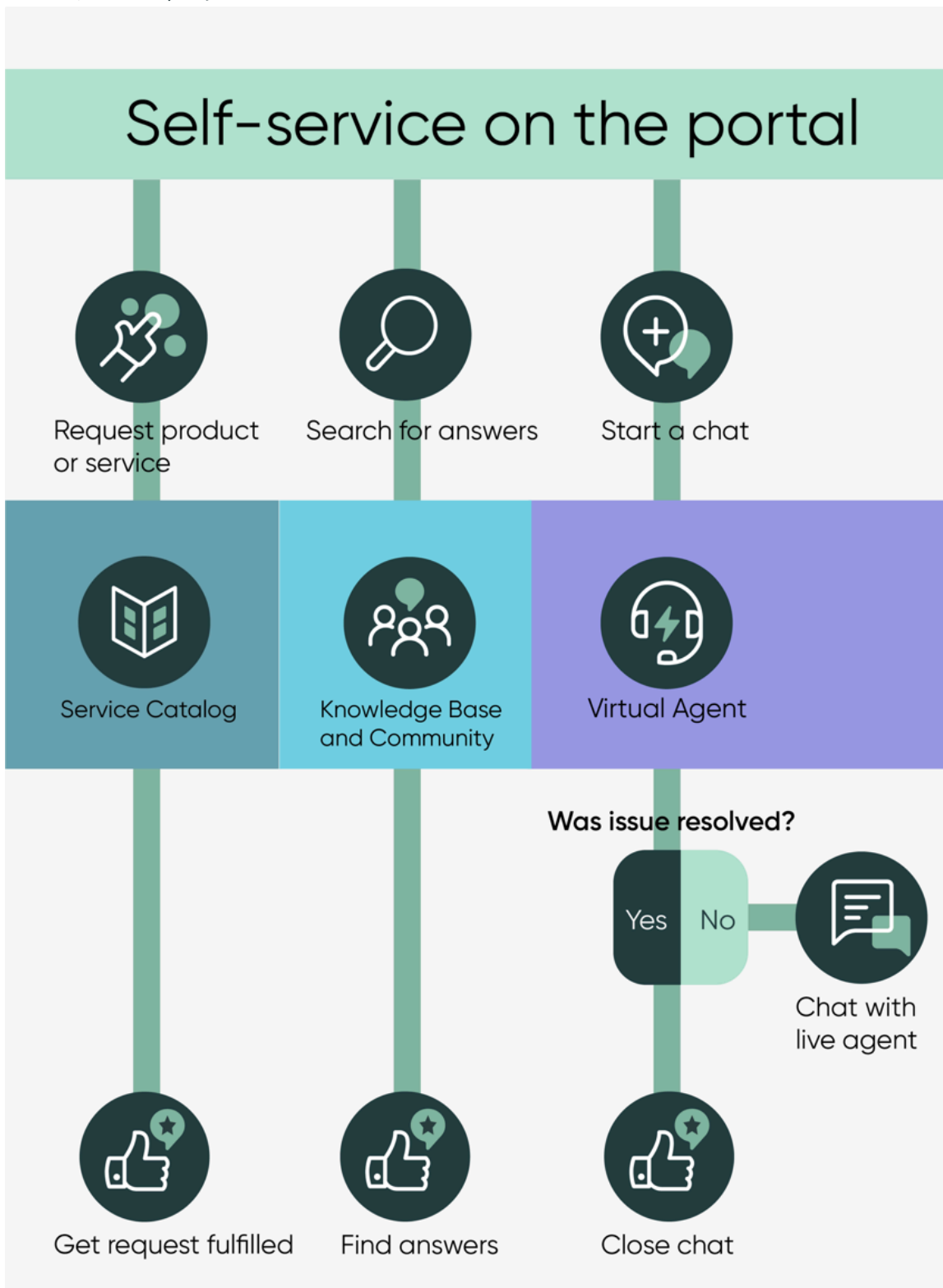
顧客と消費者をサポートするために、次の 3 つのタイプのポータルを構成できます。

- **カスタマーサービスポータル**：企業間 (B2B) 顧客をサポート
- **ビジネスポータル**：企業間 (B2B) の顧客をサポートし、構成可能なウィジェットを使用してビルドされます
- **消費者サービスポータル**：企業/消費者間 (B2C) 顧客をサポート

どちらのポータルも、同じセルフサービスおよび仮想エージェントサポート機能を提供します。

### ポータルでのセルフサービス

カスタマーサービスポータル、消費者サービスポータル、またはビジネスポータルを次のセルフサービス機能を使用して構成できます。



### サービスカタログ

サービスカタログ アプリケーションで、顧客がサービスや製品の提供などのアイテムを要求できるサービスカタログを作成できます。顧客がポータルでアイテムを要求できるようにするには、1 つ以上のサービスカタログをポータルに関連付けます。顧客は、ポータルで未解決の要求のステータスを追跡することもできます。

サービスカタログの詳細については、「[カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルとのサービスカタログのデータ連携](#)」を参照してください。

## ナレッジベース

ナレッジ管理 アプリケーションを使用すると、記事を使用してナレッジベースを作成し、ポータル上の顧客と情報を共有できます。顧客は、問題を解決して質問に回答するためのトラブルシューティングやタスク解決などの情報について、ナレッジベースを検索できます。

ナレッジベースの検索の詳細については、「[ナレッジベースを検索する](#)」を参照してください。

## コミュニティ

コミュニティ アプリケーションを使用して、エージェントと顧客がつながり、相互にエンゲージメントやコラボレーションを行うためのフォーラムを作成できます。ポータルでは、顧客は、必要なソリューションと回答を提供できるコミュニティコンテンツを検索できます。

Communities の詳細については、「[コミュニティ](#)」を参照してください。

## チャット

仮想エージェント プラットフォームを使用して、顧客が必要なヘルプを得るうえで役立つ自動化された会話を設計および作成できます。

顧客が質問に回答し、仮想エージェント が提示するオプションを選択すると、セルフサービスリソースに誘導されます。

顧客がエージェントとのチャットを希望する場合、仮想エージェントはそれらをライブエージェントに渡します。このリソースを提供するには、コネクトサポート 機能を使用してください。

チャットの詳細については、「[チャットチャンネルの設定](#)」を参照してください。

## エンゲージメントメッセージャー

CMDB 360 が [エンゲージメントメッセージャー](#)では、顧客が ServiceNow 環境の外部にいても、サードパーティの Web アプリケーションから必要な情報やサービスに簡単にアクセスできます。

についてさらに詳しく知るには [エンゲージメントメッセージャー](#)については、「[エンゲージメントメッセージャーのセットアップ](#)」を参照してください。

ポータルを開始するには、「[カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの設定 と ビジネスポータルの構成](#)」を参照してください。

## 顧客とコミュニケーションを取るためのオムニチャネル

オムニチャネルサポートを提供することで、顧客の快適度を最大化します。顧客は、カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルでのチャットやコンシューマーメッセージングアプリを介したチャットの使用、メールの使用、または電話による連絡を行うことができます。

ServiceNow AI Platform内のオムニチャネルサポート機能の概要について説明します。

顧客は、次のコンシューマーメッセージングアプリを使用してメッセージを送信できます。

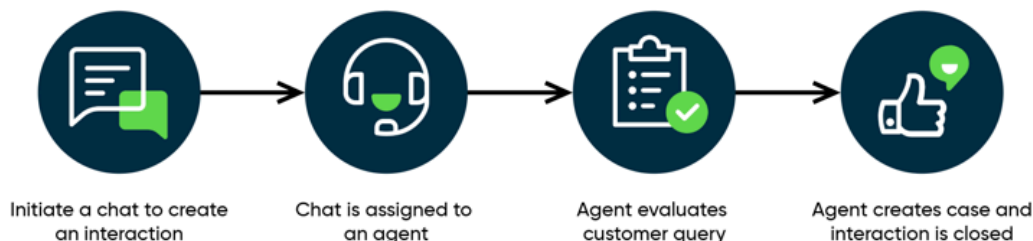
- WhatsApp
- LINE
- Facebook Messenger
- Apple Messages for Business

詳細については、[コンシューマーメッセージングアプリとの統合](#) を参照してください。

## チャットチャネル

顧客はカスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルから、仮想またはライブエージェントによるチャットサポートを開始できます。

### エージェントとのチャット



チャットコミュニケーションチャネルでは、ServiceNow<sup>®</sup> コネクトサポート 機能を使用してチャット機能を提供しています。また、ServiceNow 仮想エージェント アプリケーションを有効にして、ユーザー向けの事前定義されたチャットボットピック (会話) を作成または使用することもできます。

顧客からのチャット要求は、仮想エージェントまたは必要なスキルセットを備えた対応可能なエージェントにルーティングされます。エージェントは顧客に 응답し、必要に応じて、新しいケースを作成したり、既存のケースにディスカッションをリンクしたりすることができます。

エージェントは、問題をより迅速に解決するために、チャットから Zoom 会議を開始することもできます。詳細については、「[Chat Zoom Connector](#)」を参照してください。

チャットの結果、ケースが作成された場合、顧客は後でポータルからケースを検索して表示し、更新を行うことができます。カスタマーサービスエージェントは、チャットディスカッションを既存のケースにリンクすることもできます。チャットディスカッションの詳細は、ケースフォームにコピーされます。

詳細については、「[コネクトサポート](#)」および [チャットチャネルの設定](#) を参照してください。

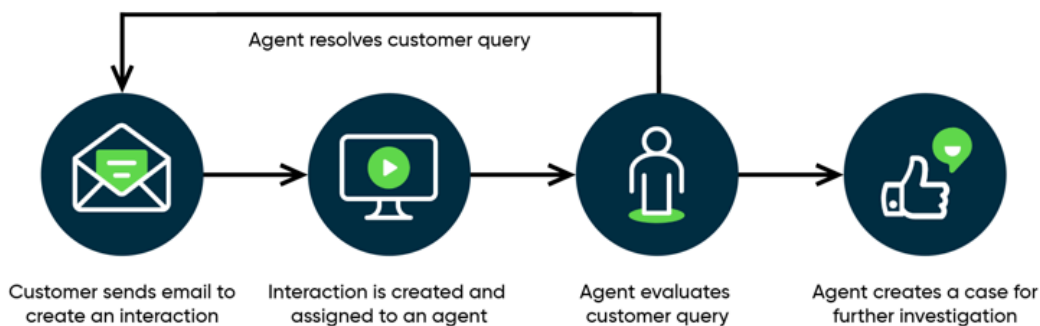
チャットキューに関連付けられたアサイン先グループのサポートエージェントがユーザーとのチャットを終了すると、そのユーザーのチャットウィンドウでサーベイが利用可能になります。ユーザーはサーベイを利用して、エージェントとのインタラクションに関するフィードバックを提供できます。サーベイは、エージェントのインタラクションページにあるトランスクリプトでは取得されません。

## メールチャネル

顧客からのメールクエリは、インタラクションまたはケースとして管理できます。インタラクションは、迅速に解決できる単純なクエリを処理しますが、ケースは調査が必要なより複雑な問題を処理します。簡単な質問にインタラクションを使用し、ケースカテゴリ設定のステージングオブジェクトとして使用します。適切な解決を促進するためにバックオフィスによる調査が必要な複雑な問題のユースケース。

## メールインタラクション

インタラクションを作成して、顧客とのメールエンゲージメントを管理できるようにします。エージェントは、これらのインタラクションを確認し、適切なアクションを実行できます。顧客からの問い合わせは、インタラクションに対するメール応答によって解決することも、さらに調査するためにケースを作成することもできます。



### 取り込みから解決までのケース管理の簡素化

顧客がメールを送信すると、システムでインタラクションとして自動的に作成されます。このインタラクションは、エージェントと顧客間のすべてのメール通信をキャプチャし、エージェントにクエリのコンテキストを提供します。エージェントはインタラクションをレビューして、問題をさらに調査する必要があるかどうかを判断します。顧客の要求が明確で解決が必要な場合は、インタラクションに基づいてケースが作成されます。

ケースが作成されると、インタラクションは [クローズ済み] としてマークされます。これにより、不要な重複が防止され、システムが整理された状態に保たれます。エージェントがケースを通じて顧客のメールに返信すると、送信インタラクションが自動的に作成されます。これにより、すべてのコミュニケーションが追跡され、会話の完全な記録が維持されます。

### ケースへのメール

メール・ツー・ケースでは、顧客はメールを送信してケースを作成し、現在のケースを更新できます。また、ケースの進捗状況に応じて、カスタマーサービスエージェントから最新情報をメールで受け取ることもできます。



### ケースの作成、表示、および更新

顧客は、指定されたアドレスにメールを送信することで、新しいケースを作成できます。また、指定されたアドレスにメールを送信し、件名に製品名を含めることで、特定の製品のケースを作成することもできます。または、チャンネル構成が作成されている場合は、件名に含まれている情報に関係なく、顧客は指定されたアドレスにメールを送信できます。

ケースを送信した後、顧客は、アサインされたケース番号とケースフォームへのリンクが記載された確認メールを受信します。エージェントがケースを更新すると、顧客は詳細が記載されたメールを受信します。

顧客は、次の方法で既存のケースを更新できます。

- カスタマーサービスエージェントから直接メールに返信する。
- メールを作成し、[Case:] プリフィックスとそれに続くケース番号を件名に含める。たとえば、Case:CS0000011。

### ソリューションの承認と却下

エージェントがケースにソリューションを提案すると、顧客は、ソリューションを承認または却下するための手順が記載されたメールを受信します。顧客は返信してメールの最初の行に [承認] または [却下] を含めるか、メール内の [承認] または [却下] リンクを選択できます。

エージェントがケースをクローズすると、顧客に 2 通のメールが送信されます。最初のメールには、ケースがクローズされたことが記載されています。2 通目のメールには、顧客満足度サーベイへのリンクが記載されています。

- ❗ **注:** 顧客がソリューションを受け入れるか、カスタマーサービスポータルからケースをクローズすると、顧客は自動的にサーベイにルーティングされます。サーベイメールは届きません。

メールチャネルを開始するには、「[メールチャネルの設定](#)」を参照してください。

### 電話チャネル

外部顧客様は、電話でカスタマーサービスエージェントに連絡できます。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、コンピューター電話統合 (CTI) と OpenFrame の両方を使用して、顧客に電話サポートを提供します。



### コンピューター電話統合 (CTI)

CTI は、着信および発信コールをサポートするために、ServiceNow AI Platform をテレフォニープロバイダーとデータ連携する方法を提供します。このデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、顧客との間でコールを発信および受信し、顧客とアカウント情報をすばやく特定して、ケースに関連する情報をキャプチャできます。

- ❗ **注:** CTI を Twilio Voice 製品とデータ連携するには、通知プラグインを有効にする必要があります。

### OpenFrame

OpenFrame は、テレフォニーサービスプロバイダーでの CTI 機能を有効にするツールです。OpenFrame は、エージェントが顧客とのコールを発信および受信するために使用するコミュニケーションフレームを提供します。

### インタラクションコントロールコンポーネント (ICC)

ICCをコンタクトセンターと統合して、エージェントワークスペース内にネイティブのコール制御インターフェイスを埋め込みます。これにより、単一のインターフェイスでコンテキストアシスタンスが提供されるため、すべての着信および発信電話インタラクションの管理が簡素化されます。

**i** 注: インタラクションコントロールコンポーネント (ICC)は、音声通話機能を含むフレームワークです。ただし、これらの機能は、CCaaS (Contact Center as a Service) ソリューションによって実装されない限り、機能しません。

詳細については、[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) 音声通話用](#) を参照してください。

電話チャネルを開始するには、「[電話チャネルの設定](#)」を参照してください。

## エージェントエクスペリエンス

エージェントは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、さまざまなインタラクションチャネルを通じて顧客を支援し、問題を解決してケースを管理し、高品質で効率的なカスタマーサービスを提供できます。

### CSM 構成可能ワークスペース

エージェントは 1 つのデスクトップで、電話、チャット、メッセージング、Web フォームなどのあらゆるインタラクションを行います。複数のタブを使用すると、エージェントは複数のケースを一度に効率良く管理できます。エージェントは、解決のためにミドルオフィスチームとバックオフィスチームにアサインされた問題のステータスを可視化し続けることができます。ワークスペースには、現在のステータスに基づいて関連するコンテキスト情報が動的に表示されます。エージェントは、コンパクトモードとダークモードを設定して、エクスペリエンスと生産性を最適化することもできます。

CSM 構成可能ワークスペースの詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースの詳細](#)」を参照してください。

### 高度なワークアサインメント

作業アイテム (チャットやケースなど) をエージェントに自動的にアサインするための基準とルーティング条件を定義します。基準には、対応可能性、キャパシティ、スキル、作業履歴、関連タスク、またはアカウントチームがあります。

高度なワークアサインメントの詳細については、「[ケースタスクを割り当てるための高度なワークアサインメントサービスチャネルの設定](#)」を参照してください。

### 顧客セントラル

エージェントは、一元化された顧客固有情報のビューをすぐに使用できます。顧客セントラルは、セルフサービスの履歴アクティビティ (ナレッジベース記事ビューや仮想エージェントインタラクションなど) とライブインタラクション (チャットや SMS など) を組み合わせます。さらにカスタマイズして、さまざまなソースからのデータを組み込み、カスタムコンポーネントを使用して、顧客の健全性スコア、チャーンリスク、最近のトランザクションなどを含めることができます。

顧客セントラルの詳細については、「[顧客セントラル](#)」を参照してください。

## エージェントアシスト

エージェントアシストを使用すると、エージェントはワークスペースでケースを処理し、他のケース、ナレッジベース記事、および追加の情報ソースに含まれている利用可能なソリューションを表示する自動検索を実行できます。

## プレイブック

エージェントはプレイブックを使用して、特定のタイプのカスタマーサービスケースを解決するのに必要なステップバイステップガイダンスを顧客に提供できます。たとえば、エージェントはこれらのプレイブックを使用して、顧客がオンボーディング、苦情、および製品サポートの問題を解決するのに支援できます。

プレイブックを使用すると、エージェントはケースのライフサイクルを管理できます。特定のケースタイプに関連付けられているワークフローと、このタイプのケースを解決するために完了する必要があるアクティビティについては、プレイブックに詳細が記載されています。Playbook は、エージェントがワークフローのライフサイクル全体を視覚化するのにも役立ちます。

プレイブックの詳細については、「[カスタマーサービス管理向けプレイブック](#)」を参照してください。

## モバイル

エージェントは、カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用して、モバイルデバイスからカスタマーサービスケースを管理できます。エージェントは、接続状態を維持し、情報にリアルタイムでアクセスできるため、タスクを迅速に完了できます。

カスタマーサービスエージェントとマネージャーはどちらも、カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用してケースの詳細を迅速に確認し、ケースタスクを完了できます。携帯電話とカスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、エージェントとカスタマーサービスマネージャーは、いつでもどこでも日常的なアクションと承認を実行できます。

カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションの詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のモバイルエクスペリエンス](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のケース管理

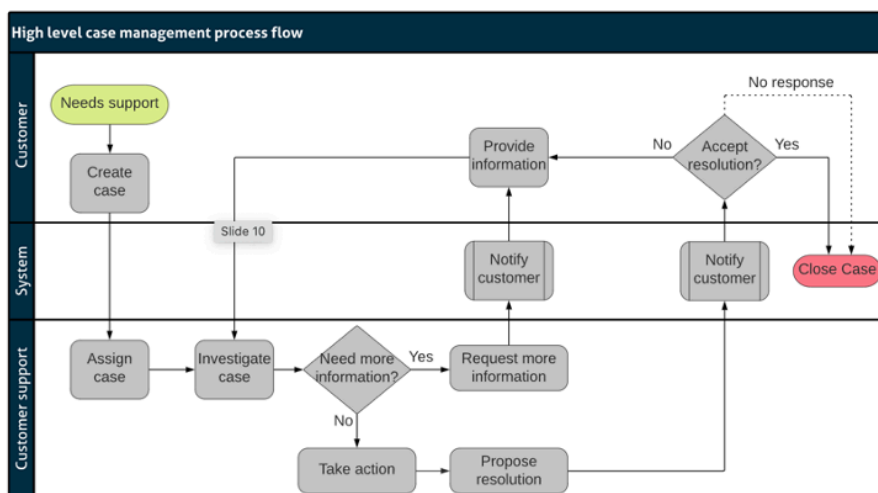
ケースを作成し、ケースをエージェントとグループにルーティングし、解決に向けて作業することで、顧客の要求と問題を管理します。ケース管理を使用すると、ケースの評価、顧客とのコミュニケーション、質問への回答、問題の解決に必要なツールをエージェントに提供できます。

### ケース管理プロセスの理解

ケース管理プロセスとは、効果的なコミュニケーションを通じて全体的なカスタマーエクスペリエンスを管理しながら、顧客の問題や要求を評価して対処するように設計されたビジネスプロセスとアクティビティです。ケース管理を使用すると、顧客と連携してケースの分類とルーティングを行い、作業をエージェントにアサインし、解決とレポートまでケースを管理できます。ケース管理は、顧客がメール、電話、チャットなどのさまざまなコミュニケーションチャネルを介して連絡をした時点でのケースの作成から始まります。

次の図は、ケース管理プロセスを示しています。

## Case Management High Level Process Flow



カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで次の機能を使用して、顧客のケースを管理します。

- ケースワークフロー
- ケースタイプ
- サービス定義
- プレイブック
- 重大な問題管理
- 顧客プロジェクト管理

### ケースワークフロー

ケースワークフローとは、ケースのクローズに関連する一連のステップとタスクです。ケースワークフローを使用すると、システムを自動化してプロセスを簡素化し、タスクの遂行を追跡し、ケースの解決を加速できます。

ケースワークフローの詳細については、「[積極的ケースフローの設定](#)」を参照してください。

### ケースタイプ

ケースタイプは、特定のタイプの問題を解決するのに必要なデータとプロセスの集まりです。たとえば、ケースタイプは、会社に複数の部門、事業部門、または製品にわたって顧客をサポートするためのさまざまなプロセスがある場合に必要です。ケースタイプを使用すると、各プロセスをサポートするケースアプリケーションによってこれらのプロセスを分離することができます。

ケースタイプの詳細については、「[カスタマーサービスケースタイプ](#)」を参照してください。

### サービス定義

サービス定義は、ケースタイプに対してエージェントが顧客に提供できる特定のタイプのサービス要求を指します。サービス定義により、製品、サービス、およびケースタイプ間の関連付けが確立されるため、エージェントと顧客は、顧客または製品によって関連するケースタイプにすばやくアクセスできます。

サービス定義の詳細については、「[サービス定義](#)」を参照してください。

## プレイブック

Playbook はエージェントに対して、特定のタイプのカスタマーサービスケースを解決するためにエージェントが使用できる各種タスクのステップバイステップガイダンスを含む、視覚的ガイドを提供します。プレイブックは、複雑なカスタマーサービスプロセスをデジタル化および自動化することで、エージェントの生産性とカスタマーエクスペリエンスを向上させるのに役立ちます。

プレイブックの詳細については、「[カスタマーサービス管理向けプレイブック](#)」を参照してください。

## 重大な問題管理

重大な問題管理により、複数の顧客に影響を与える重大な問題についての顧客とのコミュニケーションや解決プロセスを効率的に管理できます。問題を報告していない影響を受ける他の顧客を特定することで、ケースをプロアクティブに作成し、影響を受ける顧客に通知し、解決に至るまですべての問題を管理できます。

重大な問題管理の詳細については、「[重大な問題管理の概要](#)」を参照してください。

## 顧客プロジェクト管理

顧客プロジェクト管理により、企業は長期的にわたる複雑なプロジェクトを追跡および管理し、問題を解決し、複雑なプロジェクトの顧客にサービスを提供するコストを追跡できます。顧客プロジェクト管理は、企業のカスタマーエクスペリエンスの向上、着信コールの削減、およびコストの削減に役立ちます。

顧客プロジェクト管理の詳細については、「[Customer Project Management とのデータ連携](#)」を参照してください。

## インテリジェンス

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのインテリジェンスソリューションを使用して、機械学習フレームワーク、検索および自動化機能、および自然言語処理にアクセスし、エージェントとカスタマーエクスペリエンスを自動化および強化します。

## Intelligence ソリューション

Intelligence ソリューションは、人工知能 (AI) を使用して機械学習と自然言語理解 (NLU) 機能をサポートします。

### 人工知能

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには、機械学習モデルのフレームワークとして人工知能レイヤーを使用して言語を解釈し、ケースに最適な解決策を予測するものがいくつかあります。たとえば、予測インテリジェンス、タスクインテリジェンス、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) などです。人工知能は、機械学習と自然言語理解フレームワークの基盤です。

### 機械学習

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) の機械学習ソリューション](#)は、ケースの作成、ケースのアサイン、およびケースの解決を支援します。

### 自然言語理解 (NLU)

[自然言語理解 \(NLU\)](#) は、顧客とのやり取りのトーンが肯定的、否定的、中立的のいずれであったかを分析する感情分析などの機能に役立ちます。NLU は、仮想エージェントとやり取りして要求を自動的に履行するときに顧客の意図を解釈することもできます。たとえば、顧客から「XYZ 環境へのアクセスが必要です」という依頼があると、NLU は「アクセス権の付与」をインテント、「XYZ 環境」をエンティティとして解釈します。

## カスタマーサービスのタスクインテリジェンス

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションには、いくつかの AI 機能ががあります。言語検出、レコードのカテゴリ設定、感情分析、およびドキュメントインテリジェンス (DocIntel) を使用して、ケースのライフサイクル全体で日常的なタスクを自動化できます。また、これらの機能により、エージェントは複雑なケースの解決に集中することができます。

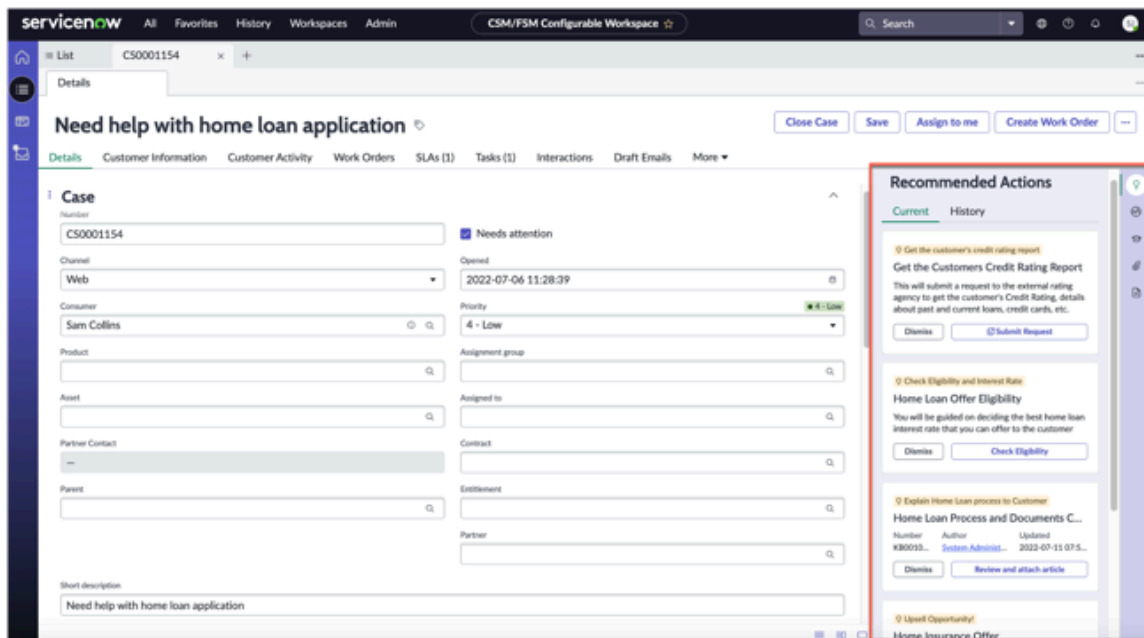
タスクインテリジェンスの詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) で使用する推奨アクションアプリケーション

カスタマーサービス管理 (CSM) で 推奨アクション アプリケーションを使用すると、エージェントに対して関連する推奨アクションを構成して表示できます。これらのアクションは、レコードのコンテキストに基づいています。エージェントは、これらの推奨アクションに迅速に従って顧客を支援し、問題を解決できます。

次の例は、ケースレコードの推奨アクションを示しています。パネルは、クレジットレポートの取得、適格性の決定、書類の収集など、住宅ローン申請を支援するオプションをエージェントに提供します。

### 推奨アクションのコンテキスト対応サイドパネル



自動翻訳

推奨アクションの詳細については、「[推奨アクションアプリケーション](#)」を参照してください。

## ケース管理の Predictive Intelligence

エージェントがケースの作成時に入力する必要がある情報の量を制限することで、エージェントを支援できます。たとえば、エージェントはケースの簡単な説明を入力するだけで済みます。[簡単な説明] フィールドへのエージェントの入力に基づいて、予測インテリジェンスはカテゴリ、優先度、およびアサイン先グループを予測し、ケースを適切なキューにルーティングします。

予測インテリジェンスの詳細については、「[ケース管理の予測インテリジェンス](#)」を参照してください。

## ガイド付きディジション for カスタマーサービス管理 (CSM)

構造化されたトラブルシューティングプロセスを実行できるようにエージェントをガイドすることで、複雑なケースをより迅速かつ効率的に解決できます。

ガイド付きディジションは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで意思決定ツリーを作成して実行できます。ガイド付きディジションを使用して、ケースコンテキストに基づくトラブルシューティングプロセスを通じてエージェントをガイドします。これらのプロセスでは一連の質問が行われ、エージェントは回答を提供します。これらの回答に基づいて、エージェントは解決プロセスで実行する次のステップに関するガイダンスを受けます。

ガイド付きディジションは、カスタマーサービスエージェントが顧客の問題を解決する際に、ステップバイステップの動的ガイダンスを提供することで、カスタマーサービスエージェントを支援します。このケース解決の支援により、エージェントの生産性と顧客満足度が向上し、企業によるビジネス成果の達成に役立ちます。主なメリットは次のとおりです。

- 標準プロセスを意思決定ツリーとして設定することで手動エラーを削減
- 推奨アクションとプレイブックに意思決定ツリーを埋め込み、顧客の状況に基づいて関連アクションを表示することで、エージェントの生産性を向上
- 一貫したエージェントプロセスと応答により、顧客満足度を向上
- 複雑なケースを解決する最適なパスに沿ってエージェントをガイドし、初回対応での解決を向上

ガイド付きディジションの詳細については、「[ガイド付きディジションの構成](#)」を参照してください。

## アナリティクスとインサイト

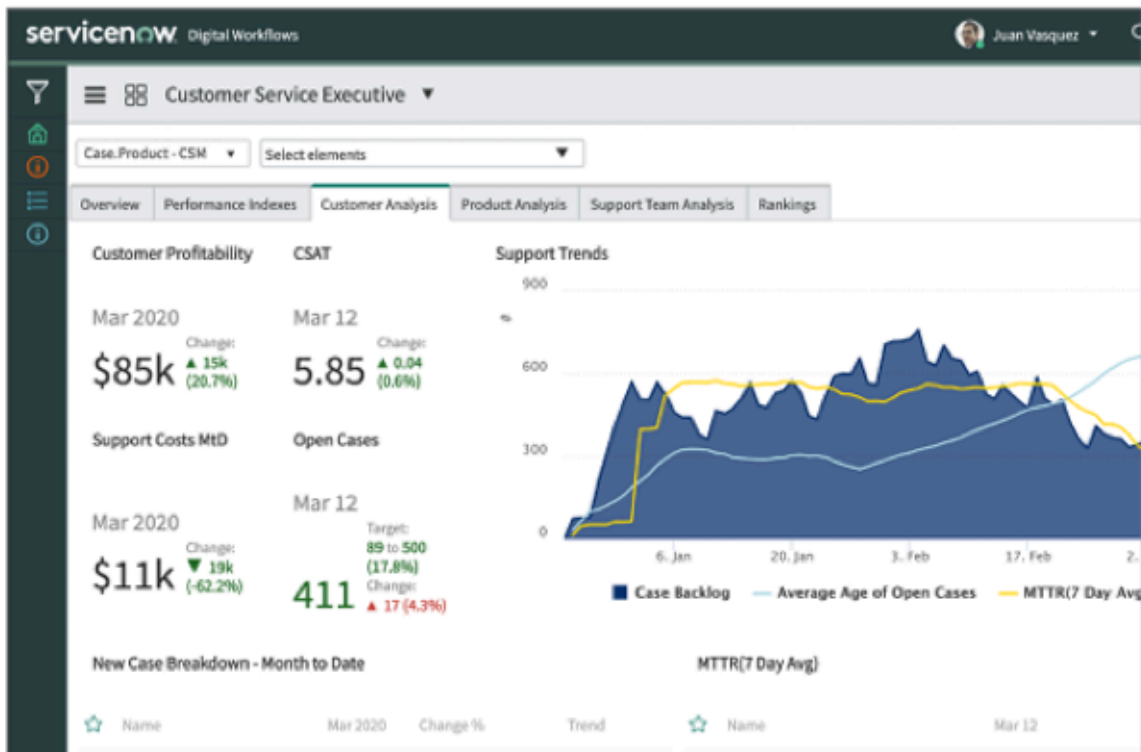
カスタマーサービス管理 (CSM) でパフォーマンスアナリティクス アプリケーションを使用して、カスタマーサービスのパフォーマンスと有効性をレポートします。事前定義された重要業績評価指標 (KPI) と事前構成されたロールベースのダッシュボードを使用して、カスタマーサービスプロセスを監視できます。これらのアナリティクスにより、エグゼクティブからマネージャー、エージェントまで、すべてのロールで組織の目標を調整できます。

### パフォーマンスアナリティクスダッシュボード

事前構成されたパフォーマンスアナリティクスダッシュボードを使用すると、データを経時的に視覚化し、ビジネスプロセスを分析し、改善領域を特定する方法について、カスタマーサービスマネージャーに詳細なインサイトを提供できます。

次の例は、当月の収益性とサポートの傾向を示すパフォーマンスアナリティクスダッシュボードを示しています。

## カスタマーサービス 担当役員ダッシュボード



パフォーマンスアナリティクス ソリューションの詳細については、「[カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション](#)」を参照してください。

さまざまな パフォーマンスアナリティクス プラグインとその機能の詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\)の追加プラグイン](#)」を参照してください。

## 最適化

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してプロセスを最適化します。どのプロセスが重要業績評価指標 (KPI) に関連しているかを分析し、カスタマーサービスケースのボトルネックを特定し、人員を最適化する方法を学習し、チームをより効率的に管理できます。

## プロセスマイニング

プロセスをマイニングすることで、非効率性の根本原因を迅速に分析して改善できます。プロセスマイニングコンテンツパックは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション専用でビルドされています。このコンテンツパックは、ケースを分析し、プロセスマップを作成するのに役立ちます。プロセスマップを使用して、ケースレコードを確認し、パフォーマンスの問題を見つけることができます。何らかの改善の機会を見つけたら、イニシアチブを作成して進捗状況を追跡し、将来問題が再発しないようにすることができます。また、場所、製品、優先度、カテゴリ、解決コード、アサイン先グループなどの変数を使用して、プロセスマップを分析することもできます。

プロセスマイニングを使用すると、次のようなタスクを実施できます。

- プロセスの実行をビジュアル化し、根底にある問題を解決します。
- KPI のプロセスマップを自動的に検出して作成し、根本原因分析を実施します。
- 監査ログデータを使ってビルドされたプロセスマップを使用して、ボトルネック、冗長性、自動化の機会を特定します。
- 時間のかかる手動分析と費用のかかるコンサルタントの代わりに、自動化したデータ主導型プロセスマップを使用します。

次の図は、プロセスマップの作成、ボトルネックの分析、改善と自動化の新しい領域の発見など、プロセス最適化のメリットを示しています。

### プロセスマイニングの手順



プロセスマイニングの主な機能には次のようなものがあります。

#### ダッシュボードとインサイト

ビジネスにとって最も重要なプロセス KPI にドリルダウンできます。プロセスモデルによって検出された、プロセスの非効率性に関するインサイトを得ることができます。すべての組織で特定されたケースの非効率性の上位は次のとおりです。

- アイドル時間：アサインされたケースが「対応中」に移行するまでにかかる時間。
- 解決策の却下：解決策がエージェントによって提案されたが、何らかの理由で顧客によって却下されたケース。
- 再アサイン：アサイン先グループの変更が 2 回以上発生するケース。
- 解決効率：「対応中」のケースと「解決済み」のケースの間に大きな時間差があるケース。
- アサイン効率：ケースをアサインする時間が通常より長いケース。
- 望ましくない移行：「対応中」から「対応中 - 情報待ち」に移行するケース。

#### 自動根本原因分析とクラスタリング

プロセスで非効率が発生する場所と理由を調査できます。分析されたプロセスステップの主要なインフルエンサーに関するインサイトを取得し、プロセスデータの隠れた関連付けと影響要因を検出できます。

#### 多次元マイニング

さまざまな関連プロセスをリンクして、1 つのグラフにビジュアル化できます。

#### ビジネスプロセスフローの作成

監査記録のケースデータを使用して詳細な分析を実行し、プロセスのインサイトを発見してビジネス成果を向上させることができます。

プロセス最適化 コンテンツパックの有効化の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [プロセスマイニングコンテンツパックのアクティブ化](#)。
- [プロセス最適化 との統合](#)。

#### ワークフォース最適化

カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションは、人員の生産性を管理および維持します。カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにより、作業をチームに効

率的にルーティングし、チームのスキルとスケジュールを管理し、チームのパフォーマンスを監視できます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションは構成可能であり、サービス目標に合わせてカスタマイズできます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 の利点は次のとおりです。

- チームの品質、効率、満足度を向上させます。
- チームのスキルの成長とスマートスケジューリングをサポートします。
- チームのパフォーマンスのリアルタイムおよび履歴スナップショットを取得します。
- チームメンバーの育成と成長のためのワークフローのオンボーディング、コーチング、トレーニングを行います。
- すべてのエンゲージメントチャンネルに注目し、チームメンバーにリアルタイムのサポートを提供してカスタマーエクスペリエンスを向上できるようにします。
- すべての関連データをキャプチャし、それらのインサイトとガイダンスをチームに適用します。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションの詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の構成

顧客にサービスとサポートを提供するために必要な機能、コンポーネント、および統合をセットアップします。



<p>インテリジェンスの実装</p>  <p>インテリジェンス機能を設定して日常的なタスクを自動化し、推奨コンテンツをエージェントに提供します。</p>	<p>セルフサービスのセットアップ</p>  <p>ナレッジ、コミュニティ、サービスカタログ、およびチャットボットと統合された顧客向けのセルフサービスポータルを作成します。</p>	<p>機能の拡張</p>  <p>追加機能を追加して、Customer Service Management 環境の機能をさらに拡張します。</p>
---	---	---

構成 カスタマーサービス管理 (CSM) の概要

実装フェーズ	説明	例
<p>環境の設定</p>	<p>Customer Service Management 環境を設定することから、カスタマージャーニーを開始します。このセットアップでは、データモデル、顧客データ、製品データ、ユーザー管理ツールなどの重要なコンポーネントを使用して、システムの計画と構成を行います。さらに、基盤データのインポート、アクセス制御の設定、ケース管理ツールの本番稼働の構成も行います。</p>	<p>会社 A の管理者である Sarah は、必要なすべてのプラグインとともに カスタマーサービス管理 (CSM) を正常にアクティブ化しました。次のステップは、アカウント、連絡先、ユーザー、グループなどの基盤データのインポートを開始することです。</p>
<p>エージェントワークスペースを整理する</p>	<p>エージェントワークスペースの構成は、カスタマーサービスチームの効率と有効性を向上させるために重要です。開始するには、インターフェイス、ランディングページ、レコードページを構成して、エージェントワークスペースを設定および最適化します。このプロセスには、ケースルーティングの設定と高度なケース管理機能の実装が含まれます。また、ケースのスムーズな処理と簡素化された</p>	<p>Sarah はエージェントワークスペースを整理する準備ができています。Sarah はガイド付きセットアップを使用して、会社 A のカスタマーサービスエージェント向けに構成可能ワークスペースを実装しています。これにより、Sarah はブランディング、チャット設定、およびエージェントの生産性を向上させるその他の必要な要素を構成できます。</p>

構成 カスタマーサービス管理 (CSM) の概要 (続く)

実装フェーズ	説明	例
	ワークフロー管理のためのエージェントツールの統合も含まれています。	
コミュニケーションチャネルの有効化	さまざまなプラットフォームでの顧客とのシームレスなやり取りを促進するには、複数のコミュニケーションチャネルを設定および構成することが不可欠です。このアプローチにより、顧客は希望する方法でサービスに到達できるようになり、全体的なエクスペリエンスが向上します。顧客とのやり取りを容易にするために、さまざまなコミュニケーションチャネルを設定および構成します。このような方法には、音声、メール、チャット、Web、メッセージング、電話、Engagement Messenger、オムニチャネルなどがあります。	エージェントワークスペースが整理されたので、Sarah はチャット、メール、電話、ソーシャルメディアなどのコミュニケーションチャネルをセットアップする準備ができました。Sarah は Engagement Messenger を使用して、A社の Web サイトのチャットを介してカスタマーサポート機能を統合することを選択しました。
インテリジェンスの実装	カスタマーサービス管理 (CSM) にインテリジェンス機能を実装すると、より迅速でパーソナライズされたカスタマーエクスペリエンスを実現できます。これらの機能を設定すると、日常的なタスクを自動化し、関連性の高いコンテンツを配信することで、より複雑なケースの解決に集中できるようになります。	Sarah は推奨アクションを実装して、エージェントが迅速かつ一貫して顧客を支援できるようにガイドします。エージェントは AI 検索を使用して関連情報にすばやくアクセスし、顧客の問題を解決できます。
セルフサービスの設定	セルフサービスポータルを作成して有効にすることで、問題を個別に解決し、情報にアクセスできるようになります。ナレッジベース、コミュニティ、サービスカタログ、チャットボット、ウォークアップエクスペリエンス、予約などの機能を統合して、セルフサービスポータルを設定します。	次に、カスタマーサービスポータルで B2C コンシューマーのサポートを追加します。顧客は、予約、ナレッジベース記事へのアクセス、またはユーザーコミュニティへの参加を行うことができます。
機能の拡張	カスタマーサービス管理 (CSM) 環境を拡張するには、追加のアプリケーションと機能を統合します。この拡張によ	会社 A のディレクターである Sherry は、エージェントのパフォーマンスと顧客とのやり取りを分析するツールを Sarah

構成 カスタマーサービス管理 (CSM) の概要 (続く)

実装フェーズ	説明	例
	り、システムの機能が拡張され、プロセス管理が強化され、サポートタスクが改善されます。その結果、より効率的なインタラクションと全体的なサポートを体験できます。	に求めます。Sarah は、会社 A の ServiceNow インスタンスのパフォーマンスアナリティクスの構成を開始します。

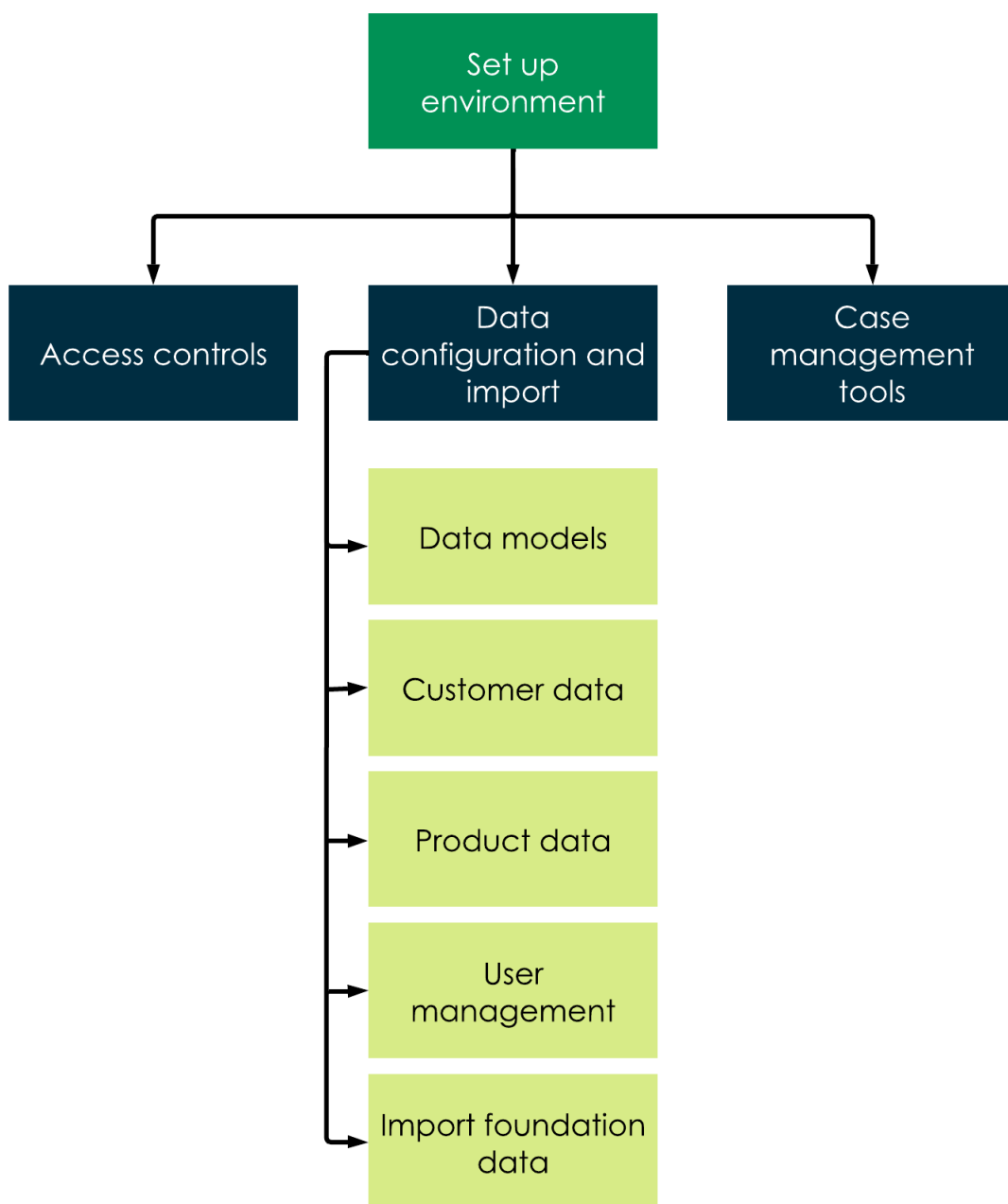
環境の設定

カスタマージャーニーは、データモデル、顧客データ、製品データ、ユーザー管理、およびケース管理ツールを備えた カスタマーサービス管理 (CSM) 環境を準備して実際に稼働させることから始めます。



<p style="text-align: center;">製品データ</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>製品モデル、販売済み製品、インストールベースアイテム、インストール済み製品を含む製品データを構成します。</p>	<p style="text-align: center;">データモデル</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>カスタマーサービス管理 (CSM) のデータモデルを作成および管理します。</p>	
---	---	--

## 環境の概要を設定する



## はじめ

まず、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインを有効にし、基盤データをインポートして強固なフレームワークを確立します。このアプローチは、必要な追加のプラグインを計画してインストールし、最適なパフォーマンスを得るために適切に統合された効果的なシステムを保護するのに役立ちます。CSM プラグインと基盤データをアクティブ化して、堅牢なフレームワークを確立します。これにより、プラグインの計画とインストールが効率的になり、システムの統合が円滑になります。

## 顧客データ

アカウント、連絡先、コンシューマーに関する詳細など、顧客データを カスタマーサービス管理 (CSM) で構成して、包括的な情報を確実に取得します。この設定により、関連するすべての顧客とアカウントの情報がキャプチャされたことを確認します。

## ユーザー管理

マネージャー、エージェント、サポートグループなどの内部ユーザーと外部ユーザーのユーザーデータを作成および管理します。カスタマーサービス管理 (CSM)機能とケースデータで、機能とケースデータへのアクセスを構成します。この設定は、ケース管理を簡素化し、アカウントのサポートロールを強化する関係を確立するのに役立ち、顧客とのやり取りの処理における効率と有効性の向上につながります。

## 製品データ

製品データを設定して、製品モデル、販売済み製品、インストールベースアイテム、インストール済み製品を含む カスタマーサービス管理 (CSM) を簡素化します。このセットアップにより、製品のステータスと履歴を明確に表示できるため、関連する詳細にすばやくアクセスし、問題をより効果的に解決し、サービス全体を改善できます。

## データモデル

構造化された柔軟なデータモデルを カスタマーサービス管理 (CSM) で作成および管理し、整理されたデータ、正確なインタラクション、シームレスな適応性により、業界のニーズに対応します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の使用を開始するには

カスタマーサービスプラグインをアクティブ化し、追加のプラグインをインストールして カスタマーサービス管理 (CSM) の実装を計画します。

### プラグインと基盤データのアクティブ化

タスク	説明
カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化	アドミニストレーターとして、カスタマーサービスプラグイン (com.sn_customerservice) をアクティブ化します。このプラグインにはデモデータが含まれ、関連プラグインをアクティブ化します。
カスタマーサービス管理 (CSM) で有効化されるプラグイン	カスタマーサービスプラグインをアクティブ化した後にアクティブ化する関連 CSM プラグインのリストを参照します。
カスタマーサービス管理 (CSM)の追加プラグイン	カスタマーサービスプラグインをアクティブ化した後にアクティブ化できるようにする追加 CSM プラグインのリストを参照します。
カスタマーサービスのプロパティ	メール通信、資産連絡先のリレーションシップ、消費者サービスポータルなど、さまざまな異なる機能の設定をカスタマイズします。
基盤データの設定	名前、住所、電話番号、アカウント、連絡先、コンシューマー、ユーザー、グループ、グループメンバー、製品モデル、資産を含む顧客情報をインポートします。  ロールをグループまたは個々のユーザーにアサインします。サービス契約およびエンタイトルメントを作成します。顧客リレーションシップ、

## プラグインと基盤データのアクティブ化 (続く)

タスク	説明
	資産リレーションシップ、アカウントチームを作成します。

### カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化

admin ロールを持っている場合は、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) をアクティブ化することができます。このプラグインにはデモデータが含まれ、関連プラグインがまだアクティブ化されていない場合はアクティブ化します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインは、いくつかの関連プラグインをアクティブ化します (まだアクティブ化されていない場合)。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) でアクティブ化したプラグイン \(Plugins activated with Customer Service Management\)](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#)。
2. フィルター基準と検索バーを使用してプラグインを検索します。

名前または ID でプラグインを検索できます。プラグインが見つからない場合は、ServiceNow 担当者から要求する必要があります。

3. [インストール] を選択して、インストールプロセスを開始します。

**i** 注：ドメインセパレーションと代理アドミンがインスタンスで有効になっている場合、管理ユーザーはグローバルドメインに含まれている必要があります。それ以外の場合、次のエラーが表示されます：「別の操作が実行されているため、アプリケーションのインストールは利用できません： <プラグイン名> のプラグインの有効化 (Application installation is unavailable because another operation is running: Plugin Activation for <plugin name>)」

インストールが完了するとメッセージが表示されます。プラグインとともにインストールされるコンポーネントの詳細については、「[アプリケーションとともにインストールされているコンポーネントの検索](#)」を参照してください。

#### 次のタスク

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.sn\_customerservice) をアクティブ化した後、複数の関連プラグインをアクティブ化することができます。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のその他のプラグイン](#)」を参照してください。

#### カスタマーサービス管理 (CSM) で有効化されるプラグイン

カスタマーサービスプラグインは、まだアクティブ化されていない複数の関連プラグインをアクティブ化します。

#### カスタマーサービスで自動的にアクティブ化されるプラグイン

プラグイン	説明
アセスメント	サーベイの作成、サーベイの送信、回答の収集、サーベイ結果の分析と共有を行うことができます。

カスタマーサービスで自動的にアクティブ化されるプラグイン (続く)

プラグイン	説明
[com.snc_assessment_core]	
資産管理 [com.snc.asset_management]	資産、消耗品、ソフトウェアライセンスを管理します。
アサインワークベンチ [com.snc.assignment_workbench]	カスタマーサービスマネージャーは、ワークベンチを使用して、スキルや可用性などの設定可能な条件に基づいてエージェントを評価し、適切なエージェントにタスクをアサインすることができます。
CSM ワークスペース [com.snc.agent_workspace.csm]	ワークスペースユーザーインターフェイスでカスタマーサービスエージェントが必要とするさまざまな機能をサポートします。
カスタマーサービスベースエンティティ [com.snc.cs_base]	関係、ユーザープロフィール属性、およびロールを通じてきめ細かなアクセス制御を提供します。
カスタマーサービスポータルクラシック [com.glide.service-portal.customer-portal]	このプラグインは、サービスポータルアプリケーションに基づいた Web ポータルのバージョンであるカスタマーサービスポータルを有効にします。
カスタマーサービスのソーシャルインテグレーション [com.sn_cs_social]	ソーシャル統合シナリオに適切なデータスキーマの変更を追加します。
カスタマーサービススポーク [com.snc.customer_service.spoke]	フローデザイナーがカスタマーサービス管理 (CSM) のビジネスプロセスを作成するときに使用するアクションを提供します。
Glide 会話サーバー [com.glide.cs]	仮想エージェント Web クライアント、コネクトサポート、会話の自社用カスタム設定、およびライブエージェント会話の設定を有効にします。
多対多のタスク関係 [com.snc.task_relations]	異なるタスク間の関係を定義できるようにします。
OpenFrame [com.sn_openframe]	外部コミュニケーションシステムと ServiceNow AI Platform を統合させるために使用されるインターフェイス。このプラグインは、ServiceNow アプリケーション画面内のどこからでもアクセス可能で利用可能な UI フレームを提供します。  カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、コンピューター電話統合 (CTI) と OpenFrame の組み合わせを使用して、顧客向けの電話サポートを提供します。
プロセスフローフォーマッター	フォームのプロセスフローの図を表示します。

カスタマーサービスで自動的にアクティブ化されるプラグイン (続く)

プラグイン	説明
[com.snc.process_flow_formatter]	
解像度シェイパー [com.sn_resolutionshaper]	カスタマーサービスケースなどのタスクベースのエンティティのアクティビティとステータスの変更を、フォームビューの上部に視覚的に表示します。
Resource Matching Engine [com.snc.matching_rule]	条件ビルダーや上級ユーザー向けのスクリプトを使用して、入力レコードを出力レコードと照合する一般的なルールベースのマッチングエンジン。
スキル管理 [com.snc.skills_management]	サービスエージェントと従業員のスキルデータを一元的に整理できます。このデータを使用して、スキルに基づいてタスクを割り当て、スキルギャップを分析してコーチングとトレーニングのニーズを特定し、人員を最適化し、キャリア成長計画を作成し、スキルベースの採用を実行できます。
特記事項 [com.sn_shn]	特別処理メモアプリケーションをアクティブ化します。これにより、ユーザーはレコードに関する簡単なメッセージをすばやく表示できます。これらのメモは、レコードフォームまたはポップアップウィンドウの埋め込みリストまたは関連リストに表示できます。
状況フロー [com.snc.state_flows]	タスク [task] テーブルから派生したテーブルである状況から別の状況への移行をカスタマイズし、特定の状況への移行時に作業を実行するようにシステムを設定します。
サブスクリプションとアクティビティフィードフレームワーク [com.snc.activity_subscriptions]	定義済みの登録可能オブジェクトのサブスクリプションを処理するための汎用的なアーティファクトのセットを提供します。  任意のエンティティを登録可能オブジェクトとして定義し、サブスクリバラーのセットがそれらのオブジェクトに登録することができます。イベントが登録可能オブジェクトに関連して発生すると、アクティビティを追跡し、サブスクリバラーに通知することができます。
タスクアクティビティ [com.snc.task_activity]	タスクテーブルのアクティビティのサポートを有効にします。
仮想エージェントサービスポータルウィジェット [com.glide.va.sp_widgets]	仮想エージェント Web クライアントとして使用するためにサービスポータルをアクティブ化します。

カスタマーサービス管理 (CSM) の追加プラグイン

カスタマーサービス管理 (CSM) が有効化された後、デモデータを提供し、さまざまな機能を有効化する、その他のプラグインを有効化することができます。

以下の追加プラグインをアクティブ化するには、admin ロールが必要です。詳細については、「[プラグインをアクティブ化する](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明

プラグイン	説明
エージェントスケジュール [com.snc.agent_schedule]	カスタマーサービスエージェントとフィールドサービス技術者は、作業スケジュールとアサインを確認し、会議や予約などの個人イベントを追加することができます。
ケースアサインワークベンチのデモ [com.snc.case_assignment_workbench_demo]	サンプルケースやユーザーなどのデモデータを提供し、アサインワークベンチ製品機能を非本番インスタンスでデモンストラクションできるようにします。
ケースダイジェスト [com.sn_csm_case_digest]	ユーザーは、ケースステータスの更新と根本原因分析を顧客と主要な社内でのステークホルダーに送信できます。
消費者サービスポータル [com.glide.service-portal.consumer-portal]	このプラグインによって、顧客に情報とサポートを提供するために使用できる、サービスポータルアプリケーションに基づいた Web ベースのポータルである消費者サービスポータルが利用可能となります。
CSM Configurable Workspace [sn_csm_wrkspc]	CSM Configurable Workspace を有効にします。これは、統合された直観的なユーザーエクスペリエンスをエージェントに提供する構成可能なサービスデスクアプリケーションの UI ビルダーバージョンです。
B2B2C 用顧客データモデル [com.sn_csm_b2b_consumers]	<p>企業間 (B2B) コンシューマーがケースを作成し、登録しているサービスを追跡できるようにします。B2B モデルでは、コンシューマーは、顧客または顧客の従業員になることができる個人を表します。</p> <p><b>i</b> 注: 企業/企業/消費者間 (B2B2C) 向け顧客データモデル [com.sn_csm_b2b_consumers] プラグインをインストールする前に、カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base] プラグインをアクティブ化する必要があります。</p>
CSM Contributor User [com.snc.csm_contributor_user]	貢献者が、顧客、サービス組織、または自分自身のために作成されたケースについて報告し、共同作業できるようにします。
CSM データ分類 [sn_csm_dataprivacy]	CSM データプライバシーテンプレートを CSM データ分類と呼ばれる新しいストアアプリケーションにパッケージ化します。CSM データ分類プラグインは、基本のカスタマーサービス [com.sn_customerservice] プラグインとデータプライバシー (com.glide.data_privacy) プラットフォームプラグインに依存します。
CSM Extension for Proxy Contacts [com.snc.csm_proxy_contacts]	組織の内部にいるユーザーが顧客の代理としてプロキシケースの連絡先になることができます。
CTI ソフトフォン [com.snc.cti]	このプラグインは、ソフトフォン機能とコールセンター機能を提供するために、通知アプリケーションと OpenFrame を使用して Twilio データ連携を可能にするデモアプリケーションです。アプリケーションには、コールを作成、受信、転送、保留、およびミュートするための機能が含まれています。カスタマーサービス管理 (CSM)

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
	<p>およびインシデント管理アプリケーションは、コンピューター電話統合 (CTI) デモワークフローを提供します。各アプリケーションを有効化し、ワークフローを実行します。</p> <p>CTI ソフトフォンプラグインは、関連プラグインがまだ有効化されていない場合は、それらを有効化します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>リソースマッチングエンジン <b>(com.snc.matching_rule)</b> : ルールに基づいてタスクとリソースをマッチングするためのツールを提供します。</li> <li>通知 <b>(com.snc.notify)</b> : ワークフロー駆動型の音声通話、カンファレンス、SMS メッセージのためのプラットフォーム機能を提供します。</li> <li><b>Notify - Twilio</b> ドライバー <b>(com.snc.notify.twilio)</b> : Twilio 製品の通知サポートを提供します。SMS と音声機能のための Twilio との契約が別途必要です。</li> <li><b>Openframe (com.sn_openframe)</b> : 外部コミュニケーションシステムと ServiceNow AI Platform をデータ連携させるために使用できるインターフェイスを提供します。</li> </ul>
顧客セントラル [com.sn_csm_customer_central]	カスタマーサービスエージェントが、エージェントワークスペースの 1 つの一元化されたビューで、すべての顧客情報とアクティビティにアクセスできるようにします。
顧客 Communities [com.sn_customer_communities]	ユーザーは、従業員、顧客、パートナー、および見込み客とつながり、連絡を取り合い、共同で作業を行うことができます。カスタマーサービス管理 (CSM) のライセンスが付与されている顧客が利用できます。
Customer Project Management [com.snc.csm_ppm]	顧客アカウントのプロジェクトを作成および管理する機能を提供し、エンドユーザーがポータルを介してプロジェクトを可視化できるようにします。このプラグインには、カスタマーサービスプラグインと PPM Standard プラグインが必要です。
カスタマーサービスケースアクションステータス [com.snc.csm_action_status]	カスタマーサービスに固有のアクションステータス自動化機能のアプリケーションを提供します。このプラグインを使用して、カスタマーサービスケースのブロックタスクを表示および追跡します。
カスタマーサービスケースタイプ [com.snc.csm_case_types]	新しいケースタイプを定義することで、顧客が複雑なケースプロセスを管理できるようにします。ケースタイプは、個々のビジネスプロセスを表し、エージェントが顧客の要求を解決するために実行するさまざまな入力とタスクのコレクションです。
カスタマーサービス CTI デモデータ [com.snc.customerservice_cti_demo]	CTI ソフトフォンアプリケーションのデモデータを提供します。

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
	<p><b>i</b> 注: Yokohama リリース以降、カスタマーサービス CTI デモデータは将来の廃止に向けて準備されています。これは非表示になり、新しいインスタンスではアクティブ化されなくなりますが、引き続きサポートされます。この機能の最新のエクスペリエンスは、ServiceNow 音声アシスト機能と Amazon Connect で提供されます。</p> <p>詳細については、Now Support ナレッジベースの <a href="#">Deprecation Process (廃止プロセス)</a> [KB0867184] の記事を参照してください。</p>
<p>カスタマーサービスドキュメントテンプレート</p> <p>[com.sn_csm_doc_template]</p>	<p>出力ドキュメントに含まれるテーブルレコードのフィールドを設定できます。</p>
<p>カスタマーサービス世帯</p> <p>[com.snc.household]</p>	<p>同じ世帯に属する消費者のカスタマーサービスを管理できます。世帯のメンバーとメンバー間の関係を定義する機能を提供します。</p>
<p>カスタマーサービスインストールベース管理</p> <p>[com.snc.install_base]</p>	<p>顧客は、顧客のインストールベースの現在のステータスを把握し、機能に影響を与える可能性のある下流のエンティティとの関係を確立できます。</p>
<p>カスタマーサービス管理 (CSM) デモデータ</p> <p>[com.snc.customerservice.demo]</p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのデモデータを提供します。</p>
<p>カスタマーサービス Mobile</p> <p>[com.sn_csm_mobile]</p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) のモバイルユーザーインターフェイスを有効にします。</p>
<p>仮想エージェント会話用カスタマーサービス NLU モデル</p> <p>[com.sn_csm.nlu]</p>	<p>このプラグインには、カスタマーサービス関連のユースケースの VA トピックで使用される NLU モデルが含まれています。</p>
<p>カスタマーサービス仮想エージェントの会話</p> <p>[com.sn_csm.virtualagent]</p>	<p>このプラグインには、CSM 関連ユースケースの事前ビルドされたテンプレート会話トピックが含まれています。コピーして設定することを目的としています。</p>
<p>フィールドサービス管理 (FSM) を使用したカスタマーサービス</p> <p>[com.snc.csm_fsm_integration]</p>	<p>このプラグインは、カスタマーサービス管理 (CSM) とフィールドサービス管理 (FSM) アプリケーション間のデータ連携を提供します。顧客および消費者は、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルからケースに関連する作業指示を表示できます。フィールドサービス管理 (FSM) アプリケーションでは、ユーザーは、作業指示および作業指示タスクに関するアカウントおよび連絡先情報を表示できます。</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
要求管理によるカスタマーサービス [com.sn_cs_sm_request]	カスタマーサービス管理 (CSM) と要求管理アプリケーションとのデータ連携を提供します。ユーザーはカスタマーサービスケースから要求レコードを作成できます。
サービス管理によるカスタマーサービス [com.sn_cs_sm]	カスタマーサービス管理 (CSM) とインシデント、問題、および変更管理アプリケーションとのデータ連携を提供します。ユーザーは、カスタマーサービスケースからインシデント、問題、および変更のレコードを作成できます。
サービスポートフォリオ管理によるカスタマーサービス [sn_csm_spm]	カスタマーサービス管理 (CSM) と サービスポートフォリオ管理 (SPM) アプリケーションとのデータ連携を提供します。この統合により、カスタマーサービスマネージャー、カスタマーサービスエージェント、サービスオーナーは、販売されている製品やサービスの内容を一目で確認できるようになります。
インシデントアサインワークベンチのデモ (com.snc.incident_assignment_workbench_demo)	動的のマッチングルール/基準を介した知的エージェントの推奨案。
ガイド付きディシジョン [com.snc.guided_decisions]	ガイド付きディシジョンを作成するためのフレームワークと実行エンジンを有効にします。
ガイド付きディシジョン - ガイダンス [com.snc.guided_decisions_guidance]	ガイド付きディシジョンのガイダンスを作成するためのフレームワークを有効にします。
Workspace 内の Playbook の ガイド付きディシジョン [com.snc.guided_decisions_playbook_experience]	ワークスペース内のプレイブックのガイド付きディシジョンを表示するためのアクティビティタイプ、定義、UI コンポーネントを有効にします。
ナレッジ製品エンタイトルメント [com.snc.kb_product_entitlements]	このプラグインを使用すると、カスタマーサービスアドミニストレーターは、顧客のアクセスを、顧客セルフサービスポータル上の指定されたナレッジベースとナレッジ記事に制限することができます。  このプラグインは、ナレッジ製品エンタイトルメントメニューをアプリケーションナビゲーターに追加します。
重大な問題管理 [com.sn_majorissue_mgt]	一般的な問題に関して、顧客に直接対応するコミュニケーションおよび解決プロセスを管理するために使用される一連の機能です。
カスタマーサービスのアウトソーシング (com.snc.csm_ocs)	組織がカスタマーサービスを外部サービスプロバイダーにアウトソーシングできるようにします。
パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：カスタマーサービス [com.snc.pa.customer_service]	カスタマーサービスのベースシステム KPI を含むパフォーマンスアナリティクスコンテンツパック。

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
<p>パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：カスタマーサービス管理 (CSM)：詳細</p> <p>[com.snc.pa.customer_service_advanced]</p>	<p>カスタマーサービスダッシュボードを更新し、次のプラグインのインジケータを組み込みます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 重大な問題管理</li> <li>• カスタマーサービスケースアクションステータス</li> <li>• 要求管理によるカスタマーサービス</li> <li>• サービス管理によるカスタマーサービス</li> <li>• エージェントチャット</li> <li>• CSM 向け高度なワークアサインメント</li> <li>• パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - 高度なワークアサインメント</li> </ul> <p>関連するインジケータを表示するには、これらのプラグインを有効化します。これらのプラグインがないと、インジケータが正しく表示されないことがあります。</p>
<p>パフォーマンスアナリティクス：カスタマーサービスのコンテキスト依存アナリティクス</p> <p>[com.snc.pa.cs.context_sensitive_analytics]</p>	<p>このプラグインを使用すると、UI アクションに基づいて、カスタマーサービスフォームでコンテキスト依存ダッシュボードを開くことができます。</p> <p><b>i</b> 注：パフォーマンスアナリティクスのないインスタンスでパフォーマンスアナリティクスソリューションを有効化して、機能を評価できます。ただし、インジケータのスコアを収集するには、パフォーマンスアナリティクスのライセンスを取得する必要があります。</p>
<p>カスタマーサービスのパフォーマンスアナリティクスプレミアム版</p> <p>[com.snc.pa.premium.cs]</p>	<p>このプラグインをインストールすると、初期設定のパフォーマンスアナリティクスの制限が削除されます。</p>
<p>カスタマーサービス管理向けプレイブック</p> <p>[sn_csm_playbook]</p>	<p>カスタマーサービスケースのステップバイステップのガイダンスを提供します。</p>
<p>カスタマーサービス管理 (CSM)用の予測インテリジェンス</p> <p>[com.snc.csm_ml]</p>	<p>このプラグインにより、顧客はカスタマーサービス管理 (CSM) で関連するケースを検索するための機械学習アルゴリズムを活用できます。本番インスタンスでこのプラグインを有効化するには、別のライセンスが必要になる場合があります。詳細については、ServiceNow にお問い合わせください。</p> <p>カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグインは、関連プラグインがまだ有効化されていない場合にこれらを有効化します。</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスプラグイン (com.sn_customerservice)</li> <li>• コンテキスト検索の予測インテリジェンスプラグイン (com.snc.contextual_search_ml)</li> <li>• Contextual Search Results の Email Notification Script プラグイン (com.snc.adv_cxs_results_email_script)</li> </ul>
<p>カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクス</p> <p>[com.snc.pa.self_service_analytics_core]</p>	<p>パフォーマンスアナリティクスダッシュボードを使用して、ケース削減 (回避) メトリクスとセルフサービス KPI を追跡します。本番インスタンスでこのプラグインを有効化するには、別のパフォーマンスアナリティクスライセンスが必要になる場合があります。詳細については、ServiceNow にお問い合わせください。</p> <p>カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスプラグインは、関連するプラグインがまだ有効化されていない場合は、それらを有効化します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスプラグイン (com.sn_customerservice)</li> <li>• セルフサービスアナリティクスコアプラグイン (com.snc.self_service_analytics_core)</li> <li>• セルフサービスアナリティクス PA プラグイン (com.snc.pa.self_service_analytics)</li> </ul>
<p>セルフサービスパスワードリセット</p> <p>[com.snc.password_reset]</p>	<p>このプラグインを使用すると、ローカルの認証されたユーザーは、現在のパスワードを忘れた場合に一時パスワードを要求できます。顧客の連絡先は、顧客セルフサービスポータルから新しいパスワードを要求できます。</p> <p>セルフサービスパスワードリセットプラグインは、パスワードリセットプラグイン (com.glideapp.password_reset) がまだ有効になっていない場合に、それを有効化します。</p>
<p>特別処理メモのデモデータ</p> <p>[com.snc.shn_demo]</p>	<p>特別処理メモアプリケーションのデモデータを提供します。</p>
<p>Targeted Communications</p> <p>[com.sn_publications]</p>	<p>コンテンツや記事を内部および外部の両方の顧客に公開して配布するためのツールを提供します。</p>
<p>Targeted Communications のデモデータ</p> <p>[com.snc.publications_demo]</p>	<p>Targeted Communications アプリケーションのデモデータを提供します。</p>

## カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインと説明 (続く)

プラグイン	説明
カスタマーサービスの時間記録 [com.snc.csm_time_recording]	タイムカード管理およびコスト管理アプリケーションの機能を カスタマーサービス管理 (CSM) に拡張します。
Walk-Up for CSM [com.snc.walkup_for_csm]	カスタマーサービスのウォークアップエクスペリエンスにより、オンサイトでのチェックイン、キューの管理、および顧客とのやり取りを支援する店舗内サポートが可能になります。
カスタマーポータル UI コンポーネント [sn_ciwf_ui_cmpnt]	このプラグインを使用すると、Configurable Portal ウィジェットを使用して、ポータルの動作、コンテンツ、レイアウトを構成できます。

### カスタマーサービスのプロパティ

システムのプロパティを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションをカスタマイズします。

これらのプロパティは、メール通信、資産連絡先のリレーションシップ、カスタマーサービスポータルなど、さまざまな異なる機能の設定を制御します。

これらのプロパティにアクセスするには、 [カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ](#)。

アプリケーションナビゲーターに「[sys\\_properties.list](#)」と入力し、Enter キーを押して、システムプロパティ [sys\_properties] テーブルの カスタマーサービス管理 (CSM) のプロパティにアクセスすることもできます。次に、プロパティのリストをアプリケーションごとにフィルタリングできます。

### 関連トピック

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) とともにインストールされるプロパティ](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント](#)

### 基盤データの設定

カスタマーサービス管理 (CSM) を使用すると、名前、住所、電話番号、アカウントの詳細、製品と資産、サービス契約を含む顧客情報をインポートまたは作成できます。ユーザーにロールをアサインし、顧客リレーションシップを作成することもできます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

基盤データには、顧客をサポートするために構成する必要があるすべてのデータが含まれています。これには次の情報が含まれます。

- 顧客 (外部ユーザー)
- 顧客リレーションシップ
- ユーザー (エージェントや従業員などの内部ユーザー)
- 顧客およびユーザーロール
- 製品および資産
- サービス契約およびエンタイトルメント

カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップを使用して、この基盤データのほとんどをインポートおよび設定できます。この機能により、セットアップと構成に必要なすべての手順を実行できます。

新しいアカウントや連絡先を追加するなど、新しいデータを作成するには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用できます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの **[はじめに]** ページで、**[ようこそ]** をクリックします。

ガイド付きセットアップが再度表示され、構成できる カスタマーサービス管理 (CSM) 機能のさまざまなカテゴリのページが開きます。

3. **[基盤データ]** カテゴリで、**[ようこそ]** をクリックします。

**[基盤データ]** ページが開き、さまざまなタイプの顧客情報を設定するためのタスクのリストが表示されます。

4. タスクを実行するには、**[構成]** をクリックします。

### 基盤データ構成タスク

タスク	説明
アカウントのインポート	<p>企業間 (B2B) モデルでは、アカウントはサポート対象の外部顧客です。既存のアカウントデータをインポートして検証します。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップを使用したアカウントと連絡先のインポート</a>」を参照してください。</p> <p><b>注:</b> 顧客アカウントデータをインポートした後、<a href="#">アカウントコードシステムプロパティ</a>も設定する必要があります。</p>
連絡先のインポート (B2B)	<p>連絡先とは、アカウントの従業員であるユーザーのことです。既存の連絡先データをインポートして確認します。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップを使用したアカウントと連絡先のインポート</a>」を参照してください。</p>
コンシューマーのインポート (B2C)	<p>コンシューマーは、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客です。既存のコンシューマーデータをインポートして検証します。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップでのコンシューマーのインポート</a>」を参照してください。</p>
ユーザーをインポート	<p>ユーザーは、インスタンスにアクセスできる個人です。既存のユーザーデータをインポートして検証します。詳細については、「<a href="#">ユーザーとグループの設定</a>」を参照してください。</p>
グループをインポート	<p>グループは共通の目的を共有する一連のユーザーで構成されます。既存のグループデータをインポートして検証します。詳細については、</p>

タスク	説明
	「 <a href="#">ユーザーとグループの設定</a> 」を参照してください。
グループメンバーをインポート	グループに関連付けられているユーザーは、グループメンバーとしてリストされます。既存のグループメンバーのデータをインポートして検証します。
ルールをアサイン	<p>ルールは、機能へのアクセス権を制御します。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには、次の 2 種類のルールがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ エージェントとマネージャーの内部ルール</li> <li>○ 顧客、顧客パートナー、コンシューマーの外部ルール</li> </ul> <p>内部および外部ユーザーに必要なルールをアサインします。詳細については、「<a href="#">ルールを CSM ユーザーに割り当てる</a>」を参照してください。</p>
顧客リレーションシップの作成	<p>パートナー、連絡先、顧客間のリレーションシップを作成して、アカウントと資産管理を簡単かつ柔軟に行うことができます。詳細については、「<a href="#">顧客リレーションシップの作成</a>」を参照してください。</p> <p>次のタイプのリレーションシップを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 双方向のアカウントリレーションシップ</li> <li>○ アカウント階層</li> <li>○ 連絡先のリレーションシップ</li> </ul>
製品モデルのインポート	製品とは、会社が販売およびサポートしている物品またはサービスの一種です。製品モデルでは、サービス、ハードウェア、ソフトウェア、消耗品など、さまざまなタイプの製品を識別できます。詳細については、「 <a href="#">ガイド付きセットアップで製品モデルをインポート</a> 」を参照してください。
販売済み製品のインポート	販売済み製品は、アカウントまたはコンシューマーに販売済みの製品およびコンポーネントです。販売済み製品をインポートすると、アカウントまたはコンシューマーに販売済みの製品全体の概要が示されます。詳細については、「 <a href="#">ガイド付きセットアップで販売済み製品をインポート</a> 」を参照してください。
製品モデルとカタログアイテムのリレーションシップの作成	顧客が製品モデルとカタログアイテム間でリレーションシップを作成することにより、製品のサービスを要求するセルフサービスを有効にします。詳細については、「 <a href="#">製品モデルとカタ</a>

タスク	説明
	<p><a href="#">ログアイテムの関係の構成</a>」を参照してください。</p>
<p>インストールベースアイテムをインポート</p>	<p>インストールベースアイテムは、顧客に設定されたインスタンスを指します。各インストールベースアイテムは、顧客の構成アイテムレコードを参照します。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップでインストールベースアイテムをインポート</a>」を参照してください。</p>
<p>インストールされた製品をインポート</p>	<p>インストール済み製品は、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。インストール済み製品には、販売済み製品に関する情報と、それらを展開またはインストールする方法についての説明が含まれています。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップでインストール済み製品をインポート</a>」を参照してください。</p>
<p>資産のインポート</p>	<p>資産とは、顧客のためにサポートされている特定の製品インスタンスのことです。資産にはさまざまなタイプがあり、資産の情報はタイプごとに異なるテーブルに保存されます。詳細については、「<a href="#">ガイド付きセットアップでの資産のインポート</a>」を参照してください。</p>
<p>資産連絡先のリレーションシップの作成</p>	<p>資産の管理を担当している顧客連絡先に資産をアサインします。必要に応じて、資産情報へのアクセスをアサインされた連絡先へのみ制限するプロパティを有効にします。詳細については、「<a href="#">資産連絡先の関係性の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>サービス契約の作成</p>	<p>サービス契約には、顧客に提供されるサポートのタイプに関する情報が含まれており、特定の資産を対象に含めることができます。各契約には、複数のサービスエンタイトルメントとSLAを含めることもできます。詳細については、「<a href="#">サービス契約の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>エンタイトルメントの作成</p>	<p>エンタイトルメントによって、顧客が受けるサポートのタイプやサポートされるコミュニケーションチャンネルが定義されます。エンタイトルメントは、2種類の単位(ケースおよび時間)でカウントおよび追跡されます。詳細については、「<a href="#">エンタイトルメントの設定</a>」を参照してください。</p>
<p>アカウントチームの作成</p>	<p>アカウントチームは、特定のアカウントに対して特定のジョブまたはロールを履行する従業員で構成されています。これらのロールまたは責任の定義を作成し、従業員および連絡先にアサインします。詳細については、「<a href="#">アカウントチームの作成</a>」を参照してください。</p>

## 顧客データ

カスタマーサービス管理 (CSM)の顧客データは、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯など、組織に属していないユーザーに関する情報で構成されます。

### アカウント

アカウントとは、他の顧客への販売やサポートを行う顧客またはパートナーのことです。アカウントには、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方があり、その情報はアカウント [customer\_account] テーブルに保存されます。

アカウントには、顧客アカウントとパートナーアカウントの 2 種類があります。

- パートナーは、サポート対象の外部顧客であり、他の顧客への販売、サポートを行っています。パートナーは、顧客の代わりにケースを報告および管理することができます。パートナーは、顧客になることもできます。
- アカウントは、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方として作成できます。[アカウント] フォームの [顧客] および [パートナー] フィールドは、アカウントタイプを表しています。

### 担当者

連絡先はアカウントの従業員であり、1 つのアカウントにのみ関連付けることができます。連絡先は複数の資産およびサービス契約を持つことができ、カスタマーサービスポータルにログインできます。

連絡先情報は、連絡先 [customer\_contact] テーブルに格納されます。

### コンシューマー

コンシューマーは、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルにおける顧客のことで、その情報はコンシューマー [csm\_consumer] テーブルに保存されます。

### 世帯

世帯は、同じ住所に住み、製品やサービスを共有しているコンシューマーのグループのことです。世帯には、指定された世帯主と、現在の複数のメンバーを含めることができます。世帯主は、他の世帯メンバーのすべてのケースと情報にアクセスできます。

世帯情報は、世帯 [csm\_household] テーブルに格納されます。

## アカウントと連絡先の設定

アカウントはサポート対象の外部顧客であり、連絡先はアカウントの従業員であるユーザーです。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

アカウントには、顧客アカウントとパートナーアカウントの 2 種類があります。[アカウント] フォームの [顧客] および [パートナー] フィールドは、アカウントタイプを表しています。アカウントは、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方として作成できます。

パートナーは、サポート対象の外部顧客であり、他の顧客への販売、サポートを行っています。パートナーは、顧客の代わりにケースを報告および管理することができます。パートナーは、顧客になることもできます。

- ❗ **注：**顧客アカウントデータをインポートした後、**アカウントコードシステムプロパティ**も設定する必要があります。

アカウントは複数の連絡先を持つことができますが、連絡先には 1 つのアカウントのみを関連付けることができます。連絡先には、1 つ以上の資産とサービス契約を関連付けることができます。また、連絡先はユーザー ID を保持して、カスタマーポータルにログインすることもできます。

- 注: 連絡先はシステム内のユーザーです。連絡先を作成すると、そのユーザーが [ユーザー] テーブル (sys\_user) にも追加されます。

## 手順

- ガイド付きセットアップを使用して、既存のアカウントと連絡先をインポートできます。
- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、新しいアカウントと連絡先を作成できます。

### ガイド付きセットアップを使用したアカウントと連絡先のインポート

カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップを使用して、既存のアカウントと連絡先をインポートします。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

顧客アカウントデータをインポートした後、[アカウントコードシステムプロパティ](#)も設定する必要があります。

## 手順

- 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#) をクリックし、[開始] をクリックします。
- [基盤データ] カテゴリで、[ようこそ] をクリックします。
- 次のいずれかをクリックします。
  - アカウントのインポート
  - 連絡先のインポート
- データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
- 変換マップを作成します。
- 変換マップを実行してデータを転送します。
- データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

### アカウントコードとアカウントパス

アカウントコードはアカウントの一意的識別子であり、アカウントパスはアカウント階層を確立します。

#### アカウントコード

アカウントコードは、ServiceNow インスタンスのアカウントを識別する一意のキーです。このコードは、アカウントフォームの [アカウントコード] フィールドに保存されます。

アカウントコードは一意である必要があります。既存のアカウントコードを持つ新しいレコードをアカウント [customer\_account] テーブルに挿入しようとすると、コードの値が次のエラーになります。

java.sql.BatchUpdateException: キー account\_path のエントリーが重複しています

## アカウントパス

アカウントパスは、さまざまなアカウント間の階層を確立します。このパスは、アカウントフォームの [アカウントパス] に保存されます。

アカウントパスは、階層内の各アカウントのアカウントコードの組み合わせです。たとえば、次のアカウントを使用してアカウントパスを示してみましょ

- > **Boxeo USA**
      - > **Boxeo EMEA**
        - > **Boxeo France**
        - > **Boxeo Germany**

う。

アカウントパスをデモするアカウントの例

アカウント	アカウントコード	アカウントパス
Boxeo	~~~~1	~~~~1 Boxeo は親会社です。Boxeo のアカウントパスはアカウントコードと同じで、階層内の最初の要素であることを示します。
Boxeo USA	~~~~2	~~~~1/~~~~2 Boxeo USA は Boxeo の子会社です。アカウントパスの構造は、Boxeo/Boxeo USA として解釈されます。
Boxeo EMEA	~~~~3	~~~~1/~~~~3 Boxeo EMEA も Boxeo の子会社で、アカウントパスの構造は Boxeo/Boxeo EMEA として解釈されます。
Boxeo France	~~~~5	~~~~1/~~~~3/~~~~5 Boxeo France は Boxeo EMEA の子会社です。このアカウントパスの構造は、Boxeo/Boxeo EMEA/Boxeo France として解釈されます。

## アカウントレコードのインポート

何らかのソースシステムから変換マップを使用してデータをインポートしてアカウントレコードを作成する場合は、必ずビジネスルールを実行してください。アカウントパスは、ビジネスルールを使用したアカウント [customer\_account] テーブルのレコードの挿入、更新、および削除に基づいて追加、更新、および削除されます。ビジネスルールが実行されないと、アカウントパスが空になり、データアクセスの問題が発生する可能性があります。

- ❗ **注:** インポート中にビジネスルールを実行しない場合は、新しくインポートされたレコードの [アカウントパスの更新 (**Update account path**)] ビジネスルールでスクリプトを実行して、アカウントパスを正しく設定します。

アカウントコードのプロパティを設定します。

顧客アカウント情報をインポートしたら、  
[com.snc.cs\_base.last.generated.code.tree.path] プロパティを正しいアカウントコード値で更新します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

com.snc.cs\_base.last.generated.code.tree.path システムプロパティには、アカウント (customer\_account) テーブルに最近作成された顧客アカウントのアカウントコードの値が保存されます。

新しい顧客アカウントレコードを作成すると、システムはこのプロパティを使用してアカウントの一意的アカウントコード値を決定します。その後、プロパティは、次のアカウントコード値を次のアカウントレコード挿入の一意的値として設定できるように、この最新のアサインされた値で更新されます。

[com.snc.cs\_base.last.generated.code.tree.path] プロパティの値は、最後に挿入された顧客アカウントレコードの [アカウントコード] フィールドの値と一致する必要があります。他のソースまたはインスタンスからデータをインポートすることで顧客アカウントレコードを作成すると、これらの値が同期されない場合があります。これらの値が一致しない場合、システムはアカウントテーブル内の次の新規レコードの作成時にエラーを生成します。

java.sql.BatchUpdateException：キー account\_path のエントリーが重複しています

このエラーを修正するには、以下の手順を使用してください。

手順

1. 最後に作成されたアカウントのアカウントコードを決定します。
2. システムプロパティ [sys\_properties] テーブルに移動します。
3. com.snc.cs\_base.last.generated.code.tree.path プロパティをステップ 1 で決定した値に設定します。

顧客アカウントの作成

アカウントは、サポート対象の外部顧客です。アカウントレコードを作成するには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

## このタスクについて

アカウントには、顧客アカウントとパートナーアカウントの 2 種類があります。[アカウント] フォームの [顧客] および [パートナー] フィールドは、アカウントタイプを表しています。アカウントは、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方として作成できます。

パートナーは、サポート対象の外部顧客であり、他の顧客への販売、サポートを行っています。パートナーは、顧客の代わりにケースを報告および管理することができます。パートナーは、顧客になることもできます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー** をクリックし、次のいずれかのアクションをクリックします。
  - 顧客アカウントを作成するには、[アカウント] をクリックします。
  - パートナーアカウントを作成するには、[パートナー] をクリックします。

2. [新規] をクリックし、**アカウントフォーム**のフィールドに入力します。

新しい顧客アカウントレコードを作成すると、システムは `com.snc.cs_base.last.generated.code.tree.path` システムプロパティを使用してそのアカウントの一意的アカウントコード値を決定します。その後、プロパティは、次のアカウントコード値を次のアカウントレコード挿入の一意的値として設定できるように、この最新のアサインされた値で更新されます。

- i** 注: このプロパティが元の値にリセットされると、システムは既に使用されているアカウントコードを使用して新しいアカウントを作成しようとします。この場合、無効な挿入が発生する可能性があります。

3. [送信] をクリックします。

## 追加のアカウントの住所の作成

アカウントには、メインの住所と、出荷先および請求先の住所など、複数の住所を指定することができます。

## 始める前に

必要なロール: `sn_customerservice_manager` または `admin`

## このタスクについて

アカウントのメインの住所は、**アカウントフォーム**のフィールドに保存されます。アカウントの出荷先と請求先の住所は、[住所] 関連リストで作成され、保存されます。アカウントには、複数の出荷先と請求先の住所を指定できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > アカウント**.
2. 目的のアカウントの番号をクリックします。
3. [住所] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. 場所フォームのフィールドに入力します。
5. 住所のタイプとして、[請求先] または [出荷先] のいずれかを選択します。
6. オプション: [プライマリー] フィールドを有効にします。  
複数の請求先または出荷先の住所がある場合は、このフィールドを使用して 1 つをプライマリーアドレスとして指定します。
7. [送信] をクリックします。

## 顧客連絡先の作成

連絡先とは、アカウントの従業員であるユーザーのことです。連絡先レコードを作成するには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

### このタスクについて

アカウントは複数の連絡先を持つことができますが、連絡先には 1 つのアカウントのみを関連付けることができます。連絡先には、1 つ以上の資産とサービス契約を関連付けることができます。また、連絡先はユーザー ID を保持して、カスタマーポータルにログインすることもできます。

- i** 注：連絡先はシステム内のユーザーです。連絡先を作成すると、そのユーザーが [ユーザー] テーブル (sys\_user) にも追加されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > 連絡先**.
2. [新規] をクリックし、[連絡先] フォームのフィールドに入力します。
3. 連絡先情報 (名前、メールアドレス、電話番号など) を入力します。
4. 連絡先の会社の名前を [アカウント] フィールドに入力します。
5. [タイムゾーン] を選択します。
6. [言語] を選択します。
7. [通知] 設定を選択します。
8. [送信] をクリックします。  
登録要求が承認された後、顧客の連絡先はユーザー ID と一時パスワードが記載されたメールを受信します。連絡先は、初回ログイン時に、パスワードを変更するように求められます。

## 顧客リレーションシップの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、パートナー、顧客、および連絡先の間さまざなタイプの関係を確認する機能を提供します。

これらのリレーションシップにより、アカウントと資産の管理が容易で柔軟になります。次のテーブルでは、利用可能な顧客リレーションシップについて説明します。

### 顧客リレーションシップ

関係	説明	メリット
双方向のアカウントリレーションシップ	<p>以下の間の関係を作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パートナーアカウントと顧客アカウント。</li> <li>• 2 つの顧客アカウント。</li> </ul> <p>定義済みのアカウント関係タイプに基づいて、双方向のアカウント関係が作成されます。</p>	<p>アカウントリレーションシップを使用すると、パートナーロールまたはパートナーアドミンロールを持つパートナーアカウントの連絡先がパートナーアカウントのケースを作成および管理できます。</p>
アカウント階層	<p>親子関係をアカウント間に作成します。</p>	<p>アカウント階層を使用すると、カスタマーアドミニストレーターロールを持つアカウントの</p>

顧客リレーションシップ (続く)

関係	説明	メリット
		連絡先が子アカウントを管理できます。
連絡先のリレーションシップ	3番目のアカウントからアカウントリレーションシップにあるいずれかのアカウントに連絡先を追加します。	連絡先のリレーションシップを使用すると、顧客ロールまたはカスタマーアドミニストレーターロールを持つ連絡先が、連絡先のリレーションシップが確立されたアカウントを管理できます。

アカウント階層

アカウント階層機能を使用して、アカウント間の親と子のリレーションシップを作成します。

アカウント階層は、アカウントとそれらの関係の法的なエンティティ構造を表します。また、アカウントの顧客、資産、サービスエンタイトルメントも表しています。

顧客のアドミニストレーターは、階層内のすべてのアカウントに対して次のことを実行できます。

- ケースの表示および作成。
- 資産とユーザーの表示。
- 連絡先の表示および管理。

システムアドミニストレーターは、アカウントフォームでアカウント間の階層を定義します。子アカウントのアカウントフォームの [親アカウント] フィールドで親を選択します。このフィールドが入力されていない場合、アカウントはトップレベルのアカウントです。

アカウント階層は、定義された後、親アカウントのアカウントフォームに表示されます。親アカウントが更新または削除されると、子アカウントの階層も更新されます。

アカウント階層の表示


アカウント階層では、ツリー構造を使用して、親、子、および兄弟アカウントを表示します。アカウント階層の 2 つの異なるビューを利用できます。どちらのビューでも、現在のアカウントがアカウント構造内で強調表示されます。

- 親ビューには、現在のアカウント、親アカウント (該当する場合)、および子または兄弟アカウントが表示されます。
- 全画面表示には、組織の構造全体がルートアカウントから表示されます。

カスタマーサービスエージェントは次のことを実行できます。

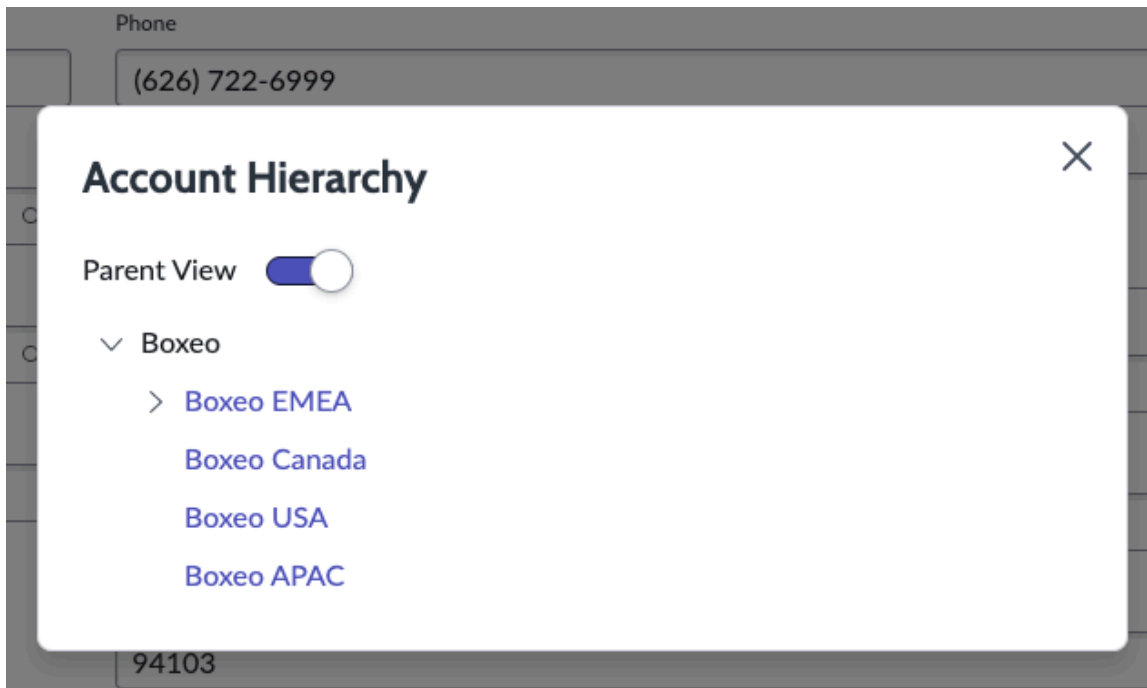
- ツリー構造の展開および折りたたみ。
- 親ビューと全画面表示の切り替え。
- アカウントをクリックして、関連するアカウントフォームを開く。

CSM エージェントワークスペースのアカウント階層

カスタマーサービスエージェントは、アカウントフォームから、[名前] フィールドで作成者階層アイコン (  ) をクリックして、アカウント階層ポップアップウィンドウに親子のアカウントのリレー

ションシップを表示できます。アカウント階層は、親または子のアカウントを持つアカウントが使用できます。

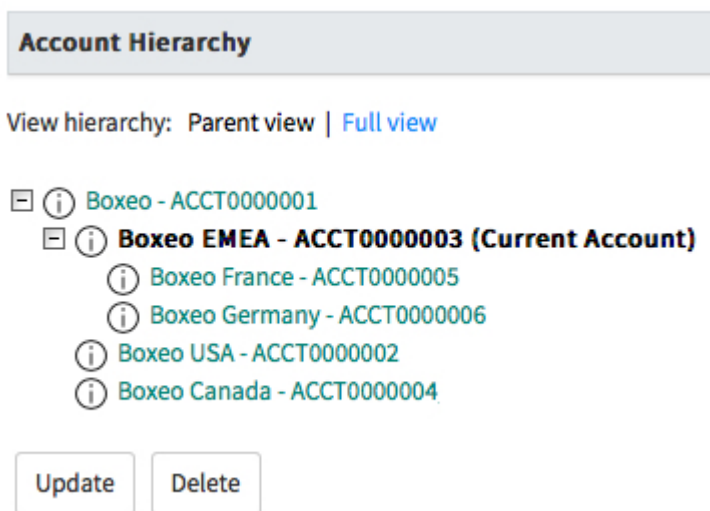
**[CSM ワークスペースのアカウント階層 (CSM Workspace account hierarchy)]** ポップアップウィンドウ



プラットフォームインターフェイスでのアカウント階層

カスタマーサービスエージェントは、アカウントフォームの [アカウント階層] セクションでアカウント情報を表示できます。

アカウント階層 (プラットフォームインターフェイス)



アカウント階層の作成

2 つのアカウント間に親子のリレーションシップを作成します。

始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **アカウント**.
2. 目的の子アカウントを選択します。
3. [親アカウント] フィールドでこのアカウントの親を選択します。
4. [更新] をクリックします。

アカウント階層は、親アカウントのアカウントフォームのツリーマップに表示されます。

## 双方向のアカウントリレーションシップ

双方向のアカウント関係は、2つのアカウント間に存在する関係です。2つの顧客アカウント間、またはパートナーアカウントと顧客アカウント間にアカウント関係を作成できます。

双方向のアカウント関係は、定義済みのアカウント関係性タイプに基づいています。双方向のアカウント関係を作成するには、次の2段階のプロセスが必要です。

- パートナーと顧客の間に存在するリレーションシップタイプを定義します。
- これらの関係性タイプを使用して、選択したアカウント間の関係レコードを作成します。

関係のいずれかのアカウントの [アカウント] フォームで関係レコードを表示できます。これらのレコードは、[アカウント関係] 関連リストに保存されます。

パートナーアカウントと顧客アカウントの間のリレーションシップでは、パートナーロールまたはパートナーアドミンロールを持つパートナーアカウントの連絡先が顧客アカウントのケースを作成および管理できます。

## アカウントリレーションシップタイプ

アカウント関係性タイプは、アカウント間の関係を定義します。システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、次のアカウント関係性タイプを定義できます。

- アカウントとアカウント間
- パートナーとアカウント間

アカウント関係性タイプを作成する際は、[アカウント関係性タイプ] フォームに次の情報を定義します。

- ソースアカウントのタイプ (アカウントまたはパートナー)。
- ターゲットアカウントのタイプ (アカウントまたはパートナー)。
- ソースアカウントとターゲットアカウント間の関係。
- ソースアカウントとターゲットアカウント間の逆関係。

## アカウントリレーションシップタイプフォーム

The screenshot shows the 'Account Relationship Type' form. The title bar includes a back arrow, a menu icon, the text 'Account Relationship Type Partner Account [Case view]', and icons for a pin, list, and three dots, along with 'Update' and 'Delete' buttons. The form fields are: 'Relationship Type' (text input with 'Partner Account'), 'Active' (checkbox checked), 'From' (dropdown menu with 'Partner'), 'To' (dropdown menu with 'Account'), 'Relationship' (text input with 'Is Partner Of'), and 'Reverse Relationship' (text input with 'Is Customer Of'). At the bottom, there are 'Update' and 'Delete' buttons.

- 注:** パートナーアカウントには、デフォルトのアカウント関係性タイプが1つ提供されていません。

## アカウントリレーションシップレコード

アカウント関係性タイプが定義されると、カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、これを使用して特定のアカウントまたはパートナーの間の関係を作成できます。アカウントリレーションシップレコードには、次の情報が含まれています。

- [送信元アカウント] フィールドで選択されたソースアカウント。
- [宛先アカウント] フィールドで選択されたターゲットアカウント。
- このリレーションシップレコードに基づいているアカウントリレーションシップタイプ。
- 選択したアカウントのリレーションシップと逆のリレーションシップ。

### いずれかのアカウントの関係レコードの表示

- 関係 (ソースアカウント > ターゲットアカウント) が、ソースアカウントレコードの [アカウントリレーションシップ] 関連リストに表示されます。
- 逆の関係 (ターゲットアカウント > ソースアカウント) がターゲットアカウントレコードの [アカウント関係] 関連リストに表示されます。

いずれかのアカウントからアカウントリレーションシップレコードを選択すると、アカウントリレーションシップフォームを表示できます。

### アカウントリレーションシップフォーム

The screenshot shows the 'Account Relationship' form in ServiceNow. The form has a header with a back arrow, a hamburger menu, the title 'Account Relationship', and a timestamp 'Created 2015-10-08 14:32:53 [Case view]'. There are also icons for list view, a search icon, and a 'Delete' button. The form fields are: 'Account From' with the value 'Boxeo', '\* Relationship Type' with the value 'Partner Account', and '\* Account To' with the value 'Unity System'. Below the form, there is a diagram showing two boxes: 'Boxeo' and 'Unity System'. An arrow points from 'Boxeo' to 'Unity System' with the text 'Is Partner Of'. Another arrow points from 'Unity System' to 'Boxeo' with the text 'Is Customer Of'. At the bottom left of the form, there is a 'Delete' button.

特定のアカウント関係性タイプを使用するアカウント関係レコードを表示することもできます。この情報は、アカウントリレーションシップタイプフォームの関連リストとして表示されます。このリストには、各アカウントリレーションシップレコードのソースアカウント ([送信元アカウント] フィールド) とターゲットアカウント ([宛先アカウント] フィールド) が表示されます。

### アカウントリレーションシップタイプの作成

アカウントリレーションシップタイプを作成するには、ソースアカウントとターゲットアカウントのタイプと、これらのアカウント間のリレーションシップの名前を指定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

以下のステップを使用してアカウント関係性タイプを作成します。

既存のアカウント関係性タイプを編集するには、ソースアカウントとターゲットアカウントのタイプと、これらのアカウント間の関係の名前を変更します。そのアカウント関係性タイプが現在いずれかのアカウント関係レコードで使用されている場合は、それらのレコードの [関係性] および [逆の関係性] フィールドが自動的に更新されます。

既存のアカウント関係性タイプを削除することもできます。

- アカунトリレーションシップタイプを使用するアカунトリレーションシップレコードが存在しない場合は、単に削除されます。
- アカунトリレーションシップタイプを使用するアクティブなアカунトリレーションシップレコードがある場合は、そのリレーションシップタイプを削除しようとすると、警告メッセージが表示されます。アカунトリレーションシップタイプを削除すると、そのタイプに基づいてリレーションシップレコードも削除されます。

アカунトリレーションシップタイプは、いつでも非アクティブに設定できます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > アカунトリレーションシップタイプ**。
2. **[New]** をクリックします。
3. アカунトリレーションシップタイプフォームのフィールドに入力します。

アカунトリレーションシップタイプフォームのフィールド

フィールド	定義
関係性タイプ	リレーションシップのタイプを特定する一意の名前。「サービスプロバイダー」など。
送信元	このリレーションシップタイプのソースアカウントのタイプ。アカウントまたはパートナーのいずれかに設定できます。
関係	ソースアカウントからターゲットアカウントへのリレーションシップの名前を入力できるテキストフィールド。「そのサービスプロバイダー」など。
宛先	このリレーションシップタイプのターゲットアカウントのタイプ。アカウントまたはパートナーのいずれかに設定できます。
逆のリレーションシップ	ターゲットアカウントからソースアカウントへの逆のリレーションシップの名前を入力できるテキストフィールド。「その顧客」など。
有効	アカунトリレーションシップタイプをアクティブまたは非アクティブに設定します。アクティブなアカунトリレーションシップタイプは、アカунトリレーションシップレコードの作成に使用できます。  アカунトリレーションシップタイプは、いつでも非アクティブに設定できます。

4. **[送信]** をクリックします。  
新しいアカウント関係性タイプは、[アカウント関係性タイプ] リストに表示されます。

### アカунトリレーションシップレコードの作成

アカウント関係レコードを作成するには、アカウント関係性タイプを選択してから、関係に関連するアカウントを選択します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

## このタスクについて

システムアドミニストレーターは、アカウントリレーションシップタイプの [アカウントリレーションシップ] 関連リストからアカウントのリレーションシップレコードを作成できます。

カスタマーサービスマネージャーとシステムアドミニストレーターは、アカウントまたはパートナーレコードの [アカウントのリレーションシップ] 関連リストからアカウントのリレーションシップレコードを作成できます。

アカウントのリレーションシップレコードを削除すると、逆のリレーションシップレコードも削除されます。

- i** 注：リレーションシップレコードを削除しても、そのリレーションシップレコードを参照するカスタマーサービスケースには影響しません。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **アカウント** または **パートナー**。
2. アカウントを選択します。
3. **[Account Relationships]** 関連リストから **[New]** を選択します。
4. アカウントリレーションシップフォームのフィールドに入力します。

## アカウントリレーションシップフォームのフィールド

フィールド	定義
送信元アカウント	このリレーションシップのソースアカウント。アカウントまたはパートナーレコードからリレーションシップを作成している場合、このフィールドは自動的に入力されます。それ以外の場合は、[アカウント] リストから選択します。
関係性タイプ	このレコードのアカウントリレーションシップタイプを選択します。アカウントリレーションシップタイプフォームからレコードを作成している場合、このフィールドは自動的に入力されます。それ以外の場合は、すべてのアクティブなアカウントリレーションシップタイプが表示される [アカウントリレーションシップタイプ] リストから選択します。
宛先アカウント	このリレーションシップのターゲットアカウント。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

5. **[Submit (送信)]** を選択します。

リレーションシップレコードが作成されると、次の 2 つの場所に表示されます。

- リレーションシップは、ソースアカウントレコードの [アカウントリレーションシップ] 関連リストに表示されます。
- 逆のリレーションシップは、ターゲットアカウントレコードの [アカウント関係] 関連リストに表示されます。

## 連絡先のリレーションシップ

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの連絡先のリレーションシップを使用すると、あるアカウントから別のアカウントに連絡先を追加できます。連絡先のリレーションシップを使用すると、連絡先のリレーションシップを確立したアカウントの代わりにアクションを実行できます。

## 連絡先のリレーションシップの概要

連絡先とは、アカウントの従業員として勤務するユーザーです。連絡先を追加のアカウントに関連付けるには、連絡先のリレーションシップを使用します。連絡先のリレーションシップを使用すると、顧客ロールまたはカスタマーアドミニストレーターロールを持つ連絡先は、連絡先とのリレーションシップを確立したアカウントを管理できるようになります。これらの連絡先は、カスタマーポータルからのケースの作成や更新など、アカウントの代わりに情報を表示したり、アクションを実行したりすることができます。

### 関連トピック

[連絡先のリレーションシップの設定](#)

[アカウントの連絡先のリレーションシップの作成](#)

[連絡先の関係性フォーム](#)

### 連絡先のリレーションシップの設定

連絡先のリレーションシップを設定すると、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでアカウントと連絡先の間関係を確立できます。

### アカウントに関連付ける連絡先の設定

連絡先のリレーションシップを作成する場合は、[連絡先] フィールドからユーザーを選択します。このフィールドには、次の連絡先が表示されます。

- アカウントリレーションシップの全アカウント
- アカウント階層内のすべてのアカウント
- `sn_customerservice.contact_relationship.restrict_within_account_hierarchy` システムプロパティが **[false]** に設定されている場合、すべてのアカウント。ただし、`sn_customerservice.contact_relationship.restrict_within_account_hierarchy` システムプロパティを **[true]** に設定すると、アカウント階層内およびアカウントリレーションシップ内の連絡先のみが表示されます。

#### **i** 注: デフォルト

で、`sn_customerservice.contact_relationship.restrict_within_account_hierarchy` システムプロパティは **[true]** に設定されています。

カスタマーサービスマネージャー (`sn_customerservice_manager`) は、アカウントの連絡先のリレーションシップのリストを作成、更新、削除、および表示できます。カスタマーサービスマネージャー (`sn_customerservice_manager`) またはカスタマーサービスエージェント (`sn_customerservice_agent`) は、アカウントの連絡先のリレーションシップのリストを表示できません。

連絡先の責任を選択する場合、使用可能な責任は [連絡先] タイプで作成された責任定義になります。

- i** 注: 連絡先は、アカウント当たり 1 件の責任にのみアサインできます。

## 連絡先のアカウントに対する複数の連絡先リレーションシップの設定

Vancouver リリースより前は、アカウントを持つ連絡先に対して複数の連絡先リレーションシップを設定することはできませんでした。データベースレベルの一意のインデックス `company_contact` をオフにする操作は、アドミンのみが実行できます。

Vancouver リリース以降、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、一意のインデックスの代わりにアカウント連絡先の重複を防止するビジネスルールが導入されました。このビジネスルールを使用すると、アドミニストレーターは [アクティブ] フラグを **[False]** に設定することで、連絡先リレーションシップのインデックスの組み合わせを一意にするという制限を無効にできます。その結果、アドミニストレーターは連絡先のアカウント 1 件に対して複数の責任を割り当てることができます。

### アカウントの連絡先のリレーションシップの作成

アカウントの連絡先のリレーションシップを作成するには、連絡先を選択し、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション内でその連絡先に責任をアサインします。この関係を通じて、連絡先はアカウントを効果的に管理し、関連するアカウントに代わってアクションを実行できます。

### 始める前に

必要なロール： `sn_customerservice_manager` または `admin`

### このタスクについて

Zurich リリース以降、カスタマーサービス管理 (CSM) では、アカウント連絡先の重複を防止するビジネスルールが導入されました。このビジネスルールを使用することで、アドミニストレーターは連絡先のアカウント 1 件に対して複数の責任を割り当てることができます。

### 手順

1. 移動先 `すべて > カスタマーサービス > カスタマー > アカウント` または `パートナー`。
2. アカウントを選択します。
3. [連絡先のリレーションシップ] 関連リストで [新規] をクリックします。
4. フォームで、フィールドに入力します。

### 連絡先の関係性フォームのフィールド

フィールド	定義
アカウント	連絡先がアサインされているアカウント。このフィールドは自動的に入力されます。
連絡先	ロールまたは責任を履行するために選択された顧客の連絡先。 [連絡先] リストには、関連するパートナーまたはアカウントの連絡先、およびアカウント階層の連絡先が含まれています。
タイプ	選択したユーザーとの関係のラベルを定義します。関係者構成のリストからタイプを選択できます。  <b>i</b> 注: Yokohama リリース以降、[タイプ] フィールドが連絡先の関係性フォームに追加されています。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「 <a href="#">修正スクリプトを使用した関係テーブルの [タイプ] フィールドへの入力</a> 」を参照してください。
責任	この顧客連絡先に対して選択されたロールまたは責任。

フィールド	定義
	<p><b>i</b> 注: 責任の定義の作成の一環として、アドミニストレーターは責任が一意であるかどうかを指定できます。その場合、アカウント当たり 1 人の連絡先にのみ責任をアサインすることができます。詳細については、「<a href="#">アカウントチームの作成</a>」を参照してください。</p>
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

## 5. [Submit (送信)] を選択します。

連絡先の名前、アカウント、責任が [連絡先のリレーションシップ] 関連リストに追加されます。

### アカウントチームの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで、特定のアカウントに対してジョブまたはロールを履行する従業員と顧客連絡先の両方で構成されるアカウントチームを作成します。チームと顧客連絡先の責任またはロールを定義することで、アカウントチームに顧客アカウントをサポートするためのロールと機能を確保できます。

admin ロールがあれば、責任の定義を使用してアカウントチームを作成できます。このアカウントチームに必要な責任を定義することで、アカウント、連絡先などのさまざまなエンティティ間の関係を作成できます。

2 つのタイプの責任の定義を作成できます。従業員の定義と連絡先の定義を作成できます。

- i** 注: admin ロールがあれば、不要になった定義を削除できます。定義を削除できるのは、エントリがない場合のみです。

これらの定義またはロールを作成すると、sn\_customerservice\_manager はこれらのロールを使用して次のタスクを実行できます。

- アカウントを選択し、ロールを選択して従業員にアサインすることで、アカウントチームをビルドする。
- アカウントを選択し、ロールを選択して連絡先にアサインすることで、連絡先のリレーションシップをアカウントに追加する。

このロールにアサインされたユーザーは、責任の定義フォームの [アカウントチームメンバー] 関連リストに表示されます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [責任の定義の作成](#)
- [責任アクセス構成によるアクセスの構成](#)

### アカウントへのチームメンバーのアサイン

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで従業員と従業員のロールまたは責任を選択し、チームメンバーをアカウントにアサインします。チームメンバーをアカウントマネージャーの権限でアカウントにアサインする際には、カスタマーポータルからのケースの作成や更新など、アカウントの代わりに情報を表示したり、アクションを実行したりすることができます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager または admin

- i** 注: CSM 貢献者ユーザー (com.snc.csm\_contributor\_user) プラグインをインストールする必要があります。

### このタスクについて

システムアドミニストレーターは、責任の定義フォームの [アカウントチームメンバー] 関連リストから、チームメンバーをアカウントにアサインすることができます。

カスタマーサービスマネージャーは、アカウントまたはパートナーレコードの [アカウントチームメンバー] 関連リストから、チームメンバーをアカウントにアサインできます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **アカウント** または **パートナー**。
2. アカウントを選択します。
3. [アカウントチームメンバー] 関連リストから、[新規] をクリックします。  
アカウントチームメンバーには sn\_customerservice.relationship\_contributor ロールが必要です。
4. フォームのフィールドに入力します。

#### アカウントチームメンバーフォームのフィールド

フィールド	定義
アカウント	ユーザーがアサインされているアカウント。アカウントまたはパートナーレコードからユーザーをアサインしている場合、このフィールドは自動的に入力されます。それ以外の場合は、[アカウント] リストからアカウントを選択します。
ユーザー	ロールまたは責任を履行するために選択した従業員。  <b>i</b> 注: Vancouver リリース以降、サービス組織の外部スタッフ [sn_csm_service_organization_external_staff] は、アカウントチームメンバー (アカウントスタッフリレーションシップ) を介してアカウント関係マネージャーとして追加できるようになりました。
タイプ	選択したユーザーとの関係のラベルを定義します。関係者構成のリストからタイプを選択できます。  <b>i</b> 注: Yokohama リリース以降、[タイプ] フィールドが [アカウントチームメンバー] フォームに追加されています。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「 <a href="#">修正スクリプトを使用した関係テーブルの [タイプ] フィールドへの入力</a> 」を参照してください。
責任	この従業員に対して選択されたロールまたは責任。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

5. [Submit (送信)] を選択します。

#### アカウントの拡張住所データモデル

住所を一度定義すると、アカウント階層内またはアカウント階層全体で再利用できます。

多くの場合、企業はアカウント間、アカウント階層内、または階層間で住所を共有する必要があります。拡張住所データモデルを使用すると、複数の場所レコードを作成しなくとも、1つの場所を複数のアカウントにリンクできます。

拡張住所データモデルは、アカウントと住所の関係を新しいテーブルに維持します。デフォルトでは、この機能はカスタマーサービス管理 (CSM) の新規顧客に対して有効になっています。ただし、アップグレードする顧客の場合はオプションです。

関連トピック

- [アカウントの住所テーブル](#)
- [アカウントの拡張住所モデルの有効化](#)
- [アカウントへの住所の関連付け](#)
- [複数のアカウント間での住所の再利用](#)

アカウントの住所テーブル

アカウントの住所テーブルを使用して、住所レコードの重複を避けます。

アカウントの住所 [account\_address\_relationship] テーブルは、住所とその住所を使用するアカウントとの関係を維持します。

アカウントの住所テーブルを使用すると、複数のアカウントで再利用する必要がある住所レコードを複製する必要がなくなります。アカウントの住所テーブルには、アカウントの名前や場所などの詳細が表示されます。このテーブルには、アカウントの住所のタイプ、およびアカウントがプライマリかどうかに関する情報も表示されます。

アカウントの住所テーブルは、アカウント機能の拡張住所データモデルが有効になっている場合に使用できます。機能の有効化とアカウントの住所テーブルの設定の詳細については、「[アカウントの拡張住所モデルの有効化](#)」を参照してください。住所の共有を有効にすると、アカウントおよび場所のフォームに [アカウントの住所] 関連リストが表示されます。

アカウントの住所テーブル

フィールド	説明
ロケーション	アカウントに関連付けられた場所または住所。
アカウント	アカウントに関連付けられた名前。
プライマリ	アカウントには 1 つの主住所しか指定できません。
タイプ	アカウントの住所のタイプ (請求先、出荷先、または郵送先)。

アカウントの住所フォーム

The screenshot shows the ServiceNow user interface for creating a new account address. The breadcrumb trail is 'Account Address - Create Created'. The form title is 'Account Address - Create Created'. Below the title, there are navigation icons and a 'Submit' button. The form fields are:
 

- \* Account: Boxeo EMEA
- \* Location: 2866 Stevens Creek Blvd.Santa Clara,CA
- Type: Shipping
- Select target record: (empty)
- Primary:

 A 'Submit' button is located at the bottom left of the form area.

## 関連トピック

[アカウントの拡張住所モデルの有効化](#)

[アカウントへの住所の関連付け](#)

## 連絡先のアカウントアドレスアクセス

連絡先および類似のロールが、アカウントにリンクされたアドレスにアクセスできるようにします。このアクセス権により、アカウント関連の住所と、それらのアカウントに関連付けられた対応する場所レコードを表示および選択できます。

## アカウントの住所の概要

アカウントアドレス [account\_address\_relationship] テーブルは、アカウントと場所の間のブリッジとして機能し、複数の場所を 1 つのアカウントに関連付けることができます。また、共有参照を使用して、複数のアカウントで同じ住所レコードを再利用することもできます。

## アクセス可能なアカウントの概要

アクセス可能なアカウントは、連絡先がロールとアクセス構成に基づいてアクセスできる顧客アカウントです。連絡先は、次の方法でアカウントにアクセスできます。

- アカウントとの直接関連付け
- 顧客リレーションシップを通じたアカウントへの関連付け
- アサインされたロールまたはアクセス制御リスト (ACL) 権限

この機能は、アカウントの住所と場所へのアクセスを次のような外部ロールに拡張します。

- 連絡先 [sn\_customerservice.customer]
- 連絡先アドミン [sn\_customerservice.customer\_admin]
- カスタマーケースマネージャー [sn\_customerservice.customer\_case\_manager]
- 顧客アカウントアドミン [customer\_account\_admin]
- パートナー [sn\_customerservice.partner]
- パートナーアドミン [sn\_customerservice.partner\_admin]
- Contact Manager (内部) [sn\_customerservice.contact\_manager]
- 連絡先 [sn\_customerservice.customer] ロールを継承するロール

これらの各外部ロールは、関連するアカウントに既にアクセスできます。ただし、以前は、関連付けられたアカウントの住所と場所にアクセスできませんでした。この機能拡張により、これらのアカウントの関連するアカウントの住所と場所レコードにアクセスできるようになります。

## アカウント関連のアドレスへの連絡先アクセス

連絡先は、さまざまなタイプのアカウント関係を通じて、アカウントの住所および対応する場所レコードにアクセスできます。これらの関係によって、表示または操作できるアカウントとアドレスが決まります。

- **マイアカウント:** 連絡先とアサインされたアカウント間の直接的な 1 対 1 の関係です。たとえば、サービスプロバイダーは親アカウントの下に連絡先として追加されます。親子階層を通じて、さまざまな地域の子アカウントのケース、住所、および場所を表示および管理できます。
- **その他のアクセス可能なアカウント:** 連絡先が次のいずれかの関係を通じて間接的にアクセスできる追加のアカウントです。

- アカウント階層:親子アカウントの親子関係を通じてアクセスが継承されます。連絡先が親アカウントに関連付けられている場合、子アカウントに自動的にアクセスする可能性があります。たとえば、親アカウントに関連付けられたグローバル IT マネージャーは、子アカウントで地域チームのケース、住所、および場所レコードを表示および管理できます。
- アカウント関係:アクセスは、階層の一部ではない 2 つの顧客アカウント間の正式な関連付けによって付与され、単方向または双方向にすることができます。たとえば、別の組織の製品に対するサポートを管理するパートナーアカウントなどです。この関係を通じて、パートナーアカウントの連絡先は、関連付けられた顧客アカウントのアドレスにアクセスできます。
- 連絡先の関係性:連絡先が直接属していない別の顧客アカウントにリンクされている場合にアクセス権が付与されます。この関係性は、連絡先が複数のアカウント (外部サービスプロバイダーなど) にまたがって機能している場合によく使用されます。たとえば、3 つのクライアント組織を担当するコンサルタントは、3 つのアカウントすべての関連する住所と場所にアクセスできます。

## アカウントの拡張住所モデルの有効化

拡張住所データモデル機能でアカウントの住所テーブルを使用し、重複する場所レコードを作成せずに、1 つの場所を複数のアカウントにリンクします。

### 始める前に

必要なロール: admin

### 手順

1. 場所 [cmn\_location] テーブルからアカウントに関連付けられた場所データのバックアップを取得します。
2. カスタムリレーションシップフィールドが場所テーブルに既に作成されている場合は、アカウントの住所 [account\_address\_relationship] テーブルにそれらのフィールドを作成します。アカウントの住所テーブルに新しく作成されるフィールドは、場所テーブルのフィールドと同じ名前とタイプである必要があります。ベースシステムには、2 つのリレーションシップフィールドがあります。
  - タイプ
  - **primary**

これらのリレーションシップフィールドは、アカウントの住所 [account\_address\_relationship] テーブルに作成されます。テーブル内のフィールドの作成の詳細については、「[テーブルのフィールドを追加およびカスタマイズする](#)」を参照してください。

3. アカウントの住所テーブルを参照するカスタムコードを更新します。カスタムコードには、アカウントの住所テーブル内のアカウントの住所を取得する要素を含めることができます。このような要素には、参照修飾子、スクリプトインクルード、ビジネスルール、および Location テーブルを参照する ACL があります。
4. アカウント関連データを場所テーブルからアカウントの住所テーブルに移動します。
5. 次の移行スクリプトを実行します。

```
var customRelationshipFields = []; //Add custom relationship fields (if any).
var account = ""; //You must specify the sys_id of the account if you wish to migrate location data for that account (mostly to be used during re-run).
var migrateChildAccountLocations = false; // This value must be set to true if you wish to migrate the locations of the child accounts associated with the specified account (mostly to be used during re-run).
new
sn_cs_base.CSDataFix().migrateLocationDataToAccountAddress(customRelationshipFields,
account, migrateChildAccountLocations);
```

移行する必要があるレコードの数と既に移行されたレコードの数の間に差異がある場合に、スクリプトを再実行します。再実行の場合、すでに移行された場所は再度移行されません。既に移行された場所の移行を再実行するには、アカウントの住所テーブル内の対応するレコードを削除します。

6. 場所テーブルの [アカウント] フィールドと [カスタムリレーションシップ] フィールドを非アクティブ化することで、誤ったデータ入力を防止します。

**i** 注: [タイプ] および [プライマリ] 属性を非アクティブ化しないでください。

この非アクティブ化により、場所関連のフォーム、リスト、および関連リストから [アカウント] フィールドと [カスタムリレーションシップ] フィールドが削除されます。

7. システムプロパティ `enable_account_address_sharing` を [true] に設定します。  
このプロパティを使用して、アカウントの拡張住所データモデルを有効にします。アカウントと場所のフォームに [アカウントの住所] 関連リストが表示されます。

#### アカウントへの住所の関連付け

アカウントフォームまたは場所フォームの [アカウントの住所] 関連リストを使用して、アカウントに住所を関連付けることができます。

#### 始める前に

**i** 注: 場所 (アカウントの住所) をアカウントに関連付けるには、更新権限、またはアカウント情報への更新アクセス権を付与する権限が必要です。

必要なロール: admin または customer\_admin または sn\_customerservice\_manager

#### 手順

1. アカウントフォームまたは場所フォームから、アカウントに住所を関連付けます。
  - アカウントフォームからアカウントに住所を関連付けるには、すべて > カスタマーサービス > アカウント。
  - 場所フォームからアカウントに住所を関連付けるには、次を選択します すべて > カスタマーサービス > 所在地。
2. 既存のアカウントのリストからアカウントを選択します。
3. 移動先 関連リスト > アカウントの住所 [新規] を選択します。
4. アカウントの住所フォームに詳細を入力し、[送信] を選択します。  
テーブルフィールドの詳細については、「[アカウントの住所テーブル](#)」を参照してください。

#### 複数のアカウント間での住所の再利用

ユーザーは、複数のアカウントレコード間で同じ住所を再利用できます。

ユーザーは、アカウント階層内の複数のアカウント間、または関連のないアカウント間で同じ住所を再利用できます。アカウント階層機能を使用して、アカウント間の親と子のリレーションシップを作成します。

アカウント階層内のアカウント間で住所を共有できるようにするには、「[アカウント階層での住所の共有](#)」を参照してください。

関連のないアカウント間で住所を共有するには、「[関連のないアカウントでの住所の共有](#)」を参照してください。

#### アカウント階層での住所の共有

ユーザーは、アカウント階層内の複数のアカウント間で同じ住所を再利用できます。

始める前に

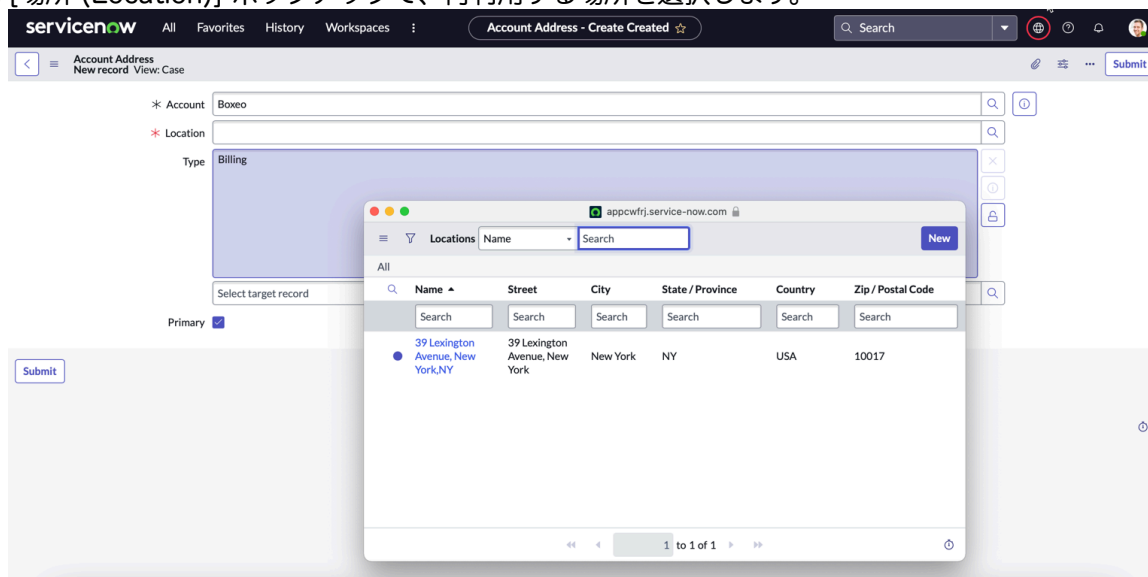
必要なロール：admin または sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アカウント**.
2. アカウントを選択し、[関連リスト] > [アカウントの住所] に移動します。
3. [新規] を選択します。
4. [場所 (Location)] フィールドの横にある検索アイコンを選択すると、アカウント階層内の選択したアカウントに関連付けられているすべての場所が表示されます。

**i** 注: [アカウント] フィールドには、アカウントの名前が既に入力されています。

5. [場所 (Location)] ポップアップで、再利用する場所を選択します。



6. [送信] を選択します。

関連トピック

[複数のアカウント間での住所の再利用](#)

[関連のないアカウントでの住所の共有](#)

関連のないアカウントでの住所の共有

関連のない複数のアカウント間でユーザーが同じ住所を再利用できるようにします。ユーザーは、[アカウントの住所] フォームの [場所 (Location)] フィールドを使用して、複数のアカウント間で住所を共有できます。

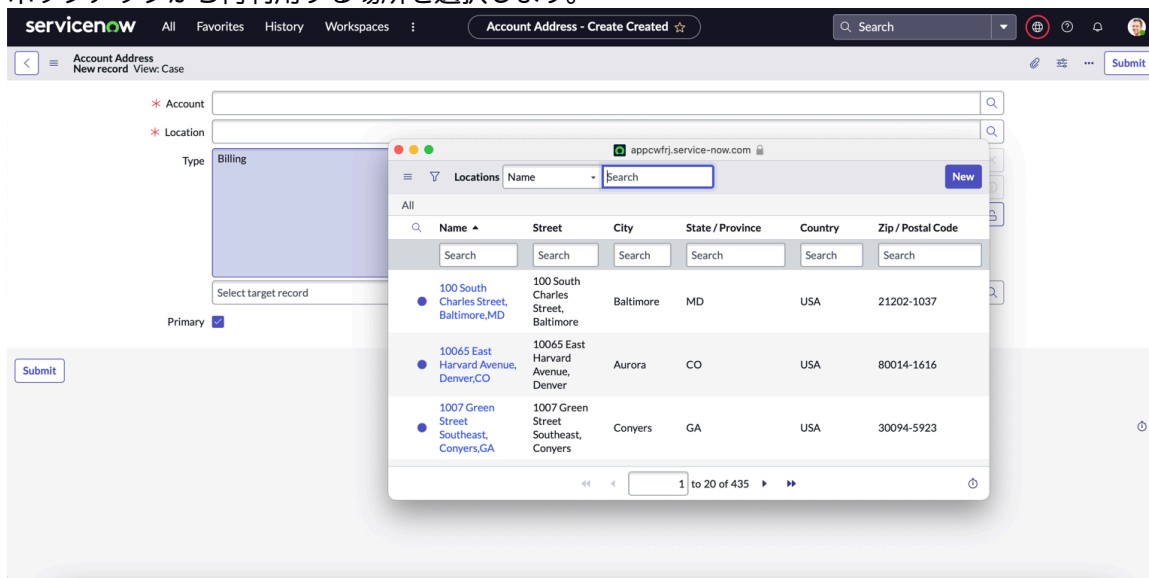
始める前に

必要なロール：admin または sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アカウント**.
2. アカウントを選択し、[関連リスト] > [アカウントの住所] に移動します。
3. [新規] を選択します。
4. [場所 (Location)] フィールドの横にある検索アイコンを選択します。

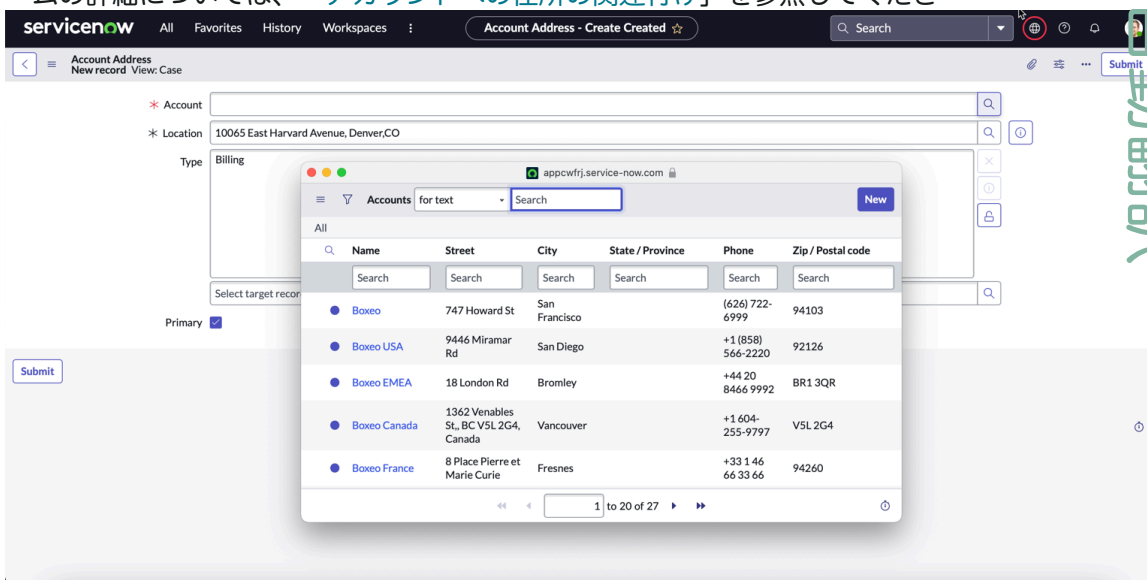
5. ポップアップから再利用する場所を選択します。



6. [アカウント] フィールドの横にある検索アイコンをクリックします。

7. 住所を再利用するアカウントを選択します。

**i** 注: 場所フォームから、関連のないアカウントで住所を再利用できます。場所フォームの詳細については、「[アカウントへの住所の関連付け](#)」を参照してください



関連トピック

[複数のアカウント間での住所の再利用](#)

[アカウント階層での住所の共有](#)

場所フォームでの住所の削除または編集

ユーザーは、他の関連レコードに影響を与えることなく、[アカウントの住所] テーブルの既存のレコードを編集または削除できます。この機能を使用するには、アドミンまたは sn\_customerservice\_manager である必要があります。

場所レコードが複数のアカウントに関連付けられている場合、場所レコードのフィールドを変更するには、関連付けられているすべてのアカウントに対する更新アクセス権が必要です。このアクセス

自動翻訳

要件により、共有場所にリンクされているすべてのアカウントに必要な権限がある場合にのみ、場所の詳細を更新できます。

場所テーブル内の住所を削除するには、場所フォームまたは場所リストから [削除] を選択します。同様に、場所フォームを編集するには、[編集] を選択します。

場所からアカウントの住所テーブルへのデータ移行

場所テーブルからアカウントの住所テーブルにデータを移行します。

カスタマーサービスのガイド付きセットアップに記載されている手順に従ってデータを移行します。

ガイド付きセットアップにアクセスするには、次に移動します: カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ > 基盤データ > アカウントの拡張アドレスデータモデルの有効化。

- 注: データの移行方法の詳細については、[アカウントの拡張住所モデルの有効化](#) 内のステップ 4 を確認してください。

アカウントの住所テーブルのドメインセパレーション

ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。その後、どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。

すべてのアカウントの住所テーブルレコードは、関連付けられたアカウントのドメインに存在します。

- 注: すべての場所レコードは、最初はグローバルドメインに作成されます。ただし、場所レコードがアカウントに関連付けられている場合、その場所レコードは自動的にアカウントのドメインに追加されます。同じ場所を複数のアカウントに関連付けても、その場所のドメインは変更されません。

コンシューマーを設定

コンシューマーは、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客です。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

コンシューマーは複数のアドレスを持つことができ、そのうちの 1 つがプライマリアドレスです。

手順

- ガイド付きセットアップを使用して、既存のコンシューマーをインポートできます。
- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してコンシューマーを作成できます。

ガイド付きセットアップでのコンシューマーのインポート

カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップを使用して、既存のコンシューマーをインポートします。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

コンシューマーは複数のアドレスを持つことができ、そのうちの 1 つがプライマリアドレスです。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[ようこそ]** をクリックします
2. **[基盤データ]** カテゴリで **[ようこそ]** をクリックし、**[コンシューマーのインポート (B2C)]** をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

## コンシューマーの作成

コンシューマーは、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客です。コンシューマーのレコードを作成するには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## このタスクについて

コンシューマーは複数のアドレスを持つことができ、そのうちの 1 つがプライマリアドレスです。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー**。
2. **[新規]** をクリックし、**[コンシューマー]** フォームのフィールドに入力します。
3. コンシューマー情報 (名前、メールアドレス、電話番号など) を入力します。
4. **[プライマリーアドレス]** タブのフィールドに入力します。  
コンシューマーは複数の住所を持つことができますが、プライマリーアドレスは 1 つのみです。  
プライマリーアドレスは、コンシューマーフォームの **[プライマリーアドレス]** タブと、**[住所]** 関連リストに保存されます。
5. オプション: **[初期設定]** タブで目的のフィールドを設定します。
6. **[送信]** をクリックします。  
レコードがコンシューマーテーブル (csm\_consumer) に追加されます。プライマリーアドレスが **[住所]** 関連リストに追加され、**[プライマリー]** フィールドが **[true]** に設定されます。

## 追加のコンシューマーの住所の作成

コンシューマーには、1 つのプライマリーアドレスを含む複数の住所を指定できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## このタスクについて

プライマリーアドレスは、コンシューマーフォームの **[プライマリーアドレス]** タブと、**[住所]** 関連リストに保存されます。**[プライマリーアドレス]** タブのフィールドに入力して **[送信]** をクリックすると、この情報がプライマリーアドレスとして **[住所]** 関連リストにて追加され、**[プライマリ]** フィールドが **[true]** に設定されます。**[プライマリーアドレス]** フィールドに加えられた変更は、関連リストでも更新されます。コンシューマーには、1 つのプライマリーアドレスしか指定できません。

請求先や出荷先の住所などのその他の住所は、[住所] 関連リストで作成され、保存されます。これらの他の住所の場合、[プライマリー] フィールドは **[false]** に設定されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **コンシューマー**。
2. 目的のコンシューマーの番号をクリックします。
3. [住所] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. 場所フォームのフィールドに入力します。
5. この住所をコンシューマーのプライマリーアドレスとして示すには、[プライマリー] チェックボックスをオンにします。  
コンシューマーは複数の住所を持つことができますが、プライマリーアドレスは 1 つのみです。
6. [送信] をクリックします。

#### 2人のコンシューマー間の関係を作成します。

世帯に関係なく、2人のコンシューマー間のリレーションシップを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice\_manager、admin

#### このタスクについて

リレーションシップは責任に基づいています。責任とは、顧客やコンシューマーをサポートする際のロールまたは機能を指しています。2人のコンシューマー間の関係を作成するには、認可済み担当者の責任を使用してください。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **コンシューマー**。
2. **コンシューマー** を選択します。
3. [コンシューマーリレーションシップ] 関連リストで、[新規] を選択します。  
この関連リストには、選択したコンシューマーに存在する現在の関係が表示されます。[新規] を選択すると、新しい [コンシューマー対コンシューマー関係 (Consumer to Consumer Relationship)] フォームが表示され、[コンシューマー] フィールドが入力されます。
4. [責任] フィールドで、[認可済み担当者] の責任を選択します。
5. [コンシューマーの (of Consumer)] フィールドで、[コンシューマーは (Consumer is)] フィールドのコンシューマーが代表しているコンシューマーを選択します。
6. [タイプ] フィールドで、関係者構成のリストからタイプを選択し、[順序] フィールドで、ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定します。

**i** 注: Yokohama リリース以降、[コンシューマーリレーションシップ] フォームに [タイプ] フィールドが追加されました。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「[修正スクリプトを使用した関係テーブルの \[タイプ\] フィールドへの入力](#)」を参照してください。

#### 7. [Submit (送信)] を選択します。

関係が [コンシューマーリレーションシップ (Consumer Relationships)] 関連リストに追加されます。

## コンシューマーへのチームメンバーのアサイン

カスタマーサービス管理 (CSM)アプリケーションで従業員とそのロールまたは責任を選択して、チームメンバーをコンシューマーにアサインします。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

### このタスクについて

システムアドミニストレーターまたはカスタマーサービスマネージャーは、コンシューマーフォームの [コンシューマーチーム] 関連リストから、コンシューマーにチームメンバーをアサインできます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **コンシューマー**。
2. **コンシューマー**を選択します。
3. [コンシューマーチーム] 関連リストから、[ **新規** ] を選択します。
4. フォームで、フィールドに入力します。

#### [コンシューマーチームメンバー] フォームのフィールド

フィールド	定義
コンシューマー	ユーザーがアサインされているコンシューマー。
ユーザー	ロールまたは責任を履行するために選択した従業員。
タイプ	<p>選択したユーザーとの関係のラベルを定義します。関係者構成のリストからタイプを選択できます。</p> <p><b>i</b> 注: Zurich リリース以降、[タイプ] フィールドが [コンシューマーチームメンバー] フォームに追加されています。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「<a href="#">修正スクリプトを使用した関係テーブルの [タイプ] フィールドへの入力</a>」を参照してください。</p>
責任	このユーザーに対して選択されたロールまたは責任。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

5. [Submit (送信)] を選択します。

### ユーザーの複数のコンシューマープロファイルの作成

コンシューマープロファイルの概念とは、個人に複数のプロファイルに関連付けることができるという考え方です。たとえば、コンシューマーはヘルスケアとライフサイエンスの患者プロファイル、公共機関デジタルサービスの構成員プロファイルを同時に持つことができます。

Utah リリース以降、カスタマーサービス管理 (CSM) にはコンシューマー (csm\_consumer) テーブルへの参照を含むコンシューマープロファイル (sn\_csm\_consumer\_profile) テーブルが導入され、コンシューマープロファイルを定義してサポートできます。カスタマーサービス管理 (CSM) 内でユーザー 1 名に対して複数のプロファイルを作成する場合、各プロファイルに、販売済み製品、ケース、インタラクション、インストールベースなどのフィールドと関係データの独自のセットを指

定できます。コンシューマープロフィールを作成して定義することで、プロフィール固有のデータを識別して区別できます。

各業種のケース (sn\_customerservice\_case)、販売済み製品 (sn\_install\_base\_sold\_product)、インストールベースアイテム (sn\_install\_base\_item)、インタラクション (interaction)、またはトランザクションデータ用の子テーブルで consumer\_profile 列を使用する必要があります。各業種で、業界固有のユースケースに合わせてコンシューマープロフィール (sn\_csm\_consumer\_profile) テーブルを拡張できます。

### コンシューマープロフィールで使用されるテーブル

カスタマーサービス管理 (CSM) には、ケース、販売済み製品、インストールベースアイテム、およびインタラクションテーブルにコンシューマープロフィール (sn\_csm\_consumer\_profile) 列が導入されているため、さまざまなユースケースに対して業界で使用されるプロフィール固有のデータを特定して差別化できます。

### テーブルとプラグイン

プラグイン	テーブル	追加された列
カスタマーサービスベースエンティティ [com.snc.cs_base]	ケース [sn_customerservice_case]	消費者プロフィール [consumer_profile]
	販売済み製品 [sn_install_base_sold_product]	消費者プロフィール [consumer_profile]
	インストールベースアイテム [sn_install_base_item]	消費者プロフィール [consumer_profile]
	インタラクション [interaction]	消費者プロフィール [consumer_profile]
	タスク [sn_customerservice_task]	消費者プロフィール [consumer_profile]

- i** 注: コンシューマープロフィール (sn\_csm\_consumer\_profile) テーブルは、さまざまな業界内や業界全体でコンシューマーの複数プロフィールをサポートするために使用される拡張専用テーブルです。

### コンシューマープロフィールの場所のテーブル

コンシューマープロフィールの場所 [sn\_csm\_consumer\_profile\_location] テーブルには、コンシューマープロフィールと場所の関係が保存されます。

### Vancouver リリース以降、コンシューマープロフィールの場所

[sn\_csm\_consumer\_profile\_location] テーブルが導入されました。このテーブルを使用すると、複数のアドレスをサポートするようにコンシューマープロフィールを拡張できます。この機能を追加すると、コンシューマープロフィールと場所の関係が有効になり、さまざまな業界で個々のプロフィールの複数の住所を管理できるようになります。

コンシューマープロフィールの場所テーブルのフィールド

フィールド	データタイプ	説明
コンシューマープロフィール	参照	コンシューマーに関連付けられているプロフィール。
ロケーション	参照	コンシューマーに関連付けられている場所の詳細。
場所タイプ	リスト	請求、出荷、郵送など、このレコードが表す場所のタイプ。  <i>i</i> 注: コンシューマープロフィールの場所レコードを1つまたは複数の場所タイプに関連付けることができます。
アクティブ	True/False	コンシューマープロフィールと住所のマッピングのステータス。  <i>i</i> 注: デフォルトでは、アクティブなフィールドは <b>True</b> に設定されていますが、コンシューマープロフィールの場所のリンクを <b>False</b> に設定することで無効にすることができます。

コンシューマープロフィールへの場所の関連付け

ファイナンシャルサービスオペレーション、ヘルスケアとライフサイエンス、公共機関デジタルサービスコアなどの業界全体のコンシューマープロフィールと場所の関係を有効にすることで、複数のコンシューマープロフィールをカスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの対応する住所に関連付けることができます。

概要

個々のコンシューマープロフィールを複数の場所に関連付けることも、コンシューマープロフィールの場所を使用して複数のコンシューマープロフィールを同じ場所にリンクすることもできます。つまり、さまざまな業界がコンシューマープロフィールを複数の場所と場所タイプに関連付けることができます。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、コンシューマー (csm\_consumer) テーブルへの参照を含みコンシューマープロフィールの定義とサポートに役立つ、コンシューマープロフィール (sn\_csm\_consumer\_profile) テーブルをサポートします。

ユースケース

たとえば、ヘルスケアとライフサイエンス業界で臨床スタッフは、レポートを送付するための郵送先住所とサンプルを採取するための自宅住所など、複数の住所を患者に対して保存できる必要があります。

ます。同様に、ファイナンシャルサービスオペレーション 業界で金融機関は、重要書類の郵送先住所と請求のための勤務先住所など、複数の住所を顧客に対して保存できる必要があります。

シナリオの中には、企業/消費者間 (B2C) の顧客が、プロフィール全体でさまざまな目的で使用できる複数のアドレスを持ち、それぞれが別々のアドレスとして機能する場合があります。たとえば、顧客の住所は、ファイナンシャルサービスオペレーション プロファイルでは出荷先住所として機能し、同時にヘルスケアとライフサイエンス プロファイルでは請求先住所として機能することがあります。

## 関連トピック

[既存の消費者の場所と消費者プロフィールの関連付け](#)

[場所を作成してコンシューマープロフィールに関連付ける](#)

## 既存の消費者の場所と消費者プロフィールの関連付け

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション内で消費者プロフィールの場所 [sn\_csm\_consumer\_profile\_location] テーブルを使用して、既存の消費者の場所を消費者プロフィールに関連付けます。消費者プロフィールと場所を接続することで、業界は個々のプロフィールに関連付けられた複数の住所を処理できます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

消費者プロフィールの場所 [sn\_csm\_consumer\_profile\_location] テーブルを使用すると、消費者プロフィールと場所の関係性を保存できます。

## 手順

1. ナビゲーションフィルターで「sn\_csm\_consumer\_profile\_location\_list.do」と入力します。
2. [消費者プロフィールの場所 (Consumer Profile Locations)] レコードで [新規] を選択します。
3. [場所] フィールドでルックアップアイコン (🔍) を選択し、場所のリストを開きます。
4. 消費者プロフィールに関連付ける場所を選択します。
5. フォームのフィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[コンシューマープロフィールの場所のテーブル](#)」を参照してください。
6. [送信] を選択します。

## 結果

消費者プロフィールに場所が追加されました。さらに、ユースケースに応じて郵送先住所や出荷先住所などの別住所を含め、それらと同じ消費者プロフィールに関連付けることができます。

## 関連トピック

[場所を作成してコンシューマープロフィールに関連付ける](#)

## 場所を作成してコンシューマープロフィールに関連付ける

場所を作成し、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでコンシューマープロフィールに関連付けます。この機能を使用すると、複数のアドレスを作成し、他の目的に役立つコンシューマープロフィールに関連付けることができます。


## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

ユーザーが場所を作成してコンシューマープロファイルに関連付ける理由の一例を示します。ヘルスケアとライフサイエンス業界では、臨床スタッフは、レポートを送付するための郵送先住所とサンプルを採取するための自宅住所など、複数の住所を患者に対して保存できます。

## 手順

1. ナビゲーションフィルターで「sn\_csm\_consumer\_profile\_location\_list.do」と入力します。
2. [コンシューマープロファイルの場所 (Consumer Profile Locations)] レコードで、コンシューマープロファイルを選択します。
3. [ロケーション] フィールドでルックアップアイコン  を選択し、場所のリストを開きます。
4. [コンシューマープロファイルの場所 (Consumer Profile Locations)] レコードで [新規] を選択します。
5. フォームのフィールドに入力します。

**i** 注: 場所フォームの [コンシューマー] フィールドは入力必須です。[コンシューマー] フィールドが空の場合、エラーが発生します。

6. [送信] を選択します。

**i** 注: 複数のコンシューマープロファイルの場所のレコードが場所に関連付けられている場合、場所レコードを削除することはできません。

新しい住所が作成され、[ロケーション (**Location**)] フィールドに追加されます。この場所をコンシューマープロファイルに関連付けることができます。フィールド値の説明については、「[コンシューマープロファイルの場所のテーブル](#)」を参照してください。

7. [更新] を選択します。

## 関連トピック

### 既存の消費者の場所と消費者プロファイルの関連付け

## 世帯の設定

世帯エンティティは、通常、住所を共有し、サービスをグループとして使用するコンシューマーのグループを表します。

世帯は、その世帯のメンバーとして追加されたコンシューマーによって構成されます。

**i** 注: 世帯には住所があり、コンシューマーには独自の住所があります。コンシューマーをメンバーとして世帯に追加する際、これらの住所は同一である必要はありません。

世帯エンティティを使用すると、次のことができます。

- 世帯を作成し、世帯のメンバーとしてコンシューマーを追加します。
- 世帯と世帯メンバーのケースを作成します。
- 世帯メンバー間の関係を作成します。これらの関係により、ある世帯メンバーが別のメンバーの代わりにケースを管理することができます。
- スタッフメンバーと世帯または世帯メンバーの間に関係を作成し、スタッフメンバーがこれらの世帯とメンバーのケースを管理できるようにします。
- 販売された製品、契約、エンタイトルメントを含む世帯の情報を追跡します。

## 世帯主

世帯には、1人のメンバーを世帯主として指定することができます。世帯主として追加されたコンシューマーは、自動的に世帯のメンバーとして追加されます。

世帯主は、世帯および他の世帯メンバーのすべてのケースと情報にアクセスできます。世帯主には次のものも表示されます。

- その世帯に対して販売された製品
- 世帯メンバーに対して販売された製品とインストールベースアイテム

## 世帯情報

世帯には複数のメンバーを含めることができます。これらのメンバーは、コンシューマーまたはコンシューマーユーザーのいずれかになります。コンシューマーは複数の世帯に属することもできます。

世帯のメンバーシップは、[世帯メンバー] フォームの [開始日] と [終了日] で定義されています。次の場合、世帯メンバーは現在のメンバーと見なされます。

- [開始日] フィールドが空であるか、今日の日付で入力されている場合。
- [開始日] フィールドに過去の日付が入力され、[終了日] フィールドが空であるか、今日の日付または将来の日付で入力されている場合。

現在のメンバーシップ日を持つ1つのレコードのみが、世帯の各コンシューマーに対して許可されています。コンシューマーは、世帯に複数回出入りすることができます。この情報は、開始日と終了日を使用して記録されます。

メンバーが世帯に対して追加または削除されると、メンバー履歴は保持されます。この情報は、[世帯] フォームの次の関連リストで確認できます。

- 現在のメンバー：現在世帯に属するコンシューマー。
- すべてのメンバー：世帯の現在および過去のメンバー。このリストには、世帯の履歴が記載されています。メンバーは、このリストに複数回表示される場合があります。

[世帯] フォームでは、次の関連リストにある世帯ケースと製品に関する情報を検索することもできます。

- ケース：世帯内のすべてのメンバーに対して作成されたケース。
- 販売済み製品：世帯が所有する製品。これらの製品は、複数の世帯メンバーが所有または共有することができます。

## 世帯メンバーの関係

世帯と世帯メンバーに対して、次のタイプの関係を作成できます。これらの関係は、[世帯] フォームの次の関連リストに含まれています。

- メンバーの関係：世帯メンバー間で確立された関係。これらのリレーションシップは、認可済み担当者の責任を使用して作成されます。他の世帯メンバーとの認可済み担当者関係を持つ世帯メンバーは、そのメンバーの代理として行動し、そのメンバーのケースと情報を管理することができます。
- 世帯チーム：エージェントと世帯の間で確立された関係。これらのリレーションシップは、リレーションシップマネージャーの責任を使用して作成されます。関係マネージャーとして世帯との関係を持つエージェントは、その世帯のすべてのケースを管理できます。

## コンシューマーリレーションシップ

コンシューマー向けに、次のタイプの関係を作成できます。

- **コンシューマーリレーションシップ (Consumer Relationships)** : 世帯に関係なく、2人のコンシューマーの間で確立された関係。これらのリレーションシップは、認可済み担当者の責任を使用して作成されます。他のコンシューマーとの認可済み担当者関係を持つコンシューマーは、そのコンシューマーのケースを管理できます。
- **コンシューマーチーム** : エージェントとコンシューマーの間で確立された関係。これらのリレーションシップは、リレーションシップマネージャーの責任を使用して作成されます。関係マネージャーとしてコンシューマーとの関係を持つエージェントは、そのコンシューマーのすべてのケースにアクセスできます。

世帯の作成または更新

世帯を作成または更新します。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_manager、admin

このタスクについて

世帯は、同じ住所に住み、製品やサービスを共有しているコンシューマーのグループで構成されます。

世帯には、指定された世帯主と、現在の複数のメンバーを含めることができます。世帯主は、他の世帯メンバーのすべてのケースと情報にアクセスできます。

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、世帯を作成できます。このユーザーは、世帯を削除することもできます。世帯が削除されると、メンバー、販売された製品、ケース、作業指示書を含む、世帯への参照情報と関連付けが削除されます。ただしこれらの関連エンティティは削除されません。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [カスタマー](#) > [世帯](#).
2. [世帯] リストの [新規] をクリックします。
3. [世帯] フォームのフィールドに入力します。
4. [送信] をクリックします。  
世帯が世帯リストに追加されます。

関連トピック

[世帯の設定](#)

[サービスモデル基盤 関係](#)

世帯へのコンシューマーの追加

世帯のメンバーとしてコンシューマーを追加します。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_manager、admin

このタスクについて

コンシューマーテーブルから世帯に既存のコンシューマーを追加できます。

- 世帯には複数のコンシューマーを含めることができます。
- コンシューマーは複数の世帯に属することができます。1 世帯をそのコンシューマーの主世帯として指定できます。

世帯メンバーのレコードは、世帯メンバーテーブルに追加されます。コンシューマーが世帯に追加されると、コンシューマーには、プリフィックス HM で始まる一意の世帯メンバー番号が割り当てられます。

[世帯] フォームには、世帯メンバーの次の関連リストが含まれています。

- 現在のメンバー：現在の日付で世帯に属するコンシューマー。
- すべてのメンバー：現在のメンバーと過去のメンバー。カスタマーサービスマネージャーまたはアドミニストレーターは、[終了日] フィールドに日付を追加することで、コンシューマーが世帯から外れたことを示すことができます。世帯から外れたコンシューマーは、その世帯に再び追加できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > 世帯**.
2. 世帯を選択します。
3. [現在のメンバー] 関連リストで [新規] をクリックします。
4. [コンシューマー] フィールドのコンシューマーテーブルからユーザーを追加します。  
[世帯] フィールドは、ステップ 2 で選択した世帯によって自動的に更新されます。
5. オプション: 必要に応じて、コンシューマーが世帯に追加された日付を [開始日] フィールドに追加します。  
コンシューマーが世帯から削除された場合、[終了日] フィールドを追加できます。
6. [送信] をクリックします。  
コンシューマーが [現在のメンバー] 関連リストに追加されます。

このコンシューマーの [コンシューマー] フォームでは、世帯が次の関連リストに追加されます。

- 現在の世帯
- すべての世帯

**i** 注: これらの関連リストを表示するには、[コンシューマー] フォームの設定が必要になる場合があります。詳細については、「[サービスモデル基盤の構成](#)」を参照してください。

## 世帯メンバー間の関係の作成

同じ世帯の現在のメンバーである 2 人のコンシューマー間の関係を作成します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager、admin

### このタスクについて

リレーションシップは責任に基づいています。責任とは、顧客やコンシューマーをサポートする際のロールまたは機能を指しています。世帯の 2 人のコンシューマー間の関係を作成するには、認可済み担当者の責任を使用してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > 世帯**.
2. 世帯を選択します。

3. [メンバーの関係] 関連リストで [新規] をクリックします。  
この関連リストには、この世帯のコンシューマー間に存在する現在の関係が表示されます。[新規] をクリックすると、[世帯] フィールドがすでに入力されている新しい世帯メンバーの関係を表示します。
4. [コンシューマーは (Consumer is)] フィールドで、同じ世帯内の別のコンシューマーの代理として責任を果たすために、世帯のコンシューマーを選択します。
5. [責任] フィールドで、[認可済み担当者] の責任を選択します。
6. [コンシューマーの (of Consumer)] フィールドで、[コンシューマーは (Consumer is)] フィールドのコンシューマーが代表しているコンシューマーを選択します。
7. [タイプ] フィールドで、関係者構成のリストからタイプを選択し、[順序] フィールドで、ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定します。

**i** 注: Yokohama リリース以降、[コンシューマーリレーションシップ] フォームに [タイプ] フィールドが追加されました。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「[修正スクリプトを使用した関係テーブルの \[タイプ\] フィールドへの入力](#)」を参照してください。

8. [Submit (送信)] を選択します。  
関係が [メンバーの関係] 関連リストに追加されます。

チームメンバーを世帯に割り当てる

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで従業員とそのロールまたは責任を選択して、チームメンバーを世帯にアサインします。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager または admin

このタスクについて

システムアドミニストレーターまたはカスタマーサービスマネージャーは、[世帯] フォームの [現在のメンバー] 関連リストからチームメンバーを世帯に割り当てることができます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > 世帯**.
2. 世帯を選択します。
3. [世帯チーム] 関連リストから [新規] を選択します。
4. フォームで、フィールドに入力します。

[世帯チームメンバー] フォームのフィールド

フィールド	定義
世帯	ユーザーがアサインされている世帯。
ユーザー	ロールまたは責任を履行するために選択した従業員。
タイプ	選択したユーザーとの関係のラベルを定義します。関係者構成のリストからタイプを選択できます。

フィールド	定義
	<p><b>i</b> 注: Zurich リリース以降、[タイプ] フィールドが [世帯チームメンバー] フォームに追加されています。既存のデータの [タイプ] フィールドに入力する方法の詳細については、「<a href="#">修正スクリプトを使用した関係テーブルの [タイプ] フィールドへの入力</a>」を参照してください。</p>
責任	このユーザーに対して選択されたロールまたは責任。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

## 5. [Submit (送信)] を選択します。

コンシューマーまたは世帯のケースの作成および管理

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーは、コンシューマーと世帯のケースを作成および管理できます。

始める前に

必要なロール:

sn\_customerservice.svc\_location\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent、sn\_customers

このタスクについて

場所エージェントまたはコンシューマー場所エージェントロールのいずれかを持つ事業所のスタッフメンバーは、世帯とコンシューマーのケースを作成できます。

(関係マネージャーの責任に基づいて) 世帯との関係を持つスタッフメンバーまたは内部ユーザーは、その世帯とそのメンバーのケースを作成できます。世帯との関係を持つユーザーは、次の場所にリストされます。

- [世帯] フォームの [世帯チーム] 関連リスト。
- 世帯チームのメンバーリスト。

関係マネージャーは、アクセス可能なケースに対し、次のアクションを実行できます。

- コメントと作業メモを追加する。
- 添付ファイルを追加する。
- ケースをクローズする。

コンシューマーケースが作成または更新されると、コンシューマーはメール通知を受信します。世帯がケースに追加された場合、ケースの作成時または更新時に世帯主にも通知が送信されます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > ケース** をクリックし、[ **新規作成** ] をクリックします。
2. オプション: 作成するケースのタイプを選択します。
3. 次のいずれかの操作を実行します。

オプション	説明
コンシューマーを追加します。	[コンシューマー] フィールドでコンシューマーを選択します。

オプション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コンシューマーが 1 世帯のみに属する場合、[世帯] フィールドが自動的に更新されます。</li> <li>○ コンシューマーが複数の世帯に属する場合は、[世帯] フィールドで、コンシューマーが属する世帯から対象の世帯を選択します。</li> <li>○ コンシューマーが世帯に属していない場合は、[世帯] フィールドを空のままにすることができます。</li> </ul>
<p>世帯を追加します。</p>	<p>[世帯] フィールドで世帯を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 世帯に現在メンバーが 1 人しかいない場合は、[コンシューマー] フィールドが自動的に更新されます。</li> <li>○ 世帯に現在メンバーが複数存在する場合は、[コンシューマー] フィールドで世帯メンバーからコンシューマーを選択します。</li> </ul>

4. [ケース] フォームの残りのフィールドに入力します。

5. 必要に応じて、世帯の他のメンバーをウォッチリストに追加します。  
 関係マネージャーの関係を持つユーザーが世帯または世帯メンバーのケースを作成している場合、このユーザーは自動的にウォッチリストに追加されます。

6. [送信] をクリックします。  
 ケースは、[世帯] フォームの [ケース] 関連リストに追加されます。

関連トピック

[サービスモデル基盤のケース](#)

世帯のエンタイトルメントの作成

すべての世帯メンバーが同じ契約条件の下でカバーされるように、世帯のエンタイトルメントを作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager、admin

このタスクについて

システムアドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、世帯のエンタイトルメントを作成できます。これらのエンタイトルメントは、その世帯の現在のメンバーに適用されます。

世帯またはコンシューマーに対してケースが作成されると、[ケース] フォームの [エンタイトルメント] フィールドには、利用可能なエンタイトルメントリストが表示されます。

フィールドタイプに基づいて一覧表示されるエンタイトルメント

これらのフィールドが入力されている場合	[エンタイトルメント] フィールドには、これらのエンタイトルメントリストが表示されます。
世帯およびコンシューマー	コンシューマーと世帯の両方のエンタイトルメント。
世帯	世帯のエンタイトルメント。

フィールドタイプに基づいて一覧表示されるエンタイトルメント (続く)

これらのフィールドが入力されている場合	[エンタイトルメント] フィールドには、これらのエンタイトルメントリストが表示されます。
コンシューマー	コンシューマーのエンタイトルメント。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **契約** > **エンタイトルメント**.
2. **[New]** をクリックします。
3. **[世帯]** フィールドで世帯を選択します。  
世帯を選択すると、世帯主が **[コンシューマー]** フィールドに自動的に追加されます。  
**i** 注: フォームレイアウトの構成と、**[世帯]** フィールドの追加が必要になる場合があります。
4. オプション: 必要に応じて、**[コンシューマー]** フィールドで別の世帯メンバーを選択してください。
5. **[エンタイトルメント]** フォームの残りのフィールドに入力します。  
詳細については、「[CSM エンティティのエンタイトルメントの作成 \(Create entitlements for CSM entities\)](#)」を参照してください。
6. **[送信]** をクリックします。  
エンタイトルメントは、**[世帯]** フォームの **[エンタイトルメント]** 関連リストに追加されます。

### 世帯のサービス契約の作成

すべての世帯メンバーが同じ契約条件の下でカバーされるように、世帯のサービス契約を作成します。

### 始める前に

必要なロール: `sn_customerservice_manager`、`admin`

### このタスクについて

システムアドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、世帯の契約を作成できます。これらの契約は、その世帯の現在のメンバーに適用されます。

世帯または消費者に対してケースが作成されると、**[ケース]** フォームの **[契約]** フィールドでは、利用可能な契約がリスト表示されます。

- **[世帯]** と **[コンシューマー]** フィールドにデータが入力されている場合、**[契約]** フィールドでは、コンシューマーと世帯の両方の契約がリスト表示されます。
- **[世帯]** フィールドのみが入力されている場合、**[契約]** フィールドには、世帯の契約がリスト表示されます。
- **[コンシューマー]** フィールドのみが入力されている場合、**[契約]** フィールドにはコンシューマーの契約がリスト表示されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **契約** > **サービス契約**.
2. **[New]** をクリックします。
3. **[世帯]** フィールドで世帯を選択します。  
世帯を選択すると、世帯主が **[コンシューマー]** フィールドに自動的に追加されます。

**i** 注: フォームレイアウトの構成と、[世帯] フィールドの追加が必要になる場合があります。

4. オプション: 必要に応じて、[コンシューマー] フィールドで別の世帯メンバーを選択してください。
5. [契約] フォームの残りのフィールドに入力します。  
詳細については、「[サービス契約の作成](#)」を参照してください。
6. [送信] をクリックします。  
契約は、[世帯] フォームの [契約] 関連リストに追加されます。

#### 消費者サービスポータルの変更

カスタマーサービス世帯プラグインを有効にすると、Consumer サービスポータルで世帯と世帯メンバーを表示したり、世帯メンバーのケースを表示および作成したりできます。

#### ポータルでの複数の世帯の表示

コンシューマーは複数の世帯に属することができ、主世帯を 1 つ指定することができます。カスタマーサービス世帯プラグインがアクティブになっている場合、消費者サービスポータルにログインしているコンシューマーは、ユーザープロファイルページに次の情報を表示できます。

- [主世帯] フィールドのコンシューマーの主世帯。
- 世帯リストでコンシューマーが属する世帯。

#### ポータルでの世帯メンバーの表示

世帯主であるコンシューマーの場合、[サポート] メニューには、世帯の現在のすべてのメンバーがリストされている [世帯メンバー] メニューアイテムがあります。

このメニューアイテムを選択すると、ログインしているコンシューマーが世帯主である世帯のメンバーをリストしたページが表示されます。

#### 世帯の他のメンバーまたは他のコンシューマーのケースの作成

コンシューマーは、次のインスタンスで別のコンシューマーのケースを作成できます。

- 世帯主のコンシューマーは、世帯の他のメンバーのケースを作成できます。
- 別のコンシューマーの認可済み担当者であるコンシューマーは、そのコンシューマーの代わりにケースを作成できます。

ケースを作成する場合、世帯主または認可済み担当者は、レコードプロデューサーの [コンシューマー] フィールドで世帯メンバーを選択できます。

- ログインしたコンシューマーが 1 つの世帯にのみ属する場合、データが送信されるとケースに自動的に追加されます。
- ログインしたコンシューマーが複数の世帯に属する場合、レコードプロデューサーの [世帯] フィールドで正しい世帯を選択できます。
- 世帯が最初に選択されている場合、[コンシューマー] フィールドにリストされているコンシューマーは、世帯の現在のメンバーに限定されます。

レコードプロデューサーの [世帯] および [コンシューマー] フィールドのデフォルトの選択には、主世帯とログインしたコンシューマーが含まれます。

## ポータルでのケースの表示および更新

ログインしたコンシューマーは、ポータルで次のケースを表示できます。

- すべてのケース：自身の世帯か、自身が認可済み担当者であるコンシューマーに属するすべてのケース。
- 自分のケース：ログインしたコンシューマーによって作成されたケース。

世帯主または認可済み担当者は、自分の世帯に属するケースに対して、次のアクションを実行できます。

- コメントと添付ファイルの追加。
- ソリューションの承認または却下。
- ケースをクローズします。

## コンシューマーケースの情報

カスタマーサービス世帯プラグインが有効になっている場合、[チケットフィールド]の詳細タブには[コンシューマー]フィールドが含まれています。

## ユーザー管理

適切な特徴、ケイパビリティ、およびケースデータにアクセスできるように、カスタマーサービス管理 (CSM) の内部ユーザーと外部ユーザーを構成します。ケース管理を容易にし、特定のアカウントのサポートの役割を果たすリレーションシップをビルドします。

### ユーザー、ユーザーグループ、顧客リレーションシップの設定

タスク	説明
ユーザーとグループの設定	インスタンスにアクセスできる個々のユーザーとユーザーグループを構成します。
ロールを CSM ユーザーに割り当てる	個々のユーザーおよびユーザーグループにロールをアサインして、特徴、能力、データへのアクセスを制御します。
ユーザーに応じた複数のコンシューマープロファイルの作成	個々のコンシューマーは、さまざまなニーズに合わせて複数のプロファイルを持つことができます。このようなプロファイルを作成することで、プロファイル固有のデータを識別、区別できます。
統一ユーザーの構成	ユーザーは、1 回ログインするだけで、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションおよび他の ServiceNow アプリケーションで複数のプロファイルを管理できます。
顧客リレーションシップの作成	パートナー、顧客、および連絡先との間に次のリレーションシップをビルドし、ケースおよびアカウントの管理を簡単かつ柔軟にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 双方向のアカウントリレーションシップ</li> <li>• 連絡先のリレーションシップ</li> <li>• アカウント階層</li> </ul>

## ユーザー、ユーザーグループ、顧客リレーションシップの設定 (続く)

タスク	説明
アカウントチームの作成	特定のアカウントをサポートする役割と職務を果たす従業員と顧客担当で構成されるチームを作成します。
貢献者ユーザーの構成	中央オフィスチームが顧客の問題や要求を解決できるように貢献者ユーザーを設定します。
顧客アクセス管理の構成	多様なレベルのケースへのアクセスを提供し、ケースおよび販売済み製品の複数の連絡先および消費者をサポートするように顧客アクセス管理を設定します。
外部ユーザーのロールのアサインの修正	内部ユーザーロールがアサインされた外部ユーザーの問題を修正します。

## ユーザーとグループの設定

ユーザーは、インスタンスにアクセスできる個人であり、グループは、共通の目的を共有する一連のユーザーです。グループに関連付けられているユーザーは、グループメンバーとしてリストされません。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

グループ情報は、チームへの作業のアサイン、承認の要求など、ServiceNow AI Platform のほとんどのプロセスに使用されます。

ロールやアサインルールなど、グループに適用されるルールはすべて自動的にグループメンバーにアサインされます。

## 手順

- ガイド付きセットアップを使用して、既存のユーザーとグループをインポートできます。
- ServiceNow AI Platform ユーザー管理機能を使用して、新しいユーザーとグループを作成できます。
  - [ユーザーの作成](#)
  - [ユーザーグループを作成](#)
  - [グループにユーザーを追加](#)

ロールを **CSM** ユーザーに割り当てる

ロールは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの各機能やデータへのアクセスを制御します。

## 始める前に

必要なロール：admin

ユーザーにロールをアサインする前に、これらのユーザーがすでに構成済みであることを確認してください。

- ユーザーとグループの設定
- アカウントと連絡先の設定
- コンシューマーを設定

### このタスクについて

ロールを個々のユーザーまたはグループにアサインできます。グループにロールを適用すると、それらのグループのメンバーがそれらのロールを継承します。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには、エージェントおよびマネージャ向けの内部ロールと、顧客、顧客パートナー、およびコンシューマー向けの外部ロールの 2 種類のロールが用意されています。

### カスタマーサービス管理 (CSM) の内部ロールと外部ロール

内部ロール	外部ロール
<b>企業間 (B2B)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> </ul>	<b>企業間 (B2B) 顧客</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer</li> <li>• sn_customerservice.customer_admin</li> <li>• sn_customerservice.customer_case_manager</li> </ul>
<b>企業/消費者取引 (B2C)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.consumer_agent</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> </ul>	<b>企業間 (B2B) パートナー</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.partner</li> <li>• sn_customerservice.partner_admin</li> </ul>
	<b>企業/消費者取引 (B2C)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.consumer</li> </ul>

### 手順

- ガイド付きセットアップを使用してユーザーとグループにロールをアサインできます。
- *ServiceNow AI Platform* ユーザー管理機能を使用して、ユーザーとグループにロールをアサインすることもできます。
  - [ユーザーへのロールのアサイン](#)
  - [グループへのロールのアサイン](#)

### 関連トピック

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)

### 統一ユーザーの構成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで 1 人のユーザーに対する複数のプロファイルを統一することで、そのユーザーのために複数のユーザーアカウントを作成して管理する必要がなくなります。

ユーザーは、1 回ログインするだけで、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションおよび他の ServiceNow アプリケーションで複数のプロファイルを管理できます。

## ユースケース

これまでは、アプリケーションごとに異なるロールを持つユーザーに対して、顧客は複数のユーザーレコードを作成する必要がありました。たとえば、内部従業員と外部消費者の両方を兼任する CSM ユーザーがいるとします。統一されたプロファイルを使用すると、ユーザーはさまざまなユーザーレコードを切り替えて、ロール間をシームレスに移行できます。

CSM アプリケーション内で複数のプロファイルを使用することで、組織は次のさまざまなプロファイルを持つことができます：

- 同一ユーザーが内部アカウントと外部アカウントの両方を持っている場合の、内部と外部の CSM プロファイル。たとえば、金融機関では、消費者は銀行の従業員であると同時に、同銀行で個人口座を保有している場合があります。
- ユーザーが複数の外部アカウントを持っている場合の、CSM ユーザーの複数の外部プロファイル。たとえば、消費者はヘルスケアとライフサイエンスに患者プロファイルを持ち、公共機関デジタルサービスにも構成員プロファイルを持つことができます。
- ユーザーが CSM および他の ServiceNow アプリケーション内で複数のアカウントを持っている場合の、CSM および他の ServiceNow アプリケーションでの複数のプロファイル。たとえば、ユーザーはベンダーサポート用の CSM アカウントとベンダーリスク管理用の VRM アカウントを持つことができます。

## 主な特長

- ユーザーエクスペリエンスの向上：統一ユーザーは、プロファイルを切り替えることなく、内部ロールと外部ロール間を移動できます。
- 管理効率の向上：組織は管理プロセスを簡素化できるため、さまざまなプロファイルやロールを持つ個人に対する複数のユーザーアカウントを管理する必要がなくなります。
- 顧客満足度の向上：組織は、さまざまなロールを通して顧客に一貫したサービスを提供できるため、顧客ロイヤルティの向上と肯定的なフィードバックにつながります。

## 関連トピック

### [統一消費者としてユーザーを構成する](#)

#### 統一消費者としてユーザーを構成する

統一されたプロファイルを作成することで、組織内外のペルソナや消費者を統合できます。統一されたプロファイルを持つユーザーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション全体でユーザーのログインインタラクションを同期します。

## 概要

統一されたプロファイルが利用可能になる前は、ロール衝突の問題により、プラットフォームユーザーは `snc_internal` ロールまたは `snc_external` ロールのいずれかしか保持できず、両方のロールを保持することはできませんでした。 `sn_customerservice.consumer` ロールが `snc_external` ロールを継承したため、以前は、ユーザーを従業員と消費者の両方としてモデル化することはできませんでした。ロール衝突を回避するためにプラットフォームの動作と組み合わせられたロールの継承により、ユーザーが消費者でもある間は内部業務を行うことが制限されていました。

この新しい統一ユーザー機能により、従業員 (`snc_internal`) である 1 人のユーザーは企業/消費者間 (B2C) 顧客になることもできます。統一されたプロファイルを使用すると、ユーザーはさまざまなユーザーレコードを切り替えて、ロール間をシームレスに移行できます。

たとえば、金融機関では、ある個人は従業員であるとともに個人口座名義人でもあります。同様に、電気通信業界では、社内の従業員が会社の音声サービスを個人的に使用することもあります。

**i** 注:

カスタマーサービス (com.sn\_customerservice) プラグインを有効にすることで、この機能をアクティブ化できます。

## クエリルールフレームワークの使用

統一コンシューマー機能は、クエリルールフレームワーク内でのみ使用できます。たとえば、コンシューマーレコードを更新すると、関連付けられたユーザーレコードがビジネスルールの `sync_consumer` から `csm_consumer_user` に同期されます。この同期は、関連付けられたユーザークラスに `csm_consumer_user` レコードがあり、他のユーザーレコードがない場合にのみ発生します。コンシューマーユーザーの次のフィールドを変更すると、関連付けられたレコードも自動的に更新されます。

- 名
- ミドルネーム
- 姓
- メール
- 携帯
- 電話 (勤務先)
- 電話 (自宅)

ビジネスルールを `csm_consumer_user` レコードではなく `sys_user` レコードに対してカスタマイズすることで、すべてのタイプのユーザーレコードを同期できます。

## 関連トピック

[\[コンシューマーとしての従業員 \(Employee as a Consumer\)\] でインストールされたロールサポートされているロールと機能、サポートされていないロールと機能](#)  
[統一コンシューマーとしてのユーザーの設定](#)

**[コンシューマーとしての従業員 (Employee as a Consumer)]** でインストールされたロール

さまざまなロールを使用して、ユーザーとエンティティ間の関係を確立します。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション内で [コンシューマーとしての従業員 (Employee as a Consumer)] 機能を使用することで、組織は要求者とサポーターの両方をサポートできます。

## 概要

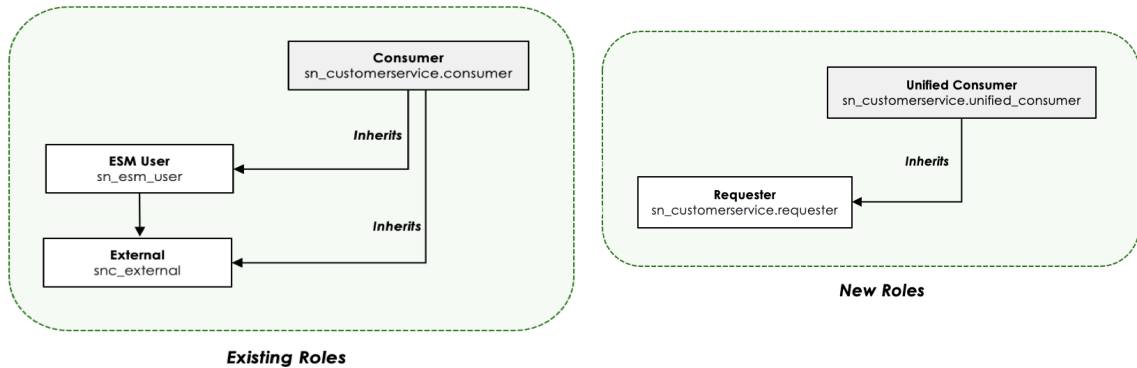
統一コンシューマー (sn\_customerservice.unified\_consumer) ロールを使用すると、ユーザーは `snc_internal` ロールと `snc_external` ロールの両方を持つことができます。これによって、ロールが内部または外部のコンシューマーの動作をより詳細に制御できます。

以前は、コンシューマー (sn\_customerservice.consumer) ロールに `snc_external` ロールが自動的に含まれていましたが、これには制限がありました。この制限により、組織が `snc_internal` ロールをユーザーにアサインすることができず、`snc_internal` ロールと `snc_external` ロールの同時使用が制限されました。これらの制限に対処するために、sn\_customerservice.consumer ロールを補完するものとして、`snc_external` ロールに依存しない新しいロールが導入されました。この追加ロールは `snc_internal` ロールと `snc_external` ロールの両方に関連付けることができ、ユーザーの行動を管理する際に組織の柔軟性が向上しました。

## [コンシューマーとしての従業員 (Employee as a Consumer)] の既存ロールと新規ロール

次の図は、[コンシューマーとしての従業員 (Employee as a Consumer)] 機能を有効にする既存ロールと新規ロールを示しています。

既存ロールと新規ロール



- i** 注: [コンシューマーとしての従業員 (Employee as a Consumer)] 機能で、要求者 (sn\_customerservice.requester) ロールと統一コンシューマー (sn\_customerservice.unified\_consumer) ロールが導入されました。これらのロールはどちらも、snc\_internal および snc\_external ロールからは独立しています。☒

### 要求者ロールと統一コンシューマーロールおよび説明

ロール名	説明
要求者 [sn_customerservice.requester]	要求者をサポートし、基本機能を実装します。これは、エンタープライズサービス管理 (ESM) のユーザー (sn_esm_user) ロールと並行して実行される基本ロールとして機能します。
統一コンシューマー [sn_customerservice.unified_consumer]	コンシューマーをサポートし、コンシューマー (sn_customerservice.consumer) ロールと並行して実行されます。要求者 (sn_customerservice.requester) ロールを継承します。

### 関連トピック

- [統一コンシューマーとしてユーザーを構成する](#)
- [サポートされているロールと機能、サポートされていないロールと機能](#)
- [統一コンシューマーとしてのユーザーの設定](#)

### サポートされているロールと機能、サポートされていないロールと機能

統一コンシューマーロール (sn\_customerservice.unified\_consumer) の機能と制限を確認し、サポートされているロールと機能を理解します。この分析は、さまざまなユーザーコンテキスト間で統一されたIDをサポートし、ユーザーエクスペリエンスを向上させ、管理を簡素化するのに役立ちます。

サポートされているロールとペルソナ、サポートされていないロールとペルソナ

サポートされている/サポートされていない	ペルソナとロール [Role Name]	内部ロール	外部ロール	説明
サポート対象	アドミニストレーター	アドミン [admin]		統一コンシューマーユーザーを設定できるアドミニストレーター。
	内部統一コンシューマー	内部従業員 [snc_internal]  <i>i</i> 注: CSM 以外のアプリケーション間で他の内部ロールを持つことができます。	統一コンシューマー [sn_customerservice.unified_consumer]  <i>i</i> 注: 統一コンシューマーロールには、snc_external ロールは含まれていません。	コンシューマー (外部) でもある従業員 (内部ユーザー)。
	外部統一コンシューマー		<ul style="list-style-type: none"> <li>統一コンシューマー [sn_customerservice.unified_consumer]</li> <li>外部ユーザー [snc_external]</li> </ul>	コンシューマー [sn_customerservice.consumer] に類似しているが、統一コンシューマーロールを持つユーザー。
サポート対象外	コンシューマーとしてのカスタマーサービス管理 (CSM) 履行者	<ul style="list-style-type: none"> <li>カスタマーサービスマネージャー [sn_customerservice_manager]</li> <li>関係性エージェント [sn_customerservice.relationship_agent]</li> <li>ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]</li> <li>アカウントコンシューマーエージェント [sn_acct_consumer.agent]</li> <li>場所コンシューマーエージェント [sn_customerservice.svc_location_consumer_agent]</li> <li>場所エージェント [sn_customerservice.svc_location_agent]</li> </ul>	統一コンシューマー [sn_customerservice.unified_consumer]	コンシューマーでもあるカスタマーサービス管理 (CSM) 履行者。

自動翻訳

サポートされているロールとペルソナ、サポートされていないロールとペルソナ (続く)

サポートされている/サポートされていない	ペルソナとロール [Role Name]	内部ロール	外部ロール	説明
		<ul style="list-style-type: none"> <li>場所マネージャー [sn_customerservice.svc_location_manager]</li> <li>場所関係マネージャー [sn_bus_loc.location_relationship_manager]</li> <li>カスタマーサービス エージェント [sn_customerservice_agent]</li> <li>コンシューマーサービス エージェント [sn_customerservice.consumer_agent]</li> </ul>		
	コンシューマーとしての CSM 貢献者	<ul style="list-style-type: none"> <li>アカウント貢献者 [sn_customerservice.account_contributor]</li> <li>コンシューマー貢献者 [sn_customerservice.consumer_contributor]</li> <li>関係貢献者 [sn_customerservice.relationship_contributor]</li> <li>自己貢献者 [sn_customerservice.self_contributor]</li> <li>サービス組織貢献者 [sn_customerservice.service_organization_contributor]</li> <li>場所マネージャーの貢献者 [sn_customerservice.svc_location_manager_contributor]</li> </ul>	統一コンシューマー [sn_customerservice.unified_consumer]	自分自身や他のユーザーに代わってユニークな ID を作成できる従業員 (内部貢献者) で、コンシューマーでもある。
	アカウントコンシューマーとしての従業員 (B2B2C)	内部従業員 [snc_internal]	アカウントコンシューマー [sn_acct_consumer]	事業顧客 (B2B2C) のコンシューマーでもある従業員。

自動翻訳

統一コンシューマー向けにサポートされている機能とフローのリスト

機能
<ul style="list-style-type: none"> <li>ケース管理</li> <li>ケースタスク</li> </ul>

統一コンシューマー向けにサポートされている機能とフローのリスト (続く)

機能
<ul style="list-style-type: none"> <li>• インストールベース管理</li> <li>• メール通知の受信/送信</li> <li>• ターゲットコミュニケーション</li> <li>• サービスカタログ製品ケース</li> <li>• コンシューマープロフィールおよびコンシューマープロフィールの場所</li> <li>• 世帯</li> <li>• ケースアプリケーションプログラミングインターフェイス (API)☒</li> <li>• 資産 (IT Asset Management)</li> <li>• 契約およびエンタイトルメント</li> <li>• 販売済み製品またはインストールベースアイテムの契約</li> <li>• 仮想エージェントまたはエージェントチャット</li> <li>• ライブエージェントチャット</li> <li>• ルックアップと検証</li> <li>• ケースダイジェスト</li> <li>• ケースのエスカレーション</li> <li>• ケースタイプ</li> <li>• Case Playbook for Complaints</li> <li>• Case Playbook for Onboarding</li> <li>• 注文管理</li> <li>• オムニチャネルコールバック</li> <li>• エンゲージメントメッセージャー</li> <li>• CSM 向け ServiceNow 音声アシスト機能</li> <li>• 事業所</li> <li>• Walk-up Experience for Customer Service Management</li> <li>• ナレッジ管理</li> <li>• コミュニティ</li> <li>• CSM 統合 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ カスタマーサービス管理 (CSM) とフィールドサービス管理 (FSM) との統合</li> <li>○ カスタマーサービス管理 (CSM) と要求管理との統合</li> <li>○ カスタマーサービス管理 (CSM) と資産管理との統合</li> </ul> </li> <li>• フィールドサービス管理 (FSM) <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 作業指示と作業指示タスク</li> <li>○ 予約</li> <li>○ 対話型予約</li> </ul> </li> </ul>

関連トピック

[統一コンシューマーとしてユーザーを構成する](#)

[\[コンシューマーとしての従業員 \(Employee as a Consumer\)\] でインストールされたロール](#)

[統一コンシューマーとしてのユーザーの設定](#)

統一コンシューマーとしてのユーザーの設定

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの内部ペルソナと外部ペルソナの両方をサポートする単一の統一されたプロフィールを作成して、ユーザーを統一コンシューマーとして設定します。

統一コンシューマーの概要

統一されたプロフィールを作成することで、単一ユーザーを従業員 (snc\_internal) と企業/消費者間 (B2C) 顧客の両方としてモデル化できます。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで 1 人のユーザーに対する複数のプロフィールを統一することで、そのユーザーのために複数のユーザーアカウントを作成して管理する必要がなくなります。

**i** 注: 同様のセットアップタスクを使用して、内部 (snc\_internal) ロールがなく、従業員ではない外部の統一コンシューマーを構成することもできます。

次の表では、統一コンシューマーをアクティブ化するためのタスクを設定する方法について説明します。

統一コンシューマーをアクティブ化するためのタスクを設定する

タスク	説明
統一コンシューマーのアクティブ化	<i>ConsumerImpl</i> スクリプトインクルードを更新して統一コンシューマーをアクティブ化し、csm_consumer テーブルの参照リストに他の sys_user レコードを表示します。詳細については、「 <a href="#">統一コンシューマーのアクティブ化</a> 」を参照してください。
ユーザーへのロールのアサイン	統一コンシューマー (sn_customerservice.unified_consumer) ロールをユーザーにアサインします。詳細については、「 <a href="#">ユーザーへのロールのアサイン</a> 」を参照してください。
コンシューマーレコードの作成	ユーザーでコンシューマーレコードを作成し、そのユーザーをコンシューマーとして指定します。詳細については、「 <a href="#">コンシューマーレコードの作成</a> 」を参照してください。
既存ユーザーとコンシューマーレコードとの関連付け	コンシューマーユーザーを作成してから、そのユーザーをコンシューマーレコードにリンクすることで、統一コンシューマーユーザーをコンシューマーレコードに関連付けます。詳細については、「 <a href="#">既存ユーザーとコンシューマーレコードとの関連付け</a> 」を参照してください。

関連トピック

[統一コンシューマーとしてユーザーを構成する](#)

[\[コンシューマーとしての従業員 \(Employee as a Consumer\)\] でインストールされたロール](#)

[サポートされているロールと機能、サポートされていないロールと機能](#)

## 統一コンシューマーのアクティブ化

コンシューマースクリプトインクルードを更新して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション内で統一コンシューマー機能を有効にします。この変更により、`csm_consumer` テーブル内のユーザーの参照リストに他の `sys_user` 拡張レコードを表示できるようになります。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

`sys_users` (内部ユーザー) にアクセスできるようにするには、`Consumer` スクリプトインクルードで、ユーザー拡張に `sys_user` を追加します。

### 手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > スクリプトインクルード](#)。
2. `Consumer` スクリプトインクルードを開いて、スクリプトを次のとおり変更します。

**[initialize]** メソッドを `Consumer` スクリプトインクルードに追加し、**[this.userExtensions]** 値を設定します。

```
var Consumer = Class.create();

Consumer.prototype = Object.extend(Object(ConsumerImpl, {
  initialize: function() {
    ConsumerImpl.prototype.initialize.call(this);
    this.userExtensions = ["csm_consumer_user", "sys_user"];
  },

  type: 'Consumer',

}));
```

- ❗ 注：コンシューマーフォームからコンシューマーユーザーを作成している間は、ユーザータイプを選択するためのインターセプターフォームにリダイレクトされます。

3. **[Update (更新)]** を選択します。

### 次のタスク

インスタンスにユーザーを追加します。詳細については、「[統一コンシューマーユーザーの作成およびコンシューマーレコードとの関連付け](#)」を参照してください。

### 統一コンシューマーロールのユーザーへのアサイン

統一コンシューマー (`sn_customerservice.unified_consumer`) ロールを `sys_user` にアサインし、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでコンシューマーとして指定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 [すべて > ユーザー管理 > ユーザー](#)。
2. ユーザーレコードからユーザーを選択します。
3. [ロール] 関連リストで、**[編集]** を選択します。

4. [コレクション (Collection)] リストで、統一コンシューマー (sn\_customerservice.unified\_consumer) ロールを選択し、[ロール] リストに移動します。
5. [保存] を選択します。

### 結果

sys\_user は、統一コンシューマーロール (sn\_customerservice.unified\_consumer) にアサインされます。

### 次のタスク

統一コンシューマーユーザーを作成し、コンシューマーレコードに関連付けます。詳細については、「[統一コンシューマーユーザーの作成およびコンシューマーレコードとの関連付け](#)」を参照してください。

#### 統一コンシューマーユーザーの作成およびコンシューマーレコードとの関連付け

統一コンシューマーユーザーを作成し、コンシューマーレコードに関連付けることで、ユーザーがカスタマーサービスポータル (CSP) にアクセスできるようにします。このプロセスでは、コンシューマーフォームを使用して統一コンシューマーユーザーを作成し、そのユーザーをコンシューマーレコードに関連付けます。

#### コンシューマーフォームによるコンシューマーユーザーの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのコンシューマーフォームにあるユーザーlookup アップリストからコンシューマーユーザーを作成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

内部 (snc\_internal) と外部 (snc\_external) の両方のユーザーを作成できます。

- i** 注：アドミンのみが sys\_user をコンシューマーに関連付けることができ、各ユーザーは 1 人のコンシューマーにのみ関連付けることができます。

### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー](#)。
2. コンシューマーレコードからコンシューマーを選択します。
3. [ログインの詳細] 関連リストで、ユーザーlookup アイコン (🔍) を選択して、sys\_users のリストを開きます。
4. [ユーザー] リストで [新規] を選択します。

- i** 注：統一コンシューマーが構成されていない場合、システムはコンシューマーユーザーフォームにリダイレクトされます。他のユーザー拡張機能が設定されている場合は、インターセプターにリダイレクトされ、ユーザータイプを選択できます。

5. フォームで、フィールドに入力します。

フィールド値の説明については、「[ユーザーの作成 \(Create a user\)](#)」を参照してください。

6. [送信] を選択します。

### 次のタスク

既存ユーザーをコンシューマーレコードに関連付けます。詳細については、「[既存ユーザーとコンシューマーレコードとの関連付け](#)」を参照してください。

## 既存ユーザーとコンシューマーレコードとの関連付け

ユーザーを カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのコンシューマーレコードに関連付けます。関連付けが完了すると、ユーザーはコンシューマーとして消費者サービスポータル (CSP) にアクセスし、情報の検索やケースの作成などを行うことができます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー**。
2. コンシューマーレコードからコンシューマーを選択します。
3. [ログインの詳細] 関連リストで、ユーザーlookupアップアイコン (🔍) を選択して、sys\_users のリストを開きます。
4. [ユーザー] フォームで、コンシューマーレコードに関連付けるユーザーを選択します。

**i** 注：統一コンシューマーが有効になっている場合は、インターセプターフォームからユーザータイプを選択できます。

5. [Save (保存)] を選択します。

### 結果

sys\_user がコンシューマーレコードに関連付けられます。これで、ユーザーはコンシューマーとして消費者サービスポータル (CSP) にアクセスできるようになりました。

### 貢献者ユーザーの構成

CSM Contributor User プラグインを使用すると、中央オフィスチームが顧客の問題や要求を解決することができます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

指定されたロール、関係、およびユーザープロファイル属性を使用して、貢献者は、顧客、サービス組織、または自分自身に対して作成されたケースについて報告し、コラボレーションすることができます。

CSM クエリルールプラグインは、CSM Contributor User プラグイン (com.snc.csm\_contributor\_user) により自動的に有効化されます。詳細については、「[CSM クエリルール](#)」を参照してください。

### 手順

1. CSM Contributor User プラグイン (com.snc.csm\_contributor\_user) を有効化します。
2. 貢献者ユーザーロールを中央オフィスユーザーに割り当てます。
3. 関係を作成します。
4. [sn\_cs\_queryrules.use\_query\_rules] プロパティが true に設定されていることを確認します。

### 貢献者ユーザー

貢献者ユーザーロールでは、顧客の問題と要求の解決をサポートするように、内部および外部のユーザーに任せることができます。

貢献者ユーザー機能は、内部および外部の顧客に対して、統一されたカスタマーサポートを提供します。この機能では、共有サービスチームとサービス組織を通じて、内部および外部の顧客にサービスを提供できます。

- サービス組織が相互に、または外部の顧客をサポートできるようにします。
- 従業員が自分自身と外部顧客のサポートを要求できるようにします。
- ケースの解決に必要な特定のタスクを中央オフィスエージェントが実行できるようにします。

## 貢献者ユーザーロールの概要

貢献者ユーザー機能には、ユーザーにアサインできるいくつかのロールが含まれており、このロールにより、ケース、ケースタスク、ケース関連情報へのアクセスを制御できます。これらのロールは、さまざまなビジネスニーズに基づいてユーザーにアサインできます。場合によっては、これらのロールにより、親ケースおよび関連の顧客情報にアクセスすることもできます。

### 貢献者ユーザーロール

Requester for Any Customer	Requester for My Customers	Requester for Service Organization	Requester for Self	Case Task Agent
Enable employees to create cases on behalf of any account or consumer	Enable employees to create cases on behalf of customers with whom they have a relationship	Enable employees to create cases on behalf of their business location	Enable employees to request support for themselves	Enable middle office employees to work on specific case tasks
<b>Roles:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Account Contributor</li> <li>• Consumer Contributor</li> </ul>	<b>Role:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Relationship Contributor</li> </ul>	<b>Role:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Service Organization Contributor</li> </ul>	<b>Role:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Self Contributor</li> </ul>	<b>Role:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Case Task Agent</li> </ul>

貢献者ユーザー機能には、ケース、ケースタスク、コア顧客データを従業員が表示できるようにするビューアーロールも含まれています。これらのロールは次のとおりです。

- ケースビューアー
- ケースタスクビューアー
- 顧客データビューアー

### 貢献者ユーザーロールの説明と機能

要求者タイプ	説明	できること
任意の顧客の要求者	<p>任意の顧客に代わってケースを作成できる要求者。</p> <p>このユーザーのタスク：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウント、連絡先、またはコンシューマーとの連携</li> <li>• カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルによる顧客のサポート</li> </ul> <p>ロール：</p>	<p>このユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジ記事およびカタログアイテムの検索</li> <li>• (カタログアイテム (要求) のケースを含む) 事業所を訪問する顧客のためのケース作成</li> <li>• 電話、Web、チャット、仮想エージェント、メッセージングなど、顧客が利用可能なコミュニケーションチャネルからのケース作成</li> </ul> <p>ケースの内部ユーザーでもある場合、このユーザーは次の操作を実行できます。</p>

貢献者ユーザーロールの説明と機能(続く)

要求者タイプ	説明	できること
	<ul style="list-style-type: none"> <li>アカウント貢献者 (sn_customerservice.account_contributor)</li> <li>コンシューマー貢献者 (sn_customerservice.consumer_contributor)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>その他のコメントと添付ファイルの追加</li> <li>ソリューションの承認または却下</li> <li>ケースのクローズ</li> <li>ケース更新の通知の受信</li> <li>作業メモの読み取り</li> </ul>
担当顧客の要求者	<p>関係が確立されている顧客の代わりにケースを作成できる要求者。</p> <p>このユーザーのタスク：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アカウント、連絡先、またはコンシューマーとの連携</li> <li>カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルによる顧客のサポート</li> <li>顧客関係の管理および顧客ケースのサポート</li> </ul> <p>ロール：関係貢献者 (sn_customerservice.relationship_contributor)</p>	<p>このユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジ記事およびカタログアイテムの検索</li> <li>関係がある顧客の代理としてのケース作成</li> <li>電話、Web、チャット、仮想エージェント、メッセージングなど、顧客が利用可能なコミュニケーションチャネルからのケース作成</li> <li>関係のある顧客に対して作成されたすべてのケースを表示してフォローアップします。</li> <li>顧客データの更新 (連絡先や住所の追加など)</li> <li>ケースの更新： <ul style="list-style-type: none"> <li>その他のコメントと添付ファイルの追加</li> <li>ソリューションの承認または却下</li> <li>ケースのクローズ</li> <li>ケース更新の通知の受信</li> <li>作業メモの読み取り</li> </ul> </li> </ul>
サービス組織の要求者	<p>事業所に代わってケースを作成できる要求者。</p> <p>このユーザーのタスク：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯との連携</li> <li>カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルによる顧客のサポート</li> </ul> <p>ロール：サービス組織貢献者 (sn_customerservice.service_organization_contributor)</p>	<p>このユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジ記事およびカタログアイテムの検索</li> <li>(カタログアイテム (要求) のケースを含む) 事業所を訪問する顧客のためのケース作成、およびこれらのケースのフォローアップ</li> <li>電話、Web、チャット、仮想エージェント、メッセージングなど、顧客が利用可能なコミュニケーションチャネルからのケース作成</li> <li>ユーザーの事業所向けに作成されたその他のケースの確認およびフォローアップ</li> </ul> <p>ケースの内部ユーザーでもある場合、このユーザーは次の操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>その他のコメントと添付ファイルの追加</li> <li>ソリューションの承認または却下</li> <li>ケースのクローズ</li> </ul>

貢献者ユーザーロールの説明と機能 (続く)

要求者タイプ	説明	できること
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース更新の通知の受信</li> <li>• 作業メモの読み取り</li> </ul>
自分自身の要求者	<p>自分自身のためにケースを作成できる要求者。</p> <p>組織で提供されている場合、この要求者は、統合従業員ポータルを通じてケースにアクセスします。</p> <p>ロール：自己貢献者 (sn_customerservice.self_contributor)</p>	<p>このユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジ記事およびカタログアイテムの検索</li> <li>• (カタログアイテム (要求) のケースを含む) 自分自身のためのケース作成</li> <li>• 電話、Web、チャット、仮想エージェント、メッセージングなど、顧客が利用可能なコミュニケーションチャネルからのケース作成</li> <li>• 自分自身で作成したケースの表示とフォローアップ： <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ その他のコメントと添付ファイルの追加</li> <li>◦ ソリューションの承認または却下</li> <li>◦ ケースのクローズ</li> <li>◦ ケース更新の通知の受信</li> <li>◦ 作業メモの読み取り</li> </ul> </li> </ul>
ケースタスクエージェント	<p>ケースの解決に必要な特定のタスクセットを実行する、中央オフィスエージェントなどの履行者。ケースタスク：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェント、部門、またはグループにアサインされます。</li> <li>• 部門またはグループの特定の機能または専門知識に重点を置いています。</li> </ul> <p>通常このエージェントは、ワークスペースを使用してこれらのタスクを完了します。</p> <p>ロール：ケースタスクエージェント (sn_customerservice.case_task_agent)</p>	<p>このユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分自身、グループ、または部門にアサインされたケースタスクの表示および実行</li> <li>• アクセスできるケースタスクの親ケースの表示</li> <li>• 作業メモやその他のコメントを通じた、親ケースに関するエージェントとのやり取り</li> <li>• 作業メモやその他のコメントを通じた、親ケースのその他のケースタスクに関するエージェントとのやり取り</li> <li>• ケースタスクの完了に必要な顧客情報へのアクセス</li> <li>• ケースタスクの変更。この変更により、親ケースのステータスまたはステージの更新が発生します。</li> <li>• ケースタスクに役立つナレッジ記事の検索</li> </ul>

貢献者ユーザーロールは、さまざまな CSM プラグインで利用できます。これらのユーザーロールの詳細については、「[貢献者ユーザーロール](#)」を参照してください。

## [ケース] フォームに追加されたフィールド

貢献者ユーザー機能は、ケースの顧客識別に使用される [ケース] フォームに 2 つのフィールドを追加します。これらのフィールドは、[アカウント] および [コンシューマー] フィールドに加えて使用されます。

### [ケース] フォームに追加された顧客フィールド

フィールド	説明
要求元のサービス組織	<p>このフィールドには、サービス組織の名前が表示されます。このフィールドに値があり、[アカウント] と [コンシューマー] フィールドが空の場合、ケースの顧客はサービス組織です。</p> <p>このフィールドは、Service Organization プラグイン (com.snc.service_organization) に含まれています。</p>
要求者	<p>このフィールドには、要求者の名前が表示されます。このフィールドに値があり、[アカウント]、[コンシューマー]、[要求元のサービス組織] フィールドが空の場合、ケースの顧客は従業員です。</p> <p>このフィールドは、カスタマーサービスプラグイン (com.sn_customerservice) に含まれています。</p>

カスタマーサービスプラグインは、貢献者ユーザーの [ケース] フォームの [メモ] セクションに 2 つのフィールドを追加します。

### [ケース] フォームに追加された貢献者フィールド

フィールド	説明
貢献者ユーザー	<p>ケースタスクエージェントロールを持つユーザーがケースタスクにアサインされると、ユーザーは [貢献者ユーザー] フィールドに追加されます。</p> <p>ユーザーが [ケースタスク] フォームの [アサイン先] フィールドから削除され、ケースの他のタスクにアサインされていない場合、ユーザーは [貢献者ユーザー] フィールドからも削除されます。</p>
貢献者グループ	<p>ケースタスクエージェントロールを持つユーザーがケースタスクにアサインされると、ユーザーのアサイン先グループが [貢献者グループ] フィールドに追加されます。</p> <p>ユーザーが [ケースタスク] フォームの [アサイン先] フィールドから削除され、アサイン先グループの他のメンバーがケースの他のタスクにアサインされていない場合、アサイン先グループは、[貢献者グループ] フィールドから削除されます。</p> <p>グループが [ケースタスク] フォームの [アサイン先グループ] フィールドから削除され、グループがケースの他のタスクにアサインされていない場合、アサイン先グループは、[貢献者グループ] フィールドから削除されます。</p>

## 顧客レコードプロデューサーのケース作成

貢献者ユーザー機能により、レコードプロデューサーが追加されます。貢献者ユーザーは、カスタマーサービスポータルやコンシューマーサービスポータルからアクセスし、このプロデューサーを使用してケースを作成できます。このレコードプロデューサーでケースを作成する場合、[このケースは誰のために作成していますか？ **(Who are you creating this case for?)**] フィールドに、顧客のためのさまざまなオプションが表示されます。表示されるオプションは、ログインユーザーにアサインされたロールによって異なります。

### 顧客レコードプロデューサーのケース作成

Home > Customer Service > Support > Create a Customer Case Search

## Create a Customer Case

Create Cases for an account, a consumer, a business location, or for yourself

\*Who are you creating this case for?

Account ▲

---

Account

Consumer

Business Location

Myself

貢献者ユーザーがオプションを選択すると、その顧客タイプに関連する追加フィールドが表示されます。

#### [顧客ケースの作成] レコードプロデューサーに追加された顧客タイプフィールド

顧客オプション	追加フィールド
アカウント	<ul style="list-style-type: none"> <li>レポート担当者 (<b>Reported by</b>) : アカウント貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>アカウント : アカウントの名前。</li> <li>連絡先 : アカウントの連絡先。</li> </ul>
コンシューマー	<ul style="list-style-type: none"> <li>レポート担当者 (<b>Reported by</b>) : コンシューマー貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>コンシューマー : コンシューマーの名前。</li> <li>世帯 : コンシューマーが属する世帯。</li> </ul>
Business Location	<ul style="list-style-type: none"> <li>レポート担当者 (<b>Reported by</b>) : サービス組織貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>要求元の事業所 (<b>Requesting Business Location</b>) : サポートを要求しているサービス組織の名前。</li> </ul>

[顧客ケースの作成] レコードプロデューサーに追加された顧客タイプフィールド (続く)

顧客オプション	追加フィールド
	<ul style="list-style-type: none"> <li>サポート要求元の事業所 (<b>Requesting support from Business Location</b>) : [要求元の事業所] でサポートを求めているサービス組織の名前。</li> </ul>
自分自身	レポート担当者 ( <b>Reported by</b> ) : 自己貢献者ロールを持つログインユーザー。

すべての顧客オプションに共通するレコードプロデューサーの追加フィールドには、[優先度]、[チャネル]、[件名]、および [説明] が含まれています。

### カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルでのレコードリストの表示

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルの [自分のリスト] ウィジェットには、レコード表示のためのさまざまなフィルターがあります。

#### 消費者サービスポータルの [自分のリスト] ウィジェット

The screenshot shows the 'My Lists' sidebar on the left with 'All Cases for Accounts' selected. The main area displays a 'Cases' table with the following data:

Number	Short description	Account	Contact	Sold Product	Internal User	Priority	State	Updated
CS0001012	Server slows down	Boxeo	Cindy Contact	Network Monitoring	Account Relationship Contributor	4 - Low	New	2020-12-05 12:16:47
CS0000009	Advanced and large routers making noise	Boxeo	Julie Lewis			3 - Moderate	Awaiting Info	2020-11-23 21:42:04

自動翻訳

このウィジェットでは、ログインユーザーにアサインされたロールに応じて次のフィルターが表示されます。

#### 自分のリストフィルター

貢献者ユーザー	自分のリストフィルター
アカウント貢献者	アカウントのケース
コンシューマー貢献者	コンシューマーのケース
サービス組織貢献者	<ul style="list-style-type: none"> <li>事業所のケース (自分) : 事業所に代わって貢献者ユーザーが作成したケース。</li> <li>事業所のすべてのケース : ケースの作成者に関係なく、貢献者の事業所に代わって他者が作成した全ケース。</li> </ul>
自己貢献者	自分自身のケース ( <b>Cases for myself</b> )
関係貢献者 (Relationship contributor)	このユーザーに設定された関係に応じてフィルターが表示されます。

自分のリストフィルター (続く)

貢献者ユーザー	自分のリストフィルター
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントのケース (自分) : ユーザーがアカウントマネージャーである場合、アカウントに代わって貢献者ユーザーが作成したケース。</li> <li>• アカウントのすべてのケース : ユーザーがアカウントマネージャーである場合、ケースの作成者に関係なく、アカウントに代わって他者が作成した全ケース。</li> <li>• コンシューマーのケース (自分) : ユーザーが関係マネージャーである場合、コンシューマーまたは世帯に代わって貢献者ユーザーが作成したケース。</li> <li>• コンシューマーのすべてのケース : ユーザーが関係マネージャーである場合、ケースの作成者に関係なく、コンシューマーまたは世帯に代わって他者が作成した全ケース。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">サービスモデル基盤 関係</a>」を参照してください。</p>

ケースタスクへのアクセス

ケースタスクエージェントロールを持つユーザーは、リスト、ダッシュボード、およびランディングページで、ケースタスクを表示したりアクセスしたりできます。

ウィジェットを使用して、ダッシュボードやランディングページでケースタスクを表示します。

ケースタスクを表示するためのウィジェット

ウィジェット	表示されたタスク情報
自分のケースタスク	<p>このウィジェットには、各ケースタスクに関して次の情報が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タスク番号</li> <li>• ステータス</li> <li>• 件名</li> <li>• 優先度</li> <li>• ケース番号</li> <li>• ケースの簡単な説明</li> </ul>
自分のグループのケースタスク	<p>このウィジェットには、各ケースタスクに関して次の情報が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タスク番号</li> <li>• ステータス</li> <li>• 件名</li> </ul>

ケースタスクを表示するためのウィジェット (続く)

ウィジェット	表示されたタスク情報
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 優先度</li> <li>• 担当者</li> <li>• ケース番号</li> <li>• ケースの簡単な説明</li> </ul>

**i** 注: プレイブックが利用可能な場合、システムはプレイブック内のケースタスクを開きます。プレイブックが使用できない場合、[ケースタスク] フォームが開きます。

貢献者ユーザーは、アサインされたロールに応じて、CSM エージェントワークスペースと CSM 構成可能ワークスペースで異なるモジュールを表示できます。

ロール別のモジュールアクセス

ロール	モジュール
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	ケースタスクエージェントロールを持つユーザーは、これらのモジュールにアクセスできます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスク：ユーザーがアクセスできるケースタスクが含まれます。                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 自分のケースタスク</li> <li>○ 自分のオープン</li> <li>○ 自分のグループに未割り当て</li> <li>○ 自分のアクセス可能なタスク</li> </ul> </li> <li>• 顧客：顧客情報への読み取り専用アクセス権が含まれます。                             <ul style="list-style-type: none"> <li>○ アカウント</li> <li>○ パートナー</li> <li>○ 連絡先</li> <li>○ コンシューマー</li> <li>○ 世帯</li> <li>○ 世帯メンバー</li> </ul> </li> </ul>
ケースタスクビューアー [sn_customerservice.case_task_viewer]	ケースタスクビューアーロールを持つユーザーは、ケースタスクモジュールのすべてのタスクにアクセスできます。
ケース貢献者ビューアー [sn_customerservice.case_contributor_viewer]	ケース貢献者ビューアーロールを持つユーザーは、ケースタスクモジュールの自分の貢献タスクにアクセスできます。
ケースビューアー [sn_customerservice case_viewer]	ケースビューアーロールを持つユーザーは、ケースモジュールでアクセス権のあるケースを表示できます。

## ケースタスクエージェントによる顧客情報へのアクセス

ケースタスクエージェントロールを持つユーザーには、親ケースの一部の顧客情報への読み取り専用アクセス権があります。

- B2B ケースの場合：住所、販売済み製品、インストールベースなど、アカウントと連絡先のレコード。
- B2C ケースの場合：住所、販売済み製品、インストールベース、世帯主など、コンシューマーと世帯のレコード。
- 事業所ケースの場合：内部連絡先情報など、サービス組織レコード。

### 関連トピック

[貢献者ユーザーロール](#)

[貢献者ユーザーの構成](#)

### 貢献者ユーザーロール

貢献者ユーザーデータモデルでは、ユーザーにアサインできる複数のロールを使用して、さまざまなビジネスニーズに基づいてケースへのアクセス、ケースタスク、およびケース関連情報を制御します。

これらのロールは、いくつかの異なるプラグインに含まれています。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- CSM 貢献者ユーザー (com.snc.csm\_contributor\_user)
- 事業所 (com.snc.business\_location)
- CSM ベース拡張エンティティ (com.snc.cs\_base\_extension)

ロールの詳細な説明については、下の表を参照してください。

### カスタマーサービスプラグインに含まれているロール

次のテーブルに、カスタマーサービス (com.sn\_customerservice) プラグインに含まれる貢献者ロールとその説明および関連するロールを示します。

#### カスタマーサービスロール

ロール	説明	ロールを含む
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	<p>このロールは、ケースタスクおよび関連ケース情報へのアクセスを提供します。</p> <p>このロールを持つユーザーは、次のケースタスクを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーまたはユーザーのアサイン先グループに割り当てられているタスク。</li> <li>• ユーザーが作成したタスク。</li> </ul> <p>このロールでユーザーが実行できる操作：</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>• sn_customerservice.customer_data_viewer</li> <li>• sn_customerservice.case_contributor_edito</li> </ul>

カスタマーサービスロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクの表示および更新                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 作業メモ、コメント、および添付ファイルを追加します。</li> <li>◦ ステータスを更新します。</li> <li>◦ メールの送信など、ケースタスクからの追加アクション実行</li> </ul> </li> <li>• ケースタスクを作成して他のユーザーにアサインします。</li> </ul> <p>このロールでは、ユーザーはケースの顧客情報に対する読み取り専用アクセス権を持っています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントおよび連絡先のレコード (B2B ケースの場合)</li> <li>• コンシューマーおよび世帯のレコード (B2C ケースの場合)</li> <li>• サービス組織のレコード (事業所ケースの場合)</li> </ul>	
ケースタスクビューアー [sn_customerservice.case_task_viewer]	<p>このロールは、すべてのケースタスクに対する読み取り専用アクセス権を提供します。</p> <p><b>i</b> 注: ケースビューアーロール (sn_customerservice.case_viewer) と組み合わせると、ユーザーはすべてのカスタマーサービスケースとすべてのケースタスクにアクセスできます。</p>	
ケースビューアー [sn_customerservice.case_viewer]	<p>このロールは、すべてのケースに対する読み取り専用アクセス権を提供します。</p>	
ケース貢献者エディター [sn_customerservice.case_contributor]	<p>別のロールによってケースの読み取りアクセス権がユーザーに与えられた場合、このロールにより、[ケース] フォームの一部のフィールドに対する制限付きの書き込みアクセス権が与えられます。</p>	

カスタマーサービスロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<p>制限付きの書き込みアクセス権は、以下のフィールドで利用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>作業メモ</li> <li>追加コメント</li> <li>添付ファイル</li> <li>ステータスまたはステージの変更</li> <li>貢献者ユーザー</li> <li>貢献者グループ</li> <li>ウォッチリスト</li> <li>作業メモリスト</li> </ul>	
<p>ケース貢献者ビューアー [sn_customerservice.case_contributor_viewer]</p>	<p>ユーザーが別のロールを介してケースの読み取りアクセス権を持っている場合、このロールはケースに関連付けられたすべてのテーブルへの読み取りアクセス権を提供します。</p> <p>ユーザーは CSM エージェントワークスペースで [自分が参加しているすべてのタスク] モジュールにアクセスできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_shn.user</li> <li>wm_read</li> </ul>

自動翻訳

**CSM Contributor User** プラグインに含まれるロール

次のテーブルに、CSM Contributor User (com.snc.csm\_contributor\_user) プラグインに含まれる貢献者ロールとその説明および関連するロールを示します。

貢献者ユーザープラグインのロール

ロール	説明	ロールを含む
<p>アカウント貢献者 [sn_customerservice.account_contributor]</p>	<p>このロールでは、ユーザーは任意のアカウントのケースを作成できます。</p>	sn_customerservice.case_contributor_creator
<p>コンシューマー貢献者 [sn_customerservice.consumer_contributor]</p>	<p>このロールでは、ユーザーは任意のコンシューマーのケースを作成できます。</p>	sn_customerservice.case_contributor_creator
<p>自己貢献者 [sn_customerservice.self_contributor]</p>	<p>このロールでは、snc_internal ロールを持つユーザーが自分自身のケースを作成できます。</p>	sn_customerservice.case_contributor_creator
<p>ケース貢献者クリエーター</p>	<p>このロールでは、ユーザーはケースを作成できます。この</p>	

貢献者ユーザープラグインのロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
[case_contributor_creator]	ロールは、トップレベルの貢献者ロールに含まれています。	

**Business Location** プラグインに含まれるロール

次の貢献者ロールは、Business Location プラグイン (com.snc.business\_location) に含まれています。

**Business Location** プラグインのロール

ロール	説明	ロールを含む
サービス組織貢献者 [sn_customerservice.service_organization_contributor]	このロールでは、ユーザーはサービス組織 (事業所) のケースを作成できます。  <b>i</b> 注: サービス組織の貢献者は、代理でケースを作成するサービス組織のメンバーである必要があります。	sn_customerservice.case_contributor_creator

**CS Base Extension Entities** プラグインに含まれるロール

次の貢献者ロールは、CSM Base Extension Entities プラグイン (com.snc.cs\_base\_extension) に含まれています。

**CS Base Extension Entities** プラグインのロール

ロール	説明	ロールを含む
関係貢献者 (Relationship contributor) [sn_customerservice.relationship_contributor]	このロールでは、ユーザーは確立された関係を持つ顧客のためにケースを作成できます。  <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>CSM Contributor User (com.snc.csm_contributor_user) プラグインを有効にする必要があります。</li> <li>代理でケースを作成するには、関係貢献者がアカウント、連絡先、または世帯チームのメンバーである必要があります。</li> </ul>	sn_customerservice.case_contributor_creator

## 追加のロール

### 追加の貢献者ロール

ロール	説明	含んでいるロール
顧客データビューアー [sn_customerservice.customer_data_viewer]	このロールは、顧客データ (アカウント、コンシューマー、世帯などのデータ、関連リストに含まれる情報) への読み取りアクセス権を提供します。	
ワークスペースユーザー [sn_customerservice.csm_workspace_user]	<p>このロールでは、CSM ワークスペース内の次のモジュールからワークスペースにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>自分のケースタスク</li> <li>自分のグループのケースタスク</li> </ul> <p>ユーザーがさらに実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントアシストを使用したナレッジ記事の検索 (ユーザー基準がナレッジへのアクセスを提供するように設定されている場合)</li> <li>メール作成 (ユーザーがレコードおよび email_composer ロールへの書き込みアクセス権を持っている場合)</li> <li>応答テンプレートの表示 (レコードに対して応答テンプレートが設定されている場合)</li> </ul> <p><b>i</b> 注: デフォルトでは、このロールはケースタスクエージェントロール (sn_customerservice.case_task_agent) に追加されます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>agent_workspace_user</li> <li>canvas_user</li> <li>sn_templated_snippet.template_snippet_reader</li> <li>email_composer</li> </ul>

### 顧客アクセス管理の構成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してすべての構成タスクを完了することにより、顧客アクセス管理がユーザーに対して正しく設定されていることを確認します。

### 顧客アクセス管理の概要

Customer Access Management を使用すると、多様なレベルのケースへのアクセスを提供し、ケースおよび販売済み製品の複数の連絡先および消費者をサポートできます。また、ケースに内部ユーザーを追加することもできます。

業界のニーズが高まるにつれて、企業は複雑なユースケースに直面します。複数の顧客連絡先がケース管理を処理できるユースケースシナリオがあります。たとえば、B2C シナリオで、ローン申請者が、住宅ローン申請に、共同借り手、保証人、および弁護士を追加したいと考えているとします。ここでは、ローン申請関連のケースに回答するために全員が同じレベルのアクセス権を持っているとします。他のケースでは、顧客が購入した製品を複数の部門が追跡している場合があります。ファイナンスチームが製品の更新を追跡し、運用チームが製品のメンテナンスを追跡するなどが考えられます。

Customer Access Management により、ハイテク、通信、金融サービス、政府、製造業など、さまざまな業界の企業がこれらの複雑なユースケースに対応できます。

Customer Access Management は、カスタマーサービスエージェントが複数の関係者を追加し、ケースへのさまざまなアクセスレベルを提供するのに役立ちます。ケースに関連者を追加する際、カスタマーサービスエージェントは関係性タイプを選択できます。関係性タイプでは、ケースの連絡先やコンシューマーなどの関係者のアクセスレベルを決定する責任がデフォルトで設定されます。

## 主な特長

Customer Access Management :

- 関係者がケースを追跡して共同作業できるようになり、カスタマーエクスペリエンスが向上する
- 顧客が製品やサービスのケースを追跡できるようになり、運用効率が向上する
- 販売済み製品へのアクセスに基づいてケースへのアクセスを自動的に許可することで、自動化を促進します

## Customer Access Management の構成タスク

顧客アクセスの設定と管理に必要な、次の主要な構成タスクがリストされています。

タスク	説明
顧客アクセス管理のテーブルとプラグイン。	顧客アクセス管理を有効にするために、新しいテーブルを追加するか、既存のテーブルを変更します。
Customer Access Management と一緒にルールをインストールします。	事前定義されたさまざまな機能的で詳細なルールを使用して、ユーザーとエンティティ間の関係を確立します。
責任の定義の作成	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで、組織とユーザーをサポートできるルールまたは責任を定義します。
責任アクセス構成によるアクセスの構成	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで宣言的責任フレームワークを使用すると、責任定義とアクセス構成を作成および更新する方法を簡素化できます。
関係者構成の作成。	関係者構成をケースに追加して、関係者エンティティの責任を責任定義にリンクさせます。

## 関連トピック

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のデータ管理](#)

[Customer Access Management の使用](#)

顧客アクセス管理のテーブルとプラグイン

顧客アクセス管理で使用できるテーブルとプラグインについて説明します。

Customer Access Management 機能は、新しいテーブルを追加したり、既存のテーブルを変更したりします。制限付き連絡先アクセスを有効にするなどの機能を有効にする、次のプラグインをアクティブ化することができます。これらのプラグインを有効化するには、admin ロールが必要です。詳細については、「[プラグインを有効化する](#)」を参照してください。

**Customer Access Management** により使用されるプラグイン

プラグイン	説明	テーブル
カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	顧客がメール、Web、電話などの複数の通信チャンネルを使用して、外部顧客にサービスとサポートを提供できるようにします。	<ul style="list-style-type: none"> <li>アカウントアクセス [sn_csm_account_access]</li> <li>ケース [sn_customerservice_case]</li> <li>関係者 [sn_customerservice_related_party]</li> <li>関係者構成 [sn_customerservice_related_party_configuration]</li> </ul>
カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	顧客は、顧客のインストールベースの現在のステータスを把握し、機能に影響を与える可能性のある下流のエンティティとの関係を確立できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>販売済み製品 [sn_install_base_sold_product]</li> <li>販売済み製品の関連当事者 [sn_install_base_sold_product_related_party]</li> <li>インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]</li> </ul>

顧客アクセス管理が使用するテーブル

テーブル	列
アカウントアクセス [sn_csm_account_access]	アカウント [customer_account]
販売済み製品およびインストールベースのアカウント担当者への制限付きアクセスを有効にします。	販売済み製品に関連付けられたアカウント。 連絡先アクセスの制限 関連する連絡先によってエンティティに制限されたアクセス。 フィールドの値が <b>[False]</b> である場合、アカウントに関連付けられた連絡先は、アカウント

顧客アクセス管理が使用するテーブル (続く)

テーブル	列
	<p>に関連付けられた販売済み製品とインストールベースを読み取ることができます。</p> <p>フィールドの値が <b>[True]</b> の場合、アカウントに関連付けられている連絡先は、レコードに連絡先として、または関係者として追加されない限り、販売済み製品とインストールベースにアクセスできません。次の連絡先は、販売済み製品とインストールベースにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>販売済み製品およびインストールベースレコードに関連付けられている連絡先。</li> <li>認可済み担当者の責任を持つ関係者として追加された連絡先。</li> <li>承認済みアカウントの責任を持つ関係者として追加されたアカウントに属する連絡先。</li> </ul>
<p>責任の定義</p> <p>[sn_customerservice_responsibility_def]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>名前</li> <li>適用先</li> <li>タイプ</li> <li>一意</li> </ul> <p>列タイプの詳細については、「<a href="#">責任の定義の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>関係者構成</p> <p>[sn_customerservice_related_party_configuration]</p>	<p>デフォルトの責任</p> <p>[sn_customerservice_responsibility_def]</p> <p>[sn_customerservice_responsibility_def] テーブル参照。</p> <p><b>i</b> 注: Washington DC リリース以降、関係者構成 [sn_customerservice_related_party_configuration] テーブルはアプリケーションファイル [sys_metadata] テーブルの親として再指定されています。</p>
<p>販売済み製品</p> <p>[sn_install_base_sold_product]</p>	<p>担当者</p> <p>[customer_contact]</p> <p>販売済み製品の主要担当者。</p> <hr/> <p>追加のコンシューマー</p> <p>[additional_consumers]</p> <p>販売済み製品に関連付けられた追加のコンシューマー。[追加のコンシューマー] フィールドは、フォームやリストを通じて顧客に公開さ</p>

顧客アクセス管理が使用するテーブル (続く)

テーブル	列
	<p>れることはなく、パフォーマンス上の理由で追加されます。</p> <p>追加のユーザー</p> <p>[additional_users]</p> <p>販売済み製品に関連付けられた追加のユーザー。[他のユーザー] フィールドは、フォームやリストを通じて顧客に公開されることはなく、パフォーマンス上の理由で追加されます。</p>
販売済み製品の関連当事者	販売済み製品
[sn_install_base_sold_product_related_party]	[sn_install_base_sold_product]
	<p>アカウントまたはコンシューマーに販売された製品およびコンポーネント。</p> <p>タイプ</p> <p>[sn_customerservice_related_party_configuration]</p> <p>関係者の販売済み製品との関係のタイプ。</p> <p>責任</p> <p>[sn_customerservice_responsibility_def]</p> <p>販売済み製品および関連エンティティに対するユーザーのアクセスレベル。</p> <p>コンシューマー</p> <p>[csm_consumer]</p> <p>販売済み製品に対してアサインされた責任を負うコンシューマー</p> <p>連絡先</p> <p>[customer_contact]</p> <p>販売済み製品に対してアサインされた責任を負う連絡先</p> <p>アカウント</p> <p>[customer_account]</p> <p>販売済み製品に対してアサインされた責任を負うアカウント内のすべての連絡先。</p>
販売済み製品の担当者	販売済み製品
[sn_install_base_rel_soldproduct_to_contact]	[sn_install_base_sold_product]

顧客アクセス管理が使用するテーブル (続く)

テーブル	列
<p>アカウント連絡先と販売済み製品との関係を確認します。</p> <p><b>i</b> 注: Zurich リリース以降、sn_install_base_rel_soldproduct_to_consumerテーブルは新規顧客に対しては廃止されました。</p> <p>アップグレードの顧客の場合、テーブルは引き続きサポートされ、販売済み製品の関係者テーブル [sn_install_base_sold_product_related_party] を拡張します。</p>	<p>アカウントまたはコンシューマーに販売された製品およびコンポーネント。</p> <p>担当者 [customer_contact]</p> <p>販売済み製品に対してアサインされた責任を負う連絡先</p> <p>タイプ [sn_customerservice_related_party_configuration]</p> <p>この関係の名前。</p> <p>責任 [sn_customerservice_responsibility_def]</p> <p>販売済み製品および関連エンティティに対する担当者のアクセスレベル。</p>
<p>コンシューマーに販売済みの製品</p> <p>[sn_install_base_m2m_consumer_sold_products]</p> <p><b>i</b> 注: Zurich リリース以降、sn_install_base_m2m_consumer_sold_productsテーブルは新規顧客に対しては廃止されました。</p> <p>アップグレードの顧客の場合、テーブルは引き続きサポートされ、販売済み製品の関係者テーブル [sn_install_base_sold_product_related_party] を拡張します。</p>	<p>タイプ [sn_customerservice_related_party_configuration]</p> <p>この関係の名前。</p> <p>責任 [sn_customerservice_responsibility_def]</p> <p>販売済み製品および関連エンティティに対するコンシューマーのアクセスレベル。</p>
<p>ケース</p> <p>[sn_customerservice_case]</p>	<p>追加のコンシューマー [additional_consumers]</p> <p>ケースに関連付けられた追加のコンシューマー。[追加のコンシューマー] フィールドは、フォームやリストを通じて顧客に公開されることはなく、パフォーマンス上の理由で追加されます。</p> <p>追加のユーザー [additional_users]</p> <p>ケースに関連付けられた追加のユーザー。[他のユーザー] フィールドは、フォームやリストを通</p>

顧客アクセス管理が使用するテーブル (続く)

テーブル	列
	<p>じて顧客に公開されることはなく、パフォーマンス上の理由で追加されます。</p>
<p>インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]</p> <p><b>i</b> 注: sn_install_base_related_party テーブルは拡張可能であり、関係者に対応する業界固有の属性をキャプチャするために使用できます。☒</p>	<p>インストールベースアイテム sn_install_base_item</p> <p>顧客用に構成された製品のインスタンス。</p> <p>責任 [sn_customerservice_responsibility_def]</p> <p>インストールベースおよび関連情報へのアクセスレベル</p> <p>タイプ [sn_customerservice_related_party_configuration]</p> <p>この関係の名前。</p> <p>ユーザー sys_user</p> <p>インストールベースに対してアサインされた責任を負うコンシューマー、連絡先、サービス組織、メンバー、または内部ユーザー</p> <p>コンシューマー [csm_consumer]</p> <p>インストールベースに対してアサインされた責任を負うコンシューマー</p> <p>アカウント [customer_account]</p> <p>インストールベースに対してアサインされた責任を負うアカウント内のすべての連絡先</p> <p>連絡先 [customer_contact]</p> <p>インストールベースに対して主に責任を負う連絡先。</p> <p>サービス組織 sn_customer_service_organization</p>

顧客アクセス管理が使用するテーブル (続く)

テーブル	列
	インストールベースに対して主に責任を負うサービス組織。
	クラス class レコードのタイプ
関係者 [sn_customerservice_related_party]	責任 [sn_customerservice_responsibility_def] [sn_customerservice_responsibility_def] テーブル参照。

顧客アクセス管理と一緒にインストールされるロール

顧客アクセス管理では、事前定義されたさまざまな機能的で詳細なロールを使用して、ユーザーとエンティティ間の関係を確立します。詳細で機能的なロールは、情報へのユーザーアクセスを提供し、データのセキュリティを維持するのに役立ちます。

機能的で詳細なロールの概要

機能的で詳細なロールは、許可された関係者にケースへのアクセスを提供し、追加の連絡先または追加のコンシューマーに販売済み製品へのアクセスを提供するのに役立ちます。

詳細なロールは、ケース、販売済み製品、および関連エンティティへのアクセスを提供します。意味のあるアクションを実行するために、1 つ以上の詳細なロールを機能ロールとしてバンドルすることができます。複数の詳細なロールを機能ロールにリンクさせることで、さまざまなカスタマーサービス管理 (CSM) エンティティに機能的で詳細なロールを適用して、独自のアクセスルールをビルドできます。

詳細なモデルは、関連する CSM エンティティに必要なレベルのアクセス権を付与することで、データの保護に役立ちます。この機能により、各ロールは、特定の情報へのユーザーのアクセス権を決定する一連の特権や責任に関連付けられます。個人が効率的かつ効果的に業務を遂行できるよう権限を与える詳細なポリシーを設定することで、カスタマーエクスペリエンスを向上させることができます。

ロールと説明

機能ロールとは、複数のエンティティへのアクセス権を必要とする機能を実行するために必要な、詳細なロールのセットです。次の表に、顧客アクセス管理の機能ロールを示します。

機能ロール

ロール タイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
ケース認定連絡先 [sn_customerservice.case_authorized_contact]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、コメントと添付ファイルの追加、アクションの承認/却る通知の受信、ケースのク	sn_customerservice.case_write_granular

機能ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
		ローズ、ケースタスクの更新を行うためのアクセス権を提供します。	
ケース認定コンシューマー [sn_customerservice.case_authorized_consumer]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、コメントと添付ファイルの追加、アクションの承認/却の更新に関する通知の受信、ケースのクローズ、ケースタスクの更新を行うためのアクセス権を提供します。	sn_customerservice.case_write_granular
ケース認定貢献者 [sn_customerservice.case_authorized_contributor]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、コメントと添付ファイルの追加、アクションの承認/却の更新に関する通知の受信、ケースのクローズ、ケースタスクの更新を行うためのアクセス権を提供します。	sn_customerservice.case_write_granular
販売済み製品の認定連絡先 [sn_install_base.sold_product_authorized_contact]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品および関連するインストールベースアイテムを表示し、ケースを作成し、販売済み製品に関連するケースするためのアクセス権を提供します。また、このロールは、販売済み製品の関係者、影響を受けるインストールベースアイテムへのアクセス権を提供し、販売済み製品からのサービスカタログ要求を管理します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_authorized_c</li> <li>• sn_install_base.sold_product_contact_r</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>
販売済み製品の認定コンシューマー [sn_install_base.sold_product_authorized_consumer]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品および関連するインストールベースアイテムを表示し、販売済み製品に関連するケースするためのアクセス権を提供します。また、このロールは、販売済み製品の関係者、影響を受けるインストールベースアイテムへのアクセス権を提供し、販売済み製品からのサービスカタログ要求を管理します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_authorized_c</li> <li>• sn_install_base.sold_product_consumer</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>

目録

機能ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
インストールベース認定連絡先 [sn_install_base.install_base_authenticated_member]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、関係者として追加されたときに、インストールベースおよびそれに関連する販売済み製品を表示するための連絡先アクセスを提供します。さらに、連絡先は関連するインストールベースレコードのケースを作成および管理できるようになります。ケースの作成は、連絡先とインストールベースが同じアカウントに属している場合にのみ許可されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granul</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_pa</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>
インストールベース認定コンシューマー [sn_install_base.install_base_authenticated_consumer]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、関係者として追加されたときに、インストールベースおよびそれに関連する販売済み製品を表示するためのコンシューマーアクセスを提供します。さらに、ユーザーは関連するインストールベースレコードのケースを作成および管理できるようになります。☒	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granul</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_pa</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>
インストールベース認定貢献者 [sn_install_base.install_base_authenticated_contributor]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、関係者として追加されたときに、内部ユーザーがインストールベース（およびそれに関連する販売済み製品）を表示できるようにします。さらに、ユーザーは関連するインストールベースレコードのケースを作成および管理できるようになります。☒	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granul</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_pa</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>
インストールベース認定メンバー [sn_install_base.install_base_authenticated_member]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、関係者として追加されたときに、サービス組織メンバーがインストールベースおよびそれに関連する販売済み製品を表示できるようにします。さらに、ユーザーは関連するインストールベースレコードのケースを作成および管理できるようになります。☒	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granul</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_pa</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_gran</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read</li> </ul>
インストールベース認定アカウント	カスタマーサービスインストールベース管理	アカウントの連絡先全員に対して、関係者として追加されたときに、インストールベースおよびそれに関連	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granul</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_pa</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_gra</li> </ul>

自動翻訳

機能ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
	[com.snc.install_base]	する販売済み製品を表示できるようにします。さらに、連絡先が、関連するインストールベースレコードのケースを作成および管理できるようにします。ケースの作成は、連絡先とインストールベースが同じアカウントに属している場合にのみ許可されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_install_base.install_base_read_granular</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read_granular</li> </ul>
インストールベースサービス組織	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	関係者として追加されたときに、サービス組織のメンバーは全員、インストールベースおよびそれに関連する販売済み製品を表示できるようにします。さらに、ユーザーは関連するインストールベースレコードのケースを管理できるようになります。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_write_granular</li> <li>• sn_install_base.install_base_related_party_read_granular</li> <li>• sn_install_base.sold_product_read_granular</li> <li>• sn_install_base.install_base_read_granular</li> <li>• sn_install_base.installed_product_read_granular</li> </ul>

次の表に、顧客アクセス管理の詳細なロールを示します。

詳細なロール

ロールタイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
販売済み製品読み取り [sn_install_base.sold_product_read_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品への詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし
販売済み製品連絡先読み取り [sn_install_base.sold_product_contact_read_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品の関係者への詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし
販売済み製品連絡先書き込み [sn_install_base.sold_product_contact_write_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品の関係者への詳細な書き込みアクセス権を提供します。	sn_install_base.sold_product_contact_write_granular
販売済み製品コンシューマー読み取り	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品および販売済み製品の関係者の追加コンシューマー	なし

自動翻訳

詳細なロール (続く)

ロール タイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
[sn_install_base.sold_product_consumer]	インストールベース管理 [com.snc.install_base]	への詳細な読み取りアクセス権を提供します。	
販売済み製品コンシューマー書き込み [sn_install_base.sold_product_consumer_write_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、販売済み製品および販売済み製品の関係者の追加コンシューマーへの詳細な書き込みアクセス権を提供します。	sn_install_base.sold_product_consumer_
ケース読み取り [sn_customerservice.case_read_granular]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、ケースへの詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし
ケース作成 [sn_customerservice.case_create_granular]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、ケースへの詳細作成アクセス権を提供します。	sn_customerservice.case_read_granular
ケース書き込み [sn_customerservice.case_write_granular]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、ケースへの詳細書き込みアクセス権を提供します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.case_read_granular</li> <li>sn_customerservice.case_create_granular</li> </ul>
ケース関係者書き込み [sn_customerservice.case_related_party_write_granular]	カスタマーサービス [com.sn_customerservice]	このロールは、ケース関係者への詳細書き込みアクセス権を提供します。	なし
インストールベース読み取り [sn_install_base.install_base_read_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、インストールベースへの詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし
インストールベース関連パーティ読み取り [sn_install_base.install_base_related_party_read_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、インストールベース関連パーティレコードへの詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし
インストールベース関連パーティ書き込み [sn_install_base.install_base_related_party_write_granular]	カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このロールは、インストールベース関連パーティレコードへの詳細な書き込みアクセス権を提供します。☑	[sn_install_base.install_base_related_party_

自動翻訳

詳細なロール (続く)

ロール タイトル [名前]	必要なプラグイン	説明	ロールを含む
インストール済み製品読み取り sn_install_base.installed_products_management_granular	カスタマーサービスインストール [com.snc.install_base]	このロールは、インストール済み製品への詳細な読み取りアクセス権を提供します。	なし

関連トピック

[詳細なロールを機能ロールに割り当てる](#)

詳細なロールを機能ロールに割り当てる

詳細なロールを機能ロールに割り当てると、許可された関係者にケースへのアクセスを提供し、追加の連絡先および追加のコンシューマーに販売済み製品へのアクセスを提供するのに役立ちます。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. ナビゲーションフィルターで、「sys\_user\_role.list」と入力します。
2. [検索] フィールドに「\* authorized」と入力します。  
ベースシステムで提供されている機能ロールのリストを表示できます。
3. カスタマイズする機能ロールを選択します。
4. [ロールを含む] 関連リストで、[編集] を選択し、目的の詳細なロールを機能ロールに追加します。
5. [保存] を選択します。  
詳細ロールが機能ロールに追加されます。

責任の定義の作成

責任または責任定義は、ユーザーがエンティティ内で持つロールまたは機能を指定し、関係を通じてアクセスを決定します。関係を作成するときに、ユーザーには、エンティティとその関連エンティティへのアクセス権を付与する特定の責任がアサインされます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

サービスモデル基盤機能を使用している場合は、顧客およびコンシューマーの関係で使用する責任定義を作成することもできます。サービスモデル基盤 の設定に関する詳細は、「[サービスモデル基盤の構成](#)」を参照してください。

責任定義 [sn\_customerservice\_responsibility\_def] テーブルはドメインセパレーションをサポートします。ドメインセパレーションの詳細については、「[ドメインセパレーションと カスタマーサービス管理 \(CSM\)](#)」を参照してください。

- 注: Vancouver リリース以降、責任の定義 [sn\_customerservice\_responsibility\_def] テーブルはアプリケーションファイル [sys\_metadata] テーブルの親として再指定されています。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [責任の定義](#).
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

責任の定義フォームのフィールド

フィールド	定義
名前	責任の名前 (fr など:アカウントマネージャー)。
タイプ	<p>責任をアサインできるユーザーのタイプ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ユーザー: この責任を従業員にアサインする必要がある場合は [ユーザー] を選択します。このタイプをアサインすると、利用可能なユーザーのリストはユーザー [sys_users] テーブルから取得されます。</li> <li>○ 連絡先: この責任を顧客連絡先にアサインする必要がある場合は [連絡先] を選択します。このロールをアサインする際、利用可能なユーザーのリストは連絡先 [customer_contact] テーブルから取得されます。</li> <li>○ コンシューマー: この責任を顧客の連絡先に割り当てる必要がある場合は、[コンシューマー] を選択します。このロールをアサインすると、利用可能なユーザーのリストはコンシューマー [csm_customer] テーブルから取得されます。</li> <li>○ アカウント: この責任を顧客の連絡先に割り当てる必要がある場合は、[アカウント] を選択します。このロールをアサインすると、利用可能なユーザーのリストはアカウント [customer_account] テーブルから取得されます。</li> <li>○ なし: コンシューマー間の関係の作成時にこの責任の定義を使用する場合は [なし] を選択します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: [ユーザー] に設定された [タイプ] の責任定義のみを、次のサービスモデル基盤関係で使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ アカウントチームメンバー</li> <li>○ コンシューマーチームメンバー</li> <li>○ 世帯チームメンバー</li> </ul>
一意	責任の定義の重複エントリを無効にするために選択できるオプション

4. **[送信]** を選択します。

次のタスク

[責任アクセス構成によるアクセスの構成](#)

関連トピック

[サービスモデル基盤の責任](#)

[ベースシステムで提供される責任のリスト](#)

[ベースシステムで提供される責任のリスト。](#)

責任テーブル

責任	プラグイン	関係性で使用	必要なロール	責任アクセス構成を通じてサポート
アカウントマネージャー	Customer Service Base Extension Entities [com.snc.cs_base_extension]	アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]	<ul style="list-style-type: none"> <li>リレーションシップエージェント [sn_customerservice.relationship_agent]</li> <li>関係貢献者 [sn_customerservice.relationship_contributor]</li> </ul>	はい
関係性マネージャー	Customer Service Base Extension Entities [com.snc.cs_base_extension]	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンシューマーチームメンバー [sn_customer_relationship_member]</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>リレーションシップエージェント [sn_customerservice.relationship_agent]</li> <li>関係貢献者 [sn_customerservice.relationship_contributor]</li> </ul>	いいえ
承認済みアカウント	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	販売済み製品の関連当事者 [sn_install_base_sold_product_related_party] インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]	販売済み製品の認定連絡先 [sn_install_base_sold_product_authorized_contact] インストールベース認定連絡先 [sn_install_base.install_base_authorized_contact]	いいえ
認可済み担当者	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	販売済み製品の関連当事者 [sn_install_base_sold_product_related_party] インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]	<ul style="list-style-type: none"> <li>販売済み製品の認定連絡先 [sn_install_base_sold_product_authorized_contact]</li> <li>販売済み製品の認定コンシューマー [sn_install_base_sold_product_authorized_consumer]</li> <li>インストールベース認定連絡先 [sn_install_base.install_base_authorized_contact]</li> <li>インストールベース認定コンシューマー [sn_install_base.install_base_authorized_consumer]</li> </ul>	いいえ

自動翻訳

責任テーブル (続く)

責任	プラグイン	関係性で使用	必要なロール	責任アクセス構成を通じてサポート
		関係者 [sn_customerservice_related_party]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース認定連絡先 [sn_customerservice.case_authorized_contact]</li> <li>• ケース認定コンシューマー [sn_customerservice.case_authorized_consumer]</li> <li>• ケース認定貢献者 [sn_customerservice.case_authorized_contributor]</li> </ul>	
		コンシューマー対コンシューマーの関係 [sn_customer_rel_consumer_to_consumer]	コンシューマー (csm_consumer)	
		世帯メンバーの関係 [sn_customer_rel_household_member_relationship]	コンシューマー (csm_consumer)	
希望する技術者	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	アカウント チームメンバー [sn_customerservice_team_member]	NA	いいえ
プライマリサポートエージェント	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	アカウント チームメンバー [sn_customerservice_team_member]	NA	いいえ
サポートマネージャー	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	アカウント チームメンバー [sn_customerservice_team_member]	NA	いいえ
資産に関する連絡先	Customer Service (カスタマーサービス) [com.sn_customerservice]	アカウント チームメンバー [sn_customerservice_team_member]	NA	いいえ
認証サービス組織	Customer Service Install Base Management [com.snc.install_base]	インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]	インストールベース認定メンバー [com.snc.install_base.install_base_authorized_member]	いいえ

自動翻訳

責任テーブル(続く)

責任	プラグイン	関係性で使用	必要なロール	責任アクセス構成を通じてサポート
	<p><b>i</b> 注: com.snc.install_base プラグイン をアクティ ブ化するに は、com.snc.service_organization をインス トールする 必要があり ます。</p>			
場所の関係性マネージャー	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所の関係性マネージャー [sn_customerrelationship_manager]	いいえ
場所の貢献者	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	サービス組織貢献者 [sn_customerresponsibility]	いいえ
Location Consumer Agent (場所コンシューマーエージェント)	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所コンシューマーエージェント [sn_customerresponsibility]	いいえ
場所エージェント	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所エージェント [sn_customerresponsibility]	いいえ
場所マネージャーの履行者	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所マネージャー [sn_customerresponsibility]	いいえ
場所マネージャーの貢献者	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所マネージャーの貢献者 [sn_customerresponsibility]	いいえ
場所サポートエージェント	Business Location [com.snc.business_location]	サービス組織メンバーの責任	場所サポートエージェント [sn_customerresponsibility]	いいえ

自動翻訳

責任アクセス構成の作成

責任アクセス構成を作成し、さまざまな関連付けタイプを使用してさまざまなユーザー関係のアクセス権を追加または変更します。

アドミニストレーターはこれらの構成を使用して、アクセスレベルなど、特定のテーブルレコードにアクセスするために必要なロールを定義できます。新しいフィルターとテーブルマッピングを使用すると、組織内の幅広い責任を表す詳細な関係をモデル化できます。

たとえば、Zurich リリース以降、アカウントマネージャーの責任アクセス構成がベースシステムから導入されています。この責任を使用して、アカウントマネージャーの責任を特定のアカウントにアサインすることができます。この構成では、ケース、販売済み製品などの関連エンティティとともに、アカウント情報へのアクセス権を付与します。

## 関連付けタイプ

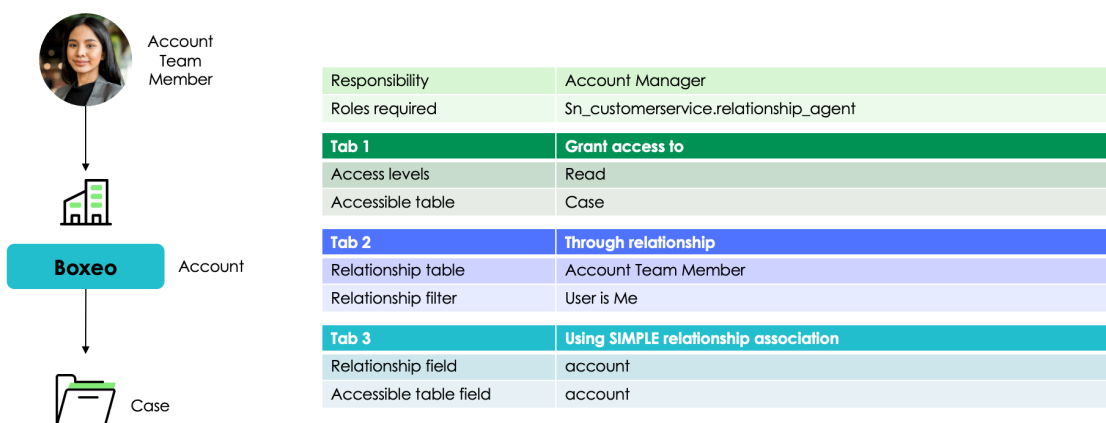
アドミニストレーターは、この柔軟なフレームワークを使用して、カスタマイズされたアクセスルールで責任を作成するか、必要に応じて既存の構成を変更できます。適切な関連付けタイプを使用して、さまざまな関係パターンの責任アクセス構成を作成できます。

- 簡単な関連付け
- 扶養家族の関連付け
- 高度な関連付け

### 簡単な関連付け

ユーザーとターゲットレコードの間に直接的な関係がある場合に、この関連付けを使用できます。この関連付けタイプでは、フィールドの直接一致が使用され、中間テーブルやカスタムロジックは必要ありません。

#### シンプルな関連付けワークフロー



#### シンプルな関連付けワークフロー

このシナリオでは、関連付けられたアカウントとのユーザーの直接関係に基づいてケースレコードへのアクセスを許可する方法について説明します。たとえば、Anna は顧客アカウント XYZ 社のアカウントマネージャーであるとします。XYZ 社に直接リンクされているケースレコードにアクセスする必要があります。ケースレコードには関連付けられたアカウントのフィールドが含まれているため、システムはロールとアカウント ID に基づいて Anna のアクセス権を簡単に検証できます。

システムは、次のロジックを使用して Alex のアクセスを決定します。

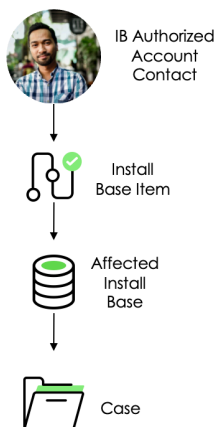
- Anna がケースレコードを開きます。
- システムは、ケースに関連付けられたアカウントを識別します。
- アカウントチームメンバーテーブルをチェックして、次のようなレコードを見つけます。
  - ユーザーは Anna
  - 責任はアカウントマネージャーにあります
  - アカウントはケースにリストされているアカウントと一致する
- 一致するレコードが見つかったら、ケースへのアクセスが自動的に許可されます。

このアプローチでは、ユーザーとケースに関連付けられたアカウントとの間に明確な 1 対 1 の関係がある場合に、アクセスが効率的に付与されていることを確認します。

## 扶養家族の関連付け

この関連付けは、多くの場合多対多 (M2M) テーブルが関与する中間関係を通じてアクセスを決定する必要がある場合に使用できます。この設定は、要求者のレコードへの接続が関連アイテムを介して間接的に確立される場合に一般的です。

### 扶養家族の関連付けのワークフロー



Responsibility	Authorized Account		
Roles required	sn_install_base.install_base_authorized_contact		
<b>Tab 1</b>	<b>Grant access to</b>		
Access levels	Read, Write		
Accessible table	Case		
<b>Tab 2</b>	<b>Through relationship</b>		
Relationship table	Install Base Related Party		
Relationship filter	Account is MyAccount		
<b>Tab 3</b>	<b>Using DEPENDENT relationship association</b>		
Relationship field	Install_base_item	Dependent table	Affected IB
Accessible table field	sys_id	Dep. relationship field	Install_base_item
		Dep. accessible table fld	csm_case

### 扶養家族の関連付けのワークフロー

このシナリオでは、中間テーブルを介して関連付けられたインストールベースアイテムと要求者の関係に基づいて、ケースレコードへのアクセスを許可する方法について説明します。たとえば、Alex は承認済みアカウントの責任を持つチームメンバーであり、インストールベースアイテムに関連付けられた特定のケースレコードへのアクセスを必要としているとします。Alex のアクセス権は、これらのケースレコードがこれらのアイテムのいずれかの承認済み当事者としてリストされているかどうかによって異なります。ただし、ケースとインストールベースアイテムの関係は直接的ではありませんが、影響を受ける別のインストールベーステーブルを通じて維持されます。

システムは、次のロジックを使用して Alex のアクセスを決定します。

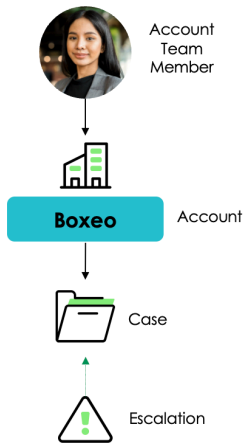
- Alex はケースレコードを開きます。
- システムでは、影響を受けるインストールベーステーブルを使用して、ケースがインストールベースアイテムにリンクされているかどうかを確認します。
- ケースに関連付けられたインストールベースアイテムを取得します。
- 関係者テーブルのいずれかのインストールベースアイテムについて、Alex が承認済みアカウントロールとともにリストされているかどうかを確認されます。
- Alex が一致するアイテムに対して必要なロールを保持している場合、ケースレコードへのアクセス権は自動的に付与されます。

このアプローチでは、要求者とインストールベースアイテムの間に有効な関係が存在する場合にのみアクセスが許可されることを確認し、間接的な関連付けを通じて安全なアクセスを強制します。

## 高度な関連付け

この関連付けは、単純な関係ベースのアクセスでは不十分な複雑なシナリオで使用できます。この関連付けタイプは、カスタムスクリプトロジックに依存して、複数の関連レコードにわたる要求者のアクセスを検証します。

高度な関連付けワークフロー



Responsibility	Account Manager
Roles required	Sn_customerservice.relationship_agent
<b>Tab 1</b>	<b>Grant access to</b>
Access levels	Read
Accessible table	Escalation
<b>Tab 2</b>	<b>Through relationship</b>
Relationship table	Account Team Member
Relationship filter	User is Me
<b>Tab 3</b>	<b>Using ADVANCED relationship association</b>
Relationship field	account
Field values script	***requires a function to get the account from the linked case from the escalation***

高度な関連付けワークフロー

このシナリオでは、エスカレーションレコードへのアクセスが、関連するアカウントと要求者の関係に基づいて決定される方法について説明します。

たとえば、Anna は特定のエスカレーションレコードへのアクセスを必要とするアカウントマネージャーであるとして。これらのエスカレーションレコードの一部はケースに関連付けられており、ケースは Anna が管理するアカウントに関連付けられています。カスタムスクリプトは、エスカレーションレコードへのアクセスを許可する前に、関連するアカウントを識別し、Anna のロールを確認します。

システムは、次のロジックを使用して Alex のアクセスを決定します。

1. Anna はエスカレーションレコードを開きます。
2. エスカレーションのソースが次のようにチェックされます。
  - エスカレーションが顧客ケースにリンクされている場合、システムはそのケースに関連付けられたアカウントを識別します。
  - エスカレーションがアカウントに直接リンクされている場合は、アカウントレコードが使用されます。
3. 識別されたアカウントのアカウントマネージャーとして Anna がアサインされているかどうかシステムによって確認されます。
4. Anna がアカウントにアサインされている場合、エスカレーションレコードへのアクセスは自動的に付与されます。

このアプローチでは、リンクが直接であるか関連ケースを介しているかにかかわらず、ユーザーとアカウントの間に明確な関係が存在する場合にのみアクセスが許可されます。

責任アクセス構成によるアクセスの構成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで宣言的責任フレームワークを使用すると、責任定義とアクセス構成を作成および更新する方法を簡素化できます。このフレームワークでは、ローコードまたはノーコード機能を利用して各責任のアクセスレベルを選択できるため、スクリプティングに必要な時間が短縮されます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

責任アクセス構成 [sn\_customerservice\_responsibility\_access\_config] テーブルは、責任アクセス構成のメタデータを保存するために使用されます。この構成では、同じエンティティの異なるレ

コード間で関係者ユーザーに対して異なるレベルのアクセスを有効にすることができます。たとえば、場所マネージャーロールを持つユーザーが、ある事業所では履行者として、別の事業所ではエージェントとして働くことができます。

責任定義の作成の詳細については、「[責任の定義の作成](#)」を参照してください。アクセスレコードを構成する際にドメインセパレーションが必要かどうかは、参照される責任のドメインによって決まります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > 責任の定義**.
2. 責任定義レコードを選択します。
3. [責任アクセス構成 (Responsibility Access Configuration)] 関連リストで [新規] をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

#### 責任アクセス構成フォームのフィールド

フィールド	説明
責任	この構成に適用される責任 (アカウントマネージャーや認可済み担当者など)。
アクティブ	構成のステータス。この機能を使用すると、責任アクセス構成を有効または無効にすることができます。  デフォルト値は <b>true</b> です。
必要なロール	責任に加えて、アクセスに必要なロール。
アクセスレベル	アクセス可能なエンティティのアクセスレベル。リストには、読み取り、書き込み、完全などのアクセスレベルが表示されます。  <b>i</b> 注: 完全レベルは、読み取り、書き込み、および作成に相当する特別なアクセスレベルです。
アクセス可能なテーブル	ケースや販売済み製品など、この構成からアクセス可能なエンティティまたはレコード。
アクセス可能なテーブルフィルター	アクセス可能なテーブルをフィルタリングするための追加条件。
リレーションシップテーブル	この構成が適用される関係テーブル (アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member] テーブルなど)。
リレーションシップフィルター	ユーザーに適用可能な関係レコードをフィルタリングするための追加条件。
タイプ	アクセス可能なテーブルと関係テーブル間の関連付けのタイプ。  次の 3 種類の関連付けがリストされています。

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ シンプル</li> <li>○ 依存</li> <li>○ 詳細</li> </ul>
リレーションシップフィールド	関連付けに使用するリレーションシップテーブルのフィールド。
アクセス可能なテーブルフィールド	関連付けに使用するアクセス可能なテーブルのフィールド。
依存テーブル	関係フィールドとアクセス可能なテーブルフィールドの間のマッピングを含むテーブル。
依存リレーションシップフィールド	選択したリレーションシップフィールドにマップする依存テーブルのフィールド。
アクセス可能な依存テーブルフィールド	選択したアクセス可能なテーブルフィールドにマップする依存テーブルのフィールド。
フィールド値スクリプト	高度な関連性ロジックの有効な関連性値を返すスクリプト。

**i** 注: [責任アクセス構成] テーブルの [リレーションシップに適用]、[アクセスレベル]、または [アクセス可能なエンティティ] フィールドに新しいエントリを作成するには、これらのフィールドの既存のすべての構成を `global.CSMRelationshipConstantsSNC` スクリプトインクルードに移行する必要があります。

5. [送信] を選択します。

責任フレームワークの詳細なロールとサポート対象エンティティ

Yokohama リリース以降、責任フレームワークの定義と構成を簡素化するために、複数のモジュールレベルの詳細なロールが導入されています。これらの新しい詳細なロールでは、責任 ACL が既に設定されている場合にターゲットテーブルにカスタムアクセス制御リスト (ACL) を作成する必要がなくなるため、タスクが簡素化されます。この変更により、より簡単に宣言型の移行プロセスが促進されます。

エンティティを介したアクセスの詳細なロール

詳細なロールは、宣言責任フレームワーク内の各責任に定義されたアクセス権限に基づいて、エンティティ全体にわたって作成、読み取り、更新 (CRU) のアクセス権を提供します。

詳細なロール	説明
<code>sn_customerservice.cust_data_resp_granular</code>	責任フレームワークを通じて、顧客に関連する基本エンティティ (アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯など) へのきめ細かなアクセスを提供します。
<code>sn_customerservice.case_mgmt_resp_granular</code>	責任フレームワークを通じて、ケースおよび関連エンティティへのきめ細かなアクセスを提供します。
<code>sn_install_base.resp_granular</code>	責任フレームワークを通じて、インストールベースアイテム、販売済み製品、および関連工

エンティティを介したアクセスの詳細なロール

詳細なロールは、宣言責任フレームワーク内の各責任に定義されたアクセス権限に基づいて、エンティティ全体にわたって作成、読み取り、更新 (CRU) のアクセス権を提供します。

(続く)

詳細なロール	説明
	エンティティへのきめ細かなアクセスを提供します。
sn_customerservice.contract_entitlement_respon	責任フレームワークを通じて、契約、エンタイトルメント、および関連エンティティへのきめ細かなアクセスを提供します。

詳細なロールとサポートされているエンティティ

詳細なロールは機能セットに基づいて設計されており、責任フレームワークを介してサポートされているテーブルまたはエンティティへのアクセスを提供するために使用できます。

機能セット	詳細なロール	サポートされているテーブル/エンティティ
カスタムデータ	sn_customerservice.cust_data_respon	<ul style="list-style-type: none"> <li>アカウント (customer_account)</li> <li>アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]</li> <li>アカウントの住所 [account_address_relationship]</li> <li>アカウントアクセス [sn_csm_account_access]</li> <li>アカウント関係 [account_relationship]</li> <li>連絡先のリレーションシップ [sn_customerservice_contact_relationship]</li> <li>連絡先 (customer_contact)</li> <li>コンシューマー (csm_consumer)</li> <li>アカウントコンシューマー [sn_acct_consumer_account_consumer]</li> <li>消費者プロファイルの場所 [sn_csm_consumer_profile_location]</li> <li>エスカレーション [sn_customerservice_escalation]</li> <li>Location (場所) [cmn_location]</li> </ul>

自動翻訳

詳細なロールとサポートされているエンティティ  
 詳細なロールは機能セットに基づいて設計されており、責任フレームワークを介してサポートされているテーブルまたはエンティティへのアクセスを提供するために使用できます。

(続く)

機能セット	詳細なロール	サポートされているテーブル/エンティティ
ケース管理	sn_customerservice.case_mgmt_resp_granular	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース [sn_customerservice_case]</li> <li>• タスク [sn_customerservice_task]</li> <li>• タスク SLA [task_sla]</li> <li>• エスカレーション [sn_customerservice_escalation]</li> <li>• 作業指示 [wm_order]</li> </ul>
インストールベース管理	sn_install_base.resp_granular	<ul style="list-style-type: none"> <li>• インストール済み製品 [sn_install_base_m2m_installed_product]</li> <li>• 影響を受けるインストールベース [sn_install_base_m2m_affected_install_base]</li> <li>• インストールベースアイテム [sn_install_base_item]</li> <li>• 対象の製品の販売 [sn_install_base_m2m_contract_sold_product]</li> <li>• 販売済み製品 [sn_install_base_sold_product]</li> <li>• インストールベース関連パーティ [sn_install_base_related_party]</li> <li>• 販売済み製品の関連当事者 [sn_install_base_sold_product_related_party]</li> <li>• 資産連絡先 [sn_customerservice_m2m_asset_contact]</li> <li>• 資産 [alm_asset]</li> </ul>
契約およびエンタイトルメント	sn_customerservice.contract_entitlement_resp_granular	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 契約 [ast_contract]</li> <li>• エンタイトルメント [service_entitlement]</li> </ul>

自動翻訳

## 責任の詳細なロールを含むシステムロール

### システムロールと関連する詳細なロール

システムロール	詳細なロール
sn_customerservice.relationship_contributor	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.cust_data_resp_granular</li> <li>sn_install_base.resp_granular</li> <li>sn_customerservice.case_mgmt_resp_granular</li> </ul>
sn_customerservice.relationship_agent	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.cust_data_resp_granular</li> <li>sn_install_base.resp_granular</li> <li>sn_customerservice.case_mgmt_resp_granular</li> <li>sn_customerservice.contract_entitlement_resp_granular</li> </ul>

### 関係者構成の作成

関係者構成は、エンティティと組織またはユーザー間の関係のタイトルを定義します。これらの構成では、関係者タイプを責任定義にリンクして、必要に応じてアクセス権を付与することもできます。


### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > 関係者構成**.
2. 関係者構成を作成するには、[新規] をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

### 関係者構成のレコードフォーム

フィールド	説明
名前	関係者構成のタイプ。
適用先	関係者構成で割り当てられたテーブル。
エンティティタイプ	アカウント、コンシューマー、製品などのエンティティタイプ。
参照条件	関係者構成を定義するためのフィルター条件。[参照条件] フィールドで、[フィルター条件の追加] または [「OR」項目を追加] を選択できます。
デフォルトの責任	さまざまなエンティティと関連情報へのアクセスレベル。  注：関係者レコードが作成されるたびに、選択した関係者タイプに関連付けられたデフォルトの責任から [責任] フィールドが自動入力されます。
デフォルトの順序	関係の優先度を設定するために与えられた数値。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: 関係者レコードが作成されるたびに、[ 順序 ] フィールドは、選択したパーティタイプに関連付けられたデフォルトの順序から自動入力されます。</p>

**4. [Submit (送信)] を選択します。**

ベースシステムで提供される関係者構成のリスト

ベースシステムで提供されるさまざまなエンティティの関係者構成を次の表に示します。

ケースの関係者構成

ケースのタイプと責任を次の表に示します。

ケース

タイプ	デフォルトの責任
認定連絡先	認可済み担当者
認定コンシューマー	認可済み担当者
認定貢献者	認可済み担当者
リストされた連絡先	適用外
リストされたコンシューマー	適用外

販売済み製品の関係者構成

販売済み製品のタイプと責任を次の表に示します。

販売済み製品

タイプ	デフォルトの責任
承認済みアカウント	承認済みアカウント
認定連絡先	認可済み担当者
認定コンシューマー	認可済み担当者
リストされたアカウント	適用外
リストされた連絡先	適用外
リストされたコンシューマー	適用外

インストールベースの関係者構成

インストールベースのタイプと責任を次の表に示します。

インストールベース

タイプ	デフォルトの責任
承認済みアカウント	承認済みアカウント

インストールベース (続く)

タイプ	デフォルトの責任
認定連絡先	認可済み担当者
認定コンシューマー	認可済み担当者
認定貢献者	認可済み担当者
認定メンバー	認可済み担当者
認証サービス組織	認証サービス組織
リストされたアカウント	適用外
リストされた連絡先	適用外
リストされたコンシューマー	適用外
リストされた貢献者	適用外
リストされたメンバー	適用外
リストされたサービス組織	適用外

インストールベース関連パーティの詳細については、「[インストールベースアイテムへの関係者の追加](#)」を参照してください。

アカウントチームメンバーの関係者構成

アカウントチームメンバーのタイプと責任を次の表に示します。

アカウントチームメンバー

タイプ	デフォルトの責任
アカウントマネージャー	アカウントマネージャー
希望する技術者	希望する技術者
プライマリサポートエージェント	プライマリサポートエージェント
サポートマネージャー	サポートマネージャー

連絡先リレーションシップの関係者構成

連絡先のリレーションシップのタイプと責任を次の表に示します。

連絡先のリレーションシップ

タイプ	デフォルトの責任
資産に関する連絡先	資産に関する連絡先

コンシューマーリレーションシップの関係者構成

コンシューマーリレーションシップのタイプと責任を次の表に示します。

### コンシューマーリレーションシップ

タイプ	デフォルトの責任
認可済み担当者	認可済み担当者

### 世帯メンバーの関係の関係者構成

世帯メンバーの関係のタイプと責任を次の表に示します。

#### 世帯メンバーの関係

タイプ	デフォルトの責任
認可済み担当者	認可済み担当者

### サービス組織の関係者構成

サービス組織のタイプと責任を次の表に示します。

#### サービス組織

タイプ	デフォルトの責任
場所エージェント	場所エージェント
場所コンシューマーエージェント	場所コンシューマーエージェント
場所の貢献者	場所の貢献者
場所マネージャーの貢献者	場所マネージャーの貢献者
場所マネージャーの履行者	場所マネージャーの履行者
場所サポートエージェント	場所サポートエージェント
リストされたメンバー	適用外

#### **i** 注:

- 関係者レコードが作成されるたびに、選択した関係者タイプに関連付けられたデフォルトの責任から [ 責任 ] フィールドが自動入力されます。同様に、[ 順序 ] フィールドは、選択したパーティタイプに関連付けられたデフォルトの順序から自動入力されます。
- リストされているロールタイプには責任がありません。正しいロールと責任によってアクセス権が決定されるため、[ 責任 ] フィールドが空のままの場合、関係者にはアクセス権が付与されません。

修正スクリプトを使用した関係テーブルの [タイプ] フィールドへの入力

修正スクリプトを活用して、関係テーブルの [タイプ] フィールドを追加および管理します。このスクリプトにより、データマッピングが簡素化され、ベースシステム全体でレコードの一貫性が向上します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

Yokohama リリース以降、以前は [アカウント]、[ユーザー]、および [責任] フィールドが含まれていたアカウントチームメンバー [sn\_customerservice\_team\_member] テーブルに、新しいオブ

シヨンの [タイプ] フィールドが追加されました。この修正スクリプトは、ベースシステムのすべてのリレーションシップテーブルに適用されます。

[タイプ] フィールドは、アドミニストレーターが各責任のタイプ構成を定義できるようにするメタデータテーブルである関係者構成 [sn\_customerservice\_related\_party\_configuration] テーブルを参照します。このフィールドを使用すると、アドミニストレーターは意味のあるビジネス名を責任に割り当てることができ、重複を減らすことができます。[タイプ] フィールドは、同じ責任を内部で参照することで、データ管理を簡素化し、レコードの一貫性を向上させます。

修正スクリプトを使用して [タイプ] フィールドに入力するには、次の手順を使用します。

## 手順

1. 更新する関係テーブル内の個別の責任値を識別します。
2. 関係者構成 [sn\_customerservice\_related\_party\_configuration] テーブルに対応するタイプ構成レコードを作成します。
3. 次の修復スクリプトを実行して、[タイプ] フィールドに入力します。

```
fixRelatedPartyTypeField(String tableName, String appliesTo, String entityType, String
typeField, String responsibilityField)
/**
 * Fixes the related party type field in the specified table.
 *
 * @param tableName The name of the table to update.
 * @param appliesTo The value for the applies_to field.
 * @param entityType The value for the entity_type field.
 * @param typeField The name of the type field to update. If null, defaults to FIELD_TYPE.
 * @param responsibilityField The name of the responsibility field to update. If null, defaults
to FIELD_RESPONSIBILITY.
 */
```

## 結果

修正スクリプト:

- 選択した関係テーブルの一致するレコードの [タイプ] フィールドに自動的に入力します。
- 既存の責任を対応するタイプ設定レコードにマッピングします。
- 更新をバッチで処理してパフォーマンスを最適化します。
- 参照用に更新をログに記録します。

- ❗ **注:** 大量のレコードの場合は、パフォーマンスへの影響を回避するために、システムのダウンタイム中に修復スクリプトを実行します。

関係者構成 [sn\_customerservice\_related\_party\_configuration] テーブルに移動し、それぞれの責任のタイプ構成レコードを作成することで、[タイプ] フィールドに手動で入力できます。

## Example:

アカウントチームメンバー [sn\_customerservice\_team\_member] テーブルの [タイプ] フィールドに値を入力するとします。この場合、テーブルは次の責任を使用します。

- アカウントマネージャー 1
- アカウントマネージャー 2
- アカウントマネージャー 3

1. 関係者構成 [sn\_customerservice\_related\_party\_configuration] テーブルに移動します。
2. 責任ごとに 1 つずつ、合計 3 つのタイプ設定レコードを作成します。
3. 自動的に以下を行う修正スクリプトを実行します。
  - 各責任を対応する タイプにマップします。
  - アカウントチームメンバー [sn\_customerservice\_team\_member] テーブルのすべてのレコードの [タイプ] フィールドに入力します。

#### 外部ユーザーのロールのアサインの修正

内部ロールが割り当てられているインスタンスに外部ユーザー (連絡先またはコンシューマー) が存在する場合があります。その場合は、カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップを使用して、必要に応じてこれらのロールの割り当てを評価し、修正することができます。

内部ロールを持つ外部ユーザーはアクセスの問題が発生する原因になる可能性があるため、外部ユーザーには外部ロールのみを割り当てることをお勧めします。

[外部ユーザーのロールのアサインを修正] カテゴリのガイド付きセットアップカテゴリのタスクを使用して、次のロールの割り当てに基づいて連絡先とコンシューマーを評価します。

- Snc\_internal ロールのみ。
- snc\_internal ロールと 1 つ以上の外部ロール。
- snc\_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部ロール。
- snc\_internal ロールと、1 つ以上の追加の内部および外部ロール。

各グループ内のユーザーのリストをレビューし、不適切なロールの割り当てを持つユーザーにタグを付けます。次に、スケジュール済みジョブを実行してロールの割り当てを修正します。

- ❗ **注:** クエリベースのリストを使用して、外部ユーザーロールをレビューおよび更新することもできます。詳細については、「[KB0829930](#)」を参照してください。

#### ガイド付きセットアップを使用した外部ユーザーロールの割り当ての修正

システムアドミニストレーターロールでは、ガイド付きセットアップを使用して外部ユーザーロールの割り当てを修正できます。

1. 移動先 [カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#)。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [外部ユーザーのロールのアサインを修正] カテゴリで、[ようこそ] をクリックします。

[外部ユーザーのロールのアサインを修正] ページが開き、外部ユーザーのグループを評価するタスクのリストが表示されます。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### 外部ユーザーのロールのアサインを修正のタスク

次のテーブルでは、[外部ユーザーのロールのアサインを修正] カテゴリのさまざまな構成タスクについて説明しています。

外部ユーザーのロールのアサインを修正のタスク

タスク	説明
意図せず内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザー	<p>これは、次のロールの割り当てを持つ連絡先とコンシューマーのセットです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Snc_internal ロールのみ。</li> <li>• snc_internal ロールと 1 つ以上の外部ロール。</li> </ul> <p>内部ロールを外部ユーザーにアサインしないことをお勧めします。このリスト内の連絡先を確認し、必要に応じてロールの割り当てを修正してください。</p>
意図的に内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザー	<p>これは、次のロールの割り当てを持つ連絡先とコンシューマーのセットです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• snc_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部ロール。</li> <li>• snc_internal ロールと、1 つ以上の追加の内部および外部ロール。</li> </ul> <p>内部および外部の両方のロールを同じユーザーに割り当てないことをお勧めします。このリスト内のユーザーを確認し、必要に応じてロールの割り当てを修正してください。</p>
意図的に内部ロールがアサインされている外部ユーザー	<p>これは、別のロールに含まれる snc_internal ロールを持つ連絡先とコンシューマーのセットです。</p> <p>内部ロールを外部ユーザーにアサインしないことをお勧めします。このリスト内のユーザーをレビューし、必要に応じてロールの割り当てを修正します。</p>
今後はこのようなロールのアサインを回避する	<p>今後、snc_internal ロールが外部ユーザーにアサインされないようにするには、次のプロパティを有効にします。</p> <p><code>glide.security.explicit_roles.enable_internal_use</code></p> <p>[設定] をクリックしてプロパティに移動し、値が true であることを確認します。false の場合、値を true に設定します。</p>

意図せず内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザーのロールを修正します。

意図せず内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザーのロールをレビューし、修正します。

始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

内部ロールを外部ユーザーにアサインしないことをお勧めします。この手順に基づいて、次のロールの割り当てを持つ可能性がある連絡先とコンシューマーをレビューし、修正します。

- snc\_internal ロールのみ
- snc\_internal ロールと 1 つ以上の外部ロール

**i** 注: このガイド付きセットアップタスクでは、スケジュール済みジョブを使用してロールの割り当てを特定して修正します。ロールの割り当てを修正すると、スケジュール済みジョブは一度に 3000 ユーザーを修正します。このグループに 3000 を超えるユーザーがいる場合は、ジョブの構成を変更して定期的に行われるようにします。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[開始]** をクリックします。
2. **[外部ユーザーロールのアサインを修正]** カテゴリで、**[ようこそ]** をクリックし、**[意図せず内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザー]** をクリックします。
3. スケジュール済みジョブを実行して、意図しないユーザーロールが割り当てられている可能性があるユーザーをタグ付けします。  
ユーザーには、**Ext-user-non-intentional** タグが付けられます。
4. タグ付けされたユーザーのリストをレビューし、ロールの割り当てを修正する必要がない任意のユーザーからタグを削除します。  
必要に応じて、リストを構成してタグ列を表示します。
5. スケジュール済みジョブを実行して、**Ext-user-non-intentional** がタグ付けされたユーザーのロールの割り当てを修正します。  
このスケジュール済みジョブでは、次の変更が行われます。
  - snc\_internal ロールのみを持つユーザーの場合、snc\_internal ロールが削除され、snc\_external ロールが追加されます。
  - snc\_internal ロールと 1 つ以上の外部ロールを持つユーザーについては、snc\_internal ロールが削除されます。

このスケジュール済みジョブは、ユーザーロール [sys\_user\_has\_role] テーブルのすべてのビジネスルールの挿入/削除を実行します。

意図的に内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザーのロールを修正します。

意図的に内部ロールが割り当てられている可能性がある外部ユーザーのロールを確認し、修正します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

内部ロールを外部ユーザーにアサインしないことをお勧めします。この手順に基づいて、次のロールの割り当てを持つ可能性がある連絡先とコンシューマーをレビューし、修正します。

- snc\_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部ロール
- snc\_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部および外部ロール

**i** 注: このガイド付きセットアップタスクでは、スケジュール済みジョブを使用してロールの割り当てを特定して修正します。ロールの割り当てを修正すると、スケジュール済みジョブは一度に 3000 ユーザーを修正します。このグループに 3000 を超えるユーザーがいる場合は、ジョブの構成を変更して定期的に行われるようにします。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、[ 開始 ] を選択します。
2. [外部ユーザーのロールの割り当てを修正] カテゴリで、[ 開始 ] を選択し、意図的に内部ロールが割り当てられている可能性がある [外部ユーザー] を選択します。
3. スケジュール済みジョブを実行して、意図的なユーザーロールが割り当てられている可能性があるユーザーをタグ付けします。  
ユーザーには、**Ext-user-intentional** がタグ付けされます。
4. タグ付けされたユーザーのリストをレビューし、ロールの割り当てを修正する必要がない任意のユーザーからタグを削除します。  
必要に応じて、リストを構成してタグ列を表示します。
5. スケジュール済みジョブを実行して、**Ext-user-intentional** タグを使用して、ユーザーのロールの割り当てを修正します。  
このスケジュール済みジョブでは、次の変更が行われます。
  - snc\_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部ロールを持つユーザーについては、snc\_internal ロールと他のすべての内部ロールが削除され、snc\_external ロールが追加されます。
  - snc\_internal ロールと 1 つ以上の追加の内部ロールおよび外部ロールを持つユーザーについては、snc\_internal ロールと他のすべての内部ロールが削除されます。

このスケジュール済みジョブは、ユーザーロール [sys\_user\_has\_role] テーブルのすべてのビジネスルールの削除を実行します。

意図的に内部ロールがアサインされている外部ユーザーのロールを修正します。

意図的に内部ロールがアサインされている外部ユーザーのロールをレビューし、修正します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

内部ロールを外部ユーザーにアサインしないことをお勧めします。この手順に基づいて、次のロールが割り当てられている連絡先とコンシューマーをレビューし、修正します。

別のロールに含まれている snc\_internal ロール。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、[ 開始 ] をクリックします。
2. [外部ユーザーロールのアサインを修正] カテゴリで、[ようこそ] をクリックし、[意図的に内部ロールがアサインされている可能性がある外部ユーザー] をクリックします。
3. スケジュール済みジョブを実行して、意図的なユーザーロールが割り当てられているユーザーをタグ付けします。  
ユーザーには、**Ext-user-contained-role** がタグ付けされます。
4. タグ付けされたユーザーのリストをレビューします。
5. 目的のユーザーのロールの割り当てを手動で修正します。

外部ユーザーに対する今後の内部ロールの割り当てを防止する

外部ユーザーに snc\_internal ロールがアサインされないようにするには、プロパティを有効にします。

始める前に  
必要なロール：admin

手順

1. 移動先 すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ をクリックし、[ 開始] をクリックします。
2. [外部ユーザーロールのアサインを修正] カテゴリで、[ようこそ] をクリックし、[今後はこのようなロールのアサインを回避する] をクリックします。
3. `glide.security.explicit_roles.enable_internal_user_blacklist` プロパティを true に設定します。

製品データ

製品モデル、販売済み製品、インストールベースアイテム、インストール済み製品を含む、カスタマーサービス管理 (CSM) の製品データを構成します。

ユーザー、ユーザーグループ、顧客リレーションシップの設定

タスク	説明
製品データの構成	<p>以下を含む、会社の製品データを構成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 製品モデル：会社が販売およびサポートしている物品またはサービス。</li> <li>• 販売済み製品：アカウントまたは消費者に販売済みの製品およびコンポーネントです。</li> <li>• インストールベースアイテム：顧客に対してインストールまたはプロビジョニングされたインスタンスを表すアイテムです。</li> <li>• インストールされた製品：販売済み製品に関する情報と、それらを展開またはインストールする方法についての情報。</li> </ul>
資産の構成	<p>資産とは、アカウントまたは消費者のためにサポートされている特定の製品またはインスタンスのことです。</p>
資産連絡先の関係性の作成	<p>資産の管理を担当する顧客の連絡先に資産をアサインします。</p>
サービス契約の作成	<p>サービス契約は、アカウントや顧客が製品のために受けるサポートのタイプを定義します。</p>
エンタイトルメントの設定	<p>エンタイトルメントによって、アカウントまたは消費者が受けるサポートのタイプやサポートされるコミュニケーションチャンネルが定義されます。</p>
ポストセールスサポート の構成	<p>Post-Sales Support アプリケーションを使用して、カスタマーサービスの契約とエンタイトルメントを構成、表示します。</p>

## ユーザー、ユーザーグループ、顧客リレーションシップの設定 (続く)

タスク	説明
Customer Life Cycle Management Workflows を使用した、販売した製品のライフサイクルの管理	このアプリケーションを使用すると、既存の構成を更新し、販売済み製品とその階層全体を変更、一時停止、再開、または切断できます。
製品やサービスのための Lead to Cash Core を作成	これらのワークフローを使用して、ビジネスチャンス、顧客リードだけでなく、販売完了後の請求、サポート、メンテナンス要件を分析できます。

## 製品データの構成

製品モデル、販売された製品、インストールベースアイテム、インストール済み製品を含む製品データを構成します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

- 製品モデル：製品とは、会社が販売およびサポートしている物品またはサービスの一種です。製品モデルでは、サービス、ハードウェア、ソフトウェア、消耗品など、さまざまなタイプの製品を識別できます。

**i** 注：製品モデルには、Model Management プラグイン (com.snc.model) が必要です。

- 販売済み製品：アカウントまたは消費者に販売された製品およびコンポーネントです。
- インストールベースアイテム：顧客に対してインストールまたはプロビジョニングされたインスタンスを表すアイテムです。
- インストールされた製品：販売された製品に関する情報と、それらを展開またはインストールする方法についての説明が含まれています。インストール済み製品を使用して、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。

## 手順

- ガイド付きセットアップを使用して、次の製品データをインポートできます。
  - ガイド付きセットアップで製品モデルをインポート
  - ガイド付きセットアップで販売済み製品をインポート
  - ガイド付きセットアップでインストールベースアイテムをインポート
  - ガイド付きセットアップでインストール済み製品をインポート
- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、新しい製品データを作成できます。
  - 製品モデルの作成
  - 販売済み製品の作成
  - インストールベースアイテムの作成
  - インストール済み製品の作成
- 製品データをインポートまたは作成した後、次の関係と関連付けを構成できます。

- 製品モデル
  - サービスオファリングを製品モデルに関連付ける
  - 製品モデルとカタログアイテムリレーションシップを構成
- 販売済み製品
  - サービスオファリングを販売済み製品に関連付ける
  - 販売済み製品を契約に関連付ける

### 製品モデル

会社が販売およびサポートするサービス、ハードウェア、ソフトウェア、消耗品などの製品モデルを構成します。

タスク	説明
ガイド付きセットアップで製品モデルをインポート	製品モデルのタイプごとのデータを準備し、別々のテーブルにインポートします。
製品モデルの作成	会社が販売およびサポートする製品に固有のバージョンまたは構成のレコードを作成します。
サービスと製品モデルの関連付け	1 つ以上のサービスオファリングを 1 つの製品モデルに関連付けて、顧客が製品のサービスオファリングを選択できるようにします。
製品モデルとカタログアイテムの関係の構成	顧客が製品のサービスを要求するための、製品モデルとカタログアイテム間のリレーションシップを作成します。

### ガイド付きセットアップで製品モデルをインポート

製品とは、会社が販売およびサポートしている物品またはサービスの一種です。製品モデルでは、サービス、ハードウェア、ソフトウェア、消耗品など、さまざまなタイプの製品を識別できます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

製品モデルの情報は、タイプごとに異なるテーブルに保存されます。たとえば、サービス製品モデルは、サービスモデル [cmdb\_service\_product\_model] テーブルに保存されます。

**i** 注：製品モデルには、Model Management プラグイン (com.snc.model) が必要です。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、[開始] をクリックします。
2. [基盤データ] カテゴリで [ようこそ] をクリックし、[製品モデルのインポート] をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

## 製品モデルの作成

会社が販売およびサポートする製品のタイプに関するレコードを作成します。

### 始める前に

必要なロール：model\_manager

モデル管理プラグイン (com.snc.model) がインストールされていることを確認します。

### このタスクについて

製品モデルは、製品の特定のバージョンまたは構成です。組織が顧客に提供する製品セットを表し、異なる製品モデル間の関係を定義する階層型の製品モデルを作成します。製品を資産、CI、またはその両方として追跡するかどうかを定義します。さらに、CI クラスと資産クラスを特定または作成して、製品モデルの構成情報を取得します。

製品モデルは、カスタマーサービスエージェントと顧客に、特定の顧客によって使用されている製品に関する共通の理解を提供します。顧客は、カスタマーサービスポータルで購入した製品を表示し、直面している問題に関するケースをオープンできます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 製品モデル**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. 作成する製品モデルのタイプを選択します。
  - アプリケーションモデル
  - 消耗品モデル
  - 契約モデル
  - 設備
  - ハードウェア
  - サービス
  - ソフトウェア
4. 必要に応じて、選択した製品モデルのフィールドに入力します。  
フィールドの説明については、「[モデルフォームフィールド](#)」を参照してください。
5. **[Submit (送信)]** を選択します。

**i** 注：[販売済み製品] 関連リストでは、製品モデルの販売先であるすべてのアカウントとコンシューマーが表示できます。

### サービスと製品モデルの関連付け

サービスを製品モデルに関連付けることで、顧客は製品のサービスを選択できるようになります。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

### このタスクについて

1 つの製品モデルに複数のサービスを関連付けることができます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品モデル**.
2. **製品モデル** を選択します。
3. **サービス関連リスト** を表示するようにフォームを構成します。

詳細については、「[Add a related list to a form \(フォームに関連リストを追加する\)](#)」を参照してください。

4. [サービス] 関連リストで、[新規] または [編集] をクリックして、既存のサービスオファリングを製品モデルに追加します。

#### 製品モデルとカタログアイテムの関係の構成

顧客が所有する製品のサービスを要求できるようにします。所有する製品をサポートするサービスの定義を作成し、サービス定義を構成して、適切な製品およびカタログアイテムに関連付けます。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

#### このタスクについて

[サービス定義機能](#)を使用して、製品をサポートするために提供されるサービスの定義を作成します。この機能は [カスタマーサービスケースタイプ プラグイン](#) をインストールすると利用できます。

エンドユーザーは、カスタマーポータルとコンシューマーポータルで、[Services Portal ウィジェット](#) から使用可能なサービスを選択できます。サービスを選択すると、サービス定義に関連付けられたレコードプロデューサーが表示されます。レコードプロデューサーを送信すると、適切なケースタイプのケースが作成されます。

#### 手順

1. [サービス定義の作成](#)。
2. [製品とサービス定義との関連付け](#)。
3. [カタログアイテムとサービス定義との関連付け](#)。

#### 関連トピック

[カスタマーサービスポータルからの製品情報の表示](#)

#### インストールベースの設定

顧客によって購入された製品とサービス、インストールまたはプロビジョニングの方法、インストールされた各アイテムの詳細な構成を追跡します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

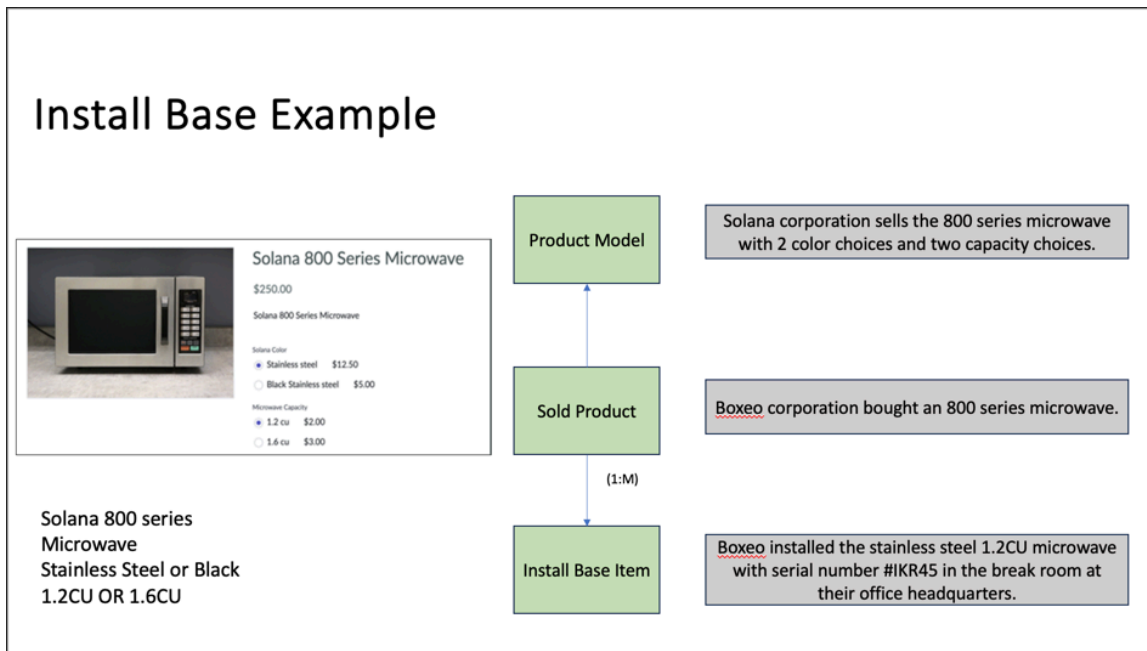
ServiceNow Store からカスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install\_base) をインストールします。

販売済み製品、インストールベースアイテム、およびインストール済み製品を作成して、顧客のインストールベースをキャプチャします。これにより、カスタマーサービスエージェントは、関連する製品、その製品のインスタンス、機能に影響を及ぼすその他のエンティティにまでさかのぼって問題を追跡できるようになります。

インストールベースを設定する前に、製品モデルを作成またはインポートして製品データを作成します。詳細については、「[製品データの構成](#)」を参照してください。

インストールベース管理の使用

この例は、Solana 社製電子レンジに対する顧客の購入の概要を示しています。



インストールベースの設定には、次の 3 つの部分があります。

カスタマーサービスインストールベース管理プラグインの説明

販売済み製品	販売済み製品を作成して、顧客、コンシューマー、カスタマーサービスエージェントが、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品やサービスを表示できるようにします。
インストールベースアイテム	<p>アカウントまたはコンシューマー用にプロビジョニングされたインスタンスを追跡するためのインストールベースアイテムを作成します。</p> <p>インストールベースアイテムは、顧客がアクセス可能な任意の構成アイテムにすることができます。サービスとしてのソフトウェア (Software as a Service, SaaS) 製品の場合、インストールベースアイテムはアプリケーションサービス構成アイテムを参照します。</p>
インストールされた製品	<p>アカウントまたはコンシューマーで販売済み製品が展開されているインスタンスの情報を追跡するために、インストール済み製品を作成します。</p> <p>販売済み製品には、使用中の製品のインスタンス数に応じて、複数のインストール済み製品レコードを指定できます。</p>

販売済み製品、インストールベースアイテム、およびインストール済み製品を個々のレコードとして作成したり、それらを一括でインポートしたりすることができます。また、アカウントまたはコンシューマーレコードからそれらを作成することもできます。

カスタマーサービスエージェントは、インストールベース情報を エージェントワークスペース で表示できます。顧客は、インストールベース情報をカスタマーサービスポータルで表示できます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. 基盤データカテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

#### インストールベースの説明

タスク	説明
販売済み製品のインポート	販売済み製品をインポートして、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品またはサービスを追跡します。
インストールベースアイテムをインポート	顧客向けにインストールまたはプロビジョニングされたアイテムを指すインストールベースアイテムをインポートします。
インストールされた製品をインポート	インストール済み製品をインポートして、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### 販売済み製品

販売済み製品を作成またはインポートすることで、顧客、コンシューマー、およびカスタマーサービスエージェントは、アカウントまたはコンシューマーに販売されている製品とサービスを表示できるようになります。販売済みアイテムは、階層構造内で子および親の販売済み製品を持つことができます。

販売済み製品は、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品およびコンポーネントです。アカウントやコンシューマーに販売済みの製品とコンポーネントを調べることで、そのアカウントやコンシューマーに販売されたすべての製品の概要を知ることができます。販売済み製品は、階層構造内で子および親の販売済み製品を持つことができます。たとえば、構成アイテムで問題が発生した場合、カスタマーサービスエージェントは、ケースフォームで、どの販売済み製品が影響を受けるかを追跡できます。

[販売済み製品] フォームから、インストールベースアイテムの編集、エンタイトルメントとケースの作成、連絡先の追加を行えます。エンタイトルメント作成の詳細については、「[エンタイトルメントの作成](#)」を参照してください。

#### 販売済み製品のセットアップ

タスク	説明
<a href="#">ガイド付きセットアップで販売済み製品をインポート</a>	ガイド付きセットアップにより販売済み製品をインポートして、アカウントまたはコンシューマーに販売済みの製品またはサービスを追跡できます。

## 販売済み製品のセットアップ (続く)

タスク	説明
販売済み製品の作成	販売済み製品を作成して、アカウントまたはコンシューマーに販売済みの製品またはサービスを追跡します。
サービスオファリングを販売済み製品に関連付ける	サービスオファリングを販売済み製品と関連付けることにより、カスタマーサービスエージェント向けに販売済みの製品とそのサービスオファリングを表示します。
販売済み製品を契約に関連付ける	販売済み製品を契約に関連付けることにより、顧客のインストールベースに関する完全な情報に取得します。

## ガイド付きセットアップで販売済み製品をインポート

販売済み製品は、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品およびコンポーネントです。ガイド付きセットアップにより販売済み製品をインポートして、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品またはサービスを追跡できます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

これにより、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品全体の概要が表示されます。販売済みアイテムは、階層構造内で子および親の販売済み製品を持つことができます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[開始]** をクリックします。
2. **[基盤データ]** カテゴリで **[ようこそ]** をクリックし、**[販売済み製品のインポート]** をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

## 販売済み製品の作成

販売済み製品を作成して、アカウントまたはコンシューマーに販売済みの製品またはサービスを追跡します。

## 始める前に

Customer Service Install Base Management (com.snc.install\_base)、Customer Service with Service Portfolio Management (SPM) (com.snc.csm\_spm)、Product Catalog Management Core (com.sn\_prd\_pm) の各プラグインがインストールされていることを確認します。

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **製品** > **販売済み製品**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. **[販売済み製品]** フォームの各フィールドに入力します。  
説明の詳細については、「[販売済み製品フォーム](#)」を参照してください。
4. フォームヘッダーを右クリックし、**[Save (保存)]** を選択します。  
[販売済み子製品]、[インストールベースアイテム]、[ケース]、[エンタイトルメント]、[連絡先]、  
[追加の連絡先]、および [追加のコンシューマー] の各関連リストが表示されます。
5. 必要に応じて、関連リストに入力します。

[販売済み製品] 関連リスト

関連リスト	説明
販売済み子製品	[新規] を選択して、販売済み子製品を作成します。
インストールベースアイテム	[編集] を選択して、インストールベースアイテムを編集します。
ケース	[新規] を選択して、販売済み製品にケースを追加します。システムでは、販売済み製品に関連するすべてのオープンケースが自動で表示されます。
エンタイトルメント	[選択] を選択して、販売済み製品のエンタイトルメントを追加します。  <b>i</b> 注: カスタマーサービスマネージャーはエンタイトルメントを作成します。カスタマーサービスエージェントはエンタイトルメントを表示できます。
契約	[編集] をクリックして、販売済み製品に契約を関連付けます。  <b>i</b> 注: 契約は [サービス契約] フォームからも、販売済み製品に関連付けられます。 カスタマーサービスマネージャーは、契約と販売済み製品とを関連付けます。カスタマーサービスエージェントは、契約情報を表示できます。
追加の連絡先	[新規] を選択して、販売済み製品に他の契約を追加します。  連絡先を販売済み製品に関連付けるには、その名前と責任を定義します。追加された [追加の連絡先] は、同じアカウント、パートナーアカウント、または連絡先のリレーションシップから取得できます。

関連リスト	説明
	<p>B2B アカウントに関連付けられた販売済み製品の [追加の連絡先] 関連リストを表示できます。</p> <p><b>i</b> 注: Utah リリース以降、sn_install_base_rel_soldproduct_to_contact テーブルは新規顧客に対しては廃止されました。</p> <p>アップグレードの顧客の場合、テーブルは引き続きサポートされ、[販売済み製品の関連当事者] テーブル [sn_install_base_sold_product_related_party] を拡張します。</p>
追加のコンシューマー	<p>[新規] を選択して、販売済み製品に他のコンシューマーを追加します。</p> <p>コンシューマーを販売済み製品に関連付けるには、その名前と責任を定義します。</p> <p>B2B アカウントに関連付けられた販売済み製品の [追加のコンシューマー] 関連リストを表示できます。</p> <p><b>i</b> 注: Utah リリース以降、sn_install_base_rel_soldproduct_to_contact テーブルは新規顧客に対しては廃止されました。</p> <p>アップグレードの顧客の場合、テーブルは引き続きサポートされ、販売済み製品の関係者テーブル [sn_install_base_sold_product_related_party] を拡張します。</p>
販売済み製品の関連当事者	<p>[新規] を選択して、連絡先、アカウント、およびコンシューマーを関連当事者として追加します。</p>

**i** 注: 企業間と企業/消費者間の場合、[販売済み製品] 関連リストに追加の連絡先と追加のコンシューマーの両方が表示され、新しいレコードを追加することもできます。

6. [更新] を選択します。

自動翻訳

販売済み製品は選択したアカウントまたはコンシューマーに追加されます。アカウントまたはコンシューマーを選択すると、そのアカウントまたはコンシューマーに関連するすべての販売済み製品のリストが表示されます。製品モデルに応じて販売済み製品のリストを表示することもできます。

- i** 注: アカウントまたはコンシューマーから直接、販売済み製品を作成することもできます。
  - a. 移動先 [カスタマーサービス > カスタマー > アカウント](#) または [カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー](#).
  - b. アカウントまたはコンシューマーを選択します。
  - c. [販売済み製品] 関連リストを選択します。
  - d. [新規] を選択します。

## 関連トピック

[事業所の販売済み製品の作成および管理](#)

[契約の編集](#)

[エンタイトルメントの作成](#)

サービスオフリングを販売済み製品に関連付ける

サービスオフリングを販売された製品と関連付け、カスタマーサービスエージェント向けに販売済み製品とそのサービスオフリングを表示します。

始める前に

必要なロール: `sn_customerservice_manager` または `admin`

サービスポートフォリオ管理 (SPM) によるカスタマーサービスプラグイン (`com.snc.csm_spm`) がインストールされていることを確認します。

手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > 製品 > 販売済み製品](#).
2. サービスオフリングを関連付ける目的のレコードを選択します。
3. [サービスオフリング] フィールドで、既存のサービスオフリングを選択します。

- i** 注: [サービスオフリング] フィールドは、デフォルトではユーザーインターフェイスに表示されない場合があります。この場合は、フォームレイアウトを使用して [サービスオフリング] フィールドを追加します。

4. [更新] をクリックします。

## 関連トピック

[サービスオフリングの作成](#)

販売済み製品を契約に関連付ける

販売済み製品を契約に関連付けることにより、完全な情報をお客様のインストールベースにキャプチャします。

始める前に

必要なロール: `sn_customerservice_manager` または `admin`

このタスクについて

販売済み製品を契約に関連付けることで、ケースを処理するカスタマーサービスエージェントは次の操作を行えます。

- 販売済み製品を確認して販売済み製品に存在するすべての契約を表示
- どの製品が契約に基づいて顧客に販売されたかを表示
- 販売済み製品が契約に追加された日時と契約期間の長さを追跡

販売済み製品は、[販売済み製品] フォームからも契約に関連付けられます。

販売済み製品は、複数の契約の一部にできます。販売済み製品が削除されると、すべての関連付けられている契約からも削除されます。契約が削除されても、販売済み製品は残ります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 契約 > サービス契約**.
2. 販売済み製品に追加する契約をクリックします。
3. [対象製品] 関連リストで、[新規] をクリックして販売済み製品を契約に関連付けます。  
販売済み製品のリストは、アカウントに基づいてフィルタリングされます。  
  
すべての販売済み製品のリストを表示するには、[フィルター実行] をクリックします。選択したアカウントまたはアカウント階層に属する販売済み製品のみを追加できます。
4. [保存] をクリックします。
5. すべての販売済み子製品を各アイテムを個別に選択しないで契約に追加するには、[対象製品] 関連リストで [すべての販売済み子製品を追加] 関連リストアクションをクリックします。
6. [更新] をクリックします。

### インストールベースアイテム

アカウントまたはコンシューマー用にプロビジョニングされたインスタンスを追跡するためのインストールベースアイテムを作成します。インストールベースアイテムは、顧客がアクセス可能な任意の構成アイテムにすることができます。サービスとしてのソフトウェア (Software as a Service, SaaS) 製品の場合、インストールベースアイテムはアプリケーションサービス構成アイテムを参照します。

タスク	説明
ガイド付きセットアップでインストールベースアイテムをインポート	アカウントまたはコンシューマー用にプロビジョニングされたインスタンスを追跡できるように、インストールベースアイテムをインポートするためにガイド付きセットアップを使用します。
インストールベースアイテムの作成	顧客に設定された製品のインスタンスを表すインストールベースアイテムを作成します。インストールベースアイテムを使用すると、顧客が行ったすべての購入を追跡できます。
ケースへの複数のインストールベースアイテムの関連付け	1 つ以上の関連するインストールベースアイテムをケースに関連付けて、親インストールベースアイテムに関連付けられているすべてのインストールベースアイテムにアクセスできるようにします。
インストールベースの特性	サービス要件に関する情報を提供し、インストールベースアイテムに対するメンテナンス

タスク	説明
	サービスをタイムリーに実施できるようにインストールベースアイテムの特性を構成します。

ガイド付きセットアップでインストールベースアイテムをインポート

インストールベースアイテムは、顧客に設定された製品のインスタンスを指します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

各インストールベースアイテムは、顧客の構成アイテムレコードを参照します。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[開始]** をクリックします。
2. **[基盤データ]** カテゴリで **[ようこそ]** をクリックし、**[インストールベースアイテムをインポート]** をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

インストールベースアイテムの作成

顧客用に設定された製品のインスタンスを表す **カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション** のインストールベースアイテムを作成します。インストールベースアイテムを使用すると、顧客が行ったすべての購入を追跡できます。

始める前に

**カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install\_base)** がインストールされていることを確認します。

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

このタスクについて

インストールベースアイテムは、顧客がアクセス可能な任意の構成アイテム (CI) です。サービスとしてのソフトウェア (Software as a Service, SaaS) 製品の場合、インストールベースアイテムはアプリケーションサービス構成アイテムを参照します。各インストールベースアイテムは、顧客の構成アイテムレコードを参照します。構成アイテムで問題が発生した場合、カスタマーサービスエージェントは、どのインストールベースアイテムがケースの影響を受けているかを追跡できます。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **製品** > **インストールベースアイテム**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

## インストールベースアイテムフォーム

フィールド	説明
番号	インストールベースアイテムの一意の ID。このフィールドは自動で入力されますが、変更できます。
名前	インストールベースアイテムの名前。
構成アイテム	インストールベースアイテムに関連付けられた構成アイテム。  アプリケーションサービスの構成アイテムクラスのインストールベースアイテムを作成するには、sn_customerservice_manager ロールに app_service_user ロールも必要です。詳細については「 <a href="#">アプリケーションサービス</a> 」を参照してください。  サービスモデルには、「アプリケーションサービス」と呼ばれるモデルカテゴリがあり、サービスモデルをアプリケーションサービス CI クラスにリンクします。詳細については、「 <a href="#">モデル</a> 」と「 <a href="#">モデルカテゴリ</a> 」を参照してください。
Service Organization	顧客にサービスを提供する際に関与する内部または外部のエンティティ。  <b>i</b> 注: サービス組織を選択した場合、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドが非表示になります。[サービス組織] フィールドは、Service Organization (com.snc.service_organization) プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。
アカウント	インストールベースアイテムに関連付けられたアカウント。  <b>i</b> 注: アカウントを入力すると、[顧客] フィールドは非表示になります。[コンシューマー] フィールドは、B2B2C プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。
連絡先	インストールベースアイテムに対して主に責任を負うアカウントの連絡先。
コンシューマー	インストールベースアイテムに関連付けられたコンシューマー。  <b>i</b> 注: [コンシューマー] フィールドが最初に入力された場合、[アカウント] フィールドは非表示になります。
オーナー	インストールベースアイテムのビジネスマネージャー。ビジネスマネージャーが構成アイテムに入力されている場合、このフィールドには構成アイテムの情報が自動的に入力されます。
サポート担当者	CI にこの情報が含まれる場合、このフィールドには構成アイテムの情報が自動で入力されます。
サービスコンテキスト	イベント管理 から影響の重大度を計算するために基になる CI に関連付けられたサービスです。詳細については、「 <a href="#">インストールベースのサービス健全性ステータス</a> 」を参照してください。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがインストールされている場合にのみ利用できます。インストールベースアイテムの健全性ステータスは、インストールベースアイテムが CI とその CI に関連付けられているサービスコンテキストを含む場合にのみ表示されます。</p> <p>フォームレイアウトを設定してこのフィールドを追加します。</p>
親インストールベースアイテム	現在のインストールベースアイテムの親であるインストールベースアイテム。
ルートインストールベースアイテム	単一のクエリでインストールベース階層全体をフェッチするために使用されるインストールベースアイテム。
世帯	<p>インストールベースアイテムに関連付けられた世帯。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、カスタマーサービス世帯 (com.snc.household) プラグインがインストールされている場合にのみ使用できます。</p>
製品	<p>インストールベースに関連付けられた製品モデルで、任意の製品モデルに関連付けられたサービスを識別するために使用されます。</p> <p><b>i</b> 注: 製品モデルには単一の仕様が必要です。製品モデルに関連付けられている仕様は、インストールベースフォームにのみ表示されます。</p>
場所	製品に関連付けられた場所。
状況	<p>インストールベースアイテムの現在のステータスであり、ライフサイクルのさまざまなフェーズを表します。</p> <p><b>i</b> 注: インストールベースアイテムのステータスによって、インストールベースフォームの [アクティブ] フィールドと [アンインストール日] フィールドが決まります。</p>
ステータス	製品がオリジナルか交換品かを決定するオプションです。
ライフサイクルステージ	インストールベースアイテムの CSDM ライフサイクルステージ。
ライフサイクルステージステータス	インストールベースアイテムの CSDM ライフサイクルステージステータス。
アクティブ	<p>インストールベースがアクティブか非アクティブかを表すオプションです。ステータスがアクティブの場合、製品の関連ケースを作成できます。</p> <p><b>i</b> 注: アクティブ状況、インストール日、およびアンインストール日の間の同期は常に存在します。インストールベースフォームで、[ステータス] が [使用中] の場合は、[アクティブ] オプションが選択されていることを意味します。[ステータス] が [非アクティブ] に設定されている場合、[アクティブ] オプションは未選択のままです。</p>

フィールド	説明
インストール日	インストールベースがアクティブになる日付。
アンインストール日	インストールベースが非アクティブになる日付。
資産	インストールベースに関連付けられた資産。
仕様	インストールベースアイテムに関連付けられた仕様です。インストールベースアイテムとその階層を作成するための注文の履行に役立つオプションです。  <b>i</b> 注: [仕様] フィールドは、CSM エージェント、マネージャー、および貢献者ペルソナにのみ表示されます。
インストールベース識別子	一意の識別子を使用して、システム内の完成品を識別します。
プロバイダーサービス組織	顧客が所有する製品またはサービスを販売およびサポートするサービス組織。

**i** 注: インストールベースアイテムのリストビューでは、[条件]、[アクティブ]、[アンインストール日]、および [資産] でデータをフィルタリングできます。

4. フォームヘッダーを右クリックし、[保存] を選択します。  
[販売済み製品]、[エンタイトルメント]、および [ケース] 関連リストが表示されます。
5. 次の表の説明に従って、関連リストに入力します。

[インストールベースアイテム] 関連リスト

関連リスト	説明
子インストールベースアイテム	親インストールベースアイテムに関連するすべての子インストールベースのリスト。
販売済み製品	インストールベースアイテムに関連付けられている販売済み製品のリストです。[編集] を選択して、販売済み製品を編集します。
ケース	インストールベースアイテムに関連付けられているケースのリストです。
すべてのケース	インストールベース階層内のインストールベースに関連するすべてのケースのリスト。  <b>i</b> 注: [すべてのケース] 関連リストは、インストールベース階層がインストールベースアイテムに追加されている場合にのみ表示されます。
エンタイトルメント	インストールベースアイテムに関連付けられているエンタイトルメントのリストです。[新規] を選択して、インストールベースアイテムのエンタイトルメントを追加します。

関連リスト	説明
	<b>i</b> 注: カスタマーサービスマネージャーはエンタイトルメントを作成できます。カスタマーサービスエージェントはエンタイトルメントを表示できます。
契約	インストールベースに関連する契約のリストです。[編集] を選択して、契約を編集します。
インストールベース関連パーティ	インストールベースにアクセスできる連絡先、コンシューマー、アカウント、メンバー、貢献者、およびサービス組織のリスト。インストールベース関連パーティの詳細については、「 <a href="#">関係者構成の作成</a> 」を参照してください。

関連リストの詳細については、「[インストールベースアイテムの関連リスト](#)」を参照してください。

#### 6. [更新] を選択します。

インストールベースアイテムが選択したアカウントまたはコンシューマーに追加されます。アカウントまたはコンシューマーを選択すると、そのアカウントまたはコンシューマーに関連するすべてのインストールベースアイテムのリストが表示されます。

- i** 注: アカウントまたはコンシューマーから直接、インストールベースアイテムを作成することもできます。
- a. 移動先 [カスタマーサービス > カスタマー > アカウント](#) または [カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー](#)。
- b. アカウントまたはコンシューマーを選択します。
- c. [インストールベースアイテム] 関連リストを選択します。
- d. [新規] を選択します。

#### 関連トピック

[事業所のインストールベースアイテムの作成および管理](#)

#### インストールベースアイテムの関連リスト

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、インストールベース関連リストを使用して、インストールベース階層、ケース、エンタイトルメント、およびその他のエンティティに関連する情報を追跡できます。これらのテーブルを使用することで、顧客の購入を理解し、効率的なポストセールスサポートを提供できます。

#### インストールベースアイテムの関連リスト

関連リスト	説明
<a href="#">子インストールベースアイテムの作成</a>	親インストールベースアイテムに関連付けられたすべての子インストールベースアイテムのリスト。
販売済み製品	顧客に販売されたすべての製品またはサービスのリスト。販売済み製品の作成方法の詳細については、「 <a href="#">販売済み製品の作成</a> 」を参照してください。

インストールベースアイテムの関連リスト (続く)

関連リスト	説明
ケース	現在のインストールベースアイテムに関連付けられたすべてのケースのリスト。ケースのリストにより、カスタマーサービスエージェントは、インストールベースに関連するすべてのケースと問題に 1 つの場所でアクセスできます。ケースとケースへのアクセスの詳細については、「 <a href="#">サービスモデル基盤のケース</a> 」を参照してください。
すべてのケース	親インストールベースアイテムに関連付けられたすべての子ケースのリスト。  <b>i</b> 注: 子インストールベースアイテムに関連付けられている親ケースは表示されません。
<a href="#">エンタイトルメントの作成</a>	顧客が受けるサポートのタイプを定義するアカウント、製品、またはサービス契約の既存のケースのリスト。エンタイトルメントの詳細については、「 <a href="#">エンタイトルメントの設定</a> 」を参照してください。
<a href="#">契約の編集</a>	現在のインストールベースアイテムに関連付けられたすべての契約のリスト。
インストールベース関連パーティ	インストールベースアイテムにアクセスできる他のすべての関係者のリスト。関係者は、ルートインストールベースアイテムにのみ追加できます。関係者のリストとデフォルトの責任の詳細については、「 <a href="#">関係者構成の作成</a> 」を参照してください。  関係者をインストールベースに追加するには、「 <a href="#">インストールベースアイテムへの関係者の追加</a> 」を参照してください。

子インストールベースアイテムの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションに子インストールベースアイテムを作成して、親インストールベースアイテムのすべてのケースと問題のリストを表示します。

始める前に

必要なロール: admin および sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

子インストールベース関連リストは、現在のインストールベースアイテムのすべての子インストールベースに関する情報を提供します。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [製品](#) > [インストールベースアイテム](#)。
2. インストールベースフォームの [\[関連リスト\]](#) セクションでインストールベースアイテムを選択し、[\[子インストールベースアイテム\]](#) を開きます。

**3. [新規] を選択します。**

新しいインストールベースフォームの [親インストールベースアイテム] フィールドには、現在のインストールベースの選択内容が自動的に入力されるか、デフォルトでそれらの選択内容に設定されます。[アカウント] および [連絡先] フィールドは、子インストールベースフォームで自動的に入力されます。

**4. [送信] を選択します。**

## エンタイトルメントの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでエンタイトルメントを作成して、アカウント、製品、またはサービス契約の既存のケースを表示します。エンタイトルメントを作成すると、エージェントが使用できるサポートのレベルとコミュニケーションチャネルを理解するのに役立ちます。

## 始める前に

必要なロール：admin または sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

エンタイトルメントを作成して、顧客が受けるサポートのタイプを定義します。

## 手順

1. インストールベースアイテムを開き、関連リストから [エンタイトルメント] を選択します。
2. [新規] を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。  
詳細については、「[エンタイトルメントの設定](#)」と「[CSM エンティティのエンタイトルメントの作成](#)」を参照。
4. [送信] を選択します。

## 契約の編集

エージェントまたはマネージャーが カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの親インストールベースアイテムに関連する未対応の契約を編集できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin または sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

[契約] 関連リストには、現在のインストールベースアイテムに関連するすべての契約のリストが表示されます。

## 手順

1. インストールベースアイテムを開き、関連リストから [契約] を選択します。
2. 契約を編集するには、[編集] を選択します。
3. 契約のリストから、インストールベースアイテムにリンクする契約を選択します。

**i** 注：表示される契約のリストは、[インストールベース] フォームで選択した [アカウント] オプションに関連しています。

4. [保存] を選択します。

ケースへの複数のインストールベースアイテムの関連付け

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、1 つまたは複数の関連インストールベースアイテムをケースに関連付けて、親インストールベースアイテムに関連付けられているすべてのアイテムにアクセスできます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager および admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **ケース** > **すべて**.
2. 複数のインストールベースアイテムを関連付けるケースを開きます。
3. [影響を受けるインストールベースアイテム] 関連リストを開きます。
4. [編集] を選択します。
5. [コレクション] ボックスのインストールベースアイテムの既存のリストから、右矢印を選択して追加するインストールベースを選択します。  
選択したインストールベースが [影響を受けるインストールベースアイテムリスト (**Affected Install Base Items List**)] ボックスに表示されます。
6. [保存] を選択します。

インストールベースの特性

カスタマーサービスマネージャーはインストールベースアイテムの特性を作成でき、アドミニストレーターは カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してインストールベースアイテムの特性をキャプチャして追跡できます。これらの特性により、サービス要件に関する情報が提供され、インストールベースアイテムのタイムリーなメンテナンスサービスを確認できます。

概要

インストールベースの特性により、ケース管理、フィールドサービスマネジメント、計画済みメンテナンス、事後対応サービス要件などのフローをスケジュールどおりに実行できます。一部のインストールベース特性は構成可能であり、製品ごとに異なります。製品モデル特性は構成不可能であり、インストールベースアイテムに関連付けられている製品モデルから直接取得されます。

sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーのみが、インストールベースアイテムの特性を作成できます。アドミンロールを持つユーザーは、Install base characteristics プラグイン [com.snc.install\_base\_characteristics] を有効にして、インストールベースフォームですべてのインストールベース特性をキャプチャして表示できます。プラグインを有効にするには、「[プラグインを有効にする](#)」を参照してください。

インストールベース特性データモデルは、インストールベースアイテムの特性の保存方法を表します。保存先のさまざまなフィールドとテーブルの詳細については、「[インストールベースアイテム特性のデータモデル](#)」を参照してください。

ロール

admin ロールを使用すると、特性を追跡して、アドミン、エージェント、ビジネスステークホルダー、および顧客に必要な製品情報を提供できます。購入時にインストールベースアイテムに関連付けられているサービスを追跡することもできます。このロールでは、構成可能な特性と構成不可能な特性をキャプチャして、インストールベースアイテムの構成仕様を表示できます。

sn\_customerservice\_manager ロールを使用すると、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのインストールベースアイテムの構成可能な特性のセットを作成できます。これにより、インストールベースアイテムの詳細とそれに関連するサービスを表示できます。インストールベース特性を作成すると、その特性がインストールベースアイテムフォームの関連リストに表示されます。詳細

については、「[インストールベースアイテムのインストールベース特性の作成](#)」を参照してください。

ユーザーにさまざまなレベルの権限を提供するための、各種の機能的で詳細なロールがあります。さまざまなアクセスレベルの詳細については、「[インストールベース特性のセキュリティロール](#)」を参照してください。

## インストールベースの特性

インストールベース特性は、インストールベース特性テーブル [sn\_install\_base\_item\_characteristic] に保存されます。ただし、インストールベース特性と製品モデル特性は両方とも、インストールベースフォームの [インストールベースの特性 (Install base characteristics)] および [製品モデル] 関連リストに表示されます。カスタマーサービスプラットフォームとポータルでテキスト検索オプションを使用すると、インストールベース特性テーブルで特性を検索できます。

インストールベースの特性は、カスタマーサービス、消費者サービス、および事業所サービスポータル (BLSP) で表示できます。

ポータルホームページの [サポート] ヘッダーで、親インストールベースアイテムに関連付けられているインストールベース特性に関する情報を表示できます。子アイテムに関連付けられている特性は、ポータルには表示されません。カスタマーサービスポータルのインストールベースアイテムの詳細については、「[カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示](#)」を参照してください。

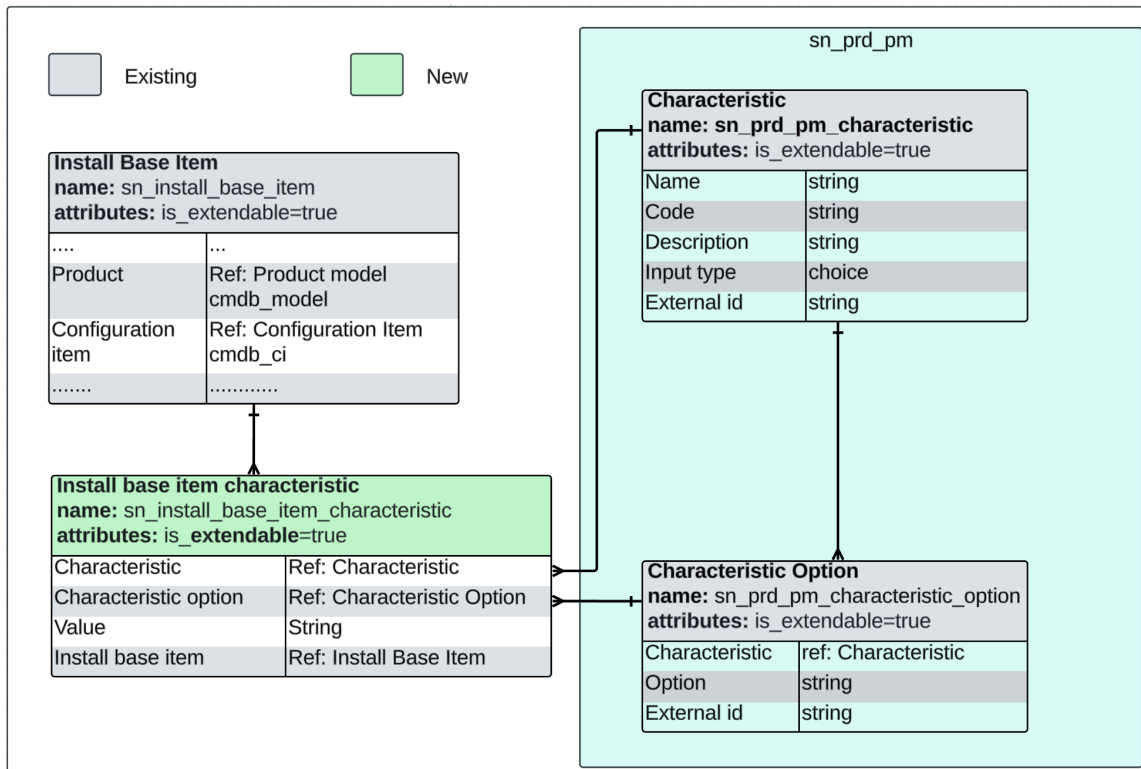
### インストールベースアイテム特性のデータモデル

インストールベースアイテム特性のデータモデルは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション内でインストールベースアイテムの特性の保存方法を表します。データモデルは、特性値とオプションを参照し、インストールベースアイテムに関連付けられた一連の特性を保存する方法を表示できます。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには、インストールベースアイテムの特性を作成、読み取り、および更新するためのアクセスレベルを提供する、機能的で詳細なロールがいくつかあります。インストールベースアイテム特性テーブル [sn\_install\_base\_item\_characteristic] には、さまざまなセキュリティロールとプラグインが付属しています。セキュリティロールの詳細については、「[インストールベース特性のセキュリティロール](#)」を参照してください。

次の図は、インストールベース特性のデータモデルを示しています。データモデルは、新規および既存のインストールベースアイテムとインストールベースアイテムの特性テーブルを表します。

インストールベース特性のデータモデル



次の表では、インストールベース特性フォームのさまざまなフィールドについて説明します。

インストールベースアイテム特性の表

フィールド	説明
特性	インストールベースアイテムに関連付けられた特性。
特性オプション	選択した特性のオプションのリストから選択した特性オプション。  <i>i</i> 注: このフィールドは、選択した特性がオプションの選択肢、ブール、またはチェックボックスタイプである場合に使用できます。
値	選択した特性の文字列値。  <i>i</i> 注: このフィールドは、選択した特性に対して文字列入力が想定され、オプションの選択肢、ブール、チェックボックスタイプではない場合に使用できます。
インストールベースアイテム	特性が追加されるインストールベースアイテム。

インストールベース特性のセキュリティロール

カスタマーサービス管理 (CSM) ユーザーとアドミニストレーターに機能的で詳細なロールをアサインして、インストールベース特性のさまざまな機能にアクセスできるようにすることができます。

機能的で詳細なロールには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでインストールベース特性を構成するためのさまざまなレベルの権限が付属しています。

次の表に、各種の機能的で詳細なロールとその説明を示します。

インストールベース特性の機能ロール

ロールタイトル	必須のプラグイン	説明	含んでいるロール	このロールに追加済み
sn_install_base.install_base_viewer	インストールベース管理 [com.snc.install_base_viewer] プラグイン	このロールは、インストールベースアイテム、その特性、および製品カタログ管理コアの製品モデル特性への読み取りアクセス権を提供します。このロールは、内部ユーザーのみを対象としています。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_read_granular</li> <li>sn_prd_pm.product_model_characteristic_viewer</li> <li>sn_install_base.install_base_read_granular</li> </ul>	sn_install_base.install_base_manage
sn_install_base.customer_install_base_viewer	インストールベース管理 [com.snc.install_base_viewer] および製品カタログ管理コア [sn_prd_pm] プラグイン	このロールは、インストールベースアイテム、その特性、および顧客に対して表示される製品モデル特性のみへの読み取りアクセス権を提供します。このロールは、外部ユーザーのみを対象としています。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_read_granular</li> <li>sn_prd_pm.product_model_characteristic_granular</li> <li>sn_install_base.install_base_read_granular</li> </ul>	なし
sn_install_base.install_base_manager	インストールベース管理 [com.snc.install_base_manager] プラグイン	このロールは、インストールベースアイテムとその特性を管理するためのアクセス権を提供します。このロールは、内部ユーザーのみを対象としています。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_write_granular</li> <li>sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_create_granular</li> <li>sn_install_base.install_base_viewer</li> </ul>	なし

自動翻訳

インストールベース特性の詳細ロール

ロールタイトル	必須のプラグイン	説明	含んでいるロール	このロールに追加済み
sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_read_granular	インストールベースの特性 [com.snc.install_base_item_characteristics] プラグイン	インストールベースアイテム特性に対する詳細な読み取りアクセス権を提供します。	sn_prd_pm.characteristics_viewer	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_ib_chars.install_base_item_characteristics_read_granular</li> <li>sn_install_base.install_base_viewer</li> <li>sn_install_base.customer_install_base_viewer</li> </ul>

インストールベース特性の詳細ロール (続く)

ロールタイトル	必須のプラグイン	説明	含んでいるロール	このロールに追加済み
sn_ib_chars.install	CustomItemCharacteristicServiceInstallBaseCharacteristics [com.snc.install_base_characteristics]	このロールはインストールベースアイテム特性に対する詳細な作成アクセス権を提供します。	sn_ib_chars.install	sn_ib_chars.install
sn_ib_chars.install	CustomItemCharacteristicServiceInstallBaseCharacteristics [com.snc.install_base_characteristics]	このロールはインストールベースアイテム特性に対する詳細な書き込みアクセス権を提供します。	sn_ib_chars.install	sn_ib_chars.install

インストールベースアイテムのインストールベース特性の作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでインストールベースアイテムの構成可能な特性のセットを作成します。その後、インストールベースアイテムとそれに関連付けられているサービスに関する詳細を表示できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

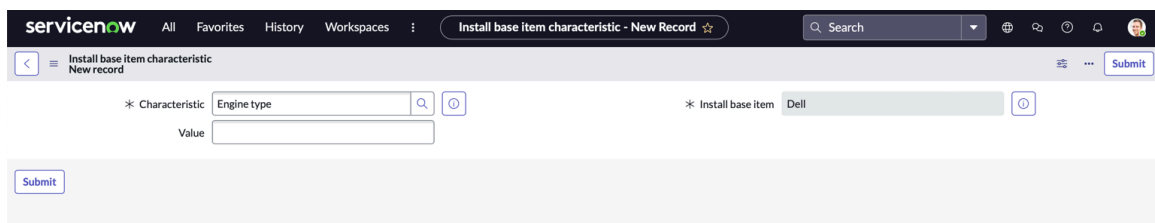
各製品には独自の属性セットがあり、ユーザーが構成できるものと構成できないものがあります。構成可能な特性はインストールベースアイテムに関連する特性のセットで、ユーザーが購入時に選択またはカスタマイズできます。これらの特性は、ユーザーごと、および製品ごとに異なります。構成不可能な特性はインストールベースアイテムに関連する固定された特性のセットで、ユーザーが購入時に選択やカスタマイズを行うことはできません。特性の詳細については、「インストールベースの特性」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールベースアイテム**。
2. リストからインストールベースアイテムを開きます。
3. [インストールベース特性 (Install Base Characteristics)] 関連リストに移動します。
4. [新規] を選択します。
5. [特性] フィールドで特性を選択します。

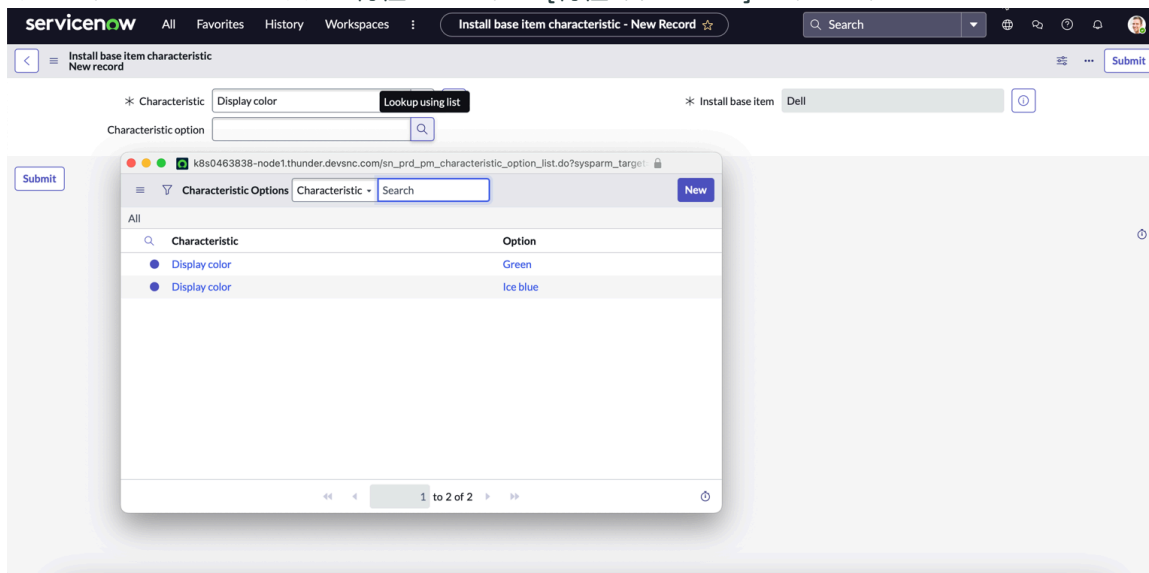
[特性] フィールドの文字列タイプまたは値を選択します。[特性] フィールドが文字列タイプの場合、[値] フィールドは次の例のように表示されます。

インストールベースアイテム特性レコードの [値] フィールド



[特性] フィールドが文字列タイプの場合、[特性オプション] フィールドは次の例のように表示されます。

### インストールベースアイテム特性レコードの [特性オプション] フィールド



#### 6. [送信] を選択します。

#### 結果

インストールベース特性を作成すると、その特性がインストールベースアイテムフォームの関連リストに表示されます。

#### 資産クラスと構成アイテムクラスおよびインストールベースクラスの同期

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのモデルカテゴリをマッピングすることで、資産クラス、構成アイテム (CI) クラス、およびインストールベースクラスを同期できます。この同期により、同じ情報が両方のエンティティに複製されるため、異なるエンティティ間でデータをフローさせることができます。

#### 概要

インストールベースクラス、構成アイテムクラス、および資産クラスのフィールドをマッピングすることで、インストールベースアイテムと資産フォームの両方の情報を同期できます。このマッピングにより、双方向の同期が行われます。たとえば、インストールベースアイテムフォームの [場所]、[インストール日]、[コンシューマー]、[アカウント]、[ステータス]、および [連絡先] フィールドのいずれかを更新して、インストールベースアイテムと資産フォーム間で同期を作成できます。インストールベースフォームのさまざまなフィールドの詳細については、「[インストールベースアイテムの作成](#)」を参照してください。

- i** 注: 資産フォームと更新を同期するには、インストールベースアイテムの [コンシューマー] フィールドと [アカウント] フィールドを更新する必要があります。資産フォームのフィールドを更新しても、インストールベースアイテムへの更新は同期されません。

#### インストールベースアイテムクラス

モデルカテゴリフォームのインストールベースクラスには、インストールベーステーブル [sn\_install\_base\_item] から拡張されたテーブルのみが表示されます。インストールベーステーブルに拡張がない場合は、[インストールベースクラス] リストにオプションは表示されません。次のサンプル移行スクリプトを使用すると、インストールベースレコードと既存の関連レコードの間で同期を実行できます。

```
var ibClasses = []; //If the list is empty, system will fetch model categories for all Install base
item classes
var assetIntegrationsUtil = new sn_install_base.AssetIntegrationsUtil();
assetIntegrationsUtil.syncExistingInstallBaseRecordsToAsset(ibClasses)
```

## 製品インスタンス識別子

製品インスタンス識別子は、インストールベースアイテムと対応する資産を追跡することで、重複レコードの作成を回避するのに役立ちます。製品インスタンス識別子は、インストールベース [sn\_install\_base\_item] テーブルのすべての拡張に適用されます。

- 注: [モデルカテゴリ] フォームの [製品インスタンスである] フラグは、デフォルトでは読み取り専用であり、選択したモデルカテゴリに対してのみ true とマークされます。製品インスタンス識別子はハッシュ値であり、分かりやすいフィールドではありません。

## インストールベース管理の製品インスタンス階層

製品インスタンス階層をインストールベース管理に導入して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで資産とインストールベースアイテム間の同期を維持します。

製品インスタンスで、資産階層で発生したすべての変更がインストールベース階層に自動的に反映されるように同期を作成できるようにします。インストールベースアイテム階層は、関連する資産の階層に依存します。インストールベース階層は、親と子の両方のインストールベースアイテムに対応する資産モデル階層を反映します。

- 注: 階層内のすべてのインスタンスは、同じモデルカテゴリに属している必要があります。

インストールベースのライフサイクルフィールドとステートフィールドおよびステータスフィールドとの同期

[ライフサイクルステージ] フィールドと [ライフサイクルステージステータス] フィールドを、インストールベースフォームの [状況] フィールドおよび [ステータス] フィールドと同期すると、インストールベースエンティティのライフサイクルを追跡できます。

## 概要

共通サービスデータモデル (CSDM) に移行することで、インストールベースエンティティのライフサイクルを追跡します。CSDMフレームワークの詳細については、「[インストールベース管理のための共通サービスデータモデル \(CSDM\) フレームワーク](#)」を参照してください。

## ライフサイクルマッピングテーブル

ライフサイクルマッピング [life\_cycle\_mapping] テーブルには、ライフサイクルマッピングの値と選択肢が既に入力されています。[ライフサイクルステージ] フィールドおよび [ライフサイクルステージステータス] フィールドとインストールベースフォームの [ステータス] フィールドおよび [ステータス] フィールドとの同期を開始する必要があります。マッピングレコードは、インストールベースフォームの [状況] フィールドと対応するライフサイクルフィールドをマッピングします。[使用中] および [非アクティブ (Inactive)] オプションは [状況] フィールドで使用でき、対応するマッピングはライフサイクルマッピング [life\_cycle\_mapping] テーブルで使用できます。これらのデフォルトのオプションを使用すると、ライフサイクルフィールドとの同期を開始できます。

ライフサイクルマッピング [life\_cycle\_mapping] テーブルにマッピングレコードを追加することで、[状況] フィールドと [ステータス] フィールドのカスタム選択肢を作成できます。カスタム値ごとに、ライフサイクルマッピング [life\_cycle\_mapping] テーブルの関連レコードがあります。同期を開始するには、マッピングレコードをアクティブ化する必要があります。

カスタム選択肢を作成し、[ライフサイクルステージ] フィールドおよび [ライフサイクルステージステータス] フィールドを従来の [状況] フィールドにマッピングする方法については、「[レガシーから資産へのライフサイクル同期の有効化](#)」を参照してください。

- i** 注: カスタム選択肢にライフサイクルマッピングがない場合、[ライフサイクルステージ] フィールドおよび [ライフサイクルステージステータス] フィールドは [指定予定] ステートのままになります。

## インストールベーステーブルの移行

CSDM フレームワーク内のすべてのテーブルとレコードアクティブ化しない場合は、CSDM 移行プロセスの一環としてインストールベーステーブル (sn\_install\_base\_item) のみを移行できます。次のスクリプトを使用して既存のレコードを移行し、従来の [状況] フィールドをインストールベースのライフサイクルフィールドと同期します。

```
var tableNames = []; //list of tablename ex: ['sn_install_base_item'];
new sn_install_base.IBProductInstanceUtil().syncLifeCycleFields(tableNames);
```

## インストールベース階層の可視化

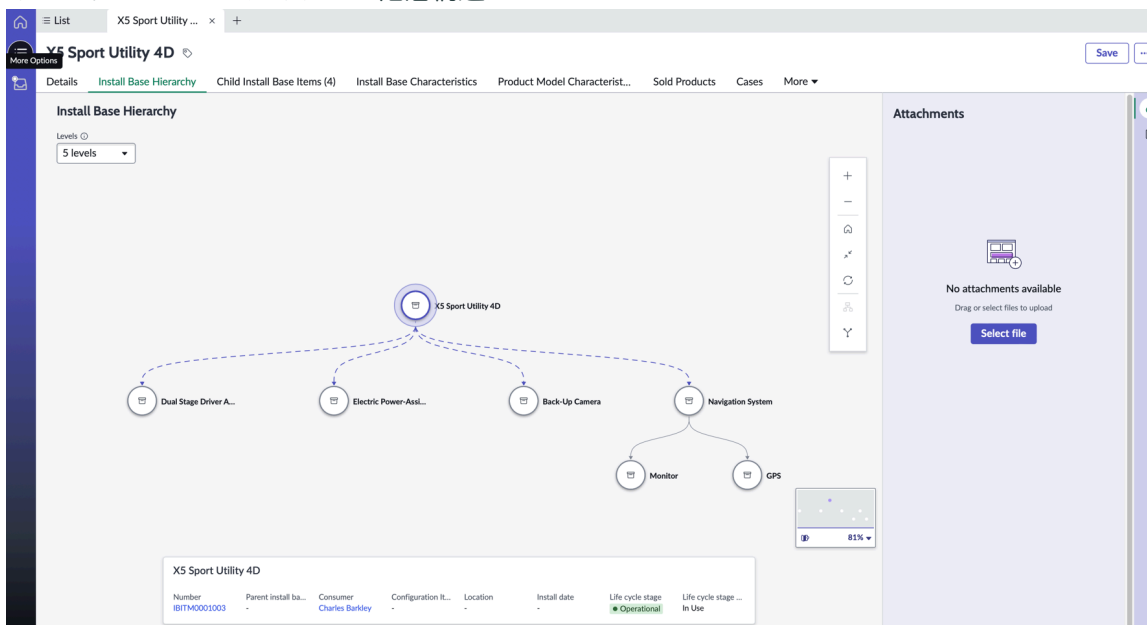
CSM 構成可能ワークスペースの [インストールベース階層] タブを使用して、インストールベースアイテムの親子階層構造を表示します。

インストールベース階層は、インストールベースアイテムに関連付けられた親アイテムと子アイテムの両方のノードマップを提供します。階層ノードは、現在開いているインストールベースアイテムから始まります。ノードマップは、ルートインストールベースアイテムと子インストールベースアイテムの両方に向けて、最大 7 レベルの階層まで拡張されます。

インストールベース階層ノードマップの最初のレベルには、現在のインストールベースアイテムに関連付けられた子アイテムが常に表示されます。レベルセクターからレベルを選択すると、現在のインストールベースアイテムに関連付けられているインストールベースレベルの数が表示されます。

たとえば、現在のインストールベースアイテムをホームノードとするレベル 1 を選択すると、関連付けられているすべての子アイテムが表示されます。続いて、レベル 2 で子インストールベースアイテムの 1 つをホームノードとして設定すると、それ自体の子アイテムをさらに詳しく把握できるようになります。子アイテムの数は、インストールベースノードの横に数字バッジで示されます。階層構造は、第 7 レベルまたは 250 ノードのいずれか早い方まで拡張し続けることができます。

## インストールベースアイテムの階層構造



- i** 注: 子アイテムに対するバッジは、第 7 レベルの階層を超えると表示されません。第 7 レベルを超えて階層を表示するには、階層内のいずれかのインストールベースアイテムをホームノードとして設定します。

インストールベースアイテムの階層構造を使用して、個々のノードで次のコンテキストアクションを実行できます。

- ノードをホームノードとして設定する。
- ノードからケースを作成する。

さまざまなケースタイプとインストールベースノードからのケースの作成方法については、「[カスタマーサービスケースタイプ](#)」を参照してください。

- ノードの詳細を表示する。これにより、インストールベースアイテムのレコード全体が開きます。

レコードカードの階層構造で選択されているインストールベースの詳細を表示します。

- i** 注: レコードカードの [番号]、[親インストールベースアイテム]、[アカウント]、[構成アイテム]、および [場所] フィールドを選択して、インストールベースレコードに移動します。

### インストール済み製品

アカウントまたはコンシューマーで販売済み製品が展開されているインスタンスの情報を追跡するために、インストール済み製品を作成します。販売済み製品には、使用中の製品のインスタンス数に応じて、複数のインストール済み製品レコードを指定できます。

タスク	説明
<a href="#">ガイド付きセットアップでインストール済み製品をインポート</a>	販売済み製品に関する情報と、それらを展開またはインストールする方法についての情報を提供するために、インストール済み製品をインポートします。インストール済み製品をインポートして、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。

タスク	説明
インストール済み製品の作成	インストール済み製品を作成して、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。

ガイド付きセットアップでインストール済み製品をインポート

インストール済み製品には、販売された製品に関する情報と、それらを展開またはインストールする方法についての説明が含まれています。インストール済み製品をインポートして、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[開始]** をクリックします。
2. **[基盤データ]** カテゴリで **[ようこそ]** をクリックし、**[インストールされた製品をインポート]** をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。
4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

インストール済み製品の作成

インストール済み製品を作成して、販売済み製品とインストールベースアイテムの間の関連付けを作成します。インストール済み製品は、販売済み製品が展開されているインスタンスに関する情報を提供します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install\_base) がインストールされていることを確認します。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールされた製品**.
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

インストール済み製品フォーム

フィールド	説明
インストールベースアイテム	販売済みアイテムが展開されているインスタンス。
販売済み製品	顧客に展開された販売済み製品。

4. **[送信]** をクリックします。

## インストールベース管理のための 共通サービスデータモデル (CSDM) フレームワーク

共通サービスデータモデル (CSDM) (CSDM) フレームワークは、ServiceNow AI Platform のすべての ServiceNow 製品に適用される用語と定義の標準的なセットです。このフレームワークを使用することで、ライフサイクルの移行を通して資産を効果的に追跡できます。

CSDM は、ServiceNow 製品とアプリケーションをセットアップするときに従うデータフレームワークです。CMDB で構成アイテム (CI) と CI 間の関係を定義する場合は、CSDM のガイドラインに従います。このプロセスにより、データが適切な CMDB テーブルに存在することが保証され、ServiceNow AI Platform アプリケーションの価値が最大化されます。CSDM の詳細については、「[共通サービスデータモデル \(CSDM\)](#)」を参照してください。

インストールベース管理のための CSDM 環境をセットアップするには、「[CSDM プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

- i** 注: CSDM の採用はオプションです。CSDM フレームワークを採用することも、既存のモデルを引き続き使用することもできます。

移行スクリプトを使用すると、既存のインストールベースレコードの CSDM ライフサイクル値を更新できます。移行スクリプトの詳細については、「[インストールベースのライフサイクルフィールドとステートフィールドおよびステータスフィールドとの同期](#)」を参照してください。

### 資産の構成

資産とは、顧客のためにサポートされている特定の製品インスタンスのことです。

必要なロール: admin

資産には、シリアル番号または資産タグ番号を指定し、個々のアカウントまたはアカウント内の連絡先に割り当てることができます。資産には、関連付けられたサポート契約を含めることもできます。

- i** 注: カスタマーサービス管理 (CSM) は、資産管理アプリケーションを活用して資産を作成および維持します。資産管理プラグイン (com.snc.asset\_management) が有効化されていることを確認します。

ガイド付きセットアップを使用して既存の資産をインポートするか、カスタマーサービス管理 (CSM)を使用して新しい資産を作成することができます。

### 関連トピック

#### [インストールベースの設定](#)

ガイド付きセットアップでの資産のインポート

カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップにより、既存の資産をインポートします。

### 始める前に

必要なロール: admin

### このタスクについて

資産にはさまざまなタイプがあり、資産の情報はタイプごとに異なるテーブルに保存されます。たとえば、ハードウェア資産は、ハードウェア [alm\_hardware] テーブルに保存されます。

### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#) をクリックし、[開始] をクリックします。
2. [基盤データ] カテゴリで [ようこそ] をクリックし、[資産のインポート] をクリックします。
3. データを外部データソースからインポートセットにアップロードします。

4. 変換マップを作成します。
5. 変換マップを実行してデータを転送します。
6. データレコードがターゲットテーブルにインポートされたことを確認します。

#### 資産の作成

製品の特定のインスタンスのレコードを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

カスタマーサービス管理 (CSM) は、資産管理アプリケーションを活用して資産を作成および維持します。資産管理プラグイン (com.snc.asset\_management) が有効化されていることを確認します。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 資産**.
2. **[New]** をクリックします。
3. 作成する資産のタイプを選択します。
  - ハードウェア
  - ソフトウェアライセンス
  - 消耗品
  - ライセンス
  - 設備
4. 必要に応じて、**資産フォーム**で、選択した資産タイプのフィールドに入力します。
5. **[送信]** をクリックします。

#### 資産連絡先の関係性の作成

資産の管理を担当する顧客の連絡先に資産をアサインします。

アカウントとパートナーの連絡先は、アカウントに関連するすべての資産を表示できます。資産へのアクセスを制限するには、資産連絡先のリレーションシップを作成し、資産を 1 つ以上の連絡先にアサインします。次に、関連付けられたプロパティを有効にして、資産情報へのアクセスをアサインされた連絡先に制限します。

システムアドミニストレーターは、資産フォームの [主連絡先] フィールドでユーザーを選択することで、主連絡先を資産に追加できます。このフィールドは、連絡先テーブルを参照し、資産のアカウントによってフィルタリングされます。

システムアドミニストレーターは、資産フォームの [資産連絡先] 関連リストから他の連絡先とのリレーションシップを作成することもできます。資産連絡先のリレーションシップを作成すると、次の中から連絡先を選択できます。

- 資産が属するアカウント。
- 資産が属するアカウントのパートナー。
- 連絡先のリレーションシップを使用してこれらのアカウントに追加された連絡先。

連絡先を資産に追加した後、関連するプロパティを有効にしてアクセスを制限します。有効にすると、カスタマーポータルからの次のアクセスが制限されます。

- ユーザーが [私の資産] をクリックすると、リストにはそのユーザーが連絡先である資産のみが表示されます。
- ユーザーが [ケースを作成] をクリックすると、ケースの作成フォームの [資産] フィールドには、そのユーザーが連絡先である資産のみが表示されます。

#### 資産への主連絡先のアサイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、主連絡先を資産にアサインすることができます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 資産**.
2. 目的の資産をクリックします。
3. [主連絡先] を選択します。  
このフィールドは連絡先 [customer\_contact] テーブルを参照し、[アカウント] フィールドで選択されたアカウントによってフィルタリングされます。
4. [更新] をクリックします。  
連絡先が資産フォームの [資産連絡先] 関連リストに追加されます。

#### 資産への連絡先のアサイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、連絡先を資産にアサインすることができます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

sn\_customerservice.customer\_admin を持つユーザーは、消費者サービスポータルから資産に連絡先をアサインすることもできます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 資産**.
2. 目的の資産を選択します。
3. [資産連絡先] 関連リストから、[新規] を選択します。  
[新規] を選択すると、[資産] フィールドが入力された状態で新しい資産連絡先フォームが表示されます。
4. 資産のアカウント内で利用可能な連絡先のリストから **連絡先** を選択します。
5. [順序] フィールドを選択し、ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定します。
6. [Submit (送信)] を選択します。  
連絡先が [資産連絡先] 関連リストに追加されます。

#### 資産連絡先のリレーションシッププロパティの有効化

関連付けられたプロパティを有効にすることで、資産情報へのアクセスをアサインされた連絡先に制限します。

始める前に  
必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ**.
2. *Restrict Assets based on Contacts assigned to the assets* プロパティを **[true]** に設定します。
3. **[保存]** をクリックします。

サービス契約の作成

サービス契約では、顧客が受け取るサポートのタイプを定義します。

始める前に  
必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

このタスクについて

契約には、アカウントおよび連絡先またはコンシューマー、対象となる特定の資産を含められます。1つの契約に、複数のサービスエンタイトルメントと SLA を含めることもできます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 契約 > サービス契約**.
2. **[New]** をクリックします。
3. 必要に応じて契約フォームのフィールドに入力します。

契約フォーム

フィールド	定義
番号	自動的に作成された契約番号。
アカウント	この契約が関連付けられているアカウントの名前
コンシューマー	この契約に関連付けられているコンシューマーの名前
契約アドミン	契約を管理する責任を担う担当者。
承認者	契約を承認または却下するユーザー。
契約番号	顧客によって契約に割り当てられた番号。
状況	契約の現在のステータス： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ドラフト</li> <li>○ 有効</li> <li>○ 期限切れ</li> <li>○ キャンセル</li> </ul>
開始	契約の開始日。
終了	契約の終了日。
名前	契約の名前

4. フォームヘッダーを右クリックし、**[保存]** を選択します。

[エンタイトルメント]、[対象資産]、[契約条件]、[契約]、[ケース]、[対象製品] の各関連リストが表示されます。

5. [対象製品] 関連リストで、[編集] をクリックして販売済み製品を契約に関連付けます。  
表示された販売済み製品のリストは、アカウントに基づいてフィルタリングされます。[フィルターを実行] をクリックしてすべての販売済み製品のリストを表示できますが、追加できるのは選択したアカウントまたはアカウント階層に属する販売済み製品のみです。
6. [送信] をクリックします。  
[レビュー用に送信] をクリックして契約を [ドラフト] ステータスにし、契約をレビューしてもらうために [承認者] にメールを送信することもできます。  
カスタマーサービスエージェントは契約情報をエージェントワークスペースで、顧客は契約情報をカスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルでそれぞれ表示できます。

サービス契約へのインストールベースの関連付け

インストールベースアイテムをサービス契約に関連付けて、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのインストールベースアイテムに関連付けられているすべての各種サービス契約のリストを表示します。インストールベースを関連付けることで、インストールベースと契約の間に関係を設定できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager および admin

このタスクについて

インストールベースをサービス契約に関連付けて、親インストールベースアイテムに関連するすべての契約にアクセスします。

手順

1. [すべて] > [カスタマーサービス] > [契約] > [サービス契約] に移動します。
2. インストールベースを関連付ける契約を開きます。
3. [新規] を選択します。
4. [インストールベースアイテム] フィールドの値を選択して、関連付けを作成します。
5. [送信] を選択します。

エンタイトルメントの設定

エンタイトルメントによって、顧客が受けるサポートのタイプやサポートされるコミュニケーションチャンネルが定義されます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

このタスクについて

エンタイトルメントは、製品、資産、アカウント、契約に関連付けることができます。エンタイトルメントチェックは、ケースがオープンされたときに実行されます。このチェックでは、特定のアカウント、製品、資産、およびサービス契約の既存のケースを考慮します。エンタイトルメントには、ケースの推奨アクティビティを推進するワークフローを関連付けることもできます。

エンタイトルメントは単位ベースでカウントされます。サービスエンタイトルメントフォームの [単位] フィールドは、単位タイプ (ケースまたは時間) を定義します。

この [合計単位数] フィールドは、このエンタイトルメントで利用可能なケースまたは時間の合計数を定義し、[残りの単位数] フィールドは単位の残数を追跡します。これらのカウンターは、[単位当たり] フィールドが有効な場合にアクティブになります。

[残りの単位数] フィールドは、ビジネスルールを使用して更新されます。

- 単位タイプとしてケースを使用している場合、関連付けられたエンタイトルメントがある製品、資産、会社、または契約のケースがクローズされたときに、[クローズ時にケースエンタイトルメントを更新] ビジネスルールによってこのフィールドが更新されます。
- 単位のタイプとして時間を使用するには、別のビジネスルールを作成する必要があります。たとえば、エージェントがケースに費やす時間量に適用されるルールを作成します。ケースが解決された場合は、エンタイトルメントで利用可能なサービス時間の合計から費やした時間を差し引きます。

エンタイトルメントを作成するときには、これらのガイドラインを考慮してください。

- 製品エンタイトルメント：製品のエンタイトルメントを作成する場合は、[製品] フィールドから製品を選択して、アカウントまたはコンシューマーを選択します。
- 資産エンタイトルメント：資産のエンタイトルメントを作成する場合は、まず会社を選択します。表示される資産のみが、その会社に属する資産です。
- 契約エンタイトルメント：契約のエンタイトルメントを作成する際に、契約、契約の項目として対象になっている資産の順に選択します。作成された契約エンタイトルメントは、その契約にリストされている資産に対して有効です。

手順

- カスタマーサービスエンティティのエンタイトルメントを作成します。
- エンタイトルメントのカスタマーサービスエンティティへの関連付け

**CSM** エンティティのエンタイトルメントの作成

アカウント、コンシューマー、製品などの カスタマーサービス管理 (CSM) エンティティのエンタイトルメントを作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 契約 > エンタイトルメント**.  
アカウントフォームおよび契約フォームの [エンタイトルメント] 関連リストからエンタイトルメントを作成することもできます。
2. [エンタイトルメント] リストの上部にある [新規] をクリックします。
3. [エンタイトルメント] フォームのフィールドに入力します。

[サービスエンタイトルメント] フォーム

フィールド	定義
名前	エンタイトルメントの名前。
製品	このエンタイトルメントに関連付けられた製品モデル。
アカウント	このエンタイトルメントに関連付けられたアカウントの名前。
コンシューマー	このエンタイトルメントに関連付けられたコンシューマーの名前。
契約	このエンタイトルメントに関連付けられた契約番号。

フィールド	定義
資産	このエンタイトルメントに関連付けられた資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
有効	エンタイトルメントを有効にするには、このボックスをオンにします。新規ケースを作成する場合、アクティブなエンタイトルメントを選択できます。
チャンネル	このエンタイトルメントに関連付けられた 1 つ以上のコミュニケーションチャンネル。 <ul style="list-style-type: none"> <li>メール</li> <li>Web</li> <li>電話</li> <li>チャット</li> </ul>
インストールベースアイテム	エンタイトルメントに関連付けられたインストールベースアイテム。[インストールベースアイテム] フィールドを追加するため、フォームレイアウトを設定します。 <b>i</b> 注: このフィールドは、カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install_base) がインストールされている場合にのみ利用できます。
販売済み製品	エンタイトルメントに関連付けられた販売済みの製品。[販売済み製品] フィールドを追加するため、フォームレイアウトを設定します。 <b>i</b> 注: このフィールドは、カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install_base) がインストールされている場合にのみ利用できます。
営業時間	このエンタイトルメントに関連付けられたスケジュール。
開始日時	このエンタイトルメントの開始日。
終了日	このエンタイトルメントの終了日。
合計ユニット	このエンタイトルメントに対して指定された合計単位数。このフィールドは、[単位当たり] チェックボックスがオンの場合にアクティブになります。
残りのユニット	このエンタイトルメントで利用可能な単位の残数。このフィールドは、[単位当たり] チェックボックスがオンの場合にアクティブになります。 このフィールドは、ビジネスルールを使用して更新されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>単位タイプとしてケースを使用している場合、関連付けられたエンタイトルメントがある製品、資産、会社、または契約のケースがクローズされたときに、[クローズ時にケースエンタイトルメントを更新] ビジネスルールによってこのフィールドが更新されます。</li> <li>単位のタイプとして時間を使用するには、別のビジネスルールを作成する必要があります。たとえば、エージェントがケースに費やす時間量に適用されるルールを作成します。ケースが解決された場合は、エンタイトルメントで利用可能なサービス時間の合計から費やした時間を差し引きます。</li> </ul>
単位	このエンタイトルメントに対して測定される単位のタイプ: [ケース] または [時間]。
単位当たり	このチェックボックスをオンにすると、単位カウンターが有効になります。有効にすると、[合計単位数] および [残りの単位数] フィールドが有効になります。

4. [送信] をクリックします。

エンタイトルメントのカスタマーサービス管理 (CSM) エンティティとの関連付け

エンタイトルメントを CSM エンティティ (アカウント、契約、資産、製品、インストールベースアイテムなど) に関連付けて、顧客が受ける必要があるサポートのタイプを決定します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **契約** > **エンタイトルメント**。
2. [エンタイトルメント] リストからエンタイトルメントを選択します。
3. [製品]、[アカウント]、[契約]、[資産]、[インストールベースアイテム] のいずれかのフィールドの右側にあるルックアップアイコンをクリックします。
4. リストから、必要なエンティティを選択します。

**i** 注：リストされている複数のフィールドでエンティティを選択すると、それ以降のフィールドで使用可能な選択肢が、既に選択された選択肢によってフィルタリングされます。

5. エンタイトルメントをインストールベースに関連付けるには、[エンタイトルメントの構成] フォームを右クリックし、**フォームレイアウト** > **構成**。
6. [利用可能] ボックスから、[インストールベースアイテム] を選択します。

選択内容が自動的に [選択済み] ボックスに移動します。

7. [保存] を選択します。
8. 再度表示されたエンタイトルメントフォームで、[インストールベースアイテム] フィールドを選択し、エンタイトルメントに関連付けるインストールベースアイテムを追加します。

カスタマーサービスケースエンタイトルメントの計算

カスタマーサービスエージェントがケースを作成すると、システムは構成可能な方法を使用して、エンタイトルメントをケースレコードに関連するいくつかのフィールドに基づいて派生させます。

次のフィールドが含まれています。

- アカウント
- コンシューマー
- 製品
- 資産
- 契約
- ケースチャネル

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (proactive\_cs\_ops snc) がアクティブな場合、システムは次のフィールドも検討します。

- 販売済み製品
- インストールベース

相対重み付けは、各フィールドにアサインされます。エンタイトルメントは、重み付けと優先順位に基づいて計算されます。最高スコアのエンタイトルメントがケースにアサインされます。

さまざまなフィールドに割り当てられた重み付け

フィールド	割り当てられた重み付け/優先順位
アカウント/コンシューマー	1
製品	2
資産/販売済み製品/インストールベースアイテム	3
契約	4

エンタイトルメントの計算では、**global.CSManagementUtils** スクリプトと **getFirstEntitlement** メソッドが使用されます。

### Customer Life Cycle Management Workflows

Customer Life Cycle Management Workflows (com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_workflows) アプリケーションをアクティブにして、販売済み製品のライフサイクルを管理します。

#### ワークフローの概要

Customer Life Cycle Management Workflows (com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_workflows) アプリケーションを使用すると、既存の構成を更新し、販売済み製品とその階層全体を変更、一時停止、再開、または切断できます。ワークフローは、[効果]、[インスタンスの作成 (Create Instance)]、[デルタ (Delta)]、[インスタンスをコミット (Commit Instance)] などの、見込み顧客から現金へのトランザクション操作を使用してビルドおよび構成されます。Lead to Cash コア (com.snc.l2c\_core) プラグインのトランザクション操作の詳細については、「[Lead to Cash Core](#)」を参照してください。

### Customer Life Cycle Management Workflows 向けプラグイン

次の表に、Life Cycle Management Workflows プラグインに必要なプラグインを示します。

#### Life Cycle Management Workflows プラグインに必要なプラグイン

プラグイン	説明
カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install_base)	顧客は、顧客のインストールベースの現在のステータスを把握し、機能に影響を与える可能性のある下流のエンティティとの関係を確立できます。  インストールベース管理の詳細については、「 <a href="#">インストールベースの設定</a> 」を参照してください。
製品カタログ管理 (com.sn_prd_pm)	企業は顧客に販促、販売、提供する製品とサービスを定義できます。  製品カタログの詳細については、「 <a href="#">製品カタログ管理</a> 」を参照してください。
Lead to Cash コア (com.snc.l2c_core)	顧客はさまざまなエンティティのワークフローを構成およびビルドできます。Lead to Cash コアプラグインの詳細については、「 <a href="#">Lead to Cash Core</a> 」を参照してください。

## ライフサイクルのワークフローと構成

販売済み製品の階層全体に対して、変更、一時停止、再開、および切断の宣言アクションを実行します。これらのアクションは、その状態と特性を変化させ、維持します。販売済み製品エンティティに対してこれらのアクションを実行して、既存の製品またはサービスを更新できます。宣言アクションは、構成可能ワークスペースのアカウント詳細ページの [販売済み製品] 関連リストで使用できます。

- i** 注: 「販売済み製品からオーダーへ」のフローを含む宣言アクションは、注文管理 (com.sn\_ind\_tmt\_orm) プラグインがインストールされている場合にのみ利用可能です。

[アカウント] ページの [販売済み製品] 関連リストには、製品オフリングに製品仕様があるかに関係なく、すべての販売済み製品が表示されます。製品オフリングに関連付けられた製品仕様を持つ販売済み製品を選択し、任意の MACD フローを実行することもできます。仕様が関連付けられている製品オフリングに対して変更、一時停止、再開、および切断アクションを実行するには、必ず Xanadu にアップグレードしてください。

- i** 注: 製品インベントリレコードが選択されている場合、変更、一時停止、再開、および切断の各アクションは非アクティブ化されます。

### ワークフロー

複数のサブフローは、変更、一時停止、再開、および切断のアクションに基づいており、販売済み製品とその構成を更新するのに役立ちます。フローは、Customer Life Cycle Management Workflows プラグインをアクティブ化したときに出荷される一連のエンティティ構成に基づいています。

次の表に、宣言アクションのフローを示します。

#### 宣言アクションのフローデザイナー

フロー	説明
販売済み製品から一時停止オーダーへ	これは、販売済み製品で [一時停止] アクションがトリガーされたときに、一時停止オーダーを作成するフローです。
販売済み製品から再開オーダーへ	これは、販売済み製品で [再開] アクションがトリガーされたときに、再開オーダーを作成するフローです。
販売済み製品から切断オーダーへ	これは、販売済み製品で [切断] アクションがトリガーされたときに、切断オーダーを作成するフローです。
追加オーダーから販売済み製品へ	このフローは、注文が完了に移動されたときに販売済み製品オーダーを作成します。

宣言アクションのフローデザイナー (続く)

フロー	説明
	<p><b>i</b> 注:</p> <p>sn_ind_tmt_orm.enable_prod_invt_for_order_management プロパティは、注文管理 (com.sn_ind_tmt_orm) プラグインではデフォルトで <b>False</b> に設定されています。ただし、通信事業、メディア、テクノロジー向け注文管理 (com.sn_om_tmt) プラグインがインストールされている場合、プロパティ値は <b>True</b> に設定されます。</p> <p>プロパティ値が [False] の場合、販売済み製品 (sn_install_base_sold_product) テーブルにレコードが作成されません。プロパティ値が [True] の場合、レコードは製品インベントリ [sn_prd_invt_product_inventory] テーブルにあります。</p>
注文を販売済み製品に変更	<p>注文が完了とマークされると、このフローがトリガーされるため、製品階層全体に、顧客が行った更新された構成と、販売済み製品からオーダーへのフローを通じて処理された関連する価格調整が表示されます。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <p>[sn_ind_tmt_orm.enable_prod_invt_for_order_management] プロパティは、注文管理 (com.sn_ind_tmt_orm) プラグインではデフォルトで <b>False</b> に設定されています。ただし、通信事業、メディア、テクノロジー向け注文管理 (com.sn_om_tmt) プラグインがインストールされている場合、プロパティ値は <b>True</b> に設定されます。</p> <p>プロパティ値が false の場合、販売済み製品 (sn_install_base_sold_product) テーブルでレコードが作成または更新されます。プロパティ値が true の場合、製品インベントリ (sn_prd_invt_product_inventory) テーブルのレコードが作成または更新されます。</p>
一時停止オーダーから販売済み製品へ	このフローは、注文の完了時に販売済み製品を一時停止します。
再開オーダーから販売済み製品へ	このフローは、注文の完了時に販売済み製品を再開します。
切断オーダーから販売済み製品へ	このフローは、注文の完了時に販売済み製品の切断を行います。

自動翻訳

- 注: 「sn\_ind\_tmt\_orm.enable\_prod\_invt\_for\_order\_management」プロパティが true に設定されている場合、表示されるテーブルの最後の 5 つのフローは無効になります。
- 注: データのやり取り (販売済み製品からオーダーへ、オーダーから販売済み製品へ) は、一連のエンティティ構成を使用して行われます。

## 構成

構成は、あるエンティティから別のエンティティにデータが流れるようにする、一連のエンドツーエンドのフローです。各宣言アクションでトリガーされるサブフローは、次の表に示す構成に基づいています。

### 宣言アクションの構成

構成	構成 ID	ソースエンティティ	ターゲットエンティティ
販売済み製品からオーダーへ	sn_l2c-cust_flows_sp_to_order	販売済み製品	オーダー
オーダーから販売済み製品へ	sn_l2c_cust_flows_order_to_sp	オーダー	販売済み製品

構成の詳細については、「[エンティティの構成とマッピング](#)」を参照してください。

## 関連トピック

- [販売済み製品と階層の変更](#)
- [販売済み製品を変更して見積もりを作成](#)
- [単一の販売済み製品の再開](#)
- [複数の販売済み製品の再開](#)
- [単一の販売済み製品の切断](#)
- [複数の販売済み製品の切断](#)
- [単一の販売済み製品の一時停止](#)
- [複数の販売済み製品の一時停止](#)

## 顧客ライフサイクル管理セルフサービスのアクティブ化

admin ロールを持っている場合は、Customer Life Cycle Management Self Service プラグインをインストールできます。

## 始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、[次を参照してください](#)。 [のエンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。

必要なロール: admin

## 手順

- 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#)。
- フィルター基準と検索バーを使用して、Customer Life Cycle Management セルフサービスプラグイン (sn\_clm\_selfservice) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

**ServiceNow Store** Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

3. アプリケーションのインストールダイアログボックスで、アプリケーションの依存関係を確認します。  
依存するプラグインとアプリケーションがインストールされている場合、現在インストールされている場合、またはインストールする必要がある場合は、リストに表示されます。インストールする必要があるプラグインまたはアプリケーションがある場合は、Customer Life Cycle Management Self Service プラグイン (sn\_clm\_selfservice) をインストールする前にインストールする必要があります。
4. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。  
デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。
5. **[Install (インストール)]** を選択します。

#### 関連トピック

[ビジネスポータルからの製品情報の表示](#)

[ビジネスポータルでプロダクトインベントリ情報を表示](#)

#### 販売済み製品と階層の変更

CSM 構成可能ワークスペース で販売済み製品とその完全な階層を変更して、既存の構成を更新できるようにします。たとえば、販売済み製品の特性と、それに関連付けられている品目 (階層) を変更できます。

#### このタスクについて

オーダーが作成されると、オーダーの履行プロセスが開始されます。オーダーが履行され、[完了] とマークされると、オーダーから販売済み製品へのフローがトリガーされます。このフローでは、販売済み製品に変更を適用します。変更は、オーダーで指定された更新に基づいて行われます。

#### 始める前に

必須のプラグイン: 製品コンフィギュレーター UI (app-prd-config-ui)

必要なロール: sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

#### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**.
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、特性と品目を変更する製品を選択します。

**注:** 販売済み製品が [アクティブ (**Active**)] ステータスの場合のみ、ルート販売済み製品または販売済み子製品のいずれかに対して [変更] アクションを実行できます。販売済み製品には、関連付けられた仕様のない製品オフリングが必要です。2 つの販売済み製品を同時に選択した場合、[変更] アクションを実行することはできません。

5. [変更] を選択します。
6. Configurator UI で、販売済み製品の既存の構成を変更します。

Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

## 7. [更新] を選択します。

販売済み製品を変更するオーダーが作成されます。[販売済み製品] ページの確認メッセージから注文番号を選択してオーダーを開き、注文品目を表示できます。その他の方法として、[顧客オーダー] リストでオーダーを検索することもできます。

販売済み製品を変更して見積もりを作成

CSM 構成可能ワークスペースで販売済み製品とその完全な階層を変更して、更新された特性または構成の見積もりを生成します。たとえば、顧客が販売済み製品の特性とそれに関連付けられている品目 (階層) を変更するために、見積もりが必要な場合などです。

## このタスクについて

販売済み製品またはその特性を変更します。販売済み製品の特性を変更すると、「販売済み製品から見積もり」へのフローがトリガーされます。このフローは、既存の販売済み製品の特性に変更を適用し、選択した変更に基づいて顧客に見積もりを提示します。

必要なプラグイン：製品コンフィギュレーター UI (com.sn\_prd\_config\_ui)、見積管理 (app-l2c-quote-mgmt)、Customer Lifecycle Management ワークフロー (com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_workflows)

必要なロール：セールスエージェント (sn\_sales\_common.sales\_agent) およびセールスマネージャー (sn\_sales\_common.sales\_manager)

## 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、特性と品目を変更する製品を選択します。
5. [変更] を選択して、販売済み製品の特性を更新します。

**i** 注：注文管理 (com.sn\_ind\_tmt\_orm) プラグインと見積管理 (app-l2c-quote-mgmt) プラグインの両方がある場合、発注エージェント、注文管理者、セールスエージェント、およびセールスマネージャーは、注文につながる変更アクションを実行できます。見積もりを具体的に作成するには、顧客はビジネスニーズに応じて既存の販売済み製品を変更するようにディシジョンテーブルを構成する必要があります。変更フローを実行するユーザーには、セールスアジェンダと発注エージェントの両方のロールが必要です。意思決定テーブルの詳細については、「[ワークフロースタジオでのディシジョンテーブルルールの変更](#)」を参照してください。

6. Configurator UI で、販売済み製品の既存の構成を変更します。  
Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

## 7. [更新] を選択します。

販売済み製品とその階層を変更する見積もりが作成されます。[販売済み製品] ページの確認メッセージから見積番号を選択して見積もりを開き、見積品目を表示できます。

「販売済み製品から見積もり」へのフローでは、[アカウント]、[連絡先]、[名前]、[製品オフリング]、[数量]、[Sys\_id]、[特性]、[特性オプション]、および [特性値] フィールドのデータが、[販売済み製品] レコードから [見積品目] レコードに転送されます。

販売済み製品の再開

CSM 構成可能ワークスペースで販売済み製品を再開して、再開オーダーを作成します。

単一または複数のルート販売済み製品を再開し、製品とサービスの一時停止と再開の一括オーダーを同時に作成して、エージェントの効率を向上させます。

### 販売済み製品の再開

タスク	説明
単一の販売済み製品の再開	<a href="#">単一の販売済み製品の再開</a>
複数の販売済み製品の再開	<a href="#">複数の販売済み製品の再開</a>

#### 単一の販売済み製品の再開

CSM 構成可能ワークスペース で、販売済み製品とその階層を再開するオーダーを作成します。販売済み製品を再開することで、製品またはサービスを再開できます。

#### このタスクについて

オーダーが作成され、[完了] とマークされると、履行後にオーダーから販売済み製品へのフローがトリガーされます。このフローによって、販売済み製品を再開することができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

#### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、再開する販売済み製品を選択します。

**i** 注：販売済み製品が [アクティブ (**Active**)] ステータスの場合のみ、ルート販売済み子製品に対して [再開] アクションを実行できます。販売済み製品には、関連する仕様がいないことが必要です。販売済み子製品を選択した場合、[再開] オプションは表示されません。

5. [再開] を選択します。

[再開]アクションは、[非アクティブ]または[一時停止]状況にある販売済み製品でのみ有効になります。

6. [販売済み製品の再開 (Resume sold product)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、販売済み製品を再開するタイミングを入力します。
7. [再開] を選択します。

#### 結果

販売済み製品を再開するオーダーが作成されます。

#### 複数の販売済み製品の再開

CSM 構成可能ワークスペースで複数の販売済み製品とその階層を再開するオーダーを作成します。

#### このタスクについて

オーダーが作成され、[完了] とマークされると、履行後に「オーダーから販売済み製品へ」のフローがトリガーされます。このフローは、販売済み製品テーブル (sn\_install\_base\_sold\_product) に販売済み製品を作成します。

必要なロール：sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、再開する販売済み製品を選択します。
  - ❗ **注:** [再開] アクションを実行できるのは、製品オフリングが関連付けられているルート販売済み製品で、販売済み製品が [非アクティブ] または [一時停止] ステータスの場合のみです。子販売済み製品を選択した場合、[再開] オプションは無効になります。
5. [Resume (再開)] を選択します。
6. [販売済み製品の再開 (Resume sold product)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、販売済み製品を再開するタイミングを入力します。
7. [再開の理由 (Reason for resumption)] フィールドに再開の理由を追加します。
8. [再開] を選択します。

## 結果

販売済み製品を再開するオーダーが作成され、注文品目は非同期的に作成されます。

### 販売済み製品の一時停止

CSM 構成可能ワークスペースで販売済み製品を一時停止して、一時停止オーダーまたは見積もりを作成します。

単一または複数のルート販売済み製品を一時停止し、製品とサービスの一時停止と再開の一括オーダーを同時に作成して、エージェントの効率を向上させます。

### 販売済み製品の一時停止

タスク	説明
単一の販売済み製品の一時停止	<a href="#">単一の販売済み製品の一時停止</a>
複数の販売済み製品の一時停止	<a href="#">複数の販売済み製品の一時停止</a>

### 単一の販売済み製品の一時停止

CSM 構成可能ワークスペース で、販売済み製品とその階層を一時停止するオーダーを作成します。販売済み製品を一時停止することで、キャンセルされる製品またはサービスの数を減らし、その製品またはサービスの修正に時間をかけることができます。

### このタスクについて

オーダーが作成され、[完了] とマークされると、履行後にオーダーから販売済み製品へのフローがトリガーされます。このフローによって、販売済み製品を一時停止することができます。

- ❗ **注:** また、再開オーダーを作成することなく、販売済み製品を無期限に停止することもできます。

### 始める前に

必要なロール : `sn_ind_tmt_orm.order_admin` または `sn_ind_tmt_orm.order_agent`

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、一時停止する販売済み製品を選択します。

**i** 注: 販売済み製品が [アクティブ (**Active**)] ステータスの場合のみ、ルート販売済み製品に対して [一時停止] アクションを実行できます。販売済み製品には、関連する仕様がいないことが必要です。販売済み子製品を選択した場合、[一時停止] オプションは表示されません。

5. [一時停止] を選択します。
6. [販売済み製品の一時停止 (Suspend sold product)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、一時停止を開始する開始日時を入力します。

**i** 注: [開始日時] フィールドのみを入力すると、一時停止注文品目が作成されます。[終了日時] フィールドも入力されている場合、同じオーダーのヘッダー内に再開注文品目が作成されます。

7. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。  
たとえば、改修工事による障害が一時停止の理由となることがあります。
8. [一時停止] を選択します。

## 結果

一時停止アクションを含むオーダーが、一時停止注文品目に対して作成されます。終了日時を指定すると、再開注文品目が同じオーダーの一部として作成されます。一時停止アクション品目を [完了] に更新すると、販売済み製品のステータスが自動的に [一時停止] に更新されます。再開アクション品目のステータスを [完了] に移動すると、販売済み製品のステータスが [アクティブ (**Active**)] ステータスに更新されます。[再開]アクションは、販売済み製品のステータスを [非アクティブ (**Inactive**)] として設定した場合にのみ有効になります。

## 複数の販売済み製品の一時停止

CSM 構成可能ワークスペースで複数の販売済み製品とその階層を一時停止するオーダーを作成します。販売済み製品を一時停止することで、キャンセルされる製品またはサービスの数を減らし、その製品またはサービスの修正に時間をかけることができます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## このタスクについて

オーダーが作成され、[完了] とマークされると、履行後に「オーダーから販売済み製品へ」のフローがトリガーされます。このフローは、販売済み製品テーブル (sn\_install\_base\_sold\_product) に販売済み製品を作成します。

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [販売済み製品] 関連リストで、一時停止する販売済み製品を選択します。

**i** 注: 販売済み製品が [アクティブ] ステータスの場合のみ、製品オフリングが関連付けられたルート販売済み製品に対して [一時停止] アクションを実行できます。販売済み子製品を選択した場合、[一時停止] オプションは無効になります。

5. [一時停止] を選択します。

6. [販売済み製品の一時停止 (Suspend sold product)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、一時停止を開始する開始日時を入力します。  
 選択した販売済み製品をアコーディオンで確認できます。

**i** 注: [開始日時] フィールドのみを入力すると、一時停止注文品目が作成されます。[終了日時] フィールドに入力した場合、同じオーダーのヘッダー内に再開注文品目が作成されます。

7. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。  
 たとえば、改修工事による障害が一時停止の理由となることがあります。

8. [一時停止] を選択します。

### 結果

一時停止アクションを含むオーダーが作成されます。一時停止注文品目は非同期プロセスで作成されます。終了日時を指定すると、再開注文品目も同じオーダーの一部として作成されます。

一時停止注文品目を [完了] に更新すると、販売済み製品のステータスが自動的に [一時停止] に更新されます。

再開注文品目のステータスを [完了] に更新すると、販売済み製品のステータスが [アクティブ] ステータスに更新されます。

### 販売済み製品の切断

CSM 構成可能ワークスペースで販売済み製品を切断して、切断オーダーを作成します。

単一または複数のルート販売済み製品を同時に切断して、エージェントの効率を向上させます。

#### 販売済み製品の切断

タスク	説明
単一の販売済み製品の切断	<a href="#">単一の販売済み製品の切断</a>
複数の販売済み製品の切断	<a href="#">複数の販売済み製品の切断</a>

#### 単一の販売済み製品の切断

CSM 構成可能ワークスペース で販売済み製品を切断し、製品とそのサービスを永久的に切断します。

#### このタスクについて

注文フォームでオーダーが作成され、[完了] とマークされると、フローがトリガーされます。このフローを使用すると、履行後に販売済み製品とそのサービスを切断できます。

#### 始める前に

必要なロール : sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

#### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**.

3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。

4. [販売済み製品] 関連リストから、切断する販売済み製品を選択します。

- i** 注: [切断]アクションは、ステータスが [アクティブ] で、それに関連付けられた仕様のない製品オフリングがある 1 つのルート販売済み製品に対してのみ実行できます。販売済み子製品を選択した場合、このオプションは表示されません。

5. [切断] を選択します。

6. [販売済み製品の切断 (Disconnect sold product)] ポップアップウィンドウで、[開始日時] フィールドに切断を開始する時刻を入力し、[切断の理由 (**Reason for disconnection**)] フィールドに製品を切断する理由を入力します。

7. [送信] を選択します。

### 結果

切断のオーダーが作成されます。オーダーが履行されると、販売済み製品は [非アクティブ] ステータスに移行します。

### 複数の販売済み製品の切断

CSM 構成可能ワークスペースで複数の販売済み製品とその階層を切断するオーダーを作成します。

### このタスクについて

オーダーが作成され、[完了] とマークされると、履行後に「オーダーから販売済み製品へ」のフローがトリガーされます。このフローは、販売済み製品テーブル (sn\_install\_base\_sold\_product) に販売済み製品を作成します。

必要なロール : sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin または sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

### 手順

1. 移動先 すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]。 .

2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。

3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。

4. [販売済み製品] 関連リストから、切断する販売済み製品を選択します。

- i** 注: 販売済み製品が [アクティブ] ステータスの場合のみ、製品オフリングが関連付けられたルート販売済み製品に対して [切断] アクションを実行できます。子販売済み製品を選択した場合、[切断] オプションは無効になります。

5. [切断] を選択します。

6. [販売済み製品の切断 (Disconnect sold products)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、販売済み製品を切断するタイミングを入力します。

7. [切断の理由 (**Reason for disconnection**)] フィールドに切断の理由を追加します。

8. [切断] を選択します。

### 結果

販売済み製品を切断するオーダーが作成され、注文品目は非同期で作成されます。

### ワークフローの拡張ポイント

ServiceNow AI Platform の拡張ポイントを使用して、ワークフローの既存スクリプトを上書きしたり、カスタムスクリプトを呼び出したりします。

ServiceNow AI Platform の Customer Life Cycle Management Workflows で使用可能な拡張ポイントにアクセスできます。まず、アプリケーションナビゲーターに **[sys\_extension\_point.list]** と入力し、**[Enter]** キーを押します。次に、レコードの詳細を表示する拡張ポイントを選択できます。既存のスクリプトを上書きする場合は、**[実装を作成]** を選択できます。

拡張ポイントを作成して、まだ構成されていない販売済み製品拡張のワークフローを作成できます。拡張ポイントを上書きして、構成を作成することもできます。Customer Life Cycle Management Workflows の既存の拡張と構成の詳細については、「[Customer Life Cycle Management Workflows](#)」を参照してください。

各拡張ポイントに対して複数の実装を作成し、各実装に順序番号を指定できます。順序番号が最も小さい実装が実行されます。

次の表に、Customer Life Cycle Management Workflows の拡張ポイントを示します。

#### Customer Life Cycle Management Workflows アプリケーションの拡張ポイント

拡張ポイント	説明
カスタマーワークフローEP sn_l2c_cust.flows.CustomerWorkflowEP	既存のフローと構成を上書きします。  この拡張機能は、次の 2 つの場合のいずれかで使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>現在の販売済み製品 (sn_install_base_sold_product) テーブルの拡張であるカスタムフローを実行する場合。既存フローの詳細については、「<a href="#">Customer Life Cycle Management Workflows</a>」を参照してください。</li> <li>カスタムの Lead to Cash Core 構成を実行する場合。既存の [見込み顧客から現金へ (Lead to Cash)] 構成の詳細については、「<a href="#">エンティティの構成とマッピング</a>」を参照してください。</li> </ul>
GetSoldProductClassEP sn_l2c_cust_flows.GetSoldProductClassEP	正しい販売済み製品と製品インベントリクラスを返します。この拡張を使用して、[追加] フローと [変更] フローでカスタムフローを作成できます。
CustomerWorkflowCompleteEP sn_l2c_cust_flows.CustomerWorkflowCompleteEP	既存のメソッドを上書きして、オーダーから販売済み製品へのフローが完了した後にカスタム後処理アクションを実行します。

### プロダクトインベントリ構成

1 つ以上のプロダクトインベントリレコードを選択して構成を更新し、変更、一時停止、再開、および切断の操作を実行できます。

CSM 構成可能ワークスペースのプロダクトインベントリレコードから注文または見積もりを作成します。

## プロダクトインベントリレコードの構成

アクション	説明
プロダクトインベントリレコードの変更	単一の製品インベントリレコードに対して 変更操作を実行すると、注文が作成されます。
プロダクトインベントリレコードを変更して見積もりを作成する	単一の製品インベントリレコードに対して 変更操作を実行すると、見積もりが作成されます。
プロダクトインベントリレコードを再開	単一または複数の製品インベントリレコードに対して [再開] 操作を実行すると、再開注文が作成されます。
プロダクトインベントリレコードの一時停止	単一または複数のプロダクトインベントリレコードに対して 一時停止 操作を実行すると、一時停止注文が作成されます。
プロダクトインベントリレコードの切断	単一または複数のプロダクトインベントリレコードに対して [切断] 操作を実行すると、切断オーダーが作成されます。

### プロダクトインベントリレコードの変更

単一のプロダクトインベントリレコードに対して 変更 操作を実行すると、CSM 構成可能ワークスペース にオーダーが作成され、既存の構成が更新されます。たとえば、オプションのプロダクトインベントリを追加または削除したり、その構成を更新したりすることができます。

#### 始める前に

必要なロール:セールスエージェント (sn\_sales\_common.sales\_agent) またはセールスマネージャー (sn\_sales\_common.sales\_manager)

#### このタスクについて

変更アクションが実行され、オーダーが作成されると、オーダーの履行プロセスが開始されます。履行フローが完了すると、注文は [完了] としてマークされ、プロダクトインベントリレコードが更新されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**。
3. 製品インベントリが属するアカウントを開きます。
4. [製品在庫] 関連リストに移動します。

**i** 注: [Product Inventoryies] 関連リストは、Yokohama リリースからすぐに利用可能になります。Washington または Xanadu バージョンを使用している顧客は、関連リストを手動で追加する必要があります。

販売済み製品または製品在庫関連リストのいずれかを保持できます。両方のリストを保持する場合は、[販売済み製品] 関連リストからプロダクトインベントリレコードを除外し、プロダクトインベントリレコードから 変更 フローを実行します。

5. アクティブ状態のプロダクトインベントリレコードを選択し、[変更] を選択します。

**i** 注: 変更フローは、ルートプロダクトインベントリレコードでのみトリガーできます。

6. Configurator UI で、プロダクトインベントリレコードの既存の構成を変更します。

Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

## 7. [Update (更新)] を選択します。

プロダクトインベントリを変更するオーダーが作成されます。アカウントページの確認メッセージから注文番号を選択して注文を開き、注文品目を確認できます。その他の方法として、[顧客オーダー] リストでオーダーを検索することもできます。

プロダクトインベントリレコードを変更して見積もりを作成する

単一の製品インベントリレコードに対して 変更 操作を実行すると、CSM 構成可能ワークスペースに見積りが作成されます。たとえば、オプションのプロダクトインベントリを追加または削除したり、そのコンフィギュレーションを更新したりすることができます。

始める前に

必要なロール:発注アドミン (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin) または発注エージェント (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent)

このタスクについて

変更フローで見積もりが生成されます。見積もりが [完了] としてマークされると、注文が作成されます。注文の履行時に、プロダクトインベントリレコードが更新されます。

必要なプラグイン:製品コンフィギュレーター UI (com.sn\_prd\_config\_ui)、見積管理 (app-l2c-quote-mgmt)、Customer Lifecycle Management ワークフロー (com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_workflows)

手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**。
3. 製品インベントリが属するアカウントを開きます。
4. [製品在庫] 関連リストに移動します。
5. アクティブ状態のプロダクトインベントリレコードを 1 つ選択し、[変更] を選択します。

**i** 注: 変更フローは、ルートプロダクトインベントリレコードでのみトリガーできます。

注文管理 (com.sn\_ind\_tmt\_orm) プラグインと見積管理 (app-l2c-quote-mgmt) プラグインの両方がある場合、発注エージェント、注文管理者、セールスエージェント、およびセールスマネージャーは、注文につながる変更アクションを実行できます。変更フローを実行するユーザーには、営業エージェントロールと発注エージェントロールの両方が必要です。見積もりを具体的に作成するには、顧客はビジネスニーズに応じて既存の販売済み製品を変更するようにディシジョンテーブルを構成する必要があります。Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成を更新します。意思決定テーブルの詳細については、「[ワークフロースタジオでのディシジョンテーブルルールの変更](#)」を参照してください。

6. Configurator UI で、プロダクトインベントリの既存の構成を変更します。  
Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。  
プロダクトインベントリを変更する見積もりが作成されます。アカウントページの確認メッセージから見積番号を選択して見積もりを開き、見積品目を表示できます。または、見積もりリストの [すべてのメニュー] > [見積もり] から見積もりを見つけることもできます。

プロダクトインベントリレコードの一時停止

単一または複数のプロダクトインベントリレコードに対して [一時停止] 操作を実行すると、CSM 構成可能ワークスペースに注文または見積もりが作成されます。プロダクトインベントリを一時停止することで、サービスを一定期間一時停止できます。

## 始める前に

必要なロール:発注アドミン (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin) または発注エージェント (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent)

## このタスクについて

一時停止アクションを実行すると、一時停止注文が作成され、注文の履行プロセスが開始されます。この履行フローでは、注文が [完了] としてマークされ、プロダクトインベントリレコードが更新されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**.
3. 製品インベントリが属するアカウントを開きます。
4. [製品インベントリ] 関連リストに移動し、1 つ以上のルートプロダクトインベントリレコードを選択します。

**i** 注: 単一または複数のルート販売済み製品に対して一時停止アクションを実行できるのは、アクティブ状態であり、他の状態では無効になっている場合のみです。

5. [**Suspend** (一時停止)] を選択します。
6. [一時停止] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、一時停止を開始する開始日時を入力します。

**i** 注: [開始日時] フィールドのみを入力すると、一時停止注文品目が作成されます。[終了日時] フィールドも入力されている場合、再開注文品目は同じ注文ヘッダー内に作成されます。終了日を入力せずに、再開注文を作成せずにプロダクトインベントリを無期限に停止することもできます。

7. 一時停止を終了するタイミングがわかっている場合は、[終了日時] フィールドに入力します。
8. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。  
たとえば、改修工事による障害が一時停止の理由となることがあります。
9. [**Suspend** (一時停止)] を選択します。

## 結果

プロダクトインベントリレコードを一時停止する注文が作成されます。

## プロダクトインベントリレコードを再開

単一または複数のプロダクトインベントリレコードに対して [再開] 操作を実行すると、CSM 構成可能ワークスペースに注文または見積もりが作成されます。製品インベントリを再開することで、製品またはサービスを再開できます。

## 始める前に

必要なロール:発注アドミン (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin) または発注エージェント (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent)

## このタスクについて

[再開] アクションを実行すると、再開オーダーが作成され、注文の履行プロセスが開始されます。この履行フローでは、注文が [完了] としてマークされ、プロダクトインベントリレコードが更新されます。

## 手順

1. 移動先 すべて > **[CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. 販売済み製品が属するアカウントを開きます。
4. [製品インベントリ] 関連リストに移動し、1 つ以上のルートプロダクトインベントリレコードを選択します。

**i** 注: ルートプロダクトインベントリに対して 再開 アクションを実行できるのは、一時停止ステータスの場合のみです。

再開オプションは、一時停止状態のルート製品在庫が選択されている場合にのみ有効であり、他の状態では無効になっています。

販売済み子製品を選択した場合、このオプションは無効になります。

5. **[Resume (再開)]** を選択します。
6. [再開] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、プロダクトインベントリを再開するタイミングを入力します。
7. **[Resume (再開)]** を選択します。

## 結果

プロダクトインベントリレコードを再開するオーダーが作成されます。

## プロダクトインベントリレコードの切断

単一または複数のプロダクトインベントリレコードに対して [切断] 操作を実行すると、CSM 構成可能ワークスペース に注文または見積りが作成され、製品とそのサービスを完全に切断できます。

## 始める前に

必要なロール:発注アドミン (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_admin) または発注エージェント (sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent)

## このタスクについて

切断アクションを実行すると、切断オーダーが作成され、オーダーの履行プロセスが開始されます。この履行フローでは、注文が [完了] としてマークされ、プロダクトインベントリレコードが更新されます。

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. 製品インベントリが属するアカウントを開きます。
4. [製品インベントリ] 関連リストに移動し、1 つ以上のルートプロダクトインベントリレコードを選択します。

**i** 注: 切断アクションは、状態が アクティブ または 一時停止 である 1 つのルート販売済み製品に対してのみ実行でき、このオプションは、アクティブまたは一時停止状態のルート製品在庫が選択され、他の状態に対して無効になっている場合にのみ有効になります。

5. [切断] を選択します。
6. [切断] ウィンドウで、[開始日時] フィールドに切断を開始する時刻を入力します。

7. [切断 の理由 ] フィールドに切断の理由を追加します。

8. [切断] を選択します。

結果

プロダクトインベントリレコードを切断するオーダーが作成されます。

ポストセールスサポート の構成

ポストセールスサポート アプリケーションを使用して、カスタマーサービスの契約とエンタイトルメントを構成、表示します。

ポストセールスサポート のアクティブ化

アドミニストレーターとして、次のプラグインをアクティブ化して、ユーザーがカスタマー契約とエンタイトルメントを作成および管理できるようにします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」を参照してください。



ポストセールスサポート プラグイン

プラグイン	説明	依存関係
カスタマー契約とエンタイトルメント [com.sn_pss_core]	カスタマー契約とエンタイトルメントを管理するための基本オブジェクトと統合用の API を提供します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]</li> <li>• 製品カタログ管理コア [com.sn.prd_pm]</li> </ul>
Entitlements Verification [com.sn_ent_verify]	エンタイトルメントを検証するための API を提供します。☑	カスタマー契約とエンタイトルメント [com.sn_pss_core]
<a href="#">Contracts and Entitlement Workflows</a> [com.sn_contract_ent_wf]	カスタマー契約とエンタイトルメントの変更を管理するためのワークフローを提供します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマー契約とエンタイトルメントの基盤 [com.sn_pss_core]</li> <li>• Lead to Cash Primitives [com.sn_l2c_core]</li> <li>• Customer Life Cycle Management Workflows [com.sn_l2c_cust_flows]</li> </ul>

ポストセールスサポート をアクティブ化すると、既存の契約は表示専用になります。

インストールされているロールとテーブルの詳細については、「[ポストセールスサポート とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

## ServiceNow Store からアプリを要求

ServiceNow Store  Web サイトにアクセスして、利用可能なすべてのアプリを表示し、要求をストアに送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、[ServiceNow Storeバージョン履歴リリースノート](#) 。

ポストセールスサポート とともにインストールされるコンポーネント

いくつかのタイプのコンポーネント (テーブルとロールを含む) が、ポストセールスサポート アプリケーションとともにインストールされます。

ポストセールスサポート プラグインをアクティブ化すると、以下のロールが追加されます。

### インストールされているロール

ロール	説明	ロールを含む	ターゲットとなるペルソナ
sn_pss_core.service_contract_viewer サービス契約ビューアー	以下に対して読み取り操作を行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約</li> <li>契約品目</li> <li>エンタイトルメント</li> <li>特性</li> <li>エンタイトルメントの使用状況</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_prd_pm.characteristics_viewer 特性ビューアー</li> <li>sn_prd_pm.product_catalog_viewer 製品カタログビューアー</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice コンシューマーサービス</li> <li>sn_customerservice カスタマーサービス</li> <li>sn_customerservice 顧客データビューアー</li> </ul>
sn_pss_core.service_contract_manager サービス契約マネージャー	以下に対して作成/読み取り/更新の各操作を行います。	sn_pss_core.service_contract_viewer サービス契約ビューアー	sn_customerservice CSM マネージャー

自動翻訳

インストールされているロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む	ターゲットとなるペルソナ
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス契約</li> <li>• 契約品目</li> <li>• エンタイトルメント</li> <li>• 特性</li> <li>• エンタイトルメントの使用状況</li> </ul>		
sn_pss_core.pss_integrator 統合ユーザー	サービス契約とエンタイトルメントの REST エンドポイントを使用して、作成/読み取りの各操作を行います。	sn_customerservice.manager CSM マネージャー	sn_pss_core.pss_integrator 統合ユーザー

自動翻訳

ポストセールスサポート アプリケーションをアクティブ化すると、以下のテーブルが追加されます。

インストールされるテーブル

テーブル名	説明
特性 [sn_pss_core_entitlement_characteristic]	エンタイトルメントまたはサービス契約品目の特性値を保存します。
エンタイトルメントの使用状況	エンドカスタマーがエンタイトルメント特性に使用する値を保存します。

インストールされるテーブル (続く)

テーブル名	説明
[sn_pss_core_contract_entitlement_usage]	
サービス契約	ランタイム契約を保存します。
[sn_pss_core_service_contract]	
サービス契約品目	サービスプランのようなランタイム契約品目を保存します。
[sn_pss_core_service_contract_line]	

ServiceNow AI Platform ユーザー管理機能を使用して、ユーザーとグループにロールをアサインすることができます。詳細については、以下を参照してください。

- [ユーザーへのロールのアサイン](#)
- [グループへのロールのアサイン](#)

カスタマーサービス管理 (CSM)ワークスペースのサービス契約とエンタイトルメントに関するデフォルトのビューは、[サービス契約ワークスペース] ビューです。アドミニストレーターが変更できます。

### Contracts and Entitlement Workflows の構成

注文管理を使用して契約を生成および変更するように、Contracts and Entitlement Workflows プラグイン (com.sn\_contract\_ent\_wf) を構成します。

アドミニストレーターは、Contracts and Entitlement Workflows プラグイン (com.sn\_contract\_ent\_wf) をアクティブ化することができます。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」を参照してください。

次のプラグインは、Contracts and Entitlement Workflows プラグイン (com.sn\_contract\_ent\_wf) をアクティブ化するための前提条件です。

#### 必須のプラグイン

プラグイン	説明
Product Configuration UI (com.sn_prd_config_ui)	特定のニーズや要件に従って複雑な製品やサービスを構成できるグラフィカルインターフェイスです。
注文管理 (com.sn_ind_tmt_orm)	製品およびサービスのオーダーのライフサイクル全体をキャプチャし、改善し、および監視します。このプラグインを使用すると、オーダーのオーケストレーション、データの拡張、および構成を効率的に処理して、正確でタイムリーな履行を実現できます。

Contracts and Entitlement Workflows プラグイン (com.sn\_contract\_ent\_wf)をインストールすると、次のプラグインが自動的にインストールされます。

## 依存プラグイン

プラグイン	説明
カスタマー契約とエンタイトルメント (com.sn_pss_core)	カスタマー契約とエンタイトルメントを管理するための基本オブジェクトを提供します。
Lead to Cash Core (com.snc.l2c_core)	顧客がセールスと注文管理フローを作成できるようにします。
Customer Life Cycle Management Workflows (com.snc.l2c_cust_flows)	販売済み製品とインストールベースアイテムのライフサイクルを管理するためのワークフローを提供します。

### ワークフローを使用した契約とエンタイトルメントの作成

顧客によって製品オファリングが選択され、製品が顧客に販売された後、このワークフローは、販売された製品に関連付けられたサービスと顧客が購入した追加サービスに基づいて、契約とエンタイトルメントを作成します。

製品オファリングのシナリオとその構成があります。

### オファリングタイプとワークフロー

オファリングタイプ	説明
エンタイトルメントのオファ	ワークフローは、このようなオファリング向けのエンタイトルメントレコードを作成します。これらのエンタイトルメントは、既存の販売済み製品、インストールベースアイテム、製品インベントリレコード、または顧客に関連付けることができます。
サービスのオファ (契約品目)	ワークフローにより、サービス契約、サービス契約品目、およびそれらの契約品目のエンタイトルメントを自動的に作成できます。
暗黙的なオファリング	暗黙的なエンタイトルメントとサービス契約品目は注文品目には表示されません。これらのオファは、注文のキャプチャ中に構成する必要がなく、パッケージの一部として利用可能な場合に、暗黙的なものとしてマークすることができます。これらのエンタイトルメントとサービス契約品目は、このワークフローの一部として自動的に作成されます。

### 注文からの契約の作成

複数の製品オファリングを持つすべての注文について、複数の契約品目を持つ単一の契約が作成されます。1つの注文から既存の契約に複数の製品オファリングを追加できます。既存の契約に製品オファリングを追加するには、注文品目の [既存の契約] フィールドに契約参照を追加します。注文処理の一環として、すべての注文明細行に対して販売済み製品が生成されます。

### 製品インベントリレコードからの契約の作成

システムプロパティ `sn_ind_tmt_orm.enable_prod_invt_for_order_management` が `true` に設定されている場合、受注処理ワークフローは、顧客の注文、製品オファリング、および仕様に基づいて製品在庫を作成します。製品インベントリを作成すると、契約品目とエンタイトルメントが作成されます。製品インベントリのステータスが変更されると、関連する契約品目とエンタイトルメントが同期されます。詳細については、「[プロダクトインベントリ構成](#)」を参照してください。プロダクトインベントリレコードは、次の条件で契約とエンタイトルメントの更新をトリガーします。

- 電気通信注文明細行の処理フロー:ADD フローは、製品インベントリから契約レコードとエンタイトルメントレコードを作成します。MODIFY フローは、契約品目とエンタイトルメントの状況を更新します。
- 電気通信トップドメイン注文フローの後処理:MODIFY フローは、契約品目とエンタイトルメントの状況、フィールド、および特性を更新します。
- プロダクトインベントリオペレーションレコード:スケジュールされた日時に応じて、DISCONNECT、RESUME、および SUSPEND フローが契約品目とエンタイトルメントをキャンセル、アクティブ化、または一時停止します。

## Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成

顧客ライフサイクルワークフロー ポリシーディシジョンテーブルは、サービス契約、サービス契約品目、およびエンタイトルメントを更新および変更しながら、ターゲットエンティティを決定します。このディシジョンテーブルに基づいて、サービス契約を更新または変更するときに、見積もり、注文、機会、または機会と見積もりを一緒に作成できます。ターゲットエンティティの場合、サービス契約の更新をいつ開始するかを選択することもできます。

### Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルへの入力

### Customer Life Cycle Workflows の条件 ポリシーディシジョンテーブル

Conditions	Results
1 change Context	sn_quote_mgmt_core_quote_line_item
2 change Context	sn_quote_mgmt_core_quote_line_item
3 change Context	sn_ind_tmt_orm_order_line_item
4 renew Opportunity Management Installed true	sn_opty_mgmt_core_opportunity_line_item,sn_quote...
5 renew Opportunity Management Installed true	90 days before end date
6 renew Quote Management Installed true	30 days before end date
7 renew Order Management Installed true	90 days before end date
8 renew Context true	60 days before end date
9 renew Context false	60 days before end date
10 renew Context false	30 days before end date

契約の更新や変更時に、必要なターゲットエンティティに対する 6 つの入力パラメーターに基づいてルールを設定できます。[ターゲットエンティティ名] 列で次の値を選択して、対応するターゲットエンティティを作成します。

#### ターゲットエンティティの値

値	ターゲットエンティティ
sn_ind_tmt_orm_order_line_item	順序
sn_quote_mgmt_core_quote_line_item	見積もり
sn_opty_mgmt_core_opportunity_line_item	機会

ターゲットエンティティの値 (続く)

値	ターゲットエンティティ
	<p><b>i</b> 注: プロセスを変更する機会を作成することはできません。</p>
sn_quote_mgmt_core_quote_line_item,sn_opty_mgmt_core_quote_line_item	<p>機会と見積もりの連携</p> <p><b>i</b> 注: プロセスを変更するための機会と見積もりを作成することはできません。</p>

**i** 注: 更新時に機会または機会と見積もりを一緒に作成するには、アドミンは次のレコードを設定する必要があります。

- 営業サイクルの種類: コード フィールドに **RENEW** と入力し、有効 オプションを **True** に設定します。詳細については、「[案件の営業サイクルの作成](#)」を参照してください。
- 商談ステージ: [名前] 項目に「開発」と入力し、[有効] オプションを **True** に設定します。詳細については、「[機会ステージを作成](#)」を参照してください。

ユーザーが機会と見積もりをターゲットエンティティとして選択すると、更改の機会と見積もりが作成されます。機会と見積もりは相互に関連付けられています。

[自動更新の開始] 列で、契約を自動的に更新するタイミングとして、契約終了日の 90、60、30 日前、または契約作成日のいずれかのオプションを選択します。

ポストセールスサポート アプリケーションのセットアップ

ポストセールスサポート の機能とコンポーネントを構成して、顧客のアフターサービスを含むシームレスなエンドツーエンドのサービスエクスペリエンスを実現します。

admin ロールを持つユーザーは、ユーザーがユーザーのエンタイトルメントとサービス契約を作成できるように、ポストセールスサポート アプリケーションを設定することができます。

タスク	説明
特性の作成	エンタイトルメントに追加する特性を作成します。特性とは、エンタイトルメントを定義する具体的な属性または性質を指します。
ユーザーの作成	ユーザーをインスタンスに追加して、ログインして指定されたアプリケーション機能を使用できるようにします。ユーザーを追加した後は、サービス契約をレビューする承認者にします。
ユーザーへのロールのアサイン	ユーザーにロールをアサインします。この機能を使用して、新しく追加されたユーザーに sn_customerservice_manager (CSM マネージャー) ロールを付与し、サービス契約のレビューを行うために、情報に基づいた判断下す権限を与えます。
顧客アカウントの作成	アカウントを作成して、サービス契約に関連付けます。

タスク	説明
<p><b>i</b> 注: [アカウント] フォームでサービス契約を表示するには、契約関連リストを削除し、[サービス契約] 関連リストを設定します。</p>	
<p>コンシューマーレコードの作成</p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) でコンシューマーレコードを作成します。コンシューマーは、ポストセールスサポート アプリケーションのサービス契約に関連付けることができます。</p>
<p>販売済み製品の作成</p>	<p>アカウントまたはコンシューマーに販売されている製品のレコードを作成します。販売済み製品は、複数の契約に関連付けることができます。</p>
<p>インストールベースアイテムの作成</p>	<p>アカウントまたはコンシューマーに販売されているインストールベースアイテムのレコードを作成します。インストールベースアイテムは、複数の契約に関連付けることができます。</p>

### 特性の作成

エンタイトルメントまたはサービス契約品目に関連付けることができる特性を作成します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

特性は、顧客に提供されるサービス範囲を定義するために使用されます。これらの特性には、サービスのスコープ、期間、および地理的な場所やその他の属性などの制限または除外が含まれる場合があります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > 製品カタログの管理 > 特性 > 特性**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### 特性フォーム

フィールド	説明
名前	エンタイトルメント特性の名前。
入力タイプ	この特性に関連する範囲値の入力タイプです。たとえば、[Choice (選択肢)] や [チェックボックス] などです。
説明	エンタイトルメント特性の簡単な概要

4. **[送信]** を選択します。

### データモデル

構造化された柔軟なデータモデルを作成して、さまざまな業界のニーズを表現します。

## サービスとデータモデルのセットアップ

タスク	説明
サービスモデル基盤の構成	サービス組織、内部事業所および外部事業所、世帯などの基盤データモデルを作成します。
B2B2C 用顧客データモデルの構成	ケースを作成し、製品のサービスおよびコンシューマーが使用するサービスを追跡することで、事業顧客がエンドコンシューマーをサポートできるように、企業間/企業/消費者間 (B2B2C) データモデルを構成します。

### サービスモデル基盤の構成

基本的なデータモデルフレームワークを有効にするには、サービスモデル基盤機能を構成します。このフレームワークを使用して、ビジネスニーズを表す構造化された柔軟なデータモデルを作成できます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

サービスモデル基盤は、カスタマーサービスバリューチェーンに關与するエンティティをビルドおよびモデル化するためのコアフレームワークとガイダンスを提供します。このフレームワークでは、サービス組織、内部事業所および外部事業所、世帯などの新しいエンティティが導入されます。また、顧客ケースや情報へのアクセスを許可するための柔軟性と制御性の両方を実現するロールと関係も導入されます。

サービスモデル基盤のプラグインを使用すると、以下をサポートできます。

- 内部事業所およびスタッフメンバー
- 外部事業所およびスタッフメンバー
- 世帯および世帯メンバー

この機能の詳細については、「[サービスモデル基盤の概要](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#).
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [サービスモデル基盤] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

#### 顧客セントラルの構成タスク

タスク	説明
カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインのアクティブ化	プラグインを有効化します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 事業所 (com.snc.business_location)</li> <li>○ Customer Service Household (com.snc.household)</li> </ul>
クエリルールの有効化	システムプロパティ [sn_cs_queryrules.use_query_rules] の値を <b>[true]</b> に設定して、クエリルールを有効にします。

タスク	説明
フォームとリストの構成	フォームを構成し、事業所および世帯モデルをサポートするためのフィールドおよび関連リストを追加します。
責任のアサイン	責任データモデルを使用して、サービス組織 (SO) メンバーに責任を割り当てます。
ロールのアサイン	ロールは、機能やデータへのアクセス権を制御します。サービスモデル基盤 プラグインは、組織内外のユーザーにアサインできるロールを追加します。
関係の作成	<p>関係性を使用して、顧客データへの追加アクセス権を内部ユーザーと外部ユーザーに提供します。</p> <p>関係は責任の定義に基づいています。関係を作成する際には、リレーションシップ作成に関わるユーザーと、あるユーザーが別のユーザーに代わって行う際の責任を選びます。</p> <p>サービスモデル基盤 プラグインは、ユーザー間の関係を作成するために使用できる関係と責任の両方の定義を提供します。</p>

#### 4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

##### サービスモデル基盤の概要

サービスモデル基盤は、ビジネスニーズを表す構造化された柔軟なデータモデルを顧客が使用して作成できるフレームワークを提供します。

サービスモデル基盤フレームワークでは、インストールベースモデルを含む カスタマーサービス管理 (CSM) データモデルが展開されます。これは、社内外の拠点、世帯、顧客、コンシューマー、およびこれらのエンティティ間に存在する関係を持つビジネス組織をサポートするのに必要な柔軟性とセキュリティを提供します。

[https://player.vimeo.com/video/1096272118?h=581e0655db&badge=0&autopause=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1096272118?h=581e0655db&badge=0&autopause=0&player_id=0&app_id=58479)

サービスモデル基盤フレームワークを使用して、エンドカスタマーのサポートに関与するサービス組織構造をモデル化します。このフレームワークを使用すると、次のことができます。

- 内部と外部の両方の事業所を含むサービス組織構造を作成します。
- カスタマーサービスエージェントを事業所に割り当て、ビジネス拠点階層内のケースと顧客情報へのアクセスを提供します。
- エージェントと特定の顧客との関係を確立し、エージェントがそれらの顧客のケースと情報を管理できるようにします。
- 同じ世帯のメンバーであるコンシューマーを含む、コンシューマー間の関係を確立します。

##### サービスモデル基盤に含まれるエンティティ

サービスモデル基盤機能には次のエンティティが含まれています。

業界データモデルエンティティ

エンティティ	定義	例
サービス組織	<p>顧客にサービスを提供する際に関与する内部および外部のエンティティ。</p> <p>サービス組織は、カスタマーサービスバリューチェーンをサポートするベースフレームワークを提供します。これには、内部および外部サービス組織が含まれます。</p> <p>必要に応じてサービス組織を拡張して、新たなエンティティを作成することができます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 複数の支店を持つフィナンシャルサービス組織</li> <li>• 複数の販売代理店を持つ自動車メーカー</li> <li>• 複数のオフィスを持つ政府機関</li> </ul>
内部事業所	サービス組織に属し、製品およびサービスの提供に関与する内部エンティティ。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 店舗</li> <li>• 分岐</li> <li>• センター</li> </ul>
外部事業所	サービス組織に属し、製品およびサービスの提供に関与する外部エンティティ。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• フランチャイズ</li> <li>• 販売代理店</li> </ul>
顧客 (B2B)	製品とサービスを利用する企業間モデルの外部顧客。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウント</li> <li>• 連絡先</li> </ul>
世帯の設定	製品とサービスを利用する企業/消費者間モデルの外部顧客。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマー</li> <li>• 世帯</li> </ul>
社員とスタッフメンバー	社内外のサービス組織で働き、顧客を支援する人々。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 内部従業員</li> <li>• 外部エージェント</li> <li>• 外部スタッフ</li> </ul>
ロール	サービス組織内のさまざまなユーザーが実行するジョブ機能。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所エージェント</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所の関係性マネージャー</li> <li>• 場所マネージャーの貢献者</li> </ul>

業界データモデルエンティティ (続く)

エンティティ	定義	例
責任の定義	エージェントが顧客に対して実行する、またはコンシューマーが別のコンシューマーに対して実行する責任の定義。これらの責任を使用して、エージェントと顧客間またはコンシューマー間の関係を作成します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所エージェント</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所の貢献者</li> <li>• 場所マネージャーの貢献者</li> <li>• 場所マネージャーの履行者</li> <li>• 場所の関係性マネージャー</li> </ul>
リレーションシップ	エージェントと顧客間またはコンシューマー間の関係は、特定の責任に基づいています。これらの関係を利用して、データへの追加アクセスを提供します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 従業員またはスタッフメンバーと顧客との関係</li> <li>• 2人のコンシューマー間の関係</li> </ul>

サービスモデル基盤のプラグイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、次のプラグインをアクティブにして、サービスモデル基盤機能を有効にすることができます。

Business Location

Business Location プラグイン (com.snc.business\_location) を有効にして、店舗、支店、フランチャイズ、販売代理店などの物理チャネルを通じて顧客とやり取りする企業をサポートできるようにします。このプラグインは、Service Organization プラグイン (com.snc.service\_organization) を自動的にアクティブ化します。

カスタマーサービス世帯

Customer Service Household プラグイン (com.snc.household) を有効にして、世帯のカスタマーサービスを管理します。このプラグインを使用すると、世帯を作成し、世帯のメンバーを定義し、世帯メンバー間の関係を識別することができます。このプラグインは、カスタマーサービスベース拡張エンティティプラグイン (com.snc.cs\_base\_extension) を自動的に有効にします。

関連トピック

サービスモデル基盤の構成

サービスモデル基盤の責任

責任とは、顧客をサポートする際のロールまたは機能を指しています。責任の定義に基づき、エージェントと顧客間または2人のコンシューマー間の関係を作成します。

関係を作成する際には、リレーションシップ作成に関わるユーザーと、あるユーザーが別のユーザーに代わって行う際の責任を選びます。リレーションシップに割り当てられた責任を使用して、顧客のケースと情報へのアクセスが提供されます。

サービスモデル基盤には、次の関係を作成する際に活用できる責任の定義が含まれています。

- エージェントとアカウント、世帯、コンシューマーの間。
- 2人のコンシューマーの間。

以下の責任は、サービスモデル基盤のプラグインによって提供されます。

**i** 注: 責任は、責任定義 [sn\_customerservice\_responsibility\_def] テーブルに保存されます。

**Service Model Foundation** プラグインに含まれる責任

責任	関係で使用	説明
アカウントマネージャー	アカウントチームメンバー	<p>エージェントとアカウント間の関係を作成するには、アカウントマネージャーの責任を使用して行います。この関係により、エージェントは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントのケースを作成および管理します。</li> <li>• アカウントの関連エンティティを含む、アカウント情報を表示します。</li> <li>• アカウントの連絡先と追加アドレスを作成および管理します。</li> </ul>
リレーションシップマネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマーチームメンバー</li> <li>• 世帯チームメンバー</li> </ul>	<p>リレーションシップマネージャーの責任を使用して、以下の間のリレーションシップを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェントとコンシューマー。</li> <li>• エージェントと世帯。</li> </ul> <p>この関係により、エージェントは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマーの場合： <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ コンシューマーのケースの作成および管理。</li> <li>◦ そのコンシューマーの関連エンティティを含む、世帯情報を表示。</li> </ul> </li> <li>• 世帯の場合： <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 世帯のケースの作成および管理。</li> <li>◦ その世帯の関連エンティティを含む、世帯情報の表示。</li> <li>◦ 世帯メンバーの作成および管理。</li> </ul> </li> </ul>
認可済み担当者	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマー対コンシューマーの関係リレーションシップ</li> <li>• 世帯メンバーの関係</li> </ul>	<p>認可済み担当者の責任を使用して、世帯を問わない 2 人のコンシューマー間の関係、または同一の世帯内の 2 人のコンシューマー間の関係を作成します。</p> <p>この関係により、コンシューマーは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 別のコンシューマーのケースの作成および管理。</li> <li>• 他のコンシューマーの情報を表示。</li> <li>• 別のコンシューマーのインストールベース情報を表示し、次のケースを作成します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 販売済み製品</li> <li>◦ インストールベースアイテム</li> </ul> </li> </ul>

## 責任の定義のカスタマイズ

サービスモデル基盤のプラグインで指定された責任の定義を使用できます。これらの定義を変更したり、ビジネス要件を満たす独自の定義を作成したりすることができます。

- 注: 既存の定義を変更したり、新たな定義を作成したりする場合は、変更を反映するために ACL の更新が必要になる場合もあります。

アカウントマネージャーの既存の責任定義がある場合は、サービスモデル基盤のプラグインで指定されたアカウントマネージャーの責任定義の機能の評価が必要になる場合もあります。

- 注: 責任の定義を作成して使用することは、Paris 以前のリリースで利用可能な機能です。顧客は、責任定義 (sn\_customerservice\_responsibility\_def) テーブルを使用して責任定義を作成し、それらの定義を使用して、アカウントチームメンバー (sn\_customerservice\_team\_member) テーブルを使用してアカウントチームを作成できます。詳細については、「[アカウントチームの作成](#)」を参照してください。

## 責任の定義の作成

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、責任の定義を作成できます。

- 移動先 [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [責任の定義](#).
- [新規] をクリックし、[責任の定義] フォームのフィールドに入力します。
- 次の関係でこの責任を使用する場合は、[タイプ] フィールドで [ユーザー] を選択します。
  - アカウントチームメンバー
  - コンシューマーチームメンバー
  - 世帯チームメンバー
- この責任を次のコンシューマーリレーションシップで使用する場合は、[タイプ] フィールドを [なし] に設定します。
  - コンシューマー間
  - 世帯メンバー

詳細については、「[責任の定義の作成](#)」を参照してください。

## 一意の責任の定義の作成

責任の定義は一意にすることができます。これは、責任を 1 人のユーザーにしかアサインできないことを意味します。責任定義を一意にするには：

- 移動先 [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [責任の定義](#).
- 責任の定義を選択します。
- [責任の定義] フォームの [一意] チェックボックスを有効にします。
- [更新] をクリックします。

次のテーブルのレコードを作成または更新する際、システムは一意の責任をチェックして強制します。

- 世帯チームメンバー [sn\_customer\_rel\_household\_to\_user]
- コンシューマーチームメンバー [sn\_customer\_rel\_consumer\_to\_user]
- アカウントチームメンバー [sn\_customerservice\_team\_member]

たとえば、次のテーブルでは、テーブルタイプ、関連する責任、および適用された一意の動作について説明しています。

一意の責任の定義

テーブル	責任の例	一意の動作
アカウントチームメンバー	アカウントマネージャー	アカウントには 1 人のアカウントマネージャーのみを含めることができますが、アカウントマネージャーの責任を持つユーザーは複数のアカウントを管理できます。
コンシューマーチームメンバー	リレーションシップマネージャー	コンシューマーには 1 人の関係マネージャーしか含めることはできませんが、関係マネージャーの責任を持つユーザーは複数のコンシューマーを管理できます。
世帯チームメンバー	リレーションシップマネージャー	世帯には 1 人の関係マネージャーしか含めることはできませんが、関係マネージャーの責任を持つユーザーは複数の世帯を管理できます。

**i** 注: 責任定義の一意の動作は、コンシューマーまたは世帯メンバー間の関係において責任が使用される場合には適用されません。

サービスモデル基盤 関係

顧客データへの追加のアクセスを提供する、エージェントと顧客間または 2 人のコンシューマー間の関係を作成します。

サービスモデル基盤機能を使用すると、次のユーザー間の関係を作成できます。

- 内部ユーザーとアカウント、世帯、またはコンシューマーの間。
- 2 人のコンシューマーの間。

関係は、責任、または責任の定義に基づいています。関係を作成する際には、リレーションシップ作成に関わるユーザーと、あるユーザーが別のユーザーに代わって行う際の責任を選びます。リレーションシップに割り当てられた責任を使用して、顧客のケースと情報へのアクセスが提供されます。

以下の関係は、サービスモデル基盤のプラグインによって提供されます。

**Service Model Foundation** プラグインの関係と責任

関係	関係で使用される責任	説明
アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]	アカウントマネージャー	内部ユーザーとアカウントの間に関係を作成します。  <b>i</b> 注: このリレーションシップの内部ユーザーには、リレーションシップエージェントロール (sn_customerservice_relationship_agent) もアサインする必要があります。
コンシューマーチームメンバー [sn_customer_rel_consumer_to_user]	リレーションシップマネージャー	内部ユーザーとコンシューマーの間に関係を作成します。

Service Model Foundation プラグインの関係と責任 (続く)

関係	関係で使用される責任	説明
		<p><b>i</b> 注: このリレーションシップの内部ユーザーには、リレーションシップエージェントロール (sn_customerservice_relationship_agent) もアサインする必要があります。</p>
世帯チームメンバー [sn_customer_rel_household_to_user]	リレーションシップマネージャー	内部ユーザーと世帯の間にリレーションシップを作成します。  <p><b>i</b> 注: このリレーションシップの内部ユーザーには、リレーションシップエージェントロール (sn_customerservice_relationship_agent) もアサインする必要があります。</p>
コンシューマー間 [sn_customer_rel_consumer_to_consumer]	認可済み担当者	世帯に関係なく、2人のコンシューマー間のリレーションシップを作成します。
世帯メンバーの関係 [sn_customer_rel_household_member_relationship]	認可済み担当者	世帯内の2人のコンシューマー間の関係を作成します。

内部ユーザーと顧客間の関係

内部ユーザーは、アカウント、コンシューマー、および世帯と関係を持つことができます。これらの関係により、内部ユーザーは顧客のケースと情報への追加のアクセス権を取得できます。顧客との関係を持つ内部ユーザーは、その顧客の代わりにケースを作成および管理できます。

リレーションシップは、責任を使用して作成されます。内部ユーザーと顧客間の関係を作成するには、次の責任を使用します。

- アカウントマネージャー：スタッフメンバーとアカウント間の関係を作成するには、この責任を使用します。
- 関係性マネージャー：スタッフメンバーと世帯またはコンシューマー間に関係を作成するには、この責任を使用します。

作成したリレーションシップは、次の関連リストに追加されます。

- [事業所] フォームのアカウントスタッフの関係
- [事業所] フォームのコンシューマースタッフリレーションシップ
- [事業所] フォームの世帯のスタッフ関係
- [コンシューマー] フォームのアカウントチーム

- [コンシューマー] フォームのコンシューマーチーム
- [世帯] フォームの世帯チーム

## コンシューマー間の関係

コンシューマーは、他のコンシューマーと関係を持つことができます。これらの関係性により、コンシューマーは他のコンシューマーの代わりにケースと情報を表示および管理できます。

リレーションシップは、責任を使用して作成されます。認可済み担当者の責任を使用して、コンシューマー間の関係を作成してください。この責任により、次のことが可能になります。

- 世帯に関係なく、2人のコンシューマー間のリレーションシップを作成します。
- 世帯内の2人のコンシューマー間の関係を作成します。

作成したリレーションシップは、次の関連リストに追加されます。

- [世帯] フォームのメンバー関係
- [コンシューマー] フォームのコンシューマーリレーションシップ

## 関係の削除

リレーションシップ定義を削除すると、その定義を使用するすべての関係も削除されます。

コンシューマーが削除されると、コンシューマーが属するすべての関係も削除されます。

世帯を削除すると、世帯用に作成されたすべての関係も削除されます。

コンシューマーが世帯の現在のメンバーでなくなると、世帯内のコンシューマー用に作成されたすべての関係も削除されます。

## サービスモデル基盤 テーブル

サービスモデル基盤機能を有効にするプラグインに含まれているか、そのプラグインによって変更されたテーブル。

サービスモデル基盤機能は、次のプラグインをアクティブにすると、新しいテーブルを追加するか、既存のテーブルを変更します。

- 事業所 (com.snc.business\_location)
- カスタマーサービス世帯 (com.snc.household)
- サービス組織 (com.snc.service\_organization)
- カスタマーサービスベース拡張エンティティ (com.snc.cs\_base\_extension)
- カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install\_base)

## 事業所プラグイン

事業所プラグインにより、次のテーブルが追加されます。

### Business Location プラグインのさまざまなテーブル名

テーブル	説明
Business Location [sn_csm_business_location]	サービス組織 [sn_customer_service_organization] テーブルを拡張します。

**Business Location** プラグインのさまざまなテーブル名 (続く)

テーブル	説明
	事業所は、サービス組織の 1 タイプです。このテーブルには、事業所レコードが保存されます。
内部事業所 [sn_csm_business_location_internal]	事業所 [sn_csm_business_location] テーブルを拡張します。  このテーブルには、内部事業所レコードが保存されます。  <b>i</b> 注: 内部事業所は、[内部] フィールドが <b>[true]</b> に設定されている事業所です。
外部事業所 [sn_csm_business_location_external]	事業所 [sn_csm_business_location] テーブルを拡張します。  このテーブルには、外部事業所レコードが保存されます。  <b>i</b> 注: 外部事業所は、[内部] フィールドが <b>[false]</b> に設定されている事業所です。

カスタマーサービス世帯プラグイン

カスタマーサービス世帯プラグインは、次のテーブルを追加または変更します。

カスタマーサービス世帯プラグインのテーブル名

テーブル	説明
世帯 [csm_household]	コンシューマー世帯レコードを保存します。  サービスモデル基盤機能については、このテーブルが世帯主をサポートするように更新されています。
世帯メンバー [csm_household_member]	世帯に追加されたコンシューマーのレコードを保存します。
世帯チームメンバー [sn_customer_rel_household_to_user]	内部ユーザーと世帯の間に作成された、世帯チームメンバーの関係の各レコードを保存します。
世帯メンバーの関係 [sn_customer_rel_household_member_relationship]	コンシューマー対コンシューマーの関係 [sn_customer_rel_consumer_to_consumer] テーブルを拡張します。

カスタマーサービス世帯プラグインのテーブル名 (続く)

テーブル	説明
	このテーブルには、同じ世帯に属する 2 人のコンシューマーの間で作成された関係の各レコードが保存されます。

## サービス組織プラグイン

サービス組織プラグインにより、次のテーブルが追加されます。

### Service Organization プラグインによって追加されたテーブル名

テーブル	説明
サービス組織 [sn_customer_service_organization]	<p>サービス組織から追加された会社レコードへの参照を伴う、会社とサービス組織の間の一方向の関係。</p> <p>事業所や内部事業所を含む、サービス組織のレコードを保存します。</p> <p><b>i</b> 注: 次の新しい列は、会社 [core_company] テーブルからサービス組織 [sn_customer_service_organization] テーブルにレプリケートされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [アクティブ]: サービス組織の運用ステータスを追跡します。</li> <li>• [ドメイン]: ドメインセパレーションを有効にします。</li> <li>• [会社]: core_company テーブルを参照します。</li> </ul>
サービス組織メンバー [sn_csm_service_organization_member]	<p>内部サービス組織に属するユーザーのレコードを保存します。</p>
サービス組織の外部スタッフ [sn_csm_service_organization_external_staff]	<p>ユーザー [sys_user] テーブルを拡張します。</p> <p>外部サービス組織に属するユーザーのレコードを保存します。</p> <p><b>i</b> 注: [会社] フィールドに値が入力されている場合、[サービス組織] フィールドには、会社レコードに関連付けられているサービス組織のみが表示されます。同様に、[サービス組織] フィールドに値が入力されている場合、[会社] フィールドにはサービス組織に関連付けられている会社のみが表示されます。</p>

Service Organization プラグインによって追加されたテーブル名 (続く)

テーブル	説明
サービス組織メンバーの責任 [sn_csm_svc_org_member_responsibility]	サービス組織またはその拡張エンティティで作業するスタッフの責任を設定します。

カスタマーサービスベース拡張エンティティプラグイン

カスタマーサービスベース拡張エンティティプラグインは、次のテーブルを追加します。

カスタマーサービスベース拡張エンティティプラグインによって追加されたテーブル名

テーブル	説明
コンシューマー対コンシューマーの関係リレーションシップ [sn_customer_rel_consumer_to_consumer]	世帯に関係なく、2人のコンシューマーの間で作成された関係の各レコードを保存します。
コンシューマーチームメンバー [sn_customer_rel_consumer_to_user]	内部ユーザーとコンシューマーの間に作成された、コンシューマーチームメンバーの関係の各レコードを保存します。

カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン

カスタマーサービスインストールベース管理プラグインは、コンシューマーに販売済みの製品 [sn\_install\_base\_m2m\_consumer\_sold\_product] テーブルを追加します。このテーブルは、コンシューマーに販売された各製品およびコンポーネントのレコードを保存します。

サービスモデル基盤によって使用されるテーブル

顧客をサポートする目的でサービスモデル基盤機能で使用されている既存のプラグインに基づくテーブル。

サービスモデル基盤機能で使用されている既存のプラグインとテーブル

プラグイン	テーブル	新しい列
カスタマーサービス (com.sn_customerservice)	責任の定義 [sn_customerservice_responsibility]	
	アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]	
	関係者構成 [sn_customerservice_related_party_configuration]	
	ケース [sn_customerservice_case]	世帯 サービス組織

サービスモデル基盤機能で使用されている既存のプラグインとテーブル (続く)

プラグイン	テーブル	新しい列
		消費者プロフィール
カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install_base)	販売済み製品 [sn_install_base_sold_product]	世帯 消費者プロフィール
	インストールベースアイテム [sn_install_base_item]	消費者プロフィール
注文のカスタマーサービス管理 (CSM) (com.snc.csm.order)	順番 [csm_order]	世帯 サービス組織

### サービスモデル基盤 ロール

サービスモデル基盤機能を有効にするプラグインに含まれているロール。

次の表では、アドミニストレーターが内部ユーザーに割り当てることができるロールについて説明します。

### サービスモデル基盤 ロール

ロール	説明	ロールを含む
場所エージェント [sn_customerservice.svc_location_agent]	エージェントの事業所にあるアカウントと連絡先のケースを作成し、履行します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>• sn_esm_location_agent</li> </ul>
場所コンシューマーエージェント [sn_customerservice.svc_location_consumer_agent]	エージェントの事業所にいるコンシューマーと世帯のケースを作成し、履行します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>• sn_esm_location_agent</li> </ul>
場所マネージャー [sn_customerservice.svc_location_manager]	場所階層内の事業所と連携するアカウント、連絡先、コンシューマー、世帯のケースを作成および更新します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>• sn_customerservice.svc_location_agent</li> <li>• sn_customerservice.svc_location_consumer_agent</li> <li>• email_client_quick_message_author</li> <li>• sn_templated_snippet.template_snippet_writer</li> <li>• sn_shn.admin</li> <li>• approver_user</li> <li>• sn_publication.approver</li> </ul>
場所プロジェクトメンバー [sn_bus_loc.location_project_status_holder]	それぞれの事業所のプロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示します。	なし

サービスモデル基盤 ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	顧客に表示されるプロジェクトタスクを完了としてマークします。	
場所 プロジェクトマネージャー 貢献者 [sn_bus_loc.location_manager_project_stakeholder]	それぞれの事業所と子事業所のプロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示します。 顧客に表示されるプロジェクトタスクを完了としてマークします。	なし
EBL ビューアー [sn_bus_loc.ebl_viewer]	すべての外部事業所の詳細と場所のスタッフを表示します	なし
IBL ビューアー [sn_bus_loc.ibl_viewer]	すべての内部事業所の詳細と場所のスタッフを表示します。	なし
サービス組織のプロジェクトマネージャー [sn_service_org.project_manager]	このロールでは、次のアクションを実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>プロジェクトの開始: プロジェクトを作成して起動します</li> </ul> <p><b>i</b> 注: サービス組織のプロジェクトマネージャーとカスタマープロジェクトマネージャーは、すべてのプロジェクトモジュールにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プロジェクト計画: タスクのアサインやリソースの割り当てなどのプロジェクト計画を作成します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: タスクのアサイン時に、自動メールが生成されます。通知を無効または有効にするには、[顧客プロジェクトタスクがアサインされたときに連絡先にメールを送信] フローを更新します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タスク管理: タスクの依存関係と実行を監視および管理します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_bus_loc.ibl_viewer</li> <li>sn_bus_loc.ebl_viewer</li> </ul>

サービスモデル基盤 ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<ul style="list-style-type: none"> <li>調整:場所のスタッフを表示して共同作業し、それぞれの場所のタスクをアサインして追跡します。</li> </ul>	
関係性エージェント [sn_customerservice.relationsnipagent]	<p>このロールでは、エージェントが関係しているアカウント、連絡先、シューマー、世帯のケースのみにエージェントのアクセスを制限します。</p> <p>このロールには、サービスモデル基盤 プラグインで提供される次の関係が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アカウントマネージャー：内部ユーザーとアカウントの間に関係を作成します。</li> <li>リレーションシップマネージャー：内部ユーザーとコンシューマーまたは世帯の間に関係を作成します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>agent_workspace_user</li> <li>snc_internal</li> <li>sn_shn.editor</li> <li>email_composer</li> <li>sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>sn_templated_snip.template_snippet_reader</li> </ul>
サービス管理エージェント [sn_esm_location_agent]	事業所のサービス管理エージェントロール	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_lookup_verify_user</li> <li>assignment_workbench</li> <li>ナレッジ</li> <li>agent_workspace_user</li> <li>chat_admin</li> <li>cmdb_read</li> <li>agent_schedule_user</li> <li>interaction_agent</li> <li>sn_templated_snip.template_snippet_reader</li> <li>sn_shn.editor</li> <li>template_editor</li> <li>email_composer</li> <li>template_editor_global</li> </ul>

自動翻訳

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス

サービスモデル基盤テーブルにアクセスできるユーザーロールです。

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス

テーブル	作成	読み取り	更新	削除
サービス組織 [sn_customer_service_organization]		<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 顧客エージェント</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> </ul>		
事業所 [sn_csm_business_location]		<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 顧客エージェント</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所エージェント</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> </ul>		
内部事業所 [sn_csm_business_location_internal]		<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 顧客エージェント</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所エージェント</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャーの貢献者</li> <li>• サービス組織貢献者</li> </ul>		

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス (続く)

テーブル	作成	読み取り	更新	削除
外部事業所 [sn_csm_business_location_external]		<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>顧客エージェント</li> <li>コンシューマーエージェント</li> <li>場所マネージャーの貢献者</li> <li>場所の関係性マネージャー</li> <li>サービス組織貢献者</li> </ul>		
サービス組織メンバー [sn_csm_service_organization_member]	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>場所マネージャー (各階層のみ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>顧客エージェント</li> <li>コンシューマーエージェント</li> <li>場所マネージャー (各階層のみ)</li> <li>場所エージェント (各場所のみ)</li> <li>場所コンシューマーエージェント (各場所のみ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>場所マネージャー (各階層のみ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>場所マネージャー (各階層のみ)</li> </ul>
世帯 [csm_household]		<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM マネージャー</li> <li>コンシューマーエージェント</li> <li>場所マネージャー</li> <li>場所コンシューマーエージェント</li> <li>リレーションシップエージェント (リレー</li> </ul>	CSM マネージャー	

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス (続く)

テーブル	作成	読み取り	更新	削除
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ショッピングがある世帯)</li> <li>• コンシューマー (世帯)</li> </ul>		
世帯メンバー [csm_household_member]	CSM マネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> <li>• リレーションシップエージェント (リレーションシップがある世帯)</li> <li>• コンシューマー (自身が世帯主である世帯か、自身が代表のコンシューマー)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• リレーションシップエージェント (リレーションシップがある世帯)</li> </ul>	
コンシューマー対 コンシューマーの 関係リレーション シップ [sn_customer_rel_consumer_to_consumer]	CSM マネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> </ul>	CSM マネージャー	
世帯メンバーの関 係 [sn_customer_rel_household_member_relationship]	CSM マネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• リレーションシップエージェント</li> </ul>	CSM マネージャー	

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス (続く)

テーブル	作成	読み取り	更新	削除
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所マネージャー</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント</li> </ul>		
アカウントチームメンバー [sn_customerservicecentermember]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• カスタマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> <li>• 場所エージェント (場所)</li> <li>• リレーションシップエージェント (リレーションシップを持つアカウント)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>
コンシューマーチームメンバー [sn_customer_relationshipto_user]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> <li>• 場所コンシューマーエージェント (場所)</li> <li>• リレーションシップエージェント (リレーションシップを持つコンシューマー)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>
世帯チームメンバー [sn_customer_relationshipto_user]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• コンシューマーエージェント</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM マネージャー</li> <li>• 場所マネージャー (階層)</li> </ul>

サービスモデル基盤テーブルへのロール別アクセス (続く)

テーブル	作成	読み取り	更新	削除
		<ul style="list-style-type: none"> <li>場所コンシューマーエージェント (場所)</li> <li>リレーションシップエージェント (リレーションシップがある世帯)</li> </ul>		

サービスモデル基盤 モジュール

サービスモデル基盤のプラグインは、アプリケーションナビゲーターにいくつかのモジュールを追加します。

事業所モジュール

[サービス組織] > [内部/外部事業所]：このモジュールには作成された内部および外部の事業所のリストが表示されます。

**i** 注：このモジュールは、Agent Workspace とプラットフォームインターフェイスで利用できます。

以下のロールを持つユーザーは、これらのモジュールにアクセスできます。

- sn\_customerservice\_manager
- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent

サービス組織の外部スタッフモジュール

[サービス組織] > [サービス組織の外部スタッフ]：このモジュールには、作成されて外部事業所に追加された外部スタッフメンバーのリストが表示されます。

**i** 注：このモジュールは、エージェントワークスペースとプラットフォームインターフェイスで利用できます。

以下のロールを持つユーザーは、これらのモジュールにアクセスできます。

- sn\_customerservice\_manager
- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent

## 世帯モジュール

- [顧客] > [世帯]：ユーザーがアクセス権を持っている世帯をリスト化します。
- [顧客] > [世帯メンバー]：世帯に追加されたコンシューマーをリスト化します。

**i** 注：これらのモジュールは、エージェントワークスペースとプラットフォームインターフェイスで利用できます。

以下のロールを持つユーザーは、これらのモジュールにアクセスできます。

- sn\_customerservice\_manager
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent
- sn\_customerservice.relationship\_agent

## 顧客リレーションシップモジュール

- [顧客リレーションシップ] > [コンシューマーチームメンバー (Consumer Team Members)]：内部ユーザーとコンシューマーの間で作成された関係をリスト化します。
- [顧客リレーションシップ] > [世帯チームメンバー]：内部ユーザーと世帯の間で作成された関係をリスト化します。
- [顧客リレーションシップ] > [コンシューマーリレーションシップ (Consumer Relationships)]：世帯に関係なく、2人のコンシューマー間で作成された関係をリスト化します。
- [顧客リレーションシップ] > [世帯の関係]：同じ世帯のメンバーである2人のコンシューマー間で作成された関係をリスト化します。

**i** 注：これらのモジュールは、プラットフォームインターフェイスでのみ利用できます。関連リストのエージェントワークスペースで関係を表示できます。カスタマーサービスマネージャーと場所マネージャーは、エージェントワークスペースでアカウント、コンシューマー、世帯チームメンバーの関係を変更することもできます。

以下のロールを持つユーザーは、これらのモジュールにアクセスできます。

- sn\_customerservice\_manager
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice.svc\_location\_manager
- sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent

## サービスモデル基盤のケース

事業所の場所エージェントと場所コンシューマーエージェントは、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯のケースを作成できます。

場所エージェントまたは場所コンシューマーエージェントロールを持つスタッフメンバーは、次のことを行うことができます。

- 自分の場所の顧客情報を表示します。
- アカウント、連絡先、世帯、コンシューマーのケースを作成します。
- 自分の場所で作成されたケースを更新します。
- コンシューマーを作成します。

## ケースの場所

ケースは事業所に属します。ケースが場所エージェントまたはマネージャーによって作成されると、[ケース] フォームの [サービス組織] フィールドが、エージェントまたはマネージャーが属する事業所に自動的に更新されます。ケースが再アサインされた場合、このフィールドは新しいエージェントまたはマネージャーのケースに更新されます。

場所エージェントまたはマネージャーが複数の場所に属する場合、[サービス組織] フィールドを空白のままにすることも可能です。このフィールドに入力する際は、サービス組織が場所エージェントによるケースへのアクセスを制御するため、慎重に選択してください。

**i** 注: ケースは、1 つの事業所にのみ属することができます。

[サービス組織 (**Service Organization**)] は、新しいケース用として手動で設定するか、既存のケース用として変更することができます。[サービス組織] を変更しても、アサインされたエージェントは変更されません。

## ケースアクセス

ケースアクセスは、[ケース] フォームの [サービス組織] フィールドの事業所によって制御されます。以下のユーザーがケースにアクセスできます。

- 場所エージェントまたは場所コンシューマーエージェントロールを持つ事業所のスタッフメンバー。
- 場所マネージャーロールを持つ事業所のマネージャー。

事業所のケースは、[内部事務所] または [外部事業所] フォームの [ケース] 関連リストに追加されます。

- ケースが作成されると、ケースのサービス組織はケースを作成するユーザーのサービス組織になります。
- ケースがエージェントにアサインされると、ケースのサービス組織は、アサイン済みエージェントのサービス組織に更新されます。

**i** 注: 場所エージェントを持つ外部スタッフのみが履行者の役目を務めることができます。詳細については、「[履行者としての外部事業所 \(EBL\)](#)」を参照してください。

## コンシューマーのケースアクセス

コンシューマータイプ	ケースアクセス
コンシューマー	自分のケースを管理できます。
世帯主	すべての世帯メンバーのケースを管理できます。☑
認可済み担当者 (世帯メンバーに限定せず)	代表するコンシューマーのケースを管理できます。☑
認可済み担当者 (世帯メンバーに限定)	両者が現在の世帯メンバーである限り、代表するコンシューマーのケースを管理できます。☑

## ユーザーのケースアクセス

ユーザー	必要なロール	ケースアクセス
場所マネージャー	場所マネージャー	場所階層内のケースを管理できます。☑
場所スタッフメンバー	場所エージェント 場所コンシューマーエージェント	自分の場所のケースを管理できます。
アカウントマネージャー	リレーションシップエージェント	アカウントのケースを管理できます。
コンシューマーリレーションシップマネージャー	リレーションシップエージェント	コンシューマーのケースを管理できます。
世帯リレーションシップマネージャー	リレーションシップエージェント	世帯のケースを管理できます。

## 履行者としての外部事業所 (EBL)

履行者としての外部事業所 (EBL) 機能により、パートナー、外部機関、およびフランチャイズは顧客ケースを履行できるようになります。この機能を使用して、内部と外部の両方の事業所で一貫したカスタマーエクスペリエンスを維持できます。

## 概要

以前は、内部事業所 (IBL) の場所スタッフだけが、プラットフォームとワークスペースの両方を通じて顧客関連のケースを解決できました。外部スタッフは、事業所サービスポータル (BLSP) からのみケースを作成できましたが、事業所のケースを解決することはできませんでした。履行者としての EBL を使用することで、svc\_location\_agent および snc\_external ロールを持つ外部場所エージェントは、内部場所エージェントと同様に、プラットフォームにアクセスしてケースを作成および解決できます。

この機能を有効にするには、Business Location (com.snc.business\_location) プラグインを有効にします。

**i** 注: 外部事業所の履行者を務めることができるのは、外部場所エージェントのみです。

## ユースケース

たとえば、金融機関は、保険証券の発行から請求処理まで、さまざまなアクティビティを行います。これらのアクティビティには、引受、請求のレビュー、および請求提出における顧客の支援が含まれます。これらのタスクのほとんどは、現在、外部メンバーまたはサードパーティによって実行されている履行アクティビティです。そのため、履行者としての EBL 機能を利用することで、これらの機関の外部場所エージェントがケースを効率的に管理および解決できるようになります。

## 関連トピック

[外部場所エージェントのアクセス制限](#)

## 外部場所エージェントのアクセス制限

ケースの解決時にさまざまなプラットフォームモジュールを使用する際に、外部場所エージェントが直面する制限について説明します。このトピックを使用して、外部場所エージェントペルソナでサポートされているモジュールとサポートされていないモジュールの包括的な概要を把握できます。

## サポート対象/サポート対象外のモジュール

カスタマーサービスプラットフォームのモジュールとサブモジュールのうち、サポート対象/サポート対象外のモジュールのリストは次のとおりです。

モジュール	サブモジュール	サポート対象/サポート対象外
概要		サポート対象
ナレッジ		サポート対象
Cases (ケース)	新規作成	サポート対象
	My Cases (自分のケース)	
	自分の場所へのアサイン	
	自分の場所からの要求	
	All (すべて)	
	オープン	
	アサイン解除済み	
	エスカレーション済み	
エスカレーション	All (すべて)	サポート対象
顧客	パートナー	サポート対象
	アカウント	
	連絡先	
顧客リレーションシップ	アカウントチームメンバー	サポート対象
サービス組織	内部事業所	サポート対象
	外部事業所	
	サービス組織の外部スタッフ	
契約	サービス契約	サポート対象外
	エンタイトルメント	
製品	資産	サポート対象
	製品モデル	サポート対象外
		<p><b>i</b> 注: すべての構成管理データベース (CMDB) テーブルはサポートされていません。</p>
アウトソーシング先サービスプロバイダー	アウトソーシング先サービスプロバイダー	サポート対象
インタラクション	All (すべて)	サポート対象外
	Active (アクティブ)	
	自分のアサイン済み	
	概要	

モジュール	サブモジュール	サポート対象/サポート対象外
特記事項	特記事項	サポート対象
構成		サポート対象外
ナレッジ > 記事	新規作成	サポート対象外
	コンテンツ インポート	
	提出中	
	未公開	サポート対象
	公開済み	
	廃止	
	すべて	
ナレッジ > フィードバック管理	自分のフラグ付き	サポート対象
	自分の送信済みタスク	
	自分にあサインされたタスク	
	自分のクローズ済みタスク	
ナレッジ > ホームページ		サポート対象
ナレッジ > 通知設定		サポート対象外
メールクライアント	メールドラフト	サポート対象外
ワークスペース	CSM Configurable Workspace	サポート対象外  <div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 2px; display: inline-block;">i</div> 注: 外部場所エージェントは、ワークスペースエクスペリエンスのすべての側面にアクセスできません。

その他の注意すべき制限：

- [ケース] リストフォームのコンテキストメニューの [インタラクティブアナリシスの起動] オプションは機能しません。
- ケースの関連検索結果から関連ケースにアクセスすることはできません。

ただし、履行者としての外部事業所 (EBL) を使用すると、外部場所エージェントは次のことができます。

- プラットフォームで内部事業所、外部事業所、サービス組織のメンバー、責任などの サービスモデル基盤 データにアクセスできます。
- プラットフォームでアカウント、連絡先、販売済み製品、インストールベースアイテムなどの顧客基盤データにアクセスできます。
- プラットフォームでケースフォームにアクセスできます。
- ケースを自己アサインして作業を開始できます。
- 関連検索結果を表示できます。
- コメントまたは作業メモを追加できます。
- アクティビティストリーム、作業メモ、およびケースのタイムラインを表示できます。

- 解決メモを追加し、ソリューションを提案して、ケースをクローズできます。
- ケースタスクを表示および更新できます。
- サービス定義を表示できます。

### サービスモデル基盤の事業所

事業所エンティティを使用して、店舗、支店、フランチャイズ、販売代理店などの内部と外部の事業所を含む組織構造を作成します。

事業所は、サービス組織を拡張したものです。事業所エンティティにより、顧客サポートに関与する内部と外部の組織構造をモデル化できます。また、顧客データをエージェント向けに適切なレベルで表示することもできます。

事業所エンティティにより、次のことができます。

- 親と子の場所を含む階層を使用して、内部と外部の事業所を作成します。
- 事業所内のユーザーを関連付け、その場所のスタッフメンバーにします。
- 事業所のスタッフメンバーに、顧客のケースとその場所情報へのアクセス権を付与します。
- アカウント、コンシューマー、世帯をサポートするためのスタッフメンバーのチームを作成します。
- チームのスタッフメンバーに、アカウント、コンシューマー、世帯のケースを管理するためのアクセス権を付与します。

### 事業所の作成

内部と外部の事業所を作成して組織構造を維持します。事業所を作成するには、「[事業所の作成](#)」を参照してください。

### 事業所へのアクセス

マネージャーは、その事業所と、階層内の子の場所として指定されている他の事業所にアクセスできます。

- ユーザーが [マネージャー] フィールドに追加されると、sn\_customerservice.svc\_location\_manager ロールがそのユーザーに自動的に追加されます。
- 複数の事業所のマネージャーとしてユーザーを追加できます。

場所エージェントロールまたは場所コンシューマーエージェントロールを持つスタッフメンバーは、次のアクションを実行できます。

- 事業所の顧客のケースを作成します。
- [ケース] フォームの [サービス組織] フィールドの場所が事業所に一致するケースにアクセスします。

### 事業所のケースの作成および管理

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーとして、事業所のケースを作成および管理します。

### 始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_manager

## このタスクについて

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーは、次のことを実行できます。

- 自分の場所の顧客情報を表示します。
- 自分の場所のアカウント、連絡先、世帯、コンシューマーのケースを作成します。
- コンシューマーを作成します。
- 自分の場所で作成されたケースを更新します。

ケースは 1 つの事業所に属します。ケースが場所エージェントまたはマネージャーによって作成されると、[ケース] フォームの [サービス組織] フィールドが、エージェントまたはマネージャーが属する事業所に自動的に更新されます。ケースが再度割り当てられた場合、このフィールドに新しいエージェントまたはマネージャーが表示されるように更新されます。

場所エージェントまたはマネージャーが複数の場所に属する場合、[サービス組織] フィールドを空白のままにすることも可能です。このフィールドに入力する際は、サービス組織が場所エージェントによるケースへのアクセスを制御するため、必ず慎重に選択してください。

[サービス組織 (**Service Organization**)] は、新しいケース用として手動で設定するか、既存のケース用として変更することができます。[サービス組織 (**Service Organization**)] を変更しても、割り当てられたエージェントは変更されません。

場所エージェントとマネージャーは、アカウント、連絡先、またはコンシューマーを追加することなく、事業所のケースを作成できます。ケースを作成した場所エージェントまたはマネージャーが [作成者] フィールドに追加されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > ケース** をクリックし、[ **新規作成** ] をクリックします。
2. オプション: 作成するケースのタイプを選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「**ケースフォーム**」を参照してください。
4. [送信] をクリックします。

## 関連トピック

[サービスモデル基盤のケース](#)

[責任のアサイン](#)

[ロールのアサイン](#)

[カスタマーサービスケースを作成](#)

## アカウントのスタッフ関係の作成

事業所のスタッフメンバーとアカウント間の関係を作成します。

## 始める前に

必要なロール:

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

## このタスクについて

事業所にスタッフメンバーとして追加されたユーザーを、アカウント関係に割り当てることができます。

- アドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、任意の場所からスタッフメンバーを割り当てることができます。
- 場所マネージャーは、アクセス権を持つ場所からスタッフメンバーを割り当てることができます。

リレーションシップは責任に基づいています。責任とは、顧客やコンシューマーをサポートする際のロールまたは機能を指しています。アカウントチームメンバーの関係を作成するには、アカウントマネージャーの責任を使用してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **サービス組織** > **内部/外部事業所**。
2. 内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [アカウントのスタッフ関係] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
この関連リストには、その場所のスタッフメンバーとの関係を持つアカウントが表示されます。
4. [アカウント] フィールドで、スタッフメンバーがアサインされているアカウントを選択します。
5. [責任] フィールドで、[アカウントマネージャー] を選択します。
6. [ユーザー] フィールドで、責任を果たすスタッフメンバーを選択します。
7. [送信] をクリックします。  
関係が [アカウントのスタッフ関係] 関連リストに追加されます。

## コンシューマースタッフリレーションシップの作成

事業所のスタッフメンバーとコンシューマー間の関係を作成します。

### 始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

### このタスクについて

事業所にスタッフメンバーとして追加されたユーザーには、コンシューマーリレーションシップを割り当てることができます。

- アドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、任意の場所からスタッフメンバーを割り当てることができます。
- 場所マネージャーは、アクセス権を持つ場所からスタッフメンバーを割り当てることができます。

リレーションシップは責任に基づいています。責任とは、顧客やコンシューマーをサポートする際のロールまたは機能を指しています。コンシューマーリレーションシップを作成するには、関係マネージャーの責任を使用してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **サービス組織** > **内部/外部事業所**。
2. 内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [コンシューマースタッフリレーションシップ] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
この関連リストには、その場所のいずれかのスタッフメンバーとの関係を持つコンシューマーが表示されます。
4. [コンシューマー] フィールドで、ユーザーが割り当てられているコンシューマーを選択します。
5. [責任] フィールドで、[リレーションシップマネージャー] の責任を選択します。
6. [ユーザー] フィールドで、責任を果たすスタッフメンバーを選択します。

**7. [送信] をクリックします。**

関係が [コンシューマースタッフリレーションシップ] 関連リストに追加されます。

## 世帯のスタッフ関係の作成

事業所のスタッフメンバーと世帯間の関係を作成します。

## 始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_agent

## このタスクについて

事業所にスタッフメンバーとして追加されたユーザーには、世帯リレーションシップを割り当てることができます。

リレーションシップは責任に基づいています。責任とは、顧客やコンシューマーをサポートする際のロールまたは機能を指しています。世帯リレーションシップを作成するには、関係マネージャーの責任を使用してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 内部/外部事業所**.
2. 内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [世帯のスタッフ関係] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
この関連リストには、その場所のいずれかのスタッフメンバーとの関係を持つ世帯が表示されません。
4. [世帯] フィールドで、ユーザーが割り当てられているコンシューマーを選択します。
5. [責任] フィールドで、[リレーションシップマネージャー] の責任を選択します。
6. [ユーザー] フィールドで、責任を果たすスタッフメンバーを選択します。
7. [送信] をクリックします。  
関係が [世帯のスタッフ関係] 関連リストに追加されます。

## 事業所の販売済み製品の作成および管理

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーは、事業所の販売済み製品を管理できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、または admin

## このタスクについて

sn\_customerservice\_managerロールを持つスタッフメンバーは、適切な製品モデルを選択して販売済み製品を作成できます。対照的に、sn\_customerservice.svc\_location\_agent ロールを持つスタッフメンバーは、任意のサービス組織にインストールされている販売済み製品のリストのみを表示できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 内部/外部事業所**.
2. 内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [販売済み製品] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

[販売済み製品] フォーム

フィールド	説明
名前	販売済み製品の名前。
製品	顧客に販売された製品モデル。
親販売済み製品	販売済み製品に子コンポーネントが含まれている場合は、別の販売済み製品を参照します。
サービス組織	顧客にサービスを提供する際に関与する内部または外部のエンティティ。  <b>i</b> 注: 販売済み製品はサービス組織と密接に関係しています。たとえば、サービス組織を選択した場合、すべての親製品が同じサービス組織から提供されます。

5. [送信] をクリックします。  
 選択した事業所の販売済み製品レコードが作成されます。

関連トピック

[販売済み製品の作成](#)

事業所のインストールベースアイテムの作成および管理

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーは、事業所のインストールベースアイテムを作成および管理できます。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、または admin

このタスクについて

sn\_customerservice\_manager ロールを持つスタッフメンバーは、適切な構成アイテムを選択することでインストールベースアイテムを作成できます。これに対し、sn\_customerservice.svc\_location\_agent ロールを持つスタッフメンバーは、サービス組織にインストールされているインストールベースアイテムのリストの表示のみを実行できます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 内部/外部事業所**。
2. 内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [インストールベースアイテム] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

インストールベースアイテムフォーム

フィールド	説明
番号	インストールベースアイテムの一意の ID。このシステムではこのフィールドの値は自動で設定されますが、変更できます。
名前	インストールベースアイテムの名前。

フィールド	説明
構成アイテム	販売済み製品に子コンポーネントが含まれている場合の、別の販売済み製品への参照。
サービス組織	顧客にサービスを提供する際に関与する内部または外部のエンティティ。
オーナー	インストールベースアイテムのビジネスマネージャー。
サポート担当者	サポートされる構成アイテム。

## 5. [送信] をクリックします。

選択した事業所のインストールベースアイテムレコードが作成されます。

### 関連トピック

#### インストールベースアイテムの作成

#### サービス組織のインストールベース

サービス組織で製品とサービスを追跡することで、積極的なカスタマーサポートをサービスモデル基盤に拡張します。

事業所はサービス組織の拡張であり、カスタマーサービスを提供するために重要です。事業所は、店舗、支店、フランチャイズ、販売代理店などの物理チャンネルを通じて顧客とやり取りする企業のサポートを可能にします。事業所は、多くの場合、消費者が情報を求めて購入したり、ポストセールスおよび継続的なサポートを行ったりする企業の顔と見なされます。

企業は、これらの場所に複数の製品を導入して顧客にサービスを提供します。以前は、企業がこれらの製品やサービスを追跡および管理する簡単な方法はありませんでした。アカウントと消費者の製品とサービスのみを追跡できたため、機器の故障やサービスの遅延が発生し、顧客満足度が低下することがよくありました。

積極的なカスタマーサポートをサービスモデル基盤に拡張することで、販売済み製品とサービス組織に導入されているインストールベースアイテムを追跡することができます。

Zurich リリース以降、サービス組織は次のことができるようになりました。

- 事業所に導入されている製品とサービスを追跡および管理する。
- 事業所の貢献者がケースを送信してサポートを要求できるようにする。
- 事業所に導入された販売済み製品とインストールベースアイテムのケースを作成して解決する。

### 関連トピック

#### サービス組織向けの販売済み製品とインストールベースのプラグイン

#### ロールのアサイン

サービス組織向けの販売済み製品とインストールベースのプラグイン

サービス組織の販売済み製品とインストールベースアイテムを追跡します。

#### サービス組織向けの販売済み製品とインストールベースのプラグイン

プラグインは、サービス組織が、販売済み製品とインストールベースアイテムを追跡するために使用されます。

販売済み製品とインストールベースのプラグイン

プラグイン名	説明
事業所 [com.snc.business_location]	このプラグインは、企業が店舗や支店などの物理チャンネルを通じて顧客と取引を行うサービスモデル基盤をサポートします。
カスタマーサービスインストールベース管理 [com.snc.install_base]	このプラグインを使用して、顧客はインストールベースの現在のステータスを把握し、機能に影響を与える可能性のある下流のエンティティとの関係を確立できます。

関連トピック

[ロールのアサイン](#)

[事業所の販売済み製品の作成および管理](#)

[事業所のインストールベースアイテムの作成および管理](#)

カスタマーサービス管理 (CSM) のプラグインのアクティブ化

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでサービスモデル基盤機能を有効にするには、Business Location (com.snc.business\_location) およびカスタマーサービス世帯 (com.snc.household) プラグインをアクティブ化する必要があります。

プラグインをアクティブ化して サービスモデル基盤 の機能を有効にする

プラグイン	説明
<a href="#">事業所の有効化</a>	事業所のカスタマーサービスを管理するこのプラグインをアクティブ化します。このプラグインは、店舗、支店、フランチャイズ、販売代理店などの物理チャンネルを通じて顧客とやり取りする企業のサポートを可能にします。
<a href="#">カスタマーサービス世帯の有効化</a>	世帯のカスタマーサービスを管理するこのプラグインをアクティブ化します。このプラグインを使用すると、世帯を作成し、世帯のメンバーを定義し、世帯メンバー間の関係を識別することができます。

関連トピック

[事業所の有効化](#)

[カスタマーサービス世帯の有効化](#)

事業所の有効化

Business Location プラグインを有効にして、事業所のカスタマーサービスを管理します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

Business Location プラグイン (com.snc.business\_location) を使用すると、店舗、支店、フランチャイズ、ブローカー、代理店、販売代理店などの物理チャンネルを通じて顧客とやり取りするビジネスのサポートが可能になります。Business Location プラグイン (com.snc.business\_location) を有効にすると、Service Organization プラグイン (com.snc.service\_organization) およびケースタイプ (com.snc.csm\_case\_types) プラグインが自動的に有効になります。これにより、支店、店

舗、フランチャイズ、および販売代理店などのカスタマーサービス構造の内部エンティティおよび外部エンティティのサポートが有効になります。

- 注: Zurich リリース以降、Business Location (com.snc.business\_location) プラグインを有効にすると、Case Type (com.snc.csm\_case\_types) プラグインが自動的に有効になります。

## 手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > プラグイン](#).
2. Business Location プラグイン (com.snc.business\_location) を検索します。
3. **[Activate (アクティブ化)]** を選択します。

## 関連トピック

### カスタマーサービス世帯の有効化

#### カスタマーサービス世帯の有効化

世帯のカスタマーサービスを管理するには、Customer Service Household プラグインを有効化します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

カスタマーサービス世帯プラグイン (com.snc.household) を使用すると、世帯を作成し、世帯のメンバーを定義し、世帯メンバー間の関係を識別できるようになります。このプラグインは、関係、ユーザープロフィール属性およびロールを介してより詳細なアクセス制御を行う、カスタマーサービススペース拡張エンティティプラグイン (com.snc.cs\_base\_extension) を自動的にアクティブ化します。

## 手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > プラグイン](#).
2. カスタマーサービス世帯プラグイン (com.snc.household) を検索します。
3. **[アクティブ化]** をクリックします。

## 関連トピック

### 事業所の有効化

#### セールスと注文管理との統合

サービスモデル基盤セールスと注文管理と統合して、事業所が販売担当者として運営できるようにします。この統合により、営業見積もりの生成、注文のキャプチャ、およびフルフィルメントがトリガーされます。

#### 注文管理との統合

注文管理 Business Locations プラグイン (com.snc.business\_location\_orm) をインストールして、サービスモデル基盤を注文管理と統合します。サービスモデル基盤と注文管理を統合することで、顧客の注文を管理し、チャンネルパートナーのスタッフが販売プロセス全体を通じて注文を作成、変更、追跡できるようになります。

組織のスタッフは、顧客向けの注文を作成して、場所の注文を効果的に監視および管理できます。注文管理とサービスモデル基盤の統合の詳細については、「[注文管理 事業所向け](#)」を参照してください。

## 見積管理 との統合

見積管理 Business Organization プラグイン (com.snc.business\_organization\_qm) をインストールして、サービスモデル基盤 を 見積管理 と統合します。

見積管理サービスモデル基盤アプリケーションとの統合は、受注やその他の関連プロセスなどのダウンストリーム機能とのデータ連携の更新と管理に役立ちます。見積管理 との統合について詳しくは、「[ビジネス組織の見積もり管理](#)」を参照してください。

## オポチュニティ管理 との統合

Service Model Foundation をオポチュニティ管理と統合するには、オポチュニティ管理 事業所プラグイン (com.snc.business\_organization\_opptym) をインストールします。

このデータ連携により、事業所ベースの営業担当者は、営業プロセス全体を通じて営業機会を作成、変更、および追跡できるため、顧客のニーズに効果的に対応し、機会のステータスに関する最新情報を提供できます。この機能は、顧客サービスを提供し、製品とサービスの販売を促進する役割を果たす事業所 (ディーラー、店舗、フランチャイズ、再販業者など) をサポートしています。詳細については、「[オポチュニティ管理 事業所向け](#)」を参照してください。

## 注文管理 事業所向け

サービスモデル基盤を注文管理と統合して、チャンネルセールスをサポートします。

## 統合の概要

注文管理 Business Locations プラグイン (com.snc.business\_organization\_orm) を使用して、次のアクションを実行します。

- 事業所の注文の作成
- 事業所の注文の変更および管理
- 注文の販売者と購入者の詳細を追跡する

## データモデル

顧客注文関連パーティ [sn\_ind\_tmt\_orm\_customer\_order\_related\_party] テーブルは、サービス組織のリストです。関係者レコードをテーブルに追加して、顧客の注文に関連付けられたサービス組織とは異なる別の関係者にアクセス権を付与することができます。認可済み組織としてリストされ、特定の顧客の注文に関連付けられたすべての関係者は、注文、注文品目、およびその他すべての関連エンティティにアクセスできます。紹介パートナー、インフルエンサーパートナーなどのチャンネルパートナーは、関係者として注文に追加できます。

### [顧客注文関連パーティ] テーブルのフィールド

フィールド	説明	タイプ
顧客の順序	関係者がアクセスできる顧客の注文。	参照
タイプ	関係者のタイプ。	参照
責任	関係者に関連付けられた責任。 <b>i</b> 注: デフォルトの責任は <b>default_responsibility</b> に設定されています。	参照

[顧客注文関連パーティ] テーブルのフィールド (続く)

フィールド	説明	タイプ
チャンネルパートナー	関係者として追加されたときにメンバーが注文にアクセスできるチャンネルパートナー。	参照
クラス	レコードのクラス。	sys_class_name
ランク	関係の優先度を設定する数値。	整数
ドメイン	関係者レコードのドメイン。	ドメイン ID
アクティブ	レコードの現在のステータス (アクティブか非アクティブか)。	ブール

関連トピック

[ロールと責任](#)

ロールと責任

注文管理 とサービスモデル基盤が正常に統合されると、さまざまなロールがリストビューメニューに追加されます。

ロールとその責任の説明

ロール	説明	含まれるロール
組織 B2B 営業担当者 (sn_bus_org_orm.org_b2b_sales_rep)	このロールにより、組織のスタッフは特定の場所でアカウント関連のオファーを作成および管理できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>場所の注文作成者 (sn_bus_loc_orm.location_order_creator)</li> <li>場所アカウントビューアー (sn_bus_loc.location_account_viewer)</li> </ul>
組織 B2B 承認者 (sn_bus_org_orm.org_b2b_approver)	このロールにより、組織のスタッフは特定の場所でアカウント関連の注文を承認できます。  B2B 注文承認者	<p>このロールには、次の継承されたロールが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>場所注文ビューアー (sn_bus_loc_orm.location_order_viewer)</li> <li>場所アカウントビューアー (sn_bus_loc.location_account_viewer)</li> <li>ビジネス組織 B2B 承認者 (sn_bus_org_orm.org_b2b_approver)</li> </ul>

自動翻訳

	<p>は、それぞれの場所に関連付けられている顧客注文のみを表示できます。</p>	
<p>組織 B2C 営業担当者 (sn_bus_org_orm.org_b2c_sales_rep)</p>	<p>このロールにより、組織のスタッフは特定の場所でコンシューマー関連の注文を作成および管理できます。</p> <p>また、コンシューマー注文と、コンシューマーフィールドとチャネルパートナーフィールドの両方が指定されている関連する注文品目を表示することもできます。B2C 注文承認者は、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマーの詳細および関連する注文品</li> </ul>	<p>このロールには、次の継承されたロールが含まれていません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>• 場所の注文作成者 (sn_bus_loc_orm.location_order_creator)</li> <li>• 場所コンシューマービューアー (sn_bus_loc.location_consumer_viewer)</li> <li>• ビジネス組織の B2C 承認者 (sn_bus_org_orm.org_b2c_approver)</li> </ul>

	<p>目を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [顧客注文] フォームの編集可能なフィールドを更新します。</li> <li>• 注文のステータスを更新します。</li> </ul>	
<p>組織 B2C 承認者 (sn_bus_org_orm.org_b2c_approver)</p>	<p>このロールにより、組織のスタッフは特定の場所でのコンシューマー関連の注文を承認できます。</p>	<p>このロールには、次の継承されたロールが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>• 場所注文ビューアー (sn_bus_loc_orm.location_order_viewer)</li> <li>• 場所コンシューマービューアー (sn_bus_loc.location_consumer_viewer)</li> <li>• ビジネス組織 B2C 営業承認者 (sn_bus_org_orm_org.b2c_sales_approver)</li> </ul>
<p>組織営業マネージャー (sn_bus_org_orm.org_sales_mgr)</p>	<p>このロールにより、エンタープライズ営業ペルソナは、アサインされた組織階層のアカウントおよびコンシューマー関連の注文を作成、管理、および承認できます。</p> <p>親事業所と子事業所の両方のコ</p>	<p>このロールには、次の継承ロールが含まれています</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織階層ビューアー (sn_bus_loc.location_org_hierarchy_viewer)</li> <li>• 場所顧客注文エージェント (sn_bus_loc_orm.location_customer_order_agent)</li> <li>• 場所の顧客注文承認者 (sn_bus_loc_orm.location_customer_order_approver)</li> <li>• 場所コンシューマー注文エージェント (sn_bus_loc_orm.location_customer_order_agent)</li> <li>• 場所コンシューマー注文承認者 (sn_bus_loc_orm.location_consumer_order_approver)</li> </ul>

自動翻訳

ンシュー  
マー関連  
の注文と  
注文品目  
を表示で  
きます。

場所営  
業マネー  
ジャーに  
は、B2B  
と B2C  
の両方の  
注文を含  
むすべての  
注文タイ  
プを作  
成および  
承認する  
ためのフ  
ルアクセ  
ス権があ  
ります。

機能ロールとは別に、すべてのユーザーインターフェイスでエクスペリエンスを統一するために、ユーザーにビジネス組織 UI (sn\_bus\_org\_orm.org\_ui) の詳細なロールも必要です。

ビジネス組織のオーダーの作成

顧客アカウントまたはコンシューマーを選択し、必要な情報を入力して製品注文を作成することにより、ビジネス組織向けの 注文管理 で注文プロセスを開始します。

始める前に

次のプラグインが必要です。

- sn\_bus\_org\_orm

必要なロール：

- sn\_bus\_org\_orm.org\_b2b\_sales\_rep、
- sn\_bus\_org\_orm.org\_b2c\_sales\_rep、
- sn\_bus\_org\_orm.org\_sales\_mgr、
- sn\_bus\_org\_orm.org\_relationship\_mgr、または
- sn\_bus\_loc.org\_sales\_mgr

- [Business Function] が [Sales] に設定され、[Business Organization] がアクティブであることを確認します。

このタスクについて

注文を開始すると、詳細を入力するよう求めるポップアップが表示されます。ポップアップウィンドウは、ロールに基づいて調整されます。[アカウント] または [コンシューマー] フィールドが表示されます。

- B2B ロールを持っている場合は、顧客アカウントの注文を作成できます。
- B2C ロールを持っている場合は、コンシューマーの注文を作成できます。
- マネージャーは、子事業所を表示し、エージェントを事業所にオンボーディングすることもできます。

手順

1. 構成可能ワークスペースで、リストビューを選択します。
2. 移動先 顧客オーダー > すべて [新規] を選択します。  
[新しい注文を作成] ポップアップが開きます。

新しい注文を作成

3. [新規注文を作成] ポップアップで、アカウントまたはコンシューマーのいずれかの注文を作成します。

移動先	説明
アカウントの注文を作成する	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [アカウント] を選択します。</li> <li>b. 次のように入力します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 注文タイプ:注文タイプはサービスまたは顧客です。</li> <li>▪ 連絡先:顧客の主要連絡先の名前。</li> <li>▪ 注文アクション:注文アクションのタイプを選択します。</li> </ul> </li> </ol>
コンシューマーの注文の作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. コンシューマー名を選択します。</li> <li>b. 次のように入力します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 注文タイプ:注文タイプはサービスまたは顧客です。</li> <li>▪ 注文アクション:注文アクションのタイプを選択します。</li> </ul> </li> </ol>

4. [注文] アクションで、[追加] を選択します。
5. チャンネルパートナーを選択します。

- [チャンネルパートナー] フィールドは、Order Management for Business Location ストアアプリ (sn\_bus\_org\_orm) がインストールされている場合にのみ使用できます。
- エージェントが単一の事業所にアサインされている場合、このフィールドは自動的に事前入力されます。
- エージェントが複数の事業所にアサインされている場合、フィールドは空のままであり、手動で選択する必要があります。
- また、アカウントまたはコンシューマーが選択された場合も、関連付けられたチャンネルパートナーに基づいて、このフィールドが事前に入力されます。

## 6. [Create (作成)] を選択します。

### 結果

注文が開始され、注文カタログが開きます。

### ビジネス組織の見積もり管理

サービスモデル基盤をビジネス組織の見積り管理と統合して、運用を合理化し、見積り管理のエンドツーエンドのライフサイクルを最適化します。

### ビジネス組織の見積り管理の概要

見積り管理 ビジネス組織向け では、営業代理店とビジネス組織のスタッフが顧客に代わって見積り管理のエンドツーエンドのライフサイクルを効率的に作成および管理できます。

見積り管理ビジネス組織プラグイン (com.snc.business\_organization\_qm) を使用して、次のアクションを実行します。


- チャンネルパートナーを介した顧客の見積り管理の作成
- ビジネス組織の見積り管理を変更および管理する
- 見積り管理の販売者と購入者の詳細を追跡する

### データモデル

見積り管理 アプリケーションは製品オフリングカタログと統合されているため、販売代理店は簡単かつ便利に見積り管理を作成できます。

見積り管理顧客注文関連者テーブルには、次のフィールドが含まれています。

#### 顧客見積り管理フォームのフィールド

フィールド	説明	タイプ
顧客見積り管理	関係者がアクセスできる顧客の見積り管理。	参照
タイプ	関係者のタイプ。	参照
責任	関係者に関連付けられた責任。  注: デフォルトの責任は <b>default_responsibility</b> に設定されています。	参照
チャンネルパートナー	関係者として追加されたメンバーが見積り管理にアクセスできるチャンネルパートナー。	参照

顧客見積もりフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明	タイプ
クラス	レコードのクラス。	sys_class_name
ドメイン	関係者レコードのドメイン。	ドメイン ID
アクティブ	レコードのステータス (アクティブか非アクティブか)。	ブール

関連トピック

[ロールと責任](#)

ロールと責任

注文管理の統合が正常に完了すると、次のメニューアイテムとロールがリストビューメニューに追加されます。

ロールとその責任の説明

ロール	説明	含まれるロール
場所:顧客見積もりエージェント (sn_bus_org_qm.org_sales_mgr)	このロールにより、組織のスタッフは特定の組織でアカウント関連のオファーを作成および管理できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所見積もり作成者 (sn_bus_org_qm.org_quote_creator)</li> <li>• 場所アカウントビューアー (sn_bus_loc.location_account_viewer)</li> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> </ul>
組織 ConsumerQuote エージェント (sn_bus_org_qm.org_sales_mgr)	このロールにより、組織のスタッフは特定の組織のアカウント関連の見積もりを承認できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所コンシューマービューアー (sn_bus_loc.location_consumer_viewer)</li> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>• 組織見積もり作成者 (sn_bus_org_qm.org_quote_creator)</li> </ul>
組織見積りマネージャー (sn_bus_loc.org_sales_mgr)	このロールにより、エンタープライズ営業ペルソナは、アサインされた組織階層のアカウントおよびコンシューマー関連の注文を作成、管理、	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 組織コンシューマー見積りエージェント (sn_bus_org_qm.org_b2b_sales_rep)</li> <li>• 組織コンシューマー見積りエージェント (sn_bus_org_qm.org_b2b_sales_rep)</li> <li>• 場所組織階層ビューアー (sn_bus_loc.location_org_hierarchy_viewer)</li> </ul>

**i** 注: チャンネルパートナーの詳細については、[見積管理](#) を参照してください。

## ビジネス組織の見積もりを作成

見積もりを作成し、製品の価格の詳細を確認して、製品の価格ブレイクダウンを管理します。エージェントは、価格の詳細を分析し、顧客やリセラーと話し合い、提案された見積もりを決定できます。

### 始める前に

必要なロール: admin

### このタスクについて

チャンネルパートナーは、各見積り品目の詳細な価格ブレイクダウンを表示できるため、正味価格計算の透明性を確保できます。見積もりを PDF としてエクスポートし、顧客と共有して確認や署名を行うことができるため、コミュニケーションと記録管理を改善できます。さらに、見積もり関連パーティを作成して、マルチパートナーの販売シナリオで他のビジネス組織と見積もりを共有しやすくすることができます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [見積もり](#) > [新規](#).
2. **[New (新規)]** を選択します。  
[見積りレコード] ページが表示されます。
3. 見積り用の新規レコードフォームで、フィールドに入力します。  
フォームのフィールドの詳細については、「」を参照してください。 [見積り管理](#)
4. **[Submit (送信)]** を選択します。

### 結果

チャンネルパートナーは、得意先の営業見積りを生成および管理し、営業サイクルを簡素化することができます。

見積もりが作成されます。見積もりが [見積り] ページに表示されるリストに追加されます。チャンネルパートナーを追加できます。PDF を生成して見積もりを顧客と共有し、検証と確認を行うことができます。

### オポチュニティ管理 事業所向け

サービスモデル基盤を事業所のオポチュニティ管理と統合して、チャンネルセールスをサポートします。

### 統合の概要

事業所向け オポチュニティ管理 プラグイン (com.snc.business\_organization\_opptym) を使用して、次のアクションを実行します。

- 事業所の機会を作成
- 事業所の機会の変更および管理
- 顧客に代わって機会のエンドツーエンドのライフサイクルを追跡する

### データモデル

オポチュニティ管理関係者 [sn\_opty\_mgmt\_core\_opty\_related\_party] テーブルは、サービス組織のリストです。関係者レコードをテーブルに追加して、顧客の注文に関連付けられたサービス組織と

は異なる別の関係者にアクセス権を付与することができます。認可済み組織としてリストされ、特定の顧客の注文に関連付けられたすべての関係者は、注文、注文品目、およびその他すべての関連エンティティにアクセスできます。紹介パートナー、インフルエンサーパートナーなどのチャンネルパートナーは、関係者として注文に追加できます。

オポチュニティ管理関係者テーブルのフィールド

フィールド	説明	タイプ
機会	関係者がアクセスできる機会。	参照
オポチュニティのロール	関係者のタイプ。	参照
責任	関係者に関連付けられた責任。	参照
ドメイン	関係者レコードのドメイン。	ドメイン ID
ドメインパス		ドメインパス
クラス	レコードのクラス。	sys_class_name
順序		整数
メンバー		参照
連絡先		参照
アカウント		参照
チャンネルパートナー	関係者として追加されたときにメンバーが注文にアクセスできるチャンネルパートナー。	参照
プライマリ	レコードのクラス。	ブール
アクティブ	レコードの現在のステータス (アクティブか非アクティブか)。	ブール

関連トピック

[ロールと責任](#)

ロールと責任

オポチュニティ管理 とサービスモデル基盤が正常に統合されると、さまざまなロールがリストビューメニューに追加されます。

ロールとその責任の説明

ロール	説明	含まれるロール
場所オポチュニティ作成者 (sn_bus_org_opptym.org_opportunity_creator)	機会エンティティへの作成アクセス権を提供する詳細なロール。	場所オポチュニティビューアー (sn_bus_org_opptym.org_opportunity_viewer)

<p>場所オポチュニティビューアー (sn_bus_org_opptym.org_opportunity_viewer)</p>	<p>機会エンティティへの読み取りアクセス権を提供する詳細なロール。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所価格リストビューアー</li> <li>• 場所インストールベースビューアー</li> <li>• 顧客基準読み取り</li> </ul>
<p>組織 B2B 営業担当者 (sn_bus_org_opptym.org_b2b_sales_rep)</p>	<p>アカウントの場所の機会を作成するための機能ロール。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>• 場所オポチュニティ作成者 (sn_bus_org_opptym.org_opportunity_creator)</li> <li>• 場所アカウントビューアー (sn_bus_loc.location_account_viewer)</li> </ul>
<p>組織 B2C 営業担当者 (sn_bus_org_opptym.org_b2c_sales_rep)</p>	<p>コンシューマーの場所の機会を作成するための機能ロール。</p>	<p>このロールには、次の継承されたロールが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織ビューアー (sn_bus_loc.location_org_viewer)</li> <li>• 場所オポチュニティ作成者 (sn_bus_org_opptym.org_opportunity_creator)</li> <li>• 場所コンシューマービューアー (sn_bus_loc.location_account_viewer)</li> </ul>
<p>組織営業マネージャー (sn_bus_org_opptym.org_sales_mgr)</p>	<p>場所オポチュニティマネージャーの機能ロール。その階層のアカウントとコンシューマーの場所の機会を作成できます。</p>	<p>このロールには、次の継承ロールが含まれています</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所組織階層ビューアー (sn_bus_loc.location_org_hierarchy_viewer)</li> <li>• 組織 B2B 営業担当者 (sn_bus_org_opptym.org_b2b_sales_rep)</li> <li>• 組織 B2C 営業担当者 (sn_bus_org_opptym.org_b2c_sales_rep)</li> </ul>

自動翻訳

事業所の機会を作成

機会を作成し、機会のエンドツーエンドのライフサイクルを追跡します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

チャネルパートナーは、各見積品目の詳細な価格ブレイクダウンを表示できるため、正味価格計算の透明性を確保できます。見積もりを PDF としてエクスポートし、顧客と共有して確認や署名を行うことができるため、コミュニケーションと記録管理を改善できます。さらに、見積もり関連パーティを作成して、マルチパートナーの販売シナリオで他のビジネス組織と見積もりを共有しやすくすることができます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **見積もり** > **新規**.
2. **[New (新規)]** を選択します。  
[見積レコード] ページが表示されます。
3. 見積もりの新規レコードフォームで、フィールドに入力します。  
フォームのフィールドの詳細については、「」を参照してください。 [見積管理](#)
4. **[Submit (送信)]** を選択します。

## 結果

チャネルパートナーは、得意先の営業見積りを生成および管理し、営業サイクルを簡素化することができます。

見積もりが作成されます。見積もりが [見積もり] ページに表示されるリストに追加されます。チャネルパートナーを追加できます。PDF を生成して見積もりを顧客と共有し、検証と確認を行うことができます。

## クエリルールの有効化

クエリルールシステムプロパティ [sn\_cs\_queryrules.use\_query\_rules] の値を **[true]** に設定します。アップグレードのお客様は、**true** に設定した後、クエリ前ビジネスルールに加えられた変更をクエリルール機能に移行して検証する必要があります。

## フォームとリストの構成

フォームを構成し、事業所および世帯データモデルをサポートするためのフィールドおよび関連リストを追加します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ** をクリックし、**[開始]** を選択します。
2. **[サービスモデル基盤]** カテゴリで、**[開始]** を選択します。
3. **[フォームとリストの構成]** を選択します。
4. **[ケース]** ビューと **[ワークスペース]** ビューの **[コンシューマー]** フォームに以下の関連リストを追加します。
  - 現在の世帯
  - **[世帯メンバー]** > **[コンシューマー]** (すべての世帯)
  - **コンシューマーリレーションシップ**
  - **世帯の関係**

- [コンシューマーチームメンバー (Consumer Team Member)] > [コンシューマー] (コンシューマーチーム)
  - 販売済み製品
5. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [ケース] フォームに [サービス組織] フィールドを追加します。
  6. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [ケース] フォームに [サービス組織の要求 (Requesting Service Organization)] フィールドを追加します。
  7. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [ケース] フォームに [更新者] フィールドを追加します。
  8. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [ケース] フォームに [世帯] フィールドを追加します。
  9. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [コンシューマー] フォームに [主な世帯] (世帯) フィールドを追加します。
    - ❗ 注: ケースビューとワークスペースビューの両方の [コンシューマー] フォームに [世帯] フィールドが追加されたら、次の動作を確認します。新しいコンシューマーのフォームには [主な世帯] フィールドがありません。
  10. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [販売済み製品] フォームに以下の関連リストを追加します。
    - すべてのコンシューマー
    - より多くのコンシューマー
  11. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [エンタイトルメント] フォームに [世帯] フィールドを追加します。
  12. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [契約] フォームに [世帯] フィールドを追加します。
  13. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [販売済み製品] フォームに [世帯] フィールドを追加します。
  14. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [サービス組織] フォームに以下の関連リストを追加します。
    - メンバー
    - [ケース] > [サービス組織] (ケース)
    - アカウントのスタッフ関係
    - コンシューマースタッフリレーションシップ
    - 世帯のスタッフ関係
  15. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [世帯] フォームに以下の関連リストを追加します。
    - 現在のメンバー
    - [世帯メンバー] > [世帯] (すべてのメンバー)
    - [世帯メンバーの関係] > [世帯] (メンバー関係)
    - [世帯チームメンバー] > [世帯] (世帯チーム)
    - [ケース] > [世帯] (ケース)
    - [エンタイトルメント] > [世帯] (エンタイトルメント)

- [契約] > [世帯] (契約)
- [販売済み製品] > [世帯] (販売済み製品)

### 事業所の作成

事業所のユーザーとコンシューマーがアカウント、連絡先、コンシューマー、世帯を作成できるように、内部および外部の場所を確立します。

#### 事業所の作成

タスク	説明
内部事業所の作成	内部事業所を作成します。
外部事業所の作成	外部事業所を作成します。

#### 内部事業所の作成

内部事業所を作成し、ユーザーとコンシューマーがアカウント、連絡先、コンシューマー、世帯を作成できるようにします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

事業所にはマネージャーがいます。内部事業所を作成する際、[内部事業所] フォームの [マネージャー] フィールドにユーザーを追加します。その後内部事業所マネージャーとして追加されたユーザーには、sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_contributor ロールが自動的に割り当てられます。

ただし、sn\_customerservice.svc\_location\_manager ロールを内部事業所マネージャーに割り当てるには、sn\_bus\_loc.int\_bus\_loc.onboard\_location\_manager\_as\_contributor システムプロパティを **[false]** に設定する必要があります。

**i** 注：内部事業所のマネージャーとして追加できるのは、内部ユーザーのみです。

内部事業所のマネージャーは、場所階層内のアカウント、世帯、またはコンシューマーのすべてのケース (子事業所のケースを含む) にアクセスできます。マネージャーも次のことができます。

- 場所階層内の事業所にスタッフメンバーを追加します。
- 場所階層のスタッフメンバーと、アカウントチームまたはコンシューマーチームの関係を作成します。
- 顧客情報を表示します。
- 場所階層で作成されたケースを更新します。
- 場所階層内の顧客のケースを作成します。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **サービス組織** > **内部事業所**。
2. [内部事業所] リストの [新規] をクリックします。
3. [内部事業所] フォームのフィールドに入力します。
4. [送信] をクリックします。

場所が [内部事業所] リストに追加されます。

内部事業所を作成すると、スタッフメンバーを場所に追加し、スタッフメンバーとアカウント、世帯、およびコンシューマー間の関係を作成し、事業所でサービスを提供する顧客のリストを追跡できます。

## 関連トピック

### 外部事業所の作成

#### 外部事業所の作成

外部事業所を作成し、ユーザーとコンシューマーがアカウント、連絡先、コンシューマー、世帯を作成できるようにします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

内部と外部の両方のユーザーを外部事業所のマネージャーとして追加できます。

外部事業所のマネージャーは、場所階層内のアカウント、世帯、またはコンシューマーのすべてのケース (子事業所のケースを含む) にアクセスできます。マネージャーも次のことができます。

- 内部および外部の事業所のスタッフメンバーを作成します。
- スタッフメンバーにロールと責任を割り当てます。
- スタッフメンバーを場所に割り当てます。
- 場所階層で作成されたケースを表示および管理します。
- 場所の代わりにケースを送信します。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 外部事業所**.
2. [外部事業所] リストの [新規] をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[外部事業所フォーム](#)」を参照してください。
4. [送信] をクリックします。  
場所が [外部事業所] リストに追加されます。

外部事業所を作成すると、スタッフメンバーを場所に追加し、スタッフメンバーとアカウント、世帯、およびコンシューマー間の関係を作成し、事業所でサービスを提供する顧客のリストを追跡できます。

## 関連トピック

### 内部事業所の作成

#### サービス組織の場所の詳細の追跡

サービス組織の場所の詳細を追跡してキャプチャすることで、フィールドサービス管理 (FSM)、ウォークアップエクスペリエンス および予約機能を提供できます。

## 概要

場所 (cmn\_location) テーブルの詳細をキャプチャすることで、サービス組織のデータモデルを使用してフィールドサービス管理 (FSM)、ウォークアップエクスペリエンス および予約機能を提供できます。

- 注: サービス組織の場所の詳細を追跡するには、その前に Service Organization (com.snc.service\_organization) プラグインをアクティブ化する必要があります。

## 場所フィールド

サービス組織フォームに移動すると、[場所] フィールドがあります。このフィールドに、自分の地理的な場所、つまりサービス組織の cmn\_location を追加できます。サービス組織の cmn\_location は住所フィールドと同期されますが、サービス組織の住所フィールドは cmn\_location と同期されないため、一方向のみの同期になります。cmn\_location は、双方向の 1 対 1 の関係でサービス組織に関連付けられています。

- 注: cmn\_location レコードを変更しても、サービス組織の住所フィールドは更新されません。

場所 (cmn\_location) と同期されるサービス組織レコードの住所フィールドは次のとおりです。

- 番地
- 市区町村
- 状況
- 国
- 郵便番号
- 緯度
- 経度

- 注: ベースシステムでは、[場所] フィールドはフォームまたはリストビューに表示されません。サービス組織の [場所] フィールドが定義されていない場合、オンデマンドスクリプトがベースシステムに付属しています。スクリプトは、住所フィールドから cmn\_location レコードを生成します。

## サービス組織の共通属性

共通の属性を使用して統一された参照アーキテクチャとデータモデルを確立することで、カスタマーサービス管理 (CSM) データモデルを拡張してサービス組織をサポートできます。

ファイナンシャルサービスオペレーション、ヘルスケアとライフサイエンス、公共機関デジタルサービスなどの業界からユースケースを取得して、アーキテクチャとデータモデルの一般的な属性を取得できます。たとえば、サービス組織で銀行の支店、病院、および機関の属性を取得することができます。複数の業界にわたってこれらの共通の属性を取得することで、統一された参照アーキテクチャとデータモデルを作成でき、異なる業界間で同じ属性を実装することを回避できます。

次のテーブルは、サービス組織 [sn\_customer\_service\_organization] テーブルに対して特定された一般的な属性を示しています。

### 一般的な属性のリスト

フィールド名	説明
メール	サービス組織のプライマリメールアドレス。
識別番号	サービス組織を識別するために使用される ID。
タイプ	業界別のプライマリサービス組織のタイプ。たとえば、支店、代理店、プロバイダー、店舗などです。

## 一般的な属性のリスト (続く)

フィールド名	説明
サブタイプ	業界内の組織タイプ。たとえば、[タイプ] および [サブタイプ] フィールドを使用して、サービス組織に使用する複数のタイプを選択できます。

## 会社レコードの事業所への追加と関連付け

会社レコードを作成し、内部事業所または外部事業所に関連付けます。

## 会社レコードを事業所に関連付ける構成タスク

タスク	説明
<a href="#">新しい会社を追加する</a>	取引先のベンダー、メーカー、または顧客を表す会社レコードを作成します。
<a href="#">会社レコードと事業所の関連付け</a>	会社レコードを事業所に関連付けて、事業所が会社であることを示します。

## 会社レコードと事業所の関連付け

会社レコードを事業所に関連付けて、さまざまな業界でサービス組織データモデルの導入を促進します。

## 始める前に

フォームレイアウトを使用して、[内部/外部事業所] フォームに [会社] フィールドを追加します。詳細については、「[テーブルビルダーでのフォームレイアウトへのフィールドの追加](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 内部/外部事業所**.
2. 会社レコードを関連付ける内部事業所または外部事業所をリストから選択します。
3. [会社] フィールドから前に作成した会社レコードを選択します。
4. ヘッダーを選択して長押し (または右クリック) し、[保存] を選択します。

## 結果

会社レコードが事業所に正常に関連付けられました。

## 事業所向け 仮想エージェント サポート

カスタマーサービスエージェントは、CSM エージェントワークスペース 上で事業所スタッフからのチャット要求を受信します。これらのエージェントは、スタッフメンバーが最初に事前チャットサーベイに回答することで、より効果的に問題を解決し、ケースを管理できるように支援できます。

## 概要

スタッフメンバーが事前チャットサーベイを使用してチャットを開始できるようにするには、アドミニストレーターが事業所サービスポータル事前チャット構成をアクティブ化する必要があります。事前設定済みサーベイは、ベースシステムではデフォルトでアクティブ化されています。事業所

がシステムをアップグレードして事前チャット構成を手動でアクティブ化している場合、スタッフメンバーはチャットの前に事前サーベイに回答できます。事前チャットサーベイの詳細については、「[チャット前のサーベイ](#)」を参照してください。

また、事前チャットサーベイ機能を使用するスタッフメンバーには、サービス組織貢献者 (sn\_customerservice.service\_organization\_contributor) ロールおよび場所マネージャー (sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_core) ロールをアサインする必要もあります。

正しいロールを持つスタッフが、事業所サービスポータル (BLSP) で事前チャットサーベイに回答したとします。チャットは、高度なワークアサインメント (AWA) ルーティングを介して、カスタマーサービスエージェントまたは 仮想エージェント にアサインされます。AWA の詳細については、「[高度な作業アサインの詳細](#)」を参照してください。

スタッフメンバーとのチャット会話に入る前に、アサインされたエージェントがケースのコンテキストをレビューし、エージェントがケースの対処方法をよりよく理解できるようにします。

## 事前チャットサーベイ

事前チャットサーベイは、エージェントがケースに関するコンテキストを把握し、スタッフメンバーをより適切に支援できるように、チャットの前にスタッフメンバーが場所やサポートの要件の詳細を入力するのに役立ちます。事前チャットサーベイにより、チャットがより効率的になり、スタッフにとって有益なものになります。BLSP からチャットを開始する方法の詳細については、「[事業所サービスポータルからの 仮想エージェント とのチャット](#)」を参照してください。

事前チャットサーベイは、単一の事業所に関連付けられているサービス組織貢献者に対しては表示されません。場所はデフォルトで選択されています。

事前チャット構成にリスト表示されている事業所は、事業所マネージャーにアサインされている場所に限定されます。子事業所の場所は選択できません。

事前チャットサーベイの構成の詳細については、「[チャット前のサーベイ設定を定義する](#)」を参照してください。

## 関連トピック

### [事業所サービスポータルからの 仮想エージェント とのチャット](#)


#### 事業所サービスポータルからの 仮想エージェント とのチャット

事業所サービスポータルで事前サーベイに回答することで、ケースとケースの解決策について必要な情報を取得します。事前サーベイを通じてカスタマーサービスエージェントまたは 仮想エージェントは、所在地とケースの詳細を把握することができるため、この情報を繰り返して入力する手間を省くことができます。

#### 始める前に

必要なロール：サービス組織貢献者 (sn\_customerservice.service\_organization\_contributor) または場所マネージャー (sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_core)

## 手順

1. 事業所サービスポータルでチャットアイコン () をクリックして会話を開始します。

**i** 注：事業所サービスポータルのエージェントチャット構成 (sp\_agent\_chat\_config) がアクティブである必要があります。

2. 事前チャットサーベイの場所のリストから、直接関連する事業所を選択し、[送信] を選択します。仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントがチャット要求に応答します。
3. チャットが終了したら、[会話の終了 (End Conversation)] をクリックします。

## 次のタスク

エージェントがケースを作成するか、ディスカッションを既存のケースにリンクした場合、[ケース] を選択して事業所サービスポータルから表示できます。

## 関連トピック

[事業所向け 仮想エージェント サポート](#)

## カスタマープロジェクトの作成

内部または外部の事業所で顧客プロジェクトを作成して、場所のオープン、改装、クローズ、またはその他の場所固有のイニシアチブを管理します。

## 始める前に

カスタマープロジェクトにアクセスして必要なロールを有効にするには、カスタマープロジェクト管理 (com.snc.csm\_ppm) プラグインが有効になっていることを確認します。

必要なロール: admin、it\_project\_manager、sn\_service\_org.project\_manager

## このタスクについて

カスタマープロジェクトは、テンプレートを適用するか、プロジェクトをインポートおよびエクスポートすることで開始できます。さらに、ケースを作成して、プロジェクトレベルまたはプロジェクトタスクレベルで問題に対処することもできます。

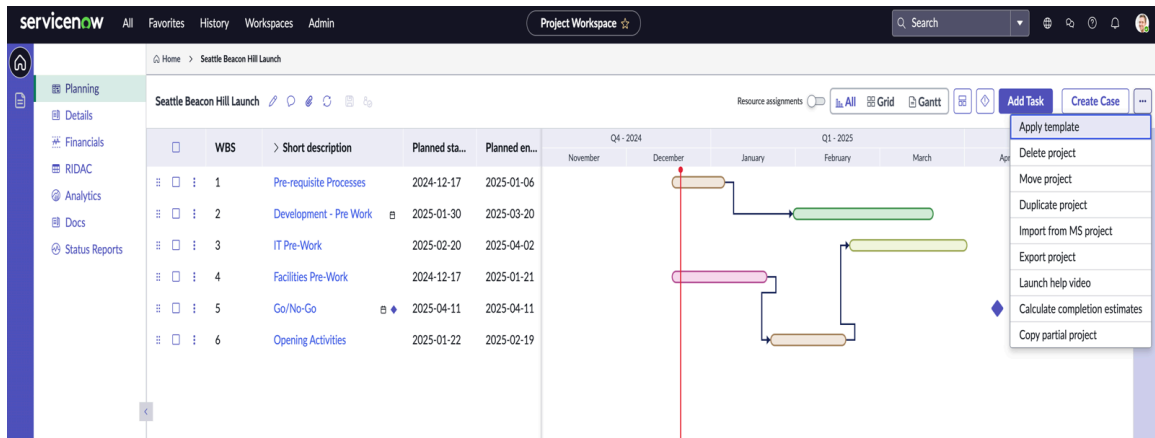
## 手順

1. 移動先 ワークスペース > プロジェクトワークスペース。
2. [新規] を選択してプロジェクトを開始します。  
[自分のプロジェクト] に、自分のロールに関連付けられているプロジェクトのリストが表示されます。[すべてのプロジェクト] に、すべてのプロジェクトのリストが表示されます。
3. フォームで、フィールドに入力します。  
次の表に、フォームの一意のフィールドの概要を示します。他のフィールドの詳細については、「[プロジェクトの開始](#)」を参照してください。

### プロジェクト作成フォーム

フィールド	説明
プロジェクトクラス	プロジェクトのクラス。[カスタマープロジェクト] を選択します。
プロジェクトテンプレート	プロジェクトのテンプレート。テンプレートからプロジェクトを作成するには、表示されたリストからテンプレートを選択します。テンプレートに基づいて、プロジェクトタスクが作成されます。
プロジェクト名	プロジェクトの名前。

4. [Confirm (確認)] を選択します。
5. プロジェクトを選択すると、関連するすべてのタブが表示されます。



### カスタマープロジェクト関連のタブ

関連タブ	説明
計画	<p>このセクションでは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ タスクの作成または追加</li> <li>○ タスクの詳細を更新</li> <li>○ プロジェクトおよびプロジェクトタスクのケースを作成</li> <li>○ グラフを使用して期限を設定する</li> <li>○ テンプレートを適用</li> <li>○ プロジェクトの削除、移動、インポート、エクスポート</li> <li>○ ヘルプビデオを起動</li> <li>○ 完了見積を計算</li> <li>○ 部分的なプロジェクトをコピー</li> </ul>
詳細	このセクションでは、すべてのプロジェクトタスクとプロジェクトの詳細を表示および更新できます。
財務	プロジェクトのコスト計画を表示します
RIDAC	プロジェクトのリスクを表示
分析	プロジェクトのフェーズ、計画、アサイン、問題、経過時間、リソース、利点、およびプロジェクトのその他の詳細をグラフィカルに追跡できます。
ドキュメント	プロジェクトのドキュメント
ステータスレポート	プロジェクトのレポート

#### 6. [ 詳細 ] タブで、他のフィールドに入力します。

次の表に、カスタマープロジェクトの一意のフィールドの概要を示します。他のフィールドの詳細については、「[プロジェクトの開始](#)」を参照してください。

[カスタマープロジェクト] フォーム

フィールド	説明
アカウント	プロジェクトのアカウント。表示されたリストからアカウントを選択します。  <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ アカウントを選択すると、[ サービス組織 ] フィールドが非表示になります。</li> <li>○ カスタマープロジェクトマネージャーは、サービス組織のプロジェクトマネージャーに関連付けられたプロジェクトまたはプロジェクトタスクにアクセスできません。</li> </ul>
サービス組織	プロジェクトのサービス組織。表示されたリストから IBL または EBL を選択します。  <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ サービス組織を選択すると、[ アカウント ] フィールドが表示されなくなります。</li> <li>○ サービス組織のプロジェクトマネージャーは、カスタマープロジェクトマネージャーに関連付けられたプロジェクトまたはプロジェクトタスクにアクセスできません。</li> </ul>

次のタスク

プロジェクトからのプロジェクトタスクの作成 

事業所へのスタッフメンバーの追加

ユーザーを事業所にスタッフメンバーとして追加して、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯をサポートできるようにします。

内部および外部の事業所へのスタッフメンバーの追加

タスク	説明
内部事業所にスタッフメンバーを追加します。	snc_internal ロールを持つ内部ユーザーを、内部事業所にスタッフメンバーとして追加します。
外部事業所へのスタッフメンバーの追加	snc_internal ロールを持つ内部ユーザーと snc_external ロールを持つ外部ユーザーの両方を、外部事業所にスタッフメンバーとして追加します。

関連トピック

[内部事業所にスタッフメンバーを追加します。](#)

[外部事業所へのスタッフメンバーの追加](#)

内部事業所にスタッフメンバーを追加します。

ユーザーを内部事業所にスタッフメンバーとして追加して、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯をサポートします。

始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

このタスクについて

sn\_internal ロールを持つ内部ユーザーを、内部事業所にスタッフメンバーとして追加できます。

- アドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、事業所にスタッフメンバーを追加できます。
- 場所マネージャーは、アクセス権を持つ事業所にスタッフメンバーを追加できます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 事業所 > 内部事業所**.
2. 目的の内部または外部の事業所レコードを選択します。
3. [メンバーの登録] 関連リンクをクリックして、[内部事業所でメンバーを登録] レコードを開きます。  
このレコードを使用して、新しい場所のスタッフを登録したり、場所マネージャーによって管理されている場所間で既存の内部/外部スタッフを移動したりして、それに応じてスタッフに責任を割り当てることができます。
4. フォームで、フィールドに入力します。

内部事業所のメンバーの登録フォーム

フィールド	説明
内部事業所	自動生成された内部事業所。
メンバー	サービス組織の内部スタッフレコードのリストから内部スタッフメンバーを選択するために使用されるフィールド。
メンバータイプ	事業所で選択されたメンバーに責任を割り当てるために使用されるフィールド。  責任の詳細については、「 <a href="#">責任のアサイン</a> 」を参照してください。

5. [Submit (送信)] を選択します。

選択したメンバー、メンバータイプ、および事業所を含むメンバーレコードが作成されます。メンバータイプが選択されると、メンバーに責任が自動的にアサインされます。

外部事業所へのスタッフメンバーの追加

ユーザーを外部事業所にスタッフメンバーとして追加して、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯をサポートします。

始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

### このタスクについて

snc\_internal ロールを持つ内部ユーザーと snc\_external ロールを持つ外部ユーザーの両方を、外部事業所にスタッフメンバーとして追加できます。

- アドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、事業所にスタッフメンバーを追加できます。
- 場所マネージャーは、アクセス権を持つ事業所にスタッフメンバーを追加できます。

**i** 注: 新しい外部スタッフメンバーを外部事業所に追加するには、サービス組織の外部スタッフモジュールを使用する必要があります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 事業所 > 外部事業所**.
2. 目的の外部事業所レコードを選択します。
3. [メンバーを登録] 関連リンクをクリックして、[外部事業所のメンバーの登録] レコードを開きます。  
このレコードを使用して、新しい場所のスタッフを登録したり、場所マネージャーによって管理されている場所間で既存のスタッフを移動したりして、それに応じてスタッフに責任を割り当てることができます。
4. フォームのフィールドに入力します。

#### 外部事業所のメンバーの登録フォーム

フィールド	説明
外部事業所	自動生成された外部事業所。
スタッフの登録	新しい場所のスタッフを登録するか、外部事業所階層から場所間で既存のスタッフを移動するために使用するフィールド。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 新しいスタッフ：サービス組織の外部スタッフ (sn_csm_service_organization_external_staff) テーブルに (snc_external) ロールを持つユーザーを作成します。</li> <li>○ 既存のスタッフ：サービス組織階層で既に作業しているスタッフメンバーのリスト。</li> </ul>
名	スタッフメンバーの名。
姓	スタッフメンバーの姓。
ユーザー ID	スタッフメンバーのユーザー ID。
メール	スタッフメンバーのメールアドレス。
メンバー	サービス組織の外部スタッフレコードのリストから外部スタッフメンバーを選択するために使用されるフィールド。 <b>i</b> 注: このフィールドは、[登録] スタッフフィールドから [既存のスタッフ] が選択されている場合にのみ表示されます。
メンバータイプ	選択した事業所の責任を割り当てるために使用されるフィールド。

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ なし：メンバーレコードを作成します。</li> <li>○ リストメンバー (<b>Listed Member</b>)：メンバーレコードを作成します。メンバーレコードとともに、タイプが [リストメンバー (Listed Member)] で責任が空白の責任レコードが作成されます。</li> <li>○ 場所の貢献者：メンバーレコードが作成され、メンバーレコードとともに、タイプが [場所の貢献者] で責任が [場所の貢献者] である責任レコードが作成されます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注：責任の割り当ては、既存のスタッフメンバーと新しいスタッフメンバーの両方に適用されます。</p>

5. [送信] をクリックします。

選択した外部事業所の新しい外部スタッフメンバーレコードが作成されます。アドミニストレーターがスタッフメンバーに責任を割り当てる必要があります。ただし、メンバータイプとして [なし] を選択した場合は、責任レコードを作成してはなりません。

責任のアサイン

責任データモデルを使用して、サービス組織 (SO) メンバーに責任を割り当てます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

多くの場合、企業ではスタッフが複数の事業所で作業する必要があり、場所によって責任が異なることがあります。責任データモデルを使用すると、SO メンバーに複数の責任を割り当てることができます。

責任データモデルは、サービス組織メンバーの責任 [sn\_csm\_svc\_org\_member\_responsibility] テーブル内の責任のタイプと SO メンバーとの関係を維持します。

- i** 注：事業所プラグインが有効な場合、この機能はデフォルトで有効になります。ただし、アップグレードのお客様の場合、既存の SO メンバーがアップグレード後も十分なアクセス権を保持できるように、[sn\_csm\_svc\_org\_member\_responsibility] テーブルのデータが自動的に入力されます。Zurich リリース以降に作成される新しいレコードは、次の手順を使用して作成する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 内部/外部事業所**。
2. **事業所 (内部または外部) レコードを開きます。**
3. **[メンバー] 関連リストから SO メンバーレコードを開きます。**
4. **[新規] を選択して、SO メンバーの責任 [sn\_csm\_svc\_org\_member\_responsibility] テーブルにレコードを作成します。**  
サービス組織メンバーの責任レコードには、**[メンバー]**、**[タイプ]**、および **[順序]** の各フィールドが表示されます。

- i** 注: [メンバー] フィールドは [sn\_csm\_service\_organization\_member] テーブルを参照します。レコードが [SO メンバー] 関連リストから開始された場合、このフィールドは自動入力されます。[タイプ] フィールドは [sn\_customerservice\_related\_party\_configuration] テーブルを参照し、[順序] フィールドはビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定します。

ベースシステムでは、特定のロールを持つユーザーに特定のタイプをアサインできます。

#### ユーザーロールと関連タイプ

ロール	タイプ
sn_customerservice.svc_location_agent	場所エージェント  <b>i</b> 注: このロールは、内部事業所에만適用されます。
sn_customerservice.svc_location_consumer	場所の消費者エージェント  <b>i</b> 注: このロールは、内部事業所에만適用されます。
sn_customerservice.service_organization_contributor	場所の貢献者
sn_customerservice.svc_location_manager_contributor	場所マネージャーの貢献者
sn_customerservice.svc_location_manager_fulfiller	場所マネージャーの履行者  <b>i</b> 注: このロールは、内部事業所에만適用されます。
sn_bus_loc.location_relationship_manager	場所の関係性マネージャー  <b>i</b> 注: このロールは、外部事業所에만適用されます。
sn_bus_loc.svc_location_support_agent	場所サポートエージェント

5. 必要な関係者タイプをアサインした後、[送信] を選択します。  
SO メンバーに新しい責任が追加されます。

#### ロールのアサイン

内部および外部のユーザーにロールをアサインし、サービス組織、事業所、および世帯への適切なアクセス権を付与します。必要なロールをアサインすることで、各ユーザーにタスクを効果的に実行するために必要な権限を与えることができます。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

サービスモデル基盤のプラグインは、カスタマーサービス管理 (CSM) に次のロールを追加します。

サービスモデル基盤ロール

ロール	説明	ロールを含む
<p>場所マネージャーの貢献者</p> <p>[sn_customerservice.svc_location_contributor]</p>	<p>場所マネージャーの貢献者は、事業所で雇用されている場所階層内の事業所をすべての子事業所とともに管理します。</p> <p>場所マネージャーの貢献者は、次のタスクを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス組織を管理する。</li> <li>• 事業所のスタッフを管理する。</li> <li>• 事業所の製品とサービスを追跡する。</li> <li>• 親事業所または子事業所で作成されたアカウント、世帯、または消費者のケースを報告する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.consumer_contributor</li> <li>• sn_customerservice.svc_location_manager</li> <li>• sn_customerservice.service_organization_contributor</li> <li>• sn_customerservice.account_contributor</li> </ul>
<p>場所の関係性マネージャー</p> <p>[sn_bus_loc.location_relationship_manager]</p> <p><b>i</b> 注: このロールは、外部事業所にのみ適用されます。</p>	<p>場所の関係性マネージャーは、親タグによって雇用され、1 つ以上の外部事業所の連絡先として機能します。</p> <p>場所の関係性マネージャーは、次のタスクを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 外部事業所の製品やサービスに関連するすべてのアクティビティを管理および監視する。</li> <li>• 外部事業所のパフォーマンスを監視する。</li> <li>• 外部事業所のステークホルダーからのケースステータスに関するクエリに応答する。</li> </ul>	<p>sn_customerservice.svc_location_manager</p>
<p>場所エージェント</p> <p>[sn_customerservice.svc_location_agent]</p> <p><b>i</b> 注: このロールは、内部事業所にのみ適用されます。</p>	<p>場所エージェントは、次のタスクを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• すべてのカスタマーサービス管理 (CSM) エンティティを表示する。</li> <li>• 任意のアカウント、世帯、消費者、またはサービス組織のケースを作成する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>• sn_esm_location_agent</li> </ul>

自動翻訳

サービスモデル基盤ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントの場所で作成された任意のアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを履行します。</li> </ul>	
場所コンシューマーエージェント [sn_customerservice.svc_location_consumer_agent]	場所コンシューマーエージェントは、次のタスクを実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>すべての CSM エンティティを表示する。</li> <li>任意のアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを作成する。</li> <li>サービス組織または子サービス組織で作成された任意のアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを履行します。</li> <li>関連スタッフをアカウント、世帯、またはコンシューマーに割り当てます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>sn_esm_location_agent</li> </ul>
場所マネージャー [sn_customerservice.svc_location_manager]	場所マネージャーは、次のタスクを実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>関連するアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のすべての CSM エンティティを表示する。</li> <li>顧客の場所で作成された任意の関連アカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを作成、更新、クローズする。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>sn_customerservice.svc_location_agent</li> <li>email_client_quick_message_author</li> <li>sn_templated_snip.template_snippet_writer</li> <li>sn_customerservice.svc_location_manager</li> <li>sn_shn.admin</li> <li>approver_user</li> <li>sn_customerservice.svc_location_consumer</li> </ul>
リレーションシップエージェント [sn_customerservice.relationship_agent]	エージェントが関係を持つアカウント、連絡先、コンシューマー、および世帯のケースを管理します。 <p>これには、サービスモデル基盤プラグインで提供される以下の関係が含まれます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>agent_workspace_user</li> <li>sn_fsm_servicedesk_agent</li> <li>snc_internal</li> <li>sn_templated_snip.template_snippet_reader</li> <li>sn_customerservice.csm_workspace_user</li> </ul>

サービスモデル基盤ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<ul style="list-style-type: none"> <li>アカウントマネージャー：内部ユーザーとアカウントの間に関係を作成します。</li> <li>リレーションシップマネージャー：内部ユーザーとコンシューマーまたは世帯の間に関係を作成します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_shn.editor</li> <li>email_composer</li> </ul>
サービス管理場所エージェント [sn_esm_location_agent]	サービス管理場所エージェントは、事業所のエージェントです。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_lookup_verify_user</li> <li>assignment_workbench</li> <li>ナレッジ</li> <li>agent_workspace_user</li> <li>actsub_user</li> <li>template_editor</li> <li>chat_admin</li> <li>cmdb_read</li> <li>agent_schedule_user</li> <li>interaction_agent</li> <li>sn_templated_snip.template_snippet_read</li> <li>sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>sn_shn.editor</li> <li>email_composer</li> <li>template_editor_global</li> </ul>
場所サポートエージェント [sn_bus_loc.svc_location_support_agent]	<p>場所サポートエージェントは、履行者を務めるサービス組織のメンバーであり、次のタスクを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>すべての CSM エンティティを表示する。</li> <li>ケースを作成して解決する。</li> <li>CSM 構成可能ワークスペースにアクセスする。</li> <li>サポートする内部事業所および外部事業所、販売済み製品、場所のメンバー、インストールベースアイテム、および利用可能なサービスの詳細を表示するには、事業所 360 を使用します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_esm_location_agent</li> <li>sn_csm_case_types.service_definition_view</li> </ul>

自動翻訳

サービスモデル基盤ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含む
	<p><b>i</b> 注: 外部事業所ではケースの履行が有効になっていないため、場所サポートエージェントのロールはサポートされていません。</p>	

**i** 注: 事業所に関連付けられている関係貢献者、アカウント貢献者、コンシューマー貢献者などの貢献者ユーザーは、場所の貢献者 (sn\_customerservice.service\_organization\_contributor) ロールを持っている場合にのみ事業所にアクセスできます。

手順

- サービスモデル基盤ガイド付きセットアップを使用してユーザーにロールをアサインできます。
- ServiceNow AI Platform のユーザー管理機能を使用して、ユーザーにロールをアサインすることもできます (「ユーザーへのロールの割り当て」)。

アサイン先グループの設定

アサイン先グループを内部事業所または外部事業所に関連付けます。この関連付けにより、一対多 (1:M) の関係を形成します。つまり、1 つ以上のグループを 1 つのサービス組織に関連付けることができます。このプロセスにより、組織間サポート機能を使用して、ケースを適切なチームメンバーにルーティングすることが容易になります。

事業所でアサイン先グループを設定するための構成タスク

タスク	説明
グループの作成	サービス組織に関連付けるグループを作成します。
グループの構成	グループの構成には、グループメンバーの追加と必要なロールのアサインが含まれます。
グループと事業所の関連付け	グループと事業所の間に 1 対多 (1:M) の関係を確立します。
事業所へのグループメンバーの追加	グループメンバーを事業所に登録し、ケースに対応する専任のグループを作成します。

グループの作成

スキル、場所、製品モデルなどの特定の要件に基づいてチームメンバーに作業をアサインするためのグループを作成します。このアプローチにより、ケースを適切なチームメンバーにルーティングできます。

始める前に

必要なロール: admin

手順

1. 移動先 **すべて > ユーザー管理 > グループ**.
2. **[New (新規)]** を選択します。

3. [グループ] フォームのフィールドに入力します。

グループフォーム

フィールド	説明
名前	グループの名前。
グループメール	連絡先グループのメールアドレスまたは配布リスト (グループマネージャーなど)  <b>i</b> 注: デフォルトでは、グループメールアドレスは、メンバーの個々のメールアドレスに優先します。
マネージャー	グループに関連付けられたグループマネージャーまたはリード。
親	このグループが属するより大きなグループ。  グループに親がある場合、子グループは親グループのルールを継承します。ただし、子グループのメンバーは親グループのメンバーではありません。
時間単価	グループにアサインされたタスクのコストを計算するための、1 時間あたりに請求される金額。
説明	グループに関する詳細情報。

4. [送信] を選択します。

次のタスク

メンバーを追加し、適切なルールをアサインして、グループを構成します。詳細については、「[グループの構成](#)」を参照してください。

グループの構成

メンバーを追加し、必要なルールをアサインして、グループを設定します。グループメンバーはグループのルールを継承するため、各メンバーに個別にルールをアサインする必要はありません。この設定により、グループ内のメンバーは、場所、スキル、製品モデルなどでフィルタリングされた特定のフィールドサービスタスクを実行できます。

グループへのメンバーの追加

メンバーをグループに追加して、グループにアサインされたすべてのルールをメンバーが継承できるようにします。

始める前に

必要なルール：admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **ユーザー管理** > **グループ**。
2. リストからメンバーを追加するグループを選択します。
3. [グループメンバー] 関連リストで、[編集] を選択します。

4. 1 つまたは複数の名前を選択して [グループメンバー] リストに追加します。

5. [保存] を選択します。

#### 次のタスク

グループのメンバーに必要なロールをアサインします。詳細については、「[必要なロールのアサイン](#)」を参照してください。

#### 必要なロールのアサイン

グループに 1 つ以上のロールをアサインして、グループメンバーに必要なアクセス権を付与できます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ユーザー管理](#) > [グループ](#).
2. リストからロールを追加するグループを選択します。
3. [ロール] 関連リストで、[編集] を選択します。
4. 必要なロールを選択して、[ロール] リストに追加します。
5. [保存] を選択します。

#### 結果

ロールがアサイン先グループに正常に追加されました。これで、これらのグループを事業所に関連付けることができます。詳細については、「[グループと事業所の関連付け](#)」を参照してください。

#### グループと事業所の関連付け

1 対多 (1:M) の関係を確立して、グループを目的の事業所に関連付けます。この関連付けは、ケースを適切なアサイン先グループに直接アサインするのに役立ちます。

#### 始める前に

- ❗ **注:** グループは単一の事業所にのみ関連付けることができます。ただし、事業所には複数のグループを含めることができます。

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [サービス組織](#) > [事業所](#) > [内部/外部事業所](#).
2. リストからアサイン先グループを関連付ける内部事業所または外部事業所を選択します。
3. [アサイン先グループ] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. [サービス組織アサイン先グループ] フォームのフィールドに入力します。

#### [サービス組織アサイン先グループ] フォーム

フィールド	説明
サービス組織	アサイン先グループを追加する事業所の名前が自動的に入力されます。

フィールド	説明
アサイン先グループ	追加するアサイン先グループの名前。

5. [送信] を選択します。

次のタスク

事業所にグループメンバーを追加します。詳細については、「[事業所へのグループメンバーの追加](#)」を参照してください。

事業所へのグループメンバーの追加

事業所にグループメンバーを登録または追加して、特定のケースに特化した専任のグループまたはチームを作成します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [サービス組織](#) > [事業所](#) > [内部事業所](#).
2. リストから、グループメンバーを追加する内部事業所を選択します。
3. [メンバー] 関連リストで、[編集] を選択します。
4. [メンバー] リストに関連グループのユーザーを追加します。
5. [保存] を選択します。

結果

メンバーがアサイン先グループに正常に追加されました。要件に基づいて、引き続きグループにメンバーを追加して、専用のタスクをアサインすることができます。

事業所での製品と利用可能なサービスの設定

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで組織とユーザー間の関係を設定することで、組織は製品とサービスをサービス組織 (SO) に関連付けることができます。SO スタッフは、事業所で製品やサービスに関する顧客の問い合わせに対応し、顧客に代わってケースを作成することもできます。

事業所での製品と利用可能なサービスをセットアップする構成タスク

タスク	説明
<a href="#">サービス定義の作成</a>	サービス定義レコードを作成します。
<a href="#">サービス定義フォーム</a>	sn_case_type_selection テーブルの [サービスを提供するサービス組織 ( <b>Service Organizations offering Service</b> )] フィールドを設定して、サービス組織がサービスを提供する方法を指定します。

事業所での製品と利用可能なサービスをセットアップする構成タスク (続く)

タスク	説明
製品とサービス定義との関連付け	1 つ以上の製品をサービス定義に関連付けます。
サービス組織とサービスの関連付け	サービス組織の基準を定義することで、サービス組織で利用可能なサービスと製品の間に関連付けを確立します。

### 組織間サポートのセットアップ

組織間サポート機能を使用して、事業所のエージェントに、サポートする他の事業所へのヴィジリティを提供します。これにより、事業所サポートエージェントが他の事業所で発生したケースを解決できるようになります。

### 概要

サービスモデル基盤により、事業所は他の事業所からの支援を要求し、要求を履行することができます。事業所は、顧客をサポートするだけでなく、他のサービス組織をサポートすることもできます。

現在、特定の事業所にアサインされたエージェントが、サポートする他の事業所に関する必要な詳細情報 (連絡先情報、インストールベースアイテム、既存のケースなど) に簡単にアクセスする方法はありません。

組織間サポート機能を使用すると、事業所エージェントはサービスを提供する他の事業所に関する追加情報にアクセスできるようになり、要求元のサービス組織に対してより迅速かつ効率的にサポートを提供できるようになります。

**i** 注: この機能を有効にするには、Business Location (com.snc.business\_location) プラグインを有効にします。

### ユースケース

全国規模の小売チェーンに対するサポートの合理化: 小売セグメントでは、店舗と中央サポートチームが、市場、国、またはセグメントレベルで日常の店舗運営を支援しています。小売業者は、これらのチームを編成して、国内の店舗またはフランチャイズのみをサポートすることを目指しています。効果的なカスタマーサポートを実現するには、店舗エージェントは店舗へのフルアクセス権が必要です。しかし現在、地域サポートエージェントにはサービス組織へのフルアクセス権がなく、その有効性は制限されています。

たとえば、ABC リテールは全国で 150 以上の店舗を運営しているとします。各店舗には、日常業務のための専任のサポートチームがあり、地域のサポートチームが追加のサポートを提供しています。しかし現在、各地域の事業所サポートエージェントにはサービス組織への完全なアクセス権がないため、店舗の問題への対応が遅れ、非効率な結果となっています。

組織間機能を使用すると、ABC リテールは次のことができます。

- 各店舗を地域のサービス組織に関連付けることで、店舗の組織間サポートをセットアップします。
- 地域の事業所サポートエージェントが、連絡先情報、インストールベース、既存のケースなど、サポートする店舗に関するコンテキストを表示できるようにします。

これにより、地域のサポートエージェントは、必要な情報やその他の詳細にすばやくアクセスし、店舗エージェントと効率的に連携して、問題をより効果的に解決できます。その結果、店舗全体のパフォーマンスと顧客満足度が向上します。

## 主なメリット

組織間サポートには、次のメリットがあります。

- エージェントエクスペリエンスの向上：事業所のエージェントに、サポートする他の事業所へのヴィジリティを提供します。
- 解決時間の短縮：サービス組織のケースとともに重要なコンテキストを提供することで、往復のコミュニケーションを最小限に抑えます。
- 運用効率の向上：階層または関係ベースの基準を通じて、サービス組織のサポート構造を定義します。

### 事業所によってサービスが提供される事業所の構成

要求元のサービス組織と履行するサービス組織の関係を追跡できます。事業所の階層または関係ベースのサポート基準を設定できます。

### 事業所によってサービスが提供される事業所を設定する構成タスク

タスク	説明
顧客または事業所の構成タイプの定義	提供される事業所の構成タイプを定義して、場所サポートエージェントにアクセス権を付与します。
顧客または事業所とサービス組織の関連付け	サービス組織顧客基準 [service_organization_customer_criteria] テーブルを使用して、事業所をサービス組織に関連付けます。

### 顧客または事業所の構成タイプの定義

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、サービス組織 (SO) 内の顧客または事業所にサービスを提供するための構成タイプを定義します。

#### 始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > 事業所 > 内部事業所または外部事業所**。
2. 目的の内部/外部事業所レコードを選択し、[構成] タブに移動します。
3. サービス組織内の顧客または事業所のどちらにサービスを提供するかに基づいて、構成タイプを選択します。

構成タイプ	説明
サービス提供先の顧客	事業所でサービスを受ける顧客。サービスを受ける顧客は、次の 2 つのオプションを使用して定義できます。

構成タイプ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ [すべての顧客]：サービス組織のスタッフは、すべての顧客の問題を作成および解決できます。</li> <li>○ [基準ベース]：サービス組織のスタッフは、基準を使用してサービス組織に関連付けられている顧客の問題のみを作成および解決できます。</li> </ul>
提供される事業所	<p>事業所によってサービスが提供される内部/外部事業所。サービスが提供される事業所は、次の3つのオプションを使用して定義できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [なし]：他の事業所のサポートは除外されません。</li> <li>○ [階層ベース]：場所サポートエージェントは、階層関係を通じてサービス組織のケースを作成および解決できます。</li> </ul> <p>つまり、事業所がその階層内のすべての事業所にサービスを提供するサービス組織の関係です。たとえば、地域のサポートエージェントなどです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [基準ベース]：場所サポートエージェントは、定義された基準を満たすサービス組織のケースを作成および解決できます。たとえば、シェアードサービスなどです。</li> </ul>

4. [更新] を選択します。

次のタスク

構成を定義した後、顧客または事業所をサービス組織に関連付けることができます。詳細については、「[顧客または事業所とサービス組織の関連付け](#)」を参照してください。

顧客または事業所とサービス組織の関連付け

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、顧客または事業所をサービス組織 (SO) に関連付けます。顧客または事業所と SO の間に関係を確立することで、サービス組織のスタッフは他の事業所で発生した顧客および事業所のケースを作成または解決できるようになります。

始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc

このタスクについて

サービス組織基準 [service\_organization\_criteria] テーブルを使用して、顧客 (アカウント、コンシューマー、世帯) および事業所 (内部と外部の両方) を関連付けることができます。この関連付けは、組織がサービス組織に関連付けられたすべての顧客と事業所にアクセスするために役立ちます。

サービス組織の基準を定義する方法の詳細については、「[サービス組織基準の作成](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **サービス組織** > **事業所** > **内部事業所**または**外部事業所**.
2. 目的の**内部/外部事業所**レコードを選択します。
3. [サービス組織の顧客基準] 関連リストから [新規] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。

サービス組織の顧客基準フォーム

フィールド	説明
サービス組織の基準	サービス組織の顧客を定義する基準。
Service Organization	基準に一致する顧客にサービスを提供するサービス組織。
アクティブ	<p>サービス組織の顧客基準をアクティブ化または非アクティブ化するためのチェックボックス。</p> <p>デフォルトでは、このアクティブフィールドは <b>True</b> に設定されています。</p> <p><b>i</b> 注: サービス組織に関連付けられるテーブルごとに、アクティブな基準は 1 件だけ有効になります。</p>

5. [送信] を選択します。

結果

事業所に対してサービス組織の基準が正常に定義されました。

事業所のサービスを受けている顧客の追跡

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで、事業所からサービスを受けている顧客を追跡できます。組織は、顧客、アカウント、世帯を事業所に関連付け、顧客に代わってケースを作成または解決することもできます。

事業所でサービスを受けている顧客を追跡する構成タスク

タスク	説明
サービス組織基準の作成	基準に一致し、サービス組織に関連付けられる顧客のリストを定義する、サービス組織基準のレコードを作成します。
顧客または事業所の構成タイプの定義	「サービス提供先の顧客」の構成タイプを定義して、ケースの解決に必要なアクセス権をサービス組織のスタッフに提供します。

事業所でサービスを受けている顧客を追跡する構成タスク (続く)

タスク	説明
顧客または事業所とサービス組織の関連付け	サービス組織顧客基準 [service_organization_customer_criteria] テーブルを使用して、顧客をサービス組織に関連付けます。

### サービス組織基準の作成

サービス組織基準 [service\_organization\_criteria] テーブルで基準を定義して、後でサービス組織をサービスに、または顧客をサービス組織に関連付けることができます。このタスクはカスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで行います。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > サービス組織 > アドミニストレーション > サービス組織の基準**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

### サービス組織基準フォーム

フィールド	データタイプ	説明
名前	文字列	基準の名前。
テーブル	テーブル名	<p>基準の定義が必要なテーブル。</p> <p>顧客の関連付けを確立するには、[テーブル] フィールドのドロップダウンリストから [アカウント]、[コンシューマー]、または [世帯] を選択する必要があります。同様に、製品とサービスに関連付けるには、[テーブル] フィールドのドロップダウンリストから [内部事業所] を選択する必要があります。</p> <p>[テーブル] フィールドのドロップダウンリストから [事業所] または [サービス組織] を選択するとエラーが発生します。これは、ケース解決時の外</p>

フィールド	データタイプ	説明
		<p>部事業所のフルフィルメント機能が現在システムでサポートされていないためです。</p> <p><b>i 注:</b> SOCriteriaTableScript スクリプトインクルードでの構成により、サポートを他のテーブルに拡張できます。</p>
基準	条件	テーブル内のレコードリストに一致する条件またはクエリフィルター。

#### 4. [送信] を選択します。

##### 関係の作成

関係を使用して、内部および外部ユーザーに顧客データへの追加アクセス権を付与します。

##### 始める前に

必要なロール：admin

##### このタスクについて

サービスモデル基盤機能を使用すると、次のユーザー間の関係を作成できます。

- 内部ユーザーとアカウント、世帯、またはコンシューマーの間。
- 2人のコンシューマーの間。

関係は責任の定義に基づいています。これらの定義は、顧客をサポートするロールまたは機能を記述しています。関係を作成する際には、リレーションシップ作成に関わるユーザーと、あるユーザーが別のユーザーに代わって行う際の責任を選びます。

サービスモデル基盤のプラグインは次の機能を提供します。

- ユーザー間に作成できる関係。
- 関係内でユーザーに割り当てられる責任定義。

##### 責任と関係の説明

責任	関係で使用	説明
アカウントマネージャー	アカウントチームメンバー	アカウントマネージャーの責任を使用して、内部ユーザーとアカウントの関係を作成します。この関係では、内部ユーザーは次のことができます。

責任と関係の説明 (続く)

責任	関係で使用	説明
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントのケースを作成および管理します。</li> <li>• アカウントの関連エンティティを含む、アカウント情報を表示します。</li> <li>• アカウントの連絡先と追加アドレスを作成および管理します。</li> </ul>
リレーションシップマネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマーチームメンバー</li> <li>• 世帯チームメンバー</li> </ul>	<p>リレーションシップマネージャーの責任を使用して、以下の間のリレーションシップを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 内部ユーザーとコンシューマー。</li> <li>• 内部ユーザーと世帯。</li> </ul> <p>この関係では、内部ユーザーは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマーの場合： <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ コンシューマーのケースの作成および管理。</li> <li>◦ そのコンシューマーの関連エンティティを含む、世帯情報を表示。</li> </ul> </li> <li>• 世帯の場合： <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 世帯のケースの作成および管理。</li> <li>◦ その世帯の関連エンティティを含む、世帯情報の表示。</li> <li>◦ 世帯メンバーの作成および管理。</li> </ul> </li> </ul>
認可済み担当者	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コンシューマー対コンシューマーの関係リレーションシップ</li> <li>• 世帯メンバーの関係</li> </ul>	<p>認可済み担当者の責任を使用して、世帯を問わない 2 人のコンシューマー間の関係、または同一の世帯内の 2 人のコンシューマー間の関係を作成します。</p> <p>この関係により、コンシューマーは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 別のコンシューマーのケースの作成および管理。</li> <li>• 他のコンシューマーの情報を表示。</li> <li>• 別のコンシューマーのインストールベース情報を表示し、次のケースを作成します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 販売済み製品</li> <li>◦ インストールベースアイテム</li> </ul> </li> </ul>

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマーリレーションシップ**。
2. 目的の関係を選択します。

オプション	説明
アカウントチームメンバー	内部ユーザーとアカウントの間に関係を作成します。

オプション	説明
コンシューマーチームメンバー	内部ユーザーとコンシューマーの間にリレーションシップを作成します。
世帯チームメンバー	内部ユーザーと世帯の間にリレーションシップを作成します。
コンシューマーリレーションシップ	世帯に関係なく、2人のコンシューマー間のリレーションシップを作成します。
世帯の関係	世帯内の2人のコンシューマー間の関係を作成します。

3. 選択したリレーションシップリストから、[新規] をクリックします。

4. 選択した関係の次のフィールドに入力します。

リレーションシップリストフォームの説明

フォーム	フィールド
アカウントチームメンバー	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ アカウント：内部ユーザーがアサインされているアカウントを選択します。</li> <li>○ 責任：[アカウントマネージャー] の責任を選択します。</li> <li>○ ユーザー：責任を履行する内部ユーザーを選択します。</li> <li>○ タイプ:関係者構成のリストからタイプを選択します。</li> <li>○ 順序:ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定する順序を選択します。</li> </ul>
コンシューマーのチームメンバー	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コンシューマー：内部ユーザーがアサインされるコンシューマーを選択します。</li> <li>○ 責任：[リレーションシップマネージャー] 責任を選択します。</li> <li>○ ユーザー：責任を履行する内部ユーザーを選択します。</li> <li>○ 順序:ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定する順序を選択します。</li> </ul>
世帯チームメンバー	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 世帯：内部ユーザーがアサインされる世帯を選択します。</li> <li>○ 責任：[リレーションシップマネージャー] 責任を選択します。</li> <li>○ ユーザー：責任を履行する内部ユーザーを選択します。</li> <li>○ 順序:ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定する順序を選択します。</li> </ul>

フォーム	フィールド
<p>コンシューマー対コンシューマーの関係</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コンシューマーは <b>(Consumer is)</b> : 別のコンシューマーの代わりに責任を履行するコンシューマーを選択します。</li> <li>○ 責任: [認可済み担当者] 責任を選択します。</li> <li>○ コンシューマーの <b>(of Consumer)</b> : [コンシューマーは <b>(Consumer is)</b>] フィールドのコンシューマーが代理となるコンシューマーを選択します。</li> </ul>
<p>世帯メンバーの関係</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 世帯: 目的の世帯を選択します。</li> <li>○ コンシューマーは <b>(Consumer is)</b> : 同一世帯内の別のコンシューマーに代わって責任を履行する世帯内コンシューマーを選択します。</li> <li>○ 責任: [認可済み担当者] 責任を選択します。</li> <li>○ コンシューマーの <b>(of Consumer)</b> : [コンシューマーは <b>(Consumer is)</b>] フィールドのコンシューマーが代理となるコンシューマーを選択します。</li> <li>○ タイプ:関係者構成のリストからタイプを選択します。</li> <li>○ 順序:ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定する順序を選択します。</li> </ul>

5. [Submit (送信)] を選択します。

関係がリレーションシップリストに追加されます。

アカウント、コンシューマー、および世帯チームメンバーの関係も、[事業所] フォームの対応する関連リストに追加されます。

- アカウントのスタッフ関係
- コンシューマースタッフリレーションシップ
- 世帯のスタッフ関係

[コンシューマー間] および [世帯メンバー] リレーションシップが次の関連リストに追加されます。

- [世帯] フォーム > [メンバーの関係]
- [コンシューマー] フォーム > [コンシューマーリレーションシップ (Consumer Relationships)]

関連トピック

[サービスモデル基盤の責任](#)

[責任の定義の作成](#)

インストールベースアイテムでの世帯メンバーの関係

カスタマーサービスマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、1 つの世帯のメンバー間に世帯メンバーの関係を設定できます。その世帯のコンシューマー間に確立された関係は、世帯メンバーのみがインストールベースアイテムにアクセスできることを意味します。

世帯関係は、世帯メンバー関係テーブル [sn\_customer\_rel\_household\_member\_relationship] を使用して、同じ世帯内の 2 人のコンシューマー間に責任を割り当てるために使用できます。この関

係により、世帯メンバーにはインストールベースアイテムの編集と更新に対する追加アクセスが付与されます。世帯関係を作成する方法の詳細については、「[世帯メンバー間の関係の作成](#)」を参照してください。

世帯メンバーの関係を設定すると、世帯メンバーへのアクセスが制限されます。世帯メンバーのみが世帯インストールベースにアクセスできます。

2人のコンシューマー間に世帯メンバーの関係が確立された後、認可済み担当者の責任を持つコンシューマーは、プライマリコンシューマーが確立された世帯メンバーの関係のもう1人のメンバーである場合にのみ、すべての世帯インストールベースにアクセスできます。

- 注: 認可済み担当者は、同じ世帯に属するコンシューマーの世帯インストールベースにアクセスできます。

## 関連トピック

[関係の作成](#)

[関係者構成の作成](#)

## インストールベースアイテムでのコンシューマーの関係

カスタマーサービスマネージャーは、コンシューマーが異なる世帯に属している場合でも、2人のコンシューマー間の関係を設定できます。この関係は、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで設定できます。認可された担当者は、特定の世帯に属していないすべてのコンシューマーインストールベースアイテムにアクセスできます。

コンシューマー関係テーブル [sn\_customer\_rel\_consumer\_to\_consumer] を使用して、2人のコンシューマー間に関係を確立できます。関係を作成するには、「[2人のコンシューマー間の関係を作成します。](#)」を参照してください。

認可済みの連絡先、コンシューマー、アカウント、およびメンバーはすべて認可済み担当者の責任を持ち、インストールベースアイテムに関連付けられたすべての詳細にアクセスできます。認可されたロールと責任の詳細については、「[関係者構成の作成](#)」を参照してください。

関係が作成されると、コンシューマー対コンシューマーの関係を持つすべてのインストールベースアイテムが、Consumer サービスポータルでコンシューマーに表示されます。この2人のコンシューマー間の関係により、世帯インストールベースアイテムへのすべてのアクセスが、これら2人のコンシューマーのみに制限されます。この関係により、インストールベースアイテムに関連する情報を編集および更新するための追加のアクセス権も、コンシューマーに付与されます。

## 関連トピック

[関係者構成の作成](#)

## B2B2C 用顧客データモデルの構成

ケースを作成し、製品のサービスおよびコンシューマーが使用するサービスを追跡することで、事業顧客がエンドコンシューマーをサポートできるように B2B2C 用顧客データモデルアプリケーションを構成します。

必要なロール: admin

企業間 (B2B) モデルは、顧客アカウントとそのアカウント内の連絡先をサポートします。企業/消費者間 (B2C) モデルは、個々のコンシューマーをサポートします。

企業/企業/消費者間 (B2B2C) モデルを使用すると、エンドコンシューマーをサポートする事業顧客とサードパーティチャネルパートナーをサポートできます。このモデルは、以下の対象をサポートするために使用できます。

- 事業顧客の従業員
- 事業顧客のエンドコンシューマー

## 関連トピック

### カスタマーサービスビジネスモデル

#### カスタマーサービスビジネスモデル

カスタマーサービス管理 (CSM) では、ビジネスニーズをサポートできるさまざまなビジネスモデルが提供されています。顧客に提供するサービスとサポートのタイプに基づいて、ビジネスモデルを選択します。

#### 企業間 (B2B) モデル

企業間 (B2B) モデルでは、アカウントはサポート対象の外部顧客であり、連絡先はそのアカウントの従業員です。B2B モデルでは、アカウントと連絡先のサポート、および以下の設定を行うことができます。

- 顧客リレーションシップ
- アカウントチーム

#### 企業/消費者間 (B2C) モデル

企業/消費者間 (B2C) モデルでは、個々のコンシューマーをサポートします。

#### サービスモデル基盤

サービスモデル基盤フレームワークは、企業間 (B2B) モデルおよび企業/消費者間 (B2C) モデルを拡張して、サポートに必要な柔軟性とセキュリティを提供します。

- 内部および外部に対応先があるビジネス組織
- 世帯およびコンシューマー
- これらのエンティティ間に存在する関係

#### 貢献者ユーザー

貢献者ユーザーモデルは、内部および外部の顧客に対して、統一されたカスタマーサポートを提供します。このモデルでは、顧客の問題と要求の解決を中央オフィスチームに任せることができます。

- 従業員が自分自身と外部顧客のサポートを要求できるようにします。
- サービス組織が相互に、または外部の顧客をサポートできるようにします。
- 中央オフィスエージェントにタスクをアサインし、ケースの解決に必要な特定のタスクを任せます。

#### B2B2C 用顧客データモデル

B2B2C 用顧客データモデルは、マルチレベルの顧客関係を持つ複雑なビジネスモデルをサポートしています。このモデルは、事業顧客の従業員または事業顧客のエンドコンシューマーをサポートするために使用できます。

#### ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

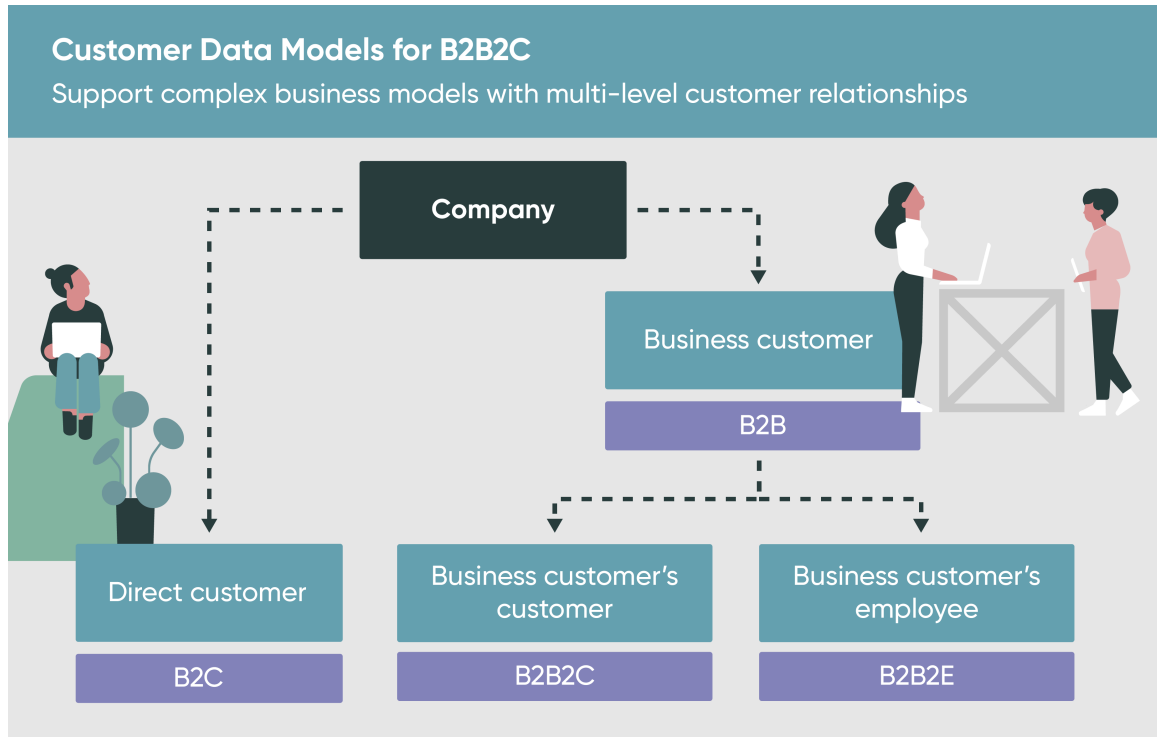
## 概要

組織には、マルチレベルの関係を持つ複雑なビジネスモデルがあります。このような複雑な構造は、多くの場合、組織とエンドコンシューマーの間に存在します。B2B モデルでは、組織は他の組

織 (事業顧客) と直接ビジネスを行います。提供されるサービスのユーザーは異なる場合があります。ユーザーとなるのは、直接顧客 (B2C)、事業顧客の顧客 (B2B2C)、または事業顧客の従業員 (B2B2E) です。

企業/企業/消費者間 (B2B2C) モデルを使用すると、エンドコンシューマーをサポートする事業顧客とサードパーティチャンネルパートナーをサポートできます。このモデルは、以下の対象をサポートするために使用できます。

- 事業顧客の従業員
- 事業顧客のエンドコンシューマー



自動翻訳



Enable companies to manage all cases and interactions for end consumers



Get visibility into the various relationships end consumers hold with business customers



Reduce the cost of running businesses with multi-level relationships by enabling self-service

企業/企業/消費者間 (B2B2C) データモデルは、会社と次のタイプの顧客との間のさまざまなマルチレベルの関係をサポートします。

- 直接顧客：B2C
- 事業顧客：B2B
  - 事業顧客の顧客：B2B2C
  - 事業顧客の従業員：B2B2E

B2B2C Data Model アプリケーションを使用する利点の詳細については、「メリット」セクションに続くテキストを参照してください。

## メリット

- エンドコンシューマーがカスタマーサービスを必要とするときに、サービスプロバイダーがすべてのやり取りとケースを管理できるようにします。
- サービスプロバイダーが、直接顧客 (B2C) または事業顧客 (B2B2C) として関係を保持しているエンドコンシューマーの完全なビューも提供できるようにします。
- さまざまな関係 (B2C、B2B2C、B2B2E) のセルフサービスを有効にすることで、コストを削減します。

このアプリケーションで開始するには、「[B2B2C 用顧客データモデルの構成](#)」を参照してください。

このアプリケーションを使用するには、「[B2B2C 用顧客データモデルの使用](#)」を参照してください。

### B2B2C 用顧客データモデルプラグインの有効化

admin ロールがある場合は、Customer Data Models for B2B2C プラグイン (com.sn\_csm\_b2b\_consumers) を有効化できます。このアプリケーションには、デモデータが含まれています。まだインストールされていない場合は、関連する ServiceNow Store アプリケーションとプラグインをインストールします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

B2B2C 用顧客データモデルをインストールする前に、カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install\_base) プラグインをアクティブ化する必要があります。

B2B2C 用顧客データモデルプラグインは、次のロールを提供します。

- アカウントコンシューマー (sn\_acct\_consumer.consumer)
- アカウントコンシューマーエージェント (sn\_acct\_consumer.agent)

プラグインが有効になると、カスタマーサービスエージェントはアカウントコンシューマーエージェントロールを継承します。アカウントコンシューマーとして追加されたコンシューマーには、アカウントコンシューマーロールが付与されます。

#### このタスクについて

次のアイテムは、B2B2C 用顧客データモデルとともにインストールされます。

- ビジネスルール:必須のアカウントまたはコンシューマー
- UI ポリシー
  - テーブル：ケース
  - テーブル：インタラクション
  - テーブル：販売済み製品
  - テーブル：インストールベースアイテム
- 参照修飾子
  - テーブル：ケース
  - テーブル：インタラクション
  - テーブル：販売済み製品
  - テーブル：インストールベースアイテム

## 手順

1. 移動先 **すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて**.
2. フィルター基準と検索バーを使用して、**B2B2C 用顧客データモデルプラグイン (com.sn\_csm\_b2b\_consumers)** を検索します。

名前または ID でプラグインを検索できます。プラグインが見つからない場合は、ServiceNow 担当者から要求する必要があります。

3. **[インストール]** を選択して、インストールプロセスを開始します。

- i** 注: ドメインセパレーションと代理アドミンがインスタンスで有効になっている場合、管理ユーザーはグローバルドメインに含まれている必要があります。それ以外の場合、次のエラーが表示されます: 「別の操作が実行されているため、アプリケーションのインストールは利用できません: <プラグイン名> のプラグインの有効化 (Application installation is unavailable because another operation is running: Plugin Activation for <plugin name>)」

インストールが完了するとメッセージが表示されます。プラグインとともにインストールされるコンポーネントの詳細については、「[アプリケーションとともにインストールされているコンポーネントの検索](#)」を参照してください。






**B2B2C** の [アカウント] フォームと [コンシューマー] フォームの構成


アカウントコンシューマーが、ケースビューとワークスペースビューのアカウントコンシューマー関連リストを表示できるようにします。

## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > アカウント** をクリックし、アカウントをクリックします。
2. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [アカウント] フォームに [アカウントコンシューマー] > [アカウント] 関連リストを追加します。
  - a. 選択 表示 > ケース [他のアクション] メニューの 
  - b. 選択 構成 > 関連リスト [他のアクション] メニューの 
  - c. [利用可能] 列で [アカウントコンシューマー] > [アカウント] を選択して、[選択済み] 列に移動します。
  - d. **[Save (保存)]** をクリックします。
  - e. 選択 表示 > ワークスペース [他のアクション] メニューの 
  - f. 手順 2b ~ 2d を繰り返します。
3. 移動先 **カスタマーサービス > コンシューマー** をクリックし、コンシューマーをクリックします。
4. [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [コンシューマー] フォームに [アカウントコンシューマー] > [アカウント] 関連リストを追加します。
  - a. 選択 表示 > ケース [他のアクション] メニューの 
  - b. 選択 構成 > 関連リスト [他のアクション] メニューの 

- c. [利用可能] 列で [アカウントコンシューマー] > [アカウント] を選択して、[選択済み] 列に移動します。
- d. [Save (保存)] をクリックします。
- e. 選択 表示 > ワークスペース [他のアクション] メニューの 
- f. 手順 4b ~ 4d を繰り返します。



[インストールベースアイテム] リストと [販売済み製品] リストの構成

アカウントコンシューマーが [セルフサービス] ビューの [アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示できるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **製品** > **インストールベースアイテム**。
2. 選択 表示 > **セルフサービス** [他のアクション] メニューの 
3. 歯車アイコン (  ) をクリックします。
4. [利用可能] 列の [アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを選択し、[選択済み] 列に移動します。
5. [OK] をクリックします。
6. 移動先 **カスタマーサービス** > **製品** > **販売済み製品**。
7. 手順 2 ~ 5 を繰り返します。



**B2B2C** 用 [ケース] リストの構成

アカウントコンシューマーが [顧客セルフサービス] ビューの [アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示できるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **カスタマーサービス** > **ケース** > **すべて**。
2. 選択 表示 > **顧客セルフサービス** [他のアクション] メニューの 
3. 歯車アイコン (  ) をクリックします。
4. [利用可能] 列の [アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを選択し、[選択済み] 列に移動します。
5. [OK] をクリックします。

カスタマーサービス管理 (CSM) と CSDM のガイドライン

CSM により、Web、メール、チャット、電話、ソーシャルメディアなどのコミュニケーションチャネルを通じて外部の顧客にサービスとサポートを提供することができます。このユースケースの目的は、CSM の主要エンティティがコア CSDM フレームワークでどのように機能するかを理解することです。

## CSM のユースケース

CSM は積極的なカスタマーサービスを提供し、サービスコストを削減し、カスタマーサービスとサービスデリバリーグループの両方にエンドツーエンドの可視化を提供します。詳細については、「[サービスポートフォリオ管理との統合](#)」を参照してください。

データの設定の詳細については、「[基盤データの設定](#)」を参照してください。

## CSM ユースケースの結果

次の CSM 機能をサポートするために必要な CSDM フレームワーク内のテーブルを理解します。

- サービス認識型インストールベース
- プロアクティブカスタマーサービスオペレーション
- リアルタイムサービス健全性と機能停止の追跡
- コンテキスト サービスカタログ

次のセクションには、ユースケースに必要なアクティビティの詳細が含まれています。

共通サービスデータモデル (CSDM) ユースケースの詳細については、「[CSDMガイドラインを製品に適用する - 製品ビュー](#)」を参照してください。

## CSM データモデル

CSM は、次の主要なエンティティを使用して、複雑なエンドツーエンドの問題を解決します。

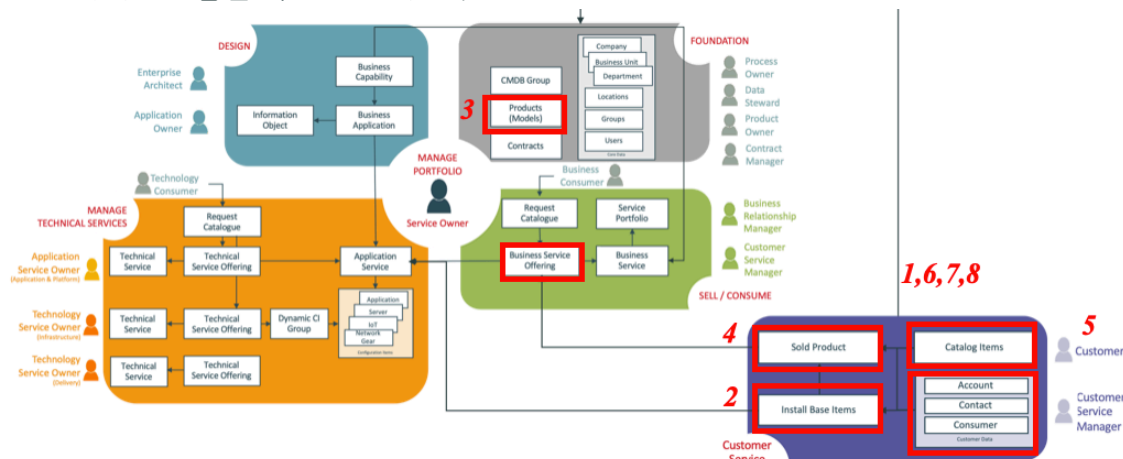
- [ケース] は CSM のプライマリエンティティであり、CSM では顧客の質問や問題を追跡して解決するために使用します。
- 顧客情報は、アカウント、連絡先、コンシューマー、資産、世帯、製品、サービス契約などの関連付けられたエンティティを使用してケースにリンクされます。この情報は、顧客の問題を解決するために必要な情報をカスタマーサービスエージェントに提供します。
- [アカウント] は、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方にすることができます。
- [連絡先] とは、アカウントの従業員のことです。連絡先レコードには、名前、電話番号、メールアドレスなどの連絡先に関する情報が保存されます。また、連絡先はユーザー ID を保持して、カスタマーポータルにログインすることもできます。
- [コンシューマー] は、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客です。
- 世帯は、世帯を構成するコンシューマー、および世帯メンバー間の関係を定義します。
- 販売済み製品は、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品またはサービスを追跡します。
- インストールベースアイテムは、顧客用に設定された製品のインスタンスを指します。
- サービス契約は、顧客が受けるサポートのタイプを定義します。契約には、アカウントおよび連絡先またはコンシューマー、対象となる特定の資産を含められます。1 つの契約に、複数のサービスエンタイトルメントと SLA を含めることもできます。
- エンタイトルメントによって、顧客が受けるサポートのタイプやサポートされるコミュニケーションチャンネルが定義されます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) と CSDM テーブル

カスタマーサービス管理 (CSM) は CSDM テーブルを管理および使用します。いくつかの ServiceNow 製品は、カスタマーサービス管理 (CSM) のメリットを活用し、それに対して価値を付加します。

## CSDM によって管理される CSM テーブル

### CSDM によって管理される CSM テーブル



CSM は、次の CSDM テーブルを参照します。

#### 1. CSM の販売済み製品テーブル [sn\_install\_base\_sold\_product]

アカウントまたはコンシューマーによって購入された製品を表し、顧客 (アカウントまたはコンシューマー) の製品モデルテーブル [cmdb\_model] またはサービスモデルテーブル [cmdb\_service\_product\_model] を参照します。

#### 2. CSM のインストールベースアイテムテーブル [sn\_install\_base\_item]

アカウントまたはコンシューマーによってインストールまたは使用されている製品を表します。インストールベースアイテムは、顧客によって消費される CI であり、通常、SaaS 製品のアプリケーションサービステーブル [cmdb\_ci\_service\_discovered] を参照します。

インストール済み製品テーブル [sn\_install\_base\_m2m\_installed\_product] を使用することで、特定のインストールベースアイテムで複数の販売済み製品を使用できます。

#### 3. サービスモデルは、サービスオファリングテーブル [service\_offering] を参照します。複数のサービスオファリングを単一のサービスモデルに関連付けることができます。

#### 4. 製品が顧客に販売されると、販売済み製品テーブルはサービスオファリングテーブル [service\_offering] を参照します。この参照は、オファリングに登録している顧客を識別するのに役立ちます。

#### 5. 顧客は、製品とカタログアイテムの関係テーブル [sn\_prod\_cat\_rel\_m2m\_product\_catalog\_item] を使用して、カタログアイテムテーブル [sc\_cat\_item] を製品モデルまたはサービスモデルにリンクすることで、購入した製品に関連するサービスを要求できます。

#### 6. CSM のアカウントテーブル [customer\_account]

会社テーブルを拡張します。[アカウント] テーブルは、顧客アカウント、パートナーアカウント、またはその両方にすることができます。

#### 7. CSM の連絡先テーブル [customer\_contact]

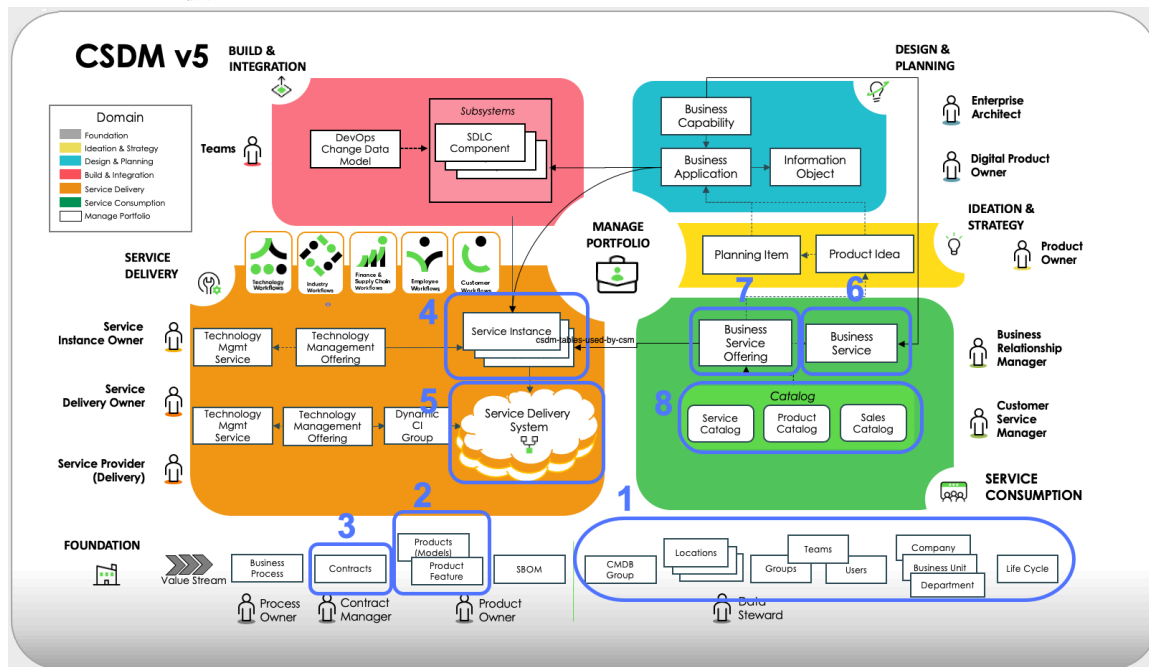
ユーザーテーブルを拡張します。ユーザーとは、アカウントの従業員のことです。連絡先レコードには、名前、電話番号、メールアドレスなどの連絡先に関する情報が保存されます。また、連絡先はユーザー ID を保持して、カスタマーポータルにログインすることもできます。

## 8. CSM のコンシューマーテーブル [csm\_consumer]

[コンシューマー] は、企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客です。

### CSM によって使用される CSDM テーブル

#### CSM によって使用される CSDM テーブル



1. 会社 [core\_company]、事業部門 [business\_unit]、部門 [cmn\_department]、場所 [cmn\_location]、グループ [sys\_user\_group]、ユーザー [sys\_user]
2. 製品モデルテーブル [cmdb\_model]、および [cmdb\_service\_product\_model]
3. 契約テーブル [ast\_contract]
4. マッピングされたサービスのインスタステーブル (以前のアプリケーションサービス) [cmdb\_ci\_service\_discovered]
5. 構成アイテムテーブル [cmdb\_ci\_\*]
6. ビジネスサービステーブル [cmdb\_ci\_service\_business]
7. ビジネスサービスオファリングテーブル [service\_offering]
8. 要求カタログテーブル [sc\_cat\_item]

### CSM に付加価値を提供する製品

CSM を他の ServiceNow 製品と併用すると、CSM から得られる値が大きくなります。その他の ServiceNow 製品には次のものがあります。

#### IT Service Management (ITSM)

サービスには、ビジネス、アプリケーション、情報のコンテキストと、その下に階層化されたテクノロジーがあります。

#### イベント管理

組織が、1 つの管理コンソールでサービス健全性に関する問題を識別できるようにします。イベント管理 は、検出サービス、アプリケーションサービス、および自動アラートグループのアラートアグリゲーションと根本原因分析 (RCA) を提供します。

### サービスポートフォリオ管理 (サービスポートフォリオ管理)

組織が、標準化され構造化された形式を使用して、サービスを文書化および管理できるようにします。

## CSM からメリットを得る製品

### IT Service Management (ITSM)

組織がインシデント、問題、変更、および要求をケースにリンクし、問題をレポートしている顧客 (コンシューマーまたはアカウント) のコンテキストを持つことができるようになります。

### IT Operations Management (ITOM) (ITOM)

組織が、インストールベースアイテムとサービスの問題の影響を受ける顧客を特定できるようにします。組織が積極的なカスタマーサービスを提供できるようにします。

### サービスポートフォリオ管理 (サービスポートフォリオ管理)

サービスオフリングに登録している顧客が、サービスの所有者を確認できるようにします。

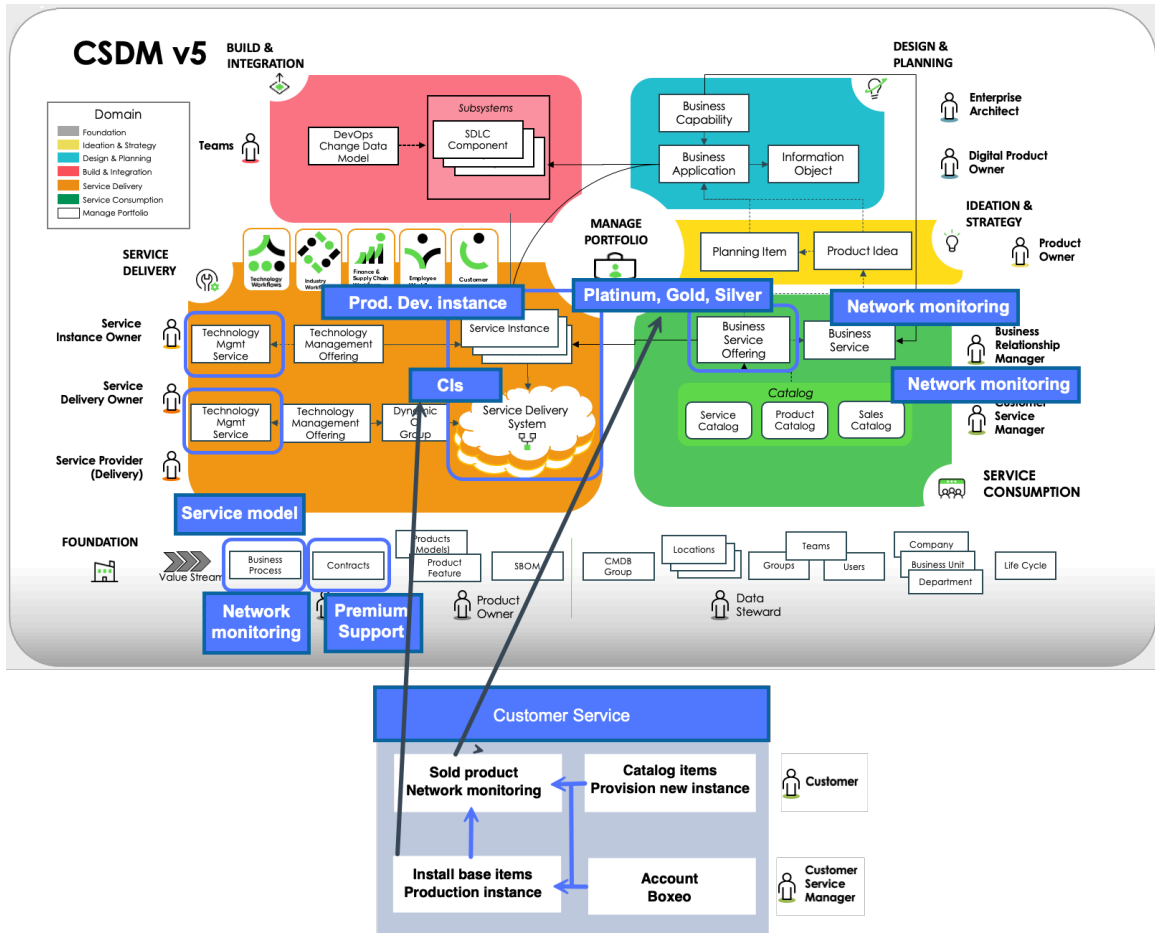
### カスタマーサービス管理 (CSM) の例

この例では、CSDM により、ACME と呼ばれる架空のテクノロジー企業が CSM を使用して顧客向けのネットワーク監視サービスを管理できるようにします。

### シナリオ例：主要なペルソナとそのメリット

ACME は、プラチナ、ゴールド、またはシルバーのオフリングを購入できる法人顧客にネットワーク監視サービスを提供しています。顧客である Boxeo が、ネットワーク監視のプラチナ製品 (販売済み製品) を購入し、開発および本番環境で使用しています (インストールベースアイテム)。

CSM データモデルの例



主要なペルソナ (カスタマーサービスエージェント、ネットワークオペレーションセンター (NOC) エンジニア、サービスオーナー、および顧客) は、以下のタスクを実行できます。

カスタマーサービスエージェントは次のことを実行できます。

自動翻訳

- 顧客が購入済み (販売済み製品) かインストール済み (インストールベース) の製品とサービスを表示します。

The screenshot shows the ServiceNow interface for a 'Boxeo' record. The left sidebar lists 'Sold Products' including 'KX Series - KX5000', 'Boxeo\_root Product Catalog', 'Network Monitoring - Boxeo', 'Remote Monitoring', 'Performance Diagnostics', and 'Billing Service'. The main area displays 'Network Monitoring - Boxeo' with details like 'Number: SLPRD00003' and 'Product: Network Monitoring'. Below this, the 'Install Base' section shows a table of configurations:

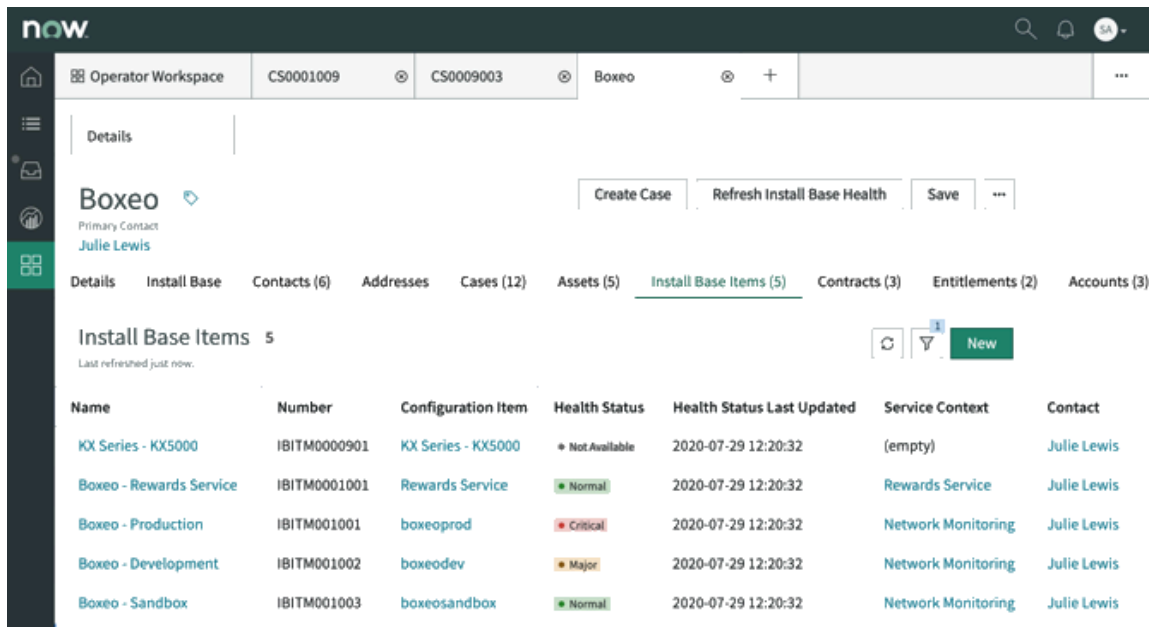
Name	Number	Configuration item	Supported by	Contact
Boxeo - Production	IBPRD0001011	boxeoprod	(empty)	Julie Lewis
Boxeo - Development	IBPRD0001012	boxeodev	(empty)	Julie Lewis
Boxeo - Sandbox	IBPRD0001013	boxeosandbox	(empty)	Julie Lewis

- 販売済み製品に関連付けられたサービスオファリングを表示します。販売済み製品はサービスオファリングを参照します。

The screenshot shows the ServiceNow interface for 'Platinum Network Services'. The 'Service Offering' is 'Alex Linde', 'Status' is 'Installed', and 'Updated' is '2020-05-19 00:00:06'. The 'Service Commitments' section shows a table of commitments:

Service commitment	
99.99% Availability 24X7	100
24 X 7 Support	200
Nightly Backup	300

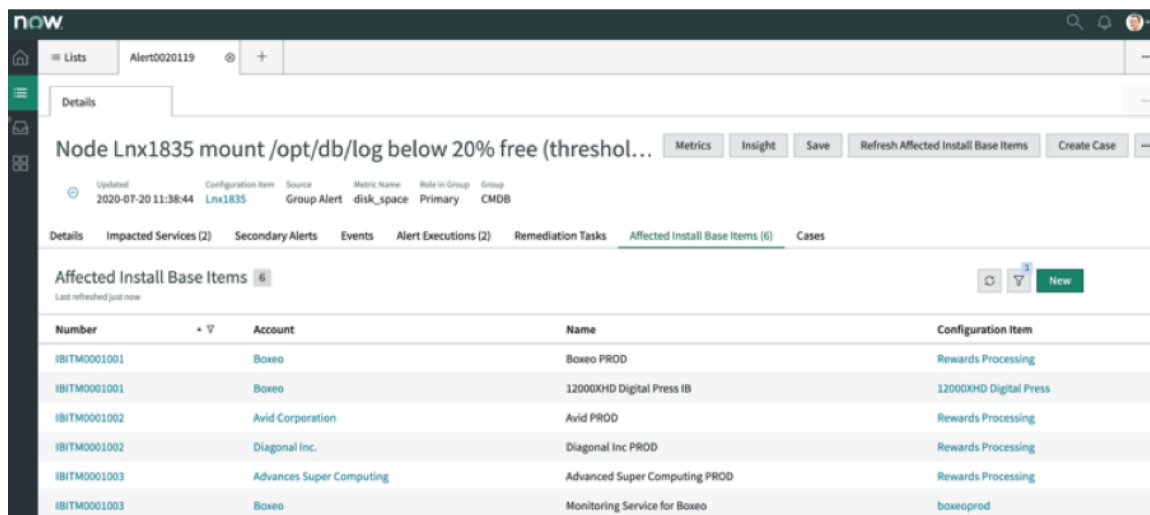
- インストールベースアイテムの健全性ステータスを表示します。



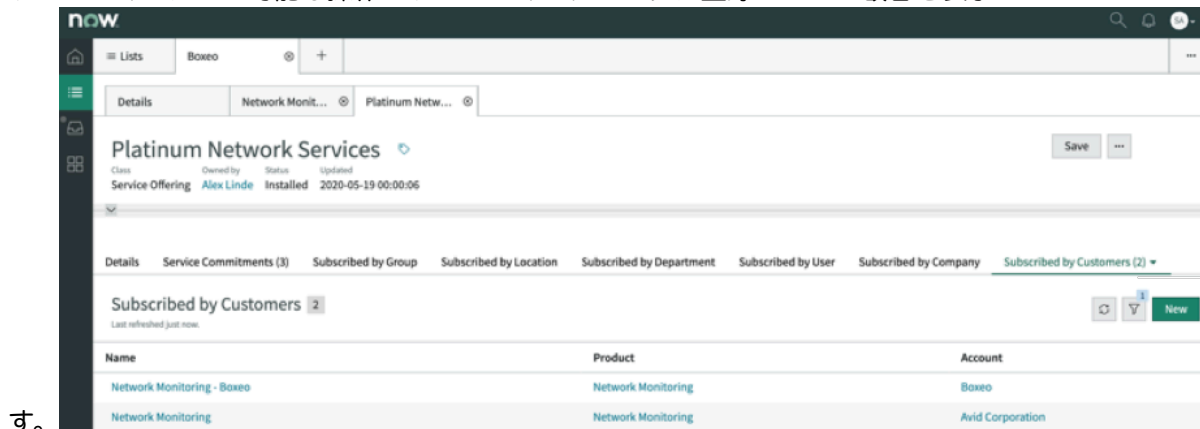
**NOC** エンジニアが可能な操作：サービスの問題の影響を受ける顧客を表示し、カスタマーサービスに通知する。具体的には、次の操作を実行できます。

- 影響を受けるインストールベースアイテムを表示し、アカウントに追加するかアカウントから削除します。インストールベースアイテムは、アプリケーションサービス (CI) を参照します。依存する CI は、影響を受ける CI の 1 つである必要があります。また、CI をアラートで参照して、インストールベースアイテム (したがって、アカウントまたはコンシューマー) が影響を受けることを示す必要があります。
- アラートから積極的ケースを作成し、カスタマーサービスチームにサービスの問題または機能停止を通知します。

自動翻訳



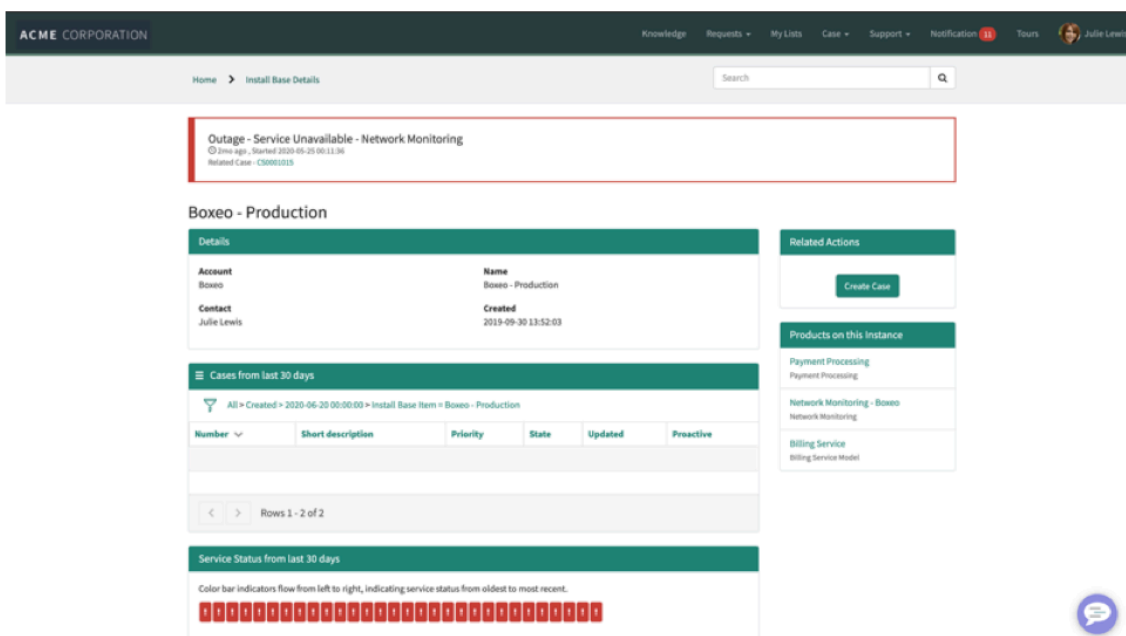
サービスオーナーが可能な操作：サービスオフリングに登録している顧客を表示しま



す。

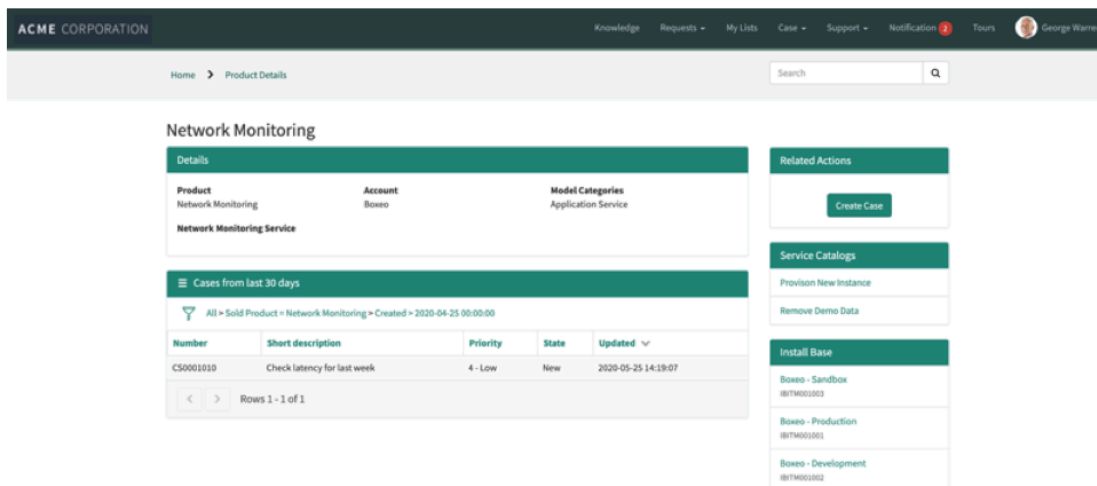
顧客は次のことができます。

- インストールベースアイテムと詳細を表示します。
- 機能停止とサービスの問題を表示します。



- 購入した製品を表示します。

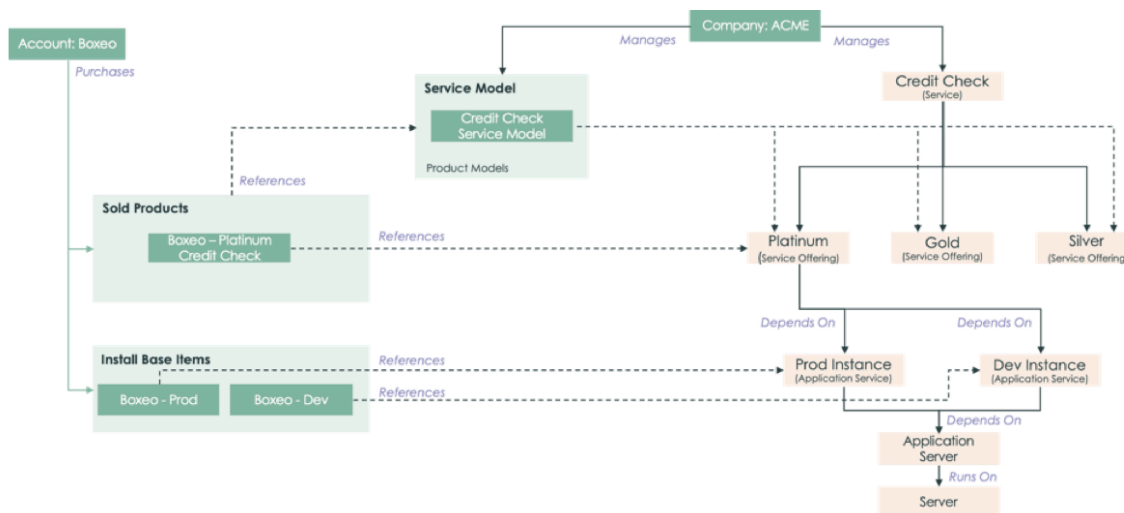
- 購入した製品に関連するサービスを要求します。



## CSM と CSDM のユースケースの例

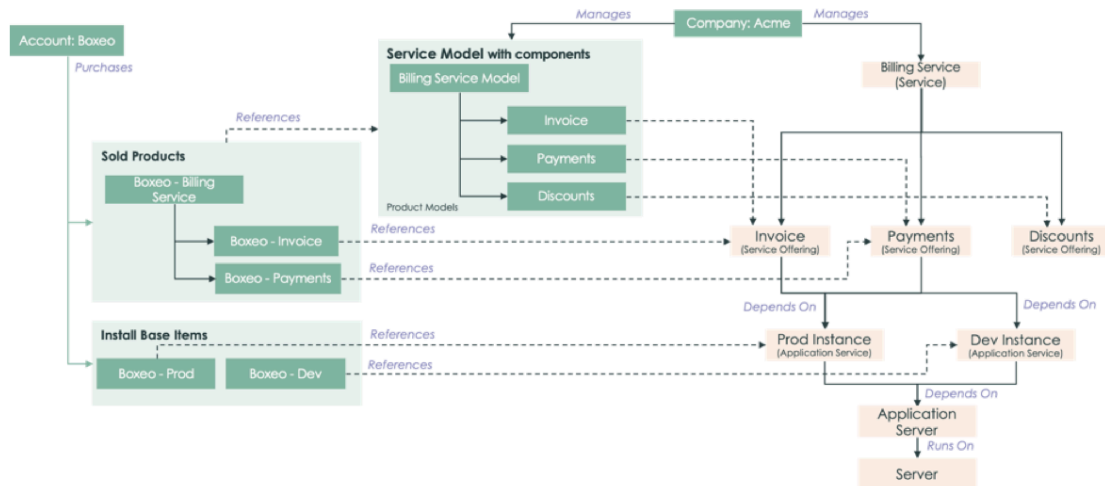
複数のパッケージを使用したサービス

ACME は、法人顧客に信用調査サービスを提供しています。顧客は、プラチナ、ゴールド、またはシルバーのオフリングを購入できます。



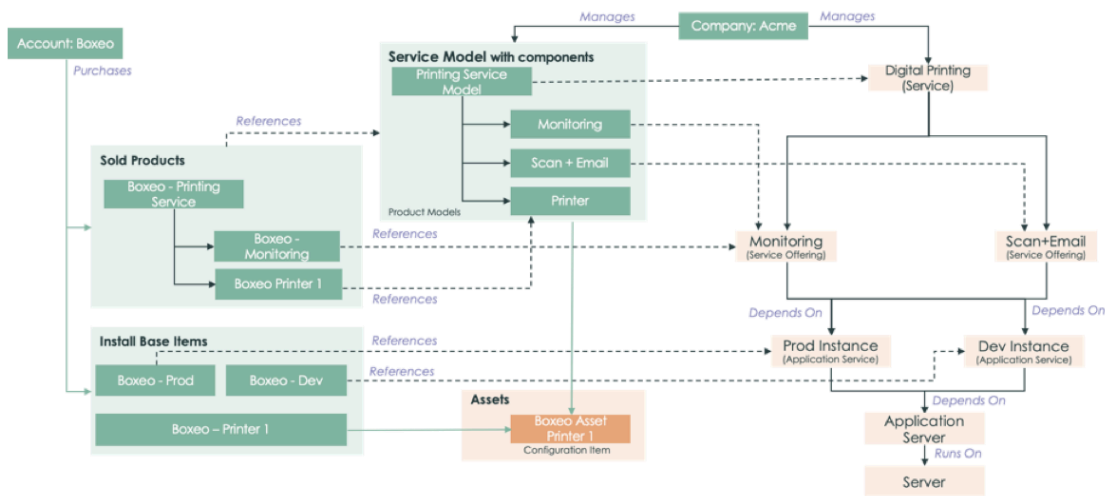
オプションのコンポーネントを使用したサービス

ACME は、法人顧客に請求サービスを提供しています。顧客は、バンドルまたは 1 つ以上のコンポーネントオフリング (請求書、支払い、割引など) を購入できます。



物理的な製品を使用したサービス

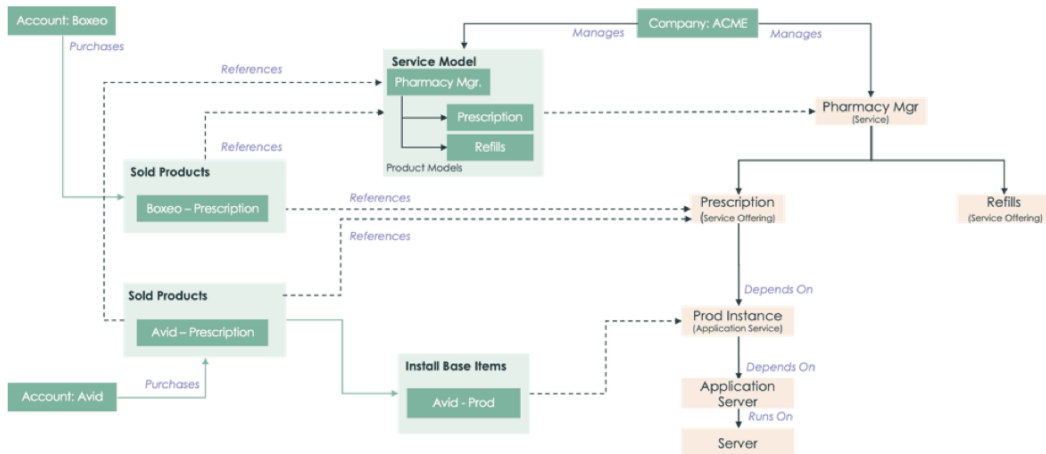
ACME は、デジタル印刷ソリューションを提供しています。顧客は、バンドルまたはプリンターのいずれかを、もう 1 つのサービスオファリング (スキャンとメールモニタリングなど) とともに購入できます。



複数の顧客に販売されるサービス

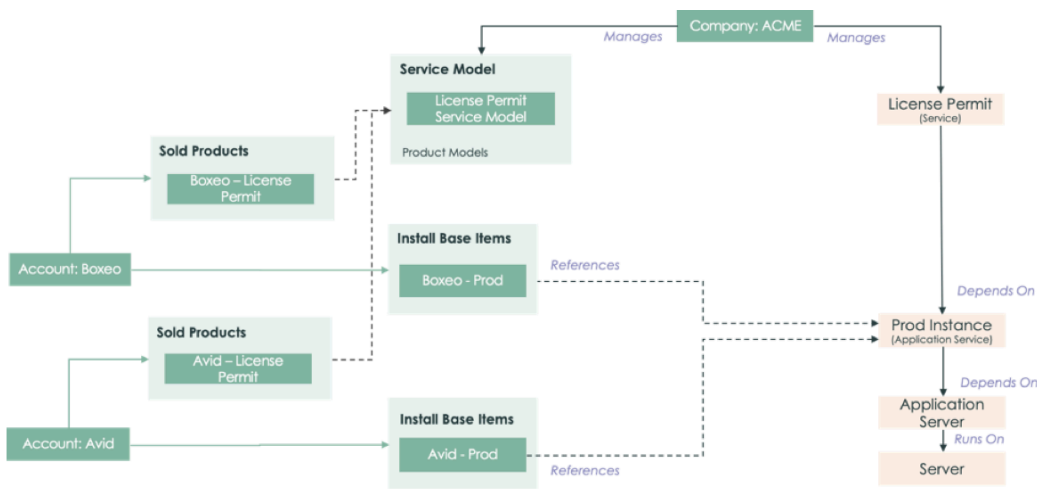
ACME は、Boxeo と Avid Inc. という 2 つの顧客に薬局マネージャーサービスを販売しています。

自動翻訳



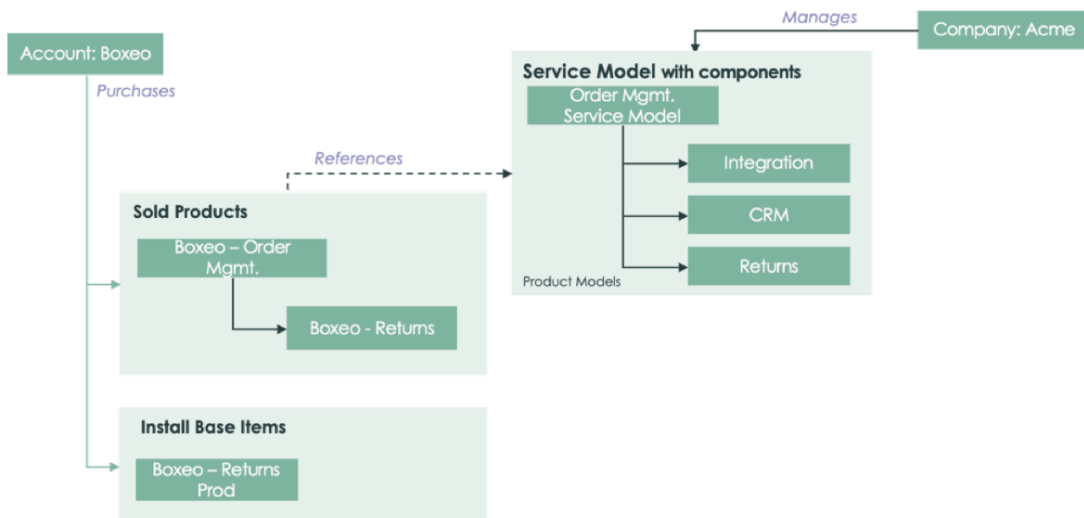
複数の顧客によって使用されるサービス

ACME は、Boxeo と Avid の両方を同じ本番インスタンスに展開します (マルチテナントモデル)。



オンプレミスで使用されるサービス

ACME は 注文管理 サービスを提供しています。この購入は ServiceNow AI Platform で追跡されますが、オンプレミスで使用されます。



## 追加情報

関連する CSM 機能とタスクの詳細については、次のトピックを参照してください。

[サービスポートフォリオ管理統合のためのフォームビューの構成](#)

[カスタマーサービスポータルからの製品情報の表示](#)

[アラートからの積極的ケースの手動作成](#)

[カスタマーサービスホームページからのインストールベースのケース作成](#)

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション](#)

[インストールベースのサービス健全性ステータス](#)

[インストールベースの設定](#)

[インストールベースの機能停止を追跡](#)

[カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示](#)

[エージェントワークスペースでのインストールベース情報の表示](#)

[カスタマーサービスポータルからの製品情報の表示](#)

[エージェントワークスペースでの販売済み製品に関する情報の表示](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) の考慮事項](#)

CSDM フレームワークを実装する際は、次の点を考慮してください。

### 考慮事項

- サービス認識型インストールベースとは何ですか？

サービス認識型インストールベースは、企業が使用中のデジタル製品やサービスを追跡できるようにするものです。サービス認識型インストールベースは、製品やサービスと、それらの健全性に影響を与える依存サービスや CI との関係も追跡します。

- プロアクティブカスタマーサービスオペレーションとは何ですか？

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションは、CSM と イベント管理 を統合して、企業がケースワークフローを積極的にトリガーし、影響を受ける顧客に通知できるようにします。

- サービス認識型インストールベースを使用するには CSM プロフェッショナルパッケージを購入する必要がありますか？

いいえ。サービス認識型インストールベースは CSM ベースシステムに含まれています。

- 複数の販売済み製品が同じサービスオフリングを参照できますか？

はい。異なる会社が購入した複数の販売済み製品（つまり、サービスモデル）が、同じサービスオフリングを参照できます。たとえば、複数の顧客が同じサービスコミットメントで同じ SaaS オフリングを購入できます。

- 複数のインストールベースアイテムが同じアプリケーションサービスを参照できますか？

はい。複数のインストールベースアイテム（同じアカウントまたは異なるアカウント）が、同じアプリケーションサービスを参照できます。たとえば、複数の顧客（それぞれ独自のインストール

ベースアイテムを持つ) が、同じ本番インスタンス (アプリケーションサービス) で使用されているマルチテナント SaaS オファリングなどがあります。

- アラートから積極的ケースではなくインシデントを作成するのはどのようなときですか？

通常、一部の企業は、NOC エンジニアが問題を解決できるようにするためにインシデントを作成します。問題が複数の顧客に影響を与えると判断した場合は、重大なケースと関連する子ケース (影響を受ける顧客ごとに 1 つ) も積極的に作成して、影響を受ける顧客に通知します。したがって、アラート、インシデント、およびケースのすべてがリンクされます。

解決チームがインシデント状況に対して行った更新または追加のコメントは、ケースに反映されません。カスタマーサービスチームは、これらの更新を使用して常に顧客に最新情報を提供します。

SLA の顧客通知時間要件を満たすために、企業はアラートからのインシデントとケースの作成を自動化することもできます。さらに、企業は、問題の解決中にアラートから積極的ケースを作成することもできます。

- CSDM サービスオファリングで管理されるエンタイトルメントと CSM の契約およびエンタイトルメントとの違いは何ですか？

CSDM のサービスコミットメントは、期待されるサービスのレベルを定義します。サービスオファリングは、サービスオファリングを一意に定義する一連のサービスコミットメントで構成されます。たとえば、サービスオファリングには、毎晩データのバックアップを実行するためのサービスコミットメントを含めることができます。

CSM のサービス契約には、指定した会社に提供されるサポートのタイプに関する情報が保存されます。契約には、アカウントまたはコンシューマー、連絡先、対象となる特定の資産を含められます。1 つの契約に、複数のサービスエンタイトルメントと SLA を含めることもできます。エンタイトルメントによって、顧客が受けるサポートのタイプやサポートされるコミュニケーションチャンネルが定義されます。たとえば、顧客が平日の午前 6 時から午後 9 時にサポートを受けるサービス契約に署名することができます。

- 購入した製品に基づいて追加サービスを要求するにはどうすればよいですか？

製品モデルとカタログアイテムの関係により、カスタマーポータルを使用して、購入した製品の追加サービスを要求できます。複数のカタログアイテムを製品モデルに関連付けることができます。

- CSM を設定するには、すべての CSDM ドメインの要素が必要ですか？

いいえ。このユースケースに記載されているアプローチは、推奨されるガイドラインに基づいており、CSDM 実装の実行またはフリーステージになっていることを前提としています。詳細については、「[CSDM フレームワークを段階的に実装する](#)」を参照してください。

CSMを実装するときは、CSDM Foundation ドメインと CSM Customer Service ドメインのテーブルから開始します。これらのドメインを使用すると、CSM に含まれる機能を活用できます。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションを有効にするには、CSDM テクニカルサービスの管理ドメインのテーブルを使用して、顧客のインストールベースに関連付けられたアプリケーションサービスを監視します。このドメインを使用すると、CSM と ITOM の統合を活用できます。

サービス中心の組織は、CSDM 販売/消費ドメインのテーブルを活用して、製品モデルをサービスオファリングに接続し、さらに販売済み製品に接続することができます。これらの接続により、サービスポートフォリオを追跡し、顧客がサービスをどのように消費しているかを完全に把握できます。

## エージェントワークスペースを整理する

インターフェイスの最適化、ケース管理とルーティングの設定、ケース処理をスムーズに行うためのツールの統合により、エージェントワークスペースを構成し、効率を高めます。

### ケース管理



ケース処理を最適化するようにケース管理ツールを設定します。

### ケースのルーティングとアサイン



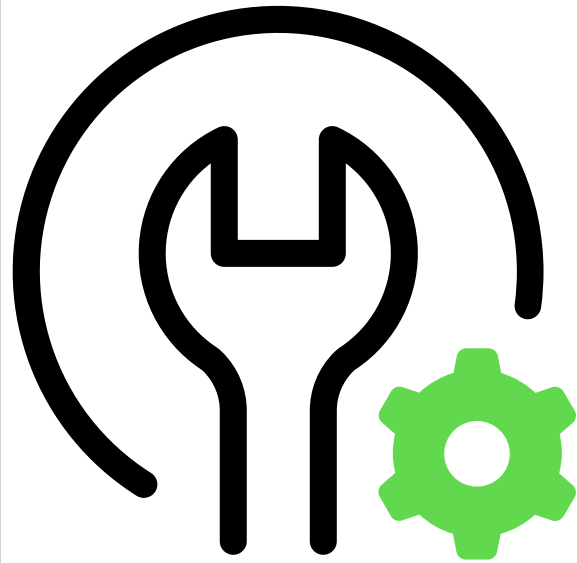
CSM 構成可能ワークスペースでは、高度なワークアサインメント (AWA) を使用して、適切なカスタマーサービスエージェントにケースを自動的にルーティングします。

CSM の構成可能ワークスペース

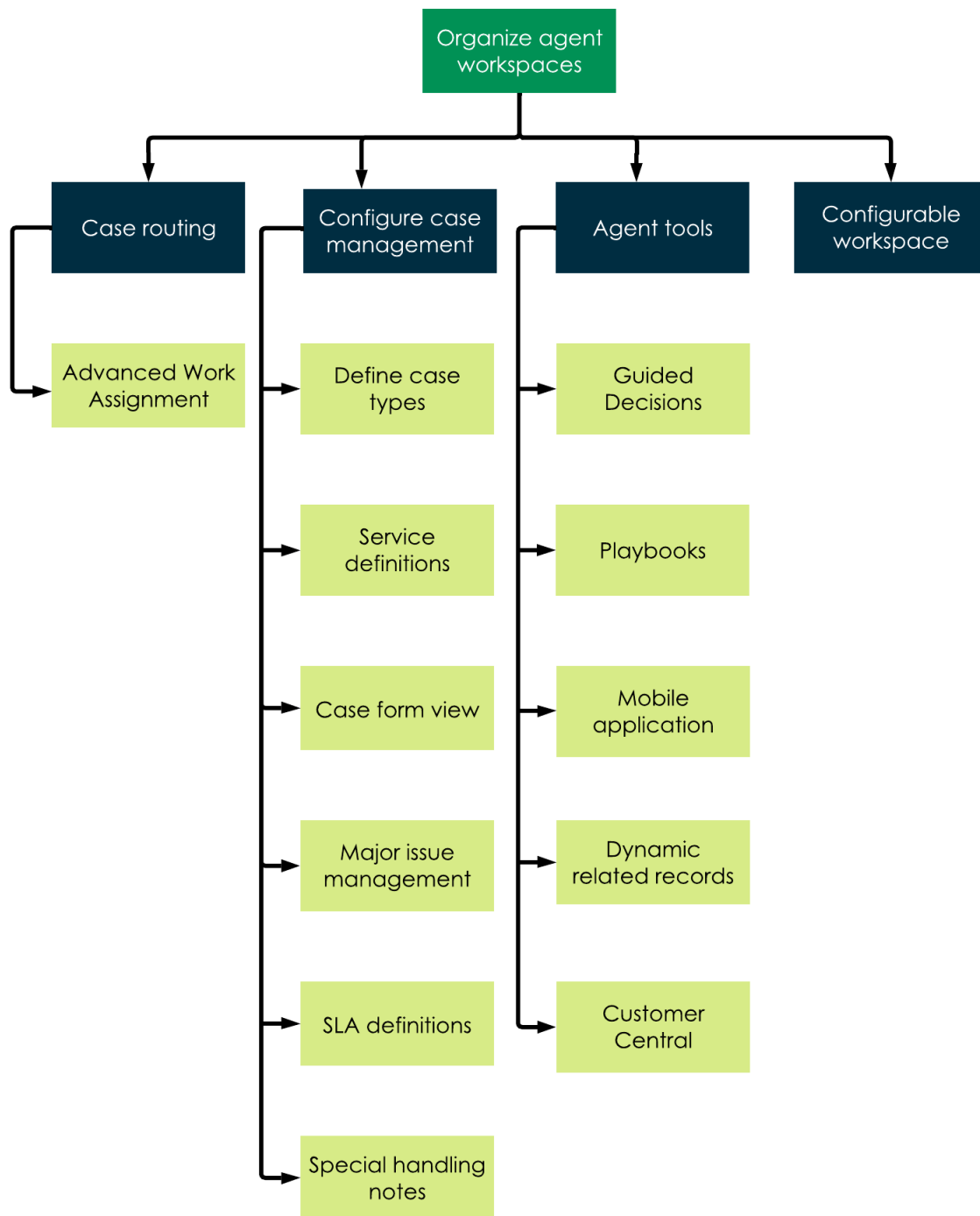


CSM 構成可能ワークスペースを設定して、顧客の質問に回答し、問題を効率的に解決するために必要なツールをエージェントに提供します。

エージェントツール



顧客セントラル、動的関連レコード、モバイルアプリケーション、ガイド付きディシジョン、プレイブックなど、エージェント向けの組織ツールを構成します。



### Case Management

自分と顧客がケースを作成、解決、および分類できる機能を設定することで、ケースを効率的に管理できるようにケース管理ツールを構成します。さまざまな顧客の問題に対してケースタイプを定義し、製品、サービス、およびケースタイプをリンクするようにサービス定義を設定します。この設定により、ケース処理の効率が向上し、顧客満足度が向上し、正確な追跡と解決が保証されます。

### CSM Configurable Workspace (CSM 構成可能ワークスペース)

CSM 構成可能ワークスペースを設定し、ワークスペース UI を展開して、エージェントのカスタマーサービスプロセスを最適化します。このユーザーインターフェイスは、顧客の質問に回答し、問題を効率的に解決するために必要なツールをエージェントに提供します。

### ケースのルーティングとアサイン

CSM 構成可能ワークスペースで 高度な作業アサイン を設定し、可用性、キャパシティ、スキルに基づいて適切なエージェントにケースを自動的にルーティングおよびアサインできるようにします。このセットアップにより、効率と応答時間が向上します。

### エージェントツール

顧客セントラル、動的関連レコード、モバイルアプリケーション、ガイド付きディッシュジョン、プレイブックなどのエージェントの組織ツールを構成します。これらのツールにより、エージェントはケースを迅速かつ効率的に解決できます。

## ケース管理

エージェントと顧客が必要に応じてケースを作成し、それらのケースの解決に取り組むことができるように、ケース管理機能を設定します。特定タイプの顧客の問題を処理するために必要なケースタイプを作成します。製品、サービス、およびケースタイプ間の関連付けを作成するためにサービス定義を構成します。

### ケース管理、ケースタイプ、およびサービス定義のセットアップ

タスク	説明
ケース管理の設定	<p>エージェントと顧客が問題や質問のケースを作成し、問題の解決に関連するアクティビティを追跡し、エージェントと顧客間のコミュニケーションを提供できるようにするケース管理機能を構成します。</p> <p>ケース管理機能の一部をご紹介します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[ケース] フォームビューを構成</b>し、目的のフィールドと関連リストを表示します。</li> <li>• 「<b>カスタマーサービスケースの SLA 定義を構成する</b>」に従って、サービスを提供する時間を指定します。</li> <li>• 「<b>重大な問題管理の構成</b>」に従って、複数の顧客に影響を与える問題についてのコミュニケーションや解決プロセスを効率的に管理できるようにします。</li> <li>• 「<b>特別処理メモの設定</b>」に従って、重要なケース情報にエージェントの注意が向くようにします。</li> </ul>
カスタマーサービスケースタイプ	<p>ケースタイプを設定し、さまざまなタイプの顧客の問題を処理します。ケースを作成する際、エージェントは、顧客の問題に対応するケースタイプを選択できます。</p>
サービス定義	<p>エージェントがこれらのサービス要求のサポートに適したタイプのケースを作成する際に使用できるサービス定義を構成します。</p>

## ケース管理の設定

エージェントとマネージャーがケースを作成および解決するために使用する カスタマーサービス管理 (CSM) 機能およびコンポーネントを設定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

カスタマーサービスケースは、カスタマーサービスアプリケーションのプライマリーエンティティです。エージェントはケースを作成して、顧客の質問や問題を識別し、問題解決に関連したアクティビティを追跡します。また、ケースを使用して、顧客とのすべてのやり取り (使用しているコミュニケーションチャネルを含む) を追跡します。

ケースアクティビティには、問題を解決するために行われたすべてのアクションが含まれています。これには、電話またはメール、ナレッジベースの調査、該当分野のエキスパートとの会話、フィールドサービスエージェントへのディスパッチ要求などのアクティビティが含まれます。

エージェントは、ケースフォームから関連情報 (顧客の名前、電話番号および会社、アカウント情報、製品および資産情報、サービス契約およびエンタイトルメントの詳細、関連するサービスレベルアグリーメント (SLA) など) を関連付けて保存できます。

**i** 注: これらのステップは、ケースのタイプ設定にも適用できる場合があります。

ケース管理を構成するには、カスタマーサービスのガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

#### ケース管理構成タスク

タスク	説明
ケースフォームビューの作成	ケースフォームには、顧客の問題に関する詳細情報が表示されます。[ケース] フォームビューを作成し、目的のフィールドを表示します。
SLA 定義の作成	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) は、カスタマーサービスケースにサービスレベルアグリーメント (SLA) を使用します。SLA は、サービス契約、会社、および製品に添付でき、カスタマーサービスケース属性に基づいて開始、一時停止、および停止するように設定できます。</p> <p>必要な SLA を作成したら、[ケース] フォームにある [SLA] 関連リストから SLA をカスタマーサービスケースに関連付けます。</p>
ケースのルーティングとアサイン	ケースルーティング機能では、一致ルールとアサインルールを使用して、特定の条件を満たすケースを特定し、それらのケースをカスタマーサービスエージェントにルーティングします。

タスク	説明
	<p>ケースを識別するための一致ルールを作成し、ケースをエージェントにルーティングするアサインルールを作成します。</p>
アサインワークベンチ	<p>アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。マネージャーは、これらの結果を確認し、ボタンクリック 1 つでタスクをアサインできます。</p> <p>アサインワークベンチを設定するには：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 一致基準を作成します。</li> <li>○ アサインワークベンチ構成を行います。</li> </ul>
特別処理メモ	<p>特別処理メモを使用して、重要なケース情報にエージェントの注意が向くようにします。ケース [sn_customerservice_case] テーブルの設定を作成してから、フォームレイアウトを設定し、ポップアップウィンドウまたは関連リストにメモを表示します。</p>
エスカレーション管理	<p>ケースまたはアカウントをエスカレートすることで、顧客の重要な問題について注意が喚起され、コミュニケーションが促されるほか、解決までの進捗状況をユーザーが追跡できるようになります。エスカレーションテンプレートと重大度の定義を作成し、エスカレーションプロセスを制御します。</p>
重大な問題管理	<p>重大な問題管理により、より幅広い対象者に影響を与える問題についての顧客とのコミュニケーションが可能になります。この機能を使用すると、影響を受ける顧客を事前に特定し、これらの顧客のケースを作成し、情報を提供し、解決プロセスを管理することができます。</p>
ケースアクションステータス	<p>ケースアクションのステータスにより、カスタマーサービスエージェントは、注意が必要なケースを簡単に識別し、その作業をすばやく優先順位付けできます。ケースリストの [アクションステータス] 列にある視覚的なインジケータは、ケースステータスをハイライト表示します。</p>
解決済みのケースの自動クローズ	<p>顧客がアクションを実行しない場合は、[解決済み] ステータスのケースは自動的にクローズされます。</p>
ケースダイジェスト	<p>ケースダイジェスト機能を使用すると、エージェントは顧客や内部ステークホルダーとケースについて積極的にコミュニケーションを取れます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ サマリー：ケースが進行中でも、エージェントは、実行されたアクション、次のステップ、その他のケースに関連する情報を説明す</li> </ul>

タスク	説明
	<p>る定期的なケースのサマリーを送信できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースの事後レビュー：進行中のケースが完了すると、エージェントは根本原因、緩和計画、予防アクションなどの情報を含むケースの事後レビューを作成できます。</li> </ul>

#### 4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### ケースとケースタスク

カスタマーサービスケースには、顧客、その質問と問題、および関連情報が保存されます。ケースの解決に必要な作業を完了するために、ケースタスクが作成され、ユーザーにアサインされます。

#### ケース

ケースレコードは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで使用される主要なレコードタイプです。ケースレコードには、顧客、顧客について報告された質問または問題、および質問への回答と問題の解決のために実行された作業に関する詳細情報が含まれます。ケースレコードは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルに保存されます。

カスタマーサービスエージェントは、ケースを作成して質問や問題を特定し、情報を収集し、解決に関連するアクティビティを追跡します。エージェントは、ケースを使用して顧客や他のユーザーとコミュニケーションを取ることができます。

#### カスタマーサービスケースの主な機能

機能	説明
ケース詳細	<p>[詳細] タブには、次の情報が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 顧客の名前、電話番号、メールアドレスなどの顧客情報。</li> <li>• 顧客が所有する製品、資産、サービスなどの製品情報。</li> <li>• 優先度、アサイン先グループ、アサインされたエージェントなどのケース情報。</li> <li>• サービス契約、エンタイトルメント、および関連付けられたサービスレベルアグリーメント (SLA)。</li> </ul>
ケースアクティビティ	<p>[アクティビティ] ペインは、以下の間でのコミュニケーションを可能にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェントと顧客。</li> <li>• エージェントと組織内の他の従業員。</li> </ul> <p>[アクティビティ] ペインには、コミュニケーション履歴、ケースのメモと更新、および添付ファイルも表示されます。</p>
関連タスク	<p>関連タスクには、ケースタスク、作業指示書、要求など、ケースに起因するタスクが含まれます。これらのタスク</p>

カスタマーサービスケースの主な機能 (続く)

機能	説明
	は、組織の内部のものである場合もあれば、顧客に関連するものである場合もあります。
情報	ケースの解決の一環として収集された情報をナレッジベースに含めて、類似ケースの解決に役立てるために使用できます。エージェントは、ナレッジベースを検索し、役に立つ記事を添付することもできます。

ケースとケースレコードの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービスケースを作成](#)
- [特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成](#)
- [カスタマーサービスケースフォーム](#)

### ケースタスク

ケースタスクは、カスタマーサービスケースの解決の一環として完了する必要がある追加作業に対して作成されます。これらのタスクは、多くの場合、ミドルオフィスエージェントやバックオフィスエージェントなどのユーザーにアサインされます。ケースタスクは、ケースタスク [sn\_customerservice\_task] テーブルに保存されます。

ケースタスクは、ケースから手動で作成することも、ケースプレイブックから自動的に作成することもできます。ケースタスクが作成されると、ケースの情報を使用して、ケースタスクレコードの一部のフィールドが自動的に入力されます。これには、[親ケース] フィールドのケース番号が含まれます。[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドの顧客情報も含まれます (これらの情報がケースレコードに存在する場合)。

- ❗ **注:** ケースタスクは他のレコードから作成することもできます。インシデント、問題、変更、要求などのケース以外のレコードからタスクが作成された場合、[親] フィールドは親レコードの番号で更新されます。[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドは更新されません。

[親ケース] または [親] フィールドの値が更新されると、[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドの顧客情報も更新されます。

ユーザーにアサインされたロールに応じて、CSM 構成可能ワークスペースのアプリケーションナビゲーターに表示される、次のようなさまざまなケースタスクリストにケースタスクが表示されます。

- 自分のケースタスク
- マイオープン
- グループに割り当てられていない
- すべて
- 自分の貢献タスク
- 自分のアクセス可能なタスク

ケースタスクとケースタスクレコードの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービスケースのタスクの作成](#)
- [ケースタスクフォーム](#)

## ケース、ケースタスク、および関係者

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、ケースと販売済み製品について複数の連絡先とコンシューマーをサポートできるようにして、これらの連絡先がケースにさまざまなレベルでアクセスできるようにします。これらの追加の連絡先とコンシューマーは、関係者と呼ばれます。関係者は、ケースレコードの [関係者] 関連リストに追加されます。

カスタマーサービスエージェントは、ケースタスクに関係者を追加することもできます。ケースタスクに追加できる顧客は、次の顧客に制限されます。

- 親ケースの関係者である顧客。
- エージェントがアクセスできる顧客。

admin ロールを持つユーザーは、ケースから関係者を削除できます。アドミニストレーターがケースから関係者を削除しようとする、その関係者がオープンケースタスクに関連付けられているかどうかチェックされます。

- 関連付けられていない場合、その関係者はケースから削除されます。
- 関連付けられている場合、関係者はケースから削除されず、関連するケースタスクを一覧表示するメッセージが表示されます。

## サービス定義とのケースタスクの統合

サービス定義機能を使用して、製品、サービス、およびケースタイプ間の関連付けを作成できます。

- エージェントは、構成されたサービス定義を使用して、選択した製品またはサービスに基づいて適切なタイプのケースを迅速に作成できます。
- 顧客は、構成されたサービス定義を使用して、必要なサービスをすばやく検出して要求できます。

### サービス定義とのケースタスクの統合ロール

ロール	説明
アドミン [admin]	ケースタスクの作成および更新時、admin ロールを持つユーザーは、ケースタスクレコードの [サービス定義] フィールドでサービス定義を選択できます。
ケースタスクエージェント [case_task_agent]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス定義ビューアーロール (sn_csm_case_types.service_definition_viewer) が含まれています。このロールのユーザーには、ケースタスクテーブルにマッピングされたサービス定義にアクセスする権限があります。</li> <li>• ケースタスクを作成し、ケースタスクレコードの [サービス定義] フィールドを更新できます。</li> </ul>
ケースタスクビューアー [case_task_viewer]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス定義ビューアーロール (sn_csm_case_types.service_definition_viewer) が含まれています。</li> <li>• ケースタスクとサービス定義を表示できます。</li> </ul>

## ケースタスクとユーザーロール

### ユーザーロールとケースタスクとのやり取りの方法

ロール	説明
admin ロール	
アドミン [admin]	このユーザーが実行できる操作： <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクを作成してアサインします。</li> <li>• ケースタスクを作成した後、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを更新します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: アドミニストレーターは、これらのフィールドの値を、親ケースに関連付けられた関係者の 1 つに変更できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクを削除します。</li> </ul>
エージェントロール	
カスタマーサービスエージェント [sn_customerservice_agent]	このユーザーは、アカウントケースに対して次の操作を実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクを作成してアサインします。</li> <li>• すべてのケースタスクフィールドを更新します。</li> <li>• ケースタスクを削除します。</li> </ul>
コンシューマーサービスエージェント sn_customerservice_consumer_agent	このユーザーは、コンシューマーおよび世帯のケースに対して次の操作を実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクを作成してアサインします。</li> <li>• すべてのケースタスクフィールドを更新します。</li> <li>• ケースタスクを削除します。</li> </ul>
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	このユーザーは、自分が作成し、自分またはアサイン先グループにアサインされたケースタスクを処理できます。 <p>ケースタスクエージェントには、自分または自分のアサイン先グループにアサインされたケースタスクの [アカウント]、[連絡先]、[コンシューマー]、および [親ケース] フィールドへの読み取りアクセス権があります。</p> このユーザーが実行できる操作： <ul style="list-style-type: none"> <li>• アサインされたタスクを表示および更新します。</li> <li>• 作成されたケースタスクを表示および更新します。</li> <li>• ケースタスクを作成し、他のユーザーにこれらのタスクをアサインします。</li> <li>• 作業メモ、コメント、添付ファイルをケースタスクに追加します。</li> </ul>

ユーザーロールとケースタスクとのやり取りの方法 (続く)

ロール	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタスクのステータスを更新します。</li> <li>• メールの送信など、ケースタスクから追加のアクションを実行します。</li> </ul>
リレーションシップエージェント [sn_customerservice.relationship_agent]	このユーザーは、関係を持つ顧客のケースタスクを表示、作成、更新、削除できます。
場所エージェント [sn_customerservice.svc_location_agent]	このユーザーは、自分がアクセス権を持つ事業所のケースタスクを表示、作成、更新、削除できます。
コンシューマーの場所エージェント [sn_customerservice.svc_location_consumer_agent]	このユーザーは、自分がアクセス権を持つ事業所のケースタスクを表示、作成、更新、削除できます。
アウトソーシング先エージェント [sn_csm_ocs.ext_agent]	このユーザーは、自分がアクセス可能なケースのアウトソーシング基準に基づいて、ケースタスクを表示、作成、更新、削除できます。
アカウントコンシューマー [sn_acct_consumer.consumer]	自分がアクセス権を持つケースタスクの [アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示できます。  このロールを持つユーザーは、次のケースタスクを実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーによって作成されたタスク、およびケースへのアクセス権に基づいてユーザーに表示されるタスク。</li> <li>• ユーザーまたはユーザーのアサイン先グループに割り当てられているタスク。</li> </ul> このユーザーが実行できる操作： <ul style="list-style-type: none"> <li>• アサインされたタスクを表示および更新します。</li> <li>• ケースタスクを作成し、他のユーザーにこれらのタスクをアサインします。</li> <li>• 作成されたケースタスクを表示および更新します。</li> <li>• 作業メモ、コメント、添付ファイルをケースタスクに追加します。</li> <li>• ケースタスクのステータスを更新します。</li> <li>• メールの送信など、ケースタスクから追加のアクションを実行します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: Customer Data Models for B2B2C プラグイン (com.sn_csm_b2b_consumers) で利用できます。</p>
貢献者ロール	

ユーザーロールとケースタスクとのやり取りの方法 (続く)

ロール	説明
アカウント貢献者 [sn_customerservice.account_contributor]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクと、ケースタスクレコードのフィールドを表示および更新します。 • ケースタスクレコードの [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。
コンシューマー貢献者 [sn_customerservice.consumer_contributor]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクと、ケースタスクレコードのフィールドを表示および更新します。 • ケースタスクレコードの [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。
サービス組織貢献者 [sn_customerservice.service_organization_contributor]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクと、ケースタスクレコードのフィールドを表示および更新します。 • ケースタスクレコードの [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。
自己貢献者 [sn_customerservice.self_contributor]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクと、ケースタスクレコードのフィールドを表示および更新します。 • ケースタスクレコードの [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。
関係者ロール	
ケース認定連絡先 [sn_customerservice.case_authorized_contact]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクとフィールドを表示および更新します。 • [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。
ケース認定コンシューマー [sn_customerservice.case_authorized_consumer]	このユーザーが実行できる操作： • アクセス権を持つケースタスクとフィールドを表示および更新します。 • [親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示します。

ケースタスクと外部ユーザーロール

エンドユーザーと要求者は、次を選択して、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからケースタスクにアクセスできます 自分のリスト > 自分のケースタスク。

エンドユーザーと要求者は、アクセス権を持つケースタスクとフィールド（[顧客に表示可能] フィールドが有効になっているケースタスク）を表示および更新できます。[親ケース]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドへの読み取りアクセス権が付与されます。

- sn\_customerservice.customer
- sn\_customerservice.consumer
- customer\_case\_manager
- sn\_customerservice.partner
- sn\_customerservice.consumer

ユーザーは、ケースタスクリストおよびケースフォームで、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドを表示できます。エンドユーザーがケースタスクのリストからケースタスクを表示している場合、ケースタスクフォームにも [親ケース] フィールドが表示されます。

## ケースタスクのスケジュール済みジョブ

Zurich リリースにおけるケースタスクの拡張により、ケースタスクレコードに複数のフィールドが追加されます。Zurich リリースにアップグレードすると、アクティブなケースタスクのこれらのフィールドにデータを入力するスケジュール済みジョブを実行できます。

**i** 注: スケジュール済みジョブは、計画されたダウンタイム中に実行することをお勧めします。

親ケースが、ケーステーブル (sn\_customerservice\_case) またはケーステーブルを拡張するテーブルのアクティブなレコードである場合、「ケースタスクフィールドの更新」スケジュール済みジョブは次のことを行います。

- 親ケース番号を [親ケース] フィールドにコピーします。
- アカウントおよび連絡先またはコンシューマー情報を、[アカウント] および [連絡先] または [コンシューマー] フィールドにコピーします (これらの情報がケースレコードに存在する場合)。

このスケジュール済みジョブを実行するには、以下の手順に従います。

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > スケジュール済みジョブ。
2. [名前] フィールドで [ケースタスクフィールドの更新 (**Update case task fields**)] を選択します。
3. [**Execute Now** (今すぐ実行)] を選択します。

### ケースフォームビューの構成

[ケース] フォームには、顧客の問題に関する詳細情報が表示されます。[ケース] フォームビューを構成し、目的のフィールドと関連リストを表示します。

### 始める前に

必要なロール: admin

### 手順

1. 移動先 **すべて** > カスタマーサービス > ケース > 新規作成。
2. 必要なフィールドを追加するようにフォームレイアウトを設定します。  
フォームへのフィールドの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。

**i** 注: カスタマーサービスインストールベース管理とプロアクティブカスタマーサービスオペレーションを使用している場合は、[販売済み製品] フィールドを追加します。

- 必要な関連リストを追加するようにフォームレイアウトを設定します。  
フォームへの関連リストの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。

**i** 注: カスタマーサービスインストールベース管理とプロアクティブカスタマーサービスオペレーションを使用している場合は、[影響を受けるインストールベースアイテム] 関連リストを追加します。

- [送信] をクリックします。

#### 関連トピック

[ビューを作成および削除](#)

ケースフォームへの [内部ユーザー] フィールドの追加

[ケース] ビューと [ワークスペース] ビューのために、ケースフォームに [内部ユーザー] フィールドを追加します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

[内部ユーザー] フィールドには、内部ユーザーの名前が表示されます。エージェントが他のユーザーの代わりにケースを作成する場合、このフィールドを使用して、サポートを要求しているユーザーを特定できます。このユーザーは、アカウント、コンシューマー、サービス組織について、または自分自身について支援を求める内部従業員である可能性があります。

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.sn\_customerservice) を使用すると、エージェントは内部従業員に対して、または自分のアカウントやコンシューマーの代わりにケースを作成できます。追加のプラグインは、[内部ユーザー] フィールドに追加の機能を提供します。詳細については、「[貢献者ユーザー](#)」を参照してください。

#### 手順

- 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#) をクリックし、[開始] をクリックします。
- [ケース管理] カテゴリで、[ようこそ] をクリックします。
- [ケースフォームビューへの [内部ユーザー] フィールドの追加 (**Add Internal User Field to the Case Form View**)] をクリックします。
- [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューの [ケース] フォームに [内部ユーザー] フィールドを追加します。

#### 関連トピック

[ビューを作成および削除](#)

カスタマーサービスケースの **SLA** 定義を構成する

Service Level Agreement (SLA) は、サービスを提供する必要がある時間を指定します。カスタマーサービスケースの SLA を作成して進行させるために必要な情報を含む SLA 定義を構成します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

### このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、カスタマーサービスケースにサービスレベルアグリーメントを使用します。SLA は、サービス契約、会社、および製品に添付でき、カスタマーサービスケース属性に基づいて開始、一時停止、および停止するように設定できます。

SLA 定義で設定された条件に基づいてケースが作成または更新されると、SLA がケースに自動的に関連付けられます。ケースに添付される特定のレコードは、タスク SLA レコードで、その特定のケースの SLA を追跡します。タスク SLA テーブル [task\_sla] には、タスク SLA レコードが格納されます。

### 手順

- SLA の詳細については、「[サービスレベル管理のコンセプト](#)」を参照してください。
- SLA を作成するには、「[SLA 定義の作成](#)」を参照してください。

### ケースのルーティングとアサインの構成

ケースルーティング機能では、一致ルールとアサインルールを使用して、特定の条件を満たすケースを特定し、それらのケースをカスタマーサービスエージェントにルーティングします。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

一致ルールは、定義済みの 2 つの一連の条件に基づいています。1 つは特定のケース属性を指定し、もう 1 つはそれらの属性を持つケースを処理するのに最適なエージェントリソースを指定します。

一致ルールの条件が満たされると、アサインルールによりタスクがユーザーおよびグループに自動的にアサインされます。[一致ルール] フォームにある [アサインルールの作成] 関連リンクを使用し、一致ルールのアサインルールを作成します。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [ガイド付きセットアップ](#)。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

### ケースのルーティングとアサイン

タスク	説明
ケースルーティングの一致ルールの作成	一致ルールは、定義済みの 2 つの一連の条件に基づいています。1 つは特定のケース属性を指定し、もう 1 つはそれらの属性を持つケースを処理するのに最適なエージェントリソースを指定します。
ケースルーティングのアサインルールの作成	一致ルールの条件が満たされると、アサインルールによりタスクがユーザーおよびグループに自動的にアサインされます。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

関連トピック

カスタマーサービスケースのルーティングおよびアサイン

ケースルーティングの一致ルールを作成

ケース属性とエージェントリソースを識別する、カスタマーサービスケースの一致ルールを作成します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > ルーティングとアサイン > 一致ルール**.
2. **[New]** をクリックします。
3. 一致ルールフォームのフィールドに入力します。  
このフォームには、次のセクションが含まれています。
  - 基本ルール情報
  - 適用先：このセクションを使用して、ルール条件を作成します
  - リソース：このセクションを使用して、エージェントとエージェントグループの条件を作成します

一致ルールフォーム

フィールド	説明
名前	一致ルールの名前。
実行順序	この一致ルールが実行される順番。ビジネスルールと同様に、一致ルールは、低から高への実行順序に基づいて処理されます。
アクティブ	一致ルールを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。
適用先	
テーブル	一致ルールの作成対象であるタスクを格納するテーブル。デフォルトはケース [sn_customerservice_case] テーブルです。
条件	このフィールドのボタンを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。 <b>[AND]</b> および <b>[OR]</b> ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある <b>[X]</b> をクリックします。
リソース	
一致	このルールに使用するリソース一致方法のタイプ：簡易、詳細、スクリプト化、選択基準。  [簡易] を選択して、特定のユーザーにタスクをアサインします。 <b>a.</b> [リソース] フィールドの横にあるルックアップアイコンをクリックします。 <b>b.</b> [テーブル名] を選択します。 <b>c.</b> テーブルから [ドキュメント] を選択します。 <b>d.</b> <b>[OK]</b> をクリックします。

フィールド	説明
	<p>[詳細] を選択して、特定のリソース条件セットを作成します。次に、[リソース] フィールドで条件ビルダーを使用して、これらの条件を特定します。</p> <p>[スクリプト化] を選択して、タスクと同じスキルを持つユーザーのリストを返すことを目的に、リソースを特定するためのカスタマイズされたスクリプトを作成します。考慮対象のタスクは、スクリプトのコンテキストで設定されます。たとえば、</p> <pre>//current has the task record for which the rule is being executed. var task = current; var skills = task.getValue("skills"); var skillUtil = new global.SkillsUtils(); var skilledUsers = skillUtil.getAllSkilledUserIds(skills); return skilledUsers;</pre>
リソース	<p>このフィールドは、[一致] フィールドで選択されたリソース一致タイプに応じて変わります。</p> <p>[簡易] 一致の場合、このフィールドを使用してテーブルとユーザーを選択します。</p> <p>[詳細] 一致の場合は、このフィールドで条件ビルダーを使用して、リソースを特定するための 1 つ以上の条件を作成します。これらの条件は、ユーザーロール、エージェントグループ、特定のスキル、作業負荷、またはエージェントの可用性に基づいています。</p>
スケジュール基準のフィルタリング	<p>このフィールドは、[詳細] 一致に適用されます。このチェックボックスをオンにすると、ルーティング時にスケジュール (作業時間) 内にあるリソースをフィルタリングできます。</p>
スクリプト	<p>[スクリプト化] 一致の場合は、このフィールドを使用して、リソースを特定するためのカスタマイズされたスクリプトを作成します。スクリプト例が含まれています。カスタマイズされたスクリプトからの予期される戻り値は、リソース sys_ids のアレイです。</p>

- [送信] をクリックします。  
ルールが [一致ルール] リストに表示されます。
- [一致ルール] リストから新しく作成したルールを開き、目的の一致基準を追加します。
- [基準を選択] 関連リストから、[新規] をクリックします。
- [基準] を選択します。
- [用途] フィールドで、一致基準を使用する方法を指定します。

オプション	説明
ランキングおよび表示	基準を使用してエージェントのランク付けを決定し、ワークベンチの列に表示します。
表示専用	ワークベンチの列に基準を表示しますが、エージェントのランキングを決定するためには使用しません。
ランキングのみ	基準を使用してエージェントのランキングを決定しますが、ワークベンチには表示されません。

9. [ランキング方法] を選択します。

オプション	説明
多いほど良い	たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、可用性が高いほどランキングが高くなります。
少ないほど良い	たとえば、エージェントのランク付けを決定する場合は、アサインされるケースの数が少なくなります。

10. [送信] をクリックします。

基準は、[一致ルール] フォームの [基準を選択] 関連リストに表示されます。

11. オプション: [基準を選択] 関連リストから、基準の [しきい値] を設定します。

しきい値は、基準の最小要件を設定します。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[しきい値] フィールドを追加します。

ケースルーティングのアサインルールの作成

一致ルール基準を満たすケースをカスタマーサービスエージェントにアサインするルールを作成します。

始める前に

必要なロール: admin

手順

1. 目的の一致ルールを開きます。
2. [アサインルールを作成] 関連リンクを選択します。  
アサインルールは、次の場所に移動して作成することもできます: ルーティングとアサイン > アサインルール [新規] を選択します。
3. アサインルールフォームのフィールドに入力します。

アサインルールフォーム

フィールド	説明
名前	アサインルールの名前。
アプリケーション	このアサインルールが属するアプリケーションの名前。デフォルトのアプリケーションは [グローバル] です。
順番	このアサインルールが実行される順番。ビジネスルールと同様に、アサインルールは、低から高への実行順序に基づいて処理されます。
有効	一致ルールを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。アクティブなアサインルールのみが有効になります。
適用先	
テーブル	アサインルールの作成対象のタスクを格納するテーブル。

フィールド	説明
	<p>このリストには、アサインルールと同じスコープ内にあるテーブルとデータベースビューのみが表示されます。タスクテーブルを拡張するカスタムテーブルを選択する場合は、アサインルールを機能させるために、<a href="https://&lt;instance_name&gt;.service-now.com/cache.do">https://&lt;instance_name&gt;.service-now.com/cache.do</a> に移動してインスタンスキャッシュをクリアする必要があります。</p> <p><b>▲ 警告:</b> システムキャッシュをクリアすると全体的なパフォーマンスに影響が及ぼされて、システムの応答時間が低下する可能性があります。キャッシュのフラッシュは営業時間中に実行せず、自動的にトリガーしないようにします。</p>
条件	<p>アサインルールを適用する条件。</p> <p>このフィールドのボタンを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。[<b>AND</b>] および [<b>OR</b>] ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある [<b>X</b>] を選択します。</p>
アサイン先	
ユーザー	タスクにアサインされるユーザー。
グループ	タスクにアサインされるアサイン先グループ。
スクリプト	
スクリプト	高度なアサインルール機能を定義するスクリプト。スクリプトは <code>current.variable_pool</code> 変数へのアクセスを提供します。

#### 4. [Update (更新)] を選択します。

##### 関連トピック

[アサインルールの定義](#)

##### スキル管理の構成

カスタマーサービスエージェントと作業アイテムについて、一元的な場所でスキルデータを管理します。

##### 始める前に

必要なロール：admin

##### このタスクについて

スキル管理を構成するには、カスタマーサービスのガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

##### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [スキル管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

## スキル管理構成タスク

タスク	説明
スキルの管理	エージェントのスキルデータおよび作業アイテムを一元的な場所に整理します。
スキルの作業アイテムへのアサイン	スキルを特定して、それらを自動的に作業アイテムに関連付けるルールを作成します。
カスタマーサービスエージェントへのスキルのアサイン	各エージェントがタスクを処理するために持つスキルを特定し、それをエージェントにアサインします。

## 必須スキル

必須スキル機能を使用して、エージェントおよび技術者がカスタマーサービスケースとフィールドサービスの作業指示書およびタスクを実行するために必要なスキルを特定します。次に、必要なスキルを持つエージェントおよび技術者にケースとタスクをアサインします。

ケース、作業指示書、および作業指示書タスクをアサインする際、アサインツールは必須スキルを考慮し、これらのスキルを持たないエージェントと技術者を除外してから、残りのエージェントをランク付けします。

- 必須スキルを持つエージェントが利用可能な場合は、ケースとタスクがこれらのエージェントにアサインされます。
- 必須スキルを持つエージェントが利用できない場合、ケースとタスクで特定された必須ではない他のスキルを持つエージェントがランク付けされ、アサインされます。

フィールドサービスディスパッチャー (wm\_dispatcher)、フィールドサービス技術者 (wm\_agent)、カスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager)、カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent) は、ケースとタスクのスキルと必須スキルの両方を指定できます。

必須スキルはオプションの機能です。必須スキルは、アサインワークベンチで特定できます。[スキル] リストに加えて、アサインワークベンチには [追加された必須スキル] リストが含まれています。エージェントは、スキルリストで特定されたスキルと一致するスキルの数に基づいて、ワークベンチでランク付けされます。必須スキル機能が使用されている場合、表示されるエージェントは [追加された必須スキル] リストにリストされているスキルによってフィルタリングされた後、他の一致基準によってランク付けされます。

## 関連トピック

[アサインワークベンチの使用](#)

## 必須スキルの構成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションおよびフィールドサービス管理 (FSM) アプリケーションで使用するために必須スキル機能を設定します。

必須スキルは、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインおよびフィールドサービス管理 (FSM) プラグインに含まれるオプションの機能です。この機能を目的のアプリケーションで設定するには、以下の手順を使用します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の設定

カスタマーサービス管理 (CSM) で使用するために必須スキル機能を設定するには、以下を実行します。

- ケースフォーム：
  - タスクスキル [task\_m2m\_skill] テーブルを使用するようにフォームレイアウトを設定します。
  - タスクスキルテーブルで、[必須] フィールドを [True] に設定して、タスクを完了するために必須スキルを特定します。

**①** 注：ケースフォームでは、[スキル] フィールドまたはタスクスキルテーブルのいずれかを  
使用する必要があります。両方は使用できません。

- (オプション) ケースフォームの [スキル] フィールドにデータが入力されている既存のケースでは、[スキルをタスクスキル M2M に移行] スクリプトを実行して、このデータをタスクスキルテーブルに移動します。デフォルトでは、この修正スクリプトは、ケース、作業指示書、作業指示書タスクテーブルの既存のエントリからスキルをタスクスキルテーブルに移行します。詳細については、「[スキルのタスクスキルテーブルへの移行](#)」を参照してください。
- [アサインワークベンチ](#)を使用している場合は、[一致するスキル] 一致基準を [一致するスキル・必須スキルサポート] 一致基準に置き換えます。詳細については、「[ケースアサインの一致ルール](#)」を参照してください。

## フィールドサービス管理 (FSM) 構成

フィールドサービス管理 (FSM) で使用するために必須スキル機能を設定するには、以下を実行します。

1. `work.management.use.mandatory.skills` システムプロパティを有効にします。
2. タスクスキル [task\_m2m\_skill] テーブルを使用するには、作業指示書フォームと作業指示書タスクフォームを設定します。
3. (オプション) 作業指示書フォームおよび作業指示書タスクフォームの [スキル] フィールドにデータが入力されている既存の作業指示書およびタスクでは、[スキルをタスクスキル M2M に移行] スクリプトを実行して、このデータをタスクスキルテーブルに移動します。デフォルトでは、この修正スクリプトは、ケース、作業指示、作業指示タスクテーブルの既存のエントリからスキルをタスクスキルテーブルに移行し、オプションのスキルとして設定します。詳細については、「[スキルのタスクスキルテーブルへの移行](#)」を参照してください。
4. 動的スケジューリングを使用している場合は、動的スケジューリング構成のタスクフィルターを更新し、[動的スケジューリングの一致するスキル] 一致基準を、[動的スケジューリングの一致する必須スキル] 一致基準に置き換えます。詳細については、「[タスクフィルターの作成](#)」を参照してください。

オプションスキルを構成するには、次に移動します: フィールドサービス > アドミニストレーション > 構成をクリックし、[アサイン] タブをクリックして、[タスクごとのエージェントの自動選択] では、次のいずれかのスキルが必要ですを設定します。

- すべて：エージェントが、タスク割り当て用のタスクのリストにあるオプションのスキルすべてを持っている必要があることを示します。
- 一部：エージェントが、タスク割り当て用のタスクのリストにあるオプションのスキルを最低 1 つ持っている必要があることを示します。
- なし：エージェントがオプションのスキルのいずれも持っている必要がないことを示します。

## 必須スキルシステムプロパティ

[スキルをタスクスキル M2M に移行] スクリプトは、既存のタスクからタスクスキル [task\_m2m\_skill] テーブルにスキルを移行します。 `skills_management.migration` システムプロパティを使用して、移行に含めるタスクテーブルを設定します。

必須スキル機能によって、次のシステムプロパティを追加します。

- 注: システムのプロパティ [sys\_properties] テーブルを開くには、ナビゲーションフィルターに「sys\_properties.list」と入力します。

必須スキル機能とともにインストールされるプロパティ

プロパティ名	説明
work.management.use.mandatory.skills	<p>必須スキル機能を有効にし、タスクスキル [task_m2m_skill] テーブルが作業指示書および作業指示タスクに使用されていることを示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: true/false</li> <li>デフォルト値: false</li> </ul>
skills_management.migration	<p>アドミニストレーターが [スキルをタスクスキル <b>M2M</b> に移行] スクリプトを実行する場合に、タスクスキル [task_m2m_skill] テーブルに移行するタスクテーブルをリスト表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 選択リスト</li> <li>デフォルト値: wm_task、customerservice_case、wm_order</li> </ul>
com.snc.skills_management.task_skill_migration.task_tables	<p>タスクスキル [task_m2m_skill] テーブルが既にタスクスキル [task_m2m_skill] テーブルに移行されているテーブルのリストが含まれています。テーブル名がこのプロパティにリストされている場合、データは移行されており、再度移行されることはありません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 選択リスト</li> <li>デフォルト値: なし</li> </ul>

### スキルをタスクスキルテーブルに移行

[スキル] フィールドからタスクスキルテーブルにデータを移行し、必須スキルサポートを利用して、ケースまたは作業指示書のタスクを実行します。

#### 始める前に

必要なロール: wm\_admin、admin

#### このタスクについて


タスクスキル [task\_m2m\_skill] テーブルには、スキルと必須スキルが保存されます。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、アサインワークベンチは、ケーステーブルの [スキル] フィールドの代わりにタスクスキルテーブルを使用して、タスクアサインの評価基準に基づいてエージェントを表示します。

フィールドサービス管理 (FSM) アプリケーションでは、自動アサイン、動的スケジューリング、およびディスパッチワークスペースを使用して行われる作業指示書タスクアサインは、作業指示書テーブルおよび作業指示書タスクテーブルの [スキル] フィールドではなく、タスクスキルテーブルを使用して、タスクアサインのためのエージェントをアサインします。

手順

1. 次の設定を使用して、システムプロパティを追加します 。

オプション	説明
<p>カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでテーブルのシステムプロパティを作成します。</p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションにログインしていることを確認してください。</p> <p> <b>注:</b> システムプロパティフォームを設定して、[サフィックス] フィールドを表示します。</p> <p>[サフィックス] フィールドに、システムプロパティの名前を次のように入力します。</p> <p><code>com.snc.skills_management.&lt;table_name&gt;_migrate_s</code></p> <p>ここで &lt;table_name&gt; は、スキルのコピー元とする必要があるケースタスクテーブルの名前です。</p>
<p>フィールドサービス管理 (FSM) アプリケーションでテーブルのシステムプロパティを作成します。</p>	<p>グローバルアプリケーションにログインしていることを確認してください。</p> <p>[名前] フィールドに、次の形式でシステムプロパティの名前を入力します。</p> <p><code>com.snc.skills_management.&lt;table_name&gt;_migrate_s</code></p> <p>ここで &lt;table name&gt; は、スキルのコピー元とする必要がある作業指示書または作業指示書タスクテーブルの名前です。</p>

自動翻訳

2. [タイプ] フィールドで、値を [true] に設定します。
3. [Update (更新)] をクリックします。
4. 移動先 システム定義 > 修復スクリプト に移動し、スキルをタスクスキル **M2M** に移行修正スクリプトを実行します。  
 スキルが task\_m2m\_skill テーブルにコピーされます。スキルのコピー元となるテーブルの名前は、`com.snc.skills_management.task_skill_migrated_tables` システムプロパティに追加されます。スクリプトが再度実行されると、スキルが既に移行されているテーブルはすべて無視されます。

アサインワークベンチの設定

アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。マネージャーは、これらの結果を確認し、ボタンクリック 1 つでタスクをアサインできます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

選択できる一致基準には次の 3 つのタイプがあります。

- 簡易一致
- 集計
- スクリプト化

一致基準を作成したら、[選択基準] タイプの一致ルールを作成して目的の一致基準を選択し、アサインワークベンチの構成を作成します。

必要に応じて、アサインワークベンチプロパティを設定します。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**.
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

#### アサインワークベンチの設定

タスク	説明
アサインワークベンチの一致基準の作成	アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な一致基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。一致基準を作成するには、タイプを選択し、そのタイプに関連したフィールドを使用してクエリーをビルドします。
アサインワークベンチ構成の作成	一致基準を作成したら、[選択基準] タイプの一致ルールを作成して目的の一致基準を選択し、アサインワークベンチの構成を作成します。
アサインワークベンチのプロパティを設定	アサインワークベンチ表示に関連するプロパティを設定します。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

### 関連トピック

- [アサインワークベンチの概要](#)
- [ケースアサインの一致基準](#)
- [ケースアサインの一致ルール](#)

#### アサインワークベンチの一致基準の作成

アサインワークベンチ構成で使用できる一致基準を 1 つ以上作成します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な一致基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。一致基準 [matching\_dimension] テーブルには、アサインワークベンチ構成を作成するために一致ルールに追加できる個々の基準が保存されます。

手順

1. 移動先 **すべて > ルーティングとアサイン > 基準**.
2. **[New]** をクリックします。
3. 基準の **[名前]** と **[説明]** を入力します。
4. 一致基準の **[タイプ]** を選択します。

オプション	説明
簡易一致	1 対 1 の一致を作成します。たとえば、エージェントのタイムゾーンとタスク場所のタイムゾーンを一致させます。
集計	入力として簡易なクエリーを受け取り、集計結果を提供します。このクエリーは、一連のユーザーを返します。
スクリプト化	ユーザーのリストを返すスクリプト化されたクエリーを含みます。

5. **[簡易一致]** 基準を作成するには、次のフィールドに入力します。

簡易一致基準フィールド

フィールド	説明
適用先	この基準が適用されるタスクのタイプ。
フィールド	選択したタスクテーブル内の一致させるフィールド。
リソーステーブル	この一致基準に使用するリソースを格納するテーブル。
リソース一致フィールド	リソーステーブル内の一致させるフィールド。
リソースフィールド	リソースレコードと一致するタスクレコードに対して表示されるリソースフィールド。

6. **[集計]** 基準を作成するには、次のフィールドに入力します。

集計基準フィールド

フィールド	説明
集計テーブル	この基準が適用されるタスクのタイプ。
アグリゲートフィルター	条件ビルダーを使用して、選択したタスクテーブルから一連のユーザーを返すクエリーを作成します。  たとえば、 <b>[新規]</b> 、 <b>[オープン]</b> 、 <b>[情報待ち]</b> のいずれかの状況のカスタマーサービスケースを返すクエリを作成します。
集計フィールド	クエリー条件に一致するタスクレコードに対して表示される、選択されたタスクテーブルのフィールド。

7. **[スクリプト化]** 基準を作成するには、次のフィールドに入力します。

### スクリプト化基準フィールド

フィールド	説明
スクリプト	ユーザーのリストを返すカスタマイズされたスクリプトを作成します。スクリプト例が含まれています。カスタマイズされたスクリプトからの予期される戻り値は、リソース sys_ids のアレイです。
集計フィールド	クエリー条件に一致するタスクレコードに対して表示される、選択されたタスクテーブルのフィールド。

8. オプション: [表示名] を入力します。
9. オプション: [参照を使用] フィールドを有効にします。  
参照フィールドを使用する場合は、次のフィールドに入力します。

### 参照フィールド

フィールド	説明
参照テーブル	参照された情報を格納するテーブル。
参照フィルター	目的の参照情報を返すための、フィルター条件を追加します。
参照フィールド	フィルター条件に一致するレコードに対して表示される、選択した参照テーブルのフィールド。
UI フィルターラベル	アサインワークベンチに表示されるこのフィールドのラベル

10. [送信] をクリックします。

### 関連トピック

#### ケースアサインの一致基準

#### アサインワークベンチ構成の作成

一致ルールを使用して、アサインワークベンチの構成を作成します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

アサインワークベンチ構成は、[選択基準] 一致タイプに基づく一致ルールに保存されます。デフォルト構成では、[ケースアサインの推奨事項] 一致ルールが使用されます。このルールには、4 つのデフォルト一致基準のうち 3 つが含まれています。

- 今日の可用性
- 合致するスキル
- アサインされたケース

一致基準を変更または作成し、必要に応じて [ケースアサインの推奨事項] 一致ルールを変更するか、独自の構成を作成することができます。

手順

1. 移動先 **すべて > ルーティングとアサイン > 一致ルール** をクリックして一致ルールリストにアクセスします。
2. **[New]** をクリックします。
3. 一致ルールの **[名前]** を入力します。
4. 必要に応じて、一致ルールの **[実行順序]** を入力します。  
これは、この一致ルールが実行される順番です。ビジネスルールと同様に、一致ルールは、低から高への実行順序に基づいて処理されます。
5. **[適用先]** タブで、一致ルールの作成対象のタスクを格納する **[テーブル]** を選択します。
6. **[条件]** フィールドを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。  
条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。**[AND]** および **[OR]** ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある **[X]** をクリックします。
7. **[リソース]** タブの **[一致]** フィールドで **[選択基準]** を選択します。
8. **[送信]** をクリックします。
9. **[一致ルール]** リストから、作成した一致ルールを開きます。
10. **[基準を選択]** 関連リストで、**[新規]** をクリックします。  
これにより、基準の選択フォームが開きます。
11. **[一致基準]** リストから **[基準]** を選択します。
12. **[用途]** フィールドで基準を使用する方法を選択します。

オプション	説明
ランキングおよび表示	基準を使用してエージェントのランキングを決定し、ワークベンチの列に表示します。
表示専用	ワークベンチの列に基準を表示しますが、エージェントのランキングを決定するためには使用しません。
ランキングあり表示なし	基準を使用してエージェントのランキングを決定しますが、ワークベンチには表示されません。

13. **[ランキング方法]** を選択します。

オプション	説明
多いほど良い	値が大きいほどランキングが高くなります。たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、可用性が高いほどランキングが高くなります。
少ないほど良い	値が小さいほどランキングが高くなります。たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、ケース数が少ないほどランキングが高くなります。

14. **[送信]** をクリックします。
15. 一致ルールに追加する基準ごとに、手順 10 ~ 14 を繰り返します。

16. 必要に応じて、[基準を選択] 関連リスト内の [重み付け] フィールドをダブルクリックし、新しい重み付けを入力することで、基準の重み付けを変更します。  
一致基準ごとにアサインされた重み付けがあります。デフォルトでは、[ケースアサインの推奨事項] 一致ルール的一致基準にアサインされる重み付けは 10 です。より重要な基準により高い重み付けをアサインすることができます。
17. 必要に応じて、[基準を選択] 関連リスト内の [重み付け] フィールドをダブルクリックし、しきい値番号を入力することで、基準のしきい値を設定します。  
しきい値は、基準の最小要件を設定します。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[しきい値] 列を追加します。
18. 必要に応じて、[基準を選択] 関連リストの [アクティブ] フィールドをダブルクリックし、[true] または [false] を選択して、条件をアクティブまたは非アクティブに設定します。  
この設定を変更すると、エージェントのランキングにすぐに影響します。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[アクティブ] 列を追加します。

アサインワークベンチのプロパティを設定

アサインワークベンチ表示に関連するプロパティを設定します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > ルーティングとアサイン > プロパティ**。
2. 必要に応じて、次のプロパティを設定します。

オプション	説明
マクロボタンのタイトル <code>assignment_workbench.find.agents.title</code>	タスクフォームでマクロボタンのタイトルを作成します。デフォルトは [エージェントを検索] です。
有効にすると、アサインワークベンチを新しいウィンドウで開く <code>assignment_workbench.new.window</code>	アサインワークベンチを新しいウィンドウで開きます。デフォルトは [False] です。
ページあたりのエージェント数 <code>assignment_workbench_no_of_agents</code>	このプロパティを 20、30、または 50 エージェントに設定します。パフォーマンスを向上させるには、1 ページあたりのエージェント数を 50 以下にしてください。デフォルトは <b>30</b> です。

3. [保存] をクリックします。

重大な問題管理の構成

重大な問題管理により、より幅広い対象者に影響を与える問題についての顧客とのコミュニケーションが可能になります。この機能を使用すると、影響を受ける顧客を事前に特定し、これらの顧客に情報を提供し、解決プロセスを管理することができます。

始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

この機能により、複数の顧客に影響を与える問題についてのコミュニケーションや解決プロセスを効率的に管理できます。重大な問題管理では、問題がまだ報告されていない影響を受ける顧客を特定し、これらの顧客のケースを事前に作成できます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [ガイド付きセットアップ](#)。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

#### 重大な問題管理

タスク	説明
重大な問題管理のアクティブ化	重大な問題管理 (com.sn_majorissue_mgt) プラグインをアクティブにします。
カスタマーサービスのプロパティの構成	親と子のケース間でデータを同期するには、システムのプロパティを有効にします。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

### 関連トピック

#### [重大な問題管理の概要](#)

#### 重大な問題管理の有効化

重大な問題管理機能を使用するには、重大な問題管理プラグインを有効化してください。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

このプラグインには次が必要です。

- カスタマーサービス [com.sn\_customerservice]
- Targeted Communications [com.sn\_publications]
- タスクコミュニケーション管理 [com.snc.task\_communication\_management]

重大な問題管理では、Targeted Communications 受信者リスト機能を使用して、影響を受ける顧客を識別します。

- i** 注：プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインをインストールしている場合、重大な問題管理プラグインはデフォルトで有効化されます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム定義](#) > [プラグイン](#)。
2. プラグイン `com.sn_majorissue_mgt` を検索します。
3. [有効化] をクリックします。

## ケースの同期設定

重大な問題管理システムプロパティを設定して、重大なケースと関連する子ケース間の同期を有効にします。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ**.
2. [親のケースから子ケースへのフィールドの同期] プロパティを有効にします。
3. [親ケースから子ケースに同期するカンマ区切りのフィールドリスト] プロパティで、重大なケースから関連する各子ケースに同期するフィールドのカンマ区切りリストを追加します。
4. オプション: SLA を同期的に処理するには、[親から子へのケースの作成および同期中に **SLA** を非同期で処理します] プロパティを **false** に設定します。  
このプロパティはデフォルトで有効になっています。
5. [保存] をクリックします。

## Targeted communications

Targeted communications アプリケーションは、記事やメールを作成して内部および外部の顧客に送信する機能を提供します。

公開物の作成者 (sn\_publications.author) および公開管理者 (sn\_publications.admin) ロールを持つユーザーは、Targeted Communications アプリケーションを使用して、従業員、顧客の連絡先やアカウント、コンシューマーのために公開記事やメールを作成できます。記事はセルフサービスポータルから表示することができ、メール通知として送信することもできます。

各公開記事には、コンテンツと指定された受信者リストが含まれています。記事には、オプションのメール通知を含めることもできます。受信者リストは、条件ビルダーを使用して目的の条件を特定するか、スクリプトを実行するか、または手動でファイルをアップロードすることで、動的に作成できます。受信者は手動でリストに追加したり、リストから削除したりすることができます。またリストには、同じタイプのレコードを動的に生成したり、手動で追加したりすることができます。

公開者は、記事を作成する際に、公開日と有効期限を指定します。システムはこれらの日付を使用して、記事を自動的に公開して期限切れにします。作成者は記事を公開する前にレビューを要求することもできます。記事には、記事が公開されたときに [受信者] リストのすべての受信者に送信されるオプションのメール通知を含めることができます。このメール通知では、プライバシーを維持するため、すべての受信者が **[bcc]** リストに含まれています。

**i** 注: 受信者リストユーザーの代理人は、公開されたメール通知を受け取りません。

記事を公開するプロセスはワークフローに基づいており、2 つのデフォルトのワークフローが提供されています。1 つは記事をすぐに公開するもので、もう 1 つは公開前に承認を要求するものです。公開アドミニストレーターは、ワークフローを更新し、レビューを実行する公開承認者 (sn\_publications.approver) ロールを持つユーザーを追加することができます。作成者とアドミンの両方が公開物を監視し、どのユーザーが情報を受信し表示したかを確認することができます。

顧客の連絡先とコンシューマーは、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルにログインし、ポータルヘッダーの [公開] リンクをクリックして公開物を表示できます。従業員は、次の場所へ移動してこれらの公開を表示できます **ターゲットコミュニケーション > パブリケーション** アプリケーションナビゲーターで行います。

**i** 注: 詳細については、「**カスタマーサービス管理 (CSM) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント**」を参照してください。

## 公開記事のステージ

公開記事はいくつかのステージを通過します。これらのステージは、公開フォームのプロセスフローフォーマットに表示されます。

### 公開ステージ

ステージ	定義
作成者	公開作成プロセスの初期ステータス。
評価	レビュー待ちの公開物。公開物がレビューステージにあるときは、その公開物を更新することはできません。
公開準備完了	レビューされ、公開する準備ができています。
公開	公開日に達した公開物。
期限切れ	有効期限日に達したか、または手動で期限切れになった公開物。
キャンセル	キャンセルされた保留中の公開物。

状況は、公開フォームの上部にあるプロセスフローフォーマットに表示されます。現在のステータスは青い下線で示されます。完了した状況は、青いチェックマークで示されます。

## 公開リスト

Targeted communications アプリケーションメニューには、公開レコードの複数のビューが含まれています。

### 公開リスト

状況	定義
アクティブな公開	次のステージの公開物が含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>作成者</li> <li>評価</li> <li>公開準備完了</li> <li>公開</li> </ul>
ドラフト公開	作成され、レビューのために送信された公開物が含まれます。
期限切れの公開	有効期限に達したか、または期限切れの公開物が含まれます。

## ターゲットコミュニケーションワークフロー

Zurich リリース以降、Targeted Communications (com.sn\_publications) アプリケーションの従来の公開ワークフローが [ワークフロースタジオ](#) のローコードフローに移行されました。フローの機能は同じままです。

顧客が従来のワークフローをカスタマイズしている場合、修正スクリプトによってインスタンスのアップグレード中に新しいフローが非アクティブになり、従来のワークフローが有効になります。

- 注: 新しいフローは、従来のワークフローがカスタマイズされていない場合にのみ有効になります。

詳しくは、「[ターゲットコミュニケーションの公開ワークフロー](#)」を参照してください。

### 受信者リスト

内部ユーザー、顧客、アカウント、連絡先、およびコンシューマーを含むターゲットコミュニケーションの受信者リストを作成します。ユーザーインポート、動的リスト、またはスクリプティングの方法を使用して、受信者リストを作成できます。

記事が公開されると、このリストの受信者はカスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルでその記事を表示できます。受信者はオプションのメール通知を受け取ることもできます。

受信者リストは、重大なケースの子ケースを作成するために、重大な問題管理アプリケーションによっても使用されます。

受信者リストは、次の方法で作成されます。

- インポートされたユーザーのリストを作成する。
- 選択された条件に基づいて動的リストを作成する。
- スクリプトを作成する。

受信者リストには、同じタイプのレコードを動的に生成したり、手動で追加したりすることができます。

システムアドミニストレーターは、スケジュール設定ジョブを管理して受信者リストを更新することができます。このスケジュール設定ジョブ *Targeted Communications Refresh recipient list* は、アクティブな各公開記事に新しい受信者を追加します。新しい受信者は記事のメール通知を受信し、ポータル上で記事を閲覧するためのアクセス権を得ます。

### 連絡先情報をインポートして受信者リストを作成する

連絡先情報をインポートして受信者リストを作成します。連絡先でサポートされているファイルタイプには、xls および csv が含まれます。

同じ受信者リストに複数のファイルをインポートし、受信者リストファイルに新しい受信者を追加することができます。システム内にアカウントと連絡先が存在するかどうかを確認され、存在するもののみがインポートされます。重複するエントリは作成されません。インポートプロセスの最後に、インポートおよび却下されたレコードの数のステータスが表示されます。

システムは、sys\_id とメールアドレス属性を使用して連絡先を照合します。まず一致する sys\_id が検索されます。見つからない場合は、一致するメールアドレスが検索されます。どちらも見つからない場合、そのレコードは却下されます。

### アカウント、コンシューマー、または内部ユーザー情報をインポートして受信者リストを作成する

アカウント、コンシューマー、または内部ユーザーの情報をインポートして受信者リストを作成します。サポートされているファイルタイプは xls です。

インポートされたレコードと照合するために次の属性が使用されます。

- アカウント：sys\_id とアカウント番号を使用します。sys\_id の照合を試みます。見つからない場合は、アカウント番号を使用して照合を試みます。どちらも見つからない場合、そのレコードは却下されます。
- コンシューマーおよびユーザー：sys\_id またはメールアドレスを使用します。sys\_id の照合を試みます。見つからない場合、メールアドレスの照合を試みます。どちらも見つからない場合、そのレコードは却下されます。

**i** 注：列名では大文字と小文字が区別されます。たとえば、アカウントには **sys\_id** と番号を使用し、コンシューマーとユーザーにはメールを使用します。

## スクリプトを使用して受信者リストを作成する

サポートされているエンティティ (連絡先、会社/アカウント、コンシューマー、および内部ユーザー) を使用して、スクリプトで受信者リストを作成します。スクリプトの出力は、対応するエンティティの sys\_ids のアレイです。受信者リストが作成されると、識別されたレコード、リストに追加されたレコード、却下されたレコードの合計数が表示されます。

スクリプトを使用して受信者リストを作成するには、受信者リストフォームの [メソッド] フィールドで [動的条件] を選択し、[スクリプトを表示] チェックボックスをオンにします。次に [スクリプト] フィールドでスクリプトを作成します。

### ターゲットコミュニケーションの公開ワークフロー

Targeted Communications アプリケーション (com.sn\_publications) には、記事を公開するために使用されるデフォルトのワークフローが含まれています。

アプリケーションには、次の 2 つの公開ワークフローが含まれています。

- [すぐに公開]:記事をすぐに公開します。
- 承認して公開:公開前に承認が必要です。

### ワークフローをワークフロースタジオのフローに移行する

Zurich リリース以降、Targeted Communications アプリケーションの従来のワークフローは、[ワークフロースタジオ](#) のローコードフローに移行されました。新しいフローの機能は変わりません。

アップグレード中に、ロジックは公開ワークフローまたはその構成がカスタマイズされているかどうかをチェックします。

- ワークフローまたは構成でカスタマイズが検出された場合、システムは従来のワークフローに戻り、新しいフローと関連構成を無効にします。
- カスタマイズが検出されない場合、システムは従来のワークフローを新しいフローに置き換えます。

このアップグレードロジックにより、カスタマイズが保持され、上書きされないようにします。

### アップグレードアクションのサマリー

次の表に、公開ワークフローと構成のカスタマイズに応じてアップグレード中に実行されるアクションの概要を示します。

## アップグレードアクションのサマリー

設定	カスタマイズが検出されました	カスタマイズが検出されませんでした
従来のワークフロー	有効	非アクティブ化済み
新しいフロー	非アクティブ化済み	有効
従来の UI ポリシー	有効	非アクティブ化済み
新しい UI ポリシー	非アクティブ化済み	有効
従来のビジネスルール	有効	非アクティブ化済み
新しいビジネスルール	非アクティブ化済み	有効
ワークフロー構成値	従来のワークフローに設定	新しいフローに設定

## チューリッヒへのアップグレード中の主なステップ

次の表は、Zurich リリースへのアップグレード中にシステムが実行する主な手順を示しています。

### チューリッヒへのアップグレード中の主なステップ

ステップ	説明
1. カスタマイズ検出	ロジックは、従来のワークフローまたは sn_publications_workflow_config テーブルレコード 6c9b0e65c30112004bd67bfaa2d3ae56 がカスタマイズされているかどうかを確認します。カスタマイズが見つかった場合、システムは従来のワークフローに戻ります。
2. 従来のワークフローの有効化	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ワークフローの従来のバージョンがアクティブになります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ すぐに公開</li> <li>◦ 承認して公開</li> </ul> </li> <li>• スクリプトは、インストールされているプラグインに基づいて正しいワークフロー バージョンを選択します。</li> <li>• カスタマーサービスベースプラグインがアクティブである場合、スクリプトは次のワークフローバージョンを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ インスタント公開 (ベース): e7de79b7c3401300e7c7d44d81d3aece</li> <li>◦ 承認して公開 (ベース): 33987078c3d01300e7c7d44d81d3ae2f</li> </ul> </li> <li>• プラグインがアクティブでない場合、スクリプトは次のワークフロー バージョンを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ インスタント公開: f6d5c49a93201300ac40f5be867ffb3f</li> <li>◦ 承認して公開: 5be6c89a93201300ac40f5be867ffba1</li> </ul> </li> </ul>

## チューリッヒへのアップグレード中の主なステップ (続く)

ステップ	説明
3. 新しいフローの非アクティブ化	<ul style="list-style-type: none"> <li>公開用の新しいフローデザイナーフローが非アクティブ化されました: <ul style="list-style-type: none"> <li>承認フローとともに公開</li> <li>すぐに公開するフロー</li> </ul> </li> <li>これらのフローのすべてのスナップショットも非アクティブ化されます。</li> </ul>
4. UI ポリシー管理	<ul style="list-style-type: none"> <li>従来の UI ポリシーがアクティブ化されている場合: <ul style="list-style-type: none"> <li>承認者フィールドの必須化 (従来)</li> <li>承認者フィールドを非表示にする (従来)</li> <li>従来のワークフローを表示</li> </ul> </li> <li>新しい UI ポリシーが非アクティブ化されました: <ul style="list-style-type: none"> <li>承認者フィールドを非表示</li> <li>プロセスフローを表示</li> <li>承認者フィールドが必須</li> </ul> </li> </ul>
5. ビジネスルール管理	<ul style="list-style-type: none"> <li>古い公開ワークフローを開始するための従来のビジネスルールがアクティブ化されます。</li> <li>新しいフローに関連する新しいビジネスルールは非アクティブ化されます。</li> </ul>
6. ワークフロー構成の更新	<p>ワークフロー設定レコード (sn_publication_workflow_config) は、正しいプロセスワークフローを指すように更新されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>従来のワークフローが存在する場合、対応する従来のフローを使用するように構成が設定されます。</li> <li>そうでない場合は、デフォルトでインスタント公開フローになります。</li> </ul>

## アップグレード前後の対処事項

Zurich リリースにアップグレードする前と後で、次の手順を実行します。

- アップグレードする前に、公開ワークフローのカスタマイズを確認してください。
- アップグレード後、正しいワークフロー、フロー、UI ポリシー、ビジネスルールが想定どおりにアクティブであることを確認します。
- 新しいフローを使用する場合は、カスタマイズを削除し、新しいフローと関連構成を再度アクティブ化します。

アップグレード中にカスタマイズが検出された場合

設定	カスタマイズが検出された場合 (sys_id)
従来のワークフロー	アクティブ : <ul style="list-style-type: none"> <li>• インスタント公開:a9587563d76302004f1e82285e6103ae</li> <li>• 承認して公開:51a2f923d76302004f1e82285e610355</li> </ul>
新しいフロー	非 アクティブ : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 承認して公開:e91f81a9a3e352107ee9d8b8651e6137</li> <li>• インスタント公開:ec48616da36752107ee9d8b8651e611f</li> </ul>
従来の UI ポリシー	アクティブ : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 必須承認者:df2ea83bc34112004bd67bfaa2d3aef5</li> <li>• 承認者を非表示:3afeac3bc34112004bd67bfaa2d3ae29</li> <li>• 従来のワークフローを表示する:567136f84f0c62107ee9a701b1ce0b31</li> </ul>
新しい UI ポリシー	非 アクティブ : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 必須の承認者 (フロー):5a0f230ea3a312107ee9d8b8651e6110</li> <li>• 承認者を非表示 (フロー):26d92306a3a312107ee9d8b8651e6107</li> <li>• プロセスフローを表示:57f5c434a39b52107ee9d8b8651e61e4</li> </ul>
従来のビジネスルール	アクティブ : <ul style="list-style-type: none"> <li>• 新規公開を開始:11eb8390c3a012004bd67bfaa2d3aeb8</li> <li>• 必要な承認者リスト:6a88a328c39112004bd67bfaa2d3ae04</li> </ul>
新しいビジネスルール	非 アクティブ : <p>必要な承認者リスト (新しいフロー):47b133b2a36b12107ee9d8b8651e61d1</p>
ワークフロー構成値	従来のフローに設定: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 構成レコード:6c9b0e65c30112004bd67bfaa2d3ae56</li> <li>• 従来のワークフロー sys_ids:a9587563d76302004f1e82285e6103ae、51a2f923d76302004f1e82285e610355</li> </ul>

## ワークフロー構成テーブルの更新

Zurich にアップグレードすると、ワークフロー構成 [sn\_publications\_workflow\_config] テーブルに次の列が追加されます。

- プロセスワークフロー (ワークフロースタジオのフローフィールド)
- ワークフロー (従来のワークフローフィールド)
- 承認者

承認者の追加または削除

公開ワークフローで承認者を追加または削除することで、承認プロセスを迅速化できます。

始める前に

必要なロール：sn\_publications.admin

手順

1. 移動先 **すべて > ターゲットコミュニケーション > パブリケーションワークフロー**。
2. ワークフローを選択する。  
このワークフローに割り当てられた承認者が [承認者] フィールドに表示されます。
3. 承認者を追加するには、[承認者] フィールドの隣にある [承認者の編集] をクリックし、[ユーザー] リストから承認者を選択します。  
このリストには、sn\_publications.approver ロールを持つユーザーが含まれています。選択したユーザーが、[承認者] フィールドに追加されます。ワークフローの承認はプラットフォームの機能です。詳細については、「[承認およびロールバック ワークフロー アクティビティ](#)」を参照してください。
4. 承認者を削除するには、[承認者] フィールドの隣にある [承認者の編集] をクリックし、承認者の名前を選択して、[削除] をクリックします。  
承認者の名前が [承認者] フィールドから削除されます。
5. [更新] をクリックします。

受信者リストの作成

ターゲットコミュニケーションを受信するユーザーのリストを作成して保存します。

始める前に

必要なロール：sn\_publications.author、sn\_publications.admin、sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

このタスクについて

受信者リストには、内部ユーザー、アカウント、連絡先、またはコンシューマーを含めることができます。次のいずれかの方法を使用して受信者リストを作成します。

- ユーザーのリストをインポートする。
- 選択された条件に基づいて動的リストを作成する。
- スクリプトを作成する。

受信者リストには、同じタイプのレコードを動的に生成したり、手動で追加したりすることができます。

- ❗ **注：** 公開物を作成する前に、少なくとも 1 つの受信者リストを作成する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて** > ターゲットコミュニケーション > 受信者リスト.
2. **[New]** をクリックします。
3. 受信者リストフォームのフィールドに入力します。

[受信者リスト] フォーム

フィールド	説明
名前	リストの名前。
タイプ	<p>リストに含める受信者のタイプ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 連絡先 (customer_contacts)</li> <li>○ 内部ユーザー (sys_user)</li> <li>○ コンシューマー (csm_consumer)</li> <li>○ アカウント (customer_account)</li> </ul>
状況	<p>受信者リストの状態。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 新規：リストがまだ生成されていません。[受信者リストの更新] をクリックします。</li> <li>○ 処理中：リストを現在生成中です。(非常に大きな受信者リストを生成している場合のみ、この状態が表示されます。)</li> <li>○ 完了：リストが生成されました。</li> </ul>
手法	<p>受信者リストを生成するために使用する方法。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ファイルのアップロード：選択した Excel .xlsx ファイルからユーザー情報をアップロードしてリストを作成します。</li> <li>○ 動的条件：条件ビルダーで条件を選択するか、スクリプトを追加して、リストを作成します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注：メールの送信対象から非アクティブユーザーを除外するには、条件ビルダーを使用して、非アクティブユーザーを受信者リストから除外します。</p>
ファイルを選択	<p>使用する [方法] が [ファイルのアップロード] の場合には、Excel テンプレートをダウンロードして、ユーザー情報を含む .xlsx ファイルを選択します。</p> <p>テンプレートは、[タイプ] フィールドで選択したエンティティによって異なります。アカウントの場合、テンプレートには sys_id とアカウント番号の値の列が含まれます。連絡先、コンシューマー、および内部ユーザーの場合は、テンプレートには sys_id とメールの値の列が含まれます。</p>
スクリプトを表示	<p>使用する [方法] が [動的な条件] の場合には、このチェックボックスをオンにし、スクリプトを使用して受信者リストを作成します。このチェックボックスを有効にすると、[スクリプト] フィールドが表示されます。</p>
スクリプト	<p>受信者リストを作成するためのスクリプト。</p>
テーブル	<p>ユーザー情報を格納するテーブル。[タイプ] フィールドの選択内容に応じて、このフィールドには以下が表示されます。</p>

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先 (customer_contact)</li> <li>ユーザー [sys_user]</li> <li>コンシューマー (csm_consumer)</li> <li>アカウント (customer_account)</li> </ul>
ユーザーフィールド	<p>ユーザー (sys_user) テーブル内のユーザーレコードを参照するフィールド。 次のタイプの受信者リストの場合、これは sys_id です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先 (customer_contacts)</li> <li>内部ユーザー (sys_user)</li> <li>コンシューマー (csm_consumer)</li> </ul>
アカウントフィールド	<p>アカウント情報を保存する、選択したテーブル内のフィールド。 このフィールドは、[アカウント] タイプの受信者リストに表示されます。</p>
条件	<p>このフィールドのボタンを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。[AND] および [OR] ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある [削除] ボタンをクリックします。</p>

#### 4. [送信] をクリックします。

ファイルのアップロードで作成された受信者リストの場合には、[送信] をクリックすると Excel ファイルのレコードが検証されます。検証に続き、有効または無効なユーザーレコードを含むアップロード結果を示すポップアップウィンドウが表示されます。

#### 受信者リストの編集

[受信者] 関連リストの [動的に追加済み] 列を使用して、ターゲットコミュニケーション受信者リストを変更します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author、sn\_publications.admin、sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

#### このタスクについて

[受信者] 関連リストには、レコードが追加された方法に応じて True または False のいずれかが表示される、動的に追加された列が含まれています。

- 条件ビルダーを使用、またはスクリプトを実行して動的に生成されるレコードの場合は True です。
- [受信者] 関連リストの [編集] ボタンまたはファイルのアップロードのいずれかを使用して手動で追加されたレコードの場合は False です。

[アクティブなコミュニケーション] 列は、動的に追加されたレコードと手動で追加したレコードの両方に対してデフォルトで True に設定されます。このフィールドは、受信者がアクティブなコミュニケーションを必要としているかどうかを示します。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > ターゲットコミュニケーション > 受信者リスト.
2. 目的のリストを選択します。
3. [受信者] 関連リストで、[編集] をクリックします。
4. 矢印を使用してレコードを追加または削除します。
5. [保存] をクリックします。

### 公開物の作成

内部または外部の顧客に記事やメールを送信するための公開物を作成します。コンテンツタイプを指定し、オプションのメールを含めることができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

### このタスクについて

公開物の作成時に考慮すべき 2 つのオプションは次のとおりです。

- オプションのメール通知を含める (デフォルト)
- コンテンツタイプの選択：HTML または Wiki

記事を作成した後、次の 2 つの公開オプションがあります。

- 送信：ステージを [作成者] に設定し、パブリケーションレコードを保存します。
- レビュー用に送信：ステージを [レビュー] に設定し、パブリケーションを承認者に送信します。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > ターゲットコミュニケーション > 新規パブリケーションの作成.
2. 公開フォームのフィールドに入力します。

### 公開フォーム

フィールド	説明
数値	自動的に生成された公開番号。
コンテンツタイプ	公開物に含まれるデータのタイプ。次のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ HTML：このコンテンツには、リッチテキスト形式 (RTF) テキスト、画像、添付ファイル、およびリンクを含めることができます。[コンテンツ] フィールドに公開データを入力します。</li> <li>◦ Wiki：このコンテンツには、プレーンテキストを含めることができます。[Wiki] フィールドに公開データを入力します。デフォルトの選択は HTML です。</li> </ul>
カテゴリ	必要に応じて、公開物のカテゴリを選択します。次のカテゴリを利用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 不具合</li> <li>◦ 機能停止</li> <li>◦ 情報</li> </ul>

フィールド	説明
受信者リスト	特定の顧客を対象にする、事前定義されたリストを選択します。受信者リストは、公開者またはアドミニストレーターが作成します。
簡単な説明	公開物の簡単な説明またはタイトル。
公開日	公開日として任意の未来の日付を選択します。 公開日時に達すると、公開物が自動的に送信されます。
有効期限	有効期限を選択します。この日付は、公開日の少なくとも 1 日後にする必要があります。 有効期限の日時に達すると、公開物は自動的に期限切れになります。
通知をスキップ	公開物の作成後に通知をスキップする場合は、[通知をスキップ] チェックボックスをオンにします。  <b>i</b> 注: [通知をスキップ] チェックボックスをオンにすると、[メールテンプレート] フィールドが無効になり、[添付リンクを含める] フィールドが表示されなくなります。
メールテンプレート	リストからメールテンプレートを検索して追加するか、新しいメールテンプレートを追加して記事を顧客に送信します。
添付リンクを含める	メール通知のプレビューに添付ファイルへのリンクを含めます。
コンテンツ	このフィールドは、[コンテンツタイプ] として <b>[HTML]</b> を選択した場合に表示されます。  このフィールドに公開物のテキストを入力します。HTML コンテンツには、リッチテキスト形式 (RTF) テキスト、画像、添付ファイル、およびリンクを含めることができます。
Wiki	このフィールドは、[コンテンツタイプ] として <b>[Wiki]</b> を選択した場合に表示されます。  [Wikitext] ボタンをクリックし、このフィールドに公開物のテキストを入力します。Wiki コンテンツには、プレーンテキストを含めることができます。

3. 次のオプションのいずれかを選択します。

オプション	説明
送信	ステージを [作成者] に設定し、パブリケーションレコードを保存します。

オプション	説明
レビュー用に送信	<p>ステージが [レビュー] に設定され、レビューのために公開物が承認者に送信されます。</p> <p>承認者は次に移動できます: セルフサービス &gt; 自分の承認 をクリックして、レビュー要求のリストを表示します。</p>

## 公開物の公開

顧客に送信するオプションのメール通知を含む公開物を自動的に公開します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_publications.author または sn\_publications.admin

### このタスクについて

公開物は、[公開] フォームの [公開日] フィールドで選択した日時に自動的に公開されます。公開物を作成するときは、[公開日] フィールドと [有効期限] フィールドを設定して、公開物が自動的に公開されて有効期限が切れる日時を管理します。

- i** 注: 公開物を手動で公開する UI アクションは、初期状態では利用できません。必要に応じて、システムアドミニストレーターは [UI アクションを作成](#) し、[公開] フォームに追加できます。

公開物を作成するときに、公開時に [受信者] リスト内のすべての受信者に送信されるオプションのメール通知を含めることもできます。このメール通知では、プライバシーを維持するため、すべての受信者が **BCC** リストに含まれています。

- i** 注: メールの送信対象から非アクティブユーザーを除外するには、条件ビルダーを使用して、非アクティブユーザーを受信者リストから除外します。

### 手順

1. 移動先 [すべて > ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション](#).
2. 目的の公開物を選択します。
3. [公開日] フィールドに日付を表示します。  
システムは、この日時に公開物を自動的に公開し、[受信者] リストの受信者にメール通知を送信します。

- i** 注:
  - システムアドミニストレーターが UI アクションを設定している場合は、この UI アクションを使用して手動で公開物を公開できます。
  - 詳細については、「[Email templates \(メールテンプレート\)](#)」を参照してください。

### 繰り返し発生する公開物の作成

公開物をレビューして、承認または却下します。公開物をレビューするには、公開物の承認ロールが必要です。公開物が公開日前にレビューされない場合、その公開は却下されます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_publications.author または sn\_publications.admin

### このタスクについて

繰り返し間隔と繰り返し開始日と終了日を指定できます。作成されるコピー数はこれらの設定に基づいており、元の公開フォームの [公開] 関連リストに表示されます。各コピーには、間隔に基づい

て異なる公開日があります。各コピーは [作成者] の状態にリセットされ、それぞれ独自のワークフローを経由します。

### 手順

1. 次のいずれかの操作を行います。
  - 移動先 ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーションをクリックし、目的の公開物を開き、[ 繰り返しのセットアップ ] 関連リンクをクリックします。
  - 移動先 ターゲットコミュニケーション > 繰り返し をクリックし、[ 新規 ] をクリックします。
2. 繰り返しフォームのフィールドに入力します。

#### 繰り返しフォーム

フィールド	説明
簡単な説明	公開物の簡単な説明またはタイトル。
公開テンプレート	テンプレートとして使用されている公開物数。 ○ [繰り返しのセットアップ] 関連リンクをクリックした場合には、このフィールドには元の公開番号が表示されます。 ○ [ターゲットコミュニケーション] メニューで [繰り返し] をクリックした場合は、[公開] リストから公開物を選択します。
繰り返し開始	繰り返し発生する公開の最初の日付を選択します。
繰り返し終了	繰り返し発生する公開の最後の日付を選択します。
繰り返し間隔	繰り返し発生する公開の間隔を選択します。 ○ 日次 ○ 週次 ○ 隔週 ○ 月次 ○ カスタム
カスタム間隔 (日数)	このフィールドは、[繰り返し間隔] として [カスタム] を選択した場合に表示されます。間隔の日数を入力します。

3. [送信] をクリックします。  
 繰り返し発生する公開は、選択した日付と繰り返し間隔に基づいて作成され、各コピーのステージは [作成者] に設定されます。コピーは、元の公開フォームの [公開] 関連リストや [アクティブな公開] および [ドラフト公開] リストに表示されます。これらのどのリストからでも、各文書を開いて必要に応じて情報を変更することができます。各コピーには、[繰り返し] フィールドに公開テンプレート番号が表示されます。

繰り返しのレコードが [繰り返し] リストに表示されます。

#### メール通知のプレビュー

公開物を送信する前に、作成者やアドミニストレーターはメール通知をプレビューして、受信者リスト、件名情報、および公開コンテンツを確認できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## このタスクについて

カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) がインストールされている場合、ユーザーはメール通知の次の情報をプレビューできます。

- 受信者リスト
- 公開の件名
- 公開物と添付ファイルのテキスト。

## 手順

1. 次のいずれかのモジュールに移動します。
  - ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション
  - ターゲットコミュニケーション > ドラフトパブリケーション
2. 目的の公開物を選択します。
3. [ターゲットメールをプレビュー] 関連リンクをクリックします。
4. [通知のプレビュー] ウィンドウでメール通知を表示します。
5. 必要に応じて、メールの本文にあるリンクをクリックして、カスタマーポータルで公開物を表示します。
6. [通知のプレビュー] ウィンドウを閉じます。  
公開物が公開されると、受信者リスト内の顧客はメールを受信します。

## 公開の更新

[作成者] または [レビュー] ステージにある公開に変更を加えることができます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## 手順

1. 次のいずれかのモジュールに移動します。
  - ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション
  - ターゲットコミュニケーション > ドラフトパブリケーション
2. 目的の公開を開きます。  
公開のステージは、[作成者] または [レビュー] のいずれかである必要があります。
3. 必要な変更を行います。
4. [更新] をクリックします。

## レビュー用の公開物の送信

作成者またはアドミニストレーターのいずれかが、作成者ステージからレビュー用に公開物を送信し、レビューステージへの移行をトリガーします。承認者は、[承認者] 関連リストに自動的に追加されます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## 手順

1. 次のいずれかのモジュールに移動します。
  - ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション
  - ターゲットコミュニケーション > ドラフトパブリケーション
2. [作成者] ステージで公開を選択します。
3. [レビュー用に送信] をクリックします。  
公開ステージが [レビュー] に設定され、公開フォームの [承認者] 関連リストに承認者が追加されます。

承認者は次に移動できます: セルフサービス > 自分の承認 をクリックして、レビュー要求のリストを表示します。

## 公開物のレビュー

公開ワークフローに承認者として追加された、公開承認者ロールを持つユーザーは、公開をレビューできます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_publications.approver または sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

レビュー後、承認者は公開を承認または拒否することができます。承認者が公開日前に公開をレビューしないと、公開を承認することはできません。[承認] ボタンは表示されず、公開日と時間が過ぎたことを示すメッセージが承認者に対して表示されます。承認者は公開を却下することのみができます。却下されると、[作成者] ステージに戻ります。

[承認者] 関連リストには、承認タスクのリストが表示され、各承認者からの最新のコメントが含まれています。

**i** 注: 委任承認は、Targeted Communications アプリケーションでは使用できません。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > セルフサービス > 自分の承認.
2. [承認] リストから、[要求済み] ステータスにあるレビュー対象の公開を選択します。
3. 承認フォームの下部で公開のサマリーをレビューします。
4. レビューコメントを [コメント] フィールドに追加します。
5. 次のオプションのいずれかを選択します。

オプション	説明
承認	[承認] リストでレビュー状況が [承認済み] に変更され、[公開] ステージが [公開準備完了] に設定されます。  この記事の他の承認者に対し、レビュー状況が [不要] に変更されます。
却下	[承認] リストでレビュー状況が [却下] に変更され、[公開] ステージが [作成者] に設定されます。

## 公開の承認者の表示

ターゲットコミュニケーションでレビュー用に送信された公開物に対してアサインされた承認者にアクセスしてレビューします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## 手順

1. 次のいずれかのモジュールに移動します。

- ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション
- ターゲットコミュニケーション > ドラフトパブリケーション

2. 目的の公開を開きます。

3. [承認者] 関連リストのタブをクリックします。

[承認者] リストには、公開ワークフローに承認者として追加された、公開承認者ロールを持つユーザーが含まれています。

## 公開の追跡

公開の受信者リストにアクセスし、どの受信者がコンテンツを閲覧したかを確認します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション。

2. 目的の公開を開きます。

3. [公開受信者] 関連リストをクリックします。

このリストの受信者ごとに、顧客が記事を表示したかどうかを確認できます。

## 公開を期限切れにする

有効期限日に達する前に、公開された記事を期限切れにします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション。

2. 公開された記事を選択します。

3. [失効する] をクリックします。

公開の [有効期限] が、現在の日付に設定されます。その公開は [アクティブな公開] リストから削除され、[有効期限切れの公開] リストに表示されます。

## 公開のキャンセル

公開日に達する前に保留中の公開をキャンセルします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_publications.author または sn\_publications.admin

### このタスクについて

[作成者]、[レビュー]、または [公開準備完了] の、いずれかのステージにある公開をキャンセルできます。

#### 手順

- 次のいずれかに移動します。
  - ターゲットコミュニケーション > アクティブなパブリケーション
  - ターゲットコミュニケーション > ドラフトパブリケーション
- 目的の公開物を選択します。
- [キャンセル] をクリックします。  
公開のステージが [キャンセル済み] に変更されます。

#### 公開の表示

[ターゲットコミュニケーション] メニューを使用して、公開物の詳細にアクセスしてレビューします。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer

- i** 注：公開された公開物を表示する方法については、「[カスタマーサービスポータルでの公開物の表示](#)」を参照してください。

#### 手順

- 移動先 [すべて](#) > ターゲットコミュニケーション > パブリケーション。
- [公開] リストから、公開を選択します。

#### 特別処理メモの設定

特別処理メモを使用して、重要なケース情報にエージェントの注意が向くようにします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

特別処理メモを使用するように目的のエンティティテーブルを設定し、対応するフォームを、[特別処理メモ] リストまたはポップアップウィンドウのいずれかを表示するように設定します。

#### 手順

- 移動先 [すべて](#) > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ。
- ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
- [ケース管理] カテゴリで、[特別処理メモ] タスクを選択します。  
特記事項の設定には、次の手順が含まれます。

#### 特記事項の構成ステップ

タスク	説明
特記事項を使用するようにエンティティテーブルを構成する	特別処理メモを使用するようにエンティティを設定すると、対応するエンティティフォームに [特別処理メモを作成] 関連リンクが追加されます。

タスク	説明
リストまたはポップアップウィンドウで特別処理メモを表示するようにフォームを設定する	リストまたはポップアップウィンドウのいずれかで特別処理メモを表示するようにフォームを設定します。
特別処理メモを表示するために必要なプロパティを設定します。	表示される特別処理メモの頻度と数を決定するプロパティを設定します。

#### 4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### 関連トピック

##### 特記事項

特別処理メモを使用するようにエンティティテーブルを設定する

特別処理メモを使用するようにエンティティテーブルを設定します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_shn.admin

#### このタスクについて

特別処理メモを使用するようにエンティティを設定すると、対応するフォームに [特別処理メモを作成] 関連リンクが追加されます。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [特記事項](#) > [設定](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. [テーブル名] フィールドでテーブルを選択します。
4. 必要に応じて、1 つ以上の [関連フィールド] を選択します。  
構成にこれらのフィールドを含めることで、関連エンティティのメモを表示することもできます。たとえば、ケースフォームの [アカウント] および [連絡先] フィールドを選択することにより、カスタマーサービスケースに関連付けられているアカウントと連絡先のメモを表示できます。
5. [送信] をクリックします。  
構成が [特別処理構成] リストに追加されます。

#### 特記事項を表示するようにフォームを設定する

ケースフォームなどのフォームで、フォームリストまたはポップアップウィンドウに特記事項を表示します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_shn.admin

#### 手順

1. ケースフォームなどのフォームに移動します。
2. フォームヘッダーを右クリックし、[構成](#) > [フォームレイアウト](#).
3. [利用可能] 列から次のいずれかを選択し、それを [選択済み] 列に移動します。

- 特記事項リスト
- 特記事項ポップアップ

4. [保存] をクリックします。

関連トピック

[特記事項](#)

特別処理メモプロパティの設定

特別処理メモを表示するために必要なプロパティを設定します。

始める前に

必要なロール：sn\_shn.admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **特記事項** > **プロパティ**.
2. 以下のプロパティを設定します。

オプション	説明
セッションあたり 1 回のみ特別処理メモを表示する	レコードにアクセスするたびに特別処理メモが表示されます。セッションごとに 1 回のみ特別処理メモを表示するには、このプロパティを有効にします。
特別処理メモのポップアップウィンドウに表示されるメモの最大数	必要に応じてこの数を増減します。デフォルトは 20 アラートです。
特別処理メモのポップアップウィンドウの幅 (ピクセル)	ポップアップウィンドウの幅 (ピクセル単位) を指定します。デフォルトの幅は 500 です。300 未満の値を指定すると、ウィンドウは自動的にデフォルトの幅を使用します。

3. [保存] をクリックします。

ケースアクションステータスの構成

ケースアクションのステータスにより、カスタマーサービスエージェントは、注意が必要なケースを簡単に識別し、その作業をすばやく優先順位付けできます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

[ケース] リストの [アクションステータス] 列にある視覚的なインジケータは、ケースステータスをハイライト表示します。

- 青色のインジケータは、顧客または内部ユーザーによって更新され、入力またはレビューを待機中のケースなどの、注意が必要なケースをハイライト表示します。
- 赤のインジケータは、関連タスクレコードを開いたりカスタマーのフィードバックを待機したりしているケースなどの、ブロックされているケースをハイライト表示します。

## 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ](#).
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

## ケースアクションステータス

タスク	説明
ケースアクションステータスを有効にする	ケースアクションステータス (com.snc.csm_action_status) プラグインを有効にして、ケースアクションステータス機能を有効にします。
アクション可能なケースフローを構成	ケースアクションステータスプラグインに用意されているアクション可能なケースフローを有効または無効にします。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

## 関連トピック

[ケースアクションステータスの概要](#)

## ケースアクションステータスを有効にする

ケースアクションステータスプラグインを有効にして、ケースアクションステータス機能を使用します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

ケースアクションステータスは、アクションステータス自動化機能のカスタマーサービス固有のアプリケーションを提供します。これは、カスタマーサービスケースに対して作成されたブロッキングタスクを追跡し、アクションステータスインジケータを更新します。ブロッキングタスクは、エージェントがケースの解決に向けて進行するのを妨げるものです。たとえば、ケースに 1 つ以上の未解決の関連タスクレコードがある場合や、顧客からのフィードバックを待っている場合があります。

ブロッキングタスクの詳細については、「[ブロッキングタスク](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > プラグイン](#).
2. com.snc.csm\_action\_status プラグインを検索します。
3. [Activate (アクティブ化)] を選択します。

## アクション可能なケースフローを構成

ケースアクションステータスプラグインは、ケースに関連するさまざまなアクションのブロッキングタスクを作成して解決する複数のアクション可能なケースフローを提供します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

これらのケースフローはデフォルトで有効になっています。特定のアクションのブロッキングタスクを作成しない場合は、関連付けられたフローを無効にします。

- ❗ **注:** ケースアクションステータスプラグインは、ケースに関連付けられている問題のブロッキングタスクを作成して解決するケースフローを提供します。また、完全な機能を取得するには、サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm) を有効にする必要があります。詳細については、「[サービス管理とのデータ連携](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **アクション可能なケースのフロー**。
2. ケースフローのリストをレビューします。
3. 目的のケースフローに対して、[アクティブ] フィールドを **false** に設定します。

## 関連トピック

### アクション可能なケースフロー

#### プロキシ連絡先としてケースを作成

プロキシ連絡先ロールを使用すると、従業員は顧客アカウントと連絡先のケースを作成できます。また、従業員は顧客の代わりにプロキシケース連絡先になることもできます。

プロキシ連絡先ロール (sn\_customerservice.proxy\_contact) は、履行者ではないまたは他の CSM 固有のロールは持たない社内の従業員にアサインします。

- ❗ **注:** このロールには、CSM アプリケーションにアクセスするためのライセンスが必要です。プロキシ連絡先は、貢献者ロールと共存できません。

プロキシ連絡先ロールを持つ従業員は、以下を実行できます。

- メール、電話、チャット、仮想エージェントによって、およびカスタマーサービスポータルから、顧客の代わりにケースを作成する。
- カスタマーサービスポータルから顧客の代わりに要求を作成する。

ケースを作成する場合、従業員はケース連絡先として顧客連絡先またはパートナー連絡先を選択できます。従業員も、内部連絡先としてケースに追加されます。

従業員は、カスタマーサービスポータルから、自身が内部連絡先であるケースに対して以下を実行できます。

- ケースのリストを表示する。
- ケースの詳細を表示する。
- ケースにコメントまたは添付ファイルを追加する。
- ケースの解決策を承認または却下する。
- 関連する作業指示書のリストを表示する。
- 仮想エージェントを使用してケースのステータスを確認する。

カスタマーサービスエージェントは、ケースを作成し、プロキシ連絡先ロールを持つ従業員を内部連絡先として指定できます。

- エージェントは、エージェントワークスペースで、インタラクションレコードから従業員のケースを作成できます。
- エージェントは、従業員とのコネクチャットセッションから、ケースフォームの [内部連絡先] フィールドに従業員を追加するケースを作成できます。

## プラグイン情報

プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm\_proxy\_contacts) プラグインを有効にし、この機能を有効にします。このプラグインは、カスタマーサービス管理 (CSM) に次のものを追加します。

- sn\_customerservice.proxy\_contact ロール。
- ProxyContactHelper スクリプトインクルード。
- ケースフォームの [内部連絡先] フィールド。
- インタラクションフォームの [オープン対象者] フィールド。

**i** 注: [オープン対象者] フィールドを表示するようにインタラクションフォームを設定し、[内部連絡先] フィールドを表示するようにケースフォームを設定する必要があります。

## エージェントワークスペースでの **Customer 360** リボンコンポーネントの設定

ワークスペースアドミニストレーターロール (workspace\_admin) を使用すると、ケースの内部連絡先を表示するように Customer 360 リボンコンポーネントを設定できます。

- ケースフォームで [連絡先] フィールド (プライマリーフィールド) が入力されている場合は、Customer 360 コンポーネントに連絡先情報が表示されます。
- ケースフォームで [コンシューマー] フィールド (セカンダリーフィールド) が入力されている場合は、Customer 360 コンポーネントにコンシューマー情報が表示されます。
- ケースフォームで [内部連絡先] フィールド (第 3 のフィールド) が入力されていて、[連絡先] フィールドと [コンシューマー] フィールドにデータが含まれていない場合は、Customer 360 コンポーネントに内部連絡先 (従業員) 情報が表示されます。

## ケースフォームの [内部連絡先] フィールド

sn\_customerservice.proxy\_contact ロールを持つ従業員が顧客アカウントのケースを作成すると、ケースフォームの [内部連絡先] フィールドに従業員の名前が入力されます。このフィールドは、従業員のケースの可視性を決定します。従業員は、カスタマーサービスポータルから、自身が作成し、内部連絡先として特定されているケースを表示することができます。

**i** 注: このフィールドは、プラットフォームインターフェイスとエージェントワークスペースの両方でケースフォームに表示されます。

エージェントがケースを作成する場合は、[内部連絡先] フィールドで sn\_customerservice.proxy\_contact ロールを持つ従業員を選択できます。

## カスタマーサービスポータルからのケースの作成

プロキシ連絡先ロールを持つ従業員は、カスタマーサービスポータルから顧客のケースを作成できます。ケースの作成の一環として、従業員は以下を実行します。

- アカウントを選択します。
- アカウントの利用可能な連絡先から連絡先を選択します。

- アカウントの資産または製品を選択します。
- ケースの件名と説明を入力します。

ケースが作成されると、その従業員がケースフォームの [内部連絡先] に追加されます。

## インタラクションレコードからのケースの作成

エージェントは、インタラクションフォームで [ケースを作成] をクリックすることで、従業員のケースを作成できます。作成されたケースフォームの [内部連絡先] フィールドは次のようになります。

- 従業員がプロキシ連絡先ロールを持っている場合は、[オープン対象者] フィールドからの値に設定されます。
- [オープン対象者] フィールドのユーザーがプロキシ連絡先ロールを持っていない場合は、空白のままになります。

## メールでのケースの作成

従業員は、受信メールアドレスにメールを送信することでケースを作成できます。メールが受信されると、ユーザーがプロキシ連絡先ロールを持っているかどうかシステムによって確認されます。

- 持っている場合は、ケースが作成され、従業員が [内部連絡先] フィールドに追加されます。メールのコンテンツは、ケースアクティビティストリームに記録されます。
- 持っていない場合、ケースは作成されません。

## カスタマーサービスポータルからのチャットの開始

プロキシ連絡先ロールを持つ従業員は、カスタマーサービスポータルから、または仮想エージェントを使用して、エージェントと直接チャットを開始できます。これにより、エージェントの受信ボックスに、その従業員の名前のチャット要求カードが作成されます。

- エージェントワークスペース：エージェントがチャットを受け入れると、インタラクションレコードの [オープン対象者] フィールドに従業員名が表示されます。
- プラットフォーム：エージェントがチャットを受け入れ、チャットセッションからケースを作成すると、従業員の名前がケースフォームの [内部連絡先] フィールドに追加されます。

## 仮想エージェントを使用したケースのステータスの確認

プロキシ連絡先ロールを持つ従業員は、仮想エージェントを使用して、自身が内部連絡先であるケースのステータスを確認できます。

カスタマーサービスポータルにログインして、仮想エージェントを開始した後、[ケースステータスを確認] トピックで利用可能なオプションを使用します。

## 作業指示書の表示

sn\_customerservice.proxy\_contact ロールを持つ従業員は、カスタマーサービスポータルから、自身が内部連絡先であるケースの作業指示書を表示できます。従業員は、作業指示書に添付ファイルを追加することもできます。

ポータルヘッダーで、サポート > 作業指示。

## 従業員通知

システムは、次の場合に、ケースフォームの [内部連絡先] フィールドの従業員にメール通知を送信します。

- ケースがオープンまたはクローズされた場合。
- コメントがケースに追加された場合。

### 解決済みのケースの自動終了の設定

解決済みのケースの自動終了機能を使用して、顧客がアクションを実行しないことを選択した場合に、[解決済み] ステータスのケースを自動的にクローズします。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

この機能では、[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローを有効にします。システムとエージェントの両方が自動終了からケースを除外できるようにする構成を作成することもできます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[よろこそ] を選択します。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

### 解決済みのケースの自動クローズ

タスク	説明
解決済みのケースの自動クローズのフローを有効化	<p>[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローは、顧客の応答を待機している [解決済み] ステータスのケースを特定し、次のアクションを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 5 日間応答のない顧客に、ケースがソリューション受け入れを保留中であることを示すリマインダー通知を送信します。</li> <li>○ ケースをクローズし、ケースが自動クローズされた 10 日後にリマインダー通知を顧客に送信します。</li> </ul>
[自動クローズ] フィールドのビジネスルールの構成	<p>次のビジネスルールを設定して、[ケース] フォームの [自動終了] フィールドを有効または無効にすることができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 自動クローズ用にマーク</li> <li>○ 自動クローズをクリア</li> </ul>
自動クローズフラグの構成	<p>[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローでは、[自動終了] フラグを使用して、ケースを自動終了から除外します。このフラグはデフォルトでは非表示になっています。このフラグを使用するには、[自動終了] フィールドを表示するように [ケース] フォームを設定します。</p>

4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

関連トピック

[カスタマーサービスケースを自動的にクローズ](#)

エスカレーション管理の構成

ケースまたはアカウントをエスカレートすることで、顧客の重要な問題について注意が喚起され、コミュニケーションが促されるほか、解決までの進捗状況をユーザーが追跡できるようになります。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

エスカレーションは、顧客の問題に対する注意を喚起し、問題の解決における進捗状況を追跡する方法を提供します。エスカレーションテンプレートと重大度の定義を作成し、エスカレーションプロセスを制御します。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [ガイド付きセットアップ](#)。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケース管理] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

エスカレーション管理

タスク	説明
エスカレーションテンプレートの作成	<p>エスカレーションテンプレートは、エスカレーション要求の処理方法を定義します。次のものが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ エスカレーション要求のタイプ (ケースまたはアカウント)。</li> <li>○ 要求が承認プロセスを経るときに必要な承認グループとサブフロー。これにより、デフォルトのエスカレーション承認フローがトリガーされます。</li> <li>○ エスカレーションウォッチリスト。</li> </ul>
エスカレーションの重大度の定義の作成	<p>エスカレーションの重大度は、エスカレーションのタイプと、ユーザーインターフェイスでこのエスカレーション重大度のケースとアカウントを表すために使用される色を定義します。</p>

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

構成が完了したインスタンスのページが開きます。

関連トピック

[ケースとアカウントのエスカレーション](#)

## ケースとアカウントのエスカレーション

ケースとアカウントのエスカレーション機能を使用して特定のケースまたはアカウントを強調表示し、顧客の重要な問題について注意を喚起します。

ケースまたはアカウントをエスカレートすることで、問題に関するコミュニケーションが促されるほか、解決までの進捗状況をユーザーが追跡できるようになります。エスカレーションは、顧客の問題に対する注意を喚起し、問題の解決における進捗状況を追跡する方法を提供します。エスカレーションは、顧客に公開されていない内部プロセスです。詳細については、「[ケースとアカウントのエスカレーションの概要](#)」を参照してください。

エスカレーション要求者ロールを持つユーザーは、ケースとアカウントのエスカレーションを要求し、管理することができます。エスカレーション解除者ロールを持つユーザーは、ケースとアカウントのエスカレーションを解除できます。

### 関連トピック

#### ケースとアカウントのエスカレーション

#### ケースまたはアカウントのエスカレート

エスカレーション要求者ロールを持つユーザーは、ケースまたはアカウントをエスカレートすることができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.escalation\_requester または sn\_customerservice.deescalation\_requester

#### 手順

1. 目的のケースまたはアカウントに移動します。
2. [ケースをエスカレート] または [アカウントをエスカレート] 関連リンクをクリックします。
3. 必要に応じて、エスカレーションフォームのフィールドに入力します。

#### エスカレーションフォームのフィールド

フィールド	説明
番号	エスカレーション要求に自動的にアサインされた番号。
ソースレコード	エスカレーションが要求されているケースまたはアカウント。
要求ソース	ケースのエスカレーションの要求元： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 顧客</li> <li>○ 内部</li> </ul>
理由	ケースのエスカレーションを要求する理由： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 非稼働</li> <li>○ 進行なし</li> <li>○ 顧客が設定した期限</li> </ul>
エスカレーションの重大度	このエスカレーションに関連付けられたエスカレーション重大度。エスカレーションの重大度レベルと、ユーザーインターフェイスでエスカレートされたレコードを強調表示するために使用される色を定義します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 高の重大度：エスカレートされたレコードは赤で強調表示されます。</li> <li>○ 中の重大度：エスカレートされたレコードはオレンジで強調表示されます。</li> </ul>

フィールド	説明
エスカレーションテンプレート	エスカレーションを要求したユーザーによって選択されたエスカレーションテンプレート。
ウォッチリスト	このエスカレーションレコードのウォッチリスト。ウォッチリストには、エスカレーションテンプレートのユーザーと、このレコードに追加したユーザーが含まれています。  アカウントのエスカレーションでは、[ウォッチリストにアカウントチームメンバーを追加] を実行できます。
アサイン先グループ	アカウントのエスカレーションの場合は、このアカウントのエスカレーションのアサイン先グループ。
担当者	アカウントのエスカレーションの場合は、このアカウントにアサインされたカスタマーサービスエージェント。
要求者	エスカレーションを要求したユーザー。
エスカレーションの理由	このエスカレーションが必要な理由を説明する補足情報。

#### 4. [Submit (送信)] を選択します。

エスカレーションテンプレートに承認フローが含まれている場合、承認者はエスカレーション要求をレビューし、要求を承認または拒否します (理由を入力します)。エスカレーション要求が承認されると、顧客に通知されます。

**i** 注: 同じケースに対して複数のエスカレーションを作成することはできません。

詳細については、「[ケースとアカウントのエスカレーション](#)」を参照してください。

エスカレートされたケースまたはアカウントの管理

ケースまたはアカウントのエスカレーションレコードを使用して、エスカレーションの進捗状況を管理および文書化します。

始める前に

必要なロール: `sn_customerservice_agent` または `sn_customerservice.consumer_agent`

このタスクについて

エスカレーションの重大度の変更 (異なる SLA をトリガーする場合がある)、エスカレーションの傾向の更新、ウォッチリストのユーザーの追加または削除、コメントの追加などのタスクを実行します。

- ケースのエスカレーション: ケースのエスカレーションを管理する場合、カスタマーサービスエージェントは通常、問題の解決作業の大半をケースレコードで直接実行し、エスカレーションレコードは主にステータスレポートの目的で使用されます。たとえば、エスカレーションの傾向や、エスカレーションステークホルダーへのコメントを更新します。ケースのエスカレーションレコードに対する更新はすべて、作業メモとしてケースレコードに自動的に複製されます。また、エスカレーション SLA は、エージェントが定期的な更新を提供しているため、エスカレーションレコードではなくケースレコードに関連付けられています。
- アccountのエスカレーション: アccountのエスカレーションの場合、エスカレーションレコードはより重要なロールを担います。これは、アccountのエスカレーションの方がより厄介で、多くの場合、複数の基本ケースに関連付けられているからです。通常、アccountのエスカレーションは、顧客のエスカレーションを解決するために複数のケースオーナーと緊密に連携しているアccountエスカレーションマネージャーにアサインされます。アccountエスカレーションマネー

ジャーは、複数の基本ケースのステータスを統合し、エスカレーションレコードを使用して定期的な更新を提供できます。したがって、SLA はエスカレーションレコードに関連付けられています。

## 手順

1. 次を選択して、ケースおよびアカウントのエスカレーションレコードリストに移動します。すべて > カスタマーサービス > エスカレーション > すべて。
2. 目的のケースまたはアカウントのエスカレーションレコードを選択します。  
[ソースレコード (**Source Record**)] フィールドには、関連するケースまたはアカウントに関する情報が表示されます。
3. 必要に応じて、エスカレーションフォームのフィールドを更新します。  
たとえば、エスカレーションの重大度を変更して別の SLA をトリガーし、エスカレーションの傾向を更新することができます。ウォッチリストにユーザーを追加し、エスカレーションの進捗状況に関するコメントを追加することもできます。これらのフィールドの詳細については、「[ケースとアカウントのエスカレーションフォーム](#)」を参照してください。
4. [更新] をクリックします。

## ケースまたはアカウントのエスカレーションの解除

エスカレーション解除要求者は、エスカレーションの原因が解決された場合に、ケースまたはアカウントのエスカレーションを解除できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.deescalation\_requester

## このタスクについて

## 手順

1. 目的のエスカレーションレコードに移動します。
2. フォームヘッダーで [ 段階的縮小 ] を選択します。  
これにより、[ケースのエスカレーションを解除] ポップアップウィンドウが開きます。

The screenshot shows the 'Escalation' form for case ESCD001003. At the top right, there are buttons for 'Discuss', 'Follow', 'De-escalate', and 'Update'. A blue arrow points to the 'De-escalate' button. The form contains several fields: Number (ESCD001003), Source Record (Account: Elegant Communications), State (Escalated), Request Source (Customer), Reason (Inactivity), Watch list (Beth Anglin, Bob Leno), Escalation Template (NA account escalation), Escalation Severity (High Severity), and Escalation Justification (Executive escalation from CIO).

3. [エスカレーション解除の理由] フィールドに必要な情報を入力します。
4. ウィンドウで [ **De-escalate** ] を選択します。  
エスカレーションレコードのステータスが [クローズ済み] に変わります。

## ケースまたはアカウントのエスカレーションテンプレートの作成

ケースまたはアカウントのエスカレーションのタイプごとにテンプレートを作成します。

始める前に  
必要なロール：admin

このタスクについて  
エスカレーションテンプレートにより、エスカレーション要求の処理方法が決まります。エスカレーションテンプレートには、エスカレーションのタイプ (ケースまたはアカウント)、承認リストまたはワークフロー (承認が必要な場合)、エスカレーションウォッチリストが含まれています。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **エスカレーションテンプレート**。
2. **[New]** をクリックします。
3. 必要に応じて、エスカレーションテンプレートフォームのフィールドに入力します。

エスカレーションテンプレートフォームのフィールド

フィールド	説明
名前	エスカレーションテンプレートの名前。
エスカレーションの承認をスキップ	承認の必要性をスキップするには、このチェックボックスをオンにします。スキップした場合、エスカレーションは自動的に承認されます。
デフォルトの承認を使用	エスカレーション機能で提供されるデフォルトの承認フロー (エスカレーション-承認) を使用するには、このチェックボックスをオンにします。 デフォルトの承認フローを使用している場合は、承認グループを選択します。
エスカレーション承認フロー	Zurich リリース以降、[エスカレーション承認フロー] フィールドが [エスカレーションテンプレート (sn_customerservice_escalation_template)] テーブルに追加されています。カスタマイズを適用した既存の顧客は、従来の [エスカレーション承認ワークフロー] フィールドを引き続き表示できます。カスタマイズに応じて、現在のエスカレーションワークフローを引き続き使用することも、新しいフローに移行することもできます。  <b>注:</b> この更新のとおり： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 従来のエスカレーション承認ワークフローは、ローコードフローデザイナーに移行されました。</li> <li>○ [エスカレーションマスター - 承認] ワークフローがビジネスルールに変換されました。</li> </ul> これらのワークフローをカスタマイズしていない既存のお客様は、新しく同等のベースシステムフローに移行する必要があります。カスタマイズされたバージョンを使用している顧客は引き続き使用できますが、更新されたフローに移行することをお勧めします。カスタムワークフローは引き続きサポートされ、お客様は必要に応じて引き続き作成できます。ただし、新しいビジネス要件は、従来のワークフローではなく、新規または更新されたフローベースのフレームワークを使用して実装する必要があります。
ケースアサイン先	ケースのエスカレーションでは、このチェックボックスをオンにすると、ケースアサイン先グループのマネージャーを承認者のリストに追加できます。

フィールド	説明
グループのマネージャーを承認者に追加	
承認グループ	<p>[ デフォルトの承認を使用 ] チェックボックスが有効になっている場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [ケースエスカレーション] タイプで、追加の承認グループを選択できます。</li> <li>○ [アカウントエスカレーション] タイプで、承認グループを選択する必要があります。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 承認者がいない場合、エスカレーション要求は自動的に承認されます。</p>
エスカレーション承認ワークフロー	エスカレーション要求を承認するために使用されるワークフロー。デフォルトの エスカレーション承認 フローを使用するか、別のフローを選択します。
タイプ	<p>エスカレーションのタイプ:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースのエスカレーション</li> <li>○ アカウントのエスカレーション</li> </ul>
エスカレーションウォッチリスト	<p>ユーザーをエスカレーションテンプレートのウォッチリストに追加します。これらのユーザーは、このエスカレーションテンプレートを使用するすべてのエスカレーションに関する通知を受信します。</p> <p>アカウントのエスカレーションでは、アカウントチームが自動的にウォッチリストに追加されます。</p> <p><b>i</b> 注: ユーザーを、エスカレーションレコードのウォッチリストに追加することもできます。</p>

#### 4. [送信] をクリックします。

ケースまたはアカウントのエスカレーション重大度の作成

エスカレーションの重大度は、エスカレーションのタイプと、ユーザーインターフェイスでこのエスカレーション重大度のケースとアカウントを表すために使用される色を定義します。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

アサインされた重大度によって、エージェントは、リストとフォーム上で、エスカレートされたケースとアカウントを簡単に識別できます。エスカレーション機能には、2つのエスカレーション重大度定義があります。

- 高の重大度: エスカレートされたレコードは赤で強調表示されます。
- 中の重大度: エスカレートされたレコードはオレンジで強調表示されます。

ユーザーインターフェイスは、エスカレーションされたケースとアカウントに対してどのフィールドを強調表示するかを決定します。

- エージェントワークスペース：フィールドインジケータとフィールドハイライトは、エスカレートされたケースの [簡単な説明] フィールドと、エスカレートされたアカウントの [名前] フィールドに表示されます。

**i** 注：インジケータや強調表示は、ハイパーリンクが設定されたフィールドでない任意のフィールドに移動できます。

- プラットフォームインターフェイス：エスカレートされたケースとアカウントの各番号は、リスト上では色付きの点で、フォーム上では色付きの背景でそれぞれ示されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **エスカレーションの重大度**。
2. **[New]** をクリックします。
3. 重大度の **[名前]** を入力します。
4. **[スタイル]** フィールドに色を入力します。  
追加のエスカレーション重大度レコードを設定するには、システムアドミニストレータが希望する色で新しいスタイルを設定する必要があります。詳細については、「[リストフィールドをハイライト表示](#)」を参照してください。
5. **[送信]** をクリックします。

### ケースダイジェストの構成

ケースダイジェスト機能を使用して、顧客および内部のステークホルダーに、定期的な更新と高優先度のカスタマーサービスケースに関する解決情報を提供できます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

ケースダイジェスト機能には、2 つのタイプのケースコミュニケーションが含まれています。

- ケースアクションのサマリー: ケースの進行中、エージェントは、実行されたアクション、次のステップ、およびその他のケース関連情報を説明する定期的なケースの更新を送信できます。
- ケースの事後レビュー: ケースの作業が完了したら、エージェントは、根本原因、緩和計画、予防アクションなど、問題の詳細をキャプチャするケースレビュードキュメントを投稿できます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ**。
2. **ガイド付きセットアップ**の **[はじめに]** ページで、**[ようこそ]** を選択します。
3. **[ケース管理]** カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

### ケースダイジェスト

タスク	説明
ケースダイジェストの有効化	ケースダイジェスト (com.sn_csm_case_digest) プラグインの有効化

タスク	説明
アサインルールの作成	<p>ルールの条件が満たされると、アサインルールによりタスクがユーザーおよびグループに自動的にアサインされます。ケースダイジェスト機能には、ケースの事後レビューとケースアクションのサマリーレコードをケースエージェントにアサインする 2 つのルールが用意されています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ CAS をケースエージェントに自動アサイン</li> <li>○ PCR をケースエージェントに自動アサイン</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">ケースアクションサマリーとケースの事後レビューのアサインルール</a>」を参照してください。</p>
承認ワークフローを作成	<p>ケースダイジェスト機能には、ケースの事後レビューの承認プロセスをトリガーする 1 つの承認ワークフローが含まれています。このワークフローでは、[ケースの事後レビュー] フォームの [承認グループ] および [承認ユーザー] フィールドから承認者のリストを取得する 1 段階のプロセスを提供します。</p>
ドキュメントテンプレートの作成	<p>ドキュメントテンプレートは、生成されたドキュメントに含まれるケースダイジェストレコードからコンテンツを識別、整理、書式設定します。ケースダイジェスト機能には、ケースの事後レビュー用とケースアクションのサマリー用の 2 つのドキュメントテンプレートが用意されています。</p>
ケースダイジェスト構成の作成	<p>ケースダイジェスト構成は、ビジネスニーズに基づいてさまざまなタイプのケースレビュープロセスを処理します。</p>
ケースタイプのマッピングの作成	<p>[ケースの事後レビュー] と [ケースアクションサマリー] にコピーされるケースタイプフィールドを識別するマッピングを作成します。</p>

#### 4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### 関連トピック

##### カスタマーサービスケースダイジェスト

#### カスタマーサービスケースダイジェスト

ケースダイジェスト機能を使用して、顧客および内部のステークホルダーに、定期的な更新と高優先度のカスタマーサービスケースに関する解決情報を提供できます。

この機能では、[ケースアクションサマリー](#)を使用して、ケースの進行中に定期的にケースの更新を送信できます。ケースが解決されたら、問題、根本原因、解決策、および予防措置についての詳細をキャプチャする[ケースの事後レビュードキュメント](#)を提供できます。

ケースダイジェスト機能では、ケースアクションサマリーとケースの事後レビュー用の構成が使用されます。構成は、ケースアクションサマリーまたはケースの事後レビュードキュメントの一部としてキャプチャされるカスタマーサービスケースからの情報を決定します。また、構成によって、概要やレビューのドキュメントを作成するために使用されるテンプレートも指定されます。

## ケースダイジェストワークフロー

チュリッヒリリース以降、ケースダイジェスト (com.sn.csm.case\_digest) アプリケーションの従来の承認ワークフローが **ワークフロースタジオ** のローコードフローに移行されました。フローの機能は同じままです。

ケースの事後レビューには、承認プロセスをトリガーするオプションの承認ワークフローを含めることができます。これらのワークフローは、ケースダイジェスト構成の一部として選択されます。

- 新規顧客は、ケースの事後レビューの構成を作成するときに、[ケースダイジェスト構成] フォームの [承認フロー] フィールドからフローを選択できます。
- アップグレードするお客様の場合:
  - 既存のケースの事後レビュー構成を選択すると、[承認ワークフロー] フィールドに従来のワークフローが表示されます。
  - ケースの事後レビューの新しい構成を作成する場合、顧客は [承認フロー] フィールドからローコードフローを選択できます。

従来のワークフローを使用する 1 つ以上のケースダイジェスト構成を使用しているアップグレードユーザーは、引き続きその構成を使用できます。既存の構成は変更されていません。

[承認フロー] フィールドは、デフォルトで設定レコードとケースダイジェスト構成リストに表示されます。ただし、[承認ワークフロー] フィールドはテーブルの一部として残り、機能します。

## ケースアクションサマリー

ケースアクションサマリーを使用して、ケースの進行中に顧客と内部のステークホルダーに更新を提供できます。

カスタマーサービスエージェントは、通常、ケースアクションサマリーを使用して、高優先度のケースと大規模機能停止ケースに関する情報を伝達します。ケースアクションサマリーには、内部コンテンツと顧客に表示される情報の両方を含めることができます。顧客が使用できるサマリーには、顧客に表示される情報のみが含まれます。内部ユーザーが利用できるサマリーには、顧客に表示される情報と内部コンテンツの両方が含まれます。

カスタマーサービスエージェントは次のことを実行できます。

- 処理中のケースのケースアクションサマリーを作成する。
- 公開前に概要をプレビューする。
- サマリーを顧客および内部のステークホルダーに公開する。または、顧客に公開して、内部のステークホルダーにメール通知を送信する。
- 必要に応じてサマリーを更新し、再送信する。

カスタマーサービスエージェントは、[ケースアクションサマリーを送信] UI アクションを使用して、ケースアクションサマリーを作成できます。このアクションにより、ケースアクションサマリーレコードが作成され、ケースフォームの [関連レコード] セクションの [ケースアクションサマリー] フィールドにレコードが追加されます。

カスタマーサービスエージェントはケースに公開する前にケースアクションサマリーをプレビューできます。プレビューでは、内部コンテンツが顧客に表示される情報の後に表示され、次のメッセージによって識別されます：以下のコンテンツは、顧客には表示されません。

ケースアクションサマリーを公開する場合、エージェントには 2 つのオプションがあります。

- エージェントが [ケースに公開] をクリックすると、システムは次のアクションを実行します。
  - 顧客に表示されるフィールドの情報を [追加コメント] フィールドに追加します。
  - すべてのフィールドの情報を [作業メモ] フィールドに追加します。
- また、エージェントが [ケースに公開して通知] をクリックすると、[追加の内部受信者] フィールドで選択した受信者リストに含まれている内部ユーザーに、ケースアクションサマリーとともにメール通知が送信されます。

**i** 注: [ケースに公開して通知] UI アクションは、[追加の内部受信者] フィールドでリストが選択されている場合に利用できます。

ケースをクローズすると、対応するケースアクションサマリーが自動的に閉じられます。

## 関連トピック

### ケースアクションサマリーの作成

#### ケースの事後レビュー

ケースの事後レビューを使用して、問題の概要、影響を受ける資産、根本原因、解決策、予防措置など、解決済みのケースに関する詳細を取得します。

#### ケースの事後レビューの作成

カスタマーサービスエージェントは、[解決済み] ステータスのケースのケースの事後レビューを作成できます。

エージェントは、[ケースの事後レビューを作成] UI アクションを選択して、ケースの事後レビュードキュメントを作成できます。このアクションにより、ケースアクションサマリーレコードが作成され、ケースフォームの [関連レコード] セクションの [ケースの事後レビュー] フィールドにレコードが追加されます。

#### ケースの事後レビューの公開

エージェントは、ケースの事後レビュードキュメントを公開前にプレビューし、必要に応じてドキュメントをレビューして承認することができます。

エージェントは、承認グループまたは承認ユーザーをケースの事後レビューレコードに追加し、承認を要求することができます。ケースの事後レビュードキュメントへのリンクがあるメール通知が承認者に送信されます。承認者は、ドキュメントを承認するか、[ケースの事後レビュー] レコードの [作業メモ] フィールドに追加することで変更を提案することができます。

エージェントがケースの事後レビュードキュメントを公開すると、ケースフォームの [追加コメント] フィールドにドキュメントの PDF へのリンクが追加されます。また、ケースフォームの [関連レコード] セクションの [ケースの事後レビュー] フィールドにレコードが追加されます。顧客がドキュメントを利用できる場合は、Customer Service Portal (カスタマーサービスポータル) と Consumer Service Portal (消費者サービスポータル) にリンクが表示されます。

#### ケースの事後レビュー構成レコード

ケースの事後レビュードキュメント用に選択された構成は、ケースの事後レビューレコードでキャプチャおよび入力されたケースからの情報を識別します。また、構成によって、ケースの事後レビュードキュメントを作成するためにシステムが使用するテンプレートも指定されます。

## ケースの事後レビューの進行中にケースをクローズする

ケースの事後レビュードキュメントの処理中にケースがクローズされた場合でも、エージェントはケースの事後レビュードキュメントのリンクを使用して、ケースフォームの [追加コメント] を更新することができます。ケースがクローズされると、ケースの事後レビューフォームに、関連付けられたケースがクローズされたことを示すメッセージが表示されます。

## ロール別のケースの事後レビューアクション

カスタマーサービスロールは、ケースの事後レビュードキュメントに対して次のアクションを実行できます。

### カスタマーサービスロール別のケースの事後レビューアクション

ロール	アクション
カスタマーサービスエージェント	<ul style="list-style-type: none"> <li>解決済みのケースごとに1つずつ、ケースの事後レビュードキュメントを作成しレビューする。</li> <li>オプションの承認ワークフローを使用して承認を要求する。</li> <li>ケースの事後レビュードキュメントをケースに公開する。</li> <li>公開されたケースの事後レビュードキュメントを再オープンして編集する。</li> </ul>
カスタマーサービスマネージャー	ケースの事後レビュードキュメントのレビュー、承認、および変更の提案を行う。
重大な問題マネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>解決済みの重大なケースについて、ケースの事後レビュードキュメントを作成して公開する。</li> <li>関連付けられた子ケースにドキュメントをコピーする。</li> </ul>
顧客	カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからケースの事後レビュードキュメントを表示する。

## 重大なケースのケースの事後レビュー

カスタマーサービスマネージャーと重大な問題マネージャーは、解決済みの重大なケースについて、ケースの事後レビュードキュメントを作成して公開することができます。これらのドキュメントは、構成で指定されたケースデータをキャプチャしますが、アカウント固有の情報は含まれません。カスタマーサービスマネージャーは、ケースの事後レビュードキュメントを関連付けられた子ケースにコピーすることもできます。子ケースごとにドキュメントを生成する場合は、アカウント固有の情報が追加されます。

システムアドミニストレーターは、**sn\_customerservice.parent\_child\_case\_sync** システムプロパティを true に設定することで、重大なケースのケースの事後レビュードキュメントを有効にすることができます。

**i** 注: このプロパティを true に設定すると、子ケースの [ケースの事後レビューを作成] UI アクションが無効になります。

関連トピック

[ケースの事後レビューを作成](#)

[重大なケースのケースの事後レビューを作成](#)

ケースの事後レビューレコード状況

ケースの事後レビューレコードは、作成、承認、および公開されるにつれ、さまざまな状況になります。

ケースの事後レビューレコードのさまざまな状況

状況	説明
新規	ケースレビューレコードが作成されましたが、まだエージェントにアサインされていません。
処理中	ケースレビューレコードが作成され、エージェントにアサインされています。
承認待ち	エージェントがケースレビューレコードからケースレビュードキュメントを作成し、1人以上の承認者に送信しました。
承認済み	ケースレビュードキュメントが1人以上の承認者によって承認されました。
クローズ済み	ケースレビューレコードがクローズされました。

ケースの事後レビューの承認

ケースの事後レビュードキュメントのオプションの承認プロセスを有効にします。

ケースダイジェスト構成では、システムアドミニストレーターは以下を実行できます。

- 承認ワークフローを選択して、承認プロセスを有効にする。
- 条件ビルダーを使用して、承認が必要なケースの事後レビュードキュメントを決定する条件を定義する。

1つの承認ワークフロー [ケースの事後レビュー - デフォルトの承認] が、ケースダイジェストプラグインによって提供されます。このワークフローは、ケースの事後レビューフォームの [承認グループ] と [承認ユーザー] フィールドから承認者を読み取り、各ユーザーに承認要求通知を送信します。

承認者は、ケースの事後レビュードキュメントへのリンクを含むメール通知を受信します。承認者は、ドキュメントを承認するか、ケースの事後レビューフォームの [作業メモ] フィールドに追加することで変更を提案することができます。エージェントは、承認者がケースレビュードキュメントを承認するか、変更を提案すると、通知を受信します。

- 承認者が変更を提案している場合、エージェントは [作業メモ] フィールドで変更内容を表示できます。
- 承認者がドキュメントを承認すると、ケースの事後レビューレコードのステータスが [承認済み] に変更されます。

ケースアクションサマリーとケースの事後レビューのアサインルール

アサインルールを使用して、ケースアクションサマリーとケースの事後レビュードキュメントをカスタマーサービスエージェントにアサインできます。

ケースダイジェストプラグインには、次の2つのアサインルールが含まれます。

- **CAS** をケースエージェントに自動アサイン
- **PCR** をケースエージェントに自動アサイン

エージェントがケースレコードで [ケースアクションのサマリーを送信] をクリックするか、[ケースの事後レビューを作成] のいずれかをクリックすると、対応するレコードが作成され、そのエージェントに自動的にアサインされます。

システムアドミニストレーターは、これらのアサインルールを変更するか、ケースアクションサマリーとケースの事後レビューレコードをアサインするさまざまなルールを定義できます。[担当者] フィールドが、アサインルールによって決定されたユーザーとともに [ケースアクションサマリー] または [ケースレビューを投稿] フォームに入力されます。アクティブなアサインルールがない場合、[担当者] フィールドは空白のままになり、レコードを手動でアサインすることができます。

レコードを同じエージェントに自動アサインする提供済みのアサインルールを使用する場合：

- エージェントは、ケースフォームで [ケースアクションのサマリーを送信] または [ケースの事後レビューを作成] をクリックします。
- 対応するレコードが開き、エージェントの名前が [担当者] フィールドに表示されます。
- レコードステータスは、[処理中] です。

同じエージェントにレコードを自動アサインしないアサインルールを使用する場合：

- エージェントは、ケースフォームで [ケースアクションのサマリーを送信] または [ケースの事後レビューを作成] をクリックします。
- 対応するレコードは作成されますが、表示されません。
- 別のエージェントにアサインされている場合、[担当者] フィールドにエージェントの名前が表示され、ステータスは [処理中] に更新されます。
- アサインを解除した場合、レコードは [新規] ステータスのままとなります。

## ケースアクションサマリーの作成

カスタマーサービスケースのケースアクションサマリーを作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

[新規] または [クローズ済み] 以外のいずれかの状況であるカスタマーサービスケースのケースアクションサマリーを送信することができます。

ケースアクションサマリーを作成すると、レコードが [関連レコード] フォームセクションのケースフォームに追加されます。ケースをクローズすると、対応するケースアクションサマリーが自動的に閉じられます。

### 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. ケースアクションサマリーを作成するには、次のいずれかを実行します。
  - エージェントワークスペース：[その他の UI アクション] アイコン (\*\*\* ) をクリックし、[ケースアクションサマリーを送信] を選択します。
  - プラットフォームインターフェイス：フォームのコンテキストメニューアイコンをクリックし、[ケースアクションサマリーを送信] を選択します。

これにより、ステータスが [処理中] である新しいケースアクションサマリーフォームが開きます。ケースアクションサマリーに定義されたテーブルマップ構成に応じて、ケースからの情報の一部がケースアクションサマリーフォームにコピーされます。CAS 構成では、[簡単な説明] フィールドからの情報が含まれます。

**i** 注: ケースアクションサマリーフォームの [簡単な説明] フィールドは、プラットフォームインターフェイスで編集できますが、エージェントワークスペースでは編集できません。

**3. ケースアクションサマリーフォームで、次のフィールドに必要な情報を入力します。**

ケースアクションのサマリーフォーム

フィールド	説明
追加の内部受信者	受信者リストを選択します。エージェントが [ケースに公開して通知] をクリックすると、システムは選択されたリストにある内部ユーザーにメール通知を送信します。
簡単な説明	ケースからの簡単な説明。
ケースのサマリー	ケースの簡単なサマリー。
実行されたアクション	ケースを解決するためにこれまでに実行されたアクションに関する詳細。
次のステップ	ケースを解決するためにエージェントが実行を計画しているステップ。このフィールドは顧客には表示されません。
内部メモ	エージェントがケースに関して共有しようとしているその他の内部情報。このフィールドは顧客には表示されません。

- [プレビュー] をクリックして、ケースアクションサマリーを生成し、それを [ドキュメントをプレビュー] ポップアップウィンドウで表示します。
- オプション: ケースアクションサマリーフォームのフィールドに必要な変更を行い、[プレビュー] をもう一度クリックします。
- [更新] をクリックして、ケースアクションサマリーへの変更を保存します。
- 次のいずれかのアクションを使用して、ケースアクションサマリーを公開します。

アクション	説明
ケースに公開	<p>ケースアクションサマリーを使用してケースを更新します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ケースアクションサマリーで顧客に表示されるフィールドからの情報は、ケースフォームの [追加コメント] フィールドに追加されます。</li> <li>ケースアクションサマリーからの情報は、ケースフォームの [作業メモ] フィールドに追加されます。</li> </ul>
ケースに公開して通知	上記で説明したとおり、ケースアクションサマリーを使用してケースを更新し、ケースアクションサマリーを含むメールを、[追加の内部受

アクション	説明
	<p>信者] フィールドで選択された受信者リストの内部ステークホルダーに送信します。</p> <p><b>i</b> 注: [ケースに公開して通知] UI アクションは、[追加の内部受信者] フィールドでリストが選択されている場合に利用できません。</p>

### ケースの事後レビューを作成

設定されたケース情報をキャプチャする解決済みケースのケースの事後レビュードキュメントを作成します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

[解決済み] ステータスであるカスタマーサービス製品ケースのケースの事後レビュードキュメントを作成できます。レビュードキュメントの作成は、次のような複数ステップのプロセスとなります。

- ケースからのケースの事後レビューレコードを作成します。
- 生成されたレビュードキュメントをプレビューし、修正を行います。
- 必要に応じて承認を要求します。
- 顧客、内部ステークホルダー、またはその両方が利用できるようにレビュードキュメントを公開します。

ケースごとに 1 つずつケースの事後レビュードキュメントを作成できます。このドキュメントが既に作成されている場合、[ケースの事後レビューを作成] メニューオプションは利用できません。[関連レコード] フォームセクションからケースの事後レビュードキュメントを表示および編集できます。

ケースの事後レビューが進行中にケースがクローズされた場合でも、ケースの事後レビュードキュメントのリンクを使用して、ケースフォームの [追加コメント] フィールドを更新することができます。ケースがクローズされると、ケースの事後レビューフォームにケースのクローズに関するメッセージが表示されます。

### 手順

1. [解決済み] ステータスのカスタマーサービスケースを開きます。
2. ケースの事後レビューレコードを作成するには、次のいずれかを実行します。
  - エージェントワークスペース: [その他の UI アクション] アイコン (⋮) をクリックし、[ケースの事後レビューを作成] を選択します。
  - プラットフォームインターフェイス: フォームの [コンテキストメニュー] アイコンをクリックし、[ケースの事後レビューを作成] を選択します。
3. ケースの事後レビューフォームで、次のフィールドに必要な情報を入力します。

簡単な説明や解決情報など、ケースフォームからケースの事後レビューフォームに一部の情報がコピーされます。

## ケースの事後レビューフォーム

フィールド	説明
番号	自動的にアサインされたケースの事後レビューレコード番号。
ケース番号	このケースの事後レビューレコードが作成されたケース番号。
担当者	ケースの事後レビューレコードにアサインされたエージェント。
コミットメント日	ケースの事後レビューの予定完了日。
アサイン先グループ	ケースの事後レビューレコードにアサインされたグループ。
承認グループ	ケースの事後レビューレコードをレビューおよび承認するためにアサインされたグループ。  このフィールドは、ケースダイジェスト構成で承認ワークフローが選択されている場合に表示されます。
承認ユーザー	ケースの事後レビューレコードをレビューおよび承認するためにアサインされたユーザー。  このフィールドは、ケースダイジェスト構成で承認ワークフローが選択されている場合に表示されます。
簡単な説明	ケースフォームの [簡単な説明] フィールドからコピーされます。
サマリー	問題のサマリー。
症状	問題によって生まれた特定の現象または問題。
根本原因分析	ケースフォームの [解決情報] セクションの [原因] フィールドからコピーされます。
提供されたソリューション	ケースフォームの [解決情報] セクションの [解決メモ] フィールドからコピーされます。
実施された予防措置	問題の発生を防ぐために実施された措置。
作業メモリスト	作業メモが追加されたときに、このケースについての通知を受け取る内部ユーザー。
作業メモ	カスタマーサービスケースの解決方法に関する情報、またはケースの解決手順 (該当する場合)。
アクティビティ	このレコードに関連付けられているすべてのアクティビティを記録します。

- [プレビュー] をクリックして、レビュードキュメントを生成し、それを [ドキュメントをプレビュー] ポップアップウィンドウで表示します。
- オプション: ケースの事後レビューレコードのフィールドに必要な変更を行い、[プレビュー] をもう一度クリックします。

ステータスが [新規] または [処理中] の場合は、ケースの事後レビューレコードのコンテンツを編集できます。[プレビュー] をクリックすると、最新のレコード情報でドキュメントのプレビューが作成されます。

6. オプション: 承認が必要な場合は、次の手順を実行します。
  - a. [承認グループ] を追加します。
  - b. 1 人または複数の [承認ユーザー] を追加します。
  - c. [承認リクエスト] をクリックします。

(Optional) ケースの事後レビュードキュメントを顧客や内部ステークホルダーと共有する前に、それに対する承認を要求することができます。承認が要求されると、ケースの事後レビューのステータスが [承認待ち] に移行し、レコードが編集のためにロックされます。

ケースの事後レビュードキュメントへのリンクを含むメールが承認者に送信されます。承認者は、ドキュメントを承認するか、[ケースの事後レビュー] レコードの [作業メモ] フィールドに追加することで変更を提案することができます。エージェントは、承認者がケースレビュードキュメントを承認するか、変更を提案すると、通知を受信します。

- 承認者が変更を提案している場合、エージェントは [作業メモ] フィールドで変更内容を表示できます。
- 承認者がドキュメントを承認すると、ケースの事後レビューレコードのステータスが [承認済み] に変更されます。

7. [保存] をクリックします。
8. [ケースに公開] をクリックして、ケースの事後レビュードキュメントを使用してケースを更新します。ドキュメントは、ケースフォームの [追加コメント] フィールドにリンクとして含まれます。顧客がドキュメントを利用できる場合は、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルにリンクが表示されます。

#### 重大なケースのケースの事後レビューを作成

設定されたケース情報をキャプチャする解決済みの重大なケースのケースの事後レビュードキュメントを作成します。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager、sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager、または admin

#### このタスクについて

**sn\_customerservice.parent\_child\_case\_sync** が true に設定されている場合、解決済みの重大なケースに対してケースレビューを投稿するドキュメントを作成することができます。

- i** 注: このプロパティを true に設定すると、子ケースの [ケースの事後レビューを作成] UI アクションが無効になります。

#### 手順

1. [解決済み] ステータスの重大なケースを開きます。
2. [ケースの事後レビューを作成] トピックで、手順 2 ~ 7 を実行します。
3. 次のオプションのいずれかを選択します。

オプション	説明
ケースに公開	システムは次のアクションを実行します。

オプション	説明
	<p><b>a.</b> 子ケース PCR レコードと親ケース PCR レコードを同期します。(子ケース PCR レコードが存在しない場合、システムによって新しい子ケース PCR レコードが作成されます)。次のフィールドが同期されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 担当者</li> <li>▪ ケースダイジェスト構成</li> <li>▪ 簡単な説明</li> <li>▪ 根本原因分析</li> <li>▪ 提供されたソリューション</li> <li>▪ サマリー</li> <li>▪ 症状</li> <li>▪ 実施された予防措置</li> <li>▪ コミットメント日</li> <li>▪ アサイン先グループ</li> <li>▪ 状況</li> <li>▪ 承認ユーザー</li> </ul> <p><b>b.</b> 顧客固有の情報を含む、すべての子ケース PCR レコードに関する PDF ドキュメントを生成します。</p> <p><b>c.</b> PCR ドキュメントへのリンクを、子ケースフォームの [追加コメント] フィールドに追加します。</p>
<p>子ケースにコピー</p>	<p>子ケース PCR レコードは、親ケース PCR レコードと同期されます。(子ケース PCR レコードが存在しない場合、システムによって新しい子ケース PCR レコードが作成されます)。次のフィールドが同期されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 担当者</li> <li>○ ケースダイジェスト構成</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 根本原因分析</li> <li>○ 提供されたソリューション</li> <li>○ サマリー</li> <li>○ 症状</li> <li>○ 実施された予防措置</li> <li>○ コミットメント日</li> <li>○ アサイン先グループ</li> <li>○ 状況</li> <li>○ 承認ユーザー</li> </ul>

## ケースの事後レビューのレビューと承認

解決済みケースのケースの事後レビュードキュメントをレビューおよび承認します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

### このタスクについて

カスタマーサービスエージェントが承認を要求するケースの事後レビュードキュメントを作成すると、システムは承認者のリストにメール通知を送信します。このメールには、次の情報が含まれています。

- ケースの簡単な説明とケースにアサインされたエージェント。
- ケースの事後レビューおよびケースレコードへのリンク。
- ケースの事後レビュードキュメントをダウンロードするためのリンク。
- ドキュメントを承認するか、または変更を提案するためのリンク。

ケースの事後レビューレコードが [承認待ち] ステータスである場合、承認者は [承認] および [変更を提案] UI アクションにアクセスできます。

### 手順

1. メール内のリンクをクリックして、ケースの事後レビュードキュメントをダウンロードします。
2. ドキュメントをレビューします。
3. ドキュメントへの変更を提案するには、以下を実行します。
  - a. メール内のリンクをクリックして変更を提案します。  
または、リンクをクリックしてケースの事後レビューレコードを開き、[変更を提案] をクリックします。
  - b. ケースの事後レビューレコードの [作業メモ] フィールドに情報を追加します。
4. ドキュメントを承認するには、以下を実行します。
  - メール内のリンクをクリックして、ドキュメントを承認します。
  - リンクをクリックしてケースの事後レビューレコードを開き、[承認] をクリックします。  
ケースの事後レビューレコードのステータスが [承認済み] に変更されます。

### ケースの事後レビューの再オープン

情報を変更または更新する必要がある場合は、承認されたケースの事後レビュードキュメントを再度開きます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

### 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [関連レコード] フォームセクションで、[ケースの事後レビュー] フィールドのレコードにアクセスします。
3. ケースの事後レビューフォームで [再オープン] をクリックします。

レコードのステータスが [処理中] に戻ります。

4. ケースの事後レビューフォームのフィールドに必要な変更を加えます。
5. [プレビュー] をクリックして、レビュードキュメントを生成し、それを [ドキュメントをプレビュー] ポップアップウィンドウで表示します。
6. オプション: [承認リクエスト] をクリックします。
7. [ケースに公開] をクリックします。

ケースの事後レビュー承認を撤回

承認目的で送信後、ケースの事後レビュードキュメントを取り消します。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager または admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ケースダイジェスト](#) > [自分のケースの事後レビュー](#)。
2. [承認待ち] ステータスのケースの事後レビューをクリックして開きます。
3. [取り消し] をクリックします。  
ケースの事後レビュードキュメントが [処理中] ステータスになり、承認者には、承認の要求が不要になったことがメールで通知されます。ケースの事後レビュードキュメントを編集し、承認目的で再送信することができます。

ケースの事後レビューのキャンセル

承認、却下、または要求されていないステータスのケースの事後レビューをキャンセルします。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager または admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ケースダイジェスト](#) > [自分のケースの事後レビュー](#)。
  2. キャンセルするケースの事後レビューを選択して開きます。
  3. [キャンセル] を選択します。
- i** 注: ケースの事後レビュー状況が承認待ちの場合、ケースの事後レビューがキャンセルされ、承認が不要になったことが承認者にメールで通知されます。

ケースの事後レビュードキュメントが [キャンセル] ステータスになりました。

関連トピック

[ケースの事後レビューの再オープン](#)

ケースダイジェストとともにインストールされるコンポーネント

いくつかのタイプのコンポーネントがケースダイジェストプラグインとともにインストールされます。

テーブル

ケースダイジェストプラグインによって、次のテーブルが追加されます。

- ケースダイジェスト構成 (sn\_csm\_case\_digest\_config)
- ケースダイジェスト (sn\_csm\_case\_digest\_task)
- ケースの事後レビュー (sn\_csm\_case\_digest\_pcr)
- ケースアクションサマリー (sn\_csm\_case\_digest\_cas)

カスタマーサービスドキュメントテンプレートプラグインは、CS ドキュメントテンプレート (sn\_csm\_doctemplate\_template) テーブルを追加します。

## 拡張ポイント

ケースダイジェストプラグインには、次の拡張ポイントが含まれています。顧客はこれらの拡張ポイントを使用して、公開アクションをカスタマイズできます。

### ケースダイジェスト拡張ポイント

拡張ポイント	説明
sn_csm_case_digest.CASPublish	この拡張ポイントを使用して、ケースアクションサマリーをケースに公開する機能を変更できます。
sn_csm_case_digest.PCRPublish	この拡張ポイントを使用して、ケースの事後レビュードキュメントをケースに公開する機能を変更できます。
sn_csm_case_digest.MajorPCRPublish	この拡張ポイントを使用して、ケースの事後レビュードキュメントを重大なケースに公開する機能を変更できます。

### ケースダイジェストの有効化

ケースダイジェスト機能を使用するには、ケースダイジェストプラグインを有効にします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

ケースダイジェストプラグインは、次のプラグインを自動的に有効にします。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- カスタマーサービスドキュメントテンプレート (com.sn\_csm\_doc\_template)
- ServiceNow ドキュメントビューアー (com.snc.documentviewer)
- Targeted Communications (com.sn\_publications)

ケースダイジェスト機能では、Targeted Communications プラグイン (sn\_publications) の受信者リスト機能が使用されます。

ケースアクションサマリーレコードを作成する場合、sn\_esm\_agent ロールを持つユーザーは、タイプが [内部ユーザー] の受信者リストを選択できます。ケースアクションサマリーフォームで [ケースに公開して通知] UI アクションを選択すると、選択した受信者リストに含まれるユーザーにメール通知が送信されます。

- ❗ **注：** [ケースに公開して通知] UI アクションは、[追加の内部受信者] フィールドでリストが選択されている場合に利用できます。

詳細については、「[受信者リスト](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム定義](#) > [プラグイン](#).
2. com.sn\_csm\_case\_digest プラグインを検索します。
3. [有効化] をクリックします。

### ケースダイジェストドキュメントテンプレートの作成

ケースアクションサマリーまたはケースの事後レビュードキュメントを生成するために使用するテンプレートを作成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

ドキュメントテンプレートは、ケースアクションサマリーおよびケースの事後レビュードキュメントに含める情報を特定します。ドキュメントテンプレートを作成して、生成されたドキュメントに含まれるコンテンツを選択、編成、およびフォーマットすることができます。新しいテンプレートを作成することもできれば、既存のテンプレートを変更することもできます。[CAS テンプレート] と [PCR テンプレート] の 2 つのドキュメントテンプレートがケースダイジェストプラグインに含まれています。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ケースダイジェスト](#) > [アドミニストレーション](#) > [ドキュメントテンプレート](#).
2. [新規] をクリックして、テンプレートを作成します。  
テンプレート名をクリックしてテンプレートフォームを開くことで、既存のテンプレートを変更することもできます。
3. CS ドキュメントテンプレートフォームの次のフィールドに入力します。

### CS ドキュメントテンプレートフィールドの説明

フィールド	説明
名前	テンプレート名。
テーブル名	ドキュメントテンプレートに含めるフィールドを含むテーブル。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースアクションサマリー [sn_csm_case_digest_cas]</li> <li>○ ケースの事後レビュー [sn_csm_case_digest_pcr]</li> </ul>
ヘッダーイメージ	ドキュメントヘッダーで使用する画像ファイルを追加するには、これをクリックします。
フッターテキスト	ドキュメントフッターに含めるテキスト。
ヘッダー位置	ヘッダー内の画像の位置： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 左</li> <li>○ センター</li> <li>○ 右</li> </ul>

フィールド	説明
本文	生成されたケースアクションサマリーまたはケースの事後レビュードキュメントに含めるコンテンツ。  [テーブル名] フィールドで特定されたテーブルからフィールドを選択してコンテンツを追加します。選択したフィールドがテキストエディターに追加されます。
内部コンテンツ	内部ユーザー専用のケースアクションサマリーのコンテンツ。  このフィールドは、[テーブル名] フィールドでケースアクションサマリーテーブルが選択されている場合に利用できます。

**4. [送信] または [更新] をクリックします。**

ケースダイジェスト構成の作成

さまざまなタイプのケースレビュープロセスを処理するケースダイジェスト構成を作成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

ケースダイジェスト構成を作成する一環として、レビューの一部としてキャプチャする必要がある、カスタマーサービスケースからの特定の情報を定義することができます。ケースダイジェストプラグインには、2つの構成が含まれています。

- CAS 構成
- PCR 構成

手順

1. 移動先 **すべて > ケースダイジェスト > アドミニストレーション > 設定**.
2. **[新規]** をクリックして、新しい構成を作成します。  
また、構成名をクリックして構成フォームを開くことで、既存の構成を変更することもできます。
3. ケースダイジェスト構成フォームで次のフィールドに入力します。

ケースダイジェスト構成フォームのフィールド

フィールド	説明
名前	構成名。
テーブル名	構成に含めるフィールドを含むテーブル。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースアクションサマリー [sn_csm_case_digest_cas]</li> <li>○ ケースの事後レビュー [sn_csm_case_digest_pcr]</li> </ul>

フィールド	説明
順番	構成の順序を決定します。1つのケースに対して複数の構成が一致する場合、順序番号が最小の構成が使用されます。
ドキュメントテンプレート	ケースアクションサマリーフォームからケースアクションサマリーを作成するとき、またはケースの事後レビューフォームからケースの事後レビュードキュメントを作成するとき使用するテンプレートを選択します。  [テーブル名] フィールドで選択したテーブルに対して定義されているテンプレートのリストから選択できます。
ケーステーブル	ケース [sn_customerservice_case] テーブルを表示する読み取り専用フィールド。
承認ワークフロー	オプションの承認ワークフローを使用している場合は、[ワークフロー] リストからワークフローを選択します。
承認フロー	オプションの承認フローを使用する場合は、[フロー] リストからフローを選択します。  このフィールドは、[テーブル名] フィールドでケースの事後レビュー [sn_csm_case_digest_pcr] テーブルが選択されている場合に表示されます。
ケース条件	条件ビルダーを使用して、この構成が適用されるケース条件を選択します。

4. [送信] または [更新] をクリックします。

ケースダイジェストテーブルマップの作成

テーブルマップを作成して、ケースレコードからケースの事後レビューレコードまたはケースアクションサマリーレコードにコピーされるフィールドを設定します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

ケースダイジェストプラグインには、2つのテーブルマップが含まれています。[PCR マップ] では、ケース (sn\_customerservice\_case) テーブルがソーステーブルとして使用され、ケースの事後レビュー (sn\_csm\_case\_digest\_pcr) テーブルがターゲットテーブルとして使用されます。[PCR マップ] は、次のフィールドをマップします。

PCR マップの [ケース] フィールドと [ケースの事後レビュー] フィールド

ケースフィールド	ケースの事後レビューのフィールド
sys_id	ケース番号
簡単な説明	簡単な説明
原因	根本原因分析

PCR マップの [ケース] フィールドと [ケースの事後レビュー] フィールド (続く)

ケースフィールド	ケースの事後レビューのフィールド
クローズメモ	提供されたソリューション

[CAS マップ] では、ケース (sn\_customerservice\_case) テーブルがソーステーブルとして、ケースアクションサマリー (sn\_csm\_case\_digest\_cas) テーブルがターゲットテーブルとして使用されます。[CAS マップ] では、次のフィールドがマッピングされます。

CAS マップケースフィールド

ケースフィールド	ケースアクションサマリートのフィールド
sys_id	ケース番号
簡単な説明	簡単な説明

手順

1. CSM テーブルマップリストにアクセスするには、[csm\_table\_map\_list.do] に移動します。
2. [新規] をクリックして、新しいテーブルマップを作成します。  
マップ名をクリックしてマップフォームを開くことで、既存のテーブルマップを変更することもできます。
3. CSM テーブルマップフォームの次のフィールドに入力します。

CSM テーブルマップフォームフィールド

フィールド	説明
マッピング名	テーブルマップ名。
アプリケーション	読み取り専用。このテーブルマップのアプリケーション。
API 名	読み取り専用。このテーブルマップの API。
詳細なフィールドマッピング	詳細なフィールドマッピングを有効にします。
ソーステーブル	マップのソーステーブル。
ターゲットテーブル	マップのターゲットテーブル。
有効	ソースからターゲットテーブルへのマッピングを有効にします。
詳細条件を使用	スクリプトを使用する詳細条件マッピングを有効にします。  有効にした場合は、[詳細条件] フィールドにスクリプトを追加します。
詳細条件	[詳細条件を使用] フィールドが有効になっている場合に使用するスクリプト。
条件	条件ビルダーを使用して、テーブルマップに適用する条件を選択します。
順番	依存関係を解決するために複数の一致するマップ定義を同時に処理する際の優先度の順序。

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 一致するテーブルマップが 1 つのみの場合は、そのマップが使用されます。</li> <li>○ 同じ順序の一致するテーブルマップが複数存在する場合、作成日がより古い方のマップが使用されます。</li> <li>○ 異なる順序で一致するテーブルマップが複数存在する場合、順序が最上位のマップが使用されます。</li> </ul>

4. [送信] をクリックします。
5. [CSM テーブルマップ] リストから、ステップ 2 で作成したテーブルマップを選択します。
6. [基本フィールドマッピング] フォームセクションで、[新規] をクリックします。
7. [ソースフィールド] と [ターゲットフィールド] を選択します。
8. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
9. [順序] フィールドに数値を入力します
10. [送信] をクリックします。
11. マッピングするフィールドごとに手順 7 ~ 10 を繰り返します。
12. CSM テーブルマップフォームで [更新] をクリックします。

#### ケースタイプのテーブルマップの作成

テーブルマップを作成して、ケースレコードからケースの事後レビューレコードまたはケースアクションのサマリーレコードにコピーされるケースタイプフィールドを設定します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

ケースタイプテーブルはケーステーブルから拡張されますが、テーブルマッピングを継承しません。

#### 手順

1. [CSM テーブルマップ] リストにアクセスするには、**[csm\_table\_map\_list.do]** に移動します。
2. ケースダイジェストスコープに 2 つの新しいテーブルマップレコード (ケースの事後レビューマッピングと、ケースアクションのサマリーマッピングのレコード) を作成します。
3. 最初のレコード：
  - a. [ソーステーブル] フィールドで目的のケースタイプテーブルを選択します。
  - b. [ターゲットテーブル] フィールドのケースの事後レビュー (sn\_csm\_case\_digest\_pcr) テーブルを選択します。
  - c. [送信] をクリックします。
4. 2 番目のレコード：
  - a. [ソーステーブル] フィールドで目的のケースタイプテーブルを選択します。
  - b. [ターゲットテーブル] フィールドで、ケースアクションのサマリー (sn\_csm\_case\_digest\_cas) テーブルを選択します。
  - c. [送信] をクリックします。

5. 2つの新しいケースタイプテーブルマップレコードについて、ソーステーブルのフィールドを [基本フィールドマッピング] フォームセクションのターゲットテーブルにマップします。詳細については、「[ケースダイジェストテーブルマップの作成](#)」を参照してください。
6. [更新] をクリックします。

### カスタマーサービスケースタイプ

ケースタイプは、特定のタイプの顧客の問題を解決するために必要なプロセスとデータを表します。ケースタイプ機能を使用して、組織が必要とするさまざまなタイプのカスタマーサービスケースを作成して構成します。

顧客はケースタイプを使用して、次のような幅広いエンドユーザーのニーズをサポートできます。

- さまざまな業界と製品
- 複雑なプロセス、イベント、システム
- 複数のユーザーとのコラボレーション

複数のケースタイプからメリットを得られる業界の典型的な例が、銀行業界です。銀行では、カスタマーサービスエージェントは、この機能を使用して、融資事務、クレジットカード処理、苦情の管理などのさまざまな顧客のニーズに合わせてケースタイプを作成できます。

## ケースタイプの概要

### ケースタイプの構成

システムアドミニストレーターは、ケーステーブルを拡張する新しいケースタイプのテーブルを作成し、ケースタイプに対して複数の異なるプロセスとコンポーネントを設定することで、ケースタイプ機能を構成します。

- 以下の「[ケースタイプのガイド付きセットアップ](#)」セクションでは、これらのセットアップ手順を概説しています。
- ケースタイプのガイド付きセットアップタスクの詳細については、「[カスタマーサービスケースのタイプの設定](#)」を参照してください。

### ケースタイプの管理

ケースタイプが作成されると、システムアドミニストレーターはケースタイプの表示、設定の管理、および構成の更新を実行できるようになります。詳細については、「[カスタマーサービスケースタイプの管理 \(Manage customer service case types\)](#)」を参照してください。

### ケースタイプの使用

顧客のケースを作成するときに、エージェントは、構成されたケースタイプのリストから選択することで、ケースタイプ機能を使用できます。詳細については、以下の「[ケースタイプを使用してケースを作成する](#)」の項を参照してください。

## カスタマーサービスケースタイププラグイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm\_case\_types) およびサービス要求基準プラグインをアクティブ化できます。

これらのプラグインを有効にすると、[カスタマーサービス > ケースタイプ アプリケーションナビゲーター](#)にシステムアドミニストレーターはこのモジュールを使用して、ケースタイプを作成して管理できます。

- 注: Zurich リリース以降、カスタマーサービスケースタイプアプリケーション (sn\_csm\_case\_types) は ServiceNow Store に移動しました。このアプリケーションの新しい機能拡張は、カスタマーサービスケースタイプストアアプリを通じて提供されます。

## 製品モデルとカタログアイテムの関係プラグインの廃止

カスタマーサービスケースタイププラグインは、今後廃止される予定の、製品モデルとカタログアイテムの関係プラグイン (com.snc.product\_catalog\_relationship) に代わるものです。カスタマーサービスケースタイププラグインで利用可能なサービス定義機能を使用して、製品をサポートするために提供されるサービスの定義を作成します。次に、サービス定義を構成し、適切な製品およびカタログアイテムに関連付けます。

詳細については、Now Support ナレッジベースの「[Deprecation Process \(廃止プロセス\) \[KB0867184\]](#)」の記事を参照してください。

## カスタマーサービスケースタイプのアプリケーション

特定のケースタイプに対して、次のアプリケーションを ServiceNow Store から入手できます。

アプリケーション	説明
Case Playbook for Onboarding (sn_csm_onboarding)	製品またはサービスの顧客をオンボーディングする際に詳細をキャプチャするオンボーディングケースタイプと、オンボーディングプロセスのライフサイクルを通じてステップバイステップのガイダンスを提供するプレイブックを提供します。
Case Playbook for Complaints (sn_csm_complaint)	顧客の苦情の詳細をキャプチャする苦情ケースタイプと、苦情のライフサイクルを通じてステップバイステップのガイダンスを提供するプレイブックを提供します。

詳細については、「[ServiceNow Store アプリケーションのインストール](#)」を参照してください。

- 注: これらのアプリケーションには、次のプラグインの依存関係があります。
  - カスタマーサービスケースタイプ (com.snc.csm\_case\_types)
  - カスタマーサービスケースアクションステータス (com.snc.csm\_action\_status)

## ケースタイプのガイド付きセットアップ

カスタマーサービスケースタイププラグインをアクティブ化すると、[ケースタイプ] セクションが [カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップ] に追加され、移動先 カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ > ケースタイプ このセクションのタスクを使用して、ケースタイプを作成および構成します。

クライアントスクリプトおよびビジネスルール、ビュー、ロール、および ACL、通知およびレコードプロデューサーなど、さまざまなプロセスやコンポーネントを カスタマーサービスケースタイプ に設定できます。

新規ケースタイプを作成および設定するには：

- ケーステーブル (sn\_customerservice\_case) を拡張する新しいケースタイプのテーブルを作成します。
- 新しいケースタイプの UI アクション、UI ポリシー、およびクライアントスクリプトを構成します。
- 新しいケースタイプに対して、ビューを構成し、ルール、ロール、ACL、ビジネスルールを表示します。
- レコードプロデューサー、状況フロー、および特記事項を含む、ケースタイプのプロセスを設定します。
- 新しいケースタイプのケースタイプ定義レコードを作成し、ケースタイプテーブル (sn\_case\_type) に追加します。
- ケースタイプ取得フローを構成してケースタイプの可視化を決定する条件を変更します。

詳細については、「[カスタマーサービスケースタイプの設定 \(Configure customer service case types\)](#)」を参照してください。

## ケースタイプを使用してケースを作成する

顧客はケーステーブルを拡張して、さまざまなタイプのケースを処理できます。各拡張ケースタイプは、複数のタイプの要求をサポートできます。たとえば、顧客がクレジットカードサービスのケースタイプを作成した場合、このケースタイプでは、新しいカードの申し込み、紛失/盗難にあったカードの報告など、カード関連の要求をサポートできます。

ケースを作成する際、カスタマーサービスエージェントは、顧客の問題に対応するケースタイプを選択します。

- CSM 構成可能ワークスペースおよび CSM エージェントワークスペース で、エージェントは[ケースタイプセクター](#)でケースタイプを選択します。
- プラットフォームインターフェイスでは、エージェントはインターセプターからケースタイプを選択します。

CSM 構成可能ワークスペースでは、特定タイプのケースを作成する場合に、エージェントに対して設定可能な複数バージョンの[ケースタイプセクター](#)があります。バージョンには、複数選択、単一選択、製品サービス選択があります。デフォルトの機能は複数選択バージョンです。CSM エージェントワークスペースで、エージェントは[ケースタイプセクター](#)の複数選択バージョンを使用できます。

- [特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成](#)
- [カスタマーサービスケースの特定タイプのケースタスクを作成](#)

## カスタマーサービスケースのタイプの設定

ケースタイプを設定し、さまざまなタイプの顧客の問題を処理します。ケースタイプは、特定のタイプの問題を解決するのに必要なプロセスとデータを特定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

ケースタイプごとに、ケーステーブルを拡張するテーブルを作成し、ビジネスルールやクライアントスクリプトなど、このタイプの顧客の問題を作成から解決まで導く多数のアイテムを設定します。ケースを作成する際、エージェントは、顧客の問題に対応するケースタイプを選択できます。

カスタマーサービス管理 (CSM) のケースタイプを設定するには、一連のタスクを実行します。プロアクティブカスタマーサービスオペレーションを設定するには、カスタマーサービスガイド付きセッ

トアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**.
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [ケースタイプ] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

ケースタイプ構成タスク

タスク	説明
ケースタイプの作成	<p>ケースタイプの作成の最初のステップは、テーブルをケーステーブル (sn_customerservice_case) を拡張する新しいケースタイプに作成することです。</p> <p><b>i</b> 注: このテーブルは、グローバル以外のスコープで作成される必要があります。</p> <p>次のいずれかの方法を使用して、ケースタイプのテーブルを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ガイド付きアプリケーションクリエーター</li> <li>○ プラットフォームテーブル作成機能 (移動先: システム定義 &gt; テーブル をクリックし、[新規] をクリックします)</li> </ul> <p>ケースタイプの拡張テーブルは、ケーステーブルのほとんどの機能を継承します。</p>
ビュールールを設定	<p>表示ルールは、ユーザーが使用できるフォームビューを決定します。指定されたビューにシステムが [ケースタイプ] テーブルを表示する際の条件を決定するビュールールを作成します。</p>
状況フローの状況を設定	<p>状況フローを使用すると、ある状況の移行を [タスク [タスク]] テーブルから派生した別の状況にカスタマイズできます。このテーブルには、[ケース [sn_customerservice_case]] テーブルとケースから拡張されたテーブルが含まれます。システムを特定の状況への移行中に作業を実行するように設定できます。</p> <p>ケースタイプの状況フローで使用する各状況の選択レコードを作成します。適切な状況を作成する際は、[テーブル] フィールドをケースタイプのテーブルに、[要素] フィールドを [状態] にそれぞれ設定します。</p>
UI ポリシーの設定	<p>UI ポリシーは、フィールドを読み取り専用に設定したり必須にしたりするなど、フォーム上の情報の動作を動的に変更します。ケースタイプは、次の UI ポリシーを [ケース] テーブルから継承します。</p>

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 重大なケース情報セクションを表示/非表示</li> <li>○ [パートナー] が空の場合、パートナー連絡先を読み取り専用にする</li> </ul> 追加の UI ポリシーを [ケースタイプ] フォームに構成できます。
クライアントスクリプトの設定	<p>クライアントスクリプトでは、フォームのロード時、またはフィールド値の変更時など、クライアントベースのイベントが発生したときにクライアント上で JavaScript を実行できます。ケースタイプは、次のクライアントスクリプトを [ケース] テーブルから継承します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ パートナー変更時にパートナー連絡先をクリア</li> <li>○ ケースフォームをアカウント変更時にクリア</li> <li>○ [要求] 関連リストを非表示</li> <li>○ プラグインがない場合は SM セクションとリストを非表示</li> <li>○ [関連レコード] セクションを非表示</li> </ul> 追加のクライアントスクリプトをケースタイプに構成できます。
ビジネスルールを設定	<p>ビジネスルールとは、レコードが表示、挿入、更新、または削除される時、またはテーブルに対してクエリーが実行される時に実行する、サーバー側スクリプトです。ビジネスルールを使用して、特定の条件が満たされたときにフォームフィールドの値を自動的に変更するタスクを実現したり、メール通知やスクリプトアクション用のイベントを作成したりします。</p> <p>目的のビジネスルールを [ケースタイプ] テーブルに設定できます。</p>
ケースタイプ UI アクションを設定	<p>UI アクションには、リストやフォームに表示されるボタン、リンク、コンテキストメニューアイテムなどがあります。ケースタイプは、UI アクションを [ケース] テーブルから継承します。</p> <p>ケースタイプの UI アクションを設定する際は、次のオプションを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 新しい UI アクションをケースタイプに作成</li> <li>○ 新しい UI アクションを作成する場合、UI アクションフォームの [テーブル] フィールドにある [ケースタイプ] テーブルを選択</li> <li>○ 継承されたいずれかのケース UI アクションを使用</li> <li>○ 2 つの組み合わせを使用</li> </ul> <p>また、継承されたケース UI アクションが不要な場合はブロックできます。アクションをブ</p>

タスク	説明
<p>ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションの有効化</p>	<p>ロックするには、<b>CSUIActionsimpl</b> スクリプトインクルードを更新します。</p> <p>この手順では、構成されたテーブルのレコードに [ケースを作成] UI アクションを追加します。この UI アクションを選択すると、<b>ケースタイプセレクター</b>が表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: CSM 構成可能ワークスペースでは、ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションは初期設定で無効になっています。</p>
<p>ケースタイプの設定</p>	<p>ケースタイプ定義レコードを作成して、新規作成されたケースタイプを登録します。このレコードは [ケースタイプ] テーブル (sn_case_type) に格納されて、次の情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースタイプの名前</li> <li>○ ケースタイプに作成されたテーブル</li> <li>○ オプションのカテゴリ</li> <li>○ オプションのサブタイプ</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ ケースタイプをアクティブに設定するためのフィールド</li> </ul> <p>[ケースタイプ] テーブルは、[アプリケーションファイル] テーブル (sys_metadata) を拡張します。このテーブルには、顧客が独自のロジックを追加できるようにする [ドメイン] 列が含まれています。</p> <p>ケースタイプ定義レコードを作成するには、<b>カスタマーサービス &gt; ケースタイプの管理</b> をクリックし、<b>[新規]</b> をクリックします。</p> <p>ケースタイプ定義レコードを作成して保存した後、[ケースタイプ] フォームの関連リストを使用して、ケースタイプの次のプロセス情報を構成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 状況フロー</li> <li>○ 特記事項</li> <li>○ SLA</li> <li>○ メール テンプレート</li> <li>○ クイック メッセージ</li> <li>○ レポート</li> </ul> <p>詳細については、「<b>カスタマーサービスケースタイプの管理 (Manage customer service case types)</b>」を参照してください。</p>

タスク	説明
	<p><b>注:</b> これらの関連リストには、新しいケースタイプの情報のみが表示されません。ベースケースの情報は含まれません。</p>
通知を設定	<p>通知は、さまざまなアクティビティやイベントについてユーザーに通知します。レコードを [通知] テーブルで作成することで、通知が表示されるとき条件を決定できます。</p>
ルールを設定	<p>ケースタイプの機能に対するアクセスを制御する 1 つ以上のルールを作成します。次に、これらのルールに目的のアプリケーションとモジュールに対するアクセス権を付与します。エージェントがケースタイプを処理するには、ケースタイプルールを sn_customerservice_agent ロールを含めるように構成します。</p>
ACL の設定	<p>アクセス制御リストルール (ACL) を使用して、データに対するアクセスを制限します。これらのルールにより、ユーザーはデータを操作できるようにするために一連の要件を満たす必要があります。</p> <p>外部顧客がケースタイプを表示するには、外部ユーザーの読み取り権または作成アクセス権を提供する ACL を追加します。</p>
ケースタイプの選択条件の設定	<p>特定のタイプのケースを作成する際は、エージェントは [ケースを作成] をクリックして利用可能なケースタイプのリストから選択します。システムでは、エージェントのルールに構成されているケースタイプが表示されます。</p> <p>ケースタイプの選択条件を設定するには、フローデザイナーを使用して [ケースタイプ取得] フローを構成し、ケースタイプの可視化を決定する条件を変更します。</p> <p>[ケースを作成] UI アクションには、次の 2 つの異なる実装があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ カスタマーサービスプラグインでは、エージェントが次のように使用できる [ケースを作成] UI アクションが提供されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ベースケースを作成</li> <li>▪ 1 つの特定のケースタイプのケースを作成。たとえば、所属する組織が同じタイプのケースを常に作成して、[ケース] テーブルの拡張子を 1 つだけ作成してある場合、この UI アクションを変更してその特定のケースタイプのケースを作成できます。</li> </ul> </li> </ul>

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ カスタマーサービスケースタイプのプラグインにはまた、エージェントが選択したケースタイプに基づいてケースを作成するために使用できる [ケースを作成] UI アクションが提供されます。この UI アクションをクリックしてケースを作成した後、エージェントは目的のケースタイプを複数の利用可能なケースタイプのリストから選択します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 混乱を避けるために、両方ではなくいずれかの [ケースを作成] UI アクションを構成することをお勧めしています。</p>
レコードプロデューサーを設定	レコードプロデューサーは、ユーザーがケースレコードなどのタスクベースのレコードをサービスカタログから作成できる、特定のタイプのカタログアイテムです。カスタマーサービスポータルに新しいケースタイプを公開するレコードプロデューサーを作成します。
ケースタイプのケースダイジェストの設定	<p>ケースダイジェスト機能を使用すると、エージェントは顧客や内部ステークホルダーとケースについて積極的なコミュニケーションを取れます。ケースが進行中でも、エージェントは、実行されたアクション、次のステップ、その他のケースに関連する情報を説明する定期的なケースのサマリーを送信できます。進行中のケースが完了すると、エージェントは根本原因、緩和計画、予防アクションなどの情報を含むケースの事後レビューを作成できます。</p> <p><b>i</b> 注: ケースタイプをケースダイジェスト機能と併用するには、カスタマーサービスケースケースタイププラグイン (csm_case_types snc) とケースダイジェストプラグイン (com_sn_csm_case_digest) が必要です。</p> <p>選択したケースタイプから作成されたケースでは、[ケースアクションサマリー] と [ケースの事後レビュー] を使用できます。[ケースの事後レビュー] と [ケースアクションサマリー] のレコードにコピーされるケースタイプフィールドを識別するマッピングを作成するには、以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 目的のケースタイプの設定を作成します。移動先 ケースダイジェスト &gt; 設定 をクリックし、[新規] をクリックします。</li> <li>○ 新しいレコードを [CSM テーブルマップ] テーブル (csm_table_map) に作成して、[ケースアクションのサマリーを送信] と [ケースの事後レビューを作成] の各 UI アクションをマッピングします。</li> </ul>

タスク	説明
	[ケースタイプ] フォームの [ケースダイジェスト] 関連リストには、ケースタイプのケースアクションサマリーとケースの事後レビュー構成が表示されます。
ケースタイプのコンテキスト検索の設定	移動先 コンテキスト検索 > テーブル構成 テーブル設定レコードを作成し、コンテキスト検索をケースタイプに追加します。このレコードでは、[テーブル] フィールドをケースタイプとして、[検索コンテキスト] フィールドを [ケースナレッジベース検索] としてそれぞれ構成します。
ケースタイプのエージェントワークスペースの設定	<p>ケースタイプごとに異なる方法で Agent Workspace を設定するには、Agent Workspace のガイド付きセットアップに従ってください。各ケースタイプに固有の以下の機能を設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ワークスペースリスト</li> <li>○ Notifications</li> <li>○ ハイライト表示される値</li> <li>○ リボンの設定</li> <li>○ フォームヘッダー</li> <li>○ アクションのアサイン</li> </ul>
ケースタイプのポータルビューの設定	<p>顧客がケースを表示したときに表示されるフィールドは、カスタマーまたは消費者サービスポータルで設定します。各ケースタイプのフィールドを設定するには、新しいレコードを作成します。</p> <p>チケット構成フォームの詳細については、「<a href="#">標準チケットページの構成</a>」を参照してください。</p>

#### 4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

#### 関連トピック

[ケースタイプ単一選択プロパティの有効化](#)

[単一選択ケースタイプでの設定の作成](#)

#### ケースタイプリボン設定の構成

ケースタイプのリボン構成を作成するか、ケースタイプによって継承されるリボン構成を有効にします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで、ケースタイプは、特定のタイプの顧客の問題を解決するのに必要なプロセスとデータを表します。アドミニストレーターは、ケーステーブル (sn\_customerservice\_case) を拡張する新しいケースタイプのテーブルを作成できます。ケースタイプの拡張テーブルは、ケーステーブルのほとんどの機能を継承します。

フォームの構成の一環として、ケースタイプのリボン設定を行えます。リボンはフォームの上部に表示されます。リボンには、顧客およびケース情報を表示するコンポーネント (Customer 360、タイムライン、アクティブな SLA など) が含まれています。各コンポーネントには、そのコンポーネントに関する構成情報を保存するリボン設定が備わっています。

ケーステーブルから拡張されたケースタイプでは、これらのコンポーネントを [ケース] フォームのリボンに表示できます。ケースタイプでは、次の操作を行うことができます。

- ケース拡張のリボン設定を作成する、または
- ケース拡張がリボンコンポーネントの動作を継承するように、既存のリボン設定を変更します。

リボンコンポーネントの動作を変更するには、次の手順に従います。

### 手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペースエクスペリエンス > フォーム > リボンの設定**.
2. [リボンの設定] リストでコンポーネント名を選択します。  
たとえば、[Customer 360] を選択できます。
3. 選択したコンポーネントの [リボンの設定] フォームで、[継承] チェックボックスを有効にします。
4. [Update (更新)] を選択します。
5. リボンに表示する各コンポーネントについて、手順 2 ~ 4 を繰り返します。

### ケースタイプ宣言アクションの設定

エージェントが CSM 構成可能ワークスペース内のさまざまな場所からケースとケースタスクを作成できるようにする宣言アクションを設定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

カスタマーサービスケースタイププラグインには、エージェントが**ケースタイプセクター**と**ケースタスクタイプセクター**を使用してケースとケースタスクを作成できるようにする宣言アクションが含まれています。これらの宣言アクションはデフォルトで無効になっています。

### 宣言アクション、場所、およびアクション

アクションラベル	ロケーション	アクション
ケースの作成	ケースタスクリストビューに表示されます。	ケースタスクタイプセクターを表示します。
ケースの作成	ケースおよびケースタイプレコードの [タスク] 関連リストタブに表示されます。	ケースタスクタイプセクターを表示します。
ケースの作成	ケースおよびケースタスクリストビューに表示されます。	ケースタイプセクターを表示します。

宣言アクションは、アクションのアサイン [sys\_declarative\_action\_assignment] テーブルに保存されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > 宣言アクション > フォームアクション。  
[アクションのアサイン] リストが表示されます。
2. リストをフィルタリングして、CSM Case Types アプリケーションのアクションを表示します。  
必要に応じてリストを構成し、[アプリケーション] 列を表示します。
3. 目的の宣言アクションごとに、[アクティブ] フィールドを true に設定します。

## サービスセクターモーダルサイズの設定

サービスセクターモーダルには、エージェントがケースを作成するときに利用できるサービスのリストが表示されます。admin ロールを持つユーザーは、サービスセクターモーダルのサイズを設定できます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. アプリケーションナビゲーターの **sys\_declarative\_action\_payload\_definition.list** に移動して、  
[アクションペイロード定義] リストを表示します。
2. [ラベル] フィールドをフィルタリングして、ケースタイプセクターを表示します。
3. [キー] 列から目的のレコードを選択します。
4. レコードを編集し、[ペイロード] フィールドでモーダルのサイズを変更します。  
選択肢は、小、中、大、xl から選択できます。たとえば、"size": "xl" と入力します。
5. **[Update (更新)]** を選択します。

## ケースタイプ単一選択プロパティの有効化

カスタマーサービスエージェントがケースセクターのケースタイプ単一選択バージョンを使用し、特定タイプのケースを 1 回のクリックで作成できるように、ケースタイプ単一選択プロパティを有効にします。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースでは、特定タイプのケースを作成する場合に、エージェントが使用できるケースタイプセクターが 3 バージョンあります。

- 複数選択バージョンの場合、エージェントはケースタイプを選択し、オプションでカテゴリとサブタイプを選択して、ケースの作成前に利用可能な選択肢を絞り込みます。これはデフォルトの機能です。
- 単一選択バージョンの場合、エージェントはケースタイプを選択してケースを作成します。ケースフォームの一部のフィールドには、選択構成で事前に定義された値が入力されます。
- 製品サービス選択バージョンでは、エージェントが製品とサービスを選択してケースを作成します。詳細については、「[ケースタイプセクターの \[製品サービス選択 \(Product Service Select\)\] バージョン](#)」を参照してください。

## 単一選択バージョンを使用するに

は、`sn_csm_case_types.case_type_single_field_select` プロパティを有効にします。また、**構成も作成する**必要があります。

## 手順

1. **sys\_properties.list** に移動します。
2. [名前] フィールドで `sn_csm_case_types.case_type_single_field_select` プロパティをクリックします。
3. [値] を true に設定します。
4. [更新] をクリックします。

## 単一選択ケースタイプでの設定の作成

ケースタイプの単一選択バージョンで設定を作成し、ケースフォームの自動入力に利用されるフィールドと値を定義します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースでは、特定タイプのケースを作成する場合に、エージェントが使用できるケースタイプセクターが 3 バージョンあります。

- 複数選択バージョンの場合、エージェントはケースタイプを選択し、オプションでカテゴリとサブタイプを選択して、ケースの作成前に利用可能な選択肢を絞り込みます。これはデフォルトの機能です。
- 単一選択バージョンの場合、エージェントはケースタイプを選択してケースを作成します。ケースフォームの一部のフィールドには、選択構成で事前に定義された値が入力されます。
- 製品サービス選択バージョンでは、エージェントが製品とサービスを選択してケースを作成します。詳細については、「[ケースタイプセクターの \[製品サービス選択 \(Product Service Select\)\] バージョン](#)」を参照してください。

単一選択バージョンを使用するには、以下の手順に従って、ケースの作成時にエージェントが使用できる選択肢を 1 つ以上設定します。また、[ケースタイプ単一選択プロパティも有効化する](#)必要があります。

## 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > ケースタイプ > ケースタイプの管理](#)。
2. ケースタイプを選択します。
3. [ケースタイプ選択] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. [名前] フィールドに、このケースタイプ選択のわかりやすい名前を入力します。  
これは、[ケースタイプの選択] ポップアップウィンドウの [ケースタイプ] フィールドでエージェントに対して表示される名前です。
5. [デフォルトケースタイプフィールド値] フィールドで、目的のフィールドとその値を選択します。  
エージェントがこのタイプのケースを作成する場合、このフィールドと値の設定により、ケースフォームのフィールドに値が自動入力されます。
6. [Submit (送信)] を選択します。  
構成はサービス定義 (sn\_case\_type\_selection) テーブルに保存され、[ケースタイプ選択] 関連リストに追加されます。

## カスタマーサービスケースのタイプの管理

ケースタイプの設定および構成の管理は、ケースタイプフォームから行います。

カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップを使用してケースタイプを作成して構成した後、ケースタイプの設定と構成をケースタイプフォームから表示して管理できます。[ケースタイプ] フォームにアクセスするには、次に移動します: カスタマーサービス > ケースタイプ > ケースタイプの管理 をクリックし、リストからケースタイプを選択します。

### ケースタイプフォーム関連リストのリンク

[ケースタイプ] フォームには、次の関連リンクが含まれています。

#### ケースタイプフォーム関連リストのリンク

関連リンク	説明
ケースのタイプ設定を表示	次を含む、このケースタイプの現在の構成を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ビジネスルール</li> <li>• クライアントスクリプト</li> <li>• 辞書エントリと上書き</li> <li>• Notifications</li> <li>• UI アクション</li> <li>• アクセスコントロール</li> <li>• UI ポリシー</li> <li>• データ ポリシー</li> <li>• スタイル</li> <li>• 表示ルール</li> <li>• フロー</li> </ul>
ケースのタイプのガイド付きセットアップを起動	[カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップ] の [ケースタイプ] セットアップタスクに移動します。
AWA のガイド付きセットアップを起動	エージェントワークスペースガイド付きセットアップの高度なワークアサインメント (AWA) セットアップタスクに移動します。
Agent Workspace のガイド付きセットアップを起動	[カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップ] で [CSM 向けエージェントワークスペース] セットアップタスクに移動します。

### ケースタイプフォーム関連リスト

[ケースタイプ] フォーム関連リストには、ケースタイプテーブル用に構成されたアイテムが表示されます。関連リストを使用して、追加の設定を作成します。

- レコードプロデューサー
- 状況フロー
- 特別処理メモ
- SLA
- メールテンプレート

- クイックメッセージ
- レポート
- ケースタイプの選択

## ケースタイプのカテゴリとサブタイプの選択

システムアドミニストレーターは、オプションのカテゴリとサブタイプをケースタイプにアサインできます。ケースを作成する際、エージェントは**ケースタイプセレクト**で利用可能なケースタイプをカテゴリ別およびサブタイプ別にフィルタリングできます。エージェントがカテゴリを選択すると、表示されるケースタイプのリストはそのカテゴリ別にフィルタリングされます。エージェントがサブタイプを選択した場合、リストはそのサブタイプによってさらにフィルタリングされます。

カスタマーサービススタンププラグインには、システムアドミニストレーターがケースタイプに対して選択できるいくつかのカテゴリが含まれます。カテゴリは次のとおりです。

- オンボーディング
- 苦情
- 順序
- 全般

[サブタイプ] フィールドには、次のタイプのケースタイプテーブルのフィールドが表示されます。

- 選択リスト
- 参照

カテゴリとサブタイプを選択するには、次を行います。

1. 移動先 **カスタマーサービス > ケースタイプ > ケースタイプの管理** をクリックし、ケースタイプを選択します。
2. カテゴリを [カテゴリ] フィールドで選択します。
3. [サブタイプ] フィールドでフィールドを選択します。
4. [更新] を選択します。

## ケースタイプと重大なケース

システムアドミニストレーターは、ケースタイプごとに [重大なケースを提案] UI アクションを有効にできます。この UI アクションが利用可能な場合、エージェントは重大なケースを選択されたケースタイプレコードから提案できます。重大なケース候補が承認されると重大なケースが作成され、ケースタイプレコードが子ケースとして重大なケースに追加されます。

重大なケースはベースケーステーブルに作成されます。重大なケースへの更新は、子ケースタイプに同期されます。複数ケースタイプのレコードは、同じ重大なケースに追加できます。

### ケースタイプセレクト

ケースタイプセレクトを使用すると、カスタマーサービスエージェントは、使用可能なケースタイプやサービスのリストから選択することで、連絡先またはコンシューマーに対して適切な種類のケースを迅速かつ簡単に作成できます。

## 概要

ケースタイプセレクトは、ケースを作成するときに適切なケースタイプやサービスが選択できる機能をエージェントに提供するコンポーネントです。たとえば、エージェントはケースタイプセレクトを使用して次のような操作を実行できます。

- ケースタイプを選択し、そのタイプのケースを作成します。
- 顧客が所有する製品のリストから製品を選択し、その製品のケースを作成します。
- サービスを選択し、そのサービスに対するケースを作成します。

エージェントが実行できる選択は、ケースタイプセレクトの構成によって決まります。システムアドミニストレーターは、プロパティを設定することで、さまざまなバージョンのケースタイプセレクトを構成できます。さまざまなバージョンがあります。

- 複数選択 (デフォルト)
- 単一の選択
- 製品サービス選択

ケースタイプセレクト (複数選択バージョン)

自動翻訳

### ケースタイプセレクトの使用

エージェントがリストまたはレコードからケースを作成すると、ケースタイプセレクトが表示されます。

#### ケースタイプセレクトを表示するエージェントアクション

エージェントアクション	説明
[新規] を選択します。	[自分のケース] や [自分の苦情ケース] などのケースリストとケースタイプリストからこのアクションを選択します。
[ケースを作成] を選択します。	次のレコードからこのアクションを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• インタラクション</li> <li>• アカウント</li> <li>• 担当者</li> <li>• コンシューマー</li> </ul>

ケースタイプセレクターを表示するエージェントアクション (続く)

エージェントアクション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 販売済み製品</li> <li>• インストールベースアイテム</li> <li>• ケース</li> <li>• 子ケース</li> </ul>

カスタマーサービスケースタイププラグインで利用可能な宣言アクションには、デフォルトで無効になっているものがあります。詳細については、「[ケースタイプ宣言アクションの設定](#)」を参照してください。

ケースタイプセレクターのバージョン

エージェントは、さまざまなバージョンのケースタイプセレクターを使用できます。システムアドミニストレーターは、システムプロパティを構成して、エージェントに表示されるケースタイプセレクターのバージョンを決定できます。

ケースタイプセレクターコンポーネントのバージョン

バージョン	説明
複数選択	<p>複数選択バージョンの場合、エージェントはケースタイプを選択し、オプションでカテゴリを選択して、ケースの作成前に利用可能な選択肢を絞り込みます。</p> <p>カテゴリサブタイプのフィールドも設定できます。このフィールドは、[ケースタイプ] テーブルの [選択リスト] フィールドまたは [参照] フィールドにすることができます。</p> <p><b>i</b> 注: ケースタイプに対してサブタイプが設定されていない場合、サブタイプフィールドは表示されません。</p> <p>ケースタイプセレクターの複数選択バージョンがデフォルト機能です。</p> <p>詳細は、「<a href="#">ケースタイプのカテゴリとサブタイプの選択</a>」を参照してください。</p>
単一の選択	<p>単一選択バージョンの場合、エージェントは、使用可能なケースタイプのリストからケースタイプを選択して、ワンクリックでケースを作成します。構成されたフィールドマッピングにより、[ケース] フォームの一部のフィールドに値が入力されます。</p> <p>単一選択バージョンの表示は、<code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> システムプロパティによって制御されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 有効にすると、単一選択バージョンが表示されます。</li> <li>• 無効にすると、複数選択バージョンが表示されます。</li> </ul>

ケースタイプセクターコンポーネントのバージョン (続く)

バージョン	説明
	<p><b>i</b> 注: 単一選択バージョンは、CSM 構成可能ワークスペースでのみ使用できます。</p> <p>詳細は、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースタイプ単一選択プロパティの有効化</li> <li>• 単一選択ケースタイプでの設定の作成</li> </ul>
製品サービス選択	<p>製品サービス選択バージョンでは、エージェントが製品やサービスを選択してケースを作成します。詳細については、以下の「<a href="#">ケースタイプセクターの製品サービス選択バージョン</a>」を参照してください。</p> <p>製品サービス選択バージョンの表示は、<code>sn_csm_case_types.service_definition_select</code> システムプロパティによって制御されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 有効にすると、ケースタイプセクターの製品サービス選択バージョンが表示されます。</li> <li>• 無効にする と、<code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> プロパティの値が使用されます。</li> </ul>

ケースタイプ選択プロパティ

次のプロパティは、エージェントに表示されるケースタイプセクターのバージョンを決定します。

ケースタイプセクターのバージョンプロパティ

プロパティ	説明
<code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code>	<p>CSM 構成可能ワークスペースでケースタイプの単一選択機能を有効にするには、このプロパティを <code>true</code> に設定します。有効にすると、エージェントはこの機能を使用して、ケースタイプセクター内の単一の選択で特定のタイプのケースを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: <code>true   false</code></li> <li>• デフォルト値: <code>false</code></li> <li>• 場所: システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>
<code>sn_csm_case_types.service_definition_select</code>	<p>CSM 構成可能ワークスペースでケースタイプセクターの製品サービス選択バージョンを有効にするには、このプロパティを <code>true</code> に設定します。有効にすると、エージェントはこのバージョンを使用して、選択した製品またはサービスに基づいてレコードを作成できます。</p>

ケースタイプセクターのバージョンプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true   false</li> <li>• デフォルト値 : true</li> <li>• 場所 : システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul> <p>このプロパティは <code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> プロパティを上書きします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true に設定すると、ケースタイプセクターの製品サービス選択バージョンが表示されます。</li> <li>• false に設定すると、<code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> プロパティの値が使用されます。</li> <li>• 両方のプロパティが true に設定されている場合、<code>sn_csm_case_types.service_definition_select</code> プロパティが優先されます。</li> <li>• 両方のプロパティが false に設定されている場合、ケースタイプセクターの複数選択バージョンが表示されます。</li> </ul>
<code>sn_csm_case_types.service_definition_select</code>	<p>ケースタイプセクターの製品サービス選択バージョンに表示される製品とサービスの数を決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 整数</li> <li>• デフォルト値 : 25</li> <li>• 場所 : システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>

自動翻訳

ケースおよびケースタスクのサービス定義の構成

システムアドミニストレーターは、ケースとケースタスクのサービス定義、およびそれらの関係を作成します。サービス定義マネージャーとサービス定義アドミニストレーターは、これらのサービス定義と関係を作成することもできます。

ケースタスクサービス定義の場合、システムアドミニストレーターは、ケースタスクの作成時にシステムが使用するロジックとデフォルトのフィールド値を含めることができます。詳細については、「サービス定義の構成」を参照してください。

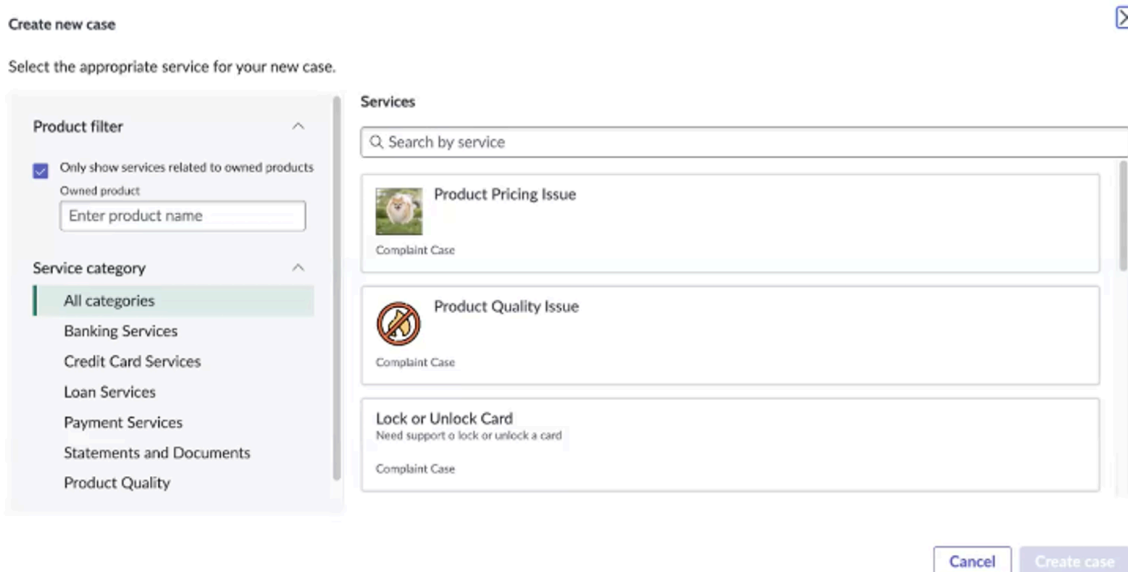
ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョン

ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンを使用すると、エージェントは、選択した製品やサービスに基づいて適切なタイプのケースを作成できます。

ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンは、複数のサービスとケースタイプをサポートしています。このバージョンのケースタイプセクターを使用すると、エージェントは製品で利用可能なサービスを簡単に見つけることができます。このバージョンのケースタイプセクターでは、エージェントは次の操作を実行できます。

- アカウントまたはコンシューマーが所有する製品のリストから製品を選択し、その製品で利用可能なサービスを表示する。このリストには、販売済み製品とインストールベースアイテムが含まれます。
- サービスのカテゴリを選択し、そのカテゴリ内で利用可能なサービスを表示する。
- 検索ボックスにキーワードを入力してサービスを検索する。
- スクロールバーとページネーションを使用して、利用可能なサービスを参照する。
- サービスを選択し、サービスまたはケースタイプに基づいてケースを作成する。

ケースタイプセレクト (製品サービス選択 (Product Service Select) バージョン)



[製品サービス選択 (Product Service Select) バージョン]を使用したケースの作成

エージェントがリストまたはレコードからケースを作成すると、ケースタイプセレクトが表示されます。ケースタイプセレクトの [製品サービス選択 (Product Service Select) バージョン] で利用可能なフィールドは、エージェントがケースを作成する方法に基づいてコンテキスト駆動型になります。

ケースタイプセレクトを表示するエージェントアクション

エージェントアクション	説明
[新規] を選択します。	[自分のケース] や [自分の苦情ケース] などのケースリストとケースタイプリストからこのアクションを選択します。
[ケースを作成] を選択します。	次のレコードからこのアクションを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• インタラクション</li> <li>• アカウント</li> <li>• 担当者</li> <li>• コンシューマー</li> <li>• 販売済み製品</li> <li>• インストールベースアイテム</li> </ul>

ケースタイプセレクトを表示するエージェントアクション (続く)

エージェントアクション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• 子ケース</li> </ul>

レコードからのケースの作成

レコードからケースを作成する場合、ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンには次のセクションとフィールドが含まれます。

製品サービス選択フィールド

フィールド	説明
製品フィルター	このセクションのフィールドを使用して、製品を選択します。
所有製品に関連するサービスののみを表示	<p>このチェックボックスは、[所有製品 (<b>Owned product</b>)] フィールドの表示を制御し、[サービス] セクションに含まれるサービスを決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• オンにすると、[所有製品 (<b>Owned product</b>)] フィールドで選択した製品に関連する販売後として分類されたサービスがリストされます。</li> <li>• オフにすると、販売前および一般として分類されたサービスがリストされます。</li> </ul>
所有製品	<p>[所有製品 (<b>Owned product</b>)] フィールドを使用して、製品を選択します。</p> <p>このフィールドは先行入力検索を使用します。フィールドにカーソルを置いて入力を開始すると、製品のリストが表示されます。製品を選択すると、[サービス] セクションで利用可能なサービスがフィルタリングされます。</p> <p>販売済み製品とインストールベースアイテムの場合、[製品] ドロップダウンリストの先頭行のエントリには、[製品モデル] レコードの製品名が表示されます。2 行目には、製品モデルに関連付けられた販売済み製品またはインストールベースアイテムの名前が表示されます。</p>
サービスカテゴリ	カテゴリを選択してそのカテゴリ内で利用可能なサービスを表示するか、[すべてのカテゴリ] を選択して利用可能なすべてのサービスを表示します。
サービス	[サービス] セクションでサービスを選択します。

製品サービス選択フィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>サービスは、サービス名、説明、画像やアイコンが表示されたカード形式で表示されます。</li> <li>キーワード検索を使用して、利用可能なサービスのリストを絞り込みます。</li> <li>スクロールバーとページネーションを使用して、利用可能なサービスを表示します。</li> </ul>

エージェントは、所有している製品やサービスに関するコンテキストを提供する次のレコードから [ケースを作成] を選択できます。

[ケースを作成] アクションを含むレコードタイプ

レコード	説明
インタラクション	該当するサービスは、担当者またはコンシューマーが所有する製品に基づいています。
アカウント	該当するサービスは、アカウントが所有する製品に基づいています。
担当者	該当するサービスは、担当者が所有する製品と、関係者アクセスに基づいて担当者がアクセスできる製品に基づいています。
コンシューマー	該当するサービスは、コンシューマーが所有する製品に基づいています。
販売済み製品	[所有製品 ( <b>Owned product</b> )] フィールドには、販売済み製品レコードの製品モデルが自動的に入力されます。
インストールベースアイテム	インストールベースアイテムが製品モデルにマッピングされている場合、[所有製品 ( <b>Owned product</b> )] フィールドには製品モデルが自動的に入力されます。インストールベースアイテムに製品モデルが関連付けられていない場合、[所有製品 ( <b>Owned product</b> )] フィールドにはアカウントと連絡先の製品が一覧表示されます。
Case (ケース)	
子ケース	

リストからのケースの作成

ケースリストまたはケースタイプから [新規] を選択できます。顧客のコンテキストがないため、リストされているサービスには、利用可能なすべてのサービス (販売前、販売後、一般) が含まれます。

サービスカテゴリ

アドミニストレーターはサービスをカテゴリにグループ化して、エージェントが必要なサービスを見つけやすいようにします。カテゴリは [サービスカテゴリ] セクションに表示されます。エージェントは、特定のカテゴリを選択して、そのカテゴリ内で利用可能なサービスを表示するか、[すべてのカテゴリ] を選択して利用可能なすべてのサービスを表示できます。

## サービスカード

ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンは、利用可能なサービスをカードビューで表示します。各カードには、構成に応じて、サービスに関する次の情報を含めることができます。

- 名前
- 説明
- 画像

アドミニストレーターは、サービス定義を作成するときに、サービスの名前を指定できます。また、サービスの説明を入力し、そのサービスを表す画像を追加することもできます。詳細については「[Create a service definition \(サービス定義の作成\)](#)」を参照してください。

## ケースタイプセクターでのサービスの参照

エージェントは、選択したカテゴリまたはすべてのカテゴリで利用可能なサービスを参照できます。これらのサービスはカードビューで表示されます。

ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンは、複数のサービスページを表示できます。一度に 24 のサービス、合計 200 のサービスを表示できます。

エージェントは次のアクションを実行できます。

- スクロールバーを使用して、表示されているすべてのサービスを表示します。
- 24 を上回るサービスが利用可能な場合は、[さらに表示] を選択して次のサービスセットを表示する (最大 200 まで)。
- カテゴリを選択して、表示されているサービスをフィルタリングする。
- フィルターを適用した後に利用可能なサービスの数を表示する。

**i** 注: ログインしたエージェントがアクセスできるサービスが表示されます。

エージェントがサービスの上限である 200 に達すると、システムは結果を絞り込むようにエージェントに促します。

## サービスの検索

エージェントは、検索ボックスにキーワードを入力してサービスを検索します。

- 最近の検索のリストが検索ボックスの下に表示される。
- 検索結果にはキーワードを含む名前や説明を持つサービスが含まれる。
- 結果はカードビューで表示される。

## サービスに対するケースの作成

エージェントは、リストおよびレコードからケースを作成できます。

エージェントは、ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンを選択して、[ケースを作成] を選択することで、ケースを作成できます。

エージェントが次のレコードからケースを作成すると、製品フィルターを使用して [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンが表示されます。

- インタラクション
- アカウント

- 担当者
- コンシューマー
- 販売済み製品
- インストールベース
- ケース
- 子ケース

[所有製品に関連するサービスのみを表示 (**Only show services related to owned products**)]  
 チェックボックスはデフォルトでオンになっています。

- オンにすると、エージェントは販売後サービスを表示できます。
- オフにすると、エージェントは販売前、販売後、および一般サービスを表示できます。

エージェントが販売済み製品またはインストールベースレコードにアクセスしている場合、[所有製品 (**Owned product**)] フィールドが自動入力されます。

顧客がインストールベースをアクティブ化していない場合：

- 製品サービス選択バージョンに、[サービス] および [ケースタイプ] フィールドが表示されます。
- [サービス] フィールドには、プリセールスとポストセールスを含むすべてのサービスがリストされます。
- エージェントは、インタラクション、アカウント、連絡先、またはコンシューマーレコードから [ケースを作成] を選択し、[ケースタイプ] フィールドでケースタイプを選択できます。

## ケースタイプセクターの構成

ケースタイプセクターの [製品サービス選択 (Product Service Select)] バージョンには、製品フィルターが含まれます。アドミニストレーターロールを持っている場合は、ケースタイプセクターを構成してこのフィルターを非表示にできます。

デフォルトでは、この構成設定は false です。ケースタイプセクターには製品フィルターが表示され、[所有製品に関連するサービスのみを表示] チェックボックスはオフで、ケースタイプセクターには利用可能なすべてのサービス定義が表示されます。

フィルターを非表示にするには、次の手順を実行します。

1. アプリケーションナビゲーターで、**sys\_declarative\_action\_payload\_definition.list** に移動し、**Enter** を押します。
2. [キー] 列で [**CREATE\_CASE\_TYPE**] を選択します。
3. [ペイロード] フィールドで、**hideProductFilter** 設定を見つけます。
4. 設定の値を false から true に変更し、[更新] を選択します。

この構成設定が true の場合、ケースタイプセクターには製品フィルターは表示されません。ケースタイプセクターには、利用可能なすべてのサービス定義が表示されます。

## ケースタスクタイプセクター

ケースタスクタイプセクターは、カスタマーサービスエージェントに対し、ケースの作業中に適切なタイプのタスクを作成する方法を提供するコンポーネントです。

ケースタスクタイプセクターを使用して、エージェントはサービスを選択し、それらのサービス専用のケースタスクを作成できます。エージェントがケースタスクタイプセクター内で実行できる選択は、ケースタスクの作成元によって異なります。

## ケースタスクタイプセレクターオプション

エージェントがケースタスクリストからケースタスクを作成する場合、ケースタスクタイプセレクターでサービスを選択できます。

### ケースタスクタイプセレクター (ケースタスクリストビュー)

エージェントがケースレコードからケースタスクを作成すると、ケースタスクタイプセレクターにはケースタイプに基づいて関連サービスが表示されます。

### ケースタスクタイプセレクター (ケースレコードビュー)

ケースまたはケースタイプを担当するエージェントは、次の方法でケースタスクを作成できます。

### ケースタスクの作成方法

ケースタスクリストから [新規] を選択	ケースタスクタイプセレクターの [サービスタスク] フィールドに、ターゲットテーブルがケースタスク [sn_customerservice_task] であるすべての関連サービスとケースタスクの拡張が表示されます。
ケースレコードの [タスク] 関連リストのタブから [新規] を選択	[サービス] フィールドには、ケースサービスが自動的に入力されます。[ケースタスクサービス] フィールドに、ケースサービスに関連するタスクサービスのリストが表示されます。  ケースにサービスがない場合、[サービスタスク] フィールドに、ターゲットテーブルがケースタスク [sn_customerservice_task] であるすべての関連サービスとケースタスクの拡張が表示されます。
動的な関連レコードコンポーネントの関連レコードタスクリストで <b>[+]</b> アイコンを選択	ケースタスクタイプセレクターの [ケースタスクサービス] フィールドには、次のサービスが表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ケースサービスに関連するタスクサービスのリスト</li> <li>サービスターゲットテーブルがケースタスクである関連サービスとケースタスクの拡張</li> </ul>
ケースプレイブックステージで [タスクの作成] を選択	[サービス] フィールドには、ケースサービスが自動的に入力されます。[ケースタスクサービス] フィールドに、ケースサービスに関連するタスクサービスのリストが表示されます。

## ケースタスクの作成方法 (続く)

アクティビティビューアーで [タスクの作成] を選択	[サービス] フィールドには、ケースサービスが自動的に入力されます。[ケースタスクサービス] フィールドに、ケースサービスに関連するタスクサービスのリストが表示されます。
----------------------------	---

カスタマーサービスケースタイププラグインで利用可能な宣言アクションには、デフォルトで無効になっているものがあります。詳細については、「[ケースタイプ宣言アクションの設定](#)」を参照してください。

## ケースおよびケースタスクのサービス定義の構成

システムアドミニストレーターは、ケースとケースタスクのサービス定義、およびそれらの関係を作成します。サービス定義マネージャーとサービス定義アドミニストレーターは、これらのサービス定義と関係を作成することもできます。

ケースタスクサービス定義の場合、システムアドミニストレーターは、ケースタスクの作成時にシステムが使用するロジックとデフォルトのフィールド値を含めることができます。詳細については、「[サービス定義の構成](#)」を参照してください。

## オンボーディングケースタイプ

エージェントは、オンボーディングケースタイプを使用して、製品またはサービスについて顧客のオンボーディングを実施する際に詳細を取得できます。

オンボーディングケースタイプには、オンボーディングプロセスのライフサイクルを通じてステップバイステップのガイダンスを提供するプレイブックが含まれます。

オンボーディングケースでは、ケース番号に ONB プリフィックスが使用されます (例: ONB0001007)。オンボーディングケースは、以下のリストのオンボーディングケースモジュールに表示されます。

- 自分のオンボーディングケース
- すべてのオンボーディングケース
- 未アサインのオンボーディングケース
- エスカレートされたオンボーディングケース

ケースを作成する際、エージェントは利用可能なケースタイプのリストから [顧客オンボーディング] を選択できます。

## 新規または既存の顧客のためにオンボーディングケースを作成

カスタマーサービスエージェントはケースを作成して、新規顧客のオンボーディングを実施したり、新製品のために既存の顧客のオンボーディングを実施したりできます。

オンボーディングケースフォームには、[新規顧客 (**New customer**)] チェックボックスがあります。エージェントは、このチェックボックスをオンにすることで、新しい顧客情報セクションをケースフォーム内で表示できます。このフォームセクションには、情報を収集して顧客レコードを作成するために使用できるフィールドが含まれています。

- ❗ **注:** 新規顧客には、既存のアカウント、連絡先、またはコンシューマーレコードがありません。

既存のケースに [アカウント]、[連絡先] または [コンシューマー] フィールドが既に入力されている場合、[新規顧客] チェックボックスはオフになります。

オンボーディングケースを保存する場合：

- [新規顧客] チェックボックスが有効になっている場合、ケースを保存するために [アカウント] および [連絡先] または [コンシューマー] フィールドは必要ありません。
- [新規顧客] チェックボックスが非アクティブの場合、ケースを保存するには [アカウント] と [連絡先] または [コンシューマー] フィールドが必要です。

## [新規顧客情報 (New Customer Information)] フォームセクション

[新規顧客情報 (New Customer Information)] フォームセクションには、情報収集のためにエージェントが利用できるフィールドがあります。この情報は、顧客レコードを作成するために使用されます。次のフィールドが含まれています。

- 顧客タイプ：[ビジネス] または [個人 (Individual)]
- ビジネス名:顧客タイプが [ビジネス] の場合に必須
- ユーザー名:顧客タイプが [個人] の場合は必須
- 電話番号
- メール

## 追加メンバー

オンボードケースタイプには、ケースフォームの [追加メンバー] 関連リストが含まれます。エージェントは、この関連リストを使用して、オンボーディングケースに含める必要があるユーザーまたはビジネスエンティティを作成できます。

以下のいずれかを追加メンバーにできます。

- アカウント
- 連絡先
- コンシューマー

エージェントは、メンバーをオンボーディングケースに追加するときに、以下のフィールドから情報を選択します。

- タイプ：追加するユーザーのタイプ (共同オーナー、受領企業、サブアカウントなど)。
- 名前：連絡先、コンシューマー、またはアカウントの名前。

- **i** 注：オンボーディングプレイブックを使用している場合、開始ステージの [追加メンバーを追加] ステップで、ユーザーはメンバー情報カードにも追加されます。

## オンボーディングケースタイプのステージとステータス

エージェントがケースを解決していく過程で、オンボーディングケースのステージと状況は、段階的に切り替わっていきます。

オンボーディングケースには 6 段階のステージがあります。

- 開始
- 事前承認
- データキャプチャ
- デューデリジェンス

- 解決
- 閉じる

オンボーディングケースが解決に近づくにつれて、前述のステージを進み、ケースステータスが更新されます。次の表に示すように、ステージとステータスは相互に関連しています。

#### オンボーディングケースのステージとステータス

ステージ	ステータス	説明
開始	新規	オンボーディングケースは、[新規] ステータスの [開始] ステージに作成されます。オンボーディングケースは、開始ステージ中は [新規] ステータスのみになります。
開始	オープン	ケースがエージェントにアサインされると、オンボーディングケースのステータスが [オープン] に変わります。
事前承認	<ul style="list-style-type: none"> <li>• オープン</li> <li>• 情報待ち</li> </ul>	<p>事前承認ステージでは、オンボーディングケースは [オープン] または [情報待ち] 状況になります。</p> <p>エージェントが [情報を要求] を選択すると、ケースは [情報待ち] ステータスに移行します。</p>
データキャプチャ	<ul style="list-style-type: none"> <li>• オープン</li> <li>• 情報待ち</li> </ul>	<p>データキャプチャステージでは、オンボーディングケースは [オープン] または [情報待ち] 状況のいずれかになります。</p> <p>エージェントが [要求情報] をクリックすると、ケースは [情報待ち] ステータスに移動します。</p>
デューデリジェンス	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報待ち</li> <li>• レビュー中</li> </ul>	<p>デューデリジェンスステージでは、オンボーディングケースは [情報待ち] または [レビュー中] 状況のいずれかになります。</p> <p>エージェントが [情報を要求] を選択すると、ケースは [情報待ち] ステータスに移行します。</p> <p>エージェントが [レビューのため送信] を選択すると、ケースは [レビュー中] ステータスに移動します。</p>
解決	<ul style="list-style-type: none"> <li>• レビュー完了</li> <li>• 解決済み</li> </ul>	<p>解決ステージでは、オンボーディングケースは [レビュー完了] または [解決済み] 状況のいずれかになります。</p> <p>エージェントが [レビュー完了] をクリックすると、ケースは [レビュー完了] ステータスに移行します。</p> <p>エージェントが [ソリューションを提案] を選択すると、ケースは [解決済み] ステータスに移行します。</p>
閉じる	クローズ済み	ケースがクローズされました。

#### ケースタイプとともにインストールされるコンポーネント

サービス定義機能をサポートするコンポーネントを含む、いくつかのタイプのコンポーネントが、カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm\_case\_types) とともにインストールされます。

## ケースタイプとともにインストールされるテーブル

次のテーブルは、カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm\_case\_types) とともにインストールされます。

### ケースタイプとともに追加されるテーブル

テーブル	説明
ケースのタイプ [sn_case_type]	このテーブルは定義されたケースタイプを保存します。  詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービスケースタイプ</a> 」を参照してください。
サービス定義 [sn_case_type_selection]	このテーブルは定義されたサービス定義を保存します。  サービス定義機能は、サービス定義テーブルに次のフィールドを追加します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ドメインパス</li> <li>プレイブックレコードジェネレーター</li> <li>アクティブ</li> <li>番号</li> </ul> 詳細については「 <a href="#">サービス定義</a> 」を参照してください。
サービス定義カテゴリ [sn_csm_case_types_service_category]	このテーブルには、サービス定義用に作成されたカテゴリが保存されます。
サービス定義カテゴリの関係 [sn_csm_case_types_service_category_rel]	このテーブルには、サービス定義カテゴリに関連付けられているサービス定義が保存されます。
製品サービス関係 [sn_csm_case_types_product_service_rel]	このテーブルには、サービス定義にリンクされている製品が保存されます。  詳細については「 <a href="#">製品とサービス定義との関連付け</a> 」を参照してください。
サービス対サービス関係 [sn_csm_case_types_service_to_service_rel]	このテーブルには、サービス間で構成された関係が保存されます。たとえば、サービス定義に追加された関連サービスなどで
カタログサービス関係 [sn_csm_case_types_catalog_service_rel]	このテーブルには、サービス定義にリンクされているカタログアイテムが保存されます。  詳細については「 <a href="#">サービス定義のカタログアイテムの構成</a> 」を参照してください。
サービス定義のユーザー基準 [sn_csm_case_types_service_user_criteria]	このテーブルには、サービス定義レコードに対して設定されたユーザー基準が保存されます。システムは、この基準を使用して、 <a href="#">サービス定義のユーザー基準の構成</a> の作成時にサービスセクターでユーザーが利用できるサービスをフィルタリングします。詳細については、「 <a href="#">サービス定義のユーザー基準の構成</a> 」を参照してください。
サービス定義の顧客クライテリア [sn_csm_case_types_customer_criteria]	このテーブルには、サービス定義レコードに対して構成された顧客基準が保存されます。システムは、この基準を使用して、顧

ケースタイプとともに追加されるテーブル (続く)

テーブル	説明
[sn_csm_case_types.service_criteria]	客が利用できるサービスをフィルタリングします。詳細については、「 <a href="#">サービス定義の顧客基準の構成</a> 」を参照してください。

ケースタイプとともにインストールされるロール

次のサービス定義ロールは、カスタマーサービスケースタイプ (com.snc.csm\_case\_types) プラグインとともにインストールされます。

ケースタイプとともにインストールされるロール

ロール	説明	含んでいるロール
サービス定義アドミン [sn_csm_case_types.service_definition_admin]	カスタマーサービスケースタイプテーブルのアドミンロール。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示、作成、更新、および削除できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_csm_case_types.service_definition_admin</li> <li>sn_service_org.service_criteria_delete</li> </ul>
サービス定義マネージャー [sn_csm_case_types.service_definition_manager]	カスタマーサービスケースタイプテーブルのマネージャーロール。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示、作成、および更新できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_csm_case_types.service_definition_admin</li> <li>sn_csm_case_types.service_definition_manager</li> <li>sn_service_org.service_criteria_write</li> <li>sn_service_org.service_criteria_create</li> <li>sn_service_org.service_criteria_read</li> </ul>
サービス定義ビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_viewer]	このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示できます。	sn_service_org.service_criteria_read
サービス定義レポートビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_report_view]	サービス定義関連テーブルへのレポート表示アクセスを提供します。	なし
サービス定義全テーブルビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_all_table_viewer]	サービス定義テーブルへの表示アクセスを提供します。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示できます。	なし

ケースタイプとともにインストールされるプロパティ

次のプロパティは、カスタマーサービスケースタイププラグインにより追加されます。これらのプロパティは、エージェントに表示されるケースタイプセレクター画面のバージョンを制御します。詳細については、「[ケースタイプセレクター画面](#)」を参照してください。

ケースタイプとともにインストールされるプロパティ

プロパティ	説明
sn_csm_case_types.case_type_single_field_select	<p>CSM 構成可能ワークスペースでケースタイプの単一選択機能を有効にするには、このプロパティを true に設定します。有効にすると、エージェントはこの機能を使用して、ケースタイプセレクト画面内の単一の選択で特定のタイプのケースを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true   false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• 場所 : システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>
sn_csm_case_types.service_definition_select	<p>ケースタイプセレクト画面の製品サービス選択バージョンを有効にするには、このプロパティを true に設定します。有効にすると、エージェントはこの画面を使用して、選択した製品またはサービスに基づいてレコードを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true   false</li> <li>• デフォルト値 : true</li> <li>• 場所 : システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul> <p>このプロパティは <code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> プロパティを上書きします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• true に設定すると、[製品サービス選択 (Product Service Select)] 画面が表示されます。</li> <li>• false に設定すると、<code>sn_csm_case_types.case_type_single_field_select</code> プロパティの値が使用されます。</li> <li>• 両方のプロパティが true に設定されている場合、<code>sn_csm_case_types.service_definition_select</code> プロパティが優先されます。</li> <li>• 両方のプロパティが false に設定されている場合、複数選択画面が表示されます。</li> </ul>
sn_csm_case_types.service_definition_select_count	<p>製品サービス選択 (Product Service Select) 画面に表示される製品とサービスの数を決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 整数</li> <li>• デフォルト値 : 25</li> <li>• 場所 : システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>

ケースタイプとともにインストールされるプロパティ (続く)

プロパティ	説明
sn_csm_case_types.get_case_types_roles	<p>ケースタイプセクターと getCaseTypes API にアクセスできるアドミンロールとエージェントロールを保存します。ロールは、カンマ区切りリストの [値] フィールドに一覧表示されます。ロールを追加するには、リストの最後にロールを追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値： itil、admin、sn_customerservice_agent、sn_customerservi</li> <li>• 場所：システムプロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>

### ケースタイプとともにインストールされる拡張ポイント

拡張ポイントにより、アプリケーションコードを変更せずにアプリケーションの機能を拡張し、カスタマイズをデータ連携できます。拡張ポイントは、拡張ポイント [sys\_extension points] テーブルに保存されます。

CSMServiceDefinitionIntegrations 拡張ポイントは、[ケースタイプセクター画面](#)の製品サービス選択バージョンの [製品] フィールドで、エージェントが使用できる製品のリストを返します。初期設定では、このリストは顧客のコンテキストに基づいており、販売済み製品と顧客が所有するインストールベースアイテムが表示されます。

この拡張ポイントにアクセスするには、すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント をクリックし、[ **CSMServiceDefinitionIntegrations** ] を選択します。

この拡張ポイントを変更するには、以下の手順に従います。

1. 拡張ポイントレコードで [実装を作成] 関連リンクを選択します。
2. [スクリプト] フィールドを変更し、製品情報を返す API を追加します。
3. [更新] を選択します。

拡張ポイントレコードの [実装] 関連リストに実装が追加されます。

**i** 注：最も小さい [順序] 番号の実装が、製品のリストを返すために使用されます。

### タスク計画テンプレート

タスク計画テンプレートを使用して、ビジネスプロセス用に作成する必要がある繰り返し可能なタスクとレコードを定義します。テンプレートが適用されると、これらのタスクとレコードが自動的に作成されます。

## タスク計画テンプレートのテンプレートアイテムリスト

The screenshot shows the ServiceNow interface for a task plan template. The main content area displays a table of 'Template Items' with the following columns: Number, Short description, Table, Parent, and Order. The table contains three rows:

Number	Short description	Table	Parent	Order
PI0001027	sn_customerservice_case	sn_customerservice_case		
PI0001028	sn_customerservice_task	sn_customerservice_task	PI0001027	
PI0001029	incident	incident	PI0001028	

On the right side of the interface, there is a 'Get started' section with the following text:

**What are task plan templates?**  
A task plan template is a reusable framework that can be used to define and generate a sequence of tasks. The task plan template allows the business process owner to define the order of tasks, task dependencies and conditions under which a specific task would need to be created. Some example use cases: Account onboarding, care team operations, and store task management.

**Banking scenario:** A bank that is onboarding a new client can use a task plan template to define tasks such as identity verification, anti-money laundering checks, document collection, and account setup that would then be automatically created for onboarding cases.

**What are template items?**  
A template item is a definition of a task within a task plan template, such as performing an anti-money laundering (AML) task. Each template item represents a specific task that needs to be created when a task plan template is applied. A template item can include conditions and predefined data that is used during task creation.

**Banking scenario:** An onboarding task plan template can include template items such as 'Perform AML check' and 'Send welcome packet'.

タスク計画テンプレートは、テンプレートが適用されると自動的に作成される、テンプレートアイテムと呼ばれるタスクとレコードのグループです。タスク計画テンプレートには、テンプレートが適用可能になるタイミングを決定する条件も含まれています。

テンプレートアイテムは、タスク、レコード、または子タスクにすることができます。テンプレートアイテムを作成するときは、そのアイテムを作成するテーブルを選択することで、作成するアイテムのタイプを識別します。たとえば、ケースタスクを作成するには、タスク [sn\_customerservice\_task] テーブルを選択します。テンプレートアイテムごとに、テンプレートアイテムを作成するタイミングを決定する **条件** を作成できます。

テンプレートアイテムの **子テンプレートアイテム** を作成することで、タスク計画テンプレートが適用されたときに作成されるタスクとレコードの階層を作成することもできます。たとえば、ケースレコードであるテンプレートアイテムを作成してから、そのケースレコードのケースタスクである子テンプレートアイテムを作成することができます。

### タスク計画テンプレートを使用したプロセスの定義

ビジネスユーザーは、タスク計画テンプレートを使用して、ビジネスプロセスをどのように処理するかを定義できます。タスク計画テンプレートを作成する際、ビジネスオーナーは以下を作成できます。

- タスク計画テンプレートと、テンプレートが適用される条件。
- 生成するテンプレートアイテム。これには、タスク、子ケース、子ケースタスク、およびその他のレコード (作業指示書タスクなど) を含めることができます。テンプレートアイテムには、添付ファイルを含めることもできます。これらの添付ファイルは、テンプレートアイテムから作成されたタスクで使用できます。
- タスクの順序。
- タスクを作成する必要があるタイミングを指定する条件。

### タスク計画テンプレートのメリット

タスク計画テンプレートを使用すると、特定のビジネスプロセスに対して日常的に実行される繰り返し可能なタスクを定義できます。既存のケースまたは新しいケースにテンプレートを適用すると、テンプレートで定義されたタスクが自動的に作成されます。

たとえば、銀行はタスク計画テンプレートを使用して新規顧客のオンボーディングを行うことができます。オンボーディングタスク計画テンプレートには、次のようなタスクを含めることができます。

- 顧客情報を収集
- 顧客ドキュメントをスキャン
- 顧客のクレジットスコアを確認
- ウェルカムパケットを送信

## タスク計画テンプレートプラグイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、タスク計画テンプレート (com.sn\_task\_plan\_templates) プラグインをアクティブ化できます。タスク計画テンプレートアプリケーションは、ServiceNow Store から入手できます。

タスク計画テンプレートアプリケーションは、タスク計画テンプレートモジュールをアプリケーションナビゲーターに追加し、テーブルとロールを含めます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [タスク計画テンプレートのテーブル](#)
- [タスク計画テンプレートのロール](#)

## ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

## タスク計画テンプレートの作成

ビジネスプロセスオーナーは、次の手順に従ってタスク計画テンプレートを作成できます。

### タスク計画テンプレートの作成手順

ステップ	説明
タスク計画テンプレートを作成します。	<p>テンプレートを作成し、テンプレートを適用するタイミングに関する条件を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• テンプレートは、テンプレートアイテムのコンテナまたはグループとして機能します。</li> <li>• テンプレートは、関連付けられたテンプレートアイテムを適用する計画を識別します。</li> </ul>
1 つ以上のテンプレートアイテムを作成します。	<p>タスク計画テンプレートに含めるテンプレートアイテムを作成します。これらのアイテムは、タスク、子ケース、または子ケースタスクにすることができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• テンプレートアイテムは、テンプレートが適用されたときに作成されるタスクまたはレコードです。</li> <li>• テンプレートアイテムを使用して、任意のタスクタイプの親エンティティと子エンティティの階層を定義できます。</li> </ul>

## タスク計画テンプレートの作成手順 (続く)

ステップ	説明
テンプレートアイテムの条件を作成します。	テンプレートアイテムを作成するタイミングを特定するテンプレートアイテムごとに、必要に応じて条件を設定します。
タスク計画テンプレートを公開します。	[ドラフト] ステータスでは、テンプレート、テンプレートアイテム、およびテンプレートアイテム条件を変更できます。  タスク計画テンプレートを公開して、ケースとケースタイプに適用します。  タスク計画テンプレートを公開するには、[タスク計画テンプレート] フォームで [公開] を選択します。

## タスク計画テンプレートの編集

タスク計画テンプレートを作成したら、テンプレート、テンプレートアイテム、およびテンプレートアイテム条件を編集できます。

## タスク計画テンプレートの編集手順

ステップ	説明
タスク計画テンプレートをクローンします。	[ドラフト] または [公開] ステータスのタスク計画テンプレートをクローンします。  タスク計画テンプレートリストからタスク計画テンプレート番号を選択します。次に、[クローン] を選択します。  タスク計画テンプレートのクローンが作成され、一意のレコード番号が付与され、クローンされたテンプレートが新しいタブで開きます。クローンされたテンプレートは、タスク計画テンプレートリストにも追加されます。
テンプレートアイテムのクローンを作成します。	[ドラフト] ステータスのタスク計画テンプレートのテンプレートアイテムのクローンを作成します。  タスク計画テンプレートを選択し、[テンプレートアイテム] タブでテンプレートアイテムを選択して、[テンプレートアイテム] フォームで [クローン] を選択します。  選択したテンプレートアイテムのコピーが作成され、一意のレコード番号が付与されて、[テンプレートアイテム] フォームが表示されます。
タスク計画テンプレートを編集します。	[ドラフト] ステータスのタスク計画テンプレートを編集します。

タスク計画テンプレートの編集手順 (続く)

ステップ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>タスク計画テンプレートリストからタスク計画テンプレート番号を選択して、タブでレコードを開きます。</li> <li>タスク計画テンプレート番号の横にある鉛筆アイコンを選択して、パネルでフォームを編集します。</li> </ul> <p>必要な変更を行い、[保存] または [更新] を選択します。</p>
テンプレートアイテムを編集します。	<p>[ドラフト] ステータスのタスク計画テンプレートのテンプレートアイテムを編集します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[テンプレートアイテム] リストからテンプレートアイテム番号を選択して、タブでレコードを開きます。</li> <li>テンプレートアイテム番号の横にある鉛筆アイコンを選択し、パネルでフォームを編集します。</li> </ul> <p>必要な変更を行い、[保存] または [更新] を選択します。</p>

タスク計画テンプレートの適用

タスク計画テンプレートは、既存のケースにも新しいケースにも適用できます。ケースがタスク計画テンプレートに基づいて作成されると、テンプレートで定義されたとおりにテンプレートアイテムが自動的に作成されます。

タスク計画テンプレートは、手動または既存のエンティティに自動で適用できます。

コンテキストサイドパネルの [ようこそ] タブ

CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルにある [ようこそ] タブには、タスク計画テンプレート、テンプレートアイテム、およびテンプレートアイテム条件に関する情報が表示されません。

このタブは、次のテーブルで使用できます。

- タスク計画テンプレート [sn\_task\_plan\_template]
- テンプレートアイテム [sn\_task\_plan\_template\_item]
- テンプレートアイテムの条件 [sn\_task\_plan\_template\_item\_condition]

[ようこそ] タブの情報

コンテンツ	説明	例
タスク計画テンプレート	一連のタスクを定義および生成するために使用できる再利用可能なフレームワーク。	新規顧客をオンボーディングする銀行は、タスク計画テンプレートを使用して、本人確認、AML チェック、ドキュメ

[ようこそ] タブの情報 (続く)

コンテンツ	説明	例
	<p>タスク計画テンプレートを使用して、タスクおよびそれらのタスクを作成する必要がある条件を定義します。</p>	<p>ント収集、口座設定などのタスクを定義できます。その後、これらのタスクをオンボーディングケースに対して自動的に作成できます。</p>
テンプレートアイテム	<p>タスク計画テンプレート用に作成されたタスクまたはレコード (ケースや子ケースなど)。</p> <p>各テンプレートアイテムは、タスク計画テンプレートを適用するときに作成する必要がある特定のタスクを表します。</p> <p>テンプレートアイテムには、タスクの作成時に使用される条件と事前定義データを含めることができます。</p>	<p>オンボーディングタスク計画テンプレートには、次のようなテンプレートアイテムを含めることができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• マネーロンダリング防止 (AML) タスクの実行</li> <li>• ウェルカムパケットを送信</li> </ul>
テンプレートアイテムの条件	<p>タスク計画テンプレートの実行時にタスクを作成するかどうかを決定する条件。</p> <p>条件はテンプレートアイテムのテーブルに対して実行されます。すべての条件が true を返すと、タスクが作成されます。</p>	<p>「ようこそパケットを送る」ためのテンプレートアイテムには、「申請者の住所が空でない場合」などの条件を含めることができます。</p> <p>この条件に基づいて、申請者が住所を入力した場合、「ウェルカムパケットを送信」タスクが作成されます。</p>

タスク計画テンプレート、状況、およびアクション

タスク計画テンプレートは、[ドラフト] または [公開済み] のいずれかのステータスになります。また、アクティブまたは非アクティブにすることもできます。各ステータスには、利用可能なユーザーアクションのセットが含まれています。

ドラフトステータス

タスク計画テンプレートは、最初に作成されたときは [ドラフト] ステータスです。

タスク計画テンプレートがアクティブで [ドラフト] ステータスの場合、次のアクションを使用できません。

ドラフトステータスのタスク計画テンプレートに使用可能なユーザーアクション

アクション	説明
編集	<p>リストでタスク計画テンプレートを選択し、[ 編集 ] を選択してタスク計画テンプレートレコードを開き、変更を加えます。</p> <p>タスク計画テンプレートを編集するには、sn_task_plan.creator ロールが必要です。</p>

## ドラフトステータスのタスク計画テンプレートに使用可能なユーザーアクション (続く)

アクション	説明
クローン	<p>リストでタスク計画テンプレートを選択し、[クローン]を選択して、テンプレート、テンプレートアイテムと添付ファイル、テンプレートアイテム条件のコピーを作成します。</p> <p>タスク計画テンプレートをクローンすると、テンプレートアイテム階層が添付ファイルおよび条件とともに維持されます。クローンされたタスク計画テンプレートが [ドラフト] ステータスで作成され、アクティブになります。</p> <p>タスク計画テンプレートをクローンするには、sn_task_plan.creator ロールが必要です。</p> <p><b>i</b> 注: 一度に 1 つのタスク計画テンプレートのクローンを作成できません。リストで複数のタスク計画テンプレートを選択した場合、クローン アクションは使用できません。</p>
削除	<p>リストから 1 つ以上のタスク計画テンプレートを選択し、[削除]を選択します。削除できるのは、[ドラフト] ステータスのタスク計画テンプレートのみです。</p> <p>タスク計画テンプレートを削除するには、sn_task_plan.delete ロールが必要です。</p> <p><b>i</b> 注: テンプレートを削除すると、確認メッセージが表示されます。ユーザーがアクションを確認すると、タスク計画テンプレートが削除されます。</p>
公開	<p>[公開]を選択すると、アクティブなタスク計画テンプレートが [ドラフト] ステータスから [公開済み] に移行します。タスク計画テンプレートが [公開済み] ステータスの場合、[タスク計画テンプレート] フォームのフィールドは読み取り専用です。</p> <p>タスク計画を公開するには、sn_task_plan_template.writer ロールが必要です。</p> <p><b>i</b> 注: タスク計画テンプレートを公開すると、確認メッセージが表示されます。ユーザーがアクションを確認すると、タスク計画テンプレートが公開されます。</p>

## 公開ステータス

タスク計画テンプレートを適用する準備ができていて、かつライターロールを持つユーザーが公開した場合、タスク計画テンプレートは [公開済み] ステータスになります。

タスク計画テンプレートがアクティブで [公開済み] ステータスの場合、次のアクションを使用できます。

公開済みステータスのタスク計画テンプレートに使用可能なユーザーアクション

アクション	説明
クローン	<p>リストでタスク計画テンプレートを選択し、[クローン]を選択して、テンプレート、テンプレートアイテムと添付ファイル、テンプレートアイテム条件のコピーを作成します。</p> <p>タスク計画テンプレートをクローンすると、テンプレートアイテム階層が添付ファイルおよび条件とともに維持されます。クローンされたタスク計画テンプレートが [ドラフト] ステータスで作成され、アクティブになります。</p> <p>タスク計画テンプレートをクローンするには、sn_task_plan.creator ロールが必要です。</p> <p><b>i 注:</b> 一度に 1 つのタスク計画テンプレートのクローンを作成できません。リストで複数のタスク計画テンプレートを選択した場合、クローン アクションは使用できません。</p>
非アクティブ化	<p>リストでタスク計画テンプレートを選択し、[非アクティブ化]を選択して [タスク計画テンプレート] フォームの [アクティブ] フィールドを無効にします。</p> <p>タスク計画テンプレートを非アクティブ化するには、sn_task_plan_template.writer ロールが必要です。</p> <p><b>i 注:</b> タスク計画テンプレートを非アクティブ化する前に、確認メッセージが表示されます。ユーザーがアクションを確認すると、タスク計画テンプレートの [アクティブ] フィールドが無効になります。</p>

テンプレートアイテムのアクション

テンプレートアイテムには、ユーザーが新しいテンプレートアイテムを作成したり、テンプレートアイテムを編集、クローン作成、削除したりできる行レベルのアクションを含む、利用可能な一連のアクションがあります。

[タスク計画テンプレート] フォームには、含まれているテンプレートアイテムを階層ビューで表示する [テンプレートアイテム] タブが含まれています。このビューには、ケースタスク、子ケース、子ケースタスク、およびその他のレコード間の関係が表示されます。

[テンプレートアイテム] タブで、ユーザーは [新規] を選択して新しいテンプレートアイテムを作成できます。このアクションは、タスク計画テンプレートが [ドラフト] ステータスのときに使用できます。

タスク計画テンプレートが [ドラフト] ステータスの場合、次の行レベルのアクションをテンプレートアイテムに使用できます。

テンプレートアイテムの行レベルのアクション

アクション	説明
編集	鉛筆アイコンを選択して、ポップアップウィンドウでテンプレートアイテムをインラインで編集します。必要な変更を行い、[更新] を選択します。

テンプレートアイテムの行レベルのアクション (続く)

アクション	説明
新しい子	テンプレートアイテムの横にある追加アイテムアイコンを選択し、新しい子を選択します。これにより、選択したテンプレートアイテムを親アイテムとする新しい子レコードが作成されます。
クローン	テンプレートアイテムの横にある追加アイテムアイコンを選択し、[クローン]を選択します。これにより、テンプレートアイテムがクローンされ、新しいテンプレートアイテムが作成されます。これには、選択したテンプレートアイテムの階層と、選択したテンプレートアイテムの条件と添付ファイルが含まれます。クローンされたテンプレートアイテムは、[タスク計画テンプレート] フォームの [テンプレートアイテム] タブに追加されます。  このアクションには sn_task_plan.creator ロールが必要です。
削除	テンプレートアイテムの横にある追加アイテムアイコンを選択し、[削除]を選択します。これにより、選択したテンプレートアイテムが削除されます。  このアクションには sn_task_plan.delete ロールが必要です。  <b>i</b> 注: テンプレートアイテムを削除する前に、確認メッセージが表示されます。ユーザーがアクションを確認すると、テンプレートアイテム、その子アイテム、テンプレートアイテムの条件、および添付ファイルが削除されます。

テンプレートアイテム条件のアクション

テンプレートアイテム条件のアクション

アクション	説明
新規	テンプレートアイテムを選択し、[条件] タブを選択して [テンプレートアイテム条件] リストを表示します。  [新規] を選択して、新しいテンプレートアイテム条件を作成します。[テンプレートアイテム条件] フォームのフィールドに入力し、[保存] を選択します。
削除	テンプレートアイテムを選択し、[条件] タブを選択して [テンプレートアイテム条件] リストを表示します。  1 つ以上のテンプレートアイテム条件を選択し、[削除] を選択します。

タスク計画テンプレートの作成

タスク計画テンプレートを適用したときに自動的に作成されるタスクなどのテンプレートアイテムを含むタスク計画テンプレートを作成します。

始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

## このタスクについて

タスク計画テンプレートには、テンプレートを適用するタイミングを決定する条件が含まれています。

- ❗ **注:** タスク計画テンプレートの作成の一環として、ターゲットレコードを選択できます。ターゲットレコードを選択すると、そのタイプのケースまたはタスクが作成されたときに、タスク計画テンプレートが自動的に適用されます。

タスク計画テンプレートを作成した後、ケースタスク、作業指示タスク、子ケースなどのテンプレートアイテムを作成できます。テンプレートアイテムには、テンプレートアイテムを作成するタイミングを決定する条件と添付ファイルを含めることもできます。

タスク計画テンプレートをクローンすることもできます。

## 手順

1. 移動先 [すべて > タスク計画テンプレート > すべてのタスク計画テンプレート](#)。
2. **[New (新規)]** を選択します。  
[タスク計画テンプレート] フォームが新しいタブで開きます。テンプレートはアクティブで、[ドラフト] ステータスです。
3. タスク計画テンプレートフォームのフィールドに入力します。
  - a. タスク計画テンプレート の [名前] と [簡単な説明] を入力します。
  - b. オプション: ターゲットレコードは、タスク計画テンプレートが適用されるテーブルを識別します。  
これらのフィールドの詳細については、「[タスク計画テンプレート フォーム](#)」を参照してください。
4. オプション: タスク計画テンプレートの条件を選択します。
  - a. [条件を設定] を選択して、[条件フィールド] ポップアップウィンドウを表示します。
  - b. テンプレートが適用されるタイミングを決定する条件を選択します。
5. **[Save (保存)]** を選択します。  
タスク計画テンプレートレコードが保存され、[テンプレートアイテム] タブがフォームに追加されます。タスク計画テンプレートが適用されたときに生成するケースタスクや作業指示などのタスクを定義するには、[テンプレートアイテム] タブを使用します。

## 次のタスク

タスク計画テンプレートを作成した後、そのテンプレートの [テンプレートアイテム](#) を作成できます。

## テンプレートアイテムの作成

タスク計画テンプレートのテンプレートアイテム (タスクやレコードなど) を 1 つ以上作成します。タスク計画テンプレートが適用されると、これらのレコードが自動的に作成されます。

## 始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

## このタスクについて

テンプレートアイテムには、タスク、子ケース、および子ケースタスクが含まれます。テンプレートアイテムの階層を作成することもできます。たとえば、ケースをテンプレートアイテムとして作成し、そのケースの子テンプレートアイテムとしてケースタスクを作成できます。

新しいテンプレートアイテムを作成することも、[既存のテンプレートアイテムのクローン](#)を作成することもできます。テンプレートアイテムをクローンすると、そのアイテムの階層がクローンされません。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > タスク計画テンプレート > ドラフトタスク計画テンプレート.
2. レコードを表示するタスク計画テンプレートレコード番号を選択します。
3. [テンプレートアイテム] タブを選択します。
4. [テンプレートアイテム] タブのヘッダーで [新規] を選択します。  
テンプレートアイテムフォームが新しいタブで開きます。[番号] フィールドには、テンプレートアイテムの番号が表示されます。[タスク計画テンプレート] フィールドには、親タスク計画テンプレートの番号が表示されます。  
  
これらのフィールドの詳細については、「[テンプレートアイテムフォーム](#)」を参照してください。
5. [簡単な説明] フィールドにテンプレートアイテムの簡単な説明を入力します。
6. タスク計画テンプレートが適用されたときにテンプレートアイテムレコードが作成されるテーブルを [テーブル] フィールドから選択します。  
たとえば、テンプレートアイテムがケースタスクの場合、システムはそのアイテムをケースタスクテーブル [sn\_customerservice\_task] に作成する必要があります。
7. テンプレートアイテムレコードを作成するために使用するフィールドとフィールド値を指定します。
8. オプション: テンプレートアイテムに添付ファイルを追加します。
9. [Save (保存)] を選択します。  
テンプレートアイテムレコードが作成され、[条件] タブと [子テンプレートアイテム] タブがフォームに追加されます。

## 次のタスク

テンプレートアイテムを作成した後、[テンプレートアイテムに対して 1 つ以上の条件を作成できます](#)。テンプレートアイテムの子テンプレートアイテムを作成することもできます。

## 子テンプレートアイテムを作成

既存のテンプレートアイテムにタスクやレコードなどの子テンプレートアイテムを 1 つ以上作成して、タスク階層を作成します。

## 始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

## このタスクについて

テンプレートアイテムは子テンプレートアイテムを持つことができます。子テンプレートアイテムを作成することで、テンプレートアイテムの階層を作成できます。たとえば、ケースをテンプレートアイテムとして作成し、そのケースの子テンプレートアイテムとしてケースタスクを作成できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > タスク計画テンプレート > ドラフトタスク計画テンプレート.
2. レコードを表示するタスク計画テンプレートレコード番号を選択します。
3. [テンプレートアイテム] タブを選択します。
4. 目的のテンプレートアイテムの横にある追加アイテムアイコンを選択し、[新しい子] を選択します。  
子テンプレートアイテムフォームが新しいタブで開きます。[番号] フィールドには、子テンプレートアイテムの番号が表示されます。[親] フィールドには、親テンプレートアイテムの番号が表示さ

れます。[タスク計画テンプレート] フィールドには、親タスク計画テンプレートの番号が表示されます。

5. [簡単な説明] フィールドにテンプレートアイテムの簡単な説明を入力します。
6. タスク計画テンプレートが適用されたときに子テンプレートアイテムレコードが作成されるテーブルを [テーブル] フィールドから選択します。  
たとえば、子テンプレートアイテムがケースタスクの場合、システムはそのアイテムをタスクテーブル [sn\_customerservice\_task] に作成する必要があります。
7. テンプレートアイテムレコードを作成するために使用するフィールドとフィールド値を指定します。
8. オプション: テンプレートアイテムに添付ファイルを追加します。
9. **[Save (保存)]** を選択します。  
子テンプレートアイテムレコードが作成され、テンプレートアイテムフォームの [子テンプレートアイテム] タブにレコードが追加されます。

### 次のタスク

子テンプレートアイテムを作成した後、[テンプレートアイテムに対して 1 つ以上の条件を作成できます](#)。

### テンプレートアイテム条件の作成

テンプレートアイテムが作成された後、テンプレートアイテムの条件を作成します。これらの条件によって、テンプレートアイテムがいつ作成されるか、タスク計画テンプレートが適用されるかが決まります。

### 始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

### このタスクについて

テンプレートアイテムが作成され、テンプレートアイテムレコードに [テンプレートアイテム条件] タブが表示された後、テンプレートアイテムの条件を作成できます。

条件を作成するときは、条件が適用されるテーブルを選択します。次のテーブルを選択できます。

- タスク計画テンプレートの ターゲットレコード と同じテーブル。
- 現在のテンプレートアイテムと同じテーブル。

[テンプレートアイテム条件] リストで条件を選択し、[削除] を選択してリストからアイテムを削除することで、条件を削除することもできます。。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [タスク計画テンプレート](#) > [ドラフトタスク計画テンプレート](#)。
2. レコードを表示するタスク計画テンプレートレコード番号を選択します。
3. [テンプレートアイテム] タブを選択します。
4. テンプレートアイテムレコードを選択します。
5. [条件] タブを選択します。
6. **[New (新規)]** を選択します。  
テンプレートアイテム条件レコードが新しいタブで開きます。[テンプレートアイテム] フィールドには、親テンプレートアイテムの番号が表示されます。

これらのフィールドの詳細については、「[テンプレートアイテムの条件フォーム](#)」を参照してください。

7. [条件テーブル] フィールドからテーブルを選択します。  
これは、条件が適用されるテーブルです。
8. [条件を設定] を選択して、[条件] ポップアップウィンドウを表示します。
9. フィールド、演算子、および値を含むテンプレートアイテムの条件を追加します。
  - a. [+ 新しい条件セット] を選択して、新しい条件を追加します。
  - b. 条件を削除するには [x] を選択します。
10. [設定] を選択して条件を保存し、ポップアップウィンドウを閉じます。
11. [Save (保存)] を選択します。  
テンプレートアイテム条件レコードが作成され、[テンプレートアイテム条件] タブに追加されます。

#### タスク計画テンプレートのクローン作成

既存のタスク計画テンプレートのクローンを作成して、元のテンプレートのアイテム、条件、および階層を含む新しいテンプレートを作成します。

#### 始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

#### このタスクについて

タスク計画テンプレートをクローンすると、一意のレコード番号を持つ新しいタスク計画テンプレートが作成され、クローンされたテンプレートが新しいタブで開きます。新しいテンプレートは、[ドラフト] ステータスとアクティブステータスで作成されます。クローンされたテンプレートは、タスク計画テンプレートリストにも追加されます。

クローンされたテンプレートには次のものが含まれます。

- アイテム階層を含むテンプレートアイテム。
- テンプレートアイテムの添付ファイル。
- テンプレートアイテムの条件。
- [子テンプレートアイテム] 関連リスト。

**i** 注: 複数のタスク計画テンプレートが選択されている場合、[クローン] ボタンは無効になります。

#### 手順

1. 次のいずれかのリストに移動します。
  - すべて > タスク計画テンプレート > ドラフトタスク計画テンプレート
  - すべて > タスク計画テンプレート > 公開済みのタスク計画テンプレート
  - すべて > タスク計画テンプレート > すべてのタスク計画テンプレート
2. レコード番号の横にあるチェックボックスをオンにして、タスク計画テンプレートを選択します。
3. [編集] メニューから [クローン] を選択します。  
選択したタスク計画テンプレートのコピーが作成され、クローンされたテンプレートが新しいタブで開きます。

#### テンプレートアイテムのクローンを作成

既存のテンプレートアイテムのクローンを作成して、タスク計画テンプレートに追加します。

始める前に

必要なロール:sn\_task\_plan.creator ロール

このタスクについて

テンプレートアイテムには、ケースタスク、子ケース、および子ケースタスクが含まれます。テンプレートアイテムをクローンすると、選択したテンプレートアイテムのクローンが作成され、ソーステンプレートアイテムの階層、条件、および添付ファイルを含む新しいテンプレートアイテムが作成されます。

- i** 注: このアクションは、[ドラフト] ステータスのタスク計画テンプレートでのみ使用できません。

クローンされたテンプレートアイテムは、[タスク計画テンプレート] フォームの [テンプレートアイテム] タブに追加されます。

手順

1. 移動先 **すべて** > **タスク計画テンプレート** > **ドラフトタスク計画テンプレート**.
2. レコードを表示するタスク計画テンプレートレコード番号を選択します。
3. [テンプレートアイテム] タブを選択します。
4. テンプレートアイテムを選択し、[テンプレートアイテム] フォームで [クローン] を選択します。選択したテンプレートアイテムのコピーが作成され、一意のレコード番号が付与されて、テンプレートアイテムフォームが表示されます。

タスク計画テンプレートのテーブル

タスク計画テンプレートアプリケーションには、タスク計画テンプレート、テンプレートアイテム、およびテンプレートアイテム条件レコードを格納するテーブルが含まれています。

タスク計画テンプレートアプリケーションには、次のテーブルが含まれています。

タスク計画テンプレートアプリケーションテーブル

テーブル	説明
タスク計画テンプレート [sn_task_plan_template]	タスク計画テンプレートレコードを保存します。  タスク計画テンプレートは、ケースタスクや子ケースなどの関連するテンプレートアイテムを作成するための計画を定義します。  タスク計画テンプレートは、ケースなどの既存のエンティティに手動または自動で適用できる独立したテンプレートアイテムのコレクションです。
テンプレートアイテム [sn_task_plan_template_item]	テンプレートアイテムレコードを保存します。  テンプレートアイテムは、タスク計画テンプレートを適用するときに作成されるタスクまたはレコードです。  タスク計画テンプレートは複数のテンプレートアイテムを持つことができ、テンプレートアイテムは子テンプレートアイテムを持つことができます。この構造により、任意のタスクタイプ

タスク計画テンプレートアプリケーションテーブル (続く)

テーブル	説明
	<p>の親レコードと子レコードの階層を定義できます。</p> <p>テンプレートアイテムに添付ファイルを追加できます。添付ファイルは、タスク計画テンプレートがケースに適用されると、テンプレートアイテムから作成されたタスクおよびレコードで使用できます。</p>
<p>テンプレートアイテム条件</p> <p>[sn_task_plan_template_item_condition]</p>	<p>テンプレートアイテム条件レコードを保存します。</p> <p>テンプレートアイテムが適用可能なタイミングを決定する条件をテンプレートアイテムに追加できます。</p>

関連トピック

- [タスク計画テンプレートフォーム](#)
- [テンプレートアイテムフォーム](#)
- [テンプレートアイテム条件フォーム](#)

タスク計画テンプレートのロール

タスク計画テンプレートアプリケーションに含まれるロールを使用すると、ユーザーはタスク計画テンプレート、テンプレートアイテム、およびテンプレートアイテム条件を表示、作成、編集できます。ユーザーは、これらの定義されたテンプレートを使用して、さまざまなタイプのケースのタスク、子ケース、および子ケースタスクを自動的に作成できます。

タスク計画テンプレートプラグイン (com.sn\_task\_plan\_templates) には、次の詳細なロールが含まれています。

タスク計画テンプレートアプリケーションとともにインストールされる詳細なロール

ロール	説明	含まれるロール
sn_task_plan.viewer	<p>次のテーブルの情報を表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タスク計画テンプレート [sn_task_plan_template]</li> <li>• テンプレートアイテム [sn_task_plan_template_item]</li> <li>• テンプレートアイテムの条件 [sn_task_plan_template_item_condition]</li> </ul>	
sn_task_plan.writer	<p>次のテーブルの情報を表示および更新できます。</p>	sn_task_plan.viewer

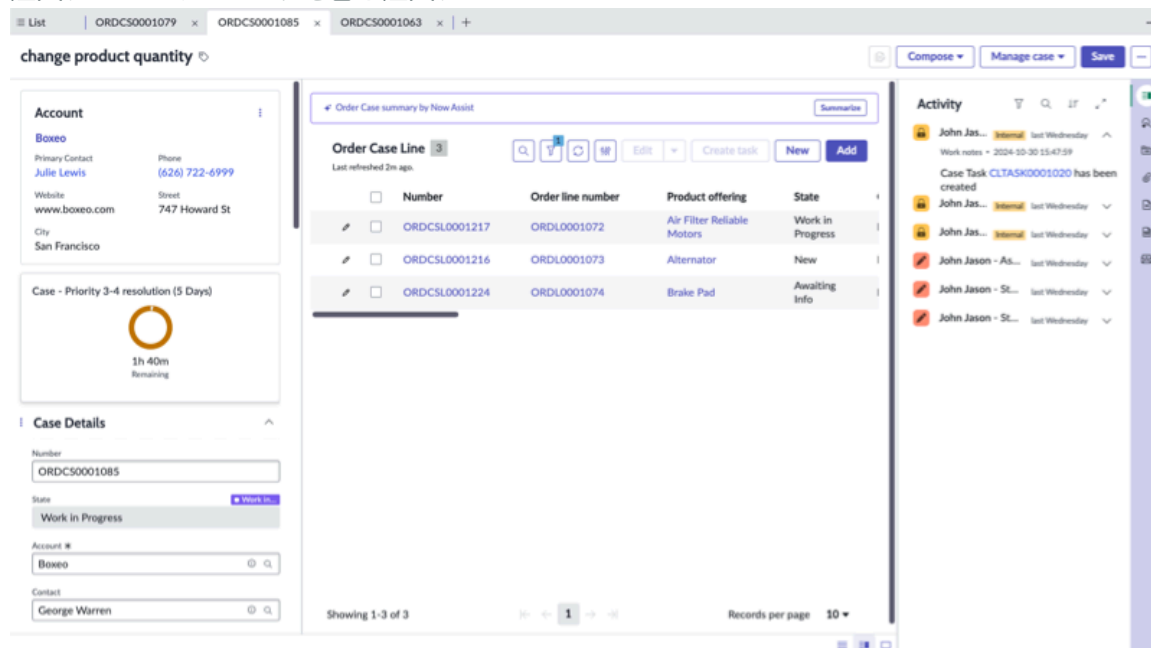
## タスク計画テンプレートアプリケーションとともにインストールされる詳細なロール (続く)

ロール	説明	含まれるロール
	<ul style="list-style-type: none"> <li>タスク計画テンプレート [sn_task_plan_template]</li> <li>テンプレートアイテム [sn_task_plan_template_item]</li> <li>テンプレートアイテムの条件 [sn_task_plan_template_item_condition]</li> </ul>	
sn_task_plan.creator	<p>次のテーブルにレコードを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タスク計画テンプレート [sn_task_plan_template]</li> <li>テンプレートアイテム [sn_task_plan_template_item]</li> <li>テンプレートアイテムの条件 [sn_task_plan_template_item_condition]</li> </ul>	sn_task_plan.writer
sn_task_plan.delete	<p>次のテーブルからレコードを削除できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タスク計画テンプレート [sn_task_plan_template]</li> <li>テンプレートアイテム [sn_task_plan_template_item]</li> <li>テンプレートアイテムの条件 [sn_task_plan_template_item_condition]</li> </ul>	sn_task_plan.viewer
sn_task_plan.report_viewer	タスク計画テンプレートレポートを表示できます。	
sn_task_plan.navigation_menu	タスク計画テンプレートリストを表示できます。	sn_task_plan.viewer

## 注文オペレーションケース管理

注文オペレーションケース管理アプリケーションを使用すると、カスタマーサービスエージェントは、複数の顧客注文または注文内の特定の製品のケースを作成できます。

## 注文ケースラインリストを含む注文ケースページ



Order Operations Case Management アプリケーションには、注文ケースタイプが含まれています。このケースタイプでは、複数の注文または注文品目を注文ケースレコードのケース品目として参照できます。ケース品目を使用することで、エージェントは同じ注文ケースの複数の問題を追跡し、注文ケースを解決してクローズする前に、各ケース品目の問題を個別に解決できます。

注文ケースを使用して、発注数量や急送出荷要求の変更などの注文変更要求、その他の注文関連の問題などの問題を処理します。このアプリケーションを使用すると、エージェントは次のことができます。

- 新しい注文ケースを作成し、要求された注文または注文明細行をケース品目としてケースに追加します。
- 既存の注文ケースの注文または注文明細行を追加または削除します。
- 注文ケースの既存のケース品目を編集するか、新しいケース品目を作成します。
- ケース品目で要求された変更を確認します。
- ケース品目のタスクを作成し、他のエージェントまたはチームメンバーにアサインします。
- 注文を履行するために実行される要求とアクションを管理および追跡します。
- ケースを解決する前に、個々のケース品目を解決してください。

### 注文ケースを使用するメリット

企業は、在庫の不一致、支払い処理の問題、出荷と配送のエラーなど、さまざまな理由で注文の問題が発生する可能性があります。注文の問題は、顧客の入力ミスや、より迅速な出荷や数量の変更など、顧客のニーズの変化によっても発生する可能性があります。次の表に、これらの問題とその結果の注文ケースの例を示します。

#### 注文ケースの例

理由	要求/問題	注文ケースの例
数量の変更	顧客が注文のアイテムの数量を増減したいと考えています。	要求を文書化して在庫を確認するために、注文ケースが作成されます。

注文ケースの例 (続く)

理由	要求/問題	注文ケースの例
配送日の変更	顧客から注文の配送日の変更が要求されます。	ロジスティクスと調整して新しい配送スケジュールを確認するために、注文ケースが作成されます。
住所変更	顧客は、注文後に出荷先を更新する必要があります。	出荷前に変更が確実に処理されるように、注文ケースが作成されます。
価格不一致	顧客は、請求された価格が合意された価格と異なることに気付きました。	請求を調査して修正するために注文ケースが作成されます。
間違ったアイテムが注文されました	顧客が間違った製品を受け取りました。	返品プロセスを開始し、正しいアイテムが送信されたことを確認するために、注文ケースが作成されます。
注文明細行のキャンセル	顧客が注文の特定のアイテムをキャンセルすることを望んでいます。	キャンセル可能なアイテムを確認し、それに応じて注文を更新するために、注文ケースが作成されます。

注文ケースの作成の概要

次の表に、注文ケースを作成するプロセスの概要を示します。詳細な手順については、「[注文ケースの作成](#)」を参照してください。

注文ケースの作成手順

ステップ	説明
注文ケースの作成	<p>エージェントは、次の方法で注文ケースを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [顧客注文から ケースを作成 ] を選択します。</li> <li>• 顧客注文の [注文品目] リストから [ ケースを作成 ] を選択する (1 つ以上の注文明細行を選択した後)。</li> <li>• インタクションレコードから [ケースを作成 ] を選択します。</li> <li>• [注文ケース] リストビューから [新規 ] を選択します。</li> </ul>
サービスの選択	<p>注文ケースを開始した後、エージェントはケースタイプセレクターモーダルから注文関連サービスを選択します。</p> <p>このモーダルには、受注変更要求や受注異議申し立てなど、注文ケースで利用可能なサービスが表示されます。</p>

注文ケースの作成手順 (続く)

ステップ	説明
<p>新規注文ケースの作成の入力フォームに詳細を入力する</p>	<p>ケースタイプセクターモーダルから [ ケースを作成 ] を選択すると、エージェントが次の注文ケースの詳細を入力できる問診票フォームが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウント: 注文のアカウント。</li> <li>• 要求の範囲: エージェントは、単一の注文の注文明細行または複数の完了した注文のケースを作成できます。</li> <li>• 注文番号: 注文ケースに関連付けられた注文番号。</li> <li>• 簡単な説明: 注文ケースの簡単な説明。</li> </ul> <p>エージェントが注文ケースの作成元に応じて、これらのフィールドの一部が自動入力されます。</p>
<p>注文ケースレコードの表示</p>	<p>問診票フォームで <b>保存</b> を選択すると、ドラフトステータスの注文ケースレコードが作成されます。</p> <p>このレコードから、エージェントは次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文または注文ラインを注文ケースに追加します。</li> <li>• 注文ケースから注文または注文明細行を削除します。</li> <li>• 新しい注文ケース品目を作成します。</li> <li>• 注文ケース品目の詳細を編集します。</li> <li>• 注文ケース品目をそれ自体にアサインします。</li> <li>• 注文ケース品目のタスクを作成します。</li> </ul>
<p>注文ケースレコードの送信</p>	<p>注文ケースレコードで [送信] を選択すると、注文ケースと注文ケース品目が [新規] ステータスに移行します。[新規] ステータスになると、エージェントは注文ケースを解決するための作業を開始できます。これには、<b>注文ケース品目のタスクの作成</b>、他のエージェントまたはチームメンバーへのアサイン、ケースの進捗状況の監視が含まれます。</p>

### Order Operations Case Management プラグイン

Order Operations Case Management (com.sn\_order\_case) は、注文または注文明細行のサポート要求を処理するためのケース管理アプリケーションです。このアプリケーションを使用すると、顧客は、実行中の注文変更、注文照会、注文異議申し立て要求などの注文関連サービスを処理できま

す。変更が必要な注文品目、ワークフロー、エージェントとカスタマーエクスペリエンスを含む注文ケースタイプを提供します。

注文オペレーションケース管理アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペース と コア UI の リストビューが含まれています。

- CSM 構成可能ワークスペース で、[リスト] タブの [注文ケース] リストカテゴリを展開します。
- [コア UI] で、次に移動します。すべて > カスタマー注文管理 > 注文ケース。

Order Operations Case Management アプリケーションには、テーブル、ロール、サービス定義、およびその他のコンポーネントも含まれています。詳細については、「[注文操作ケース管理とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

Order Operations Case Management アプリケーションは、ServiceNow Store から入手できません。

## ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[ケースラインとワークフロー](#)

### 注文ケースページ

注文オペレーションケース管理アプリケーションには、注文ケースと注文ケース品目を CSM 構成可能ワークスペースに表示するレコードページが含まれています。

注文オペレーションケース管理アプリケーションを使用すると、エージェントは顧客の注文と注文明細行を参照する注文ケースを作成できます。注文ケースを使用すると、エージェントは顧客の要求と、それらの要求を満たすために実行されたアクションを管理および追跡できます。

注文ケースには、単一の注文からの複数の完全な注文または複数の注文品目を表す注文ケース品目が含まれています。注文オペレーションケース管理アプリケーションには、この情報をワークスペースに表示するための次のレコードページが含まれています。

### 注文ケースレコードページ

ページ	説明
<a href="#">新規注文を作成 ケース取り込みページ</a>	<p>エージェントが注文ケースを開始し、ケースタイプセクターモーダルからサービスを選択すると、[新規注文ケースを作成] 取り込みページが表示されます。</p> <p>エージェントはこのページを使用して、アカウント、注文番号、要求の範囲など、注文ケースに関する基本情報を入力し、ケースを作成します。</p>
<a href="#">注文ケースレコードページ</a>	<p>注文ケースレコードページには、注文ケースと注文ケース品目のリストが表示されます。</p> <p>エージェントはこのページを使用して、次のことを行います。</p>

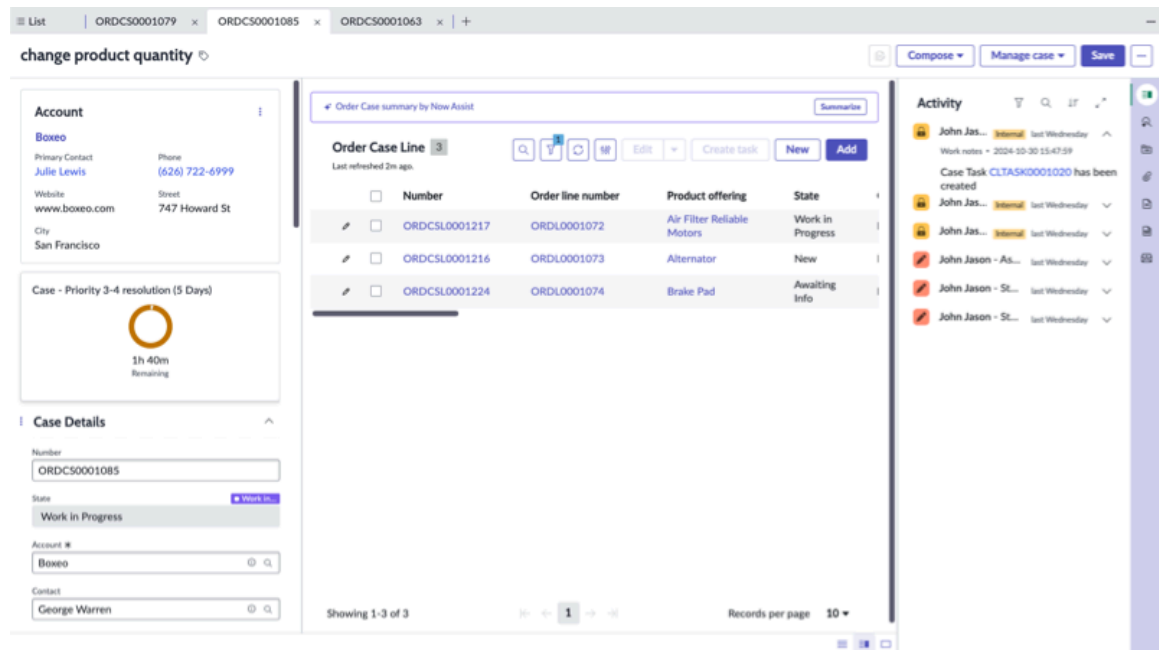
注文ケースレコードページ (続く)

ページ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケースと注文ケース品目の詳細を表示します。</li> <li>• 注文または注文ラインを注文ケース品目として注文ケースに追加するか、削除します。</li> <li>• 新しい注文ケース品目を作成します。</li> <li>• 注文ケース品目の詳細を編集します。</li> <li>• 注文ケース品目のタスクを作成します。</li> </ul>
<p><a href="#">注文ケース品目レコードページ</a></p>	<p>注文ケース品目レコードページには、注文ケース品目に関する情報が表示されます。</p> <p>エージェントはこのページを使用して、ケース品目の詳細、注文数量と要求数量、出荷情報など、注文ケース品目に関する情報を表示および編集します。</p>

注文ケースレコードページ

注文ケースレコードページには、注文ケースに関する情報と、CSM 構成可能ワークスペースの注文ケース品目の関連リストが表示されます。

注文ケースラインリストを含む注文ケースページ



カスタマーサービスエージェントは、このページを使用して次のことを行います。

- 注文ケースと注文ケース品目の詳細を表示します。
- 注文または注文ラインを注文ケース品目として注文ケースに追加するか、削除します。
- 新しい注文ケース品目を作成します。
- 注文ケース品目の詳細を編集します。
- 注文ケース品目のタスクを作成します。

## 注文ケースレコードページのコンポーネント

注文ケースレコードページには、次のコンポーネントが含まれています。

コンポーネント	説明
注文ケースフォームの見出し	フォームの見出しには、注文ケースの簡単な説明が表示されます。簡単な説明がない場合は、注文ケース番号が表示されます。フォームの見出しには、アクションバーとレコードタグも含まれています。
注文ケースアクションバー	<p>アクションバーには、注文ケースレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。特定のアクションは、ユーザーロール、注文ケースステータス、その他の属性などの要素によって決定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 進行中のアクション: このアイコンは、最小化された <b>モードレスダイアログ</b> のリストを提供します。これには、リスト内のアイテムの数を表示するバッジが含まれています。エージェントは、このリストからアイテムを選択して、最小化されたコメント、作業メモ、またはメールを開くことができます。</li> <li>• 作成 (<b>Compose</b>): コメント、作業メモ、およびメールをモードレスダイアログで作成します。</li> <li>• ケースの管理: 情報の要求やソリューションの提案などのケース管理アクションを実行します。</li> <li>• 保存: 注文ケースレコードへの変更を保存します。</li> <li>• その他のアクション: 重大なケースの提案やナレッジギャップの報告などの追加のアクションを実行します。</li> </ul>
アカウントルックアップ	<p>エージェントは、アカウントルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントを検索します。</li> <li>• アカウントをリンクまたはリンク解除します。</li> <li>• 連絡先名などのルックアップカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開く</li> <li>• ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>アカウントルックアップコンポーネントは、レコードカードに情報を表示します。これらのカードには連絡先情報が表示され、名前、住所、電話番号などの顧客の詳細にすばやくアクセスできます。</p>
SLA	残り時間、SLA ステータス、違反など、注文ケースのアクティブな SLA を表示します。
ケースの詳細	<p>ケース詳細コンポーネントには、次の折りたたみ可能なセクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの詳細</li> <li>• メモ</li> <li>• クローズ情報</li> <li>• 関連レコード</li> </ul>

コンポーネント	説明
	<p>このコンポーネントには、フォームのカスタマイズ、データのエクスポート、URL のコピーなどの追加のフォームアクションを含むメニューもあります。</p>
<p>ケースの要約</p>	<p>ケースの要約コンポーネントは、[注文ケースライン] リストの上に表示されます。エージェントが注文ケースを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。</p> <p>エージェントはこのコンポーネントを使用して、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケースの詳細を要約します。</li> <li>• 注文ケース解決メモを生成します。</li> <li>• ナレッジ記事を生成します。</li> <li>• メール返信の推奨事項を生成します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: ケースの要約コンポーネントを使用するには、<b>CSM の Now Assist</b> アプリケーションを有効にして構成する必要があります。</p>
<p>注文ケースラインリスト</p>	<p>[注文ケースライン] リストコンポーネントには、注文ケースに関連付けられた注文ケース品目が表示されます。注文ケース品目は、注文または注文明細行に対して作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 つ以上の注文に対して注文ケースが作成されると、各顧客注文の注文ヘッダーが注文ケースのケース品目に変換されます。</li> <li>• 単一の注文から 1 つ以上の注文品目に対して注文ケースが作成されると、選択された注文明細行が顧客注文からその注文ケースのケース品目に変換されます。</li> </ul>
<p>注文ケースラインアクションバー</p>	<p>[注文ケースライン] アクションバーには、注文ケースラインレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 新規:[新規注文ケースラインを作成] レコードを別のタブで開きます。フィールドに入力して [保存] を選択し、注文ケース品目をリストに追加します。</li> <li>• 追加:注文ケースの発生元に応じて、次のいずれかのモーダルを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースに注文明細行を追加</li> <li>○ ケースに注文を追加</li> </ul> 1 つ以上の注文または注文明細行を選択し、追加 を選択して、選択した注文または注文明細行を 注文ケース明細行 リストに追加します。 </li> <li>• タスクを作成:選択した注文ケース品目のタスクを別のタブに作成します。[新規ケースラインを作成] タスクレコードのフィールドに入力し、[保存] を選択します。</li> </ul> <p>エージェントは、注文ケース品目を選択した後、選択した注文ケース品目の詳細を編集したり、注文ケース品目をエージェント自身にアサインしたり、ケースラインを削除したりできます。</p>

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>編集: 選択した注文ケース品目の詳細をパネルに表示します。必要な変更を行い、パネルの下部にある [更新] を選択します。</li> <li>自分にアサイン: 選択した注文ケース品目を現在のユーザーにアサインします。</li> <li>削除: 選択した注文ケース品目を削除します。確認ポップアップウィンドウで [すべて削除] を選択します。</li> </ul>
アクティビティストリーム	<p>アクティビティストリームコンポーネントには、注文ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。</p> <p>注文ケースレコードページでは、コメント、作業メモ、およびメールを作成するための <b>モードレスダイアログ</b> を使用します。詳細については、以下の「<b>メール、コメント、および作業メモの作成</b>」セクションを参照してください。</p>
コンテキストサイドパネル	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。注文ケースレコードページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アクティビティストリーム</li> <li>添付ファイル</li> <li>推奨アクションの検索</li> <li><b>関連リスト</b></li> <li>メールテンプレート</li> <li>応答テンプレート</li> <li>フォームテンプレート</li> </ul> <p>関連リストの詳細については、以下の「<b>注文ケースレコードページの関連リスト</b>」セクションを参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: Order Operations Case Management アプリケーションには、応答テンプレートは含まれていません。応答テンプレートを構成するには、「<b>応答テンプレートの作成または変更</b>」を参照してください。</p>

## 注文ケースレコードページの設定

注文ケースレコードページには、次の設定が含まれています。

### 注文ケースレコードページの設定

設定	説明
アクティブ	[アクティブ] チェックボックスをオンにすると、選択した対象者がページを利用できるようになります。注文ケースレコードページはデフォルトでアクティブになっています。

## 注文ケースレコードページの設定 (続く)

設定	説明
	アクティブ設定とページ順序によって、CSM 構成可能ワークスペースがレコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「 <a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a> 」を参照してください。
順序	各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。  注文ケースレコードページのデフォルトの順序は -1000 です。
条件	条件の設定により、ページバリエントが表示されるタイミングが決まります。注文ケースレコードページには、次の条件があります: <b>table=sn_order_case</b>  この条件により、注文ケースレコードページの使用が、注文ケース [sn_order_case] テーブルおよび注文ケーステーブルを拡張するテーブルのレコードに制限されます。
対象者	対象者の設定により、レコードページを表示できるユーザーが決まります。注文ケースレコードページに対象者が指定されていません。  詳細については、「 <a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a> 」を参照してください。

このページバリエントの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエント] リストの [レコード] セクションで、[フロントラインケースページ (**Front-line case page**)] を選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

## 注文ケースレコードページの関連リスト

関連リストは、コンテキストサイドパネルの [関連リスト] タブに表示されます。

関連リストコンポーネントは、注文ケース関連リストへのアクセスを提供します。このコンポーネントは、拡張可能なアコーディオン形式を使用します。エージェントは、目的のリストを展開して関連アイテムを表示できます。このコンポーネントには、リスト内のアイテム数を示すアイコンも表示されます。

1. ケースタスク
2. 注文ケースライン
3. 注文タスク
4. SLA
5. メール
6. ドラフトメール
7. ナレッジ

## 8. ナレッジギャップ

## 9. 子ケース

展開されたリスト内のアイテムはカードとして表示されます。展開されたリストには、リスト内のアイテムごとに 1 枚のカード (最大 8 枚のカード) が表示されます。

- エージェントはサブタブでアイテムを開くことができます。
- リストに 5 つ以上のアイテムがある場合は、[さらに表示] オプションが含まれます。

関連リストには、以下のアクションが含まれます。

- リフレッシュ: リスト内のアイテムをリフレッシュします。
- 作成: サブタブに空白のレコードが開き、エージェントはこれを使用して新しいアイテムを作成できます。
- すべて表示: サブタブにレコードリストが開きます。
- さらに表示: 5 個を超えるアイテムを持つリストに表示されます。

### メール、コメント、作業メモの作成

注文ケースレコードページでは、モードレスダイアログを使用して、コメントと作業メモを作成してアクティビティストリームに投稿したり、メールを作成して送信したりします。

モードレスダイアログは、ワークスペースのメインウィンドウのコンテンツの上にオーバーレイとして表示されるウィンドウです。このオーバーレイにより、ユーザーはウィンドウコンテンツとオーバーレイコンテンツを同時に操作できます。

注文ケースレコードページのアクションの [作成] グループには、次のものが含まれます。

- コメントを作成
- メールを作成
- 作業メモ (プライベート) の作成

これらのアクションにより、対応するモードレスダイアログが起動します (動作はフロントラインケースページと同じです)。

メールテンプレートには、メールダイアログからアクセスする必要があります。

メール、コメント、および作業メモの作成の詳細については、「[モードレスダイアログ](#)」を参照してください。

### 注文ケース品目ページ

[注文ケース品目] ページには、CSM 構成可能ワークスペース の注文ケースに関連付けられた注文ケース品目に関する情報が表示されます。

## 注文ケース品目ページ

注文ケース品目レコードには、顧客および製品情報、要求された注文数量の変更、出荷場所、推定日など、注文ケース品目の詳細が表示されます。このレコードには、次のコンポーネントも含まれています。

- [詳細] タブ:注文とアカウントの情報、注文数量と要求数量、出荷情報など、ケース品目の詳細が表示されます。
- [タスク] タブ:ケース品目に対して作成されたタスクを表示します。
- [特性] タブ:ケース品目の特定の特性を表示します。
- コンテキストサイドパネル:コンテキストサイドパネルには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。注文ケースラインレコードページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。
  - レコード情報
  - 添付ファイル
  - テンプレート

## 注文ケース取り込みページ

カスタマーサービスエージェントは、新しい注文ケースを作成するときに、注文ケース取り込みページを使用して初期情報を取得します。

エージェントは、次のいずれかの方法で注文ケースを開始します。

- [顧客注文から ケースを作成 ] を選択します。
- 顧客注文の [注文品目] リストから [ケースを作成 ] を選択します。
- インタラクションレコードから [ケースを作成 ] を選択します。
- [注文ケース] リストビューから [新規 ] を選択します。

エージェントがケースタイプセクターモーダルから注文関連サービスを選択すると、[注文ケース取り込み] ページが表示されます。エージェントは、次の注文ケースの詳細を入力できます。

- アカウント:注文のアカウント。
- 要求の範囲:エージェントは、単一の注文の注文明細行または複数の完了した注文のケースを作成できます。
- 注文番号:注文ケースに関連付けられた注文番号。このフィールドは、顧客注文の [注文品目] リストから作成されたケースには必須です。
- 簡単な説明:注文ケースの簡単な説明。

エージェントが注文ケースの作成元に応じて、これらのフィールドの一部が自動入力されます。たとえば、要求のスコープには次のように表示されます。

- 特定の品目、単一の注文:エージェントが顧客注文の [注文品目] リストから [ケースを作成] を選択した場合。
- 複数の注文:エージェントが [顧客注文から ケースを作成] を選択した場合。

取り込みレコードを保存すると、エージェントは、顧客注文または顧客注文明細行のいずれかから作成されたケース品目を含む [\[注文ケースレコード\] ページ](#) を表示できます。

### 注文ケースと注文ケース品目の状況

エージェントが注文ケースの個々のケースラインを解決する作業を行うため、注文ケースと注文ケース品目はいくつかの異なる状況に移行します。

### 注文ケース状況

注文ケースは、次の表に示すステータスになります。注文ケースレコードで利用可能なアクションにより、エージェントはケースのステータスを移行できます。

#### 注文ケース状況

状況	説明
ドラフト	<p>注文ケースがドラフト状況です。</p> <p>注文ケースレコードページで [送信] を選択して、注文ケースと現在 [ドラフト] ステータスのすべての注文ケース品目を [新規] に移動します。</p>
新規	<p>注文ケースが送信され、新規状況になっています。</p> <p>レコードページで [自分にアサイン] を選択して、ログインしているユーザーにケースをアサインし、現在 [新規] ステータスの注文ケースとすべての注文ケース品目を [対応中] に移行します。</p>
対応中	<p>アサインされたエージェントが注文ケースに対応しています。</p> <p>次のアクションを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求：このアクションを使用して、連絡先またはコンシューマーに追加情報を要求します。状況が [情報待ち] に移行します。</li> <li>• ケースを解決：このアクションを使用して、連絡先またはコンシューマーに解決策を提案します。状況が [対応中] から [解決済み] に移行します。</li> </ul>
情報待ち	<p>エージェントは、連絡先が注文ケースに対して要求された情報を提供するのを待機しています。</p>

## 注文ケース状況 (続く)

状況	説明
	[情報を受信済み ( <b>Information Received</b> )] を選択して、注文ケースを [対応中] に戻します。
解決済み	エージェントが注文ケースの解決策を連絡先に提案しました。  レコードページで [ケースをクローズ] を選択して、注文ケースを [クローズ済み] に移動します。
クローズ済み	注文ケースが解決され、連絡先が解決策を承認しました。  注文ケースのすべてのケース品目がターミナルステータスの場合、ケースを [クローズ済み] に設定できます。ターミナル状況には次のものがあります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル</li> </ul>
キャンセル済み	注文ケースがキャンセルされました。  注文ケースをキャンセルするには、[キャンセル] を選択します。  <b>i</b> 注: キャンセルできるのは、[ドラフト] ステータスの注文ケースのみです。

## 注文ケース品目状況

注文ケース品目は、次の表に示すステータスになります。エージェントが各問題の解決に取り組むため、注文ケースのケース品目はさまざまな状況になる可能性があります。

## 注文ケース品目状況

状況	説明
ドラフト	注文ケース品目が [ドラフト] ステータスである。  注文ケースが作成され、[ドラフト] ステータスの場合、関連する注文ケース品目も [ドラフト] ステータスになります。
新規	注文ケース品目のステータスが [新規] である。  注文ケースが送信されて [新規] ステータスに移行すると、現在 [ドラフト] ステータスである関連する注文ケース品目も [新規] ステータスに移行します。
対応中	アサインされたエージェントが注文ケース品目を処理しています。
情報待ち	アサインされたエージェントが注文ケース品目に関する追加情報を要求し、応答を待機しています。
解決済み：承認済み	注文ケース品目への変更が承認されました。

注文ケース品目状況 (続く)

状況	説明
解決済み：却下	注文ケース品目への変更が拒否されました。
キャンセル	注文ケース品目がキャンセルされました。


注文ケースの状況と注文ケース品目との同期

注文ケースのステータスを変更されると、関連する注文ケース品目のステータスを変更される場合があります。これらの変更について、次の表で詳しく説明します。

注文ケースと注文ケース品目の状況

注文ケースのステータス	注文ケース品目ステータス
ドラフト	新しい注文ケースを保存すると、ケースが [ドラフト] ステータスで作成されます。注文ケースの注文ケース品目も [ドラフト] ステータスで作成されます。
新規	エージェントが注文ケースを送信すると、ステータスが [ドラフト] から [新規] に更新されます。現在 [ドラフト] ステータスになっている関連する注文ケース品目の状況も [新規] に設定されます。
対応中	<p>エージェントが [新規] ステータスの注文ケースで [自分にアサイン] を選択すると、ステータスが [新規] から [対応中] に更新されます。関連する注文ケース品目の状況も [対応中] に設定されます。</p> <p>いずれかのケース品目が [対応中] に設定されている場合、ケースも [対応中] に設定されます。</p>
解決済み	<p>ケースが [解決済み] に設定されている場合、各ケース品目のステータスも [解決済み] に設定されます。</p> <p>すべてのケース品目が [解決済み] の場合、ケースは [解決済み] に設定されます。</p>
クローズ済み	<p>注文ケースのすべてのケース品目がターミナルステータスの場合、ケースを [クローズ済み] に設定できます。ターミナル状況には次のものがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル</li> </ul> <p>エージェントが [ソリューションを提案済み] ステータスの注文ケースで [ケースのクローズ] を選択すると、ステータスが [クローズ済み] に更新されます。</p>
キャンセル	ユーザーが [ドラフト] ステータスの注文ケースで [キャンセル] を選択すると、ステータスが [キャンセル] に更新されます。注文ケースに関連付けられている注文ケース品目の状況も [キャンセル] に設定されます。

注文ケースと注文ケース品目の状況 (続く)

注文ケースのステータス	注文ケース品目ステータス
	 <b>注:</b> キャンセルできるのは、[ドラフト] ステータスの注文ケースのみです。

注文ケースの作成

エージェントは、顧客の注文、インタラクションレコード、または CSM 構成可能ワークスペースの [注文ケース] リストビューから注文ケースを作成できます。


エージェントは、次の方法で注文ケースを作成できます。

- [顧客注文から ケースを作成 ] を選択します。
- 顧客注文の [注文品目] リストから [ケースを作成 ] を選択します。(このアクションは、1 つ以上の注文明細行が選択されている場合に有効になります。)
- インタラクションレコードから [ケースを作成 ] を選択します。
- [注文ケース] リストビューから [新規 ] を選択します。

注文ケースを開始した後、エージェントはケースタイプセレクターモーダルから注文関連サービスを選択できます。このモーダルには、受注変更要求や受注異議申し立てなど、注文ケースで利用可能なサービスが表示されます。

ケースタイプセレクターモーダルから [ ケースを作成 ] を選択すると、エージェントが次の注文ケースの詳細を入力できる [新規注文ケースを作成] の問診票フォームが表示されます。

- アカウント:注文のアカウント。
- 要求の範囲:エージェントは、単一の注文の注文明細行または複数の完了した注文のケースを作成できます。
- 注文番号:注文ケースに関連付けられた注文番号。
- 簡単な説明:注文ケースの簡単な説明。

 **注:** エージェントが注文ケースの作成元に応じて、これらのフィールドの一部が自動入力されます。

問診票フォームで **保存** を選択すると、注文ケースレコードページが表示されます。このレコードから、エージェントは次のことができます。

- 注文ケースに注文明細行を追加します。
- 注文ケースから注文明細行を削除します。
- 新しい注文ケース品目を作成します。
- 注文ケース品目の詳細を編集します。
- 注文ケース品目をそれぞれ自体にアサインします。

注文ケースレコードで [送信 ] を選択すると、現在 [ドラフト] ステータスの注文ケースと注文ケース品目が [新規] ステータスに移行します。[新規] ステータスになると、エージェントは注文ケースを解決するための作業を開始できます。これには、注文ケース品目のタスクの作成とチームメンバーへのアサインが含まれます。

## 要求の範囲

エージェントは、次のタイプの注文ケースを作成できます。

- 単一の顧客注文から 1 つ以上の注文明細行を参照するケース。
- 複数の完全な顧客注文を参照するケース。

注文ケースレコードには、[ 要求の範囲 ] フィールドが含まれています。エージェントが注文ケースの作成を開始した場所に依りて、このフィールドには次のいずれかの値が自動的に入力されます。

- 特定の品目、単一の注文:注文ケースが作成され、選択した注文明細行が顧客注文からその注文ケースのケース品目に変換されます。
- 複数の注文:注文ケースが作成され、各顧客注文の注文ヘッダーがその注文ケースのケース品目に変換されます。

たとえば、エージェントが [顧客の注文で ケースを作成 ] を選択して注文ケースを作成した場合、要求の範囲は [複数の注文] になります。エージェントが 1 つ以上の注文明細行を選択し、顧客注文の [注文品目] リストから [ ケースを作成 ] を選択した場合、要求の範囲は [特定の品目、単一の注文] になります。

## 注文ケースへの注文と注文品目の追加

注文ケースには、注文ケース品目のリストが含まれています。注文ケースの作成方法に依りて、これらのケース品目は、顧客の注文または単一の注文の注文明細行のいずれかを表します。

注文ケースが作成されると、エージェントは [注文ケース明細行] アクションバーの [追加] を選択して、そのケースに注文または注文明細行を追加できます。このアクションを選択すると、ケースレコードの [作成元テーブル] フィールドと [注文番号] フィールドの値に基づいて情報を表示するモーダルが表示されます。

- 作成元テーブルが [顧客注文] に設定され、[注文番号] フィールドが空の場合、ケースタイプセクターモーダルには、[アカウント] フィールドで選択したアカウントに関連付けられた注文のリストが表示されます。ケースタイプセクターモーダルに [ケースに注文を追加 (Add orders to case)] と表示されます。
- 作成元テーブルが [顧客注文] に設定されていて、[注文番号] フィールドに注文が含まれている場合、ケースタイプセクターモーダルには、その注文に関連付けられた注文明細行のリストが表示されます。ケースタイプセクターのモーダルヘッダーは [ケースに注文ラインを追加] です。

エージェントは、モーダルから品目を選択し、[追加] を選択して、注文ケース品目として注文ケースに追加できます。

## 注文ケースの作成

顧客注文または選択した注文明細行の注文ケースを作成します。

### 始める前に

必要なロー

ル:sn\_order\_case.creator、sn\_order\_case.agent、sn\_customerservice\_agent、admin

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペース、次のいずれかの方法で注文ケースを作成します。
  - [顧客注文から ケースを作成] を選択します。
  - 顧客注文の [注文品目] リストから [ケースを作成] を選択します。(この UI アクションは、1 つ以上の注文明細行が選択されている場合に有効になります。)

- インタラクションレコードから [ケースを作成] を選択します。
  - [注文ケース] リストビューから [新規] を選択します。
- 2.** ケースタイプセレクターモーダルから注文関連サービスを選択し、[ケースを作成] を選択します。  
このモーダルには、受注変更要求や受注異議申し立てなど、注文ケースで利用可能なサービスが表示されます。
- 3.** [新規注文ケースを作成] 問診票フォームに次の詳細を入力します。
- アカウント:注文のアカウント。
  - 要求の範囲:エージェントは、単一の注文の注文明細行または複数の完了した注文のケースを作成できます。
  - 注文番号:注文ケースに関連付けられた注文番号。
  - 簡単な説明:注文ケースの簡単な説明。

注文ケースの作成元に応じて、これらのフィールドの一部には、顧客の注文レコードまたはインタラクションレコードからの情報が自動的に入力されます。

- i** 注: サービス定義レコードに設定されたデフォルト値は、注文ケースレコードのフィールドに自動入力できます。選択したサービス定義レコードで [アカウント]、[連絡先]、または [契約] フィールドの値も定義されている場合は、それらの値が顧客の注文レコードの値よりも優先されます。

- 4.** [Save (保存)] を選択します。  
新規注文ケースの作成の問診票フォームを保存すると、注文ケースレコードが [ドラフト] ステータスで作成されます。
- 5.** 注文ケースレコードの詳細と注文ケース品目を表示し、必要な変更を加えます。  
注文ケースが [ドラフト] ステータスの場合は、次のタスクを実行できます。
- 注文または注文ラインを注文ケースに追加します。
  - 注文ケースから注文または注文明細行を削除します。
  - 新しい注文ケース品目を作成します。
  - 注文ケース品目の詳細を編集します。
  - 注文ケース品目を自分にアサインします。
- 6.** [Submit (送信)] を選択します。  
注文ケースレコードを送信すると、現在 [ドラフト] 状況にある注文ケースと注文ケース品目が [新規] 状況に移行し、注文ケースを解決するための作業を開始できるようになります。

#### 次のタスク

注文ケースを送信した後、次のことができます。

- [注文ケースへの注文または注文ラインの追加または削除](#)
- [注文ケースの新しい注文ケースラインを作成します](#)
- [注文ケースラインレコードの情報を編集する](#)
- [注文ケースラインのタスクを作成して他のユーザーにアサインする](#)

注文ケースに注文または注文ラインを追加する

既存の注文ケースに注文または注文明細行を追加します。既存の注文ケースから注文または注文ラインを削除することもできます。

このタスクについて

既存のケースへの注文または注文明細行の追加は、注文ケースレコードの [ 要求のスコープ ] フィールドの値によって決まります。

- 値が [特定の品目]、[単一の注文] の場合は、ケースに注文明細行を追加できます。
- 値が [複数の注文] の場合は、ケースに注文を追加できます。

始める前に

必要なロー

ル:sn\_order\_case.creator、sn\_order\_case.agent、sn\_customerservice\_agent、admin

手順

1. CSM 構成可能ワークスペースで注文ケースレコードを開きます。
2. [注文ケース明細行] リストで [追加] を選択します。
3. 結果のモーダルで目的の注文または注文明細を選択します。
  - ケースに注文を追加:利用可能な注文を表示します。
  - ケースに注文明細行を追加:利用可能な注文明細行を表示します。
4. モーダルで [追加] を選択します。  
選択した注文または注文明細行が [注文ケース明細行] リストに追加されます。

注文ケースの注文ケース品目を作成する

既存の注文ケースに新しい注文ケース品目を作成します。

始める前に

必要なロー

ル:sn\_order\_case.creator、sn\_order\_case.agent、sn\_customerservice\_agent、admin

手順

1. CSM 構成可能ワークスペースで注文ケースレコードを開きます。
2. [注文ケース明細行] リストで [新規] を選択します。  
これにより、[Create New Order Case Line] レコードが別のサブタブに表示されます。
3. 新しい注文ケース品目の詳細を入力します。
4. **[Save (保存)]** を選択します。  
新しい注文ケースラインが [注文ケースライン] リストに追加されます。

注文ケース品目の編集

注文ケースの 1 つ以上の注文ケース品目を編集します。

始める前に

必要なロー

ル:sn\_order\_case.creator、sn\_order\_case.agent、sn\_customerservice\_agent、admin

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースで注文ケースレコードを開きます。
2. [注文ケースライン] リストで注文ケース品目を選択します。
3. [編集] を選択して [アイテムの編集] パネルを表示します。
4. 目的のフィールドを編集します。

**i** 注: 複数の完了した注文に対して作成されたケースの場合、エージェントは出荷日や場所の変更など、注文ヘッダーの変更のみを行うことができます。

5. [アイテムの編集] パネルの下部にある [更新] を選択します。

## 注文ケース品目のタスクの作成

注文ケース品目のタスクを作成します。

## 始める前に

### 必要なロー

ル:sn\_order\_case.creator、sn\_order\_case.agent、sn\_customerservice\_agent、admin

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースで注文ケースレコードを開きます。
2. [注文ケースライン] リストで注文ケース品目を選択します。
3. [Create task] を選択して、[Create New Case Line Task] フォームを表示します。
4. フォームのフィールドに情報を入力します。
5. [Save (保存)] を選択します。  
新しいケースラインタスクレコードが表示されます。

## 注文ケースフォーム

注文ケースフォームには、注文ケースの詳細が表示されます。

## 注文ケースフォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。注文ケーステーブルの番号のプリフィックスは ORDCS です。
アカウント	注文ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	注文ケースの顧客連絡先の名前。
要求の範囲	注文ケースの変更スコープを示します  エージェントは、このフィールドを使用して、注文ケースの変更のタイプを選択できます。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 特定の品目、単一の注文:1 つ以上の注文品目をケース品目のソースとして設定します。</li> <li>• 複数の注文:1 つ以上の完了した注文をケース品目のソースとして設定します。</li> </ul>

## 注文ケースフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<p>[特定の品目]、[単一の注文] を選択すると、[作成元テーブル] フィールドが [注文品目] に設定され、[注文番号] フィールドが必須になります。</p> <p>ユーザーが [注文番号] フィールドで注文番号を選択し、[注文ケース] フォームで [追加] を選択すると、[注文明細行をケースに追加] モーダルが表示されます。このモーダルは、指定された注文番号の注文明細行を一覧表示します。</p> <p>[複数の注文] を選択すると、[作成元テーブル] フィールドが [顧客注文] に設定されます。</p>
注文番号	<p>顧客注文への参照。</p> <p>[要求の範囲] フィールドが [特定の品目、単一の注文] に設定されている場合、このフィールドは必須になります。</p>
チャンネル	<p>顧客が連絡を開始し、ケースがオープンされた方法。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web (デフォルト)</li> <li>• 電話</li> <li>• メール</li> <li>• チャット</li> <li>• ソーシャル</li> </ul>
サービス	注文ケースの作成時にサービスセクターから選択されたサービス。
製品	<p>資産の製品モデル。モデルとは、「Apple Mac Book Pro」など、資産の特定のバージョンや構成のことです。</p> <p>[資産] フィールドで資産を選択し、その資産に関連する製品がある場合は、[製品] フィールドが自動的に更新されます。1 つの製品が複数の資産に関連付けられていることがあります。</p>
資産	このケースに関連する資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
インストールベース	[インストールベース] フィールドは、顧客によって購入された製品とサービス、インストールまたはプロビジョニングの方法、インストールされた各アイテムの詳細な構成を追跡する際に役立ちます。
作成元テーブル	注文ケースが開始されたテーブルを表示します。
簡単な説明	問題または要求の簡単な説明。
要注意	オンにすると、[担当者] フィールドのエージェントに通知が送信されます。通知には、ケース番号、ステータス、優先度、および簡単な説明が含まれます。
開始日時	ケースがオープンされた日時。
優先度	アサインされた優先度：

## 注文ケースフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 重大</li> <li>• 2 - 高</li> <li>• 3 - 中</li> <li>• 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
アサイン先グループ	アサインされたカスタマーサービスエージェントグループ。
担当者	アサインされたエージェント。[アサイン先グループ] フィールドでグループが選択されている場合、アサインされたエージェントはこのグループに属している必要があります。
契約	注文ケースに関連付けられた契約番号。
エンタイトルメント	<p>このケースに関連付けられたエンタイトルメント。参照リストチャンネルで選択可能なエンタイトルメントは、ケース作成チャンネルと一致します。利用可能なエンタイトルメントは、[アカウント]、[契約]、[製品]、および [資産] フィールドの設定によってフィルタリングされます。</p> <p>このケースで利用可能なエンタイトルメントが 1 つのみの場合、自動的に [エンタイトルメント] フィールドに追加されます。</p>
パートナー連絡先	パートナー連絡先の名前。
パートナー	パートナー企業の名前。
親	注文ケースの親レコード。
解決コード	<p>ケースの解決状況を示す選択リスト。エージェントがケースの解決策を提案する際、このフィールドは必須です。</p> <p>注文オペレーションケース管理アプリケーションは、次の解決コードを [解決コード] フィールドに追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 承認された変更</li> <li>• 追加された代替製品</li> </ul>
理由コードを要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 需要の増加</li> <li>• 契約の変更</li> <li>• 初期入力が正しくありません</li> <li>• その他</li> </ul>

## 注文ケース品目フォーム

注文ケース品目フォームには、ケースレコードの注文ケースラインに関する詳細が表示されます。

## 注文ケース品目フォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。注文ケースラインテーブルの番号のプリフィックスは ORDCSL です。
親ケース	関連する注文明細行を表示します。
注文明細番号	注文品目レコードの親ケース。
アカウント	注文ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	注文ケースの顧客連絡先の名前。
製品オフリング	注文ケース品目の製品オフリング。
製品仕様	注文ケース品目の製品仕様。
製品モデル	
簡単な説明	注文ケース品目レコードの簡単な説明。
状況	注文ケース品目レコードのステータス: <ul style="list-style-type: none"> <li>• ドラフト</li> <li>• 新規</li> <li>• 対応中</li> <li>• 情報待ち</li> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル</li> </ul>
優先度	注文ケース品目レコードの優先度: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1：重大</li> <li>• 2：高</li> <li>• 3：中</li> <li>• 4：低</li> <li>• 5 - 計画中</li> </ul>
アサイン先	アサインされたエージェント。[アサイン先グループ] フィールドでグループが選択されている場合、アサインされたエージェントはこのグループに属している必要があります。
アサイン先グループ	アサインされたカスタマーサービスエージェントグループ。
販売済み製品	アカウントまたは消費者に販売された製品、コンポーネント、またはサービス。
理由コードを要求	顧客が注文ケース品目の変更を要求している理由。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 需要の増加</li> <li>• 契約の変更</li> </ul>

注文ケース品目フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>初期入力が正しくありません</li> <li>その他</li> </ul>
発注数量	元の注文数量を保存します。
要求数量	要求された数量変更を保存します。
承認数量	エージェントが承認した数量変更を保存します。
開始予定日	
要求予定日	
承認予定日	
現在の出荷場所	元の出荷場所を保存します。
要求出荷場所	出荷場所の要求された変更を保存します。
解決コード	ケースの解決状況を示す選択リスト。
クローズメモ	ケースがクローズされた方法についての詳細。
追加コメント	顧客が表示可能なコメントがアクティビティストリームに追加された。
作業メモ	内部ユーザーのみが利用できる、アクティビティストリームに追加されたコメントと情報。

注文オペレーションケース管理とともにインストールされるコンポーネント

注文オペレーションケース管理アプリケーションとともに、いくつかのタイプのコンポーネント (テーブル、ルール、サービス定義など) がインストールされます。

テーブル

注文オペレーションケース管理アプリケーションは、次のテーブルを追加します。

注文オペレーションケース管理テーブル

テーブル	説明
<p>注文 ケース</p> <p>[sn_order_case]</p>	<p>注文ケースレコードを保存します。このテーブルは、ケース [sn_customerservice_case] テーブルを拡張します。</p> <p>注文ケーステーブルのレコードには、プリフィックス <b>ORDCS</b> が使用されます。</p>
<p>注文ケースライン</p> <p>[sn_order_case_line]</p>	<p>注文ケース用に作成されたケース品目を保存します。このテーブルは、ケースライン [sn_case_line] テーブルを拡張します。</p> <p>要求者と履行者は、このテーブルを使用して、注文の変更の要求、異議申し立ての解決、または照会を行う注文ケースの品目として注文と注文ラインをキャプチャできます。</p>

注文オペレーションケース管理テーブル (続く)

テーブル	説明
	注文ケースラインテーブルのレコードには、プリフィックス <b>ORDCSL</b> が使用されます。

注文オペレーションケース管理アプリケーションでは、[ケースラインとワークフロー](#) アプリケーションの次のテーブルも使用します。

ケースラインとワークフローのテーブル

テーブル	説明
ケースライン [sn_case_line]	ケースラインテーブルには、ケース品目レコードが保存されます。このテーブルはタスクテーブルを拡張します。  ケースラインレコードのプリフィックスは <b>CSL</b> です。
ケース明細行特性 [sn_case_line_characteristic]	ケースライン特性フォームには、ケースレコードのケースラインアイテムの詳細が表示されません。  ケースライン特性レコードのプリフィックスは <b>CSLC</b> です。
ケースラインタスク [sn_case_line_task]	ケースラインタスクテーブルには、ケースラインアイテムに関連するタスクが保存されます。このテーブルはケースタスクテーブルを拡張します。  ケースラインタスクレコードのプリフィックスは <b>CSLTASK</b> です。

ロール

注文操作ケース管理アプリケーションには、注文ケースと注文ケース品目へのアクセスを提供するロールが含まれています。また、いくつかの既存のロールを更新して、これと同じアクセス権を提供します。

注文運用ケース管理のロール

ロール	説明	ロールを含める
注文ケースエージェント [sn_order_case.agent]	次に対する作成、読み取り、更新のアクセス権を提供します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 注文ケースタスク</li> <li>• 注文ケースラインタスク</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_order_case.creator</li> <li>• sn_order_case.writer</li> <li>• sn_order.navigation_menu</li> <li>• sn_order_case.delete</li> </ul>

注文運用ケース管理のロール (続く)

ロール	説明	ロールを含める
	次に対する読み取りアクセス権を提供します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 順序</li> <li>• 注文明細品目</li> <li>• 注文明細の特性</li> </ul>	
注文ケースエージェントマネージャー [sn_order_case.agent_manager]	次に対する作成、読み取り、更新のアクセス権を提供します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 注文ケースタスク</li> <li>• 注文ケースラインタスク</li> </ul> <p>このロールは、エージェントアクションを上書きすることもできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_manager</li> <li>• sn_order_case.agent</li> <li>• sn_order_case.report_viewer</li> </ul>
注文ケースビューアー [sn_order_case.viewer]	次のレコードへの読み取りアクセス権を付与します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> </ul>	sn_case_line.characteristic_viewer
注文ケース作成者 [sn_order_case.creator]	次のレコードへの作成アクセス権を付与します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_order_case.viewer</li> <li>• sn_case_line.characteristic_creator</li> </ul>
注文ケースライター [sn_order_case.writer]	次のレコードへの書き込みアクセス権を付与します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_order_case.viewer</li> <li>• sn_case_line.characteristic_writer</li> </ul>
sn_order_case.delete	注文ケースとケース品目への削除アクセス権を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_order_case.viewer</li> <li>• sn_case_line.characteristic_delete</li> </ul>

自動翻訳

注文運用ケース管理のロール (続く)

ロール	説明	ロールを含める
	<p><b>i</b> 注: ケースが送信されると、admin ロールを持つユーザーのみが注文ケースまたはケース品目を削除できます。</p>	
注文ケースレポートビューアー [sn_order_case.report_viewer]	注文ケーステーブルおよび注文ケースラインテーブルのレポートビューアーロール。このロールは、注文ケースのレポートを表示できます。	
sn_order_case.navigation_menu	注文ケースのナビゲーションメニューにアクセスできます。	
sn_caseline_characteristic.viewer	ユーザーがケース品目にアクセスできる場合、ケースライン特性レコードへの読み取りアクセス権を付与します。	
sn_caseline_characteristic.creator	ユーザーがケース品目にアクセスできる場合は、ケースライン特性レコードへの作成アクセス権を付与します。	sn_caseline_characteristic.viewer
sn_caseline_characteristic.writer	ユーザーがケース品目にアクセスできる場合、ケースライン特性レコードへの更新アクセス権を付与します。	sn_caseline_characteristic.viewer
sn_caseline_characteristic.deleter	ユーザーがケース品目にアクセスできる場合、ケースライン特性レコードへの削除アクセス権を付与します。	sn_caseline_characteristic.viewer
sn_caseline_characteristic.report_viewer	ケースライン特性テーブルのレポートビューアーロール。	
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	<p>このロールは、ケースタスクおよび関連ケース情報へのアクセスを提供します。</p> <p>注文操作ケース管理アプリケーションでは、ケースラインタスクがケースタスクエージェントにアサインされている場合、そのエージェントには次のレコードの読み取りアクセス権があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケース</li> <li>• 注文ケース品目</li> <li>• ケース明細行特性</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer_data_viewer</li> <li>• sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>• sn_customerservice.case_contributor_editor</li> </ul>

自動翻訳

注文運用ケース管理のルール (続く)

ルール	説明	ルールを含める
	ケースラインタスクがケースタスクエージェントにアサインされると、エージェントの名前とアサイン先グループが注文ケースレコードの [貢献者ユーザー] フィールドと [貢献者グループ] フィールドに追加されます。ケースラインタスクレコードの [アサイン先] フィールドが変更されると、これらのフィールドが更新されます。	

サービス定義とサービス定義カテゴリ

注文オペレーションケース管理アプリケーションは、次の注文ケースサービス定義を提供します。これらのサービス定義は、オーダー関連の問題のサービスを保存するオーダーサービス定義カテゴリに属します。ケースを作成する際、エージェントは **ケースタイプセクター** で目的のサービス定義を選択できます。

- i** 注: システムアドミニストレーターは、これらのサービス定義を有効にする必要があります。移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義** をクリックし、リストをフィルタリングして、注文ケース [sn\_order\_case] テーブルのサービス定義を表示します。

サービス定義とカテゴリの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [サービス定義](#)
- [サービス定義カテゴリ](#)

注文ケースサービス定義

サービス定義	説明
受注変更要求	単一の注文または複数の受注の販売注文明細行の変更を要求します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:ポストセールス</li> <li>• テーブル:注文ケース [sn_order_case]</li> <li>• 製品:すべて</li> <li>• サービス定義カテゴリ:注文</li> </ul>
受注異議申し立て	注文全体または注文の特定の注文明細に異議申し立てを行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:ポストセールス</li> <li>• テーブル:注文ケース [sn_order_case]</li> <li>• 製品:すべて</li> <li>• サービス定義カテゴリ:注文</li> </ul>

## 特別処理メモの構成

注文操作ケース管理アプリケーションには、注文ケーステーブル [sn\_order\_case] の特別処理メモの構成が含まれています。このレコードを表示するには、次に移動します: [特記事項 > 設定](#)。

注文ケーステーブルの構成には、次の関連フィールドが含まれています。

- アカウント
- 連絡先
- 製品モデル
- 販売済み製品
- インストールベース
- アサイン先

この設定には、優先度が [P1 - 重大] の注文ケースに特記事項を作成する条件が含まれています。また、次の情報も含まれています。

- 簡単な説明: 緊急の問題が報告されました。
- メッセージ: このケースは重大として設定されます。すぐにフォローアップします。

詳細については、「[特記事項](#)」を参照してください。

## 注文ケースアーカイブルール

注文オペレーションケース管理アプリケーションには、古い注文ケースをアーカイブするアーカイブルールが含まれています。

### 注文オペレーションケース管理アーカイブルール

アーカイブルール	説明
注文ケースのアーカイブ	<p>このルールは、2年以上クローズされている注文ケースレコードをアーカイブします。これらの注文ケースレコードをアーカイブすると、次のレコードもアーカイブされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 注文ケースタスク</li> <li>• 注文ケース明細行</li> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 注文ケースラインタスク</li> </ul>
注文ケース明細行のアーカイブ	<p>このルールは、2年以上クローズされている注文ケースラインレコードをアーカイブします。これらの注文ケースレコードをアーカイブすると、次のレコードもアーカイブされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 注文ケースラインタスク</li> </ul>

5年以上アーカイブされている注文ケースレコードは削除されます。これらのレコードを削除すると、次のレコードも削除されます。

- 注文ケースタスク
- 注文ケース品目
- ケース明細行特性
- 注文ケースラインタスク

## 注文ケースワークフロー

注文操作ケース管理アプリケーションには、顧客注文と注文ケースの間のマッピングを提供するサブフローが含まれています。これらのサブフローは、エージェントが顧客の注文から注文ケースを作成するときに使用されます。

これらのサブフローは、1) 顧客注文と 2) 注文ケースという 2 つの異なるエンティティ間のデータマッピングを作成します。たとえば、顧客注文を注文ケース品目にマッピングする場合、エンティティは [アカウント]、[連絡先]、[契約] などの一部のフィールドを共有します。データマッピングは、これらのフィールド値を顧客注文から注文ケースの注文ケース品目にコピーします。

- 顧客注文から [ケースを作成] を選択して注文ケースが作成された場合:
  - 要求の範囲は [複数の注文] に設定されます。
  - マッピングにより、選択した注文ヘッダーからデータがコピーされ、注文ケース品目が作成されます。
- 顧客の注文の [注文品目] リストから [ケースを作成] を選択して注文ケースを作成した場合。
  - 要求のスコープは [特定の品目、単一の注文] に設定されます。
  - マッピングでは、選択した注文明細行からデータをコピーしてケース品目を作成し、注文明細行の特性をケース品目の特性にコピーします。

### サブフロー:

- プリミティブ:複数の要求の注文から注文ケース
  - 入力: 注文 ID、注文ケース ID
  - アクション:ケース品目を作成 - 複数の要求  
顧客の注文に基づいて、注文ケースに注文ケース品目を作成します。
- プリミティブ:単一の要求の注文から注文ケース
  - 入力:注文 ID、注文ケース ID、選択した ID
  - アクション:ケース品目を作成 - 単一の要求  
顧客注文から選択された注文品目に基づいて注文ケース品目を作成します。

これらのサブフローを表示するには、次の場所に移動します **すべて > プロセス自動化 > ワークフロースタジオ** をクリックし、ワークフロースタジオのホームページで [サブフロー] を選択します。

### ケースラインとワークフロー

ケースラインとワークフローアプリケーションには、ケースレコードの複数の品目を参照する機能があります。エージェントは、これらの品目を使用して、関連する複数の問題を 1 つのケースでキャプチャ、追跡、および解決できます。

ケースラインとワークフローアプリケーションは、ケースタイプが複数の関連する問題を処理するためのフレームワークを提供します。その一例が、[Order Operations Case Management アプリケーション](#)で利用可能な注文ケースタイプです。このケースタイプを使用すると、エージェントは複数の注文または単一の注文内の複数の注文品目のケース品目を使用してケースを作成できます。

ケース品目を使用すると、エージェントは同じケースの複数の問題を追跡できます。エージェントは、ケースを解決してクローズする前に、ケース品目で表されるこれらのさまざまな問題を個別に解決できます。エージェントは、必要に応じてさまざまなケース品目に対してさまざまなアクションを実行できます。

このアプリケーションは、ケースのソースに基づいてさまざまなタイプの品目をサポートしています。これらの品目には、注文または注文明細行、請求書または請求書明細行、契約、販売済み製品などのエンティティを含めることができます。各ケース品目は、エンティティライン (注文ラインなど) にマッピングされ、独自の解決プロセスがあります。

## ケース品目を使用するメリット

ケースラインとワークフローアプリケーションを使用すると、次のメリットがあります。

- 注文を完全に履行できない場合を特定し、代替アイテムを推奨します。
- 実行中の注文変更や顧客が開始した変更 (アイテム、数量、要求された出荷日の変更など) を処理します。
- 注文の例外を処理し、承認および履行プロセスを管理します。
- 数量の増減、品質の問題、ステータスの追跡など、注文に関連する質問のサプライヤーケースを作成して、サプライヤーを管理します。

## ケースラインとワークフロープラグイン

ケースラインとワークフローアプリケーション (com.sn\_case\_line) を使用すると、ケーステーブルで 1 つのケースレコードに複数の品目を保存できます。これらの品目は製品インスタンスであり、注文、注文明細行、請求書、請求書明細行、契約などのさまざまなエンティティに拡張できます。

ケースラインとワークフローアプリケーションのコア UIには、ケース品目リストビューが含まれています。[ケース品目] リストにアクセスするには、次の場所に移動します: [すべて > カスタマーサービス > ケース > すべての品目](#)。

ケースラインとワークフローアプリケーションアプリケーションには、テーブルとロールも含まれています。詳細については、「[ケースラインとワークフローとともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

ケースラインとワークフローアプリケーションは、ServiceNow Store から入手できます。

## ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[注文ケースページ](#)

[ケース品目フォーム](#)

[ケースラインタスクフォーム](#)

[ケースライン特性フォーム](#)

[ケースラインエンタイトルメントフォーム](#)

## ケースラインレコードページ

ケースラインとワークフローアプリケーションには、ケース品目、ケースラインの特性、およびケースラインタスクを CSM 構成可能ワークスペースに表示するレコードページが含まれています。

次のレコードページでは、[CSM デフォルトレコードページ](#) を使用して、ケースライン、ケースラインタスク、およびケースライン特性情報を CSM 構成可能ワークスペースに表示します。

### ケースラインレコードページ

ケース品目ページ	ケース品目ページには、顧客および製品情報、要求された注文数量の変更、出荷場所、推定日など、ケース品目の詳細が表示されます。
ケースラインタスクページ	ケースラインタスクページには、ケースラインアイテムに対して作成されたタスクに関する情報が表示されます。
ケースライン特性ページ	ケースライン特性レコードページには、ケースラインアイテムに含まれる製品オフリングの詳細が表示されます。
ケースラインエンタイトルメントページ	ケースラインのエンタイトルメントページには、ケースラインアイテムに関連付けられたエンタイトルメントの詳細が表示されます。

### ケース品目ページ

ケース品目ページには、ケースに関連付けられたケース品目に関する情報が表示されます。

ケース品目ページには、顧客および製品情報、要求された注文数量の変更、出荷場所、推定日など、ケース品目の詳細が表示されます。

### ケース品目ページのタブ

ケースラインアイテムページには、次のタブが含まれています。

- **詳細:**注文とアカウントの情報、注文数量と要求数量、出荷情報など、ケース品目の詳細が表示されます。
- **ケースライン特性:**ケースラインアイテムの特定の特性を表示します。
- **ケースラインタスク:**ケースラインアイテムに対して作成されたタスクを表示します。
- **ケースラインエンタイトルメント:**ケースラインアイテムに関連付けられたエンタイトルメントを表示します。[エンタイトルメント] タブの表示は、[sn\\_customerservice.advanced\\_entitlements](#) システムプロパティによって制御されます。

[エンタイトルメント] タブには、ケース品目に関連付けられたエンタイトルメントが表示されません。このタブから、ユーザーは 1 つ以上のエンタイトルメントをケース品目に関連付けることができます。顧客のサービス契約とアカウントに基づいて、ケース品目に利用可能なエンタイトルメントが表示されます。

### コンテキストサイドパネル

ケース品目ページのコンテキストサイドパネルには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。ケース品目ページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。

- レコード情報
- 添付ファイル
- テンプレート

## ケース品目ページの UI アクション

ケースラインページには、次のアクションが含まれています。

### ケースラインページのアクション

アクション	説明
ケース明細行タスクを作成	<p>ケース品目アクションバーに表示されます。</p> <p>ケースラインタスクを作成するには:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>[ ケースラインタスクを作成 ] を選択すると、[ 新規ケースラインタスクを作成 ] レコードが別のタブに表示されます。</li> <li>このレコードに情報を入力し、[ 保存 ] を選択してケースラインタスクレコードを作成します。</li> </ol> <p>ケースラインタスクは、ケースラインレコードの [ タスク ] タブに追加されます。</p>
保存	<p>ケース品目アクションバーに表示されます。このアクションを選択すると、ケース品目レコードへの変更が保存されます。</p>
削除	<p>[ その他のアクション ] メニューに表示されます。このアクションを選択すると、確認ポップアップウィンドウが表示されます。[ OK ] を選択して削除アクションを完了します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントロール:[ ドラフト ] ステータスのケース品目レコードを削除できます。</li> <li>admin ロール:任意のステータスのケース品目レコードを削除できます。</li> </ul>

### ケースラインタスクページ

ケースラインタスクページには、ケースラインアイテムに対して作成されたタスクに関する情報が表示されます。

エージェントは、ケースラインタスクページを使用して、ケースラインタスクに関する情報を表示し、そのタスクを他のユーザーにアサインすることができます。

### ケースラインタスクページのタブ

ケースラインタスクページには、次のタブが含まれています。

- 詳細:親ケースとケース品目、アカウントと連絡先、アサイン先グループとユーザーなど、ケースラインタスクの詳細が表示されます。
- SLA:ケースラインタスクの SLA を表示します。
- 作業時間:ケースラインタスクの作業時間を表示します。

### コンテキストサイドパネル

ケースラインページのコンテキストサイドパネルには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。ケースラインタスクページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。

- レコード情報
- 添付ファイル
- テンプレート

## アクティビティストリーム

ケースラインタスクページのアクティビティストリームには、ケースラインタスクレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。

アクティビティストリームは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。

エージェントは、アクティビティストリームを使用して、ケースラインタスクに関する作業メモやコメントを投稿したり、タスクアクティビティのリストを表示したりすることができます。

### ケース品目状況

エージェントがケースと関連するケース品目を解決するため、ケース品目はいくつかの異なる状況のいずれかになります。エージェントが各問題の解決に取り組むため、ケースのケース品目はさまざまな状況になる可能性があります。

#### ケース品目状況

状況	説明
ドラフト	ケース品目が [ドラフト] ステータスである。 ケースが作成され、[ドラフト] ステータスの場合、関連するケース品目も [ドラフト] ステータスで作成されます。
新規	ケース品目が [新規] ステータスである。 ケースが送信されて [新規] ステータスに移行すると、現在 [ドラフト] ステータスにある関連ケース品目も [新規] ステータスに移行します。
対応中	アサインされたエージェントがケース品目を処理しています。
情報待ち	アサインされたエージェントがケース品目に関する追加情報を要求し、応答を待機しています。
解決済み：承認済み	ケース品目への変更が承認されました。
解決済み：却下	ケース品目への変更が拒否されました。
キャンセル	ケース品目がキャンセルされました。

### ケースのステータスとケース品目の同期

ケースラインとワークフローアプリケーションは、ケース品目のステータスを親ケースと同期します。

## ケースとケース品目のステータス

状況	説明
ドラフト	注文など複数の品目があるアイテムに対してケースが作成されると、新しいケース品目も作成されます。ケースとケース品目は [ドラフト] ステータスで作成されます。
新規	ケースが送信されると、ステータスが [ドラフト] から [新規] に更新されます。現在 [ドラフト] ステータスになっている関連ケース品目の状況も [新規] に設定されます。
対応中	<p>エージェントが [新規] ステータスのケースで [自分にアサイン] を選択すると、ステータスが [新規] から [対応中] に更新されます。現在 [新規] ステータスになっている関連する注文ケース品目の状況も [対応中] に設定されます。</p> <p>関連付けられているケース品目のいずれかが [対応中] に設定されている場合、そのケースは [対応中] に設定されます。</p>
解決済み	<p>ケースが [解決済み] に設定されている場合、関連する各ケース品目のステータスも [解決済み] に設定されます。</p> <p>すべてのケース品目が [解決済み] の場合、ケースは [解決済み] に設定されます。</p>
クローズ済み	<p>すべてのケース品目がターミナルステータスの場合、ケースを [クローズ済み] に設定できます。ターミナル状況には次のものがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>解決済み：承認済み</li> <li>解決済み：却下</li> <li>キャンセル</li> </ul>
キャンセル	<p>[ドラフト] ステータスのケースが [キャンセル] に設定されている場合、関連する各ケース品目のステータスも [キャンセル] に設定されます。</p> <p><b>i</b> 注: エージェントは、[ドラフト] ステータスのケースのみキャンセルできます。</p>

## ケース品目とケース品目タスクの作成

エージェントは、ケースのケース品目を作成し、ケース品目のタスクを作成できます。

## ケースラインの作成

ケースラインレコードを作成するには:

- CSM 構成可能ワークスペース: ケースを開き、[ケースライン] リストアクションバーで [新規] を選択して、[ドラフト] ステータスの新しいケースラインレコードを開きます。
- コア UI: ケースを開き、ケースレコードの [ケースライン] 関連リストで [新規] を選択して、新しいケースラインレコードを [ドラフト] ステータスで開きます。

次のフィールドの情報は、親ケースからコピーされます。

- アカウント
- 連絡先
- 親ケース
- 優先度
- [Assignment group (アサイン先グループ)]
- アサイン先

バンドルされた製品がケース品目レコードに追加された場合、エージェントが新しいケース品目レコードを保存した後、バンドル内の各コンポーネントのケース品目が作成されます。ケースライン特性も各コンポーネントに対して作成されます。

### ケースラインタスクを作成

ケース品目レコードには、エージェントがケース品目のタスクを作成するために使用できる [ ケースラインタスクを作成 ] アクションが含まれています。

1. ケース品目レコードを開きます。
2. [ ケースラインタスクを作成 ] を選択して、[新規ケースラインタスクを作成] フォームを開きます。

このフォームの一部のフィールドには、ケースラインレコードの詳細が自動的に入力されます。

3. 必要に応じて追加情報を入力します。
4. [保存] を選択して、ケースラインタスクレコードを作成します。

ケースラインタスクは、ケースラインアイテムレコードの [タスク] タブに表示されます。

### ケースラインリストアクションバー

CSM 構成可能ワークスペースでは、ケースレコードのケースラインリストコンポーネントの上部にケースラインリストアクションバーが表示されます。

エージェントは、注文や請求書などの既存のエンティティからケースラインを追加することも、新しいケースラインを作成することもできます。

- 新規:別のタブで [新規ケースラインを作成] レコードを開きます。フィールドに入力し、[ 保存 ] を選択してケースラインをリストに追加します。
- 追加:[ケースに行を追加] モーダルを表示します。1 つ以上の行を選択し、追加 を選択して、選択したケース明細行をリストに追加します。

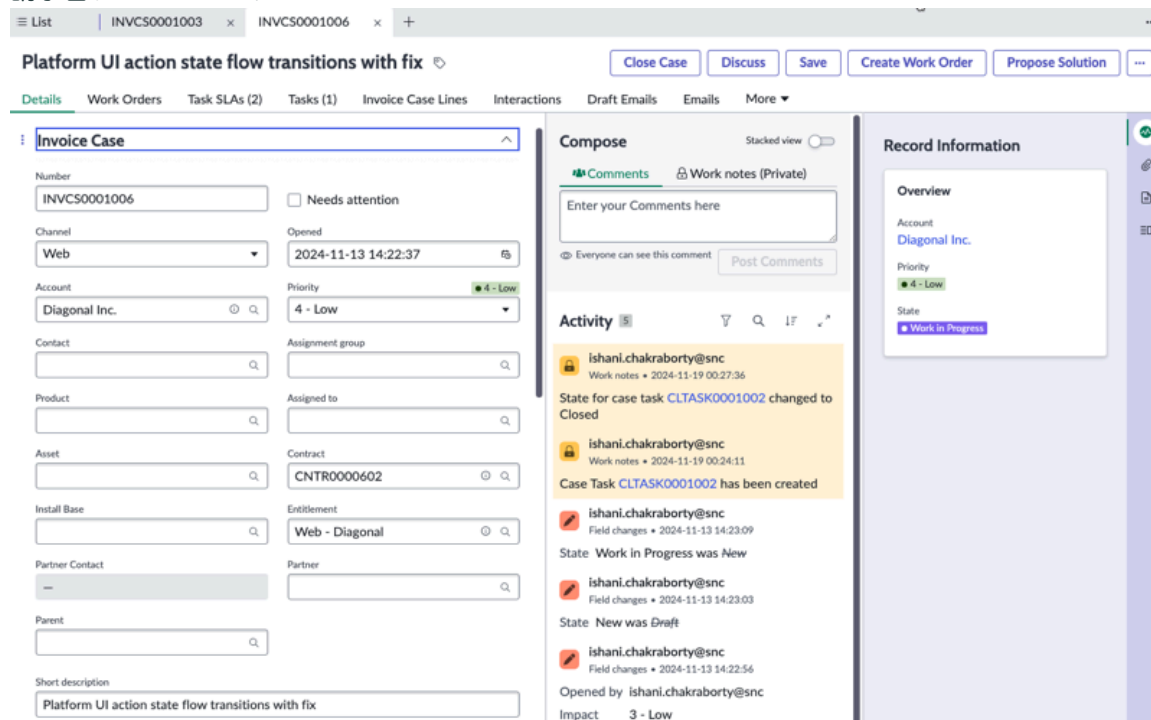
ケースラインを選択した後、ユーザーはケースラインの詳細を編集したり、ケースラインを自分にアサインしたり、ケースラインを削除したりできます。

- 編集:選択したケースラインの詳細をパネルに表示します。必要な変更を行い、パネルの下部にある [更新] を選択します。
- 自分にアサイン:選択したケースラインを現在のユーザーにアサインします。
- 削除:選択したケースラインを削除します。確認ポップアップウィンドウで [すべて削除] を選択します。

## Case Management for Invoice Operations

Case Management for Invoice Operations アプリケーションを使用すると、カスタマーサービス エージェントは、単一の請求書から特定の明細行のケースを作成することも、複数の請求書に対してケースを作成することもできます。

### 請求書ケースレコード



自動翻訳

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、**請求書ケースタイプ**が含まれています。このケースタイプでは、複数の請求書または請求書明細行を請求書ケースレコードのケース明細行として参照できます。ケースラインを使用することで、エージェントは同じ請求書ケースの複数の問題を追跡し、請求書ケースを解決してクローズする前に、各ケースラインの問題を個別に解決できます。

請求書ケースを使用して、請求書の異議申し立てや修正要求などの問題に対処します。このアプリケーションを使用すると、エージェントは請求書ケースを作成し、異議申し立て中または修正が必要な請求書または請求書明細行を追加できます。エージェントは、ケースを処理したり、必要に応じて他のチームメンバーのためにケースタスクを作成したり、他のエージェントにケース品目をアサインしたりできます。

### 請求書ケースを使用するメリット

企業は、価格や数量の不一致、誤った製品やサービスなど、さまざまな理由で請求書の問題が発生する可能性があります。請求書の問題は、誤った請求先や出荷場所など、顧客の詳細が正しくないことによっても発生する可能性があります。次の表に、これらの問題とその結果の請求書ケースの例を示します。

#### 請求書ケースの例

理由	ケース例
価格調整	請求されたアイテムの数量が注文または配送された数量と一致しないため、過小請求または過剰請求が発生しています。
価格の不一致	請求金額が合意された価格または契約条件と一致しません (誤った割引、税計算、単価など)。

請求書ケースの例 (続く)

理由	ケース例
顧客情報が正しくない	請求書には、顧客の名前、住所、または請求情報に誤りが含まれており、支払い処理に影響を与える可能性があります。
アイテムがないか正しくありません	請求書には、配送されなかった製品またはサービスが含まれているか、配送されたが請求されていない品目が省略されています。
部品番号または SKU エラー	請求書に記載されている部品番号またはSKUが、注文または配送された商品と一致しないため、在庫および支払い処理に混乱やエラーが生じます。
通貨の問題	請求書が間違った通貨で発行されるか、適切な換算レートがないために、支払金額に不一致が生じます。
誤った測定単位 (UOM)	請求書の測定単位 (箱あたりの数量、メートルあたりの数量、キログラムあたりの数量など) が正しくないため、価格設定と数量の計算で混乱やエラーが発生します。
交渉済みの価格、割引、またはプロモーションに関する異議申し立て	請求書に交渉されたものとは異なる価格が反映されているか、割引やプロモーションが適用されず、最終的な未払額について異議が唱えられています。
請求書番号が正しくない	請求書番号が正しい順序に従っていないため、会計や追跡に問題が発生します。

請求書ケースの作成の概要

次の表に、請求書ケースを作成するプロセスの概要を示します。詳細な手順については、「[請求書ケースの作成](#)」を参照してください。

請求書ケースの作成手順

ステップ	説明
請求書ケースの作成	エージェントは、[請求書ケース] リストビューから [新規] を選択して、CSM 構成可能ワークスペースまたはコア UIから請求書ケースを作成できます。
請求書ケースレコードの表示	請求書ケースレコードを作成した後、エージェントは次のことができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースに請求書または請求書明細行を追加します。</li> <li>• ケースから請求書または請求書明細を削除します。</li> <li>• 新しい請求書ケース明細を作成します。</li> <li>• 請求書ケース明細の詳細を編集します。</li> <li>• 請求書ケース明細をそれ自体にアサインします。</li> <li>• 請求書ケース明細行のタスクを作成します。</li> </ul>
請求書ケースレコードの送信	請求書ケースレコードで [保存] を選択すると、請求書ケースが [ドラフト] ステータスに移行し

請求書ケースの作成手順 (続く)

ステップ	説明
	<p>まず、レコードの詳細を確認した後、エージェントは請求書ケースレコードで [送信] を選択して、請求書ケースと請求書ケース明細行を [新規] ステータスに移行できます。[新規] ステータスになると、エージェントは請求書ケースを解決するための作業を開始できます。これには、請求書ケース明細行のタスクの作成、他のエージェントまたはチームメンバーへのアサイン、ケースの進捗状況の監視が含まれます。</p>

### Case Management for Invoice Operations プラグイン

Case Management for Invoice Operations (com.sn\_csm\_invoice) は、請求書または請求書明細行に対するサポート要求を処理するためのケース管理アプリケーションです。このアプリケーションを使用すると、顧客は請求書の異議申し立てや請求書照会などの請求書サービス要求を処理できます。

**i** 注: Case Management for Invoice Operations アプリケーションは、[Case lines and workflows](#) アプリケーション (com.sn\_case\_line) に依存しています。

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペースと コア UI のリストビューが含まれています。

- CSM 構成可能ワークスペース で、[リスト] タブの [請求書ケース] リストカテゴリを展開します。
- [コア UI] で、次に移動します。すべて > 請求書ケース。

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、テーブル、ロール、サービス定義、請求書ケースタイプ、およびその他のコンポーネントも含まれています。詳細については、「[Case Management for Invoice Operations とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

Case Management for Invoice Operations アプリケーションは、ServiceNow Store から入手できます。

#### ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

#### 請求書ケースページ

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、請求書ケースと請求書ケース明細行を CSM 構成可能ワークスペースに表示するレコードページが含まれています。

Case Management for Invoice Operations アプリケーションを使用すると、エージェントは顧客請求書と請求書明細行を参照する請求書ケースを作成できます。請求書ケースを使用すると、エージェントは顧客の要求と、それらの要求を満たすために実行されたアクションを管理および追跡できます。

請求書ケースには、単一の請求書または複数の請求書の請求書明細行を表す請求書ケース明細行が含まれています。Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、この情報を CSM 構成可能ワークスペースに表示する次のレコードページが含まれています。

## 請求書ケースレコードページ

[請求書ケースレコード] ページには、請求書ケースに関する情報と、関連する請求書ケース明細行のリストが表示されます。

自動翻訳

カスタマーサービスエージェントは、このページを使用して次のことを行います。

- 請求書または請求書明細行を請求書ケースに追加します。
- 請求書ケースから請求書または請求書明細行を削除します。
- 新しい請求書ケース明細を作成します。
- 請求書ケース明細の詳細を編集します。
- 請求書ケース明細をそれ自体にアサインします。

Case Management for Invoice Operations アプリケーションは、[CSM デフォルトレコードページ](#)を使用して、請求書ケースレコードを CSM 構成可能ワークスペースに表示します。

## 請求書ケース明細レコードページ

[請求書ケース明細レコード] ページには、請求書ケースに関連付けられた請求書ケース明細に関する情報が表示されます。

請求書ケース明細レコードページ

請求書ケース明細行レコードには、顧客と製品情報、請求数量、請求書割引、請求場所と出荷場所など、請求書ケース明細行の詳細が表示されます。このページから、エージェントは [ ケースラインタスクを作成 ] を選択して、請求書ケースラインのタスクを作成できます。

請求書ケースおよび請求書ケースラインのステータス

エージェントが請求書ケースの個々のケースラインを解決する作業を行うため、請求書ケースと請求書ケースラインはいくつかの異なる状況に移行します。

請求書ケースのステータス

請求書ケースは、次の表に示すステータスになります。請求書ケースレコードで利用可能なアクションにより、エージェントはケースのステータスを移行できます。

請求書ケースのステータス

状況	説明
ドラフト	請求書ケースは [ドラフト] ステータスです。  請求書ケースレコードページで [ケースを送信] を選択して、請求書ケースと現在 [ドラフト] ステータスのすべての請求書ケース明細行を [新規] に移動します。
新規	請求書ケースが送信され、[新規] ステータスになっています。  レコードページで [自分にアサイン] を選択して、ログインしているユーザーにケースをアサインし、請求書ケースと現在 [新規] ステータスのすべての請求書ケース明細行を [対応中] に移行します。
対応中	アサインされたエージェントが請求書ケースを処理しています。

請求書ケースのステータス (続く)

状況	説明
	<p>次のアクションを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求:このアクションを使用して、連絡先またはコンシューマーに追加情報を要求します。状況が [情報待ち] に移行します。</li> <li>• ソリューションを提案:このアクションを使用して、連絡先またはコンシューマーに解決策を提案します。状況が [対応中] から [解決済み] に移行します。</li> </ul>
情報待ち	<p>エージェントは、連絡先が請求書ケースに要求された情報を提供するのを待機しています。</p> <p>[情報を受信済み (<b>Information Received</b>)] を選択して、請求書ケースを [対応中] に戻します。</p>
解決済み	<p>エージェントが請求書ケースの解決策を連絡先に提案しました。</p> <p>レコードページで [ケースのクローズ] を選択して、請求書ケースを [クローズ済み] に移動します。</p>
クローズ済み	<p>請求書ケースが解決され、連絡先が解決策を承認しました。</p> <p>請求書ケースのすべてのケース明細行が [最終] ステータスの場合、ケースを [クローズ済み] に設定できます。最終的な状況は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル済み</li> </ul>
キャンセル済み	<p>請求書ケースがキャンセルされました。</p> <p>[キャンセル] を選択して請求書ケースをキャンセルします。</p> <p><b>i</b> 注: キャンセルできるのは、[ドラフト] ステータスの請求書ケースのみです。</p>

請求書ケース明細ステータス

請求書ケース明細行は、次の表に示すステータスにすることができます。エージェントが各問題の解決に取り組むため、請求書ケースのケースラインはさまざまな状況になる可能性があります。

請求書ケース明細ステータス

状況	説明
ドラフト	<p>請求書ケース明細行が [ドラフト] ステータスです。</p> <p>請求書ケースが作成され、[ドラフト] ステータスの場合、関連する請求書ケースラインも [ドラフト] ステータスになります。</p>
新規	<p>請求書ケース明細行のステータスが [新規] です。</p>

請求書ケース明細ステータス (続く)

状況	説明
	請求書ケースが送信されて [新規] ステータスに移行すると、現在 [ドラフト] ステータスである関連する請求書ケース明細行も [新規] ステータスに移行します。
対応中	アサインされたエージェントが請求書ケースラインを処理しています。
情報待ち	アサインされたエージェントが請求書ケース明細行に関する追加情報を要求し、応答を待機しています。
解決済み：承認済み	請求書ケース明細行への変更が承認されました。
解決済み：却下	請求書ケース明細行への変更が拒否されました。
キャンセル済み	請求書ケース明細行がキャンセルされました。

**i** 注: エージェントは、各請求書ケースラインのステータスを [解決済み - 承認済み]、[解決済み - 拒否]、または [キャンセル済み] に手動で変更できます。すべての請求書ケース明細行がこれらのいずれかの状況である場合、請求書ケースの状況は [解決済み] に変わります。

請求書ケースの状況と請求書ケースラインの同期

請求書ケースのステータスが変更されると、関連する請求書ケース明細行のステータスが変更される可能性があります。これらの変更について、次の表で詳しく説明します。

請求書ケースおよび請求書ケースラインのステータス

請求書ケースのステータス	請求書ケース明細ステータス
ドラフト	新しい請求書ケースを保存すると、ケースが [ドラフト] ステータスで作成されます。請求書ケースの請求書ケース明細行も [ドラフト] ステータスで作成されます。
新規	エージェントが請求書ケースを送信すると、ステータスが [ドラフト] から [新規] に更新されます。現在 [ドラフト] ステータスになっている関連する請求書ケース品目の状況も [新規] に設定されます。
対応中	<p>エージェントが [新規] ステータスの請求書ケースで [自分にアサイン] を選択すると、ステータスが [新規] から [対応中] に更新されます。関連する請求書ケースラインの状況も [対応中] に設定されます。</p> <p>いずれかのケースラインが [対応中] に設定されている場合、ケースも [対応中] に設定されます。</p>
解決済み	<p>ケースが [解決済み] に設定されている場合、各ケースラインのステータスも [解決済み] に設定されます。</p> <p>すべてのケースラインが [解決済み] の場合、ケースは [解決済み] に設定されます。</p>
クローズ済み	請求書ケースのすべてのケース明細行が最終ステータスの場合、ケースを [クローズ済み] に設定できます。最終的な状況は次のとおりです。

請求書ケースおよび請求書ケースラインのステータス (続く)

請求書ケースのステータス	請求書ケース明細ステータス
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル済み</li> </ul> <p>エージェントが [ソリューションを提案済み] ステータスの請求書ケースで [ケースのクローズ] を選択すると、ステータスが [クローズ済み] に更新されます。</p>
キャンセル済み	<p>ユーザーが [ドラフト] ステータスの請求書ケースで [キャンセル] を選択すると、ステータスが [キャンセル] に更新されます。請求書ケースに関連付けられている請求書ケース明細行の状況も [キャンセル] に設定されます。</p> <p><b>i</b> 注: キャンセルできるのは、[ドラフト] ステータスの請求書ケースのみです。</p>

**Case Management for Invoice Operations** とともにインストールされるコンポーネント

Case Management for Invoice Operations アプリケーションとともに、いくつかのタイプのコンポーネント (テーブル、ロール、サービス定義など) がインストールされます。

テーブル

Case Management for Invoice Operations アプリケーションは、次のテーブルを追加します。

**Case Management for Invoice Operations** のテーブル

テーブル	説明
請求書ケース [sn_csm_invoice_case]	<p>請求書ケースレコードを保存します。このテーブルは、ケース [sn_customerservice_case] テーブルを拡張します。</p> <p>請求書ケーステーブルのレコードには、プリフィックス <b>INVCS</b> が付きます。</p>
請求書ケース明細 [sn_csm_invoice_case_line]	<p>請求書ケース用に作成されたケース品目を保存します。このテーブルは、ケースライン [sn_case_line] テーブルを拡張します。</p> <p>要求者と履行者は、このテーブルを使用して、異議申し立ての解決または照会を行う請求書ケースの品目として請求書と請求書明細行をキャプチャできます。</p> <p>注文ケースラインテーブルのレコードには、プリフィックス <b>INVCSL</b> が付きます。</p>

Case Management for Invoice Operations アプリケーションでも、**ケースラインとワークフロー** アプリケーションの次のテーブルを使用します。

ケースラインとワークフローのテーブル

テーブル	説明
ケースライン [sn_case_line]	ケースラインテーブルには、ケース品目レコードが保存されます。このテーブルはタスクテーブルを拡張します。  ケースラインレコードのプリフィックスは <b>CSL</b> です。
ケース明細行特性 [sn_case_line_characteristic]	ケースライン特性フォームには、ケースレコードのケースラインアイテムの詳細が表示されません。  ケースライン特性レコードのプリフィックスは <b>CSLC</b> です。
ケースラインタスク [sn_case_line_task]	ケースラインタスクテーブルには、ケースラインアイテムに関連するタスクが保存されます。このテーブルはケースタスクテーブルを拡張します。  ケースラインタスクレコードのプリフィックスは <b>CSLTASK</b> です。

ロール

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、請求書ケースと請求書ケース品目へのアクセスを提供するロールが含まれています。また、いくつかの既存のロールを更新して、これと同じアクセス権を提供します。

請求書運用ロール

ロール	説明	ロールを含める
請求書ケースエージェント [sn_csm_invoice.agent]	請求書ケースエージェントには、請求書ケースヘッダーへの CRUD アクセス権、請求書ケース品目への CRUD アクセス権、請求書と請求書明細行への読み取り専用アクセス権、製品と製品特性、アカウントと連絡先、請求書ケースのアサインが必要です	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_case_line.characteristic_delete</li> <li>• sn_csm_invoice.creator</li> <li>• sn_csm_invoice.writer</li> <li>• sn_otc.ar_invoice_viewer</li> <li>• sn_csm_invoice.navigation_menu</li> </ul>
請求書ケースマネージャー [sn_csm_invoice.マネージャー]	請求書ケースマネージャーは、請求書ケースエージェントが持つすべてのアクセス権を持っている必要があります + エージェントの管理 + マネージャーレポート	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_csm_invoice.agent</li> <li>• sn_csm_invoice.report_viewer</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> <li>• sn_case_line.characteristic_report_viewer</li> </ul>

請求書運用ロール (続く)

ロール	説明	ロールを含める
請求書ケースタスクエージェント [sn_csm_invoice.invoice_case_task_agent]	請求書ケースタスクには、エージェントにアサインされたケースタスクへのすべてのアクセス権。請求書ケース/請求書ケース明細行、ケースタスクが関連付けられている請求書/請求書明細行を表示し、作業メモとコメントを更新するための読み取り専用アクセス権が必要です	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_otc.ar_invoice_viewer</li> <li>• sn_customerservice.case_task_agent</li> </ul>

ペルソナロールに加えて、請求書ケースヘッダーと請求書ケースラインの詳細なロールも必要です。

請求書運用の詳細なロール

ロール	説明	ロールを含める
請求書ケースビューアー [sn_csm_invoice.viewer]	請求書ケースへの読み取り専用アクセス、請求書ケースへのアクセス権の場合は請求書ケース明細行、ケース明細行へのアクセス権の場合は請求書ケース明細行特性への読み取り専用アクセス権。  請求書ケースへの読み取りアクセス権。	sn_case_line.characteristic_viewer
請求書ケース作成者 [sn_csm_invoice.creator]	請求書ケース明細行と請求書ケース明細行の特性を使用して請求書ケースを作成します。  請求書ケースへのアクセスを作成します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_case_line.characteristic_creator</li> <li>• sn_csm_invoice.viewer</li> </ul>
請求書ケースライター [sn_csm_invoice.writer]	請求書ケースへのアクセス権がある場合は請求書ケース明細行、ケース明細行へのアクセス権の場合は請求書ケース明細行の特性を使用して、請求書ケースを編集します。  請求書ケースへの書き込みアクセス。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_case_line.characteristic_writer</li> <li>• sn_csm_invoice.viewer</li> </ul>
請求書ケースのナビゲーションメニュー [sn_csm_invoice.navigation_menu]	請求書ケースのナビゲーションメニューアイテムにアクセスします。  請求書ケースのナビゲーションメニューにアクセスするためのロール。	

自動翻訳

請求書運用の詳細なロール (続く)

ロール	説明	ロールを含める
請求書ケースレポートビューアー	請求書ケースレポートへのアクセス。	
[sn_csm_invoice.report_viewer]	請求書ケースへのレポート閲覧アクセス権。	

## サービス定義とサービス定義カテゴリ

Case Management for Invoice Operations アプリケーションは、請求書ケースサービス定義として「請求書異議申し立て」を提供します。

- タイプ:販売後
- テーブル:請求書ケース [sn\_csm\_invoice\_case]
- 製品:すべて
- サービス定義カテゴリ:請求書

エージェントは、このサービス定義を使用して、1 つ以上の請求書、または 1 つの請求書の特定の明細行に対して異議申し立てを行うことができます。

このサービス定義は、請求書関連の問題のサービスを保存する請求書サービス定義カテゴリに属します。請求書ケースを作成する場合、エージェントは [ケースタイプセクター](#) でこのサービス定義を選択できます。

- i** 注: 請求書異議申し立てサービス定義は、デフォルトではアクティブではありません。このサービス定義を有効にするために、システムアドミニストレーターは次のことができます。
1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [サービス定義](#).
  2. リストをフィルタリングして、請求書ケース [sn\_invoice\_case] テーブルのサービス定義を表示します。
  3. [請求書異議申し立て] を選択します。
  4. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。

サービス定義とカテゴリの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [サービス定義](#)
- [サービス定義カテゴリ](#)

## サービスレベル契約 (SLA)

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、請求書ケーステーブル (sn\_csm\_invoice\_case) 用の次の SLA が含まれています。

SLA	説明
P1 および P2 ケースの初期応答時間	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開始条件:ケースのステータスが [新規] で、優先度が P1 または P2。</li> <li>• 停止条件:ステータスが新規またはドラフトではない。</li> </ul>

SLA	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• スケジュール:なし (24x7)。</li> <li>• 所要時間:4時間。</li> </ul>
P3 および P4 ケースの初期応答時間	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開始条件:ケースのステータスが [新規] で、優先度が P3 または P4 です。</li> <li>• 停止条件:ステータスが新規またはドラフトではない。</li> <li>• スケジュール:休日を除く平日の午前8時から午後5時。</li> <li>• 所要時間:8時間。</li> </ul> <p>所要時間:8時間。</p>
P1 および P2 ケースの解決 SLA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開始条件:ケースのステータスが [新規] で、優先度が P1 または P2。</li> <li>• 一時停止条件:ケースのステータスは [情報を待機中] です。</li> <li>• 再開条件:ケースのステータスが [情報を待機中] でない。</li> <li>• 停止条件:ケースのステータスが [解決済み] です。</li> <li>• スケジュール:なし (24x7)</li> <li>• 期間:2日間。</li> </ul>
P3 および P4 ケースの解決 SLA	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開始条件:ケースのステータスが [新規] で、優先度が P3 または P4 です。</li> <li>• 一時停止条件:ケースのステータスは [情報を待機中] です。</li> <li>• 再開条件:ケースのステータスが [情報を待機中] でない。</li> <li>• 停止条件:ケースのステータスが [解決済み] です。</li> <li>• スケジュール:休日を除く平日の午前8時から午後5時。</li> <li>• 期間:。。。。</li> </ul>

### 請求書ケースタイプ

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、請求書 ケースタイプが含まれています。このケースタイプは、請求書関連の問題に関するケース情報をキャプチャします。

カスタマーサービスケースレコードのフィールドに加えて、請求書ケーステーブル [sn\_csm\_invoice\_case] には次のフィールドが含まれています。

- 請求書番号:請求書ケースがオープンされた請求書番号。
- 要求ソース:請求書ケースのソース。請求書ケースは、次のソースから作成できます。
  - 特定の請求書明細行、単一の請求書
  - 請求書ヘッダーの詳細、複数の請求書

ケースタイプの詳細については、「[カスタマーサービスケースタイプ](#)」を参照してください。

請求書ケースタイプを表示するには、次に移動します: すべて > カスタマーサービス > ケースタイプ > ケースタイプの管理 をクリックし、[ 請求書 ] を選択します。

### 請求書ケースフォームビュー

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペース および コア UIで請求書ケースを表示するためのフォームビューが含まれています。

このアプリケーションは、[CSM デフォルトレコードページ](#) を使用して、請求書ケースレコードを CSM 構成可能ワークスペースに表示します。

請求書ケースには、次の関連リストが含まれます。

- 請求書ケース明細行:この請求書ケースの個々のケース明細行レコードが含まれます。
- タスク:この請求書ケースに対して作成されたタスクが含まれます。
- ケースラインタスク:個々のケースラインに対して作成されたタスクが含まれます。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [請求書ケースフォーム](#)
- [請求書ケース明細行フォーム](#)

### 請求書ケースアーカイブルール

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、以前の請求書ケースをアーカイブするアーカイブルールが含まれています。

#### Case Management for Invoice Operations のアーカイブルール

アーカイブルール	説明
請求書ケースをアーカイブ	このルールは、2 年以上クローズされている請求書ケースレコードをアーカイブします。これらの請求書ケースレコードをアーカイブすると、次のレコードもアーカイブされます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 請求書ケースタスク</li> <li>• 請求書ケース明細</li> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 請求書ケース明細行のタスク</li> </ul>
請求書ケース明細行をアーカイブ	このルールは、2 年以上クローズされている請求書ケース明細行レコードをアーカイブします。これらの請求書ケース明細レコードをアー

Case Management for Invoice Operations のアーカイブルール (続く)

アーカイブルール	説明
	カイブすると、次のレコードもアーカイブされます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース明細行特性</li> <li>• 請求書ケース明細行のタスク</li> </ul>

5 年以上アーカイブされている請求書ケースレコードは削除されます。これらのレコードを削除すると、次のレコードも削除されます。

- 請求書ケースタスク
- 請求書ケース品目
- ケース明細行特性
- 請求書ケース明細行のタスク

請求書ケースワークフロー

Case Management for Invoice Operations アプリケーションには、顧客請求書と請求書ケースの間のマッピングを提供するサブフローが含まれています。サブフロー「プリミティブ - AR 請求書から **CSM** への請求書ケース要求」では、2 つの異なるエンティティ (1) 顧客請求書と 2) 請求書ケース間のデータマッピングが作成されます。

たとえば、顧客請求書を請求書ケースにマッピングする場合、エンティティは [アカウント] や [連絡先] などの一部のフィールドを共有します。データマッピングにより、これらのフィールド値が顧客請求書から請求書ケースレコードにコピーされます。

このサブフローを表示するには、次に移動します: すべて > プロセス自動化 > ワークフロースタジオをクリックし、ワークフロースタジオのホームページで [サブフロー] を選択します。

請求書ケースフォーム

請求書ケースフォームには、請求書ケースの詳細が表示されます。

請求書ケースフォームのフィールド

フィールド	説明
請求書ケース	
番号	自動的に生成されるレコード番号。請求書ケーステーブルの番号のプリフィックスは <b>INVCS</b> です。
チャンネル	顧客が連絡を開始し、ケースがオープンされた方法。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web (デフォルト)</li> <li>• 電話</li> <li>• メール</li> <li>• チャット</li> <li>• ソーシャル</li> <li>• Community</li> </ul>

## 請求書ケースフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>アラート</li> <li>仮想エージェント</li> </ul>
アカウント	請求書ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	請求書ケースの顧客連絡先の名前。
製品	<p>資産の製品モデル。モデルとは、「Apple Mac Book Pro」など、資産の特定のバージョンや構成のことです。</p> <p>[資産] フィールドで資産を選択し、その資産に関連する製品がある場合は、[製品] フィールドが自動的に更新されます。1つの製品が複数の資産に関連付けられていることがあります。</p>
資産	このケースに関連する資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
インストールベース	[インストールベース] フィールドは、顧客によって購入された製品とサービス、インストールまたはプロビジョニングの方法、インストールされた各アイテムの詳細な構成を追跡する際に役立ちます。
パートナー連絡先	この請求書ケースのパートナー連絡先の名前。
親	請求書ケースの親レコード。
簡単な説明	問題または要求の簡単な説明。
要注意	オンにすると、[担当者] フィールドのエージェントに通知が送信されます。通知には、ケース番号、ステータス、優先度、および簡単な説明が含まれます。
開始日時	請求書ケースがオープンされた日時。
優先度	<p>アサインされた優先度：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>1 - 重大</li> <li>2 - 高</li> <li>3 - 中</li> <li>4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
アサイン先グループ	アサインされたカスタマーサービスエージェントグループ。
担当者	アサインされたエージェント。[アサイン先グループ] フィールドでグループが選択されている場合、アサインされたエージェントはこのグループに属している必要があります。
契約	請求書ケースに関連付けられた契約番号。
エンタイトルメント	請求書ケースに関連付けられたエンタイトルメント。参照リストチャンネルで選択可能なエンタイトルメントは、ケース作成チャンネルと一致します。利用可能なエンタイトルメントは、[アカウント]、[契約]、[製品]、および [資産] フィールドの設定によってフィルタリングされます。

請求書ケースフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	このケースで利用可能なエンタイトルメントが 1 つのみの場合、自動的に [エンタイトルメント] フィールドに追加されます。
パートナー	パートナー企業の名前。
要求ソース	請求書ケースのソース。請求書ケースは、次のソースから作成できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 特定の請求書明細行、単一の請求書</li> <li>• 請求書ヘッダーの詳細、複数の請求書</li> </ul>
請求書	請求書ケースが作成された請求書。
メモ	
ウォッチリスト	追加のコメントが追加された場合、またはケースのステータスが「解決済み」または「クローズ済み」に変更された場合に、このケースに関する通知を受信するユーザー。
作業メモリスト	作業メモが追加されたときに、このケースについての通知を受け取る内部ユーザー。[作業メモ] リストには、内部ユーザーのみを追加できます。
追加コメント (顧客に表示)	顧客が閲覧可能なコメント。各コメントは、ユーザーがレコードを保存するときに [アクティビティ] フィールドに挿入されます。
作業メモ (プライベート)	ケースの解決方法に関する情報、またはケースの解決手順 (該当する場合)。 <p>[作業メモ] リストに追加された内部ユーザーは、作業メモが請求書ケースに追加されたときに通知を受け取ります。</p>
クローズ情報	
クローズ担当者	ケースをクローズしたユーザーの名前。
クローズ済み	
解決コード	請求書ケースに提供された解決策:
原因	問題または問題の原因に関する詳細。
解決メモ	ケースがどのように解決されたかに関する詳細。
解決メモをコメントに追加	ケースが解決されたときに、解決メモを顧客が表示可能なコメントに追加するかどうかを決定するチェックボックス。 <p>選択した場合、解決メモが [追加コメント] (顧客に表示) フィールドに追加されます。</p> <p>デフォルトでは、このチェックボックスはオフになっています。</p>
関連レコード	
インシデント	この請求書レコードに関連付けられたインシデントレコードの番号を表示します。

請求書ケースフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
問題管理	この請求書レコードに関連付けられた問題レコードの番号を表示します。
変更要求	この請求書レコードに関連付けられた変更要求レコードの番号を表示します。
変更起因	ケースが変更の結果である場合、このフィールドには関連する変更要求レコードが表示されます。

請求書ケース明細行フォーム

[請求書ケース明細行] フォームには、請求書ケース明細行の詳細が表示されます。

請求書ケースラインフォームのフィールド

フィールド	説明
請求書ケース明細	
番号	自動的に生成されるレコード番号。請求書ケース明細行テーブルの番号のプリフィックスは <b>INVCSL</b> です。
親ケース	この請求書ケース明細レコードの親請求書ケース。
アカウント	請求書ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	請求書ケースの顧客連絡先の名前。
異議申し立てコード	請求書ケース明細が作成された異議申し立てのタイプを示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>製品/サービスが正しくない</li> <li>価格の不一致</li> <li>誤った数量</li> <li>顧客の詳細が正しくない</li> <li>その他</li> </ul>
簡単な説明	問題または要求の簡単な説明。
説明	問題または要求の詳細な説明。
請求書明細行	異議申し立て中の請求書明細を表示する参照フィールド。
状況	請求書ケース明細レコードの現在のステータス: <ul style="list-style-type: none"> <li>ドラフト</li> <li>新規</li> <li>対応中</li> <li>情報待ち</li> <li>解決済み：承認済み</li> </ul>

請求書ケースラインフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル済み</li> </ul>
優先度	アサインされた優先度： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 重大</li> <li>• 2 - 高</li> <li>• 3 - 中</li> <li>• 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
アサイン先	請求書ケースにアサインされたエージェント。
アサイン先グループ	請求書ケースにアサインされたグループ。
品番	
請求済み品番	請求された物品またはサービスの元の品番。
異議申し立て済み品番	請求された物品またはサービスの異議申し立て済み品番。
承認済み品番	請求された物品またはサービスの承認済み品番。
数量	
請求済み数量	請求された物品またはサービスの元の請求済み数量。
異議申し立て済み数量	請求された物品またはサービスの異議申し立て済みの数量。
承認数量	請求された物品またはサービスの承認数量。
総計	
請求金額	請求された物品またはサービスの金額。
異議申し立て金額	請求された物品またはサービスの異議申し立て金額。
承認済み金額	請求された物品またはサービスの承認済み金額。
割引額	
請求済み割引額	請求済み物品またはサービスの請求済み割引額。
異議申し立て済み割引額	請求済みの物品またはサービスの異議申し立て済み割引額。
承認済み割引額	請求された物品またはサービスの承認済み割引額。
請求場所	
請求済み請求の場所	請求書の請求済み請求場所。
要求請求場所	請求書の要求請求場所。
出荷場所	
請求済み出荷の場所	請求された物品またはサービスの元の出荷場所。
要求出荷場所	請求された物品またはサービスの要求出荷場所。
解決	

請求書ケースラインフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
解決コード	異議申し立て中の請求書明細品目に対して提供された解決策。 <ul style="list-style-type: none"> <li>なし</li> <li>解決済み：クレジット</li> <li>解決済み：損金処理</li> <li>解決済み：決済</li> <li>解決済み：無効な異議申し立て</li> </ul>
クローズメモ	ケースをクローズするユーザーによって作成された追加のメモ。
メモ	
追加コメント (顧客に表示)	顧客が閲覧可能なコメント。各コメントは、ユーザーがレコードを保存するときに [アクティビティ] フィールドに挿入されます。
作業メモ (プライベート)	ケースの解決方法に関する情報、またはケースの解決手順 (該当する場合)。

売掛金 (AR) 請求書テーブル

AR 請求書 (sn\_otc\_invoice) テーブルには、請求書データが保存されます。

売掛金請求書テーブル

次の表に、AR 請求書 [sn\_otc\_invoice] テーブルのフィールドを示します。

売掛金請求書テーブル

フィールド	データタイプ	説明
アカウント	アカウントへの参照	企業間 (B2B) ビジネスモデルの顧客。
税込み請求金額 (レポート通貨)	FX 通貨	税金と配送料を含むサプライヤーに支払われる合計金額。この金額はレポート通貨で表示されます。
税込み請求金額 (トランザクション通貨)	FX 通貨	税金と配送料を含むサプライヤーに支払われる合計金額。この金額はトランザクション通貨で表示されます。
税抜き請求金額 (レポート通貨)	FX 通貨	税金と配送料を除いたサプライヤーに支払われる合計金額。この金額はレポート通貨で表示されます。
税抜き請求金額 (トランザクション通貨)	FX 通貨	税金と配送料を除いたサプライヤーに支払われる合計金額。この金額はトランザクション通貨で表示されます。

## 売掛金請求書テーブル (続く)

フィールド	データタイプ	説明
請求連絡先	アカウント連絡先への参照	請求書の送信先のアカウントの連絡先。
請求場所	参照場所	請求書の送信先への参照。
請求先の市区町村	文字列	請求書の送信先の市区町村。
請求先の国	国への参照	請求書の送信先の国。
請求先の都道府県	文字列	請求書の送信先の都道府県。
請求先の番地	文字列	請求書の送信先の番地。
請求先の郵便番号	文字列	この請求書の送信先の郵便番号。
事業主	ユーザーへの参照	請求書を所有するグループ。
コンシューマー	コンシューマーへの参照	企業/消費者間 (B2C) ビジネスモデルの顧客。
作成日時	日付/時刻	当該請求書が作成された日付
作成者	文字列	請求書を作成した人物。
税コード	税コードへの参照	請求書金額合計に課される税コード。
税管轄コード	文字列	税金を支払う必要がある税コードの管轄。
割引 (%)	10 進数	割引額の割引率。
割引期日	日付	割引を適用するために支払いを行う必要がある日付。
割引額	FX 通貨	請求書金額に適用される割引。
期日	日付	支払いを行う必要がある期日。
早期支払い割引額	FX 通貨	早期支払いで請求書金額合計に適用される割引。
ERP 番号	文字列	ERP システム内で生成された請求書の一意の番号。このフィールドは、ERP 統合がある場合に適用されます。この値は、統合によって請求書が ERP システムに転記された後に入力されます。
ERP 転記日	日付	請求書が ERP システムに転記された日付。
変更済み	True/False	請求書が変更されたかどうかを示します。
請求書日付	日付	当該請求書が作成された日付

## 売掛金請求書テーブル (続く)

フィールド	データタイプ	説明
請求書のソース	文字列	調達元の請求書に関連付けられたアプリケーションの名前。
番号	文字列	請求書を一意に識別する自動生成番号。
その他の課金	FX 通貨	請求書で発生した追加料金。
親の請求書	AR 請求書への参照	元の請求書
支払日	日付	支払いを行う必要がある期日。
支払条件	支払条件への参照	支払いに適用される条件
送金先連絡先	アカウント連絡先への参照	支払いが行われる連絡先のアカウント。
送金先の所在地	場所への参照	支払先の場所への参照。
送金先の市区町村	文字列	支払先の市区町村。
送金先の国	国への参照	支払先の国。
送金先の都道府県	文字列	支払先の都道府県。
送金先の番地	文字列	支払先の番地。
送金先の郵便番号	文字列	支払先の郵便番号。
確認応答必須	True/False	請求書では、受取人からの受領確認が必要です
受注	注文への参照	請求書に関連付けられた受注。
受注番号	文字列	請求書に関連付けられた受注。
顧客の納税 ID	文字列	顧客の納税者 ID
顧客連絡先	アカウント連絡先への参照	請求書の顧客のアカウント連絡先。
顧客の所在地	場所への参照	請求書の顧客場所への参照。
顧客の市区町村	文字列	請求書の顧客の市区町村。
顧客の国	国への参照	請求書の顧客の国。

## 売掛金請求書テーブル (続く)

フィールド	データタイプ	説明
顧客の都道府県	文字列	請求書の顧客の国。
顧客の番地	文字列	請求書の顧客の住所。
顧客の郵便番号	文字列	請求書の顧客の郵便番号。
配送元の場所	場所への参照	請求書の注文の配送元への参照。
配送元の市区町村	文字列	請求書の注文の配送元の市区町村。
配送元の国	国への参照	請求書の注文の配送元の国。
配送元の都道府県	文字列	請求書の注文の配送元の都道府県。
配送元の番地	文字列	請求書の注文の配送元の番地。
配送元の郵便番号	文字列	この注文の配送元の郵便番号。
配送先連絡先	アカウント連絡先への参照	請求書の注文の配送先となる連絡先アカウント。
配送先の所在地	場所への参照	請求書の注文の配送先への参照。
配送先の市区町村	文字列	請求書の注文の配送先の市区町村。
配送先の国	国への参照	請求書の注文の配送先の国。
配送先の都道府県	文字列	請求書の注文の配送先の都道府県。
配送先の番地	文字列	請求書の注文の配送先の番地。
配送先の郵便番号	文字列	この注文の配送先の郵便番号。
送料	FX 通貨	請求書に発生した配送料。
簡単な説明	文字列	請求書の簡単な説明
ステータス	文字列	請求書の現在のステータス。
更新者	ユーザーへの参照	請求書を送信した人物。
小計	FX 通貨	税および配送料を含まないすべての請求書項目の合計額
サプライヤー	サプライヤーへの参照	商品またはサービスを提供するサプライヤー

売掛金請求書テーブル (続く)

フィールド	データタイプ	説明
サプライヤー税 ID	文字列	サプライヤーの納税者 ID。
税額	FX 通貨	請求書金額に適用される税金。
税率 (10 進数)	10 進数	請求書に適用される税率 (%):税コードを使用しない場合の税率 (10 進数)。
税率文字列	文字列	請求書に適用される税率 (%) - 税コードと 10 進数を使用しない場合の税率 (文字列)
タイプ	文字列	請求書の借方または貸方のタイプ。

売掛金 (AR) 請求書明細行テーブル

AR 請求書明細行 (sn\_otc\_invoice\_line) テーブルには、請求書明細行データが保存されます。

売掛金請求書明細行テーブル

次の表に、AR 請求書明細行 [sn\_otc\_invoice\_line] テーブルのフィールドを示します。

売掛金請求書明細行テーブル

フィールド	データタイプ	説明
請求書番号	AR 請求書への参照	請求書明細行を含む親請求書番号。
請求書項目の数量	10 進数	明細行で請求されたアイテムの数。
税込み明細請求書	FX 通貨	この物品またはサービスに対して請求されている税込みの総費用。
税抜き明細請求書	FX 通貨	この物品またはサービスに対して請求されている税抜きの総費用。
説明	文字列	請求書明細行の簡単な説明。
項目単価	10 進数	請求書の項目の単価。
品番	文字列	製品カタログの SKU 番号
品目番号	文字列	請求書明細番号
受注	注文への参照	請求書に関連付けられた受注
受注番号	文字列	請求書に関連付けられた受注
受注明細行	注文明細品目への参照	請求書明細行に関連付けられた受注明細行。
受注明細行番号	文字列	請求書明細行に関連付けられた受注明細行番号
配送先連絡先	アカウント連絡先への参照	請求書の注文の配送先のアカウントの連絡先。

## 売掛金請求書明細行テーブル (続く)

フィールド	データタイプ	説明
配送先の所在地	場所への参照	請求書の注文の配送先への参照。
配送先の市区町村	文字列	請求書の注文の配送先の市区町村。
配送先の国	国への参照	請求書の注文の配送先の国。
配送先の都道府県	文字列	請求書の注文の配送先の都道府県。
配送先の番地	文字列	請求書の注文の配送先の番地。
配送先の郵便番号	文字列	この注文の配送先の郵便番号。
ステータス	文字列	請求書明細行のステータス。
税額	FX 通貨	請求書品目の税額。
税コード	税コードへの参照	請求書明細行の税コード。
税管轄コード	文字列	請求書明細行の税管轄コード。
税率 (10 進数)	10 進数	請求書明細に適用される税率 (%):税コードを使用しない場合の税率 (10 進数)。
税率文字列	文字列	請求書明細に適用される税率 (%):税コードと 10 進数を使用しない場合の税率 (文字列)。
測定単位	単位への参照	請求書明細品目数量の測定単位。

## 請求書ケースの作成

エージェントは、CSM 構成可能ワークスペース または コア UI の [請求書ケース] リストビューから請求書ケースを作成できます。

エージェントは、[請求書ケース] リストビューから [新規] を選択して、請求書ケースを作成できます。請求書ケースレコードから、エージェントは次のことができます。

- 請求書または請求書明細行を請求書ケースに追加します。
- 請求書ケースから請求書または請求書明細行を削除します。
- 新しい請求書ケース明細を作成します。
- 請求書ケース明細の詳細を編集します。
- 請求書ケース明細をそれ自体にアサインします。
- 請求書ケース明細行のタスクを作成します。

請求書ケースレコードで [保存] を選択すると、現在 [ドラフト] ステータスの請求書ケースと請求書ケース明細行が [新規] ステータスに移行します。[新規] ステータスになると、エージェントは請求書ケースを解決するための作業を開始できます。これには、請求書ケース明細行のタスクの作成、他のエージェントまたはチームメンバーへのアサイン、ケースの進捗状況の監視が含まれます。

## 要求ソース

エージェントは、次のタイプの請求書ケースを作成できます。

- 単一の顧客請求書から 1 つ以上の請求書明細行を参照するケース。
- 複数の顧客請求書を参照するケース。

請求書ケースレコードには、[ 要求ソース ] フィールドが含まれています。エージェントは、このフィールドで次の値を選択できます。

- 特定の請求書明細行、単一の請求書:請求書ケースは単一の顧客請求書用です。エージェントは、[ 請求書 ] フィールドで請求書を選択できます。
- 請求書ヘッダーの詳細、複数の請求書:請求書ケースは複数の顧客請求書用です。

## 請求書ケースへの請求書と請求書明細行の追加

請求書ケースには、請求書ケース明細行のリストを含めることができます。これらのケースラインは、顧客請求書または単一の顧客請求書からの請求書明細行のいずれかを表します。

請求書ケースが作成されると、エージェントは [請求書ケース明細行] 関連リストから [新規] を選択して、請求書または請求書明細行をケースに追加できます。このアクションを選択すると、新しい請求書ケース明細行レコードが表示されます。

エージェントは、請求書ケース明細行 レコードの請求書明細行または請求書を選択し、保存 を選択して、請求書ケース明細行として請求書ケースに追加できます。

請求書ケースを作成

顧客請求書または選択した請求書明細行の請求書ケースを作成します。

始める前に

必要なロール:sn\_csm\_invoice.agent、sn\_csm\_invoice.manager、admin

手順

1. CSM 構成可能ワークスペース で、[請求書ケース] リストビューから [新規] を選択します。
2. [請求書ケース] フォームに、[ アカウント ]、[ 連絡先 ]、[ 簡単な説明 ] などの情報を追加します。
3. [ 請求書 ] フィールドで請求書番号を選択します。  
このフィールドは、[ 要求ソース ] フィールドが [特定の請求書明細、単一の請求書] に設定されている場合に表示されます。
4. **[Save (保存)]** を選択します。  
[請求書ケース] フォームを保存して [ドラフト] ステータスの請求書ケースレコードを作成します。
5. 請求書ケースレコードの詳細を表示し、必要な変更を加えます。

注文ケースが [ドラフト] ステータスの場合は、次のタスクを実行できます。

- 請求書または請求書明細行を請求書ケースに追加します。
- 請求書ケースから請求書または請求書明細行を削除します。
- 新しい請求書ケース明細を作成します。
- 請求書ケース明細の詳細を編集します。
- 請求書ケース品目を自分にアサインします。

## 6. [Submit (送信)] を選択します。

請求書ケースレコードを送信すると、現在 [ドラフト] ステータスの請求書ケースと請求書ケースラインが [新規] ステータスに移行し、請求書ケースの解決作業を開始できるようになります。

### 次のタスク

請求書ケースを送信した後、次のことができます。

- 請求書ケースに請求書ケース明細行を追加する
- 請求書ケースラインのタスクの作成

請求書ケースに請求書ケース明細行を追加する

請求書ケースに請求書ケース明細行を追加します。

### 始める前に

必要なロール:sn\_csm\_invoice.agent、sn\_csm\_invoice.manager、admin

### 手順

1. 請求書ケースを開く CSM 構成可能ワークスペース。
2. [請求書ケース明細行] タブを選択し、[ 新規] を選択します。  
これにより、別のサブタブに新しい [請求書ケース明細行] フォームが開きます。
3. [請求書ケース明細行] フォームに情報を追加します。
4. [Save (保存)] を選択します。

請求書ケースレコードの [請求書ケース明細行] タブに新しいレコードが追加されます。

請求書ケースラインのタスクの作成

請求書ケースラインのケースラインタスクを作成します。

### 始める前に

必要なロール:sn\_csm\_invoice.agent、sn\_csm\_invoice.manager、admin

### 手順

1. 請求書ケースを開く CSM 構成可能ワークスペース。
2. [請求書ケース明細行] タブを選択し、請求書ケース明細行を選択します。
3. [ケースラインタスクを作成] を選択します。  
別のサブタブに [新規ケースラインタスクを作成] フォームが開きます。
4. [新規ケースラインタスクの作成 (Create New Case Line Task)] フォームに情報を追加します。
5. [Save (保存)] を選択します。

新しいタスクレコードが請求書ケース明細行レコードの [タスク] タブに追加されます。

### サービス定義

サービス定義を使用して、製品、サービス、およびケースタイプ間の関連付けを作成します。顧客は、これらの定義を使用して、必要なサービスをすばやく検出して要求できます。エージェントは、これらの定義を使用して、これらのサービス要求をサポートする適切なタイプのケースを作成できます。

## サービス定義の概要

サービス定義機能は、カスタマーサービスケースのタイププラグイン (com.snc.csm\_case\_types) で利用できます。**ケースタイプ**を使用すると、特定のタイプの顧客要求に対応できます。ケースタイプは、ベースのカスタマーサービスケースを拡張するもので、顧客のオンボーディングや苦情の解決など、特定のタイプのケースを解決するために必要なプロセス、属性、およびデータが含まれています。

サービス定義は、企業や組織が販売する製品やサービスをサポートするために提供するサービスを記述します。サービス定義は、ケースタイプと連携してさまざまなタイプのサービス要求を提供します。

- 製品、サービス、およびそれらのサービスをサポートするケースタイプ間の関連付けを作成できます。これらの関連付けは、サービスを要求および実行するためのケース管理プロセスを簡素化し、顧客のコンテキストに基づいてサービス要求を簡略化します。
- ケースタスクタイプのサービス定義を作成し、ケースタイプ定義とケースタスクタイプ定義の間に親子関係を作成することもできます。これにより、エージェントは適切なタイプのケースタスクを簡単に作成できます。
- サービスのカテゴリを作成し、サービス定義を論理的なグループ分けに整理できます。エージェントはこれらのカテゴリを使用して、必要なサービスをすばやく見つけることができます。

## サービス定義のメリット

提供する各サービスのサービス定義を作成すると、エージェントは定義されたサービスを使用して、顧客の問題と要求に適したタイプのケースとケースタスクを作成できます。これらのケースとケースタスクを作成するときに、エージェントは次のことを実行できます。

- 利用可能なサービスのリストから選択する。
- カテゴリを選択し、そのカテゴリ内で利用可能なサービスを表示する。
- 顧客が所有する製品に基づいて該当するサービスをフィルタリングする。
- 要求されたサービスに基づいて、または顧客が所有する製品に対して、正しいタイプのケースを作成します。

顧客は、サービス定義を使用して、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから製品をサポートするサービスを見つけ出して要求できます。

## サービス定義カテゴリ

サービス定義のカテゴリを使用すると、サービス定義を論理的なグループ分けに整理できます。カテゴリは複数のサービス定義を持つことができ、サービス定義は 1 つ以上のカテゴリに属することができます。

これらのカテゴリは、ケースサービスセクターとケースタスクサービスセクターに表示されます。エージェントがケースまたはケースタスクを作成する場合、エージェントはカテゴリを選択し、そのカテゴリ内で利用可能なサービスを表示および選択して、ケースまたはケースタスクを作成できます。

## サービス定義のフィルタリング

サービス定義のフィルタリング機能を使用すると、エージェントがケースを作成するときに利用できるサービスをフィルタリングまたは絞り込むことができます。

ユーザーと顧客の 2 つのタイプの基準に基づいて構成を作成することで、サービス定義をフィルタリングできます。

- **ユーザー基準:** ロール、アサイン先グループ、特定のユーザーなどのユーザー基準でサービス定義をフィルタリングします。たとえば、小売組織では、さまざまなロールに対して異なるサービスが作成されます。リージョンマネージャーや運用マネージャーなどの特定のロールを持つユーザーのみが、ストアでの製品の取り消しや新製品の発売などのサービス定義を表示および使用できます。これらのサービスは、そのようなケースを作成する権限のない他のエージェントには表示されません。
- **顧客基準:** 場所、顧客レベル、関連エンティティなどの顧客基準別にサービス定義をフィルタリングします。たとえば、ロイヤルティメンバーシップを持つ顧客の場合は、無料配送や無料インストールなどのサービス定義が利用可能になります。これらの基準を満たさないお客様には、これらのサービスが表示されないか、アクセスできません。

## サービス定義 ID フィールド

Washington DC リリース以降、[番号] フィールドが **[ID]** フィールドに置き換えられています。

- アップグレード顧客の場合、[番号] フィールドは廃止されたことを示すためにラベルが変更されま
- す。
- 新規顧客の場合、[番号] フィールドは存在しません。

Utah または Vancouver からアップグレードする顧客の場合、サービス定義 [sn\_case\_type\_selection] テーブルのレコードに [ID] フィールドを追加する修正スクリプトが自動的に実行されます。修正スクリプトにより、[名前] フィールドから値がコピーされて **[ID]** フィールドに追加され、空白文字がアンダースコアに置き換えられます。このフィールドの最大長は 40 文字です。

## システムアドミニストレーターのエクスペリエンス

システムアドミニストレーターは、製品カタログ内の製品およびサービスに対して顧客に提供するサービスを定義します。サービス定義ごとに、アドミニストレーターは次の構成タスクを実行できます。

### サービス定義構成タスク

タスク	説明
サービス定義の作成	サービス定義レコードには、顧客に提供されるサービスに関する詳細が保存されます。この情報には、サービス定義の名前、ターゲットテーブル、およびサービスカテゴリが含まれます。
1 つ以上の製品の関連付け	サービスを製品固有にすることも、一般的なサービスを作成してすべての製品に対して有効にすることもできます。
ケースタイプの関連付け	ケースタイプは、エージェントが特定のタイプのサービスのケースを解決するために必要なプロセスとデータを提供します。
プレイブックの関連付け	プレイブックは、特定のタイプのケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスをエージェントに提供します。
デフォルトのフィールド値の設定	サービス定義のターゲットテーブルのフィールドのデフォルト値を設定します。このテーブルのレコードが作成されると、これらの値を使用してレコードフィールドに自動入力されます。
レコードプロデューサーの関連付け	レコードプロデューサーは、エンドユーザーが、カスタマーポータルおよびコンシューマーポータルからサービスを要求できるようにします。
サービス定義に対する関連サービスの構成	1 件または複数の関連サービスをサービス定義に関連付けて、サービス定義の間に親子関係を作成します。たとえば、ケースタ

サービス定義構成タスク (続く)

タスク	説明
	スクにサービス定義を作成し、それらをケースタイプのサービス定義に関連付けることができます。
サービス定義カテゴリの作成	サービス定義のカテゴリを作成します。そのカテゴリを使用して、サービス定義の論理的なグループ分けを行います。
サービス定義とカテゴリとの関連付け	サービス定義をカテゴリに追加します。カテゴリには 1 つ以上のサービス定義を関連付けることができ、1 つのサービス定義は複数のカテゴリに属することができます。
ケースインターセプターへのケースタイプの追加	コア UI で使用するようにこの機能を設定するには、ケースインターセプターにケースタイプを追加します。
サービス定義のユーザー基準の構成	サービスへのユーザーのアクセスを制限するユーザー基準をサービス定義に追加します。ルール、アサイン先グループ、特定のユーザーなどのユーザー固有の基準をサービス定義に関連付け、どのユーザーがそのサービスにアクセスして使用し、ケースを作成できるかを決定します。
サービス定義に対する顧客基準の構成	サービスへのアクセスを制限するエンティティ基準をサービス定義に追加します。場所、顧客レベル、検証済みステータスなどの顧客固有の基準をサービス定義に関連付けて、どの顧客がそのサービスの利用資格があるかを判断します。

## エージェントエクスペリエンス

ケースタイプをサービス定義に関連付けると、エージェントのケースタイプ選択プロセスが自動化されます。エージェントは CSM 構成可能ワークスペースから、顧客のコンテキストに基づいて適切なケースタイプのケースを迅速に作成できます。

ケースの作成時、エージェントは、顧客が所有する製品に基づいて顧客に適切なサービスを選択できます。ケースタイプセレクトアの製品サービス選択バージョンでは、エージェントは次の操作を実行できます。

- ケースおよびケースタイプリストビューからケースを作成します。
- 数種類のレコードからケースを作成します。
- 製品を選択します。ケースタイプセレクトアには、[このケースは所有製品用です] チェックボックスが含まれています。
  - オンにした場合：選択した製品に関連するサービスをリストします。
  - オフにした場合：使用可能なすべてのサービスをリストします。
- サービスのカテゴリを選択し、そのカテゴリ内のサービスを表示します。
- 使用可能なサービスのリストからサービスを選択します。
- [ケースを作成] を選択して、サービスに関連付けられたケースタイプのケースを作成します。

選択したサービスに基づいてケースタイプが自動的に決定され、そのタイプのケースが作成されます。サービス定義にプレイブックが関連付けられている場合、エージェントはケースレコードのタブでそのプレイブックを使用できます。

- ❗ **注:** コア UI から、ケースインターセプターを使用して、エージェントはケースタイプを作成するためのサービス定義を選択できます。

ケースタスクタイプをサービス定義に関連付けると、エージェントはケースコンテキストに基づいて適切なタイプのケースタスクを作成できます。[ケースタスクタイプセレクター](#)の製品サービス選択バージョンを使用すると、エージェントは、ケースタスクリスト、ケースレコード、プレイブックステージ、およびコンテキストサイドパネルの [動的な関連レコード] タブからタスクを作成できます。

## カスタマーエクスペリエンス

エンドユーザーはサービス定義機能を使用して、購入した製品に基づいて、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから使用可能なサービスを要求できます。

- ポータルを使用して、販売済みの製品や所有するインストールベースアイテムを表示します。
- 製品またはインストールベースアイテムを選択し、Services Portal ウィジェットで使用可能なサービスを確認します。このウィジェットには、製品固有のサービス、新製品の要求、および一般的なサービスを表示できます。
- サービスを選択し、レコードプロデューサーを起動してサービス要求を作成します。送信すると、正しいタイプのケースが自動的に作成されます。
- サービス要求に対して作成されたケースを表示し、ケースレコードの [サービス定義] フィールドを確認します。

## Services Portal ウィジェット

エンドユーザーは、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、販売済み製品とインストールベースアイテムで利用可能なサービスのリストを表示できます。

エンドユーザーは、ポータルから販売済み製品またはインストールベースアイテムのリストに移動できます。製品を選択すると、Services Portal ウィジェットに使用可能なサービスがリストされます。これには次のものが含まれます。

- 販売済み製品またはインストールベースアイテムに基づくサービス
- 一般的なサービス
- 新しい製品を要求するためのサービス

ウィジェットからサービスを選択すると、サービス定義に関連付けられたレコードプロデューサーが表示されます。レコードプロデューサーの構成に応じて、製品モデルやインストールベースアイテム、選択したサービスなどの一部のフィールドが自動的に入力されます。レコードプロデューサーを送信すると、適切なケースタイプのケースが作成されます。

- ❗ **注:** サービス定義に関連付けられたケースタイプから作成されたケースでは、[サービス定義] フィールドにサービス定義が表示されます。エンドユーザーは、ポータルからアクセスできるケースレコードでこの情報を表示できます。

## 関連トピック

[サービス定義の構成](#)

[カスタマーサービスケースタイプ](#)

[カスタマーサービスケースのタイプの管理](#)

[特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成](#)

## サービス定義ロール

カスタマーサービスケースタイププラグインに含まれるサービス定義のロールを使用すると、ユーザーはサービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示、作成、および更新できます。エージェントとエンドユーザーは、これらの定義とカテゴリを使用して、選択したサービスに基づいてケースを表示および作成できます。

## サービス定義ロール

次のサービス定義ロールは、カスタマーサービスケースタイプ (com.snc.csm\_case\_types) プラグインとともにインストールされます。

ケースタイプとともにインストールされるロール

ロール	説明	含んでいるロール
サービス定義アドミン [sn_csm_case_types.service_definition_admin]	カスタマーサービスケースタイプテーブルのアドミンロール。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示、作成、更新、および削除できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_csm_case_types.service_definition_manage</li> <li>sn_service_org.service_criteria_delete</li> </ul>
サービス定義マネージャー [sn_csm_case_types.service_definition_manager]	カスタマーサービスケースタイプテーブルのマネージャーロール。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示、作成、および更新できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_csm_case_types.service_definition_report</li> <li>sn_csm_case_types.service_definition_all_tables</li> <li>sn_service_org.service_criteria_write</li> <li>sn_service_org.service_criteria_create</li> <li>sn_service_org.service_criteria_read</li> </ul>
サービス定義ビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_viewer]	このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示できます。	sn_service_org.service_criteria_read
サービス定義レポートビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_report_view]	サービス定義関連テーブルへのレポート表示アクセスを提供します。	なし
サービス定義全テーブルビューアー [sn_csm_case_types.service_definition_all_tables_viewer]	サービス定義テーブルへの表示アクセスを提供します。このロールを持つユーザーは、サービス定義、サービス定義カテゴリ、およびサービス定義カテゴリの関係を表示できます。	なし

自動翻訳

## ユーザーがサービス定義を使用する方法

CSM 構成可能ワークスペースでは、admin ロールまたは次のいずれかのエージェントロールを持つユーザーが、ケースおよびケースタスクの [サービス] フィールドにアクセスできます。

- カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent)
- コンシューマーサービスエージェント (sn\_customerservice.consumer\_agent)
- カスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager)

admin ロールとエージェントロールは、次の操作を実行できます。

- ケースタスクリストの [サービス] 列の表示。たとえば、[自分のケースタスク] や [自分の貢献タスク] などです。
- ケースタスクフォームの [サービス] フィールドの表示。

- ケースタスクフォームの [サービス] フィールドでのサービスの選択および保存。
- ケースタスクフォームの [サービス] フィールドでのケースタスクの作成および表示。

コア UI では、admin ロールまたは上記のエージェントロールのいずれかを持つユーザーは、次の操作を実行できます。

- タスクリストの [サービス] 列の表示。
- タスクフォームの [サービス] フィールドの表示。
- ケースタスクフォームの [サービス] フィールドでのサービスの選択および保存。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、admin ロールまたはエンドユーザーロールを持つユーザーは、ユーザーがアクセスできるケースタスクの [サービス] フィールドを表示できます。このフィールドを表示できるエンドユーザーロールについては、次の表を参照してください。

ケースタスクの [サービス] フィールドを表示できるエンドユーザーとロール

ユーザーとロール	説明
<b>[B2B ユーザーロール (B2B user roles)]</b>	
カスタマーサービスエージェント [sn_customerservice.customer]	顧客やパートナーの質問、課題、問題の解決を支援するエージェント。
顧客アドミニストレーター [sn_customerservice.customer_admin]	顧客アカウントのアドミニストレーターロール。このユーザーは、アカウント内のすべてのデータにアクセスできます。
顧客ケースマネージャー [sn_customerservice.customer_case_manager]	アカウントと関連する子アカウントのケースを管理するための顧客ロール。
パートナー [sn_customerservice.partner]	顧客アカウントに対応しているパートナー。
パートナーアドミニストレーター [sn_customerservice.partner_admin]	パートナーアカウントのアドミニストレーターロール。
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	ケースタスクおよび関連ケース情報へのアクセスを提供するロール。
ケースタスクビューアー [sn_customerservice.case_task_viewer]	すべてのケースタスクレコードに対する読み取り専用アクセス権を提供するロール。
連絡先のリレーションシップが設定された顧客連絡先	詳細については、「 <a href="#">連絡先のリレーションシップ</a> 」を参照してください。
<b>[B2C ユーザーロール (B2C user roles)]</b>	
コンシューマーサービスエージェント sn_customerservice_consumer_agent	コンシューマーの質問、課題、問題の解決を支援するエージェント。

ケースタスクの [サービス] フィールドを表示できるエンドユーザーとロール (続く)

ユーザーとロール	説明
コンシューマーの関係が設定されたコンシューマー	関係を使用して、内部および外部ユーザーに顧客データへの追加アクセス権を付与します。詳細については、「 <a href="#">関係の作成</a> 」を参照してください。
世帯主に指定されているコンシューマー	世帯は、同じ住所に住み、製品やサービスを共有しているコンシューマーのグループで構成されます。世帯には、指定された世帯主と、現在の複数のメンバーを含めることができます。詳細については、「 <a href="#">世帯の作成または更新</a> 」を参照してください。
<b>貢献者ロール</b>	
アカウント貢献者 [sn_customerservice.account_contributor]	このロールでは、ユーザーは任意のアカウントのケースとケースタスクを作成できます。
コンシューマー貢献者 [sn_customerservice.consumer_contributor]	このロールでは、ユーザーは任意のコンシューマーのケースとケースタスクを作成できます。
自己貢献者 [sn_customerservice.self_contributor]	このロールでは、snc_internal ロールを持つユーザーが自分自身のケースとケースタスクを作成できます。
場所マネージャーの貢献者 [sn_customerservice.svc_location_manager_contributor]	場所マネージャーの貢献者は、事業所で雇用されており、場所階層内の事業所をすべての子事業所とともに管理します。
場所エージェント [sn_customerservice.svc_location_agent]	<ul style="list-style-type: none"> <li>すべての CSM エンティティを表示します。</li> <li>任意のアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを作成します。</li> <li>エージェントの場所で作成された任意のアカウント、世帯、コンシューマー、またはサービス組織のケースを履行します。</li> </ul>
場所コンシューマーエージェント [sn_customerservice.svc_location_consumer_agent]	<ul style="list-style-type: none"> <li>すべての CSM エンティティを表示します。</li> <li>任意の世帯またはコンシューマーのケースを作成します。</li> <li>エージェントの場所で作成された任意の世帯またはコンシューマーのケースを実行します。</li> <li>任意のアカウント、世帯、またはコンシューマーに関連スタッフをアサインします。</li> </ul>
関係貢献者 (Relationship contributor) [sn_customerservice.relationship_contributor]	このロールでは、ユーザーは確立された関係を持つ顧客のためにケースを作成できます。

ケースタスクの [サービス] フィールドを表示できるエンドユーザーとロール (続く)

ユーザーとロール	説明
リレーションシップエージェント [sn_customerservice.relationship_agent]	エージェントが関係を持つアカウント、連絡先、コンシューマー、および世帯のケースを管理します。これには、Service Model Foundation プラグインで提供される以下のリレーションシップが含まれます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>アカウントマネージャー：内部ユーザーとアカウントの間に関係を作成します。</li> <li>リレーションシップマネージャー：内部ユーザーとコンシューマーまたは世帯の間に関係を作成します。</li> </ul>
場所の関係性マネージャー [sn_bus_loc.location_relationship_manager]	場所の関係性マネージャーは、親ビジネスによって雇用され、1 つ以上の外部事業所の連絡先として機能します。
サービス組織貢献者 [sn_customerservice.service_organization_contributor]	このロールでは、ユーザーはサービス組織 (事業所) のケースを作成できます。
ケース認定貢献者 [sn_customerservice.case_authorized_contributor]	このロールは、コメントと添付ファイルの追加、ソリューションの承認/却下、ケースの更新に関する通知の受信、ケースのクローズ、ケースタスクの更新を行うためのアクセス権を提供します。
アウトソーシング先の外部エージェント [sn_csm_ocs.ext_agent]	アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) のロール。このロールを持つユーザーは、自身のサービスプロバイダー組織に属するケースとケースタスクを履行できます。

これらのロールの詳細については、以下のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)
- [貢献者ユーザーロール](#)
- [サービスモデル基盤 - ロールのアサイン](#)
- [顧客アクセス管理と一緒にインストールされるロール](#)
- [カスタマーサービスのアウトソーシングのロール](#)

関連トピック

- [サービス定義の構成](#)
- [カスタマーサービスケースタイプ](#)
- [カスタマーサービスケースのタイプの管理](#)
- [特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成](#)

カタログアイテムを含むサービス定義

サービスカタログアイテムを使用するには、サービス定義を有効にします。エージェントは、これらのカタログアイテムを選択し、関連付けられたレコードプロデューサーを使用して、CSM 構成可能ワークスペースで正しいタイプのケースを作成できます。

admin ロールを持つユーザーは、サービスカタログアイテムを使用するようにサービス定義を設定できます。これらのカタログアイテムは、サービスセクターにカードとして表示されます。サービス定義に複数の関連するサービスカタログアイテムがある場合、関連するすべてのカタログアイテムがサービスセクターのカードとして表示されます。

エージェントがサービスセクターからカタログアイテムを選択すると、カタログアイテムに関連付けられたレコードプロデューサーがワークスペースレコードページに表示されます。レコードプロデューサーを完了して送信すると、正しいタイプのケースが作成され、ケースが CSM 構成可能ワークスペースに表示されます。

## カタログアイテムを使用するためのサービス定義の構成

admin ロールを持つユーザーは、カタログアイテムを使用するようにサービス定義を設定できます。

1. **サービス定義の作成** または既存のサービス定義レコードを編集します。
2. [ サービスカタログアイテムを使用 ] フィールドを有効にします。
3. このサービス定義に関連するカタログアイテムを [ カタログサービス関係 ] 関連リストに追加します。

詳細については、「[サービス定義の構成](#)」を参照してください。

## カタログアイテムでサービス定義を使用してケースを作成する

カタログアイテムを使用するように構成されたサービス定義の場合、エージェントはサービスセクターからカタログアイテムを選択してケースを作成できます。CSM 構成可能ワークスペース のカタログアイテムに関連付けられたレコードプロデューサーページが表示されます。

エージェントは、レコードプロデューサーフィールドに情報を追加し、[送信] を選択します。ケースが作成され、正しいケースタイプのレコードページが表示されます。

## 情報メッセージ

サービス定義がサービスカタログアイテムを使用するように構成されていても、[カタログサービス関係] 関連リストにカタログアイテムが関連付けられていない場合、「サービス定義で [ サービスカタログアイテムを使用 ] フィールドが有効であるが、ユーザーが選択できるカタログアイテムが関連付けられていません」というメッセージが表示されます。

エージェントがサービス定義に関連付けられたカタログアイテムにアクセスできない場合は、次のメッセージが表示されます。「選択したカタログアイテムにアクセスできません。カタログアイテムを使用してケースを作成できるように、マネージャーにアクセス権を要求してください。」

## サービス定義レコード

サービス定義レコードには、[ サービスカタログアイテムを使用 ] フィールドが含まれています。このフィールドを有効にすると、サービス定義に関連付けられているカタログアイテムがサービスセクターに表示されます。

[ カタログサービス関係 ] 関連リストには、サービス定義に関連付けられたカタログアイテムが保存されます。サービス定義には、1 つ以上のカタログアイテムを関連付けることができます。

admin ロールを持つユーザーは、サービス定義レコードの [ サービスカタログアイテムを使用 ] フィールドを有効にし、[ カタログサービス関係 ] 関連リストでサービスカタログアイテムを関連付けることができます。

## CSM レコードプロデューサーページ

CSM レコードプロデューサーページには、レコードプロデューサーに関連付けることができるサービスカタログ UI ビルダーコンポーネントが含まれており、レコードプロデューサーフィールドが表示されます。

[ サービスカタログアイテムを使用 ] フィールドが有効になっているすべてのサービス定義レコードと、1 つ以上の関連するカタログアイテムに対して、[ CSM レコードプロデューサー ] ページが表示されます。

サービスセクターでカタログアイテムを選択すると、CSM 構成可能ワークスペースに CSM レコードプロデューサーページが表示されます。レコードプロデューサーを完了して送信すると、正しいケースタイプのレコードページが表示されます。

デフォルトのページ設定:

- ページ名: CSM レコードプロデューサーページ
- テーブル: レコードプロデューサー [sc\_cat\_item\_producer]
- 注文: -1000

### サービス定義の構成

製品をサポートするために必要なサービスのタイプのサービス定義を作成します。ケースタイプ、プレイブック、レコードプロデューサーなどのさまざまな機能をサービス定義に関連付けて、顧客が必要なサービスを要求し、エージェントがそれらのサービスをサポートする適切なタイプのケースを作成できるようにします。

システムアドミニストレーターは、サービス定義機能を使用して、顧客に提供されるサービスを定義し、それらのサービスを製品、ケースタイプ、プレイブック、およびカタログアイテムに関連付けることができます。

### サービス定義構成タスク

タスク	説明
サービス定義の作成	製品をサポートするために提供されるサービスの定義を作成します。
製品とサービス定義との関連付け	製品とサービスの関係を構成します。
ケースタイプとサービス定義との関連付け	ケースタイプは、サービス定義のケース解決プロセスを定義します。
プレイブックとサービス定義との関連付け	プレイブックは、特定のタイプのケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスを提供します。プレイブックレコードジェネレータービューを定義すると、要求されたサービスのケースを作成できます。
サービス定義のユーザー基準の構成	サービスへのアクセスを制限するサービス定義のユーザー基準を設定します。ロール、アサイン先グループ、特定のユーザーなどのユーザー固有の基準をサービス定義に関連付け、どのユーザーがそのサービスにアクセスして使用し、ケースを作成できるかを決定します。
サービス定義に対する顧客基準の構成	サービスへのアクセスを制限するサービス定義の顧客基準を構成します。場所、顧客レベル、検証済みステータスなどの顧客固有の基準を

サービス定義構成タスク (続く)

タスク	説明
	サービス定義に関連付けて、どの顧客がそのサービスの利用資格があるかを判断します。
サービス定義のフィールドのデフォルト値の設定	サービス定義のターゲットテーブルのフィールドのデフォルト値を設定します。このテーブルのレコードが作成されると、これらの値を使用してレコードフィールドに自動入力されます。
サービス定義のカatalogアイテムの構成	エンドユーザーは、サービスポータルからCatalogアイテムを選択し、レコードプロデューサーを使用してサービス要求を作成できます。
サービス定義に対する関連サービスの構成	1 件または複数の関連サービスをサービス定義に関連付けて、サービス定義の間に親子関係を作成します。たとえば、ケースタスクにサービス定義を作成し、それらをケースタイプのサービス定義に関連付けることができます。
サービス組織とサービスの関連付け	サービス定義を作成した後、サービスを提供するサービス組織を 1 つのサービス組織に関連付けることができます。
サービス定義カテゴリの作成	サービス定義のカテゴリを作成します。そのカテゴリを使用して、サービス定義の論理的なグループ分けを行います。
サービス定義とカテゴリとの関連付け	サービス定義をカテゴリに追加します。カテゴリには 1 つ以上のサービス定義を関連付けることができ、1 つのサービス定義は複数のカテゴリに属することができます。
ケースインターセプターへのケースタイプの追加	コア UI では、エージェントが作成できるカスタマーサービスケースのタイプがケースインターセプターにリストされます。ケースタイプを作成し、そのケースタイプをケースインターセプターに表示する場合は、ケースインターセプター構成に追加する必要があります。

サービス定義の作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでサービス定義レコードを作成し、製品、サービス、およびケースタイプ間で関連付けを確立します。

始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

このタスクについて

サービス定義レコードには、顧客に提供されるサービスに関する詳細が保存されます。製品をサポートするために必要なサービスのタイプ、およびケース、ケースタイプ、ケースタスクに対してサービス定義を作成できます。

サービス定義を作成した後、そのサービス定義を製品に関連付けることができます。1 つ以上の関連サービスをサービス定義に関連付けることで、サービス定義間に親子関係を作成できます。

サービス定義と他の関連サービスとの間に関係を作成することもできます。たとえば、ケースのサービス定義を作成してから、ケースタスクのサービス定義を 1 つ以上作成できます。その後、ケースサービス定義とケースタスクサービス定義の間の関係を確立できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. [名前] フィールドに、サービス定義の名前を入力します。
4. 必要に応じて、**[ID]** フィールドの情報を変更します。  
**[ID]** フィールドにはサービス定義の名前が自動入力され、スペースがアンダースコアに置き換えられます。ID には英数字とアンダースコアを含めることができ、最大 40 文字まで入力できます。

**i** 注: このフィールドの値は一意でなければなりません。

5. [テーブル] フィールドで、サービス定義が使用可能なテーブルを選択します。  
 たとえば、サービスがオンボーディングケースタイプで利用可能な場合は、オンボーディングケース [sn\_onboarding\_case] テーブルを選択します。
6. オプション: [カスタマーサービスタイプ] フィールドで、サービス定義のサービスタイプを選択します。

サービスタイプにより、システムはコンテキストに基づいて次のようなサービスタイプを表示できるようにします。

- 販売前
- 販売後
- 全般

7. オプション: [プレイブックレコードジェネレーター] フィールドでプレイブックレコードジェネレーターを選択します。  
 サービス定義にプレイブックが関連付けられている場合、エージェントはケースレコードのタブでそのプレイブックを使用できます。詳細については「[プレイブックとサービス定義との関連付け](#)」を参照してください。
8. オプション: [画像] フィールドで、サービス定義の画像を選択します。  
 サービス定義は、カードビューのケースタイプセクターに表示されます。画像は、名前および説明とともに、サービス定義のカードに表示されます。
9. オプション: [デフォルトのテーブルフィールド値] フィールドで、フィールドと値を 1 つ以上選択します。  
 サービス定義のターゲットテーブルのフィールドに対してデフォルト値を設定します。このテーブルのレコードが作成されると、これらの値を使用してレコードフィールドが自動入力されます。詳細については「[サービス定義のフィールドのデフォルト値の設定](#)」を参照してください。
10. オプション: [順序] フィールドに、サービス定義の順序値を追加します。  
 この値によって、サービスがケースタイプセクターまたは他のワークフローに表示される順序が決まります。最も小さい順序値のサービス定義が最初に表示されます。デフォルト値は 100 です。
  - 順序値のないサービス定義は、順序付けされたサービス定義の後に表示されます。これらのサービス定義の優先順位は最も低くなります。
  - 1 つ以上のサービス定義が同じ順序値を持つ場合、サービス定義はアルファベット順に表示されます。
11. オプション: [アクティブ] チェックボックスをオンにします。

- 12. オプション:** [ サービスカタログアイテムを使用 ] チェックボックスをオンにします。  
このチェックボックスをオンにすると、サービス定義はカタログアイテムとそれに関連するレコードプロデューサーを使用して、CSM 構成可能ワークスペースを作成できます。[カタログ サービス関係] 関連リストには、サービス定義に関連付けられたカタログアイテムが保存されません。詳細については、「[サービス定義でサービスカタログアイテムを使用する](#)」を参照してください。
- 13. オプション:** [説明] フィールドに、サービス定義の説明を追加します。  
サービス定義は、カードビューのケースタイプセクターに表示されます。カードには、サービス定義の名前、説明、画像が含まれています。カスタマーサービスエージェントは、サービス定義の名前や説明に含まれるキーワードを入力して、サービスを検索できます。
- 14. [送信] を選択します。**  
サービス定義が [サービス定義] リストに追加されます。
- 保存すると、サービス定義レコードには次の関連リストが含まれます。
- 製品サービス関係
  - カatalogサービス関係
  - サービス対サービス関係
  - サービス定義カテゴリの関係
  - レポート

## 結果

サービス定義を作成した後、次の構成タスクを実行できます。

- [1 つ以上の製品とサービス定義との関連付け](#)
- [サービス定義カテゴリの作成](#)
- [製品とサービス定義との関連付け](#)
- [ケースタイプとサービス定義との関連付け](#)
- [プレイブックレコードジェネレーターとサービス定義の関連付け](#)
- [サービス定義とサービス定義カテゴリとの関連付け](#)
- [サービス定義のフィールドのデフォルト値の設定](#)
- [サービス定義のカタログアイテムの構成](#)
- [サービス定義の関連サービスの構成](#)
- [サービス組織とサービスの関連付け。](#)
- [ケースインターセプターへのケースタイプの追加。](#)

## サービス定義カテゴリの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでサービス定義カテゴリレコードを作成します。次に、そのカテゴリを使用して、サービス定義の論理的なグループ分けを行います。

## 始める前に

必要なロール:

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

## このタスクについて

カテゴリには 1 つ以上のサービス定義を関連付けることができ、1 つのサービス定義は複数のカテゴリに属することができます。

エージェントがケースタイプセクターを使用してケースを作成する場合は、サービスを選択する前にカテゴリを選択できます。カテゴリはフィルタリングメカニズムとして機能し、利用可能なサービスの数を減らします。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義カテゴリ**.
2. [サービス定義カテゴリ] リストから [新規] を選択します。
3. [名前] フィールドで、カテゴリの名前を入力します。  
カテゴリ名の長さは最大 60 文字です。
4. オプション: [説明] フィールドに、カテゴリの説明を追加します。  
説明の長さは最大 4000 文字です。
5. オプション: [順序] フィールドで、カテゴリの順序番号を追加します。  
順序値によって、カテゴリがケースタイプセクターとケースタスクタイプセクターに表示される順序が決まります。値が最も小さいカテゴリが最初に表示されます。

(Optional) デフォルト値は 100 です。カテゴリに順序値を設定する必要はありません。カテゴリに値がない場合は、ケースタイプセクターのカテゴリはアルファベット順に表示されます。

6. オプション: [アクティブ] チェックボックスをオンにします。  
このフィールドはデフォルトで有効になっています。
7. [送信] を選択します。  
カテゴリが [サービス定義カテゴリ (Service Definition Categories)] リストに追加されます。  
  
保存すると、新しいカテゴリレコードには [サービス定義カテゴリの関係] 関連リストが含まれ、カテゴリに関連付けられたサービス定義が表示されます。

## 結果

サービス定義カテゴリを作成した後、[サービス定義をカテゴリに関連付ける](#)ことができます。これらの関連付けられたサービス定義は、[サービス定義カテゴリの関係] 関連リストに保存されます。

## 製品とサービス定義との関連付け

サービス定義を作成した後、1 つ以上の製品モデルまたは販売済み製品を定義に関連付けることができます。

## 始める前に

必要なロール:

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

## このタスクについて

製品モデルまたは販売済み製品には、複数のサービスを関連付けることができます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [製品サービス関係] 関連リストで、[新規] を選択します。  
新しい製品サービス関係レコードが表示されます。[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。
4. このサービス定義がすべての製品または特定の製品で利用可能かどうかを判断します。

- これがすべての製品で利用可能な場合は、[すべての製品] チェックボックスをオンにして手順 6 に進みます。
- 特定の製品で利用可能な場合は、チェックボックスをオフのままにして次の手順に進みます。

5. [製品] フィールドで製品を選択します。

6. [送信] を選択します。

関係レコードが [製品サービス関係] 関連リストに追加されます。関係が特定の製品に対するものである場合、名前は [製品] 列に表示されます。

ケースタイプとサービス定義との関連付け

サービス定義を作成した後、ケースタイプを定義に関連付けることができます。

始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

このタスクについて

ケースタイプは、1 つ以上のサービス定義に関連付けることができます。

ケースタイプに関連付けられたサービス定義を表示するには、次に移動します: [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [ケースタイプ](#) > [ケースタイプの管理](#) をクリックし、リストからケースタイプを選択します。この情報は [サービス定義] 関連リストに表示されます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [サービス定義](#).
2. サービス定義を選択します。
3. [テーブル] フィールドで、ケーステーブル (sn\_customerservice\_case) を拡張するケースタイプのテーブルを選択します。  
たとえば、サービス定義を苦情ケースタイプに関連付けるには、苦情ケーステーブル (sn\_complaint\_case) を選択します。
4. [更新] を選択します。

プレイブックとサービス定義との関連付け

サービス定義を作成した後、プレイブックを定義に関連付けることができます。

始める前に

必要なロール：(playbook\_experience.admin +  
sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager) または admin

このタスクについて

- ❗ **注：** リストビューやフォームビューにプレイブックレコードジェネレーターフィールドと値を表示するには、サービス定義マネージャーに、sn\_csm\_case\_types.service\_defining\_manager に加えて playbook\_experience.admin ロールが必要です。このロールを追加して、プレイブックとサービス定義と関連付けてください。

プレイブックは、特定のタイプのケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスをエージェントに提供します。サービス定義にプレイブックが関連付けられている場合、エージェントはケースレコードのタブでそのプレイブックを使用できます。

エージェントが**ケースタイプセレクター画面**で [ケースを作成] を選択すると、新しいケースレコードが表示され、サービスに関連付けられたプレイブックがレコードページのタブで起動します。

**i** 注: これはオプションのタスクです。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [プレイブックレコードジェネレーター] フィールドで**プレイブックレコードジェネレーター** を選択します。  
このフィールドは、**プレイブックエクスペリエンスレコードジェネレーターテーブル (sys\_playbook\_experience\_record\_generator)** への参照です。詳細については、「**プレイブックレコードジェネレーター**」を参照してください。
4. [更新] を選択します。

#### サービス定義とサービス定義カテゴリとの関連付け

サービス定義カテゴリを作成した後、1 つ以上のサービス定義をカテゴリに関連付けることができます。

#### 始める前に

必要なロール:

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

#### このタスクについて

サービス定義のカテゴリを使用すると、サービス定義を論理的なグループ分けに整理できます。カテゴリは複数のサービス定義を持つことができ、サービス定義は 1 つ以上のカテゴリに属することができます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義カテゴリ**.
2. [サービス定義カテゴリ] リストからカテゴリを選択します。
3. [サービス定義カテゴリの関係] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. [サービス定義] フィールドでサービス定義を選択します。
5. [送信] を選択します。  
サービス定義が [サービス定義カテゴリの関係] 関連リストに追加されます。

#### サービス定義のユーザー基準の構成

サービス定義を作成したら、ユーザー固有の基準を構成して、どのユーザーがそのサービス定義にアクセスして使用し、ケースを作成できるかを制御します。

#### 始める前に

必要なロール: admin、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin、または  
sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager

#### このタスクについて

ロール、アサイン先グループ、特定のユーザーなどのユーザー固有の基準をサービス定義に関連付けて、どのユーザーがそのサービスにアクセスして使用し、ケースを作成できるかを決定できます。

たとえば、[製品の取り消し] や [ストアでの新製品の発売] などのサービス定義のユーザー基準を構成して、指定されたグループの地域マネージャーまたは運用マネージャーのみがこれらのサービスを使用してケースを作成できるようにすることができます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [サービス定義ユーザー基準] 関連リストで、[ **新規** ] を選択します。  
新しいサービス定義ユーザー基準レコードが表示されます。[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。
4. [ **ユーザー基準** ] フィールドで、ユーザー基準レコードを選択します。  
これらのレコードは、ユーザー基準 [user\_criteria] テーブルに保存されます。

[ユーザー基準] ポップアップウィンドウで [ **新規** ] を選択し、[ユーザー基準] フォームのフィールドに入力して、ユーザー基準レコードを作成することもできます。

このフォームのフィールドの詳細については、「[\[ユーザー基準\] フォーム](#)」を参照してください。

5. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
6. [ **Submit** (送信) ] を選択します。

## サービス定義に対する顧客基準の構成

サービス定義を作成した後、顧客固有の基準を構成して、どの顧客がそのサービスの利用資格があるかを決定します。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

### このタスクについて

場所、顧客レベル、関連エンティティなどの顧客固有の基準をサービス定義に関連付けることで、どの顧客がそのサービスを受ける資格があるかを決定できます。

たとえば、配送料無料やインストール無料などのサービス定義の顧客基準を設定して、ロイヤルティメンバーである顧客のみがこれらのサービスを受ける資格があるようにすることができます。

複数の基準または条件を 1 つのサービス定義に関連付けることができます。顧客がサービスにアクセスするには、これらの条件のいずれかのみを一致させる必要があります。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [サービス定義顧客基準] 関連リストで、[ **新規** ] を選択します。  
新しいサービス定義顧客基準レコードが表示されます。[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。
4. [ **顧客基準** ] フィールドで、顧客基準レコードを選択します。  
これらのレコードは、エンティティ基準 [sn\_req\_criteria\_customer\_condition] テーブルに保存されます。

[エンティティ基準] ポップアップウィンドウで [ 新規 ] を選択し、[エンティティ基準] フォームのフィールドに入力して、顧客基準レコードを作成することもできます。

詳細については、「[エンティティ基準を作成](#)」を参照してください。

5. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。

6. [Submit (送信)] を選択します。

#### エンティティ基準を作成

選択したアカウント (B2B) またはコンシューマー (B2C) のいずれかに対して顧客ベースの条件を定義するエンティティ基準レコードを作成します。これらの基準を適用して、特定のサービスの対象となる顧客をフィルタリングできます。

始める前に

必要なロー

ル:sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin、または admin

このタスクについて

サービス定義の顧客基準を構成するときに、エンティティ基準レコードを選択できます。システムはこの構成を使用して、どの顧客がその特定のサービスを受ける資格があるかを判断します。

**i** 注: エンティティ基準レコードは、すべての CSM アプリケーションで使用できます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービス要求操作](#) > [エンティティ基準](#).
2. [New (新規)] を選択します。
3. フォームで、フィールドに入力します。

#### エンティティ基準フォーム

フィールド	説明
名前	エンティティ基準の名前。
次のための条件 :	条件が適用される顧客のタイプ。顧客には次の 2 つのタイプがあります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ B2B 顧客の アカウント を選択します。</li> <li>○ B2C 顧客の 場合は [コンシューマー] を選択します。</li> </ul>
次に関する条件 :	条件ビルダーの条件が適用されるテーブル。例:顧客アカウント [customer_account]。  選択したテーブルによって、[顧客] フィールド とそのフィールドで使用可能な要素の可視化が決まります。
条件	条件ビルダーを使用して、場所やアカウントタイプなど、このエンティティ基準レコードに適用する条件を選択します。
顧客フィールド	[条件対象] フィールドで選択したテーブルの [条件対象] フィールドのアカウント、コンシューマー、またはその他の選択を参照するフィールド。

フィールド	説明
	<p>たとえば、次のようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [条件対象] が [アカウント] に設定され、[条件対象] が [アカウントの住所 [account_address_relationship] に設定されている場合は、[アカウント] などのフィールドを選択できます。</li> <li>○ [条件対象] が [コンシューマー] に設定されていて、[条件対象] が インタラクション [interaction] に設定されている場合は、[コンシューマー] などのフィールドを選択します。</li> </ul>

#### 4. [Submit (送信)] を選択します。

サービス定義のフィールドのデフォルト値の設定

サービス定義のターゲットテーブルのフィールドのデフォルト値を設定します。このテーブルのレコードが作成されると、これらの値を使用してレコードフィールドに自動入力されます。

始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

このタスクについて

サービス定義のターゲットテーブルは [テーブル] フィールドに保存されます。このフィールドで選択されたテーブルは、ケーステーブルまたはケーステーブルを拡張するテーブルです。ターゲットテーブルのレコードが作成されると、フィールドにデフォルト値が自動入力されます。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**。
2. サービス定義を選択します。
3. [デフォルトのテーブルフィールド値] フィールドで、フィールドと値を選択します。  
フィールドを選択するたびに、追加の選択オプションが使用可能になります。
4. オプション: フィールドを削除するには、フィールド値の横にある [削除] ボタンを選択します。
5. フィールドと値の選択が終了したら、[更新] を選択します。

サービス定義のカatalogアイテムの構成

サービス定義を作成した後、1 つ以上のCatalogアイテムを定義に関連付けることができます。

始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

このタスクについて

Catalogアイテムは、サービスCatalog内で使用可能な製品またはサービスです。レコードプロデューサーは、ユーザーがタスクベースのレコードを作成できるようにする、特定のタイプのCatalogアイテムです。

エンドユーザーは、カスタマーポータルとコンシューマーポータルで、[Services Portal ウィジェット](#)から使用可能なサービスを選択できます。サービスを選択すると、サービス定義に関連付けられた

レコードプロデューサーが表示されます。レコードプロデューサーを送信すると、適切なケースタイプのケースが作成されます。

サービス定義の変数セットは、カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm\_case\_types) で利用できます。この変数セットは、レコードプロデューサーで選択された製品やサービスに基づいてサービス定義を自動入力します。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [カタログサービス関係] 関連リストで、[新規] を選択します。  
新しいカタログサービス関係レコードが表示されます。[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。
4. [カタログアイテム] フィールドで、カタログアイテムを選択します。
5. [送信] を選択します。  
カタログアイテムが [カタログサービス関係] 関連リストに追加されます。

## 関連トピック

[サービスカタログアイテム](#)

[カタログアイテムの作成または編集](#)

## サービス定義に対する関連サービスの構成

サービス定義を作成した後、1 つ以上の関連サービスをサービス定義に関連付けることができます。これにより、サービス定義間に親子関係が作成されます。

## 始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

## このタスクについて

サービス間の関係レコードでサービス間の関係を作成する場合、関連するサービス定義とサービス定義の間に存在できる関係は 1 つだけです。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**.
2. サービス定義を選択します。
3. [サービス対サービス関係 (Service to Service Relationships)] 関連リストで、[新規] を選択します。  
新しいサービス対サービス関係レコードが表示されます。[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。
4. [関連するサービス定義 (**Related service definition**)] フィールドで関連サービスを選択します。  
[サービス定義] ポップアップウィンドウから、[テーブル] フィールドでターゲットテーブルを選択した後、そのテーブルの関連サービスのリストから選択できます。

**i** 注：同じサービスを親サービスに複数回関連付けることはできません。

5. [送信] を選択します。  
関係サービスが [サービス対サービス関係 (Service to Service Relationships)] 関連リストに追加されます。[テーブル] 列には、関連サービスのターゲットテーブルの名前が表示されます。

## サービス組織とサービスの関連付け

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、サービス組織をサービスに関連付けます。この関連付けにより、サービス組織 (SO) のスタッフは、事業所で提供される製品やサービスに関する顧客の問い合わせに対応し、顧客に代わってケースを作成できます。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_manager、sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin  
または admin

### このタスクについて

SO には、複数のサービスに関連付けることができます。サービス間の組織基準の関連付けは、サービスを提供するサービス組織 [service\_organizations\_offering\_service] テーブルに含まれています。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > サービス定義**。
2. サービス定義を選択します。
3. [サービスを提供するサービス組織 (Service Organizations offering Service)] 関連リストで [新規] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。

#### サービスを提供するサービス組織フォーム

フィールド	データタイプ	説明
サービス組織の基準	参照	<p>サービスを提供するサービス組織を定義する基準。</p> <p><b>i</b> 注：サービス組織の基準の詳細については、「<a href="#">サービス組織基準の作成</a>」を参照してください。</p>
サービス定義	参照	<p>サービス組織が提供するサービス。</p> <p><b>i</b> 注：[サービス定義] フィールドには、選択されたサービス定義の名前が自動的に入力されます。</p>
アクティブ	True/False	<p>サービス組織の基準をアクティブ化または非アクティブ化するためのチェックボックス。</p> <p>デフォルトでは、このアクティブフィールドは <b>True</b> に設定されています。</p>

フィールド	データタイプ	説明
		<b>i</b> 注: サービス定義に関連付けられるテーブルごとに、アクティブな基準は 1 件だけ有効になります。

5. [送信] を選択します。

サービス組織基準が [サービスを提供するサービス組織 (Service Organizations offering Service)] 関連リストに追加されます。

ケースインターセプターへのケースタイプの追加

コア UI では、エージェントが作成できるカスタマーサービスケースのタイプがケースインターセプターにリストされます。ケースタイプを作成し、そのケースタイプをケースインターセプターに表示する場合は、ケースインターセプター構成に追加する必要があります。

始める前に

必要なロール: sn\_csm\_case\_types.service\_definition\_admin または admin

このタスクについて

エージェントは、ケースを作成するときにケースインターセプターからケースタイプを選択できます。

手順

1. 移動先 **すべて > システム定義 > インターセプター**。
2. [インターセプター] リストからケースインターセプターを選択します。
3. [回答] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. **[URL をリダイレクトする簡単な質問]** を選択します。
5. [回答] フォームのフィールドに入力します。

解答フォームフィールドと定義

フィールド	説明
名前	ケースタイプに一意の名前を入力します。「苦情」などです。
ユーザー プロンプト	エージェントがケースを作成するときにインターセプターに表示される説明。
ターゲット URL	選択したケースタイプに対して開くフォームビューのターゲット URL。
順序	ケースタイプがインターセプターに表示される順序。

6. [送信] を選択します。

**CSM 構成可能ワークスペース**

CSM 構成可能ワークスペースは、顧客の質問に回答し、顧客の問題を解決するために必要なツールをエージェントに提供するユーザーインターフェイスです。

ワークスペース UI

**構成可能ワークスペース UI** は、エージェントの効率を向上させ、解決を促進するために構築されています。エージェントは単一のビューから次のことができます。

- 最適化された直感的なレイアウトで複数の問題を同時に処理します。
- 機械学習を利用した自動提案により、問題を迅速に解決します。
- 問題の頻度と影響度に基づいて、潜在的な重大インシデントを通知します。
- ライブアクティビティフィードと分析により、最新情報を常に把握し、重要なインサイトを得ることができます。

## CSM 構成可能ワークスペースの概要

**構成可能なワークスペース** は、ユーザーがジョブ全体を効率的に完了できるようにする、単一の集中的な作業領域内のツールスイートです。カスタマーサービスエージェント、マネージャー、ヘルプデスクプロフェッショナルなどのユーザーに、顧客からの質問に回答したり、顧客の問題を解決したりするための一連のツールを提供します。

複数のケースを管理するマルチタブインターフェイスや、現在のタスクに関して迅速に情報を伝えるコンテキスト表示など、ワークスペースには、ユーザーの効率を高める機能も含まれています。ワークスペースを構成する主な機能の詳細については、「**構成可能ワークスペースの詳細**」を参照してください。

ワークスペースは、ページとページバリエーションを使用して、テーブルとレコードの情報を表示します。一部のページは CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションで提供されます。詳細については、「**CSM Configurable Workspace record pages (CSM 構成可能ワークスペースのレコードページ)**」を参照してください。

テンプレートからまたは最初からページを作成したり、既存のページバリエーションを複製してカスタマイズしたりすることもできます。**UI ビルダー** (Web ユーザーインターフェイスビルダー) を使用して、ページとバリエーションを作成およびカスタマイズできます。詳細については、「**Creating pages and page variants (ページとページバリエーションの作成)**」を参照してください。

## UI ビルダー

**UI ビルダー** は、ワークスペース用のページをビルドできる Web ユーザーインターフェイスビルダーです。UI ビルダーを使用すると、次のことができます。

- ページレイアウトとコンポーネントを構成する
- カスタムコンポーネントをワークスペースに拡張および展開する
- UI ビルダーコンポーネントを利用して追加のソリューションをビルドする

ページとコンポーネントの操作方法に関する詳細については、次のトピックを参照してください。

- UI ビルダーでのコンポーネントの操作の詳細については、「**コンポーネントの操作**」を参照してください。
- 利用可能なコンポーネントの詳細については、**Next Experience コンポーネントのドキュメント** を参照してください。

## ワークスペースのチュートリアル

次のチュートリアルでは、ワークスペースのさまざまな部分について説明し、ワークスペースの仕組みの概要を提供します。

- 「Workspace tutorial for agents starting with a record (レコードから開始するエージェント向けのワークスペースチュートリアル) [📄](#)」
- 「Workspace tutorial for agents starting with a chat (チャットから開始するエージェント向けのワークスペースチュートリアル) [📄](#)」

## アプリケーション情報

CSM 構成可能ワークスペース アプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) は、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) でアクティブ化されます。

Yokohama リリース以降、CSM 構成可能ワークスペース は Customer Central プラグインに依存しています。詳細については、「[顧客セントラルプラグイン](#)」を参照してください。

CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションは、ServiceNow Store で入手可能です。

## ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) [📄](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#) [📄](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[ワークスペースのリスト](#) [📄](#)

### CSM 構成可能ワークスペースの機能

CSM 構成可能ワークスペースには、顧客を支援してケースを解決するためにエージェントが利用できる機能がいくつかあります。

### CSM 構成可能ワークスペースインターフェイスの機能

これらのトピックを使用して、CSM 構成可能ワークスペースのインターフェイス、ランディングページ、およびフォームについての概要を理解してください。

#### CSM 構成可能ワークスペースの機能の概要

機能の概要	説明
<a href="#">CSM ワークスペースのランディングページ</a>	新規、アサイン済み、高優先度のケースとそれらのグループにアサインされたケースの概要が示されます。
<a href="#">CSM ワークスペースのフォームヘッダー</a>	構成可能なフォームヘッダー、ヘッダーに含まれるプライマリ値とセカンダリ値、およびこの情報が表示される場所の概要を示します。
<a href="#">CSM ワークスペースフォームの機能</a>	エージェントアクション、アカウント階層、特記事項、関連リスト、およびエージェントアシストについて概説します。
<a href="#">CSM ワークスペースのフォームリボンとコンポーネント</a>	ケースの詳細の簡単な概要をエージェントに提供します。このフォームリボンのコンポーネントには、連絡先、コンシューマーの概要、タイムライン、SLA 詳細など、ケースの関連情報が表示されます。

## その他の機能

CSM 構成可能ワークスペースでは、いくつかの追加機能を利用できます。

その他の CSM 構成可能ワークスペースの機能

機能	説明
CSM 向け AWA	高度なワークアサインメント (AWA) を使用すると、可用性、キャパシティ、およびスキルに基づいて作業アイテムをエージェントに自動的にアサインすることができます。
チャットの要約	チャットの要約を使用して、チャット会話のサマリーを自動的に作成します。
カスタマーサービスのワークフォース最適化	人員の最適化を使用して、人員の生産性を管理および維持します。作業をチームに効率的にルーティングし、チームのスキルとスケジュールを管理し、パフォーマンスを監視します。
顧客セントラル (Customer Central)	顧客セントラル (Customer Central) を使用して、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約し、エージェントに提供します。この機能により、エージェントは、顧客の問題をすばやく特定し、効率的で協力的なサービスを提供できるようになります。
カスタマーサービスケースタイプ	ケースタイプを使用し、さまざまなタイプの顧客の問題を処理します。ケースタイプは、クレジットカードの紛失や欠損など、特定のタイプの問題を解決するのに必要なプロセスとデータを特定します。
プロアクティブカスタマーサービスオペレーション	この機能を使用して、顧客が使用するデジタルサービスを追跡し、サービス中断のケースを積極的に作成します。
カスタマーサービス管理向けプレイブック	プレイブックを使用して、特定のタイプのカスタマーサービスケースを解決するのに必要なタスクを完了するためのステップバイステップガイドを提供します。
カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きデシジョン	ガイド付きデシジョンを使用して、カスタマーサービスエージェントが、構造化されたトラブルシューティングプロセスを実行できるようにガイドすることで、複雑なケースをより迅速かつ効率的に解決します。
ルックアップと検証	この機能を使用すると、エージェントは、名前、電話番号、レコード番号などの情報を使用して、連絡先や消費者をすばやくルックアップできます。
ケースアクションステータス	エージェントが注意が必要なケースを簡単に識別できるように、ケースアクションステータス機能を使用します。
ケース解決までの推定時間	機械学習を使用して、簡単な説明、カテゴリ、優先度、アサイン先グループなどのケース属性に基づいて、ケース解決までの推定時間 (ETTR) を予測します。

### CSM 構成可能ワークスペース ランディングページ

ランディングページは、ワークスペースの初期ビューです。ランディングページには、ユーザーにアサインされたロールに合わせて調整されたコンテンツが表示され、ユーザーが作業を開始するために必要な情報が提供されます。

ランディングページには、フィルタリングされたリスト、KPI、および 1 つの場所から情報にアクセスできるその他の機能を含めることができます。CSM ワークスペースのランディングページでは、カスタマーサービスエージェントとマネージャーに対し、アサインされたケースとケースタスクのリスト、およびエージェント、グループおよび組織のメトリクスが表示されます。

エージェントはランディングページを使用して作業を開始し、ケースとケースタスクをすばやくスキャンして優先順位を付け、レコードにアクセスし、パフォーマンスを追跡できます。

### CSM 構成可能ワークスペース ランディングページ

CSM 構成可能ワークスペースにはいくつかのランディングページがあります。

#### CSM ランディングページと CSM ランディングページ - プレミアム

これらのランディングページでは、コンポーネントを使用してリストとメトリクスを表示します。アドミニストレーターは **UI ビルダー** でこの情報を設定し、対象者ごとに異なるランディングページを作成できます。

プラグインの有効化に基づいて、ランディングページには 2 つのバージョンがあります。詳細については、「[CSM ワークスペースのランディングページのプラグイン](#)」を参照してください。

#### CSM ダッシュボード

このランディングページでは、ダッシュボードを使用して情報を表示します。用意されているダッシュボードを複製して必要に応じて変更することも、ダッシュボードを作成して他のユーザーと共有することもできます。

### CSM ワークスペースのランディングページのプラグイン

次の表に、CSM ワークスペースのランディングページのプラグイン要件を示します。

#### CSM ランディングページのプラグイン要件

ランディングページ	プラグイン要件
CSM ランディングページ	CSM 構成可能ワークスペース プラグイン (sn_csm_wrkspc) で利用できます。
CSM ランディングページ - プレミアム	次のプラグインで使用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>CSM 構成可能ワークスペース (sn_csm_wrkspc)</li> <li>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced (com.snc.pa.customer_service_advanced)</li> </ul>
CSM ダッシュボード	CSM 構成可能ワークスペース プラグイン (sn_csm_wrkspc) で利用できます。

## CSM ランディングページ

CSM ランディングページでは、アサインされたケースとケースタスクのリストと、エージェント、グループおよび組織のメトリクスのリストがユーザーに対して表示されます。

カスタマーサービスエージェントおよびマネージャーは、CSM ランディングページを使用して、作業の迅速なスキャンと優先順位付け、レコードへのアクセス、およびパフォーマンスの追跡を行います。アドミニストレーターは、独自のビジネスニーズを満たすために、**UI ビルダー** のランディングページをカスタマイズできます。

CSM ランディングページには、ケース情報を表示するコンポーネントに加えて、コンポーネントデータをさらに細分化するための可視化も含まれています。各可視化はデータソースに接続されています。たとえば、[高優先度のケース] コンポーネントには、P1 とエスカレーション済みケースの可視化に加え、注意が必要なケースも含まれます。

- i** 注: 高優先度ケースコンポーネントが正しくフィルターされるようにするには、カスタマーサービスケースアクションステータス (com.snc.csm\_action\_status) プラグインをインストールします。このプラグインは、デフォルトで CSM プラグインに含まれていない 欠落している **action\_status** フィールドを追加します。また、インスタンスが Xanadu パッチ 7 以降であることを確認します。

CSM ランディングページは、CSM 構成可能ワークスペース (sn\_csm\_wrkspc) プラグインで利用できます。このランディングページは、CSM 構成可能ワークスペースのデフォルトのランディングページです。

- i** 注: 既存の CSM 構成可能ワークスペース ランディングページをカスタマイズしていないアップグレードのお客様は、Zurich リリースで利用可能なランディングページに自動的にアップグレードされます。既存の CSM 構成可能ワークスペース ランディングページをカスタマイズしたアップグレードのお客様は、Zurich ランディングページを手動で承認する必要があります。

CSM ランディングページ - アサインされたケースとケースタスク

**Important items**  
Check these metrics to see the most important items to work on.

High-priority cases	SLA breached or due today	Cases not updated in >3d	Case tasks	Unassigned cases
14	3	5	12	4

**Cases**  
Track your active cases and the cases your team is working on.

**My active cases** 18  
Last refreshed 3m ago

Number	Short description	Account	Priority	State	Action status	Updated
CS000010543	Issue with Router and Power	Boxeo	1 - Critical	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010545	Router firmware upgrade	Boxeo	2 - High	New	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010546	Router with VoIP channels	Boxeo	2 - High	New	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010547	Upgrade to new router not successful	Fedex	2 - High	Open	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010548	Upgrade to new router not successful	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010549	Issue with Router, Router Not working	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56

[View all](#)

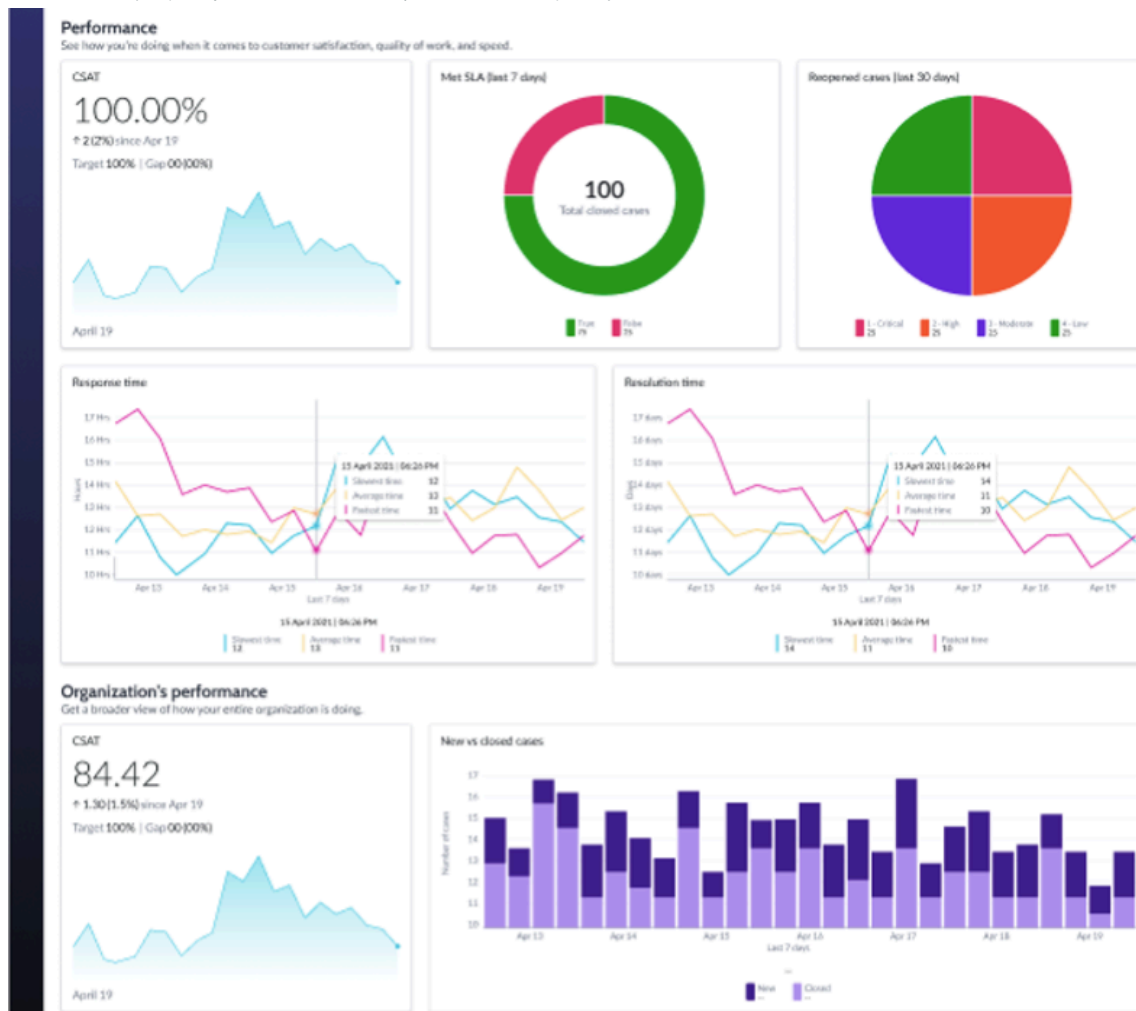
**My team's cases** 18  
Last refreshed 3m ago

Number	Short description	Account	Priority	State	Assigned to	Updated
CS000010970	Router performance is slow	Boxeo	1 - Critical	Awaiting info	Floyd Miles	2021-04-14 10:01:56
CS000010971	Router Needs Replacement	Boxeo	2 - High	New	Jerome Bell	2021-04-14 10:01:56
CS000010972	Issue with Router and Power	Boxeo	2 - High	New	Ralph Edwards	2021-04-14 10:01:56
CS000010973	Wireless Router Not Working	Fedex	3 - Moderate	Open	Jane Cooper	2021-04-14 10:01:56
CS000010974	Router Inspection Drill	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Jacob Jones	2021-04-14 10:01:56
CS000010975	Router Motor Cleanup	Fedex	4 - Low	Awaiting info	Robert Fox	2021-04-14 10:01:56

[View all](#)

自動翻訳

## CSM ランディングページ - パフォーマンスメトリクス



自動翻訳

### CSM ランディングページのセクションとコンポーネント

CSM ランディングページには、重要なアイテム、レコードリスト、およびパフォーマンスデータを表示するさまざまなセクションとコンポーネントが含まれています。

### CSM ランディングページと CSM ランディングページ - プレミアムのセクションとコンポーネント

セクション	説明
重要なアイテム	<p>このセクションには、エージェントの最も重要な作業アイテムを表示する単一スコアカードが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高優先度ケース：P1 ケース、エスカレーション済みケース、および注意が必要なケースが含まれます。</li> <li>SLA 違反または今日が期限</li> <li>4 日間以上更新がないケース</li> <li>ケースタスク</li> <li>未アサインのケース：未アサインで、エージェントのいずれかのアサイン先グループに属するケース。</li> </ul>

## CSM ランディングページと CSM ランディングページ - プレミアムのセクションとコンポーネント (続く)

セクション	説明
	スコアカードを選択すると、適切なフィルター条件を持つレコードリストが表示されます。
ケース	<p>このセクションには、次の 2 つのレコードリストが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分のアクティブなケース</li> <li>• 自分のチームのケース</li> </ul> <p>ケース番号を選択すると、新しいタブが開き、ケースレコードが表示されます。</p>
パフォーマンス	<p>このセクションには、エージェントのパフォーマンスを追跡するインジケータが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SLA 適合 (過去 7 日間)</li> <li>• 再オープンされたケース (過去 30 日間)</li> </ul> <p>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced プラグインを有効化すると、[パフォーマンス] セクションで次のインジケータを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CSAT</b> : 過去 7 日間にエージェントにアサインされたケースに基づく顧客満足度スコア。</li> <li>• 応答時間</li> <li>• 解決時間</li> </ul> <p>インジケータを選択すると、レコードのフィルター済みリストまたは KPI 詳細ページが表示されます。</p>
組織のパフォーマンス	<p>このセクションには、組織のパフォーマンスを追跡するインジケータが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CSAT</b> : 過去 7 日間の顧客満足度スコア。</li> <li>• 新規ケースとクローズ済みケース : 過去 7 日間の新規ケースおよびクローズ済みケースの日次集計。</li> </ul> <p>インジケータを選択すると、KPI 詳細ページが表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: このセクションは CSM ランディングページ - プレミアムで使用できますが、パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced プラグインの有効化が必要です。</p>

## CSM 構成可能ワークスペースのランディングページの作成

エージェントのランディングページを作成するには、UI ビルダーを使用します。詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースのランディングページの作成](#)」を参照してください。

### 複数のランディングページの作成

複数のランディングページを作成することができます。ただし、ユーザーに対して表示されるのは、単一のランディングページのみです。表示されるランディングページは、次の設定によって異なります。

- [アクティブ] フィールドの設定。ランディングページを表示するには、このフィールドを [true] に設定する必要があります。
- ランディングページの **Order**。順序値が小さいページは、順序値が大きいページよりも優先されます。最も低い番号のアクティブなページが表示されます。
- 権限が定義されている場合、ユーザーは、必要なロールがあるか、または必要なアサイン先グループのメンバーであるかどうかをランディングページで確認できます。複数のロールとアサイン先グループ条件は、OR 条件として扱われます。

### CSM ランディングページ - プレミアム

CSM ランディングページ - プレミアムでは、アサインされたケースとケースタスクのリストと、エージェント、グループおよび組織のメトリクスのリストがユーザーに対して表示されます。

カスタマーサービスエージェントおよびマネージャーは、CSM ランディングページ - プレミアムを使用して、作業の迅速なスキャンと優先順位付け、レコードへのアクセス、およびパフォーマンスの追跡を行います。アドミニストレーターは、独自のビジネスニーズを満たすために、[UI ビルダー](#) のランディングページをカスタマイズできます。

CSM ランディングページ - プレミアムには、ケース情報を表示するコンポーネントに加えて、コンポーネントデータをさらに細分化するための可視化も含まれています。たとえば、[高優先度のケース] コンポーネントには、P1 とエスカレーション済みケースの可視化に加え、注意が必要なケースも含まれます。また、[パフォーマンス] セクションと [組織のパフォーマンス] セクションに追加のインジケータと可視化も含まれます。各可視化はデータソースに接続されています。

CSM ランディングページ - プレミアムは、次のプラグインで利用できます。

- CSM 構成可能ワークスペース (sn\_csm\_wrkspc)
- パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced (com.snc.pa.customer\_service\_advanced)

- ❗ **注:** 既存の CSM 構成可能ワークスペース ランディングページをカスタマイズしていないアップグレードのお客様は、Zurich リリースで利用可能なランディングページに自動的にアップグレードされます。既存の CSM 構成可能ワークスペース ランディングページをカスタマイズしたアップグレードのお客様は、Zurich ランディングページを手動で承認する必要があります。

## CSM ランディングページ - アサインされたケースとケースタスク

**Important items**  
Check these metrics to see the most important items to work on.

High-priority cases	SLA breached or due today	Cases not updated in >3d	Case tasks	Unassigned cases
14	3	5	12	4

**Cases**  
Track your active cases and the cases your team is working on.

**My active cases** (18)  
Last refreshed 3m ago

Number	Short description	Account	Priority	State	Action status	Updated
CS000010543	Issue with Router and Power	Boxeo	1 - Critical	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010545	Router firmware upgrade	Boxeo	2 - High	New	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010546	Router with VoIP channels	Boxeo	2 - High	New	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010547	Upgrade to new router not successful	Fedex	2 - High	Open	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010548	Upgrade to new router not successful	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56
CS000010549	Issue with Router, Router Not working	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Needs attention	2021-04-14 10:01:56

[View all](#)

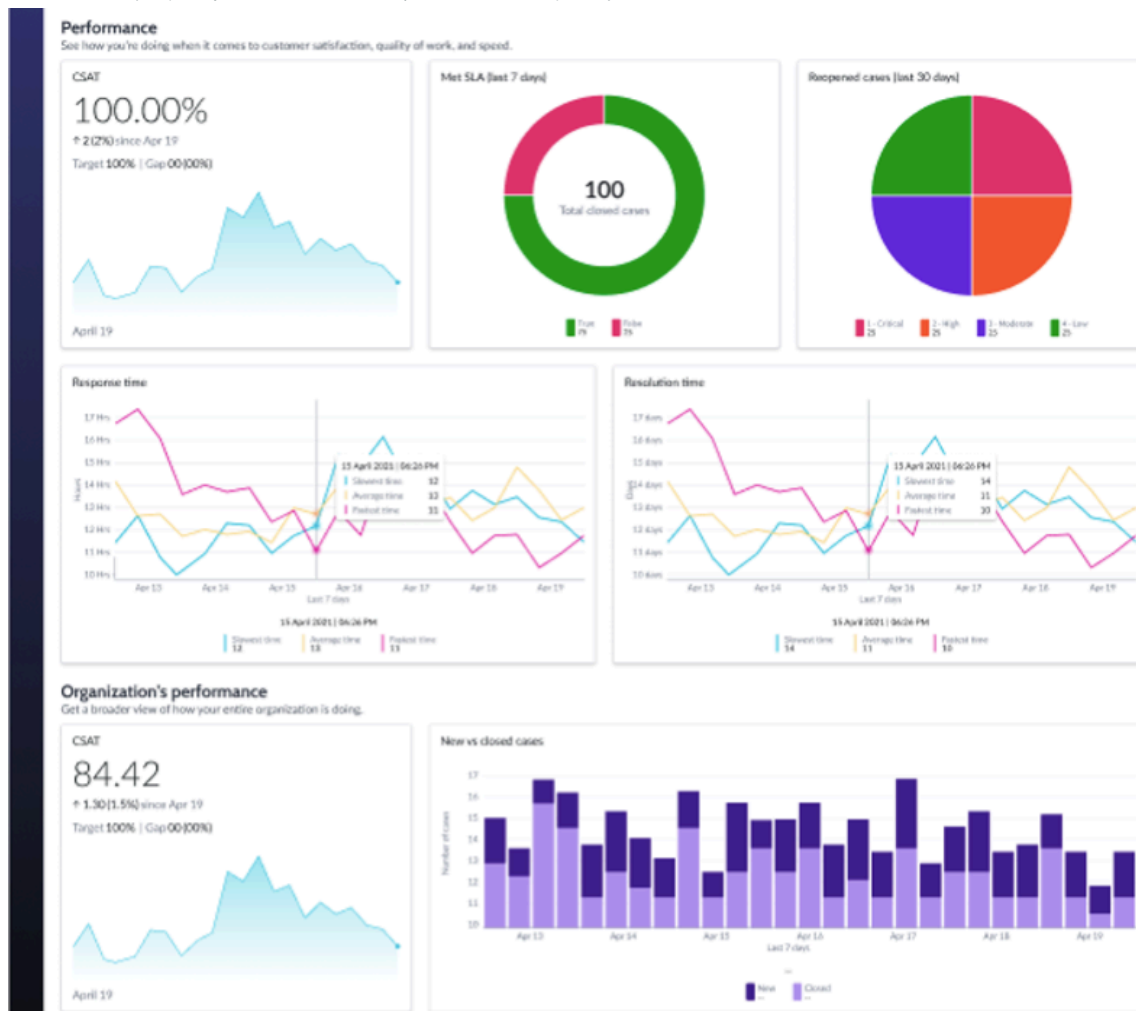
**My team's cases** (18)  
Last refreshed 3m ago

Number	Short description	Account	Priority	State	Assigned to	Updated
CS000010970	Router performance is slow	Boxeo	1 - Critical	Awaiting info	Floyd Miles	2021-04-14 10:01:56
CS000010971	Router Needs Replacement	Boxeo	2 - High	New	Jerome Bell	2021-04-14 10:01:56
CS000010972	Issue with Router and Power	Boxeo	2 - High	New	Ralph Edwards	2021-04-14 10:01:56
CS000010973	Wireless Router Not Working	Fedex	3 - Moderate	Open	Jane Cooper	2021-04-14 10:01:56
CS000010974	Router Inspection Drill	Fedex	3 - Moderate	Awaiting info	Jacob Jones	2021-04-14 10:01:56
CS000010975	Router Motor Cleanup	Fedex	4 - Low	Awaiting info	Robert Fox	2021-04-14 10:01:56

[View all](#)

自動翻訳

## CSM ランディングページ - パフォーマンスメトリクス



自動翻訳

### CSM ランディングページ - プレミアムのセクションとコンポーネント

CSM ランディングページには、重要なアイテム、レコードリスト、およびパフォーマンスデータを表示するさまざまなセクションとコンポーネントが含まれています。

#### CSM ランディングページと CSM ランディングページ - プレミアムのセクションとコンポーネント

セクション	説明
重要なアイテム	<p>このセクションには、エージェントの最も重要な作業アイテムを表示する単一スコアカードが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>高優先度ケース：P1 ケース、エスカレーション済みケース、および注意が必要なケースが含まれます。</li> <li>SLA 違反または今日が期限</li> <li>4 日間以上更新がないケース</li> <li>ケースタスク</li> <li>未アサインのケース：未アサインで、エージェントのいずれかのアサイン先グループに属するケース。</li> </ul>

## CSM ランディングページと CSM ランディングページ - プレミアムのセクションとコンポーネント (続く)

セクション	説明
	スコアカードを選択すると、適切なフィルター条件を持つレコードリストが表示されます。
ケース	<p>このセクションには、次の 2 つのレコードリストが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分のアクティブなケース</li> <li>• 自分のチームのケース</li> </ul> <p>ケース番号を選択すると、新しいタブが開き、ケースレコードが表示されます。</p>
パフォーマンス	<p>このセクションには、エージェントのパフォーマンスを追跡するインジケータが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SLA 適合 (過去 7 日間)</li> <li>• 再オープンされたケース (過去 30 日間)</li> </ul> <p>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced プラグインを有効化すると、[パフォーマンス] セクションで次のインジケータを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CSAT</b> : 過去 7 日間にエージェントにアサインされたケースに基づく顧客満足度スコア。</li> <li>• 応答時間</li> <li>• 解決時間</li> </ul> <p>インジケータを選択すると、レコードのフィルター済みリストまたは KPI 詳細ページが表示されます。</p>
組織のパフォーマンス	<p>このセクションには、組織のパフォーマンスを追跡するインジケータが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>CSAT</b> : 過去 7 日間の顧客満足度スコア。</li> <li>• 新規ケースとクローズ済みケース : 過去 7 日間の新規ケースおよびクローズ済みケースの日次集計。</li> </ul> <p>インジケータを選択すると、KPI 詳細ページが表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: このセクションは CSM ランディングページ - プレミアムで使用できますが、パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced プラグインの有効化が必要です。</p>

## CSM 構成可能ワークスペースのランディングページの作成

エージェントのランディングページを作成するには、UI ビルダーを使用します。詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースのランディングページの作成](#)」を参照してください。

### 複数のランディングページの作成

複数のランディングページを作成することができます。ただし、ユーザーごとに 1 つのランディングページしか表示されません。表示されるランディングページは、次の設定によって異なります。

- [アクティブ] フィールドの設定。ランディングページを表示するには、このフィールドを [true] に設定する必要があります。
- ランディングページの **Order**。順序値が小さいページは、順序値が大きいページよりも優先されません。
- 権限が定義されている場合、必要なロールを持っているか、または必要なアサイン先グループのメンバーであるかをランディングページで確認できます。複数のロールやアサイン先グループの条件は、OR 条件として扱われます。

### ダッシュボードのランディングページ

ユーザーが CSM 構成可能ワークスペースでダッシュボードを表示、カスタマイズ、および共有し、これらのダッシュボードをランディングページとして使用できるようにします。

ワークスペースダッシュボードを使用すると、エージェントやマネージャーなどのユーザーが独自のメトリクスを構成およびカスタマイズできます。これらのユーザーは、利用可能なダッシュボードを切り替えたり、ダッシュボードのリストとメトリクスを変更して重要な情報を追跡したりできます。また、同僚やチーム間でダッシュボードを共有することもできます。

ワークスペースダッシュボードを表示するには、システムアドミニストレーターが **CSM ダッシュボード** のランディングページバリエーションをアクティブにし、ユーザー権限を設定します。設定すると、ページ対象者に含まれるユーザーには、CSM 構成可能ワークスペースのダッシュボードの概要ランディングページと、そのページに含まれる **デフォルトのダッシュボード** が表示されます。

ダッシュボードは、ダッシュボードの概要ランディングページにタイルで表されます。個々のタイルには、タイトル、作成者、ダッシュボードが認定されているかどうかが表示されるほか、ログイン中のユーザーがダッシュボードをブックマークしたことが表示されます。

### ダッシュボードのランディングページのメリット

ダッシュボードをランディングページとして使用すると、ユーザーの柔軟性が向上します。ダッシュボードを簡単にカスタマイズできると、ページが大幅に使いやすくなります。ユーザーは、独自のリストとメトリクスを作成して必要な情報を表示し、これらのダッシュボードを他のユーザーと共有できます。たとえば、チームが単一のダッシュボードを共有することも、新しいエージェントが共有ダッシュボードを変更して独自のダッシュボードを作成することもできます。システムアドミニストレーターによる構成の必要がないため、ダッシュボードの作成はごく短時間で作成できます。

### アプリケーション情報

**[CSM ダッシュボード]** ランディングページのバリエーションは、CSM and FSM Configurable Workspace Foundation プラグイン (com.snc.uib.cwf\_workspace) に含まれています。

CSM and FSM Configurable Workspace プラグインを含む CSM Configurable Workspace アプリケーションは、ServiceNow Store から入手できます。

このランディングページのバリエーションで利用可能なデフォルトのダッシュボードは、**ユーザーロール**に応じて異なります。これらのダッシュボードの一部では、すべてのダッシュボード情報を表示するために追加のプラグインが必要です。次のようなプラグインがあります。

- パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - Customer Service (com.snc.pa.customer\_service)
- パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced (com.snc.pa.customer\_service\_advanced)
- カスタマーサービスのパフォーマンスアナリティクスプレミアム版 (com.snc.pa.premium.cs)
- パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - 高度なワークアサインメント (com.snc.pa.awa)

## ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

## CSM ダッシュボードのランディングページバリエーションのアクティブ化

**CSM** ダッシュボードのランディングページバリエーションは、**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースエクスペリエンスのオプションのページバリエーションです。デフォルトでは、このページバリエーションは非アクティブとしてマークされ、順序値は 0 です。アクティブ化され、最小の順序番号に設定されると、ページ対象者に含まれるユーザーに対してデフォルトの **CSM ランディングページ** の代わりに **CSM** ダッシュボードのランディングページが使用されます。

- ❗ **注:** デフォルトのランディングページである「ダッシュボードの概要」、およびそのページに含まれる **デフォルトのダッシュボード** は、読み取り専用モードで使用でき、例として提供されています。ランディングページとダッシュボードの複製を作成してカスタマイズすることをお勧めします。

ページバリエーションの有効化と順序の設定の詳細については、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。

## ダッシュボードの概要ランディングページのユーザーロール

デフォルトでは、ダッシュボードの概要ランディングページは、次のロールを持つユーザーが使用できます。

- admin
- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice\_manager

- ❗ **注:** 場所エージェントや関係エージェントなどの他のロールを持つユーザーには、**CSM** ランディングページが引き続き表示されます。

システムアドミニストレーターは、ページの対象者を設定することで、これらのデフォルトのロールを変更できます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [対象者について学習する](#)
- [UI ビルダーページの対象者を追加](#)

ダッシュボードの概要ランディングページで利用可能なダッシュボードの表示アクセス権は、ロールによって決まります。詳細については、「[デフォルトのダッシュボード](#)」を参照してください。

サービス管理エージェントロール (sn\_esm\_agent) には、データの可視化作成者ロール (viz\_creator) が含まれています。これは、可視化デザイナーと可視化ライブラリに関連付けられたロールです。viz\_creator ロールを持つユーザーは、可視化を作成できます。カスタマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_agent) およびコンシューマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_consumer\_agent) には、sn\_esm\_agent ロールが含まれます。詳細については、「[でのデータの可視化 プラットフォームアナリティクス](#)」を参照してください。

## ダッシュボードの概要ランディングページのデフォルトのダッシュボード

ダッシュボードの概要ランディングページでは、4 種類のダッシュボードが使用できます。これらのダッシュボードは、admin ロールを含むすべてのユーザーが読み取り専用モードで使用できます。ユーザーは、これらのダッシュボードを複製し、複製したダッシュボードに必要な変更を加えることができます。

**i** 注: これらのダッシュボードは、[プラットフォームアナリティクスエクスペリエンス](#) から利用できます。

ダッシュボードの概要ランディングページには、次のようなエージェント用ダッシュボードが含まれています。

- カスタマーサービスエージェント
- カスタマーサービスエージェント - 詳細

ダッシュボードの概要ランディングページには、次のようなマネージャーおよびアドミン用ダッシュボードが含まれています。

- カスタマーサービスエージェント
- カスタマーサービスエージェント - 詳細
- カスタマーサービスマネージャー
- カスタマーサービスマネージャー - 詳細

## CSM 構成可能ワークスペースのランディングページのダッシュボード

ランディングページ	詳細
カスタマーサービスエージェント	<p>CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm_agent_workspace) プラグインで利用できます。</p> <p>初期設定では、カスタマーサービスエージェントダッシュボードの [自分の作業] タブにウィジェットが含まれています。</p> <p><b>i</b> 注: このタブはダッシュボード上の唯一のタブであるため、表示されません。</p> <p>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - Customer Service (com.snc.pa.customer_service) プラグインを有効にすると、すべてのタブを含む完全な カスタマーサービスエージェントダッシュボードが提供されます。</p>
カスタマーサービスエージェント - 詳細	次のプラグインで使用できます。

CSM 構成可能ワークスペースのランディングページのダッシュボード (続く)

ランディングページ	詳細
	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm_agent_workspace)</li> <li>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced (com.snc.pa.customer_service_advanced)</li> </ul> <p>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - 高度なワークアサインメント (com.snc.pa.awa) プラグインを有効にすると、[組織の傾向] タブに次の 2 つのウィジェットが追加されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>問題のある自分のケース</li> <li>作成された自分の KB</li> </ul>
<p>カスタマーサービスマネージャー</p>	<p>次のプラグインで使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm_agent_workspace)</li> <li>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - Customer Service (com.snc.pa.customer_service)</li> </ul> <p>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - Customer Service (com.snc.pa.customer_service) プラグインを有効にすると、すべてのタブを含む完全なカスタマーサービスマネージャーダッシュボードが提供されます。</p>
<p>カスタマーサービスマネージャー - 詳細</p>	<p>次のプラグインで使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm_agent_workspace)</li> <li>パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - カスタマーサービス管理 (CSM) - Advanced (com.snc.pa.customer_service_advanced)</li> </ul> <p>パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - 高度なワークアサインメント (com.snc.pa.awa) プラグインを有効にすると、カスタマーサービスマネージャー - 詳細ダッシュボードに [ワークアサインメントアナリティクス] タブが追加されます。</p>

ダッシュボードの認定

admin ロールを持つユーザーは、ダッシュボードを認定して、ダッシュボードが会社によって承認され、使用が推奨されていることを示すことができます。ダッシュボードの概要ランディングページから利用可能なデフォルトのダッシュボードは認定済みであり、アドミニストレーターはこの設定を変更できません。アドミニストレーターは、新しいダッシュボードのみを認定できます。詳細については、「[プラットフォームアナリティクスダッシュボードの認定](#)」を参照してください。

ダッシュボードの操作


エージェントは、独自のダッシュボードを作成し、それらのダッシュボードを他のエージェントまたはアサイン先グループと共有できます。たとえば、エージェントは、週末の一時的なアサインなど、特定のアサインをサポートするメトリクスとリストを使用してダッシュボードを作成できます。

ダッシュボードの概要ランディングページから、マネージャーとエージェントは次の操作を実行できます。



- ロールで利用可能なデフォルトのダッシュボードを表示します。
- 利用可能なダッシュボードをフィルタリングします。
- ダッシュボードタイルを選択して、ダッシュボードを新しいタブに表示します。複数のダッシュボードが利用可能な場合、ユーザーはダッシュボードピッカーから選択して、利用可能なダッシュボードを切り替えることができます。
- デフォルトのダッシュボードを複製してカスタマイズします。
- ダッシュボード名、説明、可視化などのダッシュボードの詳細を表示します。
- 構成パネルを使用してダッシュボードを編集します。
- 他のユーザーまたはグループとダッシュボードを共有し、編集権限または表示専用権限を付与します。
- 新しいダッシュボードを作成します。
- [プラットフォームアナリティクスワークスペース](#) から可視化要素を作成して共有します。

詳細については、次の表のタスクの説明を参照してください。



ダッシュボードのランディングページでのユーザーのタスク

タスク	説明
ロールで利用可能なデフォルトのダッシュボードを表示	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 選択 ワークスペース &gt; <b>CSM/FSM</b> 構成可能ワークスペース。 ダッシュボードの概要ランディングページに、利用可能なダッシュボードが表示されます。</li> <li>2. ダッシュボードタイルを選択して、ダッシュボードを新しいタブに表示します。</li> </ol>
ダッシュボードの詳細を表示	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ダッシュボードを選択します。</li> <li>2. 情報アイコン (  ) を選択して、[詳細] パネルを開きます。</li> </ol>
ダッシュボードをフィルタリング	<p>ダッシュボードの概要ランディングページでは、いくつかのフィルターオプションを使用できます。ユーザーは、次の方法で利用可能なダッシュボードをフィルタリングできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 名前または所有者別 (検索バー内)</li> <li>• 最近：最近作成されたダッシュボードを表示します。</li> <li>• ブックマーク済み：ブックマークされたダッシュボードのみを表示します。</li> <li>• 認定済み：アドミニストレーターが認定したダッシュボードのみを表示します。</li> <li>• 自分が作成：自分が作成したダッシュボードのみを表示します。</li> </ul>

## ダッシュボードのランディングページでのユーザーのタスク (続く)

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>自分と共有：自分と共有されているダッシュボードのみを表示します。</li> <li>すべて：自分がアクセスできるすべてのダッシュボードを表示します。</li> </ul>
ダッシュボードの複製	<ol style="list-style-type: none"> <li>[その他のアクション] メニュー (  ) を選択します。</li> <li>[複製] を選択します。</li> <li>[ダッシュボードを複製 (Duplicating dashboard)] ポップアップウィンドウで、新しい名前と説明を入力します。</li> <li>ポップアップウィンドウで [複製] を選択します。</li> <li>複製したダッシュボードにアクセスするには、次の手順を実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>情報メッセージで [開く (<b>Open it</b>)] を選択します。</li> <li>ダッシュボードの概要ランディングページでダッシュボード タイルを選択します。</li> </ul> </li> </ol> <p>詳細については、「<a href="#">プラットフォームアナリティクスダッシュボードの複製</a>」を参照してください。</p>
ダッシュボードを編集	<ol style="list-style-type: none"> <li>[編集] を選択します。</li> <li>目的のダッシュボードタブを選択します。</li> <li>既存の要素を編集するか、新しい要素を追加します。これらのタスクについての詳細は「<a href="#">ダッシュボード プラットフォームアナリティクス 編集</a>」を参照してください。</li> </ol>
ダッシュボードを共有	<ol style="list-style-type: none"> <li>[その他のアクション] メニュー (  ) を選択します。</li> <li>[共有] を選択します。</li> <li>[共有ダッシュボード] ポップアップウィンドウで、[アクセス権を付与] フィールドにユーザー、グループ、またはロールを追加します。</li> <li>必要に応じて、ダッシュボードの権限を有効にするチェックボックスをオンにします。</li> <li>[閲覧者として追加] または [エディターとして追加] のいずれかを選択します。</li> <li>選択したユーザー、グループ、またはロールが [アクセスを管理] セクションに追加されます。ここから権限を変更できます。</li> <li>[確認] をクリックします。</li> </ol>

ダッシュボードのランディングページでのユーザーのタスク (続く)

タスク	説明
	<p>詳細については、「<a href="#">プラットフォームアナリティクスダッシュボードを共有する</a>」を参照してください。</p>
ダッシュボードを作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ダッシュボードの概要ランディングページで、[新規ダッシュボードを作成] を選択します。</li> <li>2. [新しいダッシュボード] ポップアップウィンドウで、[インラインエディター] を選択します。</li> <li>3. 名前と説明を入力し、[新規ダッシュボードを作成] を選択します。新しいダッシュボードが編集モードで開きます。</li> <li>4. ダッシュボードに新しい要素を追加します。このステップの詳細については、「<a href="#">インラインエディターを使用したダッシュボードの作成</a>」を参照してください。</li> </ol> <p>インラインエディターでダッシュボードを作成する場合、ダッシュボード上の情報を整理して入力するために役立つ要素をいくつか使用できます。詳細については、「<a href="#">プラットフォームアナリティクスダッシュボードの詳細</a>」を参照してください。</p>
ダッシュボードを印刷	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. [その他のアクション] メニュー (  ) を選択します。</li> <li>2. [印刷対応] を選択します。</li> </ol> <p>詳細については、「<a href="#">プラットフォームアナリティクスダッシュボードを印刷する</a>」を参照してください。</p>
ダッシュボードのブックマーク	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. [その他のアクション] メニュー (  ) を選択します。</li> <li>2. [ブックマークに追加] を選択します。</li> </ol> <p>詳細については、「<a href="#">プラットフォームアナリティクスダッシュボードのブックマーク</a>」を参照してください。</p>

**CSM** 構成可能ワークスペースのフォームヘッダー

CSM 構成可能ワークスペースのフォームヘッダーでは、ケース、アカウント、連絡先の情報をひと目で確認できます。

フォームヘッダーには、1つのプライマリ値と、いくつかのセカンダリ値があります。ケース、アカウント、および連絡先フォームのフォームヘッダーに含まれている情報を構成できます。

フォームヘッダー値

フォーム	プライマリ値	セカンダリ値
ケース	簡単な説明	<ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントおよび連絡先 (B2B)</li> <li>• コンシューマー (B2C)</li> </ul>

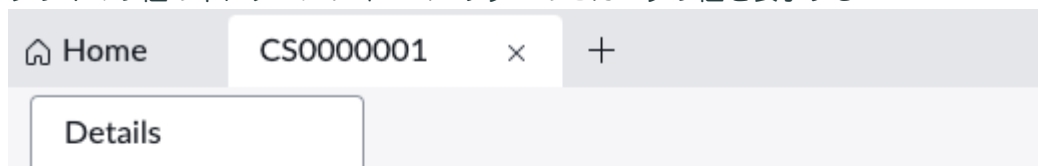
フォームヘッダー値 (続く)

フォーム	プライマリ値	セカンダリ値
		<ul style="list-style-type: none"> <li>優先度</li> <li>状況</li> </ul>
アカウント	アカウント	主連絡先
連絡先	連絡先	アカウント

### フォームヘッダーのセカンダリ値の表示

プライマリ値の下またはコンテキストサイドパネルにセカンダリ値を表示するようにフォームヘッダーを構成できます。 `record_secondary_values_location` により、この設定を制御します。

プライマリ値の下にケースフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する

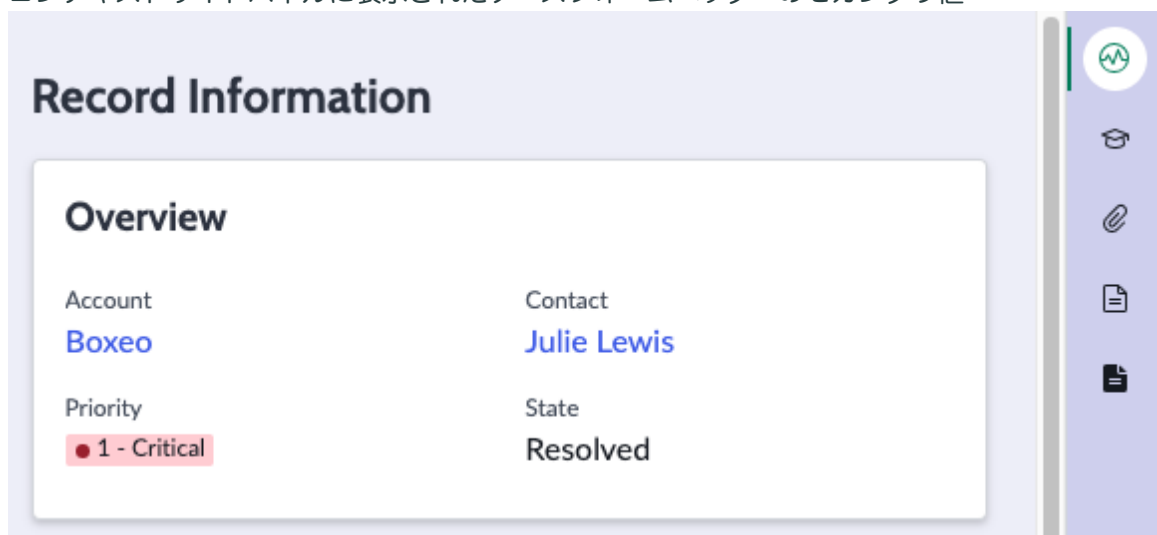


## Issue with KX5000 router

Account: [Boxeo](#)    Contact: [Julie Lewis](#)    Priority: ● 1 - Critical    State: Resolved

Details    Work Orders (1)    SLAs (1)    Tasks (3)    Interactions

コンテキストサイドパネルに表示されたケースフォームヘッダーのセカンダリ値



CSM 構成可能ワークスペースでフォームヘッダーを構成する方法の詳細については、以下のトピックを参照してください。

- でのフォームヘッダーの設定 CSM 構成可能ワークスペース
- コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する

**i** 注: 1 つのフォームヘッダー構成、**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースヘッダー構成は、CSM 構成可能ワークスペースに含まれます。

## フォームヘッダーのコンポーネント

CSM 構成可能ワークスペース の場合、フォームヘッダーは、**UI ビルダー** で構成できる個々のコンポーネントで構成されます。

個々のコンポーネントは、柔軟で詳細な構成オプションを顧客に提供します。顧客は、これらのコンポーネントの配置、サイズ、および間隔を制御して、エージェントが必要とする追加情報を表示できます。

データ値ブロックコンポーネントは、フォームヘッダーとコンテキストサイドパネルにセカンダリ値を表示するのに使用されます。

### CSM 構成可能ワークスペースのフォームリボンとコンポーネント

フォームリボンには、ケースの関連情報を表示し、ケースの詳細の簡単な概要をエージェントに提供するコンポーネントが含まれています。これらのコンポーネントには、連絡先、コンシューマーの概要、タイムライン、SLA の詳細が含まれます。

ケース情報の表示に加えて、エージェントはリボンコンポーネント内のリンクを使用して電話をかけたり、メールメッセージを作成したりすることができます。エージェントは、リボンの上部にあるボタンをクリックして、必要に応じてリボンを表示または非表示にすることもできます。

### カスタマーサービス管理 (CSM) リボンコンポーネント

カスタマーサービス管理 (CSM) では、ケースフォームのリボンを設定して、1 つ以上の利用可能なリボンコンポーネントを含めることができます。

- Customer 360
- タイムライン
- アクティブな SLA
- [解決時間] コンポーネント

### Customer 360 リボンコンポーネント

Customer 360 コンポーネントは、連絡先またはコンシューマー名、メールアドレス、電話番号などの顧客情報を表示します。

#### Customer 360 リボンコンポーネント

##### Contact



**George Warren** VIP

Network Administrator  
Boxeo

Mobile phone  
+1 858 867 7857

Business phone  
+1 858 287 7834

Email  
geo.warren@exampl...

Customer 360 コンポーネントを設定して、次の表に記載されているフィールドなど、さまざまなフィールドを表示できるようにします。

フィールド	説明
ヘッダー	<p>ヘッダーには顧客情報が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• B2B 顧客の場合：[主連絡先] または [連絡先] のいずれかが表示されます。</li> <li>• B2C 顧客の場合：[コンシューマー] が表示されます。</li> <li>• プロキシ連絡先ロール (sn_customerservice.proxy_contact) を持つ内部連絡先の場合：[内部連絡先] が表示されます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注：プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm_proxy_contacts) プラグインが必要です。</p>
アバター	画像やアイコンなど、顧客の ID のグラフィック表現
名前	顧客の名前。
役職	顧客の役職
アカウント	B2B 顧客の場合、連絡先に関連付けられたアカウント
電話番号	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先の場合：[携帯電話] と [勤務先電話]</li> <li>• コンシューマーの場合：[携帯電話] と [自宅電話]</li> </ul>
メールアドレス	顧客のメールアドレス

Customer 360 コンポーネントは、選択した参照テーブルのドット連結をサポートしています。次のテーブルのフィールドを表示できます。

- ユーザー [sys\_user]
- 連絡先 (customer\_contact)
- コンシューマー (csm\_consumer)

ドット連結フィールドの情報を表示するように Customer 360 コンポーネントを構成すると、そのフィールドのラベルには テーブル.列 という形式の名前ではなく、列名が表示されます。

- i** 注：B2B 顧客の場合、Customer 360 コンポーネントには、非常に重要な人物 (VIP) アカウントやエスカレートされたアカウントを示す、色付けされたタグも含めることができます。

Customer 360 コンポーネントから、エージェントは次のアクションを実行できます。

アクション	説明
連絡先またはコンシューマーにメールを送る	<p>[メール] フィールド内のアドレスをクリックして、連絡先またはコンシューマーにメールを送信します。このアクションを実行すると、次のフィールドに自動入力された新しいメールが、メールエディターで開きます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 宛先：連絡先またはコンシューマーのメールアドレス</li> <li>• 件名：ケース番号と簡単な説明</li> </ul>

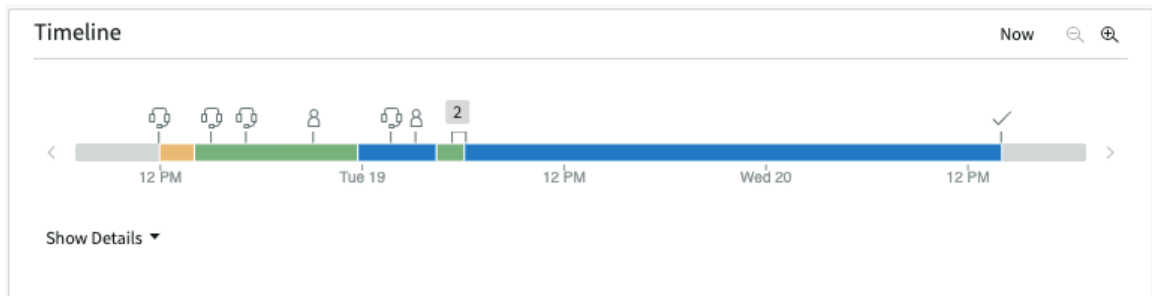
アクション	説明
連絡先またはコンシューマーに電話をかける	電話データ連携が有効な場合、エージェントは電話番号フィールドのいずれかの番号をクリックして、連絡先またはコンシューマーに電話をかけます。OpenFrame ウィンドウには、連絡先またはコンシューマーの名前とアカウントに関する情報が表示されます。
アカウントレコードを表示する	エージェントは、[アカウント] リンクをクリックして、アカウントレコードを開きます。

## タイムラインのリボンコンポーネント

タイムラインコンポーネントには、ケースのステータスの変更や、エージェントと要求者 (通常は顧客) 間のやり取りなど、ケースのアクティビティの時系列の概要が表示されます。また、履行者と要求者がケースにどのぐらいの時間を費やしたかも示します。

- i** 注: ワークスペースアドミニストレーターは、タイムラインコンポーネント属性を設定するときに、エージェントロールを選択できます。

### タイムラインのリボンコンポーネント



タイムラインでは、そのケースがエージェント側または顧客側である場合などに、アイコンを使用して時間の範囲を表示するためにアイコンを使用して時間の範囲を表示イベントや色を表示します。エージェントは、タイムライン内のイベントアイコンをポイントして、ツールヒントと補足情報を表示できます。

- i** 注: タイムラインコンポーネントは、選択したエンティティテーブル (ケーステーブルなど) の解像度シェイパー構成を使用します。

タイムラインには次の機能が含まれています。

### タイムラインの機能

タイムライン機能	説明
グローバル開始日と終了日	グローバル開始日はケースが作成された日付です。グローバル終了日はケースがクローズされた日付です。
開始日と終了日	タイムライン上の特定の時間枠を特定する開始日と終了日。デフォルトの時間枠は 1 週間です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>デフォルトの終了日は現在の日付です。</li> <li>デフォルトの開始日は現在の日付から 7 日を引いた日付です。</li> </ul>

タイムラインの機能 (続く)

タイムライン機能	説明																
ヘッダー	タイムラインの構成可能なタイトル。システムアドミニストレーターロールを使用して、リボン設定フォームの [名前] フィールドにタイトルを追加できます。																
凡例	<p>イベントと範囲のサマリー情報を表示するには、[詳細を表示] をクリックします。</p> <p>凡例のサマリー情報</p> <table border="1" data-bbox="890 533 1305 903"> <thead> <tr> <th colspan="2">Events</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> Agent Action</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td> Customer Action</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td> Case Closed</td> <td>1</td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="890 735 1305 903"> <thead> <tr> <th colspan="2">Ranges</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> New</td> <td>2 hours</td> </tr> <tr> <td> Time With Agent</td> <td>11 hours</td> </tr> <tr> <td> Time With Customer</td> <td>2 days</td> </tr> </tbody> </table>	Events		 Agent Action	5	 Customer Action	3	 Case Closed	1	Ranges		 New	2 hours	 Time With Agent	11 hours	 Time With Customer	2 days
Events																	
 Agent Action	5																
 Customer Action	3																
 Case Closed	1																
Ranges																	
 New	2 hours																
 Time With Agent	11 hours																
 Time With Customer	2 days																
イベント	イベントは、アイコンを使用してタイムラインに表示されます。イベントの各タイプには、対応する一意のアイコンがあります。イベントが発生した時間もキャプチャされるので、イベントはタイムラインに時系列順に表示されます。																
グループ化されたイベント	クローズされたイベントは、グループアイコンを使用してグループ化して表示することができます。イベントがグループ化されると、タイムラインには、グループ内のイベント数とバッジアイコンが表示されます。																
イベントサマリー	<p>イベントサマリーは、タイムラインの凡例に表示されます。各サマリーには、イベントと発生回数が表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: イベントサマリーには、タイムラインにビジュアル化されたオブジェクトのライフサイクル全体におけるイベントの発生が含まれます。</p>																
時間範囲	<p>時間範囲は、カラーを使用してタイムラインに表示されます。各範囲には、対応する一意のカラーと開始時間と終了時間があります。デフォルト範囲は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>青: エージェント側</li> <li>緑: 顧客側</li> </ul>																

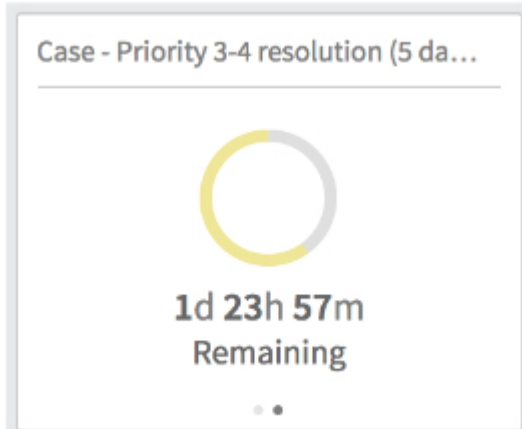
## タイムラインの機能 (続く)

タイムライン機能	説明
時間範囲サマリー	<p>時間範囲サマリーは、タイムラインの凡例に表示されます。各サマリーには、範囲、対応するカラー、合計期間がリスト表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: 範囲サマリーには、タイムラインにビジュアル化されたオブジェクトのライフサイクル全体における範囲の発生が含まれます。</p>
ツールヒント	<p>イベントアイコンをポイントすると、追加情報が表示されます。</p>
Zoom	<p>タイムラインをズームインして、狭い時間枠で詳細を表示したり、ズームアウトしてより広い時間枠で多くのイベントを表示したりできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイムラインでズームインアイコンまたはズームアウトアイコンをクリックします。</li> <li>• キーボードでズームインおよびズームアウト機能を使用します (<b>Ctrl + +</b> および <b>Ctrl + -</b>)。</li> <li>• カーソルのズームインおよびズームアウト機能を使用します。</li> </ul>
パン	<p>左右にパンすると、新しいイベントや古いイベントが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイムラインで左のキャレットアイコン (◀) をクリックして左にパンすると、古いイベントが表示されます。タイムラインが指定されたグローバル開始日に達すると、左側へのパンは停止します。</li> <li>• タイムラインで右のキャレットアイコン (▶) をクリックして右にパンすると、新しいイベントが表示されます。タイムラインが指定されたグローバル終了日に達すると、右側へのパンは停止します。</li> </ul>
タイムラインをリセット	<p>パンまたはズームの後、[今] をクリックすると、タイムラインがデフォルトのビューにリセットされます。タイムラインは、ボタンがクリックされた時間を終了日時として使用してリセットされます。</p>
メッセージ	<p>タイムラインには、次のイベントに対してメッセージが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 表示するデータがない。</li> <li>• タイムラインでロードエラーが発生している。</li> </ul>

## アクティブな SLA コンポーネント

アクティブな SLA コンポーネントには、残り時間、SLA ステータス、および違反を含む、ケースのアクティブな SLA が表示されます。ケースに複数の SLA がある場合、最も差し迫った期限の SLA が最初に表示されます。SLA コンポーネントをポイントすると、エージェントが他の SLA を表示するために使用できる左と右のナビゲーション矢印が表示されます。

### SLA リボンコンポーネント



コンポーネント内で色分けは、SLA の残り時間を示しています。

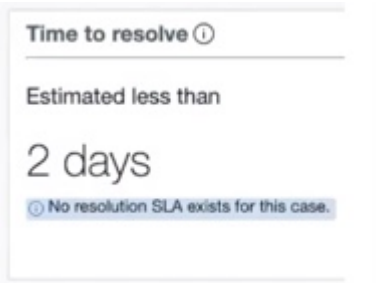
- 緑色：0 ~ 50%
- 黄色：50 ~ 75%
- オレンジ色：75 ~ 99%
- 赤色：100% または違反

### [解決時間] コンポーネント

[解決時間] コンポーネントには、エージェントがケースを解決するために必要な推定時間が表示されます。

- i** 注：[解決時間] コンポーネントには、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスが必要です。詳細については、「[ケース解決までの推定時間](#)」を参照してください。

### [解決時間] コンポーネント



この図の場合、オープンされたケースをエージェントが解決するまでに必要な推定時間は 0 ~ 2 日です。したがって、上限値が表示されます。推定時間は、ケースが作成された時刻から計算されます。たとえば、範囲が 2 ~ 4 日の場合、下限値と上限値の両方が表示されます。

ケースが SLA に添付されていた場合、解決までの時間コンポーネントには、SLA 違反の予測も表示されます。

表示の際には、表示された SLA メッセージのリストと必要なアクションがその後続きます。

SLA メッセージ	タスク
このケースの解決 SLA は存在しません	<b>[SLA 定義]</b> フォームで <b>[ターゲット]</b> フィールドの値を <b>[解決]</b> に設定します。
違反時間を追加するための解決 SLA の修理	<b>[タスク SLA]</b> フォームで <b>[修理]</b> をクリックします。
解決 SLA に違反する可能性が非常に高い	なし
解決 SLA に違反する可能性がほとんどない	なし
解決 SLA に違反する可能性が高い	なし
解決 SLA に違反する可能性が低い	なし

## リボンコンポーネンの構成

リボンコンポーネントは次のように構成できます。

- CSM エージェントワークスペース でワークスペースアドミニストレーターロール (workspace\_admin) を持っている場合、リボンレイアウトを設定できます。レイアウトには、リボンに表示するコンポーネント、コンポーネントの表示順序、および各コンポーネントの幅が含まれます。一部のコンポーネントの表示属性を設定することもできます。

一部のコンポーネントでは、Customer 360 コンポーネントに含めるフィールドなどの属性を設定することもできます。

- CSM 構成可能ワークスペース の場合、リボン設定を作成し、その設定をリボン構成に追加できます。詳細については、次を参照してください。 [でのリボン構成の設定 CSM 構成可能ワークスペース](#)。

- i** 注: 1 つのリボン構成、**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースリボン構成は、CSM 構成可能ワークスペースに含まれます。


コンテキストサイドパネルにフォームリボンを表示することもできます。詳細については、「[コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する](#)」を参照してください。

CSM ワークスペースのリボン構成は、ドメインセパレーションをサポートしています。

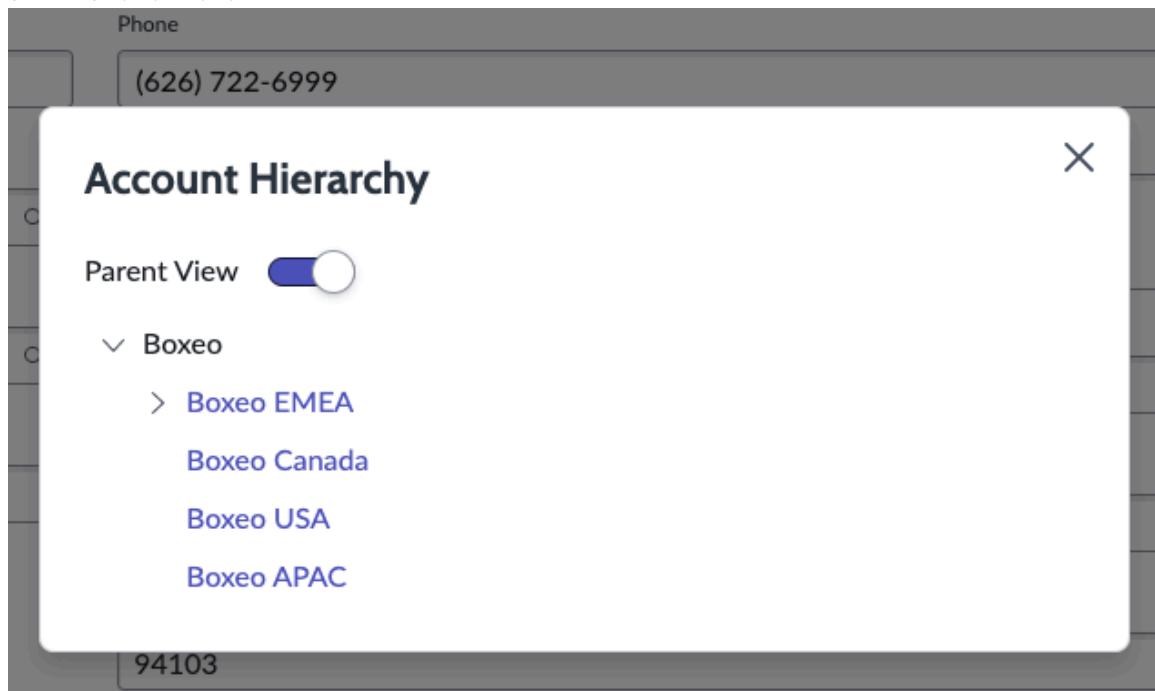
### CSM 構成可能ワークスペースのフォームの機能

CSM 構成可能ワークスペースのフォームの機能には、アカウント階層、特記事項、エージェントアクションが含まれます。

### アカウント階層

カスタマーサービスエージェントは、アカウントフォームから、**[名前]** フィールドで作成者階層アイコン (  ) をクリックして、アカウント階層ポップアップウィンドウに親子のアカウントのリレーションシップを表示できます。アカウント階層は、親または子のアカウントを持つアカウントが使用できます。

## [CSM ワークスペースのアカウント階層 (CSM Workspace account hierarchy)] ポップアップウィンドウ



アカウント階層では、ツリー構造を使用して、親、子、および兄弟アカウントを表示します。親ビューには、現在のアカウント、親アカウント (該当する場合)、および子または兄弟アカウントが表示されます。全画面表示には、組織の構造全体がルートアカウントから表示されます。アカウント構造で現在のアカウントが強調表示されます。

カスタマーサービスエージェントは次のことを実行できます。

- ツリー構造の展開および折りたたみ。
- 親ビューとアカウント階層の完全なビューを切り替えます。
- アカウントをクリックすると、アカウントフォームがサブタブに表示されます。

アカウント階層の作成の詳細については、「[アカウント階層](#)」を参照してください。

### 特記事項

特別処理メモは、個別のレコードに関する重要な情報についてカスタマーサービスエージェントに注目を促すものです。特別処理メモをレコードで使用できる場合、CSM ワークスペースでレコードを開くと、これらのメモがポップアップウィンドウに表示されます。またメモは、レコードフォームの埋め込みリストまたは関連リストに表示できます。メモは、ポップアップウィンドウとリストで優先度に従って並べられています。

エージェントは、各メモの優先度、簡単な説明、およびメッセージを確認できます。メモには、次のいずれかの優先度をアサインできます。メモには色も関連付けられています。

- 優先度 1：赤色
- 優先度 2：オレンジ
- 優先度 3：紫
- 優先度 4：グレー

## Special Handling Notes



The screenshot shows a vertical list of three notification cards. Each card has a colored header with a priority level, a title, and a brief description. A 'Dismiss' button is located in the top right corner of each card.

- 1 - Critical**: Urgent issue reported. There is an urgent issue reported for this account.
- 2 - High**: John Jason, please take action. High priority cases assigned to you need to be addressed as soon as possible.
- 3 - Moderate**: (No text visible below the header)

エージェントは、次のことを実行できます。

- 個々のメモを消去する。すべてのメモを消去すると、ポップアップウィンドウが閉じます。
- ウィンドウを閉じます。

プラットフォームインターフェイスの [特別処理メモ] モジュールでは、次のようになります。

- `sn_shn.admin` ロールを持つユーザーは、特別処理メモを設定し、プロパティを指定できます。
- `sn_shn.admin` または `sn_customerservice_manager` ロールを持つユーザーは、特別処理メモを作成できます。

特別処理メモ機能の設定については、「[特別処理メモの概要](#)」を参照してください。

### エージェントのアクション

カスタマーサービスエージェントが利用できるアクションは、フォームヘッダーにボタンまたはメニューアイテムとして表示されます。

CSM 構成可能ワークスペースの場合、UI アクションとフォームアクションをリンクできます。詳細については、次を参照してください。[でのフォームアクションの設定 CSM 構成可能ワークスペース](#)。

[ナレッジを作成] アクションでは、次のセットアップが必要になります。

- 高度なナレッジ管理インストーラープラグイン (`com.snc.knowledge_advanced.installer`) をアクティブ化する
- **`sn_customerservice.enable_knowledge_kcs`** プロパティを `true` に設定する
- KCS 記事テンプレートを `true` に設定します ( ナレッジ > アドミニストレーション > 記事テンプレート ) を開きます。

## エージェントアシスト

エージェントアシストは、CSM 構成可能ワークスペースのインタラクションフォームで利用できます。カスタマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_agent) を持つユーザーは、エージェントアシストを使用して、インタラクションから情報を検索できます。デフォルトでは、利用可能な検索ソースには、ナレッジ記事、サービスカタログ、ServiceNow コミュニティ ブログと投稿が含まれます。

推奨アクション - AI 検索を有効にし、エージェントアシストを無効にする方法の詳細については、「[で AI 検索を有効にする 推奨アクション](#)」を参照してください。

### CSM 構成可能ワークスペースのチャットセッションタブ

チャットセッションタブで色やアイコンなどの視覚的なインジケータを使用して、未読チャットメッセージと SLA しきい値タイマーをエージェントに警告します。

チャットセッションタブ機能は、エージェントが複数のインタラクションを効率的に管理するのに役立ちます。エージェントは、ビジュアルインジケータを使用して、しきい値タイマー違反のリスクを軽減し、チャットの優先順位付けを改善し、応答時間を最適化できます。この機能により、エージェントはサービスレベルコミットメントを維持しながら効果的にマルチタスクを実行できます。

チャットセッションタブ機能では、構成されたサービスレベルアグリーメント (SLA) しきい値に基づいて、CSM 構成可能ワークスペースのチャットセッションタブに色分けされたシステムが導入されます。追加のビジュアルインジケータは、未読メッセージ、チャットステータス、および未保存の変更についてエージェントに警告します。これらの視覚的な手掛かりは、エージェントがチャット時間を追跡し、会話に緊急の対応が必要な場合にアラートを送信することで、インタラクションの優先順位付けに役立ちます。

## 福利厚生

チャットセッションタブ機能は、顧客に次のメリットをもたらします。

- 優先順位付けの改善: エージェントは、タブの色を確認することで各チャットの SLA ステータスを視覚的に追跡し、その情報を使用して顧客の応答に優先順位を付けることができます。
- エージェントマルチタスク: タブの色の変更とリアルタイム通知により、エージェントは複数のインタラクションを同時に処理し、重要なチャットを見逃すリスクを最小限に抑えることができます。
- エージェントの生産性: このシステムは、緊急度に基づいて会話を強調表示することで、エージェントがより効率的に対応できるように支援し、顧客エンゲージメントと満足度を向上させます。

## 主な機能

チャットセッションのタブは、次の主要な機能を提供します。

### [チャットセッション] タブの機能

機能	説明
チャットセッションのリアルタイム時間トラッキング	<p>この機能は、チャットの時間をアクティブに追跡し、事前定義された SLA しきい値に達したときにエージェントにアラートを送信します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイマーは、顧客がエージェントにメッセージを送信し、そのチャットインタラクションのタブが非アクティブになると開始されます。</li> </ul>

[チャットセッション] タブの機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>非アクティブタブは、未読メッセージと SLA しきい値の接近をエージェントに警告するために、さまざまな色を切り替えます。</li> <li>エージェントがタブを操作すると、タイマーはリセットされます。</li> </ul>
SLA しきい値タイマー	<p>システムアドミニストレーターは、SLA しきい値タイマーのレベルを最低 1 つ、最大 3 レベルを設定できます。</p> <p>アドミニストレーターがワークスペースを選択し、[セッションタブが有効] ボタンを有効にすると、最初のレベルが自動的に追加されます。その後、必要に応じて 1 つまたは 2 つのレベルを追加できます。</p> <p>レベルごとに、アドミニストレーターはタイマー値とタブの色を選択できます。</p>
タブの色	<p>タブの色は、1 つ以上の未読メッセージがあるチャットのステータスを示します。</p> <p>未読メッセージがある非アクティブなタブの色が変わり、重大な待ち時間がハイライト表示されます。システムアドミニストレーターは、設定された SLA しきい値レベルごとに異なる色を選択できます。</p>
未読メッセージカウンター	<p>非アクティブなタブには、未読のチャットメッセージの数を表示するカウンターが表示されます。</p> <p>カウンターは、構成されたタブの色よりも暗い色合いの背景色を使用します。</p>
タブメッセージ	<p>チャットセッションタブのメッセージは、顧客名の下に表示され、次のチャット条件をエージェントに通知します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>チャットは最終作業中です</li> <li>チャットが終了しました</li> </ul> <p>チャットの状態に応じて、エージェントのタブに適切なメッセージが表示されます。</p>
未保存の変更インジケーター	<p>チャットセッションタブの灰色の円は、タブに未保存の変更があることを示します。変更が保存されると、円が消えます。</p>

## SLA しきい値タイマー

システムアドミニストレーターは、非アクティブなチャットセッションタブに最大 3 レベルの SLA しきい値タイマーを設定できます。レベルごとに、アドミニストレーターはタイマーを設定し、一意のタブの色を選択できます。

これらのタイマーは、タブの色を変更することで、非アクティブなチャットの未読メッセージをエージェントに警告します。エージェントがこれらのしきい値タイマーで定義された時間を超えて顧客のチャットに回答しないまま残すと、タブの色が変更されます。

### [チャットセッション] タブの SLA しきい値レベル

レベル	説明
レベル 1:警告	<p>このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに SLA 違反を警告します。</p> <p>デフォルト設定:最初の新しいメッセージを受信してから 30 秒後。</p>
レベル 2:重大	<p>このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに重大な SLA 違反を警告します。</p> <p>デフォルト設定は、最初の新しいメッセージを受信してから 1 分後です。</p> <p><b>i</b> 注: レベル 2 タイマーの時間の長さは、レベル 1 タイマーよりも長くする必要があります。</p>
レベル 3:重大	<p>このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに重大な SLA 違反を警告します。</p> <p>既定の設定は、最初の新しいメッセージを受信してから 2 分後です。</p> <p><b>i</b> 注: レベル 3 タイマーの時間の長さは、レベル 2 タイマーよりも長くする必要があります。</p>

詳細については、「[チャットセッションタブの構成](#)」を参照してください。

## タブの色

チャットセッションタブ機能では、タブの背景色を使用して情報を一目で把握できます。色は、アクティブなタブや 1 つ以上の未読メッセージがある非アクティブなタブなどのタブのステータスを示します。

- **アクティブなタブ:**白い背景はアクティブなタブを示します。これは、エージェントが現在作業しているタブです。
- **非アクティブなタブ:**色付きの背景は、1 つ以上の未読メッセージがある非アクティブなタブを示します。タブは異なる色に変わり、設定された SLA しきい値に達したチャットを強調表示します。

システムアドミニストレーターは、チャットセッションタブに最大 3 つの SLA しきい値レベルを設定できます。レベルごとに、アドミニストレーターはしきい値レベルのタイマーを設定し、背景色タブの色を選択できます。しきい値タイマー値に基づいて、エージェントのチャットセッションタブに異なる色が表示されます。

未読メッセージを含む非アクティブなタブが最初の SLA しきい値レベルに達すると、背景タブの色が変わります。タイマーが次に設定された SLA しきい値レベルに達するまで、タブは現在の色を維持します。

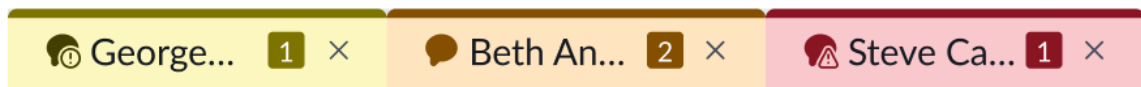
詳細については、「[チャットセッションタブの構成](#)」を参照してください。

## 未読メッセージカウンター

非アクティブな各タブには、未読のチャットメッセージの数を表示するカウンターが含まれています。

カウンターは、構成されたタブの色よりも暗い色合いの背景色を使用します。

[チャットセッション] タブの未読メッセージカウンター



チャットメッセージを受信すると、カウンターが更新され、未読メッセージの合計数が表示されます。タブを選択すると、エージェントはチャットウィンドウで未読メッセージを表示できます。

非アクティブなタブを選択すると、タブの色がクリアされ、未読メッセージカウンターがリセットされます。エージェントがタブから移動すると、しきい値タイマーとカウンターが再起動します。

顧客が会話を終了するか、チャットセッションがタイムアウトすると、タブの色が青に変わり、未読メッセージカウンターが表示されなくなります。

## 未読メッセージの表示

エージェントが非アクティブなタブを選択してチャット会話に戻ると、チャットウィンドウに未読メッセージが表示されます。このウィンドウでは、古いメッセージと未読メッセージの間に区切り文字を使用し、最初の未読メッセージが送信された時刻を表示します。このセパレーターは、最初の新しいメッセージと最後の前のメッセージの間に 30 秒を超える時間差がある場合に表示されます。

## タブの最大数

エージェントは、一度に最大 10 個のタブを開くことができます。エージェントが追加のタブを開こうとすると、新しいタブを開く前に 1 つ以上のタブを閉じるように指示するメッセージが表示されます。

## チャットの転送

あるエージェントから別のエージェントにチャットを転送するには、手動転送と自動転送の 2 つの方法があります。

### 転送されたチャットのチャットセッションタブ

転送タイプ	説明
手動転送	エージェントが手動でチャットを別のエージェントに転送し、新しいエージェントがチャットを受け入れる場合:

転送されたチャットのチャットセッションタブ (続く)

転送タイプ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>未読メッセージカウンターはチャットセッションタブに表示されません。</li> <li>新しいメッセージと古いメッセージの間にセパレーターは表示されません。インタラクションは、受信エージェントにとって新規として扱われます。</li> <li>新しいエージェントでは、顧客から新しいメッセージが届いたときに、アドミンが設定したタブの色に変わります。</li> <li>新しいメッセージが到着すると、新しいエージェントには未読メッセージカウンターの更新が表示されます。</li> </ul>
自動転送	<p>チャットが別のエージェントまたはキューに自動的に転送される場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>未読メッセージカウンターはチャットセッションタブに表示されません。チャット内のすべてのメッセージは、新しいエージェントに対して未読ステータスになります。</li> <li>新しいメッセージと古いメッセージの間にセパレーターは表示されません。インタラクションは、受信エージェントにとって新規として扱われます。</li> <li>新しいエージェントでは、顧客から新しいメッセージが届いたときに、アドミンが設定したタブの色に変わります。</li> <li>新しいメッセージが到着すると、新しいエージェントには未読メッセージカウンターの更新が表示されます。</li> </ul>

チャットがキューに転送された場合、SLA しきい値タイマーとタブの色は、ケースをピックアップする次のエージェントに適用されます。

エージェントが [エージェントウィスパー](#) 機能を使用して同僚またはマネージャーに支援を求める場合、SLA しきい値タイマーとタブの動作はオーナーエージェントにのみ適用され、インタラクションに参加している他のユーザーには適用されません。

### チャットセッションタブ機能の構成

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、対話型インターフェース (CI) 管理コンソールから、チャットセッションタブ機能を有効にし、チャットセッションの SLA しきい値タイマーを設定できます。

この機能を有効にすると、チャットセッションタブにチャットのステータスを示す色が表示されます。これらの色は、差し迫った SLA 違反をエージェントに警告する SLA しきい値タイマーによって決定されます。

詳細については、「[チャットセッションタブの構成](#)」を参照してください。

#### チャットセッションタブの構成

対話型インターフェース (CI) アドミンコンソールで、選択したワークスペースのチャット SLA しきい値タイマーの期間や色などの設定を構成します。これらのタイマーは、非アクティブなチャットの未読メッセージをエージェントに警告します。

始める前に  
必要なロール：admin

このタスクについて

チャットセッションタブ機能を有効にし、機能を適用するワークスペースを選択します。

ワークスペースには、チャット SLA しきい値タイマーを最低 1 つ、最大 3 つ構成できます。これらのタイマーは、非アクティブなチャットの **タブの色** を変更することで、未読メッセージをエージェントに警告します。

手順

1. 移動先 **すべて > 対話型インターフェース > 設定**。  
これにより、[設定] タブが選択された状態で CI アドミンエクスペリエンスが表示されます。

2. CI アドミンエクスペリエンスの左側で [ エージェントチャット ] を選択します。  
エージェントチャットの設定画面が表示されます。

**i** 注：これらの設定を変更するために必要な権限がない場合は、「これらの設定を変更するために必要な権限がありません。アドミニストレーターにお問い合わせください。

3. [セッションタブの設定] セクションで、右上隅にある [アクティブ化] ボタンを有効にし、[保存] を選択します。  
これは、インスタンスの機能を有効にするグローバルスイッチです。

4. [タブ設定のワークスペースを選択 (**Select a workspace for tab settings**)] フィールドで [CSM/FSM 構成可能ワークスペース] を選択します。  
これは、チャットセッションタブ機能を有効にするワークスペースです。

5. [セッションタブが有効] ボタンを有効にし、[保存] を選択します。

これにより、選択したワークスペースのチャットセッションタブ機能が有効になり、レベル 1 タイマーが自動的に追加されます。

有効にすると、非アクティブなタブの色が変わり、未読メッセージがエージェントに警告されません。差し迫った SLA 違反をエージェントに警告する SLA しきい値タイマーは、最小で 1 つ、最大で 3 つ設定できます。

**i** 注：[セッション] タブを無効にしても、保存されたワークスペースは削除されません。ワークスペースは引き続き使用でき、後でアクセスできます。

6. 最大 3 つの SLA しきい値違反警告を設定します。

a. **SLA 違反警告のタイマーの長さ (レベル 1)** を選択します。

このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに SLA 違反を警告します。既定の設定は、最初の新しいメッセージを受信してから 30 秒後です。

b. 2 回目の SLA 違反警告を構成するには、[レベルの追加] を選択します。

c. **SLA 違反警告のタイマーの長さ (レベル 2)** を選択します。

このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに重大な SLA 違反を警告します。デフォルト設定は、最初の新しいメッセージを受信してから 1 分後です。

**i** 注：レベル 2 タイマーの時間の長さは、レベル 1 タイマーよりも長くする必要があります。

d. 3 番目の SLA 違反警告を構成するには、[レベルの追加] を選択します。

e. **SLA 違反警告のタイマーの長さ (レベル 3)** を選択します。

このタイマーは、選択した期間に達したときに非アクティブなタブの色を変更することで、エージェントに重大な SLA 違反を警告します。既定の設定は、最初の新しいメッセージを受信してから 2 分後です。

**?** 注: レベル 3 タイマーの時間の長さは、レベル 2 タイマーよりも長くする必要があります。

7. [タブの色] フィールドで、構成された各 SLA しきい値違反警告のタブの色を選択し、[適用] を選択します。

警告レベルごとに一意のタブの色を選択する必要があります。選択を適用すると、選択した色のタブのプレビューが表示されます。

8. **[Save (保存)]** を選択します。

ワークスペースは、[セッション] タブの設定セクションの [構成済みワークスペース] リストに追加されます。

チャットセッションタブの編集または削除

構成済み SLA しきい値レベルの設定を編集したり、SLA しきい値レベルを追加または削除したり、対話型インターフェース (CI) アドミンコンソールの [構成済みワークスペース] リストからワークスペースを削除したりします。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

エージェントチャット設定画面の [セッションタブ設定] セクションには、SLA しきい値レベルを設定したワークスペースが一覧表示されます。[構成済みワークスペース] 見出しの下に、構成済みワークスペースのリストと、各ワークスペースに構成されている SLA しきい値レベルが表示されます。

このセクションから、次の操作を実行できます。

- [構成済みワークスペース] リストからワークスペースを削除します。
- ワークスペースの SLA しきい値レベルを編集します。
  - SLA しきい値レベルのタイマー値とタブの色を更新します。
  - SLA しきい値レベルを追加または削除します。

手順

1. 移動先 **すべて > 対話型インターフェース > 設定**。  
これにより、[設定] タブが選択された状態で CI アドミンエクスペリエンスが表示されます。
2. CI 管理コンソールの左側にある [エージェントチャット] を選択します。  
エージェントチャットの設定画面が表示されます。
3. [セッションタブの設定] セクションまでスクロールして、構成済みのワークスペースのリストを表示します。  
このリストには、インスタンス用に構成されたワークスペースが表示されます。また、各ワークスペースに設定された SLA しきい値レベルも表示されます。
4. ワークスペースを編集するには、[編集] を選択します。  
設定された SLA しきい値タイマーの詳細が [SLA レベルの設定] セクションに表示されます。

- a. [SLA レベルを設定] セクションから、次のタスクを実行できます。
    - SLA しきい値レベルのタイマー値を更新します。
    - SLA しきい値レベルのタブの色を更新します。
    - SLA しきい値レベルを追加します。
    - SLA しきい値レベルを削除します。
  - b. エージェントチャットの設定画面で [保存] を選択して、変更を保存します。
5. [構成済みワークスペース] リストからワークスペースを削除するには、次の手順を実行します。
- a. 目的のワークスペースの [削除] を選択します。
  - b. 確認ポップアップウィンドウで、[ワークスペースを削除] を選択します。  
ワークスペースは、[セッションタブの設定] セクションの [構成済みワークスペース] リストから削除されます。

### ServiceNow リンクマネージャー

ServiceNow リンクマネージャー機能を使用して、ServiceNow インスタンス内のブラウザタブを管理および整理します。

ServiceNow リンクマネージャー機能は、ServiceNow インスタンス内でブラウザタブを管理および整理することで、ユーザーの生産性を向上させるように設計されています。この機能により、インスタンス内で開かれたリンクが単一のワークスペースに統合されます。ServiceNow リンクマネージャーは、勤務時間中に開いている多数のタブを追跡する必要があるユーザーに役立ちます。

### 主な機能

ServiceNow リンクマネージャーには次の機能が含まれています。

- タブの統合:ServiceNow 関連の新しいタブを既存の開いている ServiceNow タブに自動的に統合し、ブラウザが乱雑になるのを防ぎます。
- クロスプラットフォームのサポート:Gmail、Microsoft Teams、Microsoft Outlook、および ServiceNow にリンクされたその他の Web プラットフォームなどの環境で共有レコードリンクを開くことをサポートします。
- ユーザーフレンドリーなインターフェース:ブラウザのChrome拡張機能設定から直接簡単に有効または無効にできます。

### インストール手順

ServiceNow Link Manager をインストールするには、次の手順に従います。

1. Chrome ブラウザーで [拡張機能] アイコンを選択し、[拡張機能の管理] を選択します。
2. 左側のパネルで [**Chrome** ウェブストア] を選択して、新しいタブで開きます。
3. 検索バーに「ServiceNow Link Manager」と入力します。
4. 検索結果で拡張機能を選択し、[ **Chrome** に追加] を選択します。
5. インストールすると、拡張機能が拡張機能リストに表示され、いつでも有効または無効に切り替えることができます。

## ServiceNow リンクマネージャーの有効化

ServiceNow リンクマネージャーをアクティブ化するには、次の手順に従います。

1. Chrome ブラウザーの右上隅にある [ServiceNow 設定] アイコンを選択します。
2. ドロップダウンメニューから [ServiceNow リンクマネージャー] 切り替えスイッチを見つけてオンにします。

**i** 注: ServiceNow リンクマネージャー拡張は、CSM および ITSM ワークスペースにアクセスすると自動的にオンになります。他の ServiceNow ワークスペースでは実行されません。

## ServiceNow リンクマネージャーの使用

通常、リンクは新しいブラウザタブで開きます。ServiceNow リンクマネージャーを有効にすると、既に開いている ServiceNow ワークスペースタブにリンクが統合されます。この統合は、リンクが ServiceNow 自体の中でクリックされたか、Gmail、Microsoft Teams、Microsoft Outlook などの外部サイトからクリックされたかにかかわらず適用されます。

## トラブルシューティング

### ServiceNow リンクマネージャーのトラブルシューティング

問題	説明
タブが統合されない	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chrome 拡張機能の設定で ServiceNow リンクマネージャーがオンになっていることを確認します。</li> <li>• 変更がすぐに反映されない場合は、ブラウザを更新してください。</li> </ul>
拡張は表示されません	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Chrome拡張機能ページを確認して、拡張機能がインストールされていることを確認します。</li> <li>• 問題が解決しない場合は、Buildtools1 から拡張機能を再インストールしてみてください。</li> </ul>

## よく寄せられる質問

### ServiceNow リンクマネージャーに関する FAQ

質問	回答
ServiceNow リンクマネージャーをオフにするとどうなりますか？	ServiceNow リンクマネージャーをオフにすると、デフォルトの動作に戻り、リンクをクリックするたびに新しいタブが開きます。
拡張機能は他のブラウザで利用できますか？	現在、この拡張機能は Chrome でのみサポートされています。
複数のタブを開いてから ServiceNow リンクマネージャーを有効にするとどうなるか？	既存のタブは変更されません。新しいリンクは、現在のワークスペースの最新のタブ内で開きます。

ServiceNow リンクマネージャーに関する FAQ (続く)

質問	回答
<p>統合するタブを選択できますか、それとも ServiceNow リンクマネージャーによってすべての ServiceNow タブが自動的に統合されますか？</p>	<p>ServiceNow リンクマネージャーは、すべての ServiceNow 関連タブを自動的に統合します。現在、連結する特定のタブを選択するオプションはありません。</p>
<p>ServiceNow リンクマネージャーは ServiceNow 以外のタブに影響しますか？</p>	<p>いいえ。ServiceNow リンクマネージャーは、ServiceNow 関連のタブにのみ影響しません。ServiceNow 以外のタブは通常どおり機能し続けます。</p>
<p>ServiceNow Link Manager はブラウザのパフォーマンスを低下させますか？</p>	<p>ServiceNow リンクマネージャーは、ブラウザのパフォーマンスに大きな影響を与えることなく効率的に動作するように設計されています。ただし、速度が低下した場合は、アクティブな拡張機能またはタブの数を制限することを検討してください。</p>
<p>拡張機能をアンインストールせずに ServiceNow リンクマネージャーを一時的に無効にすることはできますか？</p>	<p>はい。Chrome 拡張機能全体をアンインストールしなくても、拡張機能の設定から ServiceNow リンクマネージャーのオンとオフを簡単に切り替えることができます。</p>
<p>複数の ServiceNow インスタンスを操作している場合、ServiceNow リンクマネージャーでタブを統合するインスタンスをカスタマイズできますか？</p>	<p>現在、ServiceNow リンクマネージャーは、各 ServiceNow インスタンス内のタブを個別に統合しています。複数のインスタンスを開いている場合、最後に使用したインスタンスでリンクが開きます。</p>
<p>拡張機能は、カスタマイズされた URL または古い Chrome バージョンで動作しますか？</p>	<p>ServiceNow リンクマネージャー拡張は、ベースシステムワークスペース URL パターンでのみ機能し、カスタマイズされた URL はサポートされていません。現在、次のパターンがサポートされています。</p> <p>CSM ワークスペース:</p> <pre data-bbox="820 1335 1388 1514">"patterns": [   {     "name": "cwf",     "match": "https://*/now/cwf/*"   }, ]</pre> <p>ITSM ワークスペース:</p> <pre data-bbox="820 1572 1388 1751">"patterns": [   {     "name": "sow",     "match": "https://*/now/sow/*"   } ]</pre> <p><b>i</b> 注: この拡張機能は、マニフェストV3をサポートしていない古い Chrome バージョンでは機能しません。最新バージョンの Chrome を使用していることを確認します。</p>

## CSM 構成可能ワークスペースフォームテンプレート

CSM 構成可能ワークスペースで使用するフォームテンプレートを作成および編集し、そのテンプレートを使用してレコードのフィールドに自動的に入力します。

フォームテンプレートは、選択した値をフィールドに入力することで、新しいレコードの作成と送信のプロセスを簡素化します。CSM 構成可能ワークスペースでは、コンテキストサイドパネルの [テンプレート] タブでフォームテンプレートを使用できます。[テンプレート] タブでは、次の操作を実行できます。

- テンプレート名、説明、テンプレートが最後に使用された日時などの情報を表示するテンプレートカードを表示します。
- [お気に入り]、[自分のテンプレート]、[すべて] など、さまざまなテンプレートのリストを表示します。
- テンプレートカードの星型アイコンを選択して、テンプレートをお気に入りとしてマークします。
- 利用可能なテンプレートをアルファベット順または最後に使用した順にソートします。
- [テンプレート] タブの上部にある [作成] アイコン (+) を選択して、新しいテンプレートを作成します。
- 既存のテンプレートを編集するには、テンプレートカードの [その他のアクション] アイコンを選択し、[編集] を選択します。

## [テンプレート] タブ

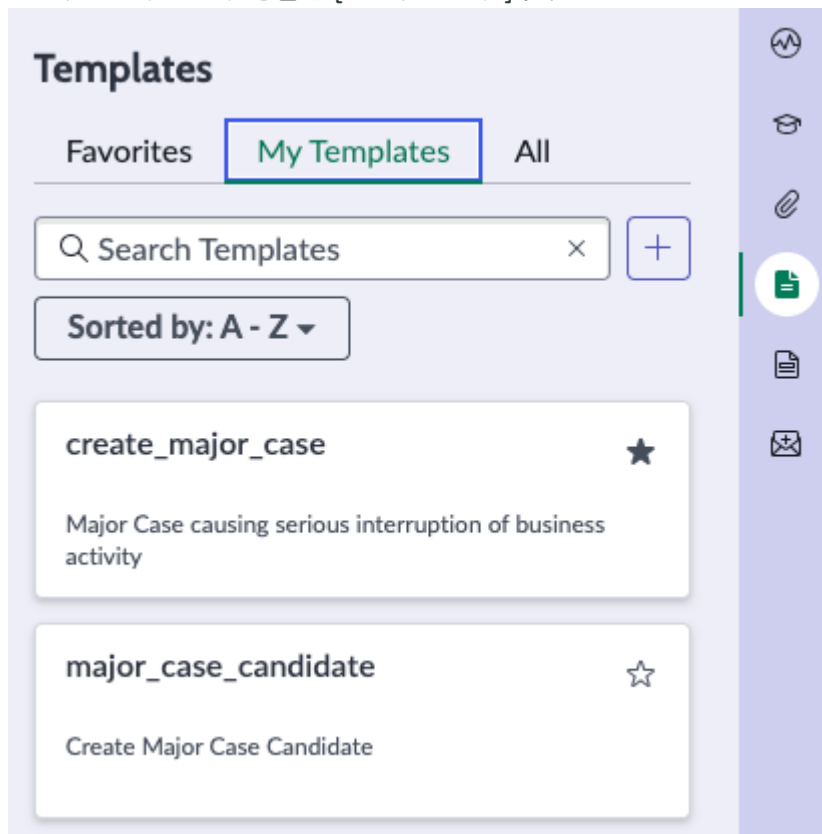
コンテキストサイドパネルの [テンプレート] タブには、現在のユーザーが使用できるフォームテンプレートが含まれています。このタブには、次の 3 つのテンプレートリストが含まれています。

- お気に入り:ユーザーがテンプレートカードの星型アイコンを選択してお気に入りとしてマークしたテンプレート。このリストに追加されたテンプレートには、さまざまなレコードからアクセスできます。
- 自分のテンプレート:ユーザーが作成したテンプレート。
- すべて:ユーザーが使用できるすべてのテンプレート。

テンプレートの各リスト内で、ユーザーは次の操作を実行できます。

- 検索ボックスにキーワードを入力して、テンプレートを検索します。
- 利用可能なテンプレートを前回使用順またはアルファベット順にソートするには、ドロップダウンメニューから選択します。

## テンプレートカードを含む [テンプレート] タブ



### テンプレートカード

[テンプレート] タブには、リスト内の各テンプレートのカードが表示されます。これらのカードには、次のようなテンプレートに関する情報が記載されています。

- テンプレートの複数行の説明。
- テンプレートが最後に使用された日時を示すタイムスタンプ。
- テンプレートをお気に入りとしてマークするために使用できる星型アイコン。

### テンプレートフォーム

テンプレートフォームは、テンプレートの作成と編集に使用されます。このフォームには、次の 2 つの折りたたみ可能なフォームセクションが含まれています。

- 詳細: テンプレート名やテンプレートが適用されるテーブルなど、テンプレートに関する情報が含まれます。
- テンプレート: 選択したフィールドと、レコードに適用されるフィールドの構成値が含まれます。

## Create New Template

## Details

## Details

## Template

Field	Update to
1 Account	Boxeo USA
Field	Update to
2 Cause	Firmware upgrade
Field	Update to
3 Contact	Amy Chen
Field	Update to
4 Channel	Web
Field	Update to
5 Priority	1 - Critical
Field	Update to
6 Short description	Router crashed during firmware upg

[テンプレート] セクションには、テンプレートに追加された各フィールドの行が含まれています。これらの行には、読みやすく簡単に参照できるように番号が付けられています。各行のフィールドと構成値にも、読みやすいようにラベルが付けられています。

- フィールド:レコードで更新するフィールド。
- 更新後:そのフィールドに使用する値。

テンプレートフォームは、ケースまたはインタラクションから新しいテンプレートを作成するとき、または既存のテンプレートを編集するときにご利用できます。テンプレートフォームタブのヘッダーには、現在のアクションの説明が表示されます。

- 新規テンプレートを作成:テンプレートを作成すると、このタブヘッダーが表示されます。
- テンプレートの編集:新しいテンプレートへの変更を保存するとき、またはテンプレートを編集するとき、このタブヘッダーが表示されます。

## フォームテンプレートを使用したコメントと作業メモの作成

ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドにコンテンツを追加し、そのコンテンツをアクティビティストリームに投稿するフォームテンプレートを作成して使用できます。テンプレートを選択すると、テンプレートの内容を示すモードレスダイアログが表示されます。詳細については、「[モードレスダイアログ](#)」を参照してください。

## チャットの要約

チャットの要約機能を使用して、チャット会話のサマリを自動的に作成します。チャットサマリを使用すると、エージェントは会話のトランスクリプト全体を読まずに、やり取りの内容を短時間で理解できます。

チャット会話が完了すると、チャットサマリが自動的に生成され、インタラクションレコードの [チャットサマリ (**Chat summary**)] フィールドに追加されます。このサマリは、チャット会話のトランスクリプトから作成されます。

チャットサマリの予測が呼び出され、予測値からサマリが生成され、[チャットサマリ (**Chat summary**)] フィールドが更新されます。また、このサマリは、このフィールドの最上位の推奨事項としても表示されます。

エージェントは、[チャットサマリ (**Chat summary**)] フィールドの情報を変更して保存できます。エージェントが最上位の推奨事項の値を選択すると、サマリーを予測値に戻すことができます。

チャットの要約機能は、チャットの最終作業が有効か無効かに関係なく機能します。詳細については、「[インタラクションの最終作業](#)」を参照してください。

## AI インジケータ

システムでサマリが生成され、[チャットサマリ] フィールドに自動的に入力されると、次のような動作も実行されます。

- サマリが AI によって生成されたことを示す AI アイコンがフィールドの上に表示されます。
- インタラクションレコードの上部にバナーが表示されます。バナーのメッセージはエージェントに対し、サマリを確認して情報が正確でない場合は情報を更新するように助言します。

エージェントはバナーを閉じることができます。エージェントが [チャットサマリ (**Chat summary**)] フィールドを手動で更新すると、AI アイコンは表示されなくなります。

モードレスダイアログでインタラクションを締めくくる

インタラクションの最終作業では、各コールまたはチャットの後に、エージェントがインタラクションの詳細を確定するための専用時間を確保できます。エージェントは、この時間を使用して、新しい会話を開始する前に作業をまとめることができます。

インタラクションの最終作業が有効になっている場合、インタラクションレコードはお客様との会話の終了時に [対応中] ステータスから [最終作業] ステータスに移行します。この構成可能な期間により、エージェントは他の顧客のサポートに進む前に、作業メモの投稿やレコード情報の更新などのタスクを完了できます。

[最終作業] ステータスの間、インタラクションのステータスが完了してクローズに移行するまで、エージェントのキャパシティは減少しません。

## インタラクションの最終作業機能

インタラクションの最終作業には、いくつかの構成可能な機能が含まれています。

- **ラップアップコード**: エージェントは、インタラクションがどのように解決されたかに関する情報を提供するコードのリストから選択できます。
- **まとめメモ**: エージェントは、インタラクションの解決に関する追加情報を提供できます。
- **最終作業タイマー**: 最終作業期間の長さを表示します。期間が終了すると、システムは自動的に最終作業期間を終了し、デフォルトのコードとメモフィールドを空白にして最終作業データを保存します。
- **ラップアップモードレスダイアログ**: エージェントがインタラクションを終了すると表示されます。ラップアップタイマーと、ラップアップコードとメモのフィールドが含まれています。

インタラクションの最終作業には、インタラクションの最終作業データを格納する **最終作業セグメント** も含まれます。最終作業セグメントを使用すると、インタラクションごとに複数の最終作業を行うことができます。たとえば、あるエージェントがインタラクションを別のエージェントに転送し、各エージェントが同じレコードの最終作業を完了する場合などです。

## インタラクションの最終作業のメリット

インタラクションの最終作業では、エージェントがインタラクションの作業を完了するための専用時間を確保できます。有効にすると、最終作業タイマーに最終作業期間の残り時間が表示されます。エージェントは、最終作業期間内に最終作業データを完了して送信することも、期限が切れたときにシステムが自動的に最終作業期間を完了するのを許可することもできます。

マネージャーは、エージェントの最終作業期間の長さを設定できます。マネージャーは、最終作業期間の使用状況と有効性に関するレポートにアクセスし、分析を使用してデータの正確性とエージェントの生産性の向上を追跡することもできます。

システム管理者は、音声およびチャットインタラクションの最終作業時間制限を設定および管理し、最終作業コードを作成できます。エージェントは、最終作業中に利用可能なコードのリストからすばやく選択できます。

## ラップアップコード

ラップアップコードは、インタラクションがどのように解決されたかに関する情報を提供します。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースでインタラクションをラップアップするときに、ラップアップコードを選択できます。ラップアップコードが有効になっている場合、エージェントはラップアップモードレスダイアログで構成されたリストからコードを選択できます。

システム管理者はラップアップコードを作成できます。インタラクションの最終作業構成レコードから、システム管理者は次の操作も実行できます。

- ラップアップコードを有効にします。
- ラップアップモードレスダイアログでエージェントが使用できるラップアップコードを選択します。
- デフォルトのラップアップコードを選択します。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [インタラクションの最終作業構成の作成](#)
- [インタラクションの最終作業コードの作成](#)
- [インタラクションの最終作業コードを有効化](#)

## 最終作業タイマー

インタラクションの最終作業タイマーには、最終作業期間のカウントダウンが表示されます。最終作業タイマーは、最終作業期間が始まると開始されます。

エージェントは、最終作業期間内に作業を完了し、最終作業データを送信できます。エージェントが作業を完了しない場合、システムは自動的に最終作業期間を終了し、デフォルトのコードとメモフィールドを空白にして最終作業データを保存します。

インタラクションの最終作業構成レコードの設定に応じて、最終作業タイマーは、次の 2 つの場所のいずれかのインタラクションレコードに表示されます。

- ラップアップモードレスダイアログの場合:ラップアップコードが有効になっている場合、タイマーはモードレスダイアログに表示されます。
- インタラクションレコードヘッダーのセカンダリ値。ラップアップコードが有効になっていない場合、タイマーはセカンダリ値で表示されます。

システム管理者は、インタラクションの最終作業構成レコードの [ エージェントに期間を表示 ] フィールドを有効にすることで、最終作業タイマーの表示を構成できます。

タイマーは、[ 期間(秒) ] フィールドで指定された時間をカウントダウンします。最終作業タイマーの背景色は、期間をカウントダウンするにつれて変化します。

背景色	説明
緑	残り時間は期間の 100% から 50% の間です。
黄	残り時間は期間の 50% から 25% の間です。
オレンジ	残り時間は期間の 25% から 0% の間です。
赤	タイマーが 0.00 に達すると、表示が赤くなり、その後消えます。インタラクションレコードのステータスが [完了してクローズ] に更新されません。

## まとめメモ

エージェントは、最終作業メモでインタラクションの解決に関する追加情報を提供できます。ラップアップモードレスダイアログでコードを選択した後、エージェントはこの情報を [メモ] フィールドに追加できます。

## ラップアップモードレスダイアログ

インタラクションの最終作業構成レコードでラップアップコードが有効になっている場合、システムは最終作業期間中にラップアップモードレスダイアログを表示します。

ラップアップモードレスダイアログには、次のフィールドが含まれています。

- 最終作業タイマー (設定時)
- 最終作業コード
- メモ

エージェントは、コードを選択して最終作業メモを追加し、[送信して閉じる] を選択してインタラクションを完了できます。最終作業データがセグメントレコードに保存され、インタラクションのステータスが [完了してクローズ] に変わります。

エージェントが [送信して閉じる] を選択する前に最終作業時間が経過すると、システムはモードレスダイアログを閉じ、最終作業データをデフォルトコードで保存し、メモは保存しません。

最終作業モードレスダイアログに影響を与えるエージェントアクション:

アクション	結果
最終作業期間中に送信会話を開始する	カウントダウンが終了し、モードレスダイアログが閉じます。
最終作業期間中のエージェントステータスの変更	カウントダウンが終了し、モードレスダイアログが閉じます。
最終作業期間中にログアウトする	エージェントが最終作業期間中に [送信してクローズ] を選択せずにログアウトすると、最終作業時間は続行されます。エージェントが再度ログインしない場合、システムは最終作業をクローズします。
最終作業モードでインタラクションを閉じる	警告メッセージが表示されます。それでもエージェントがインタラクションをクローズする場

アクション	結果
	合は、デフォルトのラップアップコードを使用してラップアップが送信されます。
コールを別のエージェントに転送する	各エージェントの最終作業期間は、コールを終了した瞬間に始まります。この動作は、ウォーム転送とコールド転送の両方に適用されます。  あるエージェントから別のエージェントにコールが転送されると、各エージェントの最終作業期間はコールを終了した瞬間に開始されます。
着信コールまたは発信コールのキャンセル	発信者がエージェントに接続されていない着信コールをキャンセルする場合、またはエージェントが発信コールをキャンセルする場合、最終作業は開始されません。

## 最終作業セグメント

インタラクションの最終作業データは最終作業セグメントに保存されます。データをセグメントに保存すると、インタラクションごとに複数の最終作業が可能になります。たとえば、あるエージェントがインタラクションを別のエージェントに転送するときに、各エージェントは同じインタラクションレコードの最終作業を完了できます。

インタラクションの最終作業セグメントレコードは、インタラクションの最終作業セグメントテーブル [interaction\_wrap\_up\_segment] に保存されます。顧客とコンシューマーのエージェントには、このテーブルへの読み取りアクセス権があります。

## 自分の最終作業リスト

[自分の最終作業] リストには、現在のユーザーのすべての最終作業レコードのリストが表示されます。[リスト] タブでこのリストにアクセスするには、[インタラクション > 自分の最終作業](#)。このリストビューには、インタラクションレコードへのリンク、最終作業ステータス (進行中または完了)、最終作業コードとメモが含まれています。

次のロールは、[自分の最終作業] リストにアクセスできます。

- カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent)
- コンシューマーサービスエージェント (sn\_customerservice.consumer\_agent)
- システム管理者 (admin)

## 最終作業コントローラー

インタラクションの最終作業には、次の 2 つの異なるコントローラーがあります。

- インタラクション UI コントローラー:元のコントローラー。には、従来のラップアップ機能が含まれています。
- まとめコントローラー:横浜で導入された新しいコントローラー。ラップアップコードとラップアップモードレスダイアログが含まれます。

最終作業コントローラーには、最終作業タイマーが表示される場所 (モードレスダイアログまたはインタラクションヘッダーのセカンダリ値) を決定する出力プロパティが含まれています。最終作業コントローラーは、タイマーの更新方法も制御します。

CSM インタラクションレコードページと CSM 音声インタラクションレコードページには、ラップアップ機能を決定する入力プロパティ **disableLegacyWrapUpLogic** が含まれています。

- false に設定すると、最終作業機能は同じままです。アップグレードのお客様は、これにより、現在またはカスタムの最終作業機能との競合が防止されます。このプロパティのデフォルト値は false です。
- true に設定されている場合:インタラクションレコードページは新しいラップアップ機能を使用します。

このプロパティを編集するには:

1. UI ビルダーで、[CSM/FSM 構成可能ワークスペース] エクスペリエンスを選択します。
2. CSM インタラクションレコードページを選択します。
3. 左側の [データとスクリプト] セクションで、[CSM インタラクションレコード] を選択して [CSM インタラクションレコードを編集] モーダルを開きます。
4. モーダルの [構成] タブで、**disableLegacyWrapUpLogic** プロパティを有効または無効にします。

## インタラクションレコードページ

ラップアップコントローラー、ラップアップコード、およびラップアップモードレスダイアログは、CSM 構成可能ワークスペースの次のレコードページで使用できます。

- CSM インタラクションレコードページ
- CSM 音声インタラクションレコードページ

## 顧客セントラル

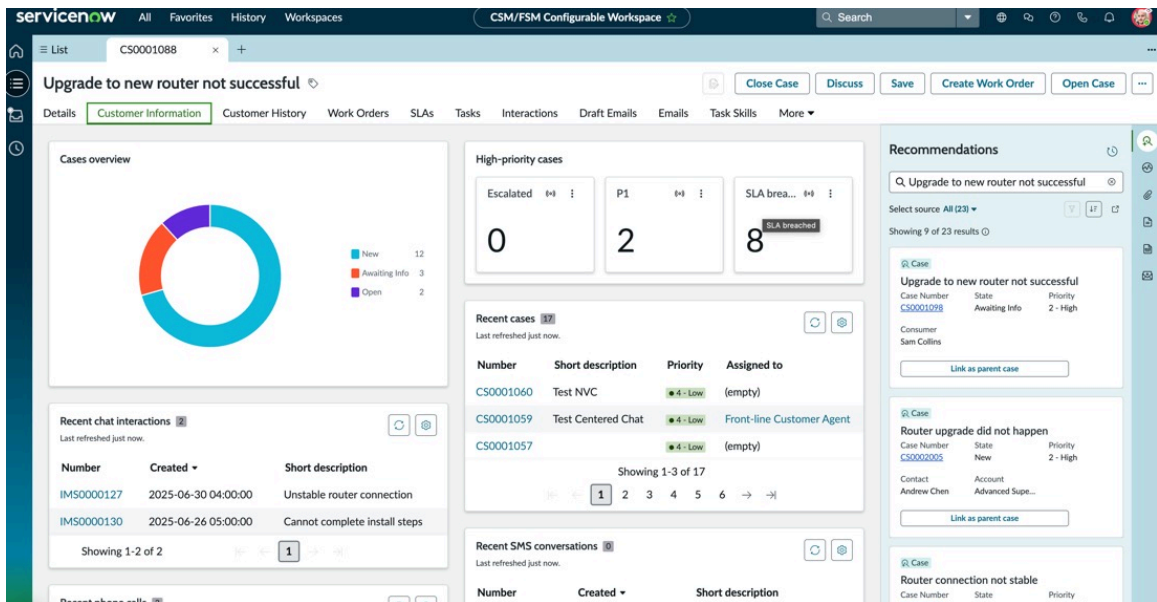
顧客セントラルでは、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約して、カスタマーサービスエージェントに提供します。顧客の問題点をすばやく特定し、顧客に効率的で協力的なサービスを提供します。

カスタマーサービスエージェントまたは場所エージェントは、[顧客情報] と [顧客履歴] の 2 つのビューの形式で、インタラクション、ケース、アカウント、連絡先、またはコンシューマーレコードの顧客セントラルを CSM 構成可能ワークスペース 表示できます。

Yokohama リリース以降、**顧客履歴コンポーネント**は、CSM 構成可能ワークスペース の一部のレコードページに顧客アクティビティ情報を表示します。

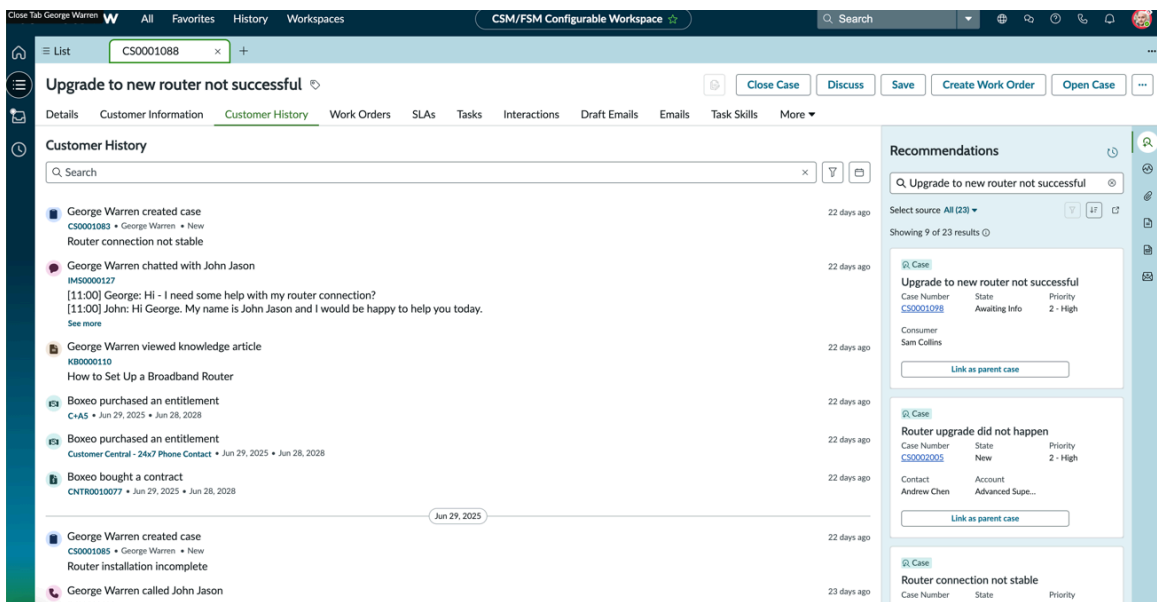
## 顧客情報ビュー

顧客情報ビューには、顧客に関する重要な情報と、サービス組織との最近のすべての顧客のタッチポイントのビューが表示されます。これには多数の事前定義済みリスト、レコード、レポート、および高度に構成可能なレポートグループが含まれています。独自に作成することもできます。データの表示日数を設定することもできます。



## 顧客履歴ビュー

顧客履歴ビューには、サービス組織との最近のすべての顧客のタッチポイントがアクティビティフィードの形式で表示されます。左側には、ファセット、または情報のカテゴリがあります。選択したファセットに基づいて、アクティビティフィード内のデータが表示されます。これには多数の事前定義済みファセット、および高度に構成可能なアクティビティが含まれています。独自に作成することもできます。データを表示する日付範囲を選択することもできます。



## チャットの要約

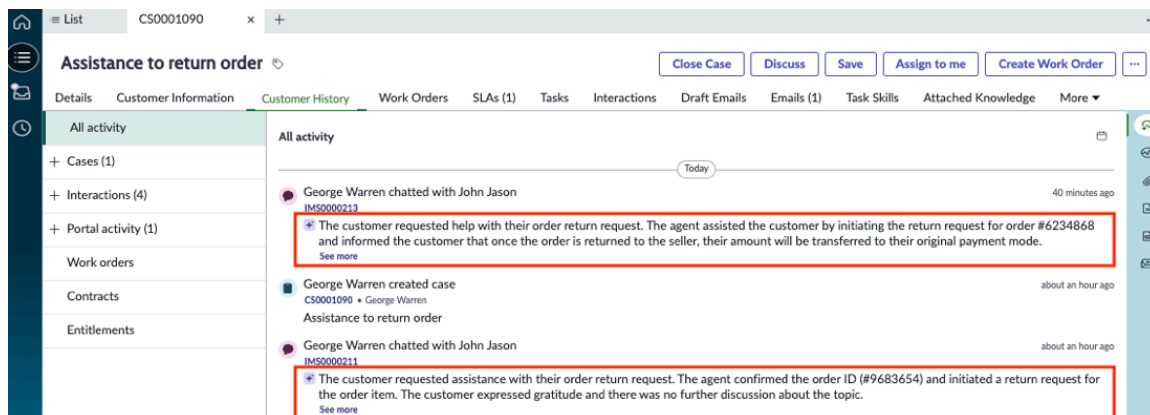
エージェントは、過去のインタラクションをすばやく把握して、顧客の問題を解決できるように、完全なトランスクリプトの代わりに AI が生成したチャットサマリーを表示できます。[顧客履歴] タブのインタラクションチャットサマリーは、エージェントと顧客間のチャット会話に関するコンテキストを提供します。

サマリーの前に AI アイコンとツールヒントが表示され、サマリーが Now Assist によって生成されたことを示します。

この機能には、次の依存関係があります。

- CSM 向け Now Assist (sn\_csm\_gen\_ai)
- UXC Generative AI (sn\_uxc\_gen\_ai)

これらのプラグインがインストールされていない場合、またはチャットサマリーが利用できない場合、エージェントはチャット履歴にアクセスするために会話全体のトランスクリプトを表示できません。





### 顧客履歴コンポーネント

顧客履歴コンポーネントには、インタラクションレコードのフィールド選択に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。このコンポーネントには、以前に [顧客アクティビティ] タブに表示された情報が表示されます。

## Customer History

×
🔍
🗑️

Jan 7, 2025

- 
**George Warren created case** 3 days ago  
 CS0001083 • George Warren • New  
 Router **connection** not stable
- 
**George Warren chatted with John Jason** 3 days ago  
 IMS0000127  
 [11:00] George: Hi - I need some help with my router **connection**?  
 [11:00] John: Hi George. My name is John Jason and I would be happy to help you today.  
[See more](#)

Jan 5, 2025

- 
**George Warren created case** 5 days ago  
 CS0001086 • George Warren • New  
 Router **disconnects** often


顧客履歴コンポーネントには、[顧客] タブが含まれています。このタブには、インタラクションレコードで指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。このタブには、エージェントが履歴内の特定の情報を検索するために使用できる検索フィールド、フィルター、および日付範囲セレクターが含まれています。

顧客履歴コンポーネントは、CSM 構成可能ワークスペース の次のレコードページで使用できます。

- **フロントラインケースページ**: コンテキストサイドパネルに表示されます。
- **CSM 音声インタラクションレコードページ**: 左ペインに表示されます。

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、このコンポーネントを **UI ビルダー** のレコードページに追加し、**コンポーネントプロパティ**を設定できます。

[顧客履歴(Customer History)] コンポーネントは、[ **コールトランスクリプト(Call Transcript)** ] タブを表示するように構成できます。インタラクションに会話レコードが存在する場合、このタブにはライブ通話トランスクリプトのテキストが表示されます。

- 
**注:** [コールトランスクリプト] タブは、インタラクションに関連付けられたプロバイダーアプリケーションで設定されている場合、ユーザーに表示されます。

- インタラクションに会話レコードが存在する場合、このタブにはコールトランスクリプトのテキストが表示されます。
- インタラクションレコードに会話レコードが存在しない場合、このタブには次のテキストが表示されます: 通話のトランスクリプトはまだ利用できません。

[コールトランスクリプト] タブは、インタラクションに関連付けられたプロバイダーアプリケーションで設定されている場合、ユーザーに表示されます。

顧客履歴コンポーネントの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [顧客履歴コンポーネントの機能](#)
- [顧客履歴コンポーネントの構成](#)
- [Next Experience コンポーネントのドキュメント](#)

## Customer Central プラグイン

顧客セントラルアプリケーション (com.sn\_csm\_customer\_central) は、CSM 構成可能ワークスペース アプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) でアクティブ化されます。CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションは、カスタマーサービス プラグイン (com.sn\_customerservice) でアクティブ化されます。

Yokohama リリース以降、顧客セントラルアプリケーション (com.sn\_csm\_customer\_central) は ServiceNow Store に移行しました。このアプリケーションの新しい機能拡張は、顧客セントラルストアアプリを通じて提供されます。

## ServiceNow Store からアプリを要求

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### 関連トピック

- [顧客セントラルの構成](#)
- [顧客セントラルの使用](#)

### 顧客履歴コンポーネントの機能

カスタマーサービスエージェントは、顧客履歴コンポーネントのいくつかの機能を使用して、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報を表示できます。

### 検索

[検索] フィールドにはキーワードベースの検索機能が導入されており、エージェントはキーワードまたは部分一致を入力して、インタラクション、ケース、作業指示などのアクティビティを取得できます。

エージェントは、キーワードまたは部分一致を入力して、関連する結果を検索できます。たとえば、「connect」と入力すると、「connect」、「connected」、「connection」などの用語を含むケースが表示されます。

## Customer History

✕
▼
🗄️

Jan 7, 2025

- 👤 George Warren created case 3 days ago  
 CS0001083 • George Warren • New  
 Router **connection** not stable
- 💬 George Warren chatted with John Jason 3 days ago  
 IMS0000127  
 [11:00] George: Hi - I need some help with my router **connection**?  
 [11:00] John: Hi George. My name is John Jason and I would be happy to help you today.  
[See more](#)

Jan 5, 2025

- 👤 George Warren created case 5 days ago  
 CS0001086 • George Warren • New  
 Router **disconnects** often

## フィルター

エージェントは、検索バーの横にあるフィルターアイコンを使用して、関連するケースデータをすばやくフィルタリングして表示できます。フィルターアイコンを選択すると、顧客履歴コンポーネントに結果が表示されます。

## Customer History

✕
▼
🗄️

ファセットはフィルターアイコンに置き換えられました。UI ビルダーで [ ファセットを有効にする ] チェックボックスがオンになっている場合、CSM 音声インタラクションレコードページの左側にファセットが表示されます。このチェックボックスが選択されていない場合、フィルターアイコンが表示されます。フィルターアイコンを選択すると、選択可能なファセットが表示されます。

エージェントがファセットを選択すると、次のようになります。

- 選択したファセット名が検索バーの下に表示され、現在の結果が表示されます。
- 新しいファセットを選択すると、現在の結果が新しいファセットの結果に置き換えられます。
- 一度に選択できるファセットは 1 つだけです。

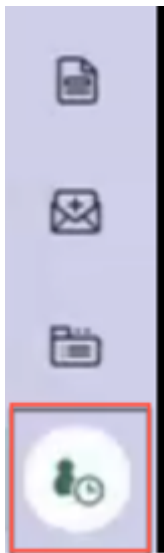
**i** 注:

- 新規顧客の場合: デフォルトでは、フィルターアイコンが表示されます。
- 既存の顧客の場合: ファセットまたはフィルターは画面サイズに基づいて表示されます。

## 顧客履歴へのアクセス

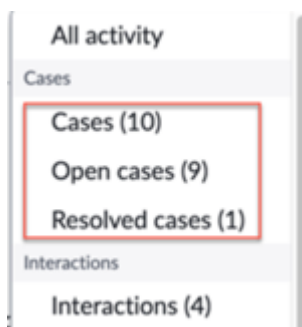
Yokohama リリース以降、[フロントラインケースページ](#)には顧客履歴コンポーネントが含まれています。このコンポーネントにより、エージェントはケースページから移動することなく、顧客の詳細を簡単に表示できます。

コンテキストサイドパネルで [ 顧客履歴 ] タブを選択して、顧客履歴にアクセスします。



## ケースファセット

ケースファセットが更新され、エージェントのケースの分類が改善されました。これにより、エージェントは、顧客履歴コンポーネント内で直接、ステータスに基づいてケースをすばやくフィルタリングできます。



ファセットは、次の 2 つのサブカテゴリに分けられます。

- オープンケース
- 解決済みのケース

## サイズ変更可能なレイアウトブロック

サイズ変更可能なレイアウトブロック機能を使用すると、エージェントはページパネルのサイズを調整して見やすくすることができます。エージェントは、次の手順に従って、任意のブロックのサイズ(左、中央、または右)を変更できます。

1. ブロックのエッジをクリックします。
2. 必要に応じてドラッグしてサイズを調整します。

この機能は、CSM 構成可能ワークスペースのすべてのレコードページで使用でき、エージェントはニーズに基づいてワークスペースを最適化できます。

## 顧客履歴のリアルタイム更新

顧客履歴ビューはリアルタイムで更新されます。エージェントが新しいケースまたはインタラクションを追加すると、新しいアクティビティが作成されます。別のエージェントが同じ顧客レコードを開

いている場合、ビューは自動的に更新されて新しいアクティビティが表示されます。ページを手動で更新する必要はありません。

### **i** 注:

- ビューは、[sn\_actsub\_activity] テーブルに作成された新しいアクティビティが現在開いている顧客レコードにリンクされている場合にのみ更新されます。
- 既存のレコードまたはナレッジ記事を変更しても、リフレッシュはトリガーされません。
- ビューは、表示している特定のレコードに対してのみ更新されます。たとえば、連絡先を表示している場合、アカウントレコードを直接開かない限り、関連付けられたアカウントの更新は表示されません。
- リアルタイム更新は、フロントラインケースページと CSM デフォルトレコードページでのみサポートされています。

## 時間でアクティビティをフィルタリング

エージェントは、日付範囲アイコンを使用して、アドミンが設定した構成に基づいて、顧客アクティビティを日次、四半期別、または年別にフィルタリングできます。検索バーの横に日付範囲アイコンが表示されます。

- [日] が設定されている場合は、特定の日付を選択してその日のアクティビティを表示します。
- [四半期] または [年] が設定されている場合、アクティビティは選択した時間でグループ化されて表示されます。アクティビティリストは、選択したフィルターに基づいて更新されます。

### 顧客履歴コンポーネントの構成

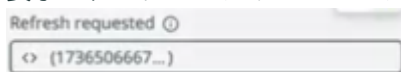
admin ロールを持つユーザーは、顧客履歴コンポーネントのいくつかのプロパティを設定できます。

### リフレッシュが要求されました

顧客履歴コンポーネントは自動的に更新されるため、手動でページを更新する必要はありません。

[リフレッシュ要求済み (**Refresh requested**)] プロパティは、前回のリフレッシュタイムスタンプをキャプチャし、値が変更されるたびにコンテキストリフレッシュ要求などのイベントをトリガーします。アドミニストレーターは、カスタムイベントハンドラーを構成して、必要に応じて更新動作を調整できます。

#### 要求されたプロパティのリフレッシュ



このプロパティは、次のレコードページに設定できます。

- フロントラインケースページ
- CSM デフォルトレコードページ

フロントラインケースページでこのプロパティを設定するには:

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク **> UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. フロントラインケースページを開きます。
4. 顧客履歴コンポーネントを選択します。
5. [プロパティ] パネルに移動します。

6. [リフレッシュ要求済み] プロパティを有効にして、最後のリフレッシュタイムスタンプをキャプチャします。
7. [イベント] タブでイベントハンドラーを追加または変更して、更新動作をカスタマイズします。

[CSM デフォルトレコード] ページでこのプロパティを設定するには:

1. [顧客セントラル (**Customer Central**)] を選択します。
2. [顧客履歴] セクションを開きます。
3. [プロパティ] パネルに移動します。
4. [リフレッシュ要求済み] プロパティを有効にして、最後のリフレッシュタイムスタンプをキャプチャします。
5. [イベント] タブでイベントハンドラーを追加または変更して、更新動作をカスタマイズします。

## ヘッダータイトル

カスタマイズ可能な顧客アクティビティタイトル機能を使用すると、管理者はインターフェイスから直接 顧客履歴 タイトルの名前を変更できます。

タイトルを変更するには:

1. 右側のナビゲーションペインで、[ コンポーネントヴィジビリティ ] 設定に移動します。
2. ヘッダータイトルプロパティを編集して、ユーザー設定に従ってタイトルを変更します。

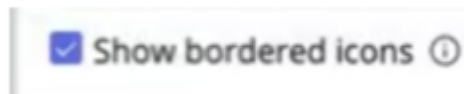
このカスタマイズオプションは、顧客履歴コンポーネントを使用するすべてのページで使用できます。

## 境界線付きアイコンを表示

[ 境界線付きアイコンを表示 ] チェックボックスを使用すると、アドミニストレーターはインターフェイスのアイコンの境界線をカスタマイズできます。

- true に設定:境界線付きアイコンを有効にします
- false に設定:境界線付きアイコンを無効にします

[境界線付きアイコンを表示] チェックボックス



アドミニストレーターは、設定に基づいてこの設定を調整できます。

## ページデザイン

ページデザイン機能では、ページレイアウトのカスタマイズを容易にするドラッグアンドドロップインターフェイスが導入されています。アドミニストレーターは、タブを使用せずに、ページ上で直接コンポーネントを追加、配置、およびサイズ変更できます。

この機能を使用するには、次の操作を実行します。

1. 左側のナビゲーション ウィンドウで、[+ コンテンツの追加] を選択します。
2. 表示されるツールボックス ウィンドウで、「顧客履歴コンポーネント」と入力し、選択してドラッグします。

これで、顧客履歴コンポーネントがツールボックスで使用できるようになりました。

## プリセット

アドミニストレーターは、フロントラインケースページの顧客履歴コンポーネントの 2 つの新しいプリセットから選択して、顧客データの表示方法をより適切に管理できます。

- 遅延ロードのあるレコードページの顧客履歴
- レコードページの顧客履歴

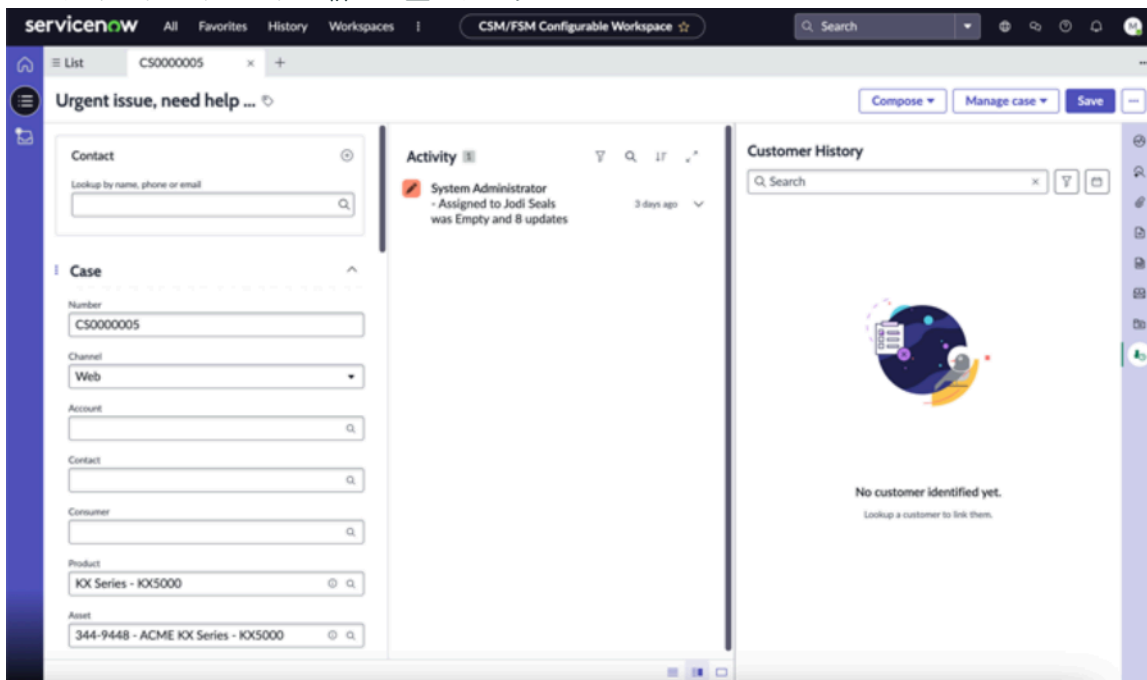
プリセットを適用するには:

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI ビルダー**.
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. フロントラインケースページを開きます。
4. 顧客履歴コンポーネントを選択します。
5. 構成パネルで既存のプリセットを選択します。
6. [Select a preset] ウィンドウで、**[Controller]** の下の **[All]** を選択して、使用可能なプリセットを表示します。
7. 新しいプリセットの 1 つを選択して、顧客アクティビティの表示方法を更新します。

すべてのフィールドにデフォルト値を設定し、フィールドが null または空のままにならないようにすることで、エラーを防止します。

## コンテキストフィールドの新しい空ステータス

### コンテキストフィールドの新しい空ステータス



エージェント側では、ケースを表示するときに、顧客履歴またはアクティビティデータがある場合は自動的にロードされます (利用可能な場合)。アクティビティがない場合、システムは [アクティビティが見つかりません] と表示します。アカウント、連絡先、または消費者が選択されていない場合は、[顧客はまだ識別されていません] と表示されます。この動作は空ステータス機能の一部であり、ユーザーがコンテキスト (アカウント、連絡先、または消費者) を選択または追加して続行するようにガイドします。

管理者は、顧客の連絡先または名前フィールドが空のシナリオを処理するようにケースを構成できるようにになりました。フィールドを空のままにする代わりに、関連するアカウントまたは連絡先情報を追加するようにユーザーに求めます。

## アクティビティ作成日に表示

UI ビルダーで利用可能な [ アクティビティ作成日に表示 ] プロパティを使用すると、アドミニストレーターは [顧客履歴] タブでのタイムスタンプの表示方法を制御できます。

- 有効にすると、タイムラインとサイドタイムスタンプの両方にアクティビティの作成日が表示されます。たとえば、レコード (ケースやインタラクションなど) が 10 日前に作成され、今日更新された場合、両方に今日の日付が表示されます。
- 有効でない場合 (デフォルトの動作):タイムラインとサイドタイムスタンプの両方に元のレコード作成日が表示されます。したがって、同じ例で、レコードは今日更新された場合でも、10 日前に作成されたものとして表示され続けます。

## アクティビティの期間

アドミニストレーターは、顧客履歴コンポーネントの [アクティビティ期間] フィールドを使用して、CSM ワークスペースでエージェントに対して顧客アクティビティをグループ化する方法を定義できます。デフォルトではアクティビティは日別に表示されますが、これを変更して四半期別または年別にグループ化できます。

フロントラインケースページでフィルターを設定するには:

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. フロントラインケースページを開きます。
4. 顧客履歴コンポーネントを選択します。
5. [プロパティ] パネルに移動します。
6. [アクティビティの期間] ドロップダウンから、次のいずれかのオプションを選択します。
  - 日: DD:MM:YYYY 形式の日付を入力できる追加フィールドを有効にします。
  - 四半期: 暦四半期別にアクティビティをグループ化します。
  - 年: 暦年別にアクティビティをグループ化します。

CSM デフォルトレコードページでこのプロパティを設定するには:

1. [顧客セントラル (**Customer Central**)] を選択します。
2. [顧客履歴] セクションを開きます。
3. [プロパティ] パネルに移動します。
4. [アクティビティの期間] ドロップダウンから、次のいずれかのオプションを選択します。
  - 日: DD:MM:YYYY 形式の日付を入力できる追加フィールドを有効にします。
  - 四半期: 暦四半期別にアクティビティをグループ化します。
  - 年: 暦年別にアクティビティをグループ化します。

## ルックアップと検証

ルックアップと検証機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、名前、電話番号、レコード番号などの情報を使用して、連絡先やコンシューマーをすばやくルックアップできます。

この機能により、連絡先やコンシューマー情報のルックアップと検証プロセスを簡素化できます。エージェントは、この機能を次のように使用できます。

- インタクションレコードが、連絡先またはコンシューマー情報とともにチャットまたは電話からすでに自動入力されている場合、エージェントは情報をレビューして、それが正しいことを確認できます。
- 利用可能な顧客またはコンシューマー情報がない場合、エージェントはこの情報を検索し、情報を選択および確認して、インタクションレコードを自動入力できます。

**i** 注: カスタマーポータルログインや仮想エージェントによる認証、または IVR などによってこの情報がすでに検証されている場合、インタクションレコードの [検証済み] チェックボックスがオンになっています。

エージェントは、以下の手順により、インタクションレコードの検索ウィンドウにアクセスできます。

- CSM 構成可能ワークスペース: コンテキストサイドパネルで [連絡先の検証] アイコン (🔍) または [コンシューマーの検証] アイコン (👤) をクリックします。
- CSM エージェントワークスペース: [連絡先をルックアップ] と [コンシューマーをルックアップ] ボタンをクリックします。

エージェントは、名前、電話番号、メールアドレス、レコード番号など、複数の構成可能なフィールド間で先行入力検索を実行できます。エージェントは、検索結果のリストから、検証カードに連絡先またはコンシューマーの詳細な情報を表示する結果を選択できます。検証の後、インタクションレコードに情報が追加され、[検証済み] チェックボックスがオンになります。

## プラグイン

ルックアップと検証機能は、カスタマーサービス (com.sn.customerservice) プラグインに含まれています。CSM 構成可能ワークスペースでは、このプラグインにより、連絡先とコンシューマーのルックアップ、およびインタクションレコードに追加できる [連絡先をルックアップ] および [コンシューマーをルックアップ] UI アクションを構成できます。

**i** 注: デフォルトでは、これらのアクションは有効になっていません。ワークスペースアドミニストレーターは、ルックアップと検証機能の構成の一部として、これらのアクションを有効にできます。

## 連絡先とコンシューマーの構成

連絡先用とコンシューマー用に 1 つずつ、2 つのルックアップと検証の構成機能が提供されています。移動先 ワークスペースエクスペリエンス > **Lookup and Verify** (ルックアップと検証) > 設定 をクリックして、[ルックアップと検証の構成 (Lookup and Verify Configurations)] リストにアクセスします。

**i** 注: 連絡先とコンシューマーのルックアップと検証の構成を確認するには、CSM ルックアップと検証プラグイン (com.snc.sn\_csm\_lookup\_verify) を有効にする必要があります。

各構成で、ワークスペースアドミニストレーターは次のことを行えます。

- 構成を有効にし、関連する UI アクションをインタクションレコードに表示します。
- 先行入力検索を開始するための最小文字数を入力します。
- 返される検索結果の最大数を入力します。
- 検索結果に含めるプライマリーフィールドとセカンダリーフィールドを選択します。

- 検証カードに表示するフィールドを選択します。
- ルックアップテーブルを表示します。

**i** 注: お客様は ServiceNow に問い合わせ、検索フィールドを変更できます。

## CSM ワークスペースでルックアップと検証を使用

エージェントは、CSM ワークスペースでルックアップと検証機能を使用できます。

- CSM 構成可能ワークスペース: エージェントは、コンテキストサイドパネルを使用して連絡先またはコンシューマーの情報を検索します。
- CSM エージェントワークスペース: エージェントは、インタラクションフォームの [連絡先を確認] および [コンシューマーを検証する] ポップアップウィンドウを使用して、連絡先やコンシューマーの情報を検索します。

検索フィールドでは、リストに結果を表示し、さらに文字を入力して結果を絞り込む先行検索を使用できます。リストから結果を選択すると、検証カードに連絡先またはコンシューマーに関するさらに詳細な情報が表示されます。

検索機能では、名前、アカウント、電話番号、レコード番号など、設定された複数のフィールドを検索します。

- 電話番号とレコード番号では、「完全一致」検索が使用されます。
- その他のフィールドについては、「次で始まる」検索が使用されます。

## 検証カード

検索結果を選択した後、連絡先またはコンシューマーに関する詳細情報が検証カードに表示されます。このカードから [検証済み] をクリックすると、カスタマーサービスエージェントは情報をレビューおよび確認できます。

## テーブル

ルックアップと検証プラグインは、次のテーブルを使用します。

- ルックアップと検証の構成 (sn\_lookup\_verify\_config)
- ルックアップテーブル (sn\_lookup\_verify\_search\_on\_table)

## 関連トピック

[連絡先またはコンシューマーのルックアップと検証](#)

## ケースアクションステータス

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのケースアクションステータス機能を使用して、注意が必要なケースを簡単に識別できます。

## [アクションステータス] 列

この機能により、カスタマーサービスエージェントは、注意が必要なケースを簡単に識別し、その作業をすばやく優先順位付けできます。[自分のケース] および [マイオープン] リストの [アクションステータス] 列の視覚インジケターにより、ケースのステータスが次のようにハイライト表示されます。

- 青色のインジケータは、顧客または内部ユーザーによって更新され、入力またはレビューを待機中のケースなどの、注意が必要なケースをハイライト表示します。
- 赤色のインジケータは、オープン関連のタスクレコードがあるケースや、顧客のフィードバックを待機中のケースなどの、ブロックされているケースをハイライト表示します。ブロックされているケースのステータスは次のようになります。
  - 社内でブロック済み
  - 顧客によりブロック済み
  - 社内でおよび顧客によりブロック済み

[ケース] リストの [アクションステータス] 列

Cases - All 112  
Last refreshed just now.

Number	Short description	Action status	Contact	Account	Consumer	Channel	State
<input type="checkbox"/> ONB0001015			(empty)	Boxeo	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/> ONB0001008			Carl Customer	Boxeo	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/> ONB0001005		Needs attention	Carl Customer	Boxeo	(empty)	Web	Review Complete
<input type="checkbox"/> CS0001003			(empty)	(empty)	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/> CMLP00005	Unhelpful staff which unable to answer any questions		(empty)	(empty)	Dee Sam	Web	Open
<input type="checkbox"/> CMLP00004	Unclean Facility with outdated equipment	Blocked internally	(empty)	(empty)	Sam Collins	Web	Under Review
<input type="checkbox"/> CMLP00003	The product was broken when it arrived		(empty)	(empty)	Gilly Parker	Web	Review Complete
<input type="checkbox"/> CMLP00002	Higher cost than other providers		Linda Cox	Avid Corporation	(empty)	Web	Open
<input type="checkbox"/> CMLP00001	Product did not perform as per specifications, did not meet expectation	Blocked internally	Julie Lewis	Boxeo	(empty)	Web	Under Review
<input type="checkbox"/> ONB0001005	Application for New Cash Back Business Checking Account		Julie Lewis	Boxeo	(empty)	Web	New

色付きのインジケータに加え、[Action Status (アクションステータス)] 列には、簡単なステータスメッセージも表示されます。

[ブロック元] 関連リスト

ケースアクションステータス機能により、[ブロック元] 関連リストが、ケースフォームのワークスペースビューに追加されます。ケースのブロックタスクは、このリストに表示されます。システムによりケースにブロックタスクが追加されると、次のブロック理由のいずれかも追加されます。

- 顧客からの情報が必要
- タスクの解決が必要
- PRB ワークアラウンドが必要
- その他

**i** 注: 問題がケースに関連付けられている場合、ブロック理由は [タスクの解決が必要] に設定されます。必要に応じて、エージェントはこの理由を [PRB ワークアラウンドが必要] に更新できます。

ブロックタスクが解決されると、次のようになります。

- [ブロック元] フィールドに、ブロック解除アクションを実行したユーザーが表示されます。
- [ブロック解除日] フィールドに、ブロッキングタスクが解決された日付が表示されます。
- ケースの [要注意] フィールドが有効になります。

## Notifications

エージェントは、アサインされたケースのブロックタスクが解決されると、設定したチャンネルに通知を受け取ることができます。エージェントは、アサインされたケースの [要注意] フィールドが有効になったときにも、通知を受け取ることができます。

**i** 注: レコードを更新したユーザーには、通知は送信されません。

admin ロールを持つユーザーは、次の場所へ移動して通知トリガーを設定できます。 エージェントワークスペース > 通知トリガー > ケースアクションステータストリガー。

### 関連トピック

#### ケースアクションステータスの概要

### CSM のサードパーティデータ連携

サードパーティデータ連携機能を使用すると、サードパーティアプリケーションからデータを取得し、ServiceNow インスタンスに保存しなくても、CSM 向けエージェントワークスペースにデータを表示できます。

多くの法人顧客は、IT エコシステムの一環として ServiceNow アプリケーションを使用しています。これらの環境では、ServiceNow アプリケーションは他のアプリケーションと共存し、さまざまなタイプの提携を通じてデータを交換します。一般的にさまざまなアプリケーションを使用するカスタマーサービスエージェントでは、これによって断片化が発生し、エージェントの生産性に影響を及ぼし、顧客の待機時間が増加する可能性があります。

ServiceNow および Salesforce アプリケーション間では頻繁なデータ連携が行われます。このデータ連携では、Salesforce を使用してプレセールスアクティビティと ServiceNow を管理し、ポストセールスアクティビティを管理します。これらのポストセールスアクティビティはサービス保証を表します。

高品質なサービスを提供するために、カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) アプリケーションを使用しているエージェントは顧客のコンテキストを完全に理解する必要があり、これには他のシステムで管理されている顧客データへのアクセスが含まれます。この連携の一般的な例では、顧客のアカウントに関連する機会のリストを提供することで、CSM 顧客プロフィールを拡張します。これらの機会は、Salesforce からリアルタイムで取得され、CSM 向けエージェントワークスペースに表示されます。

サードパーティデータ連携機能を使用すると、必要に応じてサードパーティアプリケーションのデータを取得できます。エージェントは、リストとフォームでデータを表示できます。この機能では、リモートテーブルを使用して、アプリケーションサーバーのメモリーにサードパーティデータを格納します。リモートテーブルは、ユーザーが ServiceNow AI Platform からデータにアクセスしたときにデータがリアルタイムで取得されるため、頻繁に変更されるデータに便利です。

### サードパーティデータ連携の有効化

サードパーティデータ連携を実装するには、次のプラグインが必要です。

- リモートテーブル (com.glide.script.vtable) : リモートテーブルスクリプト定義テーブル (sys\_script\_vtable) を追加し、リモートテーブルフラグをテーブル (sys\_db\_object) テーブルに追加します。ベースインスタンスでアクティブ化します。
- OAuth 2.0 (com.snc.platform.security.oauth) : **OAuth 2.0-JWT** ベアラー権限許可タイプをサポートするために必要な OAuth 関連テーブルと拡張ポイントが追加されます。ベースインスタンスでアクティブ化します。
- 統合ハブ (com.glide.hub.integrations) : サードパーティシステムとの再利用可能な連携を作成し、プラットフォーム内の任意の場所から提携を呼び出す機能を提供します。統合ハブにはサブスクリプションが必要です。複数のサブスクリプションパッケージで利用できます。パッケージごと

に、異なるレベルの自動化を使用して、事前定義されたサードパーティ連携またはスポークのさまざまなサブセットを提供できます。詳細については、「[統合ハブの要求](#)」および「[統合ハブで利用できるスポーク](#)」を参照してください。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)

## サードパーティデータ連携の構成

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、必要なコンポーネントを構成して、CSM 向けエージェントワークスペースのサードパーティデータ連携を有効にすることができます。高レベルでは、次のような構成手順があります。

- **OAuth 2.0 - JWT** ベアラー権限許可タイプの設定。これにより、ServiceNow インスタンスとサードパーティアプリケーションの間の接続が提供されます
- 外部システムと統合するときおよび統合ハブへのエイリアス参照を提供するときに、接続情報と認証情報を管理するためのエイリアスの設定
- サードパーティデータを格納するためのリモートテーブルの作成
- サードパーティアプリケーションテーブルからデータをリモートテーブルにマップするためのリモートテーブルスクリプト定義の作成
- サードパーティデータへのユーザーアクセスを提供するためのリモートテーブル用の ACL の設定
- リモートテーブルのデータを表示するリストとフォームの構成

詳細については、「[CSM のサードパーティデータ連携の構成](#)」を参照してください。

## サードパーティデータ連携の使用

CSM 向けエージェントワークスペースでは、エージェントはこの機能を使用して次のことができます。

- リストおよびフォームで、サードパーティアプリケーションの読み取り専用データを表示する。
- 複数のサードパーティアプリケーションのデータを 1 つのブラウザタブに表示する。
- `iframe` を使用して、ポップアップウィンドウ、サブタブ、および関連アイテムにサードパーティアプリケーションのデータを表示する。
- フォームからサードパーティアプリケーションレコードへのリンクを開く。

## ドメインセパレーション

リモートテーブルスクリプト定義はドメインセパレーションされています。ユーザーがリモートテーブルスクリプト定義レコードと同じドメインへのアクセス権を持っていない場合、スクリプト定義で指定されたリモートテーブルからレコードにアクセスできません。

リモートテーブル内のデータは、ドメインセパレーションされていません。

詳細については、「[ドメインセパレーションとリモートテーブル](#)」を参照してください。

## 関連ドキュメント

- 認証と認証情報
  - [JWT ベアラー権限許可タイプで OAuth プロバイダーを設定](#)
  - [認証情報と接続情報](#)
- [IntegrationHub](#)
- [フローデザイナー](#)

- リモートテーブルとスクリプトを使用した外部データの取得 [🔗](#)
- Salesforce スポーク [🔗](#)

### サードパーティデータ連携ソリューションの概要

一般的なエンタープライズエコシステムには、エンタープライズリソースプランニング (ERP)、営業管理、サービス管理システムが含まれています。これらのシステム間で連携を実装するためのオプションが複数あります。

この例では、ERP システムは顧客データ (例：アカウント) を管理します。



新しいアカウントを取得する場合、まず ERP システムで作成し、その後アカウントデータを Salesforce および ServiceNow (1) に転送します。

このプロセスでは、新しいアカウントが Salesforce および ServiceNow に作成されます。ServiceNow アカウントレコードは Salesforce アカウントレコードへの参照を保持する Salesforce アカウント ID 属性で更新されます。Salesforce アカウント ID は、ServiceNow との間でアカウントレコードを一致させるために、または Salesforce から機会データを取得するために、後で使用されます。

エージェントが CSM 向けエージェントワークスペースのアカウントにアクセスすると、このアカウントの関連する機会のリストが、リアルタイムで Salesforce から取得され、エージェントに表示されます。

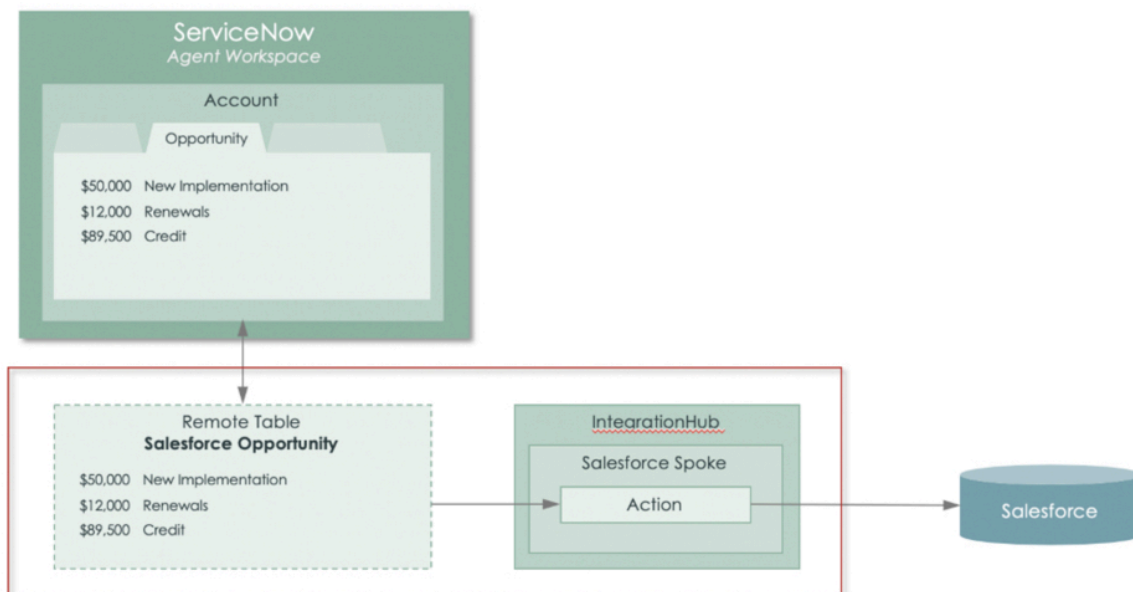
この例では、フローが実装および実行されており、ServiceNow アカウントレコードに有効な Salesforce アカウント ID が含まれていることを前提としています。この例では、次の構成も使用します。

- ServiceNow と Salesforce の間の接続
- 統合ハブ およびリモートテーブルを使用した連携

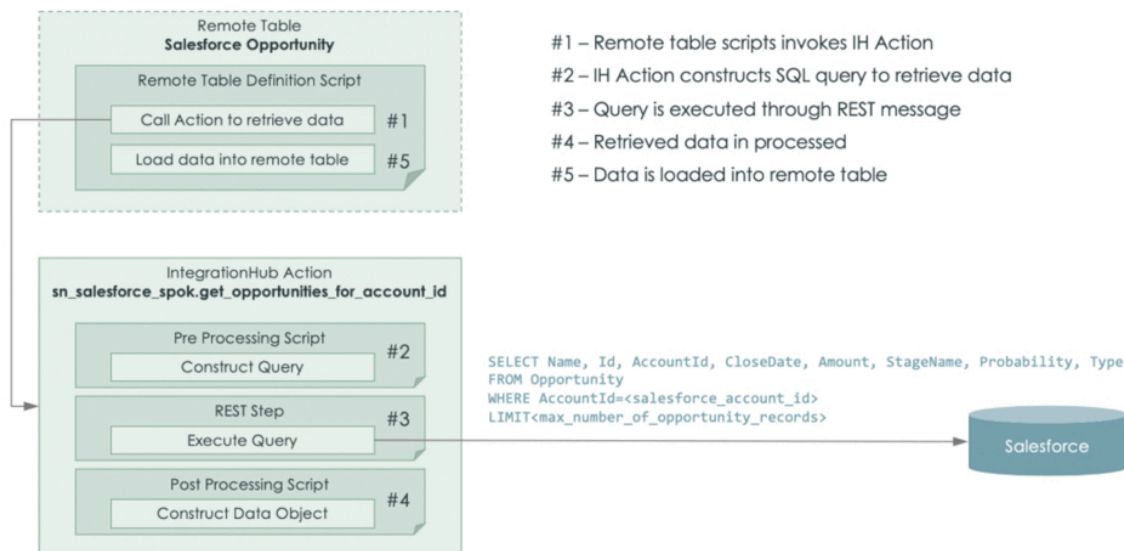
### 連携アーキテクチャ

ServiceNow は、OAuth 2.0 ベアラートークンフローを介して Salesforce と統合します。

連携アーキテクチャ



リモートテーブルと統合ハブアーキテクチャ



自動翻訳

サードパーティデータ連携コンポーネント

これらのコンポーネントでは、システムアドミニストレーターロールを持つユーザーが CSM 向けエージェントワークスペースでサードパーティデータ連携を使用するように構成する必要があります。

**OAuth 2.0 - JWT** ベアラー権限許可タイプ

JWT ベアラーは、サードパーティデータ統合機能でサポートされている OAuth 2.0 権限許可タイプです。これにより、ServiceNow インスタンスと外部 API プロバイダーの間でユーザーの介入なしでサーバー API のやり取りが可能になります。

サードパーティアプリケーションアドミニストレーターは、ServiceNow インスタンスが作成し、サードパーティアプリケーションインスタンスに渡す JWT の subject クレームとして使用されます。サードパーティアプリケーションテーブルからレコードをフェッチするために REST API 呼び出しを行うために使用されるアクセストークンをフェッチするために行われます。

## 認証情報と接続

統合ハブは、外部システムとの連携時にエイリアスを利用して接続情報と認証情報を管理します。エイリアスを使用することで、複数の環境を使用する場合に、複数の認証情報と接続情報プロファイルを構成する必要がなくなります。統合ハブに必要なのはエイリアスのみです。これにより、実行時に正しい認証情報と接続情報を使用するように解決されます。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [資格情報、接続、およびエイリアスの概要](#)
- [統合ハブの接続属性を作成](#)

## リモートテーブル

テーブル (sys\_db\_object) テーブルには、リモートテーブルを含む、データベース内の各テーブルのレコードが含まれています。リモートテーブルレコードの場合、レコードフォームのリモートテーブルフラグがオンになっています。

リモートテーブルの列は、データのプル元であるサードパーティのアプリケーションテーブルの列にマッピングされます。リモートテーブルスクリプト定義には、この情報が保存されます。リモートテーブルのテーブル定義は、ServiceNow AI Platform に存在します。テーブル行または外部レコードは、ユーザーがリストまたはフォームにデータを表示している間、メモリーに保存されます。

リモートテーブルの詳細については、「[リモートテーブルの作成](#)」を参照してください。

統合ハブで使用するリモートテーブルを作成するときは、キャッシュ間隔に特に注意を払い、ワークフローとサードパーティデータの揮発性に基づいて間隔を選択します。キャッシュ間隔が短すぎると、サードパーティアプリケーションへの不要な接続が発生する可能性があります。キャッシュ間隔が長すぎると、CSM 向けエージェントワークスペースに表示されるサードパーティデータが最新ではなくなる可能性があります。

## リモートテーブルスクリプト定義

スクリプト定義を使用して、外部データソースに対してスクリプトを実行することにより、リモートテーブルのデータを取得してキャッシュします。リモートテーブルスクリプト定義には、次の情報が保存されます。

- 名前
- 有効
- テーブル
- スクリプト
- キャッシュ TTL
- ドメイン
- ドメインパス

スクリプト定義の詳細については、「[リモートテーブルのスクリプト定義の作成](#)」を参照してください。

## サードパーティデータ統合のサンプルリモートテーブルスクリプト

リモートテーブルスクリプトは、サードパーティアプリケーションからレコードをプルするように設計することができます。このスクリプトは、リモートテーブル内のデータにアクセスするクエリが作成されたときに呼び出されます。

統合ハブでリモートテーブルを使用するには、サードパーティアプリケーションと連携する統合ハブスポークを特定する必要があります。スポークは、アプリケーションからさまざまなデータのサブセットを取得するために作成されたフローデザイナーアクションで構成されます。

たとえば、Salesforce アプリケーションからアカウント情報を取得する必要がある場合は、Salesforce スポークとすべてのアカウントを取得アクションを使用します。このアクションにアクセスするリモートテーブルスクリプトの例については、以下を参照してください。

```
(function executeQuery(v_table, v_query) {
  try {
    // prepare inputs for the spoke actions
    // Get All Accounts action does not have any inputs).
    var inputs = {};

    // call spoke action
    var outputs = sn_fd.FlowAPI.executeAction(
      "sn_salesforce_spok.get_all_accounts", inputs);

    // check if Action was completed successfully
    if (outputs.status != "Success") {
      throw new Error(outputs.errorMessage);
    }

    // extract payload from the action outputs
    var accounts = outputs.accounts.data;

    // map action output data to the remote table columns and Sys Id
    for (var i = 0; i < accounts.length; i++) {
      v_table.addRow({
        "u_sf_account_id": accounts[i].name,
        "u_sf_account_name": accounts[i].label,
        // assign remote table Sys Id to the primary key of the third-party
        // record
        "sys_id": accounts[i].name,
      });
    }

    // process errors
  } catch (error) {
    gs.addErrorMessage("Error trying to retrieve Salesforce Accounts." +
      "Please contact System Administrator.");
    gs.addErrorMessage("System Error: " + error.message);
  }
})(v_table, v_query);
```

- i** 注: リモートテーブルスクリプトから呼び出せない統合ハブアクションもあります。具体的には、スクリプトからデータストリームアクションを呼び出すことはできません。使用するアクションがデータストリームアクションである場合は、REST ステップに基づいて独自のアクションを作成する必要があります。アクションを簡単に作成するには、既存のアクションをコピーしてから、目標を達成するために変更することが必要です。カスタムスポークアクションの例については、「[リモートテーブル定義で使用される機会を取得するための Salesforce スポークアクションの作成](#)」のトピックを参照してください。

## CSM のサードパーティデータ連携の構成

必要なコンポーネントを構成して、Agent Workspace for CSM のサードパーティデータ連携を有効にします。

始める前に

必要なロール：admin

手順

### 1. サードパーティアプリケーションを特定します。

- a. 対応する統合ハブスポークがあり、インスタンスで有効になっていることを確認してください。
- b. スポークに固有のセットアップ手順に従います。  
たとえば、Salesforce スポークについては、「[Salesforce スポークの設定](#)」トピックの指示に従います。

### 2. 目的のサードパーティデータを取得するスポークアクションを特定します。

使用可能なアクションのリストは、スポークのドキュメントで確認できます。目的のタスクを実行するアクションが存在しない場合は、既存のアクションをコピーしてニーズに合わせて変更することで、独自のアクションを作成できます。カスタムスポークアクションの例については、「[リモートテーブル定義で使用する機会を取得するための Salesforce スポークアクションの作成](#)」を参照してください。

**i** 注：データストリームアクションは、リモートテーブルでは使用できません。

### 3. ServiceNow インスタンスでリモートテーブルを作成し、GlideRecord インターフェイスを介してアプリケーションからデータを公開します。

### 4. サードパーティテーブルからデータをリモートテーブルにマッピングするためのリモートテーブルスクリプト定義を作成します。

- a. スポークアクションのコールの結果がエラーになった場合のエラーメッセージを設定します。このエラーは、フォーム、リスト、およびフィールド要素によって取得され、エラーが発生したときにエンドユーザーに表示されます。これらのエラーメッセージは、サードパーティアプリケーションからの応答にデータが含まれていないケースと、サードパーティアプリケーションからのデータのフェッチ中にエラーが発生した場合を区別します。
- b. サードパーティデータへの読み取りアクセスをユーザーとロールに提供するように、リモートテーブル用の ACL を構成します。
- c. すべてのユーザーのリモートテーブルでの作成、書き込み、削除アクセスを取り消すように ACL を構成します。

### 5. リモートテーブルのデータを表示するリスト、フォーム、フィールドを構成します。

リモートテーブルが設定されると、GlideRecord インターフェイスを使用してデータにアクセスできます。

- a. エージェントワークスペースコンポーネントを使用すると、iframe にサードパーティのページとレポートをポップアップまたは関連アイテムとして埋め込むことができます。
- b. フォームで UI アクションを設定して、サードパーティアプリケーションのレコードへの詳細リンクを作成します。

### 6. 機能を使用する前に、軽量のデータ同期を実行します。

たとえば、インポートセットを使用して、サードパーティアプリケーションからアカウントデータをプルします。この例では、アカウント (customer\_account) テーブルには、アカウント ID 列が

あり、サードパーティアプリケーションインスタンスのアカウントの ID が自動入力されます。この列は、サードパーティアプリケーションインスタンスの対応するアカウントの機会をプルするための外部キーとして使用されます。

リモートテーブルを使用して **Salesforce** データ連携を参照

この例では、顧客アカウントテーブルが拡張され、関連付けられた Salesforce アカウント ID が含まれます。次に、これはこのアカウントに関連付けられた Salesforce の機会を取得するために使用されます。リモートテーブルは、取得された機会データを保持するために使用されます。

リモートテーブルを使用して参照の Salesforce 連携を作成するには、次のトピックの手順と例を使用します。

- [統合ハブ Salesforce スポークの使用](#)
- [リモートテーブルと Salesforce スポークの使用](#) サードパーティデータ連携をテストするために使用できる統合ハブアクションを特定または作成します。次に、このアクションをリモートテーブル定義で使用します。
- [関連リストを使用して、顧客アカウントと Salesforce の機会の間の接続を作成します。](#)

リモートテーブルと **Salesforce** スポークの使用

サードパーティデータ連携をテストするために使用できる Salesforce アクションを作成します。次に、これらのアクションをリモートテーブル定義で使用します。

統合ハブ **Salesforce** スポークの使用

Salesforce アカウントを ServiceNow インスタンスと統合するには、Salesforce スポークを使用します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

Salesforce スポークを設定するには、「[Salesforce スポークの設定](#)」の指示に従います。

関連トピック

[リモートテーブルと Salesforce スポークの使用](#)

[関連リストを使用した顧客アカウントと Salesforce 機会の接続](#)

機会を取得するための **Salesforce** スポークアクションの作成

Salesforce スポークは、機会レコードのメタデータを取得して新しい機会を作成するアクションを提供します。

データストリームアクション以外で、指定された検索条件に基づいて機会レコードのセットを取得するアクションはありません。参照例に記載されている目標を達成するには、独自のアクションを作成する必要があります。「[リモートテーブルを使用して Salesforce データ連携を参照](#)」を参照してください。

新しいアクションを作成するには、既存のアクションをコピーし、ニーズに合わせて変更します。たとえば、すべてのアカウントを取得アクションをコピーして変更し、機会レコードを取得することができます。

この例では、次の 3 つの新しい Salesforce スポークアクションを作成します。

- すべての機会を取得
- アカウント ID の機会を取得
- 機会の詳細を取得

各アクションには、次の 3 つのステップが含まれます。

1. クエリーを作成する前処理スクリプトステップ
2. クエリーを実行する REST ステップ
3. クエリーから応答を評価する後処理スクリプトステップ

**i** 注: フローデザイナーからすべてのアクションをテストしてから、リモートテーブルに接続を試行することができます。

### すべての機会を取得カスタムアクション

すべての機会を取得アクションは、機会レコードを Salesforce アプリケーションから取得します。このアクションは、リモートの機会テーブルを表示するときに呼び出されます。

### アクションの入力

すべての機会を取得アクションは、クエリーによって返される最大レコード数を特定する単一の整数パラメータを受け取ります。REST ベースのアクションはページネーションに対応できないため、サードパーティアプリケーションから返されるレコードの数を制限することが重要です。リモートテーブルに 1,000 を超えるレコードを配置することはお勧めしません。デフォルトのレコード数は 500 件です。

### 前処理ステップ

前処理スクリプトステップでは、アクション入力自体を受け取ります。

前処理スクリプトは、許可された最大レコード数によって制限されるすべての機会の SELECT クエリーを作成します。このクエリーは、Salesforce オブジェクトクエリー言語 (SOQL) に基づきます。

```
(function execute(inputs, outputs) {
  outputs.query = "query/?q=SELECT+Name,Id,AccountId,CloseDate,Amount," +
    "StageName,Probability,Type+FROM+Opportunity";
  outputs.query = outputs.query +
    "+LIMIT+" + inputs.max_number_of_opportunity_records;
})(inputs, outputs);
```

興味のある機会レコードのフィールドを指定する必要があります。この例では、名前、ID、アカウント ID、クローズ日、金額、ステージ名、可能性のフィールドを使用しています。利用可能なフィールドの完全なリストを表示するには、機会フィールドを取得アクションを使用します。

また、ORDERED BY キーワードと ASC または DESC ソート方向を追加して、クエリー検索の順序を制御できます。たとえば、LIMIT を指定する行の前に、次の行をスクリプトに追加することができます。これにより、クエリはクローズ日が最新の最初の 500 件のレコードを返すようになります。

```
outputs.query = outputs.query + "+ORDERED+BY+CloseDate+DESC";
```

前処理の出力はクエリーです。

#### Output Variables

Label	Name	Type	Mandatory
query	query	String	<input checked="" type="checkbox"/>

+ Create Variable

## REST ステップ

REST ステップは、Salesforce スポークの REST ベースのアクションの標準的な REST ステップです。変更を加える必要はありません。適切な接続エイリアスをポイントしていることを確認してください。

The screenshot shows the configuration for a REST step in an integration flow named "Get All Opportunities". The "Action Outline" on the left lists three steps: 1. Pre Processing Script, 2. REST step (selected), and 3. Post Processing Script. The main configuration area for the REST step includes:

- Connection Details:**
  - Connection: Use Connection Alias
  - Connection Alias: sn\_salesforce\_spok.Salesforce
  - Base URL: https://ap8.salesforce.com
- Request Details:**
  - Build Request: Manually
  - Resource Path: /services/data/ step → REST step → API version × / step → Pre Processing → query ×
  - HTTP Method: GET
  - Query Parameters table:

Name	Value

## 後処理ステップ

後処理スクリプトステップでは、アクション入力と REST ステップを入力として受け取ります。

The screenshot shows the configuration for a Post Processing script step in the same integration flow. The "Action Outline" on the left lists three steps: 1. Pre Processing Script, 2. REST step, and 3. Post Processing Script (selected). The main configuration area for the Post Processing script includes:

- Required Runtime:** Instance
- Input Variables table:**

Name	Value
res_body	step → REST step → Response Body ×
status_code	step → REST step → Status Code ×
max_number_of_opportunity_records	action → Max Number of Opportunity Records ×

後処理スクリプトは、クエリ応答のエラーを確認し、必要に応じてエラーメッセージを設定し、応答本文から機会データを抽出し、レコード数の制限が原因で Salesforce からすべてのデータが取得されなかったことを示す情報メッセージを作成します。

```
(function execute(inputs, outputs) {
  try{
    var response = JSON.parse(inputs.res_body);
  } catch(e) {
    outputs = errorHandler(inputs, outputs);
  }

  function createOutputJson(inputs, outputs) {
    try{
      outputs.records = { data: response.records };
      outputs.status = "Success";
    }

    if ( outputs.records.data.length ==
      inputs.max_number_of_opportunity_records ) {
```

```

    outputs.info_message = "Opportunity retrieve operation was " +
        "limited to" +
        inputs.max_number_of_opportunity_records +
        " records.";
}
} catch(e) {
    outputs = errorHandler(inputs, outputs);
}
return outputs;
}

function errorHandler(inputs, outputs) {
    outputs.status = "Error";
    outputs.error_message = "Unknown Error. " +
        "Please check error log for more information";

    if(inputs.res_body.contains("message"))
        outputs.error_message = response[0].message;

    return outputs;
}

if(inputs.status_code == "200")
    outputs = createOutputJson(inputs, outputs);
else
    outputs = errorHandler(inputs, outputs);
})(inputs, outputs);

```

次に、後処理ステップの出力を示します。

Output Variables

Label	Name	Type	Mandatory		
records	records	JSON	<input checked="" type="checkbox"/>	🗑️	▼
error_message	error_message	String	<input checked="" type="checkbox"/>	🗑️	▼
info_message	info_message	String	<input checked="" type="checkbox"/>	🗑️	▼
status	status	String	<input checked="" type="checkbox"/>	🗑️	▼

➕ Create Variable

### アクションの出力

アクションの出力は、クエリステータス、エラーおよび情報メッセージ、機会レコードで構成されます。アクションの出力については、前のスクリーンショットを参照してください。

## アカウント ID の機会を取得カスタムアクション

アカウント ID の機会を取得アクションは、特定の Salesforce アカウントの機会レコードを取得します。このアクションは、エージェントが、関連付けられている Salesforce アカウントに基づいて、顧客アカウントで利用可能な Salesforce 機会を表示するときに呼び出されます。

このアクションは、[すべての機会を取得] アクションに似ています。

## アクションの入力

このアクションは、クエリーによって返される最大レコード数に加えて、クエリーパラメーターとして使用される入力として Salesforce アカウント ID も受け取ります。このパラメーターの値は、関連する Salesforce アカウント ID を使用して、顧客アカウントと Salesforce の機会をリンクする関係によって提供されます。詳細については、「[定義済みの関連リストの作成](#)」を参照してください。

参照に必要な具体的な関係の例については、「[関連リストを使用して顧客アカウントと Salesforce 機会の間の接続を作成する](#)」で説明されています。

Salesforce アカウント ID アクションの入力パラメーターには、デフォルト値がありません。

The screenshot displays the configuration interface for the 'Get Opportunities for Account Id' action. On the left, the 'Action Outline' shows three input steps: '1 Pre Processing Script', '2 REST step REST', and '3 Post Processing Script'. The main area, 'Action Input', lists two parameters:

Label	Name	Type	Mandatory
Salesforce Account Id	salesforce_account_id	String	<input checked="" type="checkbox"/>
Max Number of Opportunity Re...	max_number_of_opportunity_...	Integer	<input checked="" type="checkbox"/>

Advanced options for the 'Max Number of Opportunity Re...' parameter include a hint: 'Controls the size of HTTP response, don't set to more than 1,000.' and a default value of '500'.

[入力] : [前処理スクリプト]、[REST ステップ]、[後処理スクリプト] が表示されている [アクションアウトライン]。[ラベル]、[名前]、[タイプ]、および [必須] トグルボタンが表示されている [アクションの入力]。

## 前処理ステップ

前処理スクリプトステップでは、アクション入力自体を受け取ります。

前処理ステップスクリプトは、[すべての機会を取得] アクションで作成されたものと同様の SELECT クエリを作成し、Salesforce アカウント ID に対するチェックを追加します。

```
(function execute(inputs, outputs) {
  outputs.query = "query/?q=SELECT+Name,Id,AccountId,CloseDate,Amount," +
    "StageName,Probability,Type+FROM+Opportunity" +
    "+WHERE+AccountId='" + inputs.salesforce_account_id + " +
    "+LIMIT+" + inputs.max_number_of_opportunity_records;
})(inputs, outputs);
```

前処理出力は、すべての機会を得る アクションに類似したクエリです。

### REST ステップ、後処理ステップ、およびアクション出力

これらのステップと出力は、[すべての機会を取得] アクションの場合と同じです。

#### 機会を取得カスタムアクション

機会の詳細を取得アクションは、レコード ID に基づいて、単一の機会レコードを Salesforce アプリケーションから取得します。このアクションは、ユーザーがリモートテーブルから機会レコードを開くときに呼び出されます。

#### アクションの入力

機会の詳細を取得アクションは、Salesforce アカウント ID を特定する単一の整数パラメーターを受け取ります。このパラメーターは、リモートテーブルスクリプト内のリモートテーブルに提供された sys\_id に基づいて、フォームによって設定されます。詳細については、「[機会テーブルにクエリを実行するスクリプトの例](#)」を参照してください。

## 前処理ステップ

前処理スクリプトステップでは、アクション入力自体を受け取ります。

他のアクションと同様に、前処理ステップは、特定のパラメーターの機会クエリーを作成します。この場合、一致は機会レコード ID に対して実行されます。返されるレコードは最大 1 件なので、このクエリーでは LIMIT について気にしないでください。

```
(function execute(inputs, outputs) {
    outputs.query = "query/?q=SELECT+Name,Id,AccountId,CloseDate,Amount," +
        "StageName,Probability,Type+FROM+Opportunity" +
        "+WHERE+Id='" + inputs.salesforce_opportunity_record_id + "'";
})(inputs, outputs);
```

前処理出力は、他のカスタムアクションに類似したクエリーです。

### REST ステップ、後処理ステップ、およびアクション出力

これらのステップおよび出力は、レコードパラメーターの最大数と情報メッセージがないことを除いて、他のカスタムアクションの場合と同じです。

#### リモートテーブルと定義

スポークカスタムアクションが正常に機能するようになったら、Salesforce 機会テーブルから取得するデータのスキーマを説明するリモートテーブルを作成する必要があります。

次の例に示すように、リモートテーブルを作成します。

Column label	Column name	Primary	Type	Reference	Max length	Default value	Display
Sys ID	sys_id	true	Sys.ID (GJID)	(empty)	32		false
Salesforce Account Id	u_sf_account_id	false	String	(empty)	40		false
Amount	u_sf_amount	false	Currency	(empty)	20		false
Close Date	u_sf_close_date	false	Date	(empty)	40		false
Name	u_sf_name	false	String	(empty)	100		false
Probability	u_sf_probability	false	String	(empty)	40		false
Stage	u_sf_stage	false	String	(empty)	40		false
Type	u_sf_type	false	String	(empty)	40		false

リモートテーブル (u\_st\_salesforce\_opportunity) のスクリプト定義を作成します。以下を実行します。

- スポークカスタムアクションを使用して、Salesforce インスタンスの機会テーブルからデータをプルします。
- Salesforce からの応答をリモートテーブルの列に応答をマップします。

機会テーブルにクエリーを実行するスクリプトの例

このサンプルスクリプトは、すべての機会を取得、アカウント ID の機会を取得、機会の詳細を取得カスタムアクションを使用して、機会テーブルにクエリーを実行します。

このサンプルスクリプトは、次の 3 つの部分で構成されています。

1. 最初の部分では、適切なカスタムアクションを選択し、それに対する入力を準備します。
2. 2 番目の部分は、アクションへの呼び出しを実行します。
3. 3 番目の部分はアクションの出力を処理します。

## スポークアクションの選択と入力の準備

スクリプトのこのセクションで、Salesforce アプリケーションから機会を取得するために準備されている 3 つのカスタムアクションのいずれかを選択します。

- すべての機会を取得
- アカウント ID の機会を取得
- 機会の詳細を取得

v\_query関数の引数に含まれるパラメーターに基づいて、呼び出すアクションを決定できます。

```

/***** Choose action and prepare action inputs *****/
var action = null;

```

```

var inputs = {};

// look up opportunity by salesforce record id
if (v_query.isGet()) {

    action = "get_opportunity_details";
    inputs.salesforce_opportunity_record_id = v_query.getSysId();

// look up opportunities by salesforce account id
} else if (v_query.getParameter("u_sf_account_id")) {

    if (v_query.getParameter("u_sf_account_id") == "undefined") {
        gs.addInfoMessage("Opportunities cannot be retrieved because " +
            "this "Account does not have associated " +
            "Salesforce Account. Please contact System " +
            "Administrator.");
        return;
    } else {
        action = "get_opportunities_for_account_id";
        inputs.salesforce_account_id = v_query.getParameter("u_sf_account_id");
    }

// look up all opportunities
} else {
    action = "get_all_opportunities";
}

```

このスクリプトは、アクションで必要なときに Salesforce アカウントが未定義の場合に情報メッセージを設定します。未定義の値は、「[関連リストを使用して顧客アカウントと Salesforce 機会の間の接続を作成する](#)」で説明されている関係から取得されます。

Salesforce アカウントが未定義の場合、この場合は照会するものがないため、スポークアクションを呼び出さずに関数が返されます。

## スポークアクションの呼び出し

スクリプトのこのセクションで、Salesforce スポークの名前と選択したアクションを使用してアクションを呼び出し、呼び出しの出力を保存します。

```

/***** Call action *****/
var outputs =
    sn_fd.FlowAPI.executeAction("sn_salesforce_spok." + action, inputs);

```

## アクション出力の処理

スクリプトのこのセクションでは、エラーチェックで始まる出力を処理します。

```

/***** Process action outputs *****/
if (outputs.status != "Success") {
    throw new Error(outputs.error_message);
}

```

クエリでエラーが返されない場合、スクリプトは返されたレコードを処理し、行としてリモートテーブルに追加する必要があります。Salesforce 機会フィールドをリモートテーブルの列にマッピングします。

```

var opportunities = outputs.opportunities.data;

for (var i = 0; i < opportunities.length; i++) {
  var opportunity = opportunities[i];
  v_table.addRow({
    "u_sf_amount": opportunity.Amount,
    "u_sf_close_date": opportunity.CloseDate,
    "u_sf_name": opportunity.Name,
    "u_sf_probability": opportunity.Probability + "%",
    "u_sf_account_id": opportunity.AccountId,
    "u_sf_stage": opportunity.StageName,
    "u_sf_type": opportunity.Type,
    "sys_id": opportunity.Id,
  });
}

```

Salesforce 機会レコード ID がリモートテーブル sys\_id に割り当てられていることに注意してください。これにより、リモートテーブルのリストとフォームが正しく機能し、次回リモートテーブルスクリプトが呼び出されたときに `v_query.getSysId()` を使用してレコード ID を抽出できることが確認されます。

次に、クエリーによって渡された情報メッセージがある場合はそれを表示します。

```

if (outputs.info_message) {
  gs.addInfoMessage(outputs.info_message);
}

```

## リモートテーブルスクリプトセクションをまとめて配置する

スクリプトの 3 つのセクションは、エラー処理に対応する try-catch ブロックに含まれています。

```

(function executeQuery(v_table, v_query) {

  try {

    // place code here from: <Selecting a spoke action and preparing the inputs>

    // place code here from: <Calling the spoke action>

    // place code here from: <Processing the action output>

  } catch (error) {
    gs.addErrorMessage("Error retrieving Salesforce Opportunities. " +
      "Please contact System Administrator.");
    gs.addErrorMessage("System Error: " + error.message);
  }

})(v_table, v_query);

```

## 関連リストを使用した顧客アカウントと Salesforce 機会の接続

関連リストを使用して、顧客アカウントテーブルを Salesforce アカウント ID にリンクし、Salesforce 機会リモートテーブルを同じアカウント ID にリンクします。

この例では、「Opportunities」という関係を作成します。[適用先] テーブルフィールドで [アカウント] テーブルを選択し、[テーブルからのクエリ] フィールドでリモート機会テーブルを選択します。詳細については、「[定義済みの関連リストの作成](#)」を参照してください。

[次を使用してクエリー] フィールドに次のコードを追加します。

```
(function refineQuery(current, parent) {
  var sf_account_id = new String(parent.u_salesforce_account_id);

  if (sf_account_id.length == 0)
    sf_account_id = "undefined";

  current.addQuery("u_sf_account_id", sf_account_id);
})(current, parent);
```

このコードは、取引先テーブルに Salesforce 取引先 ID が存在するかどうかを確認し、レコードにない場合は undefined に設定します。このコードには、アカウントテーブルのこの ID の値の Salesforce アカウント ID を保持する機会テーブル列のクエリーも含まれています。このクエリーは、ユーザーが顧客アカウントに関連付けられた機会のリストを開くと呼び出されます。リモートテーブルスクリプトでの使用方法については、「[スポークアクションの選択と入力の準備](#)」を参照してください。

### CSM 構成可能ワークスペース を設定

お客様と連携し、質問に回答してケースを作成し、問題を解決できるように、エージェント用に CSM 構成可能ワークスペースを設定します。

CSM 構成可能ワークスペース を設定するには、次のタスクを完了します。

1. カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) を有効にします。
2. ガイド付きセットアップを使用して CSM 構成可能ワークスペースを設定します。
3. コミュニケーションチャンネルとルーティングを設定します。
4. CSM 構成可能ワークスペース に固有の追加コンポーネントを設定します。

### プラグインをアクティブ化

カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) をアクティブ化すると、CSM 構成可能ワークスペース 機能が提供されます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [アクティブ化 カスタマーサービス管理 \(CSM\)](#)
- [カスタマーサービス管理 \(CSM\) で有効化されるプラグイン](#)

### ガイド付きセットアップを使用して **CSM** 構成可能ワークスペースを設定

カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップを使用して CSM 構成可能ワークスペースを設定できます。ガイド付きセットアップを使用するには：

1. 移動先 カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ.
2. ようこそページで [ 開始 ] を選択します。
3. [CSM Configurable Workspace] カテゴリに到達するまで、ガイド付きセットアップのカテゴリのリストをスクロールします。
4. [CSM 構成可能ワークスペース] カテゴリで [ 開始 ] を選択します。

CSM 構成可能ワークスペースカテゴリには、構成可能ワークスペースのガイド付きセットアップのタスクが 1 つ含まれています。

5. [ 構成 ] を選択して、構成可能ワークスペースのガイド付きセットアップに移動します。
6. **[Get Started (開始する)]** を選択します。

構成可能ワークスペースのガイド付きセットアップには、一連のワークスペース構成タスクが含まれています。

#### 構成可能ワークスペースの構成タスク

タスク	説明
ブランディングとテーマ	<p>テーマは、構成可能なワークスペースエクスペリエンスの表示スタイルを設定し、すべてのページで一貫したルックアンドフィールを提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ワークスペースエクスペリエンスのブランドとテーマの設定の表示</a></li> <li>• <a href="#">ネクストエクスペリエンスでのテーマの操作</a></li> </ul>
タブの設定	<p>[タブ設定] カテゴリで以下を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェントが構成可能なワークスペースで新しいレコードを作成するために選択できるテーブルを追加して、[新規レコード] メニューを構成します。</li> <li>• 構成可能なワークスペースで使用するエージェントのサービスカタログを選択します。</li> </ul>
リスト	<p>リストカテゴリ、フィルター済みリストを構成し、構成可能なワークスペースでユーザーロール別に特定のアイテムを表示するようにリストをカスタマイズします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• リストカテゴリの作成</li> <li>• フィルタ済みリストを作成する</li> </ul>
フォーム	<p>構成可能なワークスペースでエージェントまたはワーカーにフォームを表示する方法を構成します。フォームに表示されるフィールドを、レコードタイプとユーザーロールに応じて異なるように構成することもできます。詳しくは、「<a href="#">構成可能ワークスペースのフォームの管理</a>」を参照してください。</p>
追加フォームの構成	<p>エージェントがフィールドに事前入力するために使用できるテンプレートと UI アクションを構成して、構成可能なワークスペースをよりインタラクティブにします。詳しくは、「<a href="#">構成可能ワークスペースのフォームの管理</a>」を参照してください。</p>

構成可能ワークスペースの構成タスク (続く)

タスク	説明
検索	<p>エージェントが構成可能なワークスペースでクエリできる検索ソースを定義します。エージェントは、これらのキーワードを使用して、特定のレコードまたはナレッジ記事を検索できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ネクストエクスペリエンスでの検索の構成</a></li> <li>• <a href="#">推奨アクションでの AI 検索</a></li> </ul>
構成可能ワークスペースの通知	レコードの更新やユーザーへのレコードの割り当てなど、構成可能なワークスペースに通知を表示するときの条件を決定します。
Advanced Work Assignment (AWA)	タスクとインタラクションを適切なエージェントに自動的にルーティングするように <a href="#">高度な作業アサイン</a> を設定します。
構成可能ワークスペースエージェントチャット	ライブエージェントが顧客とチャットし、エージェントとエンドユーザーのさまざまな会話機能を管理できるように、エージェントチャットを構成します。詳細については、「 <a href="#">エージェントチャットの設定</a> 」を参照してください。
プレイブック	プレイブックは、ビジネスプロセスワークフローをシンプルなタスク指向のビューで表示します。これらのステップバイステップの手順では、よく発生する状況に対処するワークフローを通じてユーザーをガイドします。詳細については、「 <a href="#">プレイブックのビルド</a> 」を参照してください。

## UI ビルダーでのワークスペースページの構成

UI ビルダーを使用して、次のような情報を CSM 構成可能ワークスペース に表示するページとコンポーネントを構成できます。

- [ランディングページ](#)
- [レコードページ](#)
- [顧客セントラル \(Customer Central\) - \[顧客情報\] タブ](#)

詳細については、[UI ビルダー](#) ドキュメントの「[UI ビルダーページとページバリエーションの管理](#)」トピックを参照してください。

## コミュニケーションチャンネルとルーティングの設定

エージェントが顧客とチャットしたり、顧客の電話を受信および発信したりできるようにします。また、適切なエージェントにチャットを自動的に指示するルーティングを設定することもできます。詳細については、「[エージェントチャットの設定](#)」を参照してください。

## 追加の CSM 構成可能ワークスペースコンポーネントの設定

以下のタスクを完了して、CSM 構成可能ワークスペースに固有のコンポーネントを設定します。

### 追加の CSM 構成可能ワークスペース 構成タスク

タスク	説明
<a href="#">ランディングページを作成または変更</a>	ランディングページは、ワークスペースのエージェントの最初に表示されるビューです。[CSM

追加の CSM 構成可能ワークスペース 構成タスク (続く)

タスク	説明
	ランディングページ] は、カスタマーサービスプラグインに含まれています。このランディングページを変更することも、UI ビルダーでページのバリエーションを作成および変更することも可能です。
でのリボン構成の設定 CSM 構成可能ワークスペース	フォームリボンには、レコードに関する情報を表示するコンポーネントが含まれています。Customer 360、タイムライン、SLA コンポーネントをケースフォームリボンに追加できます。Customer 360 およびタイムラインコンポーネントのコンポーネント属性も設定できます。
でのフォームヘッダーの設定 CSM 構成可能ワークスペース	ケース、アカウント、連絡先情報の概要を迅速に提供できるフォームヘッダーを構成します。
でフォームヘッダーにハイライト表示される値の設定 CSM 構成可能ワークスペース	フォームヘッダー内でハイライト表示される値として表示されるフィールドを、CSM 構成可能ワークスペースで設定します。
でのフォームアクションの設定 CSM 構成可能ワークスペース	CSM 構成可能ワークスペースで UI アクションを使用できるように、UI アクションにリンクするフォームアクションを作成します。
コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する	フォームリボン、およびフォームヘッダーに表示されるセカンダリ値を構成して、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに表示します。
インタラクションレコードタブのタイトルとしてフィールド値を表示する	連絡先やコンシューマー名などのフィールド値を CSM 構成可能ワークスペース のインタラクションレコードタブのタイトルとして表示します。
ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションの有効化	選択した 1 つ以上のテーブルについて、ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションを有効化します。
コンテキストサイドパネルのタブの構成	CSM 構成可能ワークスペース の構成可能なサイドパネルにタブが表示されないようにするには、 <code>inlineTabExclusion</code> UX ページプロパティを使用します。
CSM ワークスペースのサービスカタログの構成	カスタマーサービスエージェントはサービスカタログを使用して、カタログアイテム要求を実行します。目的のアイテムを含むカタログを使用するようにサービスワークスペースポータルを構成できます。

CSM 構成可能ワークスペースのレコードページ

レコードページは、CSM 構成可能ワークスペースでのレコードの表示方法の基本構造を提供します。これには、ケース、インシデント、タスクなどのレコードが含まれます。

## レコードページの概要

レコードページには、レコード情報を表示するレイアウト、コンテナ、およびコンポーネントなどの要素が含まれます。**[CSM デフォルトレコードページ]** や **[CSM インタラクションレコードページ]** などのレコードページでは、プリセット、コントローラー、および拡張ポイントを使用して追加ロジックが活用されます。プリセットとコントローラーロジックを含むページには、スタイリング、イベント、およびデータバインディングを自動的に継承するため、再利用できるというメリットがあります。この再利用性により、構成が簡略化されて、ページがアップグレードしやすくなります。

CSM 構成可能ワークスペース には、いくつかのレコードページが含まれています。これらのレコードページをそのまま使用することも、ニーズに合わせてカスタマイズすることもできます。レコードページをカスタマイズする方法の詳細については、「[Manage UI Builder pages and page variants \(UI ビルダーページとページバリエーションの管理\)](#)」を参照してください。

各レコードページには順序値があります。順序値が最も小さいページが**デフォルトのレコードページ**として使用されます。CSM 構成可能ワークスペース にインタラクションレコードやケースレコードなどの情報が表示されるとき、デフォルトページの要素を使用してページの外観が決定されます。

## 利用可能なレコードページ

CSM 構成可能ワークスペース には、いくつかのレコードページが含まれています。

### CSM 構成可能ワークスペースのレコードページ

ページ	説明
CSM デフォルトレコードページ	このページはレコードのデフォルトページ上にビルドされ、ケース管理用の特定の機能が含まれています。  <b>注:</b> このページでは、CSM の Now Assist で利用可能な生成 AI 要素と機能を表示します。
CSM インタラクションレコードページ	このページはインタラクションレコードページ上にビルドされ、インタラクション管理の CSM 固有の機能が含まれています。  <b>注:</b> このページでは、CSM の Now Assist で利用可能な生成 AI 要素と機能を表示します。
フロントラインケースページ	このページは、フロントラインエージェント向けに設計されています。簡素化されたケースビューにより、エージェントはコンテキストをすばやく収集し、ケースを分類し、顧客に迅速に対応できます。
CSM 音声インタラクションレコードページ	このページでは、顧客が Contact Center as a Service (CCaaS) プロバイダーとの統合に使用できるコンポーネントと、エージェントが顧客の電話を処理するために使用できるインターフェイスを提供します。
CSM チャット中央インタラクションレコードページ	このページでは、エージェントが顧客のチャット会話を処理するために使用できるチャットコ


CSM 構成可能ワークスペースのレコードページ (続く)

ページ	説明
	コンポーネントがワークスペースの中央に表示されます。
レコードのデフォルト	<p>このページでは、レコード情報、コミュニケーションインターフェイス、問題解決の提案など、レコードページの基本構造を提供します。このページは、標準レコードページとも呼ばれます。</p> <p><b>i</b> 注: レコードのデフォルトページは、パッチと修正ではサポートされなくなりました。</p>
インタラクションレコードページ	<p>このページでは、インタラクション情報や関連する検索結果など、インタラクションレコードの基本構造を提供します。</p> <p>インタラクションレコードページは、パッチと修正ではサポートされなくなりました。</p>


レコードページ要素

レコードページは、CSM 構成可能ワークスペース でのレコード情報の表示方法を決定するさまざまな要素で構成されています。

レコードページ要素

要素	説明
レイアウト	コンポーネントがページ上でどのように配置され、どの CSS ルールが適用されるかを決定するメタデータです。レイアウトによって、便利で視覚的に魅力あるページを作成することができます。
コンテナ	1 ページに 1 つ以上のコンポーネントを保持します。
コンポーネント	<p>コンポーネントは、ページを作成するために使用される構成要素です。エージェントなどのエンドユーザーは、コンポーネントを使用してデータを表示して操作します。一般的に使用されるコンポーネントには、見出し、画像、リスト、フォーム、ボタンなどがあります。</p> <p>コンポーネントとコンポーネント構成の詳細については、  <a href="#">ServiceNow 開発者サイト</a>。</p>
プリセット 	プリセットは、特定のコンポーネントの構成値を定義する一連の指示です。プリセットは、コンポーネントがコントローラーに接続する方法も指定します。プリセットを使用すると、コンポーネント構成が簡素化され、手動でのデータバインディングを回避できます。

## レコードページ要素 (続く)

要素	説明
コントローラー 	コントローラーは、データブローカー、ステータスパラメーター、スクリプト、およびイベント管理を含む複雑なビジネスロジックを 1 つのエンティティにまとめます。プリセットは、コントローラー内のデータを使用してコンポーネントを自動構成します。
拡張ポイント	拡張ポイントを使用すると、ビューポートやページコレクションなどのサブページが親ページからコントローラーを継承できます。拡張ポイントを使用すると、アップグレードの機能も向上します。

## デフォルトレコードページ

各レコードページには順序番号があり、順序番号が最も小さいページがデフォルトページです。CSM 構成可能ワークスペースにレコードが表示されると、このデフォルトページを使用してレコード情報が表示されます。

新しい Z-boot のお客様には、デフォルトで次のページが表示されます。

- CSM デフォルトレコードページ
- CSM インタラクションレコードページ

アップグレードのお客様はカスタムレコードページを保持します。ただし、次のページはパッチと修正でサポートされなくなりました。

- レコードのデフォルト
- インタラクションレコードページ

デフォルトレコードページの設定の詳細については、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。

## フロントラインケースページ

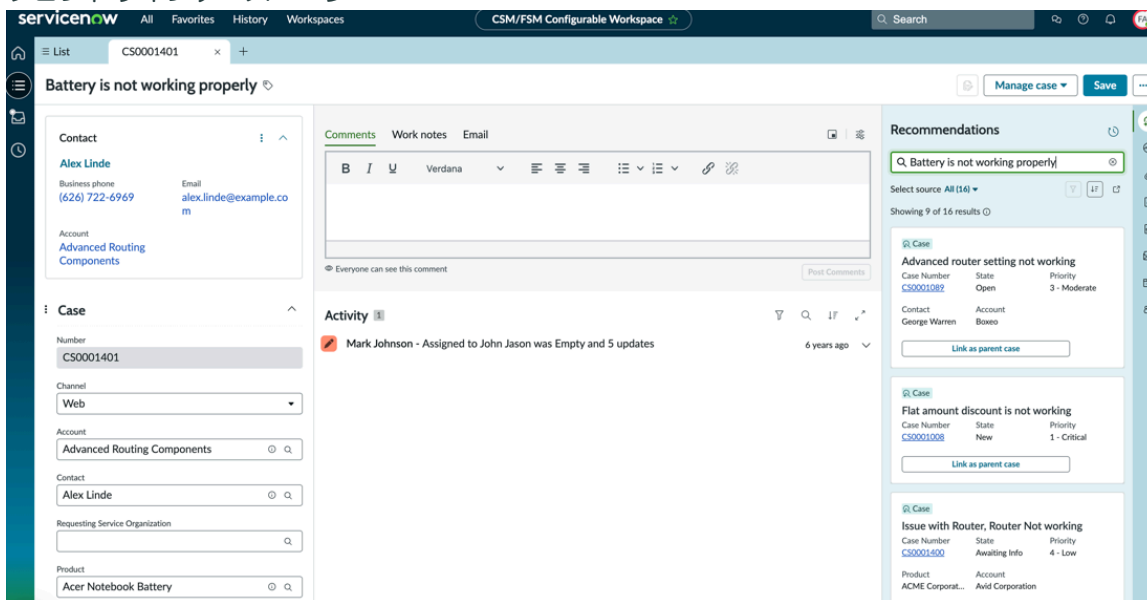
最前線ケースページには、簡素化されたケースビューが用意されており、最前線のエージェントは、コンテキストをすばやく収集し、ケースを分類し、顧客に迅速に対応できます。

フロントラインケースページでは、フロントラインエージェントまたは階層 1 のエージェントが必要とする基本的な機能に焦点を当てています。

- 顧客情報の検索と確認
- アクティビティストリームのスキャン
- 関連情報の表示
- ナレッジ記事の検索

フロントラインケースページは、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれていません。

## フロントラインケースページ



### フロントラインケースページのバリエーション

フロントラインケースページのバリエーションは、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれています。このバリエーションには、次の設定が含まれます。

#### フロントラインケースページのバリエーション設定

設定	説明
アクティブ	<p>[アクティブ] チェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページバリエーションを使用できるようになります。フロントラインケースページのバリエーションは、新規顧客とアップグレード顧客に対して有効です。</p> <p>アクティブ設定とページ順序によって、CSM 構成可能ワークスペースがレコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「<a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a>」を参照してください。</p>
順序	<p>各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。</p> <p>フロントラインケースページのバリエーションのデフォルト順序は 1000 です。</p>
条件	<p>条件の設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。フロントラインケースページには、<b>table=sn_customerservice_case</b> という条件があります。</p> <p>この条件では、フロントラインケースページバリエーションの使用が、ケース [sn_customerservice_case] テーブルおよびケーステーブルを拡張するテーブルのレコードに制限されます。</p>
対象者	<p>対象者の設定により、ページバリエーションを表示できるユーザーが決まります。フロントラインケースページには次の対象者がいます：<b>CSM - フロントラインエージェント</b></p>

フロントラインケースページのバリエーション設定 (続く)

設定	説明
	この対象者には、sn_cwf_wrkspc.frontline_agent ロールが含まれます。  詳細については、「 <a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a> 」を参照してください。

このページバリエーションの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエーション] リストの [レコード] セクションで、[フロントラインケースページ (**Frontline case page**)] を選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

ロール

CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションには、フロントラインエージェントロール (sn\_cwf\_wrkspc.frontline\_agent) のロールが含まれています。このロールを持つエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのフロントラインケースページにアクセスできます。

フロントラインケースページのバリエーションには、sn\_cwf\_wrkspc.frontline\_agent ロールを含む「CSM - フロントラインエージェント」の対象者が含まれます。

- i** 注: フロントラインケースをデフォルトページにするために、システムアドミニストレーターはページをアクティブに設定し、ページ順序を最低に設定できます。

最前線のケースページコンポーネント

フロントラインケースページには次のコンポーネントが含まれます。

コンポーネント	説明
フォーム見出し	フォーム見出しには、ケースの簡単な説明が表示され、アクションバーとレコードタグも含まれています。
レコードタグ	エージェントは、レコードに対して複数のタグを作成し、そのタグを使用してレコードをグループ化および整理できます。  詳細については、「 <a href="#">Group and find records using tags in workspace (ワークスペースでタグを使用してレコードをグループ化および検索する)</a> 」を参照してください。
アクションバー	アクションバーには、ケースレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。特定のアクションは、ユーザーロール、ケースステータス、その他の属性などの要素によって決定されます。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 進行中のアクション (<b>In-progress Actions</b>): 最小化されたモードレスダイアログのリストを提供し、リスト内のアイテムの数を表示するバッジが含まれます。エージェントは、このリストからアイテムを選択して、最小化されたコメント、作業メモ、またはメールを開くことができます。</li> </ul>

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>作成：作業指示、インシデント、要求などのレコードを作成します。</li> <li>[ケースを管理 (<b>Manage case</b>)]：ケースの承認や情報の要求などのケース管理アクションを実行します。</li> <li>保存：ケースレコードへの変更を保存します。</li> <li>その他のアクション：重大なケースの提案やナレッジギャップの報告などの追加のアクションを実行します。</li> </ul>
連絡先ルックアップ	<p>エージェントは、連絡先ルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先を検索する</li> <li>連絡先をリンクまたはリンク解除する</li> <li>リンクされた連絡先レコードを編集して保存する</li> <li>連絡先名などのルックアップカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開く</li> <li>ルックアップカードのメールアドレスを選択して、サブタブのメールコンポーザーでドラフトメールを開く。</li> <li>ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>連絡先ルックアップコンポーネントは、レコードカードに情報を表示します。これらのカードには連絡先情報が表示され、名前、メール、電話番号などの詳細にすばやくアクセスできます。</p> <p>詳細については、以下の「<a href="#">連絡先と消費者のルックアップコンポーネント</a>」セクションを参照してください。</p>
消費者ルックアップ	<p>エージェントは、消費者ルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>消費者を検索します。</li> <li>消費者をリンクまたはリンク解除します。</li> <li>リンクされた消費者レコードを編集して保存します。</li> <li>消費者名などのルックアップカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開きます。</li> <li>ルックアップカードのメールアドレスを選択して、サブタブのメールコンポーザーでドラフトメールを開く</li> <li>ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>消費者ルックアップコンポーネントは、レコードカードに情報を表示します。これらのカードには消費者情報が表示され、名前、メール、電話番号などの詳細にすばやくアクセスできます。</p> <p>詳細については、以下の「<a href="#">連絡先と消費者のルックアップコンポーネント</a>」セクションを参照してください。</p>
ケースの詳細	<p>ケースの詳細コンポーネントには、次の折りたたみ可能なセクションが含まれています。</p>

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• メモ</li> <li>• クローズ情報</li> <li>• 関連レコード</li> </ul> <p>このコンポーネントには、フォームのカスタマイズ、データのエクスポート、URL のコピーなどの追加のフォームアクションを含むメニューもあります。</p>
<p>ケースの要約</p>	<p>ケースの要約コンポーネントは、アクティビティストリームの上に表示されます。エージェントがケースレコードを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。</p> <p>エージェントはこのコンポーネントを使用して、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの詳細を要約する。</li> <li>• アクティビティストリームに要約を投稿する。</li> <li>• 要約を更新する。</li> </ul> <p>ケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションを有効にして構成する必要があります。詳細については、以下の「<a href="#">ケースの要約コンポーネント</a>」セクションを参照してください。</p>
<p>アクティビティストリーム</p>	<p>アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。</p> <p>詳細については、以下の「<a href="#">アクティビティストリームコンポーネント</a>」セクションを参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: フロントラインケースページでは、<a href="#">モードレスダイアログ</a>を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。</p>
<p>コンテキストサイドパネル</p>	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。フロントラインケースページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• レコード情報</li> <li>• 推奨アクションの検索</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• フォームテンプレート</li> <li>• 応答テンプレート</li> <li>• メールテンプレート</li> <li>• 関連リスト</li> </ul>

コンポーネント	説明
	<p>詳細については、次のセクションを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">コンテキストサイドパネルコンポーネント</a>」</li> <li>「<a href="#">関連リストコンポーネント</a>」</li> </ul>

## アクションバーコンポーネント

フロントラインケースページでは、次のカスタマーサービス管理 (CSM) プラグインと CSM 構成可能ワークスペースプラグインのアクションがサポートされています。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- CSM/FSM Configurable WS Foundation (com.snc.uib.cwf\_workspace)
- CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace)
- CSM ワークスペース (com.snc.agent\_workspace.csm)
- 重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt)
- Customer Service with Service Management (com.sn\_cs\_sm)
- Customer Service with Request Management プラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request)
- Time Recording for Customer Service (com.snc.csm\_time\_recording)
- オムニエクスペリエンスの標準機能セット

追加のプラグインを使用している場合は、それらのプラグインのアクションをフロントラインケースページのアクションバーに追加する必要があります。詳細については、「[Configure the Front-line case page action bar \(フロントラインケースページのアクションバーの構成\)](#)」を参照してください。

## 連絡先とコンシューマーのルックアップコンポーネント

連絡先とコンシューマーのルックアップコンポーネントを使用すると、ユーザーは次のことを実行できます。

- 連絡先またはコンシューマーを名前、電話番号、またはメールアドレスで検索します。検索ボックスに文字を入力すると、一致する情報が検索ボックスの下のレコードカードに表示されます。
- 検索後、目的のレコードカードを選択して連絡先またはコンシューマーを選択します。ルックアップコンポーネントが選択したレコードカードに置き換わります。

ユーザーロールは、フロントラインケースページに表示されるルックアップコンポーネントを決定します。

- フロントラインケースエージェントは、連絡先ルックアップコンポーネントを表示できます。
- フロントラインケースエージェントロールを持つコンシューマーエージェントは、コンシューマールックアップコンポーネントを表示できます。
- マネージャーなどの一部のユーザーは、B2B (アカウントと連絡先) と B2C (コンシューマー) の両方のロールを持つことができます。ユーザーが両方のロールを持っている場合は、連絡先とコンシューマーの両方のルックアップコンポーネントを表示できます。

連絡先ルックアップコンポーネントを使用して連絡先を検索して選択すると、コンシューマールックアップコンポーネントが非表示になります。コンシューマールックアップコンポーネントを使用してコンシューマーを検索して選択すると、連絡先ルックアップコンポーネントは非表示になります。

連絡先コンポーネントを使用すると、選択したアカウントの連絡先が表示されます。エージェントが別の連絡先を選択すると、アカウントが更新されます。

連絡先またはコンシューマーを選択した後、ユーザーは連絡先またはコンシューマーレコードカードから次のアクションを実行できます。

- リンクされた連絡先またはコンシューマーをケースレコードから削除するには、その他のアクションアイコンを選択し、[リンクを解除] を選択します。
- リンクされた連絡先またはコンシューマーレコードを編集して保存するには、鉛筆アイコンを選択し、連絡先の情報を編集して [保存] を選択します。
- ルックアップカードの参照フィールドを選択して、参照レコードをサブタブで開きます。
- ルックアップカードでメールアドレスを選択して開き、メールコンポーザーをサブタブで開きます。
- ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかけます。
- カードを折りたたむと、さらにレコードコンテンツが表示されます。折りたたむと、連絡先またはコンシューマー名へのリンクがユーザーに表示されます。

連絡先とコンシューマーのルックアップコンポーネントには、エージェントが複数のテーブルやフィールドにわたって先行入力検索を実行できる高度な検索機能が含まれています。これには、次のタイプの照合が含まれます。

- 完全一致:電話番号とレコード番号
- 次の値で始まる 一致:名前とメールアドレス

## ケースの要約コンポーネント

ケースの要約コンポーネントは、問題や実行されたアクションを含む、カスタマーサービスケースの要約をエージェントに提供します。エージェントは、要約を生成してケースのコンテキストを理解し、ケース作業メモに要約を投稿できます。

ケースの要約コンポーネントは、フロントラインケースページバリエーションのアクティビティストリームの上に表示されます。エージェントがケースレコードを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。

このコンポーネントを使用して、エージェントは次のことができます。

- [要約を作成] を選択して、ケース詳細の要約を作成します。
- [作業メモに共有] を選択して、要約テキストをアクティビティストリームにコピーします。
  - [作業メモに共有] ポップアップウィンドウでサマリーテキストを確認し、必要に応じてテキストを変更します。
  - ポップアップウィンドウで [作業メモに保存] を選択して、アクティビティストリームにテキストを追加します。
- コンポーネントフッターのリフレッシュアイコンを選択してテキストを更新し、最新の要約を取得します。

- ❗ **注:** ケースに要約するのに十分なテキストが含まれていない場合、「このケースには要約に必要な最小単語数がまだありません (This case doesn't have the minimum number of words required for summarization yet)」というメッセージが表示されます。

フロントラインケースページでケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションをアクティブ化し、Now Assist アドミンコンソールでケースの要約スキルを構成します。詳細については、以下を参照してください。

- 「Activate Now Assist for Customer Service Management (CSM) (CSM の Now Assist の アクティブ化)」
- 「Configure the case summarization skill in the Now Assist Admin console (Now Assist アドミンコンソールでのケースの要約スキルの構成)」

## アクティビティストリームコンポーネント

アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。リスト内のアクティビティは折りたたんだり展開したりできます。折りたたむと、エージェントはリストをすばやくスキャンしてケースアクティビティの概要を把握できます。展開すると、エージェントは個々のアクティビティに関する詳細情報を表示できます。

フロントラインケースページのアクティビティストリームコンポーネント

The screenshot displays the 'Compose' section at the top, which includes a text input field for comments and a 'Post Comment' button. Below this is the 'Activity' stream, which lists various activities. The first activity is a work note from John Jason, dated Mon, Apr 17, 5:44 PM, with the text 'These changes look good to me. Please update the record CS1229034 as well.' The activity is marked as 'Internal' and occurred '3 days ago'. Other activities include attachments added by George Warren and comments added by Beth Anglin, all occurring '3 days ago'. The interface also shows search and filter icons at the top right of the activity stream.

アクティビティストリームのアクティビティは、アイコンと色を使用してアクティビティタイプを示すタイルで表されます。

- コメント
- 作業メモ
- 添付ファイル
- フィールドの変更
- 送信メールまたは受信メール
- チャットの会話
- カスタムアイコン

折りたたむと、リスト内の各アクティビティには次のものが含まれます。

- アクティビティタイプを表すタイトル。
- アクティビティを担当するユーザーの名前。
- アクティビティの簡単な 1 行のサマリー。
- アクティビティが内部か外部かを示すバッジ。
- 相対タイムスタンプ。
- エージェントがアクティビティの詳細なサマリーを表示するために使用できる展開ボタン。

展開すると、各アクティビティには次のものも含まれます。

- 完全な日付と時刻のスタンプ。
- アクティビティのタイプを説明するアクションラベル。
- コメントおよび作業メモの場合は、コメントまたは作業メモの全文。
- フィールド更新の場合は、フィールド名と更新されたフィールド値。
- メールの場合は、詳細なメッセージ情報。
- 添付ファイルの場合は、添付ファイルの小さなプレビュー。
- チャットの場合は、サイドバーチャットカード。

アクティビティストリームでは、[モードレスダイアログ](#)を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。

## コンテキストサイドパネルコンポーネント

フロントラインケースページには、エージェントに次の機能を提供するコンテキストサイドパネルコンポーネントが含まれています。

### コンテキストサイドパネルのフロントラインケースページタブ

タブ	説明
推奨アクション	<p>[ 推奨アクション ] タブがコンテキストサイドパネルの最初のタブとして利用可能になり、Pro ユーザーに対して有効になりました。これには、類似のインシデントや類似のオープンインシデントなど、一連のベースシステムの推奨事項が含まれています。</p> <p>[推奨アクション] タブには <a href="#">AI 検索</a>機能が含まれています。エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。</p>

コンテキストサイドパネルのフロントラインケースページタブ (続く)

タブ	説明
	<p>検索機能では、ケースの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれます。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。</p> <p>検索結果のリストから、エージェントは次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示します。</li> <li>• 検索結果のリストをフィルタリングします。</li> <li>• 検索結果のリストを並び替えます。</li> <li>• レコードサブタブで検索結果を全画面表示で開きます。</li> <li>• 次のアクションを実行します。             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">記事を添付して共有</a></li> <li>◦ 記事の全画面表示、記事のフラグ設定、役に立つまたは役に立たない記事のマークなど、その他のアクションを実行します。</li> </ul> </li> <li>• [アクション履歴] アイコンを選択して、成功したアクションを表示します。</li> </ul> <p>[提案されたアクション] タブ: このタブでは、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションを表示するか、フィールドの値を推奨します。エージェントに関連するアクションを表示するコンテキストを構成する方法の詳細については、「<a href="#">推奨アクション</a>」を参照してください。[提案されたアクション] タブは、Pro ユーザーのベースシステムで使用でき、追加の構成は必要ありません。タスクインテリジェンスプラグインがインストールされると表示されます。Pro 以外の顧客は、このタブを手動で有効にすることができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プラグインがない場合、フロントラインケースページに [検索] タブのみが表示されます。</li> <li>• プラグインをインストールすると、[検索] タブと [提案されたアクション] タブの両方が表示され、[推奨アクション] の下に推奨事項が表示されます。</li> <li>• プラグインをアンインストールすると、[推奨アクション] タブは使用できなくなります。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">推奨アクションの AI 検索を使用したケースの解決 (Use AI search in Recommended Actions to resolve cases)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている<a href="#">推奨アクション</a>アプリケーション (sn_cs_nb_action) が必要です。</p>

コンテキストサイドパネルのフロントラインケースページタブ (続く)

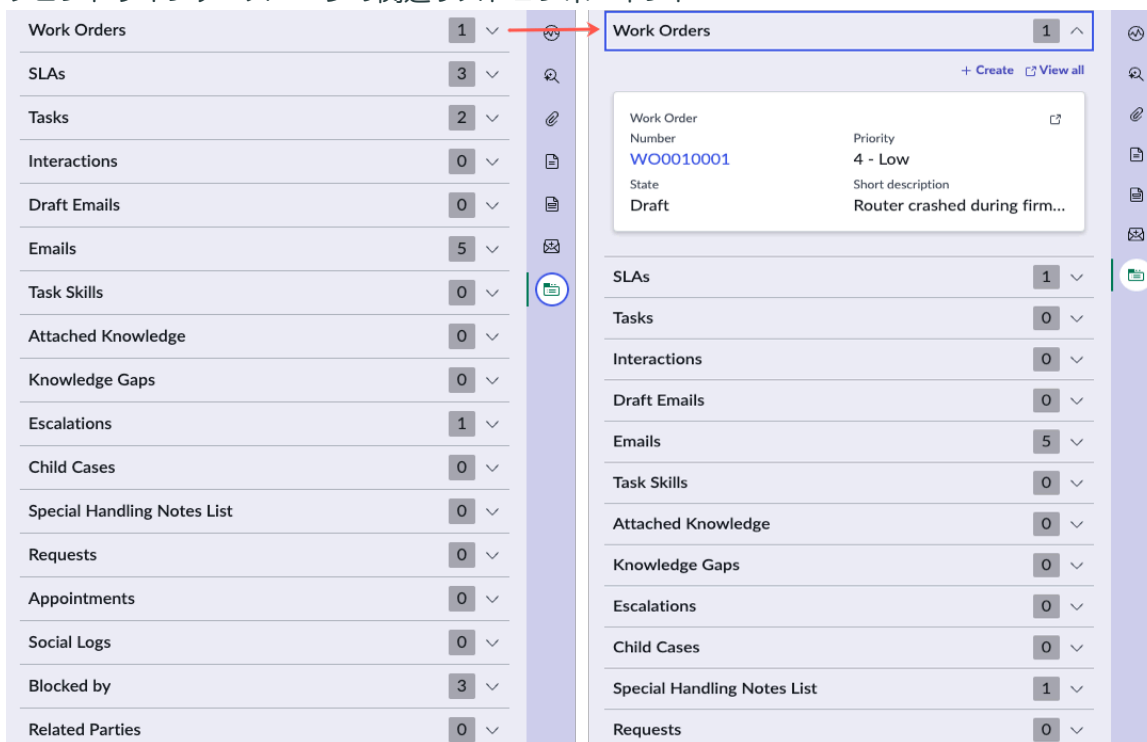
タブ	説明
レコード情報	<p>[レコード情報] タブには、次のカードが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 概要：アカウントと連絡先、ケースの優先度、ステータスなど、ケースの関連情報が表示されます。</li> <li>• 有効な <b>SLA</b>：残り時間、SLA ステータス、違反を含む、ケースのアクティブな SLA が表示されます。</li> </ul> <p>[レコード情報] タブに表示されるカードは、フロントラインケースページのリボン構成 リボン構成で構成できます。詳細については、「<a href="#">Set up a ribbon configuration in CSM Configurable Workspace (CSM 構成可能ワークスペースでのリボン構成の設定)</a>」を参照してください。</p>
添付ファイル	<p>[添付ファイル] タブでは、ケース関連の添付ファイルにアクセスできます。このタブから、エージェントは添付ファイルを表示してダウンロードできます。</p>
テンプレート	<p>[テンプレート] タブでは、エージェントが新しいレコードのフィールドに自動的に入力するために利用可能なフォームテンプレートにアクセスできます。エージェントは、インシデントや変更などの新しいレコードを作成するときに、テンプレートを手動で適用できます。</p>
応答テンプレート	<p>[応答テンプレート] タブでは、利用可能な応答テンプレートにアクセスできます。これらのテンプレートには再利用可能なメッセージが含まれており、エージェントはこれをコピーして、顧客に一貫性のあるメッセージを迅速に提供できます。</p>
メールテンプレート	<p>[メールテンプレート] タブでは、利用可能なメールテンプレートにアクセスできます。これらのテンプレートには、エージェントがメールメッセージに追加できるフィールドのデフォルト値が含まれています。これらのデフォルト値には、受信者 ([宛先]、[CC]、および [BCC] フィールドのメールアドレス)、送信者、メールの件名、およびメッセージ本文に含めるテキストを含めることができます。</p>
関連リスト	<p>[関連リスト] タブでは、ケース関連リストにアクセスできます。</p> <p>フロントラインケースページでは、コンテキストサイドパネルに関連リスト機能が組み込まれています。これらのリストはアコーディオン形式で表示され、エージェントは必要に応じて展開したり折りたたんだりできます。</p> <p>インジケータには、関連リストで使用可能なレコードの数が表示されます。展開すると、関連リストのレコードがカード形式で表示されます。</p> <p>詳細については、以下の「<a href="#">関連リストコンポーネント</a>」セクションを参照してください。</p>

### 関連リストコンポーネント

関連リストコンポーネントは、ケース関連リストへのアクセスを提供します。このコンポーネントは、拡張可能なアコーディオン形式を使用します。エージェントは、目的のリストを展開して関連ア

アイテムを表示できます。このコンポーネントには、リスト内のアイテム数を示すアイコンも表示されます。

### フロントラインケースページの関連リストコンポーネント



関連リストには、以下のアクションが含まれます。

- 作成:サブタブに空白のレコードが開き、エージェントはこれを使用して新しいアイテムを作成できます。
- すべて表示:サブタブにレコードのリストを開きます。
- さらに表示 : 5 個を超えるアイテムを持つリストに表示されます。

展開されたリスト内のアイテムはカードとして表示されます。展開されたリストには、リスト内の各アイテムごとに 1 枚のカードが表示されます。

- エージェントはサブタブでアイテムを開くことができます。
- リストに 5 つ以上のアイテムがある場合は、[さらに表示] オプションが含まれます。

### 顧客履歴コンポーネント

顧客履歴コンポーネントには、インタラクションレコードのフィールド選択に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。このコンポーネントには、以前に [顧客アクティビティ] タブに表示された情報が表示されます。詳細については、顧客セントラルドキュメントの「顧客履歴コンポーネント」を参照してください。

### レコードプレゼンス機能

フロントラインケースページには、レコードプレゼンス機能が含まれています。この機能により、エージェントは同じレコードを表示している他のユーザーを確認し、簡単にコラボレーションできるようになります。

ユーザープレゼンスコンポーネントは、現在レコードを表示しているユーザーを示すアイコンをフォームヘッダーに表示します。3 人以上のユーザーの場合、コンポーネントには 2 つのアイコンと追加のユーザーを表す数字が表示されます。

- アイコンにカーソルを合わせると、ユーザーに関する詳細情報が表示されます。
- 数字アイコンを選択すると、追加のユーザーに関する詳細情報が表示されます。

この機能の詳細については、「[ユーザープレゼンス](#)」を参照してください。

## 顧客からの情報を要求

フロントラインケースページには、エージェントが顧客に情報を要求するために使用できる [情報を要求] UI アクションが含まれています。このアクションにより、エージェントは、情報を要求するときに顧客にコメントを送信することができます。

- i** 注: [情報を要求] UI アクションは、sn\_cwf\_wrkspc.frontline\_agent ロールを持つユーザーおよびオープンステータスのケースで使用できます。

フロントラインケースページの [情報を要求] UI アクションは、CSM デフォルトレコードページと同じアクションとは異なる動作をします。フロントラインケースページでは、このアクションによりケースが [情報待ち] ステータスに移行しますが、エージェントがコメントを追加する必要はありません。

情報を要求するには、次の手順に従います。

1. アクションバーの [ケースを管理 (**Manage Case**)] を選択します。
2. [情報を要求] を選択します。

ケースの [ステータス] フィールドが [情報待ち] に設定され、エージェントに対して次のメッセージが表示されます: 「*Send a comment to request info if you haven't already. The case is awaiting info.*」。

- エージェントがコメントを送信していない場合は、コメントを作成してアクティビティストリームに投稿できます。
- エージェントが既にコメントを作成している場合は、[情報を要求] を選択すると、レコードが保存され、コメントがアクティビティストリームに自動的に投稿されます。

## ナレッジ記事の添付と共有

エージェントは、[記事の添付と共有 (**Attach and share article**)] ナレッジガイダンスを使用して、顧客と記事を共有できます。このガイダンスは、関連するナレッジ記事をカスタマーサービスエージェントに推奨し、カスタマーサービスエージェントが選択した記事をコメント、作業メモ、またはメールで顧客と共有できるようにします。

エージェントは、コンテキストサイドパネルの [推奨事項] タブから、[モードレスダイアログ](#) を使用して次の操作を実行できます。

- コメントにリンクを添付して追加します。
- メールにリンクを添付して追加します。
- 作業メモへのリンクを追加します。

これらのアクションを選択すると、コメント、作業メモ、またはメールモードレスダイアログが表示されます。ガイダンスが実行されると、[完了] としてマークされます。アクションが完了すると、ケースレコードのアクティビティストリームにエントリが投稿されます。

[記事を添付して共有 (**Attach and share article**)] ガイダンスでモードレスダイアログに追加されたナレッジ記事リンクを表示するには、システムアドミニストレーターがリッチテキストエディターを手動で有効にする必要があります。

1. 移動先 [すべて > システムプロパティ > すべてのプロパティ](#).
2. `glide.ui.journal.use_html` システムプロパティを検索します。
3. [値] を true に設定します。

ナレッジ ガイドの詳細については、「[記事ガイドの添付と共有](#)」を参照してください。

### モードレスダイアログ

モードレスダイアログは、CSM 構成可能ワークスペースのメインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウです。カスタマーサービスエージェントは、モードレスダイアログを使用して、コメントと作業メモを作成してアクティビティストリームに投稿したり、メールを作成して送信したりできます。

モードレスダイアログは、ワークスペース内でメインウィンドウのコンテンツの上にオーバーレイとして表示されるウィンドウです。このオーバーレイにより、エージェントはウィンドウコンテンツとオーバーレイコンテンツを同時に操作できます。エージェントはモードレスダイアログを使用して次の操作を実行できます。

- コメントと作業メモを作成して、アクティビティストリームに投稿します。
- メールを作成、送信、返信、転送ができます。

モードレスダイアログを開いた後、エージェントはそれを画面上で移動し、必要な場所に配置できます。この機能により、エージェントはオーバーレイウィンドウでテキストを下書きしながら、メインウィンドウから情報を参照できます。

### シンコンポーザモードレスダイアログ

シン作成モードレスダイアログ機能は、モードレスダイアログをアクティビティストリームに組み込みます。これにより、エージェントはアクティビティストリームでコメント、作業メモ、またはメールを開始し、モードレスダイアログでテキストを開くことができます。シンコンポーザモードレスダイアログ:

- テキストに合わせて自動拡張します。
- 手動でサイズを変更できます。
- 開いた後に最小化できます。
- `glide.ui.journal.use_html` システムプロパティが false に設定されている場合でも、リッチテキストエディターを有効にします。

シンコンポーザモードレスダイアログは、次のレコードページで使用できます。




- [フロントラインケースページ](#)
- [CSM デフォルトレコードページ](#)

- i** 注: シン作成モードレスダイアログ機能ではリッチテキストエディターが有効になっており、ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドにテキストとともに HTML タグを追加できます。これらのタグを削除するには、「[glide.ui.journal.use\\_html プロパティの更新](#)」を参照してください。




### コメントと作業メモの作成

モードレスダイアログを使用して、コメントと作業メモを作成し、アクティビティストリームに投稿します。

## モードレスダイアログを使用したコメントと作業メモの作成

タスク	説明
コメントまたは作業メモの作成	<p>コメントまたは作業メモを作成するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティストリームの上部にある次のいずれかのタブを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ コメント</li> <li>○ 作業メモ</li> </ul> </li> <li>2. [作成 (Compose)] ウィンドウにテキストを追加します。</li> </ol>
コメントまたは作業メモのアクティビティストリームへの投稿	<p>コメントまたは作業メモを投稿するには、[作成 (Compose)] ウィンドウから次のいずれかのアクションを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コメントを投稿</li> <li>• 作業メモを投稿</li> </ul> <p>コメントまたは作業メモがアクティビティストリームに投稿されます。ケースレコードを保存すると、コメントまたは作業メモもアクティビティストリームに投稿されます。</p>
モードレスダイアログでコメントまたは作業メモを開く	<p>ポップアウト (  ) アイコンを選択して、モードレスダイアログでコメントまたは作業メモを開きます。</p> <p>モードレスダイアログは、[作成 (Compose)] ウィンドウでテキストの入力を開始する前または後に開くことができます。</p> <p><b>i</b> 注: 各タイプ (コメント、作業メモ、メール) のモードレスダイアログを一度に 1 つずつ開くことができます。</p>
コメントまたは作業メモを [作成 (Compose)] ウィンドウに戻す	<p>モードレスダイアログでコメントまたは作業メモを開いた後、次の方法でテキストをアクティビティストリームの [作成 (Compose)] ウィンドウに戻すことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• モードレスダイアログの上部にある [作成で編集を続行] (  ) ボタンを選択します。</li> <li>• アクティビティストリームの [作成] ウィンドウで [ポップイン] リンクを選択します。</li> </ul>
モードレスダイアログの最小化	<p>モードレスダイアログを最小化するには、ウィンドウヘッダーの [最小化] ダイアログボタン (  ) を選択します。</p>

モードレスダイアログを使用したコメントと作業メモの作成 (続く)

タスク	説明
	最小化されたモードレスダイアログは、アクションバーの [モードレスダイアログを  ] メニューに追加され、このメニューのリストに表示されます。
最小化されたモードレスダイアログを開く	<p>アクションバーの [モードレスダイアログの最小化] (  ) メニューを選択し、リストから項目を選択します。</p> <p>[モードレスダイアログを最小化] メニューのアイテムは、アクションタイプ (メール、コメント、または作業メモ) と省略されたタイトルとともにリストに表示されます。</p>
コメントまたは作業メモの破棄	<p>コメントまたは作業メモを破棄するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. モードレスダイアログヘッダーの [ダイアログを閉じる] ボタン (  ) を選択します。</li> <li>2. 確認ポップアップウィンドウで [ 続行 ] を選択して、[ダイアログを閉じる] アクションを確定します。</li> </ol>

コメントと作業メモの [作成 (Compose)] ウィンドウには、次のガイドラインが適用されます。

- ドラフトコメントと作業メモは、ブラウザに対してローカルです。ブラウザページが再ロードされると、ドラフトテキストはクリアされます。
- コメントと作業メモは、フォームとモードレスダイアログで同期されたままになります。
- [作成 (Compose)] ウィンドウのサイズは変更できます。

### メールの作成

モードレスダイアログを使用して、メールドラフトを作成および保存し、メールを送信します。

モードレスダイアログから送信されたメールは、アクティビティストリームに投稿されます。エージェントは、アクティビティストリームからメールに返信したり、メールを転送したりできます。


### モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信

タスク	説明
メールの作成と送信	<p>メールを作成して送信するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティストリームの上部にある [メール] タブを選択します。</li> <li>2. メールフォームのフィールドに入力します。</li> </ol>




モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
	<p><b>a.</b> [宛先]、[CC]、[BCC]</p> <p><b>b.</b> [件名]</p> <p><b>c.</b> [メール本文]</p> <p><b>3.</b> [メール送信] を選択します。</p> <p>メールを作成して送信する場合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [作成 (Compose)] ウィンドウは、メールの送信後に自動的に閉じます。</li> <li>• メールがアクティビティストリームに投稿されます。</li> </ul>
モードレスダイアログでメールを開く	<p>モードレスダイアログでメールを開くには、ポップアウト (  アイコン) を選択します。</p> <p>モードレスダイアログは、[作成 (Compose)] ウィンドウでテキストの入力を開始する前でも後でも開くことができます。</p> <p><b>i</b> 注: 各タイプ (コメント、作業メモ、メール) のモードレスダイアログを一度に 1 つずつ開くことができます。</p>
メールを [作成 (Compose)] ウィンドウに戻す	<p>モードレスダイアログでメールを開いた後、次の方法でメールをアクティビティストリームの [作成] ウィンドウに戻すことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• モードレスダイアログの上部にある [作成で編集を続行] (  ) ボタンを選択します。</li> <li>• アクティビティストリームの [作成] ウィンドウで [ポップイン] リンクを選択します。</li> </ul>
モードレスダイアログの最小化	<p>モードレスダイアログを最小化するには、ウィンドウヘッダーの [最小化] ダイアログボタン (  ) を選択します。</p> <p>最小化されたモードレスダイアログは、アクションバーの [モードレスダイアログを最小化] メニュー (  ) メニューに追加され、このメニューのリストに表示されます。</p>
最小化されたモードレスダイアログを開く	<p>アクションバーの [モードレスダイアログを  ] メニューを選択し、リストからアイテムを選択します。</p> <p>[モードレスダイアログを最小化] メニューのアイテムは、アクションタイプ (メール、コメント、または作業メモ) と省略されたタイトルとともにリストに表示されます。</p>

## モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
メールの返信または転送	<p>メールに返信または転送するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティストリームでメールを展開します。</li> <li>2. 次のいずれかのボタンを選択して、[メールの作成] ウィンドウを開きます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [返信]</li> <li>○ [全員に返信]</li> <li>○ [転送]</li> </ul> </li> <li>3. 目的のテキストを追加します。</li> <li>4. [メール送信] を選択します。</li> </ol> <p>メールがアクティビティストリームに投稿されると、[作成 (Compose)] ウィンドウが自動的に閉じます。</p>
ナレッジ記事へのリンクの追加	<p>ナレッジ記事へのリンクを追加するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. コンテキストサイドパネルで [推奨アクション] タブを選択します。</li> <li>2. ナレッジ記事のリストを表示するか、記事を検索します。</li> <li>3. ナレッジ記事カードの [その他のアクション] メニューを選択します。</li> <li>4. [メールにリンクを添付して追加] を選択します。</li> </ol> <p>メールの本文にナレッジ記事へのリンクが追加されます。</p>
メールへのテンプレートの適用	<p>メールにテンプレートを適用するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [メールの作成] モードレスダイアログのフッターで [テンプレートを適用] アイコン (  ) を選択して、使用可能なテンプレートのリストを表示します。</li> </ol> <p>テンプレートプレビューモーダルに、利用可能なメールテンプレートが表示されます。クイックメッセージや応答テンプレートは表示されません。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. リストからテンプレートを選択します。特定のテンプレートを検索することもできます。</li> </ol>

モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
	<p>テンプレートの内容がメールの本文に追加されます。</p> <p><b>i</b> 注: 利用可能なテンプレートがない場合、アイコンはフッターに表示されません。</p>
サブタブでドラフトメールを開く	<p>[メールの作成] ウィンドウヘッダーでポップアウトアイコン ([) を選択して、サブタブでドラフトメールを開きます。</p> <p>サブタブでメールが開くと、[メールの作成] ウィンドウが閉じます。</p>
ドラフトメールのリストの表示	<p>[メールの作成] ウィンドウフッターで [ドラフトを表示] アイコン () を選択します。このアイコンを選択すると、最新のメールドラフトを含むリストが表示されます。このリストには、次のアクションも含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ドラフトを管理: [ドラフトを管理] ポップアップウィンドウが表示されます。このウィンドウから、すべてのドラフトメールのリストを表示できます。このウィンドウからメールドラフトを削除することもできます。</li> <li>• 新規メールを作成: [メールの作成] ウィンドウで新規メールを作成します。</li> </ul>
メールドラフトの選択	<p>[メールの作成] ウィンドウフッターで [ドラフトを表示] アイコン () を選択します。このアイコンを選択すると、最新のメールドラフトを含むリストが表示されます。このリストから最新のドラフトを選択できます。</p> <p>すべてのメールドラフトのリストを表示するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [ドラフトを表示] アイコンを選択し、[ドラフトを管理] を選択します。</li> <li>2. [ドラフトを管理] ポップアップウィンドウのリストからドラフトを選択します。</li> </ol> <p>現在のドラフトメールが保存され、選択したドラフトメールが [メールの作成] ウィンドウで開きます。</p>

モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
[ドラフトメール] 関連リストからメールドラフトを選択	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. コンテキストサイドパネルで [関連リスト] タブを選択します。</li> <li>2. [ドラフトメール] 関連リストを展開します。</li> <li>3. 目的のドラフトメールカードで [ドラフトを開く] アイコンを選択します。</li> </ol> <p>選択したドラフトメールがサブタブで開きます。</p>
現在のドラフトメールを破棄	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. [メールの作成] ウィンドウフッターで、[ドラフトを破棄] アイコン (🗑️) を選択します。</li> <li>2. 確認ポップアップウィンドウで [破棄] を選択して、破棄アクションを確定します。</li> </ol> <p>ドラフトメールが破棄されたことを示すメッセージが表示されます。</p>
[ドラフトを管理] ポップアップウィンドウからメールドラフトを削除	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. [メールの作成] ウィンドウフッターで [ドラフトを表示] アイコン (📧) を選択します。</li> <li>2. [ドラフトを管理] を選択して、[ドラフトを管理] ポップアップウィンドウを表示します。</li> <li>3. チェックボックスをオンにして削除するメールを選択します。</li> <li>4. ポップアップウィンドウで [削除] を選択します。</li> <li>5. もう一度 [削除] を選択して、アクションを確定します。</li> </ol>

次のガイドラインは、メールの [作成] ウィンドウに適用されます。

- エージェントは複数のメールの下書きを作成できます。
- エージェントは、一度に 1 つの [作成 (Compose)] ウィンドウを開くことができます。
- [Compose Email (メールの作成)] ウィンドウのサイズは変更できます。

### メールヘッダーの折りたたみと展開

メールヘッダーには、次のフィールドが含まれています。

- 宛先
- **Cc**
- **Bcc**
- 件名

ヘッダーの展開 (∨) とヘッダーの折りたたみ (∧) アイコンを選択すると、必要に応じてメールヘッダーを展開したり折りたたんだりすることができます。

メールヘッダーが展開されている場合は、以下のフィールドの情報を編集できます。メールヘッダーが折りたたまれている場合：

- [宛先]、**[CC]**、および **[BCC]** フィールドの名前は 1 行に結合されます。受信者のリストが長い場合は、一部の名前が「その他 (and more)」に置き換えられます。
- 件名は 2 行目に表示されます。
- フィールドは編集できません。

新しいメールを作成するかメールを転送すると、デフォルトでヘッダーが展開され、[宛先] フィールドと [件名] フィールドが表示されます。**[Cc]** フィールドと **[Bcc]** フィールドを展開すると、「ヘッダーの折りたたみ」アイコンが表示されます。

メールに返信すると、デフォルトではヘッダーが折りたたまれています。ヘッダーを展開すると、情報を含むすべてのフィールドが表示されます。

### [メールの作成] モードレスダイアログのフッターアイコン

[メールの作成] モードレスダイアログのフッターには、メールドラフトを作成するときに表示できるいくつかのアイコンが表示されます。

#### フッターアイコン

アイコン	説明
ドラフトを破棄 (🗑️)	現在のドラフトを削除するには、このアイコンを選択します。次に、表示される確認メッセージで削除アクションを確定します。
テンプレートを適用 (📄)	このアイコンを選択すると、使用可能なテンプレートのリストが表示されます。リストからテンプレートを選択するか、特定のテンプレートを検索できます。リストには、最大 10 個のテンプレートを表示できます。テンプレートを選択すると、そのテンプレートがドラフトメールに適用されます。  <b>注：</b> 利用可能なテンプレートがない場合、アイコンはフッターに表示されません。
ドラフトを表示 (📧)	このアイコンを選択すると、最新のドラフトメールのリストとメール関連のアクションが表示されます。  リストからメールドラフトを選択すると、そのドラフトを [メールの作成] ウィンドウに表示できます。  メール関連のアクションには、次のものがあります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>ドラフトを管理：</b> メールドラフトのリストを含む [ドラフトを管理] ポップアップウィンドウが表示されます。ドラフトを選択すると、その内容が [メールの作成] ウィンドウに表示されます。このポップアップウィンドウからメールドラフトを削除することもできます。</li> <li>• <b>新規メールを作成：</b> [メールの作成] ウィンドウで新規メールドラフトを作成します。</li> </ul>
ファイルを添付 (📎)	メールドラフトの [コンピューターから] または [レコードから] にファイルを添付するには、このアイコンを選択します。1 つ以

フッターアイコン (続く)

アイコン	説明
	上のファイルを添付した後、添付ファイルを表示または非表示にすることができます。

フォームテンプレートを使用したコメントと作業メモの作成

ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドにコンテンツを追加し、そのコンテンツをアクティビティストリームに投稿するフォームテンプレートを作成して使用できます。

追加するコンテンツ	説明
コメント	<p>ケースレコードの [追加コメント] フィールドに追加するコンテンツがテンプレートに含まれている場合、システムは次のことを行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コメントを作成するためのモードレスダイアログを表示します。</li> <li>• モードレスダイアログの [コメント] フィールドにコンテンツを追加します。</li> </ul> <p>[ コメントを投稿 ] を選択すると、ケースレコードの [追加コメント] フィールドとアクティビティストリームにコンテンツが追加されます。</p>
作業メモ	<p>ケースレコードの [作業メモ] フィールドに追加するコンテンツがテンプレートに含まれている場合、システムは次のことを行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 作業メモを作成するためのモードレスダイアログを表示します。</li> <li>• モードレスダイアログの [作業メモ] フィールドにコンテンツを追加します。</li> </ul> <p>[ 作業メモの投稿 (<b>Post Work Notes</b>) ] を選択すると、ケースレコードの [作業メモ] フィールドとアクティビティストリームにコンテンツが追加されます。</p>
コメントと作業メモ	<p>ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドの両方に追加するコンテンツがテンプレートに含まれている場合、システムは次のことを行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 つのモードレスダイアログを表示します。1 つはコメントの作成用、もう 1 つは作業メモの作成用です。</li> <li>• コメントモードレスダイアログの [コメント] フィールドにコメントのコンテンツを追加します。</li> <li>• 作業メモのコンテンツを作業メモモードレスダイアログの [作業メモ] フィールドに追加します。</li> </ul> <p>[ コメントを投稿 ] を選択すると、ケースレコードの [追加コメント] フィールドとアクティビティストリームにコンテンツが追加されます。</p>

追加するコンテンツ	説明
	[ 作業メモの投稿 ( <b>Post Work Notes</b> ) ] を選択すると、ケースレコードの [作業メモ] フィールドとアクティビティストリームにコンテンツが追加されます。

[ 追加コメント ] または [作業メモ] フィールドにテキストが既に存在する場合、テンプレートを適用するとモードレスダイアログが開き、テンプレートコンテンツが追加されます。[ 元に戻す ] を選択すると、モードレスダイアログからテンプレートコンテンツが削除され、ケースレコードのフィールドの既存のテキストに置き換えられます。

### glide.ui.journal.use\_html プロパティの更新

リッチテキストエディター (RTE) は、モードレスダイアログとシン作成モードレスダイアログ機能で有効になっています。 `glide.ui.journal.use_html` システムプロパティが true に設定されていない限り、インスタンスに対して有効になっていません。

コメントまたは作業メモのモードレスダイアログにテキストを入力すると、ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドに同じテキストが追加されます。HTML タグは、これらのフィールドのテキストとともに表示できます。

HTML タグを削除するには、 `glide.ui.journal.use_html` システムプロパティを有効にします。

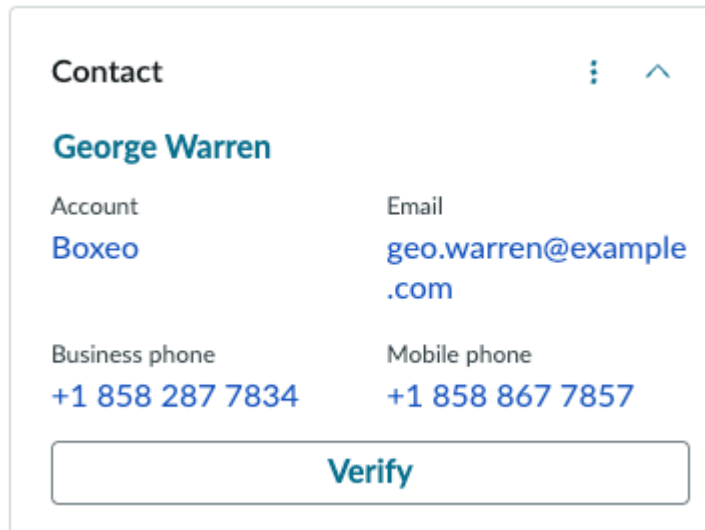
1. ナビゲーションフィルターに「`sys_properties.list`」と入力して、システムプロパティ [sys\_properties] テーブルに格納されているプロパティのリストを表示します。
2. [名前] 列で `glide.ui.journal.use_html` プロパティを検索します。
3. [値] フィールドを true に設定し、[更新] を選択します。
4. CSM 構成可能ワークスペースに戻り、ページを更新します。

このプロパティを true に設定すると、ケースレコードの [追加コメント] フィールドと [作業メモ] フィールドのリッチテキストエディターが有効になり、HTML タグが削除されます。

### ルックアップコンポーネント

CSM 構成可能ワークスペースのインタラクションレコードページでルックアップコンポーネントを使用して、インタラクションレコードで連絡先またはコンシューマーを検索、リンク、および検証します。

#### 連絡先カードのルックアップと検証



ルックアップコンポーネントは、次のインタラクションレコードページで使用できます。

- [CSM チャット中央インタラクションレコードページ](#)
- [CSM 音声インタラクションレコードページ](#)
- [メールインタラクションレコードページ](#)

**i** 注: これらのインタラクションレコードページの一部では、以前はコンテキストサイドパネルで使用できたルックアップおよび検証コンポーネントがルックアップコンポーネントに置き換わります。

コンポーネントの使用方法と構成の詳細については、[Next Experience コンポーネントドキュメント](#)の [「ルックアップ」](#) を参照してください。

## ルックアップコンポーネントの使用

カスタマーサービスエージェントは、ルックアップコンポーネントを使用して、連絡先またはコンシューマーのいずれかの顧客を検索して選択し、その顧客をインタラクションレコードにリンクすることができます。

顧客をリンクすると、インタラクションレコードの連絡先カードまたはコンシューマーカードに顧客情報が表示されます。顧客をレコードにリンクした後、エージェントは顧客を検証できます。

### ルックアップコンポーネントの使用

タスク	説明
連絡先またはコンシューマーを検索	ルックアップカードの [検索] フィールドに、名前、メールアドレス、電話番号、レコード番号などの情報を入力します。ルックアップカードには、検索用語に基づく検索結果のリストが表示されます。

ルックアップコンポーネントの使用 (続く)

タスク	説明
	<p>ルックアップと検証の検索</p> 
<p>連絡先またはコンシューマーをインタラクションレコードにリンクする</p>	<p>検索結果のリストから顧客カードの [リンク] アイコン (🔗) を選択して、選択した顧客をインタラクションレコードにリンクします。</p>
<p>連絡先またはコンシューマーの検証</p>	<p>ルックアップカードの [検証] を選択して、顧客を確認します。カードヘッダーに検証済みタグが表示されます。</p> <p>顧客がすでに確認済みの場合、[確認] ボタンは非表示になります。</p> <p><b>注:</b> エージェントがルックアップコンポーネントから顧客レコードを作成すると、システムは顧客の作成と検証を同時に行います。</p>
<p>連絡先またはコンシューマーの作成</p>	<p>ルックアップカードのヘッダーの [新規] (+) アイコンを選択して、顧客レコードを作成します。</p> <p>新しい連絡先またはコンシューマーレコードが表示されます。関連するフィールドに情報を入力し、[保存] を選択します。</p> <p><b>注:</b> エージェントがルックアップコンポーネントから顧客レコードを作成すると、システムは顧客の作成と検証を同時に行います。</p>

ルックアップコンポーネントの使用 (続く)

タスク	説明
連絡先またはコンシューマーの編集	<p>リンクされた顧客情報を変更するには、ルックアップカードのその他のアクション ( ⋮ ) メニューを選択し、編集 を選択します。</p> <p>連絡先またはコンシューマーレコードのフィールドが表示されます。目的のフィールドに変更を加え、[ 保存 ] を選択します。</p> <p>連絡先またはコンシューマー情報への変更が保存され、インタラクションレコードの同じフィールドが更新されます。</p>
連絡先またはコンシューマーのリンク解除	<p>ルックアップカードの [ その他のアクション ] ( ⋮ ) メニューを選択し、[ リンク解除 ] を選択して、インタラクションレコードから連絡先またはコンシューマーを削除します。</p>
ルックアップカードの折りたたみまたは展開	<p>ルックアップカードの上下の矢印を選択して、カードを展開または折りたたみます。展開すると、エージェントは顧客の詳細を表示できます。折りたたむと、エージェントはカードの下のより多くのコンテンツを表示できます。</p>

連絡先ルックアップカード

連絡先ルックアップカードには、次の情報が含まれています。

- 名前
- 携帯電話
- 勤務先電話
- メール
- 番地
- 市区町村
- 都道府県
- アカウント

コンシューマールックアップカード

コンシューマールックアップカードには、次の情報が含まれています。

- 名前
- 勤務先電話
- 携帯電話
- 電話 (自宅)
- メール
- 番地
- 市区町村
- 都道府県

## レコードリストコンポーネントバンドル

レコードリストコンポーネントバンドルは、専用のコントローラーを使用してソート、フィルタリング、グループ化などのリストアクションを構成するリストコンポーネントバンドルです。

レコードリストコンポーネントバンドルには、宣言アクションを含むレコードリストヘッダーと、リストページを移動するためのページネーションコントロールが含まれています。

Zurich リリース以降、CSM 構成可能ワークスペースレコードページでは、レコードリストコンポーネントバンドルが使用されます。このリストコンポーネントバンドルは、新規 (zboot) のお客様とアップグレードのお客様の両方にとってデフォルトのエクスペリエンスです。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- ServiceNow 開発者ドキュメントの[レコードリストの概要](#)
- Horizonデザインシステムのウェブサイトの[レコードリスト](#)

## アップグレード情報

CSM 構成可能ワークスペースレコードページに含まれるデフォルトの宣言アクションは、レコードリストコンポーネントバンドルで機能します。

リストページでモーダルを開く顧客宣言アクションでは、レコードリストコンポーネントと連動するためにいくつかの構成が必要です。詳細については、以下の例を参照してください。

レコードリストコンポーネントバンドルの代わりに前のリストバンドルコンポーネントを引き続き使用するには:

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > テーブル。
2. UX 画面 [sys\_ux\_screen] テーブルを選択します。
3. [画面名] 列で [リストバンドルのデフォルト] を検索して選択します。
4. [アクティブ] フィールドを false に設定し、[更新] を選択します。

## 例

この例では、カスタマーサービスケースタイプアプリケーションを使用しています。このアプリケーションは、1 つのルートに複数のページバリエーションが含まれています。この例では、リストページでモーダルを開く [ケースを作成] の顧客宣言アクションを構成するために必要な手順について詳しく説明します。

- モーダルを開く宣言アクションのマッピングを作成します。
- モーダルをリストバンドルコンポーネントで使用できるようにします。

ステップ 1: モーダルを開く宣言アクションのマッピングを作成します。

1. UX アドオンイベントマッピング [sys\_ux\_addon\_event\_mapping] リストに移動します。
2. [ターゲットイベント] 列をフィルタリングして、[ケースを作成] イベントマッピング名を検索します: LIST#OPEN\_MODAL。
3. リストビューでケースを作成するイベントの [ケースを作成] を選択します。
4. フォームヘッダーを右クリックし、[挿入と維持] を選択して新しいイベントマッピングレコードを作成します。これにより、既存のソース宣言アクションに新しいレコードが作成されます。
5. イベントマッピングフォームの次のフィールドに入力します。
  - 名前 = <一意の名前を入力します>
  - ソースコンポーネント = レコードリストヘッダー

- コントローラー = リストコントローラー
  - ターゲットイベント = モーダルを開く
- 詳細については、「[UX アドオンイベントマッピングの作成](#)」を参照してください。

## 6. [Submit (送信)] を選択します。

ステップ 2: リストバンドルコンポーネントでモーダルを使用できるようにします。

モーダルを使用可能にするには、[リストページモーダル] ページコレクションに追加します。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. CSM/FSM 構成可能ワークスペースエクスペリエンスを開きます。
3. エクスペリエンスヘッダーで [リスト] ([リストバンドル] のデフォルト) を選択します。
4. 左側のコンテンツツリーで、[リストビューポートモーダル] を選択します。
5. 右側の [構成] タブで、[ページコレクション] フィールドのアイコンを選択して、[リストページモーダル] ページコレクションを表示します。
6. ページコレクションの下にページを作成します。たとえば、create\_case というページを作成します。
  - a. [ページとバリエーション] の横にある **[+]** アイコンを選択し、[新しいページの作成] を選択します。
  - b. [名前] フィールドに名前を追加し、[続行] を選択します。たとえば、名前として create\_case を追加します。
  - c. [レスポンスの構築] を選択し、[作成] を選択します。create\_case ページが、ページコレクションのページとバリエーションのリストに追加されます  
詳細については、「[ページコレクション](#)」を参照してください。
7. アプリルートレコードに移動し、既存の画面コレクションを指すように画面コレクションを変更します。たとえば、[ケースを作成] 画面コレクションなどです。
  - a. create\_case ページの [設定] を選択して、一般的なページ設定を開きます。
  - b. アクション フィールドで、**レコードを開く** を選択し、**ページコレクション** を選択します。これにより、リストページモーダル拡張ポイントフォームが表示されます。
  - c. create\_case アプリルートレコードで、必須 フィールド **パラメーター:table、sysId** を追加します。
  - d. create\_case アプリルートレコードの画面コレクション フィールドを **サポート案件の作成** に設定し、**更新** を選択します。

フロントラインケースページのキーボードショートカット

CSM 構成可能ワークスペース のフロントラインケースページを使用するときに、キーボードショートカットを使用して、コメント、作業メモ、メールをすばやく作成できます。

メールを作成するときにショートカットキーを使用すると、サブタブでメールを作成できます。

コメントまたは作業メモを作成する場合：

- 進行中の作業メモがある場合は、キーボードショートカットを使用すると既存の作業メモが表示されます。
- 進行中のコメントがある場合は、キーボードショートカットを使用すると既存のコメントが表示されます。

## キーボードショートカット

アクション	Windows キーボードショートカット	Mac キーボードショートカット
メールの作成	Ctrl + Alt + e	Command + Option + e
コメントの作成	Shift + Alt + c	Shift + Option + c
作業メモの作成	Shift + Alt + w	Shift + Option + w

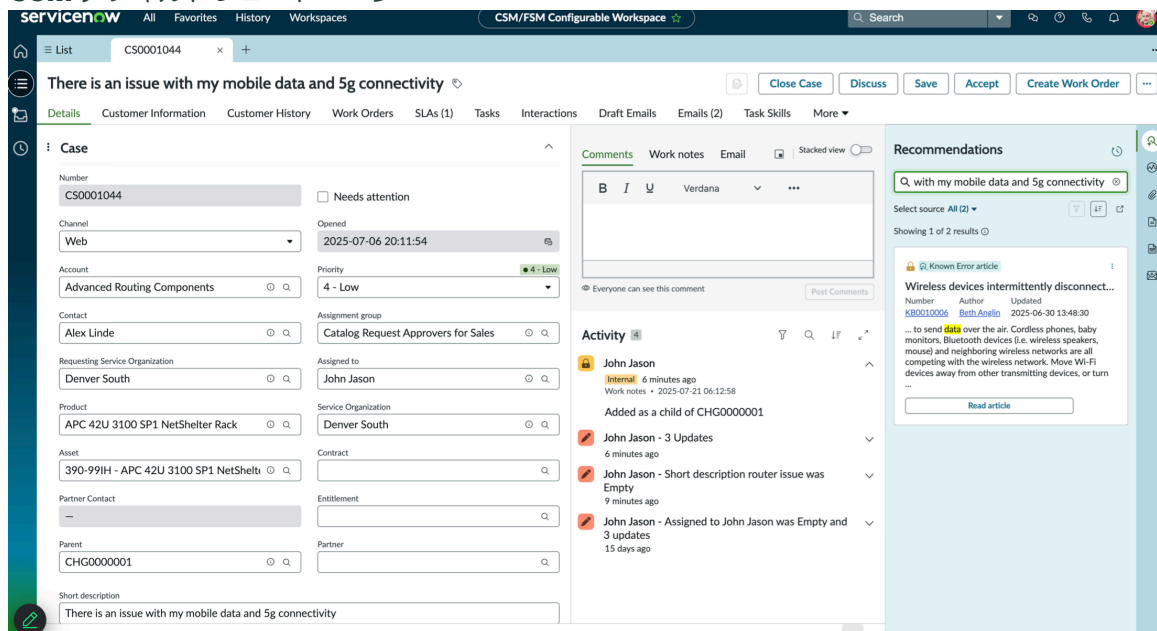
詳細については、「[Next Experience keyboard shortcuts \(Next Experience のキーボードショートカット\)](#)」を参照してください。

## CSM デフォルトレコードページ

CSM デフォルトレコードページは、ケース管理機能を提供し、エージェントはケースを作成、監視、および解決できます。

CSM デフォルトレコードページは、レコード情報、コミュニケーションインターフェイス、問題解決策の提案などを含む、レコードページの基本構造を提供します。このページは、標準レコードページとも呼ばれます。

### CSM デフォルトレコードページ



自動翻訳

CSM デフォルトレコードページは、CSM/FSM 構成可能ワークスペースエクスペリエンスに含まれています。

## アクティビティストリームコンポーネント

CSM デフォルトレコードページのアクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。このコンポーネントの詳細については、「[アクティビティストリームコンポーネント](#)」を参照してください。

## シンコンポーザモードレスダイアログ

CSM デフォルトレコードページでは、シンコンポーザモードレスダイアログ機能を使用します。この機能により、モードレスダイアログがアクティビティストリームに組み込まれます。この機能を使用すると、エージェントはアクティビティストリームでコメント、作業メモ、またはメールを作成

し、モードレスダイアログでテキストを開くことができます。詳細については、「[シン作成モードレスダイアログ](#)」を参照してください。

## レコードプレゼンス機能

CSM デフォルトレコードページと CSM インタラクショナルレコードページには、レコードプレゼンス機能が含まれています。この機能により、エージェントは同じレコードを表示している他のユーザーを確認し、簡単にコラボレーションできるようになります。

ユーザープレゼンスコンポーネントは、現在レコードを表示しているユーザーを示すアイコンをフォームヘッダーに表示します。3人以上のユーザーの場合、コンポーネントには2つのアイコンと追加のユーザーを表す数字が表示されます。

- アイコンにカーソルを合わせると、ユーザーに関する詳細情報が表示されます。
- 数字アイコンをクリックすると、追加のユーザーに関する詳細情報が表示されます。

この機能の詳細については、「[ユーザープレゼンス](#)」を参照してください。

## メールテンプレート機能

CSM のデフォルトレコードページには、メールテンプレート機能が含まれています。CSM のデフォルトレコードページを使用する CSM 構成可能ワークスペースページには、コンテキストサイドパネルの [メールテンプレート] タブが含まれています。

これらのテンプレートには、ケースレコードの [作成] パネルでエージェントがメールメッセージに簡単に追加できるフィールドのデフォルト値が含まれています。これらのデフォルト値には、受信者 ([宛先]、[CC]、および [BCC] フィールドのメールアドレス)、送信者、メールの件名、およびメッセージ本文に含めるテキストを含めることができます。

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、次の場所へ移動してメールテンプレートを設定できます。すべて > メールクライアント > メールクライアントテンプレート [新規] を選択します。詳細については、「[メールクライアントテンプレートを作成する](#)」を参照してください。


エージェントは、この機能を使用して次の操作を実行できます。

- 利用可能なメールテンプレートを表示します。
- メールテンプレートを選択して、テンプレートの詳細を表示します。
- 選択したテンプレートを [作成] パネルでメールに適用します。


詳細については、「[メールテンプレートからのメールの作成](#)」を参照してください。

## メールの作成とメールテンプレートの適用

カスタマーサービスエージェントは、次の方法でケースレコードからメールを作成できます。

- アクティビティストリームの上部にある [メール] を選択して、メールの作成コンポーネントを開きます。
- ケースアクティビティバーの [その他のアクション] (  ) メニューを選択し、[メールの作成] を選択して新しいタブでドラフトメールを開きます。

メールを作成する際、エージェントはテンプレートを適用して、件名やメッセージ本文などのコンテンツをドラフトメールに追加できます。テンプレートを適用するには:

1. [メールの作成] フッターで [メールテンプレートを適用] アイコン ([メールの作成] の [  ]) を選択します。

利用可能なテンプレートのリストが表示されます。クイックメッセージや応答テンプレートは表示されません。

2. リストからテンプレートを選択します。特定のテンプレートを検索することもできます。

テンプレートの内容がメールの本文に追加されます。

**i** 注: 利用可能なテンプレートがない場合、アイコンはフッターに表示されません。

## 推奨アクションの機能

[ 推奨アクション ] タブがコンテキストサイドパネルの最初のタブとして利用可能になり、Pro ユーザーに対して有効になりました。これには、類似のインシデントや類似のオープンインシデントなど、一連のベースシステムの推奨事項が含まれています。

[ 推奨アクション ] タブには、 **AI 検索** 機能と提案されたアクションが含まれています。

- [AI 検索] タブ: エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。検索機能では、ケースの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれます。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。エージェントは、検索結果のリストからソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示できます。

次の表は、エージェントが検索結果に対して実行できるアクションを示しています。

### CSM デフォルトレコードページのソースタイプとガイダンスアクション

ソースタイプ	ガイダンスアクション
ナレッジベース記事	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ メールにリンクを添付して追加します。</li> <li>○ コメントにリンクを添付して追加します。</li> <li>○ 作業メモにリンクを追加します。</li> <li>○ リンクをコピーする。</li> <li>○ 記事を読む。</li> <li>○ 記事を役に立つとマークします。</li> </ul>
ケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 解決済みのケースの解決策を表示またはコピーします。</li> <li>○ ケースをリンクまたは開きます。</li> </ul>
インシデント	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ インシデントをリンクします。</li> <li>○ インシデントを開きます。</li> </ul>
問題	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 問題をリンクします。</li> <li>○ 問題を開きます。</li> </ul>
要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 変更要求をリンクします。</li> <li>○ 変更要求を開きます。</li> </ul>

他のすべてのソースタイプでは、デフォルトのガイダンスがサポートされています。検索結果のデフォルトのガイダンスは、ガイダンスがマッピングされていない検索ソースに使用できるガイダンスです。既定のガイダンスの詳細については、「[検索結果のデフォルトガイダンス](#)」を参照してください。

推奨アクションで AI 検索機能を利用する方法の詳細については、「[で AI 検索を有効にする 推奨アクション](#)」を参照してください。

詳細については、「[推奨アクションの AI 検索を使用したケースの解決 \(Use AI search in Recommended Actions to resolve cases\)](#)」を参照してください。

- i** 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている[推奨アクションアプリケーション \(sn\\_cs\\_nb\\_action\)](#)が必要です。
- [提案されたアクション] タブ: このタブには、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションが表示されるか、フィールドの値を推奨します。エージェントに関連するアクションを表示するコンテキストを構成する方法の詳細については、「[推奨アクション](#)」を参照してください。

[提案されたアクション] タブは、Pro ユーザーのベースシステムで使用でき、追加の構成は必要ありません。タスクインテリジェンスプラグインがインストールされると表示されます。Pro 以外の顧客は、このタブを手動で有効にすることができます。

  - プラグインがない場合、フロントラインケースページに [検索] タブのみが表示されます。
  - プラグインをインストールすると、[検索] タブと [提案されたアクション] タブの両方が表示され、[推奨アクション] の下に推奨事項が表示されます。
  - プラグインをアンインストールすると、[推奨アクション] タブは使用できなくなります。

### CSM インタラクシオンレコードページ

CSM インタラクシオンレコードページは、CSM インタラクシオン管理機能を提供し、エージェントがライブチャット、通話、メール、および SMS メッセージを受け付けたり応答したりできるようにします。

CSM インタラクシオンレコードページは、インタラクシオン情報や関連する検索結果など、インタラクシオンレコードの基本構造を提供します。

## CSM インタクションレコードページ

CSM インタクションレコードページは、CSM/FSM 構成可能ワークスペースエクスペリエンスに含まれています。

## レコードプレゼンス機能

CSM デフォルトレコードページと CSM インタクションレコードページには、レコードプレゼンス機能が含まれています。この機能により、エージェントは同じレコードを表示している他のユーザーを確認し、簡単にコラボレーションできるようになります。

ユーザープレゼンスコンポーネントは、現在レコードを表示しているユーザーを示すアイコンをフォームヘッダーに表示します。3 人以上のユーザーの場合、コンポーネントには 2 つのアイコンと追加のユーザーを表す数字が表示されます。

- アイコンにカーソルを合わせると、ユーザーに関する詳細情報が表示されます。
- 数字アイコンをクリックすると、追加のユーザーに関する詳細情報が表示されます。

この機能の詳細については、「[ユーザープレゼンス](#)」を参照してください。

## 推奨アクションの機能

[ 推奨アクション ] タブがコンテキストサイドパネルの最初のタブとして利用可能になり、Pro ユーザーに対して有効になりました。これには、類似のインシデントや類似のオープンインシデントなど、一連のベースシステムの推奨事項が含まれています。

[推奨アクション] タブには、CSM インタクションレコードページの チャット、ビデオ、メール、ウォークアップ チャンネルの **AI 検索**機能と提案されたアクションが含まれています。

- [AI 検索] タブ: エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。検索機能では、インタクションの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれます。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。エージェントは、検索結果のリストからソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示できます。

ナレッジソースタイプの場合、エージェントは次の操作を実行できます。

- チャットとメールで記事リンクを共有します。
- 記事へのリンクをコピーします。

- 記事を読む。
- 記事にフラグを設定します。
- 記事を役に立つとマークします。

他のすべてのソースタイプでは、デフォルトのガイダンスがサポートされています。検索結果のデフォルトのガイダンスは、ガイダンスがマッピングされていない検索ソースに使用できるガイダンスです。既定のガイダンスの詳細については、「[検索結果のデフォルトガイダンス](#)」を参照してください。

推奨アクション で AI 検索機能を利用する方法の詳細については、「[で AI 検索を有効にする 推奨アクション](#)」を参照してください。

詳細については、「[推奨アクションの AI 検索を使用したケースの解決 \(Use AI search in Recommended Actions to resolve cases\)](#)」を参照してください。

**i** 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている[推奨アクションアプリケーション](#) (sn\_cs\_nb\_action) が必要です。

- [提案されたアクション] タブ: このタブには、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションが表示されるか、フィールドの値を推奨します。関連するアクションがエージェントに表示されるようにコンテキストを構成する方法の詳細については、「[推奨アクション](#)」を参照してください。

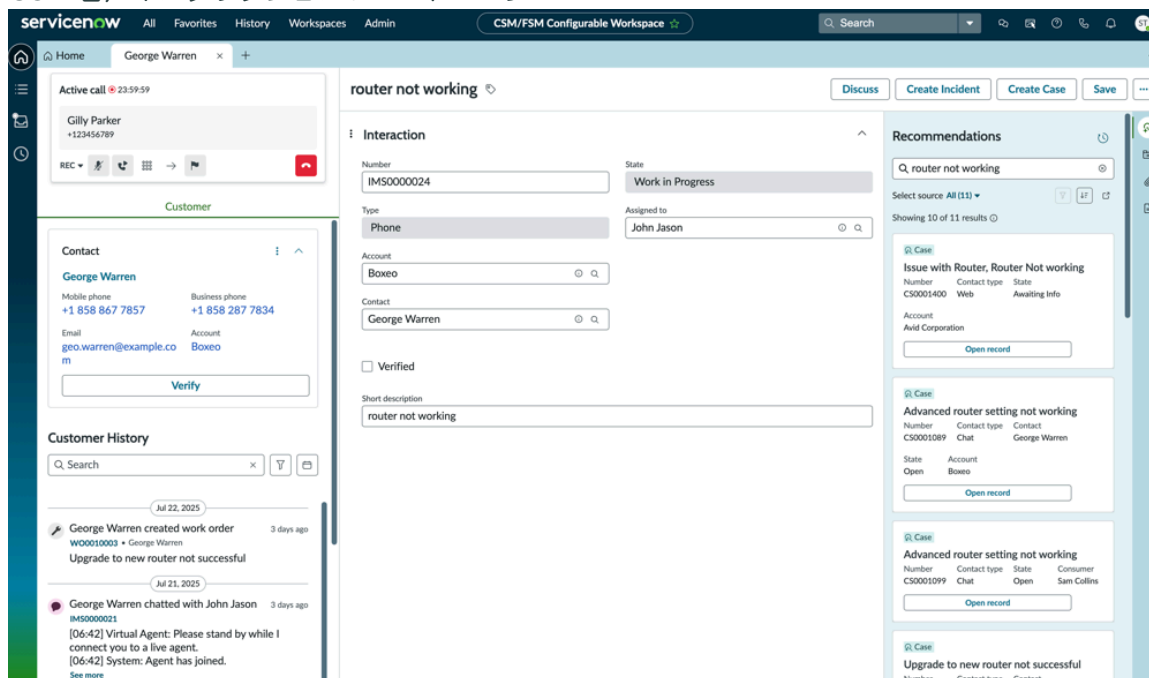
## 関連トピック

[CSM 音声インタラクションレコードページ](#)

## CSM 音声インタラクションレコードページ

CSM 音声インタラクションレコードページは、顧客が Contact Center as a Service (CCaaS) プロバイダーとの統合に使用できるコンポーネントと、エージェントが顧客の電話を処理するために使用できるインターフェイスを提供します。

## CSM 音声インタラクションレコードページ



CSM 音声インタラクションレコードページを使用すると、CCaaS プロバイダーはネイティブ音声統合を CSM 構成可能ワークスペース で表示できます。ページに統合された CCaaS コールコントロールを使用すると、エージェントは次の操作を実行できます。

- エージェントの受信ボックスから直接コールを受けます。
- コール転送と会議を管理します。
- 通話を保留およびミュートにします。

CCaaS プロバイダーとの統合の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [インタラクションコントロールコンポーネント](#)
- [OpenFrame 構成](#)

## ページ構造

CSM 音声インタラクションレコードページは、次の 2 つの異なるページで構成されています。

- CSM 音声インタラクションレコードページ
- インタラクションコントロールページ

[OpenFrame 構成](#) が有効になっている場合、ページは一緒に表示され、電話インタラクションのエージェントに表示されます。

[インタラクションコントロール] ページが左側のパネルに表示され、次のコンポーネントが含まれています。

- [インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\)](#): CCaaS プロバイダーがネイティブ音声統合を表示できるようにします。
- [顧客履歴コンポーネント](#): インタラクションレコードで指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報を表示します。
- [ライブ通話のトランスクリプト](#): インタラクションに会話レコードが存在する場合に、通話のトランスクリプトのテキストを表示します。

**i** 注: ライブ通話のトランスクリプトには追加の構成が必要です。

CSM 音声インタラクションレコードページには、次のコンポーネントが含まれています。

- インタラクションフォーム
- [アクションバー](#)
- [「コンテキストサイドパネルコンポーネント」](#)

## プラグイン

CSM 音声インタラクションレコードページテンプレートとページバリエーションは、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) に含まれています。

インタラクションコントロールコンポーネントプラグイン (com.app\_interaction\_control) がインストールされている場合、ユーザーは CSM 音声インタラクションレコードページテンプレートとページバリエーションを使用できます。

インタラクションコントロールコンポーネントプラグインには、次の依存関係があります。

- com.app\_openframe\_store
- com.sn\_component\_workspace\_openframe

## CSM 音声インタラクションレコードテンプレート

CSM 音声インタラクションレコードテンプレートを使用すると、顧客は音声インタラクションレコードページのバリエーションを作成し、必要に応じてカスタマイズできます。このテンプレートには、さまざまな CCaaS プロバイダーのカスタマイズ可能なビューと、リアルタイムの更新と通知が含まれています。

このテンプレートで作成されたレコードページとページバリエーションを使用すると、エージェントは顧客や外部ユーザーとの電話を管理し、エージェントが問題を解決するのに役立つ情報を表示できます。このテンプレートを使用して、電話インタラクション管理に関連する CSM 機能をカスタマイズおよび拡張します。さらに、CCaaS プロバイダーを構成して、通話のトランスクリプトなどの機能を統合できます。

## CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーション

CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションは、CSM 構成可能ワークスペースプラグインに含まれており、インタラクションコントロールコンポーネントプラグインに依存しています。このページバリエーションは、インタラクションコントロールが有効になっているユーザーが使用できます。詳細については、「[OpenFrame 構成](#)」を参照してください。

このページバリエーションには、次の設定が含まれています。

### CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーション設定

設定	説明
アクティブ	<p>[アクティブ] チェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページバリエーションを使用できるようになります。CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションは、デフォルトでは非アクティブです。</p> <p>アクティブ設定とページ順序の組み合わせによって、CSM 構成可能ワークスペース レコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「<a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a>」を参照してください。</p>
順序	<p>各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。</p> <p>CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションのデフォルト順序は -2000 です。</p>
条件	<p>条件の設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションには次の条件があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>table = interaction:</b> CSM 音声インタラクションページバリエーションの使用をインタラクション [interaction] テーブルのレコードに制限します。</li> <li>• <b>csm.interactionRecordValid = true:</b> インタラクションレコードがデータベースで利用可能かどうかを確認します。</li> <li>• <b>csm.interactionType = phone:</b> インタラクションレコードの [タイプ] フィールドが電話に設定されているかどうかを確認します。</li> <li>• <b>csm.interactiveControlsEnabled = true:</b> <a href="#">OpenFrame 設定</a> レコードを照会し、以下を確認します。</li> </ul>

## CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーション設定 (続く)

設定	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>◦ [ インタラクションコントロールを有効にする] フィールドが有効になります。</li> <li>◦ ユーザーは、[ ユーザーグループ ] フィールドで選択したグループに属しています。</li> </ul> <p>これらの条件がすべて満たされると、CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションが表示されます。</p>
対象者	<p>対象者の設定により、ページバリエーションを表示できるユーザーが決まります。CSM 音声インタラクションレコードページには対象者が定義されていません。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a>」を参照してください。</p>

このページバリエーションの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエーション] リストの [レコード] セクションで、[ **CSM 音声インタラクションレコードページ** ] を選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

## CSM 音声インタラクションレコードページのコンポーネント

CSM 音声インタラクションレコードページには、次のコンポーネントが含まれています。

コンポーネント	説明
フォーム見出し	<p>フォームの見出しには、インタラクションの簡単な説明が表示され、アクションバーとレコードタグも含まれています。</p>
レコードタグ	<p>エージェントは、レコードに対して複数のタグを作成し、そのタグを使用してレコードをグループ化および整理できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Group and find records using tags in workspace (ワークスペースでタグを使用してレコードをグループ化および検索する)</a>」を参照してください。</p>
アクションバー	<p>アクションバーには、ユーザーが電話インタラクションレコードの操作中に利用できるアクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 作成: ケース、インシデント、要求、コンシューマーなどのインタラクションに関連するレコードを作成します。</li> <li>• 保存: インタラクションレコードへの変更を保存します。</li> <li>• その他のアクション: ディスカッションの開始やレコードの関連付けなどの追加のアクションを実行します。</li> </ul>

コンポーネント	説明
	<p><b>i</b> 注: 使用可能な特定のアクションは、ユーザーロールやその他の属性などの要素によって決まります。</p>
<p>インタラクションコントロールコンポーネント (ICC)</p>	<p>インタラクションコントロールコンポーネントを使用すると、CCaaS プロバイダーはネイティブ音声統合を表示できます。エージェントは、このコンポーネントを使用して、受信ボックスから直接顧客のコールを管理できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">OpenFrame 構成</a>」を参照してください。</p>
<p>連絡先またはコンシューマーlookupコンポーネント</p>	<p>[顧客] タブには、連絡先またはコンシューマーのlookupコンポーネントが含まれており、エージェントはこれを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先またはコンシューマーを検索する</li> <li>• 検索結果のリストから連絡先またはコンシューマーを選択し、その連絡先またはコンシューマーをインタラクションレコードにリンクします。</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーを確認します。</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーの情報を編集します。</li> </ul>
<p>顧客履歴コンポーネント</p>	<p>顧客履歴コンポーネントには、インタラクションレコードのフィールド選択に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。</p> <p>このコンポーネントでは、ライブ通話のトランスクリプトを表示することもできます。</p> <p><b>i</b> 注: ライブ通話のトランスクリプトには追加の構成が必要です。</p>
<p>インタラクションの詳細</p>	<p>インタラクションの詳細には、アカウントと連絡先、簡単な説明、レコードステータスなど、インタラクションに関する情報が含まれます。</p>
<p>「コンテキストサイドパネルコンポーネント」</p>	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。CSM 音声インタラクションレコードページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 推奨アクションの検索</li> <li>• 関連リスト</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• フォームテンプレート</li> </ul>

## インタラクションコントロールコンポーネント (ICC)

インタラクションコントロールコンポーネントは、CSM 音声インタラクションレコードページの左パネルの上部に表示されます。このコンポーネントにより、CCaaS プロバイダーはネイティブ音声統合を表示できます。エージェントは、このコンポーネントを使用して、受信ボックスから直接顧客のコールを管理できます。

次の条件が満たされると、ICC コンポーネントを含む CSM 音声インタラクションレコードページが表示されます。

- インタラクションのタイプは電話です。
- OpenFrame 設定レコードの [ インタラクションコントロールの有効化 ] フィールドが有効になります。
- エージェントは、OpenFrame 設定レコードで選択された ユーザーグループ に属します。
  - 設定レコードでユーザーグループが選択されている場合、そのグループに属するエージェントのみが CSM 音声インタラクションレコードページを表示できます。
  - グループが選択されていない場合は、すべてのエージェントが CSM 音声インタラクションレコードページを表示できます。

この機能では、コールバック [sys\_cs\_callback] テーブルへの参照を含むインタラクションテーブルを使用します。コールバックテーブルは、コールバックコンテキストテーブルを参照します。

CCaaS プロバイダーとの統合の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [インタラクションコントロールコンポーネント](#)
- [OpenFrame 構成](#)

## コールバックアクションコンポーネント

コールバックアクションコンポーネントは、コールバックタスクに関連付けられると、CSM 音声インタラクションレコードページの左パネルの上部に表示されます。エージェントは、このコンポーネントを使用して、CSM/FSM 構成可能ワークスペースから直接顧客のコールバック要求を管理できます。

コールバックアクションコンポーネントには次のものが含まれます。

- [コールバック番号] ドロップダウン:顧客のすべての連絡先番号のリストが含まれています。
- タイマー:ドロップダウンで選択した番号を自動ダイヤルするか、タスクを自動的にクローズするまでの残り時間を表示します。
- [番号に発信] ボタン: ドロップダウンの番号に電話をかけることができます。
- コールの再試行:顧客がコールに応答しない場合に、顧客番号をリダイヤルできます。
- [コールバックを閉じる] ボタン:コールバックインタラクションをまとめることができます。

### コールバックアクションコンポーネント

**Callback actions**

Callback number

+18588676784

Call will be dialed in 00:03:00

× Close callback

Call number

## コールバックコンテキストカード

CSM 音声インタラクションレコードページの左側のパネルには、コールバックコンテキストカードが含まれています。このカードは、[顧客] タブの下、および [連絡先ルックアップ] カードの上に表示されます。

コールバックコンテキストカードは、インタラクションレコードにリンクされたコールバックタスクがある場合に表示されます。


### コールバックコンテキストカード

Callback	
Name	Reason for the call
Guest	Recharge travel pass
Callback type	Callback source channel
ASAP	IVR
Queue	IVR Path
pass recharges	Upgrade: Recharge
Customer timezone	Callback Task
PST	CAL0010016

コールバックコンテキストカードには、次の情報が含まれています。

- 名前
- コールの理由
- コールバックタイプ:[スケジュール済み] または [すぐに]
- コールバックソースチャンネル
- 順番待ち
- IVR パス
- 顧客のタイムゾーン
- コールバックタスク

**i** 注: [コールバックタスク] フィールドはデフォルトで無効になっています。

UI ビルダーでは、コールバックコンテキストカードは、**ルックアップコンポーネント**  を使用するように構成されています。ルックアップコンポーネントは、任意のテーブルのレコードをカード形式で検索するために使用できます。また、特定のインタラクションのコールバックタスクを返すデータリソースも使用します。

コールバック機能の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [Omnichannel Callback for Customer Service Management の構成](#)
- [Omnichannel Callback for Customer Service Management の使用](#)
- [顧客からのコールバック要求への対応](#)

## 顧客履歴コンポーネント

顧客履歴コンポーネントは、左パネルのインタラクションコントロールコンポーネントの下に表示されます。このコンポーネントは、CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションの一部としてアクティブ化される **Customer Central** プラグインに含まれています。

顧客履歴コンポーネントには、[顧客] タブが含まれています。このタブには、インタラクションレコードで指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。このタブには、エージェントが履歴内の特定の情報を検索するために使用できる検索フィールド、フィルター、および日付範囲セレクターも含まれています。

### [顧客] タブの情報

インタラクションレコード情報	[顧客] タブの情報
顧客情報が提供されます	<p>インタラクションレコードで顧客が選択され、顧客履歴が利用可能な場合、顧客履歴が [顧客履歴] タブに表示されます。</p> <p>顧客履歴が利用できない場合は、[顧客履歴] タブにアクティビティがまだないというメッセージが表示されます。</p>
顧客情報が提供されていません	インタラクションレコードで顧客が選択されていない場合、[顧客履歴] タブに、顧客へのリンクを提案するメッセージが表示されます。
アカウント情報が提供されます	インタラクションレコードでアカウントを選択すると、アカウント履歴が [顧客履歴] タブに表示されます。

### 顧客履歴情報の更新:

- エージェントがインタラクションレコードで別の顧客を選択してレコードを保存する場合、エージェントは顧客履歴コンポーネントで [リフレッシュ] を選択して情報を更新する必要があります。エージェントはレコードページを更新することもできます。
- ページが開いている間に新しいアクティビティがある場合、エージェントは [顧客履歴] コンポーネントまたはレコードページを更新して、[顧客履歴] タブに新しいアクティビティを表示する必要があります。たとえば、エージェントがインタラクションレコードで [ケースを作成] を選択した場合などです。

## ライブ通話のトランスクリプト

顧客履歴コンポーネントは、ライブ通話のトランスクリプトを表示する [通話トランスクリプト] タブを表示するように構成できます。

- インタラクションに会話レコードが存在する場合、このタブにはコールトランスクリプトのテキストが表示されます。
- インタラクションレコードに会話レコードが存在しない場合、このタブには次のテキストが表示されます:通話のトランスクリプトはまだ利用できません。

[コールトランスクリプト] タブは、インタラクションに関連付けられたプロバイダーアプリケーションで設定されている場合、ユーザーに表示されます。

## アクションバーコンポーネント

アクションバーコンポーネントには、電話インタラクションレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。

- i **注:** 使用可能な特定のアクションは、ユーザーロールやその他の属性などの要素によって決まります。
- **作成:**インタラクションに関連するレコードを作成します。
  - ケースを作成:サブタブに新しいケースレコードを作成し、そのレコードを [関連タスク] および [オープンケース] 関連リストに追加します。
  - インシデントの作成:サブタブに新しいインシデントレコードを作成し、レコードを [関連タスク] 関連リストに追加します。
  - 要求の作成:サブタブに新しい要求レコードを作成し、そのレコードを [関連タスク] 関連リストに追加します。
  - 問題を作成:サブタブに新しい問題レコードを作成し、レコードを [関連タスク] 関連リストに追加します。
  - コンシューマーを作成:サブタブに新しいコンシューマーレコードを作成し、レコードをコンシューマーリストに追加します。
- **保存:**インタラクションレコードへの変更を保存します。
- **その他のアクション:**ディスカッションの開始やレコードの関連付けなどの追加のアクションを実行します。
  - ディスカッション:サイドバーディスカッションを開始するためのポップアップウィンドウを開きます。
  - レコードの関連付け:エージェントがレコードを現在のインタラクションにリンクするために使用できる新しいレコードをサブタブに開きます。この新しいレコードが [関連タスク] 関連リストに表示されます。

CSM 音声インタラクションレコードページは、次のカスタマーサービス管理 (CSM) プラグインと CSM 構成可能ワークスペース プラグインのアクションをサポートしています。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- CSM/FSM Configurable WS Foundation (com.snc.uib.cwf\_workspace)
- CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace)
- CSM ワークスペース (com.snc.agent\_workspace.csm)
- 重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt)
- Customer Service with Service Management (com.sn\_cs\_sm)
- 要求管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm\_request)
- Time Recording for Customer Service (com.snc.csm\_time\_recording)
- オムニエクスペリエンスの標準機能セット

追加のプラグインを使用している場合は、それらのプラグインのアクションを CSM 音声インタラクションレコードページのアクションバーに追加する必要があります。詳細については、「[フロントラインケースページのアクションバーの構成](#)」トピックの構成手順を参照してください。

## コンテキストサイドパネルコンポーネント

CSM 音声インタラクションレコードページには、エージェントに次の機能を提供するコンテキストサイドパネルコンポーネントが含まれています。

### コンテキストサイドパネルの CSM 音声インタラクションレコードページのタブ

タブ	説明
推奨アクション	<p>[ 推奨アクション ] タブがコンテキストサイドパネルの最初のタブとして利用可能になり、Pro ユーザーに対して有効になりました。これには、類似のインシデントや類似のオープンインシデントなど、一連のベースシステムの推奨事項が含まれています。</p> <p>[推奨アクション] タブには、 <a href="#">AI 検索</a> 機能と推奨アクションが含まれています。エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。</p> <p>検索機能では、インタラクションの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれます。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。</p> <p>エージェントは、検索結果のリストからソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示できます。</p> <p>ソースタイプに応じて、エージェントは次の操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サブタブで記事を全画面表示で開きます。</li> <li>• 記事にフラグを設定します。</li> <li>• 記事を役に立つとマークします。</li> <li>• カタログアイテムを注文します。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">推奨アクションの AI 検索を使用したケースの解決 (Use AI search in Recommended Actions to resolve cases)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている <a href="#">推奨アクション</a> アプリケーション (sn_cs_nb_action) が必要です。</p>
関連リスト	<p>[関連リスト] タブでは、インタラクション関連リストにアクセスできます。</p> <p>CSM 音声インタラクションレコードページでは、関連リスト機能がコンテキストサイドパネルに組み込まれています。これらのリストはアコーディオン形式で表示され、エージェントは必要に応じて展開したり折りたたんだりできます。</p> <p>インジケータには、関連リストで使用可能なレコードの数が表示されます。展開すると、関連リストのレコードがカード形式で表示されます。</p> <p>CSM 音声インタラクションレコードページには、次の関連リストが含まれています。</p>

コンテキストサイドパネルの **CSM** 音声インタラクションレコードページのタブ (続く)

タブ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連タスク</li> <li>• 最近のインタラクション</li> <li>• オープンケース</li> </ul>
添付ファイル	[添付ファイル] タブでは、ケース関連の添付ファイルにアクセスできます。このタブから、エージェントは添付ファイルを表示してダウンロードできます。
テンプレート	[テンプレート] タブでは、エージェントが新しいレコードのフィールドに自動的に入力するために利用可能なフォームテンプレートにアクセスできます。エージェントは、インシデントや変更などの新しいレコードを作成するときに、テンプレートを手動で適用できます。

## OpenFrame 構成

CSM 音声インタラクションレコードページのバリエーションは、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) に含まれています。このページバリエーションは、次の場合にユーザーが使用できます。

- インタラクションコントロールコンポーネントプラグイン (com.app\_interaction\_control) がインストールされている。
- OpenFrame 構成のインタラクションコントロールが有効になっています。

インタラクションコントロールを有効にするには、次の手順を実行します。

1. 移動先 **すべて > OpenFrame > 構成**。
2. 設定レコードを選択します。たとえば、[ **CTI** ] を選択します。
3. OpenFrame のインタラクションコントロールを有効にするには、[ インタラクションコントロールを有効にする ] チェックボックスをオンにします。
4. 使用可能な [ ユーザーグループ ] 列からグループを選択し、[ 選択済み ] 列に移動します。これは、OpenFrame 構成が適用されるユーザーのグループです。
5. [URL] フィールドをロック解除し、サードパーティの URL を追加します。  
この URL は、コンタクトセンタープロバイダーアドミンから取得できます。
6. [ **Update (更新)** ] を選択します。

次の条件が満たされると、インタラクションコントロールコンポーネントと [顧客履歴] タブコンポーネントを含む CSM 音声インタラクションレコードページがエージェントに表示されます。

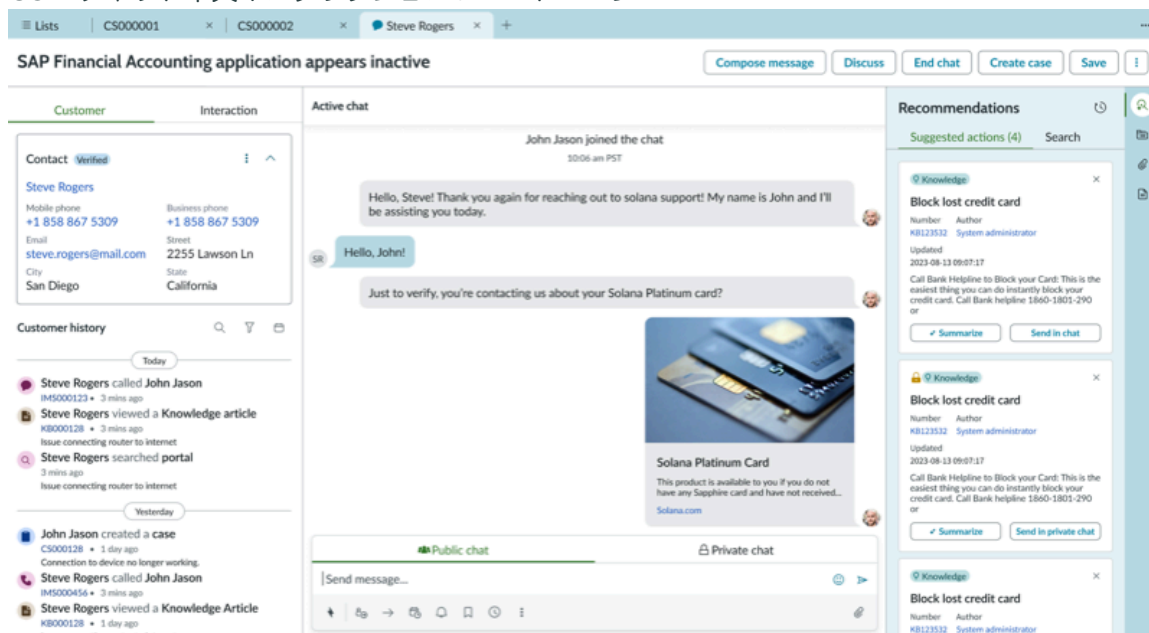
- インタラクションのタイプは電話です。
- OpenFrame 設定レコードの [ インタラクションコントロールの有効化 ] フィールドが有効になります。
- エージェントは、OpenFrame 設定レコードで選択された ユーザーグループ に属します。

エージェントは、電話インタラクションとチャットインタラクションを切り替えることができます。インタラクションのタイプがチャットの場合、エージェントには CSM デフォルトレコードページが表示されます。

## CSM チャット中央インタラクショナルレコードページ

CSM 中心のチャットインタラクショナルレコードページは、エージェントが顧客のチャット会話を処理するために使用できるチャットコンポーネントをワークスペースの中央に提供します。

### CSM チャット中央インタラクショナルレコードページ



CSM 構成可能ワークスペースで CSM 中心チャットインタラクショナルレコードページを使用するには、ページを有効にして 順序 値を設定します。詳細については、「[Set record page order \(レコードページの順序の設定\)](#)」を参照してください。

- 注: CSM インタラクショナルレコードページは、チャットインタラクショナルのデフォルトエクスペリエンスです。このページの左側のパネルには、チャットコンポーネントが含まれていません。

## ページ構造

CSM 中心チャットインタラクショナルレコードページには、3 つのパネルが含まれています。

### CSM 中心のチャットインタラクショナルレコードページの構造

パネル	説明
左パネル	<p>左側のパネルには、[顧客] と [インタラクショナル] の 2 つのタブがあります。</p> <p>[顧客] タブには、連絡先またはコンシューマーのルックアップコンポーネントと顧客の履歴が含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先またはコンシューマー ルックアップコンポーネント: <ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントが顧客の検索、選択、検証に使用できる連絡先またはコンシューマールックアップカードが含まれています。</li> <li>顧客が選択されてインタラクショナルにリンクされると、顧客情報を含むカードが [顧客] タブの上部に表示されます。</li> </ul> </li> <li>顧客履歴:インタラクショナルレコードで指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報を表示する <b>顧客履歴コンポーネント</b>が含まれます。</li> </ul>

### CSM 中心のチャットインタラクションレコードページの構造 (続く)

パネル	説明
	[インタラクション] タブには、インタラクションレコードフォームのフィールドが含まれています。
センターパネル	中央のパネルにはチャットコンポーネントが含まれています。このパネルは、チャット会話がなかった場合には非表示になります。
右パネル	右側のパネルには、次のタブを含む <b>コンテキストサイドパネルコンポーネント</b> が含まれています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 推奨アクションの検索</li> <li>• 関連アイテム</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• テンプレート</li> </ul>

### プラグイン

CSM 中心チャットインタラクションページテンプレートとページバリエーションは、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) に含まれています。

### CSM 中心のチャットインタラクションレコードテンプレート

CSM 中心のチャットインタラクションレコードテンプレートは、チャットコンポーネントをワークスペースの中央に配置し、エージェントが顧客のチャット会話をより詳細に把握してアクセスできるようにします。このページビューを使用すると、エージェントはチャットを管理できます。また、エージェントの問題解決に役立つ顧客履歴やインタラクションの詳細などの情報が表示されます。

CSM 中心チャットインタラクションレコードテンプレートを使用して、チャットインタラクションレコードページのバリエーションを作成し、必要に応じてカスタマイズします。詳細については、「[Creating pages and page variants \(ページとページバリエーションの作成\)](#)」を参照してください。

### CSM 中心のチャットインタラクションページバリエーション

CSM 中心チャットインタラクションページのバリエーションには、次の設定が含まれています。

#### CSM 中心のチャットインタラクションページのバリエーション設定

設定	説明
アクティブ	[アクティブ] チェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページバリエーションを使用できるようになります。CSM 中心チャットインタラクションレコードページのバリエーションは、デフォルトで有効になっています。  アクティブ設定とページ順序の組み合わせによって、CSM 構成可能ワークスペース レコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「 <a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a> 」を参照してください。
順序	各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。

CSM 中心のチャットインタラクションページのバリエーション設定 (続く)

設定	説明
	CSM 中心のチャットインタラクションレコードページバリエーションのデフォルト順序は -2000 です。
条件	<p>条件の設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。CSM 中心チャットインタラクションレコードページのバリエーションには、次の条件があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>table = interaction:</b> CSM 中心チャットインタラクションページバリエーションの使用をインタラクション [interaction] テーブルのレコードに制限します。</li> <li>• <b>csm.isChatCenteredInteractionVisible = true:</b> ユーザーロールを決定する [ユーザーエクスペリエンスページ] プロパティのシステムによる評価結果を保存します。</li> </ul> <p>これらの条件が満たされると、CSM 中心のチャットインタラクションレコードページのバリエーションが表示されます。</p>
対象者	<p>対象者の設定により、ページバリエーションを表示できるユーザーが決まります。CSM 中心チャットインタラクションレコードページには、「<b>CSM - フロントラインエージェント</b>」の対象者がいます。</p> <p>この対象者には、sn_cwf_wrkspc.frontline_agent ロールが含まれます。</p> <p>デフォルトでは、<b>CSM - フロントラインエージェント</b> 対象者に属するエージェントには、CSM 構成可能ワークスペースに CSM 中心のチャットインタラクションレコードページが表示されます。これは、新規 (zboot) とアップグレードの両方のお客様のデフォルトです。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a>」を参照してください。</p>

自動翻訳

このページバリエーションの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエーション] リストの [レコード] セクションで、**[CSM 中心のチャットインタラクション]** ページを選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

CSM 中心のチャットインタラクションレコードページのコンポーネント

CSM 中心チャットインタラクションページには、次のコンポーネントが含まれています。

コンポーネント	説明
フォーム見出し	フォームの見出しには、インタラクションの簡単な説明が表示され、アクションバーとレコードタグも含まれています。

コンポーネント	説明
レコードタグ	<p>エージェントは、レコードに対して複数のタグを作成し、そのタグを使用してレコードをグループ化および整理できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Group and find records using tags in workspace (ワークスペースでタグを使用してレコードをグループ化および検索する)</a>」を参照してください。</p>
アクションバー	<p>アクションバーには、チャットインタラクションレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ディスカッション: サイドバーディスカッションを開始するためのポップアップウィンドウを開きます。</li> <li>• チャットの終了: チャットの会話を終了します。</li> <li>• インシデントを作成: インタラクションに関連するインシデントレコードを作成します。</li> <li>• ケースを作成: インタラクションに関連するケースレコードを作成します。</li> <li>• 保存: インタラクションレコードへの変更を保存します。</li> <li>• その他のアクション: 要求の作成やレコードの関連付けなどの追加のアクションを実行します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 使用可能な特定のアクションは、ユーザーロールやその他の属性などの要素によって決まります。</p>
連絡先またはコンシューマー ルックアップコンポーネント	<p>[顧客] タブには、連絡先またはコンシューマーのルックアップコンポーネントが含まれており、エージェントはこれを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先またはコンシューマーを検索する</li> <li>• 検索結果のリストから連絡先またはコンシューマーを選択し、その連絡先またはコンシューマーをインタラクションレコードにリンクします。</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーを確認します。</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーの情報を編集します。</li> </ul>
顧客履歴コンポーネント	<p>顧客履歴コンポーネントには、インタラクションレコードのフィールド選択に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。</p> <p>このコンポーネントでは、ライブ通話のトランスクリプトを表示することもできます。</p> <p><b>i</b> 注: ライブ通話のトランスクリプトには追加の構成が必要です。</p>
インタラクションの詳細	<p>インタラクションの詳細には、アカウントと連絡先、簡単な説明、レコードステータスなど、インタラクションに関する情報が含まれます。</p>
「コンテキストサイドパネルコンポーネント」	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。CSM 中心チャットインタラクション</p>

コンポーネント	説明
	レコードページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 推奨アクションの検索</li> <li>• 関連アイテム</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• テンプレート</li> </ul>

## 顧客履歴コンポーネント

顧客履歴コンポーネントは、左パネルのインタラクションコントロールコンポーネントの下に表示されます。このコンポーネントは、CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションの一部としてアクティブ化される **Customer Central** プラグインに含まれています。

顧客履歴コンポーネントには、[顧客] タブが含まれています。このタブには、インタラクションレコードで指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報が表示されます。このタブには、エージェントが履歴内の特定の情報を検索するために使用できる検索フィールド、フィルター、および日付範囲セレクターも含まれています。

### [顧客] タブの情報

インタラクションレコード情報	[顧客] タブの情報
顧客情報が提供されます	インタラクションレコードで顧客が選択され、顧客履歴が利用可能な場合、顧客履歴が [顧客履歴] タブに表示されます。  顧客履歴が利用できない場合は、[顧客履歴] タブにアクティビティがまだないというメッセージが表示されます。
顧客情報が提供されていません	インタラクションレコードで顧客が選択されていない場合、[顧客履歴] タブに、顧客へのリンクを提案するメッセージが表示されます。
アカウント情報が提供されます	インタラクションレコードでアカウントを選択すると、アカウント履歴が [顧客履歴] タブに表示されます。

### 顧客履歴情報の更新:

- エージェントがインタラクションレコードで別の顧客を選択してレコードを保存する場合、エージェントは顧客履歴コンポーネントで [リフレッシュ] を選択して情報を更新する必要があります。エージェントはレコードページを更新することもできます。
- ページが開いている間に新しいアクティビティがある場合、エージェントは [顧客履歴] コンポーネントまたはレコードページを更新して、[顧客履歴] タブに新しいアクティビティを表示する必要があります。たとえば、エージェントがインタラクションレコードで [ケースを作成] を選択した場合などです。

## アクションバーコンポーネント

アクションバーコンポーネントには、ユーザーがチャットインタラクションレコードの操作中に利用できるアクションが含まれています。

- ディスカッション: サイドバーディスカッションを開始するためのポップアップウィンドウを開きます。
- ケースを作成: 新しいケースレコードを作成します。
- チャットの終了: チャットの会話を終了します。
- 保存: インタラクションレコードへの変更を保存します。
- その他のアクション: 要求の作成やレコードの関連付けなどの追加のアクションを実行します。
  - コンシューマーを作成: サブタブに新しいコンシューマーレコードを作成します。
  - 要求を作成: サブタブに新しい要求レコードを作成し、レコードを [関連タスク] 関連リストに追加します。
  - レコードの関連付け: エージェントがレコードを現在のインタラクションにリンクするために使用できる新しいレコードをサブタブで開きます。この新しいレコードが [関連タスク] 関連リストに表示されます。

**i** 注: 使用可能な特定のアクションは、ユーザーロールやその他の属性などの要素によって決まります。

CSM 中心チャットインタラクションレコードページは、次のカスタマーサービス管理 (CSM) プラグインと CSM 構成可能ワークスペース プラグインのアクションをサポートしています。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- CSM/FSM Configurable WS Foundation (com.snc.uib.cwf\_workspace)
- CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace)
- CSM ワークスペース (com.snc.agent\_workspace.csm)
- 重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt)
- Customer Service with Service Management (com.sn\_cs\_sm)
- 要求管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm\_request)
- Time Recording for Customer Service (com.snc.csm\_time\_recording)
- オムニエクスペリエンスの標準機能セット

追加のプラグインを使用している場合は、それらのプラグインのアクションを CSM 中心のチャットインタラクションレコードページのアクションバーに追加する必要があります。詳細については、「[フロントラインケースページのアクションバーの構成](#)」トピックの構成手順を参照してください。

## コンテキストサイドパネルコンポーネント

CSM 中心チャットインタラクションレコードページには、エージェントに次の機能を提供するコンテキストサイドパネルコンポーネントが含まれています。

### コンテキストサイドパネルの **CSM** 中心のチャットインタラクションレコードページのタブ

タブ	説明
推奨アクション	[ 推奨アクション ] タブがコンテキストサイドパネルの最初のタブとして利用可能になり、Pro ユーザーに対して有効になりました。これには、類似のインシデントや類似のオープンインシデントなど、一連のベースシステムの推奨事項が含まれています。

コンテキストサイドパネルの **CSM** 中心のチャットインタラクションレコードページのタブ (続く)

タブ	説明
	<p>[推奨アクション] タブには、 <a href="#">AI 検索</a> 機能と推奨アクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[AI 検索]</b> タブ: エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。検索機能では、インタラクションの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれません。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。エージェントは、検索結果のリストからソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示できます。詳細については、「<a href="#">チャットチャンネルの [CSM インタラクション] ページの検索ソースとガイダンスアクション</a>」を参照してください。</li> </ul> <p>他のすべてのソースタイプでは、デフォルトのガイダンスがサポートされています。検索結果のデフォルトのガイダンスは、ガイダンスがマッピングされていない検索ソースに使用できるガイダンスです。既定のガイダンスの詳細については、「<a href="#">検索結果のデフォルトガイダンス</a>」を参照してください。</p> <p>詳細は、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <a href="#">で AI 検索を有効にする 推奨アクション</a></li> <li>◦ <a href="#">推奨アクションで AI 検索を使用してケースを解決する</a></li> </ul> <p><b>i</b> 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている <a href="#">推奨アクションアプリケーション (sn_cs_nb_action)</a> が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [提案されたアクション] タブ: このタブには、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションが表示されるか、フィールドの値を推奨します。関連する推奨事項がエージェントに表示されるようにコンテキストを構成する方法の詳細については、「<a href="#">推奨アクション</a>」を参照してください。</li> </ul>
関連リスト	<p>[関連リスト] タブでは、インタラクション関連リストにアクセスできません。</p> <p>CSM 中心のチャットインタラクションレコードページでは、関連リスト機能がコンテキストサイドパネルに組み込まれています。これらのリストはアコーディオン形式で表示され、エージェントは必要に応じて展開したり折りたたんだりできます。</p> <p>インジケータには、関連リストで使用可能なレコードの数が表示されます。展開すると、関連リストのレコードがカード形式で表示されます。</p> <p>CSM 中心のチャットインタラクションレコードページには、次の関連リストが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連タスク</li> <li>• 最近のインタラクション</li> <li>• オープンケース</li> </ul>

コンテキストサイドパネルの **CSM** 中心のチャットインタラクションレコードページのタブ (続く)

タブ	説明
添付ファイル	[添付ファイル] タブでは、ケース関連の添付ファイルにアクセスできます。このタブから、エージェントは添付ファイルを表示してダウンロードできます。
テンプレート	[テンプレート] タブでは、エージェントが新しいレコードのフィールドに自動的に入力するために利用可能なフォームテンプレートにアクセスできます。エージェントは、インシデントや変更などの新しいレコードを作成するときに、テンプレートを手動で適用できます。

次の表は、エージェントがさまざまなソースタイプの検索結果に対して実行できるアクションを示しています。

チャットチャネルの **[CSM インタラクション]** ページの検索ソースとガイダンスアクション

検索ソース	ガイダンスアクション
ナレッジベース記事	<ul style="list-style-type: none"> <li>• チャットで記事リンクを送信します。</li> <li>• 記事へのリンクの記事にコピーします。</li> <li>• 記事を読む。</li> <li>• フラグ</li> <li>• 記事を役に立つとマークします。</li> </ul>
ケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済みのケースの解決策を表示またはコピーします。</li> <li>• ケースをリンクまたは開きます。</li> </ul>
インシデント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• インシデントをリンクします。</li> <li>• インシデントを開きます。</li> </ul>
問題	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 問題をリンクします。</li> <li>• 問題を開きます。</li> </ul>
要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 変更要求をリンクします。</li> <li>• 変更要求を開きます。</li> </ul>

### ページとページバリエーションの作成

UI ビルダーで新しいページを作成したり、既存のページをカスタマイズしたりして、CSM 構成可能ワークスペースにテーブルとレコード情報を表示できます。

UI ビルダーでページを作成する場合、ページを最初から作成するか、テンプレートからページを作成するか、ページバリエーションを複製して変更するかを選択できます。

## UI ビルダーの用語

次の表では、ワークスペースエクスペリエンス、ページとページバリエーション、およびページテンプレートに関する UI ビルダーの用語について説明します。UI ビルダーの用語の詳細については、[UI ビルダーの用語集](#) を参照してください。

### UI ビルダーの用語

用語	説明
<a href="#">ワークスペースエクスペリエンス</a>	<p>UI ビルダーのワークスペースエクスペリエンスは、Web ページのコレクションです。ユーザーはこれらのページを使用してアプリケーションを操作します。</p> <p>ワークスペースエクスペリエンスには、エクスペリエンスの設定、ルート、ページバリエーション、および各バリエーションに必要な対象者と条件が含まれます。</p> <p>ワークスペースエクスペリエンスは、特定の URL に存在します。アドミンは、ワークスペースエクスペリエンスを作成する際に、エクスペリエンスの Web アドレスとエクスペリエンスで使用するホームページを定義します。</p>
<a href="#">ページコレクション</a>	<p>ページコレクションは、タブまたはモーダル内の複数のワークスペースエクスペリエンスで使用できるページのグループです。</p>
ページ	<p>ページは、ワークスペースに情報を表示するレイアウト、列、およびコンポーネントのコレクションです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ページには一意の名前が付けられます。</li> <li>ページには一意の URL があります。そのページには、この URL に存在するコンテンツが含まれています。</li> <li>ページには、テーブルとレコードのデータを表示するコンポーネントが含まれています。</li> </ul>
ページバリエーション	<p>ページバリエーションは、対象者、条件、順序などの一意の設定を持つページのバージョンです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アドミンは、さまざまな対象者向けのエクスペリエンスをターゲットとするページのバリエーションを同じ URL に作成できます。</li> <li>ユーザーがページの URL を開くと、これらの設定に基づいてバリエーションが表示されます。</li> </ul> <p>同じページを使用し、別の対象者向けに軽微な変更を行う場合は、ページバリエーションを作成できます。たとえば、カスタマーサービスエージェント向けのランディングページを作成し、カスタマーサービスマネージャー向けにそのランディングページのバリエーションを作成できます。</p>
ページテンプレート	<p>ページテンプレートは、ニーズに合わせてカスタマイズできるページの基本構造を提供します。</p> <p>ページテンプレートを使用すると、ページをより迅速に作成し、エクスペリエンス内でページの一貫性を保つことができます。</p>




UIビルダーの用語 (続く)

用語	説明
	ページテンプレートには、コンポーネント、データリソース、およびレイアウトを含めることができます。

ページとページバリエーションを作成する方法

UIビルダーでページとページバリエーションを作成するには、さまざまな方法があります。

ページとページバリエーションを作成する方法

方法	説明
ページを最初から作成 	<p>ページを最初から作成する場合は、空白のページから開始し、エクスペリエンスを通じてユーザーをガイドするレイアウトとコンポーネントを選択します。</p> <p>コンポーネントは、ページに追加してカスタマイズし、ページ機能を構築できる構成要素のようなものです。</p>
テンプレートからページを作成 	<p>テンプレートからページを作成する場合は、レイアウトとコンポーネントを含む基本構造から開始します。この開始点から、ニーズに合わせてページをカスタマイズできます。</p> <p>テンプレートからページを作成する場合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ページは自動的にアクティブ化されます。</li> <li>• ページには基本設定が含まれています。</li> <li>• ページの最初のバリエーションも作成されます。条件や対象者などの設定をバリエーションに追加できます。</li> </ul> <p>たとえば、フロントラインケースページのテンプレートからページを作成すると、ページには基本設定のみが含まれます。これには、すぐに使用できるフロントラインケースページのバリエーションと同じ設定は含まれていません。</p>
ページバリエーションを作成 	<p>ページバリエーションを作成すると、同じパスに存在するページのバリエーションが作成されます。</p> <p>バリエーションを複製してページを作成すると、新しいページにはバリエーションの設定が継承されます。</p> <p>ページバリエーションを作成することで、特定の対象者向けのエクスペリエンスをターゲットとし、バリエーションを表示するタイミングを決定する条件を追加できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ページバリエーションを使用するユーザーは、対象者で決まります。たとえば、対象者を特定のユーザーロールに制限できます。</li> <li>• 条件の設定により、ページを表示するタイミングが決まります。たとえば、ケーステーブルなどの特定のテーブルからのレコードという条件を追加できます。</li> </ul>

レコードページをカスタマイズする方法の詳細については、「[Manage UI Builder pages and page variants \(UI ビルダーページとページバリエーションの管理\)](#)」を参照してください。

- i** 注: ページバリエーションが作成された後にページが変更された場合、ページへの変更はバリエーションと同期されません。これらの変更は手動で行う必要があります。

## 使用するページの決定

各レコードページには、順序番号があります。CSM 構成可能ワークスペースでは、最も低い番号のアクティブなレコードページをデフォルトページとして使用します。CSM 構成可能ワークスペースにレコードが表示される場合、このデフォルトページを使用してレコード情報が表示されます。

さらに、システムは次の順序でページ設定を確認します。

1. 条件 (テーブル)
2. 対象者 (ページにアクセスできるユーザーロール)

ページバリエーションにユーザーロールがアサインされていない場合は、すべてのロールがアクセスできます。

詳細については、「[Set record page order \(レコードページの順序の設定\)](#)」を参照してください。

### レコードページの順序の設定

レコードページの順序番号を設定し、レコードページを有効にして、CSM 構成可能ワークスペースでレコードを表示するためのデフォルトページを決定します。

#### 始める前に

必要なロール: workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて

各レコードページには順序番号があり、アクティブまたは非アクティブに設定することもできます。最も低い番号のアクティブレコードページがデフォルトページになります。CSM 構成可能ワークスペースにレコードが表示される場合、このデフォルトページを使用してレコード情報が表示されます。

#### レコードページの順序値

レコードページ	順序
[レコード] のデフォルト	0
インタラクションレコードページ	100
CSM デフォルトレコードページ	1000
CSM インタラクションレコードページ	1000
フロントラインケースページ	1000 以上

別のページをデフォルトページとして使用するには、ページ順序番号を変更して、既存のページから新しいページに手動で切り替える必要があります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. **[バリエーション]** リストで目的のページ (**[CSM デフォルトのレコードページ]** など) を選択します。

4. ページの順序を設定します。
  - a. このページの追加アクションメニューを選択し、[条件を編集] を選択します。
  - b. [順序] フィールドに値を入力します。
  - c. [保存] を選択します。
5. ページを有効にします。
  - a. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > エクスペリエンス。
  - b. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
  - c. [管理パネル] フィールドで、[UX アプリ構成：CSM/FSM 構成可能ワークスペースアプリ構成] レコードを開きます。
  - d. [UX 画面] 関連リストでページを見つけます。
  - e. [アクティブ] フィールドを true に設定します。

#### レコードページのカスタマイズ

レコードページをカスタマイズするには、まずページのバリエーションまたはコピーを作成してから、そのバリエーションを変更します。

#### 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI ビルダー**。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページ] リストで目的のページを選択します。  
たとえば、[レコードページ] などです。
4. [バリエーション] リストで目的のデフォルトレコードページを選択します。  
たとえば、**[CSM デフォルトのレコードページ]** を選択します。
5. このページの追加アクションメニューを選択し、[複製] を選択してページバリエーションのコピーを作成します。
6. ページバリエーションのコピーの名前を変更します。
  - a. [バリエーション] リストでページバリエーションのコピーを選択します。
  - b. このページの追加アクションメニューを選択し、[ページバリエーションの設定を編集] を選択します。
  - c. [バリエーション名] フィールドに新しい名前を入力します。
  - d. [保存] を選択します。
7. これで、ページのバリエーションをカスタマイズできます。  
詳細については、UI ビルダーに関する次のトピックを参照してください。
  - [ページの操作](#)
  - [コンポーネントの操作](#)
  - [UI ビルダーのレイアウト](#)
8. ページバリエーションを削除するには、次の手順を実行します。

- a. [ページとバリエント] リストで、削除するページバリエントを見つけます。
- b. このページの追加アクションメニューを選択し、[バリエントを削除] を選択します。
- c. 確認ダイアログで、[削除] を選択します。  
[ページとバリエント] リストからページバリエントが削除されます。

フロントラインケースページのアクションバーの構成

フロントラインケースページのアクションバーを構成して、他のプラグインからのアクションを含めます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

フロントラインケースページでは、次のカスタマーサービス管理 (CSM) プラグインと CSM 構成可能ワークスペースプラグインのアクションがサポートされています。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- CSM/FSM Configurable WS Foundation (com.snc.uib.cwf\_workspace)
- CSM 構成可能ワークスペース (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace)
- CSM ワークスペース (com.snc.agent\_workspace.csm)
- 重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt)
- Customer Service with Service Management (com.sn\_cs\_sm)
- Customer Service with Request Management プラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request)
- Time Recording for Customer Service (com.snc.csm\_time\_recording)
- Omni-Experience Standard Feature Set

追加のプラグインを使用する場合は、このタスクの手順を使用して、それらのプラグインのアクションをフロントラインケースページのアクションバーに追加する必要があります。アクションは、次の方法で追加できます。

- 既存のレイアウトグループにアクションを追加する (手順 2)。
- 新しいレイアウトグループを作成し、そのグループにアクションを追加する (手順 3 と 4)。
- アクションバーにアクションを直接追加する (手順 5)。

手順

1. UI アクションまたは宣言アクションに対応するレコードが UX フォームアクションテーブル (sys\_ux\_form\_action) にあることを確認します。
  - a. アプリケーションナビゲーターに「**sys\_ux\_form\_action.list**」と入力して Enter を押します。
  - b. [UX フォームアクション] リストで目的のフォームアクションを検索します。
  - c. フォームアクションレコードが存在しない場合は作成します。
2. オプション: 既存のレイアウトグループにアクションを追加します。  
新しいレイアウトグループを作成し、そのグループにアクションを追加できます (手順 3 を参照)。デフォルトでは、フロントラインケースページは、作成 (Compose)、作成 (Create)、管理 (Manage) の 3 つのグループをサポートしています。

- a. 移動先 **すべて** > **宣言アクション** > **フォームアクションレイアウトグループ** をクリックし、グループを選択します。
  - b. [アクション] フィールドの横にあるロックアイコンを選択し、[利用可能な UX フォームアクション] リストから目的のアクションを追加して、[保存] を選択します。
3. オプション: 新しいレイアウトグループを作成します。
- a. 移動先 **すべて** > **宣言アクション** > **フォームアクションレイアウトグループ** [新規] を選択します。
  - b. [名前] フィールドにレイアウトグループの名前を入力します。
  - c. [アクション] フィールドの横にあるロックアイコンを選択し、[利用可能な UX フォームアクション] リストから目的のアクションを追加して、[保存] を選択します。  
これは新しいグループであるため、フロントラインケースページのレイアウトに追加する必要があります (手順 4 を参照)。
4. 手順 3 で新しいレイアウトグループを作成した場合は、そのグループをフロントラインケースページのレイアウトに追加します。
- a. 移動先 **すべて** > **宣言アクション** > **フォームアクションレイアウト**。
  - b. [フロントラインケースアクションレイアウト] を選択します。
  - c. [UX フォームアクションレイアウトアイテム] 関連リストで [新規] を選択します。
  - d. 新しいレコードページで、[アイテムタイプ] を [グループ] に設定し、[グループ] を手順 3 で作成したグループに設定します。
  - e. フォームの残りのフィールドに入力し、[保存] を選択します。
5. オプション: アクションバーにアクションを直接追加するには、次の手順に従います。
- a. 移動先 **すべて** > **宣言アクション** > **フォームアクションレイアウト**。
  - b. [フロントラインケースアクションレイアウト] を選択します。
  - c. [UX フォームアクションレイアウトアイテム] 関連リストで [新規] を選択します。
  - d. 新しいレコードページで、[アイテムタイプ] を [アクション] に設定し、[アクション] を目的の UX フォームアクションに設定します。
  - e. フォームの残りのフィールドに入力し、[保存] を選択します。

アップグレード後にレコードページバリエーションの推奨アクションを復元する

アップグレード後、以前は表示されていた推奨アクション、特定のレコードページバリエーション (CSM デフォルトレコードページ、CSM インタラクションレコードページ、またはフロントラインケースページ) に表示されなくなる場合があります。復元するには、その特定のページの [アクティブ] オプションを有効にします。


始める前に  
必要なロール: admin


手順

1. 移動先 **すべて** > **Now Experience** フレームワーク > **UI ビルダー**。
2. [エクスペリエンス] タブで、[CSM/FSM 構成可能ワークスペース] を選択します。
3. [CSM/FSM 構成可能ワークスペース] ページで、[レコード] セクションまでスクロールし、サポートされているいずれかのレコードページを選択します。

- CSM デフォルトレコードページ
- CSM インタラクションレコードページ
- フロントラインケースページ

4. 左側のコンテンツツリーで、[ タブサイドバー ] を選択します。

5. 右側のパネルで、CSM デフォルトレコードの中央タブのページコレクションを見つけ、その横にある **[Sub-pages & pages]** アイコン  を選択します。

6. [ページコレクションコントローラ] ダイアログで、[ ルックアップウィンドウ ] アイコン  [推奨アクション] のデフォルトオプションの横にある) を選択します。

7. [ページコレクション] ウィンドウで、上部にある [設定] を選択します。

8. [バリエント:推奨アクション] のデフォルトページの [可用性] で、[ アクティブ ] チェックボックスをオンにします。

顧客セントラルコンポーネントを非表示にするようにレコードページを構成する

CSM デフォルトレコードページと CSM インタラクションレコードページを設定して、[顧客アクティビティ] タブと [顧客情報] タブのコンポーネントを非表示にします。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

Yokohama リリース以降、CSM 構成可能ワークスペースは [Customer Central プラグイン](#) に依存しています。顧客セントラルアプリケーションは、CSM 構成可能ワークスペースとともに自動的にインストールされます。

顧客セントラルをインストールすると、[顧客アクティビティ] タブと [顧客情報] タブのコンポーネントが次の CSM 構成可能ワークスペース レコードページに表示されることがあります。

- CSM デフォルトレコードページ
- CSM インタラクションレコードページ

手順

1. 移動先 すべて > **Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。

2. [Page collections (ページコレクション)] タブを選択します。

3. ページコレクションを選択します。

- CSM のデフォルトレコードの事後詳細
- CSM インタラクションレコードの事後詳細

4. 次のいずれかのページバリエントの [設定] を選択して、設定パネルを開きます。

- [顧客アクティビティ] のデフォルト
- [顧客情報] のデフォルト

5. [可用性] セクションで、[ アクティブ ] チェックボックスをオフにします。

6. **[Save (保存)]** を選択します。

### CSM 構成可能ワークスペースのページテンプレート

ページテンプレートは、UI ビルダー で新しいページまたはページバリエーションを作成するために使用できるレコードページの詳細計画です。

ページテンプレートには、コンポーネント、データリソース、拡張ポイント、およびレイアウトを含めることができます。ページテンプレートからページまたはページバリエーションを作成する場合は、ニーズに合わせてカスタマイズできる基本構造から開始します。

UI ビルダー で新しいページまたは新しいページバリエーションを作成するときに、CSM 構成可能ワークスペースのテンプレートのいずれかを選択します。

### CSM 構成可能ワークスペースのテンプレート

テンプレート	説明
CSM デフォルトレコードテンプレート	CSM デフォルトレコードテンプレートは、CSM ケース管理機能を提供し、エージェントはケースを作成、監視、および解決できます。ケース管理に関連する CSM 機能をカスタマイズおよび拡張する場合は、このテンプレートを使用します。
CSM インタラクションレコードテンプレート	CSM インタラクションレコードテンプレートには、CSM インタラクション管理の機能が含まれています。このビューにより、エージェントはライブチャット、通話、および SMS メッセージを受信して応答できます。インタラクション管理に関連する CSM 機能をカスタマイズおよび拡張する場合は、このテンプレートを使用します。
フロントラインケースページテンプレート	<p>フロントラインケースページテンプレートは、エージェントがコンテキストをすばやく収集し、ケースを分類し、顧客に迅速に回答できるように設計された、シンプルなケースビューを提供します。</p> <p>このテンプレートは、エージェントが必要とする次のような重要な機能に焦点を当てています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>顧客情報の検索と検証</li> <li>アクティビティストリームのスキャン</li> <li>関連情報の表示</li> <li>ナレッジ記事の検索</li> </ul>
CSM 音声インタラクションレコードテンプレート	<p>CSM 音声インタラクションレコードテンプレートを使用すると、顧客は音声インタラクションレコードページのバリエーションを作成し、必要に応じてカスタマイズできます。このテンプレートには、さまざまな CCaaS プロバイダーのカスタマイズ可能なビューと、リアルタイムの更新と通知が含まれています。</p> <p>このテンプレートで作成されたレコードページとページバリエーションを使用すると、エージェントは顧客や外部ユーザーとの電話を管理し、エージェントが問題を解決するのに役立つ情報を表示できます。このテンプレートを使用して、電話インタラクション管理に関連する CSM 機能をカスタマイズおよび拡張します。さらに、CCaaS プロバイダーを構成して、通話のトランスクリプトなどの機能を統合できます。</p>
CSM 中心のチャットインタラクションレコードテンプレート	CSM 中心のチャットインタラクションレコードテンプレートは、チャットコンポーネントをワークスペースの中央に配置し、エージェントが顧客のチャット会話をより詳細に把握してアク

## CSM 構成可能ワークスペースのテンプレート (続く)

テンプレート	説明
	セスできるようにします。このページビューを使用すると、エージェントはチャットを管理できます。また、エージェントの問題解決に役立つ顧客履歴やインタラクションの詳細などの情報が表示されます。

詳細については、UI ビルダー ドキュメントの「[Create a page from a template \(テンプレートからのページの作成\)](#)」を参照してください。

### レコードプレゼンス機能

CSM レコードページテンプレートと CSM インタラクションレコードページテンプレートから作成したページでは、レコードプレゼンス機能を使用できます。この機能を使用すると、現在レコードを表示しているユーザーを確認できます。詳細については、[ユーザープレゼンスコンポーネント](#)に関するセクションを参照してください。

### CSM 構成可能ワークスペースでの AI 検索の使用

ServiceNow AI 検索アプリケーションを CSM 構成可能ワークスペースで使用します。

Utah リリース以降、CSM 構成可能ワークスペースの Zing 検索アプリケーションは [AI 検索](#) アプリケーションに置き換えられます。この機能をサポートするために、Zing 検索構成が AI 検索に移行されました。

CSM 構成可能ワークスペースの [統一ナビゲーション] 検索フィールドを使用して、情報を検索します。グローバル検索結果と、**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースのワークスペースアプリケーションの結果を切り替えることができます。さまざまな検索構成はさまざまなテーブルに基づいています。

CSM 構成可能ワークスペースでの AI 検索の使用の詳細については、「[Next Experience 向け AI 検索](#)」を参照してください。

### 検索アプリケーション構成

検索アプリケーション構成では、ServiceNow AI Platform アプリケーションでの検索に使用する検索エンジンと設定を指定します。[[**CSM AIS**] 構成可能なワークスペース検索構成] 検索アプリケーション構成は、CSM 構成可能ワークスペースストアアプリで提供されます。

この構成にアクセスするには、次に移動します: **AI 検索** > **検索エクスペリエンス** > **検索アプリケーション**。

### AI 検索インデックス付き ソース

インデックス付きソースは、ユーザーが検索できるコンテンツを反映します。CSM 構成可能ワークスペースストアアプリは、次のテーブルの AI 検索インデックス付きソースを追加します。

- アカウント (customer\_account)
- ケース [sn\_customerservice\_case]
- コンシューマー (csm\_consumer)
- 連絡先 (customer\_contact)
- 発注書明細 [csm\_order\_line\_item]

- オーダー [csm\_order]
- カタログアイテム [sc\_cat\_item]

## ナビゲーションタブ

ナビゲーションタブは検索結果ページの上部に表示され、結果をインデックス付きソースでフィルタリングするために使用できる静的フィルターオプションです。[[CSM AIS] 構成可能なワークスペース検索構成] 検索アプリケーション構成には、次のナビゲーションタブが含まれています。

- すべて
- ケース
- アカウント
- 連絡先
- コンシューマー
- 順序
- オーダーラインアイテム
- 場所

ナビゲーションタブの作成の詳細については、「[Configure navigation tabs in an AI Search application configuration \(AI 検索アプリケーション構成でのナビゲーションタブの構成\)](#)」を参照してください。

## ファセット

ファセットは、フィールド値で検索結果を絞り込むために使用できる動的なフィルターオプションです。[[CSM AIS] 構成可能なワークスペース検索構成] 検索アプリケーション構成には、次のファセットが含まれています。

- 状況
- 優先度
- アサイン先グループ
- 製品
- アカウント
- 担当者
- コンシューマー
- 要注意
- アクションステータス
- チャンネル
- アクティブなエスカレーション

ファセットの作成の詳細については、「[Create a facet in an AI Search application configuration \(AI 検索アプリケーション構成でのファセットの作成\)](#)」を参照してください。

## ガイド付きセットアップ

ガイド付きセットアップには一連のタスクがあり、検索アプリケーション設定を構成するために役立ちます。ガイド付きセットアップにアクセスするには、次の場所へ移動します。すべて > **AI 検索** > ネットワークエクスペリエンス向け **AI 検索** > **Zing** から **AI 検索** への移行のガイド付きセットアップ。

このガイド付きセットアップツールは、Next Experience アプリケーションを Zing から AI 検索に移行するのに役立ちます。ガイド付きセットアップの使用の詳細については、「[Configuring AI Search for Next Experience \(Next Experience 向け AI Search の構成\)](#)」を参照してください。

リリースによっては、CSM 構成可能ワークスペース内で AI 検索を使用するために、ガイド付きセットアップ内の一部のタスクの実行のみが必要になる場合があります。Utah zBoot インスタンスの場合、AI 検索はグローバル検索および CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションのデフォルトの検索アプリケーションです。

## Zing 検索構成の移行

初期設定の検索構成を追加、変更、または削除した場合は、既存の Zing 検索構成を AI 検索構成に移行することが必要になる場合があります。

- [エージェントワークスペースの検索構成] で検索ソースを追加または変更した場合は、これらのソースを AI 検索に移行する必要があります。
- [エージェントワークスペースの検索構成] から検索ソースを削除した場合は、それらのソースを [[移行済み] エージェントワークスペースの検索構成] から手動で削除する必要があります。

## AI 検索でのあいまい一致を有効にする

あいまい一致により、エージェントは部分的なレコード ID または不完全なレコードの詳細を使用してレコードを検索し、関連する結果を取得できます。あいまい一致は、データテーブルセット内の類似しているが同一ではない要素を識別します。

CSM 構成可能ワークスペースの AI 検索は、スクリプトによるあいまい一致をサポートしていません。カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) を有効にすると、スクリプトが自動的に実行され、CSM 構成可能ワークスペース グローバル検索と 推奨アクション AI 検索コンポーネントの両方であいまい一致検索が有効になります。

あいまい一致が有効になっている場合:

- AI 検索は、部分的なテキストやわずかに入力ミスのあるレコード ID など、近似一致に基づいて結果を返します。
- 検索結果は関連性の高い順にランク付けされ、完全一致が優先されますが、近い一致も含まれます。

あいまい一致を有効にした後、システムアドミニストレーターは AI 検索で使用されるテーブルのインデックスを再作成する必要があります。

1. 次のコマンドをバックグラウンドスクリプトとして実行して、あいまい一致が有効になっていることを確認します。

```
gs.info(new sn_ais.AisUtil().isFuzzyNumberMatchEnabled());
```

結果は「true」になるはずですが。

2. AI 検索が有効になっていることを確認します。
3. 移動先 すべて > **AI 検索** > **AI 検索インデックス** > インデックス付きソース。
4. インデックスを再作成するテーブルを選択します。

5. **[Index All Tables (すべてのテーブルをインデックス化)]** を選択します。
6. ホームページに移動し、グローバル検索フィールドに検索クエリを入力します。

インデックスが再作成されたテーブルのあいまい一致結果が表示されます。

- i** 注: [AI 検索インデックスソース] リストにテーブルが存在しない場合は、このリストで [新規] を選択してテーブルを追加できます。

#### 関連トピック

[AI 検索の詳細](#)

[AI 検索の構成](#)

#### UI ビルダーで **CSM/FSM** 構成可能ワークスペースエクスペリエンスを開く

UI ビルダーで CSM/FSM 構成可能ワークスペースエクスペリエンスにアクセスして編集します。

#### 始める前に

必要なロール: ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて

#### 手順

1. ナビゲーションフィルターで、次の場所に移動します: すべて > **Now Experience** フレームワーク > **UI ビルダー**。
2. [エクスペリエンス] タブを選択します。
3. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。

#### 結果

CSM/FSM 構成可能エクスペリエンスが UI ビルダーで開きます。

#### **CSM** 構成可能ワークスペースランディングページの作成

ページのバリエーションを作成し、コンテナーおよびコンポーネントを追加または変更することにより、さまざまなエージェントやチーム用のランディングページを作成します。

#### 始める前に

必要なロール: workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて







ランディングページは、エージェントがワークスペースを開いたときに表示されるページです。CSM 構成可能ワークスペースのランディングページは、カスタマーサービスプラグイン (com.sn.customerservice) に含まれています。このページ (**CSM** ランディングページ) には、新規、アサイン済み、高優先度のケースとそれらのグループにアサインされたケースの概要が示されます。

**UI ビルダー** (WYSIWYG ウェブユーザーインターフェイスビルダー) で、必要に応じてこのページのバリエーションを作成し、変更することができます。

- i** 注: アップグレードによる問題を防止するには、CSM ランディングページのバリエーションを作成することが重要です。




たとえば、UI ビルダーを使用して、次のタスクを実行できます。

## UIビルダータスク

タスク	説明
ページレイアウトの変更 	レイアウトにより、ページで利用可能なスロット、スロットの配置、スロットに適用する CSS ルールを制御します。レイアウトとレイアウトシステムの詳細については、「 <a href="#">レイアウトの操作 </a> 」を参照してください。
ページへのコンポーネントの追加 	コンポーネントは、ページの基本要素です。コンポーネントは、ボタンやラベルなどのコア要素から、リストやフォームなどのより複雑なエクスペリエンスコンポーネントまで多岐にわたります。詳細については、「 <a href="#">Work with components (コンポーネントの操作) </a> 」を参照してください。  <b>i</b> 注: UIビルダーコンポーネントに関する情報は、ServiceNow 開発者サイトで検索することもできます。詳細については、 <a href="http://www.devportaldocs.service-now.com/">www.devportaldocs.service-now.com/</a> のコンポーネントドキュメントを参照してください。
コンポーネントへのデータリソースの接続 	データリソースを接続して、ページ上のテーブル、レコード、またはその他の要素からデータを動的に公開します。詳細については、「 <a href="#">Work with data resources (データリソースの操作) </a> 」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UIビルダー**.
2. [自分のエクスペリエンス] セクションで、**[CSM/FSM 構成可能ワークスペース (CSM/FSM Configurable Workspace)]** をクリックします。
3. [ページ] ドロップダウンメニューで [ランディングページ] を選択します。
4. [バリエント] リストで **[CSM ランディングページ]** を選択します。
5. ランディングページのバリエントを作成します。
  - a. **[CSM ランディングページ]** バリエントの横にある [他のアクション] メニューをクリックし、[複製] を選択します。
  - b. [バリエントを作成] ポップアップウィンドウでバリエント名を追加します。
  - c. [作成] をクリックします。
  - d. 必要に応じて、ページバリエントの対象者と表示条件を指定します。対象者の設定により、ページを表示できるユーザーが決まります。対象者は、ユーザーロールのコレクションです。詳細については、「[対象者についての理解 !\[\]\(8d1725436ad5731c7ad3f4070e7c81f9\_img.jpg\)](#)」を参照してください。  
  
[順序] フィールドでは、表示するページを決定します。最も低い番号のページが最初に表示されます。
  - e. [保存] をクリックします。

6. ランディングページバリエーションのコンテナとコンポーネントを追加または変更します。コンテナとコンポーネントの追加または変更の詳細については、UI ビルダーのドキュメントを参照してください。
  - ページへのコンポーネントの追加  : 手順 4 以降で、このタスクを使用して、コンポーネントをコンテナに追加し、コンポーネントのプロパティとイベントハンドラーを構成します。このタスクには、他のコンテナの追加に関する情報も含まれています。
  - コンポーネントへのスタイリングの追加  : 手順 3 以降で、コンポーネントの CSS スタイルを設定してデフォルトの外観を変更します。
  - コンポーネントへのモーダルの追加  : 手順 5 以降で、ユーザーがコンポーネントをクリックしたときに表示されるウィンドウを追加します。たとえば、レコードを削除するボタンコンポーネントを追加する場合は、レコードの削除を確認するようにユーザーに求めるモーダルを追加できます。
7. [保存] をクリックして、ページのバリエーションを保存します。

### CSM 構成可能ワークスペースでのリボンの構成の設定

リボン設定を作成し、その設定を CSM 構成可能ワークスペース のリボン構成に追加します。

始める前に

必要なロール : workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

このタスクについて

このタスクの手順を使用して、CSM 構成可能ワークスペース のリボン構成を設定します。

- Customer 360 リボンコンポーネントの別のバージョンの作成など、リボン設定を作成します。
- リボン設定をリボン構成に追加します。
- リボン構成内のリボン設定の幅と順序を設定します。

 **注:** 設定をリボン構成に追加した場合、CSM 構成可能ワークスペースの CSM エージェントワークスペース からリボン設定を使用することもできます。

1 つのリボン構成 **CSM/FSM** 構成可能ワークスペースリボン構成は、CSM 構成可能ワークスペース に含まれています。この構成には、Customer 360、タイムライン、およびアクティブ SLA リボンコンポーネントが含まれています。この構成は、追加の構成手順を実行しなくてもベースシステムで使用できます。

手順

1. リボン設定を作成します。
  - a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** リボン設定。
  - b. **[New (新規)]** を選択します。
  - c. [リボンの設定] フォームのフィールドに入力します。

[リボンの設定] フォーム

フィールド	説明
名前	このリボン設定を説明するラベル。多くの場合、このリボンに関連付けられたテーブルが含まれています。

フィールド	説明
リボンコンポーネント	<p>Customer360、タイムライン、アクティブな SLA、カスタムリボンコンポーネントなど、リボン設定に追加するコンポーネント。</p> <p><b>i</b> 注: 一度に 1 つのコンポーネントのみを追加できます。リボンに 2 番目のコンポーネントを表示するには、この手順を繰り返して別のリボン設定を作成し、別のコンポーネントを追加します。</p>
テーブル	<p>このリボン設定に関連付けられたテーブル。エージェントがこのテーブルからレコードを選択するたびに、このコンポーネントにリボン設定が表示されます。</p>
幅	<p>コンポーネントがリボン内で占める列の数。ページの幅は 12 列です。複数のコンポーネントを使用する場合は、すべてのコンポーネントの合計の幅が 12 以下でなければなりません。</p> <p><b>i</b> 注: CSM 構成可能ワークスペースの場合は、[リボン構成設定] フォームでリボンコンポーネントの幅を設定します (ステップ 3 を参照してください)。</p>
アプリケーション	<p>このリボンのスコープ。グローバルとは、リボンがすべてのアプリケーションで機能することを意味します。</p>
順番	<p>リボン内のこのコンポーネントの場所。コンポーネントの順番は左から右です。たとえば、3 つのコンポーネントをテーブルに関連付けると、順番が最も小さいコンポーネントが左側に表示され、順番が最も大きいコンポーネントが右側に表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: CSM 構成可能ワークスペースの場合は、[リボン構成設定] フォームでリボンコンポーネントの順番を設定します (ステップ 3 を参照してください)。</p>
有効	<p>このテーブルのリボンでのこのコンポーネントのオンとオフを切り替えます。</p>
継承	<p>[true] に設定すると、リボンの構成を子テーブルが継承できます。これを有効にするには、子テーブルでリボン設定を構成しないでください。デフォルトでは [継承] フィールドは [false] になっています。</p>
制限されたエクスペリエンス	<p>[true] に設定すると、リボンコンポーネントは構成可能ワークスペースに制限されます。</p> <p>[false] に設定すると、リボンコンポーネントはグローバルになり、CSM エージェントワークスペース (従来) に表示されます。</p> <p>このフィールドのデフォルトは [true] に設定されています。</p>

d. [Submit (送信)] を選択します。

## 2. リボン設定のコンテナとしてリボン構成を作成します。

- a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** リボン構成。
- b. **[New (新規)]** を選択します。
- c. **[UX リボン構成]** フォームのフィールドに入力します。

**[UX リボン構成]** フォーム

フィールド	説明
名前	このリボン構成の一意の名前。
アプリケーション	このリボン構成の範囲。グローバルとは、リボンがすべてのアプリケーションで機能することを意味します。
有効	このテーブルのリボンでのこのコンポーネントのオンとオフを切り替えます。
説明	<b>[UX リボン構成]</b> リストに表示されるこのリボン構成の簡単な説明。

- d. **[送信]** を選択します。

**3. リボン設定をリボン構成に追加します。**

- a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > リボン構成設定。
- b. **[UX リボン構成]** リストから構成を選択します。
- c. **[リボン構成設定]** フォームのフィールドに入力します。

**[リボン構成設定]** フォーム

フィールド	説明
テーブル	このリボン設定に関連付けられたテーブル。エージェントがこのテーブルからレコードを選択するたびに、このコンポーネントにリボン設定が表示されます。
リボン	リボン構成に追加するリボン設定。
設定	目的のリボン構成。
アプリケーション	このリボンの範囲。グローバルとは、リボンがすべてのアプリケーションで機能することを意味します。
順番	リボン内のこのコンポーネントの場所。コンポーネントの順番は左から右です。たとえば、3つのコンポーネントをテーブルに関連付けると、順番が最も小さいコンポーネントが左側に表示され、順番が最も大きいコンポーネントが右側に表示されます。
幅	リボン内でコンポーネントが占める列の数。ページの幅は 12 列です。複数のコンポーネントを使用する場合は、すべてのコンポーネントの合計の幅が 12 以下でなければなりません。

フィールド	説明
	<b>i</b> 注: リボンがコンテキストサイドパネルに表示されるように構成されている場合、幅は無視されます。
有効	このテーブルのリボンでのこのコンポーネントのオンとオフを切り替えます。

d. [Submit (送信)] を選択します。

#### 次のタスク

フォームリボンは、フォームの上部またはコンテキストサイドパネルに表示できます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- CSM 構成可能ワークスペースフォームのリボンとコンポーネント
- コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する

#### CSM 構成可能ワークスペースでのフォームヘッダーの設定

CSM 構成可能ワークスペースで使用するフォームヘッダーを作成できます。

#### 始める前に

必要なロール: workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて

フォームヘッダーを作成した後、そのヘッダーを CSM 構成可能ワークスペースに表示するには、そのヘッダーをフォームヘッダー構成にリンクする必要があります。

- i** 注: 設定をフォームヘッダー構成にリンクした場合、CSM 構成可能ワークスペースの CSM エージェントワークスペースからフォームヘッダーを使用することもできます。

1 つのフォームヘッダー構成 **CSM/FSM** 構成可能ワークスペースヘッダー構成は、CSM 構成可能ワークスペース に含まれています。この構成は、その後の構成手順を実行しなくても、すぐに使用できます。


#### 手順

1. フォームヘッダーを作成します。

- 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** フォームヘッダー。
- フォームヘッダーリストで [新規] を選択します。
- フォームヘッダーフォームのフィールドに入力します。

#### ワークスペースフォームヘッダーの新規レコードフォーム

フィールド	説明
テーブル	このフォームヘッダーに関連付けられているテーブル。エージェントがこのテーブルからレコードを選択するたびに、このフォームヘッダーが表示されます。
プライマリ フィールド	フォームヘッダーの上部に表示され、レコードのタイトルのように機能するフィールド。通常、このフィールドは、 <b>short_description</b> のよう

フィールド	説明
	に一意で説明的なものです。このフィールドは、エージェントがレコードの内容を理解するのに役立ちます。
サブ見出し	選択した [テーブル] に応じてフォームヘッダーに表示される値。
ヘッダーイメージ	画像フィールドからワークスペースフォームヘッダーに表示する画像。ヘッダー画像はレコードにコンテキストを提供します。エージェントのAvatarを表示したり、ドメインを区別したりするように設定できます。   注: ヘッダー画像は、ユーザーの画像ファイルからのみ選択できません。
タグを非表示	切り替えてタグを非表示にします。
ハイライトを無視	ハイライト表示するように設定されたフィールドのフォームヘッダーでのハイライト表示をオフ (選択済み) に切り替えます。
アプリケーション	この設定の適用範囲。グローバルとは、すべてのワークスペースがこの設定を使用できることを意味します。
ワークスペース	このフォームヘッダーに関連付けられているワークスペース。


d. **[Submit (送信)]** を選択します。

2. フォームヘッダーをフォームヘッダー構成に追加します。

a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** ヘッダー構成。

b. ヘッダー構成を選択します。

c. [ワークスペース フォーム ヘッダー] 関連リストで **[編集]** を選択します。

 注: 場合によっては、関連リストを表示するようにフォームを構成する必要があります。

d. ヘッダー構成に追加するには、目的のフォームヘッダーを左の列から右の列に移動します。

e. **[保存]** を選択します。

関連トピック

[構成可能ワークスペースでのフォームヘッダーの設定](#)

でフォームヘッダー内のハイライト表示される値を設定 **CSM** 構成可能ワークスペース

フォームヘッダー内でハイライト表示される値として表示されるフィールドを、CSM 構成可能ワークスペースで設定できます。

始める前に

必要なロール: workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

このタスクについて

ハイライト表示される値を作成した後、その値を CSM 構成可能ワークスペースに表示するには、その値をハイライト表示される値の構成にリンクする必要があります。

- 注: 値をハイライト表示される値の構成にリンクした場合、CSM 構成可能ワークスペースの CSM エージェントワークスペースからハイライト表示される値を使用することもできます。

1 つのハイライト表示される値の構成、**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースハイライト表示される値の構成は、CSM 構成可能ワークスペースに含まれます。この構成は、その後の構成手順を実行しなくても、すぐに使用できます。

手順

1. ハイライト表示される値を作成します。

- a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** ハイライト表示値.
- b. **[New (新規)]** を選択します。
- c. **[ハイライト表示される値]** フォームのフィールドに入力し、**[送信]** を選択します。

ハイライト表示される値フォーム

フィールド	説明
テーブル	フォームヘッダーでハイライト表示するフィールドを含むテーブル。
フィールド	ハイライト表示するフィールド。

- d. **[ハイライト表示される値]** リストで、作成したレコードを選択します。
- e. **[ハイライト表示される値の条件]** 関連リストで、**[新規]** を選択します。
- f. **[ハイライト表示される値の条件]** フォームでフィールドに情報を入力します。

ハイライト表示される値の条件フォーム

フィールド	説明
条件	ハイライト表示された値を表示する条件を設定できる条件ビルダー。
ステータス	背景色。各ステータスには独自の色があります。たとえば、「重大」は赤色の背景、「中」は紫色の背景、「情報」は青色の背景となります。
アイコンを表示	背景色に加えて小さな円を表示するトグル。
値の上書き	ステータス値の代わりに表示されるテキスト。たとえば、「重大」の代わりに「すぐに対処してください」と表示できます。 <code>{{value}}</code> を使用してテキスト値を参照できます。
アプリケーション	レコードを含むアプリケーションスコープ。
順序	ハイライト表示された値が評価される順番。

- g. **[Submit (送信)]** を選択します。

2. ハイライト表示値をハイライト表示値構成に追加します。

- a. 移動先 **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** のハイライト表示される値の構成.
- b. 構成を選択します。
- c. **[ハイライト表示される値]** 関連リストで、**[編集]** を選択します。

d. 目的の値を選択した構成に追加するには、値を左の列から右の列に移動します。

e. **[Save (保存)]** を選択します。

## 関連トピック

[でフォームヘッダー内のハイライト表示される値を設定構成可能ワークスペース](#)

でフォームアクションを設定 **CSM** 構成可能ワークスペース

CSM 構成可能ワークスペースで UI アクションを使用できるように、UI アクションにリンクするフォームアクションを作成します。

## 始める前に

必要なロール : workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースで UI アクションを使用する場合、UI アクションごとに、それに対応するフォームアクションが必要とされます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > アクションとイベント > **UX** フォームアクション.
2. **[New]** をクリックします。
3. **[名前]** フィールドに、フォームアクションの名前を入力します。  
フォームアクションには、UI アクションと同じ名前を付けることをお勧めします。
4. **[アクションタイプ]** フィールドで、**[UI アクション]** を選択します。
5. **[UI アクション]** フィールドで目的の UI アクションを選択します。
6. **[送信]** をクリックします。

コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する

フォームリボン、およびフォームヘッダーに表示されるセカンダリ値を構成して、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに表示します。

## 始める前に

必要なロール : workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

**i** 注: このタスクは CSM 構成可能ワークスペースに適用されます。

**フォームリボン**には、ケースの詳細情報の概要 (顧客のサマリやケースのタイムラインなど) をエージェントに提供するコンポーネントが含まれています。

ケースフォームの**フォームヘッダー**には、Case テーブルから 2 つのレベルのフィールド値を表示できます。プライマリ値は、ケースの簡単な説明です。セカンダリ値には、アカウントと連絡先またはコンシューマー、ケースの優先度、およびケースのステータスが含まれます。

フォームリボンとセカンダリ値が表示される場所 (レコードの上部またはコンテキストサイドパネル) は、プロパティを使用して決定できます。標準レコードページでは 2 つのプロパティを使用でき、インタラクションレコードでも 2 つのプロパティを使用できます。

これらのプロパティは個別に操作できます。たとえば、コンテキストサイドパネルにフォームリボンを表示し、フォームヘッダーにセカンダリ値を表示することができます。

- 注: フォームのリボンのプロパティは、アクティブなリボン構成を持つページに適用されます。ページにリボン構成がない場合、または非アクティブなリボン構成がある場合は、どちらの場所にも表示する情報はありません。

手順

- 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > エクスペリエンス > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
- [ユーザーエクスペリエンスページプロパティ] リストで、目的のプロパティをクリックします。

プロパティ	説明
ribbonLocation	標準レコードページのフォームリボンの表示場所 (ヘッダーまたはサイドバー) を制御します。たとえば、ケースレコードページなどです。デフォルトはサイドバーです。
record_secondary_values_location	標準レコードページのフォームヘッダーのセカンダリフィールド値の表示場所 (ヘッダーまたはサイドバー) を制御します。たとえば、ケースレコードページなどです。デフォルトはサイドバーです。
ribbonLocation_interaction	インタラクションレコードのフォームリボンの表示場所 (ヘッダーまたはサイドバー) を制御します。デフォルトはサイドバーです。
interaction_secondary_values_location	インタラクションレコードのフォームヘッダーのセカンダリフィールド値の表示場所 (ヘッダーまたはサイドバー) を制御します。デフォルトはサイドバーです。

- 選択したプロパティの [値] フィールドに、次のいずれかの値を入力します。

値	説明
ヘッダー	選択したコンポーネントを次の場所に表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>リボン: レコードの上部</li> <li>セカンダリ値: レコードの先頭、プライマリ値の下のフォームヘッダー内</li> </ul>
サイドバー	選択したコンポーネントをコンテキストサイドパネルに表示します。

- [更新] をクリックします。

インタラクションレコードタブのタイトルとしてフィールド値を表示する

連絡先やコンシューマー名などのフィールド値を CSM 構成可能ワークスペースのインタラクションレコードタブのタイトルとして表示します。

始める前に

必要なロール: workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

- 注: このタスクは CSM 構成可能ワークスペースに適用されます。

`sessionTabTitle` プロパティを設定して、インタラクションレコードタブのタイトルで使用できるフィールドを識別します。このプロパティの各フィールドには、カンマ区切りの文字列として入力します。

システムは、これらのフィールドを文字列に並んでいる順序で評価します。値を持つ最初のフィールドは、インタラクションレコードタブのタイトルとして使用されます。文字列のどのフィールドにも値がない場合は、レコード番号がタブのタイトルとして表示されます。

- 注: 構成済みフィールドは、インタラクションレコードに存在している必要があります。

## 手順

- 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > エクスペリエンス > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
- [ユーザーエクスペリエンスページプロパティ] リストで、`sessionTabTitle` プロパティをクリックします。
- [値] フィールドに、インタラクションレコードタブのタイトルで使用するフィールドを入力します。フィールドをカンマ区切りの文字列として入力します。デフォルトの文字列は `contact, consumer, number` です。

- 注: 構成済みフィールドは、インタラクションレコードに存在している必要があります。

- [更新] をクリックします。

ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションの有効化

選択した 1 つ以上のテーブルについて、ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションを有効化します。

始める前に

必要なロール: `workspace_admin`、`ui_builder_admin`、`admin`

## このタスクについて

この手順では、構成されたテーブルのレコードに [ケースを作成] UI アクションを追加します。この UI アクションを選択すると、[ケースタイプを選択] ポップアップウィンドウが表示されます。

- 注: CSM 構成可能ワークスペースでは、ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションは初期設定で無効になっています。

## 手順

- アプリケーションナビゲーターに「`sys_declarative_action_assignment_list.do`」と入力して、[アクションのアサイン] リストに移動します。
- [ケースを作成] UI アクションを有効にするテーブルのアクションをフィルタリングします。たとえば、インタラクションテーブルの UI アクションを有効にするには、[テーブル] 列を使用してインタラクション [interaction] テーブルをフィルタリングします。
- 次の説明を含む [ケースを作成] アクションを選択します。この [ケースを作成] UI アクションを使用すると、エージェントは、使用可能なケースタイプのリストからケースのタイプを選択することで、エージェントワークスペースにケースを作成できます。

4. [ケースを作成] アクションアサインレコードで、[アクティブ] チェックボックスをオンにしてレコードを保存します。
5. アプリケーションナビゲーターに「**sys\_ui\_action\_list.do**」と入力して、[UI アクション] リストに移動します。
6. ステップ 2 で選択したものと同一テーブルのアクションをフィルタリングします。
7. コメントなしで [ケースを作成] アクションを選択します。
8. [ケースを作成] UI アクションレコードで、[アクティブ] チェックボックスをオフにしてレコードを保存します。
9. ケースタイプ選択の [ケースを作成] UI アクションを有効にするテーブルごとに、ステップ 1 ~ 8 を繰り返します。

#### コンテキストサイドパネルのタブの構成

CSM 構成可能ワークスペースの構成可能なサイドパネルにタブが表示されないようにするには、**inlineTabExclusion** UX ページプロパティを使用します。

#### 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて

特定のテーブルの **inlineTabExclusion** UX ページプロパティを設定できます。次の例は、このプロパティのデフォルト値を示しています。

```
[[
  "template": [
    "incident","sn_customerservice_case"
  ],
  "attachment": [
    "sn_customerservice_case"
  ]
]]
```

このプロパティのマッピングでは、キーは非表示になるタブを表し、値にはタブが非表示になるテーブルのリストが含まれます。上記の例では、次のようになります。

- [応答テンプレート] タブは、インシデント [incident] およびケース [sn\_customerservice\_case] テーブルでは非表示になります。
- [添付ファイル] タブは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルでは非表示になります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > エクスペリエンス。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ユーザーエクスペリエンスページプロパティ] 関連リストで、**[inlineTabExclusion]** を選択します。
4. [値] フィールドに必要な変更を行います。
5. [更新] を選択します。

## [エージェントアシスト] タブと [応答テンプレート] タブの構成

CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに、カスタムテーブルまたはカスタム ケースタイプ向けの [エージェントアシスト] タブまたは [応答テンプレート] タブのテーブル構成を 追加します。

## 始める前に

必要なロール : workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

コンテキストサイドパネルに表示される [エージェントアシスト] タブと [応答テンプレート] タブ は、テーブル構成を含む UX ページプロパティを使用します。カスタムテーブルまたはケースタイプ に対してこれらのタブを表示するには、**contextualTableConfigMapping** という新しい UX ページ プロパティを作成し、そのプロパティにテーブル構成を追加します。

このプロパティのマッピングには、タブ名、テーブル名、およびテーブル構成のsys\_idが含まれま す。たとえば、次のようになります。

```
[{"tab_name":[{"table=custom_table_name":"the sys id of the table config"}]},
{"tab_name":[{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"}]}
```

```
[{"agent_assist":[{"table=incident":"e15061a4b30303002bf182c136a8dc34"}],["response_templ
ate":[{"table=template":"0a73bc83c3041300e2fd5cb981d3ae29"}]}
```

このプロパティでは複数のテーブルをマッピングできます。例 :

```
[{"agent_assist":[{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"},
{"table=custom_table_name_2":"the sys id of table config"}]}
```

演算子を使用して、プロパティ構成内の複数のテーブルを照合することもできます。以下の例の演算 子は次のとおりです。

- STARTSWITH
- ENDSWITH
- LIKE : この演算子は、テーブル名をパターンと照合するために使用されます。次の例では、LIKE 演算子は「case」という単語を含むすべてのテーブルを照合します。
- IN : この演算子を使用すると、テーブル内の値と一致する必要がある値のリストを設定できます。

```
[
  {
    "agent_assist": [
      {
        "tableSTARTSWITHkb_template": "5cb4030e73e2330021741c86fbf6a7e1"
      },
      {
        "tableENDSWITHu_kb_template": "5cb4030e73e2330021741c86fbf6a7e1"
      }
    ],
    "response_template": [
      {
        "tableLIKEcase": "5f0a5f7e77840010ec75945caa1061a5"
      },
      {
        "tableINagent_file, sn_customerservice_case": "82d52b55a300021033d6441d041e61bd"
      }
    ]
  }
]
```

```
}
]
```

手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > エクスペリエンス.
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [UX ページプロパティ] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. [UX ページプロパティ] フォームの次のフィールドに入力します。

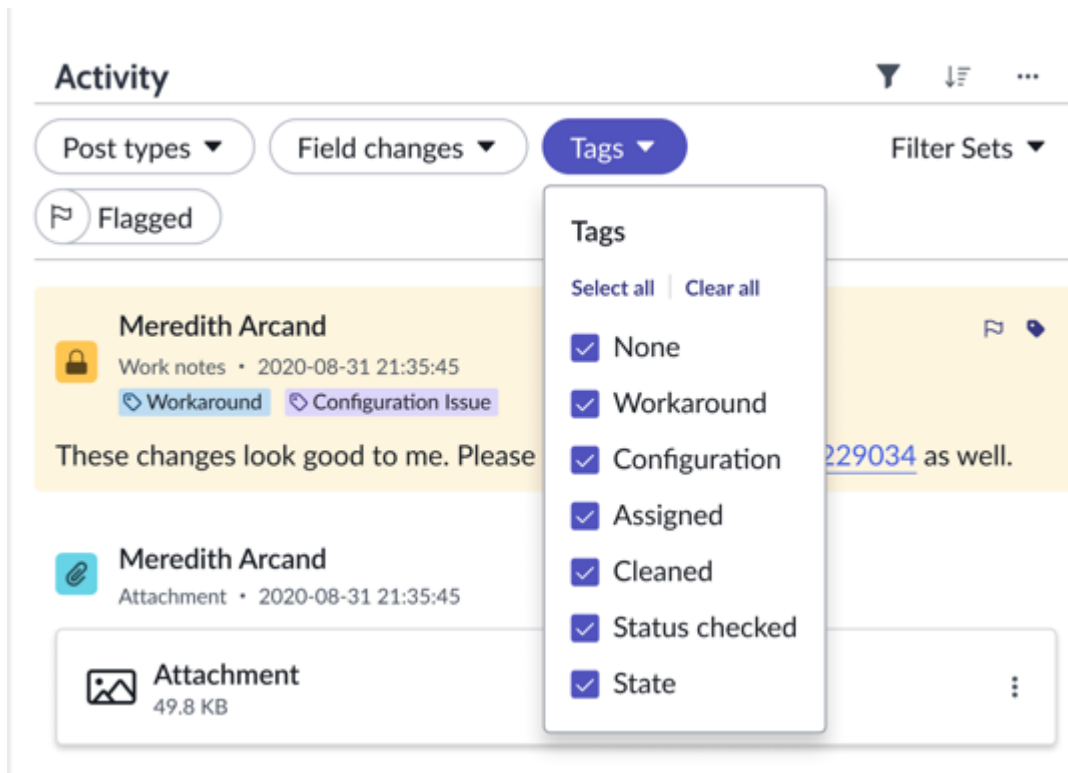
フィールド	説明
ページ	CSM/FSM 構成可能ワークスペース
名前	プロパティには、 <b>contextualTableConfigMapping</b> という名前を使用します
タイプ	json
値	<p>エージェントアシスト、応答テンプレート、あるいはその両方のエントリを含めます。</p> <p>エージェントアシストの例：</p> <pre>[{"agent_assist":{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"}}]</pre> <p>応答テンプレートの例：</p> <pre>[{"response_template":{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"}}]</pre> <p>エージェントアシストと応答テンプレートの例：</p> <pre>[{"agent_assist":{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"},"response_template":{"table=custom_table_name":"the sys id of table config"}}]</pre>

5. [保存] を選択します。  
 プロパティを追加した後、構成されたテーブルを使用するレコードページを開き、コンテキストサイドパネルで結果をテストできます。

アクティビティストリームのアクティビティをフィルタリングする

タグを使用して、アクティビティストリームに表示されるアイテムをフィルタリングします。

タグを使用すると、フィルターリストにはない動的な状況と静的な状況でアクティビティストリーム内のアクティビティをフィルタリングできます。たとえば、これらの状況には、ワークアラウンドやチェックされたステータスを含めることができます。



タグが有効になり、作成されるのはシステムアドミニストレーターです。システムアドミニストレーターとしてエージェントのタグを有効にして追加するには、「[アクティビティストリームのタグを作成する](#)」を参照してください。

タグを使用してアクティビティストリーム内のアクティビティをフィルタリングするには、「[タグによるアクティビティのフィルタリング](#)」を参照してください。

### CSM 構成可能ワークスペースでのアラートの自動却下

CSM 構成可能ワークスペースでは、特定のアラートが設定した時間後に自動的に消えるように設定できます。これにより、アラートによる疲弊が軽減され、優先度の低いアラートを手動で却下する必要性が減るため、エージェントが集中力を維持できるようになります。

アドミニストレーターは、UI ビルダーまたは UX ページプロパティのいずれかを使用して、エクスペリエンスレベルでアラートの自動却下動作を構成できます。この構成では、タイマーの期間と表示オプションを制御できます。エージェントは、アドミンが作成した構成に基づいてアラートを表示します。

必要なロール：admin

必要に応じて、UI ビルダーまたは UX ページプロパティを使用してこの機能を構成できます。

UI ビルダーを使用した構成:

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. 右上隅にある **[エクスペリエンス設定の表示]** を選択します。
4. **[構成可能なアラート]** セクションまでスクロールします。
5. 目的のアラートレベルごとに、**[自動却下]** の下のチェックボックスをオンにします。
6. **[タイムアウト (秒)]** 列に、アラートを表示したままにする期間を入力します。デフォルトは 5 秒です。
7. 次の表示オプションを設定します。

- 時間ラベルの表示:アラートにカウントダウンタイマーを表示します。このオプションはデフォルトで有効になっています。
- デフォルトでアラートコンテンツを展開 (**Expand alert content by default**):アラートコンテンツが表示されると、自動的に展開します。

8. **[Save (保存)]** を選択します。

UX ページプロパティを使用した構成:

1. アプリケーションナビゲーターに 「sys\_ux\_page\_property.list 」と入力して、[ユーザーエクスペリエンスページプロパティ] リストに移動します。
2. [名前] 列で、alert\_auto\_dismiss\_config プロパティを検索します。
3. プロパティ名を選択して、UX ページプロパティフォームを開きます。
4. [ 値 ] フィールドで、構成するアラートレベルを定義します。たとえば、次の情報を追加して情報アラートを設定します。

情報アラートの構成

オプション	説明
情報	アラートレベルを情報アラートとして識別します。その他のレベルは次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 重大</li> <li>○ high</li> <li>○ 中</li> <li>○ 警告</li> <li>○ 低</li> </ul>
enabled	アラートレベルの自動却下をオンにします。true に設定します。
タイムアウト	アラートが表示され続ける期間。デフォルト値は 5 秒です。
showTimer	アラートが消えるまでのカウントダウンが表示されます。true に設定します。

5. **[Save (保存)]** を選択します。

追加の **CSM** ワークスペースの機能の設定

CSM ワークスペースで使用するための追加機能を設定できます。これらの機能には通常、プラグインの有効化と一部の構成が必要です。

CSM ワークスペースで使用するための次の機能を設定できます。

**CSM** ワークスペースの機能

機能	説明
顧客セントラル (Customer Central)	顧客セントラル (Customer Central) では、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約して、カスタマーサービスエージェントに提供します。

CSM ワークスペースの機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>顧客情報ビューには、顧客に関する重要な情報が表示されます。</li> <li>顧客履歴ビューには、アクティビティフィード内の最近の顧客のタッチポイントが表示されます。</li> </ul> <p>カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップを使用して、<a href="#">顧客セントラル (Customer Central)</a> を構成します。</p>
<p><a href="#">カスタマーサービスケースタイプ</a></p>	<p>ケースタイプを設定し、さまざまなタイプの顧客の問題を処理します。ケースタイプは、クレジットカードの紛失や欠損など、特定のタイプの問題を解決するのに必要なプロセスとデータを特定します。</p> <p>カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップを使用して、<a href="#">カスタマーサービスケース</a>を構成します。</p>
<p><a href="#">プロアクティブカスタマーサービスオペレーション</a></p>	<p>この機能を使用して、顧客によって使用されるデジタルサービスを追跡し、サービス中断のケースを積極的に作成します。</p> <p><a href="#">プロアクティブカスタマーサービスオペレーションを設定するには</a>、<a href="#">カスタマーサービスガイド付きセットアップ</a>を使用します。</p>
<p><a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) 用 Playbook</a></p>	<p>プレイブックは、特定のタイプのカスタマーサービスケースを解決するのに必要なタスクを完了するためのステップバイステップガイダンスを提供します。</p> <p>次の Playbook は、ServiceNow ストアのカスタマーサービス管理 (CSM) で入手できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Case Playbook for Onboarding</li> <li>Case Playbook for Complaints</li> <li>製品サポートのケースプレイブック</li> </ul>
<p><a href="#">ガイド付きディジション</a></p>	<p>カスタマーサービスエージェントが、構造化されたトラブルシューティングプロセスを実行できるようにガイドすることで、複雑なケースをより迅速かつ効率的に解決します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">ガイド付きディジションの構成</a>」を参照してください。</p>
<p><a href="#">ルックアップと検証</a></p>	<p>この機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、名前、電話番号、レコード番号などの情報を使用して、連絡先や消費者をすばやくルックアップできます。</p>
<p><a href="#">ケース解決までの推定時間</a></p>	<p>機械学習を使用して、ケース属性 (簡単な説明、カテゴリ、優先度、アサイン先グループなど) に基づいてケースの解決までの推定時間 (ETTR) を予測します。</p>

### CSM ワークスペースの機能 (続く)

機能	説明
	詳細については、「 <a href="#">ケース解決までの推定時間</a> 」を参照してください。

#### Configurable ワークスペース への移行

現在 CSM エージェントワークスペース を使用している場合は、CSM 構成可能ワークスペース を実装し、既存の CSM エージェントワークスペース 構成の一部を引き続き使用できます。

両方の CSM ワークスペースで使用できる構成もありますが、CSM 構成可能ワークスペース に特化した構成が必要なものもあります。このような CSM 構成可能ワークスペース 固有の構成のうち、一部はリストとフォームを使用してプラットフォームインターフェイスで実行され、他の構成は UI ビルダー を使用して実行されます。

次のテーブルのトピックを使用して、CSM 構成可能ワークスペース 機能を確認します。次に、手順に従って CSM 構成可能ワークスペース を実装し、既存の CSM エージェントワークスペース 構成を移行します。

探索	移行
<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">CSM Configurable Workspace の詳細を確認</a></li> <li>• <a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) のワークスペース</a></li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <a href="#">CSM Configurable Workspace の設定</a></li> <li>2. <a href="#">CSM Configurable Workspace への移行</a></li> </ol>

#### CSM 構成可能ワークスペースの詳細

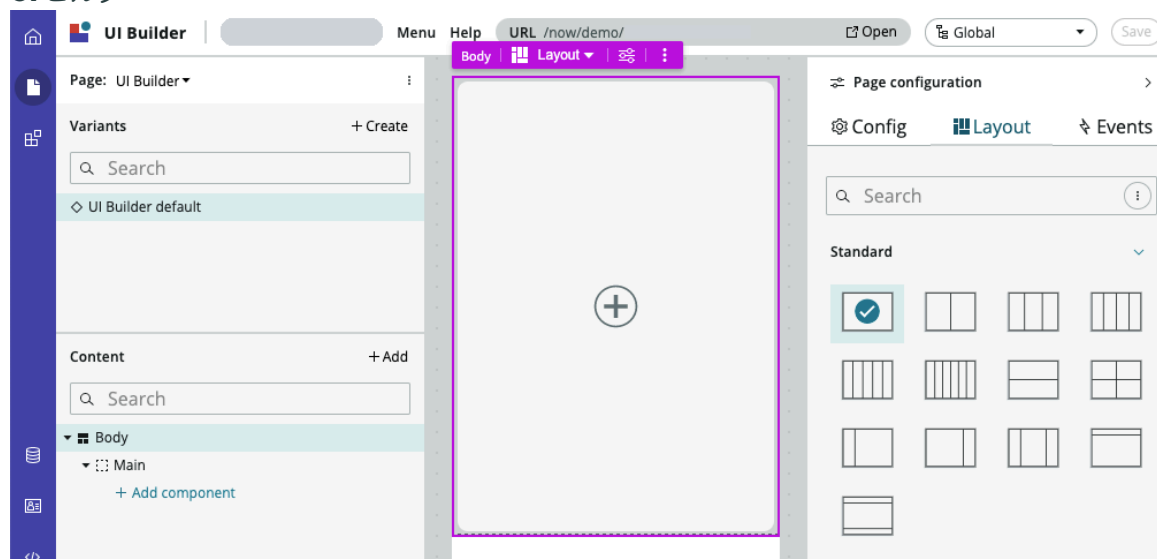
CSM 構成可能ワークスペース は、UI ビルダー を使用して簡単に構成および拡張できるワークスペースです。

UI ビルダー はドラッグアンドドロップ方式の Web ユーザーインターフェイスビルダーで、CSM 構成可能ワークスペース のページとコンポーネントをビルドし、構成するために使用できます。

#### UI ビルダー

UI ビルダー で作業すると、ビルドしているワークスペースの最終インターフェイスをプレビューし、さまざまな構成の効果を確認できます。CSM 構成可能ワークスペース の場合、一部の構成はリストとフォームでも実行されます。

## UI ビルダー



## UI ビルダー での作業

ワークスペース内のページは、ユーザーが 1 つ以上のタスクを実行できるようになるコンポーネントで構成されています。たとえば、会社の従業員ソフトウェアの問題を解決するページを作成できます。

ページ内の機能をビルドするには、ユーザーエクスペリエンスに必要なコンポーネントを追加します。コンポーネントとは、ボタンやデータのビジュアル化などの要素です。UI ビルダー には、ページに追加できるコンポーネントのライブラリーが用意されています。

コンポーネントをページに配置した後でも、レイアウトを自由に変更できます。たとえば、テーマを使用して、ページを会社のスタイルや標準に合わせることができます。詳細については、「[UI ビルダーエクスペリエンスの視覚スタイルを管理する](#)」を参照してください。

イベントマッピングをコンポーネントに追加します。イベントマッピングは UI ビルダー の重要なプロセスです。コンポーネントを使用してページをビルドする場合は、ユーザー向けのアクションを実際に行うためのページが必要です。たとえば、ボタンをイベントハンドラーにマップすると、ユーザーがそのボタンを選択したときにボタンのアクションが実行されるようになります。別の例として、フォームなどのデータリソースの追加があります。ページでフォームのロードが成功したときにユーザーに通知するイベントハンドラーを設定できます。

UI ビルダー は要求に応えるパワフルな機能を備えたツールです。シンプルな Web エクスペリエンスをビルドすることも、複雑なデータ駆動型エクスペリエンスを作成することもできます。

## CSM 構成可能ワークスペースの設定

CSM 構成可能ワークスペースのさまざまな機能 (リボン構成、フォームヘッダー、UI アクションなど) の構成の詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースの設定](#)」を参照してください。


## 関連トピック

[UI ビルダー](#)

## CSM 構成可能ワークスペースへの移行

CSM エージェントワークスペース から CSM 構成可能ワークスペース に移行するには、このトピックの手順に従ってください。

現在 CSM エージェントワークスペース を使用していて、CSM 構成可能ワークスペース に移行する場合は、既存の構成のほとんどを引き続き使用できます。ただし、一部の機能は CSM 構成可能

ワークスペース に特化した構成にする必要があります。構成には、リストやフォームを使用して移行できるものと、UI ビルダー  ツールを使用して移行できるものがあります。

### ワークスペース構成の例

ワークスペース構成	例
変更なしで CSM エージェントワークスペース と CSM 構成可能ワークスペースの両方で機能する構成	<ul style="list-style-type: none"> <li>• リボン</li> <li>• フォーム</li> </ul>
CSM 構成可能ワークスペースとは異なる構成	<ul style="list-style-type: none"> <li>• リスト</li> <li>• リストのカテゴリ</li> </ul>

1 つのワークスペースに対して行われた一部の構成変更が、他のワークスペースにも影響する可能性があることにも注意してください。たとえば、CSM エージェントワークスペース の構成に対する変更が CSM 構成可能ワークスペース に影響する可能性があります。CSM 構成可能ワークスペース の構成の変更にも同じことが当てはまり、CSM エージェントワークスペース に影響する可能性があります。

**i** 注: 現在 CSM エージェントワークスペース を使用しておらず、CSM Configurable Workspace を実装する場合は、次の場所へ移動して CSM 構成可能ワークスペース ガイド付きセットアップを使用してください。カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ > **CSM** の構成可能ワークスペース。このカテゴリの [構成] をクリックすると、Configurable Workspace のガイド付きセットアップに移動します。さまざまなガイド付きセットアップカテゴリの情報と手順は、CSM 構成可能ワークスペース の新しい実装を設定する場合に役立ちます。

### ワークスペースの機能

このセクションでは、CSM エージェントワークスペース の構成を CSM 構成可能ワークスペース に移行するための情報、パラメーター、手順について説明します。移行する機能を次のリストから選択します。

#### ワークスペースの機能と説明

機能	説明
アクティビティストリーム	アクティビティストリームを使用すると、エージェントは要求者とやり取りして、完了した作業に関する内部メモを記録できます。
エージェントアシスト	エージェントアシストによりエージェントには自動検索結果が提供され、オープンなレコードに対して考えられる解決策が表示されます。
カスタマーサービス管理 (CSM) 構成可能ワークスペース 対応のエージェントチャット	エージェントチャットを使用すると、エージェントは顧客と対話したり、インシデントまたはケースのレコードを作成したり、チャットを別のエージェントまたはキューに転送したりできます。
ブランディングとテーマ作成	ブランディングとテーマ作成を使用すると、Configurable Workspace を自社のブラン

## ワークスペースの機能と説明 (続く)

機能	説明
	ディングとテーマに合わせてカスタマイズできます。
メールコンポーザーとメールビューアー	メールコンポーザーを使用すると、要求者と履行者はメールでやり取りすることができます。
顧客セントラル	顧客セントラルには、顧客がコンタクトセンターとの間に持っているすべてのタッチポイントが情報カードの形式で表示されます。
宣言アクション	宣言アクションによって、カスタムスクリプトや学習 API を記述せずに、Workspace のフォーム、フィールド、リスト、関連リストにカスタム機能が追加されます。
フォーム	フォームは、エージェントがほとんどの作業を行うユーザーインターフェイスです。
フォームヘッダー	フォームヘッダーは、レコードの概要を示すものです。
構成可能なワークスペースでのグローバル検索	グローバル検索では、定義された検索ソース内の情報をユーザーが検索できるようにします。
ハイライト	ハイライトでは、対象の値のステータスを背景色で視覚的に強調します。
リスト	リストビューには、[すべてのタスク (All tasks)]、[オープンなタスク (Open tasks)]、[マイタスク (My tasks)] など、レコードのフィルター済みリストが表示されます。
リボン	リボンは、エージェントがタイムライン、ユーザー、顧客サマリーなどのレコードについての関連情報をすばやくスキャンするのに役立ちます。
UI アクションバー	UI アクションには、カスタムボタン、メニューアイテム、およびユーザーロールに基づくフォームへのアクセス制限などがあります。

## アクティビティストリーム

ワークスペース アクティビティストリーム の機能については、「構成可能ワークスペース」を参照してください。

アクティビティストリームを使用すると、エージェントは要求者とやり取りして、完了した作業に関する内部メモを記録できます。UI ビルダー でアクティビティストリームコンポーネントとアクティビティストリーム Compose コンポーネントを構成して、構成可能ワークスペース のアクティビティストリームを設定します。

アクティビティストリームコンポーネントの詳細については、[Next Experience コンポーネントのドキュメント](#) を参照し、ネクストエクスペリエンスのコンポーネントのリストからアクティビティストリームを選択してください。

## アクティビティストリームに対応したパラメーター

ワークスペース アクティビティストリームは 構成可能ワークスペース のパラメーターと一致しています。

**i** 注: 一部の 構成可能ワークスペース コンポーネントパラメーターには、対応する ワークスペース (従来の) パラメーターがありません。

アクティビティストリームと対応するパラメーター

コンポーネント	従来のコンポーネント名	従来のコンポーネントパラメーター名	UIB コンポーネントパラメーター名
アクティビティストリーム	now-activity-stream-connected	テーブル	テーブル
		sysID	sysID
		isNewRecord	isNewRecord
			title
			view
			showConversationFilter
			showTileAvatar
			showTileIcons
			イベント
			supplemental
			ambChannel
			filterOptions
	timestamp		
アクティビティストリームの作成	now-activity-stream-compose-connected	テーブル	テーブル
		sysID	sysID
		isNewRecord	isNewRecord
		フィールド	フィールド
			title
			useTabs

エージェントアシスト

ワークスペース エージェントアシスト機能と 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

エージェントアシストによってエージェントに自動検索結果が提供され、開いているレコードの考えられる解決策が表示されます。構成可能ワークスペースで エージェントアシスト を構成するには、Glide フォームデータソースとコンテキストサイドバーを使用してレコードページを構成します。詳細については、ServiceNow 開発者サイトの「[エージェントアシストの概要](#)」を参照してください。

**i** 注: コンテンツを表示するために、開発者サイトへのログインが必要になる場合があります。

エージェントアシストのコンテキスト検索の使用の詳細については、「[コンテキスト検索](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) 構成可能ワークスペース 対応の エージェントチャット

CSM エージェントワークスペース エージェントチャット機能と CSM 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

エージェントチャットを使用すると、エージェントは顧客と対話したり、インシデントまたはケースのレコードを作成したり、チャットを別のエージェントまたはキューに転送したりできます。CSM エージェントワークスペース エージェントチャットの構成は CSM 構成可能ワークスペース と連携します。

エージェントチャットコンポーネントの詳細については、[Next Experience コンポーネントのドキュメント](#) を参照し、ネクストエクスペリエンスのコンポーネントのリストから [エージェントチャット] を選択してください。

## エージェントチャットに対応するパラメーター

UI ビルダー (UIB) で非表示になっているパラメーターは、UIB では構成できません。これらのパラメーターは、特定の顧客ワークフローのユースケースに使用されます。

### エージェントチャットのコンポーネントパラメーター

コンポーネント	従来のコンポーネント名	従来のコンポーネントパラメーター名	UIB コンポーネントパラメーター名
エージェントチャット	sn-chat	インタラクション - 有効	<ul style="list-style-type: none"> <li>インタラクション Sys ID - 有効 (UIB では非表示)</li> <li>ユーザー isUxf (UIB では非表示)</li> </ul>

### ブランディングとテーマ作成

構成可能ワークスペース のブランディングとテーマ作成について説明します。

ブランディングとテーマ作成を使用すると、構成可能ワークスペース を自社のブランディングとテーマに合わせてカスタマイズできます。UI ビルダー で 構成可能ワークスペース のブランディングとテーマを構成し、構成可能ワークスペース のブランディングとテーマ作成を実行します。

ブランディングとテーマの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [ワークスペースエクスペリエンスのブランドとテーマの設定の表示](#)
- [テーマビルダーでの ネクストエクスペリエンス の構成](#)
- [ネクストエクスペリエンステーマと設定の構成](#)

### メールコンポーザーとメールビューアー

メールコンポーザーおよびメールビューアーの機能と 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

### メール作成ツール

メールコンポーザーコンポーネントを使用すると、要求者と履行者はメールを使用してやり取りできます。コンポーネントはレコードに関連付けられ、レコードの一部として会話が含まれます。たとえば、エージェントは顧客へのメールを作成して、顧客のケースに関する情報を収集できます。

### メールコンポーザーに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
対応するテーブルなし	sys_ux_screen

でのメールコンポーザーの構成 [UI ビルダー](#)。

メールコンポーザーコンポーネントの詳細については、[Next Experience コンポーネントのドキュメント](#) を参照してください。

## メールビューアー

メールビューアーコンポーネントを使用すると、カスタマーサービスエージェントは、顧客に送信する前に CSM 構成可能ワークスペースでメールをプレビューできます。コンポーネントはレコードに関連付けられ、レコードの一部としてメールが含まれます。

メールビューアーに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
対応するテーブルなし	sys_ux_screen

でのメールビューアーの構成 [UI ビルダー](#)。

メールビューアーコンポーネントの詳細については、[Next Experience コンポーネントのドキュメント](#) を参照してください。

## 顧客セントラル

CSM エージェントワークスペース 顧客セントラルの機能と CSM Configurable ワークスペース の連携について説明します。

顧客セントラルには、顧客がコンタクトセンターとの間に持っているすべてのタッチポイントが情報カードの形式で表示されます。CSM エージェントワークスペース 顧客セントラルの構成は、CSM Configurable ワークスペース で機能します。ただし、sn\_customercentral\_cust\_info\_config と sys\_declarative\_action\_assignment およびそれらに関連するリストでの構成変更は、CSM Configurable ワークスペース で構成できます。

- [ガイド付きセットアップ](#)を使用して、CSM 構成可能ワークスペース で顧客情報ビューを設定します。
- [ガイド付きセットアップ](#)を使用して、CSM エージェントワークスペース で顧客情報ビューを設定します。

顧客セントラルに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_declarative_action_assignment	sys_ux_screen

## 宣言アクション

ワークスペース 宣言アクションと 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

宣言アクションによって、カスタムスクリプトや学習 API を記述せずに、ワークスペース のフォーム、フィールド、リスト、関連リストにカスタム機能が追加されます。宣言アクションには、フォームおよびリストアクション、関連リストアクション、フィールドデコレーターなどがあります。

### 宣言アクションに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
アクションのアサイン [sys_declarative_action_assignment]	アクションのアサイン [sys_declarative_action_assignment]  UX アドオンイベントマッピング [sys_ux_addon_event_mapping]

宣言アクションを移行するには、カスタム宣言アクションを新しい UXF クライアントアクションタイプに変換してから、対応するアドオンイベントマッピングを定義します。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [「Customizing your workspace with declarative actions \(宣言アクションによるワークスペースのカスタマイズ\)」](#)
- [フォームの UXF クライアントアクションの作成](#)
- [宣言アクションの用語集](#)

### 関連トピック

[「Manage actions in UI Builder pages \(UI ビルダーページでのアクションの管理\)」](#)

[宣言アクションへのイベントのバインド](#)

### フォーム

ワークスペース のフォーム機能と 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

フォームは、エージェントがほとんどの作業を行うユーザーインターフェイスです。ワークスペースのフォーム構成は、変更しなくても 構成可能ワークスペース で機能しますが、構成が 構成可能ワークスペース に影響する場合があります。

### フォームパラメーター

フォームは、ワークスペース のフォームコンポーネントと 構成可能ワークスペース のフォームコンポーネント間で直接マッピングされません。ワークスペース のコンポーネントはフォームにハードコーディングされており、フォームヘッダー、UI アクションバー、アクティビティストリーム、サイドバーなど、フォーム上のすべてがフォームに組み込まれています。構成可能ワークスペース では、これらの機能は個別のコンポーネントです。

### フォームヘッダー

ワークスペース のフォームヘッダーと 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

フォームヘッダーは、レコードの概要を示すものです。

### フォームヘッダーに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_form_header	sys_aw_form_header sys_ux_header_config sys_ux_m2m_workspace_header_ux_header_config

ワークスペース のフォームヘッダーを 構成可能ワークスペース に移行するには、構成可能ワークスペース フォームヘッダーの設定に、カスタムフォームヘッダーの手順を追加します。

- 追加のフォームヘッダー構成「CSM/FSM Configurable Workspace ヘッダー構成 (CSM/FSM Configurable Workspace Header Config)」は、すぐに利用できます。
- 従来のフォームヘッダーは変更しなくても機能しますが、構成可能ワークスペースの機能に影響を与える可能性があります。
- 追加機能を使用するには、フォームヘッダーコンポーネントを構成可能ワークスペースに追加します。

詳細については、「[構成可能なワークスペースでのフォームヘッダーの設定](#)」を参照してください。

#### 構成可能なワークスペースでのグローバル検索

CSM エージェントワークスペースのグローバル検索機能と CSM 構成可能ワークスペースの連携について説明します。

グローバル検索では、定義された検索ソース内の情報をユーザーが検索できるようにします。

#### グローバル検索に対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_global_search_config	sys_ux_page_property

詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペース向け AI 検索の使用](#)」を参照してください。

#### ハイライト

ワークスペースハイライトと構成可能ワークスペースの連携について説明します。

ハイライトでは、対象の値のステータスを背景色で視覚的に強調します。選択したステータスによって、ハイライト色が決まります。

#### ハイライトに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_highlighted_value	sys_highlighted_value sys_ux_highlighted_value_config sys_ux_m2m_highlighted_value_config

ハイライトを移行するには、カスタムハイライト表示される値の手順を構成可能ワークスペースに追加します。

ハイライト表示される値の追加の構成「CSM/FSM Configurable Workspace ハイライト表示される値の構成 (CSM/FSM Configurable Workspace Highlighted Value Config)」は、すぐに利用できます。

- フォームヘッダー内の従来のハイライト表示される値は変更しなくても機能しますが、構成可能ワークスペースの機能に影響を与える可能性があります。
- ハイライト表示される値を追加して、ハイライト表示される値の構成を構成可能ワークスペースに表示する必要があります

詳細については、「[Set up a highlighted value \(ハイライト表示される値の設定\)](#)」を参照してください。

#### リスト

ワークスペースのリスト機能と構成可能ワークスペースの連携について説明します。

リストビューには、[すべてのタスク (All tasks)]、[オープンなタスク (Open tasks)]、[マイタスク (My tasks)] など、レコードのフィルター済みリストが表示されます。リストカテゴリとフィルター済みリストを設定すると、エージェントは作業する必要のあるレコードをすばやく見つけることができます。構成可能ワークスペースでワークスペースのリスト設定を構成します。

## リストメニュー構成

メニュー構成とは、カテゴリとフィルターで構成されるリストメニューのデフォルト構成を格納するコンテナのことです。

リストメニューに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
対応するテーブルなし	sys_ux_list_menu_config

リストメニューの設定は、デフォルトで構成可能ワークスペースに追加されます。リストとリストカテゴリをこの構成に関連付けます。

## リストのカテゴリ

リストカテゴリを使用すると、エージェントが作業する必要のあるレコードを見つけることができるように、レコードをグループ化できます。

リストカテゴリに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_list_category	sys_ux_list_category

## フィルター済みリスト

フィルター済みリストを使用すると、エージェントがより効率的に作業を行えるように、レコードをグループ化できます。

フィルター済みリストに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_list	sys_ux_list

**i** 注: ロールとグループは UIB テーブルで定義され、適用できません。

## ロールとアクセス

ロールとアクセスを使用すると、リストフィルターで定義された各リストの対象者を定義できます。

ロールとアクセスに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_list	sys_ux_applicability_m2m_list

ロールとアクセスを移行するには、フィルター済みリストを選択し、対象者を選択します。

## リボン

CSM エージェントワークスペース リボンと CSM 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

リボンは、エージェントがタイムライン、ユーザー、顧客サマリーなどのレコードについての関連情報をすばやくスキャンするのに役立ちます。

### リボンに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_aw_ribbon_setting	sys_aw_ribbon_setting sys_ux_ribbon_config sys_ux_ribbon_config_setting

従来のリボンウィジェットは CSM 構成可能ワークスペース で機能します。ただし、従来のリボン構成では機能しません。リボン設定をリボン構成に追加して、CSM Configurable ワークスペースに表示する必要があります。

詳細については、「[Set up a ribbon configuration in Configurable Workspace \(構成可能ワークスペースでのリボン構成の設定\)](#)」を参照してください。

### UI アクションバー

ワークスペース UI アクションコンポーネントと 構成可能ワークスペース の連携について説明します。

UI アクションには、カスタムボタン、メニューアイテム、およびユーザーロールに基づくフォームへのアクセス制限などがあります。UI アクションバーコンポーネントは、ワークスペースの UI アクションコンポーネントの後継です。

### UI アクションバーに対応するテーブル

従来のテーブル名	UIB テーブル名
sys_ui_action	sys_ux_form_action

UI アクションを移行するには、UI アクションごとに、構成可能ワークスペース で使用する UI アクションに対応するフォームアクションが必要とされます。

詳細については、「[Set up a form action in Configurable Workspace \(構成可能ワークスペースでのフォームアクションの設定\)](#)」を参照してください。

## ケースのルーティングとアサイン

CSM 構成可能ワークスペースの適切なカスタマーサービスエージェントにケースを自動的にルーティングするように高度なワークアサインメント (AWA) を設定します。

### CSM 構成可能ワークスペースの高度なワークアサインメントの設定

トピック	説明
<a href="#">高度な作業アサイン の詳細</a>	ワークアサインメントとアサインルール、サービスチャネル、作業項目と作業項目キュー、エージェントのキャパシティなどの概念を含む、AWA ツールの詳細について説明します。
<a href="#">CSM 向け AWA</a>	AWA を使用して、可用性、キャパシティ、スキルに基づいてエージェントに作業を自動的にアサインします。AWA では、定義した作業アイ

CSM 構成可能ワークスペースの高度なワークアサインメントの設定 (続く)

トピック	説明
	テムキュー、ルーティング条件、アサイン基準が使用され、適格なエージェントに作業がプッシュされます。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースの受信ボックスでアサインを確認します。
ケースタスクを割り当てるための高度なワークアサインメントサービスチャネルの設定	利用可能なユーザーにケースタスクを割り当てるために使用できる高度なワークアサインメント (AWA) サービスチャネルを設定します。
プロキシ連絡先ロールの AWA キューの構成	高度なワークアサインメントキューを変更し、 <b>プロキシ連絡先</b> ロールをサポートするルーティング条件を追加します。このロールを使用すると、従業員は顧客アカウントと連絡先のケースを作成できます。また、従業員は顧客の代わりにプロキシケース連絡先になることもできます。

CSM 向け AWA

カスタマーサービス管理 (CSM) 向け ServiceNow 高度な作業アサイン (AWA) 機能を使用し、対応可能性、キャパシティ、スキルに基づいてエージェントに作業アイテムを自動的にアサインします。CSM 向け AWA では、定義した作業アイテムキュー、ルーティング条件、アサイン基準が使用されて、適格なエージェントに作業がプッシュされます。エージェントは、エージェントワークスペースの受信ボックスでアサインを確認します。

プラグイン

CSM 向けの高度なワークアサインメント機能は、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) で利用できます。

カスタマーサービスケースに対してシフトベースでの割り当て機能を使用するには、高度なワークアサインメントプラグイン (com.glide.awa) に加えて、カスタマーサービスのワークフォース最適化プラグイン (com.snc.wfo.csm) を有効にする必要があります。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のアクティブ化](#)」を参照してください。

CSM 向け高度なワークアサインメントでチャット機能を使用するには、エージェントチャットプラグイン (com.glide.interaction.awa) も有効化する必要があります。

詳細については、「[Activate related plugins for Advanced Work Assignment \(高度なワークアサインメントの関連プラグインの有効化\)](#)」を参照してください。

受信ボックスのレイアウト

チャットサービスチャネルには、3 つのチャット受信ボックスレイアウトが含まれています。

チャットサービスチャネルのチャットレイアウトとフィールド

チャットレイアウト	含まれているフィールド
デフォルトチャットレイアウト	簡単な説明
連絡先チャットレイアウト	簡単な説明、連絡先、アカウント
コンシューマーチャットレイアウト	簡単な説明、コンシューマー

ケースサービスチャネルには、2つのケース受信ボックスレイアウトが含まれています。

ケースサービスチャネルのケースレイアウトとフィールド

ケースレイアウト	含まれているフィールド
デフォルトケースレイアウト	簡単な説明、連絡先、アカウント、優先度、カテゴリ
コンシューマーケースレイアウト	簡単な説明、コンシューマー、優先度、カテゴリ

## 可変の作業アイテムのサイジング

組織は、作業の完了に必要なケース、時間、労力の複雑さに基づいてケースのサイズを変更したい場合があります。これは、エージェントの使用状況を正確に予測するのに役立ちます。高度なワークアサインメントでは、すべてのケースが1つの作業単位として扱われます。ただし、ケースによっては、他のケースよりも多くの作業が必要になる場合があります。これらのケースは、エージェントキャパシティの大きなシェアを考慮している場合があります。作業アイテムのサイズを変更すると、ケース属性に基づいてケースのサイズを変更することができます。詳細については、「[サービスチャネルのキャパシティと使用率](#)」を参照してください。

## エージェントの親和性

エージェントの親和性は、作業アイテムのルーティングを合理化できる高度なワークアサインメント機能拡張です。高度なワークアサインメントでは、履歴、タスクベース、またはアカウントチームの親和性に基づいて作業アイテムが自動的に割り当てられます。エージェントの親和性の詳細については、「[Using Agent Affinity \(エージェントの親和性の使用\)](#)」を参照してください。

### 関連トピック

#### [高度なワークアサインメント](#)

ケースタスクを割り当てるための高度なワークアサインメントサービスチャネルの設定

利用可能なユーザーにケースタスクを割り当てるために使用できる高度なワークアサインメント (AWA) サービスチャネルを設定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

[高度なワークアサインメント](#) (AWA) 機能を使用すると、可用性およびキャパシティに基づいて作業アイテムをエージェントに自動的にアサインすることができます。

AWA はアサイン先グループを使用して作業アイテムを割り当てているため、ユーザーとグループが正しく設定されていることが重要です。

- AWA サービスチャネル構成で使用するアサイン先グループを決定し、このグループにユーザーを追加します。
- [アサイン先グループ] フィールドをケースタスクフォームビューに追加し、フィールドを必須にします。
- アサイン先グループのユーザーにケースタスクへのアクセス権があることを確認してください。

**i** 注：デフォルトでは、CSM はアサイン先グループを使用してケースタスクの表示をコントロールします。そのため、ケースタスクが作成されると、適切なアサイン先グループにケースタスクをアサインするロジックがトリガーされます。

### このタスクについて

サービスチャネルの設定には複数のステップが含まれます。その詳しい説明は、次の手順で説明します。サービスチャネルの設定が完了したら、AWA を使用して、次のような新しく作成されたケースタスクをアサインすることができます。

- アサイン解除済み。
- サービスチャネルで指定された条件を満たしている。
- ケースタスクフォームの [アサイン先 グループ] フィールドで構成済み AWA アサイン先グループが選択されている。

### 手順

#### 1. ケースタスクサービスチャネルを作成します。

- 移動先 高度な作業アサイン > サービスチャネル をクリックし、[ 新規 ] をクリックします。
- サービスチャネルフォームのフィールドに入力します。

#### 新規サービスチャネルフィールドの説明

フィールド	説明
名前	構成しているサービスチャネルの名前。例：ケースタスク
受信ボックスの順序	チャンネルアイテムがユーザーの受信ボックスに表示される順番。[受信ボックスの順序] フィールドは整数 <b>フィールドタイプ</b> です。このフィールドには整数を格納できます。
アプリケーション	アプリケーションの名前。ケースタスクチャンネルの場合は、[カスタマーサービス] を選択します。
アクティブ	サービスチャネルをアクティブ化するためのオプション。このオプションを選択すると、サービスチャネルに関連付けられているキューが作業アイテムの受け入れを開始することができます。
簡単な説明	サービスチャネルの簡単な説明。
テーブル	サービスチャネルレコードを保存するテーブル。ケースタスクをルーティングするには、タスク (sn_customerservice_task) テーブルを選択します。
アサイン先フィールド	アイテムのアサイン先ユーザーを参照するフィールド。タスクテーブルの場合、このフィールドは [アサイン先] (assigned_to) フィールドになります。
アサイン先グループフィールド	アイテムのアサイン先グループを参照するフィールド。タスクテーブルの場合、このフィールドは [アサイン先グループ] フィールドになります。
詳細条件	有効にした場合、チャンネルに適用する詳細条件。ケースタスクの場合、親ケースがアクティブになっています： <b>[Active] [is] [true]</b> 。
デフォルトの作業アイテムのサイズ	この作業アイテムが割り当てられている場合に使用されるユーザーのキャパシティの量。デフォルト値は 1 です。
デフォルトのキャパシティ	エージェントに自動的にアサインされたアイテムの数 (上書き保留中)。このフィールドのデフォルトは、作業アイテムのタイプによって異なります。

フィールド	説明
使用率	ユーザーの作業負荷/キャパシティに加算されるアクティブなアイテムの構成を決定する条件。ケースタスクの場合： <b>[State] [is not] [Closed]</b> 。

c. [送信] をクリックします。

システムでは、サービスチャンネルリストにケースタスクチャンネルが追加されます。

AWA サービスチャンネル作成の詳細については、「[サービスチャンネルの作成](#)」を参照してください。

2. ケースタスク受信ボックスカードのレイアウトを構成します。

a. サービスチャンネルリストで [ケースタスク] をクリックしてレコードを開きます。

b. 受信ボックスのレイアウト関連リストで、[デフォルトケースタスクレイアウト (**Default Case Task layout**)] をクリックします。

c. カードレイアウトに次のフィールドを追加します。

- フィールド 1: 番号
- フィールド 2: 件名
- フィールド 3: 親番号

d. [更新] をクリックします。

カードレイアウトの構成の詳細については、「[受信ボックスレイアウトの作成または変更](#)」を参照してください。

3. ケースタスクサービスチャンネルのキューを作成します。

a. キュー関連リストで、[新規] をクリックします。

b. キューフォームの以下のフィールドに入力します。

キュー関連リストフィールドの説明

フィールド	説明
名前	キューの名前です。例：ケースタスクアサイン
簡単な説明	キューの簡単な説明。例：中央オフィスのユーザーにケースタスクをアサインします。

c. [送信] をクリックします。

キューの構成の詳細については、「[作業アイテムキューの作成](#)」を参照してください。

4. ケースタスクアサインキューのアサインルールを作成します。

a. 移動先 高度な作業アサイン > アサインルール をクリックし、[新規] をクリックします。

b. アサインルールフォームのフィールドに入力します。

新規アサインルールフィールドの説明

フィールド	説明
名前	アサインルールの名前。
簡単な説明	アサインルールの簡単な説明。例：この構成に基づいてケースタスクをアサインします。
アサイン担当者	アサインのタイプ。[最大キャパシティ] を選択すると、作業を処理する対応可能性が最大のユーザーに作業アイテムがルーティングされます。
エージェントが拒否することを許可する	[却下の処理] フォームセクションで、このチェックボックスをオンにすると、ユーザーが受信ボックス内の作業アイテムを却下できるようになります。

c. [送信] をクリックします。

アサインルールの作成の詳細については、「[エージェントのアサインルールの構成](#)」を参照してください。

5. ケースタスクアサインキューのグループを作成します。

a. 移動先 高度な作業アサイン > 管理 > グループ をクリックし、[新規] をクリックします。

b. グループフォームでフィールドに入力し、[送信] をクリックします。

c. グループをクリックして、グループフォームを表示します。

d. グループメンバー関連リストでユーザーをグループに追加します。  
 ケースタスクアサインキューのグループに追加するユーザーには、次のロールが必要です。

- ケースタスクエージェント (sn\_customerservice.case\_task\_agent)
- AWA エージェント (awa\_agent)

グループの作成の詳細については、「[Create or modify groups for Advanced Work Assignment queues \(高度なワークアサインメントキューのグループの作成または変更\)](#)」を参照してください。

6. ケースタスクアサインキューにアサインルールを関連付けます。

a. 移動先 高度な作業アサイン > 設定 > キュー をクリックし、[ケースタスクアサイン] キューをクリックします。

b. キューフォームの [割り当ての適格性] 関連リストで、[新規] をクリックします。

c. [エージェントのアサインルール] フィールドで、ケースタスクのアサインルールを選択します。

d. [アサイン先グループ] フィールドで、ケースタスクのアサインルールを選択します。

e. [送信] をクリックします。

7. サービスチャネルを有効化します。

- a. 移動先 高度な作業アサイン > 設定 > 在席状況.
- b. 利用可能なプレゼンス状態をクリックし、[選択済み] 列にケースタスクサービスチャネルを追加します。
- c. [更新] をクリックします。  
サービスチャネルがアクティブ化されると、それを使用して作業アイテムをアサインできます。詳細については、「[サービスチャネル](#)」を参照してください。

#### プロキシ連絡先ロールの AWA キューの構成

高度なワークアサインメントキューを変更し、プロキシ連絡先ロールとケースフォームの [内部連絡先] フィールドをサポートするルーティング条件を追加します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

次の AWA キューを変更します。

- ケースサービスチャネルの場合：カスタマーサービスケース
- チャットサービスチャネルの場合：カスタマーサービス

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [高度な作業アサイン](#) > [キュー](#).
2. [カスタマーサービスケース] キューを選択します。
3. [作業アイテムのルーティング条件] フィールドで、次の OR 条件を追加します：[内部連絡先が空でない]。
4. [更新] をクリックします。
5. [カスタマーサービス] キューを選択します。
6. [作業アイテムのルーティング条件] フィールドで、次の OR 条件を追加します：[ロールが **sn\_customerservice.proxy\_contact** である]。
7. [更新] をクリックします。

#### エージェントツール

ガイド付きディシジョン、プレイブック、動的関連レコード、顧客セントラルなどのツールをエージェントに提供することで、エージェントが迅速かつ効率的にケースを解決できるようにします。

#### エージェントツールのセットアップ

ツール	説明
<a href="#">ガイド付きディシジョン</a>	構造化されたトラブルシューティングプロセスを設定して、エージェントが複雑な問題を一貫した方法で解決できるようにします。
<a href="#">プレイブック</a>	プレイブックを設定することで、オンボーディング、苦情、製品サポートケースなど、特定のタイプのカスタマーサービスケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスをエージェントに提供します。

エージェントツールのセットアップ (続く)

ツール	説明
動的関連レコード	関連レコードを CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに表示するように動的関連レコード機能を構成します。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変更されます。
顧客セントラル (Customer Central)	顧客セントラルの [顧客情報] ビューと [顧客履歴] ビューを構成して、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約してエージェントに提供します。
カスタマーサービス Mobile アプリケーション	モバイルデバイスでアプリケーションインスタンスを使用するエージェントに合わせて、カスタマーサービス Mobile アプリケーションを構成およびカスタマイズします。

ガイド付きディジジョンの構成

ServiceNow ガイド付きディジジョン エクスペリエンスアプリケーションを使用して、エージェント向けに構造化されたトラブルシューティングプロセスを作成します。エージェントが一貫した方法で複雑な問題を解決できるようにします。

ガイド付きディジジョン Experience アプリケーションは、ディジジョンツリーのフローを作成して実行するためのツールです。ディジジョンツリーは、レコードコンテキストに基づいてトラブルシューティングプロセスをエージェントにガイドします。このプロセスでは一連の質問が行われ、エージェントはそれに回答します。その回答に基づいて、エージェントは解決プロセスで次に実行するステップに関するガイダンスを受けます。エージェントは、複雑な問題をより迅速かつ効率的に解決できます。詳細については、「[ガイド付きディジジョンの意思決定ツリー](#)」を参照してください。

ディジジョンツリーを使用するシナリオ

ディジジョンツリーは、エージェントが次のようなタイプの顧客の問題を解決するのに役立ちます。

- 動作しないラップトップなど、故障したデバイスのトラブルシューティング。ディジジョンツリーを使用して原因を見つけ、顧客に修正を提供します。
- 払い戻し要求のレビュー。ディジジョンツリーを使用して、顧客が払い戻しの対象かどうかを判断します。これには、例外の確認とタスクの作成が含まれます。
- 顧客のパスワードのリセット。ディジジョンツリーを使用して、顧客の本人確認、他のオプションの試行、必要に応じたパスワードのリセットなどのプロセスをエージェントに説明します。

特定のシナリオにおけるディジジョンツリーのエンドツーエンド構成の例については、「[意思決定ツリーの構成例](#)」を参照してください。

ガイド付きディジジョン 機能

- 質問ノードとガイダンスノードの入力をリンクすることで、ディジジョンツリーの値を再利用します。子ツリーの入力を親ツリーにリンクすることもできます。
- アクティブ化されたディジジョンツリーを現在のディジジョンツリーにリンクして、他のディジジョンツリーを再利用し、新しいディジジョンツリーを作成する労力を軽減します。リンクされたディジジョンツリーは、現在のディジジョンツリーの子ツリーとして機能します。

- ユーザーが前の質問ノードまたはガイダンスノードで回答を編集できるようにします。

ネストされたディビジョンツリーでは、ユーザーは子ツリーから親ツリーの前のノードに戻ることができます。

## ガイド付きディビジョンのエクスペリエンス

ガイド付きディビジョン エクスペリエンスアプリケーションは、ディビジョンツリーを作成および編集するための 2 種類のエクスペリエンスを、ディビジョンツリービルダー と コア UI を通して提供します。

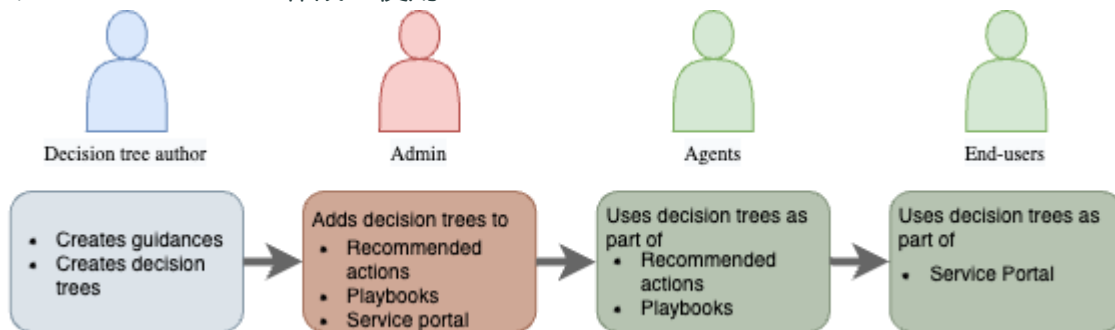
- ディビジョンツリービルダー を使用して、トラブルシューティングプロセスにおけるノードとそのパスのグラフィカルな図式を作成します。詳細については、「[Decision Tree Builder のディビジョンツリー \(Decision trees in Decision Tree Builder\)](#)」を参照してください。
- コア UI を使用して、フォームやリストを使用して既存のディビジョンツリーを編集します。詳細については、「[コア UI のディビジョンツリー \(Decision trees in Core UI\)](#)」を参照してください。

## ガイド付きディビジョン Experience アプリケーションのセットアップ

アドミニストレーターは、次のセットアップタスクを実行して、ガイド付きディビジョン エクスペリエンスアプリケーションを設定し、ユーザーがディビジョンツリーを作成して実行できるようにします。

- [ガイド付きディビジョン Experience アプリケーションのインストール](#)。
- [ガイド付きディビジョンユーザーへのロールの割り当て](#) - ロールを使用して、ガイド付きディビジョン の機能や情報へのアクセスを制御します。
- [推奨アクションアプリケーションのインストール](#) - ディビジョンツリーを推奨アクションとして実行できるようにします。

## ディビジョンツリーの作成と使用



ディビジョンツリー作成者ロール (decision\_tree\_author) を持つユーザーが、ディビジョンツリーを作成します。ディビジョンツリーを作成した後は、推奨アクション、プレイブック、または サービスポータル に追加することで実装できます。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [ディビジョンツリービルダーでのディビジョンツリーの作成](#)
- [コア UI でのディビジョンツリーの編集](#)
- [ガイド付きディビジョン のプレイブックへの追加](#)
- [ガイド付きディビジョン を 推奨アクション に追加](#)
- [ガイド付きディビジョン を サービスポータル に追加](#)

エージェントは、[推奨アクション](#)の一部として、またはレコード内 (ケースなど) のプレイブックの一部として、ディシジョンツリーとやり取りします。

顧客とエンドユーザーは、サービスポータル のディシジョンツリーとやり取りします。

プレイブックに追加されたガイド付きディシジョンの場合、エージェントはディシジョンツリーを操作し、プレイブックのステージまたはアクティビティの一部としてガイダンスで提案されたアクションを実行できます。エージェントがディシジョンツリーとやり取りする方法は、プレイブック構成によって異なります。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [プレイブックでの ガイド付きディシジョン を使用したケースの解決](#)
- [推奨アクションで ガイド付きディシジョン を使用したケースの解決](#)

## ServiceNow Store からアプリを要求

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### ガイド付きディシジョンの意思決定ツリー

意思決定ツリーとガイダンスにより、エージェントは構造化されたトラブルシューティングプロセスを通じて作業し、顧客の問題をより迅速に解決し、標準化された解決策を提供できます。

#### 意思決定ツリー

意思決定ツリーとは、一連の質問、回答、およびエージェントが従うガイダンスを含む複数のステップのプロセスです。このプロセスは、ノード、入力、パスなどのさまざまな意思決定ツリー要素で構成されています。詳細については、「[意思決定ツリーの要素](#)」を参照してください。

意思決定ツリーには、さまざまなタイプのノードが含まれています。意思決定ノードは、1 つ以上の質問を表しています。ガイダンスノードは、エージェントに推奨事項を提供します。各意思決定ツリーには、開始ノードと呼ばれるルートノードがあります。各ノードには、次のノードへのパスが含まれています。質問に対する回答に基づいて、各意思決定ノードから結果が導出されます。結果は、ガイダンス、フォローアップ質問、または別の意思決定ツリーになる可能性があります。

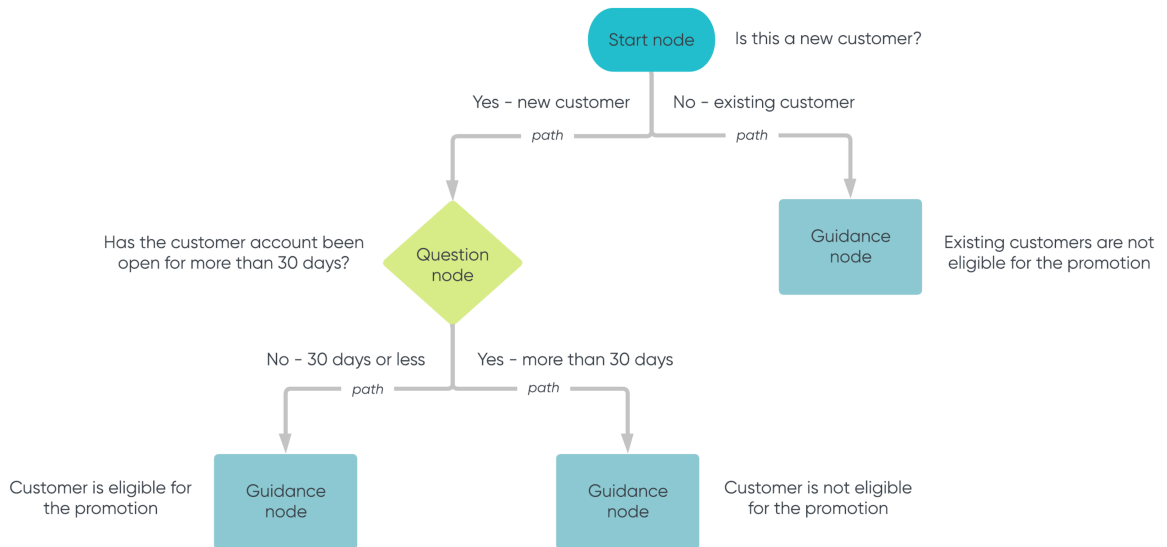
#### ガイダンス

ガイダンスは、エージェントが実行できるアクション、またはエージェントが共有できる情報です。たとえば、エージェントがナレッジ記事を共有できること、または作業指示書を作成できることをガイダンスで推奨できます。エージェントは、カードのボタンをクリックしてアクションを実行できます。

### 意思決定ツリーの例

以下の例には、顧客の昇格の適格性を判断するための意思決定ツリー構造を示すフローチャートを示します。このプロモーションは、過去 30 日以内にアカウントを開設した顧客が利用できます。

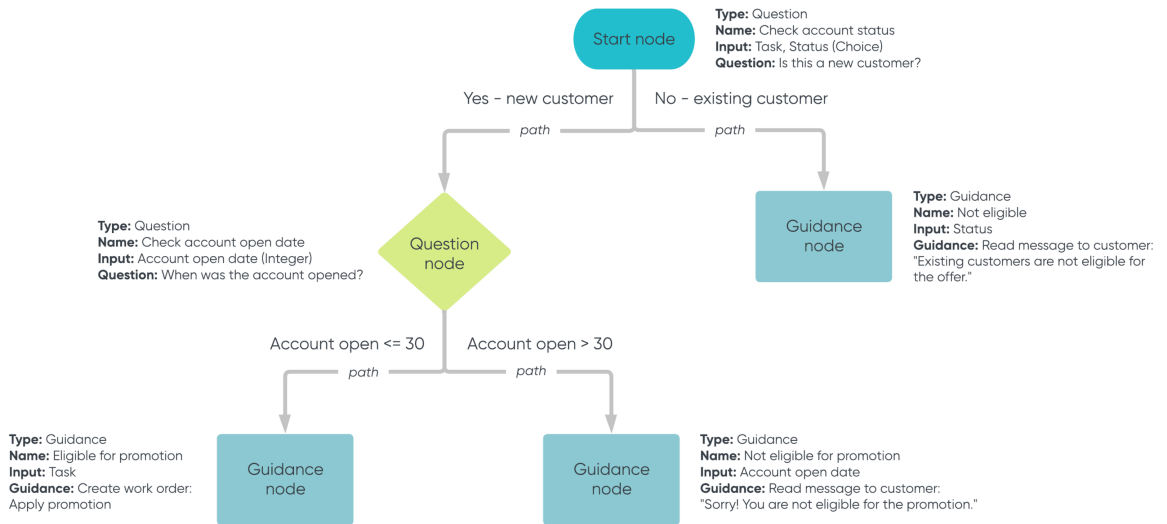
顧客の適格性を判断するための意思決定ツリー



エージェントは、「新規顧客ですか?」という質問への回答として、2つのパスのいずれかを選択します。

- [いいえ] のパスは、顧客が昇格の対象ではないことを示します。
- [はい] パスでは、アカウントがオープンしてから 30 日を超えているかどうかを判断する追加質問が表示されます。
  - [はい] の場合、顧客は昇格の対象ではありません。
  - [いいえ] の場合、顧客は昇格の対象です。

意思決定ツリーの構成の詳細



意思決定ツリーの作成の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [ディシジョンツリービルダーでのディシジョンツリーの構成](#)
- [コア UI での意思決定ツリーの作成](#)

意思決定ツリーの要素

意思決定ツリーは、ノード、入力、パスなど、何種類かのタイプの要素で構成されています。

意思決定ツリーは、次の表で説明されているさまざまな要素を使用してビルドされます。これらの要素の用語はディシジョンツリービルダーとコア UI で若干異なりますが、定義は同じです。意識決定

ツリーのノードとパスの詳細については、「意思決定ツリーノード」および「意思決定ツリーパス」を参照してください。

コア UI の用語、意思決定ツリービルダーの用語、および定義

コア UI の用語	ディジションツリービルダーの用語	定義
意思決定ツリー	意思決定ツリー	一連の質問と回答を含む複数のステップのプロセスです。回答に基づいて、意思決定ツリー内の質問はそれぞれ別の質問、エージェントが従うべきガイダンス、または別の意思決定ツリーに導かれます。
ノード	ノード	ノードは、意思決定ツリー内のポイントです。ツリー内のそのポイントで何が起きているかに応じて、さまざまなタイプのノードを作成できます。ノードタイプには次のものがあります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 開始ノード</li> <li>• 質問ノード</li> <li>• ガイダンスノード</li> <li>• リンクノード</li> </ul>
開始ノード	開始ノード	意思決定ツリー内の最初のノード。意思決定ツリーを作成すると、開始ノードが自動的に作成されます。開始ノードには、質問またはタスクがあります。
意思決定ノード	質問ノード (ノードを追加し、ポップアップウィンドウで [ユーザーに少なくとも 1 つの質問をする <b>(Ask users at least one question)]</b> を選択した場合)	このタイプのノードは、1 つ以上の質問を表します。質問に対する回答によって、結果が導出されます。結果は、別の質問、ガイダンス、または別の意思決定ツリーになる可能性があります。
ガイダンスノード	ガイダンスノード (ノードを追加し、ポップアップウィンドウで [結果としてガイダンスを提案 <b>(Propose a guidance as an outcome)]</b> を選択した場合)	このタイプのノードには、エージェントに推奨事項を提示するガイダンスへの参照が設定されています。
リンクノード	リンクノード (ノードを追加し、ポップアップウィンドウ	リンクノードには、別の意思決定ツリーへの参照が含まれます。このリンクは、特定の条件が満たされたときに、プライマリ意思決定ツリーの実行を別の意思決定ツリーに接続します。

コア UI の用語、意思決定ツリービルダーの用語、および定義(続く)

コア UI の用語	ディシジョンツリービルダーの用語	定義
	で [意思決定ツリーをリンク ( <b>Link decision tree</b> )] を選択する場合)	
ガイダンス	ガイダンス	エージェントが実行できるアクション、またはエージェントが共有できる情報です。ガイド付きディシジョン Experience プラグインに含まれるガイダンスを選択するか、またはコア UI でのガイダンスの作成を行うことができます。
意思決定の入力	質問または指示	回答タイプが設定された質問または指示。意思決定ツリーを操作する場合、エージェントは、設定した回答タイプの形式で質問に対する回答を提供できます。
入力タイプ	回答のタイプ	質問ノードの質問への回答として受け入れることができるデータのタイプ (文字列、整数、選択肢など)。  サポートされている入力タイプのリストについては、「質問の応答タイプ」を参照してください。
意思決定の入力マッピング	入力のリンク	ある意思決定ツリーノードから別のノードに入力をリンクして、前の意思決定ツリーノードの入力値を再利用します。
ラベル (ノード用)	ノード名	質問、ガイダンス、またはリンクノードの名前。  ディシジョンツリービルダーでは、この名前がキャンパス内のノードに表示されます。
タイプ (ノード用)	ノードの目的	コア UI の意思決定ツリーノードレコード内のノードのタイプ。  ディシジョンツリービルダーの右側のパネルにあるノードの目的。  <ul style="list-style-type: none"> <li>質問ノード：ユーザーに少なくとも 1 つの質問をする</li> <li>ガイダンスノード：結果としてガイダンスを提案する</li> </ul>
適用外	パス	パスは、意思決定ツリーの 2 つのノード、または質問ノードと次の意思決定ツリーの開始ノードを接続します。パスが作成されてノードに関連付けられ、そのノードの可能性のある結果を表します。
意思決定パス	適用外	意思決定ノードから生じる可能性がある結果を提供するパス。意思決定パスは、意思決定ノードを意思決定タイプの次のノードにリンクします。

コア UI の用語、意思決定ツリービルダーの用語、および定義(続く)


コア UI の用語	ディシジョンツリービルダーの用語	定義
ガイダンスパス	適用外	意思決定ノードをガイダンスタイプの次のノードにリンクするパス。
リンクパス	適用外	意思決定ノードを、次の意思決定ツリーの開始ノードにリンクするパス。
順序	パスの優先度	パスが実行される優先度。

意思決定ツリーノード

意思決定ツリーには、開始ノード、質問ノード、ガイダンスノード、リンクノードなど、数種類のノードが含まれています。

意思決定ツリーは、最初の質問セットをエージェントに提示する開始ノードから始まります。通常、開始ノードの後には質問ノードが続き、そこで別セットの質問が行われます。質問ノードの後には、別の質問ノード、エージェントに推奨事項を提供するガイダンスノード、または別の意思決定ツリーへの参照を含むリンクノードが続きます。

エージェントが前のノードの応答を変更できるようにすることができます。

- エージェントは、[戻る] ボタンを選択して前のノードに戻ることができます。
- エージェントは、[自分の回答を表示 (View my responses)] タブの [編集] アイコン  を選択して、前のノードにジャンプできます。

詳細については、「[コア UI で意思決定ツリーを作成する](#)」と「[意思決定ツリーへの質問または指示の追加](#)」を参照してください。

開始ノード

開始ノードは、意思決定ツリーの最初のノードです。意思決定ツリーを作成するときは、内部名と外部名、タイトルと簡単な説明、およびアクションラベルの名前を指定します。レコードを保存した後、[名前] フィールドに指定された名前を使用して、意思決定ツリーと開始ノードが作成されます。この開始ノードを使用して、意思決定ツリーの残りの部分をビルドできます。

開始ノードには、少なくとも 1 つの質問が含まれます。開始ノードには常に参照タイプのタスク入力があるため、入力のリンクを介して他の意思決定ノードまたはガイダンスノードでタスク入力を再利用できます。タスク入力には、エージェントが作業しているレコードタイプを保存するテーブルへの参照が含まれます。

意思決定ノードまたは質問ノード

質問ノードは、1 つ以上の質問を行います。質問に対する回答によって、結果が導出されます。結果は、別の質問、ユーザーが従うガイダンス、または別の意思決定ツリーになる可能性があります。

質問ノードはエージェントに対して質問または指示を提示します。エージェントはこれに従って顧客の状況を評価し、適切なソリューションを提供します。質問ノードには、画像、リンク、テキストの書式設定などの HTML 書式設定を追加できます。代表的な質問や指示には、次のようなものがあります。

- パスワードをリセットする場合：「顧客のアカウント ID は何ですか？」
- 障害のあるデバイスのトラブルシューティング：「デバイスタイプまたはモデル番号は何ですか？」

質問に対する回答は、パス条件を作成するために使用されます。

利用可能な回答タイプの詳細については、「[質問の応答タイプ](#)」を参照してください。

- ❗ **注:** サポートされていない入力タイプを使用すると、ランタイムエクスペリエンスでエラーが発生する可能性があります。

## ガイダンスノード

ガイダンスノードには、エージェントに推奨事項を提示するガイダンスへの参照を介して、顧客の問題に対するソリューションが提案されています。ガイダンスの例としては、ナレッジ記事の推奨、作業指示書の作成、ケースのエスカレーションなどが挙げられます。

ガイダンスノードの後には質問ノードしか続きません。エージェントがガイダンスを実行した後、意思決定ツリーの実行が継続され、ガイダンス履歴が完了として記録されます。質問ノードを使用すると、2つのガイダンスノードを接続できます。

ガイダンスには出力を含めることができます。これにより、さらに意思決定が促進されます。ガイダンスを使用すると、次のことができます。

- 出力変数の定義
- 出力変数の値を定義します。この値は、アサインガイダンス出力フローアクションによって、ガイダンスの自動化プランフロー内でマッピングされます。
- ガイダンスの、ガイダンスノードにおける次のノードへの接続
- ガイダンスの出力の、ガイダンスノードにおける次のノードの入力に対するマッピング

利用可能なガイダンスについての説明については、「[ガイド付きディシジョンエクスペリエンスアブリケーションに含まれるガイダンス](#)」のセクションを参照してください。

意思決定ツリーの作成者ロールがある場合、ガイダンスを作成して、意思決定ツリーまたは推奨アクション内で再利用することもできます。詳細については、「[コア UI でのガイダンスの作成](#)」を参照してください。

## リンクノード

リンクノードには、別の意思決定ツリーへの参照が含まれます。このタイプのノードは、定義された条件が満たされたときに、プライマリ意思決定ツリーの実行を別の意思決定ツリーに接続します。

別の意思決定ツリーへのリンクは、複雑なトラブルシューティングや、複数のステージを必要とするトラブルシューティングに便利です。

リンクノードには、次の要素が含まれます。

- リンクされた意思決定ツリー。このノードに達した後、プライマリ意思決定ツリーの実行が継続されます。
- 入力マッピング。リンクノードの前のノードからの入力を、リンクされた意思決定ツリーの開始ノードにマッピングします。
- 前の質問ノードを子ツリーの開始ノードに接続するパス。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [ディシジョンツリービルダー](#) の場合：[意思決定ツリーへのアクティブ化された意思決定ツリーのリンク](#)
- [コア UI](#) の場合：[この意思決定ツリーへの別の意思決定ツリーのリンク](#)

意思決定ツリーノードの入力のリンク

入力をリンクすると、意思決定ツリーの作成者は前のノードの入力値 (回答) を再利用できます。

質問ノードとリンクノードの入力をリンクする

ほとんどの場合、質問はエージェントに提示されて回答を取得します。入力を別の入力にリンクすると、質問はエージェントに表示されません。入力はリンク先の入力の値を再利用するため、エージェントが回答する必要はありません。

他の入力と同じように、リンクされた入力を使用してパス条件を作成できます。

質問ノードで入力をリンクする例

### Questions and answers

**Question 1**

Question or instruction \* ⓘ  
Credit card number

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ  
Integer

— Link inputs to reuse prior data  
Choose a prior node and an input to reuse data like users' prior answers.

Enter credit card holder details → Enter the Credit Card Number ×

たとえば、開始ノードでクレジットカード番号を既に尋ねている場合は、その入力を次の質問ノードで再利用できます。この質問はエージェントに再度表示されることはなく、実行時に値が自動的に入力されます。

ガイダンスノードの入力のリンク

入力をリンクすると、顧客が提供した回答を再利用して、ガイダンス入力に入力値を指定できます。開始ノードのタスク入力をガイダンス入力にリンクして、エージェントが作業しているレコードに関する情報を渡すことができます。

ガイダンスノードで入力をリンクする例

### Guidance

Guidance \* ⓘ

#### Reassign Case

**Set field inputs to pass data into this guidance**  
 Enter a static input or link a dynamic input to pass the field data needed.

Current Case \*

Enter credit card holder details → task ×

たとえば、開始ノードのタスク入力を次のガイダンスに接続できます。タスク入力には、エージェントがワークスペースで作業しているレコードの参照が保持されます。ケースを他のユーザーに再アサインするには、タスク入力によって提供されるケース番号が必要です。

### 入力をリンクする特殊なケース

ほとんどの場合、同じタイプのその他の前のノードの入力にのみ入力をリンクできます。たとえば、文字列入力フィールドタイプを別の文字列入力フィールドタイプにリンクできます。

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションは、次のような特殊ケースをサポートしています。

#### ガイド付きディシジョンでサポートされているケース

入力タイプ	説明
文字列入力フィールドタイプ	リンクされるフィールドのタイプを問わずに受け入れます。たとえば、文字列では、整数、10進数、選択肢などを受け入れます。文字列は、任意の文字を受け入れるテキストフィールドです。
参照入力フィールドタイプ	参照タイプのフィールドのみ受け入れます。  現在の質問ノードの入力テーブルが、同じレベルまたは子レベルで前のノードの入力テーブルと一致する場合にのみ、参照入力タイプをリンクできます。たとえば、タスクテーブルをタスクテーブルにリンクしたり、タスクテーブルをケーステーブル (タスクテーブルの子) にリンクしたりすることができます。
選択入力フィールドタイプ	選択リストの選択肢は文字列であるため、選択肢タイプと文字列タイプを受け入れます。
日付と日付/時刻の入力フィールドタイプ	次のタイプを受け入れます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• glide_date_time</li> <li>• glide_date</li> <li>• 日付</li> <li>• 日付と時刻</li> </ul>

ガイド付きディシジョンでサポートされているケース (続く)

入カタイプ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• due_date</li> <li>• カレンダー</li> </ul>

**i** 注: ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションでは、入力にマッピングする glide\_var タイプのフィールドはサポートしていません。

### 意思決定ツリーパス

パスが作成されてノードに関連付けられ、そのノードの可能性がある結果を表します。

パスを作成するときは、名前、優先度、およびパス条件を指定します。

フィールド	説明
パス名	パス名が意思決定ツリーに表示されます。
パスの優先度	優先度によって、複数のパスがある場合に最初にチェックされるパスとその条件が決まります。ノードには複数のパスを含めることができますが、ノードから一度に実行できるパスは 1 つだけです。たとえば、優先度が 100 のパスは、優先度が 200 のパスよりも優先度値が低いいため、優先度が 100 のパスのみが実行されます。
パス条件	パス条件は、ノードからの可能性のある回答または結果を表します。直接の親ノードの入力にアクセスできる条件ビルダーを使用して、パス条件を作成します。これらの入力を使用して、ノードの可能性のある回答または結果を表す有益なパス条件を作成します。パスの宛先ノードに移動するには、パス条件が満たされる必要があります。

- ディシジョンツリービルダー: [意思決定ツリーに表示される次のノードの決定](#)
- コア UI: [意思決定ツリー内の次のノードの決定](#)

### 意思決定ツリーの構成例

次の例では、ガイド付きディシジョン を使用開始する際に役立つ、意思決定ツリーのエンドツーエンド構成を示します。意思決定ツリーを構成した後、プレイブックに埋め込むか、推奨アクションで推奨事項として使用することができます。

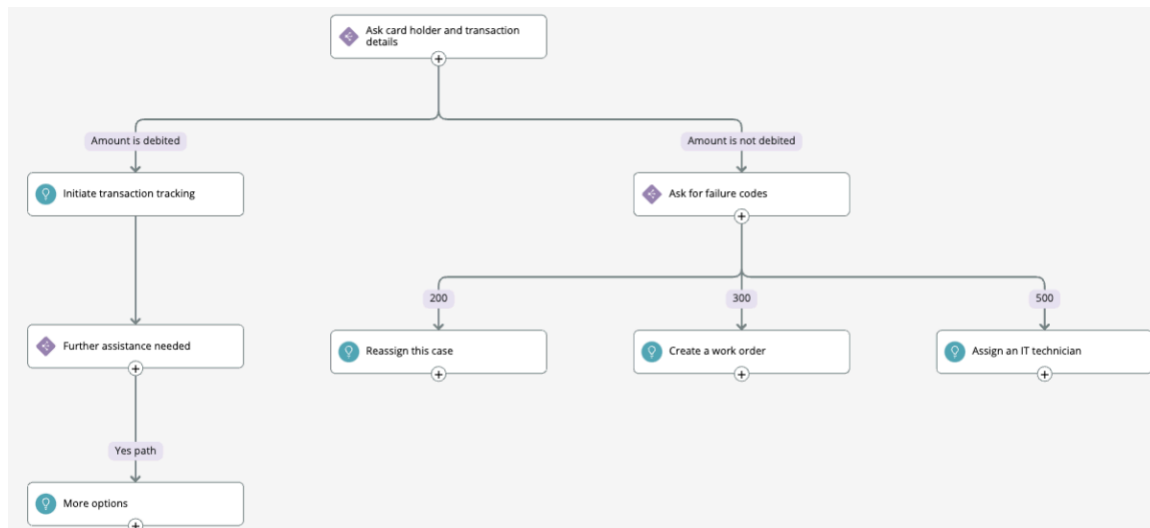
意思決定ツリーの詳細については、「[ガイド付きディシジョンの意思決定ツリー](#)」および「[ガイダンスと意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

### クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティング

StellarVest 銀行に口座を持つ Paul は、クレジットカードを使用してスマートウォッチを購入しようとしています。しかし、支払い時にトランザクションエラーが発生しました。Paul は StellarVest 銀行のポータルにケースを作成し、支援を求めました。StellarVest 銀行のエージェントが、顧客が作成したケースを処理して問題を解決します。

このシナリオでは、Paul のケースにアサインされたエージェントが、意思決定ツリーを使用して、クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行います。意思決定ツリーは、ユーザー、クレジットカード、およびトランザクションの詳細を収集します。お金が引き落とさ

れた場合、トランザクション追跡が開始されます。ただし、お金が引き落とされていない場合、エージェントは提供されるガイダンスを決定するエラーコードを提供します。考えられるガイダンスの例としては、ケースの再アサイン、作業指示書の作成、IT 技術者へのケースのアサインなどがあります。



### トランザクションエラーをトラブルシューティングするための意思決定ツリーの作成

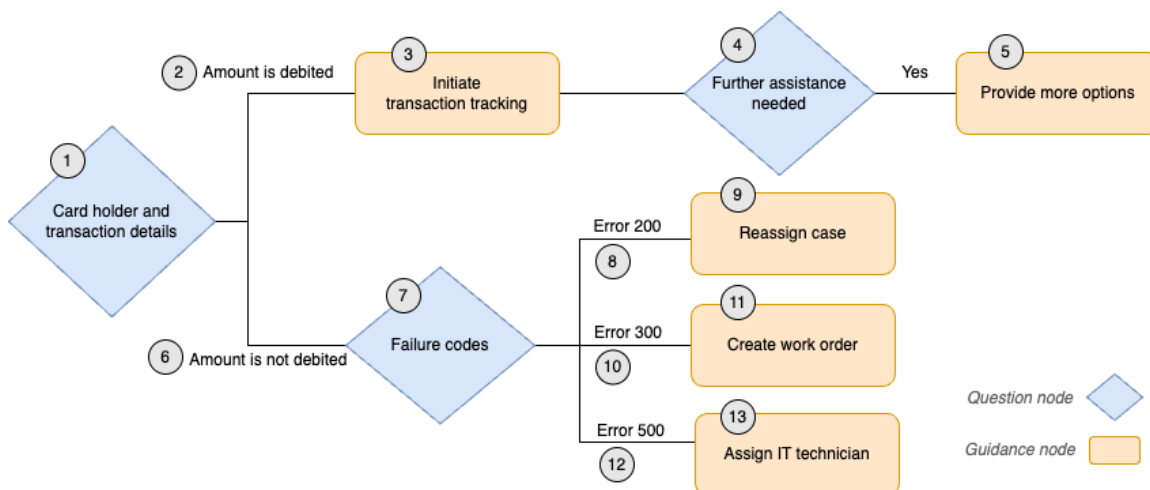
プロセスアナリストまたはビジネスオーナーが意思決定ツリーを作成し、さまざまな意思決定ツリーノードを構成する方法については、[次のページ](#)で説明します。

#### 意思決定ツリーの作成準備

意思決定ツリーを構成する前に、プロセスアナリストは、質問、回答、関連するパス、およびガイダンスを含むフローチャートを使用して、意思決定ツリーのフローを文書化する必要があります。

StellarVest 銀行のプロセスアナリストである Anita は、エージェントがクレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行えるように意思決定ツリーを作成したいと考えています。

Anita は、最初にフローチャートを作成して意思決定ツリーのフローを文書化し、構成する質問、回答、および可能なガイダンスを決定します。



意思決定ツリーのフローチャート

なし。	要素	名前	説明
1	開始ノード	カード名義人とトランザクションの詳細	顧客、クレジットカード、トランザクションの詳細を収集する開始ノード
2	パス	金額が引き落とされます	条件付きパス:金額が引き落とされます。
3	ガイダンスノード	Initiate transaction tracking	金額が引き落とされるとトランザクション追跡を開始するガイダンス
4	質問ノード	さらにサポートが必要です	顧客にさらにサポートが必要かどうかを尋ねます。
5	ガイダンスノード	さらなるオプションを提供します	エージェントとの会話や新しいカードの要求などのさらなるオプションを提供するためのガイダンス
6	パス	金額は引き落とされません	条件付きパス:金額は引き落とされません。
7	質問ノード	エラーコード	金額が引き落とされていない場合にトランザクションエラーコードを収集します。
8	パス	エラー 200	受信したエラーコードは 200 です。
9	ガイダンスノード	ケースを再アサイン	ケースを他の人に再アサインするためのガイダンス
10	パス	エラー 300	受信したエラーコードは 300 です。
11	ガイダンスノード	作業指示書の作成	新しいクレジットカードを DISPATCH する作業指示書を作成するためのガイダンス
12	パス	エラー 500	受信したエラーコードは 500 です。
13	ガイダンスノード	IT 技術者のアサイン	問題を解決する IT 技術者をアサインするためのガイダンス

トランザクションエラーをトラブルシューティングする意思決定ツリーの作成

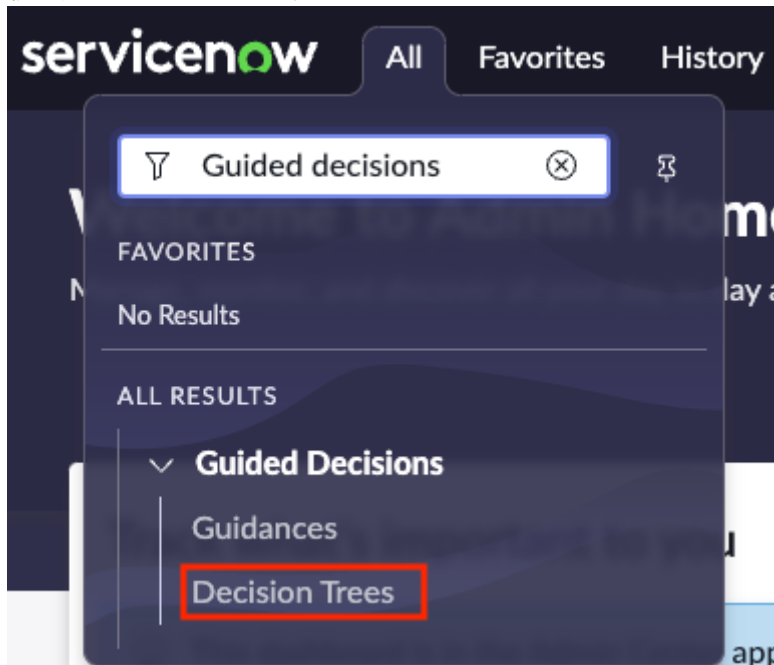
Anita がクレジットカードトランザクションエラーをトラブルシューティングするときに使用できる意思決定ツリーを作成するのを支援します。この手順の後、意思決定ツリーを ディジションツリービルダーで構成することができます。

始める前に

必要なロール : admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**.



2. [意思決定ツリー] リストの [新規] を選択します。
3. フォームで、フィールドに入力します。

トランザクションエラーのトラブルシューティングのための意思決定ツリーフォーム

フィールド	説明
名前	タイプ クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行います。
アクションラベル	「トラブルシューティング」と入力します。
説明	タイプ エージェントがクレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行うのに役立つ意思決定ツリー。
タイトル	タイプ クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行います。
質問のフォントサイズ	ガイド付きディシジョンツリーの質問に対して希望のフォントサイズを入力します。例: 14
[却下] ボタンを表示	エージェントの推奨事項に [却下] ボタンを表示するには、このチェックボックスをオンにします。

Decision Tree  
New record

\* Name  Title

\* Action Label

Description

4. [送信] を選択します。  
[ビルダーで開く] ボタンが表示されます。

#### 次のタスク

ユーザー、カード、およびトランザクションの詳細を要求し、金額が引き落とされたかどうかを判断するために、**開始ノード**を構成します。

トランザクションの追跡を開始するためのガイダンス作成

入力、出力、プレビューエクスペリエンス、および詳細エクスペリエンスを構成して、[トランザクションの追跡を開始 (Initiate transaction tracking)] ガイダンスを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_gd\_guidance.guidance\_manager

#### 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ガイダンス**.
2. ガイダンスを作成します。
  - a. [ガイダンス] リストで [新規] を選択します。
  - b. [名前] フィールドに「トランザクションの追跡を開始 (Initiate transaction tracking)」と入力します。
  - c. [説明] フィールドに、「クレジットカードトランザクションエラーを追跡するためのガイダンス」と入力します。
3. ガイダンスに次の入力を作成します。  
入力は、システムがガイダンスを実行するために必要な変数または情報です。ガイダンスプレビューエクスペリエンスやガイダンスアクションなど、複数の場所で入力を使用できます。
  - a. [ガイダンス入力] タブで、各入力の [新規] を選択します。
  - b. 次の入力を作成し、[送信] を選択します。

#### ガイダンス入力

ラベル	タイプ	参照	順序	フォームフィールドですか
カード名義人名	文字列	-	100	true
タスク	参照	ケース	200	false
クレジットカード番号	整数	-	300	true
トランザクション ID	整数	-	400	true
トランザクションの日時	日付/時刻	-	500	true

4. オプション: ガイダンスの出力を作成します。  
出力は、ガイダンスアクションの目的の結果です。たとえば、ガイダンスアクションがケースタスクを作成する場合、そのアクションの出力は作成されたケースタスクへの参照を返すことができます。

- a. [ガイダンス出力] タブで [新規] を選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに、トランザクション追跡のケース番号を入力します。
  - c. [タイプ] フィールドで、[参照] を選択します。
  - d. [参照] フィールドで、[ケース] テーブルを選択します。
  - e. [送信] を選択します。
5. プレビューと詳細エクスペリエンスを構成します。  
 詳細については、「[ガイダンスの詳細エクスペリエンスの構成](#)」を参照してください。
6. [送信] を選択します。

次のタスク

トランザクションの追跡を開始する際にエージェントが実行できる[ガイダンスアクション](#)を構成します。

トランザクションの追跡を開始するためのガイダンスアクションの作成

トランザクション追跡を開始するためにエージェントが実行できるアクションを構成します。

始める前に

必要なロール：sn\_gd\_guidance.guidance\_manager


手順

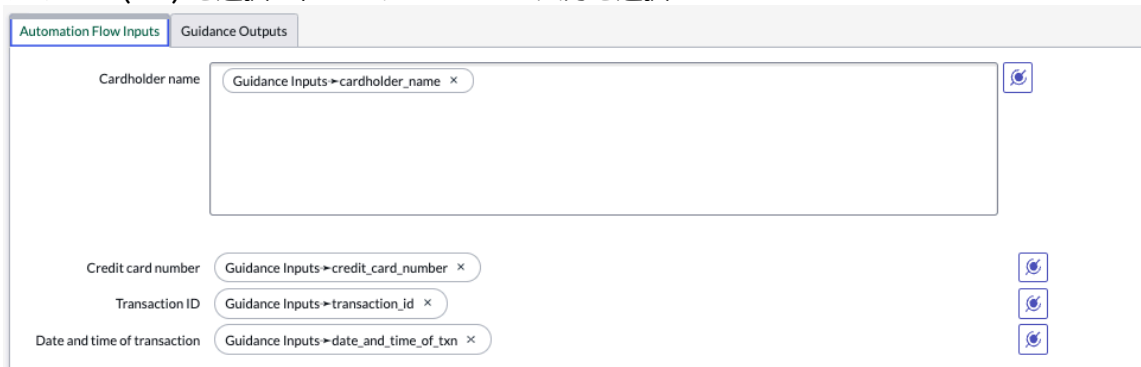
1. 移動先 すべて > ガイド付きディシジョン > ガイダンス。
2. ガイダンスリストから、[Initiate transaction tracking] ガイダンスを選択します。
3. [ガイダンスアクション] フォームセクションで [新規] を選択します。
4. [ガイダンスアクション] フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明	値
ガイダンス	このアクションが関連付けられているガイダンス。このフィールドは読み取り専用です。	Initiate transaction tracking
アクションラベル	このガイダンスアクションの名前。	開始
アクションへのコールのラベル (Call to Action Label)	コンテキストサイドパネルの推奨事項カードに表示されるアクションボタンのラベル。たとえば、[記事のレビューと添付 ( <b>Review and attach article</b> )] や [ソリューションを提案] などです。	開始
アクションの動作 (Action Behavior)	ガイダンスアクションに対して選択された動作： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ シングルクリック：シングルクリックでアクションを開始して完了し、カードはサイドパネルの [履歴] タブに移動します。ケースのエスカレーションなどの簡単なアクションに役立ちます。</li> <li>○ コンテキストサイドパネルで開く：サイドパネル内の詳細ビュー</li> </ul>	シングルクリック


フィールド	説明	値
	<p>でアクションが開きます。エージェントは、ナレッジベース記事の内容の確認など、サイドパネルで詳細を確認できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ サブタブで開く：アクションが別のタブで開きます。</li> </ul> <p>すべてのアクション動作タイプのプレビューエクスペリエンスを構成し、サブタブまたはコンテキストサイドパネルで開くアクションの詳細ビューを構成できます。詳細については、「<a href="#">ガイドランスの詳細エクスペリエンスの構成</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開くアクションは、進行中ステータスに移行しません。アクションは、エージェントが詳細ビューでアクションボタンをクリックした場合にのみ、進行中ステータスまたは完了ステータスに移行します。</p>	
プライマリ	<p>ガイドランスアクションをプライマリアクションとして指定します。このフィールドはデフォルトで有効になっています。</p> <p>プライマリアクションは、エージェントが実行する必要があるアクションを強調表示し、そのアクションを推奨事項カードでボタンとして使用できるようにします。</p> <p><b>i</b> 注: ガイドランスには、1 つのプライマリガイドランスアクションのみを指定できます。</p> <p>このフィールドが選択されていない場合、ガイドランスアクションは、推奨事項カードのその他のアクションメニューから使用できるセカンダリアクションになります。</p>	フィールドの選択
アプリケーション	このガイドランスアクションが関連付けられているアプリケーション。このフィールドは読み取り専用です。	グローバル
ガイドランスアクションの自動化	このガイドランスアクションが関連付けられているフロー。	Initiate transaction tracking サブフロー
順序	アクションの順序。	100

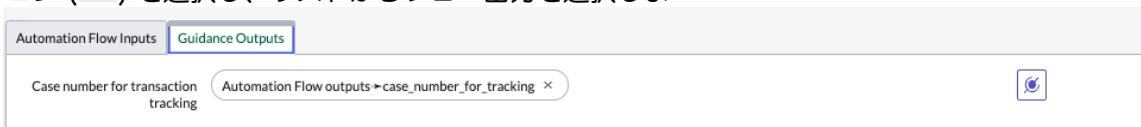
フィールド	説明	値
完了メッセージ	ガイダンスアクションが完了したときに推奨事項カードの上部に表示されるメッセージ。	トランザクション追跡が開始されました。

5. フォームヘッダーを右クリックし、[保存] を選択します。  
[ガイダンスアクションの自動化] フィールドで選択したフローに応じて、フロー入力と出力が表示されます。
6. フロー入力とガイダンス出力を構成します。
  - [自動化フロー入力] タブで、フィールドの横にあるピルピッカーアイコン (  ) を選択し、リストからフロー入力を選択しま



す。

- [ガイダンス出力] タブで、フィールドの横にあるピルピッカーアイコン (  ) を選択し、リストからフロー出力を選択しま



す。

7. [送信] を選択します。

カード名義人とトランザクションの詳細の開始ノードを構成する

クレジットカード名義人の詳細とトランザクションの詳細を尋ねる質問を追加して、ディシジョンツリービルダーで開始ノードの回答タイプを構成します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

質問ノードで、顧客に尋ねる質問や収集する詳細を追加できます。たとえば、クレジットカードの種類や、引き落しの有無などを尋ねることができます。回答に基づいて、次の質問ノードやガイダンスノードへのパスが取得されます。

手順

1. [ビルダーで開く] を選択します。

ディシジョンツリービルダーの新しいタブで新しい意思決定ツリーが開きます。

servicenow All Favorites History : Decision Tree... ☆

Decision Tree  
Troubleshoot credit card transaction failure

\* Name: Troubleshoot credit card transact Title: Troubleshoot credit card transact

\* Action Label: Troubleshoot

Description: Decision tree to help agents troubleshoot a credit card transaction failure.

Update Delete Open in Builder

2. [新しいノード (**New node**)] (意思決定ツリーの開始ノード) を選択します。
3. [ノード名] フィールドに、「Ask card holder and transaction details」と入力します。
4. [入力] セクションの [参照テーブル] フィールドで、[ケース] テーブルを選択します。

Input

Input name \* ⓘ  
task

Type of input \* ⓘ  
Reference

Select the reference table containing the list of fields

Reference table \* ⓘ  
Case

参照テーブルは必ずしもタスクテーブルである必要はありません。たとえば、ワークスペースでこの意思決定ツリーを推奨するには、レコードコンテキストのケーステーブル、インシデントテーブル、またはインタラクションテーブルを選択できます。

**i** 注: 推奨アクションのコンテキストレコードの参照テーブルと同じテーブルを選択する必要があります。

5. 質問 1 を構成します。
  - a. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Enter your name」と入力します。
  - b. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
  - c. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで [文字列] を選択します。

**Question 1** ⋮ ^

Question or instruction \* ⓘ

Enter your name

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

String

Maximum number of characters \*

40

[+ Add question](#)

6. 質問 2 を構成します。

- a. [質問を追加] ボタンを選択します。
- b. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Enter your credit card number」と入力します。
- c. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
- d. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで [整数] を選択します。

**Question 2** ⋮ ^

Question or instruction \* ⓘ

Enter your credit card number

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

Integer

[+ Add question](#)

7. 質問 3 を構成します。

- a. [質問を追加] ボタンを選択します。
- b. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Enter the transaction ID」と入力します。
- c. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
- d. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで [整数] を選択します。

The screenshot shows the configuration for 'Question 3'. It includes a text input field for the question text containing 'Enter the transaction ID', an empty 'Additional details' field, a 'Required question' toggle switch that is turned on, and a dropdown menu for 'Type of answer' set to 'Integer'. Below the configuration is a dashed blue box containing a '+ Add question' button.

8. 質問 4 を構成します。
  - a. [質問を追加] ボタンを選択します。
  - b. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Select the card type」と入力します。
  - c. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
  - d. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで、[選択肢] を選択します。
  - e. [ラベル] フィールドに、リストの 1 番目のオプションとして「Visa」と入力します。
  - f. [選択肢を追加] を選択します。
  - g. [ラベル] フィールドに、リストの 2 番目のオプションとして「MasterCard」と入力します。
  - h. [選択肢を追加] を選択します。
  - i. [ラベル] フィールドに、リストの 3 番目のオプションとして「Meestro」と入力します。

**Question 4** ⋮ ^

Question or instruction \* ⓘ

Select the card type

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

Choice

Create a new list of choices or use a pre-defined list from a table

New list  Pre-defined list from a table

Use "None" as the first choice in the list

Label *	Value *	
<input type="text" value="Visa"/>	<input type="text" value="visa"/>	
<input type="text" value="MasterCard"/>	<input type="text" value="master_card"/>	
<input type="text" value="Meestro"/>	<input type="text" value="meestro"/>	

[+ Add choice](#)

9. 質問 5 を構成します。

- a. [質問を追加] ボタンを選択します。
- b. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Select date and time of the failed transaction」と入力します。
- c. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
- d. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで、[日付/時刻] を選択します。

**Question 5** ⋮ ^

Question or instruction \* ⓘ

Select date and time of the failed transaction

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

Date/Time

+ Add question

10. 質問 6 を構成します。

- a. [質問を追加] ボタンを選択します。
- b. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Has any amount been debited?」と入力します。
- c. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
- d. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで、[True/False] を選択します。

**Question 6** ⋮ ^

Question or instruction \* ⓘ

Has any amount been debited?

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

True/False

11. [保存して閉じる] を選択します。

次のタスク

意思決定ツリーで次の質問ノードまたはガイダンスノードが表示されるときに、[パスを追加してトランザクション条件を構成します](#)。

金額が引き落とされるかどうかの条件付きパスを構成する

意思決定ツリーに表示される次の質問ノードまたはガイダンスノードを決定する条件付きパスを構成します。

- トランザクションエラーで金額が引き落とされた場合、[トランザクションの追跡を開始 (Initiate transaction tracking)] ガイダンスにつながるパスが取得されます。
- トランザクションエラーで金額が引き落とされなかった場合、次の質問ノードにつながるパスが取得されます。

金額が引き落とし済みという条件のパスの構成

次のガイダンスノードを表示するための金額が引き落とし済みという条件のパスを構成します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

クレジットカードから金額が引き落とされていると顧客が回答すると、[トランザクションの追跡を開始 (Initiate transaction tracking)] ガイダンスにつながるパスが取られます。

## Path

### Label the path

Path name \* ⓘ

Amount is debited

Path priority \* ⓘ

100

### Define the condition(s) for showing the next node

A condition is a statement like "Is\_the\_device\_on is true." Define each part next.

Has an... is true or and

Q Search

task  
Reference ⓘ

Enter your name  
String

Enter your credit card number  
Integer

Enter the transaction ID  
Integer

Select the card type  
Choice

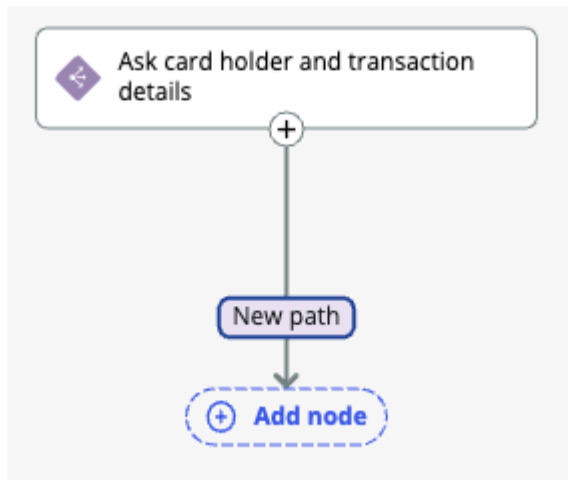
Select date and time of the fa...  
Date/Time

Has any amount been debited?  
True/False

Condition set

## 手順

1. ディジジョンツリービルダーで、開始ノードの [パスを追加] アイコン (⊕) を選択します。新しいパスと新しいノードがキャンバスに追加されます。



2. 新しいパスを選択します。
3. [パス名] フィールドに「Amount is debited」と入力します。
4. [パスの優先度 (**Path priority**)] フィールドに、「100」と入力します。
5. 該当するフィールドを選択して、条件「Has any amount been debited? | は次の値に等しい (=) | True」を設定します。
6. [保存して閉じる] を選択します。

#### 次のタスク

エージェントが失敗したトランザクションに対するトランザクションの追跡を開始できるように**ガイドランスノード**を構成します。

金額が引き落とされていないという条件のパスの構成

次の質問ノードを表示するための金額が引き落とされていないという条件のパスを構成します。

#### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

#### このタスクについて

クレジットカードから金額が引き落とされていないと顧客が回答すると、次の質問ノードにつながるパスが取得されます。この質問ノードは、ユーザーが受け取ったエラーコードを尋ねます。

## Path

## Label the path

Path name \* ⓘ

Amount is not debited

Path priority \* ⓘ

200

## Define the condition(s) for showing the next node

A condition is a statement like "Is\_the\_device\_on is true." Define each part next.

Has an... is false or and

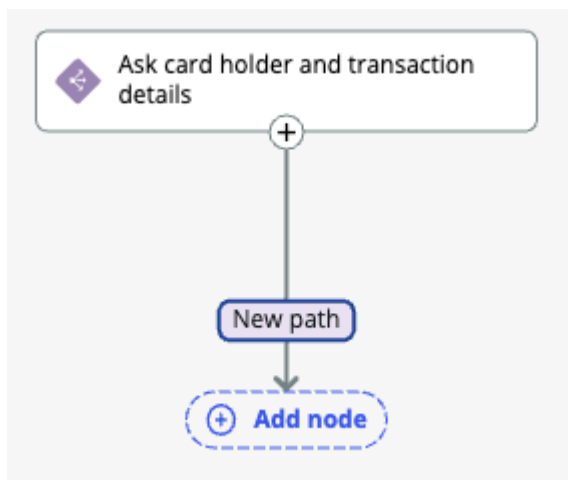
Q Search

- task Reference ⓘ
- Enter your name String
- Enter your credit card number Integer
- Enter the transaction ID Integer
- Select the card type Choice
- Select date and time of the fa... Date/Time
- Has any amount been debited? True/False

Condition set

## 手順

1. ディジジョンツリービルダーで、開始ノードの [パスを追加] アイコン (⊕) を選択します。新しいパスと新しいノードがキャンバスに追加されます。



2. 新しいパスを選択します。
3. [パス名] フィールドに「Amount is not debited」と入力します。
4. [パスの優先度 (Path priority)] フィールドに、「200」と入力します。

5. 該当するフィールドを選択して、条件「Has any amount been debited? | は次の値に等しい (=) | False」を設定します。
6. [保存して閉じる] を選択します。

#### 次のタスク

失敗したトランザクションの後に顧客が受け取った失敗コードを尋ねるための質問ノードを構成します。

トランザクション追跡を開始するガイダンスノードの構成

エージェントがトランザクション追跡を開始できるようにするため、ディシジョンツリービルダーでガイダンスノードを構成します。

#### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

#### このタスクについて

トランザクションが失敗した後で金額が引き落とされていると顧客が回答した場合、エージェントはトランザクション追跡を開始するケースを作成できます。

## Node

Node purpose \*

Propose a guidance as an outcome

Node name \*

Initiate transaction tracking

### Guidance

Guidance \* ⓘ

Initiate transaction tracking ⓘ +

#### Set field inputs to pass data into this guidance

Enter a static input or link a dynamic input to pass the field data needed.

Task

Ask card holder and transaction details→task × ⓘ

#### Set more field inputs to show to users

Enter a static input or link a dynamic input to show as placeholder text in these fields.

Cardholder name

Ask card holder and transaction details→Enter your name × ⓘ

Credit card number

Ask card holder and transaction details→Enter your credit car... × ⓘ

Transaction ID

Ask card holder and transaction details→Enter the transaction... × ⓘ

Date and time of txn

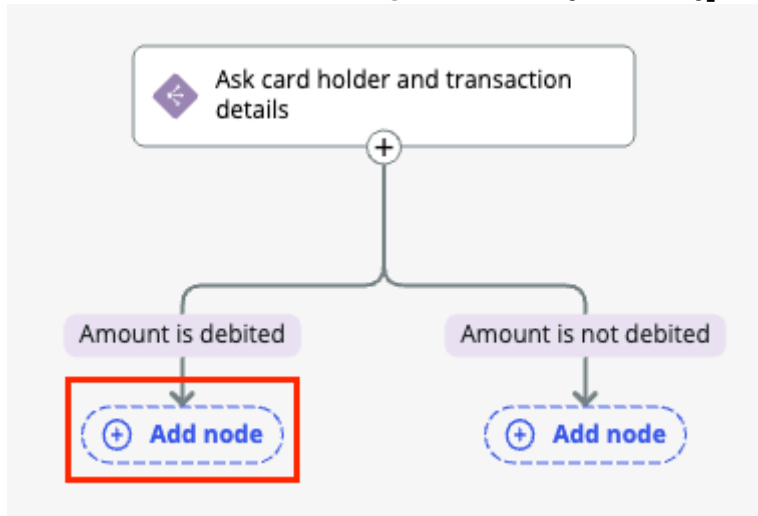
Ask card holder and transaction details→Select date and time ... × ⓘ

#### Review this guidance's outputs

Label Case number for transaction tracking Type reference

## 手順

1. 「Amount is debited」パスで [ノードの追加 (**Add node**)] を選択します。



2. ポップアップウィンドウで、[ガイダンスを結果として提案 (**Propose a guidance as an outcome**)] を選択して、ガイダンスノードを構成します。  
ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。
3. [ノード名] フィールドに「Initiate transaction tracking」と入力します。
4. [ガイダンス] フィールドで、[Initiate transaction tracking] ガイダンスを選択します。
5. [このガイダンスにデータを渡すようにフィールド入力を設定 (**Set field inputs to pass data into this guidance**)] セクションで、前の質問ノードからのタスク入力をリンクします。

## Node

Node purpose \*

Propose a guidance as an outcome

Node name \*

Initiate transaction tracking

## Guidance

Guidance \* ⓘ

Initiate transaction Tracking ⓘ +

## Set field inputs to pass data into this guidance

Enter a static input or link a dynamic input to pass the field data needed.

Case

Enter an input 🔍 ⓘ

## Set more field inputs to show to users

Enter a static input or link a dynamic input to show as placeholder text in these fields.

**There are no more field inputs to set**

This guidance doesn't have additional inputs.

## Review this guidance's outputs

Label Case for tracking transaction

Type reference

6. [ユーザーに表示するフィールド入力をさらに設定 (**Set more field inputs to show to users**)] セクションで、前の質問ノードからの入りにガイダンス入力をリンクします。

- a. フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択します。
- b. 前の質問ノードを選択し、リストから質問を選択します。  
質問に対して入力された回答は、実行時にガイダンス入力にマッピングされます。

7. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

次の質問ノードを追加するには、以下の手順を実行します。

1. [Initiate transaction tracking] ガイダンスノードで [パスを追加] アイコン (+) を選択して、新しいパスを追加します。

ガイダンスノードの後に追加できるのは質問ノードのみです。ガイダンスの実行後に、意思決定ツリーの実行が継続されます。ガイダンスノードの後に配置できる質問ノードは 1 つのみであるため、パス構成は必要ありません。

2. サポートがさらに必要かどうかを尋ねる質問ノードの構成。

サポートがさらに必要かどうかを尋ねる質問ノードの構成

サポートがさらに必要かどうかをユーザーに尋ねる質問ノードを追加します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

### Node

Node purpose \*

Ask users at least one question

Node name \*

Further assistance needed

### Questions and answers

#### Question 1

Question or instruction \* ⓘ

Do you need further assistance?

Additional details ⓘ

Required question

Type of answer \* ⓘ

Choice

Create a new list of choices or use a pre-defined list from a table

New list  Pre-defined list from a table

Use "None" as the first choice in the list

Label \*

Value \*

Yes

yes

Label \*

Value \*

No

no

+ Add choice

## 手順

1. [トランザクションの追跡を開始 (Initiate transaction tracking)] ガイダンスに従ったパスで、[新しいノード (**New node**)] を選択します。
2. [ノード名] フィールドに「Further assistance needed」と入力します。
3. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Do you need further assistance?」と入力します。
4. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
5. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで、[選択肢] を選択します。
6. [ラベル] フィールドに、リストの 1 番目のオプションとして「Yes」と入力します。
7. [選択肢を追加] を選択します。
8. [ラベル] フィールドに、リストの 2 番目のオプションとして「No」と入力します。
9. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

次のガイダンスノードを追加するには、以下の手順を実行します。

1. 「Do you need further assistance? | は次の値に等しい (=) | Yes」という条件でパスを構成します。詳細と例については、「[意思決定ツリーに表示される次のノードの決定](#)」および「[金額が引き落とされるかどうかの条件付きパスを構成する](#)」を参照してください。
2. ガイダンスノードを追加し、「その他のオプション (More option)」ガイダンスを「Yes」パスに関連付けます。詳細と例については、「[意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供](#)」および「[トランザクション追跡を開始するガイダンスノードの構成](#)」を参照してください。

## エラーコードを尋ねる質問ノードの構成

クレジットカードトランザクションエラーの後に顧客が受け取ったエラーコードを尋ねる質問を追加します。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

Node

Node purpose \*

Ask users at least one question

Node name \*

Ask for failure codes

Questions and answers

Question 1

Question or instruction \* ⓘ

Enter the failure code

Additional details ⓘ

Ask user to provide failure code they received with the transaction failure

Required question

Type of answer \* ⓘ

Choice

Create a new list of choices or use a pre-defined list from a table

New list  Pre-defined list from a table

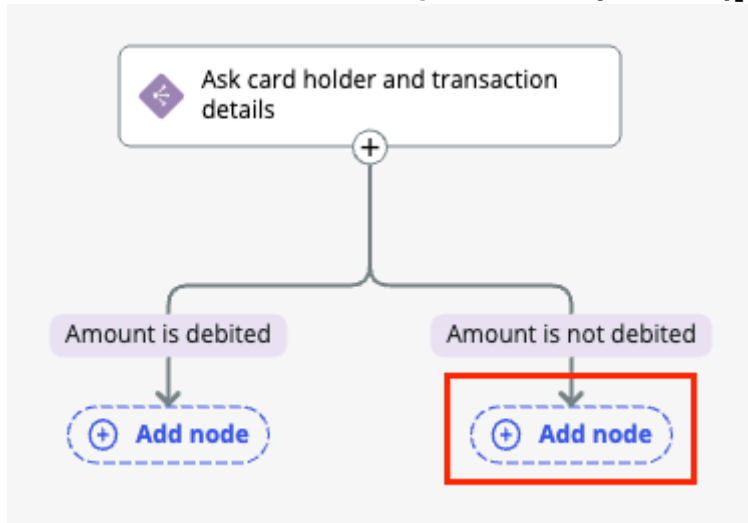
Use "None" as the first choice in the list

Label *	Value *	
200	200	
300	300	
500	500	

[+ Add choice](#)

## 手順

1. 「Amount-not-debited」パスで [ノードの追加 (**Add node**)] 選択します。



2. ポップアップウィンドウで、[ユーザーに少なくとも 1 つ質問をする (**Ask users at least one question**)] を選択して、質問ノードを構成します。
3. [ノード名] フィールドに「Ask for failure codes」と入力します。
4. [質問または指示 (**Question or instruction**)] フィールドに、「Enter the failure code」と入力します。
5. [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
6. [回答のタイプ (**Type of answer**)] フィールドで、[選択肢] を選択します。
7. [ラベル] フィールドに、リストの 1 番目のオプションとして「エラーコード 200」と入力します。
8. [選択肢を追加] を選択します。
9. [ラベル] フィールドに、リストの 2 番目のオプションとして「エラーコード 300」と入力します。
10. [選択肢を追加] を選択します。
11. [ラベル] フィールドに、リストの 3 番目のオプションとして「エラーコード 500」と入力します。
12. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

クレジットカードトランザクションエラーの後に顧客が受け取ることができる各エラーコードのパスを構成します。

## エラーコード条件別のパスの構成

エージェントに適切なガイダンスを提供するために、エラーコード条件ごとにパスを構成します。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## このタスクについて

顧客が受信したエラーコードが 200 の場合、[ケースを再アサイン] ガイダンスにつながるパスが取得されます。

## Path

## Label the path

Path name \* ⓘ

200

Path priority \* ⓘ

100

## Define the condition(s) for showing the next node

A condition is a statement like "Is\_the\_device\_on is true." Define each part next.

Enter... ▼ is ▼ 200 or and ×

Search

Enter the failure code  
Choice

Condition set

パスの構成方法の詳細については、「[意思決定ツリーに表示される次のノードの決定](#)」を参照してください。

## 手順

1. ディジションツリービルダーで、「Ask for failure codes」質問ノードの [パスを追加] アイコン (+) を選択します。  
新しいパスと新しいノードがキャンバスに追加されます。
2. 新しいパスを選択します。
3. [パス名] フィールドに、「200」と入力します。
4. [パスの優先度 (**Path priority**)] フィールドに、「100」と入力します。
5. 適切なフィールドを選択して、条件「Enter the failure code | は次の値に等しい (=) | True」を設定します。
6. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

他のエラーコードのパスを構成します。

- 300 エラーコード：このパスは、[作業指示書を作成] ガイダンスに進みます。
- 500 エラーコード：このパスは、[IT 技術者をアサイン (Assign IT technician)] ガイダンスに進みます。

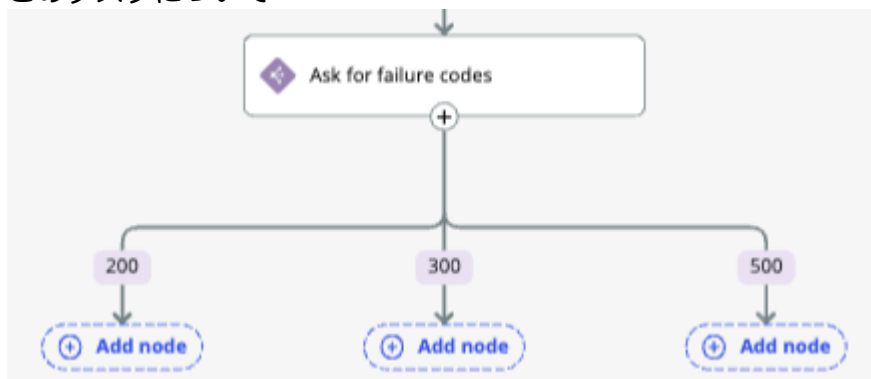
各種エラーコードとガイダンスの関連付け

各種エラーコード条件のパスにガイダンスを関連付けます。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて



手順

1. ガイダンスを「200」パスに関連付けます。

- a. 「200」パスの [ノードの追加 (**Add node**)] を 選択します。
- b. ポップアップウィンドウで、[ガイダンスを結果として提案 (**Propose a guidance as an outcome**)] を 選択して、ガイダンスノードを構成します。  
ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。
- c. [ノード名] フィールドに、「Reassign this case」と入力します。
- d. [ガイダンス] フィールドで、「ケースを再アサイン」ガイダンスを選択します。
- e. [ユーザーに表示するフィールド入力をさらに設定] セクションで、フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を 選択し、リストからガイダンス入力を選択して、入力をマッピングします。
- f. [保存して閉じる] を 選択します。

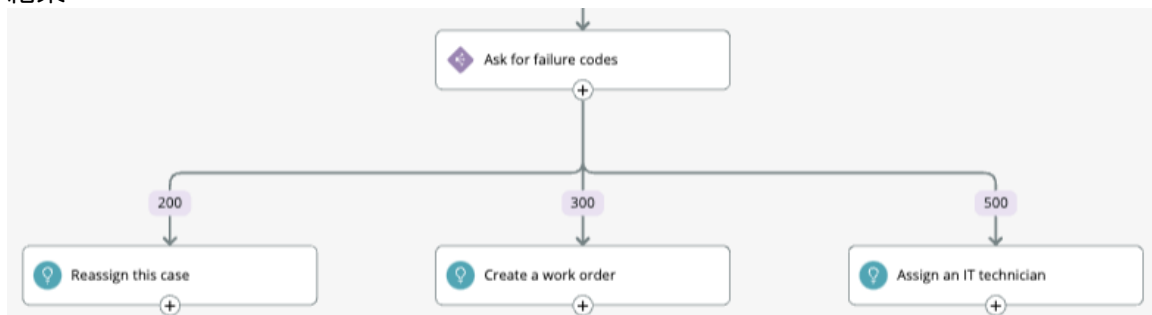
2. ガイダンスを「300」パスに関連付けます。

- a. 「300」パスの [ノードの追加 (**Add node**)] を 選択します。
- b. ポップアップウィンドウで、[ガイダンスを結果として提案 (**Propose a guidance as an outcome**)] を 選択して、ガイダンスノードを構成します。  
ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。
- c. [ノード名] フィールドに、「Create a work order」と入力します。
- d. [ガイダンス] フィールドで、「作業指示を作成」ガイダンスを選択します。
- e. [ユーザーに表示するフィールド入力をさらに設定] セクションで、フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を 選択し、リストからガイダンス入力を選択して、入力をマッピングします。
- f. [保存して閉じる] を 選択します。

3. ガイダンスを「500」パスに関連付けます。

- a. 「500」パスの [ノードの追加 (**Add node**)] を選択します。
- b. ポップアップウィンドウで、[ガイダンスを結果として提案 (**Propose a guidance as an outcome**)] を選択して、ガイダンスノードを構成します。  
ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。
- c. [ノード名] フィールドに、「Assign an IT technician」と入力します。
- d. [ガイダンス] フィールドで、「IT 技術者をアサイン (Assign IT technician)」ガイダンスを選択します。
- e. [ユーザーに表示するフィールド入力をさらに設定] セクションで、フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択し、リストからガイダンス入力を選択して、入力をマッピングします。
- f. [**Save and close** (保存して閉じる)] を選択します。

## 結果



「Troubleshoot **credit card transaction** failure」意思決定ツリーのアクティブ化

完成した意思決定ツリーを検証してアクティブ化し、ケースレコードのプレイブックや 推奨アクションの推奨事項として使用できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## このタスクについて

完成した意思決定ツリーをアクティブ化すると、ディシジョンツリービルダーは、情報の欠落、以前のノード入力の変更による無効な入力マッピング、ガイダンス入力の欠落などのエラーがないかをチェックします。すべてのエラーが解決された後、意思決定ツリーを検証してアクティブ化できます。

アクティブ化された意思決定ツリーを変更する場合は、更新した意思決定ツリーがワークスペースに表示されるように、意思決定ツリーを再度アクティブ化することを忘れないでください。

## 手順

1. ディシジョンツリービルダーで [アクティブ化] を選択します。
  - 意思決定ツリーにエラーがある場合は、エラーアイコンとアラートメッセージが表示されます。意思決定ツリーをアクティブ化する前に、エラーを解決する必要があります。詳細については、「[ディシジョンツリービルダーでの検証エラー通知](#)」を参照してください。
  - エラーがない場合は、確認ダイアログボックスが表示されます。

2. 確認ダイアログボックスで [今すぐアクティブ化 (**Activate now**)] を選択します。  
次に実行するアクションに関する指示を含む成功メッセージが表示されます。

## 結果

- 意思決定ツリーのステータスが、[非アクティブ] から [アクティブ] に変わります。
- [アクティブ化] ボタンが無効になります。

## 次のタスク

- アクティブ化された意思決定ツリーを推奨事項として使用するように推奨アクションを設定します。推奨事項は、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。詳細については、「[ガイド付きディシジョンを推奨アクションに追加](#)」を参照してください。
- アクティブ化された意思決定ツリーをレコードタブでプレイブックの一部として使用するように、プロセスオートメーションデザイナーを構成します。詳細については、「[ガイド付きディシジョンのプレイブックへの追加](#)」を参照してください。

## ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションのインストール

admin ロールを持っている場合は、ガイド付きディシジョン Experience アプリケーション (sn\_ga\_exp) をインストールできます。このアプリケーションには、デモデータが含まれています。まだインストールされていない場合は、関連する ServiceNow Store アプリケーションとプラグインをインストールします。

## 始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、次を参照してください。[エンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。
- 依存関係、ライセンスやサブスクリプションの要件、およびリリースの互換性については、ServiceNow Store の [ガイド付きディシジョンエクスペリエンス](#) アプリケーションリストを確認してください。

必要なロール：admin

## このタスクについて

ガイド付きディシジョン Experience とともに次のアイテムがインストールされます。

- プラグイン
- テーブル
- ロール
- ガイダンス

詳細については、「[ガイド付きディシジョン Experience とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて**。
2. フィルター基準と検索バーを使用して **ガイド付きディシジョン Experience アプリケーション (sn\_ex\_sp)** を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

[インストール] ボタンの横のリストに、使用可能なバージョンが表示されます。

3. リストからバージョンを選択し、[インストール] を選択します。

表示される [インストールの詳細を確認] ダイアログボックスに、アプリケーションとともにインストールされている依存関係が一覧表示されます。

4. プロンプトが表示された場合は、ServiceNow Store へのリンクに従って、依存関係のエンタイトルメントを取得します。

5. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。

デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。

6. [Install (インストール)] を選択します。

ガイド付きディシジョン **Experience** とともにインストールされるコンポーネント

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションとともに、数種類のコンポーネント (テーブル、ロール、ガイダンスなど) がインストールされます。

テーブル

ガイド付きディシジョン Experience をアクティブ化すると、次のテーブルがインスタンスに追加されます。

ガイド付きディシジョンエクスペリエンスのアクティブ化で追加されたテーブル

テーブル	説明
意思決定ツリー [ga_decision_tree]	すべての意思決定ツリーの詳細を保存します。
意思決定ツリーノード [ga_decision_tree_node]	各意思決定ツリーのすべての意思決定ツリーノードの詳細を保存します。
意思決定の入力マッピング [ga_decision_input_mapping]	ソースノード、ソース入力、宛先ノード、宛先入力などの入力マッピングの詳細を保存します。
ディシジョンツリーのバージョン [ga_decision_tree_version]	意思決定ツリーのバージョンを状況とともに保存します。

ロール

ガイド付きディシジョン、ガイド付きディシジョン Experience および 推奨アクション プラグインをアクティブ化すると、次のロールがインスタンスに追加されます。

ガイド付きディシジョンと推奨アクションとともに追加されたロール

ロール	説明	含んでいるロール
意思決定ツリー作成者 [decision_tree_author]	意思決定ツリーを作成、表示、更新、および削除します。  <b>i</b> 注: このロールは、カスタマーサービスマネージャーに自動的に付与されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• decision_table_admin</li> <li>• sn_gd_guidance.guidance_manager</li> <li>• decision_tree_user</li> </ul> <b>i</b> 注: ガイド付きディシジョン プラグインに含まれます。
意思決定ツリーユーザー [decision_tree_user]	意思決定ツリーを表示します。  <b>i</b> 注: このロールは、カスタマーサービスエージェントに自動的に付与されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• decision_table_reader</li> <li>• sn_gd_guidance.guidance_user</li> </ul> <b>i</b> 注: ガイド付きディシジョン プラグインに含まれます。
ガイダンスマネージャー [sn_gd_guidance.guidance_manager]	意思決定ツリーの結果であるガイダンスを作成、表示、更新、および削除します。  <b>i</b> 注: このロールは、カスタマーサービスマネージャーに自動的に付与されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_gd_guidance.guidance_user</li> </ul> <b>i</b> 注: ガイド付きディシジョン - Guidance プラグインに含まれます。
ガイダンスユーザー [sn_gd_guidance.guidance_user]	ガイダンスを表示します。  <b>i</b> 注: このロールは、カスタマーサービスエージェントに自動的に付与されます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• uxframework_user</li> </ul> <b>i</b> 注: ガイド付きディシジョン - Guidance プラグインに含まれます。
プレイブック作成者 [pd_content_author]	サービスエージェントがワークスペースでアクセスするための意思決定ツリーとガイダンスを新規または既存のプレイブックに追加します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_gd_core.decision_tree_user</li> <li>• pd_shared.user</li> <li>• pd_trigger_author</li> </ul>
リソースジェネレーター作成者 [sn_nb_action.resource_generator_author]	リソースジェネレーターを構成します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• flow_operator</li> <li>• decision_table_reader</li> <li>• platform_ml_read</li> <li>• sn_nb_action.trend_definition_author</li> </ul> <b>i</b> 注: 推奨アクション プラグインに含まれます。

ガイド付きディシジョンと推奨アクションとともに追加されたロール (続く)

ロール	説明	含んでいるロール
傾向定義作成者 [sn_nb_action.trend_definition_author]	傾向定義を構成します。	<b>i</b> 注: 推奨アクション プラ グインに含まれます。

ガイダンス

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションには、次の表で説明されているガイダンスが含まれています。

ガイド付きディシジョンに関連するガイダンス

ガイダンス	説明
解決済みケースから解決策を適用	エージェントがカードの [ケースを解決] ボタンをクリックして、推奨される解決済みケースから解決策を適用できるようにします。このアクションにより、解決メモと解決コードが、解決済みのケースから現在のケースの [クローズ情報] セクションにコピーされます。現在のケースのステータスが [解決済み] に変更されます。
ワークアラウンドの連絡	エージェントは、カードの [ワークアラウンドの連絡] ボタンをクリックして、推奨問題レコードからワークアラウンドを連絡できます。このアクションにより、サイドパネルにガイダンスが開きます。  ガイダンスには、問題レコードのワークアラウンドが表示され、エージェントがメモを追加するためのメモフィールドが提供されます。ワークアラウンドとメモが作業メモに追加され、問題レコードが現在のケースにリンクされます。
ケースタスクを作成	エージェントは、カードの [作成] ボタンをクリックしてサイドパネルでガイダンスを開き、そこに新しいケースタスクの件名を入力し送信して、現在のケースのケースタスクを作成できます。
作業指示書を作成	エージェントは、カードの [作成] ボタンをクリックして、ケースの作業指示書を作成できます。作業指示書タスクを作成し、タスクをサブタブで開きます。
既存の欠陥にリンク	エージェントは、カードの [欠陥にリンク] ボタンをクリックすることで欠陥をケースにリンク

## ガイド付きディビジョンに関連するガイダンス (続く)

ガイダンス	説明
	させ、作業メモを更新して、既存の欠陥を現在のケースにリンクさせることができます。
既存の未解決ケースにリンク	エージェントは、カードの [ このケースにリンク ] ボタンをクリックして、現在のケースを既存のオープンケースにリンクできます。このアクションでは、オープンケースを現在のケースの親として設定します。
推奨事項を提供	エージェントが、指定された製品モデルへの製品のアップグレードを推奨できるようにします。
解決を提案	エージェントは、カードの [ ソリューションを提案 ] ボタンをクリックして、ケースの解決メモと解決コードを入力できます。
顧客へのメッセージを読む	エージェントは、カードの [ 既読 としてマーク ] ボタンをクリックして作業メモにメッセージを追加することで、メッセージが読まれたことを通話中に顧客に示すことができます。
ケースを再アサイン	エージェントは、カードの [ 再アサイン ] ボタンをクリックして、サイドパネルでガイダンスを開きメモを入力して、現在のケースを推奨アサイン先グループに再アサインすることができます。現在のケースが別のアサイン先グループに再アサインされ、作業メモが更新されます。
記事を確認して添付	<p>エージェントがコンテキストサイドパネルで推奨されるナレッジ記事をレビューできるようにします。これを行うには、カードの [ 記事を確認して添付 ] ボタンをクリックして、サイドパネルで記事を開きます。</p> <p>サイドパネルでは、エージェントは次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 記事をレビューする。</li> <li>• 記事をケースに添付する。</li> <li>• 記事を役に立つとマークする。</li> <li>• 記事をサブタブで開く。</li> </ul>

## ガイダンスと意思決定ツリーの構成

ガイダンスと意思決定ツリーを構成して、顧客の問題をより迅速に解決し、標準化された解決策を提供します。

意思決定ツリーは、サービスエージェントが順を追って作業するための、構造化されたトラブルシューティングプロセスです。詳細については、「[ガイド付きディシジョンを設定する](#)」を参照してください。

構成プロセスは、次の表に示すタスクで構成されます。

ガイダンスおよび意思決定ツリーの構成タスク

ステップ	説明
<a href="#">コア UI でのガイダンスの作成</a>	エージェントにアクションを提供するためのガイダンスを構成します。
<a href="#">ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成</a>	エージェントが顧客の問題をトラブルシューティングするために使用できる意思決定ツリーを構成します。  意思決定ツリーはディシジョンツリービルダーでのみ作成できます。
<a href="#">コア UI での意思決定ツリーの編集</a>	コア UI を使用して作成した意思決定ツリーを編集し、トラブルシューティングプロセスを改善または拡張します。  コア UI では、既存の意思決定ツリーの編集のみがサポートされています。意思決定ツリーはディシジョンツリービルダーでのみ作成できます。
<a href="#">ガイド付きディシジョン を 推奨アクション に 追加</a>	意思決定ツリーを推奨アクションに追加して、エージェントがレコードコンテキストに基づいてトラブルシューティングプロセスに関連するアクションを実行できるようにします。
<a href="#">ガイド付きディシジョン のプレイブックへの追加</a>	意思決定ツリーをプレイブックに追加して、エージェントがケースのトラブルシューティングプロセスで解決策を提供できるようにします。
<a href="#">ガイド付きディシジョン を サービスポータル に追加</a>	内部ユーザーがセルフサービスを活用したり、問題のトラブルシューティングを行えるように、サービスポータルにディシジョンツリーを追加します。

コア UI でのガイダンスの作成

コア UI でガイダンスを作成して、ガイダンスを意思決定ツリーのガイダンスノードにリンクできるようにします。たとえば、エージェントは、ナレッジ記事を添付したり、問題の解決を支援するソリューションを顧客に提案したりできます。

始める前に

必要なロール：sn\_gd\_guidance.guidance\_manager

このタスクについて

プレビュー情報は、コンテキストサイドパネルの推奨アクションカードに表示されます。プレビューエクスペリエンスは 推奨アクション にのみ適用され、エージェントは推奨事項を起動する前にプレビューできます。

プレイブックにプレビューエクスペリエンスはありません。意思決定ツリーが埋め込まれており、プレイブック で既に起動されていると見なされるためです。

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ガイダンス**.
2. ガイダンスを作成します。
  - a. [ガイダンス] リストで [新規] を選択します。
  - b. フォームで、フィールドに入力します。

ガイダンスフォーム

フィールド	説明
名前	ガイダンスの名前。
説明	ガイダンスの簡潔な説明。
複数のユーザーが使用できるアクション	<p>ケースを処理する複数のエージェントがガイダンスを利用できるようにします。</p> <p>このオプションが選択されていない場合、1人のエージェントのみがガイダンスを使用できます。最初のエージェントがガイダンスを使用していて、ステータスが [進行中]、[完了]、または [エラー] の場合、他のエージェントはこのガイダンスを表示できません。</p>
ユーザーがガイダンスを再実行することを許可	<p>エージェントが前のノードに戻ったり、前のノードを編集したり、意思決定ツリーのランタイムエクスペリエンスでガイダンスを再実行したりできるようにします。</p>
完了したガイダンスを非表示にする	<p>ケースの解決に推奨されるガイダンスを非表示にします。</p> <p>つまり、意思決定ツリーの [自分の応答を表示] セクションで完了したガイダンスは、エージェントに表示されません。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、ガイド付きディシジョンエクスペリエンスプラグインがインストールされている場合にのみ表示されます。このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。</p>

- c. [Submit (送信)] を選択します。

3. 更新するガイダンスを開きます。
4. ガイダンスの入力を 1 つ以上作成します。
 

入力は、システムがガイダンスを実行するために必要な変数または情報です。ガイダンスプレビューエクスペリエンスやガイダンスアクションなど、複数の場所での入力を使用できます。

  - a. [ガイダンス入力] タブで [新規] を選択します。
  - b. フォームで、フィールドに入力します。

## ガイドンス入力フォーム

フィールド	説明
タイプ	<p>入力のフィールドタイプ。</p> <p>選択したフィールドタイプによっては、追加設定の構成が必要になる場合があります。たとえば、フィールドタイプとして [参照] を選択した場合は、参照テーブルを選択する必要があります。</p>
ラベル	ガイドンス入力の名前。
列名	
フォームフィールドですか	ガイドンス入力でエージェントがフィールドへの情報の追加などのアクションを実行する必要がある場合は、[フォームフィールドですか] チェックボックスをオンにします。
順序	複数のガイドンス入力定義されているときにガイドンス入力が表示される順序。
選択肢リストの仕様	<p>選択肢は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Dropdown without --None-- (「-- なし --」のないドロップダウン) (デフォルト値を指定する必要がある)</li> <li>▪ なし</li> <li>▪ 「--なし--」のあるドロップダウン</li> </ul> <p>デフォルト値は [なし] です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 提案</li> </ul> <p>このタブは、[タイプ] フィールドで値を選択すると表示されます。</p>
デフォルト値	新しいレコードのフィールドのデフォルト値を指定します。この値が正しいフィールドタイプを使用していることを確認してください。たとえば、整数フィールドではデフォルト値に 2 を使用できますが、デフォルト値に two を使用することはできません。

c. [Submit (送信)] を選択します。

5. オプション: ガイドンスの出力を 1 つ以上作成します。

出力は、ガイドンスアクションの目的の結果です。たとえば、ガイドンスアクションがケースタスクを作成する場合、そのアクションの出力は作成されたケースタスクへの参照を返すことができます。

a. [ガイドンス出力] タブで [新規] を選択します。

b. フォームで、フィールドに入力します。

## [ガイダンス出力] フォーム


フィールド	説明
タイプ	フィールド 出力のタイプ。  (Optional) [処理待ち 選択したフィールドタイプで、追加の設定の構成が必要になる場合があります。たとえば、フィールドタイプとして [参照] を選択した場合は、参照テーブルを選択する必要があります。
ラベル	ガイダンス出力の一意のラベルを定義します。ラベルは、出力のリストヘッダーとフォームフィールドに表示されます。
列名	列のフィールド名を定義します。新しいフィールドを作成すると、この名前がラベルに基づいて自動的に入力されます。
順序	複数のガイダンス出力が定義されているときにガイダンス出力が表示される順序。
デフォルト値	新しいレコードのフィールドのデフォルト値を指定します。この値が正しいフィールドタイプを使用していることを確認してください。たとえば、整数フィールドではデフォルト値に 2 を使用できますが、デフォルト値に two を使用することはできません。

c. [Submit (送信)] を選択します。

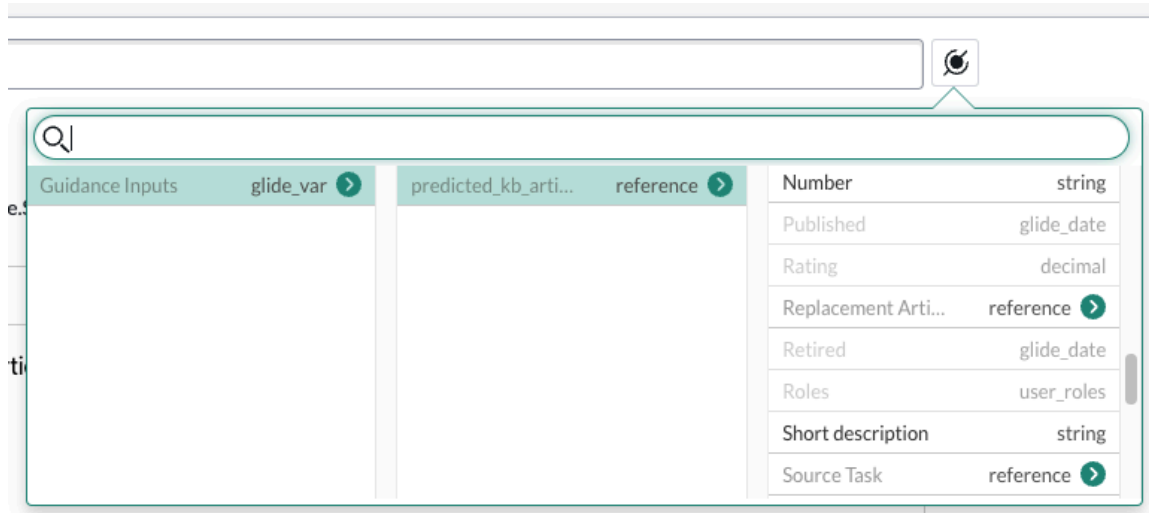
## 6. プレビューエクスペリエンスの構成

a. [プレビューエクスペリエンス (Preview Experience)] タブを選択します。

b. [プレビュータイトル] フィールドに、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせとして、ガイダンスプレビューのタイトルを追加します。


- 静的テキストを入力するには、フィールドにテキストを入力します。
- 動的コンテンツを入力するには、フィールドの横にあるピルピッカーアイコン (  ) を選択し、リストからガイダンス入力を選択します。

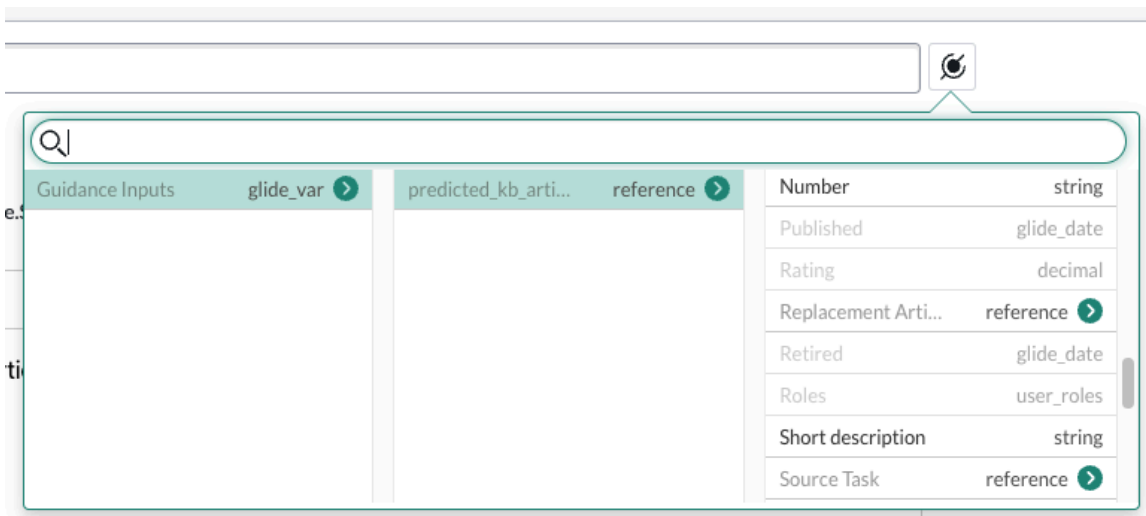
ドリルダウンして特定の入力を見つけることができます



す。

このフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツをフィールド値として選択するには：

- [プレビュータイトル] フィールドの横にあるピルピッカーアイコン (  ) を選択します。
- リストからガイダンス入力を選択します。必要な入力を見つけるために、別のレベルにドリルダウンできます。



- [表示するフィールド] フィールドで、ガイダンスプレビューに表示するフィールドを選択します。
- [メッセージ] フィールドで、ガイダンスプレビューのメッセージを作成します。  
リッチテキストエディターで利用可能なツールを使用して、メッセージを作成し、書式設定します。このフィールドには、テキストと HTML コンテンツ (画像、ビデオ、リンクなど) を含めることができます。

## 7. [送信] を選択します。

## 次のタスク

ガイダンスの詳細エクスペリエンスの構成 (推奨アクションカード用)。

### ガイダンスの詳細エクスペリエンスの構成

推奨アクションまたはプレイブックでユーザーに表示されるガイダンスのタイトルと説明を構成します。

### 始める前に

必要なロール : sn\_gd\_guidance.guidance\_manager

### このタスクについて

詳細情報は、プレイブック、コンテキストサイドパネル、または カスタマーサービスの推奨アクション のサブタブに表示されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ガイダンス**。
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. [詳細エクスペリエンス (Detail Experience)] タブで、ガイダンスの詳細エクスペリエンスを構成します。  
詳細エクスペリエンスは、コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開いたガイダンスに表示されるメッセージです。
  - a. [タイトル] フィールドに、詳細ビューのガイダンスのタイトルを追加します。
  - b. [ガイダンスメッセージ] フィールドに、詳細ビューのメッセージを入力します。
4. [送信] を選択します。

## 次のタスク

- [UI ビルダー でのガイダンスプレビューエクスペリエンスのカスタマイズ](#)
- [UI ビルダー でのガイダンス詳細エクスペリエンスのカスタマイズ](#)

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションと カスタマーサービスの推奨アクション アプリケーションのどちらを使用している場合でも、ガイダンスを構成するプロセスは同じです。

### ガイダンスのガイダンスアクションの作成

ケースまたは問題を解決するためにエージェントが実行できるアクションを設定します。

### 始める前に

必要なロール : sn\_gd\_guidance.guidance\_manager

### 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ガイダンス**。
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. [ガイダンスアクション] フォームセクションで [新規] をクリックします。
4. [ガイダンスアクション] フォームのフィールドに入力します。


フィールド	説明
ガイダンス	このアクションが関連付けられているガイダンス。このフィールドは読み取り専用です。

フィールド	説明
アクションラベル	このガイダンスアクションの名前。
アクションへのコールのラベル (Call to Action Label)	コンテキストサイドパネルの推奨事項カードに表示されるアクションボタンのラベル。たとえば、[記事のレビューと添付 <b>(Review and attach article)</b> ] や [ソリューションを提案] などです。
アクションの動作 (Action Behavior)	<p>ガイダンスアクションに対して選択された動作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ シングルクリック：シングルクリックでアクションを開始して完了し、カードはサイドパネルの [履歴] タブに移動します。ケースのエスカレーションなどの簡単なアクションに役立ちます。</li> <li>○ コンテキストサイドパネルで開く：サイドパネル内の詳細ビューでアクションが開きます。エージェントは、ナレッジベース記事の内容の確認など、サイドパネルで詳細を確認できます。</li> <li>○ サブタブで開く：アクションが別のタブで開きます。</li> </ul> <p>すべてのアクション動作タイプのプレビューエクスペリエンスを構成し、サブタブまたはコンテキストサイドパネルで開くアクションの詳細ビューを構成できます。詳細については、「<a href="#">ガイダンスの詳細エクスペリエンスの構成</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注： コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開くアクションは、進行中ステータスに移行しません。アクションは、エージェントが詳細ビューでアクションボタンをクリックした場合にのみ、進行中ステータスまたは完了ステータスに移行します。</p>
プライマリ	<p>ガイダンスアクションをプライマリアクションとして指定します。このフィールドはデフォルトで有効になっています。</p> <p>プライマリアクションは、エージェントが実行する必要があるアクションを強調表示し、そのアクションを推奨事項カードでボタンとして使用できるようにします。</p> <p><b>i</b> 注： ガイダンスには、1 つのプライマリガイダンスアクションのみを指定できます。</p> <p>このフィールドが選択されていない場合、ガイダンスアクションは、推奨事項カードのその他のアクションメニューから使用できるセカンダリアクションになります。</p>
アプリケーション	このガイダンスアクションが関連付けられているアプリケーション。このフィールドは読み取り専用です。
ガイダンスアクションの自動化	このガイダンスアクションが関連付けられているフロー。
順序	アクションの順序。

フィールド	説明
完了メッセージ	ガイダンスアクションが完了したときに推奨事項カードの上部に表示されるメッセージ。「KB 記事が共有されました (KB article was shared)」など。

5. [ガイダンスアクションの自動化] フィールドで選択したフローに応じて、フロー入力とガイダンス出力を設定できます。

- [自動化フロー入力] タブで、フロー入力を構成します。
- [ガイダンス出力] タブで、出力を構成します。

これらのフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツを使用するには、フィールドの横にあるピルピッカーアイコン (  ) を選択し、リストからガイダンス入力を選択します。

6. [送信] を選択します。

#### 次のタスク

ガイダンスノードを構成し、作成したガイダンスをこのノードにリンクして、 [エージェントにアクションを提供](#)します。

コア UI で意思決定ツリーを作成する

エージェントが顧客の問題をトラブルシューティングするために使用できる意思決定ツリーを作成します。

#### 始める前に

必要なロール : admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

#### このタスクについて

意思決定ツリーは最初に コア UI で作成されます。その後、[ディシジョンツリービルダー](#) を使用して開始ノードを構成し、ノードとパスを追加して意思決定ツリーをビルドします。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー](#)。
2. [意思決定ツリー] ページで [新規] を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### 意思決定ツリーフォーム

フィールド	説明
名前	意思決定ツリーの内部名。
アクションラベル	推奨アクションカードのアクションへのコールボタンのラベル。
説明	推奨アクションカードに表示する意思決定ツリーの説明。
タイトル	エンドユーザーまたはエージェントのワークスペースに表示される意思決定ツリーの外部名です。

フィールド	説明
	[タイトル] フィールドが空の場合、内部名は推奨アクション カードに外部名として表示されます。
質問のフォントサイズ	<p>ガイド付きデシジョンツリーの質問のフォントサイズ。ワークスペースとサービスポータルに反映されます。</p> <p>子意思決定ツリーの質問のフォントサイズに独自の質問のフォントサイズが定義されていても、親意思決定ツリーで定義されたフォントサイズは子意思決定ツリーに継承されます。</p> <p>このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。</p>
[却下] ボタンを表示	意思決定ツリーのフローをキャンセルする [却下] ボタンを表示または非表示にします。このフィールドはデフォルトでオンになっています。

#### 4. [送信] を選択します。

##### 結果

意思決定ツリーレコードと開始ノードが作成されます。

##### 次のタスク

ディシジョンツリービルダー の意思決定ツリーに質問または指示の初期セットを追加するための開始ノードを構成します。

##### ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成

ノーコードビジュアル ディシジョンツリービルダー を使用して意思決定ツリーを構成します。このツールで提供されるキャンバスを使用すると、トラブルシューティングプロセス内のノードとそのパスを示す図を作成できます。

プロセスオーナーまたはビジネスアナリストは、ノードを追加し、パスを定義し、ディシジョンツリービルダーを介してガイダンスを添付することで、ディシジョンツリーを構成できます。詳細については、「意思決定ツリーノード」を参照してください。

ディシジョンツリーは、1回のアクションだけで検証してアクティブ化できます。詳細については、「意思決定ツリーのアクティブ化」を参照してください。

## ディシジョンツリービルダーのキャンバス

The screenshot displays the ServiceNow Decision Tree Builder interface. The main canvas shows a decision tree for "Offer eligibility for customer". The root node asks "Is this an existing customer?". If "No - New customer", it asks "Is the customer account been open for more than 30 days?". If "Yes - Existing customer", it leads to "Existing customers are not eligible". From the second question, "Less than 30 days" leads to "Customer is eligible" and "More than 30 days" leads to "Customer is not eligible". The right sidebar shows the configuration for the selected node, including its purpose, name, and question details.

### ディシジョンツリービルダーへのアクセス

ディシジョンツリーレコードの [ビルダーで開く] ボタンを選択することで、ディシジョンツリービルダーにアクセスできます。

### 質問ノードとガイダンスノードの構成

新規ノードは、質問ノードまたはガイダンスノードとして構成できます。開始ノードまたは質問ノードに複数の質問がある場合は、質問を削除したり、質問の順序を変更したりできます。詳細については、「[意思決定ツリーへの質問または指示の追加](#)」を参照してください。

ガイダンスノードは、顧客の問題を解決またはエスカレーションするためのアクションをエージェントに提供します。利用可能なガイダンスのリストからガイダンスを選択するか、コア UI でガイダンスを作成できます。その後、静的な値を入力してガイダンス入力を構成するか、前のノードからの入力を再利用できます。詳細については、「[意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供](#)」を参照してください。

### リンクノード

新しいノードをリンクノードとして構成し、子ディシジョンツリーを現在のディシジョンツリーにリンクすることができます。このリンクは、特定の条件が満たされたときに、プライマリディシジョンツリーの実行を別のディシジョンツリーに接続します。詳細については、「[意思決定ツリーへのアクティブ化された意思決定ツリーのリンク](#)」を参照してください。

### 次のノードのパスの作成

ディシジョンツリー内のパスは、あるノードを別のノードに接続します。各パスをいつ取る必要があるかを定義する条件を設定できます。特定の回答を選択して、パスの条件にすることができます。パスの優先順位は、パスとパスの間の優先順位を設定します。

詳細については、「[意思決定ツリーに表示される次のノードの決定](#)」を参照してください。

## ノードまたはパスの編集

ノードとそのパスの入力を編集する場合は、これらの入力からのデータを再利用している可能性があるため、その後のノードもかならず更新してください。

## ノードまたはパスの削除

ノードまたはパスの削除については、次の点に注意してください。

- パスまたはノードに接続されていないリーフノードは削除できます。
- リーフノードを削除すると、そのノードはディシジョンツリーから削除されますが、削除されたノードの前のパスの構成はそのまま残ります。
- 中間ノードやパスは削除できません。
- ガイダンスノードの後に質問ノードを削除すると、質問ノードとパスの両方が削除されます。

## 入力のリンク

あるノードから別のノードに入力をリンクして、前のノードからの入力値を再利用できます。リンクされた入力を使用してパス条件を作成できます。質問ノードまたはガイダンスノードの入力マッピングの詳細については、「[意思決定ツリーノードの入力のリンク](#)」を参照してください。

詳細については、「[意思決定ポイントでの回答の再利用](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[ディシジョンツリービルダー](#) での検証エラー通知

[意思決定ツリーのアクティブ化](#)

[以前にアクティブ化されていた意思決定ツリーのバージョンに戻す](#)

## 意思決定ツリーへの質問または指示の追加

顧客に尋ねる質問または顧客に伝える指示を追加し、ディシジョンツリービルダーの開始ノードで回答タイプを設定します。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## このタスクについて

開始ノードは、意思決定ツリーの最初のノードです。タスク入力と少なくとも 1 つの質問または指示が含まれています。顧客に尋ねる 1 つ以上の質問、または顧客に伝える指示を設定できます。

## 手順

1. 移動先 [すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディシジョンツリービルダーで [新しいノード (**New node**)] を選択します。
5. [ノード名] フィールドに、開始ノードの名前を入力します。
6. オプション: [参照テーブル] フィールドで、レコードタイプのテーブルを選択します。

(Optional) タスク入力用に選択するテーブルは、必ずしもタスクテーブルである必要はありません。たとえば、ワークスペースでこの意思決定ツリーを推奨するには、レコードコンテキストのケーステーブル、インシデントテーブル、またはインタラクションテーブルを選択できます。

**i** 注: 推奨アクションのコンテキストレコードの参照テーブルと同じテーブルを選択する必要があります。

7. [質問 1] セクションに、顧客への質問または指示を入力します。  
[質問 1] セクションの上部にあるコントロールを使用して、テキストの書式設定、画像、またはリンクを追加できます。
8. オプション: [必須の質問 (**Required question**)] フィールドを選択して、この質問を必須の質問にします。
9. 質問に対する回答のタイプを選択します。  
  
回答タイプの説明については、「[質問の応答タイプ](#)」を参照してください。  
  
質問に対する顧客からの回答は、入力マッピングを介して他のノードやパスに渡すことができます。
10. オプション: 入力をクリックして、前のノードからの回答を再利用します。  
詳細については、「[意思決定ポイントでの回答の再利用](#)」を参照してください。
11. オプション: 質問または指示をさらに追加します。
12. [保存して閉じる] を選択します。

### 次のタスク

[意思決定ツリーに表示される次のノードの決定](#)

### 質問の応答タイプ

エージェントが意思決定ツリー内の質問に対する回答を提供するために利用できる回答タイプは複数あります。

### 回答のタイプ

選択肢	説明
選択肢	<p>選択肢のリスト。リストタイプは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 新規リスト: 新しい選択リスト</li> <li>• テーブルの事前定義されたリスト (<b>Pre-defined list from a table</b>): 選択したテーブルの既存の選択リスト</li> </ul> <p>リストの最初の選択肢として「なし」を使用します (<b>Use "None" as the first choice in the list</b>): リストのデフォルト値として [なし] を追加するオプション。</p>
日付	「YYYY-MM-DD」形式の日付
日付/時刻	「YYYY-MM-DD HH:MM:SS」形式の日時
10 進数	小数点を含む数値。
整数	小数点を含まない数値。
参照	別のテーブルからフィールドへの参照。この回答タイプを選択すると、次のフィールドが表示されます。

回答のタイプ (続く)

選択肢	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>参照テーブル：フィールドを選択するためのテーブル。</li> <li>フィルターを適用 (<b>Apply a filter</b>)：検索結果をフィルタリングする条件。</li> </ul> <p>たとえば、インシデントテーブルの [発信者] フィールドは、ユーザー [sys_user] テーブルへの参照です。</p>
文字列	<p>テキストの行。この回答タイプを選択すると、次のフィールドが表示されます。</p> <p>最大文字数：テキスト文字列の長さの制限。</p>
True/False	<p>条件が true か false かをユーザーが示すことができるチェックボックス。選択すると、値 true が返されます。</p>

意思決定ツリーに表示される次のノードの決定

意思決定ツリーで次の質問またはガイダンスをいつ表示するかを条件を設定するパスをディシジョンツリービルダーで構成します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

任意の質問ノードから 2 つ以上のパスを作成できます。

ガイダンスノードの後に配置できる質問ノードは 1 つのみであるため、パス構成は必要ありません。

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
  2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
  3. [ビルダーで開く] を選択します。
  4. ディシジョンツリービルダーで、[パスを追加] アイコン (+) をノード上で選択します。  
新しいパスと新しいノードがキャンパスに追加されます。
  5. 新しいパスを選択します。
  6. パスの名前を入力します。
  7. [パスの優先度 (**Path priority**)] フィールドに、このパスの優先順位を入力します。  
優先順位の値が最も小さいパスが最初に実行されます。
  8. 前のノードからの質問、演算子、および入力値を選択して、1 つ以上の条件を設定します。  
たとえば、回答タイプが整数の場合、顧客が提供する値が条件で指定した値より大きい場合に、このパスを使用する必要があるという条件を設定できます。
- 直接の親ノードの入力にアクセスできるのは、パスの条件を設定しているときのみです。
9. オプション: 質問ノードに複数の質問がある場合は、[新しい条件セット] を使用して、回答の組み合わせに対して複雑な条件を定義します。
  10. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

意思決定ツリーのビルドを続行します。

- 次の質問を追加します。詳細については、「[意思決定ツリーへの一連のフォローアップ質問または指示の追加](#)」を参照してください。
- エージェントにガイダンスを提供します。詳細については、「[意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供](#)」を参照してください。

意思決定ツリーへの一連のフォローアップ質問または指示の追加

ディビジョンツリービルダー で質問ノードを構成して、フォローアップの質問または指示を追加します。これらの質問に回答すると、ガイダンスまたは追加の質問セットが表示されます。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## 手順

1. 移動先 [すべて > ガイド付きディビジョン > ディビジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディビジョンツリービルダーで、ノードの [パスを追加] アイコン (+) を選択して、新しいノードを追加します。
5. [ノードの追加 (Add node)] を選択します。
6. ポップアップウィンドウで、[ユーザーに少なくとも 1 つ質問をする (Ask users at least one question)] を選択して、質問ノードを構成します。
7. ノードの名前を入力します。
8. [質問 1] セクションに、顧客への質問または指示を入力します。
9. オプション: [必須の質問 (Required question)] フィールドを有効にして、この質問を必須の質問にします。
10. オプション: [その他詳細 (Additional details)] フィールドに、質問または指示に関連する詳細を入力します。
11. 回答のタイプを選択します。  
回答タイプの説明については、「[質問の応答タイプ](#)」を参照してください。  
顧客からの回答は、入力マッピングを介して他のノードやパスに渡されます。
12. オプション: 入力をリンクして、前のノードからの回答を再利用します。  
詳細については、「[意思決定ポイントでの回答の再利用](#)」を参照してください。
13. オプション: 質問または指示をさらに追加します。
14. [保存して閉じる] を選択します。

## 次のタスク

意思決定ツリーのビルドを続行します。

- 次の質問を追加します。詳細については、「[意思決定ツリーへの一連のフォローアップ質問または指示の追加](#)」を参照してください。
- エージェントにガイダンスを提供します。詳細については、「[意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供](#)」を参照してください。

意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供

ディシジョンツリービルダーでガイダンスノードを構成して、エージェントが次に何をすべきかについて推奨事項を表示できるようにします。

始める前に

使用するガイダンスが存在することを確認するか、ガイダンスを作成します。詳細については、「[コア UI でのガイダンスの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

- i** 注：ガイダンスの作成時に [ガイダンスの再実行を許可する (**Allow users to re-run the guidance**)] フィールドが選択されている場合、ユーザーはガイダンスを再実行したり、ランタイムエクスペリエンスで前の質問ノードの回答に戻って変更したりできます。

ガイダンスの入力と出力を次の質問ノードにリンクできます。

利用可能なガイダンスのリストからガイダンスを選択してガイダンスノードにリンクするか、コア UI で新しく作成できます。

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディシジョンツリービルダーで、ノードの [パスを追加] アイコン (+) を選択して、新しいノードを追加します。
5. [ノードの追加 (**Add node**)] を選択します。
6. ポップアップウィンドウで、[ガイダンスを結果として提案 (**Propose a guidance as an outcome**)] を選択して、ガイダンスノードを構成します。  
ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。
7. ノードの名前を入力します。
8. [ガイダンス] フィールドで、ガイダンス名を入力してリストから選択します。
9. [このガイダンスにデータを渡すようにフィールド入力を設定 (**Set field inputs to pass data into this guidance**)] セクションのガイダンス入力に特定の値を入力します。  
これらのフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値など)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツを使用するには、フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択し、リストからガイダンス入力を選択します。
10. オプション: [ユーザーに表示するフィールドの入力をさらに設定 (**Set more field inputs to show to users**)] セクションで、ガイダンス入力のプレースホルダー値を入力します。  
エージェントは、プレースホルダー値の代わりに自分の情報を使用できます。これらのフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値など)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツを使用するには、フィールドの横にある [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択し、リストからガイダンス入力を選択します。
11. [保存して閉じる] を選択します。

次のタスク

ガイダンスノードの後に、次のノードとして質問ノードを追加できます。

意思決定ツリーへのアクティブ化された意思決定ツリーのリンク

ディシジョンツリービルダー で特定の条件が満たされたときに、リンクノードで意思決定ツリーをネストしたり呼び出したりします。ネストされたツリーを使用して複雑なトラブルシューティングを実行し、既存の意思決定ツリーを再利用します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディシジョンツリービルダーで、ノードの [パスを追加] アイコン (+) を選択して、新しいノードを追加します。
5. [ノードの追加 (**Add node**)] を選択します。
6. ポップアップウィンドウで、[意思決定ツリーをリンク (**Link decision tree**)] を選択してリンクノードを構成します。
7. ノードの名前を入力します。
8. [子意思決定ツリー (**Child decision tree**)] フィールドで、アクティブ化された意思決定ツリーを選択します。
9. 値を入力するか、入力をリンクして、前のノードからの回答を再利用します。  
詳細については、「[意思決定ポイントでの回答の再利用](#)」を参照してください。
10. [保存して閉じる] を選択します。

意思決定ポイントでの回答の再利用

ディシジョンツリービルダーで入力をリンクして、前のノードからの回答を再利用します。たとえば、ローン申請を処理する意思決定ツリーでは、複数の意思決定ポイントで顧客の給与に関連する入力を再利用して、ローンの適格性を判断できます。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

リンクされた入力を使用してパス条件を作成できます。

入力マッピングと入力マッピングに関連する例外の詳細については、「[意思決定ツリーノードの入力のリンク](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディシジョンツリービルダー で、入力をマッピングするノードを選択します。

さまざまなノードとアクション

ノードタイプ	アクション
質問ノード	<p>a. 質問を入力し、回答のタイプを選択します。</p> <p>b. [以前のデータを再利用するために入力をリンク (<b>Link inputs to reuse prior data</b>)] を選択します。</p> <p>c. [入力のリンク (Link input)]アイコン (🔗) を使用して、この質問で再利用したい前のノードと入力を選択します。</p> <p><b>i</b> 注: 回答が再利用される質問は、実行時に自動的に回答されます。</p>
ガイダンスノード	<p>a. リストからガイダンスを選択します。</p> <p>b. [入力のリンク (Link input)]アイコン (🔗) を使用して、ガイダンスで再利用したい前のノードと入力を選択します。</p>
リンクノード	<p>a. リストから子ツリーを選択します。</p> <p>b. [入力のリンク (Link input)]アイコン (🔗) を使用して、前のノード、および子ツリーの開始ノードで再利用したい入力を選択します。</p>

5. [保存して閉じる] を選択します。

意思決定ツリーのアクティブ化

完成した意思決定ツリーをアクティブ化し、プロセスオートメーションデザイナー を使用して作成されたプレイブック、カスタマーサービスの推奨アクション を使用して作成された推奨事項、または サービスポータル で使用できるようにします。

始める前に

必要なロール : admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

意思決定ツリーをアクティブにすると、ディシジョンツリービルダーは、情報の欠落、以前のノード入力の変更による無効な入力マッピング、ガイダンス入力の欠落などのエラーをチェックします。すべてのエラーが解決されたら、意思決定ツリーをアクティブ化できます。

アクティブ化された意思決定ツリーに変更を加えた場合は、かならず意思決定ツリーを再度アクティブ化して、更新された意思決定ツリーがワークスペースに表示されるようにしてください。

手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. アクティブ化する意思決定ツリーを選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. ディシジョンツリービルダーで [アクティブ化] を選択します。

- 意思決定ツリーにエラーがある場合は、エラーアイコンとアラートメッセージが表示されます。意思決定ツリーをアクティブ化する前に、エラーを解決する必要があります。詳細については、「[ディシジョンツリービルダーでの検証エラー通知](#)」を参照してください。
- エラーがない場合は、意思決定ツリーをアクティブ化するための確認ダイアログボックスが表示されます。

5. 確認ダイアログボックスで [今すぐ有効化 (**Activate now**)] を選択します。  
次に実行するアクションに関する指示を含む成功メッセージが表示されます。

## 結果

- 意思決定ツリーのステータスが、非アクティブからアクティブに変わります。
- [アクティブ化] ボタンが無効になります。

## 次のタスク

- アクティブ化された意思決定ツリーを推奨事項として使用するよう推奨アクションを設定します。推奨事項は、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。詳細については、「[ガイド付きディシジョンを推奨アクションに追加](#)」を参照してください。
- アクティブ化された意思決定ツリーをレコードタブでプレイブックの一部として使用するよう、プロセスオートメーションデザイナーを構成します。詳細については、「[ガイド付きディシジョンのプレイブックへの追加](#)」を参照してください。
- アクティブ化された意思決定ツリーを使用して内部ユーザーにトラブルシューティングプロセスを提供するために、サービスポータル ページを構成します。詳細については、「[ガイド付きディシジョンをサービスポータルに追加](#)」を参照してください。


以前にアクティブ化されていた意思決定ツリーのバージョンに戻す

アクティブ化されていない意思決定ツリーの変更を破棄し、意思決定ツリーを最後にアクティブ化したバージョンに戻します。

## 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## 手順

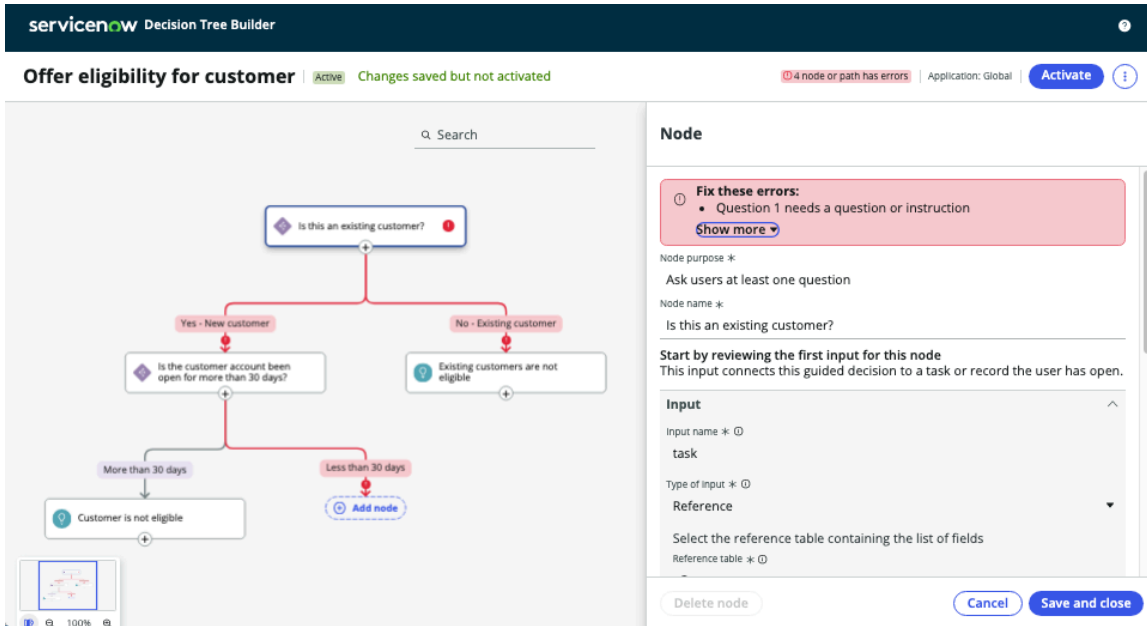
1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [ビルダーで開く] を選択します。
4. その他のオプションアイコン (  ) を選択し、[最新バージョンを破棄 (**Discard latest version**)] を選択します。

## 結果

意思決定ツリーは、最後にアクティブ化されたバージョンに戻ります。

## ディシジョンツリービルダーでの検証エラー通知

ディシジョンツリービルダーで意思決定ツリーをビルドおよびアクティブ化しているときに発生する可能性があるエラーの通知を使用すると、エラーから簡単に復旧できます。



## エラー表示

ノードまたはパスに欠損値または誤った構成がある場合、意思決定ツリーの保存またはアクティブ化時の検証中にエラーが表示されることがあります。

エラーは次の方法で示されます。

- エラーのあるノードとパス上のエラーアイコン
- エラーが発生したノードとパスの数を右上隅に示したラベル
- 選択したノードまたはパスのエラーリストを表示するサイドパネルのアラートメッセージ

さまざまなノードとパスでのエラーと復旧の詳細については、「[妥当性検証エラー](#)」を参照してください。

### 妥当性検証エラー


要素の保存中または意思決定ツリーのアクティブ化中に、ノードとパスの情報の欠落や不正確な情報があると、いくつかのタイプのエラーが表示されます。

### 質問ノードエラー

#### 質問ノードのエラーの解決

エラーメッセージ	解決
このノードには一意の名前が必要です	[ノード名] フィールドに名前を入力します。
このノードの質問は一意である必要があります	[質問または指示 ( <b>Question or instruction</b> )] フィールドに一意の質問または指示を入力します。
このノードには、ユーザーに尋ねる質問が必要です	[質問または指示 ( <b>Question or instruction</b> )] フィールドに一意の質問または指示を入力します。
タスク入力には、レコードに関するデータを渡すための参照テーブルが必要です	タスク入力の [参照テーブル] フィールドでテーブルを選択して、この意思決定ツリーが実行されるレコードに関するデータを渡します。

質問ノードのエラーの解決(続く)

エラーメッセージ	解決
質問 {番号} には質問または指示が必要です (Question {number} needs a question or instruction)	[質問または指示 ( <b>Question or instruction</b> )] フィールドに質問または指示を入力します。
質問 {番号} には回答タイプが必要です (Question {number} needs an answer type)	[回答のタイプ ( <b>Type of answer</b> )] フィールドで、予想される回答の入力タイプを選択します。
質問 {番号} には回答の選択肢が必要です (Question {number} needs answer choices)	選択肢の回答タイプには、選択リストが必要です。[ラベル] フィールドと [値] フィールドに値を入力してリストを構成します。選択肢はいくつでも追加できます。
質問 {番号} には回答文字列の文字数制限が必要です (Question {number} needs an answer-string character limit)	[最大文字数 ( <b>Maximum number of characters</b> )] フィールドに文字数制限を入力します。
質問 {番号} の回答のタイプが存在しません (Type of answer in Question {number} doesn't exist)	[回答のタイプ ( <b>Type of answer</b> )] フィールドに入力した回答タイプが有効ではありません。リストから回答のタイプを選択します。詳細については、「 <a href="#">質問の応答タイプ</a> 」を参照してください。
質問 {番号} には、回答の選択肢テーブルと選択肢フィールドが必要です (Question {number} needs a choice table and choice fields for the answer(s))	選択肢回答タイプの [テーブルから事前定義されたリスト ( <b>Pre-defined list from a table</b> )] オプションでは、選択肢を再利用するための選択肢テーブルと選択フィールドを指定する必要があります。[選択肢テーブル] フィールドおよび [選択フィールド] フィールドで、テーブルフィールドとリストフィールドをそれぞれ選択します。
質問 {番号} の選択肢テーブルが存在しません (Choice table in Question {number} doesn't exist)	[選択肢テーブル] フィールドに有効なテーブル名を入力します。
質問 {番号} には、回答の参照テーブルが必要です (Question {number} needs a reference table for the answer(s))	参照入力タイプでは、参照テーブルを選択する必要があります。[参照テーブル] フィールドでテーブルを選択し、別のテーブルのフィールドへの参照を格納する参照フィールドを回答タイプとして追加します。
質問 {番号} の参照テーブルが存在しません (Reference table in Question {number} doesn't exist)	[参照テーブル] フィールドに有効なテーブル名を入力します。
このノードの後にパスを追加する必要があります	質問ノードには、次の質問またはガイダンスノードを追加するためのパスが必要です。キャンバスで質問ノードに [パスを追加] アイコン  を選択して、新しいパスを追加します。
回答タイプが一致しないため、質問 {番号} でリンクした入力は無効ではありません。(The input you linked in Question {number} isn't valid because of mismatched answer types.) この入力のリ	前のノードで質問の回答タイプを変更すると、現在のノードの質問からの入力マッピングは無効になります。

質問ノードのエラーの解決 (続く)




エラーメッセージ	解決
<p>リンクを解除したり、新しい入力をリンクしたり、この質問の回答タイプを変更したりすることができます。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. 前のノードで変更された回答タイプと一致するようにこの質問の回答タイプを変更するか、一致する質問を追加します。</li> <li>3. [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択して、入力をリンクします。</li> </ol>
<p>質問 {番号} にリンクした入力は、最近のノードの変更後、存在しなくなりました。(The input you linked to Question {number} no longer exists after recent node changes.) このエラーを修正するには、この入力のリンクを解除してください。</p>	<p>リンクを削除して入力のリンクを解除します。</p>
<p>質問 {番号} にリンクした入力は、前のノードとの参照テーブルが一致しないため、有効ではありません。(The input you linked in Question {number} isn't valid because of mismatched reference tables with a prior node.) テーブルは同じレベルまたは子レベルで一致する必要があります。</p>	<p>現在の質問ノードの入力テーブルが、同じレベルまたは子レベルで前のノードの入力テーブルと一致する場合にのみ、参照入力タイプをリンクできます。たとえば、タスクテーブルをタスクテーブルにリンクしたり、タスクテーブルをケーステーブル (タスクテーブルの子) にリンクしたりすることができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. 必要に応じて、同じレベルまたは子レベルで一致する参照テーブルを選択します。</li> <li>3. [入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択して、参照入力を再度リンクします。</li> </ol>

ガイダンスノードエラー

ガイダンスノードのエラーの解決


エラーメッセージ	解決
<p>このノードには一意の名前が必要です</p>	<p>[ノード名] フィールドに名前を入力します。</p>
<p>このノードにはガイダンスが必要です (This node needs a guidance)</p>	<p>ガイダンスノードはガイダンスにリンクする必要があります。既存のガイダンスを選択するか、またはガイダンスを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [ガイダンス] フィールドのリストから使用可能なガイダンスを選択します。</li> <li>• [ガイダンス] フィールドで [ガイダンスを追加] アイコン (+) を選択して、コア UI にガイダンスを作成します。詳細については、「<a href="#">コア UI でのガイダンスの作成</a>」を参照してください。</li> </ul>

ガイダンスノードのエラーの解決 (続く)

エラーメッセージ	解決
このガイダンスの入力を設定する必要があります	選択したガイダンスのガイダンス入力を構成します。詳細については、「 <a href="#">意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供</a> 」を参照してください。
{ガイダンス入力名} の入力は、前のノードとの参照テーブルが一致しないため、有効ではありません。 ({Guidance input name} input isn't valid because of mismatched reference tables with a prior node.) テーブルは同じレベルまたは子レベルで一致する必要があります。	現在のガイダンスノードの入力テーブルが、同じレベルまたは子レベルで前のノードの入力テーブルと一致する場合にのみ、参照入力タイプをリンクできます。たとえば、タスクテーブルをタスクテーブルにリンクしたり、タスクテーブルをケーステーブル (タスクテーブルの子) にリンクしたりすることができます。  <ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2.  アイコンを選択して入力を再度リンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>
{ガイダンス入力名} にリンクした入力は、最近のノードの変更後、存在しなくなりました。 (The input you linked to {Guidance input name} no longer exists after recent node changes.) このエラーを修正するには、この入力のリンクを解除してください。	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. [入力のリンク (Link input)] アイコン  を選択して、入力を再度リンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>
以前のノードが変更されたため、このガイダンスの入力をリセットする必要があります	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. 必要に応じて、[入力のリンク (Link input)] アイコン  を選択して、前のノードから新しい回答タイプをリンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>

ノードのエラーと警告をリンクする

リンクノードのエラーの解決

エラーメッセージ	解決
このノードには一意の名前が必要です	[ノード名] フィールドに名前を入力します。
このノードには子ツリーが必要です。	リンクノードは子ツリーにリンクする必要があります。アクティブ化された意思決定ツリーを選択するか、意思決定ツリーを作成します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• [子意思決定ツリー (<b>Child decision tree</b>)] フィールドのリストから、アクティブ化された意思決定ツリーを選択します。</li> <li>• [子意思決定ツリー (<b>Child decision tree</b>)] フィールドで [意思決定ツリーを作成 (Create a decision tree)] アイコン  を選択して、コア</li> </ul>

リンクノードのエラーの解決 (続く)

エラーメッセージ	解決
	<p>UI に意思決定ツリーを作成します。詳細については、「<a href="#">コア UI で意思決定ツリーを作成する</a>」を参照してください。</p>
<p>子意思決定ツリーの入力をこの意思決定ツリーに正しくマッピングする必要があります。</p>	<p>子意思決定ツリーの開始ノード入力を構成するか、[リンク入力] アイコン (🔗) を選択して入力をリンクします。</p>
<p>{入力名} の入力は、前のノードとの参照テーブルが一致しないため、有効ではありません。テーブルは同じレベルまたは子レベルで一致する必要があります。</p>	<p>現在のガイダンスノードの入力テーブルが、同じレベルまたは子レベルで前のノードの入力テーブルと一致する場合にのみ、参照入力タイプをリンクできます。たとえば、タスクテーブルをタスクテーブルにリンクしたり、タスクテーブルをケーステーブル (タスクテーブルの子) にリンクしたりすることができます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. (🔗) アイコンを選択して入力を再度リンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>

リンクノードの警告の解決

警告メッセージ	解決
<p>以前にリンクした子意思決定ツリーが変更されました。マッピングされた入力を再確認します。</p>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>2. 必要に応じて、[入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択して、前のノードから入力をリンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>
<p>これらのリンクされた意思決定ツリーが {子意思決定ツリー} を使用できることを確認してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• {親ツリーの名前 1}</li> <li>• {親ツリーの名前 2}</li> <li>• {親ツリーの名前 3}</li> </ul>	<p>意思決定ツリーを更新してアクティブ化する場合は、この意思決定ツリーを子ツリーとして使用する親意思決定ツリーも更新する必要があります。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 親意思決定ツリーを選択します。</li> <li>2. 変更された子意思決定ツリーを参照するリンクノードを選択します。</li> <li>3. リンクを削除して入力のリンクを解除します。</li> <li>4. 必要に応じて、[入力のリンク (Link input)] アイコン (🔗) を選択して、前のノードから入力をリンクするか、静的な値を入力します。</li> </ol>

## パスエラー

## パスのエラーの解決

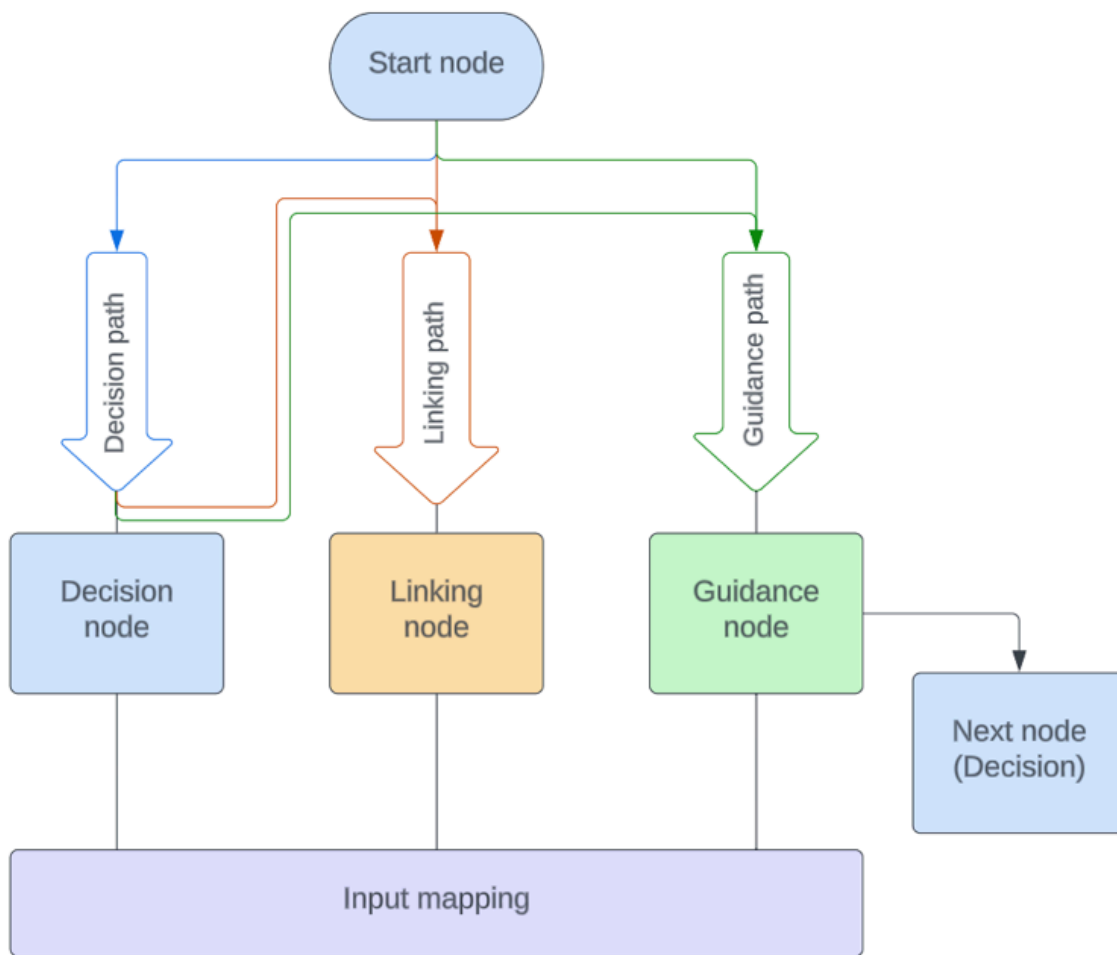
エラーメッセージ	解決
このパスには名前が必要です	[パス名] フィールドに名前を入力します。
このパスには一意のパスの優先度が必要です	[パスの優先度 ( <b>Path priority</b> )] フィールドに一意の値を入力します。
このパスには、次のノードを表示するための条件が必要です	前のノードからの入力、演算子、および入力値を選択して、1 つ以上の条件を設定します。
このパスのすべての条件を完了する必要があります	前のノードからの入力、演算子、および入力値を選択して、パス内の条件を完了します。
このパスの後にノードを追加する必要があります	パスはノードにつながる必要があります。[ノードを追加] を選択して、プレースホルダーノードを質問ノードまたはガイダンスノードとして構成します。
以前のノードが変更されたため、パス条件に新しい値が必要です (The path condition needs new values because of changes in prior nodes)	前のノードからの新しい入力、演算子、および新しい入力値を選択して、パス条件を再構成します。
パス条件は前のノードで質問と回答が得られるまで定義できません	パスの親ノードで質問と回答タイプを構成します。

## コア UI での意思決定ツリーの編集

コア UI で作成された意思決定ツリーを編集し、トラブルシューティングプロセスを改善または拡張できます。

- i** 注: コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、[ディジジョンツリービルダー](#)を使用します。詳細については、「[ディジジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

コア UI での意思決定ツリーの構成フロー



次の表には、コア UI で意思決定ツリーを編集するための高度な情報を示しています。


意思決定ツリーの構成ステップ


意思決定ツリーのステップ	説明
開始ノードとタスク入力の構成	<p>各意思決定ツリーには、意思決定タイプの開始ノードとタスク入力が含まれています。タスク入力には、エージェントが作業しているレコードの参照が保存されます。詳細については、「<a href="#">意思決定ツリーの編集</a>」を参照してください。</p> <p>[意思決定ツリーノード] 関連リストから開始ノードを選択します。顧客に尋ねる最初の質問を追加するための入力を作成します。予想される回答の入力タイプを選択し、関連リストで回答を設定します。詳細については、「<a href="#">意思決定入力への質問または指示の追加</a>」を参照してください。</p>
意思決定パスの作成	<p>意思決定パスを作成し、次の意思決定ノードの条件を設定します。たとえば、開始ノードの質問に対する回答を選択する条件を設定できます。ユーザーがこの回答を選択すると、意思決</p>

## 意思決定ツリーの構成ステップ (続く)

意思決定ツリーのステップ	説明
	<p>定ノードにつながるこのパスが使用されます。詳細については、「<a href="#">意思決定ツリー内の次のノードの決定</a>」を参照してください。</p> <p>意思決定ノードが自動的に作成されます。</p>
意思決定ノードにフォローアップの質問を追加するための入力の作成	<p>予想される回答の入力タイプを選択し、関連リストで回答を設定します。詳細については、「<a href="#">意思決定入力への質問または指示の追加</a>」を参照してください。</p>
ガイダンスパスの作成	<p>ガイダンスパスを作成し、次のガイダンスノードの条件を設定します。たとえば、開始ノードまたは意思決定ノードの質問に対する回答を選択する条件を設定できます。ユーザーがこの回答を選択すると、このパスはガイダンスノードにつながります。詳細については、「<a href="#">意思決定ツリー内の次のノードの決定</a>」を参照してください。</p> <p>ガイダンスノードが自動的に作成されます。</p>
作成したガイダンスノードの構成	<p>顧客に解決策を示すためのガイダンスノードを構成します。ガイダンスをガイダンスノードに関連付け、ガイダンス入力を構成します。詳細については、「<a href="#">意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供</a>」を参照してください。</p>
リンクパスの作成	<p>リンクパスを作成し、その次の意思決定ツリーの条件を設定します。たとえば、意思決定ノードの質問に対する回答を選択する条件を設定できます。ユーザーがこの回答を選択すると、このパスは次の意思決定ツリーにつながります。詳細については、「<a href="#">意思決定ツリー内の次のノードの決定</a>」を参照してください。</p> <p>リンクノードが自動的に作成されます。</p>
作成したリンクノードの構成	<p>別の意思決定ツリーをこの意思決定ツリーにリンクするようにリンクノードを構成します。詳細については、「<a href="#">この意思決定ツリーへの別の意思決定ツリーのリンク</a>」を参照してください。</p>
次のノードの構成	<p>次のノード (意思決定ノード) を構成します。</p> <p><b>i</b> 注: ガイダンスノードの後に別のガイダンスノードを追加することはできません。</p>

意思決定ツリーの構成ステップ (続く)

意思決定ツリーのステップ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>別のガイダンスノードを追加するために、中間意思決定ノードを追加することはできません。</li> <li>この意思決定ノードの後にリンクノードを構成して、別の意思決定ツリーをリンクすることができます。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">ガイダンスノード後の次のノードの追加</a>」を参照してください。</p>
あるノードから別のノードへの入力のマッピング	<p>ソースノードとソース入力および宛先入力を選択することで、あるノードから別のノードに入力をマッピングして回答を再利用します。</p> <p>ガイダンスノードで、ピルピッカーアイコン (  ) を使用して、前のノードからガイダンス入力に入力を渡して回答を再利用できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">意思決定ポイントでの回答の再利用</a>」を参照してください。</p>

**i** 注: 任意のノードから意思決定ツリーに戻るには、[意思決定ツリ] フィールドの横にある [このレコードをプレビュー] アイコン (  ) を選択し、次に[レコードを開く (**Open Record**)] を選択します。作成したすべてのノードが関連リストに表示されます。

意思決定ツリーの編集

コア UI を使用して作成した意思決定ツリーを編集し、トラブルシューティングプロセスを改善または拡張します。

始める前に

必要なロール : admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

このタスクについて

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、[ディシジョンツリービルダー](#)を使用します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ガイド付きディシジョン](#) > [ディシジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. フォームで、必要に応じてフィールドを編集します。

意思決定ツリーフォーム

フィールド	説明
名前	意思決定ツリーの内部名。

フィールド	説明
	 注: この名前の意思決定ツリーの開始ノードが作成されます。
アクションラベル	推奨アクションカードのアクションへのコールボタンのラベル。
説明	推奨アクションカードに表示する意思決定ツリーの説明。
開始ノード	開始ノードの参照
タイトル	エンドユーザーまたはエージェントのワークスペースに表示される意思決定ツリーの外部名。  [タイトル] フィールドが空の場合、内部名は推奨アクションカードに外部名として表示されます。
却下ボタンの表示 (Show a dismiss button)	意思決定ツリーのフローをキャンセルする [却下] ボタンを表示または非表示にします。このフィールドはデフォルトでオンになっています。

#### 4. [更新] を選択します。

##### 次のタスク

##### 意思決定入力への質問または指示の追加

##### 意思決定入力への質問または指示の追加

意思決定ノードごとに意思決定入力を作成します。意思決定入力は質問の形式でワークスペースに表示され、サービスエージェントがそれに回答します。

##### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

意思決定パスを最初に作成します。意思決定ノードは、意思決定パスと同じ名前で自動的に作成されます。

##### このタスクについて

意思決定ノードには、回答タイプが異なる 1 つまたは複数の質問を含めることができます。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできませんが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、ディシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

##### 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. 開始ノードまたは任意の意思決定ノードを選択します。
4. [入力の作成] を選択します。
5. [タイプ] フィールドで意思決定入力のタイプを選択します。

- i** 注: [タイプ] フィールドでは、多くの入力タイプにアクセスできます。次の表に記載されている推奨入力タイプを 1 つだけ選択してください。

### 入力タイプ

フィールド	説明
選択肢	<p>選択肢のリスト</p> <p>選択リストの仕様：選択リストのタイプ。</p> <p>選択リストを作成するには、[選択肢] 関連リストで [新規] をクリックします。</p>
日付	「YYYY-MM-DD」形式の日付
日付/時刻	「YYYY-MM-DD HH:MM:SS」形式の日時刻
10 進数	小数点以下の桁がある数値
整数	小数点以下の桁がない数値
参照	<p>別のテーブルからフィールドへの参照</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>参照：フィールドを選択するための参照テーブル。</li> <li>参照修飾の条件：検索結果をフィルタリングする条件。</li> </ul> <p>たとえば、インシデントテーブルの [発信者] フィールドは、ユーザー [sys_user] テーブルへの参照です。</p>
文字列	<p>テキストの行</p> <p>最大文字数 (<b>Maximum number of characters</b>)：文字列の長さを指定するオプション</p>
True/False	チェックボックスフィールド

- [ラベル] フィールドに、顧客への質問または指示を入力します。
- [送信] を選択します。

### 次のタスク

#### 意思決定ツリー内の次のノードの決定

意思決定ツリー内の次のノードの決定

意思決定ツリー内の次のノードの条件と優先順位を設定するパスを作成します。

### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

### このタスクについて

サービスエージェントによる質問への回答に基づいて、意思決定パスはエージェントを次の意思決定ノードにガイドし、ガイダンスパスはエージェントを次のガイダンスノードにガイドし、リンクパスはエージェントを次のリンクノードにガイドします。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、ディシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 [すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. 開始ノードまたは意思決定ノードを選択します。
4. 次のアクションのいずれかを選択します。

アクション	説明
意思決定パスの作成	このノードを次の意思決定ノードにリンクする意思決定パスを作成します。意思決定ノードが自動的に作成されます。
ガイダンスパスの作成	このノードを次のガイダンスノードにリンクするガイダンスパスを作成します。ガイダンスノードが自動的に作成されます。
リンクパスを作成	このノードを次のリンクノードにリンクする意思決定パスを作成します。リンクノードが自動的に作成されます。

5. [ラベル] フィールドに、パスのラベルを入力します。
6. [順序] フィールドに、このパスの優先順位を入力します。優先順位の値が最も小さいパスが最初に実行されます。
7. このパスに、次のノードを表示する条件を設定します。

### パスのタイプと説明

パス	説明
意思決定パス	意思決定パスには、エージェントに対して次の質問をいつ表示するかという条件が含まれています。
ガイダンスパス	ガイダンスパスには、問題の解決策を提供するガイダンスをエージェントに対していつ表示するかという条件が含まれています。
リンクパス	リンクパスには、次の意思決定ツリーをいつ実行するかという条件が含まれています。

直接の親ノードの入力にアクセスできるのは、パスの条件を設定しているときのみです。

8. [更新] を選択します。

**i** 注: 意思決定、ガイダンスパス、またはリンクパスは必要なだけいくつでも作成できます。

### 次のタスク

意思決定ツリーのビルドを続行します。

- 意思決定入力への質問または指示の追加
- 意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供
- この意思決定ツリーへの別の意思決定ツリーのリンク

意思決定ツリーでのエージェントへのアクションの提供

サービスエージェントが顧客の問題を解決またはエスカレートできるように、ガイダンスをガイダンスノードに関連付けます。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

最初にガイダンスパスを作成します。ガイダンスノードは、ガイダンスパスと同じ名前でも自動的に作成されます。

このタスクについて

ガイダンスは、意思決定ツリーの結果です。

ガイダンスを作成するか、リストからガイダンスを選択できます。デフォルトで使用可能なガイダンスの完全なリストについては、「[ガイド付きディシジョン Experience とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。必要に応じて、ガイダンス入力を入力できます。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。ディシジョンツリービルダーを使用して意思決定ツリーを作成します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ガイド付きディシジョン](#) > [ディシジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. 作成されたガイダンスノードを選択します。
4. [ガイダンス] フィールドで、ガイダンスノードに関連付けるガイダンスを選択します。
5. 選択したガイダンスに応じて、必要に応じてガイダンス入力を入力します。

**i** 注：[ナレッジ記事を添付] ガイダンスを選択した場合は、リンクするナレッジ記事を入力します。

[解決策の提供 (Provide Resolution)] ガイダンスを選択した場合は、ケース、解決メモ、および解決コードを入力します。

[作業指示書を作成] ガイダンスを選択した場合は、リンクするタスクを入力します。

6. [更新] を選択します。

次のタスク

[開始ノードのタスク入力のガイダンスへのリンク](#)

[開始ノードのタスク入力のガイダンスへのリンク](#)

レコード情報を渡すために、開始ノードのタスク入力をガイダンスのタスク入力にリンクします。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## このタスクについて

開始ノードのタスク入力には、エージェントがワークスペースで作業しているレコードの参照が保持されます。たとえば、KB 記事をケースに関連付ける場合はケース番号が必要です。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、ディシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. 作成されたガイダンスノードを選択します。
4. [決定入力マッピングを作成] を選択します。
5. [ソースノード] フィールドで、意思決定ツリーの開始ノードを選択します。
6. [ソース入力] フィールドで、タスク入力を選択します。
7. [宛先入力] フィールドで、ガイダンスに関連付けられているタスク入力を選択します。

**i** 注: [宛先ノード] には、入力マッピングのコピー元にした意思決定ノードの値が自動的に入力されます。

8. [送信] を選択します。

## この意思決定ツリーへの別の意思決定ツリーのリンク

特定の条件が満たされたときに、リンクノードで意思決定ツリーをネストしたり呼び出したりします。複雑なトラブルシューティングを実行する場合、ガイダンス出力とネストされたツリーを使用します。

## 始める前に

必要なロール : admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

最初にリンクパスを作成します。リンクノードは、リンクパスと同じ名前でも自動的に作成されます。

## このタスクについて

リンクパスで指定された特定の条件が満たされると、リンクされた意思決定ツリーの実行が開始されます。リンクノードは、次の意思決定ツリーの開始ノードへの参照を保持します。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、ディシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. リンクノードを選択します。
4. [リンクされた意思決定ツリー] フィールドのリストから、利用可能な意思決定ツリーを選択します。
5. [更新] を選択します。

### ガイダンスノード後の次のノードの追加

ガイダンスノード後の次のノード (意思決定ノード) を追加します。次のノードが構成されている場合、エージェントがガイダンスを実行し、ガイダンス履歴が完了として記録された後に、デシジョンツリーの実行が継続されます。

#### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

#### このタスクについて

ガイダンスノードの後に追加できるのは意思決定ノードのみです。

- 別のガイダンスノードを追加するために、中間意思決定ノードを追加することはできません。
- この意思決定ノードの後にリンクノードを構成して、別の意思決定ツリーをリンクすることができます。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、デシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[デシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > ガイド付きデシジョン > デシジョンツリー](#)。
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. ガイダンスノードを選択します。
4. [次のノードを設定] を選択します。
5. [ラベル] フィールドに、次の決定ノードの名前を入力します。
6. [更新] を選択します。

#### 次のタスク

意思決定ツリーのビルドを続行します。

- [意思決定入力への質問または指示の追加](#)
- [意思決定ツリー内の次のノードの決定](#)

#### 意思決定ポイントでの回答の再利用

前のノードからの回答を再利用するため、入力マッピングを作成します。たとえば、ローン申請を処理する意思決定ツリーでは、複数の意思決定ポイントで顧客の給与に関連する入力を再利用して、ローンの適格性を判断できます。

#### 始める前に

必要なロール：admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

#### このタスクについて

意思決定ノードまたはガイダンスノードの入力マッピングの詳細については、「[意思決定ツリーノードの入力のリンク](#)」を参照してください。

マッピングされた入力を使用してパス条件を作成できます。

コア UI で既存の意思決定ツリーの編集や拡張はできますが、作成はできなくなりました。新しい意思決定ツリーを作成するには、デシジョンツリービルダーを使用します。詳細については、「[デシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**.
2. 入力を再利用する必要がある意思決定ノードまたはガイダンスノードを選択します。
3. [決定入力マッピングを作成] をクリックします。
4. [ソースノード] フィールドで、コピー元のノードを選択します。
5. [ソース入力] フィールドで、コピーするノード入力を選択します。
6. [宛先入力] フィールドで、値をコピーするノード入力を選択します。

**i** 注: [宛先ノード] には、入力マッピングの作成対象のノードの値が自動的に入力されます。

7. [送信] を選択します。

## 意思決定ツリーの削除

意思決定ツリーとすべての関連バージョンレコードを削除します。意思決定ツリーのバージョン、ノード、パスなどの関連レコードがすべて削除されます。

## 始める前に

必要なロール: admin、sn\_gd\_core.decision\_tree\_author

## 手順

1. 移動先 **すべて > ガイド付きディシジョン > ディシジョンツリー**.
2. 意思決定ツリーをリストから選択します。
3. [削除] を選択します。

## ガイド付きディシジョンを推奨アクションに追加

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションを使用してディシジョンツリーを推奨アクションに追加し、カスタマーサービスエージェントがそのディシジョンツリーを操作しながらケースを効率的に解決できるようにします。

## 始める前に

推奨アクション アプリケーション (sn\_nb\_action) がインストールされていることを確認します。

必要なロール: sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**.
2. **テーブルのコンテキストを作成します。**  
コンテキストを使用して、エージェントはそのテーブルのレコードの推奨アクションを表示できます。
3. **コンテキストのルールを作成します。**  
ルールは、コンテキストに適用される一連の条件であり、コンテキストテーブルのレコードの推奨アクションがいつ表示されるかを決定します。
4. **ディシジョンツリータイプの推奨事項を作成します。**  
推奨事項は、エージェントにアクションを提案する方法です。

## 関連トピック

[ガイド付きディシジョン の構成](#)

[ガイダンスと意思決定ツリーの構成](#)

### ガイド付きディシジョンのプレイブックへの追加

ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションを使用してディシジョンツリーをプレイブックに追加し、カスタマーサービスエージェントがそのディシジョンツリーを操作しながらケースを効率的に解決できるようにします。

### 始める前に

必要なロール：admin、pd\_content\_author

### このタスクについて

Playbook は、プロセスを定義する一連のステップです。ディシジョンツリーは、プレイブック内のステップの 1 つとして追加できます。

プレイブックは、プロセスオートメーションデザイナーの各プレイブックに定義されているトリガー定義に基づいて、エージェントワークスペースのケースに表示されます。詳細については、「[プロセスオートメーションデザイナー](#)」を参照してください。カスタマーサービスエージェントが作業しているケースのコンテキストに基づいて、プレイブックと関連するディシジョンツリーが表示されます。

カスタマーサービス管理 (CSM) 用プレイブックの詳細については、「[カスタマーサービス管理向けプレイブック](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて > プロセス自動化 > Process Automation Designer](#) (プロセスオートメーションデザイナー).  
プロセスオートメーションデザイナー が新しいタブで開きます。
2. ディシジョンツリーを追加するプロセスを選択します。
3. [アクティビティを追加] を選択します。
4. 選択 **Guided Decisions Experience** (ガイド付きディシジョンエクスペリエンス) > [ガイド付きディシジョン](#).
5. [詳細] タブで、アクティビティの基本的な詳細を入力します。

オプション	説明
ラベル	アクティビティの一意の名前です。この名前は、プレイブックのユーザー向けビューに表示されます。
説明	アクティビティの説明です。
実行条件	アクティビティの開始後、アクティビティは特定の条件が満たされた場合にのみ実行されます。
開始時期	アクティビティを開始する必要がある時点のオプションです。

オプション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 前回の後：直前のアクティビティのステータスが [スキップ] または [完了] になると、このアクティビティが開始されます。</li> <li>○ 即時：ステージの実行が開始されると、このアクティビティが開始されます。アクティビティは、先行するアクティビティのステータスの影響を受けません。</li> <li>○ 前回を含む：直前のアクティビティが実行を開始すると、このアクティビティが開始されます。</li> </ul>

6. [すべてのプロパティを表示] を選択します。
7. [自動化] タブの [ディシジョンツリー] フィールドで、ガイド付きディシジョンに追加するディシジョンツリーを選択します。
8. [完了] を選択します。
9. メインヘッダーで [アクティブ化] を選択します。  
トリガーされたときに実行されるように、プロセスを有効化して公開します。

### 結果

ディシジョンツリーがプレイブックに追加されます。ケースのコンテキストに応じて、カスタマーサービスエージェントは、エージェントワークスペース のケースからディシジョンツリーにアクセスできます。

### 関連トピック

- [ガイド付きディシジョン の構成](#)
- [ガイダンスと意思決定ツリーの構成](#)

ガイド付きディシジョンを サービスポータル に追加

内部ユーザーが問題のトラブルシューティングを行えるように、サービスポータル にディシジョンツリーを追加するページを作成または編集します。

### 始める前に

サービスポータル ページに追加するディシジョンツリーが存在する必要があります。詳細については、「[ディシジョンツリービルダー内での意思決定ツリーの構成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

### このタスクについて

これらの手順は、コーディング経験がほとんどまたはまったくないユーザーを対象としています。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータル デザイナーから、既存ページを選択するか、新しいページを追加します。

オプション	アクション
既存ページの使用	ページを選択します。

オプション	アクション
ページを追加	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. [新規ページを追加する] を選択します。</li> <li>b. ページタイトルと ID を入力します。</li> <li>c. [送信] を選択します。</li> </ul>

4. [レイアウト] の [コンテナ] を選択してページ上にドラッグし、ウィジェットを追加する領域を作成します。
5. [ウィジェット] タブの [フィルターウィジェット] フィールドで、ディシジョンツリー：ビジュアルライザーウィジェットを探し、そのウィジェットをレイアウトにドラッグします。
6. 編集アイコン (✎) を選択します。
7. ディシジョンツリー ID を入力します。
  - a. ディシジョンツリーレコードで、[他のアクション] アイコン (☰) を選択します。
  - b. メニューで **[Copy sys\_id]** を選択します。
8. [保存] を選択します。

#### 次のタスク

ディシジョンツリーのテーマを サービスポータル に一致させる場合は、UX テーマを適用して既存のテーマを変更できます。詳細については、「[意思決定ツリーコンポーネントのテーマを サービスポータル ページに合わせる](#)」を参照してください。

#### 関連トピック

[ガイド付きディシジョン の構成](#)

[ガイダンスと意思決定ツリーの構成](#)

意思決定ツリーコンポーネントのテーマを サービスポータル ページに合わせる

サービスポータル のテーマに合わせて、意思決定ツリーコンポーネントのテーマをカスタマイズします。

#### 始める前に

意思決定ツリーコンポーネントのテーマを サービスポータル のテーマに合わせるためには、バリエーション UX のテーマが存在する必要があります。詳細については、「[UI ビルダーエクスペリエンスの表示スタイルの管理](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > システムプロパティ > すべてのプロパティ](#)。
2. [検索] フィールドに「ux\_portal\_theme\_to\_uib\_theme\_mapping」と入力し、レコードを選択します。
3. ux\_portal\_theme\_to\_uib\_theme\_mapping レコードから [名前] フィールドの値をコピーします。  
[名前] フィールドには、既存のポータルテーマ ID が追加されたシステムプロパティ名が含まれます (例：ux\_portal\_theme\_to\_uib\_theme\_mapping.f548bd34845a1110f87767389929c667)。
4. [新規] を選択して、システムプロパティを作成します。
5. [サフィックス (Suffix)] フィールドに、コピーした値を貼り付けます。
6. 適用するテーマの UX テーマ ID を [値] フィールドに入力します。

a. UX テーマのレコードで、[他のアクション] アイコン (☰) を選択します。

b. メニューで **[Copy sys\_id]** を選択します。

7. [更新] を選択します。

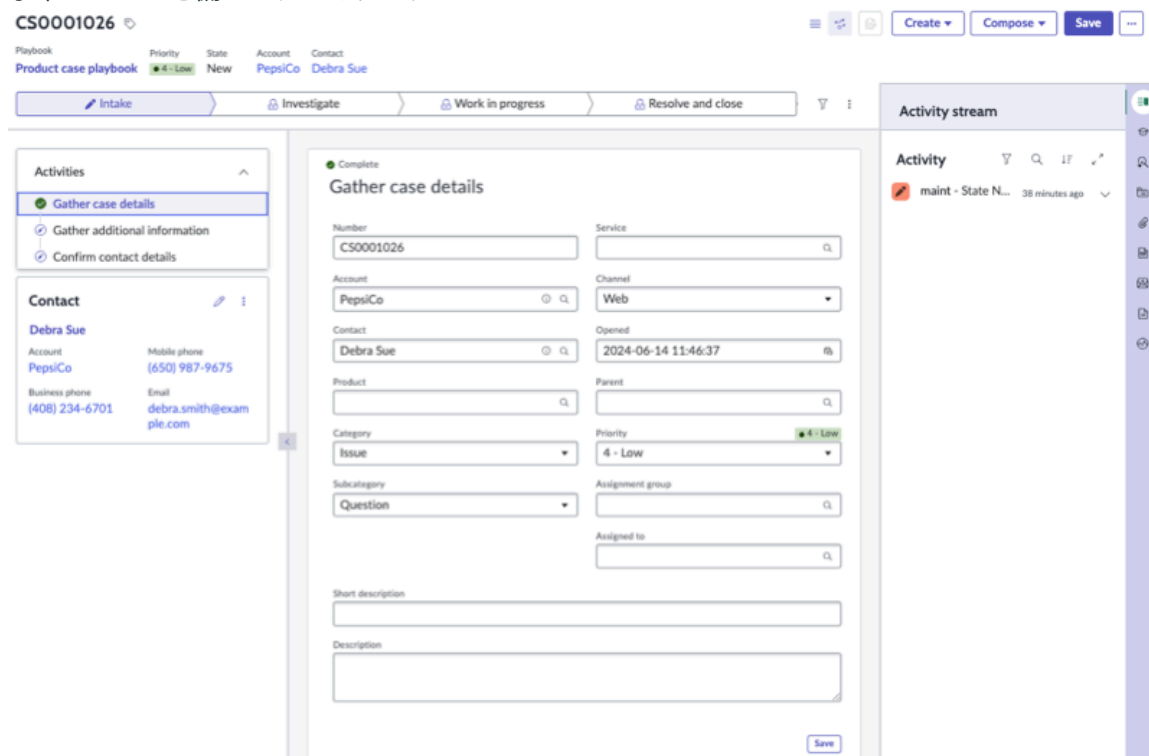
## 結果

サービスポータル のテーマが意思決定ツリーコンポーネントに適用されます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のプレイブック

プレイブックは、特定のタイプのケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスを提供します。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのプレイブックに従い、ガイド付きアクティビティを完了して顧客の問題を解決できます。

### 水平ステージを備えたプレイブック



## プレイブックの概要

**プレイブック** は、ビジネスプロセスを通じてユーザーを導くためのステージ、ステップ、およびガイダンスを含むエンドツーエンドのワークフローです。プレイブックは、タスク指向のビューでワークフローを視覚化し、一連のタスクを通じてユーザーをガイドします。

プレイブックはワークフローを取得し、複数のステージに分割します。プレイブックの各ステージには、エージェントが完了する一連のアクティビティの論理グループが含まれています。ステージには、ステージまたはアクティビティが完了したときに顧客にメールを送信するなど、自動化されたアクティビティを含めることもできます。

プレイブックには次が含まれます。

- ユーザーが特定の目標を達成するために完了する必要がある一連の手順と、それらの手順を完了するために必要なガイダンス。
- 1 つ以上のステージ、またはタスクのグループ、および各ステージ内の一連のアクティビティ。

プレイブックは、[ワークフロースタジオ](#) アプリケーションで作成されます。ワークスペースにプレイブックを表示するページは、[UI ビルダー](#) アプリケーションで作成されます。エージェントは、[CSM 構成可能ワークスペース](#)のプレイブックを使用してアクティビティを完了します。エンドユーザーは、サービスポータルからプレイブックを使用して要求を作成したり、情報を提供したりすることもできます。詳細については、このトピックの次のセクションを参照してください。

- 「[プレイブックのユーザーとツール](#)」
- 「[プレイブックの作成と構成](#)」

## プレイブックのユーザーとツール

次の表では、プレイブックの作成、構成、および使用に関連するさまざまなユーザーロールについて説明します。また、これらの各ロールで使用されるツールとアプリケーションについても説明します。

### プレイブックのユーザーロールとツール

ユーザーロール	ツール/アプリケーション
プレイブック管理者 [playbook.admin]	<a href="#">ワークフロースタジオ</a> アプリケーションを使用して、プレイブックを作成、構成、および監視します。  ワークフロースタジオは、プレイブックオーナーがプレイブックをビルドするための設計環境です。
プレイブックエクスペリエンス管理者 [playbook_experience.admin]	<a href="#">プレイブックエクスペリエンス</a> アプリケーションを使用して、プレイブックエクスペリエンスレコードを作成します。これらのレコードは、プレイブック内でプレイブックアクティビティがどのように表示されるかを定義します。
UI ビルダー管理者 [ui_builder_admin]	<a href="#">UI ビルダー</a> アプリケーションを使用して、 <a href="#">CSM 構成可能ワークスペース</a> でプレイブックを表示するページを作成またはカスタマイズします。  UI ビルダーは、Web ユーザーインターフェイスビルダーです。UI ビルダー管理者ロールを持つユーザーは、このツールを使用してページを作成します。これらのページは、ワークスペースユーザーインターフェイスを構成するコンポーネントのコレクションです。  <b>i</b> 注: UI ビルダー管理者は、 <a href="#">プレイブックページテンプレート</a> をプレイブックページ作成の開始点として使用できます。
カスタマーサービスエージェント [sn_customerservice_agent]	<a href="#">CSM 構成可能ワークスペース</a> のプレイブックを使用して、アクティビティを完了し、ケースを解決します。  プレイブックランタイムエクスペリエンスでは、エージェントなどのエンドユーザーがプレイブックに従ってビジネスプロセスを完成させます。
エンドユーザー [sn_customerservice.customer]	プレイブックを使用して、ケースを作成し、要求された情報を提供し、アサインされたタスクを完了します。詳細については、「 <a href="#">Playbooks for portals (ポータル向けプレイブック)</a> 」を参照してください。

## プレイブックの作成と構成

プレイブックの作成と構成には、さまざまなツールとアプリケーションが使用されます。プレイブックは、ワークフロースタジオアプリケーションを使用して作成されます。プレイブックの構成の一部は、プレイブックコンポーネント構成の一部として UI ビルダーで実行されます。追加設定は、コア UI のプレイブックエクスペリエンスレコードで構成できます。このような設定として、プレイブックアクティビティビューの選択や、プレイブックのステージとアクティビティのヴィジビリティに関する構成が挙げられます。詳細については、「[Configure Playbooks for Customer Service Management \(カスタマーサービス管理向けプレイブックの構成\)](#)」を参照してください。

### 構成タスクとツール

ツール	タスク
<a href="#">ワークフロースタジオ</a>	<p>ワークフロースタジオは、プレイブックオーナー (playbook.admin ロールを持つユーザー) がプレイブックをビルドするための設計環境です。詳細は、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>「<a href="#">Exploring Workflow Studio (ワークフロースタジオの詳細)</a>」</li> <li>「<a href="#">Getting started with Playbooks (プレイブックの概要)</a>」</li> </ul>
<a href="#">プレイブックエクスペリエンス</a>	<p>プレイブックエクスペリエンスレコードは、プレイブック内でプレイブックアクティビティがどのように表示されるかを定義します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>playbook_experience.admin ロールを持つユーザーは、プレイブックエクスペリエンスレコードを作成できます。</li> <li>ui_builder_admin ロールを持つユーザーは、UI ビルダーでプレイブックをページに追加するときにプレイブックエクスペリエンスを選択できます。</li> </ul> <p>プレイブックエクスペリエンスレコードには、ユーザーロールやアクティビティステータスに基づいたプレイブックアクティビティの非表示や表示など、プレイブックのステージとアクティビティのヴィジビリティに関する設定が含まれます。</p>
<a href="#">UI ビルダー</a>	<p>ui_builder_admin ロールを持つユーザーは、UI ビルダーを使用してページを作成またはカスタマイズできます。これらのページは、ワークスペースユーザーインターフェイスを構成するコンポーネントのコレクションです。UI ビルダーのプレイブック構成タスクには、次のようなものがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プレイブックアクティビティビューの選択：アクティビティビューは、ステージとアクティビティがプレイブックにどのように表示されるかを決定します。UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成でプレイブックアクティビティビューを選択します。</li> <li>プレイブックエクスペリエンスの選択：プレイブックエクスペリエンスによって、ワークスペースでプレイブックがレンダリングされる方法が決まります。プレイブックエクスペリエンスを使用すると、プレイブックのルックアンドフィールをカスタマイズしたり、ユーザーアクションをマップしたり、アクティ</li> </ul>

構成タスクとツール (続く)

ツール	タスク
	<p>ビティを上書きしたりできます。UI ビルダーでプレイブックをページに追加するときにプレイブックエクスペリエンスを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成：コンパクトモードでは、プレイブックはコンテキストサイドパネルに表示されます。エージェントは、レコードページの他の情報を表示しながら、サイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成します。</li> </ul>

プレイブックの使用

カスタマーサービスエージェントは、プレイブックのガイダンスに従って、特定のタイプのケースを解決するために必要なタスクとアクティビティを完了することができます。

プレイブックは複数のステージで構成され、各ステージは、エージェントが完了する 1 つ以上のアクティビティで構成されています。プレイブックを使用すると、エージェントは次のことができます。

- ステージとアクティビティを表示する。
- アクティビティを選択し、そのアクティビティを完了するために必要な作業を実行する。
- アクティビティを完了としてマークし、次のアクティビティまたはステージに移動する。
- ケースを解決するために必要なステージとアクティビティを完了する。

詳細については、「[Using Playbooks for Customer Service Management \(カスタマーサービス管理向けプレイブックの使用\)](#)」を参照してください。

プレイブックアプリケーション

カスタマーサービス管理 (CSM) でプレイブックを作成して使用できるように、複数のアプリケーションが用意されています。プラグインと依存関係の詳細については、以下の「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) プレイブックアプリケーション

アプリケーション	説明
<p>カスタマーサービス管理 (CSM) 向けプレイブック</p>	<p>このアプリケーションを使用して、個々のビジネスニーズに基づいてプレイブックを作成またはカスタマイズします。ケースタイプまたは基本的なカスタマーサービスケースをサポートするプレイブックを作成します。</p>
<p><a href="#">Case Playbook for Onboarding</a></p>	<p>このアプリケーションを使用して、新規顧客を引き受けたり、新規製品の顧客を登録したりするためのプロセスを管理します。オンボーディングケースは、製品やサービスの選択など、新しい顧客の詳細をキャプチャします。</p>
<p><a href="#">Case Playbook for Complaints</a></p>	<p>このアプリケーションを使用して、顧客からの苦情を処理するプロセスを管理します。苦情</p>

## カスタマーサービス管理 (CSM) プレイブックアプリケーション (続く)

アプリケーション	説明
	ケースは、顧客から報告された問題の詳細と予期される解決策をキャプチャします。
製品サポートのケースプレイブック	このアプリケーションを使用して、製品の問題を解決するために必要な手順に沿ってエージェントをガイドします。製品サポートケースは、顧客、製品、および報告された問題に関する情報をキャプチャします。

### プレイブックプラグイン

カスタマーサービス管理 (CSM) 用プレイブックプラグイン (sn\_csm\_playbook) は、ServiceNow Store から入手できます。このプラグインには次のプラグインが必要です。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- 動的関連レコード (com.snc.uib.sn\_dyn\_rel\_rec)
- プレイブックエクスペリエンス (com.playbook\_experience)

次のプレイブックアプリケーションは、カスタマーサービス管理 (CSM) で使用できます。これらは、ServiceNow Store から入手可能です。

- Case Playbook for Onboarding
- Case Playbook for Complaints
- 製品サポートのケースプレイブック

これらのプレイブックには次のプラグインが必要です。

- カスタマーサービス管理 (CSM) 用プレイブック (com.sn\_csm\_playbook)
- カスタマーサービスケースタイプ (com.snc.csm\_case\_types)

### ServiceNow Store からアプリを要求

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

#### 関連トピック

[プレイブックとやり取りする](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 用 Playbook の構成](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 用 Playbook の使用](#)

#### プレイブックのレイアウトと機能

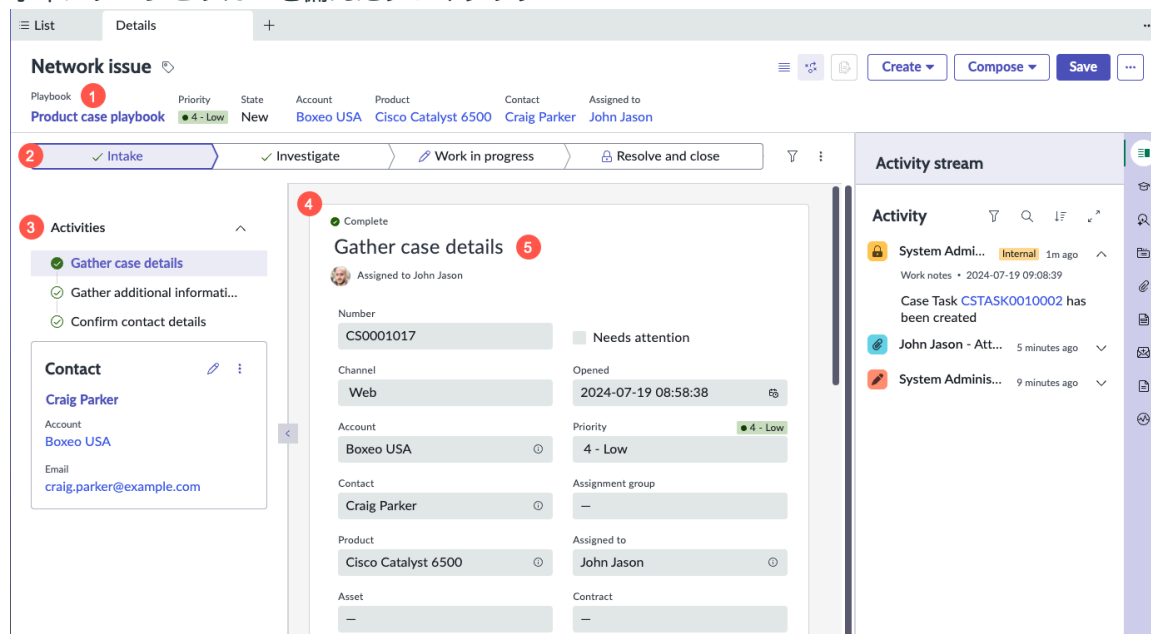
プレイブックには、プレイブックステージピッカー、アクティビティピッカー、アクティビティビューアーなど、エージェントがアクティビティを完了してケースを解決するために使用するいくつかの機能が含まれています。UI ビルダーで作成されたレコードページによって、これらのプレイブック機能が CSM 構成可能ワークスペースでどのように表示されるかが決まります。

水平方向および垂直方向のプレイブックを含む UI ビルダーのページテンプレートとレコードページは、カスタマーサービス管理向けプレイブックアプリケーション [com.sn\_csm\_playbook] で利用できます。

レコードページを使用する方法の詳細については、次のトピックを参照してください。

- ケースプレイブック：水平ステージレコードページ
- ケースプレイブック：垂直ステージレコードページ

### 水平ステージピッカーを備えたプレイブック



### プレイブックのレイアウトと機能

吹き出し	プレイブックの機能	説明
1	プレイブック名	プレイブックの名前がページヘッダーに表示されます。
2	ステージピッカー	<p>プレイブックには、水平または垂直のステージピッカーが含まれており、エージェントはプレイブックの内容とプレイブック内のどこにいるかを完全に把握できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 水平ステージピッカーでは、ページヘッダー下のレコードページ上部にプレイブックステージが表示されます。ステージを選択すると、アクティビティピッカーにアクティビティが表示されます。</li> <li>• 垂直ステージピッカーでは、レコードページの横にプレイブックのステージとアクティビティが表示されます。ステージを選択して展開し、含まれているアクティビティを表示します。</li> </ul>
3	アクティビティピッカー	アクティビティピッカーには、現在のステージのアクティビティが表示されます。各アクティビティには、アクティビティのステータスを示すインジケーターがあります。

プレイブックのレイアウトと機能 (続く)

吹き出し	プレイブックの機能	説明
		<ul style="list-style-type: none"> <li>完了</li> <li>対応中</li> <li>残り</li> </ul> <p>水平ステージピッカーでは、現在のステージのアクティビティのリストを展開または折りたたむことができます。</p> <p>垂直ステージピッカーでは、各ステージを展開してそのステージ内のアクティビティを表示できます。</p> <p>アクティビティを選択すると、アクティビティビューアーに詳細が表示されます。</p>
4	アクティビティビューアー	<p>アクティビティビューアーには、選択したアクティビティが表示されます。これは、エージェントが現在のアクティビティを完了するために必要な作業を実行するメイン作業領域です。</p>
5	アクティビティカード	<p>アクティビティカードでは、アクティビティビューアーに現在のアクティビティに関する詳細が表示されます。アクティビティのタイプに応じて、アクティビティカードには、フォームデータ、タスクステータス、SLA タイマー、添付ファイルなどの情報が表示されます。</p> <p>エージェントはこのカードを使用して、フォームへの入力、チェックリストの記入、添付ファイルの追加など、各アクティビティの作業を完了できます。</p>

### プレイブックアクティビティビュー

アクティビティビューは、ステージとアクティビティがプレイブックでどのように表示されるかを決定します。

- **集中 (Focused)** : プレイブックライフサイクルパネルのステージとアクティビティ、およびプレイブック作業領域の現在のアクティビティを表示します。
- **積み重ね (Stacked)** : プレイブックライフサイクルパネルのステージ、およびプレイブック作業領域の現在のステージの各アクティビティのカードを表示します。

システムアドミニストレーターは、UI ビルダーでプレイブックアクティビティビューを構成できます。詳細については、「[プレイブックアクティビティビューの選択](#)」を参照してください。

### プレイブックのステージ

プレイブックには、1 つ以上のステージが含まれ、ステージには 1 つ以上のアクティビティが含まれます。プレイブックの現在のステージが強調表示され、そのステージ内のアクティビティがアクティビティピッカーに表示されます。

ステージピッカーのステージには、ステージのステータスを示すアイコンが含まれています。

- チェックマーク (☑) は、ステージが完了していることを示します。
- ペンアイコン (✎) は、現在のステージを示します。
- ロックアイコン (🔒) は、前のステージが完了するまでステージがロックされ開始できないことを示します。

ステージピッカーには、水平と垂直の 2 つのバージョンがあります。

- 水平ステージピッカーは、UI の上部に表示され、左側のパネルに永続的な情報が表示されます。水平ステージピッカーでは、現在のステージのアクティビティのリストを展開または折りたたむことができます。
- 垂直ステージピッカーは、左パネルに表示されます。垂直ステージピッカーでは、各ステージを展開してそのステージ内のアクティビティを表示できます。

## プレイブックアクティビティ

アクティビティは、エージェントがプレイブックステージを完了するために完了する必要がある個々のタスクです。アクティビティピッカーには、現在のプレイブックステージのアクティビティが表示されます。アクティビティピッカーの各アクティビティには、アクティビティのステータスを示すインジケータがあります。

- 完了 (☑)
- 対応中 (🔄)
- 保留中 (🔒)
- スキップ

アクティビティを選択すると、アクティビティビューアーにそのアクティビティの詳細が表示されます。

## プレイブックステージとアクティビティの操作

エージェントは、ステージピッカーとアクティビティピッカーを使用して、アサインされたロールまたはアクティビティセキュリティ構成での許可に従い、ステージとアクティビティ間を移動できます。たとえば、ケースタスクなどのアクティビティは、ユーザーごとに個別に割り当てることができます。ケースタスクエージェントロールを持つユーザーは、自分に割り当てられているケースタスクのみを表示できます。

エージェントがプレイブックを使用するレコードを開くと、現在のステージが開き、現在のアクティビティが強調表示されます。複数のアクティビティを持つステージの場合、現在のアクティビティが最初に利用可能なアクティビティになります。利用可能なアクティビティとは、完了以外のステータスのアクティビティです。

エージェントが利用可能なアクティビティを選択すると、現在のアクティビティになります。エージェントは、選択できるアクティビティが少なくとも 1 つある限り、ステージとアクティビティを任意の順序で移動できます。

- **i** 注: 保留中のステージとアクティビティの可視化およびアクセシビリティは、Playbook の構成によって決まります。詳細については、「[Playbook ステージとアクティビティの可視化の構成](#)」を参照してください。


## プレイブックでのキーボードナビゲーションの使用

プレイブックのステージとアクティビティを移動するには、次のキーボードキーを使用します。

- タブ キー：タブ キーを使用するとナビゲーションが開始され、ステージ、アクティビティ、およびプレイブックの作業領域間を移動できます。
- 矢印 キー：左、右、上、下の矢印キーを使用すると、プレイブックアクティビティカードのフィールドを移動できます。
- **Enter** キー：**Enter** キーを使用すると、プレイブックアクティビティカードのボタンを選択できます。

## プレイブックアクティビティのフィルタリング

エージェントはプレイブックアクティビティをフィルタリングし、フィルター条件に一致するアクティビティを表示できます。

- プレイブックアクティビティをフィルタリングするには、フィルターアイコン (  ) を選択し、次のステータスから 1 つ以上を選択します。
  - 完了
  - 進行中
  - 保留中
  - スキップ
- フィルターをクリアするには、フィルターアイコンをもう一度選択して選択を解除します。

## ステージとアクティビティのヴィジビリティの構成

admin ロールを持つユーザーは、次のようなプレイブックステージとアクティビティのヴィジビリティを構成できます。

- 保留中のステージとアクティビティの表示または非表示
- ユーザーがアクセスできないステージとアクティビティの表示または非表示

アドミニストレーターは、これらの設定をプレイブックエクスペリエンスレコードで構成します。詳細については、「[プレイブックステージとアクティビティのヴィジビリティの構成](#)」を参照してください。

## プレイブックの機能

プレイブックの機能により、エージェントは顧客の問題を迅速に解決できます。これらの機能は連携して動作するため、プレイブックを使用して顧客の問題を解決することで、エージェントの全体的なエクスペリエンスが向上します。

### プレイブックの機能

機能	説明
プレイブックを使用してレコードを作成する	<p>カスタマーサービスエージェントは、レコードフォームの代わりにプレイブックを使用してレコードを作成できます。プレイブックを使用してレコードを作成すると、プレイブックが開き、最初のアクティビティが開始されます。エージェントは、レコード作成の一環としてこのアクティビティを完了します。</p> <p>たとえば、エージェントはケースを作成し、プレイブックの最初のアクティビティとして顧客と問題に関する必要な情報を収集できます。</p>

プレイブックの機能 (続く)

機能	説明
	<p>この機能の構成の詳細については、「<a href="#">プレイブックレコードジェネレーター</a>」を参照してください。</p>
<p>ステージピッカーとアクティビティピッカーを使用して、エンドツーエンドのワークフロー全体を確認します。</p>	<p>ステージピッカーとアクティビティピッカーを使用すると、エージェントは次の情報を確認できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エンドツーエンドのワークフロー。</li> <li>• プレイブックのステージ。</li> <li>• 現在のステージにおけるアクティビティ。</li> <li>• ステージとアクティビティの進行状況インジケータ。</li> <li>• アクティビティビューアーに表示される現在のアクティビティの詳細。</li> </ul>
<p>コンテキストサイドパネルを使用して追加情報を表示する</p>	<p>プレイブックでは、コンテキストサイドパネルに次の情報を表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリーム</li> <li>• ケースの概要、顧客の詳細、タイムライン、SLA などのリボン情報</li> <li>• 動的関連レコード (詳細については、以下を参照)</li> <li>• [関連アイテム] タブ</li> </ul> <p>詳細については、以下を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでの関連レコードの表示</a></li> <li>• <a href="#">関連アイテム</a></li> <li>• <a href="#">構成可能ワークスペースのアクティビティストリームの管理</a></li> </ul>
<p>コンテキストサイドパネルを使用して動的関連レコードを表示する</p>	<p>現在のレコードまたは Playbook アクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化するレコードをコンテキストサイドパネルに表示します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">動的関連レコード</a>」を参照してください。</p>
<p>コンパクトモードでプレイブックを使用する</p>	<p>コンパクトモードでは、コンテキストサイドパネルにプレイブックが表示されます。エージェントは、レコードページで他の情報を表示しながら、コンテキストサイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。</p>
<p>プレイブックアクティビティカードで SLA ウィジェットを表示する</p>	<p>プレイブックアクティビティビューアーのアクティビティカードでは、右上隅に SLA ウィジェットを表示できます。プレイブックアクティビティに SLA がある場合、ウィジェットはアクティ</p>

プレイブックの機能 (続く)

機能	説明
	<p>ビティカードに表示されます。これには、次のステージのアクティビティが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• トリアージ</li> <li>• 調査</li> <li>• 応答</li> </ul> <p>ウィジェットの色は、SLA の残り時間を示しています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 緑色：0 ~ 50%</li> <li>• 黄色：50 ~ 75%</li> <li>• オレンジ色：75 ~ 99%</li> <li>• 赤色：100% または違反</li> </ul>

プレイブックの用語

次の用語リストを使用して、プレイブックの構造、ツール、および構成について理解します。

プレイブックは、ビジネスプロセスを通じてユーザーを導くための手順、戦略、およびガイダンスを含むエンドツーエンドのワークフローです。プレイブックの概要は次のとおりです。

- タスク指向のビューでワークフローを可視化し、一連のタスクを通じてユーザーをガイドします。
- ユーザーが特定の目標を達成するために完了する必要がある一連の手順を含みます。
- これらの手順を完了するためのガイダンスを提供します。

プレイブックの構造

プレイブックには、1 つ以上のステージ、またはタスクのグループと、各ステージ内の一連のアクティビティが含まれています。またプレイブックには、トリガーも含まれています。プレイブックの構造は、[ワークフロースタジオ](#) で作成されます。

プレイブックの構造

用語	定義
トリガー	<p>トリガーは、プレイブックがいつ実行を開始するかを決定します。各トリガーには、タイプと、アクティブ化されたプレイブックの実行を開始する条件が含まれます。</p> <p>トリガータイプは、レコードが作成または更新された場合など、レコード操作を表します。</p> <p>トリガー条件は、トリガーをいつどのように起動するかを決定します。</p> <p><a href="#">トリガー</a> は、<a href="#">ワークフロースタジオ</a> で作成されます。</p>
ステージ	<p>ステージは、論理的な方法でグループ化された、プレイブック内の一連のアクティビティです。プレイブックは複数のステージで構成され、各ステージにはユーザーが完了する必要がある 1 つ以上のアクティビティが含まれます。ステージには、自動化されたアクティビティを含めることもできます。</p>


プレイブックの構造 (続く)

用語	定義
	<p><b>ステージ</b> は、<b>ワークフロースタジオ</b> でプレイブックに追加されます。</p>
アクティビティ	<p>アクティビティは、プレイブック内にあるビジネスプロセス全体の中の 1 つの手順です。アクティビティは、ユーザーがプレイブックを完了するために実行するタスク、手順、またはアクションです。アクティビティはステージにグループ化され、論理的な順序で並んでいます。ユーザーは手動アクティビティを完了またはスキップできます。アクティビティは自動的に完了することもできます。</p> <p><b>アクティビティ</b> は、<b>ワークフロースタジオ</b> でプレイブックステージに追加されます。</p>

プレイブック UI コンポーネント

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースでプレイブックを操作します。ワークスペースにプレイブックを表示するレコードページは、**UI ビルダー** で作成またはカスタマイズされます。プレイブックレコードページはさまざまなコンポーネントで構成されています。

プレイブック UI コンポーネント

用語	定義
プレイブックピッカー	<p>プレイブックピッカーを使用して、ユーザーインターフェイスでプレイブックを選択できます。プレイブックピッカーは、レコードに複数のプレイブックがある場合に使用できます。</p>
ステージピッカー	<p>ステージピッカーは、プレイブックのステージを表示します。これにより、ユーザーはプレイブックの内容とプレイブック内のどこにいるかを完全に把握できます。ステージピッカーは、水平方向または垂直方向に配置でき、ステージのステータスを示すアイコンが含まれています。</p>
水平ステージピッカー	<p>水平ステージピッカーでは、レコードページの上部にプレイブックステージが水平に表示され、現在のステージが強調表示されます。アクティビティピッカーに現在のステージ内のアクティビティが表示されます。</p> 
垂直ステージピッカー	<p>垂直ステージピッカーでは、レコードページの横にプレイブックのステージとアクティビティが垂直に表示されます。現在のステージが強調表示されて展開され、そのステージ内のアクティビティが表示されます。</p>

プレイブック UI コンポーネント (続く)

用語	定義
<p>アクティビティピッカー</p>	<p>アクティビティピッカーには、現在のステージのアクティビティが表示されます。これには、アクティビティのステータスを示すインジケーターが含まれています。</p>
<p>アクティビティビューアー</p>	<p>アクティビティビューアーには、現在のアクティビティの詳細が表示されます。これは、ユーザーが現在のアクティビティを完了するために必要な作業を実行する場所です。</p>
<p>アクティビティカード</p>	<p>アクティビティカードには、現在のアクティビティの詳細が表示されます。ユーザーはこのカードを使用して、各アクティビティの作業を完了します。</p>

プレイブックページテンプレート

プレイブックページテンプレートを使用して、CSM 構成可能ワークスペースで使用するページとページバリエーションを作成します。これらのページとページバリエーションは、エージェントがタスクを完了してケースを解決するために使用できる水平または垂直のプレイブックを提供します。

以下のページテンプレートは、カスタマーサービス管理向けプレイブック [com.sn\_csm\_playbook] アプリケーションで利用可能です。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## プレイブックページテンプレート

ページテンプレート	説明
ケースプレイブック：水平ステージ	UI の上部に水平ステージピッカーが表示され、左側のパネルに永続的な情報が表示されます。
ケースプレイブック：垂直ステージ	左側のパネルに垂直ステージピッカーが表示されます。このステージピッカーは、垂直ビューの UI で全体的な進行状況を追跡できます。

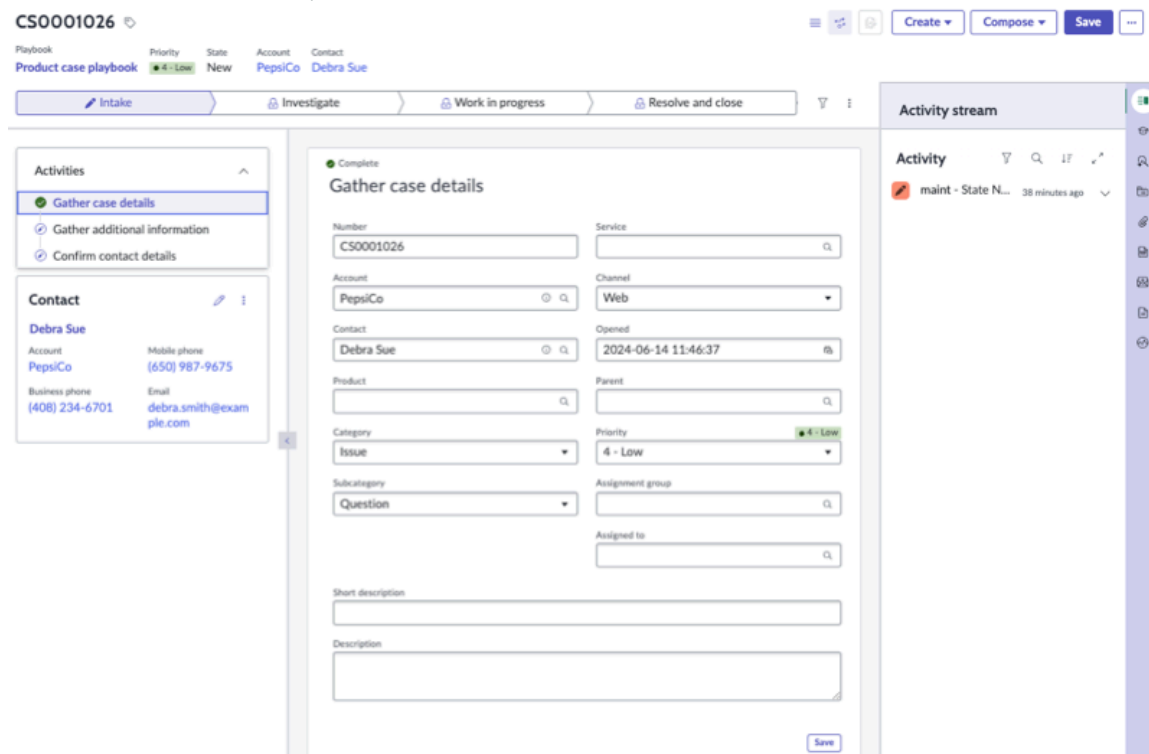
これらのページテンプレートを使用する際の考慮事項には、ピッカーに表示されるステージの数とステージ名の長さが含まれます。たとえば、水平プレイブックの長いステージ名は切り捨てられる場合があります。

- i** 注：デフォルトでは、プレイブックページテンプレートはアクティブではありません。ページテンプレートを有効にするには、「[プレイブックページまたはページバリエーションのアクティブ化](#)」を参照してください。

### ケースプレイブック：水平ステージページテンプレート

ケースプレイブック:水平ステージページテンプレートには、ページの上部に水平ステージピッカー、ページの左側にアクティビティピッカーが含まれています。このテンプレートに含まれるコンポーネントの詳細については、「[プレイブックページテンプレートのコンポーネント](#)」を参照してください。

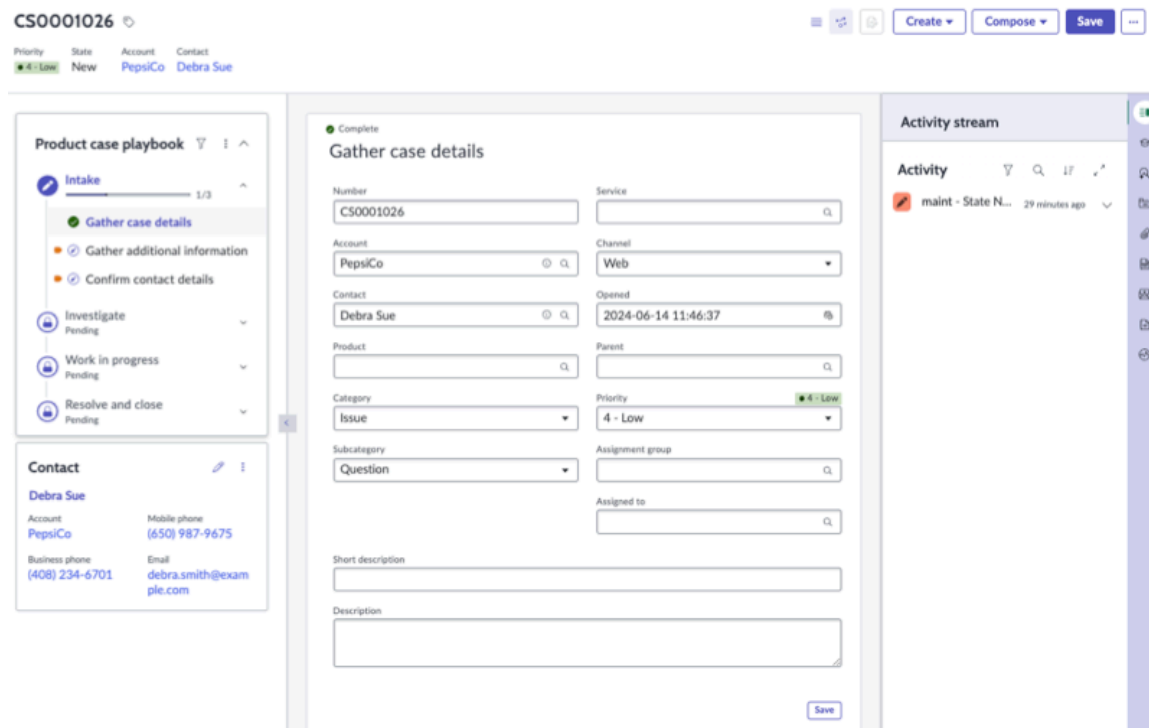
#### ケースプレイブック：水平ステージページテンプレート



### ケースプレイブック：垂直ステージページテンプレート

ケースプレイブック:垂直ステージページテンプレートには、ページの左側に垂直ステージピッカーが含まれています。このテンプレートに含まれるコンポーネントの詳細については、「[プレイブックページテンプレートのコンポーネント](#)」を参照してください。

ケースプレイブック：垂直ステージページテンプレート



プレイブックページテンプレートのコンポーネント

プレイブックページテンプレートには、[UI ビルダー](#) でプレイブックページをすばやくビルドできるモジュール式コンポーネントが含まれています。

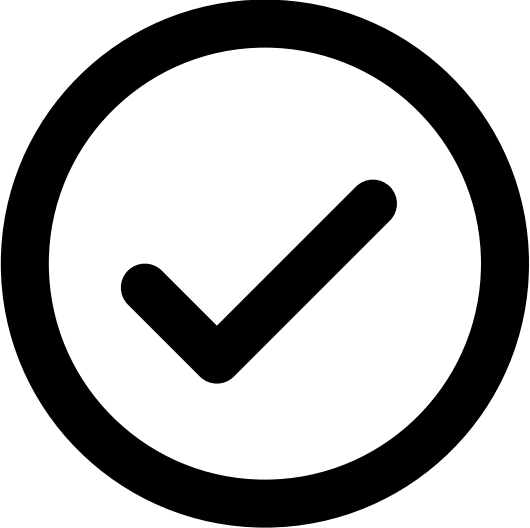
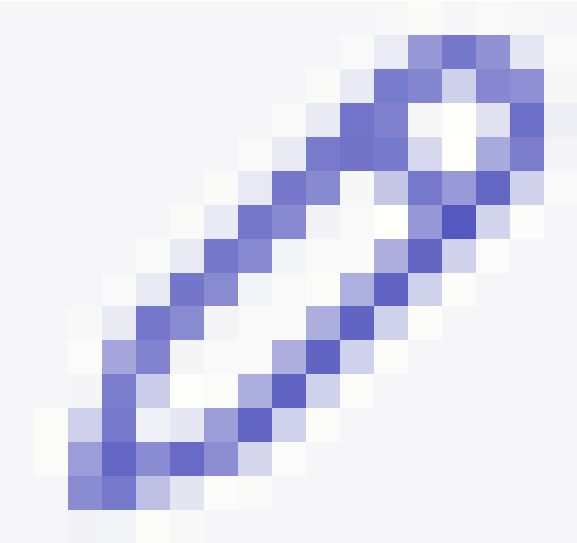
ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント

コンポーネント	説明
ページヘッダー	<p>ページヘッダーには、プライマリフィールドとセカンダリフィールドに表示されるレコード情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プライマリフィールドには、レコードの簡単な説明が表示されます。</li> <li>セカンダリフィールドには、優先度、ステータス、連絡先、または消費者の詳細など、追加のレコード情報が表示されます。</li> </ul> <p>ページヘッダーに表示されるフィールドを構成できます。詳細については、「<a href="#">プレイブックページのページヘッダーのカスタマイズ</a>」を参照してください。</p>
アクションバー	<p>アクションバーには、ケースレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。使用可能なアクションは、ユーザーロール、ケースステータス、その他の属性などの要素によって決まります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>レコードの詳細：レコードの詳細を表示します。</li> <li>プレイブックの詳細：プレイブックの詳細を表示します。</li> <li>進行中のアクション (<b>In-progress Actions</b>)：最小化された<b>モードレスダイアログ</b>のリストを提供し、リスト内のアイテムの数を表示するバッジが含まれます。エージェントは、この</li> </ul>

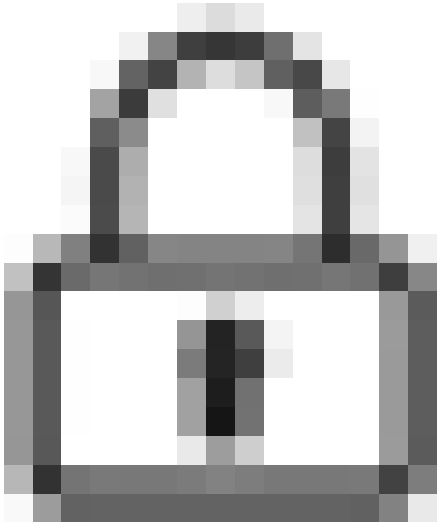
## ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	<p>リストからアイテムを選択して、最小化されたコメント、作業メモ、またはメールを開くことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>作成：要求、インシデント、作業指示などのレコードを作成します。</li> <li>作成 (<b>Compose</b>)：コメント、作業メモ、およびメールをモードレスダイアログで作成します。</li> <li>保存：ケースレコードへの変更を保存します。</li> <li>その他のアクション：重大なケースの提案やナレッジギャップの報告などの追加のアクションを実行します。</li> </ul> <p>アクションバーに含まれるアクションを構成できます。詳細については、「<a href="#">プレイブックページの UI アクションのカスタマイズ</a>」を参照してください。</p>
プレイブック名	<p>ケースプレイブック：水平ステージテンプレートでは、水平ステージピッカーの上のフォームヘッダーにプレイブック名が表示されます。</p> <p>ケースプレイブック：垂直ステージテンプレートでは、垂直ステージピッカーの上部にプレイブック名が表示されます。</p>
ステージピッカー	<p>プレイブックテンプレートには、水平または垂直のステージピッカーが含まれており、エージェントはプレイブックの内容とプレイブック内のどこにいるかを完全に把握できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>水平ステージピッカーでは、ページヘッダー下のレコードページ上部にプレイブックステージが表示されます。ステージを選択すると、アクティビティピッカーにアクティビティが表示されます。</li> <li>垂直ステージピッカーでは、レコードページの横にプレイブックのステージとアクティビティが表示されます。ステージを選択して展開し、含まれているアクティビティを表示します。</li> </ul> <p>ステージピッカーのステージには、ステージのステータスを示すアイコンが含まれています。</p>

ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• チェックマーク</li> </ul>  <p>( ) は、ステージが完了していることを示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ペンアイコン</li> </ul>  <p>( ) は、現在のステージを示します。</p>


ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ロックアイコン</li> </ul>  <p>( ) は、前のステージが完了するまでステージがロックされ開始できないことを示します。</p>
<p>アクティビティピッカー</p>	<p>アクティビティピッカーには、現在のステージのアクティビティが表示されます。各アクティビティには、アクティビティのステータスを示すインジケータがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 完了</li> <li>• 対応中</li> <li>• 残り</li> </ul> <p>水平ステージピッカーでは、現在のステージのアクティビティのリストを展開または折りたたむことができます。</p> <p>垂直ステージピッカーでは、各ステージを展開してそのステージ内のアクティビティを表示できます。</p> <p>アクティビティを選択すると、アクティビティビューアーに詳細が表示されます。</p>
<p>アクティビティビューアー</p>	<p>アクティビティビューアーには、選択したアクティビティが表示されます。これは、エージェントが現在のアクティビティを完了するために必要な作業を実行するメイン作業領域です。</p>
<p>アクティビティカード</p>	<p>アクティビティカードでは、アクティビティビューアーに現在のアクティビティに関する詳細が表示されます。アクティビティのタイプに応じて、アクティビティカードには、フォームデータ、タスクステータス、SLA タイマー、添付ファイルなどの情報が表示されます。</p>

ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	<p>エージェントはこのカードを使用して、フォームへの入力、チェックリストの記入、添付ファイルの追加など、各アクティビティの作業を完了できます。</p>
<p>連絡先または消費者の検索</p>	<p>ルックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは連絡先または消費者の情報を検索し、その情報をレコードカードに表示できます。これらのカードには顧客情報が表示され、名前、メール、電話番号などの詳細にすばやくアクセスできます。連絡先レコードカードには、アカウント情報も含まれています。</p> <p>エージェントは、ルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先または消費者を検索する</li> <li>• 連絡先または消費者レコードをリンクまたはリンク解除する</li> <li>• リンクされた連絡先または消費者レコードの情報を編集して保存する</li> <li>• 連絡先または消費者名などのレコードカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開く</li> <li>• ルックアップカードのメールアドレスを選択して、サブタブのメールコンポーザーでドラフトメールを開く</li> <li>• ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook lookup component (プレイブックのルックアップコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
<p>ケースの要約</p>	<p>ケースの要約コンポーネントは、ルックアップコンポーネントの下に表示されます。エージェントがケースレコードを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。</p> <p>エージェントはこのコンポーネントを使用して、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの詳細を要約する。</li> <li>• アクティビティストリームに要約を投稿する。</li> <li>• 要約を更新する。</li> </ul> <p>ケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションを有効にして構成する必要があります。詳細については、「<a href="#">Playbook case summarization component (プレイブックのケースの要約コンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
<p>レコードの詳細</p>	<p>ケース詳細コンポーネントには、次の折りたたみ可能なセクションが含まれています。</p>

ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• メモ</li> <li>• クローズ情報</li> <li>• 関連レコード</li> </ul> <p>このコンポーネントには、フォームのカスタマイズ、データのエクスポート、URL のコピーなどの追加のフォームアクションを含むメニューもあります。</p> <p>エージェントは、アクションバーの [レコードの詳細] ボタンを選択して、ケースの詳細を表示できます。</p>
コンテキストサイドパネル	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。ケースプレイブック：水平ステージページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリーム</li> <li>• エージェントアシスト</li> <li>• 検索</li> <li>• 関連アイテム</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• 応答テンプレート</li> <li>• メールテンプレート </li> <li>• テンプレート</li> <li>• レコード情報</li> </ul> <p>コンテキストサイドパネルのタブに関する詳細については、「<a href="#">Playbook contextual side panel component (プレイブックのコンテキストサイドパネルコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
アクティビティストリーム	<p>アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook activity stream component (プレイブックのアクティビティストリームコンポーネント)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注：ケースプレイブック：水平ステージページでは、<a href="#">モードレスダイアログ</a>を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。</p>
[メールの作成] と [コメントを作成] モードレスダイアログ	<p>モードレスダイアログは、メインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウです。モードレスダイアログを使用し</p>

## ケースプレイブックページテンプレートのコンポーネント (続く)

コンポーネント	説明
	て、プレイブックのステージとアクティビティを進めながら、コメントと作業メモを作成してアクティビティストリームに投稿したり、メールを作成して送信したりできます。詳細については、「 <a href="#">Playbook modeless dialogs (プレイブックのモードレスダイアログ)</a> 」を参照してください。

## 複数のフォームコントローラーの使用

複数のフォームコントローラー機能を使用すると、ページ作成者は複数のフォームコンポーネントを UI ビルダーテンプレートに追加できます。この機能は、次のプレイブックページテンプレートで使用できます。

- ケースプレイブック：水平ステージ
- ケースプレイブック：垂直ステージ

この機能を使用すると、ページ作成者は次のことができます。

- 専用のフォームコントローラーインスタンスを使用するフォームとインラインタブを統合することで、ページコレクションが不要になり、UI ビルダーの使いやすさと実行時のパフォーマンスが向上します。
- フォームコントローラーを含むカスタムコンポーネントバンドルにより、レコードページを拡張します。
- フォームを含むモジュールをレコードページに組み込んで、通知の送信とフォームの更新をメインページに戻せるようにします。

複数のフォームコントローラーを使用する方法の詳細については、「[Add forms to UI Builder pages \(UI ビルダーページへのフォームの追加\)](#)」を参照してください。

## プレイブックのアクティビティストリームコンポーネント

アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。

リスト内のアクティビティは折りたたんだり展開したりできます。折りたたむと、エージェントはリストをすばやくスキャンしてケースアクティビティの概要を把握できます。展開すると、エージェントは個々のアクティビティに関する詳細情報を表示できます。

**Activity stream**

Task **Case**

**Activity** Filter Search Sort Refresh

**John Jason** Internal 3 days ago Expand

Work note • Mon, Apr 17, 5:44 PM

These changes look good to me. Please update the record [CS1229034](#) as well.

**George Warren - filename] and 3 attachments added** 3 days ago Expand

**Beth Anglin - Added comment: Lorem ipsum dolor sit amet, co...** 3 days ago Expand

**Beth Anglin - Added comment: Lorem ipsum dolor sit amet, co...** 3 days ago Expand

**George Warren - filename] and 3 attachments added** 3 days ago Expand

**John Jason - Issue during class with broken pedals on our Pelot...** 3 days ago Expand

**George Warren - filename] and 3 attachments added** 3 days ago Expand

**George Warren - Issue during class with broken pedals on our...** 3 days ago Expand

Menu Filter Close

- i** 注: アクティビティストリームでは、[モードレスダイアログ](#)を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。

## アクティビティストリームの [ケース] タブと [タスク] タブ

アクティビティストリームコンポーネントには、タスクとケースのタブが含まれています。[タスク] タブは、関連付けられたレコードがケースタスクであるプレイブックアクティビティをエージェントが処理している場合に表示されます。

## アクティビティストリームタイトル

アクティビティストリームのアクティビティは、アイコンと色を使用してアクティビティタイプを示すタイトルで表されます。これらのアクティビティタイプには、次のものが含まれます。

- コメント
- 作業メモ
- 添付ファイル
- フィールドの変更
- 送信メールまたは受信メール

- チャットの会話
- カスタムアイコン

折りたたむと、リスト内の各アクティビティには次のものが含まれます。

- アクティビティタイプを表すタイトル。
- アクティビティを担当するユーザーの名前。
- アクティビティの簡単な 1 行のサマリー。
- アクティビティが内部か外部かを示すバッジ。
- 相対タイムスタンプ。
- エージェントがアクティビティの詳細なサマリーを表示するために使用できる展開ボタン。

展開すると、各アクティビティには次のものも含まれます。

- 完全な日付とタイムスタンプ。
- アクティビティのタイプを説明するアクションラベル。
- コメントおよび作業メモの場合は、コメントまたは作業メモの全文。
- フィールド更新の場合は、フィールド名と更新されたフィールド値。
- メールの場合は、詳細なメッセージ情報。
- 添付ファイルの場合は、添付ファイルの小さなプレビュー。
- チャットの場合は、サイドバーチャットカード。

プレイブックの関連アイテムコンポーネント

関連アイテムコンポーネントは、ケース関連リストへのアクセスを提供します。

関連アイテムコンポーネントは、拡張可能なアコーディオン形式を使用します。エージェントは、目的のリストを展開して関連アイテムを表示できます。このコンポーネントには、リスト内のアイテム数を示すアイコンも表示されます。

## プレイブックの関連アイテムコンポーネント

The screenshot displays the 'Work Orders' related items component in the ServiceNow interface. On the left, a list of related items is shown with counts and dropdown arrows. The main area shows a detailed view of a 'Work Order' with the following information:

- Work Order Number: WO0010001
- Priority: 4 - Low
- State: Draft
- Short description: Router crashed during firm...

The right sidebar shows a list of related items with counts and dropdown arrows, matching the left sidebar.

関連リストには、以下のアクションが含まれます。

- 作成: エージェントがアイテムを作成するために使用できる空のレコードをサブタブに開きます。
- すべて表示: サブタブにレコードリストを開きます。
- さらに表示: 5 個を超えるアイテムを含むリストに表示されます。

展開されたリスト内のアイテムはカードとして表示されます。展開されたリストには、リスト内の各アイテムごとに 1 枚のカードが表示されます。

- エージェントはサブタブでアイテムを開くことができます。
- リストに 5 つ以上のアイテムがある場合は、[さらに表示] オプションが含まれます。

## プレイブックのルックアップコンポーネント

プレイブックのルックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは連絡先とコンシューマーレコードを検索できます。

ルックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは次のことができます。

- 連絡先またはコンシューマーを名前、電話番号、またはメールアドレスで検索します。エージェントが検索ボックスに文字を入力すると、一致する情報が検索ボックスの下のレコードカードに表示されます。
- 検索後に、目的のレコードカードにあるリンクアイコンを選択して、連絡先またはコンシューマーを選択します。ルックアップコンポーネントが選択したレコードカードに置き換わります。

エージェントはレコードカードから次のアクションを実行できます。

- リンクされた連絡先またはコンシューマーをケースレコードから削除するには、その他のアクションアイコンを選択し、[リンクを解除] を選択します。
- リンクされた連絡先レコードを編集して保存するには、鉛筆アイコンを選択し、連絡先の情報を編集して [保存] を選択します。
- ルックアップカードの参照フィールドを選択して、参照レコードをサブタブで開きます。

- ルックアップカードでメールアドレスを選択して開き、サブタブでメールコンポーザーを開きます。
- ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかけます。

**i** 注: アカウントルックアップコンポーネントも利用できます。このコンポーネントを表示するには、**UIビルダー** でこのコンポーネントの [コンポーネントを非表示] 設定をオフにします。この設定は、[構成] タブの [コンポーネントヴィジビリティ] セクションにあります。

### プレイブックのコンテキストサイドパネルコンポーネント

プレイブックのコンテキストサイドパネルコンポーネントを使用すると、エージェントはアクティビティストリーム、テンプレート、添付ファイルなどのツールや情報にアクセスできます。

コンテキストサイドパネルコンポーネントは、エージェントに次の機能を提供します。

### コンテキストサイドパネルのタブ

タブ	説明
アクティビティストリーム	アクティビティストリームには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。詳細については、「 <a href="#">Playbook activity stream component (プレイブックのアクティビティストリームコンポーネント)</a> 」を参照してください。
エージェントアシスト	エージェントアシストは、現在のレコードで考えられるソリューションを示すリソースのリストをエージェントに提供します。このリストは、レコードの簡単な説明に基づいています。
検索	<p>[検索] タブには <b>AI 検索機能</b>が含まれています。エージェントは AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースまたは解決策を検索できます。</p> <p>検索機能では、ケースの簡単な説明のテキストに基づいて、検索結果の最初のセットが表示されます。この最初の結果セットには、ナレッジ記事が含まれます。エージェントは、別の検索キーワードを入力して検索を繰り返すこともできます。</p> <p>検索結果のリストから、エージェントは次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソースを選択して、そのタイプの検索結果を表示します。</li> <li>• 検索結果のリストをフィルタリングします。</li> <li>• 検索結果のリストを並び替えます。</li> <li>• レコードサブタブで検索結果を全画面表示で開きます。</li> <li>• 次のアクションを実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 記事を表示して添付</li> <li>◦ 記事の全画面表示、記事のフラグ設定、役に立つまたは役に立たない記事のマークなど、その他のアクションを実行します。</li> </ul> </li> <li>• [アクション履歴] アイコンを選択して、成功したアクションを表示します。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">推奨アクションの AI 検索を使用したケースの解決 (Use AI search in Recommended Actions to resolve cases)</a>」を参照してください。</p>

コンテキストサイドパネルのタブ (続く)

タブ	説明
	<p><b>i</b> 注: コンテキストサイドパネルで推奨アクションを使用するには、CSM 構成可能ワークスペースアプリケーションに含まれている<a href="#">推奨アクション</a>アプリケーション (sn_cs_nb_action) が必要です。</p>
関連アイテム	<p>[関連アイテム] タブでは、ケース関連リストにアクセスできません。</p> <p>ケースプレイブック: 水平ステージページでは、関連リスト機能がコンテキストサイドパネルに組み込まれています。これらのリストはアコーディオン形式で表示され、エージェントは必要に応じて展開したり折りたたんだりできます。</p> <p>インジケータには、関連リストで使用可能なレコードの数が表示されます。展開すると、関連リストのレコードがカード形式で表示されます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook related items component (プレイブックの関連アイテムコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
添付ファイル	<p>[添付ファイル] タブでは、ケース関連の添付ファイルにアクセスできます。このタブから、エージェントは添付ファイルを表示してダウンロードできます。</p>
応答テンプレート	<p>[応答テンプレート] タブでは、利用可能な応答テンプレートにアクセスできます。これらのテンプレートには再利用可能なメッセージが含まれており、エージェントはこれをコピーして、顧客に一貫性のあるメッセージを迅速に提供できます。</p>
メールテンプレート	<p>[メールテンプレート] タブでは、利用可能なメールテンプレートにアクセスできます。これらのテンプレートには、エージェントがメールメッセージに追加できるフィールドのデフォルト値が含まれています。これらのデフォルト値には、受信者 (宛先、CC、および BCC のメールアドレス)、送信者、件名、およびメッセージ本文のテキストを含めることができます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Email templates (メールテンプレート)</a>」を参照してください。</p>
テンプレート	<p>[テンプレート] タブでは、エージェントが新しいレコードのフィールドに自動的に入力するために利用可能なフォームテンプレートにアクセスできます。エージェントは、インシデントや変更などの新しいレコードを作成するときに、テンプレートを手動で適用できます。</p>
Record Information (レコード情報)	<p>[レコード情報] タブには、次のカードが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>概要: アカウントと連絡先、ケースの優先度、ステータスなど、ケースの関連情報が表示されます。</li> <li>連絡先: 名前、役職、電話番号、メールアドレスなどの顧客情報が表示されます。</li> </ul>

コンテキストサイドパネルのタブ (続く)

タブ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>タイムライン</b>：ケースのステータスの変更や、エージェントと要求者間のやり取りなど、ケースアクティビティの時系列順の概要が表示されます。</li> <li>• <b>有効な SLA</b>：残り時間、SLA ステータス、違反を含む、ケースのアクティブな SLA が表示されます。</li> </ul>

プレイブックのモードレスダイアログ

モードレスダイアログ (メインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウ) を使用して、コメントと作業メモを作成してアクティビティストリームに投稿したり、メールを作成して送信したりします。

モードレスダイアログは、ワークスペースのメインウィンドウのコンテンツの上にオーバーレイとして表示されるウィンドウです。このオーバーレイにより、ユーザーはウィンドウコンテンツとオーバーレイコンテンツを同時に操作できます。エージェントは、プレイブックで作業をしながら、モードレスダイアログを使用して次の操作を実行できます。

- アクティビティストリームに投稿するコメントと作業メモを作成する。
- メール作成、送信、返信、転送ができます。

モードレスダイアログを開いた後、エージェントはそれを画面上で移動し、必要な場所に配置できます。この機能を使用すると、エージェントは、メインウィンドウから情報を参照しながら、オーバーレイウィンドウでテキストの下書きを作成できます。

プレイブックページテンプレートには、次のモードレスダイアログが含まれています。

- [アクティビティの作成] - コメントと作業メモを作成および投稿する場合
- [メールの作成] - メールを作成および送信する場合

モードレスダイアログにアクセスするには、アクションバーの [作成 (**Compose**)] ボタンを選択し、次のいずれかのアクションを選択します。

- コメントを作成
- メール作成
- 作業メモ (プライベート) の作成

コメントと作業メモの作成

エージェントは、[アクティビティの作成] モードレスダイアログを使用して、コメントと作業メモを作成し、アクティビティストリームに投稿できます。これらのアクティビティの作成に関する詳細については、次の表を参照してください。

[アクティビティの作成] モードレスダイアログを使用したコメントと作業メモの作成

タスク	説明
コメントまたは作業メモの作成	コメントまたは作業メモを作成するには、次の手順に従います。

[アクティビティの作成] モードレスダイアログを使用したコメントと作業メモの作成 (続く)

タスク	説明
	<p><b>1.</b> アクションバーから次のいずれかのアクションを選択して、[作成 (Compose)] ウィンドウを開きます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 作成 &gt; コメントを作成</li> <li>○ 作成 &gt; 作業メモ (プライベート) の作成</li> </ul> <p><b>2.</b> [作成 (Compose)] ウィンドウにテキストを追加します。</p> <p>コメントと作業メモを作成する場合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェントは、アクティビティストリームにテキストを投稿する前に、一度に 1 つのドラフトコメントと 1 つのドラフト作業メモを作成できます。</li> <li>• エージェントは、一度に 1 つの [作成 (Compose)] ウィンドウを開くことができます。エージェントが 2 番目のウィンドウを開くと、前に開いたウィンドウが最小化されます。</li> </ul>
<p>コメントまたは作業メモのアクティビティストリームへの投稿</p>	<p>コメントまたは作業メモを投稿するには、[作成 (Compose)] ウィンドウから次のいずれかのアクションを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [コメントを投稿 (<b>Post Comment</b>)]</li> <li>• [作業メモ (プライベート) を投稿 (<b>Post Work Notes (Private)</b>)]</li> </ul> <p>テキストがアクティビティストリームに投稿されると、[作成 (Compose)] ウィンドウが自動的に閉じます。</p> <p>ケースレコードを保存すると、コメントまたは作業メモがアクティビティストリームに投稿され、[作成 (Compose)] ウィンドウが閉じます。</p>
<p>作成ウィンドウの最小化</p>	<p>構成されたウィンドウを最小化して、アクションバーの [進行中のアクション (In-process Actions)] メニューに移動できます。最小化されたコメントと作業メモは、[進行中のアクション (In-process Actions)] メニューのリストに表示されます。</p> <p>[作成 (Compose)] ウィンドウは、次の方法で最小化できます。</p>

[アクティビティの作成] モードレスダイアログを使用したコメントと作業メモの作成 (続く)

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [作成 (Compose)] ウィンドウヘッダーの [最小化] ボタンを選択します。</li> <li>• 一度に 1 つの [作成 (Compose)] ウィンドウを開くことができます。エージェントが別の [作成 (Compose)] ウィンドウを開くと、最初のウィンドウが最小化されます。</li> </ul>
最小化された作成ウィンドウを開く	<p>アクションバーの [進行中のアクション (In-process Actions)] メニューを選択し、リストからアイテムを選択してウィンドウを開きます。</p> <p>[進行中のアクション (In-process Actions)] メニューのアイテムは、アクションタイプ (メール、コメント、または作業メモ) と省略されたタイトルとともにリストに表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• メールの場合、タイトルはメールの件名です。</li> <li>• コメントと作業メモの場合、タイトルはテキストの最初の行です。</li> </ul>
コメントまたは作業メモの破棄	<p>コメントまたは作業メモを破棄するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [作成 (Compose)] ウィンドウ ヘッダーの [閉じる] ボタンを選択します。</li> <li>2. 確認ポップアップウィンドウで [破棄] を選択して、破棄アクションを確定します。</li> </ol> <p>[作成 (Compose)] ウィンドウが閉じられ、コメントまたは作業メモが破棄されます。</p>

[作成 (Compose)] ウィンドウには、次のガイドラインが適用されます。

- 下書きコメントと作業メモはブラウザーにローカルであり、ブラウザーページが再読み込みされるとクリアされます。
- コメントと作業メモは、フォーム上およびモードレスダイアログ内で同期されたままになります。
- [作成 (Compose)] ウィンドウのサイズは固定されています。

### メールの作成



エージェントは、[メールの作成] モードレスダイアログを使用して、メールドラフトを作成および保存し、メールを送信できます。この機能により、レコード情報を参照しながらメールの下書きを作成する速度が向上します。

[メールの作成] ウィンドウから送信されたメールは、アクティビティストリームに投稿されます。エージェントは、アクティビティストリームからメールに返信したり、メールを転送したりできます。メールの作成と送信に関する詳細については、次の表を参照してください。

## [メールの作成] モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信

タスク	説明
メールの作成と送信	<p>メールを作成して送信するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 選択 作成 &gt; メール作成 アクションバーから [メールの作成] ウィンドウを開きます。  順序値が最も小さいメールテンプレートが新しいメールに自動的に適用されます。</li> <li>2. 次のフィールドに入力します： <ol style="list-style-type: none"> <li>a. [宛先]、[CC]、[BCC]</li> <li>b. [件名]</li> <li>c. [メール本文]</li> </ol> </li> <li>3. [メール送信] を選択します。</li> </ol> <p>メールを作成して送信する場合：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [メールの作成] ウィンドウは、メールの送信後に自動的に閉じます。</li> <li>• メールがアクティビティストリームに投稿されます。</li> </ul>
メールの返信または転送	<p>メールに返信または転送するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティストリームでメールを展開します。</li> <li>2. 次のいずれかのボタンを選択して、[メールの作成] ウィンドウを開きます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [返信]</li> <li>○ [全員に返信]</li> <li>○ [転送]</li> </ul> </li> <li>3. 目的のテキストを追加します。</li> <li>4. [メール送信] を選択します。</li> </ol> <p>メールがアクティビティストリームに投稿されると、[メールの作成] ウィンドウが自動的に閉じます。</p>
ナレッジ記事へのリンクの追加	<p>ナレッジ記事へのリンクを追加するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. コンテキストサイドパネルで [エージェントアシスト] タブを選択します。</li> <li>2. ナレッジ記事のリストを表示するか、記事を検索します。</li> </ol>

[メールの作成] モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
	<p>3. ナレッジ記事カードの [その他のアクション] メニューを選択します。</p> <p>4. [メールにリンクを追加] を選択します。</p> <p>メール本文に、記事のタイトルとリンクが追加されます。</p>
<p>メールへのテンプレートの適用</p>	<p>メールにテンプレートを適用するには、次の手順に従います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. コンテキストサイドパネルで [メールテンプレート] タブを開きます。</li> <li>2. 目的のメールテンプレートで [その他のアクション] メニューを選択します。</li> <li>3. [テンプレートを適用] を選択します。</li> </ol> <p>テンプレートの内容がメールの本文に追加されます。</p> <p><b>i</b> 注: 新しいメールを作成すると、順序値が最も小さいメールテンプレートが自動的に適用されます。</p>
<p>[メールの作成] ウィンドウの最小化</p>	<p>最小化されたメールは、アクションバーの [進行中のアクション (In-process Actions)] メニューのリストに表示されます。</p> <p>[メールの作成] ウィンドウヘッダーで最小化アイコン (  ) を選択して、メールドラフトを [進行中のアクション (In-process Actions)] メニューに移動します。</p>
<p>最小化された [メールの作成] ウィンドウを開く</p>	<p>[進行中のアクション (In-process Actions)] メニューからアイテムを選択して、[メールの作成] ウィンドウを開きます。</p> <p>[進行中のアクション (In-process Actions)] メニューのアイテムは、アクションタイプ (メール、コメント、または作業メモ) と省略されたタイトルとともにリストに表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• メールの場合、タイトルはメールの件名です。</li> <li>• コメントと作業メモの場合、タイトルはテキストの最初の行です。</li> </ul>
<p>[メールの作成] ウィンドウの最大化</p>	<p>[メールの作成] ウィンドウヘッダーの最大化アイコン (  ) を選択して、[メールの作成] ウィンドウを全画面に展開します。</p>

[メールの作成] モードレスダイアログを使用したメールの作成と送信 (続く)

タスク	説明
	[最大化] アイコンをもう一度選択して、最大化モードを終了します。
サブタブでドラフトメールを開く	[メールの作成] ウィンドウヘッダーでポップアウトアイコン (📄) を選択して、サブタブでドラフトメールを開きます。  サブタブでメールが開くと、[メールの作成] ウィンドウが閉じます。
[メールの作成] ウィンドウを閉じる	[メールの作成] ウィンドウヘッダーで、閉じるアイコン (✕) を選択します。  テキストがドラフトメールとして保存され、[メールの作成] ウィンドウが閉じます。
[ドラフトメール] 関連リストからメールドラフトを選択	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. コンテキストサイドパネルで [関連リスト] タブを選択します。</li> <li>2. [ドラフトメール] 関連リストを展開します。</li> <li>3. 目的のドラフトメールカードで [ドラフトを開く] アイコンを選択します。</li> </ol> 選択したドラフトメールがサブタブで開きます。

## モードレスダイアログのガイドライン

[メールの作成] ウィンドウには、次のガイドラインが適用されます。

- エージェントは複数のメールの下書きを作成できます。
- エージェントは一度に 1 つの [Compose Email (メールの作成)] ウィンドウを開くことができます。最初の [Compose Email (メールの作成)] ウィンドウがまだ開いているときにエージェントが別の [Compose Email (メールの作成)] ウィンドウを開こうとすると、システムからメッセージが表示されます。
- エージェントは、新しいウィンドウを開く前に、[Compose Email (メールの作成)] ウィンドウを手動で閉じる必要があります。
- [メールの作成] ウィンドウのサイズは変更できます。

## プレイブックのケースの要約コンポーネント

プレイブックのケースの要約コンポーネントは、問題や実行されたアクションを含む、カスタマーサービスケースの要約をエージェントに提供します。エージェントは、要約を生成してケースのコンテキストを理解し、ケース作業メモに要約を投稿できます。

ケースの要約コンポーネントは、プレイブックページテンプレートのルックアップコンポーネントの下に表示されます。エージェントがケースを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。

このコンポーネントを使用して、エージェントは次のことができます。

- [要約を作成] を選択して、ケース詳細の要約を作成します。
  - [作業メモに共有] を選択して、要約テキストをアクティビティストリームにコピーします。
    - [作業メモに共有] ポップアップウィンドウの要約テキストを確認し、必要に応じてテキストを変更します。
    - ポップアップウィンドウで [作業メモに保存] を選択して、アクティビティストリームにテキストを追加します。
  - コンポーネントフッターのリフレッシュアイコンを選択してテキストを更新し、最新の要約を取得します。
- i** 注: ケースに要約するのに十分なテキストが含まれていない場合、「このケースには要約に必要な最小単語数がまだありません (This case doesn't have the minimum number of words required for summarization yet)」というメッセージが表示されます。

プレイブックページテンプレートでケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションをアクティブ化し、Now Assist アドミンコンソールでケースの要約スキルを構成します。詳細については、以下を参照してください。

- 「[Activate Now Assist for Customer Service Management \(CSM\) \(CSM の Now Assist のアクティブ化\)](#)」
- 「[Configure the case summarization skill in the Now Assist Admin console \(Now Assist アドミンコンソールでのケースの要約スキルの構成\)](#)」

## プレイブックページ

CSM 構成可能ワークスペースでプレイブックページを使用すると、エージェントはプレイブックのステージとアクティビティを表示し、アクティビティを処理して、コンテキスト内の情報にすばやくアクセスできます。

## テンプレート、ページ、およびページバリエーションの概要

ページは、システムが CSM 構成可能ワークスペースにレコード情報を表示する方法の基本構造を提供します。[UI ビルダー](#) (Web ユーザーインターフェイスビルダー) を使用してページを作成およびカスタマイズできます。

ページテンプレートは、事前定義されたページ構成です。UI ビルダー でページを作成する際には、開始点としてページテンプレートを選択できます。ページを最初から作成することも、別のページをコピーしてニーズに合わせてページをカスタマイズすることもできます。

ページバリエーションは、対象者、条件、ページ順序などの一意的設定を含むページのバージョンです。テンプレート、ページ、およびページバリエーションの詳細については、「[Creating pages and page variants \(ページおよびページバリエーションの作成\)](#)」を参照してください。

ページとページバリエーションには、ワークフロースタジオで作成されたプレイブックを含めることもできます。プレイブックは、特定のタイプのケースを解決するためのステップバイステップのガイダンスを提供します。特定のケースタイプに関連付けられているワークフローと、このタイプのケースを解決するために完了する必要があるアクティビティについては、プレイブックに詳細が記載されています。

## プレイブックページ

カスタマーサービス管理向けプレイブックプラグインは、次のプレイブックページを提供します。

- [ケースプレイブック：水平ステージページ](#)
- [ケースプレイブック：垂直ステージページ](#)

追加の CSM 向けプレイブックアプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペースでアクティブ化してケースタイプに応じて利用できるプレイブックページが用意されています。

### プレイブックアプリケーションとプレイブックページ

アプリケーション	ページバリエーション	説明
Case Playbook for Complaints v5.0	苦情ケースプロセスページ	苦情プロセスのエンドツーエンドのビューを提供する水平ステージピッカーが含まれます。
Case Playbook for Onboarding v5.0	オンボーディングケースプロセスページ	このプレイブックページには、レコードの先頭に水平ステージピッカーが含まれ、オンボーディングプロセスをエンドツーエンドで表示します。
製品サポートのケースプレイブック v4.0	製品サポートプロセスページ	このプレイブックページには、レコードの先頭に水平ステージピッカーが含まれ、製品サポートプロセスをエンドツーエンドで表示します。

詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

- i** 注: デフォルトでは、プレイブックページは読み取り専用です。プレイブックページを使用するには、[ページをアクティブ化](#)してページの順序を設定します。

### プレイブックページを使用するメリット

顧客の問題または要求を解決する際に、複数のユーザー、部門、およびシステムにわたってタスクを実行することがよくあります。解決プロセス内では、全体でさまざまなユーザーがさまざまなタスクを担当します。プレイブックを使用すると、次のメリットがあります。

- カスタマーサービスエージェントや他のユーザーに合わせて調整されたエクスペリエンスを提供する。
- 解決プロセス全体、プロセスの現在のステージ、およびそのステージ内で完了する必要があるアクティビティに対する可視性を提供する。
- コンテキスト内の情報へのアクセスを提供する。


### プレイブックページの構成

次の表には、プレイブックページの構成タスクが含まれます。

#### プレイブックページ構成タスク

タスク	説明
<a href="#">プレイブックページまたはページバリエーションのアクティブ化</a>	プレイブックページまたはページバリエーションをアクティブ化して、ページ順序を設定します。  <b>i</b> 注: 一部のプレイブックページとページバリエーションは、デフォルトでアクティブではありません。
<a href="#">プレイブックページのページヘッダーのカスタマイズ</a>	プレイブックページのページヘッダーを構成します。ページヘッダーには、1つのプライマリ値と複数のセカンダリ値があります。これらのフィールドでは、ケース、アカウント、および連絡先情報を一目で確認できます。

プレイブックページ構成タスク (続く)

タスク	説明
プレイブックページの UI アクションのカスタマイズ	プレイブックページのアクションバーに表示する UI アクションを構成します。
プレイブックページの左側パネルのコンテンツのカスタマイズ	サイドパネルでカスタムコンポーネントを追加します。デフォルトでは、このパネルには Customer 360、タイムライン、およびアクティブ SLA コンポーネントが含まれています。
プレイブックページのコンテキストサイドパネルのタブのカスタマイズ	コンテキストサイドパネルのタブを追加または削除します。エージェントはこれらのタブを使用して、添付ファイルの追加や推奨事項の表示などのタスクを実行できます。
プレイブックページの動的関連レコードのカスタマイズ	関連するレコードをコンテキストサイドパネルに表示するように動的関連レコード機能を構成します。
既存のサブページを使用するようにアプリルートを構成する	アプリルートを作成して、既存のページをページコレクションの一部にします。
プレイブックのオプションアクティビティの構成	プレイブックのさまざまなステージで、ワークフロースタジオでオプションのアクティビティを構成し、エージェントと履行者がプレイブックの使用中にアクティビティを挿入できるようにします。
ケースタイプのレコードジェネレーターの設定	プレイブックレコードジェネレーターを使用して、プレイブックの最初の手順としてケースタイプに応じたレコードを作成します。
でのメールテンプレートの設定 構成可能ワークスペース 	エージェントが一般的な問題に対するメールを作成できるように、新しいメールテンプレートを構成します。


プレイブックページの使用

プレイブックを使用すると、エージェントはタスクをより効率的に表示して完了できます。

プレイブックのユーザータスク

ユーザータスク	説明
プレイブックを使用してレコードを作成する	<p>プレイブックがプレイブックレコードジェネレーター機能を使用するように構成されている場合、エージェントはプレイブックアクティビティを使用してレコードを作成できます。レコードを作成するとプレイブックが開き、最初のアクティビティが開始されます。これは、レコード作成プロセスを通じたエージェントのガイドです。</p> <p>ケースを保存した後、エージェントは現在のステージの次のアクティビティまたは次のステージの最初のアクティビティに移動します。</p>

## プレイブックのユーザータスク (続く)

ユーザータスク	説明
プレイブックを使用したケースの解決	<p>ケースを開くと、エージェントはアサインされた最初のオープンなアクティビティに移動します。エージェントは、プレイブックのアクティビティの作業中に次のアクションを実行できません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>水平ステージピッカー</b>でプレイブックプロセス全体を表示します。</li> <li>• <b>スタックしたプレイブックアクティビティビュー</b>に各ステージのアクティビティを表示します。</li> <li>• <b>コンテキストサイドパネル</b>でアクティビティストリームを使用します。</li> <li>• <b>アクティビティカード</b>をフィルタリングします。</li> <li>• アクティビティを選択し、メイン作業領域で必要な作業を実行します。</li> <li>• <b>[詳細を表示]</b> ボタンを使用して、ケースの詳細を表示および更新します。</li> <li>• 左側のパネルに、アカウントや連絡先など継続して使用されるコンテキスト情報を表示します。</li> <li>• <b>コンテキストサイドパネルの動的関連レコード</b>コンポーネントに関連リストタブを表示します。</li> <li>• アクティビティストリーム、フォームリボン、エージェントアシスト、動的関連レコード、添付ファイル、テンプレートなど、コンテキストサイドパネルの情報にアクセスします。</li> <li>• タスクを作成し、メールを作成し、作業メモを追加します。</li> <li>• <b>[セッション]</b> タブのサブタブで参照フィールドを開きます。</li> </ul>
プレイブックへのアクティビティの追加 	必要に応じて、プレイブックのステージにオプションのアクティビティを追加します。
ケースの詳細を要約	CSM 向け Now Assist のケースの要約スキルを使用して、ケースの詳細を要約し、この情報をケースレコードに表示します。
メールテンプレートからのメールの作成	メールを手動で作成するのではなく、 <b>[メールの作成]</b> ページでメールテンプレートを選択することで、一般的な問題に対するメールをすばやく作成します。

**i** 注: エージェントがプレイブックの外部で完了したタスクについては、プレイブックアクティビティが自動的に更新されます。

ケースプレイブック：水平ステージレコードページ

ケースプレイブック：水平ステージページは、CSM 構成可能ワークスペースで使用できるレコードページです。このページには、ユーザーインターフェイスの上部に水平ステージピッカー、左側のパネルに永続的な情報を表示するプレイブックが含まれています。

ケースプレイブック：水平ステージレコードページは、[ケースプレイブック：水平ステージテンプレート](#)から作成されます。

ケースプレイブック：水平ステージレコードページは、カスタマーサービス管理向けプレイブック v6.0 ストアアプリケーションで利用できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーション

ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーションは、カスタマーサービス管理向けプレイブック v6.0 ストアアプリケーションに含まれています。このバリエーションには、次の設定が含まれます。

### ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーション設定

設定	説明
アクティブ	<p>ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーションは、デフォルトではアクティブ化されていません。[アクティブ] チェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページバリエーションを使用できるようになります。</p> <p>[アクティブ] 設定とページ順序の組み合わせによって、CSM 構成可能ワークスペースがレコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「<a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a>」を参照してください。</p>
順序	<p>各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。</p> <p>ケースプレイブック：水平ステージページバリエーションのデフォルトの順序は -1 です。</p>
条件	<p>条件の設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーションには、次の条件があります：<b>table=sn_customerservice_case</b></p> <p>この条件では、ケースプレイブック：水平ステージページバリエーションの使用が、ケース [sn_customerservice_case] テーブルおよびケーステーブルを拡張するテーブルのレコードに制限されます。</p>
対象者	<p>対象者の設定により、ページバリエーションを表示できるユーザーが決まります。ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーションには対象者がいません。つまり、エクスペリエンスへのアクセス権を持つすべてのユーザーがこのページバリエーションを表示できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a>」を参照してください。</p>

このページバリエーションの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

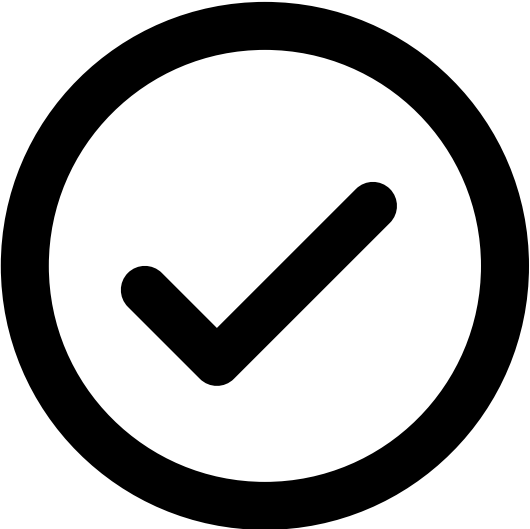
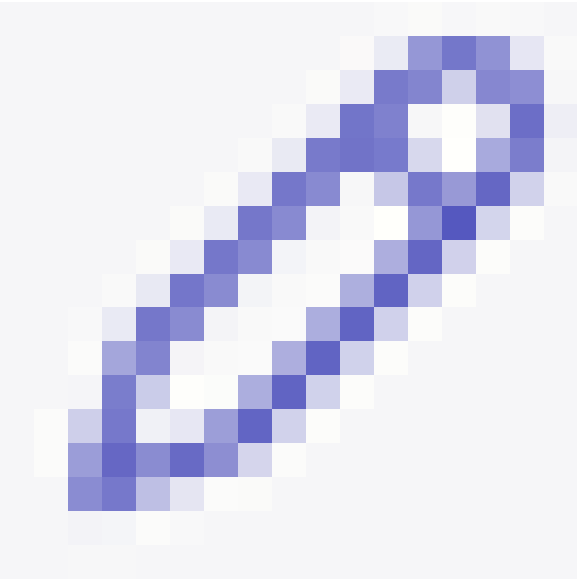
1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエーション] リストの [レコード] セクションで、[ケースプレイブック：水平ステージ (**Case playbook: horizontal stages**)] を選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

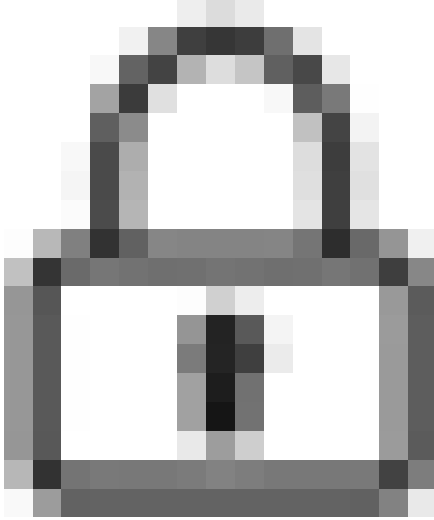
### ケースプレイブック：水平ステージページのコンポーネント

ケースプレイブック：水平ステージページには、次のコンポーネントが含まれています。


コンポーネント	説明
ページヘッダー	<p>ページヘッダーには、プライマリフィールドとセカンダリフィールドに表示されるレコード情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プライマリフィールドには、レコードの簡単な説明が表示されます。</li> <li>• セカンダリフィールドには、優先度、ステータス、連絡先、または消費者の詳細など、追加のレコード情報が表示されます。</li> </ul> <p>ページヘッダーに表示されるフィールドを構成できます。詳細については、「<a href="#">プレイブックページのページヘッダーのカスタマイズ</a>」を参照してください。</p>
レコードタグ	<p>エージェントは、レコードに対して複数のタグを作成し、そのタグを使用してレコードをグループ化および整理できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Group and find records using tags in workspace (ワークスペースでタグを使用してレコードをグループ化および検索する)</a>」を参照してください。</p>
アクションバー	<p>アクションバーには、ケースレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。特定のアクションは、ユーザーロール、ケースステータス、その他の属性などの要素によって決定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• レコードの詳細：レコードの詳細を表示します。</li> <li>• プレイブックの詳細：プレイブックの詳細を表示します。</li> <li>• 進行中のアクション (<b>In-progress Actions</b>)：最小化された<b>モードレスダイアログ</b>のリストを提供し、リスト内のアイテムの数を表示するバッジが含まれます。エージェントは、このリストからアイテムを選択して、最小化されたコメント、作業メモ、またはメールを開くことができます。</li> <li>• 作成：作業指示、インシデント、要求などのレコードを作成します。</li> <li>• 作成 (<b>Compose</b>)：コメント、作業メモ、およびメールをモードレスダイアログで作成します。</li> <li>• 保存：ケースレコードへの変更を保存します。</li> <li>• その他のアクション：重大なケースの提案やナレッジギャップの報告などの追加のアクションを実行します。</li> </ul>

コンポーネント	説明
	アクションバーに含まれるアクションを構成できます。詳細については、「 <a href="#">プレイブックページの UI アクションのカスタマイズ</a> 」を参照してください。
プレイブック名	ケースプレイブック：水平ステージページバリエーションでは、水平ステージピッカーの上のフォームヘッダーにプレイブック名が表示されます。
ステージピッカー	<p>ケースプレイブック：水平ステージページバリエーションには、水平ステージピッカーが含まれており、エージェントはプレイブックの内容とプレイブック内のどこにいるかを完全に把握できます。</p> <p>水平ステージピッカーでは、ページヘッダー下のレコードページ上部にプレイブックステージが表示されます。ステージを選択すると、アクティビティピッカーにアクティビティが表示されます。</p> <p>ステージピッカーのステージには、ステージのステータスを示すアイコンが含まれています。</p>

コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• チェックマーク</li> </ul>  <p>( ) は、ステージが完了していることを示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ペンアイコン</li> </ul>  <p>( ) は、現在のステージを示します。</p>

コンポーネント	説明
	<p>• ロックアイコン</p>  <p>( ) は、前のステージが完了するまでステージがロックされ開始できないことを示します。</p>
<p>アクティビティピッカー</p>	<p>アクティビティピッカーには、現在のステージのアクティビティが表示されます。各アクティビティには、アクティビティのステータスを示すインジケータがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 完了</li> <li>• 対応中</li> <li>• 残り</li> </ul> <p>水平ステージピッカーでは、現在のステージのアクティビティのリストを展開または折りたたむことができます。</p> <p>ステージのアクティビティを選択すると、アクティビティビューアーに詳細が表示されます。</p>
<p>アクティビティビューアー</p>	<p>アクティビティビューアーには、選択したアクティビティが表示されます。これは、エージェントが現在のアクティビティを完了するために必要な作業を実行するメイン作業領域です。</p> <p>アクティビティカードには、アクティビティビューアーの現在のアクティビティに関する詳細が表示されます。アクティビティのタイプに応じて、アクティビティカードには、フォームデータ、タスクステータス、SLA タイマー、添付ファイルなどの情報が表示されます。</p> <p>エージェントはこのカードを使用して、フォームへの入力、チェックリストの記入、添付ファイルの追加など、各アクティビティの作業を完了できます。</p>
<p>連絡先または消費者の検索</p>	<p>ルックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは連絡先または消費者の情報を検索し、その情報をレコードカードに表示できます。これらのカードには顧客情報が表示さ</p>

コンポーネント	説明
	<p>れ、名前、メール、電話番号などの詳細にすばやくアクセスできます。連絡先レコードカードには、アカウント情報も含まれています。</p> <p>エージェントは、連絡先ルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先またはコンシューマーを検索する</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーレコードをリンクまたはリンク解除する</li> <li>• リンクされた連絡先またはコンシューマーレコードの情報を編集して保存する</li> <li>• 連絡先またはコンシューマー名などのレコードカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開く</li> <li>• ルックアップカードのメールアドレスを選択して、サブタブのメールコンポーザーでドラフトメールを開く</li> <li>• ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook lookup component (プレイブックのルックアップコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
ケースの要約	<p>ケースの要約コンポーネントは、ルックアップコンポーネントの下に表示されます。エージェントがケースレコードを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。</p> <p>エージェントはこのコンポーネントを使用して、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの詳細を要約する。</li> <li>• アクティビティストリームに要約を投稿する。</li> <li>• 要約を更新する。</li> </ul> <p>ケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションを有効にして構成する必要があります。詳細については、「<a href="#">Playbook case summarization component (プレイブックのケースの要約コンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
レコードの詳細	<p>ケース詳細コンポーネントには、次の折りたたみ可能なセクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• メモ</li> <li>• クローズ情報</li> <li>• 関連レコード</li> </ul> <p>このコンポーネントには、フォームのカスタマイズ、データのエクスポート、URL のコピーなどの追加のフォームアクションを含むメニューもあります。</p>

コンポーネント	説明
	<p>エージェントは、アクションバーの [レコードの詳細] ボタンを選択して、ケースの詳細を表示できます。</p>
<p>コンテキストサイドパネル</p>	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。ケースプレイブック：水平ステージページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">アクティビティストリーム</a></li> <li>• エージェントアシスト</li> <li>• 推奨アクション</li> <li>• <a href="#">関連アイテム</a></li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• 応答テンプレート</li> <li>• <a href="#">メールテンプレート</a> </li> <li>• テンプレート</li> <li>• レコード情報</li> </ul> <p>コンテキストサイドパネルのタブに関する詳細については、「<a href="#">Playbook contextual side panel component (プレイブックのコンテキストサイドパネルコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
<p>アクティビティストリーム</p>	<p>アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook activity stream component (プレイブックのアクティビティストリームコンポーネント)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注：ケースプレイブック：水平ステージページでは、<a href="#">モードレスダイアログ</a>を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。</p>
<p>[メールの作成] と [コメントを作成] モードレスダイアログ</p>	<p>モードレスダイアログは、メインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウです。モードレスダイアログを使用して、プレイブックのステージとアクティビティを進めながら、コメントと作業メモを作成してアクティビティストリームに投稿したり、メールを作成して送信したりできます。詳細については、「<a href="#">Playbook modeless dialogs (プレイブックのモードレスダイアログ)</a>」を参照してください。</p>

ケースプレイブック：垂直ステージレコードページ

ケースプレイブック：垂直ステージページは、CSM 構成可能ワークスペースで使用できるレコードページです。このページには、左側のパネルに垂直ステージピッカーを備えたプレイブックが含まれ、垂直ビューの UI で全体的な進行状況を追跡できます。

ケースプレイブック：垂直ステージレコードページは、[ケースプレイブック：垂直ステージテンプレート](#)から作成されます。

ケースプレイブック：垂直ステージレコードページは、カスタマーサービス管理向けプレイブック v6.0 ストアアプリケーションで利用できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーション

ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーションは、カスタマーサービス管理向けプレイブック v6.0 ストアアプリケーションに含まれています。このバリエーションには、次の設定が含まれます。

### ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーション設定

設定	説明
アクティブ	<p>ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーションは、デフォルトではアクティブ化されていません。[アクティブ] チェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページバリエーションを使用できるようになります。</p> <p>[アクティブ] 設定とページ順序の組み合わせによって、CSM 構成可能ワークスペースがレコード情報の表示に使用するページが決まります。詳細については、「<a href="#">Set record page order (レコードページの順序の設定)</a>」を参照してください。</p>
順序	<p>各レコードページには、ページの優先度を示す順序があります。数値が小さいほど、優先度は高くなります。</p> <p>ケースプレイブック：垂直ステージページバリエーションのデフォルトの順序は -1 です。</p>
条件	<p>条件の設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーションには、次の条件があります：<b>table=sn_customerservice_case</b></p> <p>この条件では、ケースプレイブック：垂直ステージページバリエーションの使用が、ケース [sn_customerservice_case] テーブルおよびケーステーブルを拡張するテーブルのレコードに制限されます。</p>
対象者	<p>対象者の設定により、ページバリエーションを表示できるユーザーが決まります。ケースプレイブック:垂直ステージページのバリエーションには対象者がいません。つまり、エクスペリエンスへのアクセス権を持つすべてのユーザーがこのページバリエーションを表示できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Learn about audiences (対象者の詳細)</a>」を参照してください。</p>

このページバリエーションの設定にアクセスするには、次の手順に従います。

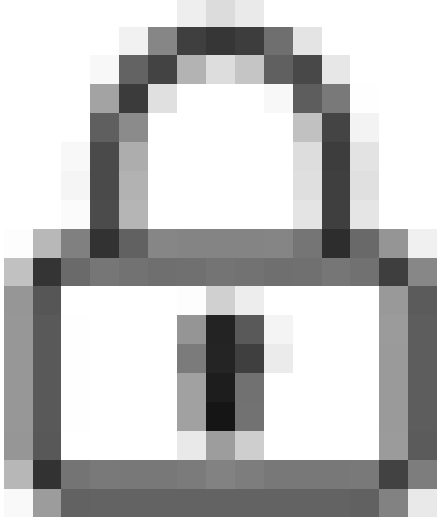
1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. **[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** エクスペリエンスを選択します。
3. [ページとバリエーション] リストの [レコード] セクションで、[ケースプレイブック：垂直ステージ (**Case playbook: vertical stages**)] を選択します。
4. ページの上部にある [設定] を選択します。

## ケースプレイブック：垂直ステージページのコンポーネント


ケースプレイブック：垂直ステージページには、次のコンポーネントが含まれています。

コンポーネント	説明
フォーム見出し	<p>ページヘッダーには、プライマリフィールドとセカンダリフィールドに表示されるレコード情報が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プライマリフィールドには、レコードの簡単な説明が表示されます。</li> <li>セカンダリフィールドには、優先度、ステータス、連絡先、またはコンシューマーの詳細など、追加のレコード情報が表示されます。</li> </ul> <p>ページヘッダーに表示されるフィールドを構成できます。詳細については、「<a href="#">プレイブックページのページヘッダーのカスタマイズ</a>」を参照してください。</p>
レコードタグ	<p>エージェントは、レコードに対して複数のタグを作成し、そのタグを使用してレコードをグループ化および整理できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Group and find records using tags in workspace (ワークスペースでタグを使用してレコードをグループ化および検索する)</a>」を参照してください。</p>
アクションバー	<p>アクションバーには、ケースレコードの操作中にユーザーが使用できるアクションが含まれています。特定のアクションは、ユーザーロール、ケースステータス、その他の属性などの要素によって決定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>レコードの詳細：レコードの詳細を表示します。</li> <li>プレイブックの詳細：プレイブックの詳細を表示します。</li> <li>進行中のアクション (<b>In-progress Actions</b>)：最小化されたモードレスダイアログのリストを提供し、リスト内のアイテムの数を表示するバッジが含まれます。エージェントは、このリストからアイテムを選択して、最小化されたコメント、作業メモ、またはメールを開くことができます。</li> <li>作成：作業指示、インシデント、要求などのレコードを作成します。</li> <li>作成 (<b>Compose</b>)：コメント、作業メモ、およびメールをモードレスダイアログで作成します。</li> <li>保存：ケースレコードへの変更を保存します。</li> <li>その他のアクション：重大なケースの提案やナレッジギャップの報告などの追加のアクションを実行します。</li> </ul>
プレイブック名	<p>ケースプレイブック：垂直ステージページバリエーションでは、垂直ステージピッカーの上部にプレイブック名が表示されます。</p>
ステージピッカー	<p>ケースプレイブック：垂直ステージページバリエーションには、垂直ステージピッカーが含まれており、エージェントはプレイブックの内容とプレイブック内のどこにいるかを完全に把握できます。</p>

コンポーネント	説明
	<p>垂直ステージピッカーでは、レコードページの横にプレイブックのステージとアクティビティが表示されます。ステージを選択して展開し、含まれているアクティビティを表示します。</p> <p>ステージピッカーのステージには、ステージのステータスを示すアイコンが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• チェックマーク</li> </ul> <div data-bbox="662 443 1198 974" data-label="Image"> </div> <p>( ジが完了していることを示します。 ) は、ステー</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ペンアイコン</li> </ul> <div data-bbox="639 1081 1222 1656" data-label="Image"> </div> <p>( ステージを示します。 ) は、現在の</p>

コンポーネント	説明
	<p>• ロックアイコン</p>  <p>( ) は、前のステージが完了するまでステージがロックされ開始できないことを示します。</p>
<p>アクティビティピッカー</p>	<p>アクティビティピッカーには、現在のステージのアクティビティが表示されます。各アクティビティには、アクティビティのステータスを示すインジケータがあります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 完了</li> <li>• 対応中</li> <li>• 残り</li> </ul> <p>垂直ステージピッカーでは、各ステージを展開してそのステージ内のアクティビティを表示できます。</p> <p>ステージのアクティビティを選択すると、アクティビティビューアーに詳細が表示されます。</p>
<p>アクティビティビューアー</p>	<p>アクティビティビューアーには、選択したアクティビティが表示されます。これは、エージェントが現在のアクティビティを完了するために必要な作業を実行するメイン作業領域です。</p> <p>アクティビティカードには、アクティビティビューアーの現在のアクティビティに関する詳細が表示されます。アクティビティのタイプに応じて、アクティビティカードには、フォームデータ、タスクステータス、SLA タイマー、添付ファイルなどの情報が表示されます。</p> <p>エージェントは、フォームへの入力、チェックリストの記入、タスクの完了、添付ファイルの追加など、各アクティビティの作業を完了するためにカードを使用します。</p>
<p>連絡先または消費者の検索</p>	<p>ロックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは連絡先または消費者の情報を検索し、その情報をレコードカードに表示できます。これらのカードには顧客情報が表示さ</p>

コンポーネント	説明
	<p>れ、名前、メール、電話番号などの詳細にすばやくアクセスできます。連絡先レコードカードには、アカウント情報も含まれています。</p> <p>エージェントは、連絡先ルックアップコンポーネントを使用して次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 連絡先またはコンシューマーを検索する</li> <li>• 連絡先またはコンシューマーレコードをリンクまたはリンク解除する</li> <li>• リンクされた連絡先またはコンシューマーレコードの情報を編集して保存する</li> <li>• 連絡先やコンシューマー名など、レコードカードの参照フィールドを選択して、サブタブで参照を開きます。</li> <li>• ルックアップカードのメールアドレスを選択して、サブタブのメールコンポーザーでドラフトメールを開く</li> <li>• ルックアップカードで電話番号を選択して電話をかける</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook lookup component (プレイブックのルックアップコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
ケースの要約	<p>ケースの要約コンポーネントは、ルックアップコンポーネントの下に表示されます。エージェントがケースレコードを開くと、コンポーネントは折りたたまれており、デフォルトの状態になっています。</p> <p>エージェントはこのコンポーネントを使用して、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの詳細を要約する。</li> <li>• アクティビティストリームに要約を投稿する。</li> <li>• 要約を更新する。</li> </ul> <p>ケースの要約コンポーネントを使用するには、CSM の Now Assist アプリケーションを有効にして構成する必要があります。詳細については、「<a href="#">Playbook case summarization component (プレイブックのケースの要約コンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
レコードの詳細	<p>ケース詳細コンポーネントには、次の折りたたみ可能なセクションが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• メモ</li> <li>• クローズ情報</li> <li>• 関連レコード</li> </ul> <p>このコンポーネントには、フォームのカスタマイズ、データのエクスポート、URL のコピーなどの追加のフォームアクションを含むメニューもあります。</p>

コンポーネント	説明
	<p>エージェントは、アクションバーの [レコードの詳細] ボタンを選択して、ケースの詳細を表示できます。</p>
<p>コンテキストサイドパネル</p>	<p>コンテキストサイドパネルコンポーネントには、エージェントが顧客の問題を調査して解決するために使用できるさまざまなツールが含まれています。ケースプレイブック：水平ステージページのコンテキストサイドパネルには、次のタブが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">アクティビティストリーム</a></li> <li>• エージェントアシスト</li> <li>• 推奨アクション</li> <li>• <a href="#">関連アイテム</a></li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• 応答テンプレート</li> <li>• <a href="#">メールテンプレート</a> </li> <li>• テンプレート</li> <li>• レコード情報</li> </ul> <p>コンテキストサイドパネルのタブに関する詳細については、「<a href="#">Playbook contextual side panel component (プレイブックのコンテキストサイドパネルコンポーネント)</a>」を参照してください。</p>
<p>アクティビティストリーム</p>	<p>アクティビティストリームコンポーネントには、ケースレコードで発生しているアクティビティのリストが表示されます。このリストは、折りたたんでケースアクティビティのクイックビューを表示することも、展開して個々のアクティビティの詳細を表示することもできます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">Playbook activity stream component (プレイブックのアクティビティストリームコンポーネント)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注：ケースプレイブック：垂直ステージページでは、<a href="#">モードレスダイアログ</a>を使用して、コメント、作業メモ、およびメールを作成します。</p>
<p>[メールの作成] と [コメントを作成] モードレスダイアログ</p>	<p>モードレスダイアログは、メインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウです。モードレスダイアログを使用して、コメントと作業メモを作成し、アクティビティストリームに投稿できます。プレイブックのステージとアクティビティを進めながら、メールを作成して送信することもできます。詳細については、「<a href="#">Playbook modeless dialogs (プレイブックのモードレスダイアログ)</a>」を参照してください。</p>

### プレイブックページまたはページバリエーションのアクティブ化

プレイブックページまたはページバリエーションをアクティブ化して、ページ順序を設定します。最も低い順序番号のアクティブなページを使用して、CSM 構成可能ワークスペースにレコードが表示されます。

### 始める前に

必要なロール：ui\_builder\_admin、admin

一部のプレイブックページとページバリエーションは、デフォルトでアクティブではありません。CSM 構成可能ワークスペースのページを使用する前に、ページを有効にしてページの順序を設定する必要があります。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**.
2. エクスペリエンスリストで、**[CSM/FSM 構成可能ワークスペース]** を選択します。
3. [ページとバリエーション] リストを [レコード] セクションまでスクロールして、次のいずれかのページを見つけます。
  - ケースプレイブック：水平ステージ
  - ケースプレイブック：垂直ステージ
  - 苦情ケースプロセスページ
  - オンボーディングケースプロセスページ
  - 製品サポートプロセスページ

**i 注：** これらのページは [非アクティブ] のマークが付けられる場合があります。
4. 目的のページまたはページバリエーションの [設定] を選択して、ページ設定を表示します。
5. [アクティブ] チェックボックスをオンにして、ページをアクティブ化します。
6. [順序] フィールドで、ページの順序番号を設定します。  
ページには、それぞれ順序番号があります。最も低い番号のページがデフォルトページになります。CSM 構成可能ワークスペースにレコードが表示されると、このデフォルトページを使用してレコード情報が表示されます。詳細については、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。
7. [バリエーション条件] フィールドで、テーブル値を指定します。  
このページバリエーションを表示するケースタイプのテーブル値を追加します。
8. [保存] を選択します。

## 関連トピック

[テンプレートからのページの作成](#)

[ページの編集](#)

[ページバリエーションの作成](#)

[ページバリエーションの設定を編集](#)

## プレイブックページのページヘッダーのカスタマイズ

CSM 構成可能ワークスペースに表示されるプライマリフィールドとセカンダリフィールドを定義して、ページヘッダーをカスタマイズします。

## 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

レコードの概要情報はページヘッダーで入手できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** ヘッダー構成.
2. ヘッダー構成 [**CSM/FSM** 構成可能ワークスペースヘッダーの構成 (**CSM/FSM Configurable Workspace Header Config**)] を選択します。
3. [UX フォームヘッダー] リストからテーブルを選択します。  
UX フォームヘッダーレコードを作成することもできます。詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースでのフォームヘッダーの設定](#)」を参照してください。
4. フォームヘッダーに表示する [プライマリフィールド] を選択します。
5. [セカンダリ値] 関連リストで、フォームヘッダーに表示するセカンダリ値を選択します。
  - a. [順序] フィールドで、セカンダリ値を表示する順序を設定します。
  - b. [更新] を選択して、フォームヘッダーレコードを保存します。
6. [順序] フィールドで、セカンダリ値を表示する順序を設定します。
7. [更新] を選択して、UX ヘッダー構成レコードを保存します。

## 関連トピック

[CSM 構成可能ワークスペースでのフォームヘッダーの設定](#)

[コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する](#)

## プレイブックページの UI アクションのカスタマイズ

プレイブックページまたはページバリエーションのアクションバーに表示される UI アクションをカスタマイズできます。

## 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

- i** 注：構成への変更はいずれも、アクションバーコンポーネントを使用する他のレコードページおよびページバリエーションに影響を与えます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > アクションとイベント > アクションバー宣言アクション.
2. [アクションラベル (**Action label**)] を選択して、アクションのアサインフォームを表示します。
3. [編集] をクリックして、UI の特定のアクションを含めるか、または除外します。
4. [更新] をクリックします。

## 関連トピック

[UI アクションバー](#)

[でフォームアクションを設定CSM 構成可能ワークスペース](#)

## プレイブックページの左側パネルのコンテンツのカスタマイズ

Customer360、タイムライン、アクティブな SLA、またはカスタムリボンコンポーネントなどのコンポーネントを左側のパネルに追加できます。プレイブックページの左パネルに表示するフィールドに基づいて、リボンコンポーネント属性を更新できます。

## 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

**i** 注:

構成に対する変更はいずれも、このリボン設定を使用する他のレコードページおよびページバリエーションに影響を与えます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** リボン設定。
2. テーブルのリボン設定を選択します。  
テーブルにリボン設定が存在しない場合は作成できます。詳細については、「[Set up a ribbon configuration in CSM Configurable Workspace \(CSM 構成可能ワークスペースでのリボン構成の設定\)](#)」を参照してください。
3. [リボンコンポーネント] と [リボンコンポーネント属性] の値を選択します。
4. [更新] を選択します。

プレイブックページのコンテキストサイドパネルのタブのカスタマイズ

コンテキストサイドパネルにカスタマイズされたタブを追加します。エージェントはこれらのタブを使用して、ケース情報の表示、添付ファイルの追加、推奨事項の表示、およびその他のケース関連のアクションを実行できます。

## 始める前に

必要なロール：workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. UI ビルダーのホームページで、[ページコレクション] タブを選択します。
3. 目的のページコレクションを選択します。  
[ページコレクション](#)とは、複数のエクスペリエンスで使用できるページのグループです。
4. [ページとバリエーション] セクションで、「新規ページの作成」アイコン (+) を選択して、新しいページを作成するか、新しいバリエーションをページに追加します。
5. [ページの詳細設定 (Set up your page details)] ポップアップウィンドウで、ページの名前を入力して、[続行] を選択します。
6. バリエーションの名前を入力し、[作成] を選択してデフォルトページを作成します。  
新しいページが [ページとバリエーション] リストの下に表示されます。
7. 新しく作成したページ名を選択します。
8. [+ コンポーネントを追加] を選択して、ページコレクションにコンポーネントを追加します。  
コンテキストサイドパネルに表示されるサブページを作成できます。

## 結果

追加されたコンポーネントが UI に表示されます。場所は、ページ上のカスタムコンテンツを作成する場所によって異なります。

## 関連トピック

[コンテキストサイドパネルのタブの構成](#)

[レコードページのカスタマイズ](#)

[レコードページの順序の設定](#)

[コンポーネントを使用した UI ビルダー ページのカスタマイズ](#)

### プレイブックページの動的関連レコードのカスタマイズ

プレイブックページの動的関連レコードをカスタマイズして、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに表示されるようにします。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに応じて動的に変更されます。

#### 始める前に

必要なロール : workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin

#### このタスクについて

関連レコードの定義は、デフォルトではアクティブではありません。これらの定義を関連レコードに表示する場合は、これらの定義をアクティブ化する必要があります。

カスタマーサービスケースの動的関連レコードコンテキストに加えられた変更は、カスタマーサービスケースのすべての拡張にも適用できます。カスタムコンテキストの作成については、「[関連レコードコンテキストの構成](#)」を参照してください。

動的関連レコードの設定に加えて、テーブルの EVAM ビュー構成を定義する必要があります。詳細については、「[Define an EVAM view configuration \(EVAM ビュー構成の定義\)](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [動的関連レコード](#) > [関連レコードのコンテキスト](#).
2. [オンボーディング]、[苦情]、または [製品サポート] テーブルのいずれかの [関連レコードのコンテキスト] を選択します。
3. オンボーディング、苦情、または製品サポートケースのすべての関連レコード定義を有効にします。  
詳細については、「[動的関連レコード](#)」を参照してください。
4. [更新] を選択します。

次の表は、ケースタイプごとの動的関連レコードリストを示しています。

さまざまなケースタイプの動的関連レコードリスト

ケースタイプ	動的な関連レコード
カスタマーサービスケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ブロック元</li> <li>○ 関係者</li> <li>○ ソーシャルログ</li> <li>○ 予約</li> <li>○ 要求</li> <li>○ 特記事項</li> <li>○ 子ケース</li> <li>○ ナレッジギャップ</li> <li>○ 添付されたナレッジ</li> <li>○ タスクスキル</li> <li>○ メール</li> <li>○ ドラフトメール</li> <li>○ インタラクション</li> </ul>

ケースタイプ	動的な関連レコード
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ タスク</li> <li>○ 作業指示</li> <li>○ インストールベース</li> <li>○ エスカレーション</li> <li>○ Service Level Agreement (SLA)</li> </ul>
苦情ケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ メール</li> <li>○ ブロック元</li> <li>○ 関係者</li> <li>○ タスク</li> <li>○ 販売済み製品</li> <li>○ アクティブな契約</li> <li>○ アクティブなエンタイトルメント</li> <li>○ 関連ケース</li> </ul>
オンボーディングケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ メール</li> <li>○ ブロック元</li> <li>○ 関連ケース</li> <li>○ 追加メンバー</li> <li>○ タスク</li> <li>○ 販売済み製品</li> <li>○ アクティブな契約</li> <li>○ 承認者</li> </ul>

## 関連トピック

[動的関連レコードの構成](#)

[関連レコード定義の構成](#)

### EVAM ビュー構成の定義

ビュー構成を作成して、条件、データベースフィールド、および宣言アクションを関連するビューテンプレートと組み合わせます。

#### 始める前に

必要なロール：admin または evam\_admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて > EVAM 定義 > 構成バンドル > 動的関連レコードバンドル >** を選択し、[ 新規] を選択します。
2. フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明
名前	EVAM ビュー構成の名前
アクティブ	EVAM ビュー構成を有効にするオプション
ビューテンプレート	EVAM ビュー構成に関連付けるテンプレートテンプレートを作成することもできれば、既存のテンプレートを使用することもできます。
アプリケーション	EVAM ビュー構成のアプリケーションスコープです。
順番	EVAM ビュー構成が他のビュー構成より優先する優先度あるビュー構成の優先度を高くするには、低い数値を入力します。
テーブル	EVAM ビュー構成に関連付けるテーブル
条件	EVAM ビュー構成を使用する時期の条件
テーブルフィールド	EVAM ビュー構成に表示するテーブルフィールド
カスタムフィールド	EVAM ビュー構成に表示するカスタムフィールドです。

3. [保存] を選択します。

4. M2M アクションアサインを作成するか、[既存をリンク (**Link Existing**)] を選択して、[宣言アクション] ナビゲーションを選択します。  
 詳細については、「[EVAM のビュー構成、ビューテンプレート、および構成バンドル](#)」を参照してください。

#### 関連トピック

[動的関連レコードの構成](#)

[関連レコード定義の構成](#)

既存のサブページを使用するようにアプリルートを作成する

アプリルートを作成して、既存のページをページコレクションの一部にします。たとえば、動的関連レコードは、任意のアプリケーションレベルで使用できるグローバルサブページです。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

アプリルートを作成すると、ページコレクション内の既存のページを利用できます。これは、ページテンプレートとページバリエーションの両方に適用されます。

#### 手順

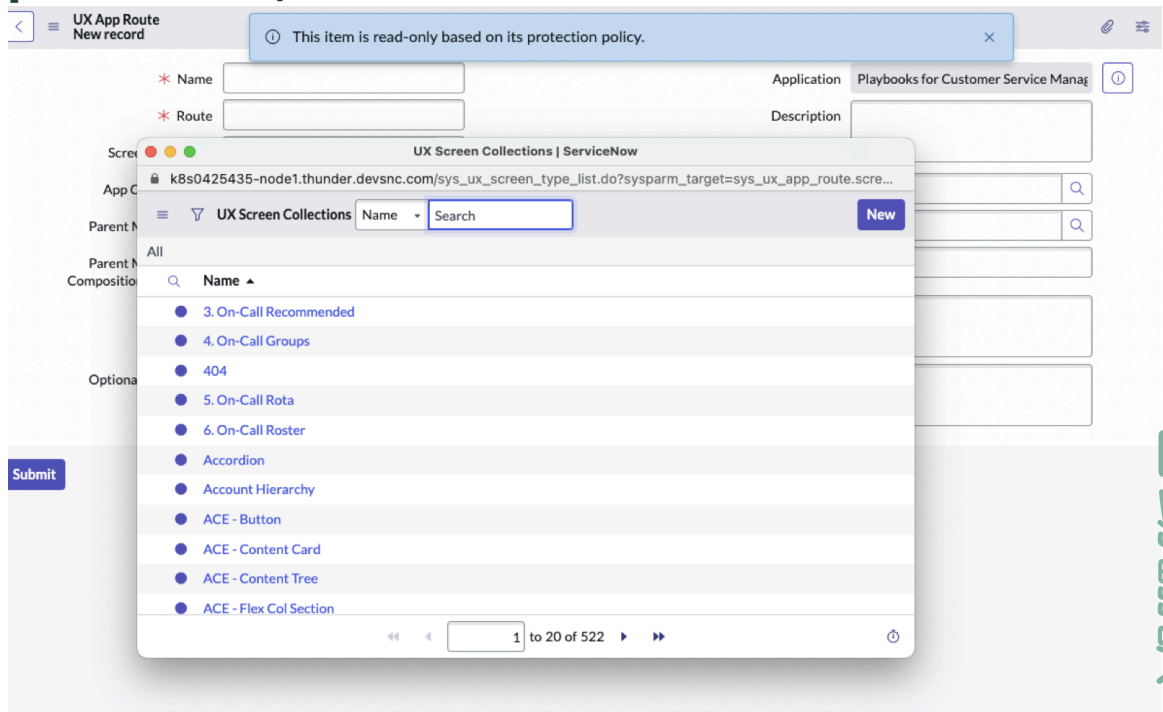
1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > **UI** ビルダー。
2. [ページコレクション] タブを選択し、[ページコレクション] リストから **[CSM デフォルトレコードの事前タブ]** を選択します。
3. [CSM のデフォルトレコードの事前タブ] ページで、右上隅にある [ページコレクション設定を表示] を選択します。
4. [全般] セクションで、[ページコレクションを開く] を選択します。  
CSM デフォルトレコードの事前タブの [UX 拡張ポイント] ページが開きます。
5. **[UX アプリルート]** 関連リストに移動します。
6. **[新規]** を選択して、アプリルートを作成します。

7. [名前] フィールドに名前を入力し、[ルート] フィールドにルートを入力し、再利用する画面コレクションを選択します。

ルートは、システムがページコレクションに到達するために使用するパスです。たとえば、CSM 構成可能ワークスペース の一般的なルートには、[ケースを作成] モーダルのレコード、リスト、create\_case\_typeなどがあります。

[UX 画面コレクション(UX Screen Collections)] ポップアップウィンドウで [新規(New)] を選択し、名前、ルート、および画面コレクションを入力して、画面コレクションを作成することもできます。

[UX 画面コレクション] ポップアップウィンドウ



8. [送信] を選択して、アプリルートを作成します。

結果

サブページがページコレクションに追加されます。

プレイブックアプリケーション

顧客のオンボーディング、顧客の苦情の管理、問題の解決を行うためのプレイブックを提供する、いくつかのプレイブックアプリケーションが利用可能です。

カスタマーサービス管理 (CSM) プレイブックアプリケーション

アプリケーション	説明
Case Playbook for Onboarding	このアプリケーションを使用して、新規顧客を引き受けたり、新規製品の顧客を登録したりするためのプロセスを管理します。オンボーディングケースは、製品やサービスの選択など、新しい顧客の詳細をキャプチャします。
Case Playbook for Complaints	このアプリケーションを使用して、顧客からの苦情を処理するプロセスを管理します。苦情

## カスタマーサービス管理 (CSM) プレイブックアプリケーション (続く)

アプリケーション	説明
	ケースは、顧客から報告された問題の詳細と予期される解決策をキャプチャします。
製品サポートのケースプレイブック	このアプリケーションを使用して、製品の問題を解決するために必要な手順に沿ってエージェントをガイドします。製品サポートケースは、顧客、製品、および報告された問題に関する情報をキャプチャします。

**Case Playbook for Onboarding**

Case Playbook for Onboarding を使用して、新規顧客を引き受けたり、新規製品の顧客を登録したりするためのプロセスを管理します。

オンボーディングプレイブックは、エージェントがオンボーディングプロセス中に実行できるアクティビティとタスクを提供します。エージェントは、必要に応じてタスクを作成してアサインし、プレイブックを使用して顧客とやり取りすることもできます。

オンボーディングケースタイプを使用して作成されたケースに Case Playbook for Onboarding を使用します。このプレイブックは CSM 構成可能ワークスペース と CSM エージェントワークスペース の両方で利用できます。CSM ワークスペースでは、プレイブックがケースレコードの [プレイブック] タブに表示されます。

- 注: admin ロールを持っている場合は、CSM 構成可能ワークスペースでコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。コンパクトモードでは、プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルのタブに移動します。

**Case Playbook for Onboarding アプリケーション**

Case Playbook for Onboarding アプリケーション (com.sn\_csm\_onboarding\_caseflow) は ServiceNow Store で入手できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

**Case Playbook for Onboarding の PAD プロセス定義**

Case Playbook for Onboarding 3.0 には、新しいプロセスオートメーションデザイナー (PAD) プロセス定義である **onboarding\_playbook\_v1** が含まれています。このプロセス定義には、オンボーディングプレイブックの最適化されたステージとアクティビティが含まれています。

プロセス定義は、プロセス定義テーブル (sys\_pd\_process\_definition) に格納されます。アドミニストレーターは、次のタスクを実行してプロセスのリストを表示できます。

1. アプリケーションナビゲーターで「**sys\_pd\_process\_definition.list**」と入力します。
2. [名前] フィールドを表示するように **リストを構成** します。

一度にアクティブ化できる PAD プロセスは、プレイブックごとに 1 つだけです。詳細については、「[プロセス定義](#)」を参照してください。

**Case Playbook for Onboarding の機能**

Case Playbook for Onboarding 3.0 には、以下のテーブルにリストされたケース機能とワークスペースの機能拡張が含まれています。

Onboarding Case Playbook 3.0 の機能

機能	説明
<p>Case Playbook for Onboarding を使用してオンボーディングケースを作成する</p>	<p>オンボーディングプレイブックを開き、顧客情報を収集する [開始] ステージの最初のアクティビティを開始する機能です。エージェントは、このアクティビティを完了して保存し、レコードを作成することができます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">プレイブックを使用してレコードを作成する</a>」を参照してください。</p>
<p>集中アクティビティビュー</p>	<p>プレイブックでのステージとアクティビティの表示方法を決定する機能です。</p> <p>Case Playbook for Onboarding では、<a href="#">集中アクティビティビュー</a>を使用します。ここでは、エージェントが以下の項目を確認できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プレイブックのライフサイクルパネルにある、オンボーディングワークフローのエンドツーエンドのライフサイクル</li> <li>• 展開されている現在のステージ、およびプレイブックのライフサイクルパネル内で強調表示されている現在のアクティビティ</li> <li>• プレイブックの作業領域に表示されている現在のアクティビティ</li> </ul>
<p>コンテキストサイドパネル</p>	<p>次の情報を表示する機能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリーム</li> <li>• ケースの概要、顧客の詳細、タイムライン、SLA などのリボン情報</li> <li>• 動的関連レコード</li> </ul> <p>アクティビティストリームとリボン情報は、CSM 構成可能ワークスペース でのみ利用できます。</p> <p>コンテキストサイドパネルの使用の詳細については、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示</a></li> </ul>
<p>アクティビティのヴィジビリティ</p>	<p>アクティビティのヴィジビリティを制御できる機能です。</p>

Onboarding Case Playbook 3.0 の機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ログインしているユーザーがアクセスできないステージのアクティビティを非表示にする。</li> <li>• ステージで処理待ちのアクティビティを非表示にする。</li> </ul> <p>この機能の設定に関する詳細については、「<a href="#">Playbook ステージとアクティビティの可視化の構成</a>」を参照してください。</p>
コンパクトモード	<p>プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルに移動するモードです。エージェントは、レコードページの他のタブを表示しながら、サイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。</p> <p>このモードは CSM 構成可能ワークスペースでのみ使用できます。</p> <p>admin ロールを持つユーザーは、UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。</p>
動的関連レコード	<p>コンテキストサイドパネルにレコードを表示する機能です。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変更されます。</p> <p>エージェントは、コンテキストサイドパネルの[関連レコード] タブから、次の操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連レコードリストをフィルタリングする</li> <li>• リストを新しいタブで開く</li> <li>• 新しいレコードを作成する</li> </ul> <p>動的関連レコード機能は、CSM 構成可能ワークスペースでのみ使用できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">コンテキストサイドパネルでの関連レコードの表示</a>」を参照してください。</p>
SLA ウィジェット	<p>SLA ウィジェットを表示できるプレイブック作業領域のアクティビティカードです。プレイブックアクティビティに SLA がある場合、ウィジェットはアクティビティカードに表示されます。ウィジェットには、次のステージのアクティビティが含まれます。</p>

## Onboarding Case Playbook 3.0 の機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 事前承認 (期間は 3 日間)</li> <li>• データキャプチャ (期間は 5 日間)</li> <li>• デューデリジェンス (期間は 15 日間)</li> <li>• 解決 (期間は 20 日間)</li> </ul> <p>ウィジェットの色は、SLA の残り時間を示しています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 緑色：0 ~ 50%</li> <li>• 黄色：50 ~ 75%</li> <li>• オレンジ色：75 ~ 99%</li> <li>• 赤色：100% または違反</li> </ul>

## プレイブックのステージピッカーとアクティビティピッカーを使用したステージとアクティビティの操作

プレイブックのステージピッカーを使用すると、エージェントはオンボーディングワークフロー全体を確認できます。エージェントは、次のタスクを実行して、プレイブックのステージとアクティビティを操作することができます。

- ステージを展開するか折りたたんで、アクティビティを表示または非表示にします。
- ステージピッカーのフィルターを使用し、アサインされたユーザーまたはアクティビティのステータスでアクティビティをフィルタリングします。
- アクティビティをクリックして、プレイブック作業領域に詳細を表示します。

## プレイブックアクションメニューの使用

プレイブックヘッダーの [プレイブックアクション] メニューには、エージェントがプレイブックレベルとアクティビティレベルで実行できるアクションが含まれています。このメニューには、[プレイブックアクション] アイコン (⋮) を選択してアクセスできます。

[プレイブックアクション] メニューには、次のプレイブックレベルのアクションが含まれています。

- [すべてのステージを展開 (**Expand All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを展開します。
- [すべてのステージを折りたたむ (**Collapse All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを折りたたみます。
- [情報を要求]: エージェントが顧客とやり取りし、ケースまたはケースタスクに関する情報を要求するために使用できるポップアップウィンドウを表示します。このアクションは、ケースまたはケースタスクのアクティビティストリームにも詳細を保存します。このアクションを使用すると、ケースまたはケースタスクのステータスが [情報待ち] に変わり、SLA とタイマーが一時停止します。
- 受信情報: ケースまたはケースタスクを前のステータスに戻し、SLA とタイマーを再起動します。

**i** 注: [情報を要求] および [受信情報] アクションは、ケースタスクアクティビティカードに表示されるように構成することもできます。

アクティビティレベルのアクションは、アクティビティのタイプと表示されるステージによって異なります。たとえば、ケースの受け入れ、関連ケースの作成、ケースタスクの作成、ソリューションの提案などのアクションを利用できます。

## オンボーディングプレイブックのステージとアクティビティ

次の表には、エージェントが新しい顧客または製品のオンボーディングに使用できる Case Playbook for Onboarding のステージとアクティビティがリストされています。

### オンボーディングステージごとのプレイブックアクティビティ

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
開始  顧客とケースの情報を収集し、事前承認のためにケースを送信するようにエージェントをガイドします。	顧客情報を収集	<p>エージェントがオンボーディングケースを作成すると、ワークスペースでは [新規オンボーディングケースの作成 (Create New Onboarding Case)] フォームが開かれてオンボーディングプレイブックが起動され、最初のアクティビティを使用して顧客情報が収集されます。</p> <p>エージェントは、チャンネル、アカウント、連絡先、コンシューマー、製品、サービスに関する情報を入力します。</p> <p>製品とサービスの詳細については、「<a href="#">サービス定義</a>」を参照してください。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <p>[続行]：オンボーディングケースが作成され、ケース番号がレコードタブに追加されます。また、最初のアクティビティが完了としてマークされ、2 番目のアクティビティに移動します。</p>
	追加メンバーを追加	<p>エージェントがオンボーディングケースに他のメンバーを追加するために使用できるアクティビティです。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>[新しく追加] を選択して、新しいタブで [新しい関係者の作成 (Create New Related Party)] フォームを開きます。</li> <li>[タイプ] フィールドで、顧客連絡先である受益者など、正しいエンティティタイプの関係者を選択します。</li> <li>[ユーザー] を選択します。</li> <li>[保存] を選択して、アクティビティカードの [メンバー情報] リストにユーザーを追加します。</li> </ol> <p>エージェントのアクション：</p>

オンボーディングステージごとのプレイブックアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分にアサイン：ケースがまだアサインされていない場合に利用可能です。ログインしているユーザーにケースをアサインします。</li> <li>• [新しく追加]：[メンバー情報] リストにユーザーを追加します。</li> <li>• 事前承認用に送信：[開始] ステージを完了し、[事前承認] ステージに移動します。</li> </ul>
	顧客に通知	[開始] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。
事前承認 顧客の事前承認プロセスを自動化します。	承認ステータスを確認	承認と承認者のリストが含まれるアクティビティです。  <b>i</b> 注：オンボーディングケースに対して承認ワークフローが手動で構成されている場合は、このアクティビティによって承認リストが表示されます。承認ワークフロー構成は、ベースシステムでは提供されません。承認ワークフローが構成されていない場合、このアクティビティは自動的に完了します。
	顧客情報を更新	<p>エージェントはこのアクティビティを使用して、オンボーディングケースのアカウント、連絡先、コンシューマー情報を確認できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <p>保存：顧客情報に加えられた変更を保存します。</p>
	事前承認を完了	<p>エージェントは、このアクティビティを使用して追加情報を提供し、メモまたは添付ファイルを追加できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• データキャプチャを開始：アクティビティと事前承認ステージを完了としてマークします。</li> </ul>

オンボーディングステージごとのプレイブックアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
	顧客に通知	このアクティビティでは、[事前承認] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示します。
データキャプチャ 収集した顧客情報を整理します。	ドキュメントチェックリストを検証	<p>このアクティビティでは、ドキュメントチェックリストを表示します。エージェントは、必要なドキュメントを確認し、コメントまたは作業メモを提供できます。</p> <p>ケースの作成後に顧客タイプが変更された場合、適切なタイプの新しいチェックリストにより、元のチェックリストが置き換えられます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクのステータスが [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビューのため送信：アクティビティとデータキャプチャステージを完了としてマークします。</li> </ul>
	顧客に通知	このアクティビティでは、[データキャプチャ] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示します。
デューデリジェンス デューデリジェンスを完了するためのケースタスクを表示します。	バックグラウンドチェックを実行	<p>エージェントはこのアクティビティを使用して、顧客のバックグラウンドチェックを実行できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクのステータスが [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：アクティビティを完了としてマークします。</li> </ul>
	法的検証を開始	<p>エージェントはこのアクティビティを使用して、顧客の法的検証プロセスを開始できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p>

オンボーディングステージごとのプレイブックアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクのステータスが [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：アクティビティを完了としてマークします。</li> </ul>
	クレジット履歴をレビュー	<p>エージェントが顧客のクレジット履歴のレビューに使用できるアクティビティです。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 情報を要求：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクのステータスが [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：アクティビティとデューデリジェンスステージを完了としてマークします。</li> </ul>
	顧客に通知	このアクティビティでは、[デューデリジェンス] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示します。
解決 ケース解決アクティビティを管理します。	解決を提案	<p>[ケース] フォームの [解決メモ] セクションのフィールドを表示するアクティビティです。解決策の詳細を追加し、[ソリューションを提案] を選択します。</p> <p>顧客が解決策を却下した場合、エージェントは [解決] ステージに戻り、別のソリューションを提案できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [ソリューションを提案]：顧客にソリューションを提案し、[解決] ステージを完了としてマークします。</li> <li>• ソリューションを変更：このアクションは、エージェントがソリューションを提案した後に表示されます。</li> </ul>
	顧客に通知	このアクティビティでは、[解決] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示します。
クローズ	顧客に通知	[クローズ] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。

## オンボーディングステージごとのプレイブックアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
ケースクローズアクティビティを管理します。		
	ケースをクローズ	顧客が解決策を承認すると、[解決] ステージが完了し、[クローズ] ステージも完了としてマークされます。

## オンボーディングケースタイプのプロセスベースのページバリエーション

Case Playbook for Onboarding v5.0 アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペースのオンボーディングケースタイプでアクティブ化して使用できるプロセスベースのページバリエーションが含まれています。このページには次の機能が含まれています。

- オンボーディングプロセスのエンドツーエンドのビューを提供するレコード内の水平ステージピッカー
- コンテキストサイドパネルの [動的な関連レコード] コンポーネントに表示される関連リストタブ
- パネルに表示される永続的なアカウントと連絡先情報
- [アクティビティストリーム] に [メール] を表示する
- コンテキストサイドパネルに表示されるメールテンプレート
- 承認要求アクティビティのフィールドとしての承認フローの開始状況と終了状況のカスタマイズ

エージェントは、必要に応じてタスクを作成したり、ケースの詳細を表示および更新したりできます。詳細については、「[プレイブックページ](#)」を参照してください。

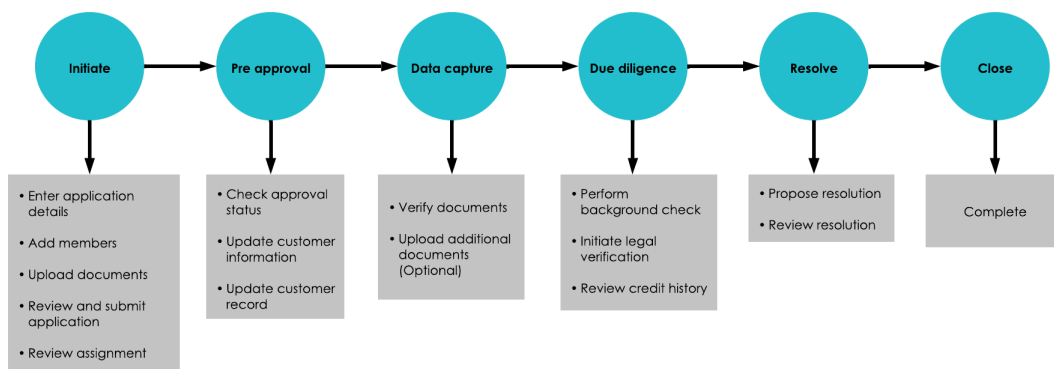
## オンボーディング要求のためのガイド付きプレイブック

Case Playbook for Onboarding は Playbooks for Portals で、セルフサービスの開始ステージを公開するための変更を行いました。この変更により、これまでエージェントだけが利用できたガイド付きプレイブックの取り込みプロセスがエンドカスタマーにも提供されるようになります。このエクスペリエンスは、最初は顧客に対して非アクティブな状態で出荷されます。

エンドカスタマーは、ケースアプリケーションを表示するときに、オンボーディングアプリケーションのライフサイクル全体を可視化できるようになりました。エンドカスタマーは、ケースライフサイクルの特定のステージに基づいて、さまざまなタスクを実行できます。これには、新しいケースの送信、既存のケースのステータスの確認、ケースの進捗に応じて顧客の入力が必要なタスクに対するアクションの実行が含まれます。

一方、貢献者ユーザーは、顧客の代わりにケースを送信し、タスクを処理することができます。オンボーディングケースタイプの開始ステージでは、エンドカスタマーには進捗状況を保存するオプションがあります。さらに、オンボーディングケース専用設計されたケースチケットページでケースプロセスを確認することができます。システム内のフローにより、単純なプロセスと複雑なプロセスの両方を段階的に完了し、スムーズで効率的なエクスペリエンスを実現できます。

## オンボーディング要求のためのガイド付きプレイブック



顧客は次のことが可能です。

- サービスカタログの「サポート」カテゴリにあるカタログコンテンツアイテム「新しいガイド付きオンボーディング要求 (New Guided Onboarding Request)」を検索する。
- 選択したコンテンツアイテムに関連付けられているプレイブックレコードジェネレーターを起動する。
- 残りのステップ数や、プレイブックを表示しているときに前のステップに戻るナビゲート機能など、送信プロセスの進捗状況を監視する。
- 提供されているオプションと入力コントロールを必須フィールドに簡単に入力する。
- 送信準備が整う前にアプリケーションやフォームを保存し、後で作業を再開する。
- ケースリストビューからドラフトケースを見つけて、中断したところから続行する。
- [アプリケーションのレビュー (**Review Application**)] ステップで、[送信] をクリックして開始ステージを完了する。
- 書類の不備が原因で処理待ちのタスクがある場合は通知を受信する。
- プロセスタブを開いて、[データキャプチャ (**Data Capture**)] ステージと [文書をアップロード] アクティビティを表示した状態で、メール通知からケースチケットページに直接アクセスする。

既知の制限事項：

- 既存のサービス定義と古いレコードジェネレーターを使用して新しいプロセスオートメーションデザイナー (PAD) に切り替えた場合、ケスタイプセクターからオンボーディングを作成しようとすると、構成エラーページが表示されることがあります。サービス定義の参照も新しいレコードジェネレーターに更新する必要があります。
- ポータルのプレイブックエクスペリエンスは、新しい PAD のみをサポートしています。古い PAD を使用しようとすると問題が発生する可能性があるため、使用しないことをお勧めします。一度に 1 つの PAD だけがアクティブであることを確認してください。

### Case Playbook for Complaints

Case Playbook for Complaints を使用して、顧客の苦情の解決に必要な手順に沿ってエージェントをガイドします。

苦情ケースは、顧客と製品に関する情報のほか、苦情に関する詳細をキャプチャします。苦情プレイブックには、エージェントが苦情を調査して解決するために実行できるアクティビティとタスクが記載されています。エージェントは、必要に応じてタスクを作成してアサインし、プレイブックを使用して顧客とやり取りすることもできます。

Case Playbook for Complaints は、苦情ケスタイプを使用して作成されたケースで使用できます。このプレイブックは CSM 構成可能ワークスペース と CSM エージェントワークスペース の両

方で利用できます。CSM ワークスペースでは、プレイブックがケースレコードの [プレイブック] タブに表示されます。

- 注: admin ロールを持っている場合は、CSM 構成可能ワークスペース でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。コンパクトモードでは、プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルのタブに移動します。

## Case Playbook for Complaints アプリケーション

Case Playbook for Complaints 3.0 アプリケーション (com.sn\_csm\_complaint\_caseflow) は ServiceNow Store で入手できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## Case Playbook for Complaints PAD プロセス定義

Case Playbook for Complaints 3.0 には、新しいプロセスオートメーションデザイナー (PAD) プロセス定義である **ocomplaint\_playbook\_v1** が含まれています。このプロセス定義には、苦情プレイブックの最適化されたステージとアクティビティが含まれています。

プロセス定義は、プロセス定義テーブル (sys\_pd\_process\_definition) に格納されます。プロセスのリストを表示するには、次のタスクを実行します。

1. アプリケーションナビゲーターで「**sys\_pd\_process\_definition.list**」と入力します。
2. [名前] フィールドを表示するようにリストを構成  します。

一度にアクティブ化できる PAD プロセスは、プレイブックごとに 1 つだけです。詳細については、「[プロセス定義](#)」を参照してください。

## Case Playbook for Complaints の機能

Case Playbook for Complaints 3.0 には、以下のテーブルにリストされたケースの機能と機能拡張が含まれています。

### Case Playbook for Complaints 3.0 の機能

機能	説明
Case Playbook for Complaints を使用して苦情ケースを作成する	<p>苦情プレイブックを開き、苦情の詳細を収集する [取り込み] ステージの最初のアクティビティを開始する機能です。エージェントは、このアクティビティを完了して保存し、レコードを作成することができます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">プレイブックを使用してレコードを作成する</a>」を参照してください。</p>
集中アクティビティビュー	<p>プレイブックでのステージとアクティビティの表示方法を決定する機能です。</p> <p>Case Playbook for Complaints では、<a href="#">集中アクティビティビュー</a>を使用します。ここでは、エージェントが以下の項目を表示できます。</p>

Case Playbook for Complaints 3.0 の機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• プレイブックのライフサイクルパネルにある、苦情ワークフローのエンドツーエンドのライフサイクル</li> <li>• 展開されている現在のステージ、およびプレイブックのライフサイクルパネル内で強調表示されている現在のアクティビティ</li> <li>• プレイブックの作業領域に表示されている現在のアクティビティの詳細</li> </ul>
コンテキストサイドパネル	<p>コンテキストサイドパネルに次の情報を表示する機能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリーム</li> <li>• ケースの概要、顧客の詳細、タイムライン、SLA などのリボン情報</li> <li>• 動的関連レコード</li> </ul> <p><b>i</b> 注: アクティビティストリームとリボン情報は、CSM 構成可能ワークスペース でのみ利用できます。</p> <p>コンテキストサイドパネルの使用の詳細については、以下を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示</a></li> </ul>
アクティビティのヴィジビリティ	<p>次の設定を使用してアクティビティのヴィジビリティを制御する機能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ログインしているユーザーがアクセスできないステージのアクティビティを非表示にする。</li> <li>• ステージで処理待ちのアクティビティを非表示にする。</li> </ul> <p>この機能の設定に関する詳細については、「<a href="#">Playbook ステージとアクティビティの可視化の構成</a>」を参照してください。</p>
コンパクトモード	<p>プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルに移動するモードです。エージェントは、レコードページの他のタブを表示しながら、サイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。</p>

## Case Playbook for Complaints 3.0 の機能 (続く)

機能	説明
	<p><b>i</b> 注: このモードは CSM 構成可能ワークスペース でのみ使用できます。</p> <p>admin ロールを持つユーザーは、UI ビルダのプレイブックコンポーネント構成でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。</p>
動的関連レコード	<p>コンテキストサイドパネルにレコードを表示する機能です。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変更されます。</p> <p>エージェントは、コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブから、次の操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連レコードリストをフィルタリングする</li> <li>• リストを新しいタブで開く</li> <li>• レコードを作成</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 動的関連レコード機能は、CSM 構成可能ワークスペース でのみ使用できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">コンテキストサイドパネルでの関連レコードの表示</a>」を参照してください。</p>
SLA ウィジェット	<p>SLA ウィジェットを表示できるプレイブック作業領域のアクティビティカードです。プレイブックアクティビティに SLA がある場合、ウィジェットはアクティビティカードに表示されません。このウィジェットには、次のステージのアクティビティが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• トリアージ</li> <li>• 調査</li> <li>• 応答</li> </ul> <p>ウィジェットの色は、SLA の残り時間を示しています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 緑色：0 ~ 50%</li> <li>• 黄色：50 ~ 75%</li> <li>• オレンジ色：75 ~ 99%</li> <li>• 赤色：100% または違反</li> </ul>

## プレイブックのステージピッカーとアクティビティピッカーを使用したステージとアクティビティの操作

プレイブックのステージピッカーを使用すると、エージェントは苦情ワークフロー全体を確認できません。エージェントは、次のタスクを実行して、プレイブックのステージとアクティビティを操作することができます。

- ステージを展開するか折りたたんで、アクティビティを表示または非表示にします。
- ステージピッカーのフィルターを使用し、アサインされたユーザーまたはアクティビティのステータスでアクティビティをフィルタリングします。
- アクティビティを選択すると、アクティビティビューアーに詳細が表示されます。

## プレイブックアクションメニューの使用

プレイブックヘッダーの [プレイブックアクション] メニューには、エージェントがプレイブックレベルとアクティビティレベルで実行できるアクションが含まれています。このメニューには、[プレイブックアクション] アイコン (⋮) を選択してアクセスできます。

[プレイブックアクション] メニューには、次のプレイブックレベルのアクションが含まれています。

- [すべてのステージを展開 (**Expand All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを展開します。
- [すべてのステージを折りたたむ (**Collapse All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを折りたたみます。
- [情報を要求]: エージェントが顧客とやり取りし、ケースまたはケースタスクに関する情報を要求するために使用できるポップアップウィンドウを表示します。このアクションは、ケースまたはケースタスクのアクティビティストリームにも詳細を保存します。このアクションを使用すると、ケースまたはケースタスクのステータスが [情報待ち] に変わり、SLA とタイマーが一時停止します。
- 受信情報: ケースまたはケースタスクを前のステータスに戻し、SLA とタイマーを再起動します。

**i** 注: [情報を要求] および [受信情報] アクションは、ケースタスクアクティビティカードに表示されるように構成することもできます。

アクティビティレベルのアクションは、アクティビティのタイプと表示されるステージによって異なります。たとえば、ケースの受け入れ、関連ケースの作成、ケースタスクの作成、ソリューションの提案などのアクションを利用できます。

## 苦情プレイブックのステージとアクティビティ

次の表には、エージェントが顧客の問題を解決するために使用できる Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティをリストしています。

### Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
取り込み  苦情ケースの作成に必要な情報を収集するためにエージェントをガイドします。	苦情の詳細を収集	エージェントが苦情ケースを作成すると、ワークスペースでは [新しい苦情ケースの作成 (Create New Complaint Case)] フォームが開かれて苦情プレイブックが起動し、最初のアクティビティを使用して苦情の詳細が収集されます。

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<p>エージェントは、顧客、サービス、苦情、およびケースの予想される結果に関する情報を入力できます。エージェントが苦情の詳細を入力すると、[カテゴリ] フィールドや [サブカテゴリ] フィールドなどの追加フィールドがアクティビティカードに表示されます。</p> <p><b>i 注:</b> サービスの詳細については「<a href="#">サービス定義</a>」を参照してください。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <p>[続行]：苦情ケースが作成され、ケース番号が [レコード] タブに追加されます。また、最初のアクティビティが完了としてマークされ、2 番目のアクティビティに移動します。</p>
	<p>関係者を追加</p>	<p>エージェントが使用して関係者を苦情ケースに追加できるアクティビティです。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>[新しく追加] を選択して、新しいタブで [新しい関係者の作成 (Create New Related Party)] フォームを開きます。</li> <li>[タイプ] フィールドで、顧客連絡先である共同苦情者など、正しいエンティティタイプの関係者を選択します。</li> <li>[ユーザー] を選択します。</li> <li>[保存] を選択して、アクティビティカードの関係者リストにユーザーを追加します。</li> </ol> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[自分にアサイン]：ケースがまだアサインされていない場合に利用可能です。ログインしているユーザーにケースをアサインします。</li> <li>[新しく追加]：[関係者] リストにユーザーを追加します (上記手順を参照)。</li> </ul>
	<p>プライマリーアドレスを検証</p>	<p>[詳細] タブの [主な連絡先住所] フォームセクションのフィールドを表示するアクティビティです。エージェントはこのアドレスを承認するか、別のアドレスを選択することができます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[保存]：[主な連絡先住所] フィールドへの更新を保存します。</li> <li>トリアージに移動：[取り込み] ステージを完了し、ステージ内のアクティビティを完了としてマークし、苦情プレイブックの次のステージに移動します。</li> </ul>

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
	顧客に通知	[取り込み] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。
トリアージ  エージェントがケースの最初のトラブルシューティングを実行できるようにします。	苦情を確認する	<p>エージェントがコンテキストサイドパネルで利用可能な関連する検索結果を確認し、メモまたは添付ファイルを追加するために使用できるケースタスクです。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビューのため送信：ケースタスクと [トリアージ] ステージを完了としてマークします。</li> </ul>
	顧客に通知	[トリアージ] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。
調査  フォローアップのためにケースを別のバックオフィスチームに送信します。	法的影響のレビュー	<p>エージェントが法務レビューのために別のユーザーにアサインできるケースタスクです。</p> <p>タスクを割り当てるには：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティカードの [タスクを表示] アイコンを選択します。このアクションによって、ケースタスクが新しいタブに表示されます。</li> <li>2. [アサイン先] フィールドでユーザーを選択します。</li> <li>3. 必要に応じて [ケースタスク] フォームの他のフィールドに情報を追加し、[保存] を選択します。</li> </ol> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：ケースタスクを完了としてマークします。</li> </ul>

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
	<p>他の同様の問題の製品所有者レビュー</p>	<p>エージェントが同様の問題のレビューのために別のユーザーにアサインすることができるケースタスクです。</p> <p>タスクを割り当てるには：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティカードで [タスクを表示] アイコン</li> </ol>  <p>( を選択して、新しいタブでケースタスクを開きます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>2. [アサイン先] フィールドでユーザーを選択します。</li> <li>3. 必要に応じて [ケースタスク] フォームの他のフィールドに情報を追加し、[保存] をクリックします。</li> </ol> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：ケースタスクを完了としてマークします。</li> </ul>
	<p>エンタイトルメントチェックを検証</p>	<p>エージェントがエンタイトルメントレビューのために別のユーザーにアサインすることができるケースタスクです。</p> <p>タスクを割り当てるには：</p>

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<p><b>1.</b> アクティビティカードで [タスクを表示] アイコン</p>  <p>( を選択して、新しいタブでケースタスクを開きます。</p> <p><b>2.</b> [アサイン先] フィールドでユーザーを選択します。</p> <p><b>3.</b> 必要に応じて [ケースタスク] フォームの他のフィールドに情報を追加し、[保存] を選択します。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：ケースタスクを完了としてマークします。</li> </ul>
	払い戻しの請求レビュー	<p>エージェントが請求レビューのために別のユーザーにアサインすることができるケースタスクです。</p> <p>タスクを割り当てるには：</p>

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<p>1. アクティビティカードで [タスクを表示] アイコン</p>  <p>( を選択して、新しいタブでケースタスクを開きます。</p> <p>2. [アサイン先] フィールドでユーザーを選択します。</p> <p>3. 必要に応じて [ケースタスク] フォームの他のフィールドに情報を追加し、[保存] を選択します。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：ケースタスクと [調査] ステージを完了としてマークします。</li> </ul>
	顧客に通知	[調査] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。
<p>応答</p> <p>エージェントがケースへのドラフトを作成できるようガイドします。</p>	メールの作成	<p>エージェントが顧客とやり取りするために使用できるアクティビティです。</p> <p>エージェントのアクション：</p>

自動翻訳

Case Playbook for Complaints のステージとアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	アクティビティの詳細
		<ul style="list-style-type: none"> <li>• [情報を要求]：顧客に追加情報を要求します。このアクションにより、ケースタスクの状況が [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• 投稿：コメントまたは作業メモをケースタスクレコードのアクティビティストリームに投稿します。</li> <li>• レビュー完了：ケースタスクと [応答] ステージを完了としてマークします。</li> </ul>
<p>解決</p> <p>ケース解決のアクティビティを管理します。</p>	<p>解決を提案</p>	<p>[ケース] フォームの [解決メモ] セクションのフィールドを表示するアクティビティです。エージェントは解決策の詳細を追加し、[ソリューションを提案] を選択できます。</p> <p>顧客がソリューションを却下した場合、エージェントは [解決] ステージに戻り、別のソリューションを提案できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソリューションを提案：顧客にソリューションを提案し、[解決] ステージを完了としてマークします。</li> <li>• ソリューションを変更：このアクションは、エージェントがソリューションを提案した後に表示されます。</li> </ul>
	<p>顧客に通知</p>	<p>[解決] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。</p>
<p>クローズ</p> <p>ケースをクローズし、顧客にサーベイを送信するためのアクティビティを管理します。</p>	<p>ケースをクローズ</p>	<p>顧客が解決策を承認すると、[解決] ステージが完了し、[クローズ] ステージも完了としてマークされます。</p>
	<p>顧客に通知</p>	<p>[クローズ] ステージの完了時に顧客に自動的に送信されたメールの詳細を表示するアクティビティです。</p>

苦情ケースタイプのプロセスベースのページバリエーション

Case Playbook for Complaints v5.0 アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペースの苦情ケースタイプでアクティブ化して使用できるプロセスベースのページバリエーションが含まれています。このページには次の機能が含まれています。

- 苦情プロセスのエンドツーエンドのビューを提供するレコード内の水平ステージピッカー
- コンテキストサイドパネルの [動的な関連レコード] コンポーネントに表示される関連リストタブ
- パネルに表示される永続的なアカウントと連絡先情報

- [アクティビティストリーム] に表示される [メール] タブ
- コンテキストサイドパネルに表示されるメールテンプレート
- 承認要求アクティビティのフィールドとしての承認フローの開始状況と終了状況のカスタマイズ

エージェントは、必要に応じてタスクを作成したり、ケースの詳細を表示および更新したりすることができます。詳細については、「[プレイブックページ](#)」を参照してください。

### 製品サポートのケースプレイブック

製品サポートのケースプレイブックを使用して、製品の問題の解決に必要な手順に沿ってカスタマーサービスエージェントをガイドします。

製品サポートケースは、顧客、製品、および報告された問題に関する情報をキャプチャします。製品サポートプレイブックには、エージェントが問題を調査して解決するために実行できるアクティビティとタスクが記載されています。エージェントは、必要に応じてタスクを作成してアサインし、プレイブックを使用して顧客とやり取りすることもできます。

製品サポートのケースプレイブックは、CSM 構成可能ワークスペースと CSM エージェントワークスペース の両方で利用できます。CSM ワークスペースでは、プレイブックがケースレコードの [プレイブック] タブに表示されます。

- **注:** admin ロールを持っている場合は、CSM 構成可能ワークスペース でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。コンパクトモードでは、プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルのタブに移動します。

### 製品サポートのケースプレイブックアプリケーション

製品サポートのケースプレイブック 3.0 アプリケーション (com.sn\_csm\_product\_caseflow) は ServiceNow Store で入手できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

### 製品サポートのケースプレイブック PAD プロセス定義

製品サポートのケースプレイブック 3.0 には、新しいプロセスオートメーションデザイナー (PAD) プロセス定義である **oproduct\_playbook\_v1** が含まれています。このプロセス定義には、製品サポートプレイブックの最適化されたステージとアクティビティが含まれています。

プロセス定義は、プロセス定義テーブル (sys\_pd\_process\_definition) に格納されます。プロセスのリストを表示するには、次のタスクを実行します。

1. アプリケーションナビゲーターで「**sys\_pd\_process\_definition.list**」と入力します。
2. [名前] フィールドを表示するようにリストを構成  します。

一度にアクティブ化できる PAD プロセスは、プレイブックごとに 1 つだけです。詳細については、「[プロセス定義 !\[\]\(a7c854424ad7aec18acb177fa14bbbba\_img.jpg\)](#)」を参照してください。

### 製品サポートのケースプレイブックの機能

製品サポートのケースプレイブック 3.0 には、以下のテーブルにリストされたケースの機能と機能拡張が含まれています。

## 製品サポートのケースプレイブックの機能

機能	説明
集中アクティビティビュー	<p>プレイブックでのステージとアクティビティの表示方法を決定する機能です。</p> <p>製品サポートのケースプレイブックでは、<a href="#">集中アクティビティビュー</a>を使用します。ここでは、エージェントが以下の項目を表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プレイブックのライフサイクルパネルにある、製品サポートワークフローのエンドツーエンドのライフサイクル</li> <li>• 展開されている現在のステージ、およびプレイブックのライフサイクルパネル内で強調表示されている現在のアクティビティ</li> <li>• プレイブックの作業領域に表示されている現在のアクティビティの詳細</li> </ul>
コンテキストサイドパネル	<p>コンテキストサイドパネルに次の情報を表示する機能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリーム</li> <li>• ケースの概要、顧客の詳細、タイムライン、SLA などのリボン情報</li> <li>• 動的関連レコード</li> </ul> <p><b>i</b> 注: アクティビティストリームとリボン情報は、CSM 構成可能ワークスペース でのみ利用できます。</p> <p>コンテキストサイドパネルの使用の詳細については、以下を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示</a></li> <li>• <a href="#">コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示</a></li> </ul> <p>この機能の設定に関する詳細については、「<a href="#">Playbook ステージとアクティビティの可視化の構成</a>」を参照してください。</p>
アクティビティのヴィジビリティ	<p>次の設定を使用してアクティビティのヴィジビリティを制御する機能です。</p>

## 製品サポートのケースプレイブックの機能 (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ログインしているユーザーがアクセスできないステージのアクティビティを非表示にする。</li> <li>• ステージで処理待ちのアクティビティを非表示にする。</li> </ul>
コンパクトモード	<p>プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルに移動するモードです。エージェントは、レコードページの他のタブを表示しながら、サイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。</p> <p><b>i</b> 注: このモードは CSM 構成可能ワークスペース でのみ使用できます。</p> <p>admin ロールを持つユーザーは、UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。</p>
動的関連レコード	<p>コンテキストサイドパネルにレコードを表示する機能です。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変更されます。</p> <p>エージェントは、コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブから、次の操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連レコードリストをフィルタリングする</li> <li>• リストを新しいタブで開く</li> <li>• 新しいレコードを作成する</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 動的関連レコード機能は、CSM 構成可能ワークスペース でのみ使用できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">コンテキストサイドパネルでの関連レコードの表示</a>」を参照してください。</p>
SLA ウィジェット	<p>プレイブック作業領域のアクティビティカードは SLA ウィジェットを表示できます。プレイブックアクティビティに SLA がある場合、ウィジェットはアクティビティカードに表示されません。</p> <p>ウィジェットの色は、SLA の残り時間を示しています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 緑色：0 ~ 50%</li> <li>• 黄色：50 ~ 75%</li> </ul>

製品サポートのケースプレイブックの機能 (続く)

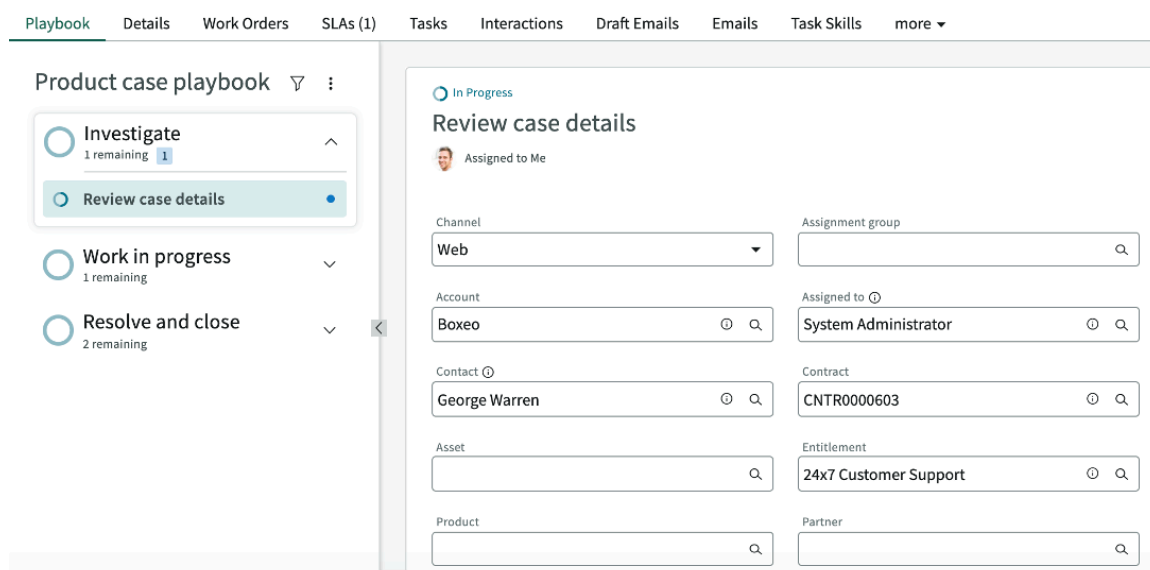
機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• オレンジ色：75 ~ 99%</li> <li>• 赤色：100% または違反</li> </ul>

プレイブックのステージピッカーとアクティビティピッカーを使用したステージとアクティビティの操作

プレイブックのステージピッカーを使用すると、エージェントは製品サポートワークフロー全体を確認できます。エージェントは、次のタスクを実行して、プレイブックのステージとアクティビティを操作することができます。

- ステージを展開するか折りたたんで、アクティビティを表示または非表示にします。
- ステージピッカーのフィルターを使用し、アサインされたユーザーまたはアクティビティのステータスでアクティビティをフィルタリングします。
- アクティビティを選択して、プレイブックの作業領域に詳細を表示します。

次の例は、プレイブックのさまざまなステージとアクティビティを示しています。



す。

プレイブックアクションメニューの使用

プレイブックヘッダーの [プレイブックアクション] メニューには、エージェントがプレイブックレベルで実行できるアクションが含まれています。このメニューには、[プレイブックアクション] アイコン (⋮) を選択してアクセスできます。

[プレイブックアクション] メニューには、次のプレイブックレベルのアクションが含まれています。

- [すべてのステージを展開 (**Expand All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを展開します。
- [すべてのステージを折りたたむ (**Collapse All Stages**)]: プレイブックのすべてのステージを折りたたみます。
- 情報を要求: エージェントが顧客とやり取りするために使用できるポップアップウィンドウを表示します。このアクションは、ケースのアクティビティストリームにも詳細を保存します。このアク

ションを使用すると、ケースのステータスが [情報待ち] に変更され、ケースの SLA とタイマーが一時停止します。

- 受信情報：ケースを前のステータスに戻し、ケースの SLA とタイマーを再起動します。

アクティビティレベルのアクションは、[プレイブックアクション] メニューにも表示できます。これらのアクションは、アクティビティのタイプと表示されるステージによって異なります。たとえば、ケースの受け入れ、関連ケースの作成、ケースタスクの作成、ソリューションの提案などのアクションを利用できます。

### 製品サポートのケースプレイブックの機能とアクティビティ

次の表には、エージェントが顧客の問題を解決するために使用できる、製品サポートのケースプレイブックのステージとアクティビティをリストしています。

製品サポートのケースプレイブックの機能とアクティビティ

ステージ	アクティビティ	詳細
調査  顧客情報の収集および製品の問題に関するいくつかの初期調査について、エージェントをガイドします。	ケースの詳細の確認	<p>ケースステータスが [新規] または [オープン] の場合、ケースは [調査] ステージにあります。</p> <p>このアクティビティでは、顧客と製品の詳細、契約またはエンタイトルメントなど、ケースに関する情報を表示します。</p> <p>エージェントは、問題についての詳細情報を追加し、情報および関連する検索結果 (ナレッジ記事や類似のケースなど) をレビューすることができます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分にアサイン：現在のエージェントにケースをアサインします。</li> <li>• 承認：エージェントがケースを受け入れることができるようにします。</li> <li>• 保存：ケースの詳細に加えられた変更を保存します。</li> <li>• 完了としてマーク：情報を保存し、アクティビティを完了としてマークして、次のアクティビティまたはステージに移動します。</li> </ul>
対応中  必要に応じてケースタスクを作成し、ユーザーにタスクをアサインします。	ケースタスクの作成	<p>ケースは、エージェントが最初の調査を完了し、問題の作業を開始する際、作業中のステージにあります。</p> <p>このアクティビティには、ケースタスクのリストが含まれています。エージェントは、ケースの作業を完了するために必要に応じてタスクを作成できます。</p> <p>エージェントのアクション：</p>

製品サポートのケースプレイブックの機能とアクティビティ (続く)

ステージ	アクティビティ	詳細
		<ul style="list-style-type: none"> <li>新しく追加：ケースタスクを作成します。タスクに情報を追加し、[保存] を選択して、[ケースタスク (Case Tasks)] リストにタスクを追加します。</li> <li>完了としてマーク：アクティビティを完了としてマークして、次のアクティビティまたはステージに移動します。</li> </ul>
<p>解決してクローズ</p> <p>ケースタスクが完了し、エージェントが顧客にソリューションを提案する準備ができました。</p>	解決	<p>アクティビティカードの [解決コード] および [解決メモ] フィールドに詳細情報を追加し、[保存] を選択します。この情報はケースレコードに追加されます。</p> <p>エージェントのアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ソリューションを提案：提案されたソリューションを顧客に通知します。</li> <li>ソリューションを変更：エージェントがソリューションを提案した後に表示されます。このアクションを使用して、ケース解決フィールドに情報を追加します。</li> </ul>
	ケースをクローズ	<p>このアクティビティでは、次の読み込み専用フィールドが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>クローズ担当者：ケースをクローズしたエージェント</li> <li>クローズ済み：ケースがクローズされた日時</li> </ul> <p>顧客が解決策を受け入れるか、エージェントが [ケースをクローズ] を選択すると、ケースがクローズされます。</p>

ケースのプロセスベースのページバリエーション

製品サポートのケースプレイブック v5.0 アプリケーションには、CSM 構成可能ワークスペースのケースでアクティブ化して使用できるプロセスベースのページバリエーションが含まれています。このページには次の機能が含まれています。

- レコードの先頭にある水平ステージピッカーは、苦情プロセスをエンドツーエンドで表示します。各ステージ内のアクティビティは、アクティビティビューアーにスタックされます。
- コンテキストサイドパネルの動的関連レコードコンポーネントに関連リストタブを表示します。
- 左側のパネルに永続的なアカウントと連絡先情報を表示します。
- [アクティビティストリーム] に [メール] を表示する
- コンテキストサイドパネルにメールテンプレートを表示します。
- 左パネルのケースの要約カードに対応します。

エージェントは、必要に応じてタスクを作成したり、ケースの詳細を表示および更新したりすることができます。詳細については、「[プレイブックページ](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) 用 Playbook の構成

アクティビティビューの選択やアクティビティの可視化の決定など、さまざまなプレイブック設定を構成します。

プレイブックの構成の一部は、プレイブックコンポーネント構成の一部として UI ビルダーで実行されます。追加設定は、プレイブックエクスペリエンス設定レコードで構成できます。このような設定として、プレイブックアクティビティビューの選択や、プレイブックのステージとアクティビティの可視性に関する構成が挙げられます。

### プレイブック構成タスク

構成タスク	説明
プレイブックレコードページの作成またはカスタマイズ	<p>レコードページは、CSM 構成可能ワークスペースでのレコードの表示方法の基本構造を提供します。カスタマーサービス管理向けプレイブックアプリケーション [com.sn_csm_playbook] では、次のプレイブックレコードページを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースプレイブック：水平ステージページ</li> <li>• ケースプレイブック：垂直ステージページ</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">Manage UI Builder pages and page variants (UI ビルダーページとページバリエーションの管理)</a>」を参照してください。</p>
プレイブックレコードページ設定の構成	<p>UI ビルダーの各レコードページには、次の設定が含まれていません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [アクティブ]：このチェックボックスを有効にすると、選択した対象者がページを利用できるようになります。</li> <li>• [順序]：この値は、ページの優先度を示します。最も低い順序値のページがデフォルトページになります。</li> <li>• [条件]：この設定により、ページバリエーションが表示されるタイミングが決まります。</li> <li>• [対象者]：この設定により、ページを表示できるユーザーが決まります。</li> </ul> <p>詳細は、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 「<a href="#">ケースプレイブック：水平ステージページのバリエーション設定</a>」</li> <li>• 「<a href="#">ケースプレイブック：垂直ステージページのバリエーション設定</a>」</li> </ul>
プレイブックアクティビティビューの選択	<p>アクティビティビューは、ステージとアクティビティがプレイブックでどのように表示されるかを決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [スタック]：&lt;説明を追加&gt;</li> <li>• [集中]：&lt;説明を追加&gt;</li> </ul> <p>システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成でプレイブックアクティビティビューを選択できます。</p>


プレイブック構成タスク (続く)

構成タスク	説明
<p>プレイブックステージとアクティビティのヴィジビリティの構成</p>	<p>次のフィールドは、プレイブックのステージとアクティビティのヴィジビリティを制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>アクセス不可能なアクティビティを非表示 (Hide Inaccessible Activity)</b> : アクセシビリティは、ユーザー権限によって決定されます。有効にすると、アクティビティに関連付けられたデータを表示する権限がない場合、ユーザーはアクティビティを表示できません。ステージ内のすべてのアクティビティにユーザーがアクセスできない場合、そのステージも非表示になります。</li> <li>• <b>アクティビティの表示を制御 (Control Activity Display)</b> : 保留中のアクティビティとは、まだトリガーされていないアクティビティを指します。このフィールドのいずれかのオプションを選択して、保留中のアクティビティを表示または非表示にします。</li> </ul> <p>システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、プレイブックエクスペリエンス構成情報レコードで、プレイブックステージとアクティビティのヴィジビリティを構成できます。</p>
<p>コンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成する</p>	<p>コンパクトモードでは、プレイブックがワークスペースのタブからコンテキストサイドパネルに移動します。エージェントは、レコードページの他のタブを表示しながら、サイドパネルでプレイブックアクティビティを完了できます。</p> <p>システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、UIビルダーのプレイブックコンポーネント構成でコンパクトモードを使用するようにプレイブックを構成できます。</p>
<p>プレイブックのプレビュー</p>	<p>プレイブックエクスペリエンスアドミンロール (playbook_experience.admin) を持つユーザーは、非本番環境内でリアルタイムにプレイブックをプレビューできます。この機能を使用することで、プレイブックエクスペリエンスアドミニストレーターはさまざまなプレイブック設定を簡単に確認してテストできます。</p>
<p>プレイブックエクスペリエンスの選択</p>	<p>プレイブックエクスペリエンスは、システムがワークスペースでプレイブックをどのようにレンダリングするかを決定する定義済みの構成セットです。プレイブックエクスペリエンスを使用すると、プレイブックのルックアンドフィールをカスタマイズしたり、ユーザーアクションをマップしたり、アクティビティを上書きしたりできます。</p> <p>プレイブックエクスペリエンスプラグイン (com.playbook_experience) には、デフォルトのプレイブック構成を定義するグローバルプレイブックエクスペリエンスレコードが含まれています。</p> <p>カスタマーサービス管理 (CSM) 用プレイブックプラグイン (com.sn_csm_playbook) には、次の追加のプレイブックエクスペリエンスレコードが含まれています。</p>

## プレイブック構成タスク (続く)

構成タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>CSM 構成可能ワークスペースプレイブック</li> <li>CSM エージェントワークスペースプレイブック</li> </ul> <p>システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、UI ビルダーでプレイブックをページに追加するときにプレイブックエクスペリエンスを選択できます。</p> <p>レコードタイプが同じでもプレイブックが異なる場合は、それぞれで異なるプレイブックエクスペリエンスを使用できます。たとえば、苦情ケースで 2 つのプレイブックを使用している場合は、各プレイブックで異なるプレイブックエクスペリエンスを使用できます。</p>
ケースタイプに応じたレコードジェネレーターの設定	プレイブックレコードジェネレーターを使用して、ケースタイプに応じたレコードを作成します。レコードジェネレーターにより、プレイブックの最初のステップとしてレコードが作成されます。
プレイブックのオプションアクティビティの構成	プレイブックの実行中にエージェントと履行者が挿入できるオプションのプレイブックアクティビティを構成します。たとえば、顧客が訪問予約などのオプションのアクティビティをスケジュール設定したい場合があります。

## プレイブックエクスペリエンス

プレイブックエクスペリエンスは、プレイブックの外観をカスタマイズするために使用します。UI ビルダー  が CSM ワークスペースでプレイブックをレンダリングする方法は、プレイブックエクスペリエンスの設定によって制御されます。システムアドミニストレーターは、プレイブックステージとアクティビティの可視化を決定するプレイブックエクスペリエンスレコードの設定を構成できます。

UI ビルダーでは、システムアドミニストレーターは次のようなプレイブックコンポーネント設定を構成できます。

- プレイブックエクスペリエンスの選択
- アクティビティビューの選択
- コンパクトモードの有効化

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 用プレイブックの構成 \(Configuring playbooks for Customer Service Management\)](#)」を参照してください。

## プレイブックアクティビティビューの選択

アクティビティビューは、ステージとアクティビティがプレイブックでどのように表示されるかを決定します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、UI ビルダーのプレイブックコンポーネント構成で [プレイブックアクティビティビュー](#) を選択できます。

## 手順

1. UI ビルダーに移動し、プレイブックコンポーネントを開きます。
2. プレイブックコンポーネントを選択します。
3. [構成] タブの [アクティビティビュー] フィールドでビューを選択します。

選択肢	説明
積み重ね	プレイブックライフサイクルパネルのステージと、プレイブック作業領域の現在のステージの各アクティビティのカードを表示します。
フォーカス	プレイブックライフサイクルパネルのステージとアクティビティ、およびプレイブック作業領域の現在のアクティビティを表示します。

4. [Save (保存)] を選択します。

**Playbook** ステージとアクティビティの可視化の構成

保留中またはユーザーがアクセスできない Playbook ステージとアクティビティの可視化を構成します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

プレイブックエクスペリエンス設定レコードの次のフィールドを使用して、プレイブックのステージとアクティビティのヴィジビリティを制御します。

- [アクセスできないデータのヴィジビリティ]：アクセシビリティは、ユーザー権限によって決定されます。有効にすると、アクティビティに関連付けられたデータを表示する権限がない場合、ユーザーはアクティビティを表示できません。ステージ内のすべてのアクティビティにユーザーがアクセスできない場合、そのステージも非表示になります。
- [処理待ちのアイテムのヴィジビリティ]：処理待ちのアクティビティとは、まだトリガーされていないアクティビティを指します。このフィールドのいずれかのオプションを選択して、保留中のアクティビティを表示または非表示にします。

## 手順

1. 移動先 **すべて > プレイブックエクスペリエンス > プレイブックエクスペリエンス**.
2. [プレイブックエクスペリエンス] を選択します。
3. [構成] 関連リストで、目的の構成をクリックします。
4. [アクセスできないデータのヴィジビリティ] フィールドのドロップダウンリストから [アクセスできないアクティビティを非表示 (**Hide Inaccessible Activity**)] を選択し、ログインしているユーザーがアクセスできないステージのアクティビティを非表示にします。

このフィールドのデフォルト値は false です。

5. [処理待ちのアイテムのヴィジビリティ] フィールドで、次のいずれかのオプションを選択します。

オプション	説明
処理待ちのステージとアクティビティを表示します	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ステージ内のすべてのアクティビティを表示します。</li> <li>○ 処理待ちのアクティビティはグレー表示されます。</li> <li>○ デフォルト設定です。</li> </ul>
処理待ちのアクティビティを非表示 (Hide pending activity)	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ステージ内の処理待ちのアクティビティを非表示にします。</li> <li>○ すべてのアクティビティが処理待ちで非表示になっている場合、ステージはグレー表示されます。</li> </ul>
処理待ちのアクティビティとステージを非表示にします	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ステージ内の処理待ちのアクティビティを非表示にします。</li> <li>○ すべてのアクティビティが処理待ちで非表示になっている場合、ステージはグレー表示されます。</li> </ul>

6. **[Update (更新)]** をクリックします。

関連トピック

[プレイブックのオプションアクティビティの構成](#)

ケースタイプのレコードジェネレーターの設定

プレイブックレコードジェネレーターを使用して、ケースタイプに応じたレコードを作成します。レコードジェネレーターにより、プレイブックの最初のステップとしてレコードが作成されます。

始める前に

必要なロール：playbook\_experience.admin

このタスクについて

レコードジェネレーターは特定のテーブルに対して設定されます。レコードジェネレーターアクティビティの名前、フォームビュー、およびレコードが作成される前にユーザーに表示されるプレイブックを指定できます。また、フォームの送信に使用する宣言アクションを構成することもできます。宣言アクションの詳細については、「[宣言アクション](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて > プレイブックエクスペリエンス > レコードジェネレータ**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

プレイブックエクスペリエンスの [レコードジェネレーター] フォームのフィールド

フィールド	説明
テーブル	新しいレコードページが、レコードジェネレーターエントリに使用するテーブル。

フィールド	説明
プロセス定義	レコードが作成される前に表示するプロセス定義。すべてのアクティビティが保留中としてマークされます。レコードの作成後にプロセスが実行されない場合、プレイブックはこのプロセス定義を手動でトリガーします。
レコードアクティビティ名の作成	レコードジェネレーターアクティビティに表示する名前。指定されたプロセス定義内部の最初のステップとして挿入されます。
アクティブ	レコードジェネレーターをアクティブ化するオプション。
順序	プレイブックエクスペリエンス内の他のアクティビティとの関連でこの構成の優先順位を決定する整数。数値が小さいほど、他の構成よりも選択される可能性が高くなります。100 を単位とする数値を使用します。例：100、200、300、400。
レコードフォームビューの作成	挿入されたアクティビティ内に埋め込まれた新しいレコードフォームのフォームビュー。
テンプレートフィールド	新規レコードフォームに事前入力できるオプションのフィールド値。

#### 4. [送信] を選択します。

プレイブックのオプションアクティビティの構成

プレイブックの実行中にエージェントと履行者が挿入できるオプションのプレイブックアクティビティを構成します。たとえば、顧客が訪問予約などのオプションのアクティビティをスケジュール設定したい場合があります。

始める前に

必要なロール：playbook\_experience.admin

このタスクについて

プロセスオートメーションデザイナー (PAD) でオプションのプレイブックアクティビティを構成します。

グローバルなオプションのアクティビティはプレイブックのどこにでも挿入できますが、ステージ固有のオプションのアクティビティは、指定されたステージがプレイブックでアクティブな場合にのみ挿入できます。類似のレコード、類似のドキュメント、ドキュメント管理など、他のグローバルなオプションのアクティビティを追加することもできます。

- i** 注：オプションのアクティビティには、追加プラグインが必要になるものがあります。たとえば、承認要求アクティビティで、承認アクションをサービスポータルを介して顧客に公開する必要がある場合は、plugin portal store アプリ (com.snc:app-customer-service-portal) リリースバージョン 23.2.4 をインストールする必要があります。PAD で類似ドキュメントと管理ドキュメントのアクティビティを表示するには、ドキュメント管理プラグイン (com.snc.platform\_document\_management) をインストールする必要があります。

手順

1. 移動先すべて > プロセス自動化 > ワークフロースタジオ。
2. ページの上部にある [プレイブック] タブを選択します。

3. [ラベル] 列からプレイブックを選択します。
4. [オプションのアクティビティ] の切り替えをオンにして、すべてのステージの下にオプションのアクティビティを表示します。
5. 任意のステージまたはグローバルで [オプションのアクティビティを表示] を選択します。
6. [アクティビティを追加] で、 **カスタマーサービス管理向けプレイブック > 承認リクエスト**、新しい承認要求のオプションアクティビティが作成されます。
7. [承認要求] オプションのアクティビティを選択します。
8. [アクティビティのプロパティの編集 (**Edit activity properties**)] の [詳細] タブで、[ラベル]、[説明]、[アクティビティ定義] を追加し、[開始ルール] を [手動] に設定します。  
この設定は、[オプションのアクティビティ] インジケータです。
9. 新しいアクティビティレコードを保存します。
10. [すべてのプロパティを表示] を選択します。
11. 移動先 [**Automation** (自動化)] タブ > 親レコード をクリックし、親レコードを選択します。
12. オプション: [自動化] タブに移動し、開始状況と終了状況の値を設定します。  
開始状況と終了状況の値は、sys\_choice テーブルの [値] フィールドから取得されます。

(Optional) カスタムの状況フローを作成するには、「[状況フローの作成](#)」を参照してください。状況フローのクラスが「カスタマーサービスケースフロー」であることを確認します。オプションのアクティビティに対して、さらに多くの宣言アクションを構成することもできます。詳細については、「[新しい宣言アクションのアサインの作成 \(Creating new declarative action assignments\)](#)」を参照してください。

13. [完了] を選択します。
14. [アクティブ化] を選択します。

#### ポータル向けプレイブック

サービスポータルの **カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) プレイブック**を使用すると、ケースフロープロセスのステップバイステップガイドと、フローの各ステージとそれに関連するアクティビティを正常に完了するために必要なコンテキスト情報を取得できます。

プレイブックを使用したガイド付き取り込みにより、フォームへの入力やケースに関する情報の入力が簡単になります。プレイブックは、送信プロセスの進捗状況と、完了する必要がある残りの手順を示す明確なロードマップを提供するものです。必要に応じて、前のステップに戻ることもできます。また、迅速かつ正確に情報を入力するためのオプションや入力コントロールも表示されます。さらに、まだ送信準備ができていないアプリケーションやフォームを保存して、後で作業を再開することもできます。

#### 開始

1. [事前定義されたポータル向けプレイブックを設定する](#)
2. [ポータル向けカスタムプレイブックを設定](#)
3. [ポータルでのドラフト状況のケースの表示](#)
4. [セルフサービスで新しいオンボーディングプレイブックをアクティブ化する](#)
5. [UI ビルダー ページのリフローを有効にする](#)
6. [ポータル向けプレイブック \(Playbooks for Portals\) の使用](#)

事前定義されたポータル向けプレイブックを設定する

事前定義されたポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を設定して、エンドユーザーにサービスポータルでプレイブックエクスペリエンスを提供します。

## プレイブックの概要

プレイブックは複雑なプロセスをガイドし、ユーザーが都合の良いときに進捗状況を保存して作業を再開できるようにします。また、サービスポータルのカスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) プレイブックを使用して、フローの各ステージとそれに関連するアクティビティに必要な情報を取得することもできます。

admin ロールを持っている場合は、ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) をアクティブ化することができます。ベースシステムは非アクティブな状態で提供されます。ユーザーが表示するには、プロセスオートメーションデザイナー (PAD) でアクティブ化する必要があります。

次のプラグインが必要です。

- カスタマーサービス管理向けプレイブック:sn\_csm\_playbook
- プレイブックエクスペリエンス:sn\_playbook\_exp
- Case Playbook for Onboarding:sn\_onboarding (事前定義されたプレイブックエクスペリエンスが必要な場合に必要)
- 製品サポートのケースプレイブック:sn\_product (製品ケースプレイブックとレコードジェネレーターを使用する場合は必須)

プラグインは ServiceNow® Store から入手できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## 事前定義されたポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を設定する手順の概要

次の高レベルのステップを使用して、ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を設定できます。

1. オンボーディングケースタイプステータスでドラフトステータスをアクティブ化します。詳細については、「[オンボーディングケースタイプのドラフトステータスのアクティブ化](#)」を参照してください。
2. [レコードジェネレーターをアクティブ化する](#)
3. [セルフサービスで新しいオンボーディングプレイブックをアクティブ化する](#)
4. プレイブックコンテンツアイテムでガイド付きオンボーディングをアクティブ化します。詳細については、「[プレイブックコンテンツアイテムでガイド付きオンボーディングをアクティブ化する](#)」を参照してください。
5. ポータルに [プロセス] タブを追加して、ユーザーがプレイブックプロセスのどこにいるかを確認できるようにします。詳細については、「[ポータルに \[プロセス\] タブを追加](#)」を参照してください。

### オンボーディングケースタイプのドラフトステータスのアクティブ化

オンボーディングケースタイプのドラフト状況をアクティブ化し、ケースが送信されるまで、取り込みステージ中にケースがドラフト状況のままになるようにします。

### 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **sys\_choice.list**.
2. [テーブル名] - [sn\_onboarding\_case]、[要素 (Element)] フィールド値 [ステータス (state)]、[ラベル] フィールド名 [ドラフト] のレコードを選択します。
3. [編集] を選択します。
4. [非アクティブ (Inactive)] チェックボックスをオフにします。
5. [Update (更新)] を選択します。
6. 移動先 システム定義 > スケジュール済みジョブ ドラフトケースの場合は、「**sys\_id - ba5ba3d8944e7110f87759453e4c7084**」または「名前 - 自分のリスト URL の更新」を検索します。
7. [Execute Now (今すぐ実行)] を選択します。  
このアクションにより、最初のページロード時に [自分のリスト] タブのリストフィルターからドラフトケースが除外されます。
8. オプション: カスタムケースタイプのテーブルを使用していて、フィルタリング時に関連するステータスが表示されない場合は、ステータスフィールドとそれに関連付けられた値に必要な ACL をアサインする必要があります。

## レコードジェネレーターをアクティブ化する

ポータルケースに対してレコードジェネレーターをアクティブ化し、新しいガイド付きプレイブックをユーザーに表示します。ポータルユーザーは、プレイブックのステップに従ってケースの取り込みを完了できます。

## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **プレイブックエクスペリエンス** > **レコードジェネレータ**.
2. リストで、[テーブル名] - [sn\_onboarding\_case]、[プロセス定義] 名 - [セルフサービスによるオンボーディング (Onboarding with Self-Service)] を選択します。
3. [編集] を選択します。
4. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
5. [更新] を選択します。

## セルフサービスで新しいオンボーディングプレイブックをアクティブ化する

プロセスオートメーションデザイナー (PAD) のセルフサービスを使用して新しいオンボーディングプレイブックをアクティブ化し、新しいプレイブックが表示されるようにします。

## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **Process Automation Designer** (プロセスオートメーションデザイナー).
2. [プロセス] タブで、[セルフサービスによるオンボーディング (Onboarding with Self-Service)] ラベルを選択します。
3. [その他のアクション] メニューから [アクティブ化 (Activate)] を選択します。  
前の PAD プロセスが非アクティブ化されていることを確認します。

プレイブックコンテンツアイテムでガイド付きオンボーディングをアクティブ化する

プレイブックコンテンツアイテムでガイド付きオンボーディングをアクティブ化し、新しいコンテンツアイテムがそれに関連付けられたプレイブックレコードジェネレーターを起動することを確認します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > プレイブックエクスペリエンス > プレイブックコンテンツアイテム**.
2. [新規ガイド付きオンボーディングの要求 (**New Guided Onboarding Request**)] を選択します。
3. [編集] を選択します。
4. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
5. [更新] を選択します。

ポータルに [プロセス] タブを追加

CSM チケットページに [プロセス] タブを追加して、ユーザーがプレイブックプロセスを追跡できるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > 標準チケット > 標準チケット構成**.
2. テーブルの構成を開きます。
3. [タブ] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. [タブ構成] フォームで、次のようにフィールドに入力します。

タブ構成フォーム

タブ構成フォームのフィールド

フィールド	データ
タイプ	カスタム

フィールド	データ
タブ名	プロセス
詳細	アクティブに切り替え
表示されるスクリプト	1 つ以上のプレイブック sysId を追加する
ウィジェット	プレイブック
ウィジェットパラメーター	ウィジェット 1: 名前:playbook_uib_page_url 値:/now/playbook-portal/ csm_case_process ウィジェット 2: 名前:playbook_experience_id 値:0d71033773f220109edbc1f52ff6a741

## 5. [Submit (送信)] を選択します。

### **i** 注:

ユーザーがポータルでプロセスタブを表示するには、必要な ACL がアサインされていることを確認します。

ポータルでのドラフト状況のケースの表示

顧客は、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、ドラフト状況のケースのリストを表示できます。

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルでプレイブックを使用している場合、顧客は次の場所に移動して、ドラフト状況のケースのリストを表示できます ホーム > 自分のリスト > 自分のドラフトケース. [ドラフト] ステータスのケースを選択すると、ユーザーはプレイブック取り込みステージとアクティビティに戻ります。

### ドラフトステータスの有効化

ベースケースの [ドラフト] ステータスは、デフォルトでは非アクティブとして出荷されます。顧客は、選択肢 [sys\_choice] テーブルで [ドラフト] 状況を手動でアクティブ化できます。

1. sys\_choice.list に移動します。
2. 次のレコードを選択します。
  - テーブル = sn\_customerservice\_case
  - 要素 = state
  - ラベル = ドラフト
3. [Edit (編集)] を選択します。
4. [非アクティブ (Inactive)] チェックボックスをオフにします。
5. [Update (更新)] を選択します。

詳細については、「[選択リストフィールドタイプ](#)」を参照してください。

## ケースドラフトステータス値のシステムプロパティ

`sn_customerservice.case_draft_state_values` システムプロパティには、カスタマーサービスの基本ケースとケースタイプのドラフトステータス選択リスト値のカンマ区切りリスト値が保存されます。このプロパティのデフォルト値は 0 です。

ポータル向けカスタムプレイブックを設定

ポータル向けカスタムプレイブックを作成して、サービスポータルでエンドユーザーにプレイブックエクスペリエンスを提供します。

## プレイブックの概要

プレイブックは複雑なプロセスをガイドし、ユーザーが都合の良いときに進捗状況を保存して作業を再開できるようにします。また、サービスポータルのカスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) プレイブックを使用して、フローの各ステージとそれに関連するアクティビティに必要な情報を取得することもできます。

admin ロールを持っている場合は、ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) をアクティブ化することができます。ベースシステムは非アクティブな状態で提供されます。ユーザーが表示するには、プロセスオートメーションデザイナー (PAD) でアクティブ化する必要があります。

次のプラグインが必要です。

- カスタマーサービス管理向けプレイブック:sn\_csm\_playbook
- プレイブックエクスペリエンス:sn\_playbook\_exp
- Case Playbook for Onboarding:sn\_onboarding (事前定義されたプレイブックエクスペリエンスが必要な場合に必要)
- 製品サポートのケースプレイブック:sn\_product (製品ケースプレイブックとレコードジェネレーターを使用する場合は必須)

プラグインは ServiceNow Store から入手できます。詳細については、「[プレイブックプラグイン](#)」を参照してください。

## ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) のセットアップ手順の概要

次の高レベルのステップを使用して、ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を設定できます。

1. ワークフロースタジオを使用してプロセスを定義します。詳細については、「[プレイブックを作成](#)」を参照してください。
2. レコードジェネレーターをアクティブ化します。詳細については、「[レコードジェネレーターをアクティブ化する](#)」を参照してください。
3. ACL (アクセス制御リスト) を設定して、ユーザーに適切な読み取り、書き込み、および作成権限を提供します。詳細については、「[CSM 内の明示的なルール](#)」を参照してください。

**i** 注: 「ステータス = ドラフト」に基づく条件で書き込みルールと作成ルールを追加して、ユーザーがドラフト状況のフィールドのみを編集できるようにします。

4. ユーザーがプレイブックエクスペリエンスに移動できるように、プレイブックコンテンツアイテムを作成します。詳細については、「[プレイブックコンテンツアイテムの作成](#)」を参照してください。
5. ステータスが「ドラフト」から「新規」に変更されたときにユーザーがプレイブック取り込みエクスペリエンスにリダイレクトされるように、リダイレクトウィジェットを設定します。詳細については、「[リダイレクトウィジェットの設定](#)」を参照してください。

## プレイブックコンテンツアイテムの作成

ポータルでプレイブックタイプのコンテンツアイテムを作成し、ユーザーがプレイブックエクスペリエンスに移動できるようにします。これらのコンテンツアイテムは、ポータルでプレイブックエクスペリエンスを有効にするように特別に構成されています。

始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > プレイブックコンテンツアイテム > 新規**.

#### コンテンツアイテムフォーム

2. フォームのフィールドに入力します。

#### 関連コンテンツアイテムフォームのフィールド

フィールド	定義
名前	作成しているコンテンツアイテムの名前
テーブル	ここにテーブルをマップします
レコード ID	常に -1 を入力してください
プレイブックエクスペリエンス	プレイブックエクスペリエンスの名前
プレイブックエクスペリエンスレコードジェネレーター	レコードジェネレーターをマッピング
ポータルページ	カスタマーサービス管理 (CSM)アプリケーションのプロセスオートメーションデザイナーを備えたcsm_intake標準。  <b>注:</b> csm_intakeページのクローンを作成し、要件に応じて変更できます。
タイトル	ページの上部に表示されるタイトル。

3. **[Submit (送信)]** を選択します。

## 次のタスク

この手順を完了したら、カタログがマッピングされているポータルに移動し、コンテンツアイテムを実行できます。プレイブックの取り込みエクスペリエンスが開き、レコードジェネレーターが最初のアクティビティとしてマッピングされます。

## リダイレクトウィジェットの設定

レコードのステータスがドラフトから新規に変更され、ユーザーが取り込みプロセスを完了したことを示すと、ユーザーを `csm_ticket` ページに再ルーティングするウィジェットを設定できます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 `すべて > サービスポータル > ウィジェット`.
2. [ **CSM 取り込みリダイレクト (CSM Intake Redirect)** ] ウィジェットを開きます。
3. クライアントコントローラーセクションに次のコードを追加します。

**i** 注：ベストプラクティスとして、**CSM 取り込みリダイレクト** ウィジェットのクローンを作成して、`csm_intake` ページまたはカスタムページで変更して置き換えます。

```
spUtil.recordWatch($scope, 'sn_customerservice_case', c.data.filter, function(response)
{ //replace sn_customerservice_case with your table.

    if (response.data.operation == "update" && response.data.record.state &&
response.data.record.state.value != "0") { //checking if the state is not draft

        if (($window.location.href).indexOf('?id=csm_ticket&') == -1);
        $window.location = "?id=csm_ticket&table=" + c.data.table + "&sys_id=" +
c.data.sys_id;
    }
});
```

4. [ **Update (更新)** ] を選択します。

## UI ビルダー ページのリフローを有効にする

UI ビルダー ページのリフローを有効にします。これによって、ウィンドウのサイズを変更するときに水平方向にスクロールする必要がなくなります。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

リフロー機能によって、ウィンドウのサイズを変更するときにコンポーネントのプロパティが調整されます。より小さな画面サイズに対応し、さまざまな画面サイズに合わせてコンポーネントのプロパティが変更されます。

## 手順

1. 移動先 `すべて > UI ビルダー`.
2. [ **エクスペリエンス** ] で [ **プレイブックエクスペリエンスポータル** ] を選択します。
3. リフローを調整する特定のページまたはバリエント (**CSM ケースプロセス**または **CSM ケースプロセス**) を開きます。
4. [ **プレイブックアクティビティビューアー** ] コンポーネントの設定を編集します。

- UI ビルダー の [スタイル] タブで、アクティビティビューアーの高さを 100vh に設定します。
- コンポーネントに移動 サイズ変更可能なペイン > ペインの構成 をクリックし、スクリプト化されたプロパティ値を編集して、デフォルトで表示されるペインにコードをコピーします。

```
// Resizable Panes default displayed pane scripted value
// when in left/right pane position
function evaluateProperty({api, helpers}) {
  if(!api.data.playbook_custom_layout.compactMode) return "both";
  return (api.data.playbook_custom_layout.selectedItem || {}).stageContextId ? "right" : "left";
}
// when in top/bottom pane position
function evaluateProperty({api, helpers}) {
  if (!api.data.playbook_custom_layout.compactMode) return "both";

  return (api.data.playbook_custom_layout.selectedItem || {}).stageContextId ? "bottom" :
  "top";
}
```

- [Done (完了)]** を選択します。  
詳細については、[プレイブックコンポーネントのリフロー](#) を参照してください。

### 動的関連レコードの構成

システムアドミニストレーターは、関連するレコードを CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに表示するように動的関連レコード機能を構成できます。これらのレコードは、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変更されます。

動的関連レコード機能の構成には、いくつかのタイプのレコードが関連しています。これらのレコードタイプの詳細については、次の表を参照してください。

- 関連レコードのコンテキスト
- 関連レコードの定義
- コンテキスト関連レコードの定義

### 動的関連レコードタイプ

レコードタイプ	説明
関連レコードのコンテキスト	<p>関連レコードが [関連レコード] タブに表示されるコンテキストを定義します。次のタイプのレコードの関連レコードコンテキストを作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースなどのソースレコード</li> <li>• オンボーディングケースへのメンバーの追加といったプレイブックアクティビティ</li> </ul> <p>コンテキストレコードは、次の情報を識別しません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連レコードが構成されているレコードのタイプを含むテーブル</li> <li>• 選択したテーブルに適用される追加の条件。これらの条件によって、選択したテーブルの</li> </ul>

動的関連レコードタイプ (続く)

レコードタイプ	説明
	<p>関連レコード定義が実行時に実行されるかどうかが決まります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• SLA やメールなど、表示する関連レコードのタイプ</li> </ul>
関連レコード定義	<p>SLA やアクティブな契約など、取得する特定のタイプのデータを識別します。</p> <p>各タイプのデータの関連レコード定義を作成して [関連レコード] タブに含め、1 つ以上の定義を 1 つのコンテキストレコードに関連付けることができます。</p>
コンテキスト関連レコードの定義	<p>コンテキストレコードとそれに関連する定義レコードとの関係を定義します。</p> <p>コンテキストレコードを開くと、関連する定義レコードが [コンテキスト関連レコードの定義] 関連リストに表示されます。</p>

フィールドの説明など、これらのテーブルの詳細については、「動的関連レコードテーブル」を参照してください。

### コンテキストと定義レコードの仕組み

コンテキストレコードは、関連レコードが [関連レコード] タブに表示されるコンテキストを定義します。これには、選択したレコードタイプに適用する条件が含まれます。たとえば、オンボーディングプレイブックアクティビティのコンテキストレコードを作成するには、次のようにします。

1. アクティビティを格納するテーブル (アクティビティの実行 **[sys\_pd\_activity\_context]**) を選択します。
2. 選択したテーブルに適用される追加の条件を定義します。
  - **[Activity.Process 定義] [is]** [オンボーディングプレイブック]
  - **[Activity] [is]** [追加メンバーを追加]

これらの条件によって、選択したテーブルの関連レコード定義が実行時に実行されるかどうかが決まります。条件が true と評価された場合、定義が実行されます。false の場合、定義は無視されます。コンテキストに条件がない場合は、true と評価されます。
3. 実行する関連レコード定義 (追加メンバー) を選択します。

実行時に、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティに一致する関連レコードコンテキストがあるかどうかを確認されます。

- 一致が見つかったら、コンテキストで定義された条件が評価されます。
- 条件が true と評価された場合、コンテキストの関連レコード定義が実行されます。

上記の例を続行するために、Case Playbook for Onboarding を使用しているエージェントが、メンバーを追加するアクティビティに取り組んでいるとします。この場合、システムは次のアクションを実行して、正しい関連レコードを表示します。

- アクティブなコンテキストを確認し、オンボーディングの追加メンバーを見つけます。
- コンテキストの条件を評価し、true と評価することを決定します。
- [追加メンバー] 関連レコード定義を実行します。
- [追加メンバー] 関連レコード定義で識別されたテーブルから正しいレコードセットを取得して表示します。この場合は、関係者 [sn\_customerservice\_related\_party] テーブルです。

定義レコードは、コンテキストに基づいて取得する関連レコードを定義するスクリプトを使用します。このレコードには、関連するレコードデータが格納されているテーブルも含まれます。実行時に、スクリプトは現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストを条件とともに評価し、関連するレコードデータを動的に表示します。

## 動的関連レコード構成タスク

動的関連レコード機能の構成は、次のタスクで構成されます。

- 関連レコードのコンテキストと定義を構成して、[関連レコード] タブに表示する関連レコードを識別する。
- [関連レコード] タブに表示されるレコードのカードレイアウトを構成する。
- 表示する関連レコードの最大数を構成する。

## 関連レコードリストカードのレイアウト

レコードは、カード形式で [関連レコード] タブに表示されます。この形式は、さまざまなデータソースをカードやリストでの表示方法を標準化する ServiceNow AI Platform アプリケーションである [Entity View Action Mapper](#) (EVAM) で作成されます。

EVAM は、ビュー構成とビューテンプレートを使用して、関連するレコードの各タイプの情報の表示方法を決定します。

- EVAM ビュー構成：条件、テーブルとテーブルフィールド、および宣言アクションを関連するビューテンプレートと組み合わせます。
- EVAM ビューテンプレート：カードの表示と使用に必要な情報を提供するために使用される JSON が含まれています。

EVAM ビュー構成をグループ化して、構成バンドルを作成できます。構成可能ワークスペース用動的関連レコードプラグインには、動的関連レコード機能のビュー構成とビューテンプレートを含む `dynamic_related_records_bundle` 構成バンドルが含まれています。

システムアドミニストレーターは、`dynamic_related_records_bundle` のビュー構成を変更するか、新しいビュー構成を作成できます。これには、各タイプのレコードのカードに表示されるフィールドの選択が含まれます。詳細については、以下を参照してください。

- [EVAM ビュー構成の定義](#)
- [EVAM ビューテンプレートの定義](#)

## プラグインに含まれる関連レコード定義

構成可能ワークスペース用動的関連レコードプラグインには、ケースレコードの関連レコード定義がいくつか含まれています。定義のリストを表示するには、次に移動します: 動的な関連レコード > 関連レコードの定義。

システムアドミニストレーターは、UI ビルダーの関連レコード共有ページにこれらの定義を追加することで、エージェントがこれらの定義を利用できるようにすることができます。

関連レコード定義テーブル

関連レコード定義	説明
SLA	次のフィールドの情報を含む、ケースの SLA を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ステージ</li> <li>• SLA 定義</li> <li>• 開始時間</li> <li>• 残りビジネス時間</li> </ul>
メール	次のフィールドの情報を含む、ケースのメールを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 通知タイプ</li> <li>• 件名</li> <li>• 受信者</li> <li>• 作成日</li> </ul>
エスカレーション	次のフィールドの情報を含む、ケースまたはアカウントと連絡先またはコンシューマーのエスカレーションを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 状況</li> <li>• 番号</li> <li>• エスカレーションの重大度</li> <li>• ソースレコード</li> </ul>
ブロック元	次のフィールドの情報を含む、ケースのブロッキングタスクを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ブロッキングタスク</li> <li>• ブロック理由</li> </ul>
子ケース	次のフィールドの情報を含む、ケースに関連する子ケースを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 番号</li> <li>• 簡単な説明</li> <li>• アカウントと連絡先</li> <li>• コンシューマー</li> </ul>

動的関連レコード

現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化する関連レコードを CSM 構成可能ワークスペース のコンテキストサイドパネルに表示します。

動的関連レコード機能により、カスタマーサービスエージェントは、必要なときに必要な情報に簡単にアクセスできます。エージェントは、現在のタブから移動したり、他の関連リストで情報を検索したりすることなく、コンテキストサイドパネルで関連レコードを表示できます。また、この機能により、ユーザーは参照や親子関係のタイプを必要とせずに関連レコードを表示できます。

動的関連レコードを使用して表示できる情報は、エージェントのタイプによって異なります。例を次に示します。

- 新しいケースを作成する最前線のエージェントは、最近オープンされた同様のケースを表示できます。
- 苦情ケースをレビューするミドルオフィスエージェントは、顧客のアクティブな契約を確認できます。
- バックオフィスエージェントは、選択した レイブックアクティビティのメールを表示できます。

関連レコードを表示するには、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルで [関連レコード] タブをクリックします。レコードは、[関連レコード] リストに読み取り専用カードとして表示されます。

コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブ

## 動的関連レコードの構成

システムアドミニストレーターは、動的関連レコード機能を構成し、次の情報を定義できます。

- ケースレコードやプレイブックアクティビティなど、関連するレコードが表示されるレコードのタイプを指定するコンテキストレコード。コンテキストでは、関連するレコードを表示するために満たす必要があるレコードタイプの条件を指定することもできます。
- SLA や契約など、表示する関連レコードの特定のタイプごとの定義
- コンテキストレコードとそれに関連する定義レコードとの関係

システムアドミニストレーターは、関連するレコードカードの形式も構成できます。詳細については、「[動的関連レコードの構成](#)」を参照してください。

## 動的関連レコードの使用

エージェントは、検索フィールドにテキストを入力して関連レコードリストを検索したり、リストをフィルタリングして SLA やアクティブな顧客契約などの特定のタイプのレコードを表示したりできます。また、カードを展開して詳細なビューを表示したり、サブタブでリストを開いたりすることができます。エージェントに作成権限がある場合は、選択したタイプの新しい関連レコードを作成することもできます。

これらのエージェントアクションの詳細については、「[コンテキストサイドパネルの \[関連レコード\] タブの使用](#)」を参照してください。

## 動的関連レコードプラグイン

Dynamic Related Records for Configurable Workspace プラグイン (Dynamic Related Records for Configurable Workspace) (com.snc.uib.sn\_dyn\_rel\_rec) は、ServiceNow Store から利用できます。

任意の ServiceNow Store アプリケーションを ServiceNow Store から要求してインストールします。[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

このプラグインは、現在のレコードまたはプレイブックのアクティビティのコンテキストに基づいて、エージェントに関連情報へのアクセスを提供します。システムアドミニストレーターは、エージェントが実行しているアクションのコンテキストでデータを利用可能にする関連レコード定義を構成できます。

このプラグインは、動的関連レコードメニューと次のモジュールをアプリケーションナビゲーターに追加します。

- 関連レコードのコンテキスト
- 関連レコードの定義

このプラグインは、複数の関連レコード定義も追加します。詳細については、「[プラグインに含まれる関連レコード定義](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) 用プレイブックでの動的関連レコードの使用

カスタマーサービス管理 (CSM) 用 プレイブックプラグイン (sn\_csm\_playbook) は、動的関連レコード機能を CSM 構成可能ワークスペース に追加します。これには、ケースコンテキストレコードと複数の関連レコード定義も含まれています。

Case Playbook for Onboarding、Case Playbook for Complaints、および製品サポートのケースプレイブックアプリケーションには、追加のコンテキストレコードと関連レコード定義が含まれています。

関連トピック

動的関連レコードの構成

コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブの使用

コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブの使用

エージェントは、コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブでレコードを表示、検索、およびソートできます。

[関連レコード] タブには、現在のレコードまたは プレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化する関連レコードが表示されます。[関連レコード] タブに表示されるレコードは、次の設定によって異なります。

- レコードまたはプレイブックアクティビティ用に構成された関連レコードコンテキストと定義
- エージェントが持つデータへのアクセス権限

コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブ

タスク	ステップ
コンテキストサイドパネルで関連レコードを表示する	<p>関連レコードリストを表示するには、[関連レコード] タブ (☰) をクリックします。</p> <p>関連レコードは、カード形式でリストに表示されます。リストに表示される最初のレコードセットは、リストの上部にあるフィルターで選択されたレコードタイプによって決まります。</p>
表示する関連レコードのタイプを選択する	<p>関連レコードリストの上部にあるフィルターを使用して、表示する関連レコードのタイプを選択します。エージェントは、フィルターを使用して現在の選択を表示することもできます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. フィルターアイコン (🔍) をクリックします。</li> <li>2. ドロップダウンメニューからレコードタイプを選択します。</li> </ol> <p>ドロップダウンメニューには、親レコード用に構成された関連リストが含まれています。</p>
関連レコードリストを検索する	<p>関連レコードリストの上部にある検索フィールドを使用して、テキスト検索を実行します。検索テキストに一致するレコードが強調表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 関連レコードリストの上部にある検索フィールドに検索テキストを入力します。</li> <li>2. 検索アイコンをクリックします。</li> </ol>

## コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブ (続く)

タスク	ステップ
	<p><b>i</b> 注: 選択したタイプの関連レコードで検索が利用できない場合、検索フィールドはグレー表示されません。</p>
サブタブで関連レコードを開く	関連レコードリストのカードをクリックして、親レコードの下のサブタブでレコードを開きます。サブタブでは、エージェントはレコードの詳細を表示し、利用可能なアクションを実行できます。
サブタブのリストビューで関連レコードリストを開く	リストビューアイコン (🔗) をクリックして、親レコード下のサブタブのリストビューに関連レコードを表示します。
選択した関連リストの新しいレコードを作成する	<p>関連レコードリストで現在選択されているレコードタイプの新しいレコードを作成します。このアクションにより、親レコード下のサブタブに新しいレコードフォームが開きます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 関連レコードリストの上部にあるレコードの作成アイコン (+) をクリックします。</li> <li>2. レコードフォームのフィールドに入力し、[保存] をクリックします。</li> </ol>

## 関連レコード共有ページ

関連レコード共有ページを使用すると、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティに関連するレコードをコンテキストサイドパネルに表示できます。

ui\_builder\_adminロールまたはアドミニストレーターロールは、UI ビルダーでレコードページを構成し、関連レコード共有ページを使用してコンテキストサイドパネルに [関連レコード] タブを追加できます。[関連レコード] タブには、関連レコードリストがカード形式で表示されます。

関連レコード共有ページを使用して、メインレコードとの関係が構成されているテーブルのレコードを表示します。これには、SLA、アクティブな契約、メールなど、複数のタイプの関連レコードを含めることができます。

## 関連レコード共有ページ:

- は、Base Agent Workspace アプリシエルの一部です。
- は、ページテンプレートで利用可能な公開ページです。
- は、任意のページのコンテキストサイドパネルに埋め込むことができる汎用ページです。

関連レコード共有ページの詳細については、ServiceNow 開発者サイトで、[関連レコードコンポーネント](#) の情報を参照してください。

## 動的関連レコードテーブル

動的関連レコード機能は、さまざまなテーブルを使用してコンテキストと定義情報を格納します。

次のテーブルは、動的関連レコード機能の構成をサポートしています。これらのテーブルは sys\_metadata テーブルを拡張します。

## 関連レコードコンテキストテーブル

関連レコードが [関連レコード] タブに表示されるコンテキストは、関連レコードコンテキスト [sn\_related\_record\_context] テーブルのレコードによって定義されます。これには次の情報が含まれます。

- 選択したテーブル。ソースレコード (カスタマーサービスケースなど) またはプレイブックアクティビティ (オンボーディングケースへのメンバーの追加など) のコンテキストレコードを作成できます。
- 選択したテーブルに適用される追加の条件。これらの条件によって、選択したテーブルの関連レコード定義が実行される時期が決まります。
- 実行する関連レコード定義。これらの定義により、SLA やメールなど、取得するデータを識別します。

### 関連レコードコンテキストテーブルのフィールド

フィールド	説明
名前	コンテキストレコードの一意の名前。
テーブルに適用	<p>コンテキストレコードのレコードタイプを格納するテーブル。</p> <p>ソースレコードの関連レコードを表示するには、ソースレコードを格納するテーブルを選択します。たとえば、ケース [sn_customerservice_case] などです。</p> <p>プレイブックアクティビティの関連レコードを表示するには、アクティビティを格納するテーブル (アクティビティの実行 [sys_pd_activity_context]) を選択します。</p>
プライマリ参照フィールド	<p>評価のためにコンテキスト関連レコード定義に渡される [テーブルに適用] のプライマリフィールド。この値は、定義内のスク립ト化されたクエリーで使用されます。</p> <p>次のデータタイプがサポートされています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• システム ID</li> <li>• ドキュメント ID</li> <li>• 参照</li> </ul>
セカンダリ参照フィールド	<p>評価のためにコンテキスト関連レコード定義に渡される [テーブルに適用] のセカンダリフィールド。この値は、定義内のスク립ト化されたクエリーで使用されます。</p> <p>次のデータタイプがサポートされています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• システム ID</li> <li>• ドキュメント ID</li> <li>• 参照</li> </ul>
アプリケーション	コンテキストレコードが適用されるアプリケーション。これは読み込み専用フィールドです。
アクティブ	コンテキストレコードを有効にします。

関連レコードコンテキストテーブルのフィールド (続く)

フィールド	説明
継承	有効にすると、コンテキストレコードには [テーブルに適用] から拡張されたテーブルも反映されます。
条件	[テーブルに適用] のレコードに適用される条件。

関連レコード定義テーブル

関連レコード定義 [sn\_related\_record\_definition] テーブルのレコードは、アクティブな契約、ケースタスク、SLA など、取得するデータの 1 つのタイプを識別します。定義レコードには次のものが含まれます。

- [関連レコード] タブのフィルタードロップダウンリストに表示される表示ラベル
- クエリーされるテーブル。たとえば、メール [sys\_email] テーブルなどです。
- 必要に応じて、プライマリおよびセカンダリ参照テーブル
- クエリー元のフィールドを細かく指定するスクリプト化された条件

各タイプのデータに対応した定義レコードを作成して [関連レコード] タブに含め、その定義を 1 つ以上のコンテキストレコードに関連付けることができます。

関連レコード定義テーブルのフィールド

フィールド	説明
ラベルの表示	関連レコード定義の一意の名前。このラベルは、[関連レコード] タブのフィルターリストに表示されます。
プライマリ参照テーブル	定義スクリプトで使用されるプライマリテーブル。実行時に、スクリプトはこのタイプのレコードが渡されることを予期します。  関連レコードコンテキストの [プライマリ参照フィールド] にデータタイプを入力した場合は、そのデータタイプのテーブルを入力します。
セカンダリ参照テーブル	定義スクリプトで使用されるセカンダリテーブル。実行時に、スクリプトはこのタイプのレコードが渡されることを予期します。  関連レコードコンテキストの [セカンダリ参照フィールド] にデータタイプを入力した場合は、そのデータタイプのテーブルを入力します。
アプリケーション	定義レコードが適用されるアプリケーション。これは読み込み専用フィールドです。
クエリー元	取得する関連レコードデータを格納するテーブル。
アクティブ	定義レコードを有効にします。そのタイプの関連レコードを [関連レコード] タブに表示するには、定義がアクティブである必要があります。
スクリプト	コンテキストに基づいて取得するレコードを定義するスクリプトを作成します。

## コンテキスト関連レコード定義テーブル

コンテキスト関連レコード定義 [sn\_m2m\_context\_related\_record\_defn] テーブルは、コンテキストレコードとそれに関連する定義レコードとの関係を定義します。

コンテキストレコードを開くと、関連する定義レコードが [コンテキスト関連レコードの定義] 関連リストに表示されます。

### コンテキストおよび関連する定義レコード

フィールド	説明
関連レコードのコンテキスト	コンテキストレコード。
関連レコード定義	コンテキストレコードに関連付けられた関連レコード定義の名前。システムはこの定義を使用して、取得するレコードを決定します。
アプリケーション	コンテキストレコードが適用されるアプリケーション。これは読み込み専用フィールドです。
順番	<p>順序によって、[関連レコード] タブのフィルターリストで関連レコードタイプが表示される位置が決まります。</p> <p>この関連レコード定義の順序は、[関連レコードのコンテキスト] に関連付けられた他の定義の順序と比較され、フィルターリスト内の表示順序が決定されます。</p> <p>1 つのレコードに複数のコンテキストが適用される場合、システムはすべての関連レコードタイプの順序を評価します。重複する関連レコードタイプがある場合、システムは最小の順序値を持つレコードタイプを取得します。</p>
アクティブ	このコンテキストレコードの [関連レコードの定義] を有効にします。

### 関連レコードコンテキストの構成

このタイプの設定レコードは、関連レコードが [関連レコード] タブに表示されるコンテキストを定義します。


#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

関連レコードコンテキストでは、システムアドミニストレーターは次の情報を構成します。

- コンテキストのレコードタイプを格納するテーブル。ケースなどのソースレコードまた プレイブックアクティビティのコンテキストを作成できます。
- 選択したテーブルに適用される条件。これらの条件によって、このコンテキストに関連付けられている関連レコード定義が実行時に実行されるかどうかが決まります。
  - 条件が true と評価された場合、関連レコード定義が実行されます。
  - 条件が false と評価された場合、これらの定義は無視されます。

 **注：** コンテキストに条件がない場合は、true と評価されます。

- 実行する関連レコード定義。このコンテキストで表示する関連レコードのタイプごとに定義を関連付けます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **動的な関連レコード** > **関連レコードのコンテキスト**.
2. **[New]** をクリックします。
3. コンテキストレコードの名前を入力します。
4. **[テーブルに適用]** フィールドで、コンテキストのレコードタイプを格納するテーブルを選択します。
5. **[プライマリ参照フィールド]** で、評価のためにコンテキスト関連レコード定義に渡されるフィールドを **[テーブルに適用]** から選択します。  
次のデータタイプがサポートされています。
  - システム ID
  - ドキュメント ID
  - 参照
6. オプション: 必要に応じて、**[セカンダリ参照フィールド]** の **[テーブルに適用]** から別の参照フィールドを選択します。
7. **[テーブルに適用]** から拡張されたテーブルも反映されるようにする場合は、**[継承]** フィールドを有効にします。
8. 条件ビルダーを使用して、**[テーブルに適用]** のレコードに適用される条件を選択します。  
たとえば、プレイブックアクティビティのコンテキストを作成する場合は、条件ビルダーを使用してプレイブックを識別してから、そのプレイブック内の特定のアクティビティを識別できます。
9. **[送信]** をクリックします。  
コンテキストが **[関連レコードのコンテキスト]** リストに追加されます。

関連レコード定義を関連レコードコンテキストに関連付ける

目的の関連レコード定義をコンテキストレコードに関連付けて、選択したレコードタイプに表示される関連レコードを決定します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

関連レコードコンテキストには、次の情報が含まれています。

- コンテキストのレコードタイプ (ソースレコードや レイブックアクティビティ) を格納するテーブル
- 関連付けられている関連レコード定義が実行時に実行されるかどうかを決定する、選択したテーブルに適用される条件
- 実行する関連レコード定義。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **動的な関連レコード** > **関連レコードのコンテキスト**.
2. 目的のコンテキストをクリックします。
3. **[コンテキスト関連レコードの定義]** 関連リストで、**[新規]** をクリックします。  
**[新規]** ボタンを表示するには、アプリケーションを変更する必要がある場合があります。

- a. 右上隅のシステム設定アイコンをクリックします。
- b. [開発者] をクリック
- c. アプリケーションを選択し、ポップアップウィンドウを閉じます。
4. [関連レコードの定義] リストのルックアップアイコンをクリックします。
5. [関連レコードの定義] リストから定義を選択します。
6. [順序] フィールドで順序の番号を割り当てます。  
順序によって、[関連レコード] タブのフィルターリストで関連レコードタイプが表示される位置が決まります。
7. [送信] をクリックします。

#### 関連レコード定義の構成

関連レコード定義では、動的関連レコード機能が [関連レコード] タブに表示できるレコードのタイプを識別します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

システムアドミニストレーターは、関連定義を作成し、目的の定義を関連レコードのコンテキストに関連付けることができます。たとえば、アドミニストレーターは SLA およびエスカレーション定義をケース関連レコードのコンテキストに関連付けることができます。定義は複数のコンテキストに関連付けることができます。

構成可能ワークスペース用動的関連レコードプラグインには、ケースレコードの関連レコード定義がいくつか含まれています。詳細については、「[プラグインに含まれる関連レコード定義](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > 動的な関連レコード > 関連レコードの定義](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. [ラベルの表示] フィールドに定義の名前を入力します。  
このラベルは、[関連レコード] タブのフィルタードロップダウンリストに表示されます。エージェントはフィルターアイコンをクリックし、関連レコードリストで表示する関連レコードのタイプを選択します。
4. [クエリー元] フィールドで、取得する関連レコードデータを格納するテーブルを選択します。
5. [プライマリ参照テーブル] フィールドでテーブルを選択します。  
定義スクリプトで使用されるプライマリテーブル。実行時に、スクリプトはこのタイプのレコードが渡されることを予期します。関連レコードコンテキストの [プライマリ参照フィールド] にデータタイプを入力した場合は、そのデータタイプのテーブルを入力します。
6. オプション: 必要に応じて、[セカンダリ参照テーブル] フィールドでテーブルを選択します。  
定義スクリプトで使用されるセカンダリテーブル。実行時に、スクリプトはこのタイプのレコードが渡されることを予期します。関連レコードコンテキストの [セカンダリ参照フィールド] にデータタイプを入力した場合は、そのデータタイプのテーブルを入力します。
7. [スクリプト] フィールドを使用して、コンテキストに基づいて取得されるレコードを定義します。  
  
実行時に、スクリプトは現在のレコードのコンテキストを選択した条件とともに評価し、関連するレコードを動的に表示します。
8. [送信] をクリックします。

表示する関連レコードの最大数の構成

CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブに表示する関連レコードの最大数を構成します。

始める前に

必要なロール : ui\_builder\_admin、admin

このタスクについて

関連レコード共有ページの構成の一環として、アドミニストレーターはコンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブに表示される関連レコードの最大数を定義できます。これは、UI ビルダークのデータ変換構成の一部として定義されます。デフォルト値は 100 レコードです。

手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**.
2. [自分のエクスペリエンス] リストで、目的のワークスペースをクリックします。
3. [ページ] メニューで、[レコード] を選択します。  
[ページ] メニューは、UI ビルダーインターフェイスの左上隅にあります。
4. [元のスコープで編集 (**Edit in original scope**)] をクリックします。
5. [ページ] メニューの下の [コンテンツ] リストで、[コンテキストサイドバー] コンポーネントをクリックします。
6. UI ビルダーインターフェイスの右側にあるコンテキストサイドバー構成パネルで、[構成] タブをクリックします。
7. タブリストで、[関連レコード] をクリックします。
8. [コンテンツの編集] をクリックします。
9. UI ビルダーインターフェイスの左側にあるバーの [データ] アイコンをクリックします。
10. [ローカルデータリソースインスタンス] で、[関連レコードを検索] をクリックします。
11. データリソースの [構成] タブで、[結果の最大数] フィールドに値を入力します。
12. [保存] をクリックします。

顧客セントラルの構成

顧客セントラルの [顧客情報] ビューと [顧客履歴] ビューを構成することで、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約してカスタマーサービスエージェントに提供します。

始める前に

必要なロール : admin

このタスクについて

顧客セントラルでは、顧客に関するすべての情報を 1 か所に集約して、カスタマーサービスエージェントに提供します。顧客の問題点をすばやく特定し、顧客に効率的で親身なサービスを提供します。

顧客セントラルは、[顧客情報] ビューと [顧客履歴] ビューの 2 つのビューで構成されています。CSM 構成可能ワークスペースでは、顧客セントラルはインタラクション、アカウント、連絡先、またはコンシューマーレコードに表示されます。

詳細については、「[顧客セントラル](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**.
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
3. [顧客セントラル:顧客情報] または [顧客セントラル:顧客履歴] カテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

顧客セントラルの構成タスク

タスク	説明
顧客セントラルのアクティブ化	顧客セントラルアプリケーション (com.sn_csm_customer_central) は、CSM 構成可能ワークスペース アプリケーション (com.snc.uib.csm_agent_workspace) でアクティブ化されます。CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションは、カスタマーサービス プラグイン (com.sn_customerservice) でアクティブ化されます。  <b>i</b> 注: Yokohama リリース以降、顧客セントラルアプリケーション (com.sn_csm_customer_central) は ServiceNow Store に移行しました。
を使用した顧客情報ビューの構成 CSM 構成可能ワークスペース	CSM 構成可能ワークスペースを使用して、[顧客情報] ビューの表示を構成します。
[顧客履歴] ビューの構成	顧客履歴ビューの表示を構成します。
顧客履歴コンポーネントの構成	Yokohama リリース以降、CSM 構成可能ワークスペースの一部のレコードページに顧客履歴コンポーネントの顧客アクティビティ情報が表示されます。

4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

顧客セントラルの有効化

顧客セントラルを使用するには、Customer Central プラグインを有効化します。

このタスクについて

Yokohama リリース以降、**顧客セントラル**アプリケーション (com.sn\_csm\_customer\_central) は CSM 構成可能ワークスペース アプリケーション (com.snc.uib.csm\_agent\_workspace) でアクティブ化されます。CSM 構成可能ワークスペース アプリケーションは、カスタマーサービス プラグイン (com.sn\_customerservice) でアクティブ化されます。

Yokohama リリース以降、顧客セントラルアプリケーション (com.sn\_csm\_customer\_central) は ServiceNow Store に移行しました。

始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > プラグイン。
2. プラグイン `com.sn_csm_customer_central` を検索します。
3. **[Activate (アクティブ化)]** を選択します。

**i** 注: 顧客セントラルのデモデータを使用するには、カスタマーサービス管理 (CSM) Demo Data (`com.snc.customerservice.demo`) プラグインを有効にします。

## 顧客セントラルのデータの作成

既存のリリースからアップグレードする場合、顧客セントラル (Customer Central) のデータを作成するには、修正スクリプトを実行する必要があります。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

このタスクは、リリースバージョンをアップグレードして Customer Central を初めてインストールする顧客に適用されます。修正スクリプトを実行すると、顧客セントラル (Customer Central) のアクティビティテーブルにデータが作成されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > 修復スクリプト。
2. [過去 **N** 日間のデータのアクティビティを作成 (**Create activities for last N days data**)] 修正スクリプトを選択します。
3. [修正スクリプトの実行] を選択します。

## 顧客セントラルのプロパティの構成

顧客セントラルに何日分のデータを表示するかを設定します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

このプロパティは、[顧客情報] ビューと [顧客履歴] ビューの両方に適用されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > 顧客セントラル > アドミニストレーション > プロパティ。
2. 顧客セントラルに表示するデータの日数を入力します。  
デフォルトは 30 です。

**CSM** エージェントワークスペースを使用した顧客情報ビューの作成

CSM エージェントワークスペース を使用して、[顧客情報] ビューの表示を構成します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

[顧客情報] ビューには、顧客が連絡先センターとの関係で得たすべてのタッチポイントが情報カードの形式で表示されます。

- i** 注: 次の手順を使用して、CSM エージェントワークスペースで顧客情報ビューを設定できません。これは、ServiceNow AI Platform インターフェイスを使用して構成されたワークスペースです。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
3. [顧客セントラル：顧客情報] カテゴリで、機能を設定するタスクのリストを表示します。

### [顧客セントラル：顧客情報] 構成タスク

タスク	説明
[顧客情報] ビューの設定の構成	必要に応じて顧客セントラルのプロパティを設定します。
顧客情報リストの構成	[顧客情報] ビューに表示するリストを構成します。たとえば、リストを最近のケースや最近のチャットインタラクションにすることができます。
顧客情報レポートの構成	[顧客情報] ビューに表示するレポートを構成します。
顧客情報レコードの構成	[顧客情報] ビューに表示するレコードを構成します。たとえば、レコードが連絡先やコンシューマーに関する情報を提供するように設定できます。
顧客情報レポートグループの構成	[顧客情報] ビューの 1 つのセクションに表示するレポートのグループを構成します。
顧客情報コンテキストの構成	誰の情報を表示するかに応じて、作成した各リスト、レコード、レポート、およびレポートグループ構成を、コンシューマーまたは連絡先コンテキストに関連付けます。

4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

### [顧客情報] ビューのリストの構成

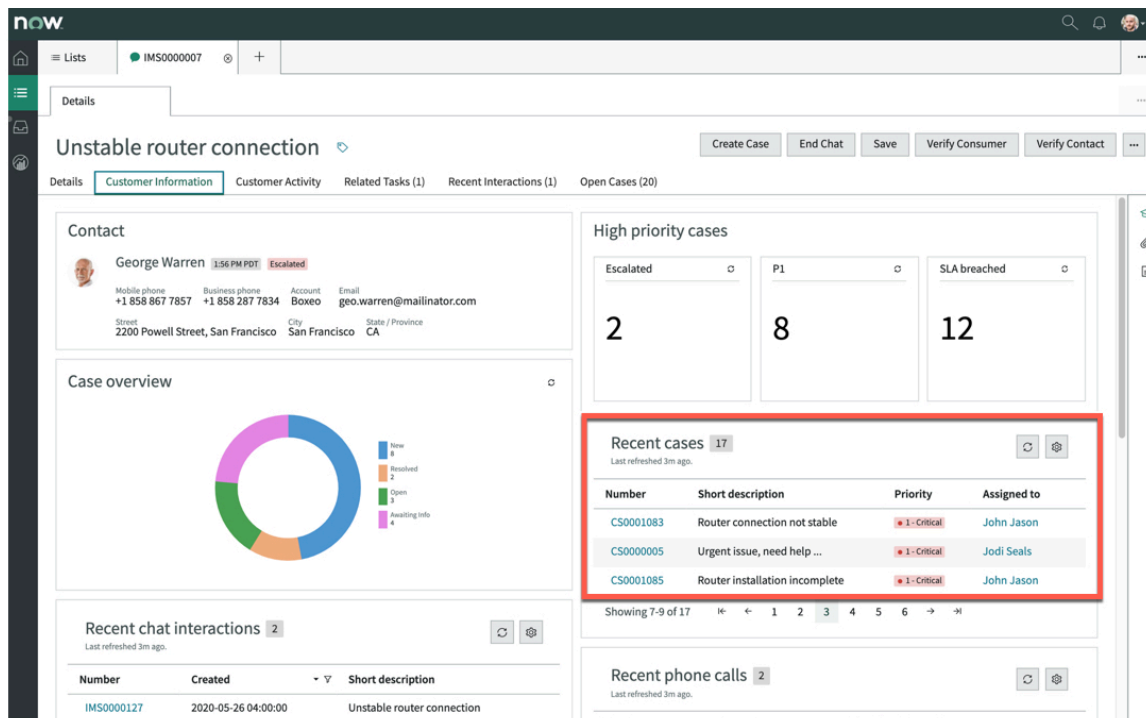
[顧客情報] ビューのリストを構成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

リストは、エージェントワークスペースの [顧客情報] ビューに表示されます。



手順

1. 移動先 すべて > 顧客セントラル > 顧客情報 > リスト構成.
2. [New (新規)] を選択します。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規リスト構成フィールドの説明

フィールド	説明
役職	リスト構成のタイトルを入力します。
コンテキストテーブル	コンテキストテーブルを選択します。
関係	<p>コンテキストとリストの関係を入力します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 新しい関係を作成するには、ルックアップアイコンをクリックしてから [新規] を選択します。</li> <li>b. 関係の名前を入力します。</li> <li>c. [適用先] テーブルで、連絡先テーブルまたはコンシューマーコンテキストテーブルを選択します。</li> <li>d. [クエリー元] テーブルで、このリストのデータの取得元にするテーブルを選択します。</li> <li>e. [クエリー条件] で、テーブルから取得して関係クエリーに含めるレコードを指定するスクリプトを入力します。例を次に示します。</li> </ol> <pre>current.addQuery("contact", parent.sys_id);</pre>

フィールド	説明
	<p>“contact” =&gt; is the name of the column in the list table that stores the context ID, for example, contact ID.</p> <p>“parent.sys_id” =&gt; is the unique key in the contact table that holds the contact record.</p> <p>Note: If building a new relationship, ensure that the exact column name from the list table that stores the context ID is specified here.</p>
表示	このリストに表示する列のセットを含むビューの名前を選択します。ビューの作成方法については、「 <a href="#">リストのレイアウトの構成</a> 」を参照してください。
リストの制限	リストに表示するレコードの数を入力します。残りのレコードには、ページネーションを使用してアクセスできます。

4. [送信] を選択します。

[顧客情報] ビューのレポートの構成

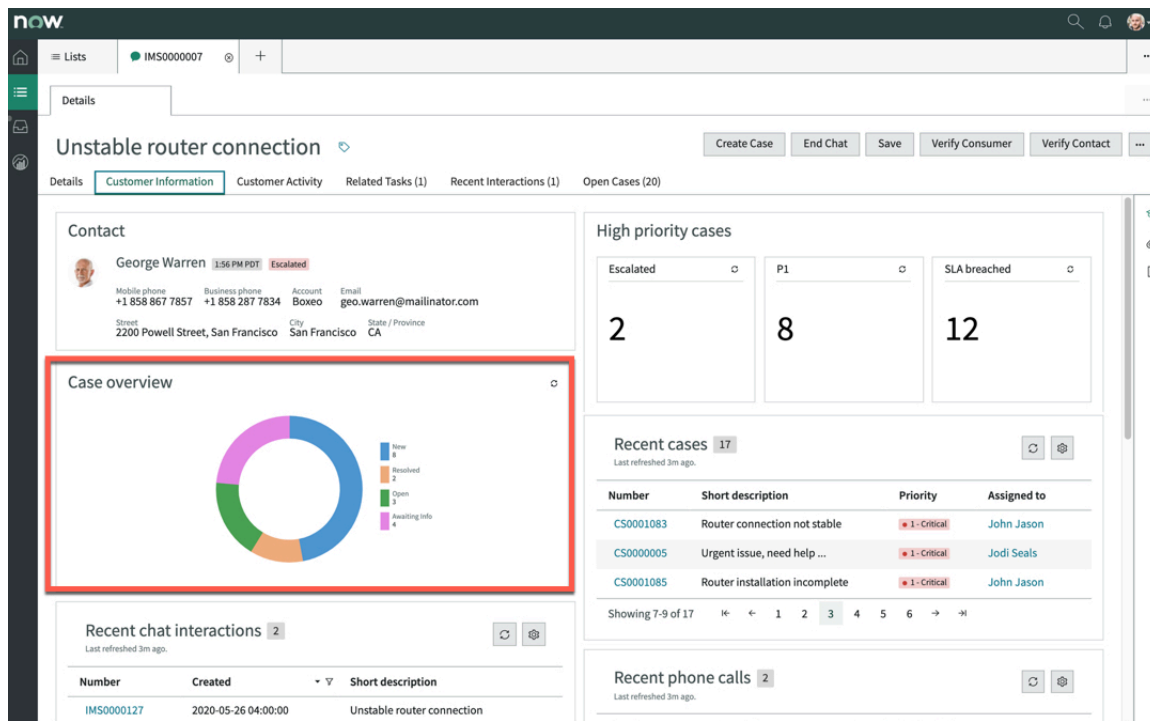
[顧客情報] ビューに表示するレポートを構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

レポートは、Agent Workspace の [顧客情報] ビューに表示されます。



手順

1. 移動先 **すべて** > **顧客セントラル** > **顧客情報** > **レポート構成**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

フィールド	説明
役職	レポートのタイトルを入力します。
コンテキストテーブル	<p>コンテキストテーブルを選択します。</p> <p><b>i</b> 注: たとえば、顧客連絡先に関するすべての情報を表示する場合は、連絡先と入力します。</p>
レポート	<p>レポートを選択します。</p> <p><b>i</b> 注: 円グラフ、ドーナツグラフ、および単一のスコアチャートのみがサポートされています。</p>
関係	<p>コンテキストとレポートの関係を入力します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. 新しい関係を作成するには、ルックアップアイコンをクリックしてから <b>[新規]</b> を選択します。</li> <li>b. 関係の名前を入力します。</li> <li>c. <b>[適用先]</b> テーブルで、連絡先テーブルまたはコンシューマーコンテキストテーブルを選択します。</li> <li>d. <b>[クエリ元]</b> テーブルで、このリストのデータの取得元にするテーブルを選択します。</li> <li>e. <b>[クエリ条件]</b> に、コンテキストテーブルとレポートテーブルの関係をビルドするスクリプトを入力します。必要に応じて、任意のフィルター条件を指定することもできます。例を次に示します。</li> </ol> <pre>current.addQuery("contact", parent.sys_id);</pre> <p>“contact” =&gt; is the name of the column in the report table that stores the context ID, for example, contact ID.  “parent.sys_id” =&gt; is the unique key in the contact table that holds the contact record.</p>

フィールド	説明
	Note: If building a new relationship, ensure that the exact column name from the report table that stores the context ID is specified here.

4. [送信] を選択します。

[顧客情報] ビューのレコードの構成

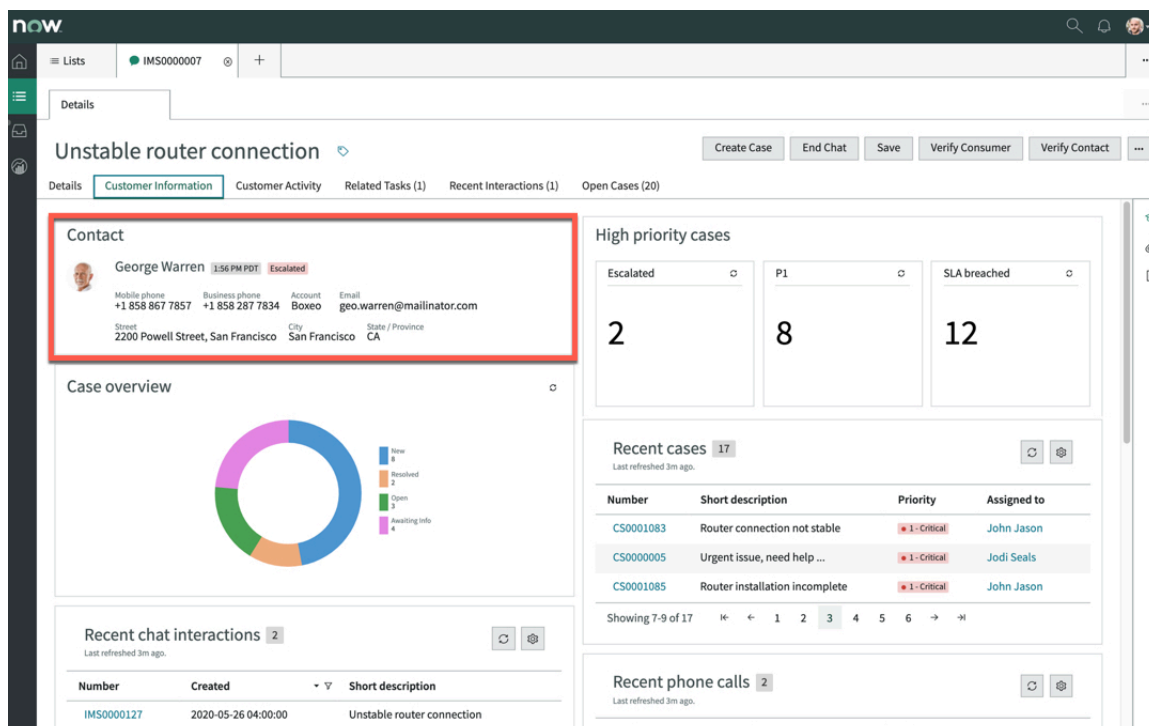
[顧客情報] ビューに表示するレコードを構成します。たとえば、レコードが連絡先やコンシューマーに関する情報を提供するように設定できます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

レコードは、Agent Workspace の [顧客情報] ビューに表示されます。



自動翻訳

手順

1. 移動先 すべて > 顧客セントラル > 顧客情報 > レコード構成.
2. [New (新規)] を選択します。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規レコード構成フィールドの説明

フィールド	説明
役職	レコードのタイトルを入力します。
コンテキストテーブル	コンテキストテーブルを選択します。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: たとえば、顧客連絡先に関するすべての情報を表示する場合は、連絡先と入力します。</p>
関係	<p>コンテキストとレコードの関係を入力します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>新しい関係を作成するには、ルックアップアイコンをクリックしてから [新規] を選択します。</li> <li>関係の名前を入力します。</li> <li>[適用先] テーブルで、リストを表示するテーブルを選択します。</li> </ol> <p><b>i</b> 注: 連絡先またはコンシューマーのいずれかを入力します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>[クエリー元] テーブルで、このリストのデータの取得元にするテーブルを選択します。</li> <li>[クエリー条件] に、コンテキストテーブルとレコードテーブルの関係をビルドするスクリプトを入力します。必要に応じて、任意のフィルター条件を指定することもできます。例を次に示します。</li> </ol> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; margin-top: 10px;"> <pre>current.addQuery('sys_id', parent.sys_id);</pre> <p>“sys_id” =&gt; is the name of the column in the record table that stores the context ID, for example, contact ID.  “parent.sys_id” =&gt; is the unique key in the contact table that holds the contact record.</p> <p>Note: If building a new relationship, ensure that the exact column name from the record table that stores the context ID is specified here.</p> </div>
フィールド	レコードに表示するフィールドを選択します。

**4. [送信] を選択します。**

[顧客情報] ビューのレポートグループの構成

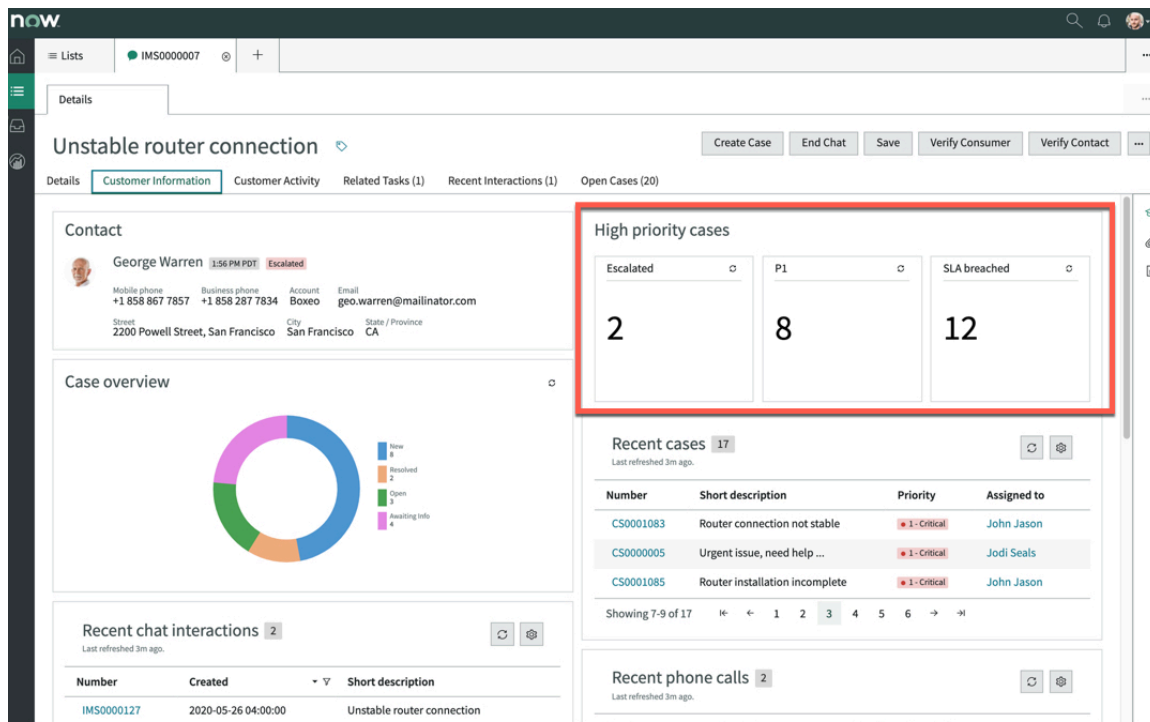
[顧客情報] ビューの 1 つのセクションに表示するレポートのグループを構成します。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

レポートグループは、Agent Workspace の [顧客情報] ビューに表示されます。



手順

1. 移動先 すべて > 顧客セントラル > 顧客情報 > レポートグループ構成.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

レポートグループ構成フォームのフィールドと説明

フィールド	説明
役職	レポートグループのタイトルを入力します。
コンテキストテーブル	コンテキストテーブルを選択します。  <span style="font-size: 1.2em;">i</span> 注: たとえば、顧客連絡先に関するすべての情報を表示する場合は、連絡先と入力します。
レポート構成	グループに表示するレポートのリストを選択します。

4. **[送信]** を選択します。

[顧客情報] ビューの顧客情報コンテキストの構成

誰の情報を表示するかに応じて、作成した各リスト、レコード、レポート、およびレポートグループ構成を、コンシューマーまたは連絡先コンテキストに関連付けます。

始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

コンシューマーまたは連絡先のリスト、レコード、またはレポートの各構成を表示する顧客情報カードを構成します。各顧客情報カードは、[顧客情報] ビューのカード 1 枚に対応しています。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **顧客セントラル** > **顧客情報** > **顧客情報コンテキスト**。
2. 構成を追加する連絡先またはコンシューマーレコードを選択します。
3. [顧客情報カード] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. 顧客情報カードを作成するための構成を追加します。
5. [送信] を選択します。

- i** 注: 連絡先またはコンシューマーレコードに追加するすべての構成について、これらの手順を繰り返します。[顧客情報] ビューにカードを表示するレイアウトや順序を変更することもできます。

を使用した顧客情報ビューの構成 **CSM** 構成可能ワークスペース

CSM 構成可能ワークスペースを使用して、[顧客情報] ビューの表示を構成します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

[顧客情報] ビューには、顧客が連絡先センターとの関係で得たすべてのタッチポイントが情報カードの形式で表示されます。

- i** 注: 次の手順を使用して、CSM 構成可能ワークスペースで [顧客情報] ビューを構成できます。このワークスペースは、UI ビルダーを使用して構成されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アドミニストレーション** > **ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
3. [CSM 構成可能ワークスペースの顧客セントラル: 顧客情報] カテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

### [CSM 構成可能ワークスペースの顧客セントラル: 顧客情報] 構成タスク

タスク	説明
[顧客情報] ビューの設定の構成	必要に応じて顧客セントラルのプロパティを設定します。
顧客情報リストの構成	[顧客情報] ビューに表示するリストを構成します。たとえば、リストを最近のケースや最近のチャットインタラクションにすることができます。
顧客情報レポートの構成	[顧客情報] ビューに表示するレポートを構成します。
顧客連絡先カードの構成	[顧客情報] ビューに連絡先情報を表示するように連絡先カードを構成します。たとえば、連絡先カードが連絡先、コンシューマー、またはアカウントに関する情報を提供するように設定できます。

4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

[顧客履歴] ビューの構成

[顧客履歴] ビューの表示を構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

[顧客履歴] ビューでは、顧客がコンタクトセンターと行ったすべてのインタラクションの概要がアクティビティフィードの形式でカスタマーサービスエージェントに提供されます。

[顧客履歴] ビューには 2 つのパネルがあります。左側には顧客のタッチポイントを分類するファセットがあり、カスタマーサービスエージェントはフィルターを適用して必要なデータを表示できます。右側のアクティビティフィードには、各ファセットの詳細情報が逆時系列順で表示されます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [顧客セントラル](#) > [顧客履歴](#) > [ガイド付きセットアップ](#)。
2. ガイド付きセットアップの [顧客履歴構成] ページで、次の順序で一覧表示されるタスクのリストを表示します。

各ブロックの横にある [開始] を選択して、機能を構成します。

- a. 顧客履歴のプロパティ
- b. アクティビティフィード
- c. アクティビティコンテキスト

顧客履歴構成タスク

タスク	説明
<a href="#">顧客セントラルのプロパティの構成</a>	必要に応じて、顧客履歴ビューのコンポーネント属性を設定します。
<a href="#">アクティビティタイプの構成</a>	[顧客履歴] ビューのアクティビティフィードに表示するアクティビティタイプを作成します。
<a href="#">アクティビティグループの構成</a>	アクティビティグループを作成し、アクティビティタイプをアクティビティグループに追加します。
<a href="#">アクティビティタイプテンプレートの構成</a>	アクティビティフィードの各アクティビティタイプにアクティビティタイプデータをどのように表示するかを定義するアクティビティタイプテンプレートを作成します。
<a href="#">アクティビティコンテキストの構成</a>	誰に情報を表示するかに応じて、作成したアクティビティグループとアクティビティタイプをアクティビティコンテキストに追加し、データをグループ化するファセットを作成します。

3. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

## [顧客履歴] ビューのコンポーネント属性の構成

必要に応じて、顧客履歴ビューのコンポーネント属性を設定します。

始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > 顧客セントラル > アドミニストレーション > 関連アイテム**。
2. [顧客履歴] を選択します。
3. [Advanced view] を選択します。
4. [コンポーネント属性] タブを選択します。
5. 必要に応じて、以下のコンポーネント属性を設定します。

関連アイテム、詳細ビュープロパティフィールドの説明

プロパティ	説明
childFacetsListSize	表示する子ファセットの数。 デフォルト値は 3 です。
activitiesListSize	アクティビティフィールドに表示するアクティビティの数。 デフォルト値は 10 です。

**i** 注：このリスト内のその他のコンポーネント属性には変更を加えないでください。

## [顧客履歴] ビューのアクティビティタイプの構成

[顧客履歴] ビューのアクティビティフィールドに表示するアクティビティタイプを作成します。

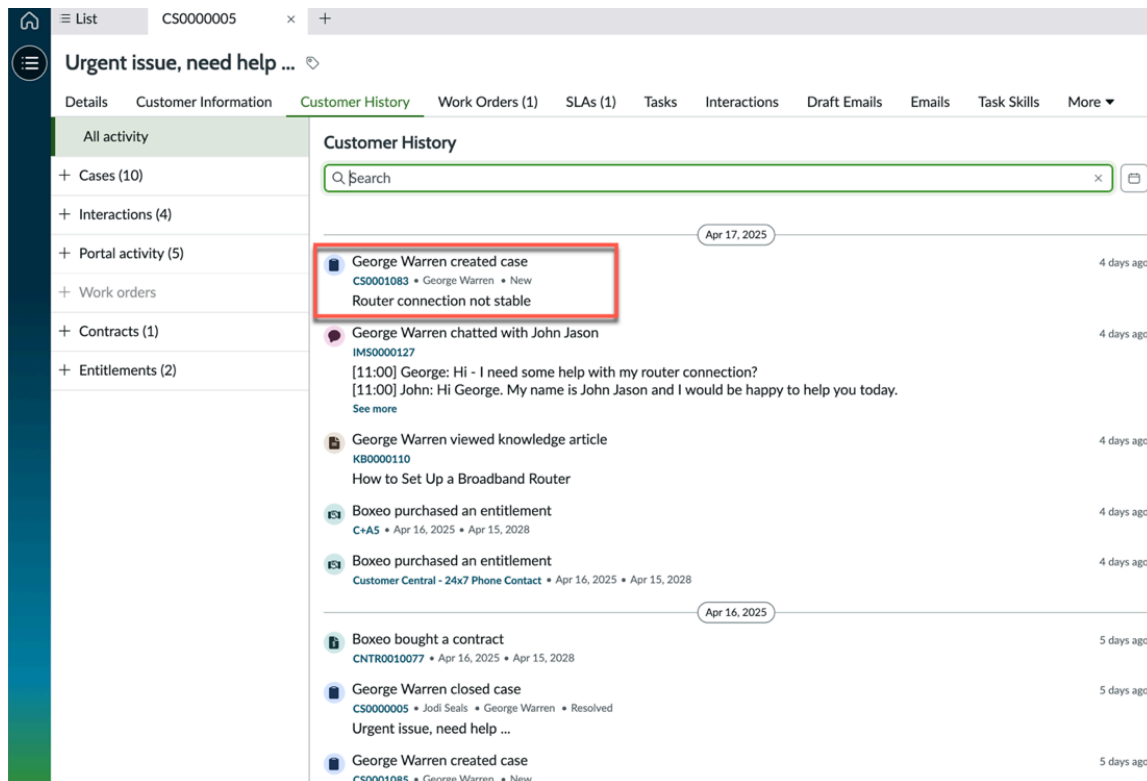
始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

アクティビティタイプとは、連絡先または消費者が実行するアクションです。これらのアクションは、[顧客履歴] ビューのアクティビティフィールドに表示されます。

アクティビティタイプは、エージェントワークスペースの [顧客履歴] ビューに表示されます。



手順

1. 移動先 **すべて** > **顧客セントラル** > **顧客履歴** > **ガイド付きセットアップ**。
2. [アクティビティフィード] の下にある [ ようこそ ] を選択します。
3. [アクティビティタイプ] の横にある [構成] を選択します。
4. **[New (新規)]** を選択します。
5. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規アクティビティタイプフィールドの説明

フィールド	説明
簡単な説明	アクティビティの名前を入力します。
アクティビティメッセージ	<p>アクティビティフィードのアクティビティタイトルに表示されるメッセージを入力します。</p> <p><b>i</b> 注: メッセージがまだ定義されていない場合は、メッセージを作成できます。メッセージを作成する方法については、上のビデオを参照してください。</p>
アクティビティソース	アクティビティを実行するテーブルを入力します。たとえば、ケースの作成がアクティビティである場合、ケーステーブルがアクティビティソースになります。
アクター	アクティビティを実行しているユーザーを入力します。

フィールド	説明
オブジェクト	オブジェクトを選択します。アクティビティが実行されるオブジェクトを識別する一意のキーになります。
フィルター条件	アクティビティフィールドにアクティビティを表示するために満たす必要のある条件を指定します。
有効	このタイプに対応するアクティビティをアクティビティフィールドに表示したくない場合は、[アクティブ] チェックボックスをオフにします。  <b>i</b> 注: このチェックボックスをオフにすると、対応するファセットの選択が解除されます。オフにしない場合、ファセットはデータなしで表示されます。
動作	実行されたアクティビティを説明する動作を選択します。  <b>i</b> 注: 動作が定義されていない場合は作成できます。動作を作成する方法については、上のビデオを参照してください。
ターゲット	アクティビティに関与している 2 人目のユーザーを選択します。すべてのアクティビティに 2 人目のユーザーがいるわけではありません。

6. [送信] を選択します。

**i** 注: 新しいアクティビティタイプを作成すると、新しいビジネスルールが作成されます。

7. 送信後、次の 2 つの方法のいずれかでビジネスルールを設定できます。

- 通知メッセージ内のビジネスルールへのリンクを選択します。
- [アクティビティフィールド] ページに移動し、[ビジネスルール] セクションの横にある [構成] を選択します。

**i** 注: ビジネスルールの構成はオプションです。ビジネスルールは、アクションが実行されるたびに、中央のアクティビティテーブルにレコードを作成するために必要です。中央のアクティビティテーブルは、実行時にフィールドを表示するパフォーマンスを向上させます。アクティビティタイプごとにビジネスルールを作成します。

8. [詳細] タブで、スクリプトを更新します。

スクリプトの例を次に示します。

```
var actSubCtx = global.ActivitySubscriptionContext.getContext();
if (current.contact) {
    actSubCtx.getActivityService().createActivity(current, verb, "", "", "", module);
}
current: current variable in business rules holds the GlideRecord of the table on which
the business rules is triggered. If this business rule is on Case table, current will hold the
GlideRecord of the case.
```

verb: verb that is configured in the Verb field of the created activity type  
 module: module that is configured in the Module field of the created activity type  
 Note: If there is already a Create Activity business rule, a notification message will also be displayed. You can update the script as required.

[顧客履歴] ビューのアクティビティグループの構成

アクティビティグループを作成し、アクティビティタイプをアクティビティグループに追加します。

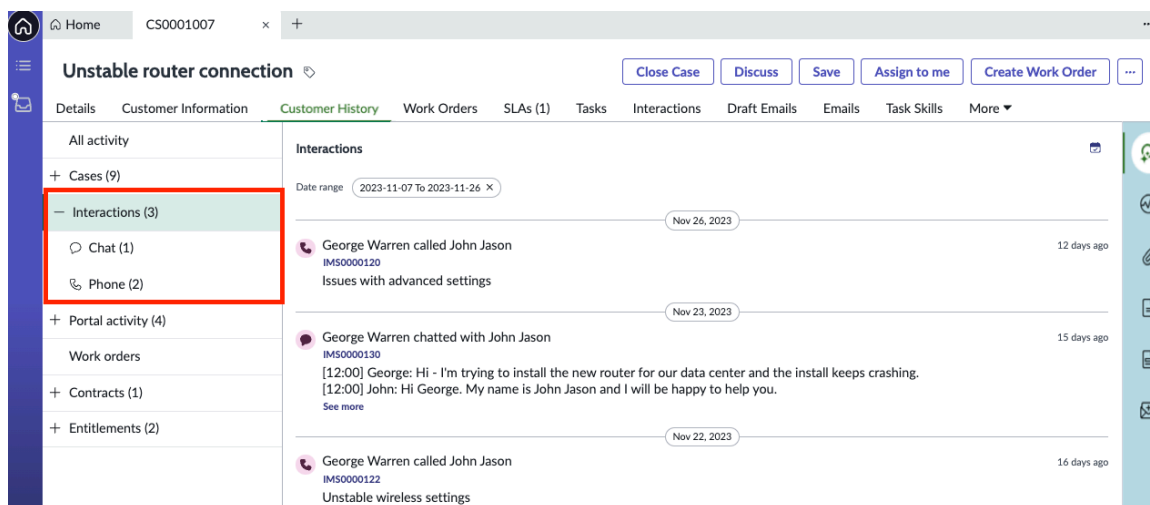
始める前に

必要なロール : admin

このタスクについて

アクティビティグループは、アクティビティタイプの論理グループです。アクティビティグループは、選択したファセットに基づいてアクティビティフィードに表示されます。

アクティビティグループは、Agent Workspace の [顧客履歴] ビューに表示されます。



アクティビティグループの構成の詳細については、次のビデオチュートリアルを参照してください。  
 アクティビティグループの構成

手順

1. 移動先 **すべて** > **顧客セントラル** > **顧客履歴** > **ガイド付きセットアップ**.
2. [アクティビティフィード] の下にある [ようこそ] を選択します。
3. [アクティビティグループ] の横にある [構成] を選択します。
4. **[New (新規)]** を選択します。
5. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規アクティビティグループフィールドの説明

フィールド	説明
名前	アクティビティグループの名前を選択します。
テーブル名	このグループ内のアクティビティが実行されるオブジェクトを保存するテーブルを選択します。

フィールド	説明
	通常、これは [アクティビティタイプ] で選択した [アクティビティソース] と同じになります。

6. アクティビティグループを作成したら、[アクティビティグループ] リストからそれを選択し、アクティビティタイプをグループに追加します。
7. [アクティビティタイプ] 関連リストで、[新規] を選択します。
8. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規アクティビティタイプフィールドの説明

フィールド	説明
アクティビティタイプ	アクティビティグループに追加するアクティビティタイプを選択します。
[アクティビティグループ] フィールド	アクティビティソーステーブルから、アクティビティグループに関連付けられているテーブル内のオブジェクトを識別するフィールドを選択します。

9. [送信] を選択します。

[顧客履歴] ビューのアクティビティタイプテンプレートの構成

アクティビティフィールドの各アクティビティタイトルにアクティビティタイプデータをどのように表示するかを定義するアクティビティタイプテンプレートを作成します。

アクティビティタイプテンプレートの構成の詳細については、次のビデオチュートリアルを参照してください。 [アクティビティタイプテンプレートの構成](#)

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

表示するフィールド、表示するタイトル上の場所、および表示の順序を定義できます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [顧客セントラル](#) > [顧客履歴](#) > [ガイド付きセットアップ](#).
2. [アクティビティフィールド] の下にある [ようこそ] を選択します。
3. [アクティビティタイプテンプレート] の横にある [構成] を選択します。
4. [New (新規)] を選択します。
5. 必要に応じてフィールドに入力します。

アクティビティタイプテンプレートフィールドの説明

フィールド	説明
名前	テンプレートの名前を入力します。

フィールド	説明
アクティビティタイプ	テンプレートを追加するアクティビティタイプを選択します。
アイコン	アクティビティタイプに使用するアイコンを選択します。
アイコンの背景	ドロップダウンから背景色を選択し、緑色のチェックマークを選択して適用します。管理者が UI ビルダーでデフォルトの色を設定していない場合、グレーが自動的に適用されます。

6. [Submit (送信)] を選択します。
7. アクティビティタイプテンプレートを作成したら、[アクティビティタイプテンプレート] リストから選択し、表示するフィールドと順序を構成します。
8. [新規] を選択してアクティビティタイプのテンプレートフィールドを作成します。
9. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規アクティビティタイプテンプレートフィールドの説明

フィールド	説明
タイプ	フィールドをアクティビティソーステーブルから選択するか、アクティビティグループテーブルから選択するかを決定する [タイプ] を選択します。
フィールド	追加するフィールドを選択します。  <b>i</b> 注: アクティビティタイトルのサブヘッダーに表示する HTML フィールドを構成することはできません。
ラベルを表示	アクティビティタイトルにフィールドラベルを表示するには、このチェックボックスをオンにします。
ポジション	フィールドをコンテンツとして表示するか、アクティビティタイトルのサブヘッダーとして表示するかを決定する [位置] を選択します。  <b>i</b> 注: アクティビティタイトルにコンテンツとして表示されるフィールドは 1 つのみです。
順番	アクティビティタイトルにフィールドを表示する順序を選択します。
アクティビティグループレコードへのリンクを有効化	このチェックボックスをオンにすると、フィールドがアクティビティグループレコードへのリンクとして表示されます。
時間換算で表示	このチェックボックスをオンにすると、フィールドが前の形式で表示されます。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、時間または日付の情報が含まれるフィールドにのみ適用されます。</p>
コンテンツのアイコン	<p>タイルに表示されるコンテンツのアイコンです。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[位置 (Position)] フィールドで [コンテンツ] が選択されている場合にのみ表示されます。</p>
コンテンツのツールヒント	<p>タイルに表示されるアイコンのツールヒントです。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[位置 (Position)] フィールドで [コンテンツ] が選択されている場合にのみ表示されます。</p>
条件	<p>選択したフィールドに適用される条件です。</p> <p>たとえば、トランスクリプトアクティビティタイプのテンプレートでは、[チャットサマリー] フィールドが空の場合にトランスクリプトを表示する条件を構成できます。</p>

**10. [送信] を選択します。**

アクティビティグループとアクティビティタイプのアクティビティコンテキストへの関連付け

誰の情報を表示するかに応じて、作成したアクティビティグループとアクティビティタイプをアクティビティコンテキストに追加します。

アクティビティグループのアクティビティコンテキストへの関連付け

アクティビティグループをアクティビティコンテキストに関連付ける方法の詳細については、次のビデオチュートリアルを参照してください。

アクティビティタイプのアクティビティコンテキストへの関連付け

アクティビティタイプをアクティビティコンテキストに関連付ける方法の詳細については、次のビデオチュートリアルを参照してください。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

アクティビティコンテキストは、カスタマーサービスエージェントとやり取りしている人物またはユーザーです。事前定義済みのアクティビティコンテキストには、コンシューマーと連絡先の 2 種類があります。誰に情報を表示するかに応じて、作成したアクティビティグループとアクティビティタイプをアクティビティコンテキストに追加します。

## 手順

1. 移動先 **すべて > 顧客セントラル > 顧客履歴 > ガイド付きセットアップ**.
2. [アクティビティコンテキスト] で [開始] を選択します。
3. [アクティビティコンテキストグループ] の横にある [構成] を選択します。
4. 構成を追加する連絡先またはコンシューマーレコードを開きます。
5. [アクティビティコンテキストグループ] 関連リストで、[新規] を選択します。
6. アクティビティグループを追加します。
7. [アクティビティコンテキストタイプ] 関連リストで、[新規] を選択します。
8. 必要に応じてフィールドに入力します。

### アクティビティコンテキストタイプ関連リストフィールドの説明

フィールド	説明
アクティビティタイプ	アクティビティタイプを追加します。
アクティビティからフェッチ	このアクティビティタイプに対してビジネスルールが定義されていない場合は、[アクティビティからフェッチ] の選択を解除します。
フィルター条件	ソーステーブルにフィルター条件を適用するためのフィルター基準を追加します。
ソースマッピングフィールド	コンテキストに関連するソーステーブル内のフィールドを選択します。
コンテキストマッピングフィールド	コンテキストテーブル内のフィールドを選択して、[ソースマッピング] フィールドで選択したフィールドにマッピングします。
詳細マッピング	ソースとコンテキストのマッピングが十分でない場合は、[詳細 マッピング] を選択し、[詳細マッピングスクリプト] フィールドにスクリプトを記述します。

9. [Submit (送信)] を選択します。

### アクティビティコンテキストのファセットの作成

データをグループ化するためのファセットを作成し、カスタマーサービスエージェントがアクティビティフィールドに表示したいデータをフィルタリングして表示できるようにします。

### ファセットの定義とコンテキストへの関連付け

ファセットを構成する方法については、次のビデオチュートリアルをご覧ください。

### 始める前に

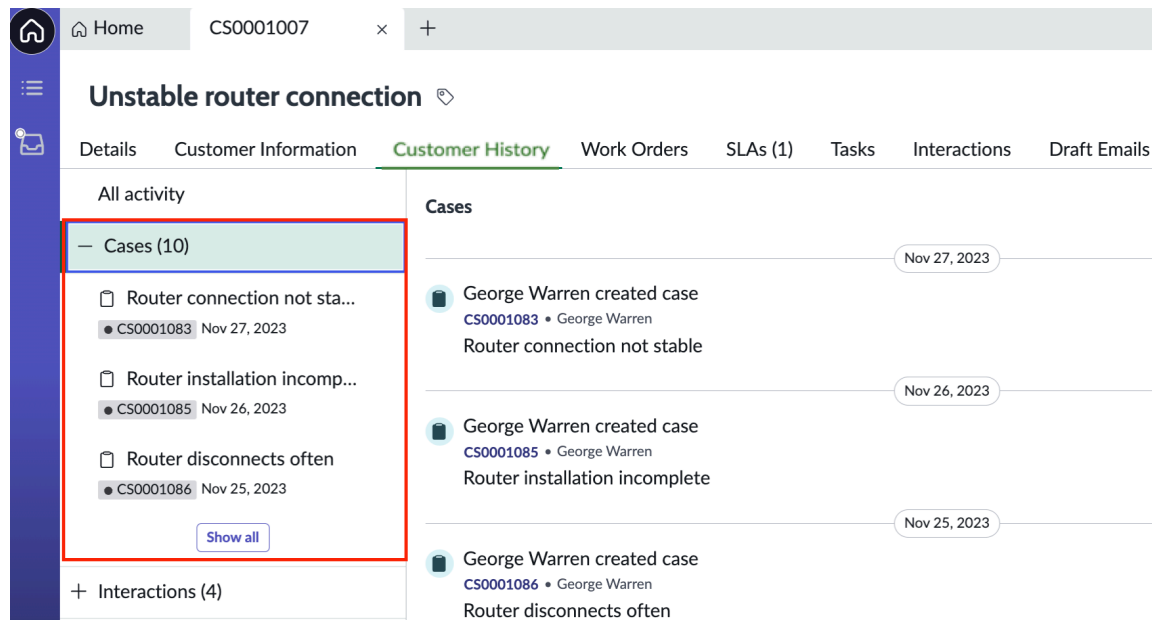
- 必要なロール：admin
- アプリケーションスコープが [顧客セントラル (Customer Central)] に設定されていることを確認します。

### このタスクについて

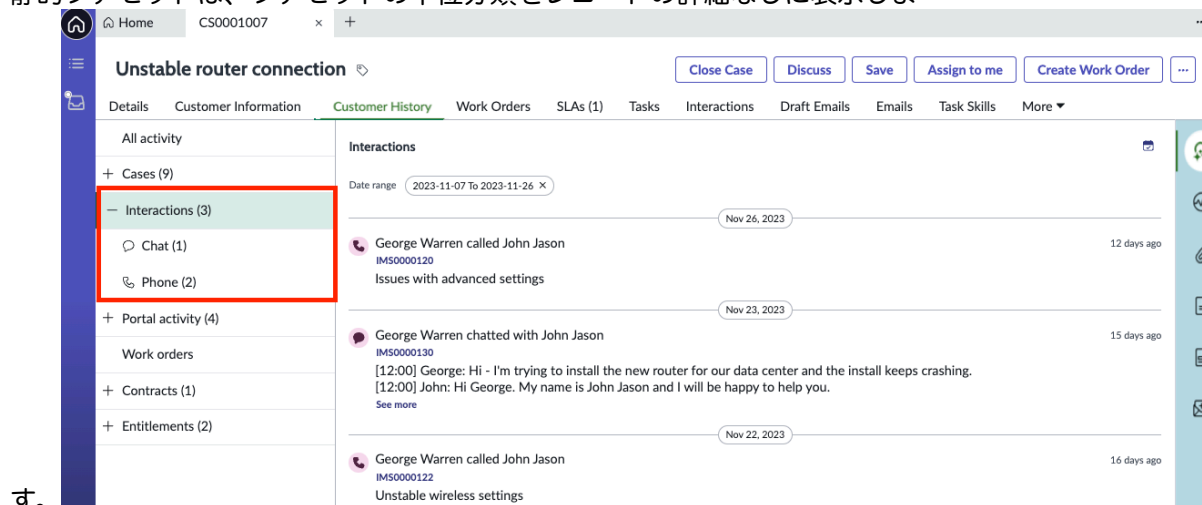
アクティビティコンテキストは、カスタマーサービスエージェントとやり取りしている人物またはユーザーです。事前定義済みのアクティビティコンテキストには、コンシューマーと連絡先の 2 種

類があります。ファセットはデータをグループ化し、カスタマーサービスエージェントがアクティビティフィードに表示したいデータをフィルタリングして表示できるようにします。各ファセットは、アクティビティグループ 1 つを表します。

ファセットは、エージェントワークスペースの [顧客履歴] ビューに表示されます。動的ファセットは、ファセットに関連付けられたレコードの詳細を表示します。



静的ファセットは、ファセットの下位分類をレコードの詳細なしに表示しま



す。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **顧客セントラル** > **顧客履歴** > **ガイド付きセットアップ**。

2. [アクティビティコンテキスト] で [開始] を選択します。

**i** 注: [開始] ボタンは、すべての構成を完了し、前のセクションで [完了としてマーク] を選択した後にのみアクティブになります。

3. [ファセット] の横にある [構成] を選択します。

4. ファセットを作成する連絡先またはコンシューマーレコードを開きます。

5. [Facets (ファセット)] 関連リストの **[New (新規)]** を選択します。

**i** 注: アプリケーションスコープが [顧客セントラル (Customer Central)] に設定されていることを確認します。[新規] ボタンは、このスコープ下でのみ表示されます。

6. 必要に応じてフィールドに入力します。

新規アクティビティコンテキストフィールドの説明

フィールド	説明
名前	ファセットの名前を入力します。これは、顧客履歴ビューに表示されるファセットの名前です。
アクティビティコンテキストグループ	ファセットのアクティビティコンテキストグループを追加します。
ファセットタイプ	ファセットが動的であるか静的であるかを選択します。  動的は、ファセットに関連付けられたレコードの詳細を表示します。  静的は、ファセットの下位分類をレコードの詳細なしに表示します。  静的ファセットは、ファセットグループに関連付けることもできます。
順番	ファセットが表示される順序を入力します。
ファセットグループ	ファセットタイプ [静的] を選択した場合に、ファセットをグループに関連付けます。  ファセットをファセットグループに関連付けると、このファセットは選択したファセットグループのサブカテゴリになります。
アイコン	ファセットのアイコンを選択します。
ファセットのタイトル	ファセットタイプ [動的] を選択した場合に、ファセットタイトルとして表示するレコードのフィールドを選択します。
ファセットフィールド	ファセットタイプ [動的] を選択した場合に、レコードごとに表示するフィールドを選択します。

7. [送信] を選択します。

カスタマーサービス **Mobile** アプリケーションの設定

カスタマーサービス Mobile アプリケーションを設定し、モバイルデバイスでアプリケーションインスタンスを使用するエージェントに合わせてカスタマイズします。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて



カスタマーサービス Mobile プラグイン (com.sn\_csm\_mobile) は、カスタマーサービス Mobile アプリケーションを有効にします。

手順

1. 移動先 **すべて > システムアプリケーション > スタジオ**.
2. [アプリケーションを選択] ポップアップウィンドウで、[カスタマーサービス **Mobile**] をクリックします。  
カスタマーサービス Mobile アプリケーションは、ガイド付きアプリクリエーターである Studio で開きます。Studio の使用方法の詳細については、「[従来 - ServiceNow Studio](#)」を参照してください。
3. 目的のアプレットやデータを表示し、エージェントのアクションと通知を設定するようにアプリケーションをカスタマイズします。

## コミュニケーションチャンネルの有効化

顧客が希望する方法で連絡できるように、複数のコミュニケーションチャンネルを設定します。

コミュニケーションチャンネル	Chat Zoom Connector
 <p data-bbox="284 1503 692 1598">メール、通話、チャット、ソーシャルメディアなどのコミュニケーションチャンネルを設定します。</p>	 <p data-bbox="874 1503 1311 1629">Chat Zoom Connectorを使用して、顧客がビデオと画面共有のオプションを使用して、より良いエンゲージメントを行えるようにします。</p>

自動翻訳

オムニチャネルコールバック



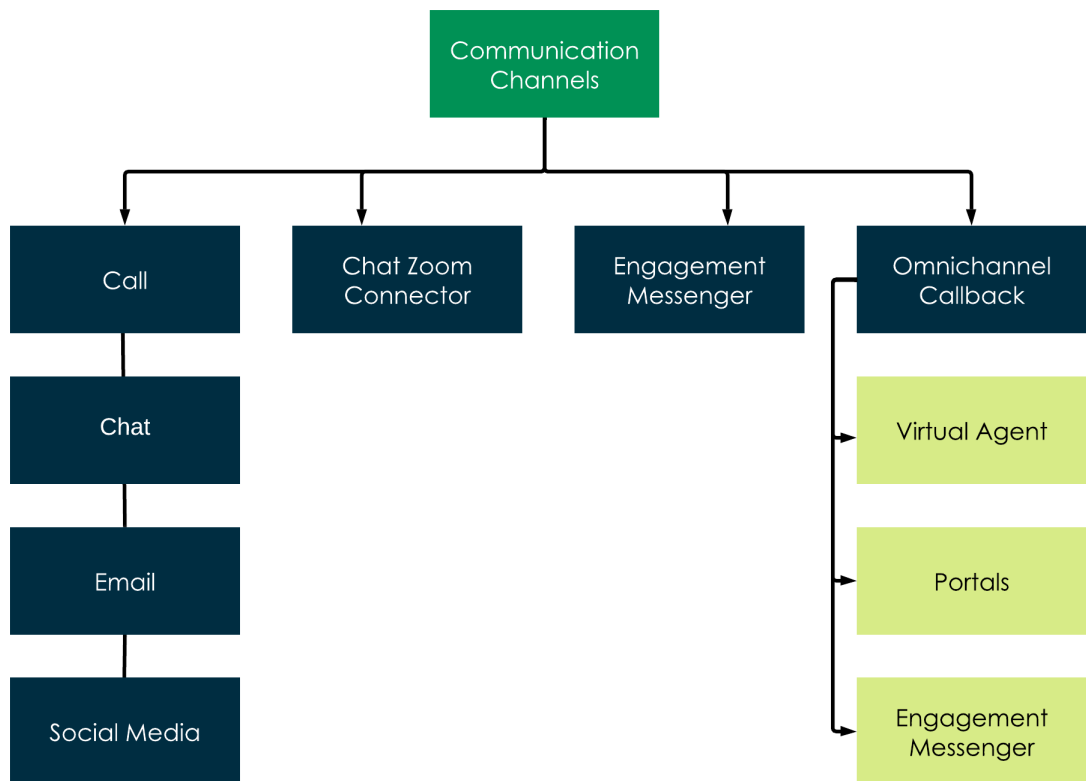
顧客が音声またはビデオコールバックを要求できるようにカスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバックを設定します。

エンゲージメントメッセージャー



ユーザーがサードパーティの Web アプリケーションから必要な情報またはサービスを見つけられるようにエンゲージメントメッセージャーを設定します。

コミュニケーションチャネルの概要



コミュニケーションチャネル

ユーザーがメール、通話、またはチャットを行うためのコミュニケーションチャンネルを構成し、ソーシャルメディアチャンネルを統合します。これにより、ユーザーは希望するサポート方法でチームに連絡できます。

## Chat Zoom コネクタ

Chat Zoom Connector をインストールして設定し、ビデオと画面共有のオプションを使用して顧客エンゲージメントを強化します。このアプリケーションを使用すると、チャットから直接 Zoom ミーティングを開始して、より効果的なコミュニケーションを行うことができます。

## Engagement Messenger (エンゲージメントメッセンジャー)

エンゲージメントメッセンジャーを設定し、カスタマーポータルを介してサードパーティの Web アプリケーションから情報やサービスにアクセスするようにインストールして構成するステージについて説明します。このセットアップにより、ワークフローが簡素化され、エクスペリエンスが向上します。

## Omnichannel Callback

顧客が音声またはビデオコールバックを要求できるように カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャンネルコールバック を設定します。組織のニーズに合わせて機能をカスタマイズし、カスタマーエクスペリエンスを向上させ、ケース解決の効率を最適化します。

## コミュニケーションチャンネルの構成

コミュニケーションチャンネルを構成して、チームとメール、電話、またはチャットしてサポートを求めるオプションをユーザーに提供します。ソーシャルメディアとデータ連携することもできます。




### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

コミュニケーションチャンネルを設定するには、次のオプションがあります。

### 手順

- **カスタマーサービスメールチャンネルを設定します。**  
顧客は、メールを送信して、新しいケースを作成したり、現在のケースを更新したりできるだけでなく、エージェントからケースの進捗状況に合わせて最新情報をメールで受信することもできます。カスタマーサービス管理 (CSM) は、ServiceNow [メールアカウント](#) 機能を使用してメールアカウントを作成および維持します。
  - 1 つ以上のメールアドレスを設定  します。
  - 製品のメールアドレスを設定します。
  - メールの件名のプリフィックスを設定します
  - メールコミュニケーションチャンネルプロパティを設定します
  - メールクライアントテンプレートを作成  します。
  - クイックメッセージを作成  します。
  - 受信メールのルールを作成し、ケースを作成してアサインします。
- **カスタマーサービスの電話チャンネルを設定します。**  
外部顧客は、電話コミュニケーションチャンネルを使用してカスタマーサービスエージェントに連絡できます。カスタマーサービス管理 (CSM) では、コンピューター電話統合 (CTI) と OpenFrame の両方を使用して、顧客の電話サポート、および通知アプリケーションと Twilio Voice 製品に関する電話サポートが提供されます。

OpenFrame はカスタマーサービス管理 (CSM) に含まれています。CTI ソフトフォンプラグイン (com.snc.cti) およびカスタマーサービス CTI デモデータ (com.snc.customerservice\_cti\_demo) プラグインを個別に有効にする必要があります。通知プラグイン (snc.notify) は、CTI ソフト電話プラグインの一部として有効になります。

- 電話コミュニケーションチャンネルを設定します。
- 電話番号をワークフローに関連付けます。
- OpenFrame 構成を作成します。
- **カスタマーサービスチャットチャンネル**を設定します。  
チャットコミュニケーションチャンネルは、コネクトサポート機能を使用して、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータル からチャット機能を提供します。また、仮想エージェントを有効にして、ユーザー向けの事前定義されたチャットボットピック (会話) を作成または使用することもできます。
  - **カスタマーサービスチャットキュー**を設定します。
  - **エージェントをチャットサポートアサイン先グループ**に追加します。
  - **カスタマーサービス管理 (CSM) 向け 仮想エージェント のアクティブ化**
  - **カスタマーサービス仮想エージェントの会話を有効**にします。
  - **カスタマーサービス仮想エージェントと Facebook Messenger を統合**します。
- **ソーシャルメディアチャンネル**を介したケースの解決をサポートするように**ソーシャルメディアデータ連携機能**を設定します。
  - アカウント、連絡先、またはコンシューマー用の**ソーシャルメディアプロフィール**を作成します。
  - ケースの**ソーシャルメディアログエントリ**を作成します。

### チャットチャンネルの設定

ServiceNow コネクトサポート 機能を使用してチャットチャンネルを設定します。また、仮想エージェント を有効にして、ユーザー向けの事前定義されたチャットボットピック (会話) を作成または使用することもできます。仮想エージェントからライブエージェントに切り替えるオプションをユーザーに付与することもできます。

エージェントがチャット要求を受信できるようにするには、エージェントをカスタマーサービスのチャットサポートアサイン先グループに追加する必要があります。このアサイン先グループは、カスタマーサービスチャットキューがチャット要求をルーティングするために使用します。

詳細については、「[コネクトサポート](#)」と「[仮想エージェント](#)」を参照してください。

### チャット前のサーベイ

チャット前のサーベイを使用して、顧客から予備情報を取得します。高度な作業アサイン (AWA) により、受信した応答からチャット会話が適切なキューとグループにルーティングされます。チャット会話に入る前に、割り当てられたエージェントは問題のコンテキストをレビューできます。

### 事前チャット機能

チャット前のサーベイでは、エージェントがチャットの会話を効率的に処理できるようにするための以下の利点があります。

#### 事前設定されたチャット前のサーベイ

チャット前のサーベイは、ユーザーに表示される事前チャットの質問を決定します。事前設定済みのサーベイはベースシステムでデフォルトで有効になっていますが、以前の構成との競合を避けるために、アップグレードした顧客は手動でアクティブ化する必要があります。これらの事前設定済みサーベイは次のとおりです。

- CSP プレチャットサーベイ：ログインしている顧客の予備情報を収集します。
- CSP 匿名プレチャットサーベイ：ログインしていないユーザーの予備情報を収集します。

別のサーベイを定義することも、これらの事前定義済みサーベイを変更することもできます。詳細については、「[チャットサーベイを作成する](#)」を参照してください。

#### チャットを適切なキューにルーティングする

高度な作業アサイン (AWA) は、チャット前のサーベイで取得した情報を活用して、チャットを適切なキューにルーティングします。詳細については、「[作業アイテムキュー](#)」を参照してください。

#### チャットの問題に関連するトピックの特定

「問題を簡単に説明してください」という標準的なチャット前の質問に対して顧客が回答を入力する際に、自然言語理解 (NLU) は適切な 仮想エージェント 会話トピックを決定するのに役立ちます。会話トピックのリストから選択するようエンドユーザー (要求者) に求めることなく、関連するトピックが自動的に表示されます。詳細については、「[コンテキストトピックインテントの構成の定義](#)」を参照してください。

#### アップグレード済みの場合の事前チャットの設定

ServiceNow インスタンスをアップグレード済みの場合、一部の設定を構成する必要があります。詳細については、「[アップグレード後に事前チャットを構成する](#)」を参照してください。

#### プラグイン

消費者サービスポータル (com.glide.service-portal.consumer-portal) プラグインと Glide 会話サーバー (com.glide.cs) プラグインをインストールする必要があります。プラグインを有効にするには、「[プラグインの有効化](#)」を参照してください。

#### 関連トピック

##### 消費者サービスポータルからの事前チャット

##### カスタマーサービスチャットキューの設定

カスタマーサービスのチャットキューのカスタマーサービスエージェント、デフォルトのチャットメッセージ、スケジュール、およびエスカレーションパスを定義します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) チャットコミュニケーションチャンネルは ServiceNow [コネクタサポート](#) 機能を使用します。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [共同作業](#) > [アドミニストレーション](#) > [キュー](#)。
2. [チャットキュー] リストから [カスタマーサービス] を選択します。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

[チャットキュー] フォーム

フィールド	説明
名前	キューの名前。
アクティブ	コネクトでは使用されません。
アサイン先グループ	キューのサポート スタッフが含まれているユーザー グループです。グループ内のすべてのユーザーは、コネクトサイドバーでキューを表示してチャットを受け入れることができます。他のユーザーはキューにアクセスできません。このフィールドに入力する必要があります。
平均待ち時間	エージェントがキュー内のチャットを受諾するまでにかかる時間の平均です。この値は自動的に計算されます。手動で編集しないでください。
問題を確認	コネクトでは使用されません。
エスカレーション先	エージェントがチャットをエスカレートする宛先として可能な別のキューです。例：優先度の高いサポート チャットのキューがあります。このフィールドでキューが定義されている場合、エージェントは会話で [エスカレート] オプションにアクセスできます。
初期エージェント応答	エージェントがチャットを受け入れたときにユーザーに表示されるメッセージです。例：サポートにご連絡いただきありがとうございます。質問の内容を確認し次第ご連絡いたしますので、しばらくお待ちください。
利用不可	定義されたキュー [スケジュール] の外でユーザーがチャットを開始しようとしたときに表示されるメッセージです。HTML を使用してメッセージの書式を設定し、リンクやメディアを含めることができます。
質問	キュー内で新しいチャットを開始したときにユーザーに表示される最初のフレーズです。例：何かお困りですか？
スケジュール	キューをいつ利用可能にするかを定義するスケジュールです。キューを常に利用可能にするには、このフィールドを空白のままにします。ユーザーは、スケジュール時間外にキュー内で新しい会話を開始することはできません。

4. [送信] をクリックします。

関連トピック

[コネクトサポート](#)

カスタマーサービス管理 (CSM) 向け 仮想エージェント のアクティブ化

顧客が一般的なセルフサービスタスクを完了するのに役立つ、事前定義された カスタマーサービス 仮想エージェントのトピック (チャットボット会話) を使用するように、CSM 用の仮想エージェントを有効化します。

## 始める前に

仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効にする必要があります。仮想エージェントが現在アクティブ化されていない場合は、ServiceNow に連絡してアクティブ化してください。

必要なロール：admin

## 手順

カスタマーサービス仮想エージェント会話プラグイン (com.sn\_csm.virtualagent) を有効にして、事前定義されたカスタマーサービストピックにアクセスします。


### カスタマーサービス仮想エージェントの会話

事前定義されたカスタマーサービス仮想エージェントチャットボットの会話により、顧客は製品のサポートを受けられます。自然言語理解 (NLU) モデルを仮想エージェントチャットボットトピックと統合することにより、チャットボットは、推測されたインテントに基づいて、ユーザーを分析および理解し、適切なトピックに移動できます。

会話のトピックにより、特定の目標を達成するために仮想エージェント(チャットボット) とユーザーとの対話が定義されます。

### 仮想エージェントの会話の有効化

チャットボット会話を有効にするには、システムアドミニストレーターまたは仮想エージェントアドミニストレーターが次の手順を実行する必要があります。

- Glide 仮想エージェントのプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効にします。
- カスタマーサービス仮想エージェント会話プラグイン (com.sn\_csm.virtualagent) を有効にします。
- 次の読み取り専用の事前定義された仮想エージェントチャットボットのトピックおよびトピックブロックを公開  します。

**i** 注：トピックを複製してからカスタマイズすることができます。

- ケースステータスを確認 (テンプレート)

ユーザーはケースを検索し、既存のケースのステータスを確認することができます。

- 製品のヘルプを表示 (テンプレート)

ユーザーは、製品の問題に関するサポートを受けたり、関連するナレッジ記事を検索したり、問題のケースを作成したりすることができます。

- ヘルプを表示 (テンプレート)

このトピックは、ログインしておらず、匿名でのチャットを希望するユーザー向けです。ユーザーは、キーワードを使用して関連するナレッジ記事を検索したり、ライブエージェントに転送することを選択したりすることができます。このトピックを「[仮想エージェント - Facebook メッセージ統合](#)」と統合して、メッセージアプリケーションを使用してチャットを有効にすることができます。

- 注文のヘルプを表示 (テンプレート)

ユーザーは、既存の注文の問題についてのサポートを受けたり、関連するナレッジ記事を検索したり、問題のケースを作成したりすることができます。

- 要求を送信 (テンプレート)

ユーザーは、いずれかのカタログアイテムを検索して使用する要求を送信できます。

- ケースを作成

問題に関連するトピックが表示されていない場合、ケースを仮想エージェントから作成します。

- ケースを更新

ユーザーは、ケースを仮想エージェントから更新できます。



ユーザーは、チャットサポートクライアントで公開されたトピックを実行できます。

## NLU での仮想エージェントの会話の有効化

- 仮想エージェントの会話用カスタマーサービス NLU モデル (com.sn\_csm.nlu) プラグインは、Customer Service 仮想エージェントの会話プラグイン (com.sn\_csm.virtualagent) が有効になると、自動的に有効になります。

プラグインを有効にすると、次のように、スタジオの VA モデル対応カスタマーサービス NLU の読み取り専用Intentを表示できます。

- CheckCaseStatus
- GetHelp
- GetHelpWithProduct
- GetHelpWithOrder
- SubmitRequest

各Intentは、チャットボットトピックに対応しています。Intentをカスタマイズするには、仮想エージェント モデル対応のカスタマーサービス NLU から既存のIntentをインポート  してから、NLU モデルをトピックの関連付けられたIntentにリンクする  ことができます。

- [\[全般設定\]](#)  で ServiceNow NLU を有効にします。

### 関連トピック

[仮想エージェントの会話を使用してサポートを受ける](#)

[仮想エージェントにおける自然言語理解 \(NLU\)](#) 

カスタマーサービス管理 (CSM) 仮想エージェントと **Facebook Messenger** とのデータ連携 (従来)

カスタマーサービス 仮想エージェントと Facebook Messenger をデータ連携して、メッセージャーでボットの会話を有効にします。

### 始める前に

必要なロール：virtual\_agent\_admin または admin

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice) プラグインをインストールします。
- カスタマーサービス仮想エージェント会話プラグイン (com.sn\_csm.virtualagent) をインストールします。
- 仮想エージェント が Facebook Messenger とデータ連携されていることを確認します。
- メッセージャーのトークンとシークレットがあることを確認してください。

仮想エージェントと Facebook Messenger の統合、およびメッセージのトークンとシークレットの取得の詳細については、「[コンシューマーメッセージングアプリに対する仮想エージェント統合のセットアップ](#)」を参照してください。

### このタスクについて

このデータ連携を使用すると、仮想エージェントチャットボットの会話を使用してサポートを受けることができます。サポートの取得の詳細については、「[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)」を参照してください。

### 手順

1. アプリケーションナビゲーターで、`sys_cs_adapter_configuration_page_messenger_list.do` と入力します。
2. **[sample-fb-messenger-app]** を選択します。  
レコードを編集するには、[カスタマーサービス仮想エージェントの会話] アプリケーションを使用する必要があります。
3. **[Messenger ページ ID]** フィールドに、会社の Facebook ページ ID を入力します。
4. 右クリックして [保存] を選択します。
5. [プロバイダー認証] フィールドで、情報アイコンをクリックし、[メッセージ認証] レコードを開きます。
  - [送信メッセージの作成] フィールドに移動し、情報アイコンをクリックして、[トークン検証] レコードを開きます。
  - [トークン] フィールドに、メッセージングアプリケーションのトークンを入力します。
  - [更新] をクリックします。
6. [メッセージ認証] レコード：
  - [着信メッセージの検証] フィールドに移動し、情報アイコンをクリックして、[ハッシュメッセージの検証] レコードを開きます。
  - [シークレット] フィールドに、メッセージングアプリケーションのアプリシークレットを入力します。
  - [更新] をクリックします。

### アップグレード後に事前チャットを構成する

アップグレードした場合、事前チャットを効果的に使用するには、一部の設定を構成する必要があります。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

チャット前のサーベイを使用した顧客からの予備情報の取得についての詳細は、「[チャット前のサーベイ](#)」を参照してください。アップグレードした場合、事前チャットを効果的に使用できるようにするには、一部の設定を手動で調整する必要があります。

### 手順

1. 事前定義済みのチャット前のサーベイをアクティブにします。
  - a. 移動先 対話型インターフェース > 事前チャットサーベイ。
  - b. CSP プレチャットサーベイを選択します。このサーベイは、ログインしている顧客の予備情報を収集します。

- c. フォームで [アクティブ] を選択します。
  - d. [送信] をクリックします。
  - e. CSP 匿名プレチャットサーベイの場合はこのプロセスを繰り返します。このサーベイは、ログインしていないユーザーの予備情報を収集します。
2. 従来のフォームベースのチャットウィジェットがポータルヘッダーに表示されないようにします。
- a. インスタンスから `sys_properties_list.do` を入力します。
  - b. `csp.legacy_chat` プロパティを検索します。
  - c. このプロパティの値を **true** に設定します。
  - d. [更新] をクリックします。  
ポータルヘッダーからの [チャット] オプションが無効になっています。
3. 消費者サービスポータルページに表示するチャットウィジェットを含めます。
- a. 移動先 サービスポータル > エージェントチャット.
  - b. [CSP チャット] をクリックします。
  - c. [アクティブ] を選択します。
  - d. [送信] をクリックします。  
[チャットウィンドウを開く] アイコンがポータルヘッダーに表示され、顧客はこれを使用してチャット前サーベイを開始し、エージェントに接続することができます。

#### メールチャネルの設定

受信メールからインタラクションまたはケースを作成するようにメールチャネルを設定できます。メールインタラクション メールからインタラクションを作成します。Email to Case では、メールからケースが自動的に作成されます。セットアッププロセスには、メールプロパティの構成、フローの定義、通知の設定が含まれます。

#### メールインタラクション

メールインタラクション 顧客のメールからインタラクションを作成します。エージェントと顧客間のメール会話をインタラクションレコードに関連付けます。顧客の要求に調査と解決が必要な場合は、ケースが作成されます。その後、メール通信はケースレコードを通じて追跡されます。

#### ケースへのメール

Email to Case は、顧客の受信メールからケースを作成して、問題の追跡と解決を簡素化します。

#### メールインタラクション

チャットや電話チャネルと同様に、メールインタラクション では、エージェントがインタラクションレコードを使用して顧客とのメール会話を管理できます。さらに調査が必要な場合、エージェントはケースを作成できます。このアプローチにより、不要なケースが削減され、オムニチャネルインタラクションの設計に一貫性がもたらされます。

メールインタラクション for カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) を有効にするには、システムプロパティを設定し、受信メールを処理するためのフローを定義します。これらのフローは、メールをインタラクションに変換する方法を決定し、必要に応じてケースに変換する方法を決定します。

さらに、インタラクションの通知を有効にすると、顧客からのメール応答についてエージェントに常に通知し、顧客の問い合わせにタイムリーに応答できます。

## CSM のメールインタラクションのアクティブ化

新規または既存の CSM 顧客の CSM のメールインタラクション プラグイン (sn\_eaai\_csm) をアクティブ化します。このプラグインにはデモデータが含まれ、関連プラグインがまだアクティブ化されていない場合はアクティブ化します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

フローは CSM のメールインタラクション で展開され、新規 CSM 顧客にはデフォルトで有効になっています。既存の CSM の顧客に対して、フローはデフォルトで有効になっていません。フローを手動で有効化するには、[CSM のメールインタラクションのフローを有効化します](#)。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > システム定義 > プラグイン。  
[インストールの詳細の確認] ダイアログが表示されます。
2. フィルター基準と検索バーを使用して CSM のメールインタラクション を検索します。  
アプリは [ストアアプリケーション] セクションで入手できます。
3. [インストール] を選択して、インストールプロセスを開始します。  
[インストールの詳細の確認 (Review Installation Details)] ダイアログボックスが表示されます。
4. インストールの詳細を確認します。
5. [今すぐインストール] オプションが選択されていることを確認します。
6. オプション: デモデータを取得する場合は、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。
7. [Install (インストール)] を選択します。

### 結果

CSM のメールインタラクション プラグインが正常にインストールされました。

で構成されたサービスチャネルを表示 **CSM** のメールインタラクション

CSM のメールインタラクション アプリケーションのインストール中に構成されたサービスチャネルを表示します。このサービスチャネルは、高度なワークアサインメントを介したメールインタラクションのルーティングを容易にします。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > 高度な作業アサイン > 設定 > サービスチャネル。
2. メールサービスチャネルを表示します。

メールインタラクションルーティング高度な作業アサインの構成


対応可能性、キャパシティ、およびオプションでスキルに基づいて、メールインタラクションをエージェントに自動的にルーティングするように高度な作業アサイン (AWA) を構成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

サービスチャネル メール は、CSM のメールインタラクション アプリケーションのインストール中に構成されます。メールのサービスチャネルを作成する場合は、次の手順に従います。

**高度なワークアサインメント (AWA) ** 機能を使用して、可用性とキャパシティに基づいて作業アイテムをユーザーに自動的にアサインできます。

AWA はアサイン先グループを使用して作業アイテムをアサインするため、ユーザーとグループが正しく設定されていることが重要です。

- AWA サービスチャネル構成で使用するアサイン先グループを決定し、このグループにユーザーを追加します。
- ユーザーに sn\_customerservice.consumer\_agent または sn\_customerservice\_agent ロールのうち少なくとも 1 つがあることを確認します。

サービスチャネルの設定には複数のステップが含まれます。手順で詳しく説明します。サービスチャネルのセットアップが完了したら、AWA を使用して、新しく作成されたメールインタラク션을アサイン解除するか、またはサービスチャネルで指定された条件を満たすものをアサインできます。

### 手順

#### 1. メールサービスチャネルを作成します。

**a.** 移動先 **すべて > 高度な作業アサイン > 設定 > サービスチャネル > 新規**

**b.** サービスチャネルフォームのフィールドに入力します。

#### サービスチャネルフォーム

フィールド	説明
名前	構成しているサービスチャネルの名前。例:カスタムメール。
受信ボックスの順序	チャンネルアイテムがユーザーの受信ボックスに表示される順番。[受信ボックスの順序] フィールドは整数のフィールドタイプ  です。このフィールドには整数を格納できます。
アプリケーション	アプリケーションの名前。メールインタラクションチャンネルの場合は、[ CSM のメールインタラクション] を選択します。
アクティブ	サービスチャネルをアクティブ化するためのオプション。このオプションを選択すると、サービスチャネルに関連付けられているキューが作業アイテムの受け入れを開始することができます。
簡単な説明	サービスチャネルの簡単な説明。
テーブル	サービスチャネルレコードを保存するテーブル。メールインタラクションをルーティングするには、インタラクションテーブルを選択します。
アサイン先フィールド	アイテムのアサイン先ユーザーを参照するフィールド。インタラクションテーブルの場合、このフィールドは [アサイン先] フィールド (assigned_to) フィールドです。
アサイン先グループフィールド	アイテムのアサイン先グループを参照するフィールド。インタラクションテーブルの場合、このフィールドは [アサイン先グループ] フィールド (assigned_group) フィールドです。

フィールド	説明
	合、このフィールドは [アサイン先グループ] フィールド フィールドです。
詳細条件	チャンネルに適用される詳細条件。
作業アイテムのデフォルトサイズ	この作業アイテムが割り当てられている場合に使用されるユーザーのキャパシティの量。デフォルト値は 1 です。
デフォルトのキャパシティ	エージェントに自動的にアサインされたアイテムの数 (上書き保留中)。このフィールドのデフォルトは、作業アイテムのタイプによって異なります。
使用率	ユーザーの作業負荷/キャパシティに加算されるアクティブなアイテムの構成を決定する条件。

**c. [Submit (送信)] を選択します。**

メールインタラクションチャンネルがサービスチャンネルリストに追加されます。詳細については、「[サービスチャンネルの作成または設定](#)」を参照してください。

**2. メールインタラクションの受信ボックスカードのレイアウトを構成します。**

**i** 注: 受信ボックスのレイアウトは、CSM のメールインタラクション アプリケーションのインストール時に設定されます。

受信ボックスレイアウトを作成する場合は、デフォルトで利用可能なメールサービスチャンネルまたはカスタムメールサービスチャンネルの受信ボックスレイアウトの作成または変更の手順に従います。

**3. メールインタラクションサービスチャンネルのキューを作成します。**

**a. サービスチャンネルのキュー関連リストで、新規 を選択します。**

**b. フォームで、フィールドに入力します。**

キューフォーム

フィールド	説明
名前	キューの名前。例:メールキュー。
簡単な説明	キューの簡単な説明。たとえば、「フロントオフィスユーザーにメールインタラクションを割り当てる」などです。

キューの構成の詳細については、「[作業アイテムキューの作成](#)」を参照してください。

**c. [Submit (送信)] を選択します。**

**4. キューのアサインルールを作成します。**

- a. 移動先 [すべて](#) > [高度な作業アサイン](#) > [設定](#) > [アサインルール](#).
- b. **[New (新規)]** を選択します。
- c. フォームで、フィールドに入力します。

新規アサインルールフィールドの説明

フィールド	説明
名前	アサインルールの名前。
簡単な説明	アサインルールの簡単な説明。たとえば、この構成に基づいてメールインタラクションをアサインします。
アサインタイプ	アサインのタイプ。[最大キャパシティ] を選択すると、作業を処理する対応可能性が最大のユーザーに作業アイテムがルーティングされます。
エージェントによる拒否を許可	エージェントが受信ボックスの作業アイテムを却下できるようにするオプション。

アサインルールの作成の詳細については、「[エージェントのアサインルールの設定](#)」を参照してください。

5. キューのグループを作成します。

- a. 移動先 [すべて](#) > [高度な作業アサイン](#) > [管理](#) > 「[Dynamic CI Groups](#)」に移動します
- b. **[New (新規)]** を選択します。
- c. [グループ] フォームのフィールドに入力します。  
グループの作成の詳細については、「[高度な作業アサイン キューのグループの作成または変更](#)」を参照してください。
- d. **[Submit (送信)]** を選択します。
- e. グループを選択して、グループフォームを表示します。
- f. グループメンバー関連リストでユーザーをグループに追加します。  
メールインタラクションアサインキューのグループに追加するユーザーには、ロールが必要です。
  - カスタマーエージェント (sn\_customerservice\_agent)
  - コンシューマーエージェント (sn\_customerservice.consumer\_agent)
  - AWA エージェント (awa\_agent)

6. アサインルールをキューに関連付けます。

- a. 移動先 **すべて** > 高度な作業アサイン > 設定 > キュー.
  - b. キューを選択します。  
例:メールキュー。
  - c. キューフォームの [割り当ての適格性] 関連リストで、[新規] を選択します。
  - d. [ エージェントのアサインルール ] フィールドで、アサインルールを選択します。
  - e. [ グループ ] フィールドで、アサイン先グループを選択します。
  - f. [Submit (送信)] を選択します。
7. サービスチャネルを有効化します。
    - a. 移動先 **すべて** > 高度な作業アサイン > 設定 > 在席状況.
    - b. [対応可能] 在席状況を選択します。
    - c. メールサービスチャネルを [選択済み] 列に追加します。
    - d. [Update (更新)] を選択します。

## 結果

サービスチャネルをアクティブ化すると、それを使用して作業アイテムをアサインできます。詳細については、「[サービスチャネル](#)」を参照してください。

インタラクションを作成および更新する受信メールのフローを構成する

デフォルトのメールフローは、CSM のメールインタラクション アプリケーションをアクティブ化すると使用できるようになります。メールフローを有効にして、インタラクションを自動作成および更新するためのメール処理をアクティブ化します。

- メールからインタラクションを作成:顧客からの新しい受信メールごとにメールタイプのインタラクションを作成します。
- メールからインタラクションを更新:顧客から受信した返信メールでインタラクションを更新します。

クローズ済みのインタラクションで返信メールを受信すると、メールタイプの新しいインタラクションが作成されます。以前にクローズしたインタラクションへのリンクが含まれます。

- **Eaal** の返信でケースを更新:ケースの顧客から受信した返信メールでケースレコードを更新します。

このフローは、クローズ済みケースレコードで返信メールを受信すると、メールタイプのインタラクションを作成します。新しいインタラクションには、クローズ済みケースへのリンクが含まれています。

または、顧客は受信アクションを使用してメールインタラクションを作成および更新することもできます。

受信フローの実行順序は受信アクションよりも優先度が高いため、メールフローの実行時に受信アクションが実行されないようにすることができます。

のフローをアクティブ化する **CSM** のメールインタラクション

CSM のメールインタラクションアプリケーションを構成している顧客のフローをアクティブ化し、効率的なワークフローの自動化を可能にします。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

新規の CSM 顧客の場合、受信アクションはデフォルトで有効になっています。既存の CSM 顧客は、メールインタラクション関連フローをアクティブ化し、ケース関連フローを非アクティブ化する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて** > プロセス自動化 > ワークフロースタジオ.
2. 利用可能なフローからフローを開きます。
  - メールからインタラクションを作成
  - メールからインタラクションを更新
  - Eaal の返信を介してケースを更新
3. **[AND (かつ)]** を選択します。
4. フィルター条件として [宛先に **customerservice@example.com** が含まれる] を選択します。

**i** 注: **customerservice@example.com** はサンプルのメールアドレスです。メールインタラクションを作成するためのデフォルトとして設定する必要がある実際のメールアドレスを指定します。

5. [アクティブ化] を選択して、選択したフローをアクティブ化します。

結果

利用可能なすべてのフローがアクティブ化されます。

メールインタラクションを作成または更新するためのカスタムフローの定義

ワークフロースタジオを使用してメール関連のビジネスプロセスを定義します。このツールを使用すると、複雑なスクリプトを設計または要求することなく、ビジュアルインターフェイスを介してカスタマーサービスプロセスとともにメールを管理できます。

インタラクションの作成

インタラクションレコードを作成して、顧客の詳細をキャプチャします。

始める前に

必要なロール:workspace\_admin、awa\_agent、sn\_customerservice\_consumer\_agent、または sn\_customerservice\_agent

手順

1. 移動先 **すべて** > プロセス自動化 > ワークフロースタジオ.
2. フローを作成します。
  - a. **[Flow (フロー)]** を選択します。
  - b. **[New (新規)]** を選択します。

- c. **[Flow (フロー)]** を選択します。
  - d. [ フロー名 ] フィールドにフロー名を入力します。
  - e. [アプリケーション] リストからアプリケーションスコープを選択します。
  - f. [ 説明 ] フィールドに説明を入力します。
  - g. [追加プロパティを表示] を選択します。  
その他のプロパティの詳細については、「[ワークフロースタジオ でのフローの作成](#)」を参照してください。
  - h. **[Build flow]** を選択します。
3. トリガーを作成します。
- a. [トリガーの追加] を選択します。
  - b. アプリケーションを検索して選択します。
  - c. [受信メール] を選択します。
  - d. **[AND 演算子を使用したメール条件]** を選択します。
    - タイプの選択を受領しました。
    - [受信タイプ] を [新規] を選択します。
    - [宛先に **customerservice@example.com** を含む] を選択します。
- i** 注: **customerservice@example.com** はサンプルのメールアドレスです。メールインタラクションを作成するためのデフォルトとして設定する必要がある実際のメールアドレスを指定します。
- e. [返信レコードタイプ] は空のままにします。
- f. **[Done (完了)]** を選択します。
4. [アクション、フローロジック、またはサブフローを追加] を選択し、次のいずれかを選択します。
- アクション
  - フローロジック
  - サブフロー
- i** 注: アクションエントリを作成したら、[複数選択] を使用して複数のアクションを選択できません。
5. オプション: エラーハンドラーを追加します。
- a. エラー処理を有効にするには、[エラーハンドラー] 切り替えスイッチをスライドさせます。
  - b. [アクション、フローロジック、またはサブフローを追加] を選択し、次のいずれかを選択します。

- アクション
- フローロジック
- サブフロー

6. メールフローを確認し、必要に応じて変更します。
7. **[Save (保存)]** を選択します。
8. **[Activate (アクティブ化)]** を選択します。
9. 確認ダイアログボックスで **[アクティブ化]** を選択します。

#### 関連トピック

[ワークフロースタジオ でのフローの作成](#)

#### インタラクションの更新

既存のインタラクションレコードを変更し、すべてのメール通信の詳細が更新されていることを確認します。

#### 始める前に

##### 必要なロー

ル:admin、workspace\_admin、awa\_agent、sn\_customerservice\_consumer\_agent、または sn\_customerservice\_agent

#### 手順

1. 移動先 **すべて > プロセス自動化 > ワークフロースタジオ**.
2. フローを作成します。
  - a. **[Flow (フロー)]** を選択します。
  - b. **[New (新規)]** を選択します。
  - c. **[Flow (フロー)]** を選択します。
  - d. **[ フロー名 ]** フィールドにフロー名を入力します。
  - e. **[アプリケーション]** リストからアプリケーションスコープを選択します。
  - f. **[ 説明 ]** フィールドに説明を入力します。
  - g. **[追加プロパティを表示]** を選択します。  
その他のプロパティの詳細については、「[ワークフロースタジオ でのフローの作成](#)」を参照してください。
  - h. **[Build flow]** を選択します。
3. トリガーを作成します。
  - a. **[トリガーの追加]** を選択します。
  - b. アプリケーションを検索して選択します。

- c. [受信メール] を選択します。
  - d. [AND 演算子を使用したメール条件] を選択します。
    - タイプの選択を受領しました。
    - [受信タイプ] を [返信] を選択します。
  - e. [返信レコードタイプ] は空のままにします。
  - f. [Done (完了)] を選択します。
4. [アクション、フローロジック、またはサブフローを追加] を選択し、次のいずれかを選択します。
- アクション
  - フローロジック
  - サブフロー
- i** 注: アクションエントリを作成したら、[複数選択] を使用して複数のアクションを選択できます。
5. オプション: エラーハンドラーを追加します。
- a. エラー処理を有効にするには、[エラーハンドラー] 切り替えスイッチをスライドさせます。
  - b. [アクション、フローロジック、またはサブフローを追加] を選択し、次のいずれかを選択します。
    - アクション
    - フローロジック
    - サブフロー
6. メールフローを確認し、必要に応じて変更します。
7. [Save (保存)] を選択します。
8. [Activate (アクティブ化)] を選択します。
9. 確認ダイアログボックスで [アクティブ化] を選択します。

#### 関連トピック

##### [ワークフロースタジオ でのフローの作成](#)

#### を構成するためのシステムプロパティ メールインタラクション

ゲストユーザーのメールインタラクションの作成の有効化または無効化など、特定のワークフローをシステムプロパティに基づいて管理できます。メールインタラクションが自動的にクローズされるまでの非アクティブ期間を設定できます。

[All>System Properties>All プロパティ] に移動します。

または、インスタンスでフィルターナビゲーターに 「sys\_properties.list」 と入力し、メールインタラクション システムプロパティをカスタマイズします。

のシステムプロパティ メールインタラクション

プロパティ	説明
<code>sn_eaai_csm.create_interaction_for_non_matched_user</code>	<p>一致しないユーザーのインタラクションの作成を有効または無効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: ブール値 (true   false)</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティでのプロパティ。</li> </ul>
<code>sn_eaai_csm.period_of_customer_inactivity_to_close_interaction</code>	<p>顧客からメールを受信しない場合、インタラクションがクローズされるアクティブ期間 (日数) を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティでのプロパティ。</li> </ul>
<code>sn_eaai_csm.email_addresses</code>	<p>メールインタラクションを作成する際のデフォルトのメールアドレスを指定します。これには、メールアドレスの区切りリストを含めることができます。これらのアドレスのいずれかが指定されたメールは、メールインタラクションを生成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: customerservice@example.com</li> </ul> <p><b>注:</b> customerservice@example.com はサンプルのメールアドレスです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティでのプロパティ。</li> </ul>

関連トピック

[に最新の返信を表示します アクティビティストリーム](#)

メールインタラクションの継続通知の構成

メールインタラクションの継続通知を設定します。エージェントの CSM 構成可能ワークスペースのツールバーで [進行中] メニューアイテムを構成します。

始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > 高度な作業アサイン > 設定 > 在席状況.
2. [サービスチャネル] セクションの [利用可能] リストから、[メール (またはカスタムメールチャネル)] と [チャット - 非同期] を選択します。
3. 選択したアイテムを [選択済み] リストに追加します。
4. **[Update (更新)]** を選択します。

エージェントがメールアクティビティ履歴を使用して顧客に応答できるようにする

メールクライアントテンプレートにメールスクリプトを埋め込んで作成されたメールアクティビティ履歴を使用して、エージェントが顧客に応答できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > メールクライアント > メールクライアントテンプレート.
2. [顧客へのメール応答] を検索して選択します。
  - ① **注：** アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
3. [本文 **HTML**] フィールドに 「<div id="collapsible-content"> \${mail\_script:get\_email\_interaction\_activity\_history\_for\_reply}</div>」 と入力します。
  - ① **注：**
    - アクティビティ履歴内のメールの数は、システムプロパティ `number_of_activities_in_notification` で設定された値と一致します。
    - クライアントテンプレートを作成してインタラクションテーブルにマップすることもできます。詳細については、「[メールクライアントテンプレートを作成する](#)」を参照してください。
4. **[Update (更新)]** を選択します。

## 結果

`get_activity_of_case_and_related_interaction_for_email` スクリプトは、ケースおよび関連するインタラクションのメール履歴を取得してフォーマットし、エージェントワークスペースのメールクライアントに追加します。コンテンツは、ID が「collapsible-content」の DIV タグ内の省略記号の後ろに隠れます。

## 関連トピック

[アクティビティ履歴にインタラクションメールを含むケースメール返信を送信します](#)

## インタラクションのメール通知の構成

メール通知を設定して、連絡先、コンシューマー、またはゲストのいずれかに送信するかを決定します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

デフォルトで利用可能なメール通知:

- コンシューマー向けに作成されたインタラクション
- ゲスト用に作成されたインタラクション
- 連絡先用に作成されたインタラクション

既存の通知をカスタマイズすることも、通知を作成することもできます。詳細については、「[メール通知/SMS 通知](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム通知](#) > [メール](#) > [通知](#).
2. [列検索行を表示] アイコン ( 🔍 ) を選択します。
3. [名前] 列で、次のいずれかの通知を検索します。
  - コンシューマー向けに作成されたインタラクション
  - ゲスト用に作成されたインタラクション
  - 連絡先用に作成されたインタラクション
4. 通知を無効にする場合は、[アクティブ] を [False] に更新します。
  - a. [\[here \(ここ\)\]](#) を選択します。
  - b. [アクティブ] チェックボックスをオフにします。
  - c. [\[Update \(更新\)\]](#) を選択します。
5. 別のコンテンツを含める場合は、メールテンプレートを更新します。
  - a. [内容] を選択します。
  - b. [メールテンプレート] フィールドから、既存のテンプレートを削除します。
  - c. メールテンプレートを検索して選択します。  
または、[メッセージ HTML] フィールドにメールテンプレートのコンテンツを入力します。
  - d. [\[Update \(更新\)\]](#) を選択します。

## 結果

メール通知は、連絡先、コンシューマー、またはゲストに対して無効になっています。

メールインタラクションの [推奨アクション](#) を有効にする

推奨アクションを有効にすることで、エージェントがメールのコンテキストに基づいて関連リソースを見つけられるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

詳細については、「[推奨アクションの構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [推奨アクション](#) > [コンテキスト](#).
2. **[CSM インタラクションコンテキスト]** を選択します。
3. **[アクティブ]** 列を `true` に設定します。

メールインタラクションエクスペリエンスのカスタマイズ

エージェント向け UI ビルダー のメールインタラクションレコードページをカスタマイズします。


## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

UI ビルダーの詳細については、「[UI ビルダー](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > **Now Experience** フレームワーク > [UI ビルダー](#).
2. UI ビルダーページで、**[エクスペリエンス]** タブを選択します。
3. **[エクスペリエンス]** ページで、**[ CSM/FSM 構成可能ワークスペース ]** を検索して選択します。
4. 移動先 [ページとバリエーション](#) > [レコード](#) > [メールインタラクションページ](#).
5. メニューを開くアイコン (  ) を選択します。
6. **[バリエーションの複製]** を選択します。  
詳細については、「[ページバリエーションの作成](#)」を参照してください。
7. **[バリエーションについて教えてください]** 画面で、**[名前]** フィールドに「**カスタムメールインタラクションページ**」と入力します。  
  
**i** 注: **[条件]** フィールドは変更しないでください。
8. **[Create (作成)]** を選択します。  
ページバリエーションが開きます。
9. **[設定]** タブを選択します。
10. **[順序]** フィールドに小さい値を入力します。  
たとえば、-1100 です。
11. **[Save (保存)]** を選択します。

## 結果

UI ビルダーでページをカスタマイズできます。

メールインタラクションの新規アクティビティマーカースのカスタマイズ

UI ビルダー の **[新しいアクティビティ]** マーカーをカスタマイズして、エージェントの最新のアクティビティを区別する。

## 始める前に

重複するバリエーションはアドミニストレーターが構成する必要があります。重複するバリエーションが構成されていない場合、**[新規アクティビティ]** マーカーを有効または無効にすることはできません。詳細については、「[メールインタラクションエクスペリエンスのカスタマイズ](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

このタスクについて

UI ビルダーの詳細については、「[UI ビルダー](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > **Now Experience** フレームワーク > [UI ビルダー](#)。
2. UI ビルダーページで、[エクスペリエンス] タブを選択します。
3. [エクスペリエンス] ページで、[ **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース ] を検索して選択します。
4. 移動先 ページとバリエーション > レコード > メールインタラクションページ。

**i** 注: メールインタラクションページバリエーションは、新しく作成されたバリエーションです。

5. [エディター] を選択します。
6. [コンテンツ] セクションで、[ アクティビティストリーム 1 ] を検索して選択します。
7. [アクティビティストリーム 1] パネルで、構成 > 表示

**i** 注: アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

8. [ 新しいアクティビティマーカーを表示 ] 切り替えスイッチをオンにします。
9. [Save (保存)] を選択します。

結果

新しいアクティビティマーカーは、アクティビティストリーム内のメール会話で確認できます。

メールインタラクション用の **Email Compact** ヘッダーのカスタマイズ

UI ビルダー内のメールコンパクトヘッダーをカスタマイズして、メールの件名、送信者、受信者などの情報をコンパクトな形式で表示します。

始める前に

重複するバリエーションはアドミニストレーターが構成する必要があります。重複バリエーションが構成されていない場合、メール圧縮ヘッダーを有効にすることはできません。詳細については、「[メールインタラクションエクスペリエンスのカスタマイズ](#)」を参照してください。

必要なロール: admin

このタスクについて

UI ビルダーの詳細については、「[UI ビルダー](#)」を参照してください。

**i** 注: デフォルトでは、CSM のメールインタラクション に対して [メールコンパクトヘッダーを表示] が有効になっています。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > **Now Experience** フレームワーク > [UI ビルダー](#)。
2. UI ビルダーページで、[エクスペリエンス] タブを選択します。
3. [エクスペリエンス] ページで、[ **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース ] を検索して選択します。
4. 移動先 ページとバリエーション > レコード > メールインタラクションページ。

**i** 注: メールインタラクションページバリエーションは、新しく作成されたバリエーションです。

5. [エディター] を選択します。
6. [コンテンツ] セクションで、[ アクティビティストリーム 1 ] を検索して選択します。
7. [アクティビティストリーム 1] パネルで、 構成 > 表示
  - ❗ 注: アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
8. [ メールコンパクトヘッダーを表示] 切り替えスイッチをオンにします。
9. [Save (保存)] を選択します。

### 結果

アクティビティストリーム内で、メールの件名、送信者、受信者などの情報をコンパクトな形式で表示できます。

での完全な会話の表示をカスタマイズする UI ビルダー

UI ビルダー の会話全体の表示機能をカスタマイズして、顧客とエージェント間のメールスレッド全体を表示します。

### 始める前に

重複するバリエーションはアドミニストレーターが構成する必要があります。重複するバリエーションが構成されていない場合、[会話全体を表示] を有効にすることはできません。詳細については、「[メールインタラクションエクスペリエンスのカスタマイズ](#)」を参照してください。

必要なロール: admin

### このタスクについて

UI ビルダーの詳細については、「[UI ビルダー](#)」を参照してください。

- ❗ 注: デフォルトでは、CSM のメールインタラクションに対して [メールの有効化] の [会話全体を表示] が有効になっています。

### 手順

1. 移動先 [すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー](#).
2. UI ビルダーページで、[エクスペリエンス] タブを選択します。
3. [エクスペリエンス] ページで、[ **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース ] を検索して選択します。
4. 移動先 [ページとバリエーション > レコード > メールインタラクションページ](#).
  - ❗ 注: メールインタラクションページバリエーションは、新しく作成されたバリエーションです。
5. [エディター] を選択します。
6. [コンテンツ] セクションで、[ アクティビティストリーム 1 ] を検索して選択します。
7. [アクティビティストリーム 1] パネルで、 構成 > 表示
  - ❗ 注: アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
8. [メール] [会話全体を表示] 切り替えスイッチをオンにします。
9. [Save (保存)] を選択します。

## 結果

アクティビティストリーム内で会話全体を表示できます。

## ケースへのメール

顧客がケースをチームに送信する際に使用できるメールアドレスを設定します。特定のチームにケースを送信できるように、特定の製品にメールアドレスを指定できます。エージェントがケースを処理している間に、最新情報や提案されたソリューションを顧客にメールで送信することもできます。

カスタマーサービス管理 (CSM) は、[Email Accounts アプリケーション](#) を使用して、メールアカウントを作成および管理します。システムアドミニストレーターは、顧客がカスタマーサービスエージェントとコミュニケーションを取る際に使用できる複数の受信メールアドレスを作成できます。システムアドミニストレーターは、1 つの送信メールアドレスを作成することもできます。

受信および送信メールアドレスを作成した後、システムアドミニストレーターはメールコミュニケーションチャンネルの次のプロパティを設定できます。

- 自動的にケースを作成するように、受信メールアドレスのいずれかを設定します。
- ケースを自動的に作成する受信メールアドレスへのメールの件名にプリフィックスを含めることができます。
- 現在システムに存在しない顧客のケースを作成します。

また、システムアドミニストレーターは、受信メールアドレスに特定の製品を関連付けるためのチャンネル構成を作成することもできます。

## 関連トピック

[製品のメールアドレスの設定](#)

[メールアカウント](#)

## 製品のメールアドレスの設定

特定の製品のケースを作成するメールアドレスを設定します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

特定のメールアドレスに製品をリンクする構成を作成します。この構成はチャンネル構成 (sn\_customerservice\_channel\_config) テーブルで作成されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > チャンネル**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. **[チャンネル構成]** フォームのフィールドに入力します。

### チャンネル構成フォーム

フィールド	説明
名前	メール設定の名前。
チャンネルタイプ	構成タイプです。このフィールドを [メール] に設定します
製品	このメール構成に関連付けられた製品モデル。

フィールド	説明
アクティブ	メール構成をアクティブ化するオプション。
メールアドレス	この構成のメールアドレス。アドミニストレーターがメールアカウントアプリケーションを使用して作成した受信メールアドレスのいずれかを入力します。

**4. [Submit (送信)] を選択します。**

メールの件名のプリフィックスを設定します

ケースを作成するメールの件名に含めるプリフィックスを構成します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ**。
2. [新規ケースのメールの件名のプリフィックスフォーマット] フィールドに、プリフィックスを入力します。  
デフォルトプリフィックスは、[**Case:**] です。
3. [Save (保存)] を選択します。

カスタマーサービスのメールプロパティ

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、カスタマーサービス管理 (CSM) メールコミュニケーションチャンネルのいくつかのプロパティを設定できます。

顧客がカスタマーサービスエージェントとコミュニケーションを取る際に使用する受信および送信メールアドレスを作成した後、システムアドミニストレーターは次のメール固有のプロパティを設定できます。

移動先 **カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ** これらのプロパティにアクセスします。

カスタマーサービス管理 (CSM) メールプロパティ

プロパティ	定義
ケースのメールアドレス [glide.cs.email.case_queue_address]	カスタマーサービスケースを自動的に作成する受信メールアドレスの 1 つ。  受信メールの場合、システムは、[ケースのメールアドレス] プロパティのアドレスと一致するかどうかを確認するためにアドレスをチェックします。一致する場合は、カスタマーサービスケースが作成されます。一致しない場合、またはこのプロパティが設定されていない場合、システムは [新規ケースのメールの件名のプリフィックスフォーマット] プロパティをチェックします。
新規ケースのメールの件名のプリフィックスフォーマット	カスタマーサービスケースを自動的に作成する受信メールアドレスへのメールの件名に含まれるプリフィックス。こ

カスタマーサービス管理 (CSM) メールプロパティ (続く)

プロパティ	定義
[glide.cs.email.new_case_prefix]	のフィールドは、デフォルトのプリフィックスとして自動的に [ケース:] に設定されます。
一致しないユーザーのケースを作成 [sn_customerservice.email.create_case_for_new_users]	現在システムに存在しないメールアドレスを持つユーザーからメールを受信した場合の新しいカスタマーサービスケースの作成を有効にします。
アクティビティの数 [number_of_activities_in_notification]	メール通知と返信に含まれるアクティビティ履歴内のアクティビティ (メールとコメント) の数を示します。デフォルト値は 3 です。
メール通知にシステムメールを含める [include_system_emails_in_notification]	システムメールをメール通知に含めるかどうかを示します。デフォルト値は false です。
返信のアクティビティ数 number_of_activities_in_reply	返信/全員に返信テンプレートに含まれる追加のコメントとメールの数 (-1 はすべてを意味します)
メール履歴通知	デフォルトでは、メール履歴にはケースレコード内の最後の 3 つのメッセージが表示されます。メール返信とメール通知のケースレコードのすべてのアクティビティを表示するには、このスクリプト <code>\${mail_script:get_emails_comments_activity_history}</code> をメール返信システムプロパティ (reply-received) とケースコメント済みシステムプロパティ (case.commented.for.customer) に追加します。  詳細については、次を参照してください <a href="#">メールとコメント通知の構成</a>

メール応答をケースアクティビティストリームから無効化

ケースアクティビティストリームからのメール応答を無効にします。エージェントが顧客と直接やり取りのを停止します。

始める前に

必要なロール : admin

このタスクについて

デフォルトでは、カスタマーサービスエージェントは他のメールクライアントを使用する代わりに、顧客のメールスレッド内のオプションを使用してケースに対応します。エージェントは、ケースアクティビティストリームの [返信]、[全員に返信]、[転送] の各ボタンを使用して、顧客のメールに応答できます。

エージェントワークスペースまたは構成可能ワークスペースアプリケーションから、この機能を無効にしてこれらのボタンを非表示にできます。

手順

1. [すべて] に移動し、「sys\_properties.list」と入力します。  
[システムのプロパティ] ページが開きます。
2. **[New (新規)]** を選択します。

3. `sn_agent_workspace.activity_email_options_enabled`という名前のシステムプロパティを作成します。
4. 値を `false` に設定します。
5. **[Submit (送信)]** を選択します。

## 結果

ロール `sn_customerservice_agent` を持つユーザーは、メールに返信することも転送することもできなくなりました。

ケースを作成およびアサインする受信メールのルールを構成する

[受信メールフロー] を使用してメール関連のビジネスプロセスを作成します。指定したサポートメールアドレスでメールを受信したら、ルールを定義してケースを作成し、そのケースを特定のチームにアサインできます。

以前のリリースでは、受信メールアクションによって受信メールが処理されました。アドミニストレーターは、スクリプトを使用して異なるビジネスフローをサポートするために、個別のメールアクションを作成していました。

受信メールフロー は、視覚的なフローデザイナーインターフェイスを介して、カスタマーサービスプロセスとともにメールを管理するための強力な構成機能を提供します。ビジネスマネージャーは、複雑なスクリプトを記述するためにアドミンや開発者に依存する必要なく、受信メールフローを定義できます。メールフローでは、条件付きロジックを使用して複数のビジネスプロセスを1つのフローに組み込んでいます。

- i** 注: [受信メール] トリガーのメール条件は、大文字と小文字が区別されます。フローデザイナーの条件を確認し、送信者がヘッダーにメールアドレスをどのように配置するかに応じて、小文字と大文字のオプションを検討してください。

次の例のメールフローは、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインをアクティブ化すると、デフォルトで使用できます。ケースを自動的に作成および更新するためのメール処理ルールを有効にするメールフローを有効にします。

- メールからケースを作成
- 返信を使用してケースを更新

### **i** 注:

- 受信アクション (つまり、受信フローが実行されている場合は、受信アクションの実行を回避) よりも、実行 受信メールフローの順序 の優先度が高くなります。
- メールを送信するユーザーには、フローで指定された操作を実行するためのロールが必要です。そうでなければ 実行中に操作が停止します。

次の例のメールフローは、プラットフォームと併せてインストールされています。これらのフローは、いずれの CSM メール処理ルールにも 不要 です。

- メールの返信を処理
- 問題をログに記録

## 関連トピック

[受信メールを処理するルールを定義します](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のアクティブ化](#)

受信メールを処理するルールを定義します

受信メールフローを使用して、メール関連のビジネスプロセスを定義します。複雑なスクリプトを設計または要求することなく、視覚的なフローデザイナー インターフェイスを介してカスタマーサービスプロセスとともにメールを管理します。

始める前に

必要なロール：admin、sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

メールフローでは、条件付きロジックを使用して複数のビジネスプロセスを 1 つのフローに組み込んでいます。受信メールフローを設計するときは、次の点に注意してください。

- 受信メールフローの実行順序は、受信アクションよりも優先度が高くなります。つまりメールフローが実行される、受信アクションの実行が防止されます。
- メールを送信するユーザーは、フローに指定された操作を実行するためのロールが必要です。このロールがない場合、操作が停止されます。

手順

1. 受信メールフローを作成します。

a. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > フローデザイナー > 受信メールフロー**。

b. デフォルトのフローを選択します。

利用可能なフローは次のとおりです。

- ユーザーが新しいメールを送信するときにケースをメールから作成
- 返信オプションを使用するときにケースを更新

c. [受信メール] トリガーを選択します。

d. デフォルトのメールフィルター条件を変更するか、[新しい基準] を選択して条件に追加

e. [返信レコードタイプ] テーブルを選択

f. [Done (完了)] を選択します。

2. フローを編集します。

a. 既存のアクションを選択して展開します。

b. アクションの情報を入力するか、+ を選択して新しいアクション、フローロジック、またはサブフローを追加します。

c. [Done (完了)] を選択します。

3. ルールを確定します。

a. メールフローを確認し、必要に応じて変更します。

b. [Save (保存)] を選択します。

c. [Activate (アクティブ化)] を選択します。

4. [アクティブ化] をクリックします。

定義された受信メールフローが有効化されます。

## 結果

定義された受信メールフローが有効化されます。

## 関連トピック

[フローのビルド](#)

[カスタムアクションのビルド](#)

## メールとコメント通知の構成

メール返信テンプレートまたはケースコメントテンプレートにスクリプトを追加して、ケースレコード、メール返信、およびメール通知にすべてのアクティビティ (メールとコメント) を含めます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

## 1. コメント通知を更新します。

- a. 移動先 **すべて > システム通知 > 通知**.
- b. [メールテンプレート] 列に「`case.commented.for.customer`」と入力します。
- c. `case.commented.for.customer` システムプロパティで、スクリプト `#{mail_script:get_emails_comments_activity_history}` を [メッセージ **HTML**] フィールドに追加します。
- d. フィールドを保存します。

## 2. メール通知を更新する。

- a. 移動先 **すべて > メールクライアントテンプレート > 返信**.
- b. `reply-recvied` システムプロパティで、次のスクリプトを [本文 **HTML**] フィールドに追加します:`#{mail_script:get_emails_comments_activity_history}`。
- c. フィールドを保存します。

## 結果

これで、すべてのメールとコメントがメールの返信と通知に含まれるようになりました。

アクティビティ履歴にインタラクショナルメールを含むケースメール返信を送信します

エージェントケースのメール応答に、関連するインタラクショナルからのメールを含めて、以前のメールコミュニケーションの完全なコンテキストを提供します。履歴は、メールクライアントテンプレート内にメールスクリプトを埋め込むことによって作成されます。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > メールクライアント > メールクライアントテンプレート**。2. [**reply-for-customer-service**] を検索して選択します。

- i** 注：アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

3. [コンテンツ] タブの [本文 **HTML**] フィールドに「`<div id="collapsible-content">#{mail_script:get_activity_of_case_and_related_interaction_for_email}</div>`」と入力します。

**i** 注:

- アクティビティ履歴内のメールの数は、システムプロパティで設定された値と一致し `include_system_emails_in_notification_and_number_of_activities_in_reply`。
- クライアントテンプレートを作成してインタラクションテーブルにマップすることもできます。詳細については、「[メールクライアントテンプレートを作成する](#)」を参照してください。

**4. [Update (更新)] を選択します。**

## 結果

`get_activity_of_case_and_related_interaction_for_email` スクリプトは、ケースおよび関連するインタラクションのメール履歴を取得してフォーマットし、エージェントワークスペースのメールクライアントに追加します。コンテンツは、ID が「collapsible-content」の DIV タグ内の省略記号の後ろに隠れます。

## 関連トピック

[エージェントがメールアクティビティ履歴を使用して顧客に回答できるようにする](#)

## 電話チャネルの設定

コンピューター電話統合 (CTI) と OpenFrame の両方を使用して、顧客に電話サポートを提供します。

[OpenFrame 構成の作成](#)

この構成では、OpenFrame ウィンドウの設定、および OpenFrame 内で起動する URL を指定します。

[OpenFrame イベントの構成](#)

OpenFrame イベントを使用すると、高度なワークアサインメント (AWA) とコンピューター電話統合 (CTI) との統合が向上し、コールルーティングが改善されます。

## 関連トピック

[通知](#)

**OpenFrame 構成の作成**

この構成では、OpenFrame ウィンドウの設定、および OpenFrame 内で起動する URL を指定します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

OpenFrame 構成の一部として、admin ロールを持つユーザーは、1 つ以上のユーザーグループを選択できます。構成へのアクセスは、選択したグループに属している openframe ユーザーロールを持つユーザーに制限されています。

## 手順

1. 移動先 **すべて > OpenFrame > 構成** をクリックして OpenFrame 構成リストを表示します。
2. **[New]** をクリックします。
3. 必要に応じてフィールドに入力します。

## OpenFrame 構成フォーム

フィールド	説明
名前	OpenFrame 構成の名前。
役職	OpenFrame ウィンドウヘッダーに表示されるタイトル。
サブタイトル	OpenFrame ウィンドウヘッダーに表示されるサブタイトル。
順番	構成の設定の順序番号。  ユーザーが複数の OpenFrame 構成を保持している場合は、最小の順序番号の構成にのみアクセスできます。  <b>i</b> 注: アップグレード時に、既存のデフォルトの OpenFrame 構成の [順番] フィールドが 1 に設定されます。
折りたたまれて いるビュー の有効化	OpenFrame ウィンドウの展開と折りたたみ機能を有効にします。折りたたんでも、ユーザーは引き続きコールコントロールアクションにアクセスできます。デフォルト設定では <b>[False]</b> になっています。
プレゼンスイン ジケータ ーを表示	エージェントの可用性を表示するインジケータを有効にします。
ユーザーグ ループ	この構成に対して選択されたユーザーグループ。この構成へのアクセスは、選択したグループに属している openframe ユーザーロールを持つユーザーに制限されています。  <b>i</b> 注: グループを選択しない場合は、openframe ユーザーロールを持つすべてのユーザーが構成を利用できます。
URL	OpenFrame 内で起動する URL。この URL は、ServiceNow インスタンスへの絶対パスの場合もあれば、相対パスの場合もあります。
有効	この構成がアクティブであることを示します。
幅	OpenFrame ウィンドウの幅。
高さ	OpenFrame ウィンドウの高さ。OpenFrame ヘッダーの高さは含みません。
アイコンクラ ス	OpenFrame ウィンドウ (retina-icons.css) に使用されるアイコンのクラス。アイコン電話値とアイコンビデオ値のみをサポートします。
タイトルアイ コン	OpenFrame ウィンドウヘッダーに表示されるアイコン。
設定	JSON エンコード文字列を格納するために使用できます。

**i** 注: Openframe 構成フォームのいくつかのフィールドは、OpenFrame API を使用して設定することもできます。これらのフィールドには、[タイトル]、[サブタイトル]、[幅]、[高さ]、[タイトルアイコン] 含まれます。

#### 4. [送信] をクリックします。

#### 関連トピック

[openFrameAPI - クライアント](#) 

作業アイテム、エージェントのプレゼンス、およびインタラクションの **OpenFrame** イベント

OpenFrame イベントを使用すると、高度な作業アサイン (AWA) とコンピューター電話統合 (CTI) 間のデータ連携が向上し、コールルーティングが改善されます。

OpenFrame イベントは、アドミニストレーターが Openframe プラグイン (com.sn\_openframe) と Advanced Work Assignment for CSM プラグイン (com.sn\_csm.awa) をインストールすると、デフォルトで有効になります。

- 注: CSM 向けの高度なワークアサインメント (com.sn\_csm.awa) プラグインは、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) とともに自動的にインストールされます。

CTI 開発者は、openFrameAPI の登録メソッドを使用して、次のイベントに登録してください。詳細については、「[openFrameAPI - クライアント](#)」を参照してください。

### OpenFrame イベント

イベント	説明
openframe_awa_agent_presence	エージェントのプレゼンスステータスが変更されると、イベントが OpenFrame に送信されます。
openframe_awa_workitem_offered	作業アイテムがエージェントに提供されると、イベントが OpenFrame に送信されます。
openframe_awa_workitem_accepted	作業アイテムがエージェントによって受け入れられると、イベントが OpenFrame に送信されます。
openframe_awa_workitem_rejected	作業アイテムがエージェントによって拒否されると、イベントが OpenFrame に送信されます。
openframe_agent_off_interaction	イベントは OpenFrame に送信され、チャット中のエージェントのプレゼンスがオフまたは利用可能であることを示します。

に移動し、OpenFrame 構成を追加してアクティブ化します。 **OpenFrame** > 構成. 詳細については、「[OpenFrame 構成の作成](#)」を参照してください。

### サンプルペイロード

次の表に示すように、各イベントのサンプルペイロードを参照してください。

#### イベントとそのサンプルペイロード

イベント	サンプルペイロード
openframe_awa_agent_presence	<pre>{   "result":{     "presence":{       "name":"Available",        "sys_id":"0b10223c57a313005baaaa65ef94f970",       "available":true,       "channels":[         {           "name":"Case",           "available":true,</pre>

イベントとそのサンプルペイロード (続く)

イベント	サンプルペイロード
	<pre> "sys_id":"d4a675e3739713004a905ee515f6a7e7",   "restrict_update":false }, {   "name":"Phone",   "available":true,  "sys_id":"f6281cc39335330090813a53177ffb32",   "restrict_update":false }, {   "name":"Chat",   "available":true,  "sys_id":"27f675e3739713004a905ee515f6a7c3",   "restrict_update":false } ] } } } </pre>
openframe_awa_workitem_offered	<pre> {   "result": {     "workItem": {       "sys_id": "14c86c40a1650610f87701807d9bc0be",       "size": 1,       "serviceChannel": {         "name": "Chat",         "sys_id": "27f675e3739713004a905ee515f6a7c3"       },       "document": {         "sys_id": "aa582040a1650610f87701807d9bc076",         "table": "interaction"       },       "previousWorkItem": "7c78a440a1650610f87701807d9bc02b",       "isQueueTransferred": true,       "isAutoAccepted": true     }   } } </pre>

イベントとそのサンプルペイロード (続く)

イベント	サンプルペイロード
<p>openframe_awa_workitem_accepted</p>	<pre>{   "result": {     "workItem": {       "sys_id": "14c86c40a1650610f87701807d9bc0be",       "size": 1,       "serviceChannel": {         "name": "Chat",         "sys_id": "27f675e3739713004a905ee515f6a7c3"       },       "document": {         "sys_id": "aa582040a1650610f87701807d9bc076",         "table": "interaction"       },       "previousWorkItem": "7c78a440a1650610f87701807d9bc02b",       "isQueueTransferred": true,       "isAutoAccepted": true     }   } }</pre>
<p>openframe_awa_workitem_rejected</p>	<pre>{   "payload":{     "workItem":{  "sys_id":"66c4071d1bf66410b8e3ea06624bc b59",       "size":1,       "serviceChannel":{         "name":"Case",  "sys_id":"d4a675e3739713004a905ee515f6a 7e7"       },       "document":{  "sys_id":"b6a4c31d1bf66410b8e3ea06624bc b93",         "table":"sn_customerservice_case"       },       "rejection":{         "reason":"Not my expertise",  "sys_id":"31e3fa29b38023002e7b6e5f26a8d c17"       }     }   }</pre>

イベントとそのサンプルペイロード (続く)

イベント	サンプルペイロード
	<pre data-bbox="820 233 863 296">}</pre>
openframe_agent_off_interaction	<pre data-bbox="820 350 1385 751">{   "result":{     "interaction":{       "sys_id":"da1dc9651bbe6410b8e3ea06624bc b51",       "number":"IMS0000050",       "type":"chat",       "reason":"INTERACTION_INACTIVE"     }   } }</pre>

関連トピック

[OpenFrame の概要](#)

ソーシャルメディアのデータ連携

ソーシャルメディアコミュニケーションチャンネルを通じてケースの解決をサポートします。

顧客またはコンシューマーと協力してケースを作成および解決する場合、エージェントはコミュニケーションチャンネルとして [ソーシャル] を選択し、ソーシャルプロフィールをケースフォームに追加することができます。ソーシャルメディアを介した顧客またはコンシューマーとのコミュニケーションは、[ソーシャルログ] 関連リストのケースフォームに記録されます。

カスタマーサービスマネージャーは、Twitter や Facebook などの特定のソーシャルメディアチャンネルでユーザーのソーシャルプロフィール情報を記録することにより、ユーザーのソーシャルプロフィールを 1 つ以上作成できます。マネージャーは、エンティティフォームの [ソーシャルプロフィール] 関連リストから、アカウント、連絡先、およびコンシューマーのソーシャルプロフィールを作成できます。エージェントは、これらのプロフィールに対する読み取り専用アクセス権を保持しています。

**統合： カスタマーサービス管理 (CSM)**

ソーシャルメディアコミュニケーションチャンネルは、ケース、アカウント、連絡先、およびコンシューマーの各 カスタマーサービス管理 (CSM) フォームとデータ連携されています。

ケースフォームでは、[チャンネル] フィールドに [ソーシャル] オプションが含まれています。このオプションを選択すると、[ソーシャルプロフィール] フィールドがケースフォームに追加されます。これにより、特定のソーシャルメディアチャンネルを選択することができます。[ソーシャルログ] 関連リストは、ソーシャルメディア会話の詳細をキャプチャします。

アカウント、連絡先、およびコンシューマーの各フォームには、[ソーシャルプロフィール] 関連リストが含まれています。カスタマーサービスマネージャーは、これらのエンティティごとに 1 つ以上のプロフィールを作成できます。

## プラグイン

カスタマーサービスのソーシャルデータ連携プラグイン (com.sn\_cs\_social) は、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインの一環として有効になっています。

## テーブル

カスタマーサービスソーシャルメディアプラグインは、次のテーブルを追加します。

カスタマーサービス管理 (CSM) Social Media プラグインテーブル

テーブル	説明
ソーシャルチャンネル [sn_app_cs_social_social_channel]	ソーシャルデータ連携ツールによってもたらされるソーシャルチャンネルを保存します。
ソーシャルプロフィール [sn_app_cs_social_social_profile]	顧客の連絡先またはコンシューマーごとに作成されたソーシャルプロフィールを保存します。
ソーシャルログ [sn_app_cs_social_social_log]	ケースに関連するソーシャルメディア会話の詳細を保存します。

## Chat Zoom Connector

ServiceNow Chat Zoom Connector アプリケーションを使用することにより、Zoom のビデオと画面の共有オプションで、問題を迅速に解決し、顧客とのエンゲージメントを向上させることができます。

### ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### 概要

Chat Zoom Connector アプリケーションは、チャットから直接 Zoom 会議を管理および開始することで、チャットコミュニケーションチャンネルを 通知 のコミュニケーションチャンネルとデータ連携します。インタラクションレコードは、チャットから開始された Zoom 会議ごとに作成されます。

エージェントは、Chat Zoom Connector アプリケーションを使用して、顧客チャットから Zoom 会議を開始し、必要に応じて会議を記録することができます。

エージェントマネージャーは、タイプ Zoom のインタラクションレコードにアクセスして、会議 URL、参加者、記録などの会議の詳細を表示できます。

顧客は Zoom アカウントを持っているかどうかに関係なく、エージェントとの Zoom 会議に参加できます。

Chat Zoom Connector アプリケーションを開始するには、「[Chat Zoom Connectorの構成](#)」を参照してください。

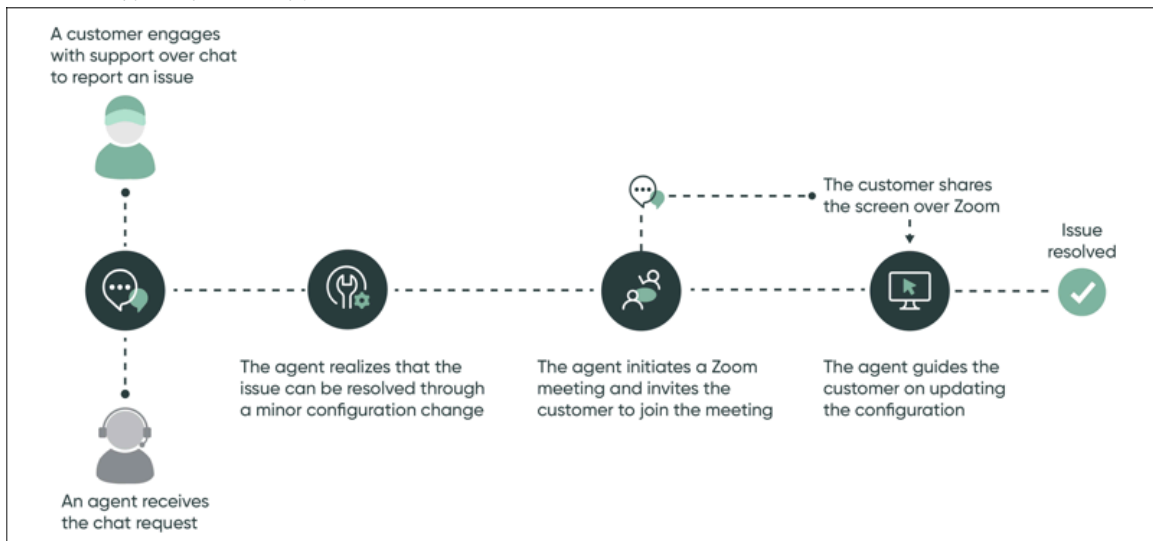
## 主な機能

- チャットの [クイックアクション] リストを使用して Zoom 会議を開始します。
- ServiceNow プラットフォームでインタラクションとして Zoom 会議を追跡します。
- Zoom 会議の参加者を追跡します。
- 会議の記録をインタラクションアクティビティストリームに投稿します。

## シナリオの例

次の例のシナリオでは、エージェントが顧客チャットから直接 Zoom 会議を開始して構成の問題を解決する場合に Chat Zoom Connector アプリケーションを使用する方法を示しています。

### Zoom で顧客の問題を解決するエージェント



1. 顧客はチャットを通じてサポートを受け、製品の問題を報告します。
2. エージェントはチャット要求を受信し、マイナーな構成変更をすることで問題を解決できることを認識します。
3. エージェントはチャットの [クイックアクション] リストを使用して Zoom 会議を開始し、会議に参加するように顧客を招待します。

**i** 注: 顧客が会議に参加するために Zoom アカウントは必要ありません。

4. 顧客は Zoom で画面を共有します。エージェントは構成の更新について顧客にガイドし、問題を解決します。

### Chat Zoom Connector の構成

チャットから開始された Zoom 会議を使用して、顧客とやり取りする Chat Zoom Connector アプリケーションをインストールして設定します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### このタスクについて

このタスクでは、チャットから Zoom 会議を開始するための Chat Zoom Connector アプリケーションを設定する一般的な手順を示します。

## 手順

1. Zoom スポークを使用して、会社の Zoom アカウントを ServiceNow インスタンスとデータ連携します。  
詳細については、「[Set up the Zoom spoke \(Zoom スポークの設定\)](#)」を参照してください。
2. 通知 コミュニケーションチャンネルを Zoom 会議に関連付けるために、Zoom で通知 Zoom コネクターを設定します。  
Zoom 会議のカンファレンス詳細は、Notify カンファレンス [notify\_conference\_call] テーブルに保存されます。詳細については、「[Set up Notify Zoom connector \(通知 Zoom コネクターの設定\)](#)」を参照してください。
3. Chat Zoom Connector アプリケーションをインストールします。  
詳細については「[ServiceNow Store アプリケーションのインストール](#)」を参照してください。
  - ❗ 注: Chat Zoom Connector アプリケーションにより `CSMZoomInteractionImpl` スクリプトインクルードがインストールされます。これは、カスタマーサービス アプリケーションに対して事前設定されています。また、`sn_chat_zoom.ZoomInteractionExtPoint` 拡張ポイントもインストールされます。これにより、親チャットインタラクションレコードから Zoom インタラクションレコードにアプリケーション固有のフィールドをコピーすることができるようになります。詳細については、「[Zoom インタラクションのアプリケーション固有のフィールド値を設定する](#)」を参照してください。
4. Zoom クイックアクションを有効にします。  
詳細については、「[Zoom 会議のクイックアクションをアクティブにする](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[Chat Zoom Connector](#)

[Chat Zoom Connector の使用](#)

**Zoom** インタラクションのアプリケーション固有のフィールド値を設定する

スクリプト化された拡張ポイントを使用して、アプリケーション固有のフィールド値を、チャットから開始された Zoom 会議のインタラクションレコードにコピーできるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin

Chat Zoom Connector アプリケーションをインストールします。詳細については「[ServiceNow Store アプリケーションのインストール](#)」を参照してください。

## このタスクについて

`sn_chat_zoom.ZoomInteractionExtPoint` 拡張ポイントを使用することで、任意のアプリケーション固有のフィールドを、親チャットインタラクションレコードから Zoom インタラクションレコードにコピーできるようにすることができます。親チャットとは、Zoom 会議が開始されたチャットです。

拡張ポイントを使用すると、ベースコードを変更することなくカスタマイズを簡単に統合することができます。カスタマイズされたスクリプトを使用して、標準的な基本機能を拡張することができます。詳細については、「[拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)」を参照してください。

実装は、スクリプト化された拡張ポイントに対してベースシステムで利用できます。データを変更し、フィールドを追加することができます。

## 手順

1. 移動先 [すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント](#).
2. **[API 名]** 列で、「sn\_chat\_zoom」を検索して選択します。ZoomInteractionExtPoint.
3. [拡張ポイント] フォームで、sn\_chat\_zoom.ZoomInteractionExtPoint 拡張ポイントを使用するスクリプトインクルードを選択します。
  - カスタムスクリプトインクルードを作成および登録します。

詳細については、「[スクリプト化済みの拡張ポイントに対するカスタムスクリプトインクルードの登録](#)」を参照してください。

- 既存のスクリプトインクルードを変更するには、[実装] 関連リストに移動し、[クラス] 列のスクリプトインクルードを選択します。スクリプトインクルードが [クラス] 列に表示されます。

**注:** デフォルトでは、sn\_chat\_zoom.ZoomInteractionExtPoint 拡張ポイントを使用する ZoomInteractionExtPoint および CSMZoomInteractionImpl スクリプトインクルードが、グローバルおよび Chat Zoom Connector アプリケーションで利用できます。

- グローバルアプリケーション用の ZoomInteractionExtPoint スクリプトインクルードは、親チャットインタラクションレコードから Zoom インタラクションレコードにフィールド値をコピーします。
- カスタマーサービス アプリケーションがインストールされている場合、Chat Zoom Connector アプリケーション用の CSMZoomInteractionImpl スクリプトインクルードは、[コンシューマー]、[アカウント]、および [連絡先] フィールドの値を親チャットのインタラクションレコードから Zoom インタラクションレコードへコピーします。CSMZoomInteractionImpl スクリプトインクルードは、カスタマーサービス アプリケーションがインストールされている場合にのみ利用できます。

4. スクリプトインクルード内の sn\_chat\_zoom.ZoomInteractionExtPoint 拡張ポイントを追加することで、アプリケーション固有のフィールドを含めます。  
拡張ポイントに対して複数の実装を作成し、各実装に順序番号を指定できます。順序番号が最も小さい実装が最初に実行されます。
5. [Extension Point (拡張ポイント)] フォームで、**[Update (更新)]** を選択します。

## Zoom 会議のクイックアクションをアクティブにする

チャットからクイックアクションを使用して Zoom 会議を開始するには、Zoom クイックアクションをアクティブにします。

## 始める前に

Chat Zoom Connector アプリケーションをインストールします。詳細については「[ServiceNow Store アプリケーションのインストール](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## このタスクについて

デフォルトでは、Zoom クイックアクションは非アクティブです。エージェントがチャットから Zoom 会議を開始できるようにするには、このクイックアクションをアクティブにします。

## 手順

1. 移動先 [すべて > クイックアクション > アクション](#).
2. [名前] 列で、**[Zoom]** を検索して選択します。

3. [クイックアクション] フォームで、[アクティブ] チェックボックスをオンにします。
4. [更新] をクリックします。

### 結果

デフォルトでは、Chat Zoom Connector アプリケーションのインストール時に Zoom クイックアクションがチャットに関連付けられています。さらに、対話型 SMS サービスチャネルアプリケーションがインストールされている場合、クイックアクションも SMS 会話に関連付けられます。詳細については、「[対話型 SMS サービスチャネル](#)」および「[クイックアクション](#)」を参照してください。

## エンゲージメントメッセージャーのセットアップ

カスタマーサービス Web ポータルに追加する前に エンゲージメントメッセージャー の設定に関連するステージを理解してください。

インスタンスに エンゲージメントメッセージャー アプリケーションをインストールすると、それを構成する準備ができます。[アカデミーのビデオ](#) をご覧になり、エンゲージメントメッセージャーの全体的な機能を理解することもできます。

構成プロセスには、次のタスクが含まれています。

1. ServiceNow Storeから [エンゲージメントメッセージャーアプリケーションのインストール](#)。
2. エンゲージメントメッセージャー モジュールを作成します。
  - 顧客への エンゲージメントメッセージャー の表示方法のテーマとスタイルを構成する
  - 顧客が使用するときの エンゲージメントメッセージャー の動作を構成する
  - 顧客に対して エンゲージメントメッセージャー がどのように機能するかを構成する

詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー の構成](#)」を参照してください。

3. 認証されたユーザーエクスペリエンスを有効にするために ID プロバイダーを作成します。「[エンゲージメントメッセージャー の ID プロバイダー \(IdP\) の作成](#)」を参照してください。

カスタマーサービスポータルでゲストユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、このステップを無視してステップ 4 に進むことができます。

4. REST API のクロスオリジンリソース共有 (CORS) ルールを作成します。「[エンゲージメントメッセージャー の CORS ルールの構成](#)」を参照してください。
5. エンゲージメントメッセージャー の HTTP 応答ヘッダーを追加します。「[エンゲージメントメッセージャー の HTTP 応答ヘッダーの作成](#)」を参照してください。
6. 仮想エージェントチャット、マルチプロバイダー SSO を有効にし、ユーザーセッションのタイムアウト値を設定するために、システムプロパティを構成します。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーのプロパティ](#)」を参照してください。
7. サードパーティの Web サイトで エンゲージメントメッセージャー をロードするためのカスタム URL を構成します。詳細については、「[サードパーティアプリケーションの Cookie がブロックされている場合に Web サイトで エンゲージメントメッセージャー を有効にする](#)」を参照してください。
8. エンゲージメントメッセージャー で指定された機能を起動するようにディープリンク機能を構成します。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー のディープリンク機能](#)」を参照してください。
9. エンゲージメントメッセージャー モジュールの有効化。
10. Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージャー の埋め込み。

11. Now Mobile SDK を使用して、ネイティブ iOS モバイルアプリにメッセージャーを埋め込みます。詳細については、Now Support ナレッジベースの記事「[Now Mobile SDK を使用してネイティブ iOS アプリに Engagement Messenger を組み込む \(Embed Engagement Messenger in a native android app using Now Mobile SDK\) \[KB1587276\]](#)」を参照してください。
12. Now Mobile SDK を使用して、ネイティブ Android モバイルアプリにメッセージャーを埋め込みます。詳細については、Now Support ナレッジベースの記事「[Now Mobile SDK を使用してネイティブ Android アプリに Engagement Messenger を組み込む \(Embed Engagement Messenger in a native android app using Now Mobile SDK\) \[KB1587611\]](#)」を参照してください。

### カスタマーサービス管理 (CSM) 対応の エンゲージメントメッセージャー

ServiceNow エンゲージメントメッセージャーアプリケーションを使用することで、顧客はセルフサービスの機能により、ServiceNow環境外の第三者 Web アプリケーションから必要な情報またはサービスを検索します。

### ServiceNow Store からアプリを要求

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### エンゲージメントメッセージャー のメリット

このエンゲージメントメッセージャーアプリケーションでは、顧客が Web アプリケーションやサービスを使用する方法を一元的な場所から管理できます。またメッセージャーの動作とスタイルを構成し、選択した Web サイトまたはモバイルサイトに構成を展開することもできます。

エンゲージメントメッセージャー には次のメリットがあります。

- 顧客が第三者 Web サイトのデータ連携されたメッセージャー内からサービスにアクセスできるようになります。
- コード構成なしで、またはわずかなコード構成で、カスタマーサポート機能をデータ連携します。
- 事前に組み込まれたこれらの機能を使用して、顧客のニーズに迅速に対応します。
  - ケースタイプを含むケース管理
  - サービスカタログ要求
  - 仮想およびライブのエージェントチャット
  - フィールドサービス管理 (FSM)
  - フィールドサービスの予約
  - ウォークアップ予約実行
  - ServiceNow AI 検索 で実行されるナレッジ記事検索

エンゲージメントメッセージャー アプリケーションの詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー の機能](#)」を参照してください。

エンゲージメントメッセージャー アプリケーションを開始するには、「[エンゲージメントメッセージャーのセットアップ](#)」を参照してください。

### エンゲージメントメッセージャー の機能

エンゲージメントメッセージャー アプリケーションが顧客に何を提供できるかを理解します。

エンゲージメントメッセージモジュールを作成して構成した後、顧客に合わせてモジュールをカスタマイズできます。たとえば、Messenger のホームページでこれらの機能の表示順序を変更できます。また、顧客のニーズに合わせてこれらの機能を有効または無効にできます。

エンゲージメントメッセージャー 機能

The screenshot displays the ServiceNow Engagement Messenger interface. At the top, a blue header contains the ServiceNow logo, a greeting "Hi, Teddy!", and the text "Get help anytime you need". Below this is a notification section titled "You have an update" containing a "Reminder" for a "Technician visit: Router overheating" on Feb 2. A search bar is labeled "Search for answers". The main content area consists of several tiles: "Featured articles" with a link to "How to view your Order History?", "Request a technician" with the text "Tell us your issue and we'll send someone", "Request things you need" with the text "We have a range of services to help you.", "Track all your tickets" with the text "This includes your help tickets and requests.", and "Schedule a store visit" with the text "Find a store near you and book an appointment". Red arrows point from text boxes on the right to these specific elements in the interface.

Greeting

Reminders and updates

Search

Knowledge

Field service

Catalog

Case management

Walk-up

自動翻訳

## 挨拶

Messenger のヘッダーに、挨拶メッセージを含むユーザー向けの挨拶を表示できます。Web サイトにサインインしているゲストユーザーとユーザーに挨拶する方法をカスタマイズできます。

## ナレッジ

検索結果のためにナレッジベースを選択したり、Messenger のホームページで特集記事の表示を選択したりできます。顧客ベースに適した複数のナレッジベースを追加することもできます。

- 注: エンゲージメントメッセージ モジュールにナレッジベースを追加するには、Engagement Messenger admin [sn\_csm\_ec.ec\_admin] ユーザーに knowledge\_admin ロールを手動で割り当てる必要があります。

## 検索

エンゲージメントメッセージ アプリケーションで使用される ServiceNow AI 検索機能は、メッセージャー用に選択されたナレッジベースを使用します。

顧客が Messenger で検索ウィジェットを使用して情報を検索すると、メッセージャーモジュールに関連付けられたナレッジベースの記事が検索結果として表示されます。

顧客は、必要な情報を得るために検索結果から記事を開くことができます。また、記事が役に立ったかどうか、Messenger から記事に直接フィードバックを送ることもできます。このフィードバックは、どの記事が最も役に立ったかを理解し、役に立たなかった記事を改善するのに役立ちます。

## 注:

- サービスポータル - 制限付きページ (com.glide.service-portal.pages.restricted) プラグインが ServiceNow インスタンスで有効になっている場合、AI 検索機能はエンゲージメントメッセージャーで非認証ユーザーに対して動作しません。

このプラグインがアクティブになっていない場合、AI 検索機能は非認証ユーザーと認証済みユーザーの両方に対して動作します。

- 非認証ユーザーがエンゲージメントメッセージャーから AI 検索機能を使用できるように、ServiceNow インスタンスで AI 検索を構成し、先行入力検索ウィジェットと AI 検索アシストウィジェットを有効にする必要があります。

エンゲージメントメッセージャーの先行入力検索ウィジェットと AI 検索アシストウィジェットの有効化の詳細については、「[カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルで非認証ユーザーの AI 検索を有効にする](#)」を参照してください。

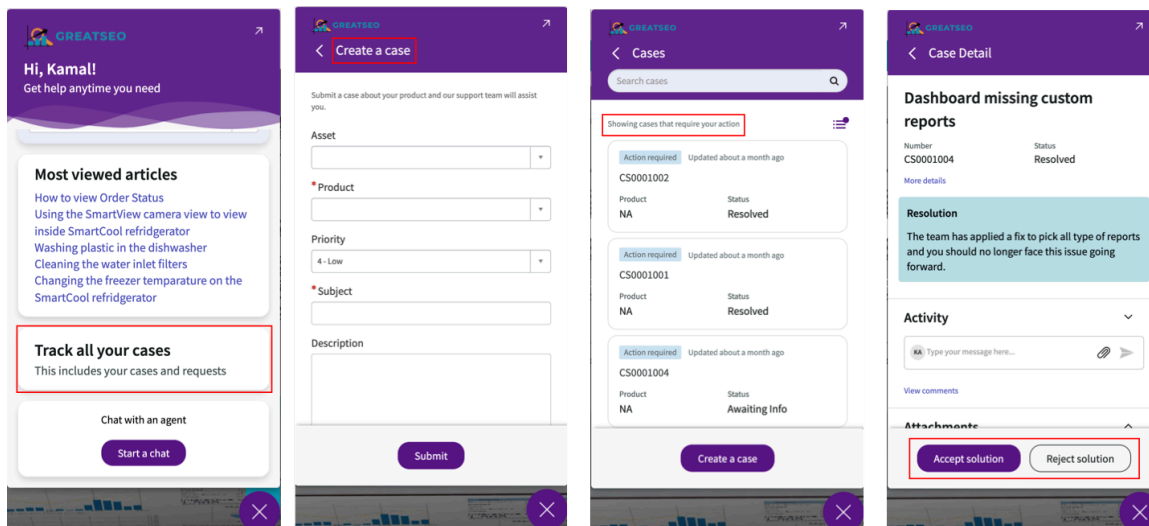
AI 検索構成の詳細については、「[AI 検索の構成](#)」を参照してください。

## ケース管理

Messenger で顧客ケースを管理できます。この機能は、Web サイトの認証ユーザーに対してのみ使用できます。

顧客は Messenger のケースウィジェットを使用することで、ケースを送信し、何らかのサポートを要求したり問題を報告したりできます。送信されたケースをカスタマーサービスエージェントにアサインし、解決まで追跡することができます。

## ケース管理



顧客がカスタマーポータルに戻ってログインするたびに、作成したケースの更新が通知されます。また、以前に送信したすべてのケースと要求の詳細を表示し、ステータスを追跡することもできます。

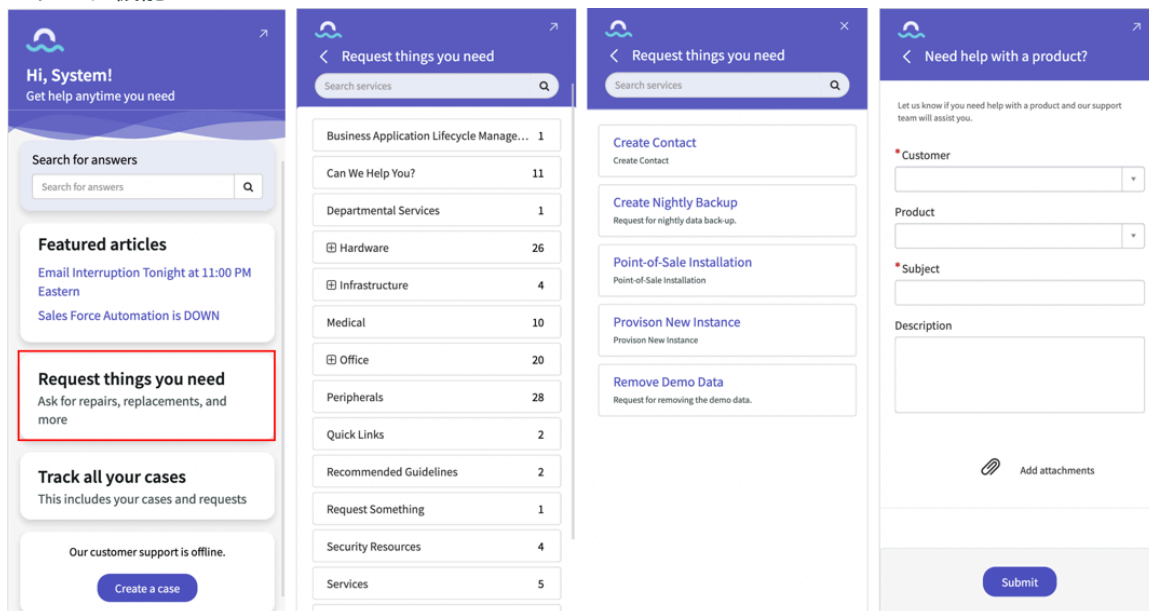
一部のケースでは、送信したユーザーの対応が必要な場合があります。また、ユーザーが求めているサポートについて詳細情報を提供するようにユーザーに依頼する必要や、サポートチームが提供したソリューションを確認する必要などがあります。顧客は、これらのアクションをすべて Messenger 内から直接実行できます。

## カタログ

事前定義されたカタログを エンゲージメントメッセージャー に関連付けることができます。顧客は、利用可能なカタログアイテムのリストを参照できます。カタログアイテムのこのリストから、サービスを要求するか、チケットを作成するかを選択できます。顧客からの要求は、ケース管理機能を使用して解決まで追跡できます。

顧客がカスタマーポータルに戻ってログインするたびに、以前に顧客が送信した要求に関して更新が通知されます。

## カタログ機能



## フィールドサービス管理

自動翻訳

フィールドサービス機能を使用すると、顧客は問題のサポートをする技術者の訪問を要求することができます。サポートが必要な製品またはサービスとその場所を選択すると、顧客は技術者訪問の要求を送信できるようになります。訪問する技術者をアサインする前にサポートチームが問題を理解できるように、顧客が要求を送信するときに、裏付けとなるファイルを添付することもできます。

すべての技術者の要求は、作業指示書として ServiceNow インスタンスに保存されるため、要求が完了するまで追跡できます。

作業指示書には、顧客が要求を出した場所が含まれます。顧客がライブロケーションを追跡し、技術者の到着予定時刻 (ETA) を知ることができるように、技術者に対して位置情報管理サービスを有効にする必要があります。詳細については、「[フィールドサービス機能の構成](#)」を参照してください。

### **i** 注:

- フィールドサービス管理 (FSM) - Customer Experience プラグイン (com.snc.fsm\_customer\_experience) が ServiceNow インスタンスでアクティブであることを確認します。
- フィールドサービス機能は、エンゲージメントメッセージャー にログインしたユーザーのみが利用でき、ゲストユーザーは利用できません。

## Walk-up 予約

Walk-up 機能を使用すると、顧客は、いずれかの店舗やサービスセンターなどを訪問する予約を登録できます。顧客は最寄りのサポートセンターを表示し、その 1 つを選択して訪問する予約をスケジュール設定できます。予約がスケジュール設定されると、顧客に確認メールが届きます。

Web サイトにログインした顧客は、エンゲージメントメッセージャー ホームページのこのウィジェットから、スケジュール設定された予約のリストを直接表示できます。既存の予約は、変更とキャンセルができます。また、Walk-up 予約の次のステータスを通知するメールも届きます。

- サポートセンターのアソシエイトによるサポートを受ける準備ができている
- Walk-up インタラクションがサポートセンターの担当者にアサインされている。
- Walk-up インタラクションがクローズされている。

ログインしていない顧客は、確認メールを使用して予約を表示および変更できます。

### **i** 注: 顧客のウォークアップ機能を有効にするには、ServiceNow インスタンスで次のプラグインをアクティブ化していることを確認します。

- 認証済みユーザーの場合は CSM 用 Walk-up プラグイン (com.snc.walkup\_for\_csm)
- 非認証ユーザーのカスタマーサービスのゲストウォークアップエクスペリエンスプラグイン (sn\_guest\_walkup\_cs)

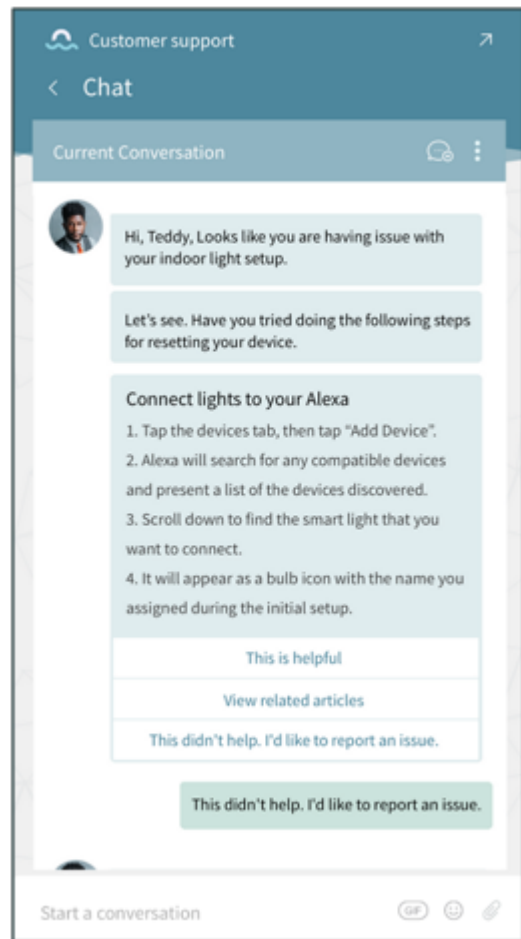
## 仮想およびライブのエージェントチャット

チャット機能を使用すると、サポートエージェントは、顧客とやり取りしてインシデントまたはケースレコードを作成して問題を解決したり、必要に応じてチャットを別のエージェントまたはキューに転送したりすることができます。チャット機能のサポートは、認証済みユーザーとゲスト (非認証) ユーザーの両方に対して有効です。

仮想およびライブのエージェントチャット

顧客は Messenger のチャットウィジェットを使用して、組織の仮想エージェントまたはライブカスタマーサポートエージェントと対話することができます。このようにして、顧客はクエリーまたは問題に対する迅速な応答を得ることができます。

### ライブエージェントチャット



エンゲージメントメッセージャーにはコンテキストチャット機能もあります。ケースの詳細ページから、顧客はその特定のケースのコンテキストで開くチャットを直接開始できます。

- i **注:** Glide 仮想エージェントプラグイン (`com.glide.cs.chatbot`) をアクティブにして、`com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors` システムプロパティ値を '**self**' <お使いの **Web** サイト **URL**> に設定すると、チャットが利用可能になります。

### Engagement Messenger を使用した仮想エージェントでの Now Assist

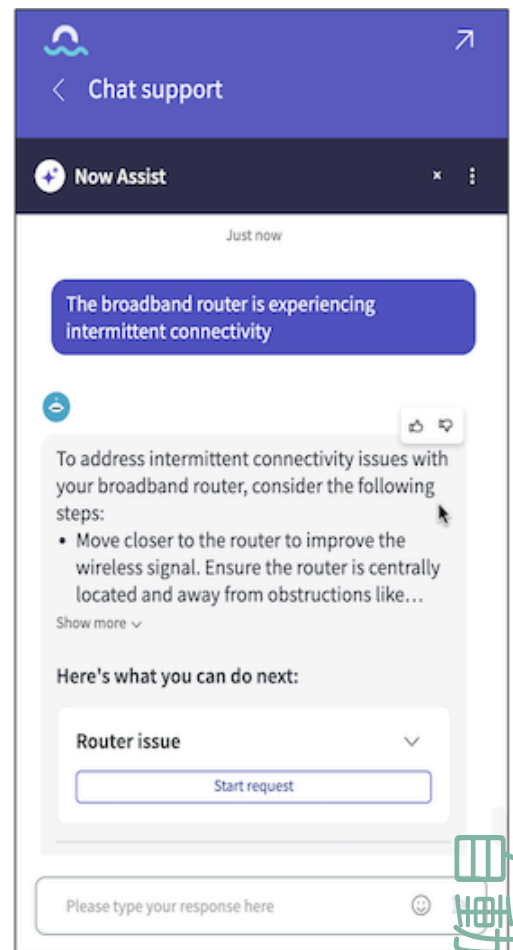
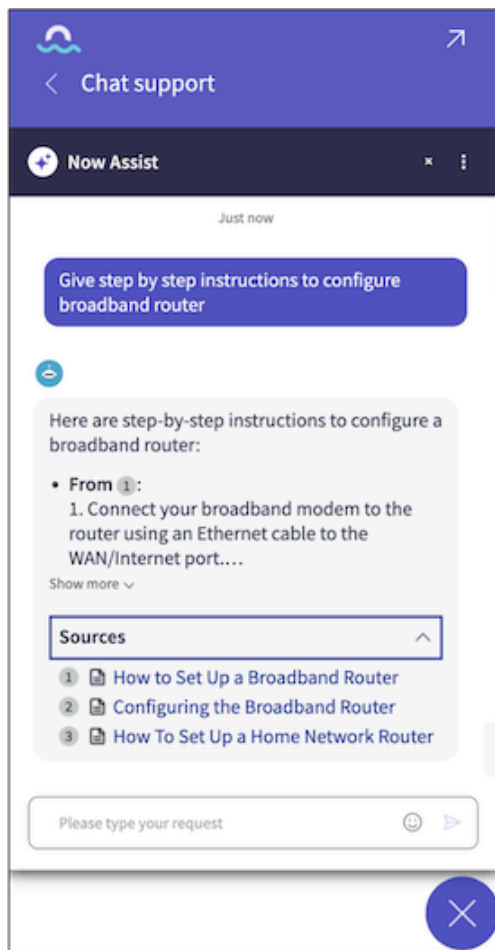
仮想エージェントの Now Assist は、ユーザーの質問に迅速に回答することで Engagement Messenger のチャットエクスペリエンスを向上させる会話型サポートエクスペリエンスを提供します。有効にすると、仮想エージェントの Now Assist は、インタラクティブな生成 AI エクスペリエンスをユーザーに提供します。理解しやすく、ユーザーがボットとのチャットをより快適に行うのに役立つ、わかりやすい自然言語の会話。

仮想エージェントの Now Assist は、生成 AI チャット機能を統合することで、Engagement Messenger のユーザーエクスペリエンスを向上させます。非同期メッセージングが改善され、ユーザーが問題をより迅速

かつ効率的に解決できるようになります。これらの機能により、ライブエージェントに転送する必要がある受信クエリの数を減らすことで、問題解決のスピードアップと効率の向上に役立ちます。仮想エージェントでの Now Assist の詳細については、「[仮想エージェントでの Now Assist の探索](#)」を参照してください。

Engagement Messenger の仮想エージェントでの Now Assist の使用開始:

- Engagement Messenger で仮想エージェントチャットサポートの Now Assist を有効にするには、virtual\_agent\_admin またはアドミンが仮想エージェントの Now Assist エクスペリエンスを構成していることを確認します。詳細については、「[アシスタントの構成](#)」を参照してください。
  - に移動すると、アシスタントを作成または既存のアシスタントを使用できます。すべて > 対話型インターフェース > アシスタント. 詳細については、「[アシスタントを作成](#)」を参照してください。
  - アシスタントを選択したら、[ 表示エクスペリエンス ] タブに移動して Engagement Messenger モジュールを構成します。[ ポータル ] タブで、[ ポータルを追加 ] リストから Engagement Messenger モジュールを選択し、エクスペリエンスとして **標準チャット** を選択します。詳細については、「[ポータルまたはチャンネルでのアシスタントの表示](#)」を参照してください。
- i** 注: 各アシスタントには、独自の検索構成が付属しています。AI 検索が既に構成されているポータルまたはモバイルアプリにアシスタントが表示される場合は、スムーズなエクスペリエンスのために、そのセットアップを複製して一貫性を維持することを検討してください。



## 非同期チャット

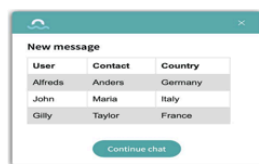
エンゲージメントメッセージャー はさまざまな時間間隔でのコミュニケーションをサポートしているため、サポートエージェントとエンドユーザーは、同時にオンラインになっていなくても長時間の会話に参加できます。非同期の会話の詳細については、「[非同期チャット](#)」を参照してください。

エンゲージメントメッセージャー で非同期チャットを構成するには、Web クライアントをメッセージングチャンネルとして設定します。詳細については、「[Configure asynchronous chat for the web channel \(Web チャンネルの非同期チャットの設定\)](#)」を参照してください。

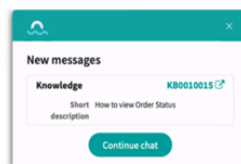
### メッセージのプレビュー

- プレビューを有効にすると、メッセージを開かずに、未読のチャットメッセージテキスト、テーブル、リンク、HTML コンテンツ、ケース、ナレッジカード、およびサポートエージェントが共有している画像のプレビューを表示できます。完全な HTML コンテンツまたはビデオ、および複数の未読メッセージは、ユーザーがメッセージにアクセスした場合にのみ表示されます。
- 非同期チャットは、よりインタラクティブな会話のために、メッセージプレビューでエージェントによって送信された絵文字をサポートしています。エージェントチャットでの絵文字の使用の詳細については、「[Using emojis in Agent Chat \(エージェントチャットでの絵文字の使用\)](#)」を参照してください。

## プレビュー



HTML content preview



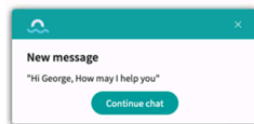
Knowledge card preview



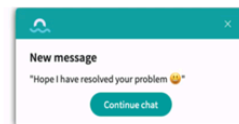
Image preview



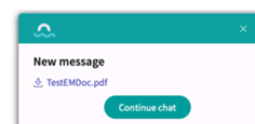
Case card preview



Content preview



Emoji support

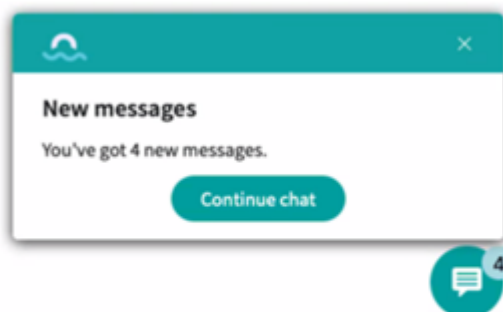


Attachment preview

## オフラインメッセージのサポート

オフラインチャットサポートを使用すると、ユーザーは、オフラインのときにサポートエージェントから送信されたメッセージを表示できます。チャットウィジェットの通知には、ユーザーが Web サイトに再度アクセスしたときの、未読メッセージの総数が表示されます。

### オフラインメッセージのサポート



Multiple messages

自動翻訳

## チャットメッセージ履歴

ユーザーは、コンテキストや進捗状況を失うことなく、必要に応じてチャットウィンドウを閉じて再度開くことができるため、メッセージャーを誤って閉じてもチャットセッションがリセットされることはありません。

- 注: アイドル状態の会話を管理するために特定のタイムアウトを設定できます。デフォルトでは、要求者が 2 日以内にエージェントメッセージに回答しない場合、会話のステータスが [破棄してクローズ] に変わり、チャットセッションは終了します。アドミニストレーターは、メッセージングチャネル [sys\_cs\_channel] テーブルの [会話のアイドルタイムアウト] フィールドに値を設定することで、Web チャネルの会話のアイドルタイムアウト期間を上書きできます。詳細については、次を参照してください。 [終了中 仮想エージェント および ライブエージェント 会話](#)。

## 構成可能カード

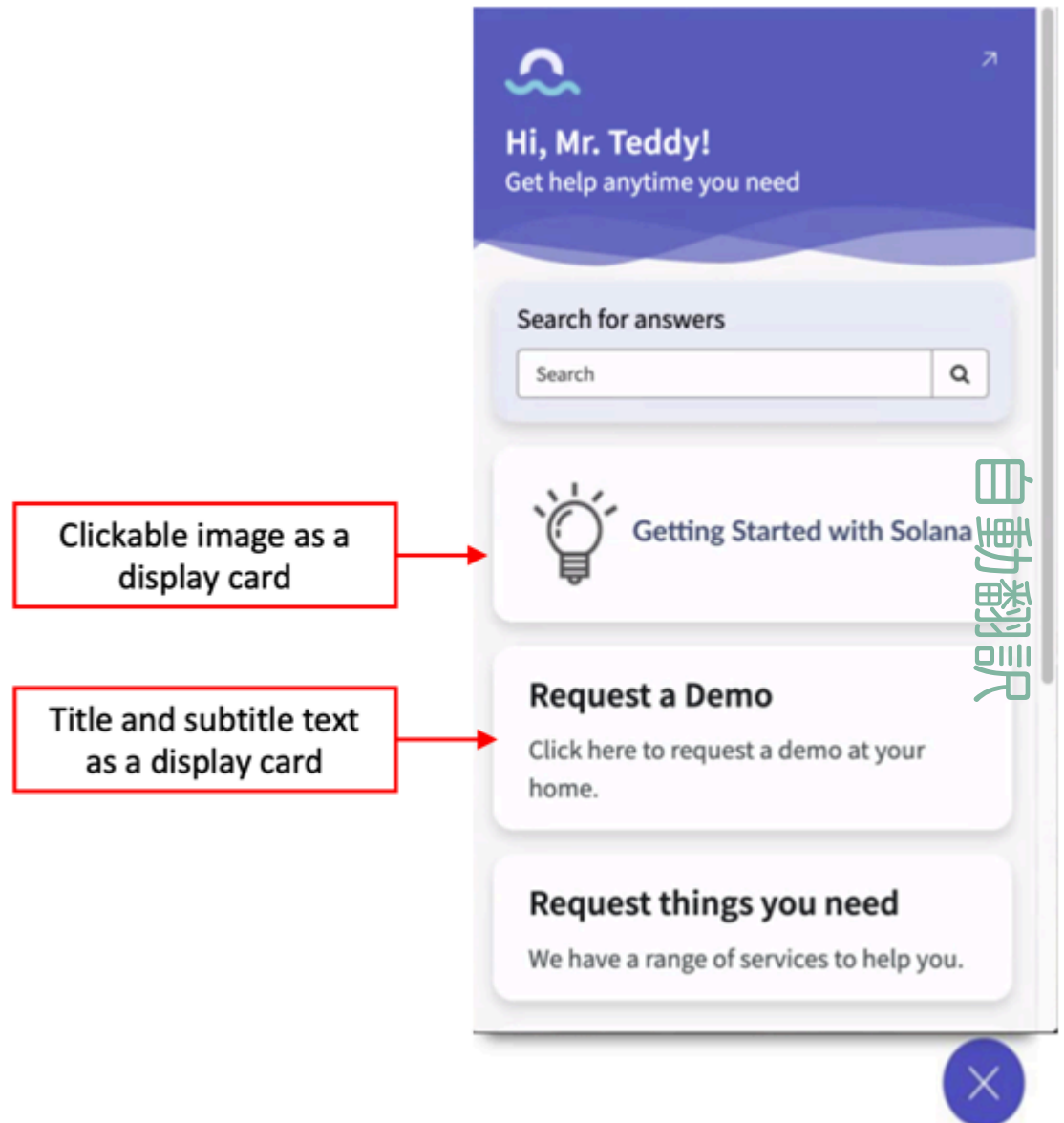
構成可能カードを使用して、エンゲージメントメッセージャー にカスタム機能を追加できます。これにより、エンゲージメントメッセージャー がすべての情報にアクセス

するためのワンストップソリューションとして機能できます。構成可能カードを使用して、ポータルページ、特集リンク、およびメッセージャーの任意のテーブルのデータを埋め込むことができます。

### ポータルページの機能カード

エンゲージメントメッセージャー で任意のポータルページまたはカタログアイテムを埋め込むことができます。ユーザーが機能カードを選択すると、メッセージャー内に埋め込みページが開きます。

### ポータルの設定

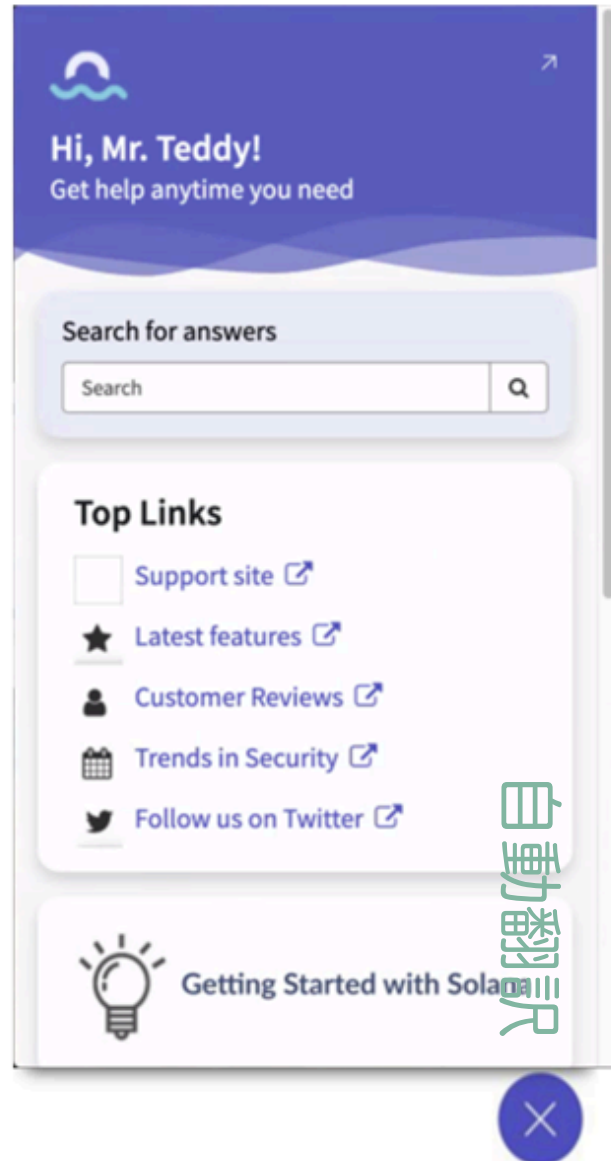


### 特集リンク

エンゲージメントメッセージャー で Web サイトへのリンクのリストを追加できます。メッセージャーのホームページの機能カードを使用してリンクにアクセスすると、新しいブラウザタブでリンクが開きます。

## 特集リンク

Shows featured links  
as a display card

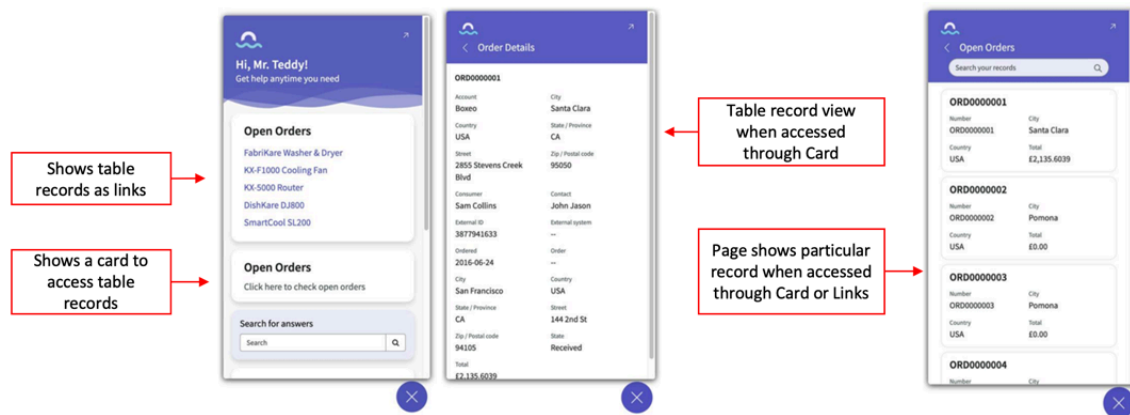


自動翻訳

## 任意のテーブル機能カードのデータ

機能カードを使用すると、エンゲージメントメッセージャーで任意のテーブルからデータを埋め込むことができます。追加されたレコードは、メッセージャーのホームページにタイトルまたはリンク付きのカードとして表示されます。

任意のテーブルのデータ



積極的な更新とリマインダー

エンゲージメントメッセージャーには、次のシナリオによる顧客アップデートとリマインダーが用意されているため、顧客がメッセージャーに直接アクセスしていなくても、顧客の状態を最新に保つことができます。

- 今後のウォークアップ予約のリマインダー (ウォークアップ機能の構成に従った)
- 今後の技術者訪問のリマインダー
- ケースでのアップデート
- チャットでのアップデート

アップデートの数は、エンゲージメントメッセージャーの動作の構成に応じて、カスタマーサポート Web ページのメッセージャーウィジェットに表示されます。顧客が Web サイトから移動した場合は、アップデートの数もブラウザのタブに表示されます。

第三者 Web サイトの Engagement Messenger の設定を開始する方法については、「[エンゲージメントメッセージャーのセットアップ](#)」を参照してください。

関連トピック

- [AI 検索の詳細](#)
- [カスタマーサービス管理 \(CSM\) のケース管理](#)
- [仮想エージェント](#)
- [ウォークアップエクスペリエンスの使用](#)
- [ナレッジ管理](#)
- [フィールドサービス管理 \(FSM\)](#)

エンゲージメントメッセージャーアプリケーションのインストール

admin ロールを持っている場合は、ServiceNow Store からエンゲージメントメッセージャーアプリケーションをインストールします。

始める前に

アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、[次を参照してください](#)。 [エンタイトルメントを取得 ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#).
2. フィルター基準と検索バーを使用して [エンゲージメントメッセージャー アプリケーション \(sn\\_csm\\_ec\)](#) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store への要求が必要になることがあります。

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

3. アプリケーションのインストールダイアログボックスで、アプリケーションの依存関係を確認します。

リストに表示されるのは、インストール予定である依存プラグインおよびアプリケーション、現在インストールされている依存プラグインおよびアプリケーション、またはインストールする必要がある依存プラグインおよびアプリケーションです。インストールする必要があるプラグインまたはアプリケーションがある場合は、エンゲージメントメッセージャー アプリケーションをインストールする前にインストールする必要があります。

4. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。

デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。

5. **[Install (インストール)]** を選択します。

## 結果

エンゲージメントメッセージャー とともに次のアイテムがインストールされています。

- プラグイン
- ロール
- テーブル

詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー とともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

## 次のタスク

- エンゲージメントメッセージャー で 仮想エージェントチャットサポートを有効化する場合 は、Glide 仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効化します。

詳細については「[仮想エージェントの有効化](#)」を参照してください。

- エンゲージメントメッセージャー の使用を開始します。開始方法の詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーのセットアップ](#)」を参照してください。

## エンゲージメントメッセージャー の構成

エンゲージメントメッセージャーモジュールを作成し、その動作、外観、およびスタイリングを構成します。メッセージャーモジュールを作成することで、組織のブランディングに従って、顧客のニーズに合わせて外観と動作をカスタマイズできます。

## 始める前に

- **エンゲージメントメッセージアプリケーションのインストール。**
- 以下のアイテムを収集または準備します。
  - ロゴとメッセージランチャーアイコンの画像ファイル。画像は、.jpg、.png、.bmp、.gif、.jpeg、.ico、または.svg ファイル形式である必要があります。
  - Messenger ユーザーインターフェイスのスタイル構成を行うための、ブランディング用の色名と 16 進コード。
- 必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > エンゲージメントメッセージ > モジュール。**
2. エンゲージメントメッセージ モジュールを作成するか、既存のモジュールを編集するかを選択します。
  - モジュールを作成するには、**新規** を選択します。
  - 既存のモジュールを編集するには、Messenger モジュールの [モジュールの編集] 列で [編集] を選択します。  
ガイド付き構成ビューが表示されます。
3. ガイド付き構成ビューで、モジュール、外観、動作、機能、実装間を移動します。
4. フォームのフィールドに入力します。

### Engagement Messenger モジュールフォーム

フィールド	説明
モジュール	
モジュール名	Messenger モジュールの一意の名前。
簡単な説明	Messenger モジュールの簡単な説明。
外観	
ロゴ	<p>Web サイトの Messenger のヘッダーに表示されるロゴ。</p> <p>推奨サイズと寸法は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ サイズ (バイト単位)：約 2 KB 相当</li> <li>○ 高さ (ピクセル)：30 ~ 55</li> <li>○ 幅 (ピクセル)：30 ~ 55</li> </ul> <p><b>i</b> 注：ロゴが選択されていない場合、メッセージのヘッダーにデフォルトのロゴとして [ホーム] アイコン (🏠) が表示されます。</p>
ランチャーアイコン	<p>Web サイトの Messenger オプションに表示されるロゴ。Web サイトでこのアイコンを選択すると、Messenger が起動します。</p> <p>推奨サイズと寸法は次のとおりです。</p>


フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ サイズ (バイト単位): 約 1 KB 相当</li> <li>○ 高さ (ピクセル単位): 24-60</li> <li>○ 幅 (ピクセル単位): 24-60</li> <li>○ 背景が透明な円形のアイコンを使用</li> </ul> <p><b>i</b> 注: ランチャーアイコンのグリッドサイズ範囲は、24X24 から 60X60 です。定義された範囲からの偏差は、ランチャーアイコンのサイズに合わせて自動的にスケールが変更されます。</p>
起動アイコンの位置	Web サイト上のメッセージ起動アイコンの位置。
モジュールがフルハイトに拡張できるようにする (Allow module to expand to full-height)	Messenger モジュールをブラウザタブの最高の高さまで拡張するためのオプション。
水平マージン (ピクセル)	<p>Messenger ランチャーアイコンを配置する位置のブラウザタブの右または左からの距離。</p> <p>距離は、[起動アイコンの位置] フィールドの入力に基づいて、右または左から計算されます。</p> <p>たとえば、起動アイコンの位置を [右] に、[水平オフセット] を <b>50</b>として設定した場合、ブラウザタブの右から 50 ピクセルの距離に起動アイコンが配置されます。</p> <p>このフィールドに入力できる最大値は 70 ピクセルです。</p>
垂直マージン (ピクセル)	<p>Messenger の起動アイコンを配置する位置のブラウザタブの下からの距離。</p> <p>このフィールドに入力できる最大値は 70 ピクセルです。</p>
プライマリ色	<p>Messenger のヘッダーまたはボタンのスタイルを設定するためのプライマリ色。</p> <p>たとえば、この色は、[送信]、[はい]、<b>[OK]</b>などのユーザーアクションボタンに使用されません。</p>
プライマリフォント色	プライマリ色を使用する UI 要素で使用されるテキスト色。

フィールド	説明
セカンダリ色	Messenger をスタイル設定するためのセカンダリ色。  たとえば、この色は、[キャンセル]、[いいえ]などのユーザーアクションボタンに使用されます。
セカンダリフォント色	セカンダリ色を使用する UI 要素で使用されるテキスト色。
第 3 の色	Messenger をスタイル設定するための第 3 の色。  たとえば、この色は、アクションが必要ななどのタグで顧客のケースをマークするために使用されます。
第 3 のフォント色	第 3 の色を使用する UI 要素で使用されるテキスト色。
テーマ	Messenger の他のスタイル設定オプションのテーマ。  このフィールドは、自動的に <b>CWF Engagement Messenger</b> テーマに設定されません。  別のテーマを選択する場合は、ここで選択するテーマが特定の条件に一致していることを確認してください。詳細については、「 <a href="#">エンゲージメントメッセンジャー モジュールテーマの要件</a> 」を参照してください。
<p><b>i</b> 注: [プライマリ色]、[セカンダリ色]、または [ターシャリ色] フィールドの値がピンクなどの色名に設定されている場合、エンゲージメントメッセンジャー UI ではこれらの色が正しく表示されません。ワークアラウンドとして、これらの色の 16 進値を入力することができます。たとえば、ピンクの場合は #FFC0CB を使用します。</p>	
動作	
通知	
ランチャーアイコンの通知を有効にする	新しいメッセージを受信したときにアプリ内のポップアップ通知アラートメッセージを有効にするオプション。
サウンドを有効にする	通知アラート音を取得するオプション。
ブラウザータブの通知を有効にする	関連する Web ページが開いていない場合に、ブラウザータブで通知アラートを取得するオプション。

フィールド	説明
ユーザーの行動追跡を有効にする (Enable user behavior tracking)	<p>エンゲージメントメッセージャー のユーザーからのユーザーエクスペリエンスアナリティクスの収集を有効にするためのオプション。</p> <p>このオプションは、ServiceNow インスタンスでサービスポータルアナリティクスプラグイン (com.glide.service-portal.analytics) を有効にした場合にのみ利用できます。</p> <p><b>i</b> 注: ユーザーの行動追跡が有効になった後にエンゲージメントメッセージャー モジュール名を更新した場合、ユーザーエクスペリエンスアナリティクス ダッシュボードには、更新された名前ではなく、元のモジュール名が示されます。</p>
アドミニストレーターは、エンゲージメントメッセージャーの積極的推奨機能を構成できます。詳細については、「 <a href="#">エンゲージメントメッセージャー の積極的推奨の構成</a> 」を参照してください。	
<b>機能</b>	
「 <a href="#">の機能の構成 エンゲージメントメッセージャー</a> 」を参照してください。	
<b>実装</b>	
Web サイト URL	Messenger を展開する Web サイトの URL のカンマ区切りのリスト。  例: https://www.example.com, https://www.yourwebsiteurl.com
認証タイプ	この埋め込み Messenger の認証タイプ。次のオプションのいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ なし</li> <li>○ セキュリティアサーションマークアップ言語 (SAML) ベース</li> <li>○ Open ID Connect (OIDC) ベース</li> </ul> <p>Web サイトで Messenger のゲストユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、このフィールドを [なし] に設定します。</p> <p>このフィールドで選択した認証タイプの ID プロバイダー (IdP) を作成していることを確認してください。詳細については、「<a href="#">エンゲージメントメッセージャー の ID プロバイダー (IdP) の作成</a>」を参照してください。</p>
<b>詳細なブランディング</b>	
ハイパーリンクのテキストの色	メッセージャーのハイパーリンクに使用されるテキストの色。

フィールド	説明
Navigate-back アイコン	このアイコンがメッセージヘッダーに表示され、ユーザーは前のページに移動できます。アイコンのサイズは 24X24 です。
[終了] アイコン	このアイコンがメッセージヘッダーに表示され、ユーザーはメッセージを閉じることができます。アイコンのサイズは 16X16 です。
リスト検索アイコン	このアイコンがメッセージヘッダーに表示され、リスト全体を検索できます。アイコンのサイズは 16X16 です。
展開アイコン	このアイコンがヘッダーに表示され、ユーザーはメッセージを展開して情報にアクセスできます。アイコンのサイズは 16X16 です。
折りたたみアイコン	このアイコンがメッセージヘッダーに表示され、ユーザーは展開されたメッセージを折りたたむことができます。アイコンのサイズは 16X16 です。
チャット開始アイコン	このアイコンがメッセージヘッダーに表示され、ユーザーはチケットや技術者の訪問に関してエージェントとのチャットを開始できます。アイコンのサイズは 16X16 です。
フィルターメニューアイコン	このアイコンがリストページの上部に表示され、ユーザーはフィルターを適用して目的の結果を得ることができます。アイコンのサイズは 24X24 です。
適用済みフィルターアイコン	このアイコンがリストページの上部に表示され、メッセージに適用済みフィルターアイコンを表示します。アイコンのサイズは 24X24 です。
<p> 注: 詳細なブランディング構成は、フォームビューでのみ使用できます。</p>	

5. [保存] を選択します。
6. [手順をメールで送信] を選択して、次のタスクを完了するようセキュリティアドミニストレーターに通知します。
  - a. [エンゲージメントメッセージの ID プロバイダー \(IdP\) の作成](#)。
  - b. [エンゲージメントメッセージの CORS ルールの構成](#)。
  - c. [エンゲージメントメッセージの HTTP 応答ヘッダーの作成](#)。

 注: エンゲージメントメッセージドメインセパレーションをサポートしないサービスポータル機能を拡張します。詳細については、「[ドメインセパレーションと Service Portal](#)」を参照してください。ただし、エンゲージメントメッセージで使用される他のテーブルは、作成された構成に応じてドメインセパレーションをサポートする場合があります。

## 結果

新しいメッセージ構成が作成され、エンゲージメントメッセージ アプリケーションのモジュールモジュールに一覧表示されます。

## 次のタスク

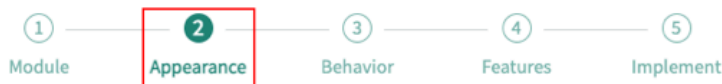
1. エンゲージメントメッセージのプロパティ。
2. の機能の構成 エンゲージメントメッセージ。
3. メールコードを使用してメッセージモジュールコードを開発者と共有し、Web サイトに エンゲージメントメッセージ を埋め込みます。
4. エンゲージメントメッセージ でオプションの構成として使用できる高度な書式変更は次のとおりです。
  - エンゲージメントメッセージ モジュールテーマの要件 サービスポータルテーマを再利用して、Engagement Messenger の外観をカスタマイズします。
  - エンゲージメントメッセージ の検索結果テキストのデフォルトのフォントサイズ。

## エンゲージメントメッセージ モジュールテーマの要件

エンゲージメントメッセージ モジュールに適用できるテーマを設定できます。テーマを使用すると、Web サイトに エンゲージメントメッセージ の追加のスタイリングを定義できます。

ガイド付き構成の [外観] セクションで エンゲージメントメッセージ のテーマを選択できます。

### エンゲージメントメッセージ のテーマ



## Appearance

Point your cursor to the field labels to see the help text.

---

### Icon and logo

Logo ?

\* Launcher icon ?

---

### Styling

Changes made to the color fields are automatically saved.

\* Primary color

\* Primary font color

\* Secondary color

\* Secondary font color

\* Tertiary color

\* Tertiary font color

\* Theme ?

Reset to default styling
Configure advanced styling for chat (optional)

### Module Preview

Authenticated User

Hi, Teddy!

Get help anytime you need

Search for answers

Featured articles

Request things you need

We have a range of services to help you.

Track all your tickets

This includes your help tickets and requests.

Our customer support is offline.

Create a ticket

Messenger モジュールに使用するテーマは、次の基準を満たしている必要があります。

- ヘッダーは **CWFEC** ヘッダーとして設定する必要があります。
- JS インクルード `/scripts/sn_csm_ec.js` を含める必要があります
- CSS インクルード `cwf_ec_theme_inline_css` および `sp-theme-la-jolla.css` を含める必要があります

エンゲージメントメッセージの検索結果テキストのデフォルトのフォントサイズ

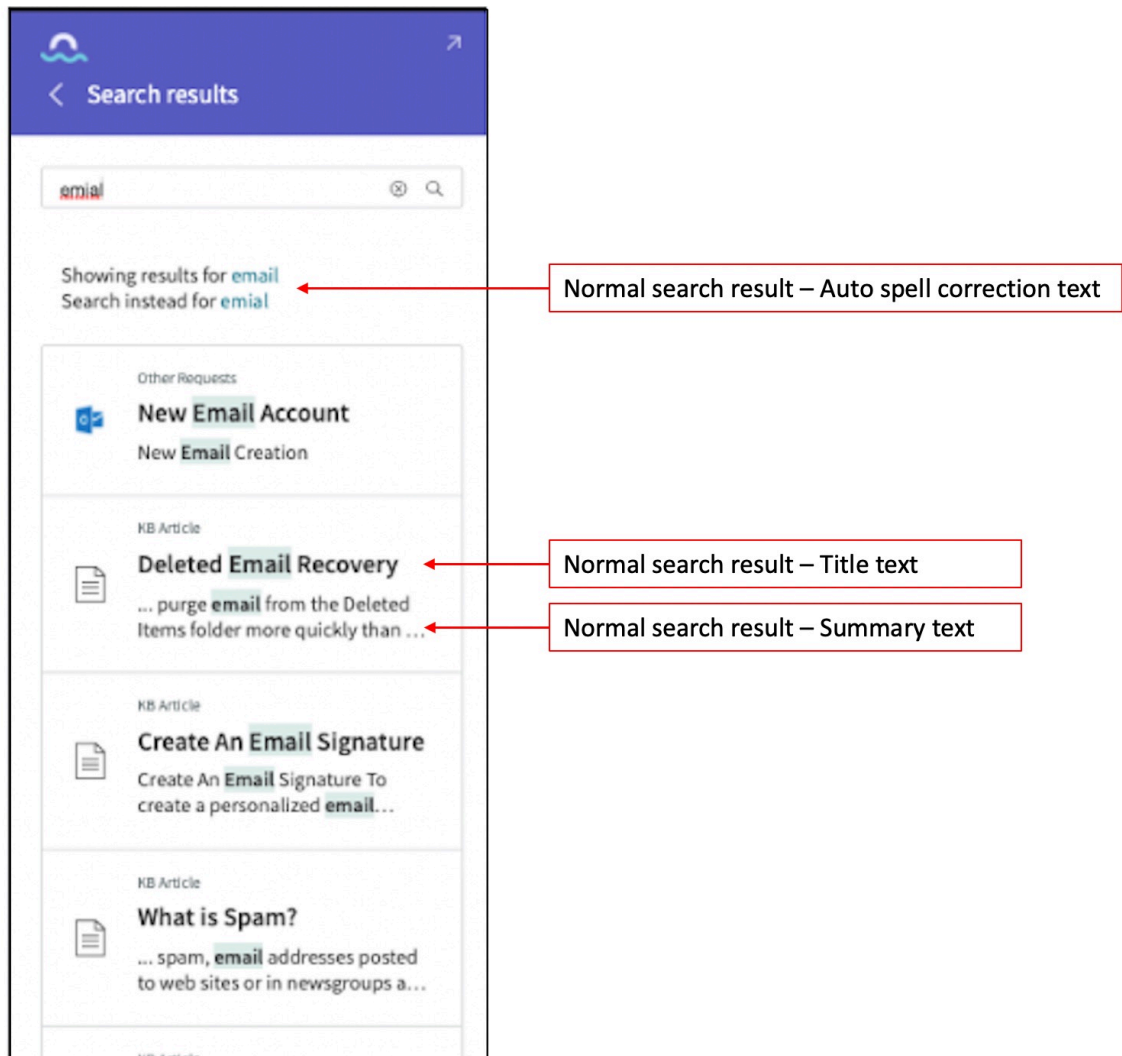
通常の検索結果と Genius 検索結果のフォントサイズを定義して、さまざまなデバイス上でのエンゲージメントメッセージのテキストの外観を変更します。

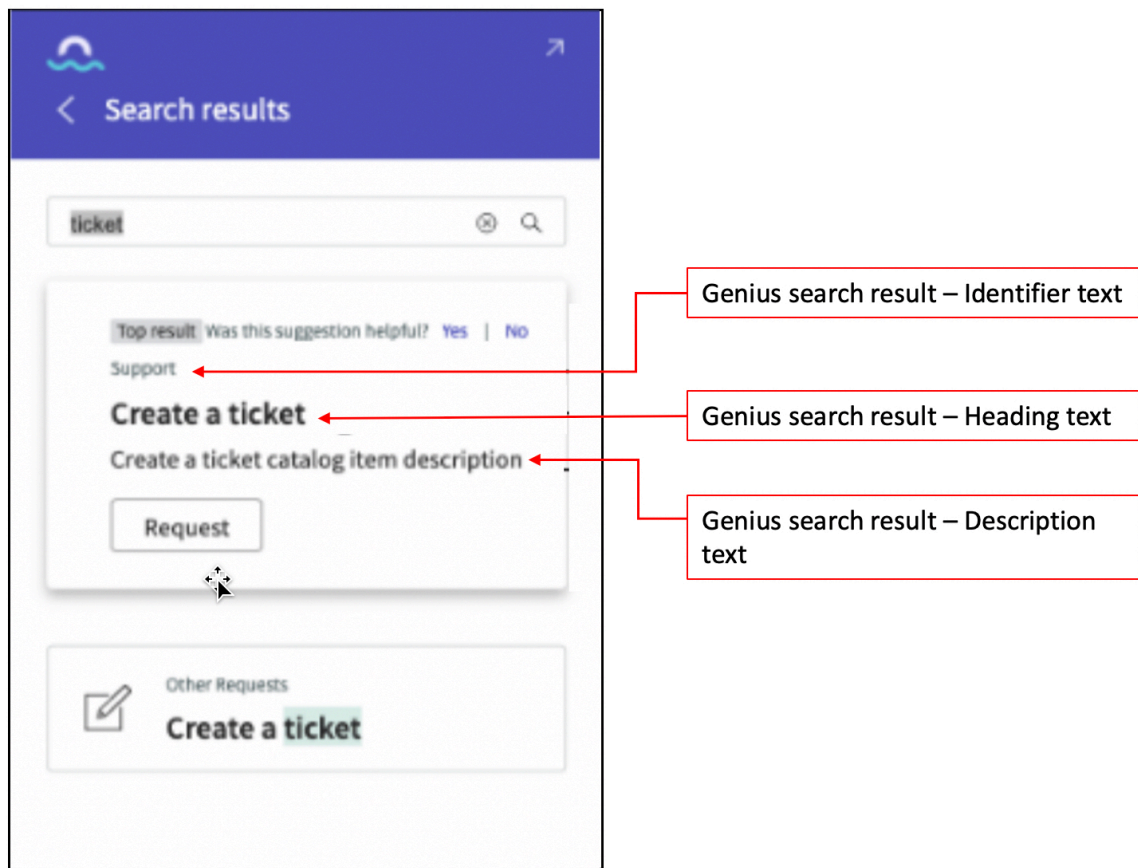
**i** 注: デフォルト構成を変更するには、`ec_admin` ロールが必要です。

#### エンゲージメントメッセージの検索タイプとデフォルト構成

検索タイプ	デフォルト構成
ナレッジベースとカタログの通常の検索	<p>デフォルトの通常の検索結果のフォントサイズ設定は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイトルは大</li> <li>• サマリーは中</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジベースのこの設定は、<code>em_kb_search_template</code> テンプレートスクリプトにあります。</li> <li>• カatalogのこの設定は、<code>em_catalog_search_template</code> テンプレートスクリプトにあります。</li> </ul> <p>デフォルトの自動スペル修正テキストのフォントサイズは中です。</p> <p><b>i</b> 注: デフォルトの構成は、ファセット検索ウィジェットで設定します。</p>
ナレッジベースとカタログの Genius 検索	<p>デフォルトの Genius 検索結果のフォントサイズ設定は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 識別子は小</li> <li>• 見出しは大</li> <li>• サマリーは中</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジベースのこの設定は、<code>em_qa_genius_results_template</code> テンプレートスクリプトにあります。</li> <li>• カatalogのこの設定は、<code>em_catalog_genius_results_template</code> テンプレートスクリプトにあります。</li> </ul>

エンゲージメントメッセージャー での通常の検索結果テキストの外観



エンゲージメントメッセージャーでの **Genius** 検索結果テキストの外観

## チャット機能のデフォルトのチャットモードの変更

チャット機能のデフォルトのチャットモードとして、チャットウィンドウで非同期チャットを設定するか、メッセージングで同期モードを設定します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > エンゲージメントメッセージャー > モジュール**.
2. [エンゲージメントメッセージャー モジュール] ページの [モジュールの編集] 列で [編集] を選択します。
3. [エンゲージメントメッセージャー モジュールを構成] ページで [機能] を選択します。
4. [機能の設定] ペインで [チャット] をオンにして、チャット機能を有効にします。
5. チャットフォームの [グローバルチャット設定 (**Global chat settings**)] セクションで、[チャットのデフォルトモードを変更] を選択します。  
[メッセージングチャンネル] ページが新しいタブで開きます。
6. [タイプ] フィールドで、デフォルトのチャットモードを選択します。

- 同期チャットを有効にして、チャットウィンドウからリアルタイムで会話に参加するには、[チャット] を選択します。
- 非同期チャットを有効にして、同時にオンラインにならずにメッセージングを使用して長期にわたる会話に参加するには、[メッセージング] を選択します。

詳細については、「[Web チャネルの非同期チャットを設定する \(Configure asynchronous chat for the web channel\)](#)」を参照してください。

## 7. [更新] を選択します。

未読チャットメッセージのメール通知の構成

チャットの会話で指定された期間にわたってユーザーがアクティブではない場合に、すべての未読メッセージを含むサマリーメールを送信します。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

このタスクについて

認証されたユーザーまたはライブエージェントによって検証されたユーザーにサマリーメールを送信できます。

手順

1. 移動先 **すべて > エンゲージメントメッセージング > モジュール**。
2. [エンゲージメントメッセージング モジュール] ページの [モジュールの編集] 列で [編集] を選択します。
3. [エンゲージメントメッセージング モジュールを構成] ページで [機能] を選択します。
4. [機能の設定] ペインで [チャット] をオンにして、チャット機能を有効にします。
5. チャットフォームの [グローバルチャット設定 (**Global chat settings**)] で、[未読メッセージのメール通知 (**Email notifications for unread messages**)] を選択します。  
[欠落したアクティビティメール] ページが新しいタブで開きます。
6. [欠落したアクティビティメール] オプションをオンにして、チャットメール通知の送信を有効にします。
7. [オフラインしきい値] ドロップダウンリストで、メール通知を送信する条件となるユーザーが非アクティブな期間を設定します。
  - 15 分 (デフォルト)
  - 2 時間
  - 8 時間
  - カスタム
8. [保存] を選択します。

結果

指定された時間間隔で、見逃したチャットメッセージのメール通知が自動的に送信されます。

サードパーティアプリケーションの **Cookie** がブロックされている場合に **Web** サイトでエンゲージメントメッセージングを有効にする

ServiceNow インスタンスのカスタム URL を構成して、クロスオリジン iFrame とサードパーティの Cookie がブロックされている場合に、Web ブラウザーが エンゲージメントメッセージング をブロックしないようにします。

## 始める前に

カスタム URL (com.snc.customurl) プラグイン (com.snc.customurl) を有効にする必要があります。詳細については、「[カスタム URL のアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## このタスクについて

Safari や Chrome などのブラウザの最新バージョンでは、ブラウザセキュリティ機能が強化されています。デフォルトでは、ブラウザセキュリティ機能はサードパーティ Cookie をブロックします。これにより、Web サイトでのサードパーティアプリケーションのロードを防止できます。カスタム URL を使用しないと、Messenger が親 Web サイトに組み込まれている場合に、ブラウザは Messenger をサードパーティアプリケーションとして扱います。Messenger がブラウザによってブロックされないようにするには、ServiceNow インスタンスのカスタム URL を設定して、Messenger ドメインを Web サイトのドメインと一致させる必要があります。カスタム URL を使用すると、ブラウザは Messenger をサードパーティアプリケーションではなくファーストパーティアプリケーションとして扱います。Web ブラウザーのセキュリティ制限によって Messenger がブロックされる理由は次のとおりです。

- iFrame で使用される URL のドメインが Web サイト自体のドメインと一致しない場合、Web ブラウザーはクロスオリジン iFrame をブロックします。

**i** 注：エンゲージメントメッセージャーは iFrame を使用して、サードパーティの Web サイトで Messenger のインターフェイスをロードします。

- Web ブラウザーは Messenger の Cookie をサードパーティの Cookie として扱い、それらをブロックします。

**i** 注：エンゲージメントメッセージャーは Cookie を使用して、認証、推奨事項、プロアクティブヘルプなどの機能を有効にします。

- **i** 注：カスタム URL は、主にドメイン URL と一致する ServiceNow インスタンス、ポータル、および EM モジュールのブランド化された URL を取得するように構成されます。

エンゲージメントメッセージャーが埋め込まれている Web サイトドメインの DNS レコードに CNAME レコードを追加し、それを ServiceNow インスタンス URL として設定する必要があります。たとえば、acme.com のネームサーバーで、次のようにエントリを作成します。

```
support.acme.com 300 IN CNAME acme.servicenow.com
```

ここで、acme.service-now.com は ServiceNow インスタンスであり、acme.com はエンゲージメントメッセージャーが統合されている Web サイトです。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタム URL** > **カスタム URL**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. **[カスタム URL]** フォームの **[ドメイン名]** フィールドに、ServiceNow インスタンス URL として設定した CNAME レコード (カスタム URL) を入力します。
4. **[作成]** を選択します。

**i** 注：新しいカスタム URL のアクティブ化には約 6 時間かかります。

5. オプション: カスタム URL をアクティブにした後、**[カスタム URL]** フォームで **[インスタンス URL を設定 (Set instance URL)]** チェックボックスをオンにして、カスタム URL をインスタンス URL として有効にします。

6. テキストエディターで、エンゲージメントメッセージャー を統合する Web サイトの Web ページの HTML ファイルを開きます。
7. コードで、既存の Web サイト URL をカスタム URL に置き換えます。
8. ファイルを保存します。

### 結果

エンゲージメントメッセージャー が、サードパーティ Web サイトにロードされます。

### Example:

次のコードには、カスタム URL として support.acme.com を含むサンプル URL が含まれています。

#### コード内のカスタム URL

```
<script src="https://support.acme.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=4.0.1"></script>
<script>
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://support.acme.com" #<module_id>,
  loadFeature: chatFeatureContext()
});
</script>
```

### 関連トピック

[カスタム URL をインスタンス URL として設定](#)

[インスタンスへのカスタム URL の関連付け](#)

[カスタム URL のエラーと修正](#)

### エンゲージメントメッセージャー 起動 URL の最新バージョンへの更新

Web サイトに エンゲージメントメッセージャー を埋め込んだり、エンゲージメントメッセージャー で機能を自動的に起動したりするために使用されるコードの エンゲージメントメッセージャー のバージョンを更新します。

### 始める前に

必要なロール: Web サイトアドミニストレーター

### 手順

1. エンゲージメントメッセージャー を統合する Web サイトの Web ページの HTML ファイルを開きます。
2. 既存のバージョン番号を v=3.1 に変更します。

```
<script src="https://example.service-now.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1"></script>
<script>
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://example.service-now.com/#aeff0547dd393010f87734cef087e2ba",
  loadFeature: SN_CSM_EC.loadEMFeature()
});
</script>
```

例:


3. ファイルを保存します。

### エンゲージメントメッセージャーのプロパティ

エンゲージメントメッセージャー モジュールのシステムプロパティを設定して、仮想エージェントチャット、マルチプロバイダー SSO を有効にし、ユーザーセッションのタイムアウト値を構成できます。

### エンゲージメントメッセージャーでインストールされるプロパティ

エンゲージメントメッセージャー モジュールを構成した後、メッセージャーモジュールの構成に基づいて次のシステムプロパティを設定します。

 **ヒント:** ナビゲーションフィルターに「sys\_properties.list」と入力して、すべてのシステムプロパティのリストを表示し、更新するプロパティを検索します。

### Engagement Messenger モジュールのプロパティと説明

プロパティ	説明
<code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code>	<p>Glide 仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効にした後、<code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code> システムプロパティを使用して、エンゲージメントメッセージャー をホストする Web サイトのフレーム祖先ポリシーの構成を有効にする必要があります。</p> <p><code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code> システムプロパティの値 'self' &lt;Web サイトの URL&gt; を設定します例: 'self' https://www.example.com</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• 値: self</li> <li>• 場所: システムプロパティ</li> </ul>
<code>glide.authenticate.multisso.enabled</code>	<p>複数のプロバイダー SSO を有効にするには、<code>glide.authenticate.multisso.enabled</code> システムプロパティを true に設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• 値: self</li> <li>• 場所: システムプロパティ</li> </ul> <p> <b>注:</b> カスタマーサービスポータルゲストユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、この構成を無視することができます。</p>
ユーザーセッションのタイムアウト <code>glide.ui.session_timeout</code>	<p><code>glide.ui.session_timeout</code> システムプロパティのユーザーセッションタイムアウト値を Web サイトのタイムアウト以上の値に設定します。</p>

自動翻訳

Engagement Messenger モジュールのプロパティと説明 (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• 値：30</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul> <p><b>i</b> 注：カスタマーサービスポータルゲストユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、この構成を無視することができます。</p>
<p><code>sn_customerservice.emails.customportal</code></p>	<p>サードパーティのカスタマーサポートポータルの URL を設定します。顧客が送信した正確な要求レコードにリダイレクトする URL を、顧客が受け取る通知メールに記載するためです。</p> <p>このような通知メールは、ケースの送信、サービスの要求、フィールド技術者の要求、Walk-up 予約などの場合に送信されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• 値：なし</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul> <p>たとえば、カスタマーサポートポータルが <a href="https://www.example.com/support">https://www.example.com/support</a> の場合、プロパティ値を <a href="https://www.example.com/support">https://www.example.com/support</a> に設定します。</p>
<p><code>sn_csm_ec.proactive_inactivity_time</code></p>	<p>エンゲージメントメッセージャーでプロアクティブヘルプをトリガーするための非アクティブ期間(秒)を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• 値：2</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>
<p><code>glide.knowman.serviceportal.use_numbered_url</code></p>	<p>このプロパティには、サービスポータルレコード <code>sys_ids</code> のカンマ区切りリストが含まれています。このプロパティで指定されたポータルレコードの記事リンクは、<code>sys_kb_id</code> ではなく <code>sysparm_number</code> URL パラメーターを使って表示されます</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• 値：なし</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>

自動翻訳

## の機能の構成 エンゲージメントメッセージャー

顧客のニーズに合わせてデフォルト設定を変更できるように、エンゲージメントメッセージャーの機能を構成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

機能を設定する前に、エンゲージメントメッセージャーを設定する必要があります。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーの構成](#)」を参照してください。

### このタスクについて

エンゲージメントメッセージャーの機能が顧客にどのように表示されるか、表示の配置、および動作を構成します。

ガイド付き構成の [機能] セクションを使用して、Messenger の構成をカスタマイズします。サードパーティ Web サイトでエンゲージメントメッセージャーがどのように表示されるかをライブプレビューで確認します。[アカデミーのビデオ](#) をご覧になり、エンゲージメントメッセージャーの全体的な機能を理解することもできます。

### 手順

1. 移動先 [すべて > エンゲージメントメッセージャー > モジュール](#).
2. 構成する Messenger モジュールの [モジュールの編集](#) 列で、[編集](#) を選択します。  
ガイド付き構成ビューが表示されます。
3. ガイド付き構成の [機能] セクションで、機能カードのトグル () を使用して機能を有効または無効にします。
4. 次のいずれかの機能を開き、値を変更します。
  - 挨拶：「[挨拶機能の構成](#)」を参照してください。
  - ナレッジ：「[ナレッジ機能の構成](#)」を参照してください。
  - 検索：「[検索機能の構成](#)」を参照してください。
  - ケース：「[ケース管理機能の構成](#)」を参照してください。
  - カタログ：「[カタログ機能の構成](#)」を参照してください。
  - フィールドサービス：「[フィールドサービス機能の構成](#)」を参照してください。
  - ウォークアップ：「[Walk-up 機能の構成](#)」を参照してください。
  - エージェントとチャット：「[\[チャット機能の構成\] フォームのフィールド](#)」を参照してください。

### 注:

- エージェントから送信されたナレッジ記事、カタログアイテム、およびケースリンクは、エンゲージメントメッセージャー内で開くことができます。メッセージャーでリンクを開く方法を設定できます。詳細については、「[スマートリンク設定を作成する](#)」を参照してください。
- エンゲージメントメッセージャーアシスタントの構成  で仮想エージェントで Now Assist を有効にしてから、[\[アシスタントをエンゲージメントメッセージャーで表示 \(Display your assistant in \)\]](#) を有効にすることもできます。
- 構成可能カード: [構成可能なカード機能の構成](#)を参照してください。
- コールバック：「[\[コールバック機能の構成 \(Callback feature configuration\)\] フォーム](#)」を参照してください。

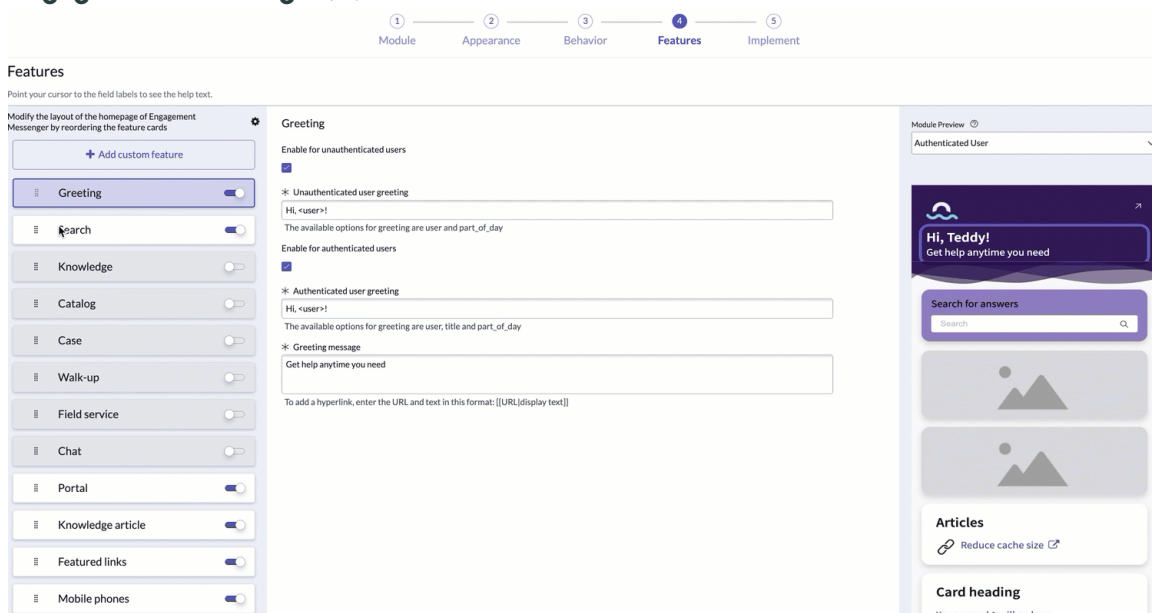
5. オプション: 構成可能カードを使用して [機能] セクションに機能を追加することもできます。

- a. [カスタム機能の追加] を選択します。
- b. 機能名を入力し、機能タイプを選択します。
- c. [Add (追加)] を選択します。  
詳細については、「[構成可能なカード機能の構成](#)」を参照してください。

6. [Update (更新)] を選択します。

7. オプション: 機能カードを並べ替えることで、機能の表示順序を変更します。  
モジュールのライブプレビューで、エンゲージメントメッセージャー の変更したホームページのレイアウトを確認できます。

## Engagement Messenger 機能



**注:** エンゲージメントメッセージャー ドメインセパレーションをサポートしないサービスポータル機能を拡張します。詳細については、([ドメインセパレーションと Service Portal](#)) を参照してください。ただし、エンゲージメントメッセージャー で使用される他のテーブルは、作成された構成に応じてドメインセパレーションをサポートする場合があります。

### 次のタスク

[エンゲージメントメッセージャー の ID プロバイダー \(IdP\) の作成](#)

[エンゲージメントメッセージャー での非認証ユーザーの AI 検索の有効化](#)

エンゲージメントメッセージャー で AI Search エクスペリエンスを有効にして、非認証ユーザーが最も関連性の高い検索結果セットを表示できるようにします。

### 始める前に

非認証ユーザーの AI 検索を有効にする前に、エンゲージメントメッセージャー の AI 検索を構成する必要があります。詳細については、「[検索機能の構成](#)」を参照してください。

必要なロール: admin

### このタスクについて

非認証ユーザーに対して AI 検索機能を有効にするには、アドミニストレーターとして、エンゲージメントメッセージャー で EC AI ホームページ検索、先行入力検索、および AI 検索アシストウィジェットを有効にする必要があります。

## 手順

1. 移動先 サービスポータル > ウィジェット。
2. **[EC AI ホームページ検索]** ウィジェットを検索して開きます。
3. **[公開]** チェック ボックスをオンにします。
4. **[更新]** を選択します。

## 次のタスク

先行入力検索ウィジェットと AI 検索アシストウィジェットを有効にします。詳細については、「[カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルで非認証ユーザーの AI 検索を有効にする](#)」を参照してください。

## エンゲージメントメッセージャーのデフォルトの動作の構成

エンゲージメントメッセージャーのデフォルトの動作を構成して、**[通知]**、**[推奨事項]**、および**[プロアクティブ]**のデフォルト設定を行います。

## 始める前に

[エンゲージメントメッセージャーの構成](#)。

[エンゲージメントメッセージャーの埋め込みコードを使用した、Web ページでの積極的推奨の統合](#)。

必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > エンゲージメントメッセージャー > モジュール**。
2. Web サイトにインストールする **エンゲージメントメッセージャー モジュール**を選択します。
3. **[モジュールの編集]** 列で、**[編集]** を選択します。
4. **[Engagement Messenger モジュールを構成]** で、**[動作]** タブを選択します。
5. **[動作]** タブで、**[推奨事項]** および **[プロアクティブ]** の設定を構成して **エンゲージメントメッセージャー** の機能を定義します。  
詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーの積極的推奨の構成](#)」を参照してください。

**i** 注：通知の動作をカスタマイズする方法については、「[エンゲージメントメッセージャーの構成](#)」を参照してください。

6. **[保存]** を選択します。

## エンゲージメントメッセージャーの積極的推奨の構成

積極的推奨機能を使用すると、コンテキストベースの提案をリアルタイムで表示し、エンゲージメントメッセージャーでの推奨事項のエクスペリエンスを構成できます。

**i** 注：積極的推奨を Web ページに統合するには、エンゲージメントメッセージャーの埋め込みコードで推奨事項を有効にする必要があります。

推奨事項設定の構成フォーム

フィールド	説明
推奨事項を有効にする	推奨事項を表示または非表示にするオプション。
タイトルテキスト	メッセージの推奨事項画面のタイトル。
サブタイトルテキスト	推奨事項画面の上部に表示される推奨事項に関する役立つテキスト。
検索バーを表示する	提供された推奨事項に加えて、コンテンツを検索できる検索バーを [推奨事項] ページに表示するオプション。
推奨事項の最大数	推奨事項画面に表示する推奨事項の最大数。
追加の推奨事項のリンクテキスト	ユーザーが追加の推奨事項を表示できるようにするリンクのテキスト。
Engagement Messenger のリンクテキスト	エンゲージメントメッセージ ホームページに移動できるようにする、メッセージのフッターに表示されるテキスト。[[display text]] 形式を使用して、クリック可能なリンクをメッセージに追加します。
<ul style="list-style-type: none"> <li>AI 検索 が推奨事項を返さない場合は、エンゲージメントメッセージ ホームページが表示されます。</li> <li>ユーザーが推奨事項を利用できるようにするには、AI 検索 を有効にする必要があります。</li> </ul>	

積極的な設定の構成フォーム

フィールド	説明
タイプ	非アクティブ状態が 30 秒続いた後にメッセージで提案を積極的に表示する表示タイプ。積極的な動作を無効にするには、[なし] を選択します。
アニメーションのタイプを選択してください。	ユーザーが非アクティブのときにアクティブになるランチャーアイコンのアニメーションのタイプ。 <ul style="list-style-type: none"> <li>リップル (波のような)</li> <li>バウンス</li> </ul>
アイコンの上にツールヒントを表示	ランチャーアイコンの上にツールヒントメッセージを表示するオプション。
ツールヒントのテキスト	ツールヒントに表示されるメッセージ。
検索を提供	
タイトルテキスト	プロアクティブヘルプタイプとして [検索を提供] が選択されている場合に表示されるウィジェットのタイトル。

積極的な設定の構成フォーム (続く)

フィールド	説明
サブタイトルテキスト	ウィジェット本体に表示され、タイトルテキストの下に表示されるウィジェットの説明。
プレースホルダーテキスト	検索ボックスに表示されるプレースホルダーテキスト。
チャットを提供	
タイトルテキスト	メッセージャーのウィジェットのタイトル。
サブタイトルテキスト	メッセージャーのウィジェットの説明。
チャットボタンラベル	ユーザーが会話を開始するために表示されるボタンのラベル。
構成した推奨事項を提示	
[構成した推奨事項を提示] オプションを選択して、[推奨事項] セクションの構成に従ってナレッジ記事とカタログアイテムの推奨事項を積極的に表示します。	
<p><b>i</b> 注: [検索を提供 (Offer search)] と [構成した推奨事項を提示 (Offer the recommendation you configured)] オプションでは、AI 検索 を有効にする必要があります。</p>	

エンゲージメントメッセージャーの埋め込みコードを使用した、Web ページでの積極的推奨の統合  
 エンゲージメントメッセージャーの埋め込みコードを変更して推奨事項を有効にし、AI 検索 に基づく推奨事項の検索クエリを渡します。

始める前に

- [Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージャーの埋め込み。](#)
- [エンゲージメントメッセージャー モジュールの有効化。](#)
- 必要なロール : sn\_csm\_ec.ec\_admin

手順

1. 移動先 [すべて > エンゲージメントメッセージャー > モジュール。](#)
2. Web サイトにインストールする [エンゲージメントメッセージャー モジュール](#) を選択します。
3. [モジュールの編集] 列で、[編集] をクリックします。
4. [Engagement Messenger モジュールを構成] で [実装] タブを選択します。
5. テキストエディターで、エンゲージメントメッセージャーを統合する Web サイトの Web ページの HTML ファイルを開きます。
6. [実装] タブで、[埋め込みコード] セクションからコードをコピーします。
7. 本文終了タグの前にコピーしたコードをテキストファイルに貼り付けます。
8. 埋め込みコードにパラメーター `enableRecommendations: true` を追加して、Messenger の特定のページの推奨事項を有効にします。

エンゲージメントメッセージャーを統合する Web サイトでは、ユーザーがメッセージャーで検索用語を入力すると、デフォルトで Web サイトの URL スラグ (URL の最後の部分) が検索クエリと見なされます。メッセージャー検索バーに入力された検索クエリの URL スラグ条件は次のとおりです。

- URL の末尾に単一のフォワードスラッシュがある場合、検索用語は選択されません。たとえば、`https://example.service-now.com/` です。
- URL の末尾で用語がフォワードスラッシュで囲まれている場合、囲まれたテキストは検索用語と見なされます。たとえば、URL 「`https://example.service-now.com/product-xyz/`」では、「`product xyz`」が検索用語と見なされます。
- 単一のフォワードスラッシュの後にテキストが続く場合、そのテキストは検索用語と見なされます。たとえば、URL 「`https://example.service-now.com/search_string`」では、「`search string`」が検索用語と見なされます。

URL スラッグは、次のように検索クエリを推定するために使用されます。

- すべての特殊文字はスペースに置き換えられます。たとえば、URL 「`https://example.service-now.com/product-xyz`」では、検索用語は「`product xyz`」です。
- ファイル拡張子は無視されます。たとえば、URL 「`https://example.service-now/product.html`」では、検索用語は「`product`」です。

## 9. モジュールレベルで推奨事項を有効にします。

- 移動先 `すべて > エンゲージメントメッセージャー > モジュール`。
- エンゲージメントメッセージャー モジュールを選択します。
- [編集] をクリックします。
- [Engagement Messenger モジュールを構成] で、[動作] タブを選択します。
- [推奨事項を有効にする] 切り替えスイッチを有効にします。

10. オプション: パラメーター `getAISRecommendationsContext` の値として関数コールバックを渡すことで、AI 検索 に検索クエリパラメーターを渡すためのカスタムロジックを追加します。次の例は、検索コンテキストクエリを渡すためのカスタムロジックを使用して積極的推奨を生成するように変更されたコードを示しています。

```
<script src="https://example.service-now.com/scripts/sn_csm_ec.js"></script>
<script>
  SN_CSM_EC.init({
    moduleID:"https://instancename.service-now.com/<sys_id>",
    loadFeature: SN_CSM_EC.loadEMFeature(),
    enableRecommendations: true,
    getAISRecommendationsContext: function getSearchQuery(){
      //Insert your code here to fetch the search query string return product xyz
    }
  });
</script>
```

## 11. HTML ファイルを保存して公開します。

### 結果

エンゲージメントメッセージャー は、サードパーティの Web サイトによって提供されるコンテキストに基づいて推奨事項を表示します。

### Example:

次の例は、デフォルトコンテキストのデフォルトの積極的推奨を生成するように変更されたコードを示しています。

```
<script src="https://example.service-now.com/scripts/sn_csm_ec.js"></script>
<script>
  SN_CSM_EC.init({
    moduleID:"https://instancename.service-now.com/<sys_id>",
```

```

loadFeature: SN CSM EC. loadEMFeature(),
enableRecommendations: true
}
};
</script>

```

## エンゲージメントメッセージャーの ID プロバイダー (IdP) の作成

顧客の認証を有効にすることができるように、エンゲージメントメッセージャーの IdP を作成します。OpenID Connect (OIDC) またはセキュリティアサーションマークアップ言語 (SAML) 認証タイプのいずれかの IdP を作成できます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

以前に IdP を構成した場合は、このタスクを無視して、既存の IdP を再利用できます。

**i** 注：インスタンスで複数の IdP を構成しており、エンゲージメントメッセージャー モジュール用に特定の IdP を選択する場合は、次の手順を実行します。

- サードパーティアプリケーションの Cookie がブロックされている場合に Web サイトでエンゲージメントメッセージャーを有効にする
- ID プロバイダーを含むカスタム URL [🔗](#)
- インスタンスに複数の IdP がある場合：
  - OIDC 認証タイプの場合、生成された ID トークンには、認証が必要な IdP レコードのクライアント ID が含まれている必要があります。
  - SAML 認証タイプの場合は、特定の IDP レコードを自動リダイレクト IdP として設定します。

**i** 注：詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーの自動ログインとログアウトの設定 \(Setting up auto login and logout for Engagement Messenger\)](#) [🔗](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [エンゲージメントメッセージャー](#) > [アドミニストレーション](#) > **ID プロバイダー**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. **[OpenID Connect]** または **[SAML]** のいずれかを選択します。
  - **[OpenID コネクト]** を選択した場合は、「[シングルサインオン \(SSO\) 用の OpenID コネクト \(OIDC\) 構成の作成](#) [🔗](#)」の手順に従います。
  - **[SAML]** を選択した場合は、「[Create and update identity providers \(ID プロバイダーの作成および更新\)](#) [🔗](#)」のステップ 3 の手順に従います。

## 次のタスク

- 顧客が エンゲージメントメッセージ モジュールの展開先の Web サイトにサインインするときは、Messenger 内でも認証される必要があります。ユーザー認証は、Web サイトへの顧客のログインを認証したのと同じ IdP を使用して行われます。

Web サイトの顧客は、ServiceNow インスタンスの OIDC または SAML 認証プロバイダーに追加されていることも検証する必要があります。

- エンゲージメントメッセージ と Web サイト間のクロスドメイン要求を有効にします。詳細については、「[エンゲージメントメッセージ の CORS ルールの構成](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[ServiceNow インスタンスで OIDC プロバイダーを設定する方法](#)

### エンゲージメントメッセージ の CORS ルールの構成

クロスオリジンリソース共有 (CORS) ルールを構成して、エンゲージメントメッセージ と Messenger を展開する Web サイト間のクロスドメイン要求を有効にします。

### 始める前に

必要なロール：admin

次のタスクを完了する必要があります。

- [エンゲージメントメッセージ の構成](#)。
- [エンゲージメントメッセージ の ID プロバイダー \(IdP\) の作成](#)。

### このタスクについて

エンゲージメントメッセージ API と Web サイト URL を使用して、CORS ルールを作成します。

### 手順

- 移動先 [すべて > エンゲージメントメッセージ > アドミニストレーション > CORS ルール](#)。
- [New] をクリックします。
- フォームのフィールドに入力します。

#### CORS ルールフォーム

フィールド	説明
名前	CORS ルールの一意の名前。
アプリケーション	このレコードのアプリケーション スコープ。
REST API	この CORS ルールが適用される エンゲージメントメッセージ REST API。  このフィールドを <b>Engagement Center API [sn_csm_ec/engagement_center_api]</b> に設定します。
ドメイン	この REST API に要求を送信するドメイン。 このフィールド値を、Messenger を展開する Web サイトの URL に設定します。

フィールド	説明
	例: <b>https://www.example.com.</b>
最大経過時間	クライアント セッションをキャッシュする秒数最初の CORS 要求の後、この時間内に出された同じクライアントからの追加の要求には、プリフライトメッセージは必要ありません。  値を指定しない場合、デフォルト値の 0 は、すべての要求にプリフライトメッセージが必要であることを示します。
HTTP メソッド	許可された HTTP メソッド。GET および POST メソッドを有効にします。
HTTP ヘッダー	応答で送信する HTTP ヘッダーのカンマ区切りリスト。このフィールドは空のままかまいません。

#### 4. [Submit (送信)] を選択します。

##### 次のタスク

エンゲージメントメッセージャーの HTTP 応答ヘッダーの作成。

エンゲージメントメッセージャーの HTTP 応答ヘッダーの作成

エンゲージメントメッセージャー モジュールの HTTP 応答ヘッダーの名前と値のペアを構成します。応答ヘッダーを構成して渡す機能により、クライアント (通常はブラウザ) によるページコンテンツの特別な処理が可能になります。

##### 始める前に

- エンゲージメントメッセージャーの構成。
- エンゲージメントメッセージャーの ID プロバイダー (IdP) の作成。
- エンゲージメントメッセージャーの CORS ルールの構成。
- 必要なロール: admin

##### このタスクについて

エンゲージメントメッセージャー API と Web サイト URL を使用して、CORS ルールを作成します。

##### 手順

1. 移動先 **すべて** > エンゲージメントメッセージャー > アドミニストレーション > **HTTP 応答ヘッダー**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

HTTP 応答ヘッダーフォーム

フィールド	説明
アクティブ	この HTTP 応答ヘッダー構成がアクティブであることを示すためのオプション。
アプリケーション	このレコードのアプリケーション スコープ
適用先	HTTP 応答ヘッダー構成が適用されるレコードのタイプ。  この HTTP 応答ヘッダー構成が [タイプ] および [レコード] フィールドで選択した特定のタイプとレコードに対するものであることを示すには、[特定のタイプ] を選択します。
タイプ	HTTP 応答ヘッダー構成が適用されるレコードのタイプ。  レコードが サービスポータル に関連付けられていることを示すには、[サービスポータル] を選択します。
レコード	HTTP 応答ヘッダー構成が適用される エンゲージメントメッセージャー モジュールレコード。  レコードを選択します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>a. [検索] ( 🔍 アイコン) を選択して、[ドキュメントを選択] ポップアップフォームにアクセスします。</li> <li>b. [テーブル名] フィールドで、値が [サービスポータル] に設定されていることを確認します。</li> <li>c. [ドキュメント] フィールドで、検索 ( 🔍</li> <li>d. サービスポータルレコードリストから、構成した Messenger モジュールを選択します。</li> <li>e. [OK] を選択します。</li> </ul>
名前	HTTP 応答ヘッダーの名前と値のペアの名前。  このフィールド値を <b>Content-Security-Policy</b> に設定します。
値	HTTP 応答ヘッダーの名前と値のペアの値。  このフィールド値 <b>frame-ancestors 'self'</b> <Web サイトの URL を入力> に設定します。

フィールド	説明
	例： <b>frame-ancestors 'self' https://www.example.com</b>
説明	HTTP 応答ヘッダーの詳細な説明。

### 次のタスク

エンゲージメントメッセージャー モジュールの有効化。

### 関連トピック

[HTTP 応答ヘッダー](#)

### エンゲージメントメッセージャー モジュールの有効化

構成した エンゲージメントメッセージャー モジュールを有効化して、Web サイトに埋め込むことができるようにします。

### 始める前に

必要なロール： sn\_csm\_ec.ec\_admin

次のタスクを実行します。

- [エンゲージメントメッセージャー](#) の構成。
- [エンゲージメントメッセージャー](#) の ID プロバイダー (IdP) の作成。
- [エンゲージメントメッセージャー](#) の CORS ルールの構成。
- [エンゲージメントメッセージャー](#) の HTTP 応答ヘッダーの作成。

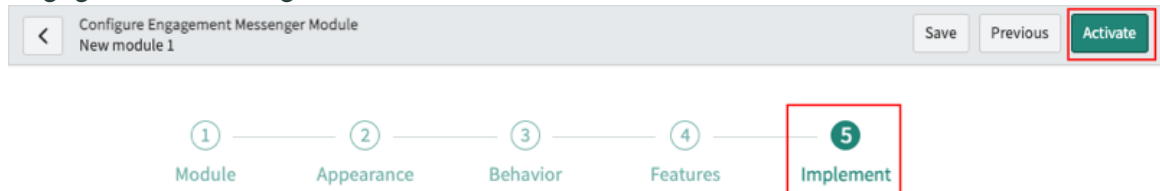
### このタスクについて

Messenger モジュールをが 有効化されていない限り、顧客がサードパーティ Web サイト内から利用することはできません。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [エンゲージメントメッセージャー](#) > [モジュール](#)。
2. 有効化する Messenger モジュールの [モジュールの編集] 列で [編集] をクリックします。ガイド付き構成ビューが表示されます。
3. [実装] ステップを選択します。
4. [有効化] を選択します。

### Engagement Messenger モジュールの有効化



### 次のタスク

[Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージャー](#) の埋め込み。

## Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージの埋め込み

Web サイトで構成した Messenger モジュールのソースコードを埋め込み、顧客が Web サイトでエンゲージメントメッセージの使用を開始できるようにします。

### 始める前に

- [エンゲージメントメッセージ モジュールの有効化](#)。
- 必要なロール：sn\_csm\_ec.ec\_admin

### このタスクについて

有効化した Messenger モジュールのソースコードをコピーし、Messenger を展開する Web サイトの HTML ファイルに貼り付けます。

次に、構成された Messenger モジュールに対して選択した認証タイプに応じて、ID トークンを取得する機能のコードを記述し、Messenger でログインしているユーザーのセッションを開始および停止する必要がある場合があります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > エンゲージメントメッセージ > モジュール**。
2. Web サイトにインストールする Messenger モジュールの [モジュールの編集] 列で [編集] をクリックします。  
ガイド付き構成ビューが表示されます。
3. [実装] タブをクリックします。
4. [セキュリティ設定] セクションに変更を行った場合は、[保存] をクリックします。  
エンゲージメントメッセージ モジュールのコードが更新されます。
5. [埋め込みコード] セクションまで下にスクロールし、[コードをコピー] をクリックします。
6. Web サイトの HTML ファイルを開き、コピーされたコードを本文終了タグの前に貼り付けます。
7. OIDC ベースまたは SAMI ベースの認証を使用する Messenger モジュールの場合は、次の構成を完了してください。

認証タイプ	アクション
OIDC ベース	<p><b>a.</b> <code>GetTokenCallBack()</code> 関数のコードを記述します。</p> <p><b>b.</b> ユーザーが Web サイトにログインするたびに、<code>SN_CSM_EC onLogin()</code> 関数を呼び出します。</p> <p>この関数により、認証されたユーザーは、Web サイトにログインするときに エンゲージメントメッセージ にシームレスにログインできます。</p> <p><b>c.</b> ユーザーが Web サイトからログアウトするたびに、<code>SN_CSM_EC.onLogout()</code> 関数を呼び出します。</p> <p>この関数により、認証されたユーザーは、エンゲージメントメッセージ および Web サイトからシームレスにログアウトできます。</p>

認証タイプ	アクション
SAML ベース	<p><b>a.</b> ユーザーが Web サイトにログインするたびに、<code>SN_CSM_EC.onLogin()</code> 関数を呼び出します。</p> <p>この関数により、認証されたユーザーは、Web サイトにログインするときに エンゲージメントメッセージャー にシームレスにログインできます。</p> <p><b>b.</b> ユーザーが Web サイトからログアウトするたびに、<code>SN_CSM_EC.onLogout()</code> 関数を呼び出します。</p> <p>この関数により、認証されたユーザーは、エンゲージメントメッセージャー および Web サイトからシームレスにログアウトできます。</p>

**i** 注: OIDC および SAML ベースの認証のセットアップの詳細については、Now Support ナレッジベースの「[Engagement Messenger の自動ログインとログアウトの設定 \[KB1560205\] \(Setting up auto login and logout for Engagement Messenger \[KB1560205\]\)](#)」記事を参照してください。

- 8.** 非認証ユーザーのウォークアップ機能を有効にした場合は、`//guestWalkupBaseUrl` コード行のコメントを解除し、カスタマーサポートポータルベース URL を入力して構成を完了します。

たとえば、カスタマーサポートポータルが <https://www.example.com/support> の場合、コードを更新して `guestWalkupBaseUrl = https://www.example.com/support` にします。

## Engagement Messenger コードのコピー

Configure Engagement Messenger Module  
New module 1
Previous Deactivate **Save**

① Module — ② Appearance — ③ Behavior — ④ Features — ⑤ Implement

### Implement

Point your cursor to the field labels to see the help text.

#### Security settings

\* Website URLs

Authentication type

OIDC-based

#### Implementation instructions

Email the instructions to your security administrator to create identity provider for SSO, cross-origin resource sharing configuration (CORS) for REST API, and HTTP response headers. These configurations are mandatory to enable the messenger module.

**Email instructions**

#### Embed code

Include this code on the page you would like to enable the Engagement Messenger. Save the module before you copy or email this code.

```

<script src="https://appcwfrij.servicenow.com/scripts/sn_csm_ec.js"></script>
<script>
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://appcwfrij.servicenow.com/#283bd2061bd260102c7ceb97b04bcb45",
  tokenCallBack: getTokenCallBack,
  loadFeature: SN_CSM_EC.loadEMFeature(),
  function getTokenCallBack(){
    let idToken; /* idToken = Uncomment and write your code here to get the token */
    return Promise.resolve(idToken);
  }
});
/* Call SN_CSM_EC.onLogin() function to start the user session in the Engagement M
/* Call SN_CSM_EC.onLogout() function to terminate the user session in the Engagem
//guestWalkupBaseUrl: mention the base portal url here
*/);
</script>

```

#### Module Preview

Authenticated User

Hi, Teddy!

Get help anytime you need

You have an update

Reminder

Technician visit: Testing FSM flows

09:00 AM, Tuesday, Feb 2

[Track my technician](#)

Search for answers

Featured articles

[How to view your Order History?](#)

Request a technician

Tell us your issue and we'll send someone

Request things you need

We have a range of services to help you.

Track all your tickets

This includes your help tickets and requests.

Schedule a store visit

Find a store near you and book an appointment

Copy code
Email code

自動翻訳

9. オプション: 埋め込みコードを変更して エンゲージメントメッセージャー が表示される優先言語を設定するには、次のいずれかを実行します。

オプション	説明
lang: {ISO ロケールコード}	固定言語で エンゲージメントメッセージャーをロードできるようにします。
setLang : getEMLanguage	エンゲージメントメッセージャー が表示される言語を動的に切り替えることができます。getEMLanguage 値は、メッセージャーの言語に使用できる任意の ISO ロケールコードを返すことができます。

setLang : getEMLanguage 関数は、両方のパラメーターが利用可能な場合に優先されます。ただし、ユーザーが [sys\_user\_preference] テーブルで優先言語を設定している場合、エンゲージメントメッセージャー はその言語で表示されます。

**i** 注: Zurich リリース以降、アップグレードした顧客は、埋め込みコードを変更して言語の切り替えを有効にすることもできます。

10. オプション: エンゲージメントメッセージャー コードを追加した Web サイトを開き、ランチャーアイコンが利用可能であることを確認し、アイコンをクリックして、エンゲージメントメッセージャー が起動されることを確認します。
11. オプション: 積極的推奨を Web ページに統合するには、エンゲージメントメッセージャー の埋め込みコードを変更します。  
エンゲージメントメッセージャー を使用した Web ページへの積極的推奨の統合の詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー の埋め込みコードを使用した、Web ページでの積極的推奨の統合](#)」を参照してください。

### 次のタスク

エンゲージメントメッセージャー コードを追加した Web サイトを開き、Messenger のランチャーアイコンが利用可能であることを確認します。アイコンをクリックして、エンゲージメントメッセージャー を起動します。

Now Mobile SDK を使用して、ネイティブの iOS および Android アプリケーションに エンゲージメントメッセージャー を組み込むこともできます。

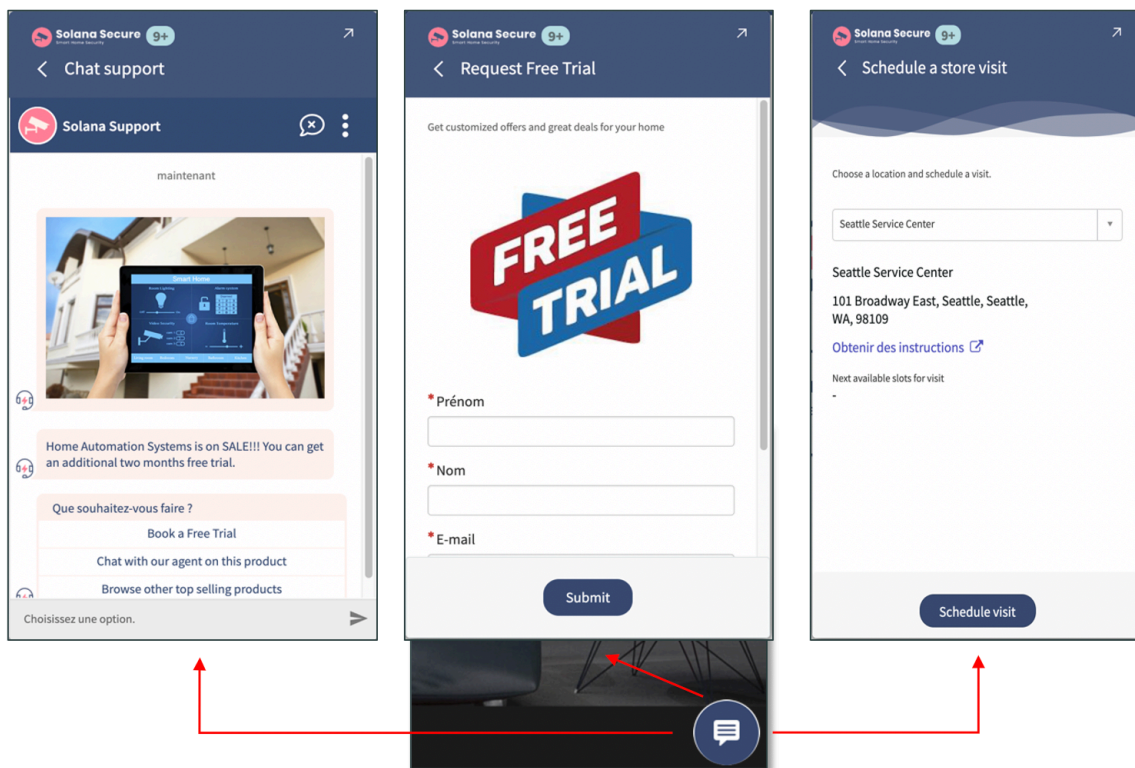
- [Now Mobile SDK を使用してネイティブ iOS アプリに Engagement Messenger を組み込む \(Embed Engagement Messenger in a native iOS app using Now Mobile SDK\) \[KB1587276\]](#)
- [Now Mobile SDK を使用してネイティブ Android アプリに Engagement Messenger を組み込む \(Embed Engagement Messenger in a native android app using Now Mobile SDK\) \[KB1587611\]](#)

### エンゲージメントメッセージャー のディープリンク機能

カスタムコードまたはパラメーター化された URL を使用して、エンゲージメントメッセージャー のデフォルトの起動画面としてワークフローを設定します。

ディープリンク機能を使用すると、メッセージャーにアクセスするたびに指定した機能が起動されるように、エンゲージメントメッセージャー のホームページをカスタマイズすることができます。この機能は、構造化された URL の変数を介して起動されるか、代替変数を含む起動エントリを介してカスタムコードで起動されます。

ディープリンクの起動画面

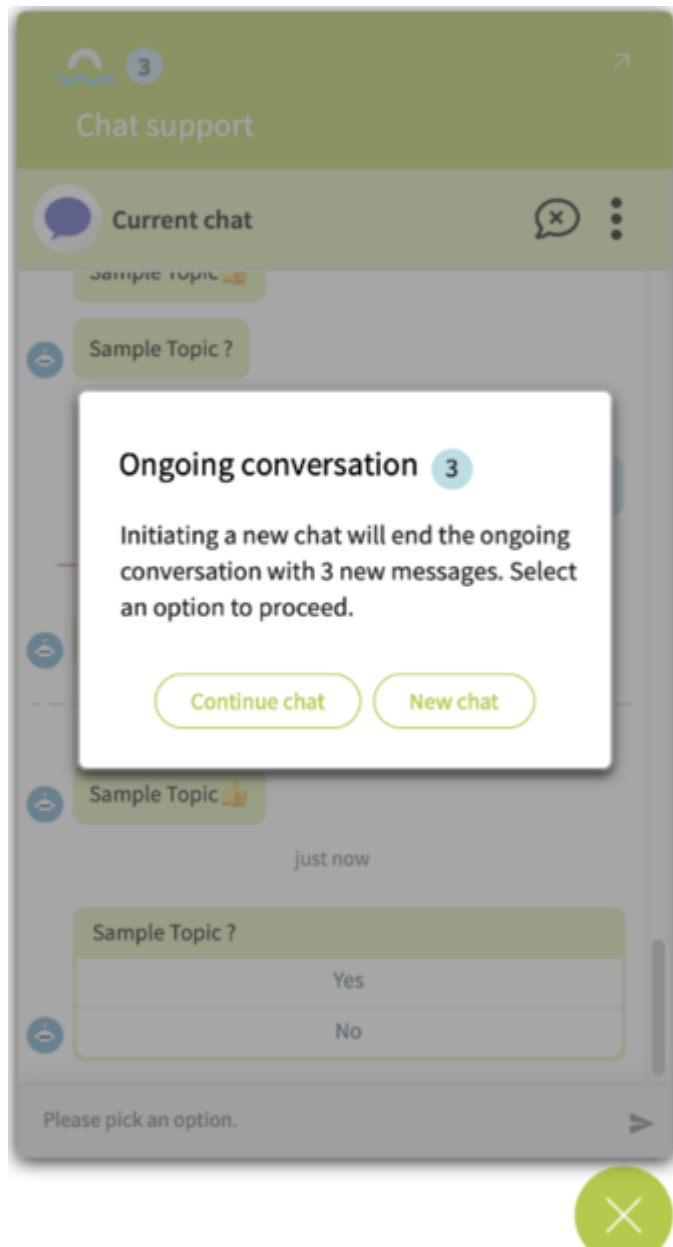


ディープリンク機能は、[記事の表示]、[新しいケース]、[ケースリスト]、[検索]、[ケースの検索]、[カタログアイテム]、[新規予約 (New Appointment)]、[新規作業指示書 (New Work Order)]、[デフォルトのホーム (Default Home)]、[作業指示書]、[仮想エージェント]、および [ライブエージェント] の各チャット機能の エンゲージメントメッセージャー での起動と表示をサポートしています。

**i** 注: Zurich リリース以降、仮想エージェントおよびライブエージェントのチャットで、ユーザーが進行中の会話に参加していて、コンテキストに応じてトピックを開こうとすると、次のオプションが表示されます。

- チャットを続行
- 新規チャット

## チャットの切り替え



エンゲージメントメッセージャーでのカスタムコードを使用した機能の起動

カスタムコードを使用してディープリンクを有効にし、Web サイトと統合された機能を起動 エンゲージメントメッセージャー。

始める前に

[エンゲージメントメッセージャー の構成。](#)

[Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージャー の埋め込み。](#)

必要なロール：ec\_admin および Web サイトアドミニストレーター

## このタスクについて

**i** 注:

既存のコードを使用している場合は、`v=3.1` を表示するようにスクリプトを更新していることを確認してください。たとえば、次のようになります。

```
<script src="https://example.service-now.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1"></script>
<script>
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://example.service-now.com/#aeff0547dd393010f87734cef087e2ba",
  loadFeature: SN_CSM_EC.loadEMFeature()
});
</script>
```

## 手順

1. 移動先 エンゲージメントメッセージャー > モジュール。
2. [Engagement Messenger モジュールを構成] で [実装] タブを開きます。
3. [埋め込みコード] セクションからコードをコピーします。
4. テキストエディターで、エンゲージメントメッセージャー を統合する Web サイトの Web ページの HTML ファイルを開きます。
5. 本文終了タグの前にコピーしたコードを貼り付けます。
6. 機能コンテキストを定義し、機能の変数を指定します。  
機能コンテキストを定義するには、次の形式を使用します。

```
{
  feature: "<feature_name>",
  openOnLoad: <true/false>,
  params: {
    "<param_name>": "<param_value>",
    "<param_name>": "<param_value>"
  }
}
```

この形式で、機能変数を指定します。

## 機能

機能名。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター](#)」を参照してください。

## openOnLoad

エンゲージメントメッセージャー を自動的に開く場合のみ、このオプションを含めて [true] に設定します。このオプションのデフォルト設定では、エンゲージメントメッセージャー は自動的に開きません。

<param\_name>: "<param\_value>"

機能に関連付けられたパラメーターの名前と値。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター](#)」を参照してください。

7. 埋め込みコードの SN\_CSM\_EC.init 関数に機能コンテキストを渡すためのカスタムラッパー関数を作成します。  
たとえば、次のコードでは、チャット機能コンテキストの chatFeatureContext() カスタムラッパー関数を使用しています。

```
function chatFeatureContext(){
  return {
    feature: "CHAT",
    openOnLoad: false,
    params: {
      "topic_id": "8708db281bd5b81080df6247b04bcb79",
      "language": "fr"
    }
  }
}
```

8. SN\_CSM\_EC.loadEMFeature() 関数を、ステップ 7 で作成したカスタムラッパー関数に置き換えます。  
たとえば、次のコードでは、chatFeatureContext() ラッパー関数が loadFeature 属性の値として渡されます。

```
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://example.service-now.com/#<module_id>",
  loadFeature: chatFeatureContext()
});
```

9. ファイルを保存します。
10. オプション: 指定された機能が起動することを確認します。
- エンゲージメントメッセージャー を埋め込んだ Web サイトを開きます。
  - ランチャーアイコンを選択します。
  - 埋め込みコードで構成した機能が エンゲージメントメッセージャー で起動されることを確認します。

### 結果

埋め込みコードで指定した機能は、埋め込み先の Web サイトで エンゲージメントメッセージャー を開くとデフォルトで起動されます。

### Example:

次のコードは、デフォルトでチャット機能を開始します。また、トピックのシステム識別子 (sys\_id) を渡してチャットがロードされたときに、デフォルトで 仮想エージェント トピックをトリガーする方法も示しています。言語を指定して、その言語でチャットを開始することもできます。

```
<script src="https://example.servicenow.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1"></script>
<script>
function chatFeatureContext(){
  return {
    feature: "CHAT",
    openOnLoad: false,
    params: {
      "topic_id": "8708db281bd5b81080df6247b04bcb79",
      "language": "fr"
    }
  }
}
}

SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://example.service-now.com/#d27c94d6db403810a2a6a0ced39619da",
  loadFeature: chatFeatureContext()
});
</script>
```

## 関数

`chatFeatureContext()` : チャットコンテキストのラッパー関数。

## 機能

`CHAT` : 仮想エージェントまたはライブエージェントチャットを開始するためのチャット機能。

## openOnLoad

`false` : エンゲージメントメッセージャーの自動起動を無効にします。

## topic\_id

`8708db281bd5b81080df6247b04bcb79` : モジュールシステム識別子 (sys\_id)。

## 言語

`fr` : デフォルトのチャット言語をフランス語に設定します。

**URL** パラメーターを使用した エンゲージメントメッセージャー での機能の起動

Web サイトの URL の URL パラメーターを使用してディープリンクを有効にし、Web サイトと統合された エンゲージメントメッセージャー の機能を起動します。

## 始める前に

エンゲージメントメッセージャー の構成。

Web アプリケーションへのエンゲージメントメッセージャー の埋め込み。

必要なロール : `ec_admin` および Web サイトアドミニストレーター

## このタスクについて

URL パラメーターを使用して、エンゲージメントメッセージャー に特定の機能を表示できます。URL にアクセスすると、Web サイトが開き、指定された機能が エンゲージメントメッセージャー に自動的にロードされます。たとえば、メールに URL を埋め込んで、エンゲージメントメッセージャー からナレッジ記事を共有できます。

**i** 注:

既存の埋め込みコードを使用している場合は、必ず `v=3.1` を含めるようにスクリプトを更新してください。例 :

```
<script src="https://example.service-now.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1"></script>
<script>
SN_CSM_EC.init({
  moduleID: "https://example.service-now.com/#aeff0547dd393010f87734cef087e2ba",
  loadFeature: SN_CSM_EC.loadEMFeature()
});
</script>
```

## 手順

1. 移動先 エンゲージメントメッセージャー > モジュール。
2. [Engagement Messenger モジュールを構成] で [実装] タブを開きます。
3. [埋め込みコード] セクションからコードをコピーします。
4. テキストエディターで、エンゲージメントメッセージャー を統合する Web サイトの Web ページの HTML ファイルを開きます。
5. 本文終了タグの前にコピーしたコードを貼り付けます。

- 6. ファイルを保存します。
- 7. 機能を含めるように Web サイトの URL を変更します。

```
https://website/page.html?feature=<FEATURE_NAME>&<PARAM_NAME1>=<PARAM_VALUE1>&<PARAM_NAME2>=<PARAM_VALUE2>
```

<FEATURE\_NAME>

機能名。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター](#)」を参照してください。

<param\_name1>=<param\_value1>

機能に関連付けられたパラメーターの名前と値。複数のパラメーターを定義するには、同じ形式を使用します。詳細については、「[エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター](#)」を参照してください。

- 8. オプション: URL により、指定された機能が自動的に起動することを確認します。

**結果**

URL に含めた機能は、エンゲージメントメッセージャー のデフォルトの起動画面として設定されます。

**Example:**

次のサンプル URL には、Web サイトの起動時に自動的に表示されるナレッジ記事のシステム識別子 (sys\_id) が含まれています。

```
https://mywebsite/page.html?feature=VIEW_ARTICLE
&sys_kb_id=ec7617461b01f01080df6247b04bcba
```

**カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバックの構成**

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック のさまざまな面を組織の特定の要件に基づいて設定し、コールバック機能を有効にします。

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック をインストールして構成すると、顧客は 仮想エージェント、 カスタマーサービス Portal、 エンゲージメントメッセージャー などのさまざまなチャネルからコールバックを要求できます。

構成プロセスは、次の表に示す構成タスクで構成されています。

構成タスク

タスク	説明
カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック をインストール	オムニチャネルコールバック アプリケーション (sn_callback) をインストールします。
カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック のコールバック動作の構成	最大再試行回数や有効期限など、コールバックのさまざまな面を設定します。
コールバックの 仮想エージェント トピックを公開する	コールバック仮想エージェントトピックを公開して、仮想エージェントクライアントの顧客にコールバックオプションを表示します。
[コールバック機能の構成 (Callback feature configuration)] フォーム	エンゲージメントメッセージャー のコールバック機能を構成します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック は、ライブエージェントの待ち時間が長い場合に、顧客に提供するコールバックオプションを有効にします。

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック は、エージェントの待ち時間が長い場合やエージェントが対応できない場合に、カスタマーサービスエージェントが顧客にコールバックするオプションを提供します。詳細については、「[Omnichannel Callback](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック をインストール

admin ロールをお持ちであれば、カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック アプリケーション (sn\_callback) をインストールできます。

### 始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、次を参照してください。 [のエンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。
- 依存関係、ライセンスやサブスクリプションの要件、およびリリースの互換性については、ServiceNow Store の [カスタマーサービス管理 \(CSM\) のオムニチャネルコールバック](#) アプリケーションリストを確認してください。

必要なロール：admin

### このタスクについて

次のアイテムは、カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック アプリケーションとともにインストールされます。

- プラグイン
- ストアアプリケーション
- スケジュール済みジョブ：スケジュール設定済みコールバックタスクのリマインダーを送信します。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > [すべて](#).
2. フィルター基準と検索バーを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック アプリケーション (sn\_callback) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

[インストール] ボタンの横のリストに、使用可能なバージョンが表示されます。

3. リストからバージョンを選択し、[インストール] を選択します。

表示される [インストールの詳細を確認] ダイアログボックスに、アプリケーションとともにインストールされている依存関係が一覧表示されます。

4. プロンプトが表示された場合は、ServiceNow Store へのリンクに従って、依存関係のエンタイトルメントを取得します。
5. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。

デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。

## 6. [Install (インストール)] を選択します。

### 関連トピック

[コンタクトセンターの音声通話とコールバックの統合のためのインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) を実装する](#)

[コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件](#)

### コールバックの仮想エージェント トピックを公開する

コールバックの仮想エージェントトピックを公開して、ライブエージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合やエージェントが対応できない場合に、顧客がエージェントからのコールバックを要求できるようにします。

### 始める前に

対話型予約アプリケーションがインストールされていることを確認します。

必要なロール：virtual\_agent\_admin または admin

### このタスクについて

非アクティブなトピックを展開して保存し、仮想エージェントクライアントのユーザーが利用できるようにします。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [対話型インターフェース](#) > [仮想エージェント](#) > [デザイナー](#).
2. [トピック] ページで次のトピックを公開します。
  - コールバックを要求
  - コールバックの再スケジュール
  - コールバックをキャンセル
3. トピックのヘッダーバーで、[公開] を選択します。

NLU 検出を使用している場合は、[公開するものを選択] ダイアログボックスが表示されます。NLU モデルや言語マッピングなど、トピックとともに公開する利用可能なアイテムを選択してから、[公開] をクリックします。

- i** 注：[モデルを公開] オプションが使用できない場合は、モデルの作業が必要になることがあります。たとえば、モデルに十分なインテントがない場合や、一部のインテントに対してより多くの発言が必要な場合があります。続行する前にこれらの問題を修正してください。また、モデル言語が利用できない場合、言語固有のモデルは公開されていません。NLU ワークベンチから公開します。詳細については、「[モデル管理](#)」を参照してください。

トピックの場合、トピックのステータスが [アクティブ] に変わり、[公開] ステータスが [今すぐ] に変更されます。

4. 会話トピックを公開した場合、そのトピックのキーワードまたは NLU 発言が想定どおりに機能していることを確認します。

- a. [トピック] ページに戻り、[アクティブなトピックのテスト] をクリックします。
- b. 会話ウィンドウで、トピックインテントに対応するキーワードまたは NLU 発言を入力して、トピックが開くことを確認します。  
ビルド済みの仮想エージェントトピックについては、入力されたキーワードまたは発言と一致するトピックのリストがボットにより返されます。

結果

トピックが公開され、呼び出し元トピックで使用できるようになります。

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバックのコールバック動作の構成

カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバックでのコールバックのコールバック動作 (最大再試行回数や有効期限など) を構成します。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. ナビゲーションフィルターで、「sys\_properties.list」と入力します。
2. [名前] 検索フィールドに「sn\_callback」と入力します。
3. 次のテーブルにリストされているプロパティのいずれかを設定します。

[コールバックプロパティ] フィールドの説明

プロパティ	デフォルト値	説明
sn_callback.callback_expire_time	60	コールバックのタイムアウト (分)。タイムアウトするとコールバックタスクはクローズされます。
sn_callback.callback_max_retry_attempts	sn_callback.callback_max_retry_attempts	最大再試行回数。この回

プロパティ	デフォルト値	説明
		数を超えるとコールバックタスクがクローズされません。
sn_callback.enable_scheduled_callback	true	顧客がコールバックのタイムスロットを選択できるようにすることで、スケジュールされたコールバックを有効にするオプション。

### コンタクトセンターの音声通話とコールバックの統合のためのインタラクシオンコントロールコンポーネント (ICC) を実装する

ServiceNow 音声リファレンスアーキテクチャを使用して、Contact Center as a Service (CCaaS) プロバイダーとの事前構築済みの認定統合を実装します。

#### このタスクについて

インタラクシオンコントロールコンポーネント (ICC) 機能を使用すると、CCaaS プロバイダーはネイティブの音声とコールバックの統合を表示できるため、エージェントは構成可能ワークスペースから直接顧客の通話を管理できます。

詳細については、[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) 音声通話用](#) 次を参照してください [コールバックのためのコンタクトセンターとインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) の統合](#)。

音声コントロールと コールバック コントロールは、次の条件で表示されます。

- インタラクションが電話の場合、音声コントロールが表示されます。インタラクションがコールバックタスクに関連付けられた電話である場合、コールバックコントロールが表示されます。
- OpenFrame 設定レコードで [ インタラクションコントロールを有効にする ] フィールドが有効になり、アドミンは音声インタラクションコンポーネントを表示するように エージェントワークスペース を設定できます。
- エージェントは、OpenFrame 設定レコードで指定されたユーザーグループのメンバーです。ユーザーグループが指定されていない場合、すべてのエージェントが CSM 音声インタラクションレコードページにアクセスできます。
- 認定されたサードパーティの App Store プラグインがインストールされていることを確認します。例：
  - [ジェネシスの統一されたエクスペリエンス](#)
  - [Genesys - Core の統一されたエクスペリエンス](#)

### 始める前に

CCaaS のICC音声機能を使用するには、インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) プラグイン (com.app\_interaction\_control) がインストールされていることを確認します。

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > **OpenFrame** > 構成.
2. 特定の CCaaS プロバイダーの新しい設定レコードを作成します。  
一部の CCaaS プロバイダーは、プラグインの OpenFrame 構成を含めることができます。
3. [ インタラクションコントロールを有効にする ] チェックボックスをオンにして、OpenFrame のインタラクションコントロールをオンにします。
4. [ユーザーグループ] 列からグループを選択し、選択した列に移動します。  
これは、OpenFrame 構成が適用されるユーザーのグループです。
5. [URL] フィールドをロック解除します。
6. [URL] フィールドにサードパーティの URL を入力します。  
CaaS プロバイダーには、プラグインに特定の構成要件があります。セットアップ手順については、関連するコンタクトセンターのドキュメントを参照してください。
7. **[Update (更新)]** を選択します。

### 次のタスク

依存関係については [コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件](#) を参照し、ICC 機能にアクセスするためのすべての前提条件に対処してください。

#### コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件

インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) コール機能を機能させるには、ServiceNow Store プロバイダーと CCaaS プロバイダーからダウンロードできるプラグインの組み合わせが必要です。

CCaaS プロバイダーは、ServiceNow プラットフォームと統合する必要があります。さらに、プラグインを認定のために提出し、ServiceNow Store から使用できるようにする必要があります。

コンタクトセンタープラットフォームとのコールコントロール統合を展開するには、次のプラグインが必要です。

- インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) (sn\_int\_control)

次のプラグインとアプリの依存関係は、ICC プラグインの一部としてインストールされます。

プラグインの依存関係:

- Glide Conversation Server (Glide 会話サーバー) (com.glide.cs)
- Glide 会話サーバーカスタムアダプター (com.glide.cs.custom.adapter)
- エージェントチャット (com.glide.interaction.awa)
- 予約 (com.snc.appointment\_booking)
- Openframe (com.sn\_openframe)

アプリの依存関係:

- [外部エージェント管理ユーティリティパック](#) (sn\_external\_agent)
- [コンタクトセンター統合コア](#) (sn\_ct\_ctr\_it\_core)
- [Omnichannel Callback](#) (sn\_omni\_callback)
- [OpenFrame](#) (sn\_openframe)
- 高度な作業アサイン

[外部ルーティングサポート](#) プラグインは、コンタクトセンターとのコールバック統合に必要です。

- カスタマーサービス管理 (CSM)
- エージェントワークスペース、エージェントチャット、メールインタラクション、またはメッセージと連携するワークスペース。
- [コンタクトセンター統合コア](#) プラグインを使用した製品
  - [Application Spoke Selector](#)
  - [外部エージェント管理ユーティリティパック](#)

- ❗ **注:** プラグインをダウンロードする前に、Contact Center Integration Core プラグインの依存関係に対処してください。

前述の要件に加えて、コンタクトセンターとのコールバック統合 [カスタマーサービス管理 \(CSM\) のオムニチャンネルコールバック](#) をインストール。

### CCaaS の既定のワークスペースを設定する

コンタクトセンターエージェントのデフォルトワークスペースを構成および設定して、他のサポートされていないワークスペースから インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) と統合されたワークスペースに戻れるようにします。

### 始める前に

インタラクションを開いて、ServiceNow インスタンス内の任意のワークスペースに詳細を表示できます。ただし、ワークスペースが ICC と統合されていない場合、ICC 統合でサポートされているグローバルコールコントロールはワークスペースに表示されず、ワークスペースはサポートされていないものとして表示されます。

昇格 CCaaS の ICC 音声機能を使用するには、インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) プラグイン (com.app\_interaction\_control) がインストールされています。

必要なロール : **admin**

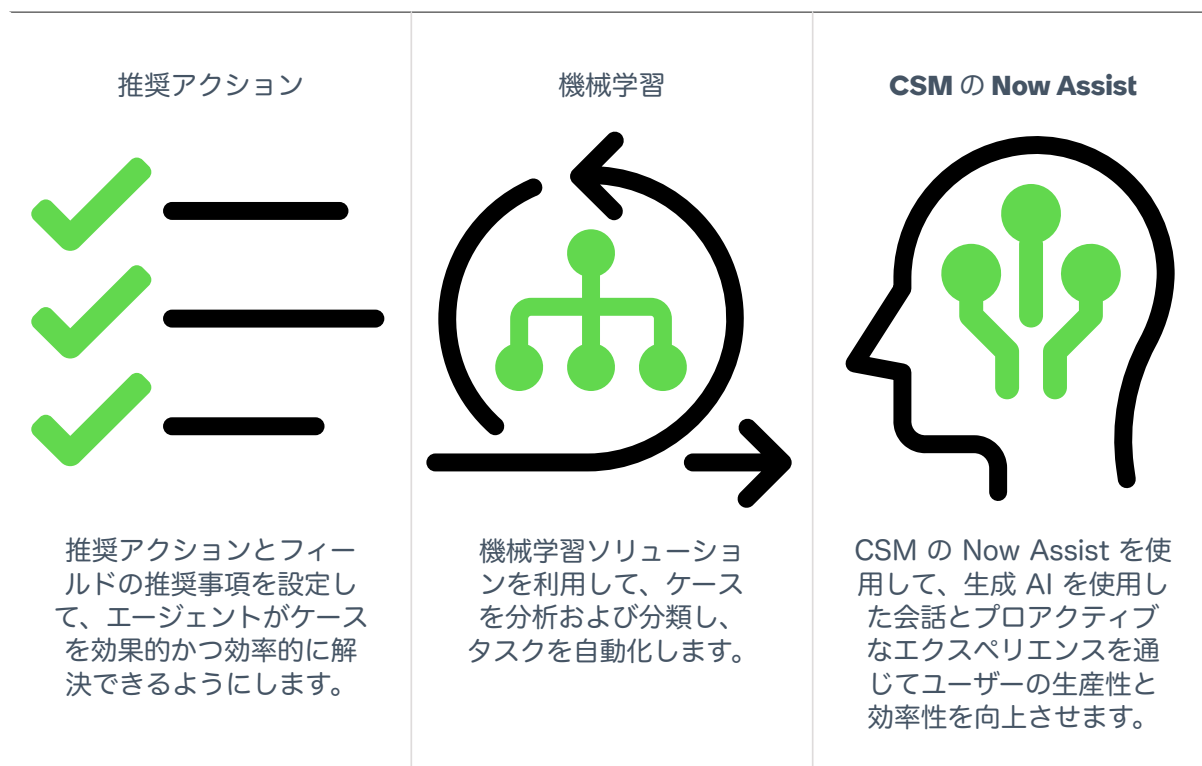
ServiceNow インスタンス内の OpenFrame を使用して、デフォルトのワークスペースを次のように構成します。

手順

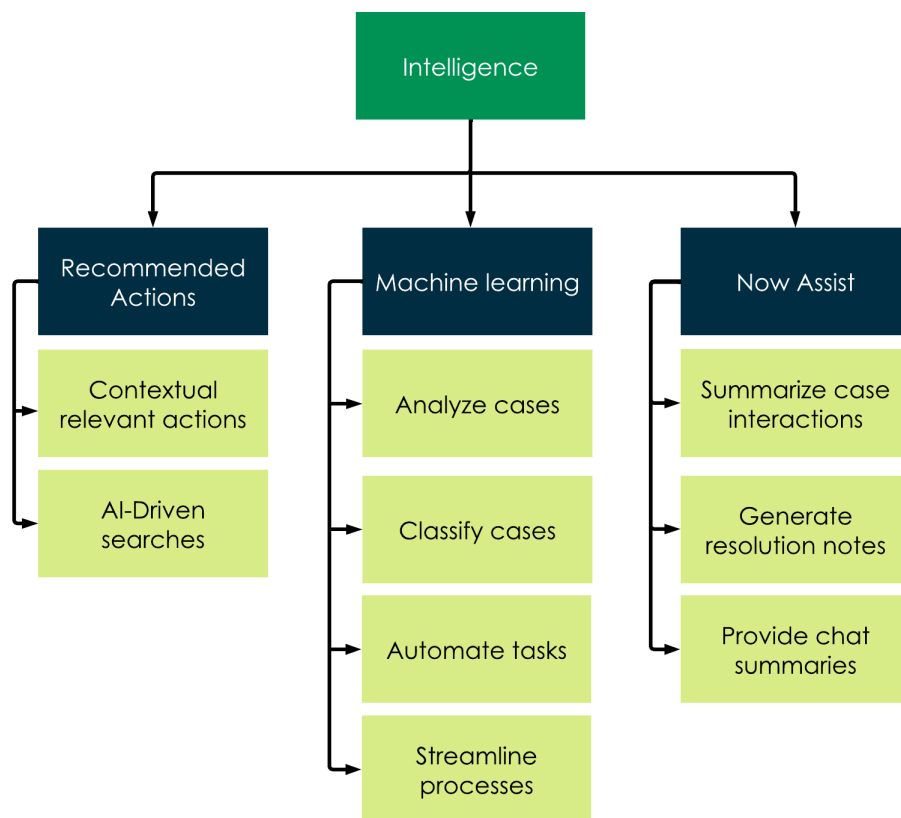
1. 移動先 **すべて > OpenFrame > 構成**.
2. 特定の CCaaS プロバイダーの構成レコードを作成します。  
一部の CCaaS プロバイダーは、プラグインの OpenFrame 構成を含めることができます。
3. [インタラクションコントロールを有効にする] チェックボックスをオンにして、OpenFrame のインタラクションコントロールをオンにします。
4. [インタラクションコントロールを有効にする] チェックボックスをオンにすると、[デフォルトのエクスペリエンス] フィールドが表示されます。
5. [検索] アイコンをクリックして、サポートされている利用可能なワークスペースのリストを検索し、デフォルトとして設定するワークスペースを選択します。
6. [ユーザーグループ] 列からグループを選択し、選択した列に移動します。  
このユーザーグループは、OpenFrame 構成が適用されるユーザーのグループを参照します。
7. [URL] フィールドをロック解除します。
8. [URL] フィールドにサードパーティの URL を入力します。  
CaaS プロバイダーには、プラグインに特定の構成要件があります。セットアップ手順については、関連するコンタクトセンターのドキュメントを参照してください。
9. [Update (更新)] を選択します。

## インテリジェンスの実装

インテリジェンス機能を統合して日常的なタスクを自動化し、関連性の高いコンテンツを提供することで、より迅速でパーソナライズされたカスタマーエクスペリエンスを実現します。



## インテリジェンスの実装の概要



## 推奨アクション

ケースをより効果的に解決するために、推奨アクションとフィールドの推奨事項を設定します。推奨アクション アプリケーションは、レコードのコンテキストに基づいて関連するアクションを表示し、関連リソースを AI 主導で検索できるようにします。この機能により、最も関連性の高い情報にすばやくアクセスして対処できるため、顧客の問題に効率よく対処できます。

## 機械学習

カスタマーサービス管理 (CSM) で機械学習ソリューションを使用して、ケースの作成、アサイン、解決を処理します。これらのソリューションを実装して、ケースの分析と分類、タスクの自動化、プロセスの簡素化を行います。

## Now Assist for Customer Service Management (CSM の Now Assist)

CSM の Now Assist を使用して、生成 AI で生産性と効率を向上させます。このツールは、ケース情報を要約し、解決メモを生成し、チャットのサマリーを提供することで、ユーザーインタラクションを強化します。また、チャットとケースのコンテキストをすばやく理解し、より迅速かつ正確な顧客解決を可能にします。

## 推奨アクションの構成

推奨アクション アプリケーションを使用して、レコードコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションを表示、またはエージェントが AI 検索を実行して関連リソースを検索できるようにします。エージェントは、顧客を支援し、問題を解決するためのアクションを迅速かつ簡単に実行できます。

推奨アクションは CSM 構成可能ワークスペース の値のいずれか

## Recommendations

Search (12)
Suggested actions (5)

🔍 This item may help you

### About Windows Vista

Number	Author	Updated
<a href="#">KB0000018</a>	<a href="#">Boris Catino</a>	2022-12-05 20:46:33

Dismiss
Attach and add link in comment

🔍 This item may help you

### Create Work Order

Please enter a short description to create a work order for a technician visit and associate it with the current task

Dismiss
📄 Create

🔍 This item may help you

### What is the Windows key?

Number	Author	Updated
<a href="#">KB0000017</a>	<a href="#">Boris Catino</a>	2022-12-05 20:46:33

Sample preview teaser text.

Dismiss
Attach and add link in comment

🔍 This item may help you

### Offer Recommendation: Upgrade to KX Series - KX50...

Due to firmware issues, upgrade this product to KX Series - KX5000

Dismiss
Acknowledge

🔍 This item may help you

### About Windows 10

Number	Author	Updated
<a href="#">KB0000016 v1.0</a>	<a href="#">Boris Catino</a>	2022-12-05 20:46:33

Dismiss
View and attach article

推奨アクションを使用して、次を実行します。

- レコードコンテキストで最適なアクションをエージェントに提示します。
- エージェントが重要なアクションへのコールに集中して取り組むことができますようにします。
- エージェントがコンテキストサイドパネルまたはサブタブでアクションを実行できるようにします。
- エージェントがトラブルシューティングを行い、顧客に解決策を提供できるようにします。
- 構成可能なロジックに基づいて、エージェントが実行できるアクションをランク付けします。
- フォームのフィールドの値を推奨します。
- エージェントが AI 検索を使用して最も関連性の高いリソースを検索できるようにします。

### 実装シナリオの例 推奨アクション

推奨アクションを使用して、次の推奨事項を提供します。

- [解決済みケースから解決策を適用 (Apply resolution from a solved case)]：類似の解決済みケースから解決策を適用し、ケースをクローズするようにエージェントに推奨します。
- ケースを再アサイン:ケースが関連チームにアサインされるように、[アサイン先グループ] フィールドのフィールド値を推奨します。
- 記事を表示して添付:エージェントが記事を表示して現在のケースに添付できるように、顧客の問題に関連するナレッジ記事を推奨します。
- 払い戻し要求のレビュー。顧客が払い戻しを受ける資格があるかどうかを判断するために、エージェントが作業する意思決定ツリーを推奨します。

特定のシナリオに対する推奨アクションのエンドツーエンド構成については、「[推奨アクションの構成例](#)」を参照してください。

### のアクションタイプ 推奨アクション

推奨アクション アプリケーションでは、エージェントが実行する次のタイプのアクションを作成できます。詳細については、「[推奨アクション](#)」を参照してください。

アクションタイプ	説明
ガイダンス	エージェントが実行できるアクションまたはエージェントが共有できる情報。たとえば、エージェントがケースのコメント、作業メモ、またはメールにナレッジ記事を添付できること、または作業指示書を作成できることをガイダンスで推奨できます。
ガイド付きデジジョンツリー	フォローするガイド付きフロー。意思決定ツリーとは、一連の質問と回答およびガイダンスの結果を含む複数のステップのプロセスです。
フィールド推奨事項	フィールドに使用する推奨値。たとえば、このタイプのアクションは、ケースの簡単な説明のテキストに基づいてアサイン先グループを推奨できます。

### AI 検索


エージェントは検索バーにクエリを入力すると、AI を利用した検索結果にアクセスできます。検索クエリに最も関連性の高い回答が Genius 結果カードとして表示されます。エージェントは、検索カー

ドから直接アクションを実行して、問題を解決できます。詳細については、「[推奨アクション における AI Search](#)」を参照してください。

### AI 検索と 推奨アクション との統合によるベネフィット

- 検索と推奨事項の統一：この統合により、AI 主導型の検索機能と積極的推奨が組み合わされ、エージェントに統一されたツールセットが提供されます。
- コンテキストインテリジェンス：システムはコンテキストデータを活用して、各ケースに合わせた関連性の高い検索結果と推奨事項を提供します。
- 積極的推奨：エージェントは、リアルタイムのケースコンテキストに基づいて、ケースの解決を促進するための実用的な提案を受け取ります。
- シームレスなワークフロー：統合により、単一のインターフェイス内で検索と推奨事項にアクセスできるようになり、ユーザーのワークフローが簡素化されます。

### 推奨アクションの使用


エージェントは、コンテキストサイドパネルで [推奨アクション] アイコン (  ) を選択して、CSM 構成可能ワークスペースなどのワークスペースで推奨アクションにアクセスできます。詳細については、「[推奨アクション アプリケーションの使用](#)」を参照してください。

### 推奨アクションの設定

ガイダンスやフィールド推奨事項のアクションタイプを作成できるように、推奨アクション アプリケーションを設定します。アドミニストレーターは、次のセットアップタスクを完了できます。

#### 推奨アクションアプリケーションのセットアップ手順

セットアップタスク	説明
<a href="#">推奨アクションアプリケーションのインストール</a>	推奨アクション アプリケーションを ServiceNow Store からダウンロードします。
<a href="#">推奨アクションユーザーへのロールのアサイン</a>	推奨アクション機能と情報へのアクセスを制御するためのロールをユーザーに割り当てます。
<a href="#">推奨アクション アプリケーションの構成</a>	ガイダンスやフィールドの推奨事項などのアクションタイプで、コンテキスト、ルール、および推奨事項を作成する推奨アクションを構成します。   <b>注：</b> ガイド付きディシジョンツリーを作成するには、ガイド付きディシジョン アプリケーション (sn_gd_core) が必要です。

-  **注：** レコードページのバリエント (CSM デフォルトレコードページ、CSM インタラクションレコードページ、フロントラインケースページなど) に 推奨アクション が表示されない場合は、バリエントがアクティブとしてマークされていることを確認してください。これらの手順の詳細については、「[アップグレード後にレコードページバリエントの 推奨アクション を復元する](#)」を参照してください。

### 推奨アクションにおける意思決定ツリーの統合

必要に応じて、意思決定ツリーを作成し、それらを推奨アクションに統合できるように、ガイド付きディシジョン エクスペリエンスアプリケーションを設定します。アドミニストレーターは、次のセットアップタスクを完了できます。

推奨アクションに意思決定ツリーを統合する手順

セットアップタスク	説明
ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションのインストール	ガイド付きディシジョン Experience アプリケーションを ServiceNow Store からインストールします。このアプリケーションでは、推奨事項として使用できる意思決定ツリーを構成できます。
意思決定ツリーの構成	エージェントが顧客の問題をトラブルシューティングするために使用できる意思決定ツリーを構成します。
ガイド付きディシジョン を 推奨アクション に 追加	意思決定ツリーを推奨アクションに追加して、エージェントがトラブルシューティング中にレコードコンテキストに基づいて関連するアクションを実行できるようにします。

ServiceNow Store からアプリを要求

ServiceNow Store Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート」を参照してください。

推奨アクション

推奨アクション を使用すると、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションを表示したり、フィールドの値を推奨したりできます。

推奨アクション のアクションタイプ

アクションタイプ	説明	ユースケース
ガイダンス	<p>ガイダンスは、エージェントが実行できるアクション、またはエージェントが共有できる情報です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ガイダンスは、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。</li> <li>エージェントは、サイドパネルの [推奨アクション] アイコンを選択して、これらのカードにアクセスできます。</li> <li>エージェントは、カードのボタンを選択してアクションを実行できます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Mary はルーターの問題を報告するケースを作成しました。このケースにアサインされたエージェントは、既に解決済みケースの解決策を適用して、顧客の問題を解決するように勧められます。解決済みケースの解決メモと解決コードが現在のケースの [クローズ情報] セクションにコピーされます。</li> <li>StellarVest 銀行に口座を持っている Paul は、クレジットカードの紛失を報告するケースを作成しました。このケースにアサインされたエージェントは、Paul のために新しいクレジットカードを発送するための作業指示書を作成するように勧められます。</li> </ul>

アクションタイプ	説明	ユースケース
フィールド推奨事項	<p>フィールドの推奨は、フィールドに推奨される値です。</p> <p>構成に応じて、新しいレコードの場合は推奨フィールド値が自動入力されるか、またはフィールドの下にメッセージとして表示されます。既存のレコードの場合は、推奨フィールド値はフィールドの下にメッセージとして表示されるだけです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• メッセージに表示されるテキストと値でフィールドを設定できます。</li> <li>• 推奨値を自動入力するように信頼性が高い値を構成することもできます。</li> <li>• 推奨値を自動入力するように設定を構成できます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• エージェントは、顧客の問題解決により適した別のチームにケースを再アサインしたいと考えています。フィールドの推奨は、ケースの簡単な説明のテキストに基づいてアサイン先グループを推奨できません。</li> <li>• 顧客とやり取りしている間、エージェントが顧客の代わりにケースを作成します。エージェントがケースフォームに入力した簡単な説明に基づいて、[製品]、[アサイン先グループ]、および [アサイン先 (<b>Assigned to</b>)] の各フィールドの値がエージェントに推奨されます。</li> </ul>
意思決定ツリー	<p>意思決定ツリーは、エージェントが従うガイド付きフローです。意思決定ツリーは、一連の質問を行うマルチステップのプロセスです。エージェントが入力した回答に基づいて、ガイダンスが提供されます。</p> <p><b>i</b> 注: 意思決定ツリーを作成するには、ガイド付きディシジョン アプリケーション (sn_gd_core) が必要です。</p>	<p>Rina は、電話が充電されていないことを報告するケースを作成しました。ケースにアサインされたエージェントは、電話の問題のトラブルシューティングを行うために一連の質問をして、最後にガイダンスを提供する意思決定ツリーを使用するように勧められます。</p>

[ガイダンス] および [ガイド付き意思決定ツリー] タイプのアクションは、コンテキストサイドパネル内にカードとして表示されます。

## Recommendations 🕒

Suggested actions (10) Search (17)

🔍 Troubleshoot router step by step

### Router troubleshooting

This decision tree can help users in troubleshooting router related issues.

Dismiss
Start troubleshooting

🔍 Similar open case with filter

### Router heating up

Existing Open Case	State	Product	Short description
<a href="#">CS0000732</a>	Open		Router heating up

Dismiss
Link to this case

🔍 Link to a similar open case found

### Router overheating

Existing Open Case	State	Product	Short description
<a href="#">CS0009001</a>	Open		Router overheating

Dismiss
Link to this case

🔍 This item may help you

### Propose Resolution

Dismiss
Resolve

🔍 Case

### Router is overheating

Existing Open Case	State	Product	Short description
<a href="#">CS0002825</a>	New		Router is overheating

Dismiss
Link to this case

🔍 Found a relevant KB

### Router blinking after heating

Number	Author	Updated
<a href="#">KB0000108 v1.0</a>	<a href="#">System Administrator</a>	2024-03-27 09:07:17

Priority  
4 - Low

Dismiss
View and attach article

自動翻訳

© 2025 ServiceNow, Inc. All rights reserved.  
 ServiceNow, ServiceNow のロゴ、Now、その他の ServiceNow マークは、米国および/またはその他の国における ServiceNow, Inc. の 商標または登録商 標です。  
 その他の会社名と 製品名は、関連する各会社の商標である 可能性があります。

1003

[フィールドの推奨事項] タイプのアクションは、フィールドに自動入力されるか、レコードフォームのフィールドの下にメッセージとして表示されます。エージェントは推奨事項に従って、これらのフィールド値を選択できます。

### インシデントフォームのフィールド推奨メッセージ

The screenshot shows the 'Create New Incident' form in ServiceNow. The 'Incident' section is expanded, showing various fields. The 'Service' field has a recommendation for 'Outlook Web Access (OWA)'. The 'Service offering' field has a recommendation for 'Service Desk'. The 'Configurations item' field has a recommendation for 'Outlook'. The 'Short description' field contains the text 'Microsoft outlook is not working'.

詳細については、「[推奨アクションでのガイダンスおよびフィールドの推奨の作成](#)」を参照してください。

## 推奨アクションの構成要素

推奨アクションの設定は、次のステップを含む複数ステップのプロセスです。

### コンテキスト

コンテキストを使用すると、特定のルールが満たされたときにエージェントはそのテーブルのレコードの推奨アクションを表示できます。詳細については、「[推奨アクションのコンテキスト](#)」を参照してください。

### コンテキスト入力

コンテキスト入力を使用すると、コンテキストテーブル以外のエンティティを利用してルール、推奨事項、およびリソースジェネレーターを定義し、コンテキストの変更に応じて推奨事項が動的に更新されるようにすることができます。詳細については、「[コンテキスト入力 推奨アクション](#)」を参照してください。

### ルール

ルールは、コンテキストに適用される一連の条件であり、コンテキストテーブルのレコードの推奨アクションがいつ表示されるかを決定します。詳細については、「[推奨アクションのルール](#)」を参照してください。

### 推奨事項

推奨事項は、エージェントにアクションを提案する方法です。ガイダンスとフィールド推奨事項のアクションタイプで推奨事項を作成できます。詳細については、「[推奨アクションの推奨事項](#)」を参照してください。

### リソースジェネレーター

リソースジェネレーターは、ガイダンスとフィールドの推奨事項に関する役立つ情報を提供します。リソースジェネレーターは、ディシジョンテーブル、フロー、スクリプト、[予測インテリジェンス] フレームワーク、または AI 検索機能を使用してリソースを生成します。たとえば、リソースジェネレーターは、ナレッジ記事リンクを提供し、その記事をケースの推奨アクションとして使用できます。詳細については、「[推奨アクションのリソースジェネレーター](#)」を参照してください。

### 調停パラメーター

調停パラメーターは、エージェントが顧客の問題の解決を支援する必要があるというガイダンスを得ることができるように、問題の頻度または推奨アクションの優先順位を決定します。

### 推奨アクションのコンテキスト

コンテキストを使用すると、特定のルールが満たされたときにエージェントはテーブルからレコードの推奨事項を表示できます。これらの推奨事項は、レコードのコンテキストに基づいて実行するアクションを提案することで、エージェントを支援します。

コンテキストは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルやインシデント [incident] テーブルなどのテーブルに対して作成されます。コンテキストの作成には、次のステップが含まれます。

- テーブルを選択します。
- コンテキスト入力の作成  
コンテキスト入力を使用すると、コンテキストテーブル以外のエンティティを利用して、ルール、推奨事項、およびリソースジェネレーターを定義できます。

**i** 注: コンテキスト入力の作成は必須ではありません。

- コンテキストのルールを作成します。ルールは、特定の条件を満たすレコードについて、特定のロールを持つエージェントに推奨事項を表示します。
- ルールの推奨事項を作成します。推奨事項は、エージェントに役立つアクションを提案する方法です。

推奨アクション アプリケーションには、ケースの推奨事項を作成するために使用できる コンテキストレコード (ケースコンテキスト) が含まれています。

推奨アクション アプリケーションはテーブルごとに複数のコンテキストレコードをサポートしているため、ユーザーはユーザー属性やドメインなどの基準に基づいてさまざまなエクスペリエンスを作成できます。

推奨アクションコンポーネントは、アクティブなコンテキストレコードを使用するように UI ビルダーで構成できます。推奨事項と AI 検索の結果は、構成されたアクティブなコンテキストに従って動的に調整されます。

### コンテキストフォーム

コンテキストレコードにアクセスするには、すべて > 推奨アクション > コンテキスト. [コンテキスト] リストには、各コンテキストの簡単な説明と、コンテキストが適用されるテーブルが表示されます。

コンテキストフォームには、コンテキストの名前と説明、選択したテーブル、親コンテキスト、および AI 検索の検索アプリケーション構成が含まれています。[コンテキストを作成する](#)ときは、この情報を入力してレコードを保存します。保存後、[コンテキスト] フォームに次の関連リストが表示されます。

- ルール：選択したユーザーロールを含む、コンテキストに対して作成されたルールが表示されません。[コンテキスト] フォームの [ルール] 関連リストからのみルールを作成できます。ルールの詳細については、「[推奨アクションのルール](#)」を参照してください。
- 推奨事項：アクションタイプとアクションを含む、コンテキストルールに関連付けられた推奨事項が表示されます。[ルール] フォームの [推奨事項] 関連リストからのみ推奨事項を作成できます。推奨事項の詳細については、「[推奨アクションの推奨事項](#)」を参照してください。
- [検索結果マッピング]：AI 検索出力と 推奨アクション 入力との間のマッピングを表示します。
- 継承されたルール:親コンテキストから継承されたルールを表示します。[継承ルール] 関連リストは、親コンテキストが割り当てられているコンテキストに対してのみ表示されます。親コンテキストルールが子コンテキストによって継承される方法の詳細については、「[コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールを適用する](#)」を参照してください。
- 拡張コンテキスト:現在のコンテキストを親コンテキストとして使用するすべてのコンテキストを表示します。この関連リストは、親コンテキストに対してのみ表示されます。
- コンテキスト入力:ルール、推奨事項、およびリソースジェネレーターの定義に使用できるすべてのコンテキスト入力を表示します。この関連リストは、親コンテキストが定義されていない場合にのみ表示されます。

[コンテキスト] リストには [アクティブ] 列が含まれています。この列を使用して、コンテキストレコードの [アクティブ] 値を表示および設定できます。[コンテキスト] フォームには、コンテキストレコードをアクティブ化または非アクティブ化するために使用できる [アクティブ] フィールドが含まれています。

## [リフレッシュ間隔] フィールド

[コンテキスト] フォームの [リフレッシュ間隔] フィールドは、コンテキストの推奨事項が更新される頻度を決定します。このフィールドのデフォルト値は 12 時間で、最小値は 10 分です。

- 注: [リフレッシュ間隔] フィールドを表示するようにフォームビューを構成する必要があります。

## の評価の同期モードと非同期モード 推奨アクション

アドミニストレーターは、同期モードと非同期モードのいずれかを選択することで、推奨アクションのコンテキストレベルでロード動作を構成できます。同期モードでは、推奨事項はページがインタラクティブになる前にロードされるため、アクションが実行される前に完全なビューを利用できません。非同期モードでは、ユーザーインターフェイスをブロックせずに推奨事項がバックグラウンドでロードされるため、エージェントはレコードの操作をすぐに開始できます。各モードは、さまざまなパフォーマンスとユーザーエクスペリエンスの要件を満たすように調整されています。

コンテキストフォームの [非同期評価] チェックボックスをオンにすると、エージェントは、推奨事項がコンテキストサイドパネルにロードされている間に、ケースまたはインシデントレコードを更新してアクションを実行できます。このフィールドを選択することで、アドミンまたは RA 作成者は推奨アクションの非同期処理を有効にすることができます。

`sn_nb_action.async_ra_timeout` システムプロパティは、推奨事項を生成する非同期プロセスのタイムアウト期間 (秒) を指定します。この値は、実行時間を管理し、過度の遅延を防ぐためのガイドラインとして機能します。デフォルト値は 30 秒に設定され、最大値は 180 秒です。推奨アクションの生成に 30 秒以上かかる場合は、コンテキストサイドパネルに [再試行] ボタンが表示されます。再試行プロセスは同期モードで開始されます。非同期的に処理するのではなく、ユーザーの操作中に直接実行されます。

## 階層コンテキストからのルールと推奨事項の継承

[親コンテキスト] フィールドは、[テーブル] フィールドで選択されたテーブルに、コンテキストが定義されている 1 つ以上の親テーブルがある場合にのみ表示されます。[親コンテキスト] フィールドを使用して、アクティブなルールと推奨事項を拡張コンテキストにインポートできます。[親コンテキスト] フィールドで検索アイコンをクリックすると、親テーブルのコンテキストのリストが表示されます。リストから任意の親コンテキストを選択できます。継承されたルールが [継承されたルール] 関連リストに表示されます。推奨事項が拡張コンテキストによって継承されるようにルールを構成する方法の詳細については、「[コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールを適用する](#)」を参照してください。

### **i** 注:

- コンテキストのコンテキスト入力を構成した場合、親コンテキストを追加することはできません。親コンテキストを追加するには、既存のコンテキスト入力を削除する必要があります。
- 親コンテキストが定義されている場合、[コンテキスト入力] 関連リストは表示されません。

コンテキスト入力が親コンテキストのルールと推奨事項の継承をどのように制限するかの詳細については、「[コンテキスト入力構成の制限](#)」を参照してください。

### **Example:** 階層コンテキストからのルールと推奨事項の継承

次のテーブルと、そのコンテキスト、ルール、および推奨事項について検討します。テーブル 1 は、テーブル 2 とテーブル 3 の親テーブルです。表 3 は、表 4 の親テーブルです。表 2 は、表 5 の親テーブルです。

#### テーブルとそのコンテキスト

テーブル	コンテキスト	ルール	推奨事項
テーブル 1	コンテキスト 1 (アクティブ)	ルール 1 (アクティブ)	推奨事項 1
テーブル 2	コンテキスト 2 (非アクティブ)	ルール 2 (非アクティブ)	推奨事項 2A と推奨事項 2B
テーブル 3	コンテキスト 3 (アクティブ)	ルール 3 (アクティブ)	推奨事項 3
表 4	コンテキスト 4 (アクティブ)	ルール 4 (アクティブ)	推奨事項 4
テーブル 5	コンテキスト 5 (アクティブ)	ルール 5 (アクティブ)	推奨事項 5

コンテキストフォームで、次の操作を行います。

- シナリオ 1: コンテキスト 4 の [親コンテキスト] フィールドにコンテキスト 3 を追加すると、ルール 3 と推奨事項 3 がコンテキスト 4 に継承されます。
- シナリオ 2: コンテキスト 5 の [親コンテキスト] フィールドにコンテキスト 2 を追加すると、ルール 2 が非アクティブであるため、ルール 2 とその推奨事項 2A および 2B はコンテキスト 5 によって継承されません。

### 同じテーブルに複数のコンテキストレコードを作成する

推奨アクション v14.0 以降、*Avoid duplicate active entry for context* ビジネスルールでは、テーブルごとに複数のコンテキストを作成できます。同じテーブルに複数のコンテキストを作

成できます。これにより、同じテーブル内のさまざまなタイプのレコードについて正確な推奨事項を構成できます。

同じテーブルに異なるコンテキストを作成できるユースケースは次のとおりです。

ユースケース 1:異なるロールが同じテーブルを操作する可能性があります、カスタマイズされたアクションまたはビューが必要です。

インタラクションテーブルについて考えてみましょう。同じインタラクションデータでも、ユーザーペルソナに基づいて異なる方法で作業できます。

- コンテキスト A:解決のためのフィールドの推奨事項、関連する変更タスク/カタログアイテム、または IT サポートエージェント向けの標準ナレッジ記事をインタラクションレコードページに表示します。
- コンテキスト B:インタラクションレコードページで、カスタマーサービスサポートエージェント向けの類似の解決済みケースまたは関連するナレッジ記事の推奨事項を表示します。

ユースケース 2:各コンテキストでは、推奨事項に異なる予測インテリジェンスモデルまたは AI モデルのバリエーションを使用できます。

競合することなく、ML モデルを並列でテストして採用できます。

- コンテキスト A:推奨アクションに類似モデルを使用します。
- コンテキスト B:分類または割り当てに分類モデルを使用します。

ユースケース 3:ユーザーは、チャット、メール、音声など、さまざまなチャネルを介して同じレコードにアクセスする可能性があり、カスタマイズされた推奨事項が必要です。

エントリーポイントは、さまざまなシグナルとユーザーの意図を提供します。

- コンテキスト A:チャットエージェントを介してケースが作成された場合は、チャットアクションで KB 記事を推奨して共有します。
- コンテキスト B:電話サポートを介してケースにアクセスすると、KB 記事が表示され、SMS チャネルを介した共有が有効になります。

## 推奨アクション コンポーネントのコンテキストレコードの構成

UI ビルダーで 推奨アクション コンポーネントを構成する場合、推奨アクションのアドミンロール (next\_best\_action\_admin) を持つユーザーは、コンポーネント入力プロパティを設定して、アクティブなコンテキストレコードをコンポーネントにマッピングできます。

推奨アクション コンポーネントの [構成] タブで、アクティブなコンテキストレコードの sys id を [コンテキスト **Sys ID**] フィールドに入力します。UI ビルダーコンポーネントを構成する方法の詳細については、[コンポーネントに関するドキュメント](#) を参照してください。

- i** 注: [コンテキスト **Sys ID**] フィールドが空の場合、そのエンティティの最新のコンテキストレコードを使用して、推奨アクションコンポーネントにマッピングされます。

## ケースコンテキストレコード

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルのケースコンテキストレコードを追加します。このレコードはデフォルトでアクティブです ([アクティブ] = true)。ケースコンテキストレコードの詳細については、「[カスタマーサービス 推奨アクションのコンテキスト](#)」を参照してください。

アップグレードの顧客のインスタンスで利用可能なケーステーブルのコンテキストレコードが 1 つ以上ある場合は、すぐに利用可能なケースコンテキストレコードを非アクティブ化する修正スクリプトが実行されます (アクティブフィールドを false に設定)。

- i** 注: ケーステーブルの正しいコンテキストレコードがアクティブであることを確認します。

## 関連トピック

[推奨アクションでのコンテキストの作成](#)

[推奨アクションでのルールの作成](#)

[推奨アクションでの推奨事項の作成](#)

## 推奨アクションのルール

ルールは、コンテキストに適用される一連の条件です。ルールは、特定の条件を満たすレコードについて、特定のロールを持つエージェントに推奨事項を表示します。

ルールの作成には、次のステップが含まれます。

- ルールに関連付けられた推奨事項を表示できるユーザーロールを選択します。
- コンテキストレコードとコンテキスト入力に適用される条件を定義します。
- ルールの推奨事項を作成します。推奨事項は、エージェントに役立つアクションを提案する方法です。ルールには複数の推奨事項を含めることができます。

推奨アクション アプリケーションには、ケースの推奨事項を作成するために使用できるケースコンテキストレコードが 1 つ含まれています。たとえば、次のようなガイダンスの推奨事項があります。

- ケースフィールドレベルの推奨事項: このルールには、[ケース] フォームの [アサイン先グループ] フィールドの値を予測するための 1 つの推奨事項が含まれています。
- ケースサイドパネルの推奨事項: このルールには、ナレッジ記事を表示してケースに添付すること、およびコメント、作業メモ、またはメールでナレッジ記事へのリンクを添付して追加するための推奨事項が含まれます。

## コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールを適用する

親コンテキストで作成されたルールは、ルールの「[コンテキストテーブルから拡張されたテーブルに適用](#)」(Apply to tables extended from the context table) チェックボックスをオンにすると、拡張コンテキストによって継承されます。親コンテキストから継承されたルールは、拡張コンテキストの [継承ルール] 関連リストに表示されます。したがって、これらのルールの推奨事項は拡張コンテキストに渡されます。コンテキストテーブルの推奨事項とともに、親コンテキストからのアクティブなルールの推奨事項が拡張コンテキストによって継承されます。

## ルールフォーム

[ルール] フォームでは、説明、選択されたユーザーロール、関連するコンテキストのテーブルに適用される条件など、ルールに関する情報が提供されます。

ルールを作成するときは、この情報を入力してレコードを保存します。保存後、[推奨事項] 関連リストを表示できます。

ルールレコードにアクセスするには、次に移動します: [すべて > 推奨アクション > ルール](#). 新しいルールは、コンテキスト内からのみ作成できます。詳細については、「[ルールの作成](#)」を参照してください。

### ルールフォームのフィールド

フィールド	説明
名前	このルールの名前。

## ルールフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
コンテキスト	このルールが関連付けられているコンテキスト。このフィールドは、[コンテキスト] フォームから自動入力されます。
ロール	このルールの推奨事項を表示できるユーザーロール。
説明	ルールの簡単な説明。
アドバンスド 条件	コンテキストテーブルのレコードに適用される条件。  コンテキストでコンテキスト入力を使用できる場合は、コンテキストテーブルとともにその入力で条件を作成できます。
このルールに影響を与えるフィールド	監視する必要があるコンテキストテーブルからのフィールド。これらのフィールドを変更すると、未保存のレコードに対するフィールド推奨事項タイプの推奨アクションが生成されます。
有効	有効にすると、ルールがアクティブになります。
コンテキストテーブルから拡張されたテーブルに適用	有効にすると、コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールが適用されます。
順番	ルールが適用される順序を決定します。

## 関連トピック

[推奨アクションでのルールの作成](#)

## 推奨アクションの推奨事項

推奨事項は、エージェントに役立つアクションを提案する方法です。推奨事項には、アクション、関連するリソース、および入力が含まれます。

エージェントに提供される推奨事項には、次の 3 つのタイプがあります。

- ガイダンス：エージェントが実行できるアクションまたはエージェントが共有できる情報。
- [意思決定ツリー]：問題をトラブルシューティングしてソリューションを提供するためのガイド付きフロー
- フィールドの推奨：フィールドに使用する推奨値。

## 推奨事項の作成

推奨事項を作成するときは、[新しい推奨事項 (New Recommendation)] 画面からタイプを選択できます。この画面には、利用可能なタイプが一覧表示されます。



## What type of recommendation do you want to show to users?

A specific action to take or information to review

A guided flow to follow

A field value to use

[新しい推奨事項 (New Recommendation)] 画面でタイプを選択すると、[推奨事項] フォームが表示されます。選択したタイプが [推奨事項] フォームの [アクションタイプ] フィールドに追加されます。

### 推奨事項フォーム

[推奨事項] フォームでは、選択したアクション、アクションに必要な入力とリソースジェネレーターなど、推奨事項に関する情報が提供されます。

推奨事項を作成するときは、アクションタイプとアクションを選択します。次の手順は、選択したアクションタイプによって異なります。たとえば、ガイダンスとフィールドの推奨事項にはアクションの入力が必要ですが、意思決定ツリーには必要ありません。

推奨事項を作成するときは、この情報を入力してレコードを保存します。保存した後に、[アクションの入力] フォームセクションが表示されます。入力は、アクションに組み込まれるパラメーターであり、エージェントはパラメーターを使用してそのアクションを完了できます。関連する入力は、コンテキストレコード、コンテキスト入力、またはリソースジェネレーターから手動で選択できます。

推奨レコードにアクセスするには、次に移動します: [すべて > 推奨アクション > 推奨事項](#). 新しい推奨事項は、ルール内でのみ作成できます。詳細については、「[推奨事項の作成 \(Create a recommendation\)](#)」を参照してください。

### 推奨事項フォームのフィールド

フィールド	説明
ルール	コンテキストのルールの名前。このフィールドは読み取り専用です。
コンテキスト	[ルール] が属するコンテキストの名前。このフィールドは読み取り専用です。
名前	推奨事項の名前。
アクションタイプ	<p>推奨事項のタイプ：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ガイダンス</li> <li>意思決定ツリー</li> <li>フィールド推奨事項</li> </ul> <p>このフィールドには、[新しい推奨事項 (New Recommendation)] 画面の選択内容が自動的に入力されます。</p>
アクション	推奨事項に対して選択されるアクション。使用可能なアクションは、[アクションタイプ] フィールドでの選択によって決まります。

推奨事項フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	選択したアクションタイプ (ガイダンス、意思決定ツリー、またはフィールドの推奨) のアクションを作成することもできます。
リソースジェネレーター	<p>[リソースジェネレーター] リストから選択するリソースジェネレーター。リソースジェネレーターを作成することもできます。</p> <p>ガイダンスとフィールドの推奨では、リソースジェネレーターを使用してアクションの入力に関連するリソースを検索できます。</p> <p>[リソースジェネレーター] フィールドの値を変更した場合、そのリソースジェネレーターを使用する推奨事項を保存する必要があります。</p>
推奨事項のヒント	<p>推奨事項が提案されている理由をエージェントに伝えるテキスト。ヒントは、ガイダンスおよび意思決定ツリーのアクションタイプに適用されます。</p> <p>ヒントは、[推奨アクション] サイドパネルのアクションカードの上部に表示されます。</p>
順序	ルール内の推奨事項の順序。
アクティブ	有効にすると、推奨事項がアクティブになります。
アクションの入力	<p>アクションタイプとアクションには入力が必要です。これらの入力は、エージェントがアクションを完了できるようにするパラメーターです。アクションの入力に静的な値を選択することも、リソースジェネレーターを使用して値を指定することもできます。</p> <p>コンテキスト入力コンテキストで利用可能な場合は、[アクション入力] セクションのフィールドのプルピッカーに表示されます。</p>
グループ	<p>関連する推奨事項をまとめて表示する、定義されたグループ化戦略によって作成されるグループ。</p> <p><b>i</b> 注: [グループ] フィールドを表示するように [推奨事項] フォームを構成することが必要になる場合があります。このフィールドは、ITSM のワークフォース最適化 ユーザーがデフォルトで使用できます。</p>

**i** 注: [アクションタイプ]、[アクション]、および [推奨事項のヒント] フィールドは、AI 検索リソースジェネレーターに表示されません。[アクションタイプ] と [アクション] フィールド、および検索結果マッピング関連リストで AI 検索出力とガイダンスアクション入力間のマッピングを構成できます。

のコンテキスト入力 推奨アクション

コンテキスト入力を使用すると、コンテキストテーブルだけでなくエンティティをコンテキストに関連付けることができ、コンテキストの進化に合わせて推奨事項が動的に更新されます。

コンテキストフォームの [コンテキスト入力] 関連リストからコンテキスト入力を作成できます。これらの動的な JSON ベースのコンテキスト入力を使用すると、ユーザーの選択、追加のテーブルレ

コードなどのリアルタイム更新を含めて、推奨事項を絞り込み、複数のアクティブなコンテキストをサポートできます。これにより、推奨事項の関連性と運用効率が向上します。たとえば、インシデントテーブルのコンテキスト入力を作成し、ケースコンテキストレコードで使用できます。

**i** 注: 1 つのコンテキストに対して複数のアクティブなコンテキスト入力を作成できます。

コンテキスト入力では、次のデータタイプがサポートされています。

- 文字列
- リスト
- 整数
- 長
- 選択肢
- True- False
- 参照
- 参照ドット連結
- Sys ID

## コンテキスト入力を使用したコンテキストの構成

コンテキスト入力を使用したコンテキストの構成には、次の手順が含まれます。

- コンテキスト入力の作成  
コンテキスト入力の作成方法の詳細については、「[でのコンテキスト入力の作成 推奨アクション](#)」を参照してください。

**i** 注:

- コンテキストに親コンテキストが定義されている場合、そのコンテキスト入力を作成することはできません。
  - 複数のアクティブなコンテキスト入力を同時に持つことができます。
- 要件に従って、コンテキスト入力を次のようにマッピングします。
    - デフォルトの検索用語を [コンテキスト] フォームの [コンテキスト AI 検索構成] セクションに追加します。
    - ルールを [ルール] フォームの条件ビルダーで使用します。
    - 推奨事項を [推奨事項] フォームの [アクションの入力] セクションのフィールドに追加して追加します。
    - リソースジェネレーターを、[リソースジェネレーター] フォームの [ジェネレーター入力] セクションのフィールドに追加します。
  - UI ビルダーで必要なレコードページの 推奨アクション コンポーネントに JSON 形式のコンテキスト入力を追加します。詳細については、「[コンテキスト入力用の 推奨アクション UIB コンポーネントの構成](#)」を参照してください。

コンテキスト入力は、ルールフォーム、推奨事項フォーム、およびリソースジェネレーターフォームの適切なフィールドにコンテキストテーブルとともに表示されるため、コンテキストテーブル以外のデータを含めて推奨事項を更新できます。

## コンテキスト入力用の 推奨アクション UIB コンポーネントの構成

RA 作成者またはアドミニストレーターは、値を渡すために、UIB コンポーネントの コンテキスト入力 フィールドに JSON 形式のコンテキスト入力 推奨アクション を追加する必要があります。コ

ンテキストフォームの [コンテキスト入力] 関連リストで [ 入力 **JSON** をコピー ] ボタンを選択することで、JSON 形式のコンテキスト入力を取得できます。JSON 形式には、すべてのアクティブなコンテキスト入力が含まれます。推奨アクション UIB コンポーネントの構成後にコンテキスト入力削除または非アクティブ化されると、今後の反復から UIB のこれらのコンテキスト入力に空の値が渡されます。

## コンテキスト入力構成の制限

コンテキスト入力構成の制限は次のとおりです。

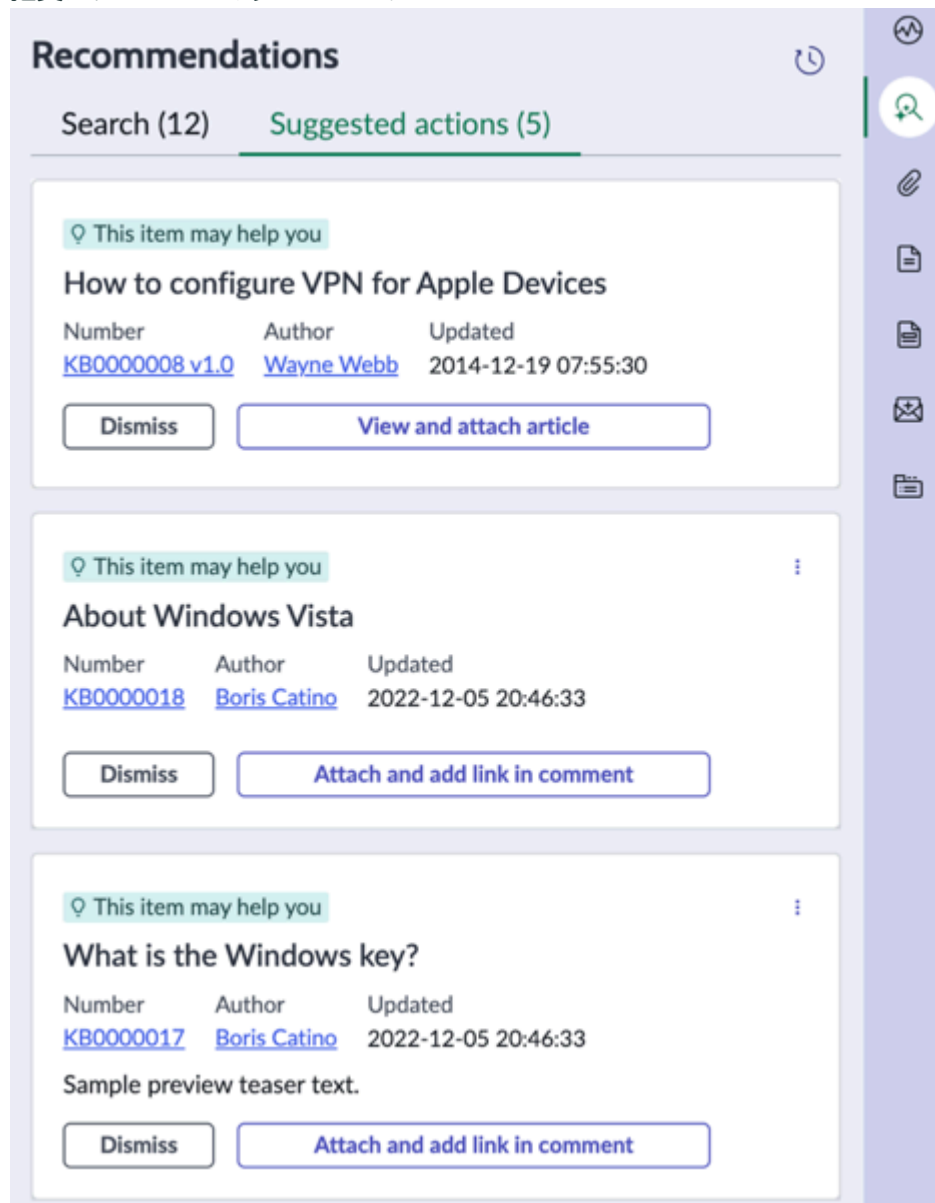
- 親コンテキストを定義するか、コンテキストのコンテキスト入力を設定できます。
- 親コンテンツに対してコンテキスト入力定義されている場合、そのルールと推奨事項をその子コンテキストが継承することはできません。つまり、親コンテキストは子コンテキストの [親コンテキスト] フィールドには表示されません。
- 親コンテキストが既に定義されているコンテキストのコンテキスト入力を定義するには、[親コンテキスト] フィールドで親コンテキストを削除して、[コンテキスト入力] 関連リストを表示します。[コンテキスト入力] 関連リストで、[新規] ボタンを選択してコンテキスト入力を作成します。
- 子コンテキストが関連付けられている親コンテキストに対してコンテキスト入力定義されると、親子コンテキストリンクは切断されます。子コンテキストでは、継承されたルールと推奨事項は、[継承されたルール] および [推奨事項] 関連リストからそれぞれ削除されます。

## 推奨アクションのガイダンス

ガイダンスは、エージェントがカスタマーサービスケースなどのタスクを解決する作業中に実行できるアクションまたは情報です。

ガイダンスは、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。エージェントは、コンテキストサイドパネルで [推奨アクション] アイコンを選択して、これらのガイダンスカードにアクセスできます。エージェントは、カードのボタンを選択してアクションを実行できます。

推奨アクションガイダンスカード



自動翻訳

ガイダンスには、ナレッジ記事の共有、ケースタスクまたは作業指示書の作成、類似ケースからの解決メモのコピーなどのアクションが含まれます。ガイダンスの詳細な一覧については、次の表を参照してください。

推奨アクションのガイダンス

ガイダンス	説明
解決済みケースから解決策を適用	既存の解決済みケースから解決策を適用します。
記事を添付して共有	エージェントがナレッジ記事をケースに添付し、その記事を顧客と共有できるようにします。
ワークアラウンドの連絡	ワークアラウンドを顧客に伝えます。

推奨アクションのガイダンス (続く)

ガイダンス	説明
解決メモをコピー	推奨ケースから現在のケースに解決メモをコピーします。
作業指示を作成	ケースの作業指示書を作成します。
検索結果のデフォルトガイダンス	専用のマッピングされたガイダンスがない検索ソースに使用できるデフォルトのガイダンス。詳細は、以下のトピックを参照してください。 <ul style="list-style-type: none"> <li>AI 検索結果をガイダンス入力に自動的にマッピングします</li> <li>検索結果のデフォルトガイダンス</li> </ul>
ケースをリンク	現在のケースを推奨ケースの子としてリンクします。
ケースを既存の欠陥にリンク	ケースを既存の欠陥にリンクします。
Collaboration Chat を開く	Collaboration Chat モーダルを開きます。
重大な問題を提案	現在のケースを重大なケースとして提案します。
解決を提案	ケースの解決策を提案します。
顧客へのメッセージを読む	顧客にメッセージを読むようにエージェントに指示します。
ケースを再アサイン	ケースを別のアサイン先グループに再アサインします。
記事を確認して添付	エージェントがナレッジ記事を確認してケースに添付できるようにします。
チャットインタラクションで KB を共有	インタラクションレコードのチャットウィンドウでナレッジ記事を共有します。
類似の重大なケース	類似の重大なケースを表示します。

ナレッジ記事の添付と共有

エージェントは、2 つの異なるガイダンスを使用して、ナレッジ記事を表示してタスクレコードとチャットインタラクションレコードに添付し、記事を顧客と共有することができます。

ナレッジ記事の添付と共有に関するガイダンス

ガイダンス	説明
記事を添付して共有	このガイダンスは、ケースレコードなどのタスクを処理しているエージェントにナレッジ記事を推奨します。ガイダンスには関連記事が表示され、エージェントは記事を選択して、コメント、作業メモ、またはメールで共有できます。

ナレッジ記事の添付と共有に関するガイダンス (続く)

ガイダンス	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コメントにリンクを添付して追加</li> <li>• 作業メモにリンクを追加</li> <li>• メールにリンクを添付して追加</li> </ul>
<p>チャットインタラクションで KB を共有</p>	<p>このガイダンスでは、チャットインタラクションを処理しているエージェントにナレッジ記事を推奨します。ガイダンスには関連記事が表示され、エージェントは [メッセージにリンクを追加] 機能を使用して記事を選択し、チャット会話で共有できます。</p>

推奨アクションガイダンスの構成

推奨アクションは、[UI ビルダー](#) のレコードページに追加できるコンポーネントです。プロパティやイベントなど、推奨アクションコンポーネントの構成に関する情報は、[ネクストエクスペリエンス コンポーネント](#) ドキュメント。

推奨アクションコンポーネントには、プレビュービュー (カードビュー) と詳細ビュー (記事全体ビュー) の 2 つのビューが含まれています。これらのビューの表示方法は、推奨アクションの構成によって決まります。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [Recommended Actions](#) でガイダンスを作成する
- [ガイダンスプレビューエクスペリエンスの構成](#)
- [UI ビルダーでのガイダンスプレビューエクスペリエンスのカスタマイズ](#)
- [U Builder でのガイダンス詳細ビューのカスタマイズ](#)

推奨アクションコンポーネントには、推奨アクション固有の構成 プロパティが含まれています。アドミニストレーターロールを持つユーザーは、このプロパティを使用して次の設定を構成できます。

- レコードページで取り込むエクスペリエンスのタイプ (モーダルまたはモードレスダイアログ) を選択します。
- 表示または非表示にするガイダンスアクションを選択します。
- ガイダンスアクションを並べ替えて、プライマリアクション (ガイダンスカードにボタンとして表示) とセカンダリアクション (オーバーフローメニューに表示) を決定します。

推奨アクション固有の構成プロパティは、推奨アクションコンポーネントの [構成] タブで使用でき、各ガイダンスの展開可能なセクションが含まれています。

予測されたレコードの内部フィールド値へのアクセス

推奨アクションフレームワーク内の予測レコードのデータにアクセスすると、システムは、標準的なガイダンス入力を通じて、表示値に加えて内部フィールド値を提供します。これは、データブローカーやカスタムスクリプトを必要とせずに行われます。内部値への直接アクセスを可能にすることで、フレームワークはより複雑なロジックをサポートし、パフォーマンスのボトルネックを減らし、言語間で一貫した UI 動作を検証できます。

カタログアイテム

- カタログアイテムタイプフィールドがカタログアイテム予測で使用される場合、システムはsys\_idとともに内部値 (カタログアイテムや注文ガイドなど) を返します。
- 翻訳された環境でカタログアイテムタイプフィールドにアクセスすると、言語設定が条件の履行に影響しないことを確認するために、システムは表示値ではなく内部フィールド値を使用します。

インシデント状況に基づくカスタムガイダンスの場合:

- 指定されたステータスの予測されたインシデントにカスタムガイダンスロジックが適用されると、システムはインシデントのステータスフィールドの内部値に直接アクセスします。
- インシデントを親としてリンクする、解決メモをコピーするなどのカスタムアクションでステータスフィールドが必要な場合は、UI パフォーマンスの問題や遅延を引き起こすことなく内部値にアクセスする必要があります。

記事ガイダンスを添付して共有

[記事を添付して共有] ガイダンスでは、関連するナレッジ記事をカスタマーサービスエージェントに推奨し、カスタマーサービスエージェントがコメント、作業メモ、またはメールで選択した記事を共有できるようにします。

記事の添付と共有ガイダンスでは、ケースの簡単な説明のテキストに基づいて、関連するナレッジ記事を推奨します。エージェントは、推奨記事を表示し、選択した記事を顧客と共有できます。

エージェントは、コンテキストサイドパネルでナレッジ記事をカード形式で表示したり、選択したカードを展開して詳細ビューで記事を表示したりできます。カードビューでは、記事の要約ビューをすばやくスキャンできます。詳細ビューには、選択した記事の内容がすべて表示されるため、さらに読むことができます。

各カードにはプライマリアクションが含まれています。デフォルトのプライマリアクションは、[\[コメントにリンクを添付して追加\]](#) です。セカンダリアクションは、カードの右上隅にある [\[その他のアクション\]](#) メニューから使用できます。

- [作業メモにリンクを追加](#)
- [メールにリンクを添付して追加](#)

展開された詳細ビューでは、同じプライマリアクションとセカンダリアクションを使用できます。システムアドミニストレーターは、推奨アクション固有の構成プロパティでプライマリアクションとセカンダリアクションを構成できます。詳細については、「[UI ビルダーでのガイダンスの構成](#)」を参照してください。

モーダルおよびモードレスダイアログエクスペリエンス

エージェントは、プライマリアクションとセカンダリアクションを使用して、コメント、作業メモ、またはメールで記事を共有できます。このガイダンスでは、CSM 構成可能ワークスペースで使用している[レコードページ](#)に応じて、2 つの異なるエクスペリエンスを使用できます。

- モードレスダイアログ: このエクスペリエンスは、[モードレスダイアログ](#) をサポートするレコードページ ([フロントラインケースページ](#)など) で使用できます。モードレスダイアログは、メインウィンドウのコンテンツをオーバーレイするウィンドウです。エージェントは、モードレスダイアログをウィンドウ上で移動して、ウィンドウコンテンツとオーバーレイコンテンツを同時に操作できます。
- モーダル: このエクスペリエンスは、モーダルをサポートするレコードページ ([CSM デフォルトレコードページ](#)など) で使用できます。モーダルでは、エージェントは、デフォルトのエクスペリエンスであるウィンドウコンテンツの操作を続行する前に、モーダル内でアクションを完了する必要があります。

システムアドミニストレーターは、[ 推奨アクション固有の構成 ] プロパティでモーダルダイアログとモードレスダイアログのエクスペリエンスを構成できます。詳細については、「[UI ビルダーでのガイダンスの構成](#)」を参照してください。

レコードページがモードレスダイアログエクスペリエンスをサポートしている場合、ガイダンスカードでアクションを選択すると、対応するモードレスダイアログが開きます。レコードページがモードレスダイアログエクスペリエンスをサポートしていない場合、ガイダンスはモーダルエクスペリエンスを使用します。

- i** 注: ガイダンスアクションの結果はモードレスダイアログとモーダルエクスペリエンスで同じですが、アクションがいつ完了するかは異なります。

### ケースレコードに関する公開および非公開のナレッジ記事の推奨事項

検索結果に表示される一部のナレッジ記事では、左上隅にロックアイコンが表示されます。ロックアイコンの有無により、記事の対象者とエージェントが記事を共有する方法が決まります。

`KnowledgeGuidanceUserResolver` 拡張ポイントはベースシステムに付属しています。この拡張ポイントにより、事業部門 (BU) は、この拡張ポイントで実装を作成することで、ロジックに基づいて要求者とプライマリアクションを返すことができます。実装を作成するには、`KnowledgeGuidanceUserResolver` 拡張ポイントの [実装を作成] リンクを選択します。ケーステーブルとその拡張テーブルの `CSMKnowledgeGuidanceUserResolver` 実装は、ベースシステムに付属しています。この実装では、ケーステーブルの連絡先、パートナー連絡先、コンシューマー、および内部ユーザーフィールドに基づいて、ケースレコードのプライマリ要求者を識別します。プライマリアクションは、ケースレコードのチャンネルタイプに基づいて決定されます。

- i** 注: [内部ユーザー] フィールドは、Service Organization (com.snc.service\_organization) プラグインがインストールされている場合にのみチェックされます。

#### ロックアイコン

顧客はロックされた記事にアクセスできないため、エージェントはロックされた記事を顧客と共有できません。ガイダンスカードにロックアイコンが存在する場合、[メールにリンクを添付して追加] および [コメントにリンクを添付して追加] アクションは使用できません。次の表は、ガイダンスカードのプレビューと詳細ビューでのプライマリアクションとセカンダリアクションを示しています。

ガイダンスカードのプレビューおよび詳細ビューのプライマリアクションとセカンダリアクション

アクションタイプ	説明
プレビュー	
プライマリアクション	デフォルトのプライマリアクションは [ 記事を読む ] です。
セカンダリアクション	<ul style="list-style-type: none"> <li>作業メモで共有</li> <li>リンクのコピー</li> </ul>
詳細ビュー	
プライマリアクション	ガイダンスカードのデフォルトのプライマリアクションは、[ 記事を全画面表示で読む ] です。

ガイドンスカードのプレビューおよび詳細ビューのプライマリアクションとセカンダリアクション (続く)

アクションタイプ	説明
セカンダリアクション	<ul style="list-style-type: none"> <li>作業メモで共有</li> <li>リンクのコピー</li> <li>記事にフラグを設定</li> <li>有用としてマークする</li> </ul>

ロックアイコンなし

エージェントは、これらの記事を顧客と内部ユーザーの両方と共有できます。次の表は、ガイドンスカードのプレビューと詳細ビューでのプライマリアクションとセカンダリアクションを示しています。

ガイドンスカードのプレビューおよび詳細ビューのプライマリアクションとセカンダリアクション

アクションタイプ	説明
プレビュー	
プライマリアクション	チャンネル別のデフォルトのプライマリアクション: <ul style="list-style-type: none"> <li>メールチャンネル: <a href="#">メールにリンクを添付して追加</a></li> <li>その他のチャンネル: <a href="#">コメントにリンクを添付して追加</a></li> </ul>
セカンダリアクション ([その他のオプション] メニューで利用可能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>記事を読む</li> <li>作業メモに添付して共有</li> <li>メールで共有</li> <li>記事にフラグを設定</li> <li>有用としてマークする</li> </ul>
詳細ビュー	
プライマリアクション	デフォルトのプライマリアクション: <ul style="list-style-type: none"> <li>メールチャンネル: <a href="#">メールにリンクを添付して追加</a></li> <li>その他のチャンネル: <a href="#">コメントにリンクを添付して追加</a></li> </ul>
セカンダリアクション ([その他のオプション] メニューで利用可能)	<ul style="list-style-type: none"> <li>記事を読む</li> <li>作業メモに添付して共有</li> <li>メールで共有</li> </ul>

ガイダンスカードのプレビューおよび詳細ビューのプライマリアクションとセカンダリアクション (続く)

アクションタイプ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 記事にフラグを設定</li> <li>• 有用としてマークする</li> <li>• 記事を全画面表示で読む</li> </ul>

コメントにリンクを添付および追加

このアクションを使用して、ナレッジ記事をケースレコードに添付し、アクティビティストリームでリンクを共有します。アクションの動作は、モーダルダイアログまたはモードレスダイアログエクスペリエンスによって異なります。

エクスペリエンス	説明
モーダル	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [コメントを作成] モーダルを開きます。</li> <li>• [コメント] フィールドに記事のリンクを挿入します。</li> </ul> <p>エージェントは [コメント] フィールドに情報を追加し、[コメントを投稿] を選択できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジ記事がケースレコードに添付されます。</li> <li>• アクティビティストリームは、記事の添付ファイルで更新されます (内部投稿として)。</li> <li>• コメントとリンクがアクティビティストリームに (外部投稿として) 投稿されます。</li> <li>• ガイダンスが完了としてマークされ、[推奨アクション履歴] タブに移動します。</li> </ul> <p>このアクションは、ナレッジ記事カードのプライマリアクションとして使用できます。</p> <p><b>i</b> 注: このガイダンスはデフォルトで利用可能です。</p>
モードレスダイアログ	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 記事をケースレコードに添付します。記事は [添付されたナレッジ] 関連リストで利用できます。</li> <li>• 記事の添付ファイルを内部投稿としてアクティビティストリームを更新します。</li> <li>• ガイダンスを完了としてマークし、[履歴] タブに移動します。</li> <li>• [コメントを作成] モードレスダイアログを開きます。</li> <li>• [コメント] フィールドに記事のリンクを挿入します。</li> </ul> <p>エージェントは [コメント] フィールドに情報を追加し、[コメントを投稿] を選択できます。コメントは外部投稿としてアクティビティストリームに投稿されます。</p>

## 作業メモにリンクを追加

このアクションを使用して、ナレッジ記事を作業メモのケースレコードに添付します。アクションの動作は、モーダルダイアログまたはモードレスダイアログエクスペリエンスによって異なります。

エクスペリエンス	説明
モーダル	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [作業メモを作成] モーダルを開きます。</li> <li>• [作業メモ] フィールドに記事のリンクを挿入します。</li> </ul> <p>エージェントは [作業メモ] フィールドに情報を追加し、[作業メモを投稿 (プライベート)] を選択して、作業メモとアクティビティストリームへのリンクを内部投稿として投稿できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アクティビティストリームは、記事の添付ファイルを内部投稿として更新します。</li> <li>• ガイダンスが完了としてマークされ、[推奨アクション履歴] タブに移動します。</li> </ul> <p>このアクションは、[その他のアクション] メニューのセカンダリアクションとして使用できます。</p> <p><b>i</b> 注: このガイダンスはデフォルトで利用可能です。</p>
モードレスダイアログ	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [作業メモを作成] モードレスダイアログを開きます。</li> <li>• [作業メモ] フィールドに記事のリンクを挿入します。</li> </ul> <p>エージェントは [作業メモ] フィールドに情報を追加し、[作業メモを投稿 (プライベート)] を選択して、作業メモとアクティビティストリームへのリンクを内部投稿として投稿できます。ガイダンスが完了としてマークされ、[履歴] タブに移動します。</p>

## メールにリンクを添付して追加する

このアクションを使用して、ナレッジ記事をケースレコードに添付し、リンクをメールで共有します。アクションの動作は、モーダルダイアログまたはモードレスダイアログエクスペリエンスによって異なります。

エクスペリエンス	説明
モーダル	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• メール作成モーダルを開きます。</li> <li>• メールの本文に記事のリンクを挿入します。</li> <li>• 利用可能な場合、メールテンプレートはモーダルフィールドに自動入力します。</li> </ul> <p>エージェントはメールに情報を追加し、[メール送信] を選択できます。</p>

エクスペリエンス	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メールが送信されます。</li> <li>• ナレッジ記事がケースに添付され、[添付されたナレッジ] 関連リストで利用できるようになります。</li> <li>• アクティビティストリームは、記事の添付ファイルで更新されます (内部投稿として)。</li> <li>• ガイダンスが完了としてマークされ、[推奨アクション履歴] タブに移動します。</li> </ul> <p>このアクションは、[その他のアクション] メニューのセカンダリアクションとして使用できます。</p> <p><b>i</b> 注: このガイダンスは、モードレスダイアログエクスペリエンスでデフォルトで使用できます。モーダルエクスペリエンスについては、システムアドミニストレーターが構成する必要があります。</p>
モードレスダイアログ	<p>このアクションでは以下を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 記事をケースレコードに添付します。記事は [添付されたナレッジ] 関連リストで利用できます。</li> <li>• 記事の添付ファイルを内部投稿としてアクティビティストリームを更新します。</li> <li>• ガイダンスを完了としてマークし、[履歴] タブに移動します。</li> <li>• メール作成モードレスダイアログを開きます。</li> <li>• メールの本文に記事のリンクを挿入します。</li> <li>• 利用可能な場合、メール テンプレートによってメール フィールドが自動入力されます。</li> </ul> <p>エージェントはメールに情報を追加し、[メール送信] を選択できます。</p>

### その他のアクションメニュー

ガイダンスカードの [その他のアクション] メニューには、[作業メモにリンクを追加] と [メールにリンクを添付して追加] に加えて、いくつかのアクションが含まれています。

カードビューでは、次のアクションが含まれます。

- 記事を読む
- リンクをコピー

詳細ビューでは、次のアクションが含まれます。

- 記事を全画面表示で読む
- リンクをコピー

- 役に立つとして記事をマークする
- 記事にフラグを設定

### チャットインタラクションガイドンスで KB を共有する

チャットインタラクションで KB を共有するガイドンスは、関連するナレッジ記事をカスタマーサービスエージェントに推奨し、カスタマーサービスエージェントがチャットインタラクションレコードのチャット会話で記事を共有できるようにします。

チャットインタラクションで KB を共有するガイドンスは、チャットインタラクションを担当するエージェントに関連するナレッジ記事を推奨します。ガイドンスには、インタラクションの簡単な説明のテキストに基づいて、関連するナレッジ記事が表示されます。エージェントは、推奨記事を表示し、チャット会話で選択した記事を共有できます。

チャットインタラクションで KB を共有するガイドンスを使用すると、インタラクションの [簡単な説明] フィールドのテキストを使用してナレッジ記事を自動的に検索結果に絞り込むことができます。リストされた最初の記事は、最も関連性の高い結果です。エージェントは記事を手動で検索することもできます。

**i** 注: [簡単な説明] フィールドにテキストがない場合、検索結果は表示されません。

このガイドンスには、共有のための次のアクションが含まれています。

- チャットで送信:エージェントは記事を顧客と共有できます。
- プライベートチャットで送信:エージェントは、他のエージェントやマネージャーなどの内部ユーザーとのみ記事を共有できます。顧客はロックされた記事にアクセスできません。プライベートチャットメッセージは黄色の背景を使用します。

### 公開および非公開のナレッジ記事

検索結果に表示される一部のナレッジ記事では、左上隅にロックアイコンが表示されます。ロックアイコンの有無により、記事の対象者とエージェントが記事を共有する方法が決まります。

- ロックアイコン:ガイドンスカードには [プライベートチャットで送信] アクションがあります。エージェントはロックされた記事を顧客と共有できません。
- ロックアイコンなし:ガイドンスカードには [チャットで送信] アクションがあります。エージェントは、これらの記事を内部ユーザーと顧客の両方と共有できます。

### チャットで送信

エージェントが [チャットで送信] を選択した場合:

- 情報メッセージが表示されます。
- ナレッジ記事の番号がチャットに挿入されます。
- ナレッジ記事プレビューカードがチャットに挿入されます。カードには、記事へのリンクと記事の簡単な説明が含まれています。

### プライベートチャットで送信

エージェントが [プライベートチャットで送信] を選択した場合:

- ナレッジ記事の番号がロックアイコンとともにチャットに挿入されます。
- ナレッジ記事プレビューカードがロックアイコンとともにチャットに挿入されます。カードには、記事へのリンクと記事の簡単な説明が含まれています。
- エントリは、プライベートチャットであることを示す黄色の背景を使用しています。

## 電話インタラクションでのナレッジ記事の共有

[メッセージにリンクを追加] オプションを使用して、SMS でナレッジベース (KB) 記事を顧客と共有します。

### 始める前に

必要なプラグイン: メッセージにリンクを追加 機能を有効にするには、次のプラグインをインストールします。

- Conversational SMS Service Channel (sn\_awa\_sms\_int)
- エージェントメッセージコンポーネント (sn\_agent\_messaging)
- エージェントが開始したメッセージングインターフェイス (sn\_agent\_initiated)
- AWS エンドユーザーメッセージングの対話型 SMS 統合 (sn\_sms\_aws\_adapter)

必要なプラグインがインストールされていない場合、[メッセージにリンクを追加] アクションは使用できません。代わりに、次のような他のガイダンスアクションが表示されます。

- リンクをコピー (デフォルトのプライマリアクション)
- 記事を全画面表示で読む
- 役に立つとして記事をマークする
- 記事にフラグを設定

必要なロール: なし

### 手順

1. インタラクションレコードの **メッセージにリンクを追加** を選択します。  
[メッセージの作成] モーダルが開き、記事のプレビューと事前に入力されたメッセージが表示されます。
2. 必要に応じてメッセージをカスタマイズします。
3. [宛先] フィールドの入力方法を確認します。  
電話でのやり取り中に、次の順序で [宛先] フィールドに自動入力されます。
  - [連絡先] フィールドに値が入力されている場合は、その連絡先の電話番号が使用されます。
  - [連絡先] フィールドが空の場合、[オープン対象者] フィールドの電話番号が使用されます。
  - 両方のフィールドが空の場合、エージェントは有効な電話番号を手動で入力できます。
4. オプション: エージェントが [宛先] フィールドの電話番号を手動で変更する場合:
  - システムはこれを新しいインタラクションとして扱います。
  - 前のメッセージは、元の番号に送信されたものとしてログに記録されます。
  - 新しいメッセージは、何を誰と共有したかを明確にするために個別に追跡されます。
5. [送信] を選択して、顧客にメッセージを送信します。
6. メッセージの送信後:
  - 確認が [通知] パネルに表示されます。
  - 通知から [インタラクションを表示] を選択して、関連するインタラクションレコードを開きます。
  - このメッセージは、[アクティブな SMS (Active SMS)] サイドパネルにも表示されます。

## 検索結果のデフォルトガイダンス

検索結果のデフォルトのガイダンスは、ガイダンスがマッピングされていない検索ソースに使用できるガイダンスです。

推奨アクションで AI 検索結果を使用するには、検索アプリケーション構成が必要です。その構成内の検索ソースごとに、アドミニストレーターは検索結果からアクションへのマッピングを作成します。

Yokohama リリース以降、推奨アクション アプリケーションは検索結果とアクションの間のマッピングを自動的に作成します。

アドミニストレーターがコンテキストレコードの検索アプリケーション構成を作成または更新すると、その構成内の検索ソースごとに **検索結果マッピングレコードが自動的に作成されます**。

- 検索ソースにアクションへの既存のマッピングがない場合、検索ソースはデフォルトのガイダンスにマップされます。
- 検索ソースに特定のアクションへの既存のマッピングがある場合、そのマッピングは保持され、デフォルトのガイダンスで上書きされません。

デフォルトのガイダンスでは、エージェントは任意のタイプのレコードの検索結果を表示できます。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルにある [推奨アクション] タブで検索結果を表示できます。検索結果はカード形式で表示されます。

デフォルトのガイダンスは、次のページで確認できます。

- CSM デフォルトレコードページ
- フロントラインケースページ
- チャット、ビデオ、メール、ウォークアップタイプの CSM インタラクションレコードページ

## デフォルトのガイダンスカード

デフォルトのガイダンスのプレビューカードには、検索結果に関する情報が表示されます。

Knowledge

## Changing an Order

Number [KB0010017](#) Author [System Administrator](#)

Updated  
2025-01-01 08:56:50

... cannot be **changed**, but you can return and re-order the items. To **change** a **pending** order, contact our support through chat, phone, email or by creating a case You can also get to that page by clicking the Orders link at the top of the site. How to Check Your ...

[Open record](#)

デフォルトのガイダンスのプレビューカードには、次の要素が含まれています。

要素	説明
検索アイコン	<p>検索アイコンがヒントテキストとともにカードの上部に表示されます。アイコンは、きらめく虫眼鏡で構成されています。このアイコンを使用すると、顧客は提案されたアクションから検索結果を簡単に識別できます。</p>  <p>Knowledge</p>
ヒントテキスト	<p>ガイダンスのコンテキストを提供するテキスト。アイコンとヒントテキストは、カード上部のタイトルの上に一緒に表示されます。</p>
タイトル	<p>タイトルはカードの上部に表示されます。</p>
レコードフィールド	<p>ガイダンスコンテンツに関連する関連フィールドがカードに表示されます。これらのフィールドは、ガイダンスコンテンツに関する重要な情報を提供します。</p> <p>たとえば、ナレッジ記事のプレビューカードには記事番号と作成者のフィールドが含まれ、ケースのプレビューカードにはケース番号、ステータス、および優先度のフィールドが含まれます。</p>
閉じる	<p>エージェントは、このアクションを使用して、ガイダンスを [提案されたアクション] タブから [アクション履歴] タブに移動できます。[却下] を選択した後、エージェントはガイダンスが移動されたという通知を受け取ります。</p>

要素	説明
	[アクション履歴] タブを表示するには、[推奨事項] パネルの右上隅にある時計アイコンをクリックします。
レコードを開く	エージェントは、このアクションを使用して、関連するレコードをサブタブで開くことができます。エージェントは、メインウィンドウから移動することなく、サブタブでレコードの詳細を表示できます。

## 関連トピック

### AI 検索結果をガイダンス入力に自動的にマッピング 推奨アクション

#### 推奨アクションのリソースジェネレーター

推奨アクションのリソースジェネレーターは、ガイダンスやフィールドの推奨などのアクションへの入力として使用できるリソースを提供します。

リソースジェネレーターは、推奨事項で使用できるナレッジ記事、一連のケース、フィールド値などのリソースを提供します。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースなどのワークスペースの [推奨アクション] パネルでこれらの推奨事項を使用できます。

リソースジェネレーターは、入力と出力を持つ機能として考えることもできます。たとえば、ナレッジ記事を予測するリソースジェネレーターを作成し、そのナレッジ記事をケースの推奨アクションとして使用できます。

リソースジェネレーターをリストから選択するか、または作成できます。推奨アクション アプリケーションに含まれているリソースジェネレーターの完全なリストについては、「[推奨アクションとともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

#### リソースジェネレータータイプ

推奨アクションアプリケーションは、次のリソースジェネレータータイプを提供します。

- ディシジョンテーブル
- フロー
- スクリプティング
- AI 検索

高度な推奨アクションアプリケーションは、次の追加のリソースジェネレータータイプを提供します。

- 分類
- 類似性
- 傾向との類似性
- タスクインテリジェンス 分類
- タスクインテリジェンス 類似性
- タスクインテリジェンス 傾向との類似性

これらのリソースジェネレータータイプは、機械学習ソリューションの作成に使用できる予測インテリジェンスフレームワークに基づいています。

リソースジェネレータータイプ	定義
ディシジョンテーブル	<p>選択したディシジョンテーブルの結果を返します。意思決定テーブルを使用して、複数の入力および事前定義された出力に依存している複雑な意思決定を解決できます。たとえば、ディシジョンテーブルには、健康保険のさまざまな側面に関する提案を提供するために、年齢、場所、既往歴などの入力が必要な場合があります。ディシジョンテーブルの出力であるこれらの提案を、推奨事項のアクション入力として使用できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">ディシジョンテーブル</a>」を参照してください。</p>
フロー	<p>選択したサブフローを実行することで生成された推奨事項を返します。サブフローを使用してロジックを定義し、リソースジェネレーターの出力を自動化します。たとえば、製品名、アクティベーションステータス、公開ステータスなどの入力を使用して、関連する KB 記事を検索できます。その後、これらの KB 記事を推奨アクションとして添付することを提案できます。</p> <p>詳細については、「<a href="#">フローデザイナー</a>」を参照してください。</p>
スクリプティングを	<p>選択したスクリプトインクルードを実行することで生成された推奨事項を返します。スクリプティングリソースジェネレータータイプでスクリプトインクルードを使用するには、ScriptingGeneratorFactory テンプレートの実装を作成する必要があります。</p> <p>詳細については、「<a href="#">スクリプトインクルード</a>」を参照してください。</p>
AI 検索	<p>検索ソースに関係なく、リアルタイムのデータとインサイトに基づいて AI 検索結果と Genius 結果を返します。これらの結果は、レコードのコンテキストに関連しています。このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>検索フィールド - AI 検索が実行されるフィールド。</li> <li>[上位 <b>N</b> 件の結果] - AI 検索から返されるレコードの数</li> </ul> <p>たとえば、簡単な説明の関連性とコンテキストに基づいて KB 記事または類似のケースを推奨するように AI 検索を構成できます。詳細については、「<a href="#">AI 検索</a>」を参照してください。</p>
分類	<p>機械学習アルゴリズムを使用して、レコード作成時にフィールドの値を推奨します。このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>分類定義：テーブルのフィールドの予測値またはレコード参照を返す 予測インテリジェンス 分類モデル。</li> <li>[上位 <b>N</b> 件の結果]：分類定義によって予測された関連レコードから返される値またはレコードの数。</li> </ul> <p>たとえば、簡単な説明に基づいてカテゴリまたはアサイン先グループの値を推奨するように分類ソリューションを構成できま</p>

リソースジェネレータータイプ	定義
	<p>す。詳細については、「<a href="#">予測インテリジェンス</a>」を参照してください。</p>
<p>類似性</p>	<p>コンテキストレコードと類似した値を持つ既存のレコードを識別します。機械学習システムがトレーニング済みレコードを比較するための語彙となる、ワードコーパスを作成する必要があります。このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 類似性定義：コンテキストレコードに関連するレコードを返すための類似ソリューション定義。</li> <li>• 上位 <b>N</b> 件の結果：類似性定義によって予測された関連レコードから返されるレコードの数。</li> </ul> <p>たとえば、類似の解決済みケースを検索して、解決策を推奨アクションとして提案できます。詳細については、「<a href="#">P予測インテリジェンス</a>」を参照してください。</p>
<p>傾向との類似性</p>	<p>傾向定義を使用して、類似性ソリューションによって返されたレコードの共通性を見つけます。共通条件、共通フィールド、または共通参照を使用して、および傾向に従う必要がある最小レコード数のしきい値を使用して、傾向定義を設定できます。</p> <p>このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 類似性定義：コンテキストレコードに関連するレコードを返すための類似ソリューション定義。</li> <li>• 傾向定義：傾向に従う関連レコードをフィルターするための傾向定義。</li> </ul> <p>たとえば、傾向と類似する重大なインシデントを検索できます。次に、現在のコンテキストレコードをこの重大なインシデントにリンクすることを提案できます。</p>
<p>タスクインテリジェンス 分類</p>	<p>タスクインテリジェンスアドミンコンソールで作成された機械学習モデルを使用して、フィールド値を推奨します。このモデルは、これらのフィールドの機密性に応じて、レコードフォームに値を自動的に入力したり、推奨事項を提供したりする柔軟性のあるオプションを提供します。</p> <p><b>i</b> 注：TI モデルがバックグラウンドモードの場合、フィールドでフィールド値は推奨されません。</p> <p>このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソリューション：予測のための推奨入力フィールドと推奨出力フィールドの構成を含むソリューション。ソリューションには、フィールドを自動入力するか、推奨メッセージを表示するかの設定も含まれています。タスクインテリジェンス 分類モデルは、テーブルのフィールドの複数の値またはレコード参照を予測します。</li> <li>• [上位 <b>N</b> 件の結果]：ソリューション定義によって予測された関連レコードから返される値またはレコードの数。</li> </ul>

リソースジェネレータータイプ	定義
	<p>たとえば、簡単な説明に基づいてカテゴリまたはアサイン先グループの値を推奨するように タスクインテリジェンス 分類ソリューションを構成できます。詳細については、「<a href="#">タスクインテリジェンス</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: 「タスクインテリジェンス 分類」リソースジェネレータータイプを選択するには、タスクインテリジェンス Admin Console (com.sn_ti_admin) プラグインをインストールする必要があります。</p>
<p>タスクインテリジェンス 類似性</p>	<p>コンテキストレコードと類似した値を持つ既存のレコードを識別します。アドミンコンソールで作成された機械学習モデルを使用して、フィールド値を推奨します。</p> <p>このリソースジェネレータータイプは、タスクインテリジェンス アドミンソリューションの結果を評価し、複数のフィールドの予測値/レコードを返します。</p> <p>このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [モデル]: タスクインテリジェンスアドミン類似性モデルへの参照。</li> <li>• [上位 <b>N</b> 件の結果]: ソリューション定義によって予測された関連レコードから返される値またはレコードの数。</li> </ul> <p>このリソースジェネレータータイプは、次の出力を返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [予測値]: 非参照タイプフィールドの場合、タスクインテリジェンスアドミンソリューションは予測値を返します。</li> <li>• [予測レコード]: 参照タイプフィールドの場合、タスクインテリジェンスアドミンソリューションは予測されたレコードを返します。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">タスクインテリジェンス</a>」を参照してください。</p>
<p>タスクインテリジェンス 傾向との類似性</p>	<p>このリソースジェネレーターは、TI 類似性予測の結果の傾向を評価します。</p> <p>このリソースジェネレータータイプは、ソリューション (sn_ti_admin_solution) および傾向 (sn_nb_action_trend_definition) の定義を使用して、コンテキストレコードに類似したレコードを識別します。さらに、これらの類似レコードを分析して、指定された傾向に従っているかどうかを判断します。</p> <p>このリソースジェネレータータイプには次の入力が必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソリューション:タスクインテリジェンスアドミン類似性モデルへの参照。</li> <li>• 上位 <b>N</b> 件の結果:類似性予測サーバーに送信する予測値/レコードの数を指定します。</li> <li>• 傾向定義:傾向定義 (sn_nb_action_trend_definition) テーブルへの参照。</li> </ul>

リソースジェネレータータイプ	定義
	<p>このリソースジェネレータータイプは、次の出力を返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カウント:傾向で見つかった合計レコードの数。</li> <li>• 最も古く作成されたレコード:傾向の最も古いレコード。</li> <li>• 最も信頼性の高いレコード:最も信頼性の高い ML 結果レコードの参照。</li> <li>• 認定済みレコード <b>Sys ID</b> :すべての認定済みレコードの Sys ID のリスト。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">タスクインテリジェンス</a>」を参照してください。</p>

## リソースジェネレーターのタイムアウト処理

推奨アクションアプリケーションは、機械学習 (ML) リソースジェネレーターを呼び出すときに、タイムアウトが定義されたサブフロー API を使用します。このタイムアウトにより、RA 生成エンジンは、停止した ML 予測呼び出しを終了することで、応答時間の短縮を優先します。

サブフローのタイムアウト設定は 1 秒です。遅延が発生し、予測呼び出しがタイムアウトすると、システムはメッセージを生成します。

サブフローは、次の ML ベースのリソースジェネレーターに適用されます。

- 類似性
- タスクインテリジェンスの類似性
- 傾向との類似性
- 傾向とタスクインテリジェンスの類似性

`sn_nb_action_adv.similarity_prediction.timeout` システムプロパティは、サブフローのタイムアウト値を制御します。デフォルト値は 1000 ミリ秒に設定されています。

### 関連トピック

#### [推奨アクションでのリソースジェネレーターの作成](#)

### ドメインセパレーションと推奨アクション

推奨アクションではドメインセパレーションがサポートされています。ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。

### サポートレベル：ベーシック

- アプリケーションサービスプロバイダーのユースケースに合わせてデータが適切なドメインに送られるようにするビジネスロジックが存在します。
- このアプリケーションは、ドメインセパレーションを完全にサポートしています。ドメインセパレーションには、ユーザーインターフェイス、キャッシュキー、レポート、ロールアップ、および集計からのドメインの分離が含まれます。
- インスタンスのオーナーは、複数のテナント間で正常に機能するようにアプリケーションをセットアップする必要があります。

サンプルユースケース：サービスプロバイダーがチャットを使用してテナント顧客のメッセージに回答する場合、お客様がサービスプロバイダーの応答を確認できるようにする必要があります。

サポートレベルの詳細については、「[アプリケーションでのドメインセパレーションのサポート](#)」を参照してください。

## 概要

アプリケーション内のテーブルとデータはドメインセパレーションされています。推奨事項の作成者は、ドメインに基づいて該当するコンテキストのみを表示できます。実行時には、推奨事項がユーザーコンテキストで評価され、ユーザーに適用可能な対応するドメインにデータが作成されます。

## 推奨アクションにおけるドメインセパレーションの仕組み

推奨アクション アプリケーションでドメインセパレーションを使用するには、ドメインごとに個別のコンテキストレコードを作成します。コンテキストは、推奨アクション の開始点となります。ルール、推奨事項、リソースジェネレーターなどの他のすべての構成は、対応するコンテキストレコードのドメインに関連付けることができます。

実行時の評価と推奨事項の生成はユーザーごとに行われます。ユーザーのドメインが選択され、ユーザーに適用される対応するルールが評価されて、エンドユーザーに最終的な推奨事項が提供されます。作成された実行レコードは、指定されたユーザーに適用可能なコンテキストと同じドメインを使用します。

## ドメインセパレーションテーブル

コンテキストの関連エンティティを作成すると、関連エンティティのドメインがコンテキストのドメインに設定されます。アプリケーション内の次のテーブルはドメインセパレーションされています。

- コンテキスト
- 推奨アクションルール
- 推奨事項
- リソースジェネレーター
- 推奨事項グループ
- 検索結果の推奨アクションのマッピング
- 推奨アクションのコンテキスト
- 推奨アクションの実行
- 推奨アクションの順序
- フィールド推奨事項
- フィールドの推奨の入力
- フィールドの推奨の定義
- リソースジェネレータータイプ
- リソースジェネレータータイプの入力
- 推奨事項グループ化戦略
- アクションタイプ定義
- 傾向定義

## 関連トピック

[サービスプロバイダーのドメインセパレーション](#)

## 推奨アクションアプリケーションのキュー

アドミニストレーターと 推奨アクション アドミニストレーターは、推奨事項の非同期評価を管理するキューを構成できます。

## アクセスパスとロール要件

キューを表示または管理するには、アプリケーション内の次の場所に移動します。

すべての>に移動 システムポリシー > キューレジストリ

必要なロール:admin または sn\_nb\_action.next\_best\_action\_admin。

## デフォルトのキュー構成

推奨アクションアプリケーションには、アクションを効率的に処理するために、デフォルトで事前設定されたキューが含まれています。

- キュー名:sn\_nb\_action.ra\_processor\_queue\_1
- 尺度値:2
- ポーリング間隔:5 秒

## 低レイテンシのためのキュー構成の最適化

応答性を高め、アクション処理の待機時間を短縮するには、スケール ファクターを 2 から 3 に増やすことを検討してください

- キュー名:sn\_nb\_action.ra\_processor\_queue\_1
- 更新された尺度値:3
- ポーリング間隔:5 秒

## スケーリングに関する考慮事項

[スケール ファクター] を大きくすると、キューでより多くのアイテムを同時に処理し、待機時間を短縮できます。ただし、CPU やメモリなどのシステムリソースに対する需要も増加します。

## 推奨アクションにおける AI Search

エージェントが 推奨アクションで AI 検索を使用して、顧客の問題に関連するリソースや解決策を検索できるようにします。

AI 検索結果と Genius 結果は、コンテキストサイドパネルの 推奨アクション コンポーネントの [検索] タブに表示されます。エージェントは、検索カードから直接アクションを開始して、問題を解決できます。

## Recommended actions 🔄

Recommended actions (6) [Search \(5\)](#)

🔍 Dell warranty 🗑️

Showing 5 of 6 results 🔍

👉 Article summarised by NowAssist 👉 Suggested Result

### Warranty coverage details for SCI and DeSC computers

Number	Knowledge base	Updated
KB0000010	<a href="#">IT</a>	2014-12-19 07:55:07

Your newly acquired Dell computer comes with a limited factory warranty of 5 years for parts and labor coverage. The warranty begins the day the computer is shipped, not when you receive it. If you think that you have a hardware problem and are not sure, please call the OIT Help Desk at 8-HELP. A Help Desk representative will determine if the problem is caused by hardware or software. If it is determined to be a hardware problem, a Hardware Support technician will be dispatched to your office to repair your computer. Additionally, Dell desktop systems also have CRUs. Again these are not reimbursable to Hardware Support and are dealt with by the customers also. Computer Replaceable Units are: Keyboards, Mice, Monitors, External Speakers. If one of these items needs to be replaced, you can contact Dell directly. Have your system tag number ready. When you contact Dell, they will make arrangements to have replacement parts advance shipped directly to you for immediate replacement. A return prepaid air bill will be provided for the return of your defective part. If a customer does NOT want to deal with Dell, Hardware Support can certainly obtain these items under warranty and replace them for a labor charge. Hardware Support provides service for all computers regardless of their warranty. For information regarding services and pricing for warrantied and non-warrantied computers, please see the Hardware Support warranty page.

[Review and attach article](#)

🔍 Case

### Dell warranty?

Number	State	Priority	Product
<a href="#">CS0001048</a>	New	4 - Low	

[Link to this case](#)

🔍 Case

### dell warranty

Number	State	Priority	Product
<a href="#">CS0001001</a>	New	4 - Low	

[Link to this case](#)

構成された検索ソースからの検索結果はカード形式で表示されます。これらのカードは検索レコードのプレビューです。カードを選択してレコードの詳細を表示したり、カードから直接アクションを実行できます。最も関連性の高い回答は、Genius 結果カードの形式で上位の結果として表示されます。

AI 検索は、高度な機械学習アルゴリズムと自然言語処理機能を活用して、ユーザーのクエリを理解し、問題を効果的に解決するために使用できる最も関連性の高い検索結果を提供します。詳細については、以下を参照してください。

- AI 検索とその機能については、「[AI 検索](#)」を参照してください。
- ネクストエクスペリエンス向け AI 検索の有効化については、「[ネクストエクスペリエンス 向け AI 検索 の有効化](#)」を参照してください。

## AI 検索機能

- 検索結果に表示される検索クエリ用語をハイライト表示します。
- 機械学習の関連性により、最も関連性の高い結果を最初に表示します。機械学習は、エージェントが選択した回答に基づいて、各検索プロファイルの検索結果の関連性スコアを自動的に調整して改善します。
- ベストアンサーを Genius 結果カードとして表示します。

## AI 検索のベネフィット

- 効率の最大化：AI 検索の統合を使用して、タスク解決時間を短縮し、エージェントの生産性を向上させます。
- コンテキストインテリジェンスの活用：コンテキストに応じた検索を最大限に活用して、正確でタイムリーな応答を提供します。
- 要約の提供：Genius 結果を設定して、コンテンツや情報のニーズに合わせて大規模な言語モデルベースのナレッジの要約を取得できます。

## 推奨アクションでの AI 検索の構成

推奨アクションで AI 検索を構成する手順には、[AI 検索] タブの有効化、AI 検索結果のガイダンス入力とのマッピング、推奨アクション コンポーネントのカスタマイズなどがあります。高度なカスタマイズオプションには、1 ページに表示する結果数の調整、検索プロファイルに追加する Genius 結果の識別、検索ソースの構成などがあります。詳細については、「[推奨アクションでの AI 検索の構成](#)」を参照してください。

## 推奨アクションでの AI 検索の使用

カスタマーサービスエージェントが AI 検索を使用して、関連情報に迅速にアクセスし、顧客の問題を解決するための適切なアクションを実行できるようにします。詳細については、「[推奨アクションで AI 検索を使用してケースを解決する](#)」を参照してください。

- AI 検索へのアクセス：エージェントは、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにある [AI 検索] タブにアクセスできます。
- コンテキストに応じた結果の検索：エージェントは検索バーに検索クエリを入力できます。AI 検索は、自然言語処理を使用してユーザークエリを理解し、タスクコンテキストを考慮して関連する結果を生成します。
- AI 検索結果の表示：AI 検索結果を確認し、検索カードから直接アクションを実行します。
- Genius 結果の表示：エージェントは、Genius 結果構成で定義された基準に基づいて最も関連性の高い結果を上部に表示し、最も関連性の高い情報に最初に注意を向けることができます。
- 検索結果の絞り込み：エージェントは、[検索フィルター] フィールドから検索ソースを選択し、その検索ソースからの結果のみを表示し、一致するすべてのレコードの表示に戻ることができます。
- 結果数の表示：[検索] タブには、一致する検索結果の合計数が表示されます。検索フィルターには、各検索ソースごとに一致する結果の数が表示されます。

**i** 注：表示される検索結果と合計検索数は、セキュリティ権限や検索結果が既に実行されているかどうかにより異なる場合があります。実行されたガイダンスはアクティビティストリームに追加され、アクション履歴に移動されます。実行されたガイダンスは合計検索数に含まれますが、検索結果には表示されません。

## で AI 検索を有効にする 推奨アクション

アドミニストレーターは、**hideAgentAssistShowRA** UX ページプロパティを true に設定することで、フロントラインケースページ、CSM デフォルトレコードページ、および CSM インタラクショ

ンページ (チャット、ビデオ、ウォークアップ、およびメールチャンネル) で 推奨アクション - AI 検索を有効にすることができます。

始める前に

必要なロール：アドミン

このタスクについて

推奨アクション - AI 検索は、次のページで使用できます。

- CSM デフォルトレコードページ
- フロントラインケースページ
- チャット、ビデオ、メール、ウォークアップチャンネルの CSM インタラクションレコードページ

次の表は、推奨アクション - AI 検索機能を利用する方法を示しています。

推奨アクション AI 検索:バージョンの互換性

バージョン	機能の可用性
Yokohama リリース以降の新規顧客	推奨アクション - AI 検索は、デフォルトでコンテキストサイドパネルの不可欠な部分です。追加の手动構成は必要ありません。
Yokohama リリース前にオンボーディングした顧客	<p>エージェントアシストはデフォルトで有効になっており、推奨アクション - AI 検索に手动で移行するオプションがあります。</p> <p>エージェントアシストから 推奨アクション - AI 検索に移行するには、<code>hideAgentAssistShowRA UX</code> ページプロパティを作成して True に設定します。</p> <p><b>i</b> 注: 推奨アクション チャットインタラクションレコード内を有効にするためにこのプロパティを既に作成している場合は、再度作成する必要はありません。</p>

自動翻訳

手順

1. 移動先 すべて。
2. `sys_ux_page_property`を検索します。LIST と入力し、Enterキーを押します。
  - i** 注: `hideAgentAssistShowRA UX` ページプロパティが既に存在する場合は、再度作成する必要はありません。
3. [New (新規)] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。

[ユーザーエクスペリエンスページプロパティ] フォーム

フィールド	説明
ページ	プロパティが適用されるページ。[CSM/FSM 構成可能ワークスペース] を選択します。

フィールド	説明
名前	ページプロパティの名前。hideAgentAssistShowRAという名前を付けます。
タイプ	True または False
値	プロパティを有効または無効にします。プロパティを有効にするには、値を true に設定します。
アプリケーション	プロパティが作成されるアプリケーションスコープ。
説明	作成する UX ページプロパティの簡単な説明。

## 5. [Save (保存)] を選択します。

### 推奨アクションの構成例

このドキュメントの例では、推奨アクション を使い始めるために、ガイダンス、意思決定ツリー、またはフィールド推奨事項のタイプのアクションを含む推奨事項のエンドツーエンドの構成を示しています。

### 推奨アクションの例

シナリオ	説明
クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティング	エージェントによるクレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを支援する意思決定ツリーです。この意思決定ツリーでは、一連の質問を行い、入力された回答に基づいて、トランザクションエラーの追跡、新しいクレジットカードの送付、さらなる支援の提供などの解決策を提示します。
ルーターの問題に対してアサイン先グループを推奨する	エージェントがケースを適切なチームにアサインして顧客の問題をより迅速に解決できるように、[アサイン先グループ] フィールドの値を推奨するフィールド推奨事項。
現在のケースを類似した重大なケースにリンクする	事業主が傾向を特定して是正措置を講じることができるよう、現在のケースを推奨される類似した重大なケースにリンクすることを推奨するガイダンスです。

### 例：クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティング

プロセスアナリストや事業主が、クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行うために意思決定ツリーを使用して推奨アクションを構成する方法について説明します。

### 問題のシナリオ

Paul は、StellarVest 銀行のクレジットカードを使用してスマートウォッチを購入しようとしていました。しかし、支払い時にトランザクションエラーが発生しました。Paul は StellarVest 銀行のカスタマーサポートポータルにケースを作成し、支援を求めました。

このシナリオでは、Paul のケースにアサインされたエージェントは、クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングに意思決定ツリーを使用することを勧められます。意思決定

ツリーは、ユーザー、クレジットカード、およびトランザクションの詳細を収集します。お金が引き落とされた場合、トランザクション追跡が開始されます。ただし、お金が引き落とされていない場合、エージェントは提供されるガイダンスを決定するエラーコードを提供します。考えられるガイダンスの例としては、ケースの再アサイン、作業指示書の作成、IT 技術者へのケースのアサインなどがあります。

## クレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行う推奨アクションの構成

プロセスアナリストが、顧客から報告されたクレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングをエージェントが行うことができるように、意思決定ツリータイプの推奨アクションを構成するのを支援します。

タスク	説明
意思決定ツリーの作成	エージェントが顧客に一連の質問をすることができる意思決定ツリーを作成します。提供された回答に基づいて、エージェントは顧客の問題に対してトラブルシューティングを行い、解決策を提供することができます。ディシジョンツリービルダー に意思決定ツリーを作成する方法の詳細については、「 <a href="#">クレジットカードトランザクションエラーの意思決定ツリーのトラブルシューティング (Troubleshoot a failed credit card transaction decision tree)</a> 」を参照してください。
ケースコンテキストレコードからルールを作成する	このルールで指定された条件を満たすアクティブなケースの推奨事項を表示するようルールを作成します。
意思決定ツリーをアクションタイプとして推奨事項を作成する	意思決定ツリーを使用してクレジットカードトランザクションエラーのトラブルシューティングを行う推奨事項を作成します。

### 意思決定ツリーをアクションタイプとして推奨事項を作成する

アクションタイプとして `Troubleshoot credit card transaction failure` 意思決定ツリーを選択するよう推奨事項を作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

#### このタスクについて

新しい推奨事項は、ルール内でのみ作成できます。

#### 手順

1. 移動先 `すべて > 推奨アクション > コンテキスト`.
2. ケースコンテキストを選択します。
3. [ルール] 関連リストのアクティブルールを選択します。
4. [推奨事項] 関連リストで [新規] を選択します。
5. [新しい推奨事項] 画面で、[従うべきガイド付きフロー] を選択し、意思決定ツリータイプの推奨事項を作成します  
[ルール]、[コンテキスト]、および [アクションタイプ] フィールドが自動的に入力された新しい [推奨事項] フォームが表示されます。

6. [名前] フィールドに、「Troubleshoot credit card transaction failure」と入力します。
7. [アクション] フィールドで、アクションを選択します。  
使用可能なアクションは、[アクションタイプ] フィールドでの選択によって決まります。
  - a. [アクション] フィールドで、ルックアップアイコンを選択します。  
結果のポップアップウィンドウで、選択したアクションタイプで利用可能なアクションを格納するテーブルが [テーブル名] フィールドに自動的に入力されます。
  - b. [ドキュメント] フィールドで、ルックアップアイコンをクリックして、Troubleshoot credit card transaction failure 意思決定ツリーを選択します。  
この意思決定ツリーを作成する方法の詳細については、「[Troubleshoot credit card transaction failure 意思決定ツリーを作成する \(Create Troubleshoot credit card transaction failure decision tree\)](#)」を参照してください。
  - c. [OK] を選択します。
8. [推奨ヒント] フィールドに、「Troubleshoot credit card transaction failure」と入力します。  
ヒントは、推奨事項が提案されている理由をエージェントに説明します。
9. [更新] を選択します。

例：ルーターの問題に対してアサイン先グループを推奨する

プロセスアナリストや事業主が、ルーターの問題に対してアサイン先グループを推奨するために、フィールド推奨事項タイプの推奨アクションを構成する方法について説明します。このフィールド推奨事項では、ルーターモデルとルーターの問題を入力とし、結果としてアサイン先グループを提供するディシジョンテーブルタイプのリソースジェネレーターを使用します。

### 問題のシナリオ

ネットワーク機器市場の新興企業である QuantumLink Technologies は、顧客満足度を重視し、顧客問題を迅速に解決することに重点を置いています。事業主は、事業が成功するように、優れたカスタマーサービスを提供することに尽力しています。

QuantumLink Technologies の事業主の 1 人である Alisha は、顧客が指定した製品モデルと問題に基づいて [アサイン先グループ] フィールドの値を推奨する推奨アクションを設定しています。

最近 QuantumLink のルーターを購入した Rohit は、ルーターの断続的な接続の問題に直面しています。彼は、QuantumLink Technologies のカスタマーサポートポータルでケースを作成しています。John はインターネットサービスの中断に不満を抱いており、自宅と職場のニーズに合わせて接続が中断されないことを確認するための迅速な解決策を求めています。

このケースにアサインされたエージェントの John Jason には、このケースを適切なチームにアサインして問題を迅速に解決できるように、アサイン先グループのフィールド値が推奨されます。

### ルーターの問題に対してアサイン先グループを推奨するための推奨アクションの構成

Alisha が、ルーターの問題に対してアサイン先グループを推奨するフィールド推奨事項タイプの推奨アクションを構成するのを支援します。

タスク	説明
アサイン先グループを推奨するためのディシジョンテーブルを作成する	製品と問題を入力とし、アサイン先グループを出力とするディシジョンテーブルを構成しま

タスク	説明
	す。このディシジョンテーブルは、リソースジェネレーターで使用できます。
アサイン先グループを結果として提供するためのリソースジェネレーターを構成する	ルーターの問題に適切なアサイン先グループを提供するために、フィールドの推奨を構成するときに使用できるリソースジェネレーターを構成します。
アサイン先グループのフィールド値を推奨するためのフィールド推奨事項を作成する	アサイン先グループのフィールド値を推奨するためのフィールド推奨事項タイプのアクションを作成します。
ケースコンテキストレコードからルールを作成する	このルールで指定された条件を満たすアクティブなケースの推奨事項を表示するようルールを作成します。
フィールド推奨事項をアクションタイプとして推奨事項を作成する	ケースレコードのアサイン先グループフィールド値の推奨を表示する推奨事項を作成します。

### アサイン先グループを推奨するためのディシジョンテーブルを作成する

任意の製品と問題の組み合わせに対して、結果としてアサイン先グループを提供する [ルーターの問題に対するアサイン先グループ (**Assignment group for a router issue**)] という名前のディシジョンテーブルを作成します。

このディシジョンテーブルには、次の 2 つの入力が必要です。

入力	タイプ
製品	文字列
問題	文字列

結果に対して、[結果タイプ] を [参照] に、[結果テーブル] をグループ [sys\_user\_group] に選択して、[アサイン先グループ] 列を作成します。

次の表に示すように、ディシジョンテーブルの条件、結果、および値を構成します。詳細については、「[ディシジョンテーブル](#)」を参照してください。

### サンプルのディシジョンテーブル：ルーター問題のアサイン先グループ

条件列		結果列
製品	問題	アサイン先グループ
ルーター M シリーズ	インターネット接続の問題	ルーター-M-チ
ルーター M シリーズ	ルーターが熱くなっています	ルーター-M-チ
ルーター M シリーズ	ネットワーク停止	ルーター-M-チ
ルーター M シリーズ	セキュリティ上の懸念	ルーター-M-チ
ルーター N シリーズ	インターネット接続の問題	ルーター-N-チ
ルーター N シリーズ	ルーターが熱くなっています	ルーター-N-チ
ルーター N シリーズ	ネットワーク停止	ルーター-N-チ
ルーター N シリーズ	セキュリティ上の懸念	ルーター-N-チ

アサイン先グループを結果として提供するためのリソースジェネレーターを構成する

任意のルーターモデルと関連する問題のアサイン先グループを提供する、ディシジョンテーブルタイプのリソースジェネレーターを構成します。

始める前に

必要なロール：

sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、sn\_nb\_action.resource\_generator\_author、admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **推奨アクション** > **リソースジェネレーター**。
2. [リソースジェネレーター] リストから **[新規]** を選択します。
3. [名前] フィールドに、「ルーター問題 RG のアサイン先グループ (Assignment group for router issue RG)」と入力します。
4. [コンテキスト] フィールドでケースコンテキストを選択します。
5. [ジェネレータータイプ] フィールドで、ディシジョンテーブルを選択します。
6. [ジェネレーター] フィールドで、「ルーター問題のディシジョンテーブルのアサイン先グループ」テーブルを選択します。
7. レコードを保存して、ジェネレーターの入力を表示します。
8. ジェネレーター入力フォームのフィールドに入力します。
  - a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。
  - b. [製品] フィールドで、コンテキスト:ケース > 製品 > 表示名。
  - c. [問題] フィールドで、コンテキスト:ケース > 簡単な説明。
9. **[Update (更新)]** を選択します。

結果

Resource generator  
Assignment group for router issue RG

\* Name: Assignment group for router issue RG Active

\* Context: Case context

\* Generator type: Decision table

\* Generator: Decision Table: Assignment group for a router problem

Generator input

\* Problem: Context: Case -> Short description

\* Product: Context: Case -> Product -> Display name

次のタスク

アサイン先グループフィールド値を推奨する推奨アクションを作成する際に作成できる**フィールド推奨事項**を作成します。

アサイン先グループのフィールド値を推奨するためのフィールド推奨事項を作成する

推奨アクションを構成するときに選択できるフィールドの推奨を作成します。このフィールド推奨事項では、ルーターの問題に関するケースレコードでアサイン先グループのフィールド値を提案します。

始める前に

CSM デフォルトレコードページまたは CSM インタラクションレコードページを使用して、CSM 構成可能ワークスペースにフィールドの推奨を表示します。CSM デフォルトレコードページまたは

CSM インタラクションレコードページをデフォルトページとして設定するには、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

このタスクについて

フィールドの推奨の作成には、次の 2 つの主な手順が含まれます。

- フィールドの推奨の入力を作成します。
- 各フィールドの定義を構成して、値を推奨する方法に関する指示を作成します。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [推奨アクション](#) > [アクションタイプ](#) > [フィールドの推奨](#).
2. [フィールドの推奨] リストで [新規] を選択します。
3. [名前] フィールドに、「アサイン先グループのフィールド推奨事項 (Field recommendation for assignment group)」と入力します。
4. [テーブル] フィールドで、「ケース [sn\_customerservice\_case]」を選択して、ケースレコードの [アサイン先グループ] フィールドのフィールド推奨事項を入力できるようにします。
5. レコードを保存して関連リストを表示します。
6. [フィールド推奨事項の入力] 関連リストで [新規] を選択して、入力を作成します。
  - a. [タイプ] フィールドで、[参照] を選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに「アサイン先グループ」と入力します。  
[列名] フィールドは自動入力されます。
  - c. [参照仕様] 関連リストで、次のフィールドを構成します。

フィールド	アクション
参照	「グループ [sys_user_group] table」を選択します。
参照修飾子の条件	「Active   is   true」条件を選択します。

- d. [更新] を選択します。
7. [フィールド推奨事項の定義] 関連リストで [新規] を選択して、定義を作成します。
  - a. [名前] フィールドに、「ルーター問題定義のアサイン先グループ (Assignment group for router issue definition)」と入力します。
  - b. [フィールド] で、[アサイン先グループ] フィールドを選択します。
  - c. [推奨事項メッセージ] フィールドに、次のように入力します この問題をアサイン し、ピルピッカーを使用して推奨値を追加できます フィールドの推奨の入力 > アサイン先グループ メッセージの一部として。

\* Recommendation message

You can assign this issue to Field recommendation inputs → Assignment group ×

**⑦ 注:** リソースジェネレーターから空のフィールド値が返された場合、推奨事項のメッセージは表示されません。

**d.** [推奨方法] リストで、[推奨のみ (Recommend only)] を選択します。

**e.** [送信] を選択します。

フィールド推奨事項をアクションタイプとして推奨事項を作成する

ケースレコードの [アサイン先グループ] フィールドの値を推奨するためのアクションタイプとして、フィールド推奨事項を選択するよう推奨事項を作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**。
2. ケースコンテキストを選択します。
3. [ルール] 関連リストのアクティブルールを選択します。
4. [推奨事項] 関連リストで [新規] を選択します。
5. [新しい推奨事項] 画面で、[使用するフィールド値] を選択します。  
[ルール]、[コンテキスト]、および [アクションタイプ] フィールドが自動的に入力された新しい [推奨事項] フォームが表示されます。
6. [名前] フィールドに、「ルーター問題に推奨されるアサイン先グループ (Recommend assignment group for router issue)」と入力します。
7. [アクション] フィールドで、アクションを選択します。
  - a. [アクション] フィールドで、ルックアップアイコンを選択します。  
結果のポップアップウィンドウで、選択したアクションタイプで利用可能なアクションを格納するテーブルが [テーブル名] フィールドに自動的に入力されます。
  - b. [ドキュメント] フィールドで、アサイン先グループのフィールド推奨事項のフィールド推奨事項を選択します。
  - c. [OK] を選択します。
8. [リソースジェネレーター] フィールドで、ルーター問題の RG リソースジェネレーターのアサイン先グループを選択します。
9. レコードを保存して [アクションの入力] フォームセクションを表示します。
10. アクションの入力を定義します。

- a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。
- b. [アサイン先グループ] フィールドで、 リソースジェネレーター > アサイン先グループ:グループ.

**11. [Update (更新)] を選択します。**

例：類似した重大なケースを現在のケースにリンクする

プロセスアナリストやビジネスオーナーが、現在のケースにリンクできる重大なケースを提案するために、ガイダンスタイプの推奨アクションを構成する方法について説明します。このガイダンスでは、傾向を含む類似タイプのリソースジェネレーターを使用して、共通の傾向を持つ類似ケースを推奨します。

**問題のシナリオ**

Isabella は、職人手作りの製品を専門に販売する E コマース事業を経営しています。ビジネスが成長するにつれて、Isabella は顧客満足度とロイヤルティを維持するために卓越したカスタマーサービスを提供することがますます重要になっていることを認識しています。Isabella は、顧客の問題に効果的かつ迅速に対処することがビジネスの成功に不可欠であることを理解しています。

Isabella のチームのプロセスアナリストである Daniel は、顧客から報告される最も一般的で重大な問題を特定し、それらに対する重大なケースを作成します。これにより、顧客がケースを作成するたびに、類似した重大なケースにリンクさせることができます。このプロセスは、パターンを理解し、根本原因を特定し、是正処置を実行し、同様のソリューションを適用するうえで役立ちます。

Daniel は、次のような重大な問題を特定します。

- 注文の欠品
- 間違ったアイテムの受領
- 破損または欠陥製品
- 払い戻し要求
- 請求の不一致またはエラー
- 割引コードの適用が難しい
- カスタマーサポートへの連絡が難しい

ここで、Daniel は、顧客が作成した新しいケースに取り組んでいるエージェントに類似した重大なケースを推奨するガイダンスを構成します。ガイダンスは、推奨される重大なケースを現在のケースにリンクするためのアクションをエージェントに提供します。

**類似した重大なケースを現在のケースにリンクするための推奨アクションの構成**

Daniel が、[傾向との類似性 (Similarity with Trend)] リソースジェネレーターを使用して、重大なケースを現在のケースにリンクするガイダンスタイプの推奨アクションを構成するのを支援します。

タスク	説明
<p>ガイダンスアクション自動化のサブフローを構成する</p>	<p>ガイダンスで使用できるサブフローを構成して、アクションボタンのクリックで、提案された重大なケースを現在のケースに自動的にリンクします。</p>

タスク	説明
現在のケースに類似の重大なケースを提供するためのリソースジェネレーターを構成する	現在のケースに類似の重大なケースを提供する傾向がある、類似タイプのリソースジェネレーターを構成します。
類似した重大なケースを現在のケースにリンクするためのガイダンスを作成する	ガイダンス入力、プレビューエクスペリエンス、およびガイダンスアクションを構成して、類似の重大なケースを現在のケースにリンクするためのガイダンスを作成します。
ケースコンテキストレコードからルールを作成する	このルールで指定された条件を満たすアクティブなケースの推奨事項を表示するようルールを作成します。
ガイダンスをアクションタイプとして推奨事項を作成する	重大なケースを現在のケースレコードにリンクするためのアクションタイプとして、[ガイダンス]を選択するよう推奨事項を作成します。

### ガイダンスアクション自動化のサブフローを構成する

ガイダンスで使用できるサブフローを構成し、アクションボタンのクリックで、提案された重大なケースを現在のケースに自動的にリンクします。

次の入力とアクションを持つサブフローを構成して、公開します。詳細については、「[ワークフロースタジオでサブフローを作成](#)」を参照してください。

フィールド	値	説明
名前	重大なケースのリンク	-
サブフローの入力と出力 > 入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>現在の感染者</li> <li>重大なケース</li> </ul>	入力タイプ：参
アクション	レコードを更新	ケースレコードを親ケースを親ケース。

ACTIONS Select multiple

The screenshot shows the configuration for an 'Update Case Record' action. The 'Action' dropdown is set to 'Update Record'. Under 'Record', the value is 'Input > current case'. Under 'Table', the value is 'Case [sn\_customerservice\_case]'. Under 'Fields', there is a section for 'Parent' with the value 'Input > major case'. There are buttons for 'Delete', 'Cancel', and 'Done' at the bottom right.

### 現在のケースに類似の重大なケースを提供するためのリソースジェネレーターを構成する

現在のケースに類似の重大なケースを提供する傾向がある、類似タイプのリソースジェネレーターを構成します。

始める前に

- 予測インテリジェンス がアクティブであることを確認し、インスタンスで設定します。「[予測インテリジェンス をインストール](#)」を参照してください。
- 予測インテリジェンス サブスクリプションがあることを確認します。
- 既存の顧客ケースを使用して、重大な問題のディテクターの類似ソリューションをトレーニングします。詳細については、「[類似性ソリューションの作成とトレーニング](#)」を参照してください。
- 「重大な問題の傾向 (Major issue trends)」という名前の傾向定義を作成し、共通のフィールド値を持つ 6 つ以上のレコードなど、傾向を構成する共通点を持つレコードの数を定義します。

必要なロール :

sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、sn\_nb\_action.resource\_generator\_author、admin

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > リソースジェネレーター**。
2. [リソースジェネレーター] リストから **[新規]** を選択します。
3. [名前] フィールドに、「**類似の重大なケース (Similar major case)**」と入力します。
4. [コンテキスト] フィールドで**ケースコンテキスト**を選択します。
5. [ジェネレータータイプ] フィールドで、**[傾向との類似性 (Similarity with Trend)]** を選択します。
6. レコードを保存して、ジェネレーターの入力を表示します。
7. ジェネレーター入力フォームのフィールドに入力します。

フィールド	アクション
類似性定義	類似性ソリューションである <b>[重大な問題のディテクター (Major Issue Detector)]</b> を選択します。
傾向定義	傾向定義である <b>[重大な問題の傾向 (Major issue trends)]</b> を選択します。

8. **[更新]** を選択します。

類似した重大なケースを現在のケースにリンクするためのガイダンスを作成する

ガイダンス入力、プレビューエクスペリエンス、およびガイダンスアクションを構成して、類似の重大なケースを現在のケースにリンクするためのガイダンスを作成します。

始める前に

必要なロール : sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > ガイダンス**。
2. [ガイダンス] リストで **[新規]** を選択します。
3. [名前] フィールドに、「**類似した重大なケースのリンク (Link similar major case)**」と入力します。
4. [説明] フィールドに、「**このガイダンスでは特定された類似した重大なケースを現在のケースにリンクさせることを推奨しています。**」と入力します。
5. ガイダンスに次の入力を作成します。

入力は、システムがガイダンスを実行するために必要な変数または情報です。ガイダンスプレビューエクスペリエンスやガイダンスアクションなど、複数の場所で入力を使用できます。

- a. [ガイダンス入力] タブで [新規] を選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに「現在のケース」と入力します。
  - c. [タイプ] フィールドで、[参照] を選択します。
  - d. [参照仕様] 関連リストの [参照] フィールドで、[ケース] テーブルを選択します。
  - e. [送信] を選択します。
  - f. [ガイダンス入力] タブで [新規] をもう一度選択します。
  - g. [ラベル] フィールドに「重大なケース」と入力します。
  - h. [タイプ] フィールドで、[参照] を選択します。
  - i. [参照仕様] 関連リストの [参照] フィールドで、[ケース] テーブルを選択します。
  - j. [送信] を選択します。
6. プレビューエクスペリエンスの構成
- a. [プレビュータイトル] フィールドに、「この重大なケースへのリンク」と入力します。
  - b. [表示するフィールド] で、親ケース入力を選択します。
  - c. [メッセージ] フィールドに、「これは現在のケースにリンクすることができる類似した重大なケースを予測したものです。」と入力します。
7. ガイダンスレコードを保存し、[ガイダンスアクション] 関連リストを表示します。
8. ガイダンスアクションを構成します。
- a. [ガイダンスアクション] フォームセクションで [新規] を選択します。
  - b. [アクションラベル] フィールドに「重大なケースのリンク」と入力します。
  - c. [行動喚起ラベル] フィールドに、「重大なケースのリンク」と入力します。
  - d. [アクション動作] フィールドで [シングルクリック] を選択します。
  - e. [ガイダンスアクションの自動化] フィールドで [重大なケースのリンク (Link major case)] サブフローを選択します。
  - f. [完了メッセージ] フィールドに、「提案された重大なケースがリンクされました！」と入力します。
  - g. レコードを保存して、フローの入力を表示します。
  - h. [自動化フロー入力] 関連リストでフィールドに入力します。

入力	アクション
現在のケース	<ol style="list-style-type: none"> <li>i. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</li> <li>ii. 選択 ガイダンス入力 &gt; 現在の感染者。</li> </ol>

入力	アクション
重大なケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>i. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</li> <li>ii. 選択 ガイダンス入力 &gt; 重大なケース。</li> </ul>

ケースコンテキストレコードからルールを作成する

このルールで指定された条件を満たすアクティブなケースの推奨事項を表示するようルールを作成します。


始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

このタスクについて

新しいルールは、コンテキストレコードからのみ作成できます。

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**。
2. ケースコンテキストを選択します。  
ケースコンテキストはデフォルトで利用可能です。
3. [ルール] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. [名前] フィールドに「アクティブなルール (Active rule)」と入力します。
5. [ロール] フィールドで、[ユーザーロールの編集] アイコン  を選択し、カスタマーサービスエージェント [sn\_customerservice\_agent] およびコンシューマーサービスエージェント [sn\_customerservice.consumer\_agent] を選択します。  
選択したユーザーロールでは、このルールの推奨事項を表示できます。
6. [ロール] ポップアップウィンドウで [完了] を選択します。
7. [条件] フィールドで、条件ビルダーを使用して条件「Active | is | true」を追加します。  
エージェントは、この条件を満たすコンテキストテーブルのレコードの推奨事項を表示できます。
8. オプション: コンテキスト テーブルから拡張されたテーブルに適用 チェックボックスをオンにすると、ルールとその推奨事項がコンテキストテーブルから拡張されたテーブルに適用されます。  
詳細については、「[コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールを適用する](#)」を参照してください。
9. [このルールに影響を与えるフィールド] フィールドで、スラッシュバケットから [簡単な説明] を選択します。
10. [送信] を選択します。

ガイダンスをアクションタイプとして推奨事項を作成する

重大なケースを現在のケースレコードにリンクするためのアクションタイプとして、[ガイダンス] を選択するよう推奨事項を作成します。

始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**。
2. ケースコンテキストを選択します。
3. [ルール] 関連リストのアクティブルールを選択します。

4. [推奨事項] 関連リストで [新規] を選択します。
5. [新しい推奨事項] 画面で、[実行する特定のアクションまたは確認する情報] を選択します。  
[ルール]、[コンテキスト]、および [アクションタイプ] フィールドが自動的に入力された新しい [推奨事項] フォームが表示されます。
6. [名前] フィールドに「重大なケースを現在のケースにリンクする (Link major case to current case)」と入力します。
7. [アクション] フィールドで、アクションを選択します。
  - a. [アクション] フィールドで、ルックアップアイコンを選択します。  
結果のポップアップウィンドウで、選択したアクションタイプで利用可能なアクションを格納するテーブルが [テーブル名] フィールドに自動的に入力されます。
  - b. [ドキュメント] フィールドで、「リンクが類似した重大なケースガイダンス」を選択します。
  - c. [OK] を選択します。
8. [リソースジェネレーター] フィールドで、「類似した重大なケースのリソースジェネレーター」を選択します。
9. レコードを保存して [アクションの入力] フォームセクションを表示します。
10. アクションの入力を定義します。
  - a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。
  - b. [アサイン先グループ] フィールドで、リソースジェネレーター > アサイン先グループ:グループ.
11. [アクションの入力] 関連リストで、フィールドに入力します。

入力	アクション
現在のケース	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</li> <li>b. [コンテキスト: ケース] を選択します。</li> </ol>
重大なケース	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</li> <li>b. 選択 リソースジェネレーター &gt; 最も信頼性の高いレコード: ケース.</li> </ol>

12. [Update (更新)] を選択します。

推奨アクションアプリケーションのインストール

admin ロールを持っている場合、推奨アクションアプリケーション (sn\_cs\_nb\_action) をインストールできます。

始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、次を参照してください。 [このエンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。
- 依存関係、ライセンスやサブスクリプションの要件、およびリリースの互換性については、ServiceNow Store の [推奨アクション](#) アプリケーションリストを確認してください。

必要なロール：admin

このタスクについて

推奨アクション とともに次のアイテムがインストールされます。

- ストアアプリケーション：推奨アクション
- ロール
- テーブル

詳細については、「[推奨アクションとともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#).
2. フィルター基準と検索バーを使用して [推奨アクション アプリケーション \(sn\\_nb\\_action\)](#) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

[インストール] ボタンの横のリストに、使用可能なバージョンが表示されます。

3. リストからバージョンを選択し、[インストール] を選択します。

表示される [インストールの詳細を確認] ダイアログボックスに、アプリケーションとともにインストールされている依存関係が一覧表示されます。

4. プロンプトが表示された場合は、ServiceNow Store へのリンクに従って、依存関係のエントリメントを取得します。
5. オプション：利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。  
デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。
6. [Install (インストール)] を選択します。

推奨アクションとともにインストールされるコンポーネント

テーブル、ロール、ガイダンス、リソースジェネレーター、スケジュール済みジョブなど、いくつかのタイプのコンポーネントが [推奨アクション アプリケーション](#) とともにインストールされます。

テーブル

[推奨アクション アプリケーション](#) は、次の表で説明されているメタデータテーブルを追加します。

推奨アクションとともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
コンテキスト [sn_nb_action_rule_context]	推奨事項が生成されるケース、インシデント、問題などのテーブルのコンテキストを保存します。

## 推奨アクションとともにインストールされるテーブル(続く)

テーブル	説明
推奨事項 [sn_nb_action_recommended_action]	アクションタイプ、アクション、およびリソースジェネレーター情報を含む推奨事項を保存します。
アクションタイプ定義 [sn_nb_action_type_definition]	ガイダンス、ガイド付きデシジョンツリー、フィールドの推奨などのアクションタイプ定義を保存します。
フィールドの推奨 [sn_nb_action_field_recommendation]	フィールドの推奨を保存します。
フィールドの推奨の定義 [sn_nb_action_field_recommendation_definition]	フィールドの推奨の定義を保存します。
フィールドの推奨の入力 [sn_nb_action_field_recommendation_input]	フィールドの推奨の入力を保存します。
リソースジェネレーター [sn_nb_action_resource_generator]	リソースジェネレーターを保存します。
リソースジェネレータータイプ [sn_nb_action_resource_generator_type]	フロー、デシジョンテーブル、スクリプティング、類似性、傾向との類似性、分類などのリソースジェネレータータイプを保存します。
リソースジェネレータータイプ入力 [sn_nb_action_generator_type_input]	リソースジェネレータータイプの入力を保存します。
傾向定義 [sn_nb_action_trend_definition]	傾向定義を保存します。
ルール [sn_nb_action_condition_based_rule]	コンテキストの条件とルールを含むルールを保存します。
推奨アクションルール [sn_nb_action_rule_base]	推奨アクションルールレコードを保存します。
条件付きルール [sn_nb_action_conditional_rule]	条件付きルールを保存します。このテーブルはサポートされなくなりました。
デシジョンテーブルルール [sn_nb_action_decision_table_rule]	デシジョンテーブルルールを保存します。このテーブルはサポートされなくなりました。
推奨アクションの入力ジェネレーター [sn_nb_action_input_generator]	入力ジェネレーターレコードを保存します。このテーブルはサポートされなくなりました。

推奨アクションとともにインストールされるテーブル(続く)

テーブル	説明
推奨アクションの実行 [sn_nb_action_detail]	
推奨アクションの順序 [sn_nb_action_detail_order]	
検索結果の推奨アクションのマッピング [sn_nb_action_search_result_ra_mapping]	検索結果出力とアクション入力間のマッピングを保存します。

## ロール

推奨アクション アプリケーションには、次の表で説明されているロールが含まれています。

推奨アクションとともにインストールされるロール

ロール	説明	ロールを含む
推奨アクションの管理 [sn_nb_action.next_best_action_admin]	推奨アクション アプリケーションへのアドミンアクセス権を付与します。	sn_nb_action.next_best_action_admin
推奨アクション作成者 [sn_nb_action.next_best_action_author]	推奨アクションを作成できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_nb_action.resource_generator_author</li> <li>sn_gd_guidance.guidance_manager</li> <li>sn_nb_action.next_best_action_user</li> <li>sn_gd_core.decision_tree_author</li> </ul>
推奨アクションユーザー [sn_nb_action.next_best_action_user]	推奨アクションを使用できません。	sn_gd_core.decision_tree_author
リソースジェネレーター作成者 [sn_nb_action.resource_generator_author]	リソースジェネレーターを設定するためのアクセス権を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>flow_operator</li> <li>decision_table_reader</li> <li>platform_ml_read</li> <li>sn_nb_action.trend_definition_author</li> </ul>
傾向定義作成者 [sn_nb_action.trend_definition_author]	傾向定義を設定するためのアクセス権を付与します。	なし

## ガイダンス

推奨アクション アプリケーションには、次の表で説明されているガイダンスが含まれています。

## 推奨アクションとともにインストールされるガイダンス

ガイダンス	説明
解決済みケースから解決策を適用	エージェントは、カードの [ケースを解決] ボタンをクリックして、解決メモと解決コードを解決済みケースから現在のケースの [クローズ情報] セクションにコピーし、推奨された解決済みケースから解決策を適用できます。現在のケースのステータスが [解決済み] に変更されます。
ワークアラウンドの連絡	<p>エージェントは、カードの [ワークアラウンドの連絡] ボタンをクリックしてサイドパネルでガイダンスを開き、推奨問題レコードからワークアラウンドを連絡できます。</p> <p>ガイダンスには、問題レコードのワークアラウンドが表示され、エージェントがメモを追加するためのメモフィールドが提供されます。ワークアラウンドとメモが作業メモに追加され、問題レコードが現在のケースにリンクされます。</p>
ケースタスクを作成	エージェントは、カードの [作成] ボタンをクリックしてサイドパネルでガイダンスを開き、そこに新しいケースタスクの件名を入力し送信して、現在のケースのケースタスクを作成できます。
作業指示書を作成	エージェントは、カードの [作成] ボタンをクリックして、ケースの作業指示書を作成できます。作業指示書タスクを作成し、タスクをサブタブで開きます。
既存の欠陥にリンク	エージェントは、カードの [欠陥にリンク] ボタンをクリックすることで欠陥をケースにリンクさせ、作業メモを更新して、既存の欠陥を現在のケースにリンクさせることができます。
既存の未解決ケースにリンク	エージェントは、カードの [このケースにリンク] ボタンをクリックすることで、オープンケースを現在のケースの親に設定し、現在のケースを既存のオープンケースにリンクさせることができます。
推奨事項を提供	エージェントが、指定された製品モデルへの製品のアップグレードを推奨できるようにします。

推奨アクションとともにインストールされるガイダンス (続く)

ガイダンス	説明
解決を提案	エージェントは、カードの [ソリューションを提案] ボタンをクリックして、ケースの解決メモと解決コードを入力できます。
顧客へのメッセージを読む	エージェントは、カードの [既読としてマーク] ボタンをクリックして作業メモにメッセージを追加することで、メッセージが読まれたことを通話中に顧客に示すことができます。
ケースを再アサイン	エージェントは、カードの [再アサイン] ボタンをクリックして現在のケースを推奨アサイン先グループに再アサインできます。サイドパネルでガイダンスが開き、エージェントがメモを入力できます。現在のケースが別のアサイン先グループに再アサインされ、作業メモが更新されます。
記事を確認して添付	<p>エージェントは、カードの [記事を確認して添付] ボタンをクリックしてサイドパネルで記事を開き、推奨されたナレッジ記事をコンテキストサイドパネルで確認できます。</p> <p>サイドパネルでは、エージェントは次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 記事をレビューする。</li> <li>• 記事をケースに添付する。</li> <li>• 記事を役に立つとマークする。</li> <li>• 記事をサブタブで開く。</li> </ul>

リソースジェネレーター

推奨アクション アプリケーションには、次の表で説明されているリソースジェネレーターが含まれています。

推奨アクションとともにインストールされるリソースジェネレーター

リソースジェネレーター	説明
製品に関する最も読まれている KB 記事を検索	選択した製品に関する最も読まれている KB 記事を検索します。この KB 記事を使用して、ケースに推奨アクションとして添付できます。
ワークアラウンドと一致する PRB を検索	ワークアラウンドのある一致する問題レコードを検索します。このケースのワークアラウンドを推奨アクションとして共有することを提案できます。

推奨アクションとともにインストールされるリソースジェネレーター (続く)

リソースジェネレーター	説明
ワークアラウンドなしで一致する PRB を検索	ワークアラウンドのない一致する問題レコードを検索します。推奨アクションとしてこの問題レコードにリンクすることを提案できます。

### 推奨アクションアプリケーションの構成

アドミニストレーターは、レコードコンテキストに基づいて関連アクションをエージェントに表示するように 推奨アクション アプリケーションを構成します。

### 推奨アクション

次の手順に従って、推奨アクションを構成できます。

#### 推奨アクションを構成するステップ

ステップ	説明
コンテキストの作成	コンテキストを使用すると、エージェントがケーステーブルなどの特定のテーブルからレコードの推奨事項を表示できます。
推奨アクション でのコンテキストの作成	コンテキスト入力を使用すると、コンテキストテーブルだけでなくエンティティをコンテキストに関連付けることができ、コンテキストの進化に合わせて推奨事項が動的に更新されます。  <b>i</b> 注: このステップは必須ではありません。
コンテキストのルールの作成	ルールは、コンテキストに適用される一連の条件であり、推奨アクションがいつ表示されるかを決定します。  ルールを作成するときは次の操作を実行します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンテキストテーブルに適用される条件を選択します。</li> <li>• 推奨アクションへのアクセス権を持つロールを選択します。</li> </ul> <b>i</b> 注: 新しいルールは、コンテキスト内からのみ作成できません。
ルールの推奨事項の作成	推奨事項は、エージェントにアクションを提案する方法です。  [新しい推奨事項 (New Recommendation)] 画面で利用可能ないずれかの推奨事項タイプを選択して、推奨事項を作成します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ガイダンス</li> <li>• ガイド付きデシジョンツリー</li> <li>• フィールド推奨事項</li> </ul> <b>i</b> 注: 新しい推奨事項はルール内からのみ作成できます。

## アクションタイプ

推奨アクション アプリケーションでは、エージェントが実行する次のタイプのアクションを作成できます。

### 推奨アクションアプリケーションのアクションタイプ

アクションタイプ	説明
ガイダンス	エージェントが実行できるアクションまたはエージェントが共有できる情報。たとえば、エージェントがナレッジ記事を表示してケースに添付できること、または作業指示書を作成できることをガイダンスで推奨できます。
ガイド付き決定ツリー	フォローするガイド付きフロー。意思決定ツリーとは、一連の質問と回答およびガイダンスの結果を含む複数のステップのプロセスです。
フィールド推奨事項	フィールドに使用する推奨値。たとえば、このタイプのアクションは、ケースの簡単な説明のテキストに基づいてアサイン先グループを推奨できます。

詳細については、「[推奨アクションでのガイダンスおよびフィールドの推奨の作成](#)」を参照してください。

## リソースジェネレーター

ユーザーがガイダンスやフィールドの推奨などのアクションへの入力として使用できる情報を提供するように、リソースジェネレーターを構成します。意思決定ツリーの構成には、リソースジェネレーターは必要ありません。詳細については、「[推奨アクションでのリソースジェネレーターの作成](#)」を参照してください。

## 調停パラメーター

エージェントが顧客の問題の解決を支援する必要があるというガイダンスを得ることができるように、問題の頻度または推奨アクションの優先順位を決定するように調停パラメーターを構成します。詳細については、「[推奨アクションでの調停パラメーターの構成](#)」を参照してください。

### 推奨アクションでのコンテキストの作成

ケーステーブルなどの個々のテーブルのコンテキストを作成します。コンテキストには、エージェントが使用できる推奨アクションや、それらのアクションがいつ利用可能かを決定するルールなどの情報が格納されます。

### 始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

### このタスクについて

コンテキストを使用すると、特定のルールが満たされたときにエージェントが特定のタイプのレコードの推奨事項を表示できます。これらの推奨事項は、レコードのコンテキストに基づいて実行するアクションを提案することで、エージェントを支援します。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **推奨アクション** > **コンテキスト**.
2. [コンテキスト] リストで [新規] を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

## コンテキストフォーム

フィールド	説明
名前	コンテキストの名前。
テーブル	コンテキストが適用されるテーブル。  既にコンテキストがあるテーブルを選択すると、警告メッセージが表示されます。
説明	コンテキストに関する簡単な説明。
アクティブ (オプション)	コンテキストをアクティブにするチェックボックス。
非同期評価	選択すると、CSM ワークスペースのコンテキストサイドパネルで推奨事項を評価する非同期モードが有効になります。つまり、このモードでは、エージェントは、推奨事項がコンテキストサイドパネルにロードされている間に、ケースまたはインシデントレコードを操作できません。詳細については、「 <a href="#">の評価の同期モードと非同期モード 推奨アクション</a> 」を参照してください。
除外フィールド	これらのフィールドが更新されたときに、構成可能な CSM ワークスペースで推奨事項の更新をトリガーしないコンテキストテーブルのフィールド。推奨事項の生成に影響を与えないコンテキストテーブルフィールドを追加します。
親コンテキスト構成	
親コンテキスト	作業しているコンテキストにどの親テーブルのルールと推奨事項を適用する必要があるかを選択できます。  <b>i 注:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>このフィールドは、選択したテーブルにコンテキストが定義された親テーブルがある場合に表示されます。</li> <li>このフィールドには、コンテキスト入力構成されている親コンテキストは表示されません。</li> <li>親コンテキストが設定されている場合、[コンテキスト入力] 関連リストは表示されません。</li> </ul>
親コンテキストから除外を継承	選択すると、CSM 構成可能ワークスペースで推奨事項の更新がトリガーされないように、親コンテキストテーブルの除外フィールドが含まれます。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、[親コンテキスト] フィールドにコンテキストが追加された場合にのみ表示されます。</p>
コンテキスト AI 検索構成	
検索アプリケーション構成 (オプション)	<p>検索エンジンとしての AI 検索と、検索に使用する設定を指定する検索アプリケーション構成。</p> <p>検索結果の表示と絞り込みは、検索アプリケーション構成で設定できます。詳細については、「<a href="#">検索アプリケーション構成</a>」を参照してください。</p> <p><b>[[CSM AIS] 構成可能なワークスペース検索構成]</b> 検索アプリケーション構成は、CSM 構成可能ワークスペースストアアプリで提供されます。この構成にアクセスするには、次に移動します: <b>AI 検索</b> &gt; <b>検索エクスペリエンス</b> &gt; <b>検索アプリケーション</b>。</p> <p>AI 検索構成の詳細については、「<a href="#">推奨アクションでの AI 検索の構成</a>」を参照してください。</p>
デフォルトの検索用語	<p>デフォルトで表示される検索用語。</p> <p>ピルピッカーからコンテキスト入力をマッピングできます。</p>
グループ化戦略 (オプション)	<p>推奨事項をグループ化するための戦略。</p> <p>たとえば、類似した基準を持つ推奨事項をグループ化するグループ化戦略を定義できます。</p> <p><b>i</b> 注: [グループ化戦略 (<b>Grouping strategy</b>)] フィールドを表示するように [コンテキスト] フォームを構成することが必要になる場合があります。このフィールドは、ITSM ワークフォース最適化ユーザーがデフォルトで使用できます。</p>
リフレッシュ間隔 (オプション)	<p>この値は コンテキストの推奨事項が更新される頻度を決定します。このフィールドのデフォルト値は 12 時間で、最小値は 10 分です。</p> <p><b>i</b> 注: [リフレッシュ間隔] フィールドを表示するように [コンテキスト] フォームを構成する必要がある場合があります。</p>

#### 4. [保存] を選択します。

コンテキストレコードを保存すると、[ルール] 関連リストおよび [推奨事項] 関連リストが表示されます。

#### 次のタスク

- コンテキスト入力を構成します。詳細については、「[でのコンテキスト入力の作成 推奨アクション](#)」を参照してください。
- [ルール] 関連リストを使用して、このコンテキストのルールを表示または作成します。ルールの作成方法の詳細については、「[推奨アクション でのルールの作成](#)」を参照してください。
- [推奨事項] 関連リストを使用して、コンテキストルールに関連付けられた推奨事項を表示します。推奨事項は、ルール内からのみ作成できます。ルール内で推奨事項を作成する方法の詳細については、「[推奨アクション での推奨事項の作成](#)」を参照してください。
- [検索結果マッピング] 関連リストを使用して、AI 検索出力とガイダンス入力との間のマッピングを表示または作成します。

#### 関連トピック

##### [推奨アクション のコンテキスト](#)

#### でのコンテキスト入力の作成 推奨アクション

アドミンまたは RA 作成者は、コンテキストのコンテキスト入力を作成し、ルール条件ビルダー、リソースジェネレーター入力、および推奨事項アクションマッピングで使用します。

#### 始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

#### このタスクについて

コンテキスト入力を作成したら、コンテキスト入力値を渡すように RA UIB コンポーネントを構成する必要があります。詳細については、「[コンテキスト入力用の 推奨アクション UIB コンポーネントの構成](#)」を参照してください。

#### **i** 注:

コンテキスト入力の作成は必須ではありません。コンテキストのコンテキスト入力を作成できるのは、コンテキストテーブル以外のパラメーターを含めるか、マッピングする場合のみです。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [推奨アクション](#) > [コンテキスト](#)。
2. 編集するコンテキストを開きます。
3. [コンテキスト入力] 関連リストで、[新規] を選択します。

- i** 注: [コンテキスト入力] 関連リストは、親コンテキストがコンテキストにマッピングされていない場合のみ表示されます。コンテキスト入力構成の制限の詳細については、「[コンテキスト入力構成の制限](#)」を参照してください。

4. フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明
タイプ	選択肢、参照、文字列、リスト、整数などの入力のフィールドタイプ。

フィールド	説明
	選択したフィールドタイプによっては、関連タブで追加設定の構成が必要になる場合があります。たとえば、フィールドタイプとして [参照] を選択した場合は、参照テーブルを選択する必要があります。
アプリケーション	スコープ対象のアプリケーション名。  デフォルトでは、該当する名前が入力されません。
ラベル	コンテキスト入力の名前。  [列名] フィールドは自動入力されます。
アクティブ	[アクティブ] チェックボックスをオンにすると、コンテキスト入力がコンテキストで使用できるようになります。

#### 5. 関連タブに必要な詳細を入力します。

表示される関連タブは、[タイプ] フィールドで選択したフィールドタイプによって異なります。データタイプの詳細については、「[フィールドタイプの参照](#)」を参照してください。

#### 6. [Save (保存)] を選択します。

##### 結果

コンテキスト入力は、ルール、推奨事項、およびリソースジェネレーターの適切なフィールドに表示されます。

- [コンテキスト] フォームの [コンテキスト AI 検索構成] セクションにあるデフォルトの検索用語ピルピッカー。
- ルールフォームの [詳細条件] ドロップダウンフィールド。
- 推奨事項フォームの [アクションの入力] セクションにあるピルピッカー。
- [コンテキスト] フォームの [コンテキスト AI 検索構成] セクションにあるデフォルトの検索用語ピルピッカー。
- [リソースジェネレーター] フォームの [ジェネレーター入力] セクションのピルピッカー。

##### 次のタスク

ルールの条件を作成するためのコンテキスト入力、推奨事項のアクション入力、リソースジェネレーターのジェネレーター入力を使用します。

##### 推奨アクションでのルールの作成

推奨アクションがいつエージェントに利用可能になるかを決定するコンテキストのルールを作成します。

##### 始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

##### このタスクについて

新しいルールは、コンテキストレコードからのみ作成できます。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [推奨アクション](#) > [コンテキスト](#).
2. コンテキストを選択します。
3. [ルール] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. 更新するルールを選択します。
5. ルールの名前と説明を入力します。
6. [ルール] フィールドで、このルールの推奨事項を表示できるユーザーロールを選択します。
7. [ルール] ポップアップウィンドウで [完了] をクリックします。
8. [ 詳細条件 ] フィールドで、条件ビルダーを使用して、このコンテキストのレコードに適用される条件を 1 つ以上追加します。  
エージェントは、この条件を満たすコンテキストテーブルのレコードの推奨事項を表示できます。  
  
コンテキストでコンテキスト入力を使用できる場合は、コンテキストテーブルとともにその入力に条件を作成できます。
9. オプション: コンテキスト テーブルから拡張されたテーブルに適用  チェックボックスをオンにすると、ルールとその推奨事項がコンテキストテーブルから拡張されたテーブルに適用されます。  
詳細については、「[コンテキストテーブルから拡張されたテーブルにルールを適用する](#)」を参照してください。
10. [このルールに影響するフィールド] フィールドで、変更を監視する必要があるコンテキストテーブルからのフィールドを追加します。  
これらのフィールドを変更すると、未保存のレコードに対するフィールドの推奨タイプの推奨アクションが生成されます。
11. 必要に応じてフォームの残りのフィールドに入力します。  
これらのフィールドの詳細については、「[ルールフォーム](#)」を参照してください。
12. [送信] をクリックします。

## 推奨アクションでの推奨事項の作成

ガイダンス、フィールドの推奨、またはガイド付きディジションツリーなどのアクションタイプで推奨事項を作成し、エージェントに役立つアクションを提案します。

## 始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

## このタスクについて

推奨事項の作成の一部として、アクションタイプとアクションを選択します。次の手順は、選択したアクションタイプによって異なります。たとえば、ガイダンスとフィールドの推奨には次のステップとしてアクションの入力が必要ですが、ガイド付きディジションツリーには必要ありません。

AI 検索リソースジェネレーターの場合は、[検索結果マッピング] 関連リストでアクションタイプとしてガイダンスのみを選択できます。検索ソーステーブルのフィールドを AI 検索のガイダンスアクション入力に、または Genius 結果構成のフィールドを Genius 結果のガイダンスアクション入力にマッピングする必要があります。

次に、エージェントがアクションを完了できるようにするパラメーターであるアクションの入力を定義します。入力に静的な値を選択することも、リソースジェネレーターを使用して値を指定することもできます。

**i** 注: 新しい推奨事項は、ルール内でのみ作成できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**.
2. コンテキストを選択します。
3. [ルール] 関連リストでルールを選択します。
4. [推奨事項] 関連リストで [新規] を選択します。
5. [新しい推奨事項 (New Recommendation)] 画面から作成する推奨事項のタイプを選択します。
  - 実行する特定のアクションまたはレビューする情報 (ガイダンス)
  - 使用するガイド付きフロー (ガイド付きデシジョンツリー)
  - 使用するフィールド値 (フィールド値の推奨事項)[ルール]、[コンテキスト]、および [アクションタイプ] フィールドが自動的に入力された新しい [推奨事項] フォームが表示されます。
6. [名前] フィールドに、推奨事項の名前を入力します。
7. [アクション] フィールドで、アクションを選択します。  
使用可能なアクションは、[アクションタイプ] フィールドでの選択によって決まります。
  - a. [アクション] フィールドで、ルックアップアイコンを選択します。  
結果のポップアップウィンドウで、選択したアクションタイプで利用可能なアクションを格納するテーブルが [テーブル名] フィールドに自動的に入力されます。
  - b. [ドキュメント] フィールドで、ルックアップアイコンをクリックして目的のアクションを選択します。  
ガイダンス、フィールドの推奨、またはガイド付きデシジョンツリータイプのアクションを作成することもできます。詳細については、「[推奨アクションでのガイダンスおよびフィールドの推奨の作成](#)」を参照してください。
  - c. [OK] を選択します。
  - d. レコードを保存して [アクションの入力] フォームセクションを表示します。  
アクションタイプとアクションを選択した後にレコードを保存すると、必要なアクションの入力が表示されます。
8. オプション: [リソースジェネレーター] フィールドでリソースジェネレーターを選択または作成し、レコードを保存します。  
  
(Optional) 詳細については、「[推奨アクションでのリソースジェネレーターの作成](#)」を参照してください。ガイダンスとフィールド値の推奨事項では、リソースジェネレーターを使用してアクションの入力に関連するリソースを検索できます。  
  
[アクションタイプ]、[アクション]、および [推奨事項のヒント] フィールドは、AI 検索リソースジェネレーターでは使用できません。AI 検索の検索結果マッピングを構成するときに、ガイダンスおよびアクションとしてアクションタイプを選択できます。詳細については、「[推奨アクションでの AI 検索結果とガイダンス入力のマッピング](#)」を参照してください。
9. ガイダンスとガイド付きデシジョンツリーの場合は、[推奨事項のヒント] フィールドにヒントテキストを入力します。  
ヒントは、推奨事項が提案されている理由をエージェントに説明します。
10. オプション: [グループ] フィールドでグループを選択すると、関連する推奨事項がまとめて表示されます。

**i** 注: [グループ] フィールドを表示するように [推奨事項] フォームを構成することが必要になる場合があります。このフィールドは、ITSM ワークフォース最適化ユーザーがデフォルトで使用できます。

**11. アクションの入力を定義します。**

アクションタイプとアクションには入力が必要です。これらのパラメーターにより、エージェントはアクションを完了できます。アクションの入力に静的な値を選択することも、リソースジェネレーターを使用して値を指定することもできます。

オプション	説明
静的値の使用	入力フィールドのフィールドに値を入力するか、ルックアップアイコンを使用してリストから値を選択します。
ピルピッカーの使用 (Use a pill picker)	<p><b>a.</b> フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ コンテキストはピルピッカーで使用できません。</li> <li>▪ [リソースジェネレーター] を選択した場合、ジェネレーターからの出力をピルピッカーで使用できます。</li> <li>▪ コンテキストでアクティブなコンテキスト入力が利用可能な場合、コンテキスト入力はピルピッカーに表示されます。</li> </ul> <p><b>b.</b> ピルピッカーから出力を選択します。</p>

**12. [更新] を選択します。**

推奨アクションでのガイダンスおよびフィールドの推奨の作成

推奨アクションを構成するために使用できるガイダンスとフィールドの推奨を作成します。

ガイダンスの構成

ガイダンスを作成するときは、そのガイダンスのさまざまな側面を構成します。

ガイダンス構成ステップ

機能	説明
ガイダンスの入力と出力を構成します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 入力: システムがガイダンスを実行する必要がある変数または情報。</li> <li>• 出力: ガイダンスの結果。</li> </ul>
ガイダンスのプレビューエクスペリエンスを構成します。	エージェントに表示されるカードのプレビューには、次のものを含めることができます。

ガイドンス構成ステップ (続く)

機能	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ガイドンスの内容をエージェントに簡単に示すヒント</li> <li>• ガイドンスをより詳細に説明するプレビューメッセージ</li> <li>• エージェントが実行できるアクション</li> </ul>
<p>ガイドンスの詳細エクスペリエンスを構成します。</p>	<p>コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開いたガイドンスに表示される詳細なメッセージ。</p>
<p>ガイドンスのアクションへのプライマリコールを設定します。</p>	<p>ガイドンスには複数のアクションを含めることができます。プライマリアクションとして識別される 1 つのアクションと、オプションのセカンダリアクションです。</p>
<p>ガイドンスの動作を設定します。</p>	<p>エージェントがカードのアクションボタンを選択した後に、システムがプライマリアクションを実行する方法を決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• シングルクリック (<b>Single click</b>) : アクションを開始して完了し、カードを [推奨アクション] パネルの [履歴] タブに移動します。この動作は、ケースのエスカレーションなどの簡単なアクションに役立ちます。</li> <li>• コンテキストサイドパネルで開く (<b>Open in the contextual side panel</b>) : アクションを展開し、そのアクションに関する情報を [推奨アクション] パネルに表示します。この動作は、記事をケースに添付する前に記事の内容を確認するなどのアクションに役立ちます。</li> <li>• サブタブで開く: [ケース] タブのサブタブでアクションを開きます。この動作は、フォームのフィールドの入力など、エージェントが追加の情報を選択して送信する必要があるガイドンスの場合に役に立ちます。</li> </ul>
<p>ガイドンスのプレビューエクスペリエンスと詳細エクスペリエンスをカスタマイズする</p>	<p>UI ビルダー 内の次のアイテムをカスタマイズするオプション :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プレビューエクスペリエンス: 推奨事項カードのプレビューには、ヒント、アイコン、メッセージ、およびアクションボタンが含まれています。カードのプレビューがコンテキストサイドパネルに表示されます。</li> <li>• 詳細なエクスペリエンス: ガイドンスの詳細エクスペリエンスには、ドリルダウンアクションが含まれます。コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開きます。</li> </ul>

## フィールドの推奨の構成

フィールドの推奨は、レコードフォームのフィールドの値を提案します。フィールドの推奨の作成には、次の 2 つの主な手順が含まれます。

- 推奨事項の入力を選択します。
- これらの入力の使用方法に関する指示を作成します。

### 推奨アクションでのフィールドの推奨の作成

推奨アクションを構成するときに選択できるフィールドの推奨を作成します。フィールドの推奨は、フィールドの値を自動入力または提案します。たとえば、このタイプのアクションは、ケースの簡単な説明のテキストに基づいてアサイン先グループを推奨できます。

### 始める前に

CSM デフォルトレコードページまたは CSM インタラクションレコードページを使用して、CSM 構成可能ワークスペースにフィールドの推奨を表示します。CSM デフォルトレコードページまたは CSM インタラクションレコードページをデフォルトのページとして設定するには、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

### このタスクについて

フィールドの推奨の作成には、次の 2 つの主な手順が含まれます。

- フィールドの推奨の入力を作成します。
- 各フィールドの定義を構成して、値を推奨する方法に関する指示を作成します。

構成に応じて、新しいレコードの場合は推奨フィールド値が自動入力されるか、またはフィールドの下にメッセージとして表示されます。既存のレコードの場合は、推奨フィールド値はフィールドの下にメッセージとして表示されるだけです。

### 手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > フィールドの推奨**.
2. [フィールド推奨事項 (Field Recommendations)] リストで [新規] をクリックします。
3. [名前] フィールドに、フィールドの推奨の名前を入力します。
4. [テーブル] フィールドでテーブルを選択します。  
このテーブルには、推奨値を構成するフィールドが含まれています。
5. レコードを保存して関連リストを表示します。
6. [フィールド推奨事項の入力] 関連リストで [新規] を選択して、入力を作成します。
  - a. [タイプ] フィールドで入力のフィールドタイプを選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに、入力のラベルを入力します。
  - c. [列名] フィールドに列名を入力します。  
この名前には、小文字とアンダースコアを使用する必要があります。たとえば、「incident\_score」のように指定します。
  - d. 関連リストの入力を設定します。  
これらの設定と関連リストは、[タイプ] フィールドの選択によって決まります。たとえば、入力タイプとして [参照] を選択した場合は、次の項目を構成する必要があります。

- 参照フィールドのテーブルと条件
- 使用するリストのタイプ
- デフォルト値

e. [送信] をクリックします。

7. [フィールド推奨事項の定義] 関連リストで [新規] を選択して、定義を作成します。

a. [名前] フィールドに、定義の名前を入力します。

b. 推奨するフィールドを選択し、レコードを保存して詳細を表示します。

c. [推奨メッセージ] フィールドで、フォームのフィールドの下に推奨されるメッセージを追加します。  
 ピルピッカーを使用して、推奨値をメッセージの一部として含めることができます。

**i** 注: リソースジェネレーターから空のフィールド値が返される場合、推奨事項のメッセージは表示されません。

d. [推奨値] フィールドでピルピッカーを使用して値を選択します。

e. [推奨方法] リストで、いずれかのオプション (値を自動入力するかメッセージで値を推奨する) を選択します。

[推奨方法] リストのフィールドと説明

フィールド	説明
推奨のみ	フィールドの推奨メッセージを表示します。
信頼性しきい値に従って自動入力	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 信頼性: 信頼スコアを示すフィールド。                      静的な値を入力するか、またはピルピッカーを使用して、[フィールドの推奨の入力] 関連リストで構成した入力を選択します。</li> <li>▪ 直接アサインの信頼性しきい値  <b>(Confidence threshold for direct assignment)</b>: 推奨事項の信頼性しきい値。信頼スコアがしきい値より大きい場合、推奨値が自動入力されます。それ以外の場合はメッセージが表示されます。</li> </ul>
リソースジェネレーター設定に従って自動入力	<b>推奨設定 (Recommendation Preference)</b> : 設定の値が「true」または「false」のフィールド。この値が true の場合、フィールドの推奨値が自動入力されます。それ以外の場合はメッセージが表示されます。

フィールド	説明
	静的な値を入力するか、またはピルピッカーを使用して、[フィールドの推奨の入力] 関連リストで構成した入力を選択します。

f. [送信] をクリックします。

推奨アクションでのガイダンスの作成

推奨アクションで推奨事項を作成するときに選択できるガイダンスを作成します。

始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > ガイダンス**。

2. ガイダンスを作成します。

a. [ガイダンス] リストで [新規] を選択します。

b. [名前] フィールドに、ガイダンスの名前を入力します。

c. [説明]フィールドに、ガイダンスの簡単な説明を入力します。

d. オプション: [複数のユーザーが使用できるアクション] チェックボックスをオンにして、ケースの作業を行っている複数のエージェントがガイダンスを利用できるようにします。  
このオプションが選択されていない場合、1人のエージェントのみがガイダンスを使用できません。最初のエージェントがガイダンスを使用していて、ステータスが [進行中]、[完了]、または [エラー] の場合、他のエージェントはこのガイダンスを表示できません。

e. オプション: [ガイダンスの再実行を許可する (**Allow users to re-run the guidance**)] を選択して、エージェントが意思決定ツリーのランタイムエクスペリエンスで前のノードに戻ったり、前のノードを編集したりできるようにします。  
このフィールドは、ガイド付きデシジョン エクスペリエンスプラグイン (sn\_ga\_exp) がインストールされている場合にのみ表示されます。

f. オプション: [完了したガイダンスを非表示] を選択して、ケースの解決に推奨されるガイダンスを非表示にします。  
つまり、意思決定ツリーの [自分の応答を表示] セクションで完了したガイダンスは、エージェントに表示されません。

**i** 注: このフィールドは、ガイド付きデシジョンエクスペリエンスプラグインがインストールされている場合にのみ表示されます。このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。

g. [Submit (送信)] を選択します。

3. 更新するガイダンスを開きます。

4. ガイダンスの入力を 1 つ以上作成します。

入力は、システムがガイダンスを実行するために必要な変数または情報です。ガイダンスプレビューエクスペリエンスやガイダンスアクションなど、複数の場所を入力を使用できます。

- a. [ガイダンス入力] タブで [新規] を選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに、入力の名前を入力します。
  - c. [タイプ] フィールドで入力のフィールドタイプを選択します。  
選択したフィールドタイプによっては、追加設定の構成が必要になる場合があります。たとえば、フィールドタイプとして [参照] を選択した場合は、参照テーブルを選択する必要があります。
  - d. ガイダンス入力でエージェントがフィールドへの情報の追加などのアクションを実行する必要がある場合は、[フォームフィールドですか] チェックボックスをオンにします。
  - e. オプション: [デフォルト値] に入力します。
  - f. [送信] を選択します。
5. オプション: ガイダンスの出力を 1 つ以上作成します。  
出力は、ガイダンスアクションの目的の結果です。たとえば、ガイダンスアクションがケースタスクを作成する場合、そのアクションの出力は作成されたケースタスクへの参照を返すことができます。
- a. [ガイダンス出力] タブで [新規] を選択します。
  - b. [ラベル] フィールドに、出力の名前を入力します。
  - c. [タイプ] フィールドで出力のフィールドタイプを選択します。  
選択したフィールドタイプによっては、追加設定の構成が必要になる場合があります。たとえば、フィールドタイプとして [参照] を選択した場合は、参照テーブルを選択する必要があります。
  - d. オプション: [デフォルト値] に入力します。
  - e. [送信] を選択します。
6. [詳細エクスペリエンス (Detail Experience)] タブで、ガイダンスの詳細エクスペリエンスを構成します。  
詳細エクスペリエンスは、コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開いたガイダンスに表示されるメッセージです。
- a. [タイトル] フィールドに、詳細ビューのガイダンスのタイトルを追加します。
  - b. [ガイダンスメッセージ] フィールドに、詳細ビューのメッセージを入力します。
7. [送信] を選択します。

推奨アクションでのガイダンスアクションの構成

推奨アクション ガイダンスでエージェントが実行できるアクションを構成します。

始める前に

必要なロール: sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

手順

1. 移動先 すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > ガイダンス。
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. [ガイダンスアクション] フォームセクションで [新規] をクリックします。
4. [ガイダンスアクション] フォームのフィールドに入力します。

[ガイダンスアクション] フォームのフィールド名

フィールド	説明
ガイダンス	このアクションが関連付けられているガイダンス。このフィールドは読み取り専用です。
アクションラベル	このガイダンスアクションの名前。
アクションへのコールのラベル (Call to Action Label)	コンテキストサイドパネルの推奨事項カードに表示されるアクションボタンのラベル。たとえば、[記事のレビューと添付 <b>(Review and attach article)</b> ] や [ソリューションを提案] などです。
アクションの動作 (Action Behavior)	<p>ガイダンスアクションに対して選択された動作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ シングルクリック：シングルクリックでアクションを開始して完了し、カードはサイドパネルの [履歴] タブに移動します。ケースのエスカレーションなどの簡単なアクションに役立ちます。</li> <li>○ コンテキストサイドパネルで開く：サイドパネル内の詳細ビューでアクションが開きます。エージェントは、ナレッジベース記事の内容の確認など、サイドパネルで詳細を確認できます。</li> <li>○ サブタブで開く：アクションが別のタブで開きます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注： コンテキストサイドパネルまたはサブタブで開くアクションは、進行中ステータスに移行しません。アクションは、エージェントが詳細ビューでアクションボタンをクリックした場合にのみ、進行中ステータスまたは完了ステータスに移行します。</p>
プライマリ	<p>ガイダンスアクションをプライマリアクションとして指定します。このフィールドはデフォルトで有効になっています。</p> <p>プライマリアクションは、エージェントが実行する必要があるアクションを強調表示し、そのアクションを推奨事項カードでボタンとして使用できるようにします。</p> <p><b>i</b> 注： ガイダンスには、1 つのプライマリガイダンスアクションのみを指定できます。</p> <p>このフィールドが選択されていない場合、ガイダンスアクションは、推奨事項カードのその他のアクションメニューから使用できるセカンダリアクションになります。</p>
アプリケーション	このガイダンスアクションが関連付けられているアプリケーション。このフィールドは読み取り専用です。

フィールド	説明
ガイダンスアクションの自動化	このガイダンスアクションが関連付けられているフロー。
順序	アクションの順序。
完了メッセージ	ガイダンスアクションが完了したときに推奨事項カードの上部に表示されるメッセージ。「KB 記事が共有されました (KB article was shared)」など。

5. [ガイダンスアクションの自動化] フィールドで選択したフローに応じて、フロー入力とガイダンス出力を設定できます。

- [自動化フロー入力] タブで、フロー入力を構成します。
- [ガイダンス出力] タブで、出力を構成します。

これらのフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツを使用するには、フィールドの横にあるピルピッカーアイコンを選択し、リストからガイダンス入力を選択します。

6. [送信] をクリックします。

ガイダンスレビューエクスペリエンスの構成

推奨事項のトリガー前に、ガイダンスアクションに関する関連情報をエージェントに伝えるレビューエクスペリエンスを構成します。この情報は、コンテキストサイドパネルの [推奨アクション] カードに表示されます。

始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

このタスクについて

ガイダンスレビューには、次の要素が含まれています。

- タイトル
- 表示するフィールド
- テキストと HTML コンテンツ (画像、ビデオ、リンクなど) で構成されるメッセージ

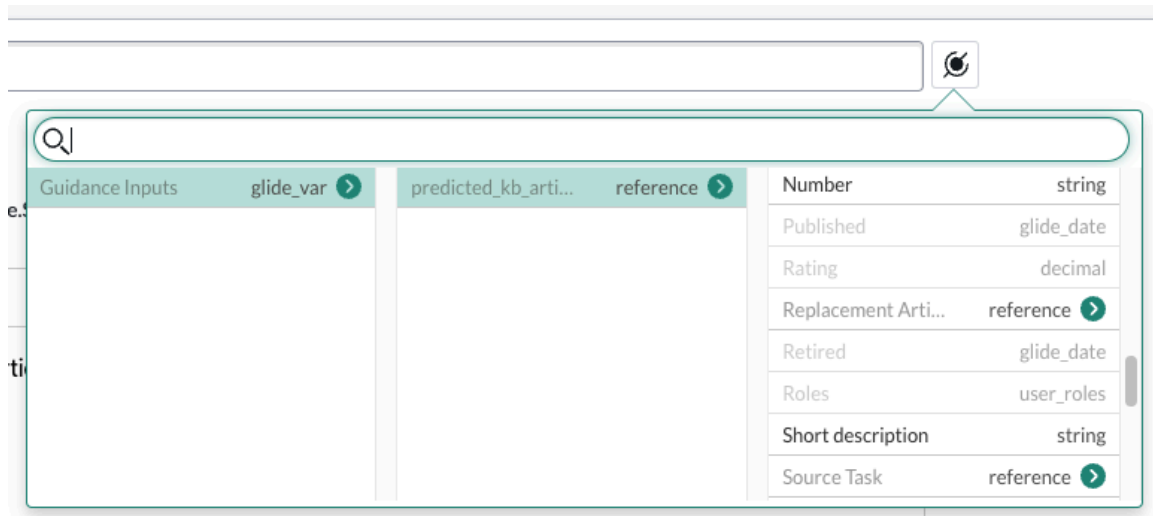
ガイダンスレビューを保存するには、これらの要素のうち少なくとも 1 つを構成する必要があります。このアクションにより、コンテキストサイドパネルにガイダンスが空で表示されることを防ぎます。

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > ガイダンス**。
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. [レビューエクスペリエンス (**Preview Experience**)] タブを選択します。
4. [レビュータイトル] フィールドに、ガイダンスレビューのタイトルを追加します。

このフィールドには、静的テキスト、動的コンテンツ (ガイダンス入力からのフィールド値)、または静的テキストと動的コンテンツの組み合わせを含めることができます。動的コンテンツをフィールド値として選択するには：

- a. [プレビュータイトル (**Preview Title**)] フィールドの横にあるピルピッカーアイコンを選択します。
- b. リストからガイダンス入力を選択します。必要な入力を見つけるために、別のレベルにドリルダウンできます。



## 5. ガイダンスプレビューに表示するフィールドを選択します。

- a. [表示するフィールド] で、ロックアイコンをクリックしてフィールドのロックを解除します。
  - b. 必要なフィールドを [利用可能] 列から [選択済み] 列に移動します。最大 4 つのフィールドを選択できます。
  - c. 上向き矢印と下向き矢印を使用して、選択したフィールドを配置します。
  - d. ロックアイコンを再度クリックして、フィールドをロックします。
6. [メッセージ] フィールドで、ガイダンスプレビューのメッセージを作成します。  
リッチテキストエディターで利用可能なツールを使用して、メッセージを作成し、書式設定します。このフィールドには、テキストと HTML コンテンツ (画像、ビデオ、リンクなど) を含めることができます。
7. [送信] をクリックします。

## UIビルダーでのガイダンスプレビューエクスペリエンスのカスタマイズ

UIビルダーを使用して、コンテキストサイドパネルに表示される [推奨アクション] カードのプレビューをカスタマイズします。プレビューエクスペリエンスには、ヒント、アイコン、メッセージ、およびアクションボタンが含まれています。

### 始める前に

必要なロール : sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author および ui\_builder\_admin、admin

### このタスクについて

まず、ガイダンスプレビューエクスペリエンスの UI ページバリエーションを作成します。ページテンプレートから UI ページバリエーションを作成する場合は、カスタマイズ可能な基本構造から開始します。コンポーネントプロパティを使用すると、推奨事項カードのプレビューの外観を変更できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > アクションタイプ > ガイダンス**。
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. **プレビュー UI の作成** を選択して、ガイダンスプレビューエクスペリエンスの UI ページバリエーションを作成します。

このページには、実行時に次の表に示すプロパティを持つ空の `customExpProps` コンテナが含まれます。推奨アクションフレームワークは、`customExpProps` オブジェクトをプロパティとしてカスタムエクスペリエンスに渡します。

## プレビューエクスペリエンスのプロパティ

プロパティ	説明
<code>sysId</code>	推奨事項の ID。
<code>name</code>	プレビューエクスペリエンスのタイトル。
<code>description</code>	プレビューエクスペリエンスのメッセージ。
<code>recommendationHint</code>	推奨事項が提案されている理由をエージェントに伝えるテキスト。
<code>callToActions</code>	ガイダンスアクションの設定。
<code>actionTypeLabel</code>	推奨アクションタイプのラベル。
<code>icon</code>	推奨事項カードのアイコン。
<code>actionStateLabel</code>	アクションステータスの外部名。
<code>actionStateValue</code>	アクションステータスの内部名。
<code>previewFields</code>	ガイダンスプレビューエクスペリエンスに表示するフィールド。
<code>errorMessage</code>	推奨事項の表示に失敗した場合に表示するエラーメッセージ。
<code>ariaHidden</code>	推奨アクションのグループ化されたリストで、 <code>sn-carousel</code> コンポーネントはこのプロパティを各カードに渡して、カルーセル内でコンテンツが非表示になっているかどうかを判断します。カードが非表示の場合は、この値を使用して <code>aria-hidden</code> を設定するか、アクション可能なコンポーネントを無効にしてアクセシビリティの問題を回避する必要があります。
<code>useCase</code>	ガイダンスがレンダリングされる [検索/RA] タブ。
<code>actionInputs</code>	ガイダンス入力。
アクションタイプSysID	推奨タイプの Sys ID。
<code>actionId</code>	推奨事項の Sys ID。
<code>table</code>	推奨アクションコンテキストテーブル。
<code>tableSysId</code>	推奨アクションコンテキストテーブルレコード <code>sys_id</code> 。
レンダラー	詳細なエクスペリエンスのレンダリングを担当するコンポーネント
セカンダリコールトゥアクション	カードに表示されるセカンダリアクション。

プロパティ	説明
isGenius	[検索] タブの Genius 結果で使用される Genius 結果カードです。
contextSysId	推奨アクションコンテキスト sysId。
actionConfigurations	推奨アクションの actionConfigurations プロパティ値。デフォルトでは、[値] フィールドは空のままです。
isFullSearchView	サイドパネルビューの完全検索ビューに検索が表示されている場合、値は true です。
contextInputs	推奨アクションの contextInput プロパティの値です。事前定義された構文を取得するには、[すべての推奨アクション (All > Recommended Actions)] > [コンテキスト>コンテキスト入力] に移動し、コンテキスト入力の JSON 形式をコピーします。

次の例は、プレビューエクスペリエンスのプロパティとサンプル値を示しています。

```
"customExpProps": {
  "sysId": "e8421a2a436f0210f81d92621ab8f2da",
  "name": "Attach and share article",
  "description": null,
  "recommendationHint": "Knowledge",
  "callToActions": [
    {
      "label": "",
      "name": "",
      "id": "1e8392aa436f0210f81d92621ab8f291",
      "actionBehavior": "contextual_side_panel",
      "primary": "true",
      "order": "100",
      "completionMessage": "Knowledge article successfully attached."
    }
  ],
  "recommendationAction": "",
  "actionTypeLabel": "Guidance",
  "icon": "magnifying-glass-sparkle-outline",
  "actionStateLabel": "New",
  "actionStateValue": "new",
  "previewFields": null,
  "attributes": "",
  "errorMessage": "",
  "ariaHidden": false,
  "useCase": "search",
  "actionInputs": {},
  "actionTypeSysId": "",
  "actionId": "",
  "table": "sn_customerservice_case",
  "tableSysId": "",
  "renderer": "sn-guidance-experience-connected",
  "secondaryCallToAction": {},
  "isGenius": false,
  "contextSysId": "",
  "actionConfigurations": {},
  "isFullSearchView": false
}
```

4. UIビルダーで [プレビューを編集] を選択します。

UI ページバリエーションが UI ビルダー で開くので、そこでコンポーネントを追加および構成して、プレビューエクスペリエンスのルックアンドフィールをカスタマイズできます。詳細については、「UI ビルダー のコンポーネントの操作」を参照してください。

5. プレビューエクスペリエンスのプロパティをプレビュー UI にバインドします。

データバインディングは、UI ビルダー の構成パネルの [構成] タブにあります。詳細については、「UI ビルダー のデータリソース」を参照してください。

6. プレビュー UI でコンポーネントにスクリプトを追加してバインドし、イベントハンドラーを使用してイベントをディスパッチして、対応するペイロードを含む推奨事項を実行またはスキップします。

次の表は、エージェントが実行するアクションに関して発行されるイベントのリストを示しています。

プレビューエクスペリエンスのイベント

処理されるイベント	説明
ON_SINGLE_CLICK_ACTION_開始	<p>エージェントがアクションボタンを選択すると、アクションが開始されて完了します。このイベントは、ペイロードで次のパラメーターを渡します。</p> <pre> api.emit(   'ON_SINGLE_CLICK_ACTION_INITIATE',   {     sysId:       api.context.props.customExpProps.sysId,     name:       api.context.props.customExpProps.name,     actionStateValue:       api.context.props.customExpProps.actionStateValue,     actionMetadata:       api.context.props.customExpProps.callToActions[0],     table:       api.context.props.customExpProps.table,     tableSysId:       api.context.props.customExpProps.tableSysId,     contextSysId:       api.context.props.customExpProps.contextSysId,     actionType:       api.context.props.customExpProps.actionTypeSysId,     actionInputs:       api.context.props.customExpProps.actionInputs,     formFieldInputs: { &lt;actionInputs key&gt;:       &lt;actionInputs value&gt; }, </pre>

処理されるイベント	説明
	<pre> actionId: api.context.props.customExpProps.action Id, name: api.context.props.customExpProps.name, actionMetadata: api.context.props.customExpProps.callToA ctions[0], actionStateValue: api.context.props.customExpProps.actionSt ateValue, } ) </pre> <p>formFieldInputs には、イベントが発行されたときに更新する必要がある actionInputs が含まれています。</p>
ON_DRILL_DOWN_ACTION_INITIATE	<p>エージェントがプライマリアクションボタンを選択した後に、アクションを展開し、より多くのアクションまたは情報を表示します。このイベントは、ペイロードで次のパラメーターを渡します。</p> <pre> api.emit(  'ON_DRILL_DOWN_ACTION_INITIATE ', { table: api.context.props.customExpProps.table, tableSysId: api.context.props.customExpProps.tableSys sId, actionType: &lt;sys_id for "Guidance" action type/ e38f55b9b72120107d472397ee11a9be&gt;, actionInputs: api.context.props.customExpProps.actionIn puts, formFieldInputs: {"&lt;actionInputs Key&gt;": "&lt;new value which needs to be set&gt;"}, actionId: api.context.props.customExpProps.action Id, sysId: api.context.props.customExpProps.sysId, name: api.context.props.customExpProps.name, actionStateValue: api.context.props.customExpProps.actionSt ateValue, actionMetadata: api.context.props.customExpProps.callToA ctions[0], </pre>

処理されるイベント	説明
	<pre> renderer: api.context.props.customExpProps.render er, contextSysId: api.context.props.customExpProps.context SysId, sysId: api.context.props.customExpProps.sysId, name: api.context.props.customExpProps.name } ) </pre>
DISMISS_ACTION_CLICK	<p>アクションをキャンセルします。</p> <pre> api.emit( 'DISMISS_ACTION_CLICK', { sysId: api.context.props.customExpProps.sysId } ) </pre>
ACTION_TRIGGERED_PROPAGATION	<p>ユーザーがガイダンスアクションの UI 固有の動作を追加できるようにします。このイベントは、このイベントを処理できる親にペイロードの詳細を伝達します。</p> <pre> api.emit(  'SN_NEXT_BEST_ACTION_LIST_CONNECT ED#ACTION_TRIGGERED_PROPAGATION' ',{ "actionSysId": api.context.props.customExpProps.actionId "actionName": api.context.props.customExpProps.actionC onfigurations[api.context.props.customExpP rops.actionId ]["actionName"] "actionType": "guidance", "eventName": "&lt;eventName&gt;", "payload": { } } ) </pre>

詳細については、「[クライアントスクリプトを定義してコンポーネントにバインドする](#)」を参照してください。

### UI ビルダー でのガイダンス詳細エクスペリエンスのカスタマイズ

UI ビルダー を使用して、コンテキストサイドパネルまたは [推奨アクション] カードのサブタブでの詳細エクスペリエンスの表示方法をカスタマイズします。詳細エクスペリエンスには、ユーザー入力やドリルダウンアクションなどを含めることができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author および ui\_builder\_admin、admin

## このタスクについて

まず、ガイダンス詳細エクスペリエンスの UI ページバリエーションを作成します。ページテンプレートから UI ページバリエーションを作成する場合は、カスタマイズ可能な基本構造から開始します。コンポーネントを構成し、コンポーネントプロパティを使用することで、コンテキストサイドパネルまたはサブタブでの詳細エクスペリエンスの表示方法を変更できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **推奨アクション** > **アクションタイプ** > **ガイダンス**.
2. [ガイダンス] リストからガイダンスを選択します。
3. [詳細 UI の作成] を選択して、ガイダンス詳細エクスペリエンスの UI ページバリエーションを作成します。  
このページには、次の表にリストされているプロパティを持つ空のコンテナが含まれています。

### 詳細エクスペリエンスのプロパティ

プロパティ	説明
guidanceInputs	ガイダンスを実行するために必要な入力。
guidanceOutputs	ガイダンスの出力。
status	ガイダンスのステータス。
guidanceMessage	詳細エクスペリエンスのメッセージ。
guidanceActions	詳細ビューのガイダンスアクション。
errorMessage	推奨事項の表示に失敗した場合に表示するエラーメッセージ。

次の例は、詳細エクスペリエンスのプロパティとサンプル値を示しています。

```
{
  "guidanceInputs": {},
  "guidanceOutputs": {
    "meta": []
  },
  "status": "waiting",
  "guidanceMessage": "",
  "guidanceActions": [
    {
      "label": "Attach",
      "action_sys_id": "1e8392aa436f0210f81d92621ab8f291",
      "variant": "primary",
      "isExecuted": false,
      "completionMessage": "Knowledge article successfully attached.",
      "action_behaviour": "contextual_side_panel",
      "primary": true
    }
  ],
  "errorMessage": "",
  "actionConfigurations": {},
  "guidanceId": "",
  "tableName": "sn_customerservice_case",
  "bare": true,
  "scrollable": "none"
}
```

4. UI ビルダーで [詳細を編集] を選択します。

UI ページバリエーションが UI ビルダー で開くので、そこでコンポーネントを追加および構成して、詳細エクスペリエンスのルックアンドフィールをカスタマイズできます。詳細については、「UI ビルダー のコンポーネントの操作」を参照してください。

5. プレビューエクスペリエンスのプロパティをカスタムの詳細 UI にバインドします。

データバインディングは、UI ビルダー の構成パネルの [構成] タブにあります。詳細については、「UI ビルダー のデータリソース」を参照してください。

6. カスタムの詳細 UI でコンポーネントにスクリプトを追加してバインドし、イベントハンドラーを使用してイベントをディスパッチして、対応するペイロードを含む推奨事項を実行、スキップ、または完了としてマークします。

詳細エクスペリエンスのイベント

処理されるイベント	説明
GUIDANCE_ACTION_CLICKED	<p>選択されているアクション。このイベントは、選択されたアクションをペイロードに渡します。</p> <pre>api.emit(   'GUIDANCE_ACTION_CLICKED',{     model: {       fields: [{name: 'input',         'value': '100'}]     },     action:     api.context.props.guidanceActions.find(action =&gt;     action.label == "guidance action label");   } );</pre> <p><b>i</b> 注: 応答の <code>guideActions[n]</code> プロパティに、適用するアクションのインデックス番号を指定します。</p>
SKIP_GUIDANCE	<p>ガイダンスをスキップします。</p> <pre>api.emit(   'SKIP_GUIDANCE' );</pre>
GUIDANCE_MESSAGE_PUBLISHED	<p>データをアップストリームのアプリケーションに渡します。</p> <pre>api.emit(   'SN_GUIDANCE_EXPERIENCE_CONNECTED#GUIDANCE_MESSAGE_PUBLISHED',   {     name:'decision-tree-payload'     jsonPayload: jsonObject   } );</pre>
GUIDANCE_MARK_COMPLETE	<p>カスタムガイダンスを完了としてマークします。</p>

処理されるイベント	説明
	<pre>api.emit(   'GUIDANCE_MARK_COMPLETE' );</pre>
GO_BACK_GUIDANCE	<p>意思決定ツリーの前のノードに戻ります。</p> <pre>api.emit(   'GO_BACK_GUIDANCE' );</pre>
ACTION_TRIGGERED_PROPAGATION	<p>ガイダンスアクションの UI 固有の動作を追加できます。このイベントは、このイベントを処理できる親にペイロードの詳細を伝達します。</p> <pre>api.emit(   'SN_NEXT_BEST_ACTION_LIST_CONNECTED   #ACTION_TRIGGERED', {     "actionSysId": api.context.props.guidanceId,     "actionName":       api.context.props.actionConfigurations[api.context.props.guidanceId]["actionName"]     "actionType": "guidance",     "eventName": "&lt;eventName&gt;",     "payload": {}   }</pre>

詳細については、「[クライアントスクリプトを定義してコンポーネントにバインドする](#)」を参照してください。

### 推奨アクションでのリソースジェネレーターの作成

推奨アクション から推奨事項のリソースを提供するために使用できるリソースジェネレーターを作成します。

#### 始める前に

「タスクインテリジェンス 分類」リソースジェネレータータイプを選択するには、タスクインテリジェンス Admin Console (com.sn\_ti\_admin) プラグインをインストールする必要があります。

#### 必要なロール：

sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、sn\_nb\_action.resource\_generator\_author、admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **推奨アクション** > **リソースジェネレーター**。
2. [リソースジェネレーター] リストから [新規] を選択します。
3. [名前] フィールドに、リソースジェネレーターの名前を入力します。
4. [コンテキスト] フィールドでコンテキストを選択します。
5. [ジェネレータータイプ] フィールドで、ジェネレータータイプを選択します。  
さまざまなタイプのジェネレーターを使用できます。一部のジェネレータータイプでは、[ジェネレーター] フィールドで追加の選択が必要です。

たとえば、ジェネレータータイプとしてフローを選択した場合は、使用する特定のフローも選択する必要があります。ルックアップアイコンを選択すると、必要なフローを選択するために使用できるポップアップウィンドウが開きます。

詳細については、「[リソースジェネレータータイプ](#)」を参照してください。

6. 該当する場合は、[ジェネレーター] フィールドでジェネレーターを選択します。
7. レコードを保存します。
8. ジェネレーター入力フォームのフィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[リソースジェネレーター入力フォーム](#)」を参照してください。

このフォームセクションに表示されるフィールドは、[ジェネレータータイプ] および [ジェネレーター] フィールドの選択によって決まります。

9. [更新] を選択します。

### リソースジェネレーター入力フォーム

フォームには、ジェネレータータイプとジェネレーター入力に関する情報が表示されます。

### リソースジェネレーターフォームのフィールド

「タスクインテリジェンス 分類」リソースジェネレータータイプを選択するには、タスクインテリジェンス Admin Console (com.sn\_ti\_admin) プラグインをインストールする必要があります。

#### 注:

- ジェネレーターの入力フィールドに静的な値を入力できます。[ジェネレータータイプ] が [フロー] または [ディシジョンテーブル] の場合は、ピルピッカーを使用して動的な値を選択できます。ピルピッカーでコンテキストレコードを選択できます。
- コンテキスト入力がコンテキストに対して定義されている場合、選択のためにピルピッカーに表示されます。コンテキスト入力は、フローおよびディシジョンテーブルのジェネレータータイプでのみサポートされています。

### ジェネレーター入力フォーム

ジェネレータータイプ	ジェネレーターの入力	説明
フロー	ジェネレーター	リソースジェネレーターのサブフロー。
	フローの入力	選択したサブフローの入力。
ディシジョンテーブル	ジェネレーター	リソースジェネレーターのディシジョンテーブル。
	ディシジョンテーブルの入力	選択したディシジョンテーブルの入力。
類似性	類似性定義	コンテキストレコードに関連するレコードを検索するための類似ソリューション定義。
	上位 N 件の結果	類似性ソリューション定義によって検出された最も関連性が高いレコードから返されるレコードの数。
スクリプティング	スクリプトインクルード	ScriptingGeneratorFactory テンプレートの実装であるスクリプトインクルードレコード。

ジェネレーター入力フォーム (続く)

ジェネレータータイプ	ジェネレーターの入力	説明
AI 検索	検索フィールド	AI 検索が実行されるコンテキストフィールド。
	上位 N 件の結果	AI 検索から返されるレコードの数。
傾向との類似性	類似性定義	コンテキストレコードに関連するレコードを検索するための類似ソリューション定義。
	傾向定義	このソリューション定義に関連付ける傾向定義。
分類	分類定義	テーブルのフィールドの予測値またはレコード参照を返すための分類定義と分類ソリューション。
	上位 N 件の結果	分類定義によって予測された値またはレコードから返される値またはレコードの数。
タスクインテリジェンス分類	ソリューション	予測のための推奨入力フィールドと推奨出力フィールドの構成を含むソリューションレコード。ソリューションには、フィールドを自動入力するか、推奨メッセージを表示するかの設定も含まれています。
	上位 N 件の結果	ソリューション定義によって予測された関連レコードから返される値またはレコードの数

推奨アクションでの調停パラメーターの構成

エージェントが顧客の問題を解決するために必要なガイダンスを得ることができるように、問題の頻度または優先順位によって、推奨アクションを構成します。

始める前に

必要なロール： sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author

このタスクについて

エージェントに表示される推奨アクションの優先度は、数式によって決定されます。ほとんどの場合、これらのデフォルト値を使用することで、特定のコンテキストについて関連する推奨アクションがエージェントに表示されるようになります。頻度を変更する場合は、値を変更できます。

[新規] ステータスの推奨アクションは、ランキングに応じて表示されます。たとえば、これらのアクションのスコアは、頻度の順位とルールの優先順位によって計算されます。

手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > 調停の構成**.
2. [推奨アクションのプロパティ (Recommended Actions Properties)] ページの値を更新します。

[推奨アクションのプロパティ] フォーム

フィールド	説明
ルール順序の重み付け (Rule Order Weight) (sn_nb_action.arbitration_inter_rule_step)	ガイド付きデシジョンでは、順序の値が小さいルールに優先的に基づいてガイダンスが表示されます。デフォルト値は 0.9 です。
推奨される順序の重み付け (Recommendation Order Weight) (sn_nb_action.arbitration_inter_rule_step)	ガイド付きデシジョンでは、順序の値が小さいガイダンスと、順序の値が小さいルールから導かれたガイダンスが優先して表示されます。デフォルト値は 0.9 です。
頻度の重み付け (Frequency Weigh) (sn_nb_action.arbitration_frequency_step)	トリガーされたルールに基づいてエージェントにガイダンスが表示される回数。デフォルト値は 1.5 です。

3. [保存] をクリックします。

推奨事項の強制リフレッシュの構成

正確な推奨事項を得るために、UI イベントの結果に基づいて推奨事項を更新および更新するように *Trigger Recommendation Refresh* データブローカーを構成します。同様に、明示的な更新メカニズムを構成するには、*ForceRefreshRecommendations* メソッドを使用します。

始める前に

必要なロール:sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、または admin

このタスクについて

Zurich ファミリーリリースより前は、リフレッシュトリガーがプライマリコンテキストレコードの更新にのみ関連付けられているため、推奨事項が古くなったままであることがよくあります。Zurich ファミリーリリース以降では、プライマリコンテキストテーブルだけでなく、さまざまなコンテキストの更新に対して明示的なイベント駆動型の更新を構成して、推奨事項の関連性を向上させることができます。

- 明示的なリフレッシュメカニズム:内部コンテキストの変更とは無関係に、推奨事項の更新を手動でトリガーできるため、イベント駆動型の更新では不十分なシナリオに対処できます。

*ForceRefreshRecommendations* メソッドを呼び出します。*ForceRefreshRecommendations* メソッドは、*NextBestActionServiceImpl*スクリプトインクルードの一部としてベースシステムに付属しています。

*ForceRefreshRecommendations* メソッド:

```
sn_nb_action.NextBestActionService().forceRefreshRecommendations(input.ruleContextSyslds, input.currentRecordSysId, input.refreshAllUsers);
```

- イベント駆動型の更新:関連テーブルの属性の変更や、ボタンのクリックやタブナビゲーションなどのユーザーインタラクションなど、事前定義されたシステムイベントによってトリガーされる推奨事項の自動更新を実装します。

UI ビルダーで UI コンポーネントの *Trigger Recommendation Refresh* データブローカーを構成します。このデータブローカーはベースシステムに付属しており、レコードページのすべての UI コンポーネントで使用できます。このデータブローカーを構成するには、次の手順を実行します。

手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**.
2. UI ビルダーで、更新する **ワークスペース エクスペリエンス**を開きます。
3. データブローカーを構成する UI コンポーネントを含むレコードページを開きます。
4. コンテンツツリーで、UI コンポーネントを選択します。  
右側にパネルが開き、[構成]、[スタイル]、および [イベント] タブが表示されます。
5. [イベント] タブで、[ データリソースの実行 - 推奨事項の更新 **1** のトリガー (**Execute Data Resource - Trigger Recommendation Refresh 1**)] を選択します。
6. [構成] モーダルで、次のプロパティを設定します。

モーダルの構成

プロパティ	説明
ルールコンテキスト SysID	UI コンポーネントに適用する必要があるルールコンテキストレコードの Sysid。これらのルールの推奨事項は、イベントがトリガーされたときに [推奨事項] タブに反映されます。  このプロパティは文字列アレイタイプです。
現在のレコードの SysID	UI イベントを関連付けるレコードの Sysid。  このプロパティは文字列型です。
すべてのユーザーをリフレッシュ	true に設定されている場合、すべてのアクティブなエージェントの推奨事項を更新します。デフォルトでは、値は false に設定されています。  このプロパティはブール型です。

7. オプション: [ トリガーするタイミング ] ドロップダウンで、次のいずれかを選択します。

オプション	説明
常時	更新があるたびにリフレッシュをトリガーします。
条件付き	定義された条件が満たされると、リフレッシュをトリガーします。  (Optional) [イベントハンドラー条件] フィールドで条件を定義します。

8. [構成] モーダルで [ 適用 ] を選択します。

結果


構成されたコンポーネントがトリガーされると、CSM/FSM 構成可能ワークスペースで推奨事項が更新され、それに応じて更新されます。

## 推奨アクションでの AI 検索の構成

アドミニストレーターは、エージェントが AI 検索を実行して関連リソースを検索できるように、推奨アクションで AI 検索を構成します。

推奨アクションで AI 検索を構成するには、次の手順を実行します。

### AI 検索の構成手順

ステップ	アクション
UI ビルダーで [AI 検索] タブを有効にする 	UI ビルダーで [検索を非表示] ボタンを選択解除し、ワークスペースのコンテキストサイドパネルに [AI 検索] タブを表示します。
コンテキストを作成して、検索アプリケーションの構成を選択する	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンテキストを作成し、エージェントが [ケース] テーブルなどの特定のテーブルからレコードの推奨事項を表示できるようにします。</li> <li>検索アプリケーションの構成を選択し、[AI 検索] を検索エンジンとして指定します。この構成には、検索ソースおよび Genius 結果構成が含まれます。</li> </ul>
推奨アクションでの AI 検索結果とガイダンス入力のマッピング	AI 検索結果とガイダンス入力をマッピングし、AI 検索結果を適切なアクションで表示できるようにします。
AI 検索結果をガイダンス入力に自動的にマッピングします	推奨アクションで検索構成アプリケーションに対する AI 検索結果を自動的に作成します。

### Genius 結果構成

選択した検索アプリケーション構成の検索プロファイルで、次の Genius 結果構成をリンクして、アクション可能な上位の結果を表示します。詳細については、「[Genius 結果構成を検索プロファイルにリンク !\[\]\(433c325acd61ed74c6825629ce4d1308\_img.jpg\)](#)」を参照してください。

Genius 結果構成	説明
カタログアイテム	カタログアイテム [sc_cat_item] テーブルの上位の検索結果が表示されます。各回答カードには、1 つの CI レコードが表示されます。
人々	ユーザー [sys_user] テーブルの上位の検索結果が表示されます。各回答カードには、1 つのユーザーレコードが表示されます。
Q&A	ナレッジ [kb_knowledge] テーブルとそれを拡張するテーブルのレコードの HTML フィールドから抽出された上位の検索結果が表示されます。各回答カードには、単一のナレッジ記事から抽出されたトピックスニペットと回答スニペットが表示されます。
Now Assist の Q&A	ナレッジ [kb_knowledge] テーブルとそれを拡張するテーブルのレコードの HTML フィールドから抽出された上位の検索結果が表示されます。各回答カードには、Now LLM によって

Genius 結果構成	説明
	<p>ナレッジ記事から抽出された回答スニペットが表示されます。参考のために、回答カードにはソースナレッジ記事を表示するために選択できるリンクが含まれています。</p> <p><b>i</b> 注: Now Assist Q&amp;A Genius 結果構成を検索プロファイルにリンクするには、AI 検索 アプリケーションの Now Assist が必要です。詳細については、「<a href="#">Now Assist は AI 検索 の値のいずれか</a>」を参照してください。</p>

## AI 検索のための 推奨アクション UIB コンポーネントのカスタマイズ

推奨アクション UIB コンポーネントを組織の要件に合わせてカスタマイズします。

- メインの見出し、[推奨アクション] タブ、および [検索] タブのタイトルを変更します。
- [推奨アクション] タブと [検索] タブの順序を変更します。
- [推奨アクション] タブと [検索] タブを非表示または表示にします。

詳細については、「[推奨アクション UIB セットアップ \(Recommended Actions UIB setup\)](#)」を参照してください。

1 ページに表示する結果数の調整、検索プロファイルに追加する Genius 結果の識別、検索ソースの構成など、高度なカスタマイズオプションを確認します。詳細については、「[AI 検索の構成](#)」を参照してください。


### 推奨アクションでの AI 検索結果とガイダンス入力のマッピング

AI 検索結果とガイダンス入力間のマッピングを作成し、AI 検索を使用してエージェントに関連アクションを推奨したり、エージェントが AI 検索を使用して関連リソースを検索できるようにします。

### 始める前に

必要なロール: sn\_nb\_action.next\_best\_action\_author、admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > コンテキスト**。
2. AI 検索のコンテキストを選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
3. [検索アプリケーション構成] フィールドで、[リストから参照] アイコン  を選択し、ベースシステムの CSM 構成可能なワークスペース検索構成、または検索エンジンとして AI 検索を指定し、目的の検索設定を含むカスタム構成のいずれかを選択します。  
検索結果の表示と絞り込みは、検索アプリケーション構成で設定できます。詳細については、「[検索アプリケーション構成](#)」を参照してください。

**[[CSM AIS] 構成可能なワークスペース検索構成]** 検索アプリケーション構成は、CSM 構成可能なワークスペースストアアプリで提供されます。この構成にアクセスするには、次に移動します: **AI 検索 > 検索エクスペリエンス > 検索アプリケーション**。

4. [検索結果マッピング] 関連リストで、[新規] をクリックします。

5. [アクションタイプ] フィールドで、アクションタイプとして [ガイダンス] を選択します。
6. [アクション] フィールドで、ガイダンスに関連付けるアクションを選択します。  
使用可能なアクションは、[アクションタイプ] フィールドでの選択によって決まります。
  - a. [アクション] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) を選択します。  
結果のポップアップウィンドウで、選択したアクションタイプで利用可能なアクションを格納するテーブルが [テーブル名] フィールドに自動的に入力されます。
  - b. [ドキュメント] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) を選択し、アクションを選択します。
  - c. [OK] を選択します。
  - d. レコードを保存します。  
レコードを保存すると、必要なアクション入力が表示されます。
7. AI 検索結果タイプを構成します。

オプション	ステップ
Genius 結果をマッピング：いいえ	<p>a. [Genius 結果をマッピング] フィールドで、[いいえ] を選択し、AI 検索結果のガイダンス入力へのマッピングを有効にします。</p> <p>b. [検索ソーステーブル] で、ソーステーブルを選択し、必要なフィールドをガイダンス入力にマッピングします。</p> <p>このフィールドには、検索アプリケーション構成の検索プロファイルにマッピングされたすべてのソーステーブルが表示されます。</p>
Genius 結果をマッピング：はい	<p>a. [Genius 結果をマッピング] フィールドで、[はい] を選択し、Genius 結果のガイダンス入力へのマッピングを有効にします。</p> <p>b. [Genius 結果の構成] フィールドで、Genius 結果構成を選択し、リターンフィールドをガイダンス入力にマップします。</p> <p>このフィールドには、検索アプリケーション構成の検索プロファイルにリンクされた Genius 結果構成のリターンフィールドが表示されます。詳細については、「<a href="#">「AI 検索 Genius 結果構成」フォーム</a>」を参照してください。</p>

8. レコードを保存します。  
AI 検索パラメーターがピルピッカーに表示されます。
9. アクション入力をマップします。  
アクションタイプとアクションには入力が必要です。これらのパラメーターにより、エージェントはアクションを完了できます。アクションの入力に静的な値を選択することも、ピルピッカーを使用して動的な値を指定することもできます。

オプション	ステップ
静的値の使用	入力フィールドに値を入力するか、ルックアップアイコンを使用してリストから値を選択します。
ピルピッカーの使用 (Use a pill picker)	<p>a. フィールドの横にあるピルピッカーを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ コンテキストはピルピッカーで使用できます。</li> <li>▪ 検索ソーステーブルまたは Genius 結果構成からの出力は、ピルピッカーで使用できます。</li> </ul> <p>b. ピルピッカーから出力を選択します。</p>

## 10. [更新] を選択します。

### AI 検索結果をガイダンス入力に自動的にマッピング 推奨アクション

推奨アクション で検索構成アプリケーションに対する AI 検索結果を自動的に作成します。

検索アプリケーション設定レコードは、推奨アクションでの検索に使用する検索エンジンと設定を指定します。アプリケーションの検索エンジンとして AI 検索を選択すると、検索結果を構成して特定のアクションにマッピングできます。

Yokohama リリース以降、推奨アクション アプリケーションは検索結果とアクションの間のマッピングを自動的に作成します。

アドミニストレーターがコンテキストレコードの検索アプリケーション構成を作成または更新すると、その構成内の検索ソースごとに検索結果マッピングレコードが自動的に作成されます。

- 検索ソースにアクションへの既存のマッピングがない場合、検索ソースは **検索結果のデフォルトガイダンスガイダンス** にマップされます。
- 検索ソースに特定のアクションへの既存のマッピングがある場合、そのマッピングは保持され、デフォルトのガイダンスで上書きされません。

マッピングレコードは、[検索結果の推奨アクションのマッピング] テーブル (sn\_nb\_action\_search\_result\_ra\_mapping) に保存され、コンテキストレコードの [検索結果マッピング] 関連リストに表示されます。

コンテキストレコードが保存または更新され、検索結果マッピングが作成されると、「選択した検索アプリケーション構成に基づいて、検索結果マッピングリストが更新されました。確認してください!」

### 新しい検索ソースの追加

アドミニストレーターは、検索アプリケーション構成の検索プロファイルに検索ソースを追加できます。新しい検索ソースがコンテキストレコードに対して選択された構成に追加されると、システムは次のことを行います。

- 追加された検索ソースの [検索結果から推奨アクションへのマッピング] テーブル (sn\_nb\_action\_search\_result\_ra\_mapping) に新しいレコードを作成します。
- 検索ソースを検索結果のデフォルトガイダンスにマッピングします。

検索ソースが検索プロファイルから削除されると、対応するレコードが [検索結果から推奨アクションへのマッピング] テーブル (sn\_nb\_action\_search\_result\_ra\_mapping) から削除されます。

## [検索結果マッピング] 関連リストを更新しています

検索結果マッピングレコードは [検索結果から推奨アクションへのマッピング] テーブルに保存され、コンテキストレコードの [検索結果マッピング] 関連リストに表示されます。

[検索結果マッピング] 関連リストには、アドミニストレーターがコンテキストレコードで選択した検索アプリケーション構成内の検索ソースの検索結果マッピングレコードを作成するために使用できる [リフレッシュ] ボタンが含まれています。[リフレッシュ] を選択すると、検索アプリケーション構成に欠落している検索結果マッピングのマッピングレコードが生成され、それらが検索結果ガイダンスのデフォルトガイダンスに関連付けられます。

**i** 注: [検索結果マッピング] リストを更新しても、既存の顧客定義マッピングは上書きされません。

新しく作成されたマッピングレコードは、デフォルトでアクティブになっています。アドミニストレーターは、マッピングレコードの [アクティブ] フィールドを有効または無効にすることで、エージェントに表示する検索ソースを制御できます。

## 検索結果の推奨アクションマッピングテーブル

検索結果の推奨アクションマッピングテーブル (sn\_nb\_action\_search\_result\_ra\_mapping) には、検索ソースとアクションの間のマッピングが保存されます。このテーブルのレコードには、アドミニストレーターが検索結果マッピングのアクティブ化ステータスを管理するために使用できる [アクティブ] フィールドが含まれています。このテーブルに新しいレコードが作成されると、[アクティブ] フィールドはデフォルトで true に設定されます。

エージェントが CSM 構成可能ワークスペース の推奨アクション検索コンポーネントで検索を実行すると、検索結果マッピング構成でアクティブとしてマークされている検索ソースが表示されます。非アクティブな検索ソースは検索結果から除外されます。

検索ソースのアクティブ化や非アクティブ化など、検索結果マッピングの変更は、検索結果に自動的に反映されます。

検索ソースの [アクティブ] フィールドが無効になっている場合、アドミンはそのソースの新しいマッピングを作成できます。検索ソースには複数の検索結果マッピングレコードを含めることができますが、一度にアクティブにできるのは 1 つのみです。

## 検索結果マッピングの条件付き UI 表示

推奨アクションコンテキストレコードには、検索アプリケーション構成 フィールドが含まれています。アドミニストレーターがこのフィールドで構成を選択すると、その構成の検索結果マッピングレコードが [検索結果マッピング] 関連リストに表示されます。[検索アプリケーション構成] フィールドが空の場合、[検索結果マッピング] 関連リストはコンテキストレコードに表示されません。

### カスタマーサービスの推奨アクション

カスタマーサービス 推奨アクション を使用して、レコードのコンテキストに基づいてエージェントに関連するアクションを表示します。

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、CSM 構成可能ワークスペースにケースレコードの推奨事項を表示します。エージェントは、推奨事項によって提供されるアクションを実行して、顧客を支援し、問題を解決できます。エージェントは、このアプリケーションを使用して AI 検索を実行し、関連リソースを見つけることもできます。

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、カスタマーサービス管理 (CSM) 用にカスタマイズされた事前定義されたガイダンスと推奨コンテキストレコードを提供します。また、推奨アクションと検索結果をコンテキストサイドパネルに自動的に表示するワークスペース構成も提供します。

推奨アクションと AI 検索結果の詳細については、「[推奨アクション](#)」を参照してください。

## コンテキストレコード

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、ケーステーブルとインタラクションテーブルのコンテキストレコードを提供します。[コンテキスト](#)を使用すると、特定のルールが満たされたときにエージェントが特定のテーブルのレコードの推奨事項を表示できます。

- [ケースコンテキストレコード](#)
- [インタラクションコンテキストレコード](#)

## ガイダンス

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションには、次のテーブルのカスタムガイダンスが含まれています。

- [ナレッジ](#)
- [ケース](#)
- [インシデント](#)
- [問題](#)
- [変更の要求](#)

これらのガイダンスにより、ケースコンテキストレコードの対応する検索ソーステーブルからの検索結果が有効になります。カスタマーサービスエージェントは、コンテキストサイドパネルの [推奨アクション] タブでこれらの結果を確認できます。

## プラグイン

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーション (app-cs-recommended action) は、[ServiceNow Store](#) 。

このアプリケーションは、推奨アクションアプリケーションに依存しています。

## ServiceNow Store からアプリを要求

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### カスタマーサービス 推奨アクションのコンテキスト

コンテキストを使用すると、特定のルールが満たされたときにエージェントはテーブルからレコードの推奨事項を表示できます。これらの推奨事項は、レコードのコンテキストに基づいて実行するアクションを提案することで、エージェントを支援します。

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、ケーステーブルとインタラクションテーブルのコンテキストレコードを提供します。

## ケースコンテキストレコード

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションは、ケーステーブルのケースコンテキストレコードを提供します。

コンテキストレコードには、**ルール**と**推奨事項**が含まれます。ケースコンテキストレコードには、検索ソーステーブルの検索結果マッピングレコードも含まれます。次のテーブルが特定のガイダンスアクションにマッピングされます。

- ナレッジ
- ケース
- インシデント
- 問題
- 変更要求

残りのテーブルは、[ **検索結果のデフォルトガイダンス** ] ガイダンスアクションにマッピングされません。

## インタラクションコンテキストレコード

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションには、チャットインタラクションレコードのナレッジテーブルの検索結果を自動的に表示するコンテキストレコードと検索マッピングレコードが含まれています。

インタラクションコンテキストレコードを使用すると、インタラクションレコードの簡単な説明に基づいて検索し、関連する記事を表示できます。検索マッピングレコードは、ナレッジ結果を [チャットインタラクションで **KB** を共有する ] ガイダンスにマッピングします。チャットインタラクション中、コンテキストサイドパネルの [検索] タブにナレッジ結果が正確に表示されます。

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションには、ナレッジテーブルを除くすべての検索ソーステーブルを **検索結果のデフォルトガイダンス** ガイダンスアクションにマップする検索マッピングレコードも含まれています。チャットインタラクション中に、検索ソーステーブルの結果が [検索] タブに正確に表示されます。

チャットインタラクションのコンテキストサイドパネルで推奨事項を有効にするには、次の手順に従います。

1. 移動先 **すべて** > **推奨アクション** > **コンテキスト** > **CSM** インタラクションコンテキスト。
2. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
3. [Update (更新)] を選択します。

## 修正スクリプト

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションには、インタラクションコンテキストレコードと同じテーブルに関連付けられている既存のコンテキストレコードをチェックする修正スクリプトが含まれています。

- 同じテーブルの 1 つ以上のレコードが見つかった場合、インタラクションコンテキストレコードは非アクティブ化されます。
- 同じテーブルの既存のコンテキストレコードが見つからない場合、インタラクションコンテキストレコードはアクティブなままになります。

これにより、コンテキストレコードの重複や競合が回避されます。

## コンテキストレコードのアクティブ化または非アクティブ化

コンテキストレコードを有効または無効にすると、アラートメッセージが表示されます。これにより、競合を発生させずにコンテキストを効果的に管理できます。

同じテーブルに対して複数のコンテキストが有効になっている場合、参照先テーブルのレコードページの推奨アクションコンポーネントで正しい **contextSysID** プロパティを指定するように、アドミンに警告します。

アドミニストレーターが同じテーブルに対して複数のコンテキストをアクティブ化すると、このテーブルを参照するすべてのレコードページの推奨アクションコンポーネントで正しい **contextSysID** プロパティを指定するようにアドミンに通知するメッセージが表示されます。

このメッセージには、推奨アクションコンポーネントの **contextSysID** プロパティの構成方法と、正しいコンテキストが指定されていない場合の処理に関する情報が含まれています。

システムは、すべてのコンテキストのアクティブ化および非アクティブ化イベントを、表示されたアラートとともに記録します。

### カスタマーサービスの推奨アクションのガイダンス

ガイダンスは、エージェントがカスタマーサービスケースなどのタスクを解決する作業中に実行できるアクションまたは情報です。ガイダンスは、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。

カスタマーサービスの推奨アクションアプリケーションには、次のテーブルのカスタムガイダンスが含まれています。

- ナレッジ
- ケース
- インシデント
- 問題
- 変更要求

これらのガイダンスにより、ケースコンテキストレコードの対応する検索ソーステーブルからの検索結果が有効になります。カスタマーサービスエージェントは、コンテキストサイドパネルの [推奨アクション] タブでこれらの結果を確認できます。

### ナレッジガイダンス

ケースコンテキストレコードには、検索結果を [記事の添付と共有] ガイダンスにマッピングするナレッジテーブルの検索結果マッピングレコードが含まれています。エージェントがケースレコードを表示しているときに、[推奨アクション] タブのナレッジ検索結果のプレビューカードには、[記事を添付して共有] アクションが含まれます。

### ケースガイダンス

ケースコンテキストレコードには、ケーステーブルの検索結果マッピングレコードが含まれています。このレコードは、ケーステーブルの検索結果を ケース解決ガイダンスにマッピングします。

ケース解決ガイダンスは、検索によって返されたケースのステータスによって決定される動的アクションで構成されています。これらのアクションには次のものが含まれます。

- 親ケースとしてリンク:このアクションは、推奨ケースを親として現在のケースにリンクします。(現在のケースは重大ではないケースであり、推奨されるケースは重大/非重大です)。
- 子ケースとしてリンク:このアクションは、推奨ケースを子として現在のケースにリンクします。(現在のケースは重大ケースで、推奨ケースは重大でないケースです)。
- 解決策をコピー:このアクションにより、解決コードと解決メモが推奨ケースから現在のケースにコピーされます。このアクションは、推奨ケースが [クローズ済み] または [解決済み] ステータスのときに使用できます。

- 注: 現在のケースと推奨ケースの両方が重大なケースである場合、プレビューカードにはアクションは含まれません。

ケース解決ガイドスのプレビューカードには、ケースのタイトルと番号、現在のステータスと優先度、ケースの説明、ダイナミックアクションが含まれています。

## インタラクションガイドス

ケースコンテキストレコードには、インシデントテーブルの検索結果マッピングレコードが含まれています。このレコードは、インシデントテーブルの検索結果を [ インシデントを現在のケースにリンク ] ガイドスにマップします。

エージェントは、[推奨アクション] タブのプレビューカードで [ インシデントをリンク ] アクションを選択することで、推奨インシデントをリンクできます。このアクションでは以下を行います。

- ケースレコードの [インシデント] フィールドをインシデント番号で更新します。
- 作業メモにエントリを追加します。
- インシデントが正常にリンクされたときにメッセージを表示します。リンクに失敗した場合もメッセージが表示されます。

[インシデントを現在のケースにリンク] ガイドスのプレビューカードには、インシデントのタイトルと番号、現在のステータスと優先度、およびインシデントの簡単な説明が含まれています。

## 問題ガイドス

ケースコンテキストレコードには、問題テーブルの検索結果マッピングレコードが含まれています。このレコードは、問題テーブルの検索結果を [ 問題を現在のケースにリンク ] ガイドスにマッピングします。

エージェントは、[推奨アクション] タブのプレビューカードで [ 問題をリンク ] アクションを選択することで、推奨問題をリンクできます。このアクションでは以下を行います。

- ケースレコードの [問題] フィールドを問題番号で更新します。
- 作業メモにエントリを追加します。
- 問題が正常にリンクされたときにメッセージを表示します。リンクに失敗した場合もメッセージが表示されます。

[問題を現在のケースにリンク] ガイドスのプレビューカードには、問題のタイトルと番号、現在のステータス、関連インシデントの数、および問題の簡単な説明が含まれています。

## 変更要求ガイドス

ケースコンテキストレコードには、変更要求テーブルの検索結果マッピングレコードが含まれています。このレコードは、変更要求テーブルの検索結果を [ 変更要求を現在のケースにリンク ] アクションにマッピングします。

エージェントは、[推奨アクション] タブのプレビューカードで [ 変更要求をリンク (Link change request) ] アクションを選択することで、推奨される変更要求をリンクできます。このアクションでは以下を行います。

- ケースレコードの [変更要求] フィールドを変更要求番号で更新します。
- 作業メモにエントリを追加します。
- 変更要求が正常にリンクされたときにメッセージを表示します。リンクに失敗した場合もメッセージが表示されます。

[変更要求を現在のケースにリンク] ガイドンスのプレビューカードには、変更要求のタイトルと番号、現在のステータス、変更のリスクレベルとタイプ、および変更要求の簡単な説明が含まれています。

推奨アクションチャットインタラクションレコード内

推奨アクション機能は、チャットインタラクションレコードのコンテキストサイドパネルでデフォルトで使用できます。

この機能は、コンテキストサイドパネルの最初のタブとして表示され、チャットタイプのインタラクションで使用できます。

推奨アクション機能は、新規 (zboot) のお客様の場合、デフォルトで有効になっています。この機能は、コンテキストサイドパネルから無効になっているエージェントアシストに代わるものです。

推奨アクション機能には、次の 2 つのタブがあります。

- 推奨事項:チャットインタラクションレコードのコンテキストに基づいて関連するアクションを表示します。
- 検索:チャットインタラクションレコードの簡単な説明に基づいて、関連する検索結果を表示します。

## hideAgentAssistShowRA UX ページプロパティ

チャットインタラクションレコードの推奨アクションの有効化は、新規顧客のみが利用できる **hideAgentAssistShowRA** UX ページプロパティによって制御されます。

コンテキストサイドパネルでエージェントアシストを無効にし、推奨アクションを有効にする既存のお客様は、この UX ページプロパティを作成できます。

1. 移動先 **すべて > Now Experience** フレームワーク > エクスペリエンス。
2. [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)] を選択します。
3. [UX ページプロパティ] 関連リストで [新規] を選択します。
4. 次の値のプロパティを作成します。
  - a. 名前:hideAgentAssistShowRA
  - b. タイプ: true | false
5. プロパティを true に設定します。
6. [Save (保存)] を選択します。

## 推奨アクションコンポーネントの contextSysId プロパティ

推奨アクション (RA) コンポーネントには、推奨事項と検索結果を提供するために評価されるルールとデータソースを決定する contextSysId プロパティが含まれています。このプロパティは、ケースレコードのデフォルトコンテキストに自動的に設定され、フロントラインケースページに正確な推奨事項と検索結果を表示します。

contextSysId プロパティへのこの変更は、推奨アクションコンポーネントがフロントラインケースページに追加された新しい顧客インスタンスにのみ適用されます。既存の顧客は影響を受けません。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の機械学習ソリューション

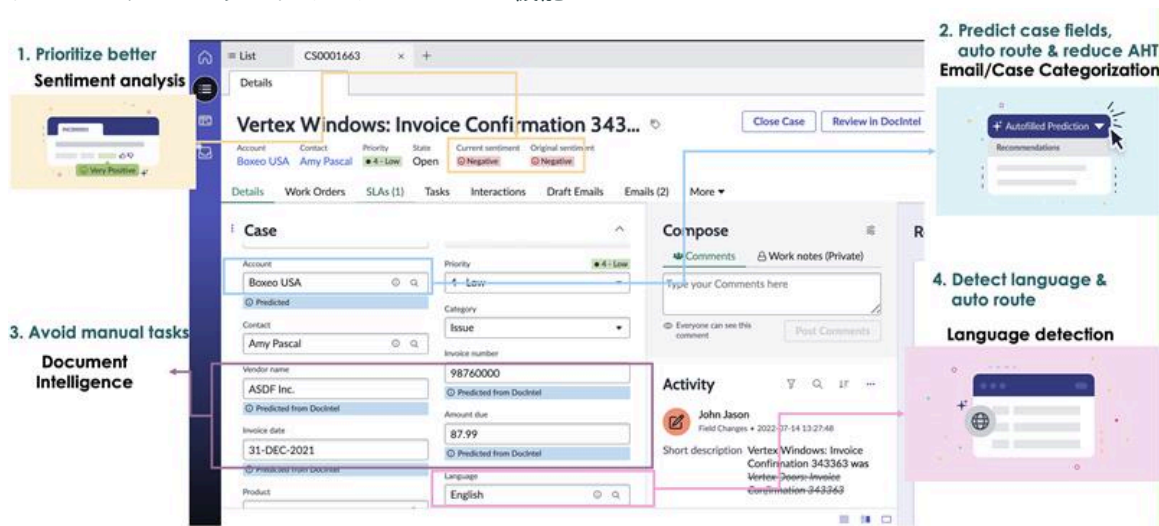
カスタマーサービス管理 (CSM) の機械学習は、ケースの作成、アサイン、解決に役立ちます。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンス	<p>次の AI 機能を使用して、ケースのライフサイクル全体でいくつかの日常的なタスクを自動化し、エージェントが複雑なケースの解決に専念できるようにします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• レコードのカテゴリ設定</li> <li>• 感情分析</li> <li>• 言語検出</li> <li>• ドキュメントインテリジェンス (DocIntel)</li> </ul>
CSM の 予測インテリジェンス のソリューション定義	<p>予測インテリジェンスソリューション定義を使用して、エージェントがさまざまなタスクをサポートできるようにします。ソリューション定義は、設定された入力フィールドに基づいて 1 つ以上の出力フィールドを予測します。</p>
傾向ケーストピック	<p>同様の問題を抱えたケースのクラスターを特定し、ケース数を増加させる要因を特定します。ケースの各クラスターは、傾向ケーストピックを表します。</p>
類似ケース推奨	<p>カスタマーサービスエージェントを有効化すると、現在処理しているケースに関する有益な情報を提供できる類似ケースを簡単に見つけることができます。</p>
ケース解決までの推定時間	<p>ケースの簡単な説明、カテゴリ、優先度、アサイン先グループなどの属性を基にしてケース解決までの推定時間を予測します。</p>
ケース管理対応 予測インテリジェンス	<p>簡単な説明に入力された情報に基づいて、カテゴリ、優先度、アサイン先グループなどのケースの値を予測します。</p>
自動応答通知の構成	<p>自動応答通知を使用して、ケースの回避に役立つ関連コンテンツをメール通知で共有できます。</p>

### カスタマーサービスのタスクインテリジェンス

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスは、言語検出、レコードのカテゴリ設定、感情分析、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) などのいくつかの AI 機能を提供します。これらの機能により、ケースのライフサイクル全体でいくつかの日常的なタスクが自動化され、エージェントは複雑なケースの解決に専念できるようになります。

ケースフォームのタスクインテリジェンス機能



カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの機能

機能	説明
レコードのカテゴリ設定	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスは、次のタイプのカテゴリ設定を提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [多言語レコードのカテゴリ設定 (<b>Multi-lingual record categorization</b>)]: 英語、フランス語、ドイツ語、スペイン語を理解する機械学習モデルを使用して、さまざまな言語で作成されたメールとケースのテキストを評価し、[ケース] テーブル、[ケース] テーブルを拡張するテーブル、および [インタラクション] テーブルの各レコードのフィールドを予測して自動的に入力します。</li> </ul> <p>この機能では、1 つの機械学習モデルを使用して複数の言語をサポートするため、言語ごとに 1 つのモデルは必要ありません。モデルは、オンデマンドで追加の言語をサポートすることもできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [添付ファイルベースのレコードのカテゴリ設定 (<b>Attachment-based record categorization</b>)]: 機械学習モデルを使用してメールまたはレコードのテキストと添付ファイルを解析し、テキストに含まれるシグナルに基づいてケースレコードとインタラクションレコードのフィールドに自動的に入力します。</li> </ul> <p>この機能は、メールの件名と本文、レコードの簡単な説明と説明、および添付ファイルのテキストを評価し、このすべての情報を使用してフィールド値を予測します。その結果、予測を任意のルーティングエンジンと統合し、これらの値に基づいてレコードを適切なサービスデスクに自動的にルーティングできます。</p>
感情分析	<p>次のテキストを評価することで、カスタマーサービスケースの初期および進行中の感情を検出して表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• メール の 件名 と 本文</li> <li>• ケース の 簡単な説明 と 説明</li> </ul>

自動翻訳

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの機能 (続く)

機能	説明
	<p>エージェントが顧客の感情を評価し、作業をより適切に優先順位付けして、より思いやりのある親身なカスタマーエクスペリエンスを提供できるように支援します。</p> <p>感情分析は、現時点では英語で利用可能です。</p>
言語検出	<p>カスタマーサービスケースの作成に使用する言語を識別し、その言語をケースレコードの [言語] フィールドに追加します。この機能では、最大 20 の異なる言語を識別できます。</p> <p>識別された言語をスキルとしてケースに追加します。スキルはタスクスキルテーブルに保存されます。このテーブルは、ケースフォームの関連リストとして構成できます。</p> <p>識別された言語を使用して、必要な言語スキルを持つアサイン先グループとエージェントにケースをルーティングします。</p>
ドキュメントインテリジェンス (DocIntel)	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) は、日常的なケースタスクの一部を自動化することで、ケースの解決に必要な時間を短縮します。これにより、エージェントはより複雑なケースの解決に専念できます。</p> <p>クレジットカード番号、ベンダー名、顧客の住所などの関連情報を PDF および画像ファイルから抽出し、それらの情報をケースのフィールドに追加します。</p>
タスクインテリジェンスアドミンコンソール	<p>管理コンソールは、レコードのフィールド値の予測、感情の抽出、および言語の検出を行う機械学習モデルを作成、トレーニング、および展開するために使用できる、ビジネスに適したインターフェイスを提供します。</p> <p>このモデルは、これらのフィールドの機密性に応じて、レコードに値を自動的に入力したり、推奨事項を提供したりする柔軟性のあるオプションを提供します。監視のみを目的としてバックグラウンドでモデルを実行するオプションも使用できます。</p>
ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンス	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アプリケーションには、次の操作の実行に使用できる使いやすいインターフェイスを備えたドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドキュメント処理ユースケースの作成と構成</li> <li>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースのパフォーマンスの監視</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの作成</a>」を参照してください。</p>
類似ケースの推奨事項	<p>類似ケースの推奨機能を使用して、現在の問題に関する貴重なインサイトを提供する類似ケースをすばやく見つけます。また、この機能を使用して、重大な問題に関連する可能性のあるケースを</p>

## カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの機能 (続く)

機能	説明
	提案し、より多くの情報に基づいた効率的なサポートを提供することができます。

### ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm\_ml\_task) は、ServiceNow Store から利用できます。このアプリケーションには以下のプラグインとの依存関係があります。

- カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンス (com.snc.csm\_ml)
- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- スキル管理 (com.snc.skills\_management)
- 動的翻訳 (com.glide.dynamic\_translation)
- ServiceNow Language Detection Service Spoke (com.glide.language\_detection\_spoke)
- 予測インテリジェンス - タスクインテリジェンス (com.glide.platform\_ml\_task)
- タスクインテリジェンス向けアドミンセンター (com.sn\_ti\_admin)

### カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの構成

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションをインストールすると、さまざまな機能を設定し、タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用してモデルを作成できます。詳細については、以下を参照してください。

- [タスクインテリジェンス機能をインストールおよび構成](#)
- [タスクインテリジェンスモデルを設定および展開](#)

### カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの使用

タスクインテリジェンス機能を使用して、次のタスクを完了します。

- ケースレコードとインタラクションレコードのフィールド予測と感情モデルを作成
- ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によって予測される値を確認および送信
- タスクインテリジェンス分析および予測履歴を確認

これらのタスクの詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの使用](#)」を参照してください。

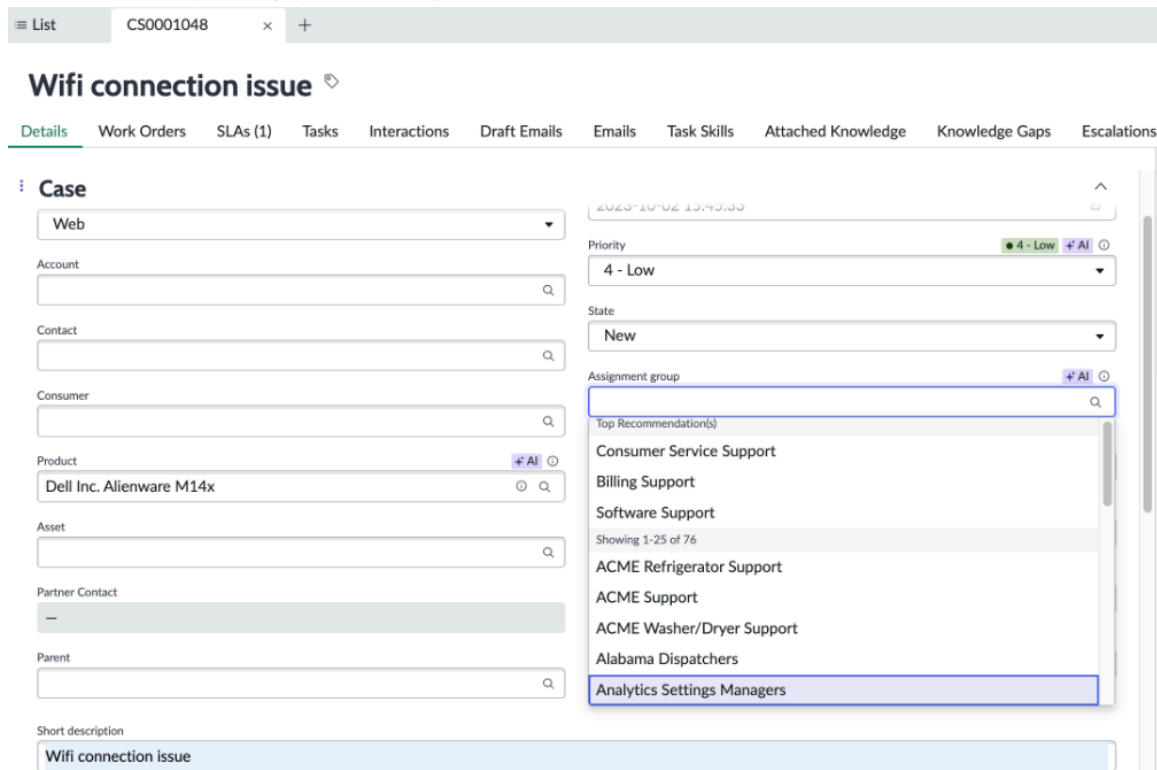
### レコードのカテゴリ設定

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスに含まれるレコードのカテゴリ設定機能は、機械学習モデルを使用してテキストを評価し、フィールド値を予測して、ケースレコードおよびインタラクションレコードのフィールドに自動的に入力します。

レコードのカテゴリ設定は多言語に対応しており、メールやレコードのテキスト評価に加えて、添付ファイルのスキャンもできます。この機能を使用して、メール、Web、チャットなど、複数チャネルからのケース、ケースタイプ、およびインタラクションを分類します。

分類の結果を使用して、レコードを適切なサービスデスクに自動的にルーティングできるため、複数のメール受信ボックスや RPA ボットが不要になります。また、自動ルーティングにより、従業員は他のタスクに取り組むことができるようになります。

### 予測フィールド値と推奨フィールド値を含むケースフォーム



自動翻訳

### 予測フィールド値

ケースレコードとインタラクションレコードでは、予測値を含むフィールドは AI アイコンとラベル (+ AI) で識別されます。これらのフィールドには、予測値に関する追加コンテキストを記載したメッセージを表示する情報アイコンも含まれています。

**i** 注: CSM 構成可能ワークスペースでは、AI アイコンはレコードのライフサイクル全体にわたって保持されます。コア UI では、エージェントがフィールド値を変更すると AI アイコンが削除されます。

CSM 構成可能ワークスペース および コア UI では、予測値を含むレコードのフィールドは、*Predicted* または [推奨] メッセージで識別されます。

### 推奨フィールド値

AI によって予測されるフィールドには、推奨値が含まれます。エージェントが予測フィールドを選択すると、リストの一番上に上位 3 つの推奨事項が含まれ、その後に他のすべての値が続くドロップダウンリストが表示されます。この機能は、次のタイプのフィールドで使用できます。

- 選択リスト
- 単一のルックアップ
- 複数のルックアップ
- 単一および複数のテキストフィールド

上位 3 つの推奨事項が利用できない場合は、ドロップダウンリストの [上位の推奨事項] セクションに、予測が利用できないというメッセージが表示されます。その他の値はこのメッセージの後に続きます。

エージェントは、ドロップダウンリストから、上位 3 つの推奨値のいずれかまたは他の値のいずれかの値を選択できます。エージェントは、フィールドに入力し、常に表示される上位 3 つの推奨事項を除き、ドロップダウンリストで結果をフィルタリングすることもできます。

- 注: 上位 3 つの推奨事項は、選択したフィールド値に関係なく、ケースライフサイクルを通じてドロップダウンリストに表示されたままになります。

## 予測からの非アクティブなフィールド値のフィルタリング

`sn_csm_ml_task.case.categorization.enable_inactive_filter` を有効にして、予測から非アクティブなフィールド値を削除します。このプロパティのデフォルト設定は `false` です。

## AI 予測バナー

ケースレコードに分類予測が含まれている場合、レコードの上部にバナーが表示されます。バナーは、カテゴリ設定モデルにオートフィル予測を含むフィールドが少なくとも 1 つある場合に表示されます。バナーは、ケーステーブルのレコードとケーステーブルの拡張に表示されます。

- 注: バナーは CSM 構成可能ワークスペース と コア UI に表示されます。

カテゴリ設定モデルにオートフィル予測を含むフィールドが少なくとも 1 つある場合、または抽出されたフィールドの 1 つがエージェントによってレビューされていない場合、バナーが表示されます。バナーは、ケーステーブルのレコードに表示されます。

- 注: エージェントが予測値を変更すると、バナーは削除されます。すべての予測フィールドが推奨される場合、バナーは表示されません。

バナーは、`sn_csm_ml_task.ui.banner.enabled` システムプロパティによって有効または無効にできます。

## 予測フィードバック

システムは、予測結果 [`ml_predictor_results`] テーブルに予測結果に関するフィードバックを保存します。`ml_admin` ロールは、テーブルにアクセスして結果を表示できます。

- オートフィル: 予測値と最終値が同じ場合、値は正しく予測された (`true` に設定された) と見なされます。
- 推奨事項: 予測値のいずれかが最終値と一致する場合、値は正しく予測されたと見なされます。

[予測結果] テーブルには、スキップされた予測および失敗した予測に関する情報も保存されます。このテーブルの詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント \(Components installed with Task Intelligence for Customer Service\)](#)」を参照してください。

## 多言語レコードのカテゴリ設定

次の言語を理解する機械学習モデルを使用して、さまざまな言語で作成されたメールとレコードのテキストを評価し、ケース、ケースタイプ、インタラクションのフィールドを予測して自動的に入力します。

- 英語
- フランス語

- ドイツ語
- スペイン語

多言語レコードのカテゴリ設定では、複数の言語を理解するようにトレーニングされた 1 つの機械学習モデルを使用します。このモデルは次のことを実行できます。

- メールとレコードのテキストを理解する。
- テキストを評価し、フィールド値を予測する。
- ケース、ケースタイプ、およびインタラクションのフィールドに予測値を追加する。

多言語レコードのカテゴリ設定では、次の追加言語をオンデマンドでサポートできます。

- アラビア語
- 中国語 (PRC)
- 中国語 (台湾)
- オランダ語
- イタリア語
- 日本語
- 韓国語
- ポーランド語
- ポルトガル語
- ロシア語
- タイ語
- トルコ語

- ❗ **注:** これらの追加言語でメールまたはケースを評価する必要がある場合は、製品チームにサポートを依頼してください。

## 添付ファイルベースのレコードのカテゴリ設定

添付ファイルには、サポートデスクがレコードを自動的に分類してルーティングするのに役立つ重要なシグナルを含めることができます。添付ファイルの情報を利用するために、機械学習モデルを使用してメールとレコードのテキストと添付ファイルを解析し、テキストに含まれるシグナルに基づいて、ケース、ケースタイプ、インタラクションのフィールドに自動的に入力することができます。

このモデルは、以下に基づいてケースに関する情報を予測できます。

- 顧客のメールの件名と本文のテキスト。
- ケースまたはインタラクションの簡単な説明と説明のテキスト。
- メールとレコードの添付ファイルのテキスト。

- ❗ **注:** このモデルは、さまざまなフィールドを使用して予測するように構成できます。

添付ファイルベースのカテゴリ設定では、このすべての情報を使用してフィールド値を予測します。その結果、これらの値に基づいてレコードを適切なサービスデスクに自動的にルーティングできます。

関連トピック

- レコードのカテゴリ設定の構成
- タスクインテリジェンスアドミンコンソール
- レコードフィールドを予測するためのモデルの作成

感情分析

感情分析は、顧客の感情を測定するのに役立ち、より思いやりのある親身なカスタマーエクスペリエンスを提供できます。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスに含まれる感情分析機能を使用することで、次のことを行うことができます。

- メールとケースのテキストを評価する。
- 新規ケースの現在の感情を識別する。
- 更新されたケースの進行中の感情を識別する。
- この情報をエージェントとマネージャーに表示する。

感情フィールドを含むケースリスト

Number	Short description	Customer	Sentiment	Sentiment over time
CS0001111	HELP!!!	George Warren	Negative	
CS0001234	Streaming issue	George Warren	Negative	Declining
CS0003333	Want to Cancel	George Warren	Negative	Declining
CS0004444	Need a refund	George Warren	Negative	Improving
CS0005555	Cannot logint	George Warren	Neutral	
CS0006666	Getting an error code	George Warren	Positive	Improving
CS0007777	Having an issue	George Warren	Positive	Improving

自動翻訳

エージェントは、現在のケースの感情を使用して、時間の経過に伴う傾向を把握して作業と進行中の感情に優先順位を付け、ケースが正しい方向に進んでいるかどうかを確認できます。

マネージャーは、感情を使用して適切な共感スキルを持つエージェントにケースをルーティングし、ケースを監視して必要に応じて再割り当てすることで、エスカレーションを回避できます。マネージャーは、否定的な感情で終了したケースを確認することで、コーチングの機会を特定することもできます。

**i** 注: Zurich リリースの感情分析機能では、英語で作成されたケースの感情を予測できます。

感情分析機械学習モデル

感情分析では、事前トレーニング済みの機械学習モデルを使用してメールとケーステキストを評価し、感情を予測します。この分析は、ケースの作成時と顧客による更新時に行われます。

ケースの感情分析

ケースのシナリオ	説明
ケースが作成されたとき	感情分析モデルは、次のテキストを評価して予測を行います。

ケースの感情分析 (続く)

ケースのシナリオ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メールの件名と本文のテキスト。</li> <li>• ケースの簡単な説明と説明のテキスト。</li> </ul> <p>モデルが予測を行うことができる場合は、次の情報が返されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 感情ラベルと対応する感情レベル。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 好意的 (1.0)</li> <li>◦ 中立 (0.5)</li> <li>◦ 否定的 (0.0)</li> </ul> </li> <li>• 予測の信頼性レベル。</li> </ul> <p>モデルが予測を行うことができる場合、感情が [元の感情] フィールドに追加されます。</p> <p>モデルが予測を行うことができない場合、[元の感情] は設定されません。</p> <p>このシステムは、感情予測情報を [タスクの予測結果] テーブルに保存します。</p>
ケースが更新されたとき	<p>感情分析モデルは、次のテキストを評価して予測を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 返信メールの本文のテキスト。</li> <li>• 顧客がケースに追加するコメント。</li> </ul> <p>モデルが予測を行うことができる場合は、次の情報が返されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 更新された感情ラベルと対応する感情レベル。</li> <li>• 予測の信頼性レベル。</li> </ul> <p>システム：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [現在の感情] フィールドを現在の感情で更新します。</li> <li>• 更新された現在の感情を元の現在の感情と比較し、感情の変化を計算して、[経時的な感情] フィールドを更新します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ スコアが増加した場合、[経時的な感情] フィールドに [改善中] と表示されます。</li> <li>◦ スコアが減少した場合、[経時的な感情] フィールドに [拒否中] と表示されます。</li> <li>◦ スコアに変化がない場合、[経時的な感情] フィールドには前の値が引き続き表示されます。</li> </ul> </li> </ul> <p><b>i</b> 注: [元の感情] が [中立] で、[現在の感情] が [中立] の場合、[経時的な感情] は [中立] になります。</p>

ケースの感情分析 (続く)

ケースのシナリオ	説明
	モデルが予測を行うことができない場合、情報は記録されず、[現在の感情] フィールドは同じ値のままになります。

事前トレーニング済み機械学習モデルの詳細については、「[ケースの感情を予測するためのモデルの作成 \(Create a model to predict case sentiment\)](#)」を参照してください。

予測フィードバック

システムは予測結果 [ml\_predictor\_results] テーブルに予測結果のフィードバックを保存します。ml\_admin ロールを持つユーザーは、このテーブルにアクセスして結果を表示できます。感情分析：

- 各感情予測の [正しく予測済み] フィールドのデフォルト値は [true] に設定されています。
- 感情分析予測はエージェントからフィードバックを収集しないため、[最後の入力値] および [最終出力値] フィールドは空のままです。

[予測結果] テーブルには、スキップされた予測および失敗した予測に関する情報も保存されます。このテーブルの詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント \(Components installed with Task Intelligence for Customer Service\)](#)」を参照してください。

関連トピック

[感情分析の構成](#)

[感情分析の構成](#)

[ケースの感情を予測するためのモデルの作成](#)

言語検出

言語検出機能は、事前トレーニング済みのモデルを使用して、カスタマーサービスケースの作成に使用された言語を検出します。モデルを構成して、ケースレコードの [言語] フィールドに言語を追加したり、ケースのスキルとして言語を追加したりできます。

☰ All 30

Last refreshed 3m ago.

<input type="checkbox"/>	Number	Short description ▾	Name ▾	Contact	Account
<input type="checkbox"/>	CS0001045	Wifi Connection is poor	English	Alex Linde	Advanced Routing Components
<input type="checkbox"/>	CS0001054	Dit is zo'n zonnige dag en ik hou ervan	Dutch	(empty)	Avid Corporation
<input type="checkbox"/>	CS0001053	Tohle je tak slunečný den a miluju ho	Czech	(empty)	Advanced Super Routing
<input type="checkbox"/>	CS0001052	problema de conexion wifi -es	Spanish	(empty)	(empty)
<input type="checkbox"/>	CS0001051	problema de conexion wifi -es.	Spanish	(empty)	(empty)
<input type="checkbox"/>	CS0001031	Das ist eine gute Arbeit zu wissen. Ich bin immer für Sie da	German	(empty)	Spark Technologies
<input type="checkbox"/>	CS0001032	C'est un bon travail à savoir. Je suis toujours là pour toi	French	(empty)	(empty)
<input type="checkbox"/>	CS0001029	これは知っておくと良い仕事です	Japanese	(empty)	Advanced Super Routing
<input type="checkbox"/>	CS0001030	To je dobrá práce vědět. Jsem tu vždy pro tebe	Czech	(empty)	Advanced Super Routing

エージェントは、各ケースの言語を手動で選択したり、ケースのルーティングの手動処理に依存したりする必要がないため、時間を節約できます。タスクスキルテーブルに保存された言語スキルを使用して、必要な言語スキルを持つアサイン先グループとエージェントにケースをルーティングします。

- ケースは、[高度なワークアサインメント \(AWA\)](#) を使用して自動的にルーティングできます。
- [アサインワークベンチ](#)を使用して、言語スキルに基づいてケースをエージェントに割り当てることができます。
- [言語] フィールドの値に基づいてケースを割り当てることができます。

**i** 注: 検出された言語に基づくルーティングを個別に設定する必要があります。

言語検出機能は 20 の異なる言語をサポートしています。詳細については、「[でサポートされている言語 タスクインテリジェンス](#)」を参照してください。

## 言語検出フロー

ケースの作成に使用された言語の検出は、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションで利用可能な [検出されたタスクインテリジェンスケース言語 (**Task Intelligence Case Language Detected**)] フローに基づいています。このフローは、次のケースフィールドの少なくとも 1 つが空でないことを条件として、ケースの作成時にトリガーされます。

- 簡単な説明
- 説明

ケースが作成されると、[動的翻訳スポーク](#) の [言語を検出] アクションが呼び出されてテキストが評価され、検出された言語が返されます。

返された言語の信頼性が定義された信頼度しきい値を超えている場合、システムは、言語 [sys\_language] テーブルにその言語が存在するかどうかを確認するチェックを実行します。このチェックは、言語コードを [ID] フィールドの値と照合することによって実行されます。

言語が言語テーブルに存在する場合、システムは言語検出モデルの構成に応じて次のことを行います。

- ケーステーブルの [言語] フィールドに言語を追加します。
- タスクの予測結果テーブル [ml\_predictor\_results\_task] に予測結果を保存します。
- 言語スキルをタスクスキルテーブル [task\_m2m\_skill] に保存します。

詳細については、「[ケース言語を検出するためのモデルの作成](#)」を参照してください。

## 予測結果

システムは予測結果 [ml\_predictor\_results] テーブルに予測結果のフィードバックを保存します。ml\_admin ロールを持つユーザーは、このテーブルにアクセスして結果を表示できます。

言語検出では、[予測結果] テーブルに言語検出サービススポークからの予測結果が保存されます。[検出言語] フィールドには言語検出サービススポークによって返された言語が保存されます。

[予測結果] テーブルには、スキップされた予測および失敗した予測に関する情報も保存されます。このテーブルの詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント \(Components installed with Task Intelligence for Customer Service\)](#)」を参照してください。

関連トピック

言語検出の構成

タスクインテリジェンスアドミンコンソール

ケース言語を検出するためのモデルの作成

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel)

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能を使用して、メールやケースの添付ファイルからクレジットカード番号や顧客の住所などの関連情報を抽出し、その情報をケースに追加します。

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によって抽出されたフィールド

router issues

Details Work Orders SLAs (1) Tasks Interactions Draft Emails Emails (1) Task Skills Attached Knowledge

Check fields predicted by AI for accuracy: Priority, Invoice date, Invoice number, Vendor name, Amount due

Case

Number: CS0001041  Needs attention

Channel: Web Opened: 2024-01-22 18:39:46

Account: Boxeo Priority: 4 - Low

Contact: George Warren Category: Issue

Vendor name: MIND MEDIC INC. Invoice number: 1548352749

Invoice date: 11/06/2019 Amount due: 12,911.22

Product: ACME Corporation ACME DM Assignment group: Software Support

Asset: Language: English

自動翻訳

エージェントは、ケースからドキュメントインテリジェンス (DocIntel) インターフェイスに直接アクセスして、抽出されたフィールドの値を確認し、必要に応じて修正できます。このインターフェイスから、エージェントは、正しい値を確認し、誤った値を修正して、モデルのトレーニングを続行できます。推奨値を検証するこの HITL (ヒューマンインザループ) インタラクションにより、エージェントはモデルを調整し、パフォーマンスを継続的に改善できます。

予測フィールド値

CSM 構成可能ワークスペースおよびコア UIでは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel)予測値を含むケースフォームのフィールドは、AI アイコン (★) とラベルで識別されます。これらのフィールドには、予測値に関する追加コンテキストを記載したメッセージを表示する情報アイコンも含まれています。

**i** 注: AI アイコンが自動的に表示されます。エージェントがレコードページを更新する必要はありません。

CSM 構成可能ワークスペース と コア UI では、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の予測値を含むケースフォームのフィールドは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) から予測メッセージで識別されます。

## 予測バナー

1 つ以上の ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) フィールド予測を含むケースレコードの上部にバナーが表示されます。バナーは次の場合に表示されます。

- カテゴリ設定モデルからの自動入力予測を含むフィールドが少なくとも 1 つある場合。
- 抽出された 1 つ以上のフィールドがエージェントによってレビューされていない場合。
- フィールドが更新されている場合。
- フィールドを生成または予測できない場合。

エージェントがフィールドをレビューすると、バナーは削除されます。

バナーは、ケーステーブルのレコード、ケーステーブルの拡張、インタラクションレコードに表示されます。バナーは コア UI と CSM 構成可能ワークスペース に表示されます。

バナーは、`sn_csm_ml_task.ui.banner.enabled` システムプロパティによって有効または無効にできます。

## ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンス

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスは、次の操作の実行に使用できる使いやすいインターフェイスを備えています。

- ドキュメント処理ユースケースの作成と構成
- ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ソリューションのパフォーマンスの監視

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミン (`com.snc.docintel_admin`) ストアアプリで利用できます。このアプリは、カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) で必要とされるフローとプロパティを自動的にアクティブ化します。

タスクインテリジェンスアドミンコンソールから DocIntel アドミンエクスペリエンスにアクセスします。

1. 移動先 [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ](#)。
2. コンソールの [\[関連アプリケーションを探索 \(Explore related applications\)\]](#) セクションで、[\[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\)\]](#) カードの [\[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) を開く\]](#) を選択します。

- ❗ **注:** ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンがインストールされていない場合、ホームページには、アプリケーションをダウンロードしてアクティブ化するために使用できるリンクが表示されます。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) ユースケースの作成](#)
- [ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) のパフォーマンスの監視](#)

。

## ユースケースリスト

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスから、ヘッダーの [ユースケース] を選択してユースケースのリストを表示します。ユースケースリストでは、OR 条件によるデフォルトのフィルターを使用して、次のユースケースを表示します。

- 「アプリケーション」 = 「カスタマーサービスのタスクインテリジェンス」、または
- 「MLUC ID」 = 「MLUC CSM-00003」

**i** 注: ユーザーは、詳細ビューからこれらのフィルター条件を変更できません。

各ユースケースには、ユースケースの作成時に自動的に割り当てられる MLUC ID 番号があります。この ID 番号は、機械学習の使用状況の追跡に使用されます。カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションは、カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの MLUC ID を管理します。

## ドキュメントの分類

システムアドミニストレーターロールを使用すると、[ドキュメント分類ユースケース](#) を作成し、AI が検出してドキュメントに適用するクラスまたはカテゴリを定義できます。このプロセスは、評価する必要のあるドキュメントの種類が複数ある場合に便利です。

次の手順でドキュメント分類ユースケースを設定します。

### 1. ドキュメント分類ユースケースを作成します。

ユースケースの名前とプロパティを定義します。

### 2. ドキュメントクラスを作成します。

AI が検出してドキュメントに適用するために学習するクラスまたはカテゴリを定義します。

### 3. ドキュメント分類のドキュメントタスクを作成し、各クラスのサンプルドキュメントをアップロードします。

### 4. ユースケースのトレーニングを行います。

継続的な改善のために、完了したドキュメントタスクから AI にユーザー入力を提供するトレーニングジョブを開始します。

## 関連トピック

[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\)](#)

[カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) の構成](#)

[ドキュメントインテリジェンスによって予測された値の確認と送信](#)

## カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の仕組み

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) は、一連のステップを実行して、メールとケースの添付ファイルから関連情報を抽出し、その情報をケースレコードのフィールドに追加します。

## ユースケース

ユースケース (以前はタスク定義と呼ばれていました) は、処理するドキュメントのタイプの構造を定義するために使用されるテンプレートです。ユースケースは、ユースケースレコードとその関連フィールド、フィールドグループ、統合、フロー、および関連するすべての機械学習 (ML) モデルで構成されます。詳細については、「[ドキュメント抽出ユースケースの設定](#)」を参照してください。

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースコンポーネント

コンポーネント	説明
フィールド	値を抽出するフィールドを識別します。ユースケースには、ケースとメールの添付ファイルから抽出するフィールドのリスト、および抽出される値とケーステーブルのフィールドとの間のマッピングが含まれています。
フィールドグループ	フィールドグループは、テーブル、チェックボックスリスト、およびその他の論理的なフィールドグループを含むドキュメントからのドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によるデータの抽出に役立ちます。
ドキュメントタスク	<p>ドキュメントタスクには、正しい情報を識別して抽出できるようにユースケースをトレーニングするために使用される 1 つ以上の添付ドキュメントが含まれています。ドキュメントタスクは、[ユースケース] フォームの [ドキュメントタスク] 関連リストに保存されます。</p> <p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能は、有効な添付ファイルを使用して各ケース用のこれらのタスクを作成します。各タスクはモデルをトレーニングします。CSM 構成可能ワークスペースでは、エージェントがこれらのタスクを表示し、抽出された値を確認または修正して、モデルのトレーニングを続行できます。</p>
統合	<p>値を抽出するタイミングをドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能に指示する条件を選択します。指定された条件を満たすケースに対してタスクが作成されます。</p> <p>たとえば、[カテゴリ] <b>[is]</b> [クレジットカード] の [カテゴリ] フィールドに条件を追加できます。</p> <p>実行時にアクティブなユースケースが評価され、統合に基づいてケースに使用するユースケースが識別されます。ケースまたはケースタイプの統合に一致する最初のアクティブなユースケースが選択されます。</p> <p>ケースまたはケースタイプのユースケースが存在しても、統合に一致するものがない場合は、ユースケースは選択されません。</p> <p>ユースケースごとに 1 つの統合を作成できます。ユースケースに複数の統合がある場合は、最新の統合が使用されます。</p> <p><b>i</b> 注: 統合を作成するときは、必ず [フローを作成] チェックボックスをオフのままにしてください。</p>

ti\_admin ロールまたは ti\_analyst ロールを持つユーザーは、ケースおよびケースタイプのユースケースを作成できます。ケースが作成され、有効な添付ファイルがある場合、ケースまたはケースタイプに基づいて実行時に正しいユースケースが識別されます。特定のケースタイプのユースケースがない場合、システムは、使用するユースケースが見つかるまで階層チェーンを上に移動します。

ユースケースは、ユースケース (di\_task\_definition) テーブルに保存されます。

## 抽出モード

ユースケースには、ドキュメントタスクでのデータ抽出方法とタスクの処理方法を決定する抽出モードが含まれています。このモードは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペース内のフィールドの動作を変更します。

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) では、次の抽出モードを使用します

### ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケース抽出モード

抽出モード	定義
推奨事項	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースのフィールドの推奨事項を提供します。エージェントは、フィールドの推奨値を選択するか、手動で値を入力できます。すべてのフィールドを確認する必要があります。</p> <p>推奨事項は、AI の予測における信頼性に基づいて順序付けされます。ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) がドキュメントの処理を続行するにつれて、時間の経過とともに推奨事項が改善されます。</p>
オートフィル	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースで抽出されたフィールドの値を追加します。すべてのフィールドを確認する必要があります。</p> <p>自動入力、AI に十分な予測信頼性がある場合にのみ機能します。ユースケースの [オートフィルしきい値] フィールドを更新することで、信頼しきい値を変更できます。</p>
全自動 (ストレートスルー処理)	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) はすべてのフィールドのデータを抽出し、すべての必須フィールドの信頼スコアが定義された信頼度しきい値を超えている場合にドキュメントタスクを処理します。</p> <p>時間の経過とともにドキュメントの処理量が増え、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の信頼性が高まります。処理頻度の高いドキュメントの場合や、システムを信頼できる場合は、[全自動モード] を選択してください。</p>

## 抽出ラベル

CSM 構成可能ワークスペースでは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 予測値を含むケースフォームのフィールドは、AI アイコン (★) とラベルで識別されます。これらのフィールドには、予測値に関する追加コンテキストを記載したメッセージを表示する情報アイコンも含まれています。

コア UI では、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の予測値を含むケースフォームのフィールドは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) から予測メッセージで識別されます。

- 全自動モードの場合、タスクによって返された各フィールドの下にメッセージが表示されます。各フィールドの値とメッセージは、エージェントがケースレコードを表示する前にケースに追加されます。
- 他の抽出モードでは、エージェントがドキュメントインテリジェンス (DocIntel) で抽出された値をレビューし、値を確認または修正して送信した後に、抽出されたフィールドの下にメッセージが表示されます。

## 予測フィールド値

CSM 構成可能ワークスペースでは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 予測値を含むケースフォームのフィールドは、AI アイコン (✦) とラベルで識別されます。これらのフィールドには、予測値に関する追加コンテキストを記載したメッセージを表示する情報アイコンも含まれています。

コア UI では、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の予測値を含むケースフォームのフィールドは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) から予測メッセージで識別されます。

## パフォーマンス

ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) for カスタマーサービス 機能では、添付ファイルのあるケースを識別し、添付ファイルをスキャンして、ケースフィールドの推奨事項を作成するための時間が必要です。応答時間は、添付ファイルがあるケースのボリュームやデータセンターの場所などの要因によっても異なります。

次のシナリオではユーザーに通知が表示されます。

- 抽出に失敗した場合。
- 抽出に時間がかかりすぎる場合。
- 添付ファイルがない場合。
- 予期しない添付ファイルがある場合。


## 仕組み

ケースが作成されたとき、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) for カスタマーサービス は以下をチェックして確認します。

- ケースに 1 つ以上の添付ファイルがあるかどうか。
- 添付ファイルタイプが `sn_csm_ml_task.case.docintel.parsing_supported_types` システムプロパティで指定されているかどうか。

これに該当する場合、機能によって次の処理が実行されます。

- ケースまたはケースタイプ、およびユースケース統合に基づいて、使用する適切なユースケースを識別します。
- ユースケース、各添付ファイルの `sys_id`、およびケース参照を使用してタスクを作成します。
- タスク、添付ファイル `sys_id`、およびケース参照を予測モデルへの入力として送信します。
- 光学式文字認識 (OCR) ソリューションを使用してドキュメントからデータを抽出します。
- ソリューションが完了したら、タスクのステータスを [完了] に設定します。
- ユースケースの抽出モードが [全自動] に設定されている場合、抽出された値がケースに追加されます。
- 抽出モードが [オートフィル] または [推奨事項] に設定されている場合、エージェントはドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースで抽出された値を検証できます。

エージェントはケースを開き、[DocIntel でのレビュー] を選択し、別のタブで [ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペース]  インターフェイスを開くことで、予想されるフィールドをレビューするかまたは予測タスクをレビューすることができます。このインターフェイスから、エージェントは次のことができます。

- 予測された各フィールドをレビューする。
- 値が正しく予測されたことを確認する。
- 誤った値または欠落している値を更新する。
- 変更を送信する。

#### 類似ケースの推奨事項

類似ケース推奨機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、現在の問題に関する貴重なインサイトを提供する類似ケースをすばやく見つけることができます。

この機能は、重大な問題に関連する可能性のあるケースも提案し、エージェントがより多くの情報に基づいた効率的なサポートを提供できるようにします。

類似ケース推奨機能を使用すると、エージェントは次のことができます。

- 類似ケースを特定します。
- 解決済みのケースから解決メモをコピーします。
- 現在のケースを類似ケースにリンクします。
- 現在のケースを重大なケース候補として表示し、送信します。3 つの類似したオープンケースと解決済みケースが表示されます。
- 最初に類似の重大なケースを表示し、現在のケースを子として重大なケースにリンクします。

ワークスペースで類似性モデルを使用すると、エージェントは次のことができます。

1. ケースレコードを開きます。
2. コンテキストサイドパネルで [推奨事項] タブを選択します。
3. [提案されたアクション] サブタブを選択すると、次の情報が表示されます。
  - 重大なケースを提案するカードと類似した重大なケースのカード (有効な場合)。
  - 最大 3 枚の類似したオープンケースカード (顧客が構成可能)。
  - 最大 3 枚の類似した解決済みケースカード (顧客が構成可能)。

詳細については、「[類似ケースの推奨事項の表示](#)」を参照してください。

#### タスクインテリジェンスアドミンコンソール

タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、ケースレコードおよびインタラクションレコードのさまざまなタイプの情報を予測する機械学習モデルを作成、トレーニング、および展開します。

## Improve task creation with machine learning

Task Intelligence uses machine learning models built from your data to enhance aspects of task creation.

### Track your model's performance live

Choose a model to preview key metrics. M4 - Comp - no Attach Acc,Contact

[View all metrics](#)

Number of records with predictions in the last 7 days

2

based on 3 new records

Number of predictions in the last 7 days

4

based on 3 new records

### Models

Name ↑	Model type	Tags	State	Date created	
<a href="#">Case language</a>	Language detection	<span>Language</span>	Deployed	08/29/2023	<a href="#">View metrics</a>
<a href="#">Case sentiment</a>	Sentiment	<span>Sentiment</span>	Deployed	08/29/2023	<a href="#">View metrics</a>
<a href="#">E1 Attach - Assign to Account</a>	Categorization	<span>After Create</span> <span>Email</span> <span>With Attachment</span>	Deployed	08/29/2023	<a href="#">View metrics</a>
<a href="#">Int Int Attachment (Assign TO)</a>	Categorization	<span>Interaction</span> <span>On Demand</span> <span>With Attachment</span>	Deployed	08/29/2023	<a href="#">View metrics</a>

1 to 4 of 10

### Let's go over a few things about machine learning models

- All models are statistical models.
- Models predict future data by using past data.
- We'll help you create a model to fit your goals.
- We don't require coding or calculations.

### Preview agent workspace

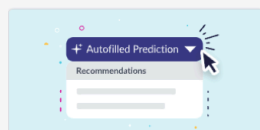
See what an agent will see with these models

Who can use Task Intelligence? >

How do I get guidance? >

Once I deploy a model, can I update it? >

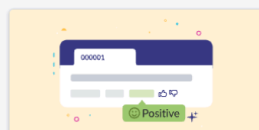
### Set up your machine learning models



**Predict field choices to reduce handle time**

- Set up a model with our guidance.
- Train it to learn patterns in your data.
- We automatically test it for you.
- Set your preferences and deploy!
- You can expect less manual entry work for agents.

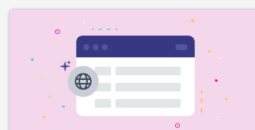
[Set up model](#)



**Predict case sentiment to improve CSAT**

- This model is already trained.
- Test it with your data.
- Set your preferences and deploy!
- It will predict the current sentiment at any point in a case's timeline.
- You can expect agents to prioritize cases better and avoid escalations.

[Edit model](#)

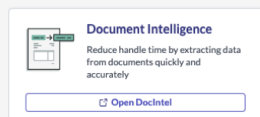


**Predict case language to improve assignments**

- This model is already trained.
- Test it with your data.
- Set your preferences and deploy!
- You can expect less need for multiple inboxes and portal preferences.

[Edit model](#)

### Explore related applications



**Document Intelligence**

Reduce handle time by extracting data from documents quickly and accurately

[Open DocIntel](#)

自動翻訳

管理コンソールから、予測モデルの設定、エージェントのエクスペリエンスのプレビュー、モデルがアクティブな場合の表示、モデルのパフォーマンスの追跡を行うことができます。

管理コンソールには、わずかなステップで機械学習モデルを作成して実装するために使用できるツールが用意されています。各モデルは 6 ステップのプロセスに従います。

### 機械学習モデルを作成および実装するステップ

1. 開始点として使用するモデルを選択します。モデルに実行させる内容に基づいてモデルを選択します。例を次に示します。

## 機械学習モデルを作成および実装するステップ (続く)

- フィールド予測モデルを使用して、ケースとインタラクションの分類に使用できるフィールド値を予測します。
- ケースの感情モデルを使用して、ケースの作成からケースの解決までの任意の時点での感情を予測します。

2. モデルの目的を定義します。	予測を行うタイミングと予測する内容をモデルに指示します。たとえば、新しいケースが作成されたときにカテゴリと優先度を予測します。
3. モデルのトレーニングに使用するデータを選択します。	データ内のパターンを学習できるように、ケースの簡単な説明や説明のテキストなどの、選択したデータを使用してモデルをトレーニングします。次に、モデルをテストしてどの程度効果的に機能するかを確認します。
4. モデルの結果を評価します。	テスト結果を表示して、モデルのパフォーマンスを確認します。これらの結果は、展開後のモデルのパフォーマンスを示します。
5. 予測結果の設定を選択します。	予測をレコードフィールドに直接追加するか、予測を推奨事項として表示するか、予測をバックグラウンドで監視します。
6. モデルを展開します。	選択内容を確認し、モデルの使用を開始します。

タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、関連するアプリケーションにアクセスすることもできます。コンソールの使用の詳細については、以下のトピックを参照してください。

- [レコードフィールドを予測するためのモデルの作成](#)
- [ケースの感情を予測するためのモデルの作成](#)
- [ケース言語を検出するためのモデルの作成](#)
- [ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) ユースケースの作成](#)

## 機械学習モデルのセットアップと動作

カスタマーサービスケースのフィールド値と感情を予測するためのモデルをセットアップします。

## モデルのトレーニング

機械学習モデルのトレーニングでは、モデルが過去のデータのパターンを学習して新しいデータを予測します。モデルはパターンを学習できるように大量のデータを使用してトレーニングされます。大きなデータセットを使用することで学習したパターンの統計的な重要性が高まります。

## フィールド予測モデルのセットアップ

ml\_admin ロールを持つユーザーは、[タスクインテリジェンスアドミンコンソール](#)から機械学習モデルを作成してトレーニングし、フィールド値を予測できます。

フィールド予測モデルを開始点として使用して、モデルの学習の基になるトレーニングデータセットを選択できます。モデルは、次のテーブルのデータを使用してトレーニングできます。

- メール [sys\_email] テーブル
- ケース [sn\_customerservice\_case] テーブル
- ケーステーブルを拡張するテーブル
- インタラクション [interactions] テーブル

モデルは、メールまたはケースの添付ファイルのデータを使用してトレーニングすることもできます。

次に、そのデータからの 2 つのタイプのフィールド間のパターンを学習するようにモデルに指示します。

- [出力フィールド] は、モデルで予測するフィールドです。たとえば、ケースの [カテゴリ] フィールドと [優先度] フィールドです。
- [入力フィールド] は、モデルが予測の基礎として使用するフィールドです。たとえば、メールの件名と本文のテキストです。

推奨入力フィールドを使用することもできますし、推奨入力フィールドを変更して独自の設定を追加することもできます。

添付ファイルのテキストを使用するようにモデルが設定されている場合、ケースやインタラクションの作成時にシステムは次のステップを実行します。

- システムは、サポートされているコンテンツタイプとファイル拡張子を持つレコードの添付ファイルをチェックします。サポートされていないファイル拡張子を持つ添付ファイルは無視されます。
- サポートされている形式の添付ファイルがレコードにある場合、システムはテキストを解析し、入力フィールドのテキストとともにカテゴリ設定モデルへの入力としてそれを送信します。
- レコードに添付ファイルがないかサポートされている形式の添付ファイルがない場合、システムは入力フィールドのテキストをカテゴリ設定モデルに送信します。

サポートされているコンテンツタイプとファイル拡張子

は、`sn_csm_ml_task.categorization.allowed_content_types` システムプロパティに保存されます。詳細については、「[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント \(Components installed with Task Intelligence for Customer Service\)](#)」を参照してください。

複数の言語のサポート

モデルが添付ファイルを含むように構成されている場合、カテゴリ設定は添付ファイルを含む複数の言語をサポートします。カテゴリ設定モデルは、予測された言語を返し、それを予測結果 [ml\_predictor\_results] テーブルの [検出言語] フィールドに格納します。

ケースの感情モデルのセットアップ

ケースの感情モデルは、コミュニケーションパターンを学習するための大きなデータセットを使用して事前にトレーニングされています。このデータは、顧客のメール、ケースの説明、およびコメントから取得され、エージェントと顧客の間の一般的なコミュニケーションを反映しています。

- メール：モデルでは、ケースの作成時に、最初のメールの件名と本文のテキストを使用して感情を予測します。後続のメールの本文のテキストが予測を更新するために使用されます。
- ケース：モデルは、ケースの作成時に、ケースの簡単な説明と説明のテキストを使用して感情を予測します。ケースに追加されたコメントが予測を更新するために使用されます。

ケースの感情モデルはケースタイプをサポートしています。感情モデルをセットアップするときに、感情分析を実行するテーブルを選択します。次を選択できます。

- ケーステーブル
- ケーステーブルを拡張するテーブル

**i** 注: 感情分析機能は、ケーステーブルからの 1 つのレベルのカスタム拡張をサポートしていません。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションのインストール

アドミンロールがある場合は、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm\_ml\_task) をインストールできます。

始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、次を参照してください。 [のエンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。
- 依存関係、ライセンスやサブスクリプションの要件、およびリリースの互換性については、ServiceNow Store の [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#) のアプリケーションリストを確認してください。
- カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションをサポートするために必要なワークスペースの最小バージョンは、CSM and FSM Configurable Workspace Foundation (sn\_cwf\_wrkspc):24.2.1 です。
- ML 機能を拡張するには、カスタマーサービスアプリケーション内に 3 つのアクセス制御リスト (ACL) を設定する必要があります。これらの ACL は、sn\_customerservice\_case テーブルとその関連フィールドに対する必要な読み取りアクセス権を platform\_ml\_read ロールに付与するために不可欠です。詳細については、「[KB1705485](#)」を参照してください

必要なロール: admin

このタスクについて

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともに次のアイテムがインストールされます。

- ストアアプリケーション: カスタマーサービスのタスクインテリジェンス
- ロール
- テーブル
- プロパティ
- フロー
- スケジュール済みジョブ

詳細については、「[Components installed with Task Intelligence for Customer Service \(カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント\)](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#).
2. フィルター基準と検索バーを使用して、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm\_ml\_task) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

[インストール] ボタンの横のリストに、使用可能なバージョンが表示されます。

3. リストからバージョンを選択し、[インストール] を選択します。

表示される [インストールの詳細を確認] ダイアログボックスに、アプリケーションとともにインストールされている依存関係が一覧表示されます。

4. プロンプトが表示された場合は、ServiceNow Store へのリンクに従って、依存関係のエンタイトルメントを取得します。

5. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。

デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。

6. [Install (インストール)] を選択します。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるコンポーネント

テーブル、ロール、プロパティ、フロー、スケジュール済みジョブなど、さまざまなタイプのコンポーネントがカスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションとともにインストールされます。

テーブル

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションは、次のテーブルを使用します。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションとともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
ML ソリューション [ml_solution]	ML ソリューションテーブルには、トレーニング済み機械学習ソリューションが格納されます。  カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) を有効にすると、事前トレーニング済みの感情分析機械学習ソリューションのレコード (ml_x_snc_global_global_sentiment) がこのテーブルに作成されます。
ML 感情 [ml_sentiment]	このテーブルには、機械学習の感情情報が格納され、次のフィールドが含まれています。  <ul style="list-style-type: none"> <li>元の感情：ケースが作成されたときに予測される感情。</li> <li>現在の感情：ケースが更新されたときに予測される感情。</li> <li>経時的な感情：エージェントがケースの解決に取り組んでいるときの感情の傾向予測を表示します。このフィールドの値を計算するには、少なくとも 2 つの感情予測が必要です。</li> </ul>

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションとともにインストールされるテーブル (続く)

テーブル	説明
	<p>感情の傾向の判断には、次の計算式が使用されます。</p> $(currentSentiment - originalSentiment) > 0 ? 'improving' : 'declining';$
<p>予測結果 [ml_predictor_results]</p>	<p>このテーブルには、レコードカテゴリ設定、感情分析、および言語検出のための予測結果とフィードバックが保存されます。予測要求の結果としてスキップされた予測と失敗した予測が含まれます。</p> <p>ケースカテゴリ設定：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [デフォルトの信頼度] フィールドおよび [予測の信頼性] フィールドには、カテゴリ設定機械学習モデルによって返された信頼性の値が格納されます。</li> <li>• メールから作成されたケースの場合、[ソース ID] フィールドには sys_email レコードへの参照が含まれ、[推定テーブル] フィールドには sys_email テーブルへの参照が含まれます。</li> </ul> <p>感情分析：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 各感情予測の [正しく予測済み] フィールドのデフォルト値は [true] に設定されています。</li> <li>• 感情分析予測はエージェントからフィードバックを収集しないため、[最後の入力値] および [最終出力値] フィールドは空のままです。</li> </ul> <p>言語検出：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [予測結果] テーブルには、言語検出サービススポークからの予測結果が保存されます。</li> <li>• [検出言語] フィールドには言語検出サービススポークによって返された言語が保存されます。</li> </ul> <p>[予測結果] テーブルには、true false フィールドである [スキップ済み (<b>Skipped</b>)] フィールドが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>[True]</b>：予測はスキップされました。</li> <li>• <b>[False]</b>：予測はスキップされませんでした。</li> </ul> <p>スキップされた予測の詳細については、以下の「<a href="#">スキップされたフィールド値のロジック (Logic for Skipped field values)</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: [予想結果] リストには、機能が [分類] の結果を表示する [機能] フィールドのフィルターが含まれています。すべての予測結果を表示するには、このフィルターを削除します。</p>

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションとともにインストールされるテーブル (続く)

テーブル	説明
ケース [sn_customerservice_case]	<p>ケーステーブルにはカスタマーサービスケースレコードが保存されます。このテーブルは、ケースの分類予測の受信者です。</p> <p>[言語] フィールドがケーステーブルに追加されました。このフィールドは、言語 [sys_language] テーブルへの参照です。このフィールドには、言語検出スポークによって作成された予測が入力され、メールまたはケースの作成に使用された言語が格納されます。</p> <p>ケーステーブルは、カスタマーサービス (com.sn_customerservice) プラグインとともに追加されます。</p>
タスク [task]	<p>タスクテーブルは、ServiceNow ベースシステムで提供されるコアテーブルの 1 つです。</p> <p>感情分析機能は、[感情] 列をタスクテーブルに追加します。この列は、タスク ML 感情 [task_ml_sentiment] テーブルへの参照です。</p>
タスク ML 感情 [task_ml_sentiment]	<p>このテーブルには感情予測が格納されます。予測レコードへの参照は、タスクテーブルの [感情] フィールドに格納されます。このテーブルは、ML 感情 [ml_sentiment] テーブルの拡張です。</p> <p>タスク感情テーブルの [タスク] 列はタスク [task] テーブルへの参照であり、ドメインセパレーションに使用されます。</p>
タスクスキル [task_m2m_skill]	<p>タスクスキルテーブルには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのスキルが格納されます。</p> <p>言語検出機能は、検出された言語をタスクスキルテーブルに保存することで、言語スキルを新しいカスタマーサービスケースにリンクさせます。</p> <p>タスクスキルテーブルには、カスタマーサービスケースと、検出されて各ケースに割り当てられた言語スキルが一覧表示されます。</p>

スキップされたフィールド値のロジック

予測設定	上位 1 件の予測	上位 3 件 (少なくとも 1 件の予測)	スキップ
オートフィル	はい	はい	False
	空	はい	True
推奨事項	はい	はい	False

スキップされたフィールド値のロジック (続く)

予測設定	上位 1 件の予測	上位 3 件 (少なくとも 1 件の予測)	スキップ
	空	はい	False
	空	空	True
監視のみ (Monitor only)	はい	はい	False
	空	はい	False
	空	空	True
予測失敗	NA	NA	True
予測エラー	NA	NA	True

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) とともにインストールされるテーブル

カスタマーサービス管理アプリケーション向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) は、次のテーブルを使用します。

カスタマーサービス管理向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アプリケーションとともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
DocIntel ユースケース [di_task_definition]	ケーステーブル (sn_customerservice_case) またはケーステーブルを拡張するケースタイプテーブルのドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースを保存します。
DocIntel タスク [di_task]	ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) タスクを保存します。  <b>[is_stp]</b> フィールドは、直接処理を制御します。このフィールドが [true] に設定されている場合、タスクの直接処理が有効になります。  エージェントが [ドキュメントインテリジェンス (DocIntel)] タブで予測値を変更した場合、 <b>[agent_input]</b> フィールドは [true] に設定されます。  <b>i</b> 注: ML ソリューションテーブル (ml_solution.list) からタスクを追跡できます。
統合セットアップ [di_integration_setup]	ケースに適用されるユースケースフィルターを保存します。  [ターゲットテーブル] フィールドには、ケーステーブル (sn_customerservice_case) またはケースタイプテーブルのいずれかの予測フィールドのターゲットが格納されます。
フィールド	ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によって抽出されるキーを保存します。

カスタマーサービス管理向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アプリケーションとともにインストールされるテーブル (続く)

テーブル	説明
[di_key]	
フィールド値 [di_extracted_value]	ユースケースタスクのキーの抽出された値を保存します。

## ロール

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションには、次のロールが含まれています。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるロール

ロール	説明	ロールを含む
タスクインテリジェンスアドミン [sn_csm_ml_task.ti_admin]	機械学習モデルを作成、トレーニング、および再トレーニングできます。このロールは、モデルを展開および削除することもできます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_docintel.admin</li> <li>• sn_ti_admin.tia_admin</li> <li>• sn_customerservice.case_viewer</li> </ul>
タスクインテリジェンスアナリスト [sn_csm_ml_task.ti_analyst]	機械学習モデルを作成、トレーニング、および再トレーニングできます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.case_viewer</li> <li>• sn_ti_admin.tia_analyst</li> <li>• sn_docintel.manager</li> </ul>
[sn_ti_admin.tia_admin]		<ul style="list-style-type: none"> <li>• ml_admin</li> <li>• platform_ml_read</li> </ul>
[sn_ti_admin.tia_analyst]		ml_admin
[sn_ti_admin.tia_user]		ml_report_user
タスク感情ビューアー [task_ml_sentiment_viewer]	<p>ユーザーが関連するタスクレコードへの読み取りアクセス権を持っている場合、タスク感情 [task_ml_sentiment] テーブル内のレコードへの読み取りアクセス権を付与します。</p> <p>このロールは次のロールに追加されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_customerservice.consumer_agent</li> </ul>	

自動翻訳

- 注: sn\_docintel.extraction\_agent ロールが、カスタマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_agent) およびコンシューマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_consumer\_agent) に追加されます。

## プロパティ

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションには、次のプロパティが含まれています。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるプロパティ

プロパティ	説明
<code>sn_csm_ml_task.logging.verbosity</code>	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションのログの詳細。このプロパティには次の値を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エラー：検索の完了を妨げる可能性がある重大なエラーのみを表示します。</li> <li>警告：検索中の予期しない動作変更の可能性を示す警告を表示します。エラーも表示されます。</li> <li>情報：コード検索アプリケーションが結果を検索するときに進捗状況メッセージを表示します。エラーと警告も表示されます。</li> <li>デバッグ：アプリケーションのデバッグ中に役に立つ可能性がある情報を表示します。エラー、警告、および情報メッセージも表示されます。</li> <li>オフ：ログを生成しません。</li> </ul> <p>デフォルトの設定は [情報] です。</p>
<b>カテゴリ設定プロパティ</b>	
<code>sn_csm_ml_case.case.categorization.ml_prediction_enabled</code>	<p>カスタマーサービスケースの分類予測を有効にします。デフォルト設定では false になっています。</p>
<code>sn_csm_ml_task.categorization.attachment_size_limit</code>	<p>カテゴリ設定機械学習モデルによって解析できる添付ファイルの最大サイズを決定します。サポートされている最大サイズは 500kb です。デフォルトの設定は 450kb です。</p>
<code>sn_csm_ml_task.categorization.allowed_content_types</code>	<p>添付ファイルを使用したカテゴリ設定で ML 予測によってサポートされているコンテンツタイプとファイル拡張子を制御します。</p> <p>デフォルトでは、添付ファイルベースのケースの分類予測で pdf、xls、xlsx、docx、および csv の添付ファイルタイプを使用できます。</p> <p>コンテンツタイプを構成するには：</p>

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>サポートされているすべてのファイル拡張子を許可するには、このプロパティを空白のままにします。これは、デフォルトの設定です。</li> <li>デフォルト値のサブセットを作成するには、コンテンツタイプとファイル拡張子のカンマ区切りリストを入力します。例：application/pdf,text/csv。</li> </ul>
<code>sn_csm_ml_task.categorization.flow_start_time.threshold</code>	<p>添付ファイルを含む分類予測の最大待機しきい値を設定します。デフォルト値は 10 分です。</p> <p>最大待機しきい値に達する前に API の呼び出しが予測を返さない場合は、添付ファイルのテキストなしで予測が行われます。これらの予測は、メールの件名と本文のテキスト、またはケースの簡単な説明と説明に基づいています。</p>
<code>sn_csm_ml_task.categorization.case.delay</code>	<p>ケースがメールから作成された場合、タスクインテリジェンスの有効な添付ファイルをフェッチする前に 1 秒の待機時間を追加します。</p>
<code>sn_csm_ml_task.case.categorization.enabled</code>	<p>予測から非アクティブなフィールドの選択肢を削除するには、このプロパティを有効にします。デフォルト設定では false になっています。</p>
感情分析プロパティ	
<code>sn_csm_ml_task.case.sentiment.mlpredictor.enabled</code>	<p>カスタマーサービスケースの感情予測を有効にします。デフォルト設定では false になっています。感情予測を有効にするには、このプロパティを [true] に設定します。</p> <p><b>i</b> 注：感情モデルがタスクインテリジェンス アドミンコンソールからトレーニングおよび展開された場合、このプロパティは自動的に [true] に設定されます。</p>
言語検出プロパティ	
<code>sn_csm_ml_task.case.language.mlpredictor.enabled</code>	<p>カスタマーサービスケースの言語検出を有効にします。デフォルト設定では false になっています。言語検出を有効にするには、このプロパティを true に設定します。</p> <p><b>i</b> 注：言語検出モデルがタスクインテリジェンス アドミンコンソールからテストおよび展開された場合、このプロパティは自動的に [true] に設定されます。</p>
<code>sn_csm_customerservice.case.ml.language.detection.threshold</code>	<p>言語予測のしきい値を制御します。このプロパティのデフォルト値は 0.70 です。</p>

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<p>信頼性レベルがしきい値を超える予測は、[予測結果 (ml_predictor_results_task)] テーブルと [タスクスキル (task_m2m_skill)] テーブルに保存されます。信頼性レベルがしきい値より小さい予測は、[予測結果 (ml_predictor_results_task)] テーブルのみに保存されます。</p>
<p><code>sn_csm_ml_task.case.languagedetection</code></p>	<p>言語検出機能の信頼性レベルしきい値を保存します。デフォルト値は 0.7 です。</p>
<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) プロパティ</p>	
<p><code>sn_csm_ml_task.case.docintel.mlpredictor</code></p>	<p>カスタマーサービス管理向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) を有効にします。</p> <p><b>i</b> 注: このプロパティは、ユーザーがユースケースを作成すると自動的に有効になります。</p>
<p><code>sn_csm_ml_task.case.docintel.parsing_supported_types</code></p>	<p>サポートされている添付ファイルタイプのリストが含まれています。</p> <p><code>image/png, image/jpeg, application/pdf</code></p>
<p><code>sn_csm_ml_task.straight_through_processing_max_waiting_threshold</code></p>	<p>直接処理タスクが終了するまでの最大待機時間を定義します。デフォルト値は 5 分です。</p> <p>ユースケースがストレートスルー処理予測モードを使用するように設定されている場合、エージェントはケースの到着から 5 分以内に自動的に入力される [ケース] フォームの関連フィールドを確認できます。</p> <p>このしきい値を超えた場合、値はスキップされます。ただし、エージェントは引き続き [ドキュメントインテリジェンス (DocIntel)] タブでタスクを表示し、値を手動で抽出できます。</p>
<p><code>sn_csm_ml_task.case.delay_attachment</code></p>	<p>ケースがメールから作成された場合、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの有効な添付ファイルをフェッチする前に数ミリ秒待機します。</p> <p><b>i</b> 注: このプロパティは、デフォルトでは無効になっています。メールから作成されたケースの添付ファイルが見つからない場合は、このプロパティを有効にします。</p>

## フロー

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションには、次のフローが含まれています。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスとともにインストールされるフロー

フロー	説明
タスクインテリジェンス感情 [new_task_intelligence]	このフローは初期設定では無効であり、タスクインテリジェンスアドミンコンソールでモデルを設定した後に有効になります。
タスクインテリジェンス感情ケースの更新 [task_intelligence_case_update_flow]	このフローは初期設定では無効であり、タスクインテリジェンスアドミンコンソールでモデルを設定した後に有効になります。
タスクインテリジェンス受信メールの返信 [task_intelligence_inbound_email_reply]	このフローは初期設定では無効であり、タスクインテリジェンスアドミンコンソールでモデルを設定した後に有効になります。
タスクインテリジェンスケース言語検出 [task_intelligence_case_language_detection]	言語検出は、ケースの作成に使用する言語を決定します。  設定に応じて、システムによりこの値をケースフォームの [言語] フィールドに追加できます。このフィールドは、言語 [sys_language] テーブルへの参照です。また、ケースフォームの [タスクスキル] 関連リストに言語をスキルとして追加することもできます。  言語検出モデルがタスクインテリジェンスアドミンコンソールからトレーニングおよび展開された場合、このフローは自動的に有効になります。
タスクインテリジェンス：ケース作成時のドキュメントインテリジェンス (DocIntel)	このフローは初期設定では無効です。
タスクインテリジェンス：ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) プロセスで抽出された値	このフローは初期設定では無効です。

## 機械学習モデル

感情分析機能では、`ml_x_snc_global_global_sentiment` 機械学習モデルを使用します。このモデルは、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションとともに提供されます。

## 分類ソリューショントレーニングのスケジュール済みジョブ

システムアドミニストレーターは、`Categorization solution training` スケジュール済みジョブをオンデマンドで実行できます。

- 注: カテゴリ設定機械学習の初期トレーニングをサポートするために、トレーニングデータセットをケーステーブル [sn\_customerservice\_case] にインポートすることをお勧めします。トレーニングデータセットは、予測する [ケース] フィールドに合わせて調整する必要があります。また予測される特定のフィールドの正しいラベル (予想されるフィールド値など) を持つ追加のケースレコードを含んでいる必要があります。このデータセットを作成することで、独自のデータを活用して、選択したフィールドを予測するアルゴリズムをトレーニングします。

システムアドミニストレーターは、スケジュール済みジョブを実行する前に次のパラメーターを設定できます。

#### スケジュール済みジョブのパラメーター

パラメーター	説明
trainNewSolution	新しいソリューションをトレーニングするには、[true] に設定します。ソリューションを再トレーニングするには [false] に設定し、existingSolutionName パラメーターにソリューションの名前を追加します。
inputFields	モデルのトレーニングに使用されるフィールド。例： ["short_description","description"];
outputFields	予測するフィールド。例： ["priority","category"];
encodedQuery	トレーニングに使用されるデータに適用されるクエリ。
existingSolutionName	既存のソリューションの名前。ソリューションを再トレーニングする場合は、このパラメーターに名前を追加します。

ソリューションを分類予測に使用する準備ができているかどうかを判断するために、システムアドミニストレーターはスケジュール済みジョブのステータスを確認できます。ステータスが [ソリューションを完了しました] になったら、そのソリューションを予測に使用できます。

#### 以前に展開されたモデルを公開するためのスケジュール済みジョブ

システムアドミニストレーターは、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスプラグインをアップグレードした後に、*Deploying Task Intelligence for Customer Service Management* を実行できます。

このスケジュール済みジョブは、レコードカテゴリ設定、感情分析、言語検出、およびドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 用に以前に展開されたモデルがあるかどうかを検証し、これらのモデルを公開します。

#### カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの構成

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションをインストールし、レコードカテゴリ設定、言語検出、感情分析、カスタマーサービス用ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) などのさまざまな機能を構成します。

## タスクインテリジェンス機能をインストールおよび構成

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスをインストールして機能を構成するには、次のタスクを完了します。

### タスクインテリジェンス機能の構成

タスク	説明
カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションのインストール	admin ロールがある場合は、カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) をインストールできます。
レコードのカテゴリ設定の構成	必要なプラグインを有効にし、トレーニングデータをインポートします。次に、フィールド値を予測するモデルを作成してトレーニングできます。
感情分析の構成	必要なプラグインを有効にし、感情分析プロパティを有効にして、ロールを割り当てます。その後、ケースの感情を予測するモデルをトレーニングできます。
言語検出の構成	言語検出機能を使用するために必要なプラグインと ServiceNow 翻訳ツールを有効にします。次に、ケース言語を検出するためのモデルを設定できます。
カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の構成	カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) を有効にし、データを抽出するためのユースケースを作成します。

### タスクインテリジェンスモデルを設定および展開

構成タスクを完了すると、タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、レコードカテゴリ設定、感情分析、および言語検出のモデルを設定および展開できます。また、タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、ドキュメント処理ユースケースを作成するために使用できるドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 管理者インターフェイスにアクセスすることもできます。

### タスクインテリジェンスでのモデル展開

タスク	説明
レコードフィールドを予測するためのモデルの作成	ケースとインタラクションのフィールドを予測するモデルを作成してトレーニングします。
ケースの感情を予測するためのモデルの作成	事前トレーニング済み感情モデルを編集してテストし、カスタマーサービスケースの感情を予測します。
ケース言語を検出するためのモデルの作成	事前トレーニング済みのモデルを編集およびテストして、カスタマーサービスケースの作成に使用された言語を検出します。
ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの作成	メールとケースの添付ファイルから抽出する情報を識別するユースケースを作成します。
類似ケースを予測するためのモデルの作成	カスタマーサービスケースの類似性を予測するための事前トレーニング済み類似ケースモデルをテストおよび編集し、カスタムケースの新しいモデルを作成します。
モデルを編集	既にトレーニングおよび展開されているケースモデルを編集します。モデル構成を変更し、更新されたトレーニング結果を表示して、モデルを再展開します。

タスクインテリジェンスでのモデル展開 (続く)

タスク	説明
モデルのエクスポート	タスクインテリジェンスモデルを別のインスタンスにエクスポートします。
カスタム類似ケースモデルの作成	<p>トレーニングモデルを設定すると、2 種類のテーブルのフィールドを比較して類似性を認識するのに役立ちます。</p> <p>モデルは、予測テーブルの予測フィールドとトレーニングテーブルのトレーニングフィールドを調べます。これらのフィールドの類似性を使用して、類似のレコードを予測します。</p>

関連トピック

[カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#)

[カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの使用](#)

レコードのカテゴリ設定の構成

必要なプラグインをアクティブ化し、トレーニングデータをインポートし、ケースレコードとインタラクションレコードのフィールド値を予測するモデルを作成してトレーニングします。

レコードのカテゴリ設定を構成する手順

ステップ	説明
インスタンスが Predictive Intelligence (PI) 用に設定されていることを確認します。	予測インテリジェンスは、機械学習モデルのフレームワークとして機能する人工知能のレイヤーを提供する ServiceNow プラットフォーム機能です。詳細については、「 <a href="#">予測インテリジェンス</a> 」を参照してください。
カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) を有効にします。	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションを使用すると、顧客がカテゴリ設定機械学習モデルを作成してトレーニングできます。このアプリケーションは、次のプラグインを自動的に有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービス管理向け予測インテリジェンス (com.snc.csm_ml)</li> <li>• カスタマーサービス (com.sn_customerservice)</li> <li>• スキル管理 (com.snc.skills_management)</li> <li>• 動的翻訳 (com.glide.dynamic_translation)</li> <li>• ServiceNow Language Detection Service Spoke (com.glide.language_detection_spoke)</li> </ul>

レコードのカテゴリ設定を構成する手順 (続く)

ステップ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 予測インテリジェンス - タスクインテリジェンス (com.glide.platform_ml_task)</li> <li>• タスクインテリジェンス向けアドミンセンター (com.sn_ti_admin)</li> </ul>
<p>トレーニングデータセットをインポートします。</p>	<p>レコードのカテゴリ設定機能は、ケーステーブル [sn_customerservice_case]、ケーステーブルを拡張したテーブル、インタラクションテーブル [interaction] で使用できます。</p> <p>カテゴリ設定モデルの初期トレーニングをサポートするために、トレーニングデータセットを目的のテーブルにインポートすることをお勧めします。</p> <p><b>i</b> 注: ケーステーブルを拡張するテーブルがある場合は、このデータにケースタイプを含める必要があります。</p> <p>トレーニングデータセットは、予測するフィールドに合わせて調整する必要があり、予測される特定のフィールドの正しいラベル (予想されるフィールド値など) を持つ追加のケースレコードを含んでいる必要もあります。</p> <p>トレーニングデータセットを作成することで、独自データを活用してアルゴリズムをトレーニングして、選択したフィールドで予測できるようにします。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. モデルが予測するテーブルとフィールドを特定します。</li> <li>2. モデルをトレーニングするためのテーブルとレコードを選択します。</li> <li>3. 選択したテーブルのフィールドを、モデルのトレーニングに使用する入力値として特定します。</li> </ol>
<p>少なくとも 1 つのカテゴリ設定モデルを設定して展開します。</p>	<p>詳細については、「<a href="#">レコードフィールドを予測するためのモデルの作成 (Create a model to predict record fields)</a>」を参照してください。</p>

関連トピック

[レコードのカテゴリ設定](#)

感情分析の構成

必要なプラグインを有効にし、感情分析プロパティを有効にして、感情分析機能を使用するためのルールを割り当てます。

以下のテーブルの手順に従って、ケースの感情分析プロパティを構成します。

感情分析構成ステップ

ステップ	説明
<p>インスタンスが Predictive Intelligence (PI) 用に設定されていることを確認します。</p>	<p>予測インテリジェンスは、機械学習モデルのフレームワークとして機能する人工知能のレイヤーを提供する ServiceNow プラットフォーム機能です。詳細については、「<a href="#">予測インテリジェンス</a>」を参照してください。</p>
<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) を有効にします。</p>	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションを使用すると、顧客はカスタマーサービス管理 (CSM) で機械学習アルゴリズムを活用できます。このアプリケーションには感情分析機能が含まれています。</p> <p>このアプリケーションは、次のプラグインを自動的に有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービス管理向け予測インテリジェンス (com.snc.csm_ml)</li> <li>• カスタマーサービス (com.sn_customerservice)</li> <li>• スキル管理 (com.snc.skills_management)</li> <li>• 動的翻訳 (com.glide.dynamic_translation)</li> <li>• ServiceNow Language Detection Service Spoke (com.glide.language_detection_spoke)</li> <li>• 予測インテリジェンス - タスクインテリジェンス (com.glide.platform_ml_task)</li> <li>• Admin Center for Task Intelligence (com.sn_ti_admin)</li> </ul>
<p>感情分析フィールドを表示するように [ケース] リストと [ケース] フォームを構成します。</p>	<p>感情分析機能により、次のフィールドが追加されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 元の感情</li> <li>• 現在の感情</li> <li>• 経時的な感情</li> </ul> <p>必要に応じて、次の各インターフェイスのこれらのフィールドを構成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• CSM 構成可能ワークスペース</li> <li>• CSM エージェントワークスペース</li> <li>• コア UI プラットフォームインターフェイス</li> </ul>
<p>タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、感情モデルを作成して展開します。</p>	<p>「<a href="#">ケースの感情を予測するためのモデルの作成 (Create a model to predict case sentiment)</a>」を参照してください。</p>

## 感情分析フィールドの構成

感情分析機能では、次のフィールドを使用して [ケース] リストと [ケース] フォームに感情予測情報を表示します。

- 元の感情
- 現在の感情
- 経時的な感情

CSM 構成可能ワークスペース、CSM エージェントワークスペース、および コア UI の [ケース] リストビューと [ケース] フォームに感情フィールドを追加します。

- CSM 構成可能ワークスペースでは、これらのフィールドは構成可能フォームのヘッダーにセカンダリ値として表示されます。フォームの上部にあるプライマリ値の下またはコンテキストサイドパネルの [レコード情報] タブに表示されるようにセカンダリ値を構成できます (詳細については、「[コンテキストサイドパネルにフォームリボンとフォームヘッダーのセカンダリ値を表示する](#)」を参照してください)。
- CSM エージェントワークスペースでは、これらのフィールドは [ケース] フォームのヘッダーに表示されます。
- コア UI では、これらのフィールドは [ケース] フォームに表示されます。

### 感情分析フィールド

フィールド	説明
元の感情	<p>ケースが作成されたときに予測される感情。このフィールドの値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 好意的</li> <li>• ニュートラル</li> <li>• 否定的</li> </ul>
現在の感情	<p>ケースの最新の感情予測。この予測は、ケースが作成および更新されたときに評価されます。このフィールドの値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 好意的</li> <li>• ニュートラル</li> <li>• 否定的</li> </ul> <p>ケースが作成されるときには、[元の感情] と [現在の感情] に同じ値が割り当てられます。</p> <p>ケースが更新されると、[元の感情] は同じままですが、[現在の感情] は最新の予測で更新されます。</p>
経時的な感情	<p>ケースが更新されたときの感情の変化を反映する傾向インジケータ。このフィールドの値は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 改善中</li> <li>• ニュートラル</li> <li>• 拒否中</li> </ul>

## 感情分析フィールド (続く)

フィールド	説明
	このフィールドで値を計算するには、少なくとも 2 つの感情予測が必要です。

**CSM** エージェントワークスペースの感情フィールドの構成

感情フィールドを [ケース] リストに追加するには：

1. アプリケーションナビゲーターで「**sys\_aw\_list.list**」と入力して **Enter** を押します。
2. ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルで [すべて] をクリックします。
3. [列] フィールドの横にあるロックアイコンをクリックします。
4. 感情フィールドを選択して、[利用可能] 列から [選択済み] 列に移動します。
5. ロックアイコンをもう一度クリックします。
6. [更新] をクリックします。

感情フィールドを[ケース] フォームのヘッダーに追加するには：

1. アプリケーションスコープとして [**CSM** ワークスペース] を選択します。
2. 移動先 すべて > **Now Experience** フレームワーク > 構成設定 > **UX** フォームヘッダー。
3. [フォームヘッダー] リストの [テーブル] 列で、[sn\_customerservice\_case] を選択します。

ケースタイプの感情フィールドを追加する場合は、ケーステーブルを拡張するケースタイプテーブルを選択します。

4. [セカンダリ値] 関連リストで [新規] をクリックします。
5. [フィールド] フィールドで目的の感情フィールドを選択し、[送信] をクリックします。
6. 残りの感情フィールドに対してステップ 5 を繰り返します。
7. [フォームヘッダー] フォームで [更新] をクリックします。

**CSM** 構成可能ワークスペースの感情フィールドの構成

感情フィールドを [ケース] リストに追加するには：

1. アプリケーションナビゲーターで「**sys\_ux\_list.list**」と入力して **Enter** を押します。
2. ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルで [すべて] をクリックします。
3. [列] フィールドの横にあるロックアイコンをクリックします。

ケースタイプの感情フィールドを追加する場合は、ケーステーブルを拡張するケースタイプテーブルを選択します。

4. 感情フィールドを選択して、[利用可能] 列から [選択済み] 列に移動します。
5. ロックアイコンをもう一度クリックします。
6. [更新] をクリックします。

感情フィールドを[ケース] フォームのヘッダーに追加するには：

1. アプリケーションスコープとして **[CSM ワークスペース]** を選択します。
2. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > 構成設定 > UX フォームヘッダー**。
3. [フォームヘッダー] リストの [テーブル] 列で、**[sn\_customerservice\_case]** を選択します。
4. [セカンダリ値] 関連リストで [新規] をクリックします。
5. [フィールド] フィールドで目的の感情フィールドを選択し、[送信] をクリックします。
6. 残りの感情フィールドに対してステップ 5 を繰り返します。
7. UX ヘッダーの [構成] リストで、[編集] をクリックします。
8. [コレクション] フィールドに、**[CSM/FSM 構成可能ワークスペースヘッダーの構成 (CSM/FSM Configurable Workspace Header Config)]** を追加します。
9. [フォームヘッダー] フォームで [更新] をクリックします。

### コア UI の感情フィールドの構成

感情フィールドを [ケース] リストに追加するには：

1. 移動先 **カスタマーサービス > ケース > すべて**。
2. リストヘッダーを右クリックし、目的のリストビューを選択します。
3. 任意の列見出しを右クリックし、**構成 > リストレイアウト**。
4. フィールドを選択して、[利用可能] 列から [選択済み] 列に移動します。
5. [保存] をクリックします。

感情フィールドを [ケース] フォームに追加するには：

1. 移動先 **カスタマーサービス > ケース > すべて**。
2. ケースをオープンします。
3. フォームヘッダーを右クリックし、**構成 > フォームレイアウト**。
4. フィールドを選択して、[利用可能] 列から [選択済み] 列に移動します。
5. [保存] をクリックします。

### 関連トピック

[感情分析](#)

### 言語検出の構成

言語検出機能を使用するために必要なプラグインとフローを有効にします。

言語検出でサポートされている言語の詳細については、「[でサポートされている言語 タスクインテリジェンス](#)」を参照してください。

以下のテーブルのステップに従って、ケースの言語検出機能を構成します。

### 言語検出の構成ステップ

ステップ	説明
インスタンスが Predictive Intelligence (PI) 用に設定されていることを確認します。	予測インテリジェンスは、機械学習モデルのフレームワークとして機能する人工知能のレイヤーを提供する ServiceNow プラットフォーム

言語検出の構成ステップ (続く)

ステップ	説明
	<p>機能です。詳細については、以下を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">予測インテリジェンス</a></li> <li>• <a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) 向けの機械学習ソリューション</a></li> </ul>
<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) を有効にします。</p>	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションを使用すると、顧客はカスタマーサービス管理 (CSM) で機械学習アルゴリズムを活用できます。このアプリケーションには感情分析機能が含まれています。</p> <p>このアプリケーションは、次のプラグインを自動的に有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービス管理向け予測インテリジェンス (com.snc.csm_ml)</li> <li>• カスタマーサービス (com.sn_customerservice)</li> <li>• スキル管理 (com.snc.skills_management)</li> <li>• 動的翻訳 (com.glide.dynamic_translation)</li> <li>• ServiceNow Language Detection Service Spoke (com.glide.language_detection_spoke)</li> <li>• 予測インテリジェンス - タスクインテリジェンス (com.glide.platform_ml_task)</li> <li>• タスクインテリジェンス向けアドミンセンター (com.sn_ti_admin)</li> </ul>
<p>ServiceNow 翻訳ツールを有効化します。</p>	<p>翻訳ツールを有効化するには：</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 移動先 動的翻訳 &gt; 機械翻訳エンジン構成.</li> <li>2. 構成のリストで ServiceNow を選択します。</li> <li>3. [アクティブ] チェックボックスを有効にし、[更新] をクリックします。</li> </ol>

関連トピック

言語検出

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の構成

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) を有効にし、データを抽出するためのユースケースを作成します。

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の構成手順

ステップ	説明
<p>インスタンスが Predictive Intelligence (PI) 用に設定されていることを確認します。</p>	<p>予測インテリジェンスは、機械学習モデルのフレームワークとして機能する人工知能のレイヤーを提供する ServiceNow プラットフォーム機能です。詳細については、「<a href="#">予測インテリジェンス</a>」を参照してください。</p>
<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーション (com.snc.csm_ml_task) を有効にします。</p>	<p>カスタマーサービスのタスクインテリジェンスアプリケーションを使用すると、顧客はドキュメントインテリジェンス (DocIntel) のユースケースを作成し、PDF および画像ファイルから関連情報を抽出できます。</p> <p>このアプリケーションは、次のプラグインを自動的に有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービス管理向け予測インテリジェンス (com.snc.csm_ml)</li> <li>• カスタマーサービス (com.sn_customerservice)</li> <li>• スキル管理 (com.snc.skills_management)</li> <li>• 動的翻訳 (com.glide.dynamic_translation)</li> <li>• ServiceNow Language Detection Service Spoke (com.glide.language_detection_spoke)</li> <li>• 予測インテリジェンス - タスクインテリジェンス (com.glide.platform_ml_task)</li> <li>• タスクインテリジェンス向けアドミンセンター (com.sn_ti_admin)</li> </ul>
<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンアプリケーション (com.snc.docintel_admin) を有効にします。</p>	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンアプリケーションを使用すると、顧客はデータを抽出するためのユースケースを作成および構成できます。</p> <p>このアプリケーションを有効にすると、カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) で使用されるプロパティとフローが自動的に有効になります。</p>
<p>(オプション) sn_csm_ml_task.case.docintel.parsing_supported_types システムプロパティを構成します。</p>	<p>ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) でサポートされている添付ファイルタイプには、次のものが含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• image/png</li> <li>• image/jpeg</li> <li>• application/pdf</li> </ul> <p>これらの添付ファイルタイプのサブセットを使用するようにプロパティを構成できます。</p>

カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) の構成手順 (続く)

ステップ	説明
ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスを使用して、1 つ以上のユースケースを作成します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• メールとケースの添付ファイルから抽出する情報を識別するユースケースを作成します。</li> <li>• 抽出するフィールドを定義します。</li> <li>• 実行するタイミングをドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能に指示するユースケースの条件を選択します。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの作成</a>」を参照してください。</p>

### ケースタイプのドキュメントインテリジェンス (DocIntel)

ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルを拡張するケースタイプを作成する場合は、ケースタイプテーブルの **[DocIntel]** でのレビュー] UI アクションを構成する必要があります。

#### 関連トピック

- [カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\)](#)
- [ドキュメントインテリジェンスによって予測された値の確認と送信](#)
- [ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) !\[\]\(7f0c56f4d1d4fa510135ddc9f6c7343b\_img.jpg\)](#)

#### レコードフィールドを予測するためのモデルの作成

ケースレコードとインタラクションレコードのフィールドを予測するモデルを作成してトレーニングします。

#### 事前準備

必要なロール : ml\_admin、admin

#### このタスクについて

フィールド予測モデルは、いくつかの推奨設定を含むガイドです。推奨入力フィールドなどのこれらの設定を使用するか、独自の設定を追加できます。

ケース、ケースタイプ、およびインタラクションに、複数のフィールド予測モデルを作成してトレーニングできます。

#### モデルを設定

1. **移動先** [すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ](#) をクリックして、タスクインテリジェンスアドミンコンソールにアクセスします。
2. [フィールドの選択を予測して処理時間を短縮 (**Predict field choices to reduce handle time**)] で、このモデルの [モデルを設定] を選択します。

モデルが開き、5 ページのうち最初のページが表示されます。モデルの各ページで質問が提示され、効果的なモデルをビルドするために必要な情報を選択するのに役立ちます。

#### 目的の定義

モデルの予測のテーブルとトリガーを選択します。

## Specify the table and trigger for this model's predictions

Your model's training and performance will be heavily impacted by the data you feed it. [Explain this](#)

### 1 Choose the type of table that has the fields you want to predict

Table type\*

Cases

### 2 Choose the source of data for a prediction

Source\*

Cases

### 3 Choose the condition that needs to be met

A prediction will only happen when\*

After create x

### 4 Choose to include optional training inputs

Include attachments in the training because their content is important. [Explain this](#)

新しい顧客のメールが届いたとき、またはインタラクションが作成されたときに、モデルにケースフィールドやインタラクションフィールドを予測させることができます。モデルが予測を行うために使用するデータに基づいて意志決定します。

### テーブルとトリガーの選択

<p>予測するフィールドを含むテーブルのタイプを選択します</p>	<p>テーブルタイプを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• インタラクション</li> </ul> <p>モデルは、選択されたテーブルのデータを使用して予測を行います。</p>
<p>予測をトリガーするタイミングまたはチャネルを選択します</p>	<p>予測のトリガーを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース</li> <li>• メール</li> <li>• インタラクション</li> </ul>
<p>オプションのトレーニング入力を含める場合に選択します</p>	<p>モデルのトレーニング時に添付ファイルを含めるには、このチェックボックスをオンにします。</p>

## テーブルとトリガーの選択 (続く)

メールとレコードの添付ファイルには、レコードを正しくルーティングするために役立つ情報を含めることができます。

1. モデルのテーブルタイプを選択します。
2. 予測トリガーを選択します。
3. 必要に応じて、添付ファイルデータを含めるためのこのチェックボックスを有効にします。

メールまたはレコードの添付ファイルからのテキストが予測に役立つ場合は、これらの情報を含めます。モデルは、メールまたはレコードのテキストとともに添付ファイルデータを評価して予測を行うことができます。

4. [保存して続行] を選択します。

## モデルのトレーニング

モデルがパターンを学習できるように、入力フィールドと出力フィールドを選択します。出力フィールドは、モデルが予測するフィールドです。入力フィールドは、モデルが予測を行うために使用するフィールドです。

この情報を選択すると、トレーニング中に何を探すがモデルに指示されます。

- i** 注: 推奨設定を使用することも、別の設定を選択することもできます。

**Choose the fields you want your model to predict**

1. Choose the table associated with the fields you want your model to predict. This is the output table.  
 2. Use conditions to choose a set of records for training. Once deployed, your model will make predictions for cases that match these conditions. [Explain this](#)  
 3. Choose the field(s) you want your model to predict. They're called output fields, with default choices already set. [Explain this](#)

Output table

Conditions  
 All of these conditions must be met

AND  
 on  or   
 is  or

or

Output fields

1. モデルの名前を入力します。
2. 予測するモデルの出力テーブルと出力フィールドを選択します。
3. トレーニング用のレコードのセットを選択する条件を選択します。

選択した条件は、モデルのトレーニング方法を決定し、予測を行うためにレコードが満たす必要がある条件のフィルターとして機能します。

4. モデルが予測を行うために使用する必要があるトレーニングデータ内のフィールド (入力フィールド) を選択します。

**Now, choose other fields it should use to make predictions**

These fields are called input fields. They need to be different from output fields, or else the model will get stuck. [Explain this](#)

Input table

Email (sys\_email)

Input fields

Body text (body\_text) x Subject (subject) x x ▼ Attachments are included in the training data.

5. 入力フィールドを選択します。

6. 選択した条件に基づいて、トレーニングデータ内の結果のケースの数を確認します。

効果的なトレーニングのためには、モデルに少なくとも 500 件のレコードが必要です。この最小数を満たすことができない場合は、別の条件を選択してください。

7. [トレーニングを開始 (**Launch training**)] を選択します。

特に大量のデータでモデルをトレーニングする場合は、トレーニングに時間がかかることがあります。トレーニングが完了したときにメールを送信するようにシステムに要求できます。

### モデルの評価

トレーニングの結果を評価し、予測されたフィールドのサンプル結果を表示します。結果を確認すると、展開後にモデルのパフォーマンスがどうなるかを確認できます。

各フィールドの予測の設定を選択します。このモデルは、これらのフィールドの機密性に応じて、フィールド値を自動的に入力したり、フィールド値の推奨事項を提供したり、監視のみを行ったり、予測をオフにしたりするなどの、柔軟性のあるオプションを提供します。

Estimated number of autofilled fields

**1,673\***

\*If this model was deployed when your training cases were first created. [Explain this](#)

Trained on 12/20/2023 Case 1,124 cases selected Cases from 05/08/2016 to 12/27/2023

**Set your prediction preferences and view sample test results**

No matter which preference you choose, agents can control the final field value.

For each output field, choose whether your model should autofill, give recommendations, or run in the background. [Explain this](#)

Accuracy data and sample results will auto-update to reflect the selected prediction preference. [Explain this](#)

(Agents will always be able to decide the final value)

Output field	Prediction preference	Same as agent	Different	Skipped	View sample results
Assignment group	Autofill ▼	14%	22%	63%	<a href="#">View sample results</a>
Category	Autofill ▼	4%	9%	87%	<a href="#">View sample results</a>
Priority	Autofill ▼	71%	28%	1%	<a href="#">View sample results</a>

1. それぞれの有効なフィールドの [予測の設定 (**Prediction preference**)] を選択します。

オートフィル	レコードのフィールドに最適な予測値を追加します。
推奨事項	フィールドの下のメッセージに推奨値を表示します。
監視のみ (Monitor only)	フィールドの予測が行われ、情報が [予測履歴] に保存されますが、ケースレコードには情報は追加されません。
予測をオフにする	フィールドの予測をオフにします。

2. [サンプル結果を表示 (**View sample results**)] を選択して、各予測フィールドのサンプル結果を表示します。
3. [保存して続行] を選択します。

### モデルの展開

前のページの選択内容と、モデルのトレーニング方法に関する情報を確認します。次に、[展開] を選択してモデルを展開できます。

### How your model was trained

Trained on 07/19/2022
Case
555 cases selected
Cases from 12/31/2021 to 07/20/2022

---

### What your model will do

**This model will predict fields**  
When a case is created

---

**It will use these fields**  
Description | Short description

---

**To predict these fields**  
Account

---

**It will use these prediction preferences**  
Autofill: Account

## ケースの感情を予測するためのモデルの作成

事前トレーニング済み感情モデルを編集してテストし、カスタマーサービスケースの感情を予測します。

### 事前準備

必要なロール：ml\_admin、admin

### このタスクについて

ケースの感情モデルは、コミュニケーションパターンを学習するための大きなデータセットを使用して事前にトレーニングされています。一連のレコードを選択してモデルをテストし、結果を表示してから展開します。


## モデルを設定

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのタスクインテリジェンス** > **セットアップ** をクリックして、タスクインテリジェンスアドミンコンソールにアクセスします。
2. [ケースの感情を予測して **CSAT** を改善] でこのモデルの [モデルを編集] を選択します。

モデルが開き、5 ページのうち最初のページが表示されます。モデルの各ページで質問が提示され、効果的なモデルをビルドするために必要な情報を選択するのに役立ちます。

## 目的の定義

予測を行うタイミングをモデルに指示します。



**Predict the sentiment at any point in a case's timeline (start, middle, and end)**

This model will look at customer emails or case descriptions and comments to predict sentiment. [Explain this](#)

Use this model for:

All cases

Order Case

感情モデルは、コミュニケーションパターンを理解するための大きなデータセットを使用して事前にトレーニングされています。このデータは、顧客のメール、ケースの説明、コメントから取得されます。

1. テストするレコードを含むテーブルを選択します。

[すべてのケース] を選択してケーステーブルのレコードをテストするか、ケースタイプテーブルを選択します。

2. [保存して続行] を選択します。

## モデルをテスト

モデルのテストに使用するケースを選択します。

### Choose cases to test your model

Use conditions to choose a set of past cases. We'll randomly choose 100 of these cases from each case type to test this model. [Explain this](#)

Output table

Case

All cases  
 Order Case

Conditions

All of these conditions must be met

Select... Select... ⊖ or and

or

New Criteria

この情報を選択すると、テストに使用するレコードのタイプがモデルに指示されます。モデルが展開されると、選択した条件に一致するテーブル内のすべてのレコードについて感情が予測されます。

1. 条件を使用して、テスト用のレコードのセットを選択します。
2. [テストを開始 (**Launch testing**)] を選択します。

## モデルの評価

テストの結果を評価し、過去のケースのサンプル結果を表示します。

### Number of sentiment values predicted

# 100

Across all case types

Case Cases from 12/31/2021 to 07/20/2022

### View sample test results for past cases

See how this model predicted a range of sentiment, from very negative to very positive.

Number	Short Description	Description	Sentiment ↓	Case type
<a href="#">CS115999193</a>	COSCO Arrival Notice at Final Dest...	Dear Customer, We are pleased to...	☹ Neutral	Case
<a href="#">CS0001580</a>	Statement of A/C with Canadian Pa...	Account: 0051009486 - 0002000...	☹ Neutral	Case
<a href="#">CS0001351</a>	Message from Office Depot Collect...	Please note that due to a system u...	☹ Neutral	Case
<a href="#">CS0001620</a>	Open Invoices SYLVIA.GUTIERREZ,...	Customer ID: 1000064 BOXEO G...	☹ Negative	Case
<a href="#">CS0001581</a>	STGUSA WEEKLY Consolidated AR...	Attached please find the Weekly S...	☹ Unknown	Case

[View all test results](#)

結果を確認すると、展開後にモデルのパフォーマンスがどうなるかを確認できます。


1. [すべてのテスト結果を表示 (**View all test results**)] を選択して、結果のリストを表示します。
2. [保存して続行] を選択します。

## 設定のセット

感情予測の使用方法をモデルに指示します。

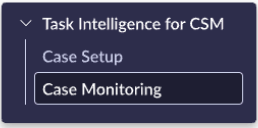
Show predictions in new cases

Agents will see two fields called "current sentiment" and "trend."  
Both fields are read-only, and "current sentiment" updates automatically.



Or monitor predictions in the background only

Track this model's performance alongside your current workflows  
Agents will not see the "current sentiment" and "trend" fields at all.



1. [現在の感情] フィールドおよび [経時的な感情] フィールドに予測を表示します。
2. 必要に応じて、モデルをバックグラウンドでのみ実行できます。

このオプションを使用すると、予測が行われ、情報が [予測履歴] に保存されますが、ケースレコードには情報は追加されません。

3. [保存して続行] を選択します。

## モデルの展開

前のページの選択内容を確認します。次に、[展開] を選択してモデルを展開できます。

How this model was tested

Case Cases from 12/31/2021 to 07/20/2022

Which cases this model will work on

All cases

## ケース言語を検出するためのモデルの作成

事前トレーニング済みのモデルを編集およびテストして、カスタマーサービスケースの作成に使用された言語を検出します。

## 事前準備

必要なロール：ti\_admin、admin

## このタスクについて

言語検出モデルは、事前トレーニング済みのモデルです。一連のレコードを選択してモデルをテストし、結果を表示してから展開します。

言語検出モデルを使用すると、[タスクインテリジェンスケース言語検出] フローと `sn_csm_ml_task.case.language.mlpredictor.enabled` プロパティが自動的に有効になります。

## 必須条件

- i18N: インターナショナル化プラグインを有効化します。
- ServiceNow 翻訳ツールを有効にします。

詳細については、「[言語検出の構成](#)」を参照してください。

## モデルを設定

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#) > [セットアップ](#) をクリックして、タスクインテリジェンスアドミンコンソールにアクセスします。
2. このモデルの [ケース言語を予測してアサインを改善する] で [モデルを編集] を選択します。

モデルが開き、4 ページのうち最初のページが表示されます。モデルの各ページで質問が提示され、効果的なモデルをビルドするために必要な情報を選択するのに役立ちます。

## モデルをテスト

モデルのテストに使用するケースを選択します。

**Choose cases to test your model**

Use conditions to choose a set of past cases in multiple languages. We'll randomly choose 100 of these cases to test your model. [Explain this](#)

Table

Case

Conditions

All of these conditions must be met

Select... Select... [minus] [or] [and]

or

New Criteria

この情報を選択すると、テストに使用するレコードがモデルに指示されます。モデルが展開されると、選択した条件に一致するテーブル内のすべてのレコードについて言語が予測されます。

1. 条件を使用して、テスト用のレコードのセットを選択します。
2. [テストを開始 (**Launch testing**)] を選択します。

## モデルの評価

テストの結果を評価し、過去のケースのサンプル結果を表示します。

Number of language values predicted

100

All cases

Cases from 12/31/2021 to 10/07/2022

## View sample test results for past cases

See how this model predicted the case language.

Number	Short Description	Description	Language ↓
<a href="#">CS0001581</a>	STGUSA WEEKLY Consolidated AR Stat...	Attached please find the Weekly STG A...	English
<a href="#">CS0001620</a>	Open Invoices SYLVIA.GUTIERREZ, 100...	Customer ID: 1000064 BOXEO GLOB...	English
<a href="#">CS115999193</a>	COSCO Arrival Notice at Final Destinati...	Dear Customer, We are pleased to prov...	English
<a href="#">CS0001352</a>	Sedgwick34		Estonian
<a href="#">CS0001161</a>	Day & Light Account Statement9	Dear Day & Light Customer, Pleas...	French

結果を確認すると、展開後にモデルのパフォーマンスがどのようなものになるかを確認できます。

1. [すべてのテスト結果を表示 (**View all test results**)] を選択して、結果のリストを表示します。
2. [保存して続行] を選択します。

## 設定のセット

言語予測の使用方法をモデルに指示します。

Use predictions in new cases

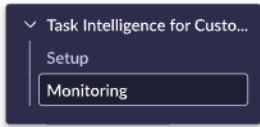
Select at least one preference

Use predictions to autofill the "language" field in cases  
Agents will see the "language" field autofilled with a value. Collecting this field data can help general reporting efforts.

Use predictions as skills to influence case routing  
You can automatically route cases to fluent agents by using language as a skill.  
[Explain this](#)

Or monitor predictions in the background only

Track this model's performance alongside your current workflows  
Agents will not see the "language" field at all, and case routing won't be affected.



1. 新規ケースで予測を使用します。
  - a. ケースの [言語] フィールドに予測言語を追加します。
  - b. ケースのルーティングを支援するスキルとして言語予測を使用します (ケースレコードのタスクスキルテーブルに言語スキルを追加します)。
2. 必要に応じて、モデルをバックグラウンドでのみ実行できます。

このオプションを使用すると、言語予測が行われ、情報が [予測履歴] に保存されますが、ケースレコードには情報は追加されません。

3. [保存して続行] を選択します。

## モデルの展開

前のページの選択内容を確認します。次に、[展開] を選択してモデルを展開できます。

### How this model was tested

Case Cases from 12/31/2021 to 10/07/2022

---

### What this model will do

**This model will predict the case language for**  
All cases

---

**It will use these predictions**

To autofill the “language” field in cases | As skills to influence case routing

After you deploy, check to make sure language was added as a skill for case routing. [Explain this](#)

### ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの作成

メールとケースの添付ファイルから抽出する情報を識別するユースケースを作成し、CSM エージェントロールを持つユーザーがドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースで抽出された値を操作する方法を決定します。

#### 事前準備

必要なロール : sn\_csm\_ml\_task.ti\_analyst、sn\_csm\_ml\_task.ti\_admin、admin

#### このタスクについて

ユースケースには、添付ファイルから抽出するフィールドのリストと、ケーステーブルまたはケースタイプテーブルのフィールドへのそれらのフィールドのマッピングが含まれています。また、抽出されたフィールドの値をケースに追加する方法を制御する抽出モードも含まれています。

ユースケースには次の情報が含まれます。

#### ユースケースフォームのフィールドと説明

ユースケース情報	説明
フィールド	ユースケースについて予測するフィールドのリストを構成します。フィールドは、ドキュメントから抽出する 1 件の情報です。たとえば、ドキュメントの日付などです。
ドキュメントタスク	ドキュメントタスクを作成し、正しい情報が識別されるようドキュメントインテリジェンス (DocIntel) モデルをトレーニングするために使用される添付ファイルを含めます。
統合	実行するタイミングをドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能に指示するユースケースの条件を選択します。

#### 必須条件

- カスタマーサービスのタスクインテリジェンス (com.snc.csm\_ml\_task) を有効にします。
- ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミン (com.snc.docintel\_admin) を有効にします。

詳細については、「[カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) の構成](#)」を参照してください。

## ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスへのアクセス

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#) > [セットアップ](#) をクリックして、タスクインテリジェンスアドミンコンソールを開きます。
2. コンソールの [\[関連アプリケーションを探索 \(Explore related applications\)\]](#) セクションで、[\[ドキュメントインテリジェンス\]](#) カードの [\[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) を開く \(Open DocIntel\)\]](#) を選択して、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスを開きます。

## ユースケースの作成

ユースケースを作成して、Document Intelligence で一緒に処理するドキュメントまたは一連のドキュメントを識別します。カスタマーサービス向けドキュメントインテリジェンス (DocIntel) では、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンエクスペリエンスの [ユースケースリスト](#) で OR 条件によるデフォルトフィルターを使用して、次のユースケースを表示します。

- 「アプリケーション」 = 「カスタマーサービスのタスクインテリジェンス」、または
- 「MLUC ID」 = 「MLUC CSM-00003」

ユースケースを作成するには：

1. ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンヘッダーで [\[ユースケース\]](#) を選択します。
2. ユースケースリストで [\[新規ユースケース\]](#) を選択します。
3. [\[新しいユースケースを定義 \(Define a new use case\)\]](#) ポップアップウィンドウで、次の情報を入力します。

[\[新しいユースケースを定義 \(Define a new use case\)\]](#) ポップアップウィンドウ

フィールド	定義
名前	ユースケースの名前。
抽出されたデータの場所 (Location for the extracted data)	添付ファイルから抽出されたデータが自動的に入力されるレコードを含むテーブル。  このフィールドを、ユースケースに関連するケースまたはケースタイプに設定します。
デフォルトで設定されている抽出モード (Extraction mode set by default)	抽出モードは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースで結果をエージェントに表示する方法を決定します。

フィールド	定義
	ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンでは、最初に各ユースケースの結果を推奨事項として表示します。

4. [保存] を選択して、ユースケースをユースケースリストに追加します。

### 抽出するフィールドの定義

ユースケースを作成した後、抽出するフィールドを選択します。1つのユースケースに対して1つ以上のフィールドを選択できます。テキストまたはブーリアンタイプのフィールドを指定できます。

**i** 注: 抽出するフィールドは、ユースケースのターゲットテーブルに既に存在している必要があります。ターゲットテーブルにフィールドが存在しない場合は、テーブルに追加してから、この手順を完了します。

1. ユースケースリストでユースケースを選択します。

2. [フィールド] タブを選択します。

このタブには、ユースケースの抽出用に選択されたフィールドがリストされます。

3. [フィールドを定義 (Define your fields)] を選択します。

既に1つ以上のフィールドを定義していて、別のフィールドを追加する場合は、[新しいフィールド] を選択します。

4. [新しいフィールドを定義] ポップアップウィンドウのフィールドに入力します。

[新しいフィールドを定義] ポップアップウィンドウ

フィールド	定義
ユースケース	[読み取り専用] このフィールドレコードに関連付けられたユースケース。
フィールド名	ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースに表示される、抽出するフィールドの表示名。
フィールドタイプ	<p>フィールドのタイプ (テキストフィールドやチェックボックスオプションなど)。</p> <p>このフィールドをフィールドグループに追加すると、フィールドタイプは読み取り専用になります。フィールドタイプは、グループに指定されたものです。</p> <p>一部のフィールドタイプでは、抽出された値を標準形式に変換します。「<a href="#">データ正規化</a>」を参照してください。</p>
必須フィールドである	[テキストフィールドと数値フィールドのみ] 必須フィールドを空白または未確認のままにすることはできません。

フィールド	定義
追加フィールド	フィールドを追加するフィールドグループを選択します。
ターゲットテーブル	[読み取り専用] このユースケースのドキュメント処理結果を保存するテーブル。
ターゲットフィールド	このフィールドを揃えるターゲットテーブルのフィールド。インタラクションに使用されません。  ❗ 注: ターゲットテーブルがあるユースケースを選択する必要があります。
複数のフィールドを定義 (Define multiple fields)	ユースケースに複数のフィールドを追加する場合は、このチェックボックスをオンにすると、ポップアップウィンドウが画面に常に表示されます。

### 5. [フィールドを追加] を選択します。

フィールド定義がフィールドリストに追加されます。

## ドキュメントタスクの作成

ドキュメントタスクには、正しい情報を識別して抽出できるようにモデルをトレーニングするために使用される添付ドキュメントが含まれています。

1. ユースケースリストでユースケースを選択します。
2. [ドキュメントタスク] タブを選択します。

このタブには、ユースケース用に作成されたタスクがリストされます。

### 3. [ドキュメントタスクの作成] を選択します。

既に 1 つ以上のタスクを作成していて、別のタスクを追加する場合は、[新しいドキュメントタスク (**New document task**)] を選択します。

4. [ドキュメントタスクを作成 (Create the document task)] ポップアップウィンドウで、ドキュメントタスク名を入力します。
5. [+ ファイルを追加] を選択して、1 つ以上の添付ファイルを追加します。
6. ファイルを選択し、[開く] を選択します。
7. [ファイルをアップロード] ポップアップウィンドウで、[アップロード] を選択します。
8. [ドキュメントタスクを作成 (Create the document task)] ポップアップウィンドウで、[抽出を追加 (**Add Extraction**)] を選択します。

タスクが [ドキュメントタスク] リストに追加され、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によりデータ抽出プロセスが開始されます。このプロセスは完了するまでに少し時間がかかる場合があります。

- 抽出プロセスが完了すると、[処理済みか] フィールドが true に設定されます。
- ドキュメントから値が抽出されると、[ステータス] フィールドが [完了] に設定されます。

### 9. タスクを開いて [Document Intelligence で開く (Open in Document Intelligence)] を選択し、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペース でタスクを表示します。

## 10. 抽出されたフィールドをトレーニングして正しい値を識別します。

- a. フィールド値が正しい場合：フィールドにカーソルを置き、Return キーを押して値を確定します。
- b. フィールド値が欠落している場合：リストから値を選択し、Return キーを押して値を確定します。
- c. フィールド値が正しくない場合：誤った値を削除し、正しい値の最初のいくつかの文字を入力します。正しい値がリストに表示されたら、その値を選択して Return キーを押します。
- d. フィールド値が正しくなく、正しい値が画像に表示されない場合は、リストから [ドキュメントに欠落 (*Missing in the document*)] を選択します。
- e. [送信] を選択します。

### 統合の作成

実行するタイミングをドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能に指示するユースケースの条件を選択します。

ユースケースごとに 1 つ以上の統合を作成できます。ユースケースに複数の統合がある場合は、システムにより実行時に最新の統合が使用されます。

**i** 注：統合を作成するときは、必ず [フローを作成] チェックボックスをオフのままにしてください。

1. ユースケースリストでユースケースを選択します。
2. [統合] タブを選択します。

このタブには、ユースケース用に作成された統合がリストされます。

3. [最初の統合を設定 (**Set up your first integration**)] を選択します。

既に 1 つ以上の統合を作成している場合は、[統合を追加] を選択します。

4. [統合を作成 (Create Integration)] ポップアップウィンドウで、統合の名前を入力します。
5. 条件ビルダーを使用して、値を予測するタイミングをドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能に指示する条件を選択します。

実行時に、これらのフィルターに基づいて適切なタスク定義が識別されます。ケースまたはケースタイプのフィルターに一致する最初のアクティブなタスク定義が選択されます。

6. [保存] を選択します。

### 一般的なドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能の設定

全般設定は、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) 機能がエージェントに情報を表示する方法を決定します。全般設定はすべてのユースケースに適用されます。

1. ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンヘッダーで [設定] を選択します。
2. [完全一致] オプションを有効または無効にします。有効にすると、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) は、エージェントタイプと正確に一致する候補値のみを表示します。
3. [候補スコア] を有効または無効にして、各推奨事項の信頼スコアを表示します。
4. [サイドパネル] のレイアウトを選択します。
5. [抽出パネルのデフォルト幅 (**Default width of the extraction panel**)] を設定します。

6. [サムネイルパネルのデフォルト幅 (**Default width of the thumbnail panel**)] を設定します。
7. [画像パネルのデフォルトのドキュメント適合性 (**Default document fit for the image panel**)] を選択します。

全般設定の詳細については、「[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) の構成](#)」を参照してください。

## データ抽出モードの構成

抽出モードは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースが抽出された値を処理する方法を決定します。[推奨事項] と [オートフィル] の 2 つの抽出モードがあります。

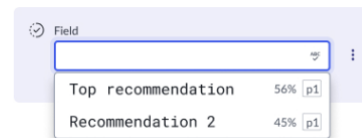
- [推奨事項] モードでは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースで抽出されたフィールドの推奨事項を提供します。エージェントは、フィールドの推奨値を選択するか、手動で値を入力できます。
  - [オートフィル] モードでは、抽出の信頼性が [オートフィルしきい値] の値よりも高い場合、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ワークスペースのフィールドに値を追加します。
1. ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) アドミンヘッダーで [設定] を選択します。
  2. [設定] ページの左の列で、ユースケースリストを展開し、ユースケースを選択します。
  3. [抽出モード] を選択します。
  4. [推奨事項] モードを使用するには、[モード 1：推奨事項 (**Mode 1: Recommendation**)] を有効にします。

- Mode 1: Recommendation Recommended if extraction accuracy is below 70%

The Recommendation Mode is set by default.  
DocIntel is trained on the go which means that the more extractions are completed, the more accurate DocIntel will be.

#### How does it work?

Suggestions will be displayed in a drop-down menu from higher to lower confidence.  
The agent will either enter the information manually or select the most appropriate recommendations in the drop-down menu.  
DocIntel will filter the relevant recommendations based on what the agent enters.  
All fields must be completed by the agent.



5. [オートフィル] モードを使用するには、[モード 2：オートフィル (**Mode 2: Autofill**)] を有効にします。

- a. [オートフィルしきい値の設定 (**Set the Autofill Threshold**)] フィールドにパーセンテージ値を入力します。
- b. [警告しきい値の設定 (**Set the Warning Threshold**)] フィールドにパーセンテージ値を入力します。

● Mode 2: Autofill Recommended if extraction accuracy equals or is above 70%

The field value will be autofilled if the DocIntel's confidence goes above a threshold you set. All fields must be reviewed by the agent.

**How does it work?**


If DocIntel is confident, the field value will be autofilled. The agent still needs to review it. DocIntel will display an icon when its confidence about the field value is below a warning threshold you set.

**Autofill threshold**

Fields will be autofilled if the extraction accuracy represented by the confidence score **equals or is above** the autofill threshold:

Set the Autofill Threshold \*

Example of an autofilled field:


 Field  
Field value

**Warning threshold**

Fields will have a warning icon if the extraction accuracy represented by the confidence score is **below** the warning threshold:

Set the Warning Threshold \*

Example of an autofilled field with a warning icon:

 Field  
Field value

A warning icon will be displayed next to the field if the confidence score is below the warning threshold

## エージェントの検証設定の構成

デフォルトでは、エージェントは添付ドキュメントから抽出された値を持つフィールドを確認および検証します。ストレートスルー処理を有効にすると、これらのフィールドに抽出された値が自動的に入力されます。有効にすると、すべてのフィールド値の信頼スコアが設定されたしきい値を下回っている場合にのみ、エージェントは抽出タスクを確認および検証します。

1. [設定] ページの左の列で、ユースケースリストを展開し、ユースケースを選択します。
2. [エージェントの検証] を選択します。

Purchase Order Use Case

**Agent Verification**

---

**Straight Through Processing**

By default, an agent will have to verify all the extracted fields.

By turning on the Straight Through Processing, the agent will only view and verify the extraction tasks if the confidence score of all their field values is below this threshold.

Do not show extraction tasks to agent if all their field values have a confidence score equals or above:

Set Straight Through Processing Threshold \*

3. 必要に応じて、[ストレートスルー処理 (**Straight Through Processing**)] を有効にします。
4. [ストレートスルー処理しきい値の設定 (**Set Straight Through Processing Threshold**)] フィールドにパーセンテージ値を入力します。

### 類似のオープンインシデントを予測するためのモデルの作成

CSM のタスクインテリジェンスを使用して、類似のオープンインシデントを識別する機械学習モデルを作成してトレーニングします。このモデルは、類似のオープンインシデントデータを分析して、現在のオープンインシデントで作業するときに関連するインシデントレコードを提案し、エージェントが問題をより迅速に解決できるようにします。このプラグインには、類似ケースを予測するための事前トレーニング済みモデルが含まれており、特定のユースケースに合わせたカスタムモデルを作成することもできます。

## 始める前に

- カスタマーサービスのタスクインテリジェンスプラグインがインストールされていることを確認します。
- 有意義なトレーニングのために、インスタンスに十分なオープンインシデントレコード (最低 10,000 件を推奨) が含まれていることを確認します。
- 必要なロール : ml\_admin、admin

## 予測モデルの設定

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ**。  
タスクインテリジェンスアドミンコンソールが表示されます。
2. 類似のオープンインシデントカードで、**トレーニング準備完了**を選択します。  
モデルがガイド付きセットアップフローで開きます。[目的の定義] 画面が表示されます。
3. 目的を定義します。
  - a. 事前に入力されたモデル名を確認します。
  - b. 予測テーブルとトレーニングテーブルは、それぞれ **ケース** と **インシデント** として事前を選択されています。  
これらの値は固定されており、編集できません。
  - c. [保存して続行] を選択します。  
[モデルをトレーニング] 画面が表示されます。
4. モデルをトレーニング:
  - a. [モデル名] フィールドと [予測テーブル] フィールドは事前に入力されており、編集することはできません。
  - b. オプション: 条件を適用してトレーニングデータをフィルタリングします。
  - c. [予測テーブル] フィールドで、モデルが類似性を識別するために使用する必要がある [説明] や [簡単な説明] などのフィールドを選択します。
  - d. [トレーニングテーブル] セクションで、モデルがオープンインシデントを比較するのに役立つ一致フィールドまたは関連フィールドを選択します。
  - e. トレーニング用の **言語** を選択します。
  - f. 更新頻度を設定します。
  - g. レコードの数を確認します。  
必要に応じて、[レコードをロード] アイコンを選択して再ロードします。
  - h. オプション: 設定されたスケジュールでモデルを再トレーニングできるようにするには、**自動再トレーニング** を有効にします。
  - i. [トレーニングの開始] を選択します。

- j. トレーニングが開始されたら、[現在の結果を表示] を選択してサンプル出力をプレビューします。  
[評価して定義] 画面が表示されます。

## 5. 以下を評価して定義します。

- a. トレーニングに使用される レコードの推定数 を確認します。
- b. [予測設定] で、次のいずれかのオプションを選択します。
- 推奨事項:類似のオープンインシデントを表示します (デフォルトで選択)。
  - 監視のみ - 推奨事項を表示せずにバックグラウンドでモデルを実行します。
  - 予測をオフにする - このモデルの予測を無効にします。
- c. [保存して続行] を選択します。  
[モデルの展開] 画面が表示されます。

## 6. モデルを展開します。

- a. セットアップとトレーニングの概要を確認し、[展開] を選択してモデルをアクティブ化します。  
展開が完了すると、確認メッセージが表示されます。

### 結果

展開されると、エージェントがケースを開いたときに、同様のオープンインシデントが [推奨アクション] タブの [推奨アクション] セクションに表示されます。これにより、関連する問題と以前のソリューションを使用してケースをより迅速に解決できます。

### 類似ケースを予測するためのモデルの作成

カスタマーサービスケースの類似性を予測するために、事前トレーニング済みの類似ケースモデルをテストおよび編集し、カスタムケースのモデルを作成します。

### 前提条件

必要なロール: ml\_admin、admin

### このタスクについて

ベースシステムモデル:カスタマーサービスのタスクインテリジェンスには、ケースの類似レコードを予測するための次の 3 つのベースシステムモデルが含まれています。

- 重大なケースの識別子
- 類似のオープンケース
- 類似の解決済みケース

提案する重大なケースおよび類似の重大なケースを含む重大なケース識別子の推奨事項を取得するには、[重大な問題管理プラグイン](#) をインストールし、必要に応じて機能をアクティブ化して推奨事項を取得します。CSM のタスクインテリジェンスプラグインを本番インスタンスにインストールすると、プラグインによって、データを使用して類似のオープンケース、類似の解決済みケース、および重大なケース識別子モデルが自動的にインストールされ、トレーニングされます。これらのモデルは自動展開されます。類似のオープンケースモデルと類似の解決済みケースモデルでは、ケースフォーム

の推奨アクションに関する予測が表示されます。ただし、ベースシステムの重大ケース識別子モデルでは推奨事項が有効になっていません。

## 重大なケース識別子の推奨事項を有効にする手順

1. 移動先 **すべて > 推奨アクション > 推奨事項**。
2. カスタマーサービスのタスクインテリジェンスのアプリケーションスコープで [重大な問題を提案] を選択します。
3. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
4. [Update (更新)] を選択します。

類似の重大なケースに対して手順を繰り返します。

### 注:

重大な問題の提案および類似の重大なケースは、ベースシステムで非アクティブです。

## フロントラインケースページのレコードで提案されたアクションを有効にする 開始する前に


必要なロー

ル:workspace\_admin、ui\_builder\_admin、admin、next\_best\_action\_author

推奨アクションコンポーネントを特定のレコードページに追加する必要があります。  
(フロントラインまたは CSM デフォルトのレコードページ)


### このタスクについて

[提案されたアクション] タブを有効にするには、アドミンは、フロントラインケースページと **CSM** デフォルトレコードページの 2 つの特定のページで推奨アクション機能をアクティブ化する必要があります。アクティブ化されると、エージェントはこれらのページで推奨事項を表示できます。

-  注: CSM デフォルトレコードページの場合は、最初にこの CSM デフォルトレコードページの推奨アクションを確認してから、component プロパティを使用して UIB の [推奨アクション] タブを有効にします。

推奨アクションコンポーネントで 提案されたアクション 機能を有効にするには、次の手順を実行します。

1. 移動先 **すべてNow Experience フレームワーク>エクスペリエンス>**。
2. UX アプリケーション [CSM/FSM Configurable Workspace] を選択します。
3. [ UI ビルダーで開く] を選択します。
4. [ページとバリエーション] の下の [レコード] に移動します。
5. フロントラインケースページを選択します。

-  注: 編集できるように、正確なスコープ内にいることを確認してください。

6. タブの [ 推奨アクション1 ] を選択します。
7. [構成] タブで、[ 推奨アクションを非表示] の切り替えをオフにします。
8. [Save (保存)] を選択します。

これらの手順に従うと、推奨アクション機能が有効になり、エージェントは CSM/FSM 構成可能ワークスペースの [推奨事項] の下に提案を表示できます。ケースを開くと、[ 検索 ] と [ 提案されたアクション ] の 2 つのタブを含む推奨事項セクションが表示されます。推奨事項が [提案されたアクション] の下に表示されます。

## CSM デフォルトレコードページで推奨アクションを有効にする

1. [All (すべて)] に移動します。
2. 検索ボックスに「sys\_ux\_screen\_condition.list」と入力し、Enter キーを押します。
3. フィルター アイコンを選択し、「**[Screen] [contains] [Recommended Actions default] and [Application] [is] [Recommended Actions]**」と入力して、**[Run]** を選択します。
4. [アクティブ] の下にある **[true]** リンクを選択します。
5. スクリプトの **[UX 画面条件]** ページで、戻り値を **true** に置き換えます。
6. **[Update (更新)]** を選択します。

結果:ケースを開くと、[検索] と [提案されたアクション] の 2 つのタブを含む推奨事項セクションが表示されます。推奨事項が [提案されたアクション] の下に表示されます。

## カスタム類似ケースモデルの作成、モデルを編集、およびモデルのエクスポート

### モデルを編集

既にトレーニングおよび展開されているケースモデルを編集します。モデル構成を変更し、更新されたトレーニング結果を表示して、モデルを再展開します。

### 始める前に

必要なロール：admin

予測モデルが事前に作成、トレーニング、および展開されている必要があります。

### このタスクについて

モデルを編集するオプションには 2 つあり、現在のトレーニング結果を表示するか、モデルを再トレーニングします。モデルを初めて編集するときは、どのオプションを選択するかを尋ねるポップアップが表示されます。予測設定をリセットすると、エージェントに対する予測の表示方法を変更できます。モデルを再トレーニングすると、トレーニング用の新しいデータを選択できます。これにより、モデルの予測機能を変更されます。予測モデルを再テストすることはできませんが、予測スキルは変更されません。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ**.
2. [モデル] リストから、編集するモデルのメニュー アイコンを選択し、[モデルの編集] を選択します。
3. フィールドを変更して、必要な予測を取得します。
4. [トレーニングの開始] を選択します。  
モデルを更新およびトレーニングするかどうかを確認する警告メッセージが表示されます。
5. [再トレーニング] を選択します。  
新しいトレーニング結果ページがロードされます。
6. [モデルの比較結果] ボタンを選択して、以前の結果と新しい結果の両方を表示します。
7. [保存して続行] を選択します。
8. 予測を表示したり、バックグラウンドで実行したりするための設定を行います。

9. [保存して続行] を選択します。  
[モデルの展開] 画面がロードされ、黄色で示された変更が表示されます。変更を展開しない場合は、[変更を破棄] を選択します。
10. モデルをレビューし、[再展開] を選択します。  
更新したモデルが展開されます。

#### 次のタスク

方法を見る [モデルのエクスポート](#)

#### モデルのエクスポート

タスクインテリジェンスモデルを別のインスタンスにエクスポートします。

#### 始める前に

必要なロール:admin または tia\_admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ](#)は、エクスポートするアプリケーションとコンテキストによって異なります。
2. [モデル] リストで、エクスポートするモデルのその他のオプション メニューを選択します。
3. [モデルのエクスポート] を選択します。  
新しいタブが開き、認証ステップが表示されます。
4. [許可] を選択します。  
ブラウザ画面が空白になります。ダウンロードが成功したことを確認するには、ブラウザの左下を確認し、ダウンロード場所を確認して、エクスポートされたモデルがコンピューターにあるかどうかを確認します。ターゲットインスタンスに移動する他のタスクインテリジェンスモデルについても、このプロセスを繰り返します。

#### 結果

ブラウザが XML ファイルをシステムにダウンロードします。

#### 次のタスク

XML ファイルを使用して、Update Sets でモデルを別のインスタンスに転送できます。詳細については、「[システムアップデートセット](#)」を参照してください。[トレーニング済みのタスクインテリジェンスモデルを別のインスタンスに移動する方法をご覧ください](#)。

#### カスタム類似ケースモデルの作成

トレーニングモデルを設定すると、2 種類のテーブルのフィールドを比較して類似性を認識するのに役立ちます。

モデルは、予測テーブルの予測フィールドとトレーニングテーブルのトレーニングフィールドを調べます。これらのフィールドの類似性を使用して、類似のレコードを予測します。

#### 開始する前に

必要なロール : ml\_admin、admin

#### このタスクについて

ケース類似性モデルは、コミュニケーションパターンを学習するための大きなデータセットを使用して事前にトレーニングされています。一連のレコードを選択してモデルをテストし、結果を表示してから展開します。

## 類似ケース予測モデルの設定

CSM のタスクインテリジェンスを使用して類似のケース予測モデルを設定し、データでトレーニングして予測を行います。モデルのパフォーマンス結果にアクセスし、予測と動作を設定し、モデルを展開します。

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > セットアップ** をクリックして、タスクインテリジェンスアドミンコンソールにアクセスします。
2. 類似のサポート案件を提案して解決時間を短縮する **カード**で、**モデルの設定** を選択します。

このアクションでモデルが開き、導入ページが表示されます。モデルの各ページで問い合わせが行われ、効果的なモデルのビルドに必要な情報を選択するのに役立てることができます。

## 類似性モデルのトレーニング

トレーニングデータを使用して類似ケースモデルをトレーニングし、ケーステーブルとトレーニングテーブルのフィールド間の類似性を認識することで、類似のレコードを予測します。機械学習モデルをトレーニングすると、モデルは、予測テーブルの予測フィールドとトレーニングテーブルのトレーニングフィールドを調べます。これらのフィールドの類似性を使用して、類似のレコードを予測します。

予測テーブルと予測フィールドなど、予測対象のテーブルとフィールドを選択できます。また、類似レコードを予測するためにモデルで使用するテーブルとフィールド (トレーニングテーブルやトレーニングフィールドなど) を選択することもできます。この情報を選択すると、トレーニング中に何を探すがモデルに指示されます。

**i** 注: 推奨設定を使用することも、ニーズに合わせて設定をカスタマイズすることもできます。

1. モデルの名前を入力します。
2. モデルが予測する **予測テーブル** を選択します。
3. トレーニング用のレコードのセットを選択する **[条件]** を選択します。

**i** 注: これらの条件は、予測を行うためにレコードが満たす必要がある要件を提供します。ただし、この機能は現在サポートされていません。

4. 類似のレコードの予測に使用される **予測フィールド** を選択します。
5. モデルが予測に使用するトレーニングデータ内の **トレーニングテーブル** を選択します。
6. トレーニング用のレコードのセットを選択する **[条件]** を選択します。
7. モデルが予測に使用する **トレーニングフィールド** を選択します。
8. トレーニングが行われる **言語** を選択します。
9. **[更新頻度]** を選択して、トレーニングを実行する頻度を決定します。
10. 選択した条件に基づいて、トレーニングデータ内の結果のレコードの数を確認します。

カウントされるレコードには、モデルがトレーニングに使用するフィールド、パラメーター、およびデータの数が含まれます。指定された情報と設定された条件に基づいて、数またはレコードは自動的に更新されます。効果的なトレーニングのためには、モデルに少なくとも 10,000 件のレコードが必要です。この最小数を満たしていない場合は、別の条件を選択してください。更新アイコンをクリックして番号を更新することもできます。

11. モデルを手動で保持するか、自動再トレーニングに設定するかを選択します。
12. **[トレーニングの開始]** を選択します。

## 類似性モデルの評価

モデルトレーニングの結果を評価し、サンプル結果を表示して、ケースについて予測された類似レコードを確認します。結果を確認すると、展開後にモデルのパフォーマンスがどうなるかを確認できます。サンプル結果に基づいて、予測設定を選択します。モデルには柔軟なオプションが備わっています。各ケースレコードの機密性と要件に基づいて、次のアクションを実行できます。

- ケースに類似のレコードを推奨します。
- ケースの予測モデルをバックグラウンドでのみ監視および実行します。アドミニストレーターは、次に移動してモデルによって行われた予測を追跡できます。すべて > カスタマーサービスのタスクインテリジェンス > 履歴。
- ケースの予測をオフにします。

類似性モデルの評価のステップ:

1. [トレーニングに使用されるレコードの推定数 (**Estimated number of records used for training**)] セクションで数値を表示します。
2. [サンプル結果を表示] を選択して、各ケースについて予測された類似レコードを表示します。
3. 各フィールドの [予測設定 (**Prediction preference**)] ドロップダウンリストから、次のいずれかのオプションを選択します。

オプション	説明
推奨事項	類似性パターンに基づく上位の推奨事項を表示します。エージェントは、推奨事項を受け入れるか却下するかを選択できます。CSM の高度な推奨アクションを使用して、推奨値の数を設定できます。詳細については、「 <a href="#">推奨アクション アプリケーションの構成</a> 」を参照してください。
予測をオフにする	モデルによる予測の実行を停止します。
監視のみ	ケースフォームで予測を行わずに、バックグラウンドでのみモデルを監視および実行します。

4. [保存して続行] を選択します。

## 類似性モデルの展開

類似ケースモデルを展開して、ケースの類似レコードを予測します。

1. 前のページの見出しと、モデルのトレーニング方法に関する情報を確認します。
2. [展開] を選択してモデルを展開します。

モデルが展開されたことを確認するポップアップが表示されます。

### CSM の予測インテリジェンスのソリューション定義

インスタンスレコードを使用し、カスタマーサービス管理 (CSM) 固有のソリューションを作成します。

## ソリューション定義

これらのソリューション定義は、予測インテリジェンスとカスタマーサービス管理 (CSM)の両方が有効なインスタンス上で、テンプレートとして使用できます。独自のソリューション定義レコードを作成して、動作をカスタマイズします。

### ソリューション定義： カスタマーサービス管理 (CSM)

ソリューション定義	ソリューションタイプ	説明
CSM ケースアサイン	分類	[簡単な説明] から [アサイン先グループ] フィールドを予測します。
CSM ケースカテゴリ設定	分類	[簡単な説明] から [カテゴリ] フィールドを予測します。
CSM ケース優先順位付け	分類	[簡単な説明] から [優先度] フィールドを予測します。
ケースのトピックへのグループ化	クラスタリング	[簡単な説明] に基づいて、類似のケースをトピックにクラスタ化します。
すべての類似ケース	類似性	[簡単な説明] に基づいて、カスタマーサービスエージェントにケースの調査および解決プロセスを示す類似ケースを推奨します。
推奨されているオープンケース	類似性	[簡単な説明] に基づいて類似オープンケースを推奨します。
推奨される解決済みのケース	類似性	[簡単な説明] に基づいて類似の解決済みケースを推奨します。
主要な問題のデイテクター	類似性	[簡単な説明] に基づいて重大な問題の推奨事項を提供します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 可能な場合は、1 つ以上の重大なケースを推奨します。</li> <li>• それ以外の場合は、重大なケースに子ケースとしてリンクされていない同様のケースを推奨します。</li> </ul>
類似のナレッジ記事	類似性	ナレッジ記事の [テキスト]、[簡単な説明]、および [説明] フィールドをカスタマーサービスケースの [簡単な説明] と比較することで、同様のナレッジ記事を推奨します。
類似のすべてのナレッジ記事	類似性	ナレッジビューデータベースビューのフィールド [sn_customerservice_knowledge_view] とカスタマーサービスケースの簡単な説明 を比較することで、

ソリューション定義：カスタマーサービス管理 (CSM) (続く)

ソリューション定義	ソリューションタイプ	説明
		類似のナレッジ記事を推奨します。  <b>i</b> 注：このソリューション定義は、自動応答機能で使用されます。詳細については、「 <a href="#">自動応答者通知コンテンツを検索するための類似ソリューションのトレーニング</a> 」を参照してください。

分類のソリューションのビジネスルール

これらのビジネスルールは、CSM ケースアサイン、CSM ケース分類、および CSM ケース優先順位付けソリューション定義にのみ適用されます。ルールは、予測インテリジェンスとカスタマーサービス管理 (CSM) の両方が有効なインスタンスでのみ使用できます。ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルに独自のビジネスルールを作成して、予測とレポートの動作をカスタマイズします。

ビジネスルール：カスタマーサービス管理 (CSM)

ビジネスルール	テーブル	説明
デフォルトのケース ベース予測	ケース [sn_customerservice_case]	有効なカスタマーサービス管理 (CSM)ソリューションから予測結果を生成します。ケースレコードが挿入されたときに実行されます。
予測結果の更新	ケース [sn_customerservice_case]	ソリューションの精度と範囲の統計を更新します。ケースレコードがクローズされたときに実行されます。

アップグレード情報

インスタンスが Kingston リリースで実行されていて、Zurich リリースにアップグレードする場合：

- デフォルトのケースに基づく予測ビジネスルールテンプレートを使用して、新しいビジネスルールを作成します。このルールには、findActiveSolution(solutionName) メソッドによって取得されたすべてのアクティブなソリューションを取得する Solution 変数が含まれています。
- グローバルドメイン環境では、ビジネスルールによって呼び出されるソリューションを明示的に提供することが求められる solutionNames アレイ変数を使用します。
- MSP 環境などのドメインセパレーション環境では、簡単にカスタマイズするために、ビジネスルール テンプレートでコメント付きコードを参照します。
- ビジネスルールテンプレートは、デフォルト値の変更に関係なく予測するために、applyPredictionForSolution() メソッドを呼び出します。

予測精度の維持

ビジネス状況の変化を反映するソリューションを再トレーニング、変更、または作成することで、予測ドリフトを管理できます。時間をかけてビジネスルールをテストして変更し、複数の消費ポイントやユーザーペルソナにわたって目的どおりに機能することを確認します。

## 関連トピック

[同様のケース/推奨事項](#)

## 傾向ケーストピック

予測インテリジェンスを使用してケースをより効率的かつ積極的に解決し、類似の問題を含むケースのクラスターを特定し、ケースのボリュームを向上させるための要素を特定します。ケースの各クラスターは、傾向ケーストピックを表します。

傾向ケースのトピックを使用すると、次の利点があります。☑

- マネージャーの生産性を向上：類似の根本的な問題を特定して解決するケースのクラスターを迅速に見極めます。
- カスタマーエクスペリエンスの向上：カスタマーサービスデータのパターンを分析することで、問題を積極的に解決します。☑
- 運用上の優位性を強化：類似のケースを一度に解決することで、オープンケースのバックログを削減します。☑

システムアドミニストレーターは、同様のケースをクラスター化するソリューション定義のトレーニングを行い、各クラスターの類似した重大ケースを特定します。

重大問題のマネージャーは、傾向ケースのトピックリストを使用してケースのバックログを分析します。リストを使用して、バックログがリンクされている可能性がある既存の重大ケースをすばやく特定したり、新しい重大ケースを作成したりできます。

## アクティベーション情報

傾向ケーストピック機能では、CSM の Predictive Intelligence (com.snc.csm\_ml) プラグインおよび重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt) プラグインが必要です。

## 関連トピック

[傾向ケーストピックの構成](#)

[傾向ケーストピックの表示](#)

[傾向ケーストピックを既存の重大なケースに追加する](#)

[傾向ケーストピックの重大なケースを作成する](#)

## 傾向ケーストピックの構成

ソリューション定義をトレーニングして、根本的な問題が類似するケースのクラスターを識別し、そのクラスターに関連する重大なケースを検索します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

メニューにアクセスし、モジュールを使用してソリューション定義をトレーニングし、傾向ケーストピックを識別します。詳細については、「[傾向ケーストピック](#)」を参照してください。

## 手順

1. [予測インテリジェンス] に移動し、次のいずれかを実行します。すべて > 類似性 > ソリューション定義 または クラスタリング > ソリューション定義。
2. 傾向ケーストピックのソリューション定義をトレーニングするには、次のタスクを完了します。

### ソリューション定義フィールドの説明

タスク	説明
クラスタリングソリューション定義をトレーニングし、類似のケースがトピックに自動的にグループ化されるようにする	クラスタリングソリューション定義を構成して、類似のケースがグループにクラスタ化されるようにします。
類似のソリューション定義をトレーニングして、類似する既存の重大なケースを検出する	類似のソリューション定義を構成して、クラスタの類似の重大なケースを検出します。

クラスタリングソリューション定義をトレーニングし、類似のケースがトピックに自動的にグループ化されるようにする

類似のケースをトピックにクラスタリングできるようにするには、まずクラスタリングソリューション定義を更新してトレーニングする必要があります。

### 始める前に

必要なロール：admin

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスを有効にします。

### このタスクについて

デフォルトでは、ケースのグループをトピックにクラスタリングするためのクラスタリングソリューション定義が既に利用可能です。クラスタリングソリューション定義は、類似レコードをグループ化して、まとめて処理したり、パターンを判断したりすることができます。

フィールド、フィルター、更新頻度、およびトレーニング頻度を変更できます。

## 手順

1. 移動先 すべて > 予測インテリジェンス > クラスタリング > ソリューション定義。
2. [クラスタリング定義] リストで、[ケースをトピックにグループ化] ソリューション定義 (ml\_sn\_sn\_csm\_ml\_global\_grouping\_of\_cases\_into\_topics) を検索して選択します。
3. [クラスタリング定義] フォームで、デフォルトのフィールド値を確認します。
4. 必要に応じて、フィールドとフィルターを変更します。
5. クラスタリングソリューション定義のモデルを再ビルドする頻度を変更するには、[更新頻度] フィールドを編集します。
6. クラスタリングソリューション定義のモデルに新しいレコードを含める頻度を変更するには、[トレーニング頻度] フィールドを編集します。
7. [トレーニング要求のスケジュール] 関連リストで、[ケースをトピックにグループ化] ソリューション定義をトレーニングするスケジュールを表示します。
8. [更新 & 再トレーニング] をクリックします。
9. [ケースをトピックにグループ化] ソリューション定義を開きます。
10. [ML ソリューション] 関連リストの [進捗状況] 列で、トレーニングソリューションの進行状況を表示します。

- i** 注: または、[アクティブ] 列のソリューションのリンクをクリックすることもできます。  
[ML ソリューション] フォームで、[トレーニング進捗状況を表示する] 関連リンクをクリックして、トレーニングソリューションの進行状況を確認します。

#### 11. [クラスターの表示方法] タブをクリックします。

ソリューションに対して形成されたクラスターは、サイズの降順で左上から右下にツリーマップに表示されます。クラスターの品質に応じて、各ノードが赤から緑に色分けされます。

類似のソリューション定義をトレーニングして、類似する既存の重大なケースを検出する

関連する重大なクラスターを検出できるようにするには、まず類似のソリューション定義を更新してトレーニングする必要があります。

始める前に

必要なロール: admin

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスを有効にします。

このタスクについて

デフォルトでは、クラスター内の類似する既存の重大なケースを検出するための類似ソリューション定義が既に利用可能です。類似ソリューション定義は、既存のレコードを新しい類似レコードに収集して比較します。

フィールド、フィルター、更新頻度、およびトレーニング頻度を変更できます。

手順

1. 移動先 **すべて > 予測インテリジェンス > 類似性 > ソリューション定義**.
2. [類似性定義] リストで、[主要な問題のディテクター] ソリューション定義 (ml\_sn\_global\_major\_issue\_detector) を検索して選択します。
3. [類似性定義] フォームで、デフォルトのフィールド値を確認します。  
類似性定義フォームフィールドの詳細については、「[類似ソリューションの作成とトレーニング](#)」を参照してください。
4. 必要に応じて、フィールドとフィルターを変更します。
5. 類似ソリューション定義のモデルを再ビルドする頻度を変更するには、[更新頻度] フィールドを編集します。
6. 類似ソリューション定義のモデルに新しいレコードを含める頻度を変更するには、[トレーニング頻度] フィールドを編集します。
7. [トレーニング要求のスケジュール] 関連リストで、[主要な問題のディテクター] ソリューション定義をトレーニングするスケジュールを表示します。
8. [更新 & 再トレーニング] をクリックします。
9. [主要な問題のディテクター] ソリューション定義を開きます。
10. [ML ソリューション] 関連リストの [進捗状況] 列で、トレーニングソリューションの進行状況を表示します。

- i** 注: または、[アクティブ] 列のソリューションのリンクをクリックすることもできます。  
[ML ソリューション] フォームで、[トレーニング進捗状況を表示する] 関連リンクをクリックして、トレーニングソリューションの進行状況を確認します。

## 類似ケース推奨

類似ケース推奨機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、現在のケースに有益な情報を提供できる類似ケースを簡単に見つけることができます。この機能は、重大な問題に関連する可能性があるケースについて推奨事項を提供することもできます。

類似ケース推奨機能では、次のコンポーネントを使用します。

### コンテキスト検索用の追加検索リソース

コンテキスト検索に、追加の検索リソースが用意されています。これらの追加リソースにより、カスタマーサービスエージェントは、オープンまたは解決済みのケースで現在のケースに関連する情報を検索できます。

### 予測インテリジェンス 類似ソリューション定義

追加の検索リソースの一部には、関連する機械学習 (ML) の類似性ソリューション定義があります。これらの追加リソースは、ケースの簡単な説明に基づいてコンテキスト検索を実行し、類似したレコードリストを返します。

### エージェントワークスペースでの 予測インテリジェンス

予測インテリジェンス は現在のケースに類似したケースのリストをエージェントに提供できます。これらの類似ケースは、現在のケースにとって有益な詳細情報や解決情報を提供できます。さらに 予測インテリジェンス は、重大な可能性のある問題や重大なケースに関する推奨事項を提供することもできます。

類似ケース/推奨機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは次のことができます。

- 現在のケースに類似するケースを検索します。
- 解決済みのケースから現在のケースに、解決メモやコードをコピーします。
- 現在のケースを類似ケースにリンクします。
- 現在のケースと類似したオープンケースのリストを表示し、現在のケースを重大なケースの候補として送信します。
- 類似した重大なケースを 1 つ以上表示し、現在のケースを子として重大なケースにリンクします。

重大な問題のマネージャーは、重大なケースに類似したケースを検索し、それらの子ケースとして追加できます。

## エージェントワークスペースおよびプラットフォームインターフェイスでの機能の使用

エージェントワークスペースを使用すると、エージェントは次のことができます。

- 追加の検索リソースを使用して、予測インテリジェンス で検索を実行します。
- 検索結果で現在のケースから選択したケースへのリンクを作成します。
- 選択したケースから現在のケースへの解決情報をコピーします。これには、解決コードと解決メモが含まれます (エージェントはその後でケースを保存する必要があります)。
- 重要なケースが含まれていない類似ケースのリストを表示します。これは、現在のケースが重大なケースの候補かどうかを確認する方法です。
- 1 つまたは複数の重大なケースを含む類似ケースのリストを表示します。重大なケースは結果リストの最初に表示されます。エージェントは、利用可能なアクションを使用して、現在のケースを重大なケースの子として追加できます。

プラットフォームインターフェイスを使用して、エージェントは次のことができます。

- 追加の検索リソースを使用して、ケースフォームの [関連検索結果] セクションで検索を実行します。エージェントは、[関連検索] フィールドでリストからこれらの追加リソースを選択できます。
- 検索結果で現在のケースから選択したケースへのリンクを作成します。

## プラグイン

類似ケース/推奨機能の設定は、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) に含まれています。

類似ケース/推奨機能は、コンテキスト検索プラグイン (com.snc.contextual\_search) に依存しています。コンテキスト検索プラグインを有効にして、コンテキスト検索と追加の検索リソースを使用します。

類似ケース/推奨機能を次の機能とともに使用するには、関連するプラグインを有効にします。

- 重大な問題管理：重大な問題管理プラグインを有効にします (com.sn\_majorissue\_mgt)
- 予測インテリジェンス：予測インテリジェンス プラグインを有効にします (com.glide.platform\_ml)
- 問題管理：問題管理ベストプラクティス - Madrid - 状況モデル (com.snc.best\_practice.problem.madrid.state\_model) を有効にします

## 関連トピック

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 向けの機械学習ソリューション](#)

## 追加の検索リソース

類似ケース推奨機能は、追加の検索リソースを使用します。これは、コンテキスト検索アプリケーションを使用して設定されます。

移動先 コンテキスト検索 > その他のリソース をクリックして、検索リソース ([その他のリソース] ビュー) リストを表示します。追加の検索リソースには、テーブルと 予測インテリジェンス 類似性の 2 つのタイプがあります。

## テーブルリソース

テーブルタイプの追加検索リソースは選択したテーブルに基づいており、特定の条件を満たすレコードのみが検索結果に含まれます。

カスタマーサービスプラグインには、次のテーブルの追加検索リソースが含まれています。

- 解決済みのケース
- 未解決の重大な問題

次のテーブルの追加検索リソースは、問題管理ベストプラクティス - Madrid - 状況モデルプラグインに含まれています。

- 未解決の問題
- 解決済みの問題

## テーブルタイプの追加の検索リソース

その他のリソース	テーブル	説明
解決済みのケース	ケース	過去 6 か月間に作成された、ステータスが [解決済み] または [クローズ済み] であり、解決

テーブルタイプの追加の検索リソース (続く)

その他のリソース	テーブル	説明
		<p>コードが次のいずれかのケースのリストを返します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：提供されたサポート/ガイダンスで修正</li> <li>• クローズ済み関連 PRB によって修正</li> <li>• オープン PRB に基づいてワークアラウンドを提供</li> </ul> <p>利用可能なアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースへのリンク：現在のケースが、検索結果から選択されたケースの子になります。</li> <li>• 解決情報のコピー：選択したケースの解決メモと解決コードを現在のケースにコピーします。</li> </ul>
未解決の重大な問題	ケース	<p>未解決の重大なケースのリストを返します。</p> <p>利用可能なアクション：</p> <p>ケースへのリンク：現在のケースが、検索結果から選択されたケースの子になります。</p>
未解決の問題	問題	<p>未解決の問題のリストを返します。</p> <p>利用可能なアクション：</p> <p>ケースへのリンク：選択したレコードを現在のケースの問題参照として追加します。</p>
解決済みの問題	問題	<p>[解決済み] または [クローズ済み] ステータスになっている問題のリストを返します。</p> <p>利用可能なアクション：</p> <p>ケースへのリンク：選択したレコードを現在のケースの問題参照として追加します。</p>

予測インテリジェンス 類似リソース

予測インテリジェンス 類似タイプの追加検索リソースは、機械学習 (ML) 類似性ソリューション定義に関連付けられています。このタイプの検索リソースは 予測インテリジェンス プラグイン (com.glide.platform\_ml) を必要とします。次のテーブルにリストされているリソースが、予測インテリジェンス プラグインに含まれています。

関連する類似性ソリューション定義に加えて、予測インテリジェンス 類似性リソースには設定済みのプロパティを含めることができます。これらのプロパティは、ケースを検索結果に含めるために満たす必要がある条件を示します。

予測インテリジェンス 類似性タイプの追加検索リソース

その他のリソース	テーブル	説明
推奨される解決済みのケース	ケース	過去 6 か月間に作成された、解決済みの類似ケースのリストを返します。  推奨された解決済みケースの類似性ソリューション定義に関連付けられています。
推奨されているオープンケース	ケース	過去 6 か月間に作成された、未解決の類似ケースのリストを返します。  推奨された未解決ケースの類似性ソリューション定義に関連付けられています。
すべての類似ケース	ケース	過去 6 か月間に作成された、すべての類似ケースのリストを返します。  すべての類似ケース類似性ソリューション定義に関連付けられています。

重大なケースのエージェントアシスト推奨事項

重大なケースのエージェントアシスト推奨事項は、重要なケースを推奨するために使用されます。

エージェントアシストは、次の 2 つの重大なケースシナリオのそれぞれに対して推奨事項を提供します。

- 重大なケースが見つかりました：現在のケースに類似した、ソリューション定義に示されたタイムフレームに作成された、1 つまたは複数の重大なケースを含むリストを返します。ケースは、類似スコア順にリストされます。デフォルトのタイムフレームは、昨日の開始時に設定されています。
- 重大なケースが見つかりませんでした：現在のケースに類似した、ソリューション定義に示されている期間に作成されたケースの数に基づいて、推奨事項を返します (重大なケースは含まれません)。デフォルトのタイムフレームは、昨日の開始時に設定されています。

ソリューション定義のしきい値のタイムフレームを設定するには、「[類似スコアしきい値を更新](#)」を参照してください。

重大なケースのエージェントアシスト推奨機能が、現在のケースに類似した 1 つ以上の重大なケースを見つけると、[予測インテリジェンス] タブにそれらのケースが類似スコアでランク付けされて表示されます。最高スコアのケースは、ホワイトボックスおよびタイトル「重大なケース」と共にハイライト表示され、現在のケースを重大なケースにリンクするためのユーザーアクションが含まれています。

## 予測インテリジェンスの重大なケースの推奨事項

The screenshot shows the 'Agent Assist' interface. At the top, there is a search bar with the text 'Upgrade mobile device' and a filter icon. Below the search bar, a 'Recommendation' box is highlighted in light blue. This box contains a key icon and the text 'Case', followed by the title 'Router Inspection Drill'. Below the title is a table with the following data:

Number	State	Assigned to
CS0001010	Open	System A...

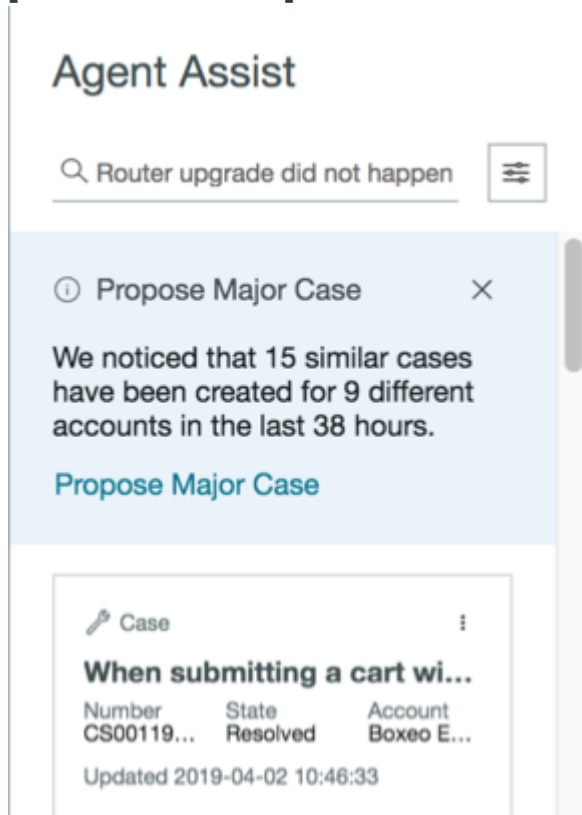
Below the table, it says 'Updated 2019-07-16 15:38:40'. Underneath the recommendation box, there is a blue link that says 'Link to this Major Case'. Below this, another case card is visible with the title 'Our Service Catalog is not di...' and a table with the following data:

Number	State	Account
CS0006199	Resolved	Boxeo Ge...

At the bottom of the interface, there are left and right navigation arrows.

重大なケースエージェントアシスト推機能が現在のケースに類似していても、重大ではないケースを発見した場合、[予測インテリジェンス] タブには青いボックスで強調表示された推奨事項が表示されます。そこには現在のケースを重大なケース候補として提案するオプションが含まれています。

## 【予測インテリジェンス】タブの類似ケース推奨事項



重大なケースのエージェントアシスト推奨事項：

- 重大なケースエージェントアシスト推奨事項 ML ソリューション定義を使用します。
- [予測インテリジェンス] タブに表示される推奨事項のタイトルやメッセージなど、カスタマイズオプションを顧客に提供するプロパティがいくつか含まれています。
- 潜在的な重大なケースの傾向定義が含まれています。

この定義は、次のしきい値を設定します。

- 重大な問題の推奨のためにケースが属する必要がある個別のアカウントの数を検索する。デフォルト値は 3 です。
- スクリプトを使用した重大な問題の推奨事項のソリューション定義で返される必要がある類似ケースの数。デフォルト値は 10 です。

#### 類似ソリューション定義

類似ケースの推奨機能では、類似モデルに対して複数の 予測インテリジェンス ソリューション定義を使用しています。

移動先 予測インテリジェンス > 類似性 > ソリューション定義. 次のソリューション定義が、類似ケース/推奨機能とともに提供されています。

- すべての類似ケース (ml\_sn\_global\_all\_similar\_cases)
- 推奨された解決済みケース (ml\_sn\_global\_recommended\_resolved\_cases)
- 推奨された未解決のケース (ml\_sn\_global\_recommended\_open\_cases)
- 主要な問題の検出 (ml\_sn\_global\_major\_issue\_detector)

類似ケース/推奨機能で使用される追加のコンテキスト検索リソースのいくつかは、これらのソリューション定義に関連付けられています。エージェントはこれらの検索リソースを選択し、これらの類似性ソリューション定義によって返されたケースにアクセスできます。

関連トピック

類似性ソリューションの作成とトレーニング

類似ケースユーザーアクション

カスタマーサービスエージェントと重大 이슈 アドミニストレーターは、類似ケース推奨事項機能を使用してケースをリンクし、解決情報をコピーして、重大なケース候補を提案し、既存の重大なケースにケースを追加することができます。

ユーザーアクションと結果

ユーザーアクション	説明	UI アクション	結果
<p>カスタマーサービスエージェントは、現在のケースを類似ケースにリンクできます</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントワークスペース:[ 予測インテリジェンス ] タブには、類似スコア順に並べられた類似ケースのリストが表示されます。</li> <li>プラットフォーム: ケースフォームの [関連検索結果] セクションには、類似スコア順に並べられた類似ケースのリストが表示されます。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントワークスペース:[その他の UI アクション] メニューを選択し、[ ケースにリンク] を選択します。</li> <li>プラットフォーム: 検索結果リストで目的のケースを選択し、[ ケースにリンク] を選択します。</li> </ul>	<p>現在のケースが、類似ケースの子としてリンクされます。</p>
<p>カスタマーサービスエージェントは、解決済みケースからの解決情報を現在のケースにコピーできます</p>	<p>エージェントワークスペース:[ 予測インテリジェンス ] タブには、類似スコア順に並べられた解決済みの類似ケースのリストが表示されます。</p>	<p>エージェントワークスペース:[その他の UI アクション] メニューを選択し、[ 解決をコピー] を選択します。</p>	<p>解決コードと解決メモを、類似ケースから現在のケースにコピーします。</p> <p><b>i</b> 注: 現在のケースレコードを保存するのを忘れないでください。</p>
<p>カスタマーサービスエージェントは、重大なケース候補を提案できます</p> <p><b>i</b> 注: 重大な問題検出の類似性ソリューション定義がアクティブである必要があります。</p>	<p>エージェントワークスペース:[ 予測インテリジェンス ] タブには、次のメッセージとともに重大な問題の推奨事項が表示されます。</p> <p>「過去 (z) 時間に、(y) 個の異なるアカウントに対して (x) 個の類似ケースが作成されました。これを重大な</p>	<p>エージェントワークスペース: [重大なケースを提案] リンクを選択します。</p>	<p>現在のケースが重大な問題として提案されます。</p>

ユーザーアクションと結果 (続く)

ユーザーアクション	説明	UI アクション	結果
	問題として提案しますか？」		
<p>重大イシューアドミニストレーターは、現在のケースを重大なケースに関連付けることができます</p> <p><b>i</b> 注: 重大な問題検出の類似性ソリューション定義がアクティブである必要があります。</p>	<p>エージェントワークスペース: [予測インテリジェンス] タブには、類似スコアによってランク付けされ、現在のケースに類似した 1 つまたは複数の重大なケースがリストされます。</p>	<p>エージェントワークスペース:[その他の UI アクション] メニューを選択し、[この重大な問題にリンク] を選択します。</p>	<p>現在のケースが、重大なケースの子として追加されます。</p>

関連トピック

[類似性ソリューション](#)

ケース解決までの推定時間

カスタマーサービス管理 (CSM) の機械学習は、ケース解決までの推定時間を予測することで、ケースの解決に役立ちます。

機械学習は、簡単な説明、カテゴリ、優先度、アサイン先グループなどのケース属性に基づいて、ケース解決までの推定時間 (ETTR) を予測します。ETTR のための機械学習回帰定義の構成については、「[デフォルトの推定解決時間の構成](#)」を参照してください。

アクティベーション

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.sn\_csm\_ml) の予測インテリジェンスをアクティブ化すると、この機能が利用可能になります。詳細については、「[Install Predictive Intelligence \(予測インテリジェンスのインストール\)](#)」を参照してください。

CSM Agent Workspace または CSM 構成可能ワークスペースで ETTR を表示する場合、エージェントは、ETTR が表示される [解決時間] リボンコンポーネントをアクティブにする必要があります。詳細については、「[解決までの時間 リボンコンポーネントを表示します](#)」および「[解決までの推定時間](#)」を参照してください。

推定解決時間の設定値を構成する

アップグレード後に、いくつかの設定を構成して、古いケースのケースレポートの [数値を解決する時間] 列を表示し、表示される情報を決定します。

始める前に

ケース回帰ソリューションを解決するには、トレーニング済みのデフォルトの推定時間が必要です。詳細については、「[デフォルトの推定解決時間の構成](#)」を参照してください。

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム定義](#) > [修復スクリプト](#).
2. [数値 TTR 値の入力 (**Populate Numeric TTR values**)] 修正スクリプトを選択します。
3. オプション: デフォルトのパラメーター値を変更します。
  - `LookBackPeriodInMonths`: 調査するケースの過去数か月数。デフォルトは 15 か月です。
  - `report.setLimit`: 取得するレコードの最大数。デフォルト値は 150,000 です。
4. [修正スクリプトの実行] をクリックして、古いケースを解決するために要する推定時間値を入力します。
5. スクリプトは画面上で実行するか、バックグラウンドで実行します。
  - 実行中のスクリプトを画面に表示するには、[続行] をクリックします。
  - バックグラウンドでスクリプトを実行するには、[バックグラウンドで進行] をクリックします。

## デフォルトの推定解決時間の構成

[ケースを解決するための推定時間] 回帰定義はデフォルトで使用できます。ケースフィールドのデフォルト値、ケースのタイムライン、およびトレーニング頻度を変更できます。

## 始める前に

必要なロール: `admin`、`ml_admin`

## このタスクについて

[ケースを解決するための推定時間] 定義はデフォルトで使用できます。この利用可能な定義をトレーニングして、ソリューションを完了し、予測を行うことができます。フィールド、フィルター、トレーニング頻度などのデフォルト設定の一部を変更できます。ソリューションの作成とトレーニングの詳細については、以下を参照してください。

[回帰ソリューションの作成とトレーニング](#)

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [予測インテリジェンス](#) > [回帰](#) > [ソリューション定義](#).
2. [ケース解決までの推定時間] をクリックします。  
[回帰定義] 画面では、[テーブル] フィールドに、ケースレポート [sn\_customerservice\_case\_report] テーブルが自動的に入力されます。[出力フィールド] フィールドには、ケースの解決に要した時間が秒単位で自動的に入力されます。
  - ❗ **注:** アップグレードしている場合は、[数値を解決する時間] 列を表示して古いケースの値を表示するには、修正スクリプトを実行する必要があります。詳細については、「[推定解決時間の設定値を構成する](#)」を参照してください。
3. ケース属性を編集、追加、または削除するには、[フィールド] フィールドのデフォルト値を変更します。  
デフォルトのケース属性は、簡単な説明、カテゴリ、アサイン先グループ、担当者、優先度、製品、チャンネル、アカウント、サービス、連絡先、契約、および説明です。これらの詳細はケースレコードから取得されます。
4. 調査するケースの過去の月数を変更する場合は、[フィルター] フィールドを編集します。  
デフォルトは 15 か月です。
5. トレーニングの頻度を変更するには、[トレーニング頻度] フィールドを編集します。  
デフォルト値は 30 日ごとです。
6. 行った変更を更新するか、ソリューションを更新して再トレーニングします。

- 行った変更を更新するには、[更新] をクリックします。
- ソリューションを更新して再トレーニングするには、[更新 & 再トレーニング] をクリックします。

解決までの時間 リボンコンポーネントを表示します

**ETTR** エクスペリエンスカードをアクティブ化して、解決時間リボンコンポーネントを 自分の CSM ワークスペースに表示できるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

解決時間リボンコンポーネントはデフォルトで利用可能で、CSM エージェントワークスペースと CSM 構成可能ワークスペースの両方に表示できます。CSM 構成可能ワークスペースで有効化する前に、CSM エージェントワークスペースでコンポーネントを有効化する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペースエクスペリエンス > フォーム > ワークスペースリボン設定**.
2. テーブル値がケース **[sn\_customerservice\_case]** であるレコードを選択します。
3. [幅] 列の値を増減して、すべてのコンポーネントの合計幅を 12 以下にします。
  - ❗ 注：合計が既に 12 を超えている場合は、**[ETTR エクスペリエンスカード]** の値を変更する前に、他のコンポーネントの値を減らしてください。
4. **ETTR** エクスペリエンスカードを選択します。
5. [アクティブ] を選択します。
6. [リボンコンポーネント属性] フォームセクションで、必要に応じて **カードタイトル** や **情報メッセージ** などのコンポーネントを変更します。

❗ 注:

- ソリューション名にデフォルト名が事前に入力されていることがわかります。
- CSM 構成可能ワークスペースで **[ETTR エクスペリエンスカード]** を有効にする場合も、同じ手順が適用されます。CSM 構成可能ワークスペースで有効化する前に、CSM エージェントワークスペースで **[ETTR エクスペリエンスカード]** を有効化する必要があります。移動先 **ユーザーエクスペリエンスフレームワーク > リボン構成設定 有効にします[リボンコンポーネント属性] セクション** は変更できません。

ケース管理対応 予測インテリジェンス

簡単な説明などの最小限の情報を要求し、カテゴリ、優先度、およびアサイン先グループの値を予測することで、エージェントのケースの作成を支援します。

エージェントは、エージェントワークスペースまたはプラットフォームインターフェイスのいずれかから、簡単な説明を入力することで、ケースの作成時にこの機能を使用できます。[簡単な説明] フィールドに入力された情報に基づいて、**予測インテリジェンス** 機能がカテゴリ、優先度、アサイン先グループを予測し、ケースを適切なキューにルーティングします。

プラグイン

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグイン (csm\_ml\_snc) により、予測インテリジェンス機能が カスタマーサービス管理 (CSM) に提供されます。このプラグインにより、顧客

は CSM で関連するケースを検索するための機械学習アルゴリズムを活用できます。このプラグインには次が必要です。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- コンテキスト検索の予測インテリジェンス (contextual\_search\_ml snc)

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグインは、新しい Orlando 顧客に対して自動的に有効化されます。Orlando リリースにアップグレードする既存の顧客は、手動でこのプラグインを有効にする必要があります。

## ソリューション定義

予測インテリジェンス には、ケース管理の次のソリューション定義が含まれています。

- CSM ケースカテゴリ設定
- CSM ケースアサイン
- CSM ケース優先順位付け

ソリューション定義は、設定された入力フィールドに基づいて 1 つ以上の出力フィールドを予測します。カスタマーサービス管理 (CSM) で 予測インテリジェンス を使用するには、少なくとも 1 つのソリューション定義がアクティブである必要があります。

詳細については、[CSM ソリューション定義の予測インテリジェンス](#) を参照してください。

## ビジネスルール

予測インテリジェンス には カスタマーサービス管理 (CSM) のビジネスルールも含まれています。

- デフォルトのケース ベース予測
- 予測結果の更新

詳細については、[CSM ソリューション定義の予測インテリジェンス](#) を参照してください。

## 拡張ポイント

カスタマーサービス管理 (CSM) 対応の 予測インテリジェンス 機能には、**CSMPredictionService** 拡張ポイントが含まれています。この拡張ポイントには、次の情報を返すメソッドが含まれています。

- ケース作成時にフィールド値を予測するために使用されるソリューション定義のリスト。
- 入力フィールドの値に基づいて予測されたフィールドの処理。

システムアドミニストレーターは、この拡張ポイントを使用して、ソリューション定義をカスタマイズできます。

## ケース管理対応 予測インテリジェンス の設定

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに 予測インテリジェンス を使用するには、予測インテリジェンス プラグインを有効にし、関連システムプロパティとクライアントスクリプトを有効にします。

## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. 予測インテリジェンス プラグイン (com.glide.platform\_ml) を有効にします。
2. [ケースの予測の有効化/無効化] プロパティ (sn\_customerservice.case.mlpredictor.enable) を有効にします。
  - a. 移動先 カスタマーサービス > アドミニストレーション > **Problem Related List Properties**を見つけてます
  - b. [ケースの予測の有効化/無効化] チェックボックスをオンにします。
  - c. [保存] をクリックします。
3. [ケース値を予測] クライアントスクリプトを有効にします。
  - a. 移動先 システム定義 > クライアントスクリプト。
  - b. [クライアントスクリプト] リストの [ケース値を予測] をクリックします。
  - c. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
  - d. [更新] をクリックします。

**Case Management** 対応 予測インテリジェンス の使用

カスタマーサービスケースの作成時に、エージェントは 予測インテリジェンス を使用して、設定されたフィールドの値を予測することができます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## このタスクについて

ケースを作成するときに、予測インテリジェンス機能は簡単な説明に基づいて、設定されたフィールドの値を予測します。

- i** 注：ケースを更新した場合、これらのフィールドの値は再び予測されません。

## 手順

1. ケースを作成します。
2. [簡単な説明] フィールドに情報を入力し、次のフィールドにタブを入力します。

この情報に基づいて、[優先度]、[アサイン先グループ]、および [カテゴリ] フィールドの値が予測されます。

- i** 注：システムが簡単な説明に基づいて値を予測できない場合、これらのフィールドは空のままになります。

3. オプション：必要に応じて、予測されたフィールドの値を変更するか、予測インテリジェンス が予測をスキップしたフィールドに値を入力します。  
予測フィールドにユーザーが入力した値は上書きされません。

## フィールド予測が欠落しているケースの更新

予測インテリジェンス 機能によってカテゴリ、優先度、またはアサイン先グループの予測がスキップされたオープンケースのリストを表示します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## このタスクについて

予測インテリジェンス がケースの 1 つ以上のケース属性を予測できない場合、カスタマーサービス エージェントとアドミニストレーターは、ケースが作成された後にこの情報を更新できます。たとえば、[簡単な説明] に予測するのに十分な詳細が含まれていない場合があります。

## 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > ケース > 予測インテリジェンス](#)によってスキップされた ケース。
2. [ケース] をリストから選択します。
3. 不足している情報を入力し、[更新] をクリックします。

## 自動応答通知の構成

ケースの回避についてメール通知で関連コンテンツを共有するための 自動応答 機能を構成します。

## 始める前に

必要なロール：admin

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンス のソリューション定義](#)」を参照してください。

## このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.csm\_ml) をインストールしてアクティブにすると、次の関連するプラグインもアクティブになります。

- カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice)
- コンテキスト検索の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.contextual\_search\_ml)
- Contextual Search Results の Email Notification Script プラグイン (com.snc.adv\_cxs\_results\_email\_script)

カスタマーサービスケース以外のタスクに対して 自動応答 機能を構成することもできます。詳細については、「[ケース以外のタスクの自動応答の構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. リンク「[自動応答機能の有効化](#)」の手順に従います。
2. リンク「[自動応答者通知コンテンツを検索するための類似ソリューションのトレーニング](#)」の手順に従います。
3. オプション: リンク「[自動応答者の検索コンテキストの構成](#)」の手順に従います。
4. オプション: リンク「[ケースの自動応答者通知の記事数の制限](#)」の手順に従います。
5. オプション: リンク「[自動応答通知に高度なコンテキスト検索結果を含める](#)」の手順に従います。
  - ❗ **注:** デフォルトでは、ユーザーが過去 30 日間に表示したナレッジ記事は、メール通知に含まれません。 `getViewedContent` 拡張ポイントを使用して、前回表示されたコンテンツの期間によってフィルターを変更できます。
6. オプション: リンク「[自動応答通知でテキスト検索の推奨事項を有効にします。](#)」の手順に従います。
7. オプション: リンク「[指定されたコミュニケーションチャンネルを使用してログに記録されたケースを自動応答通知に含める](#)」の手順に従います。

8. オプション: リンク「[自動応答通知のカスタムポータルからナレッジ記事を含める](#)」の手順に従います。

- i** 注: カスタムポータルを使用するように 自動応答 機能を設定すると、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルのデフォルト構成は使用されません。独自のカスタムポータルがあり、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用しない場合は、この構成を使用していることを確認してください。

## 関連トピック

### [ケース回避に自動応答機能を使用する](#)

## 自動応答機能の有効化

メール通知でケースの回避について提案するコンテンツを含めるには、自動応答 機能を有効にします。

## 始める前に

カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスを有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンス のソリューション定義](#)」を参照してください。

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ](#)。
2. [自動応答の推奨事項] セクションで、[自動応答者の推奨事項を有効にする] プロパティ (`sn_customerservice.case.autoresponder.enable`) のチェックボックスをオンにします。
3. [保存] をクリックします。

## 自動応答者通知コンテンツを検索するための類似ソリューションのトレーニング

類似ソリューションの定義を更新し、トレーニングして、カスタマーサービスケースの簡単な説明と既存のナレッジ記事を比較することで、自動応答 機能でコンテンツを提案できるようにします。

## 始める前に

必要なロール: admin

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンス のソリューション定義](#)」を参照してください。

## このタスクについて

類似ソリューション定義は、既存のレコードを新しい類似レコードに収集して比較します。類似のナレッジ記事すべての類似ソリューションは、消費者サービスポータルおよびカスタマーサービスポータルの事前定義されたナレッジベースからカスタマーサービスケースのナレッジ記事を選択します。ポータル内のカスタムナレッジベース、または任意のカスタムポータルのナレッジベースからナレッジ記事を選択するには、この類似ソリューションを変更する必要があります。

## 類似ソリューションが正しく機能するには、ナレッジビュー

[sn\_customerservice\_knowledge\_view] データベースビューのナレッジ [kb\_knowledge] テーブルに、少なくとも ServiceNow インスタンスの構成に必要なレコード数を設定する必要があります。デフォルトに必要な最小数は 10,000 です。

ナレッジ管理高度なプラグイン (com.snc.knowledge\_advanced) がアクティブである場合、ナレッジ記事テンプレートのテーブル (FAQ、ハウツー、定義説明、KCS 記事など) もナレッジビュー

[sn\_customerservice\_knowledge\_view] データベースビューに追加されます。類似性ソリューションで各テンプレートタイプからの結果を表示するには、テンプレートタイプの各テーブルに少なくとも必要数のレコードが含まれている必要があります。テーブルに必要な数のレコードがない場合は、テーブルの結果が表示されない場合があります。詳細については、「[Database View support for Predictive Intelligence \(予測インテリジェンスのデータベースビューのサポート\)](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [予測インテリジェンス](#) > [類似性](#) > [ソリューション定義](#).
2. [類似性定義] リストで、類似のナレッジ記事のすべてのソリューション定義 (ml\_sn\_sn\_customerservice\_global\_similar\_knowledge\_view\_articles) を見つけ、選択します。
3. [類似性定義] フォームで、ナレッジ記事のデフォルトのフィールド値を確認します。

**i** 注: アプリケーションスコープがカスタマーサービスアプリケーションに設定されていない場合、フォームを編集することはできず、警告メッセージが表示されます。フォームを編集できるようにするには、メッセージの末尾にある単語「ここ」をクリックします。

類似性定義フォーム

フィールド	説明
ラベル	類似性ソリューションの一意の名前。
ワードコーパス	<p>どのナレッジ記事とケースが選択されているかを定義します。</p> <p>デフォルトでは、カスタマーサービスケースの簡単な説明に類似するナレッジ記事を検索するために、[すべての記事とケース (<b>All Articles and Cases</b>)] のワードコーパスを利用できます。</p> <p><b>i</b> 注: ポータルに定義されたナレッジベースを使用するようにワードコーパスを変更します。ナレッジ記事と記事テンプレートのカスタムテーブルが定義されている場合は、そのフィールドをワードコーパスのコンテンツに含める必要があります。ワードコーパスとワードコーパスコンテンツの詳細については、「<a href="#">ワードコーパスの作成</a>」を参照してください。</p>
テーブル	<p>ナレッジ記事レコードが含まれているテーブルまたはデータベースビュー。ナレッジ記事を保存するために別のテーブルまたはデータベースビューを使用する場合を除き、この値をナレッジビュー [sn_customerservice_knowledge_view] データベースビューに設定します。このデータベースビューでは、ナレッジ記事のすべてのフィールドを表示するために、ナレッジ [kb_knowledge]、定義説明 [kb_template_what_is]、ハウツー [kb_template_how_to]、FAQ [kb_template_faq]、および KCS 記事 [kb_template_kcs] テーブルを結合します。</p> <p>テーブル値をアサインすると、フィルター条件に一致するレコード数がリンクとして表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: 定義説明 [kb_template_what_is]、ハウツー [kb_template_how_to]、FAQ [kb_template_faq]、および KCS 記事 [kb_template_kcs] の各テーブルは、高度なナレッジ管理 プラグインが有効である場合にのみ利用できます。詳細については、「<a href="#">ナレッジ管理高度なプラグインのアクティブ化</a>」を参照してください。</p>
フィールド	ケースの簡単な説明との類似性の比較のために選択されたナレッジビュー [sn_customerservice_knowledge_view] データベースビューのフィールド。この

フィールド	説明
	フィールドは、ワードコーパスのコンテンツに対して定義するフィールドと同じである必要があります。
フィルター	<p>自動応答 推奨事項のナレッジ記事レコードをフィルタリングするために、データベースビューに適用されるフィルター条件。</p> <p>[フィルター条件の追加] クリックして、類似結果を取得するためにベースとして使用しているフィールドレコードに条件を適用します。たとえば、カスタマーサービスポータルでは、フィルター条件を [ワークフロー] <b>[is]</b> [公開済み] <b>AND</b> [ナレッジベース] <b>is</b> [カスタマーサービス] に設定します。</p> <p>カスタムポータルでは、[ナレッジベース] 条件でカスタムポータルのナレッジベースを選択します。</p>
テストテーブル	ナレッジ記事レコードと比較するケースレコードが含まれているテーブル。この値は、ケースレコードを保存するために別のテーブルを使用する場合を除き、ケース [sn_customerservice_case] テーブルに設定します。
テストフィールド	ナレッジ記事フィールドとの類似一致に対して選択されたケースのフィールド。デフォルトでは、カスタマーサービスケースの [簡単な説明] フィールドは、ナレッジ記事フィールドとの類似一致に使用されます。
処理言語	<p>ソリューション定義でトレーニングしているデータセットの主要言語。デフォルトでは、すべてのデータセットに英語の処理が適用されます。たとえば、イタリア語を選択した場合、システムは英語とイタリア語の両方でデータを処理します。</p> <p><b>i</b> 注: 「処理」という用語は、ソリューションのトレーニングの一環として使用される言語固有の手順の一部を示します。このステップには、単語のトークン化、ストップワードの削除、語幹の解釈などが含まれます。</p>
ストップワード	<p>検索から除外する処理言語の一般用語 (前置詞など)。</p> <p>処理言語を選択した場合、システムは同じ言語を使用しているストップワードリストを自動的に追加します。たとえば、処理言語がイタリア語の場合、[デフォルトのイタリア語のストップワード (<b>Default Italian Stopwords</b>)] リストが表示されます。デフォルトでは、[デフォルトの英語のストップワード (<b>Default English Stopwords</b>)] リストが表示されます。</p>
トレーニング頻度	類似ソリューション定義のモデルを再度トレーニングする必要がある頻度。
更新頻度	類似ソリューション定義のモデルに新しいレコードを含める頻度。

詳細については、「[類似性ソリューションの作成とトレーニング](#)」を参照してください。

4. オプション: [トレーニング要求のスケジュール] 関連リストで、類似のナレッジ記事のすべてのソリューション定義をトレーニングするためのスケジュールを更新します。デフォルトでは、トレーニング要求のスケジュールは、30 日ごとに定期的に行われます。

5. [更新 & 再トレーニング] をクリックします。
6. 類似のナレッジ記事のすべてのソリューション定義 (ml\_sn\_sn\_customerservice\_global\_similar\_knowledge\_view\_articles) を開き、[ML ソリューション] 関連リストの [進捗状況] 列でトレーニングソリューションの進捗状況を確認します。  
[進捗状況] が 100% の場合、[ML ソリューション] 関連リストで、類似性スコアに基づいて類似例を確認し、類似スコアのしきい値を更新することで、自動応答 の通知により有用なコンテンツを含めることができます。
7. オプション: 類似スコアしきい値を更新します。
  - a. [アクティブ] 列で、ソリューションのリンクをクリックします。
  - b. 類似例を確認するには、[ML ソリューション] フォームの [類似例] 関連リンクをクリックします。  
詳細については、「[ソリューションの類似例の確認](#)」を参照してください。
  - c. [ML ソリューション] フォームの [ソリューション統計情報] 関連リストで、[類似スコアのしきい値] フィールドに必要な値を入力し、[ML ソリューション] フォームを右クリックして、[保存] をクリックします。  
詳細については、「[Update your similarity score threshold \(類似スコアのしきい値の更新\)](#)」を参照してください。

## 結果

ソリューションが完了すると、カスタマーサービスケースに選択したフィールドに類似するナレッジ記事が 自動応答 推奨として送信されます。

## 関連トピック

### [ナレッジ記事テンプレート](#)

#### 自動応答者の検索コンテキストの構成

カスタマーサービスケースの事前定義済み検索コンテキストを構成して、関連する検索リソースを自動応答 メール通知に含めることができます。

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.csm\_ml) には、自動応答 機能で使用するために構成されたカスタマーサービスケースの事前定義済みのケースメール自動応答 **KB** 検索検索コンテキストが含まれています。この検索コンテキストでは、ナレッジ記事を検索結果として提供する、事前定義されたナレッジ記事の検索機能を使用します。

デフォルトでは、ケースメール自動応答 **KB** 検索検索コンテキストには、予測インテリジェンス に基づくコンテキスト検索結果が含まれています。この検索コンテキストを編集して、追加リソースを含めることができます。詳細については、「[検索コンテキストの定義](#)」を参照してください。

- i** 注: 予測インテリジェンスの結果が十分でないか、利用できない場合に、カスタマーサービスケースを解決するための他の関連する推奨事項を提供するために、自動応答 メール通知でテキスト検索の推奨事項を有効にすることもできます。詳細については、「[自動応答通知でテキスト検索の推奨事項を有効にします。](#)」を参照してください。

#### ケースの自動応答者通知の記事数の制限

含まれるナレッジ記事の数を制限することで、カスタマーサービスケースの 自動応答 通知で最も関連性の高いナレッジ記事を送信します。

## 始める前に

- カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンスのソリューション定義](#)」を参照してください。
- アプリケーションピッカーを使用して、アプリケーションスコープを Customer Service に設定します。詳細については、「[アプリケーションピッカー](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コンテキスト検索](#) > [テーブル構成](#).
2. ケース [sn\_customerservice\_case] を検索します。
3. ケースメール自動応答 **KB** 検索検索コンテキストを含む行に対応する [名前] 列で、ケース **[sn\_customerservice\_case]** リンクをクリックします。
4. [メール構成] 関連リストで、[ケース自動応答の推奨事項 (**Case auto-responder recommendations**)] 行の [制限] 列の値をダブルクリックします。
5. カスタマーサービスケースの 自動応答 メール通知に含めるナレッジ記事の最大数を入力し、[保存] アイコン (✓) をクリックします。  
最大許容制限値は 20 です。20 を超える制限値を入力した場合、自動応答 メール通知には最大 20 件の記事のみが含まれます。
6. [テーブル構成] フォームで、[更新] をクリックします。

自動応答通知に高度なコンテキスト検索結果を含める

スクリプト化された拡張ポイントを使用して、自動応答 機能によって提案されたコンテンツのメール通知に、高度なコンテキスト検索の結果を含めます。

## 始める前に

必要なロール：admin

- カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンスのソリューション定義](#)」を参照してください。
- コンテキスト検索の結果に対して、アプリケーションスコープをメール通知スクリプトに設定します。詳細については、「[アプリケーションピッカー](#)」を参照してください。

## このタスクについて

Contextual Search Results のメール通知スクリプトプラグイン (com.snc.adv\_cxs\_results\_email\_script) により、*csm\_AdvancedEmailSearchResults* スクリプト、*CSMAdvancedEmailSearchResults* スクリプトインクルード、および *CSMAdvancedEmailSearchResultsExtensionPoint* 拡張ポイントがインストールされます。

*csm\_AdvancedEmailSearchResults* スクリプトは、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータル用に事前設定されています。

拡張ポイントを使用すると、実際にベースコードを変更することなくカスタマイズを統合することが容易になります。カスタマイズされたスクリプトを使用して、標準的な基本機能を拡張することができます。詳細については、「[拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)」を参照してください。

実装は、スクリプト化された拡張ポイントに対してベースシステムで利用できます。データを変更し、フィールドを追加することができます。

手順

1. 移動先 すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント。
2. [API 名] 列で、[sn\_adv\_emailscript.CSMAdvancedEmailSearchResultsExtensionPoint] を検索してクリックします。
3. [拡張ポイント] フォームでスクリプトインクルードを選択し、*CSMAdvancedEmailSearchResultsExtensionPoint* 拡張ポイントを使用します。
  - 既存のスクリプトを変更するには、[実装] 関連リストに移動し、[CaseAutoresponder] をクリックします。
  - カスタムスクリプトインクルードを作成および登録します。

詳細については、「[スクリプト化済みの拡張ポイントに対するカスタムスクリプトインクルードの登録](#)」を参照してください。
4. *CSMAdvancedEmailSearchResults* スクリプトインクルードで利用可能な拡張ポイントを使用するようにスクリプトを変更します。

各拡張ポイントに対して複数の実装を作成し、各実装に順序番号を指定できます。順序番号が最も小さい実装が最初に実行されます。

さまざまな拡張ポイント実装の構成

構成	実装
カスタムポータルを含め、カスタムポータルに関連付けられたナレッジベースからナレッジ記事を検索します。  ⓘ 注: カスタマーサービスケース以外のタスクにのみ適用されます。	<i>updateSearchRequestConfig</i> 拡張ポイントを変更して、カスタマーサービスケース以外のタスクのカスタムポータルを含めます。
前回表示されたコンテンツの期間によってコンテンツを除外します。	<i>getViewedContent</i> 拡張ポイントを変更するには、最後に表示されたコンテンツ期間を日数で入力します。  ⓘ 注: デフォルトでは、ユーザーが過去 30 日間に表示したナレッジ記事は、メール通知に含まれません。
メール通知のレイアウトを定義します。	<i>printSearchResults</i> 拡張ポイントを変更して、自動応答 メール通知のカスタムレイアウトを指定します。

5. [拡張ポイント] フォームで、[更新] をクリックします。

スクリプト化済みの拡張ポイントに対するカスタムスクリプトインクルードの登録

カスタムスクリプトインクルードをアプリケーションコード内の選択したカスタム拡張ポイントに対して登録します。

カスタムスクリプトの登録では、カスタムスクリプトインクルード内の実装にスクリプト拡張ポイント定義をリンクする拡張インスタンスレコードを作成します。

自動応答通知でテキスト検索の推奨事項を有効にします。

ケースの簡単な説明のテキスト検索に一致する推奨事項を送信し、予測インテリジェンスの結果が十分でないか利用できない場合にカスタマーサービスケースを解決するように自動応答機能を構成します。

### 始める前に

- カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスを有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の予測インテリジェンスのソリューション定義](#)」を参照してください。
- アプリケーションピッカーを使用して、アプリケーションスコープをコンテキスト検索結果のメール通知スクリプトに設定します。詳細については、「[アプリケーションピッカー](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

### このタスクについて

デフォルトでは、自動応答機能は、予測インテリジェンスに基づいてコンテキスト検索結果を送信するように構成されています。ケースの簡単な説明に対してテキスト類似性の高いナレッジ記事が自動応答推奨事項として送信されます。

機能 予測インテリジェンス を通じて送信された推奨事項が十分でないか、この機能が無効である場合に、ケースの簡単な説明のテキスト検索に一致するナレッジ記事の推奨事項を送信するように自動応答機能を構成できます。

### 手順

1. ナビゲーションフィルターで、「sys\_properties.list」と入力します。
2. `sn_adv_emailscript.textsearch.enable` プロパティを検索します。
3. [値] フィールドに「true」と入力します。
4. [更新] をクリックします。

指定されたコミュニケーションチャンネルを使用してログに記録されたケースを自動応答通知に含めるコミュニケーションチャンネルを使用して、ログに記録されたカスタマーサービスケースの自動応答メール通知を送信します。

### 始める前に

必要なロール：admin

次のタスクを実行します。

- カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の予測インテリジェンスのソリューション定義](#)」を参照してください。
- アプリケーションピッカーを使用して、アプリケーションスコープを Customer Service に設定します。詳細については、「[アプリケーションピッカー](#)」を参照してください。
- 必要なチャンネルが既に設定されていることを確認します。詳細については、「[コミュニケーションチャンネルの構成](#)」を参照してください。

### このタスクについて

デフォルトでは、メールを使用してログに記録されたカスタマーサービスケースの自動応答メール通知を送信するように、ケース自動応答の推奨通知が構成されます。Web、電話、チャット、ソーシャル、コミュニティ、アラート、仮想エージェントなどの他のコミュニケーションチャンネルを含める構成が可能です。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム通知](#) > [通知](#).
2. 「ケースの自動応答の推奨事項 (Case auto-responder recommendations)」を検索します。
3. [名前] 列で、[ケースの自動応答の推奨事項 (**Case auto-responder recommendations**)] リンクをクリックします。
4. [条件] フィールドで、[フィルター条件の追加] または [「OR」節を追加] をクリックして、コミュニケーションチャンネルのフィルター条件を設定します。

**i** 注: デフォルトのフィルター条件は [チャンネル] **[is]** [メール] **AND** [アクティブ] **[is] [true]** です。

たとえば、メールに加えて、携帯電話を使用してログに記録されたカスタマーサービスケースの自動応答 通知を送信するには、[フィルター条件の追加] をクリックし、条件 [チャンネル] **[is]** [電話] **AND** [アクティブ] **[is] [true]** を作成します。

自動応答通知のカスタムポータルからナレッジ記事を含める

自動応答 機能を構成して、カスタムポータルからナレッジ記事を提案します。

始める前に

必要なロール: admin

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグイン (com.snc.csm\_ml) を有効にします。詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」および「[CSM の 予測インテリジェンス のソリューション定義](#)」を参照してください。

このタスクについて

デフォルトでは、自動応答 機能は、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルのナレッジ記事を提案するように構成されています。独自のカスタムポータルがあり、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用しない場合にのみ、この手順を使用します。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [プロパティ](#).
2. [ナレッジ記事のパラメーターが含まれているカスタムポータル URL (**Custom portal URL containing the knowledge article parameter**)] プロパティ (`sn_customerservice.case.autoresponder.customportal`) のテキストボックスに、`sys_kb_id` や `kb_number` などのナレッジ記事パラメーターを含むカスタムポータル URL を入力します。  
形式の例: `https://<instance-name>.service-now.com/csm?id=kb_article_view&sys_kb_id=<sys_kb_id>`
3. [保存] をクリックします。

次のタスク

`sn_customerservice.case.autoresponder.customportal` プロパティを構成した後、カスタムポータルのナレッジベースを使用するには、類似のナレッジ記事のすべての類似ソリューションの定義を構成する必要があります。詳細については、「[自動応答者通知コンテンツを検索するための類似ソリューションのトレーニング](#)」を参照してください。

ケース以外のタスクの自動応答の構成

自動応答 機能を構成し、カスタマーサービスケース以外のタスクに対して役立つリソースを送信します。

始める前に

必要なロール：admin

次のタスクを実行します。

- コンテキスト検索結果のメール通知スクリプトプラグイン (com.snc.adv\_cxs\_results\_email\_script) をアクティブ化します。詳細については、「[プラグインをアクティブ化する](#)」を参照してください。
- アプリケーションピッカーを使用して、アプリケーションスコープをタスクテーブルのスコープに設定します。詳細については、「[アプリケーションピッカー](#)」を参照してください。
- 自動応答メール通知に推奨リソースを含めるように、タスクの検索コンテキストが定義されていることを確認します。詳細については、「[検索コンテキストの定義](#)」を参照してください。
- タスクに関連付けられた検索コンテキストのテーブルが構成されていることを確認します。詳細については、「[コンテキスト検索用のテーブル構成](#)」を参照してください。

手順

1. `csmlAdvancedEmailSearchResults` スクリプトを使用するようにタスクの通知 [sysevent\_email\_action] テーブルを構成します。

a. 移動先 システム通知 > 通知.

b. タスクの通知 [sysevent\_email\_action] テーブルを選択します。

c. [内容] 関連リストの [メッセージ HTML] フィールドに、  
「`#{mail_script:csmlAdvancedEmailSearchResults}`」を入力します。

d. オプション: [送信時期] 関連リストの [詳細条件] フィールドに `hasResults()` 関数を入力して、検索結果がない場合に通知が送信されないことを確認します。  
`hasResults()`関数は、検索結果が存在するかどうかをチェックします。関数の戻り値を使用して、検索結果がない場合にシステムがメール通知を送信しないようにすることができます。詳細については、「[メール通知の詳細な条件](#)」を参照してください。

💡 ヒント: 検索結果値を返す場合については、「`hasResults()` 関数を使用するケース自動応答の推奨事項の通知 (Case auto-responder recommendations notification that uses the `hasResults()`)」を参照してください。通知を表示するには、次に移動します: システム通知 > 通知.

e. [Update (更新)] を選択します。


2. タスクテーブル構成とタスクのメール通知をマッピングします。

a. 移動先 コンテキスト検索 > テーブル構成.


b. タスクの検索コンテキストを含む行に対応する [名前] 列で、タスクテーブル構成リンクを選択します。

構成しているテーブルについて、必ず以下を実行してください。

- テーブルの類似性ソリューションをトレーニングします。詳細については、「[自動応答者通知コンテンツを検索するための類似ソリューションのトレーニング](#)」を参照してください。
- [検索コンテキスト] フォームの [他のリソース構成] タブに類似性ソリューションを追加します。

- c. [メール構成] 関連リストで、タスクテーブル構成を通知 [sysevent\_email\_action] テーブルにリンクします。
  - ユーザー フィールドに別の電子メール構成を作成するには、 **新規** を選択します。
  - 既存のメール構成を編集するには、[メール通知のメール構成をプレビュー] アイコン (  ) を選択し、[メール構成] ウィンドウで [レコードを開く] を選択します。
- d. [メール構成] フォームで、タスクのデフォルトフィールド値を確認するか、カスタム構成の値を入力します。

メール構成フォーム

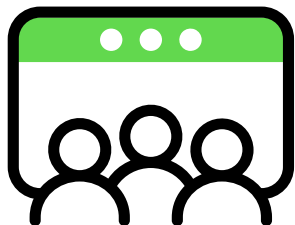
フィールド	説明
メール通知	タスクのメール通知を選択します。
ユーザーフィールド	<p>自動応答 メール通知で推奨リソースとして送信された検索結果の絞り込みに役立つ参照フィールド。たとえば、インシデント [incident] テーブルに対して [発信者] を選択した場合、発信者にのみ関連付けられたリソースが 自動応答 メール通知に追加されます。</p> <p> <b>注:</b> これは、自動応答 の必須フィールドです。このフィールドは、ユーザーテーブル (sys_user) またはユーザーテーブルを拡張するテーブルの参照フィールドである必要があります。</p>
制限	<p>タスクの 自動応答 メール通知に含めるリソースの最大数。</p> <p>最大許容制限値は 20 です。20 より大きい値を入力した場合、自動応答 メール通知には最大 20 個のリソースのみが含まれます。</p>

- e. [メール構成] フォームを更新または送信します。
    - 新しい構成の場合は、[送信] を選択します。
    - 既存の構成の場合は、[更新] を選択します。
3. オプション: 自動応答 通知に含める 予測インテリジェンス に基づく検索結果に加えて、テキスト検索に基づくコンテキスト検索の結果を有効にします。  
 詳細については、「[自動応答通知でテキスト検索の推奨事項を有効にします。](#)」を参照してください。
  4. オプション: カスタムポータルを構成し、メール通知に詳細なコンテキスト検索の結果を含めます。  
 詳細については、「[自動応答通知に高度なコンテキスト検索結果を含める](#)」を参照してください。

## セルフサービスのセットアップ

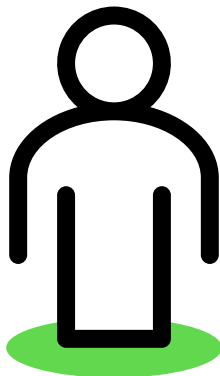
セルフサービスポータルを作成すると、顧客が独立して問題を解決できるようになります。ナレッジベース、チャットボット、予約などの機能を統合して、情報に簡単にアクセスできます。

**Customer Service Portal** および **Consumer Service Portal**



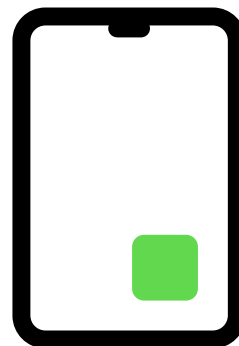
カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルを設定して、顧客に情報とサポートを提供します。

ウォークアップエクスペリエンス



サービスセンターへのオンラインチェックインとオンサイトチェックインの両方をサポートするように連絡先チャンネルを構成するウォークアップエクスペリエンスを設定します。

**Conversational Appointment Booking**



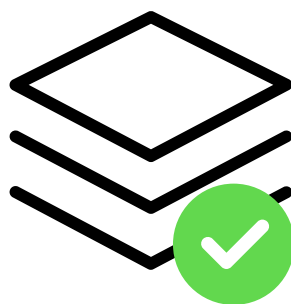
顧客が仮想エージェントの会話から予約、再スケジュール、キャンセルできるように対話型予約を設定します。

コミュニティ



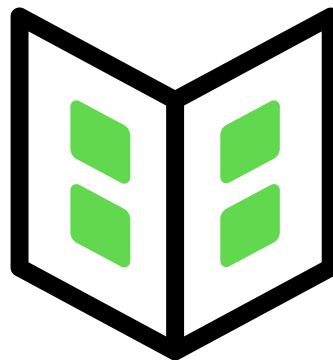
Communities を使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) エコシステム内で対話、学習、知識の共有、問題のトラブルシューティングを行い、最新の開発や革新に関する情報を入手します。

ナレッジ管理



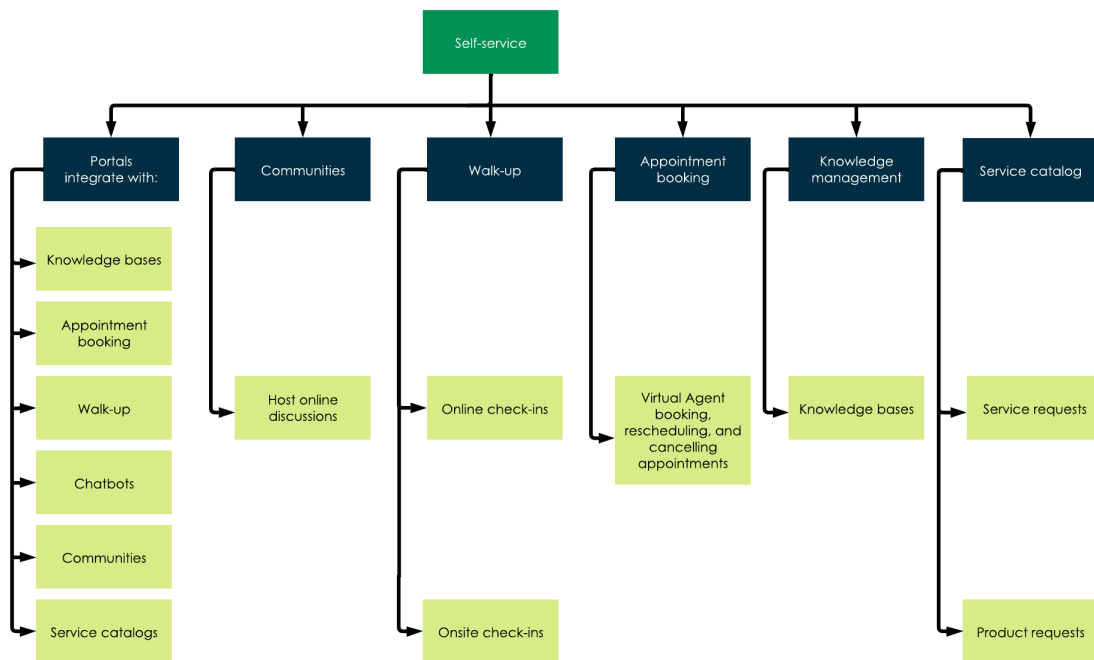
セルフヘルプ、トラブルシューティング、およびタスク解決などの情報をユーザーに提供する記事を含むナレッジベースを作成して共有します。

サービスカタログ



サービスカタログを作成して、サービスや製品オファリングなどのアイテムを要求するセルフサービスの機会を顧客に提供します。

セルフサービスの概要



Customer Service Portal および Consumer Service Portal

顧客のニーズを効率的にサポートするためのセルフサービスポータルを作成して有効にします。これらのポータルをナレッジベース、コミュニティ、サービスカタログ、およびチャットボットと統合します。さらに、ウォークアップエクスペリエンスや予約などの機能を提供して、セルフサービスオプションを強化します。

Walk-up Experience (ウォークアップエクスペリエンス)

サービスセンターでのオンラインチェックインとオンサイトチェックインの両方をサポートするようにウォークアップエクスペリエンスを設定します。組織のニーズに合わせてエクスペリエンスを構成します。

対話型予約

顧客が仮想エージェント会話を通じて予約、再スケジュール、またはキャンセルできるように、対話型予約アプリケーションをインストールして設定します。

Communities

コミュニティアプリケーションを使用すると、従業員、顧客、パートナー、および見込み客とやり取りできます。知識を共有し、問題のトラブルシューティングを行い、カスタマーサービス管理 (CSM) エコシステムの最新動向に関する情報を入手します。質問を投稿したり、ブログやビデオを確認したり、以前のディスカッションを検索したりして、すばやく回答を得ることができます。

ナレッジ管理

ナレッジ管理 アプリケーションを使用してナレッジベースを作成および共有します。ナレッジベースを使用して、セルフヘルプ、問題解決、およびタスク解決などの情報をユーザーに提供する記事を共有します。

Service Catalog (サービスカタログ)

顧客がサービスや製品オフリングなどのアイテムを要求できるように、サービスカタログ アプリケーションを使用してサービスカタログを作成およびカスタマイズします。さらに、要求実行を標準化して、カタログ内のアイテムの正確性と可用性を維持できます。

## カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの設定

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルを設定して情報を提供し、顧客をサポートすることができます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

Customer Service Portal および Consumer Service Portal は、ServiceNow Service Portal アプリケーションに基づいたセルフサービス Web ポータルです。

カスタマーサービスポータルは、企業間 (B2B) 顧客をサポートしており、消費者サービスポータルは、企業/消費者間 (B2C) 顧客をサポートしています。

ポータルを使用して情報を提供し、顧客をサポートすることができます。ポータルには、顧客が情報を検索したり、カスタマーサービスエージェントからのサポートを要求したりするために使用できる基本フォーマットが用意されています。これには次の機能が含まれています。

- さまざまな顧客アクティビティのリンクを含むヘッダー。
- さまざまなリポジトリからの情報検索に使用できる、顧客用の検索機能。
- ナレッジベース、ユーザーコミュニティ、カスタマーサポートなどの情報ソースへのリンク。

**i** 注: カスタマーサービスプラグインを有効化すると、カスタマーサービスポータルが自動的にインストールされます。

消費者サービスポータルを有効化するには、コンシューマーサービスプラグインを有効化します。

[https://player.vimeo.com/video/1090650733?h=0d29c5ff48&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479%22](https://player.vimeo.com/video/1090650733?h=0d29c5ff48&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479%22)

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [カスタマーサービスポータル (B2B)] または [消費者サービスポータル (B2C)] カテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

### カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの構成タスク

タスク	説明
カスタマーサービスポータルのカスタマイズ	カスタマーサービスポータルをカスタマイズしてニーズを満たします。
消費者サービスポータルの有効化	消費者サービスポータルプラグインを有効化します。
消費者サービスポータルのカスタマイズ	カスタマーサービスポータルをカスタマイズしてニーズを満たします。

#### 4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

##### 関連トピック

##### [サービスポータル](#)

消費者サービスポータルおよびカスタマーサービスポータルのアクティブ化

消費者サービスポータルおよびカスタマーサービスポータルを使用するためのポータルプラグインをアクティブ化します。

##### 始める前に

必要なロール：admin

##### 手順

1. [ServiceNow Store アプリケーション](#) に移動するか、すべて > システム定義 > プラグイン CSMアプリケーション内。
2. 次のプラグインのいずれかをインストールします。

プラグイン名	プラグイン。
カスタマーサービスポータル	com.snc.customer_service_portal
消費者サービスポータル	com.snc.consumer_service_portal

#### 3. [アクティブ化] を選択します。

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルのセットアップ

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルをカスタマイズしてニーズを満たします。

##### 始める前に

必要なロール：admin

##### 手順

移動先 [すべて > サービスポータル > Service Portal](#) の構成。

カスタマイズできるコンポーネントには、次のようなものがあります。

- 自社用カスタム設定：カスタマーサービスポータルに独自の外観と使用感をもたせるために、[ポータルの自社用カスタム設定を構成](#) します。カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルのデフォルトのテーマは Coral テーマです。
- メニュー：[ポータルヘッダーメニューを構成](#) し、ユーザーのメインナビゲーションコントロールの 1 つであるメインメニューを設定します。
- ホームページ：[ポータルにホームページを割り当て](#) ます。
- ウィジェット：[サービスポータルウィジェット](#) を使用して、ポータルのコンテンツを定義します。
- ロール：[ロール別のページセキュリティを構成](#) し、ページを公開 (ログイン不要) に設定するか、ユーザーロールでフィルタリングします。

## カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの AI 検索 の設定

AI 検索 を使用するようにカスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルを構成する必要があります。

### 始める前に

CSM または CSP ポータルと CSM および CSP ポータルの AI 検索統合をインストールする必要があります。

必要なロール：admin、sp\_admin

### このタスクについて

AI 検索 はデフォルトでは非アクティブであり、ポータルレコードを更新して有効にする必要があります。

### 手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル** をクリックし、ポータルレコードを開きます。
2. [CSM ポータルの カスタマーサポート ] または [CSP ポータルの カスタマーサービス ] を選択します。
3. [AI 検索を有効にする] チェックボックスをオンにします。
4. [ 検索アプリケーション ] フィールドで、CSM ポータル用と CSP ポータル用の [CSM ポータルのデフォルト検索アプリケーション ] または [CSP ポータルのデフォルト検索アプリケーション ] のいずれかをそれぞれ検索して選択します。  
検索アプリケーション構成では、検索エンジン、検索結果の制限、提案の制限など、検索エクスペリエンス設定を定義します。デフォルトでは検索アプリケーション構成が選択されていますが、必要に応じて別の構成を選択できます。
  - ❗ 注： 場合によっては、フォームレイアウトを構成して、フォームに [アプリケーションを検索] フィールドを追加する必要があります。フォームへのフィールドの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。
5. [ 検索結果構成 ] フィールドで、[ CSM ポータル検索 ] または [CSP ポータル検索] のいずれかを検索して選択します。  
検索結果構成では、検索結果の表示方法を定義します。デフォルトでは検索結果構成が選択されていますが、必要に応じて別の構成を選択できます。
  - ❗ 注： 場合によっては、フォームレイアウトを構成して、フォームに [検索結果の構成] フィールドを追加する必要があります。フォームへのフィールドの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。
6. [Update (更新)] を選択します。
7. [ページルートマップ] に移動し、CSM の CSM AI 検索ホームページルートマップと CSP の CSP AI 検索ホームページを有効にします。これらのホームページはデフォルトで非アクティブになっています。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルで非認証ユーザーの AI 検索を有効にする

アドミニストレーターが AI 検索ウィジェットを有効にして、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルにログインしているゲストユーザーが AI 検索機能を使用できるようにします。

### 始める前に

必要なロール：admin

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの AI 検索を構成する必要があります。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください。

### このタスクについて

非認証ユーザーが AI 検索機能を使用できるように、先行入力検索を有効にする必要があります。このウィジェットの詳細については、「[先行入力検索ウィジェット](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ウィジェット](#).
2. 先行入力検索を検索します。
3. [先行入力検索] をクリックします。
4. [公開] チェック ボックスをオンにします。
5. [更新] をクリックします。
6. AI 検索アシストウィジェットに対して手順を繰り返します。

ゲストユーザーがカスタマーサービスポータルでカタログアイテムを送信できるようにする

ゲストユーザーがカタログアイテムにアクセスして送信できるようにカスタマーサービスポータルを設定します。

デフォルトでは、ゲストユーザーまたはログアウトしたユーザーはカタログアイテムにアクセスできません。ゲストユーザーがカタログアイテムを利用できるようにするには、カタログアイテムとその関連サービスのアクセス権を変更する必要があります。

### ゲストユーザーアクセスを有効にするために必要な変更

ログアウトしたユーザーがカタログアイテムを要求できるようにするには、次のアイテムを公開します。

#### ゲストユーザーアクセス用に公開する必要があるアイテム

アイテム	必要な変更
ポータルページとポータルウィジェット	<p>以下を表示するために使用するポータルページとウィジェットのパブリックアクセスを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カatalogアイテムのリスト</li> <li>• カatalogアイテムフォーム</li> <li>• カatalogアイテムの送信後にユーザーがリダイレクトされるホームページまたは参照カタログページ</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">サービスポータルページでのパブリックアクセスの有効化</a>」および「<a href="#">ウィジェットでのパブリックアクセスを有効にする</a>」を参照してください。</p>
カタログカテゴリ	<p>これらのカタログカテゴリのパブリックアクセスを有効にして、ゲストユーザーがウィジェット上のアイテムのリストを参照できるようにします。</p>

ゲストユーザーアクセス用に公開する必要があるアイテム (続く)

アイテム	必要な変更
	<p>詳細については、「<a href="#">カタログアイテムのカテゴリに対するパブリックアクセスを有効にする</a>」を参照してください。</p> <p>これらのアイテムを公開するかどうかは任意です</p>
<p>カタログアイテム</p>	<p>ゲストユーザーに表示する必要があるカタログアイテムとそのフォームへのパブリックアクセスを有効にします。</p> <p>詳細については、「<a href="#">カタログアイテムのパブリックアクセスを有効にする</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: カatalogアイテムスクリプトを構成して、送信後の確認メッセージを表示し、適切なページにリダイレクトします。詳細については、「<a href="#">確認メッセージを表示してゲストユーザーをリダイレクトするようにカタログアイテムスクリプトを設定します</a>」を参照してください。</p>
<p>カタログアイテム変数および変数セット</p>	<p>ゲストの送信フォームに表示するカタログアイテム変数および変数セットのパブリックアクセスを有効にします。</p> <p>詳細については、「<a href="#">カタログアイテム変数および変数セットのパブリックアクセスを有効にする</a>」を参照してください。</p>
<p>カタログアイテム API</p>	<p>フォームを送信できるようにするには、カタログアイテム API のパブリックアクセスを有効にします。</p> <p>詳細については、「<a href="#">REST API でのパブリックアクセスを有効にする</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: 公開されているカタログアイテムの過度の使用や悪用を防ぐために、パブリック REST API にレート制限を導入します。詳細については、「<a href="#">REST API へのレート制限の適用</a>」を参照してください。</p>

サービスポータルページでのパブリックアクセスの有効化

カタログアイテムの表示に使用するサービスポータルページを設定して、パブリックアクセスを有効にします。

始める前に

必要なロール: admin、catalog\_admin

## このタスクについて

以下を表示するために使用されるページへのパブリックアクセスを有効にします。

- カタログアイテムのリスト
- カタログアイテムフォーム
- ユーザーがカタログアイテムを送信した後に表示されるリダイレクトページ

## 手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ページ**.
2. ポータルにカタログアイテムを表示するために使用するページを検索して選択します。  
たとえば、次のすぐに利用可能なページを検索できます。

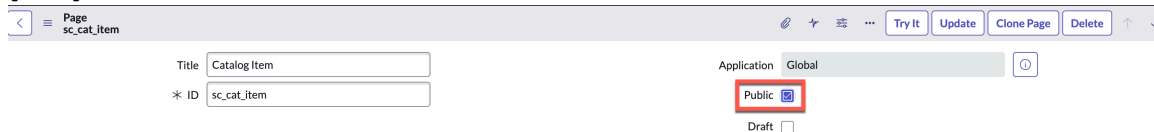
ポータルの場合:

- csm\_sc\_category (ページを参照)
- sc\_category (ページを参照)
- sc\_cat\_item (フォームページ)
- csm\_sc\_cat\_item (フォームページ)

Engagement Messenger の場合:

- cwf\_sc\_category (ページを参照)
- sc\_cat\_item (フォームページ)
- sc\_cat\_item (フォームページ)

3. [公開] チェック ボックスをオンにします。



4. [Update (更新)] を選択します。

## 結果

カタログアイテムの表示に使用されるページが公開されます。

ウィジェットでのパブリックアクセスを有効にする

サービスポータルウィジェットを構成して、パブリックアクセスを有効にします。

## 始める前に

必要なロール：admin、catalog\_admin

## このタスクについて

以下を表示するために使用されるウィジェットへのパブリックアクセスを有効にします。

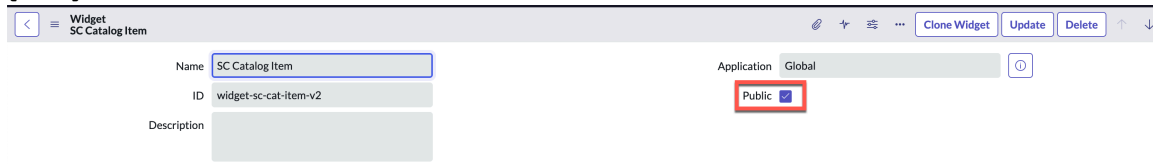
- カタログアイテムのリスト
- カタログアイテムフォーム

## 手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ウィジェット**.
2. ポータルにカタログアイテムを表示するために使用するウィジェットを検索して選択します。  
たとえば、次のすぐに利用可能なウィジェットを検索できます。

- SC カタログアイテム
- SC 注文ガイド
- カタログチェックアウトウィジェット (2 ステップチェックアウトが有効になっている場合)
- SC 注文ステータス

### 3. [公開] チェック ボックスをオンにします。



### 4. [Update (更新)] を選択します。

#### 結果

カタログアイテムの表示に使用されるウィジェットが公開されます。

カタログアイテムのカテゴリに対するパブリックアクセスを有効にする

ゲストユーザーがアクセスできるようにカタログアイテムのカテゴリを設定します。これは、ゲストユーザーに閲覧エクスペリエンスを提供する場合にのみ使用します。

#### 始める前に

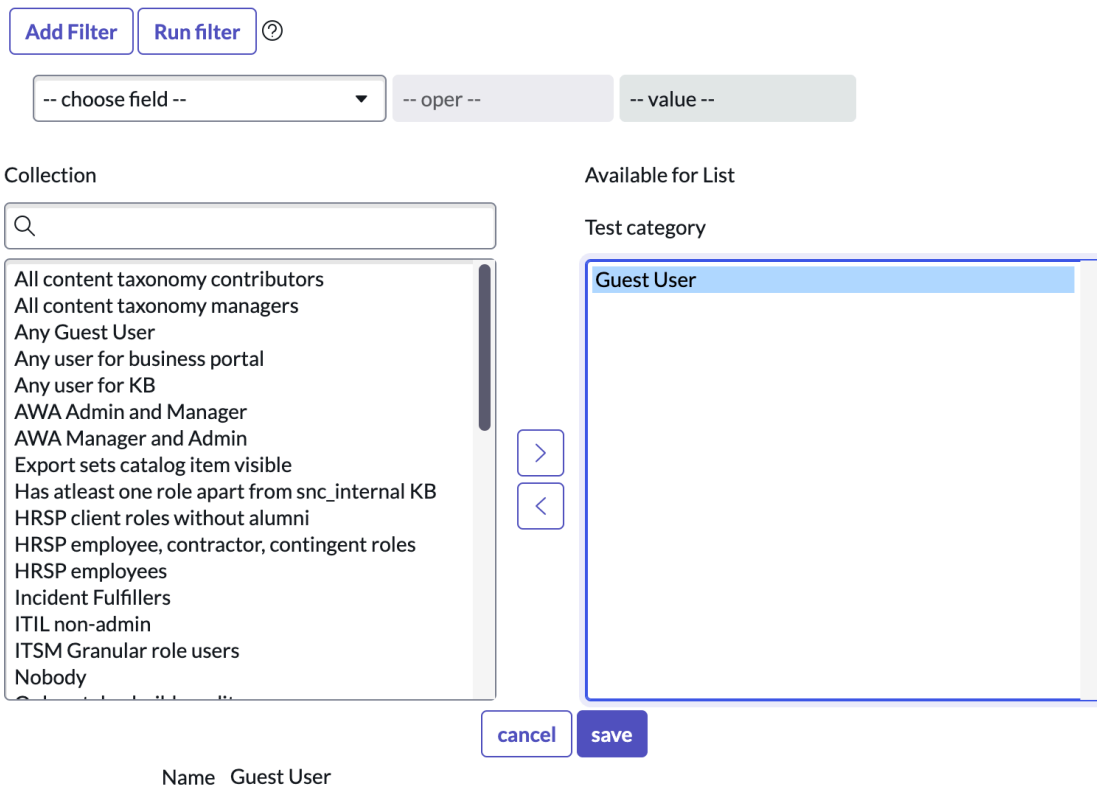
必要なロール：admin、catalog\_admin

#### このタスクについて

ゲストユーザーがウィジェット上のアイテムのリストを参照できるようにする必要があるカテゴリのパブリックアクセスを有効にします。

#### 手順

1. カタログアイテムを検索します。
  - a. 移動先 [すべて](#) > [サービスカタログ](#) > [カタログ定義](#) > [カテゴリの管理](#).
  - b. 必要なカテゴリを検索して選択します。
2. ゲストユーザーがカテゴリを利用できるようにします。
  - a. [ カテゴリ ] 関連リストを選択します。
  - b. 利用可能なカタログカテゴリアイテムを選択します。
  - c. [利用可能] 関連リストを選択します。
  - d. [Edit (編集)] を選択します。
  - e. ゲストユーザーを検索して、[コレクション] から [利用可能] リストに移動します。



f. **[Save (保存)]** を選択します。

g. **[Update (更新)]** を選択します。

3. **[Update (更新)]** を選択します。

### 結果

必要なカテゴリが公開されます。ゲストユーザーは、これらのカテゴリのアイテムを表示できるようになりました。

カタログアイテムのパブリックアクセスを有効にする

パブリックアクセスを有効にするようにカタログアイテムを設定します。

始める前に

必要なロール：admin、catalog\_admin


### 手順

1. カタログアイテムを検索します。

- a. 移動先 **すべて > サービスカタログ > カタログビルダー**。
- b. **[カタログアイテム]** を選択します。
- c. 必要なアイテムを検索して選択します。

2. カタログアイテムを編集します。

a. **[Edit (編集)]** を選択します。

b. その他のアクションアイコン (  ) を選択し、 **[ 詳細表示で編集 ]** を選択します。

- c. [利用可能] 関連リストを選択します。
- d. [Edit (編集)] を選択します。
- e. ゲストユーザーを検索してコレクションからサービスカテゴリ要求に移動します。

3. [Save (保存)] を選択します。

4. [更新] を選択します。

確認メッセージを表示してゲストユーザーをリダイレクトするようにカタログアイテムスクリプトを設定します

確認メッセージを表示し、ゲストユーザーをホームページまたは参照カタログページにリダイレクトするようにカタログアイテムスクリプトを設定します。

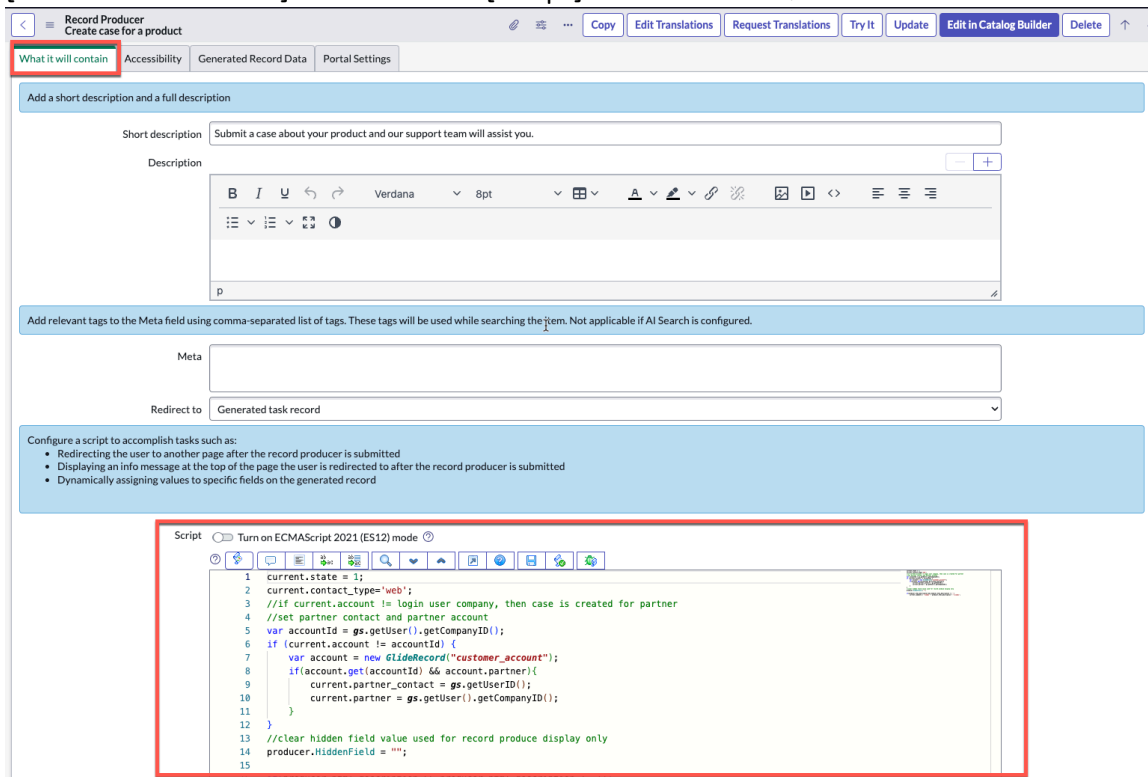
始める前に

必要なロール：admin、catalog\_admin

手順

1. カatalogアイテムを検索します。
  - a. 移動先 **すべて** > サービスカタログ > カatalog定義 > アイテムの管理.
  - b. 必要なアイテムを検索して選択します。
2. スクリプトに変更を加えます。

a. [ What it will contain ] タブを選択し、[Script] セクションまで下にスクロールします。



b. 次のコードを貼り付け、要件に従って更新します

```
gs.addInfoMessage("Your case has been submitted"); // Info message to be displayed
producer.portal_redirect = "csm?id=csm_sc_category&catalog_id=-1"; // portal page to
redirect to
```

### 3. [Update (更新)] を選択します。

#### 結果

カタログアイテムスクリプトは、確認メッセージを表示し、ゲストユーザーをリダイレクトするように設定されています。


カタログアイテム変数および変数セットのパブリックアクセスを有効にする

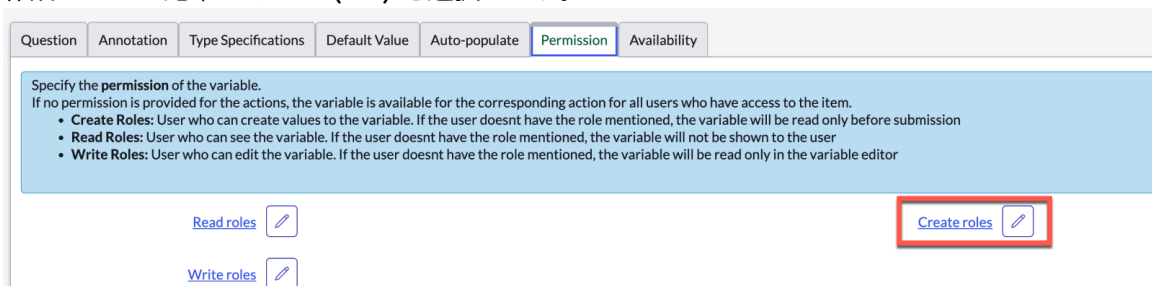
送信フォームに表示される入力変数と変数セットを構成します。ゲストユーザーがこれらのアイテムにアクセスできるようにします。

#### 始める前に

必要なロール：admin、catalog\_admin

#### 手順


1. カタログアイテムを検索します。
  - a. 移動先 **すべて** > **サービスカタログ** > **カタログ定義** > **アイテムの管理**.
  - b. 必要なアイテムを検索して選択します。
2. 利用可能なすべてのカタログアイテム変数を公開します。
  - a. [ 変数 ] 関連リストを選択します。
  - b. 変数を開きます。
  - c. 権限を選択します。
  - d. 作成ロールの鉛筆アイコン (  ) を選択します。



- e. [ロールを作成] ポップアップウィンドウで、検索して [利用可能] から [選択済み] に 公開 を移動します。
- f. [Done (完了)] を選択します。
- g. [Update (更新)] を選択します。

単一のカタログアイテム変数は公開です。他のカタログアイテム変数を公開するには、これらの手順を繰り返します。

### 3. カタログアイテム変数セットを公開します。

- a. [変数セット] 関連リストを選択します。  
変数セットの詳細については、「[サービスカタログ変数セット](#)」を参照してください。
  - b. 変数セットを開きます。  
[変数セット] ページが開きます。
  - c. [変数] タブで変数を開きます。
  - d. [権限] を選択します。
  - e. 作成ロールの鉛筆アイコン (  ) を選択します。
  - f. [ルールを作成] ポップアップウィンドウで、検索して [利用可能] から [選択済み] に 公開 を移動します。
  - g. [Done (完了)] を選択します。
  - h. [Update (更新)] を選択します。
- 単一のカタログアイテム変数セットは公開です。他のカタログアイテム変数セットを公開するには、これらの手順を繰り返します。

#### 4. [Update (更新)] を選択します。

##### 結果

カタログアイテムフィールドの表示に使用される変数と変数セットが公開されます。

##### REST API でのパブリックアクセスを有効にする

スクリプト済み REST API を設定してパブリックアクセスを有効にします。

##### 始める前に

必要なロール: admin、catalog\_admin、web\_service\_admin

##### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > システム **Web** サービス > スクリプト化 **Web** サービス > スクリプト化 **REST API**.
2. 編集する API のタイプを検索して選択します。  
次のタイプの REST API を検索できます。
  - サービスカタログ API
  - レコードプロデューサーを送信します
  - 変数の正規表現を検証 (アイテムが正規表現の検証を必要とする変数で構成されている場合)
  - チェックアウト注文ガイド
  - 変数表示値
  - アイテムの委任要求を確認
3. [リソース] 関連リストを選択します。
4. [リソース] で [購入アイテム] を検索して選択します。

5. 下にスクロールし、[セキュリティ] の下の [ 認証が必要 ] チェックボックスをオフにします。

6. **[Update (更新)]** を選択します。

### REST API へのレート制限の適用

公開されているカタログアイテムの過度の使用や悪用を避けるために、REST API にレート制限を適用します。

始める前に

必要なロール: admin、catalog\_admin、web\_service\_admin

このタスクについて

レート制限は、公開されているカタログアイテムの制御されていない作成を制限し、悪意のあるアクターや自動化されたボットに関連するリスクを軽減します。

手順

1. 移動先 **すべて > システム Web サービス > レート制限ルール**。

2. **[New (新規)]** を選択します。

REST API resource

\* Name

\* REST API --Select REST API--

\* Version --None--

\* Resource --None--

Application Customer Service

Active

\* Request limit per hour

Apply to Users with role

\* Role

Submit

3. [REST API レート制限ルール] フォームのフィールドに入力します。

フィールド値の説明については、「[カタログアイテムへのゲストユーザーアクセスのレート制限ルールフォーム](#)」を参照してください。

4. **[Submit (送信)]** を選択します。

結果

公開されている API にはレート制限が適用されます。

関連トピック

[受信 REST API レート制限を作成する](#)

認証済み外部ユーザーに対する **AI 検索 Assist**

snc\_external ロールを持つ認証された外部ユーザーに対して、Customer Service Portal および Consumer サービスポータルで AI 検索 Assist を有効にします。

認証された外部ユーザーに対する **AI 検索 Assist** アクションの構成

AI 検索 Assist アクションを有効にして、Customer Service Portal および Consumer サービスポータルでナレッジ記事を検索します。snc\_external ロールを持つ認証済み外部ユーザーに適用されます。

始める前に

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のアクティブ化](#)

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの AI 検索 を構成する必要があります。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください。

認証外部ユーザーが AI 検索機能を使用できるように、先行入力検索と AI 検索 Assist を有効にする必要があります。ウィジェットの詳細については、「[先行入力検索ウィジェット](#)」および「[AI 検索アシストウィジェット](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > システム Web サービス > スクリプト化 Web サービス > スクリプト化 REST API](#).
2. [スクリプト済み REST API] ページで、**[AI 検索アシストアクション (内部 API) (AI Search Assist Action (Internal API))]** を検索して選択します。
3. [AI 検索アシストアクション (内部 API) (AI Search Assist Actions (Internal API))] ページの [リソース] 関連リストで、[順序 **[sc\_cat\_item]**] を選択します。
4. [順序 [sc\_cat\_item]] ページの [セキュリティ] タブで、次の操作を行います。
  - a. [認証が必要] を選択して認証をオンにします。
  - b. 機能をオフにするには、**[SNC 内部が必要]** チェックボックスをオフにします。
  - c. [更新] を選択します。
5. [AI 検索アシストアクション (内部 API)] ページの [リソース] 関連リストで、[自分の問題を解決 **(Resolves my issue)**] を選択します。
6. [自分の問題を解決 (Resolves my issue)] ページで、次の操作を行います。
  - a. [認証が必要] を選択してリソースにアクセスするための認証をオンにします。
  - b. **[SNC 内部が必要]** チェックボックスをオフにします。
  - c. [更新] を選択します。
7. [更新] を選択します。

認証された外部ユーザーに対して、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルで AI 検索 **Assist** を構成します

AI 検索 Assist を有効にして、Customer Service Portal および Consumer サービスポータルでナレッジ記事を検索します。snc\_external ロールを持つ認証済み外部ユーザーに適用されます。

#### 始める前に

##### [カスタマーサービス管理 \(CSM\) のアクティブ化](#)

カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルの AI 検索 を構成する必要があります。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください。

認証外部ユーザーが AI 検索 機能を使用できるように、先行入力検索と AI 検索 Assist を有効にする必要があります。ウィジェットの詳細については、「[先行入力検索ウィジェット](#)」および「[AI 検索アシストウィジェット](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > システム Web サービス > スクリプト化 Web サービス > スクリプト化 REST API](#).
2. [スクリプト済み REST API] ページで、**[AI 検索アシスト (内部 API) (AI Search Assist (Internal API))]** を検索して選択します。

3. [AI 検索アシスト (内部 API) (AI Search Assist (Internal API))] ページの [リソース] 関連リストで、[検索] を選択します。
4. 検索ページの [セキュリティ] タブで、次の操作を行います。
  - [認証が必要] を選択してリソースにアクセスするための認証をオンにします。
  - **[SNC 内部が必要]** チェックボックスをオフにします。
  - [更新] を選択します。
5. [更新] を選択します。

アップグレードユーザーの標準チケットページをアクティブ化

インスタンスをアップグレードした場合、チケットページをサービスポータル standard\_ticket ページにリダイレクトし、標準チケットページで要求を表示します。

始める前に

必要なロール：admin または sp\_admin

このタスクについて

新規顧客の場合、標準チケットページはデフォルトで有効になっています。アップグレードユーザーの場合は、このページを有効にする必要があります。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ページルートマップ](#)。
2. カスタマーサービス管理 (CSM) チケットのルートマップを検索します。
3. [アクティブ] 列で値を **true** に設定します。
4. ページルートマップの名前をクリックします。
5. レコードを編集するには、[ここ](#)をクリックしてください。
6. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
7. [更新] をクリックします。

関連トピック

[標準チケットページ](#)

ケースの標準チケットページを設定

カスタマーサービスケースの標準チケットページを設定できます。このページでユーザーはサービスポータルにあるケースの詳細を表示できます。

始める前に

必要なロール：admin

または sp\_admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [標準チケット](#) > [標準チケット構成](#)。
2. デフォルトで利用可能な sn\_customerservice\_case、csm\_order case、sn\_customerservice\_task、または customer\_project\_task をクリックします。

**i** 注：独自のケースタイプを追加し、必要なテーブルのために新しい設定を追加できます。詳細については、「[標準チケットページの構成](#)」を参照してください。

3. レコードを編集するには、ここをクリックしてください。
4. 必要に応じて、チケット構成フォームのフィールドを編集します。  
たとえば、[情報リージョン] タブの [情報フィールド] フィールドでは、既存の [アクティビティ] タブや [添付ファイル] タブにタブを追加できます。
5. [更新] をクリックします。

#### 関連トピック

[標準チケットページの構成](#)

#### Consumer サービスポータルでのサイトマップ構成および定義レコードのアクティブ化

サイトマップ構成と定義レコードを有効にして、サイトマップにナレッジ記事とカタログを含めます。

#### 始める前に


- [サイトマップジェネレーターのアクティブ化](#)
- 未認証ユーザーがゲストユーザーとしてナレッジベース記事とカタログにアクセスできることを確認します。
- ナレッジ記事フォームまたはサービスカタログページフォームで [公開] オプションが選択されていることを確認します。

必要なロール：admin

#### このタスクについて

Zurich リリース以降、サイトマップジェネレーター 構成はベースシステムで使用でき、デフォルトでは非アクティブです。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > サイトマップジェネレーター > サイトマップ構成**.
2. UX サイトマップ構成 [sys\_ux\_seo\_sitemap\_config] テーブルで、sitemap\_config\_CSP レコードを選択します。
3. サイトマップの生成を有効にします。
  - a. フォームで、[アクティブ] チェックボックスをオンにします。
  - b. [サイトマップ構成の定義] 関連リストで、[タイプ] フィールドをダブルクリックし、リストから **[true]** オプションを選択します。
  - c. 保存アイコン (  ) を選択します。
4. [更新] を選択します。

#### 結果

すべてのアクティブなサイトマップは、1 日に 1 回再生成され、アクティブなサイトマップ定義のコンテンツが取り込まれます。

#### ポータル使用率の計算

ポータル使用率により、顧客および従業員がどのようにポータルを使用しているかを追跡できます。[カスタマーポータル使用率] ダッシュボードは、ポータル訪問に関する情報を提供し、セッション数を計算します。

カスタマーポータル使用状況ダッシュボードを表示するには、 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ポータル使用率**.

- ❗ 注: このダッシュボードの一部として取得されたボットセッションの使用を無視できます。
- ❗ 注: この定義では、ユーザーロールに基づいてカスタマーサービスポータルの使用状況を追跡し、CSM 以外のポータル/ロールの使用状況を無視します。セッションは次のロールについて追跡されます。
  - 外部ロール:sn\_esm\_user、sn\_customerservice.requester、sn\_communities.community\_user
  - 内部ロール:sn\_customerservice.self\_contributor

ユーザーセッションとは、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータル上のアクティビティ時間で、次のいずれかのセッションタイプによって行われます。

- ゲストセッション: ユーザーがログインしていないセッション
- ボットセッション: ボットとクローラーによって生成されたセッションの別のカウント
- 外部セッション: ユーザーが外部ユーザー (通常は顧客)、またはログインしているコンシューマーであるセッション

アグリゲートセッション数は次の計算に基づいています



す:

ユーザーセッションは、一定時間にアクティビティがないとタイムアウトになります。

セルフサービスポータルへのユーザーアクセスは、セッションごと、1日あたり、ポータルごとに追跡されます。同じユーザーが複数のブラウザまたはデバイスからログインすると、各ログインは個別の訪問としてカウントされます。ポータルページの最初の呼び出しごとにセッションが開始され、24時間の時間枠内での使用状況メトリクスが計算されます。

デフォルトのセッションタイムアウトは 30 分です。この設定は、システムプロパティを使用して調整することができます。セッションタイムアウトの設定の変更の詳細については、「[ユーザーセッションの管理](#)」を参照してください。

### サイト訪問の計算例

ユーザーはログインしてからログアウトし、再度ログインします。

ログインしてからログアウトし、再度ログインしたユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ
3	ユーザーがログアウト	いいえ
4	ユーザーがログアウト直後にログイン	はい

ユーザーがログインし、深夜 0 時を越えてセッションを続行

ログインし、深夜 0 時を越えてセッションを続行したユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ
3	ユーザーセッションが真夜中を過ぎて続行	はい
4	ユーザーがログアウト	いいえ

カスタマーサービスポータルで製品モデルデータへのアクセスを制限します

システムプロパティを使用して、製品モデルテーブルのデータへの顧客のアクセスを制限します。

カスタマーサービスポータルから、sn\_esm\_user ロールを持つ外部ユーザーが製品モデルデータにアクセスすることができます。システムアドミニストレーターは、`csmdb_model.customer_visible_flag` システムプロパティと、[製品モデル] テーブル (`csmdb_model`) と子テーブルの [顧客に表示] フィールドを使用して、このアクセスを制限できます。

`csmdb_model.customer_visible_flag` システムプロパティにより、下にリストされているテーブルの [顧客に表示] フィールドが有効になります。デフォルトでは、このプロパティは `false` です。true に設定すると、[顧客に表示] フィールドの設定を使用して、カスタマーサービスポータルの製品モデルデータへのアクセスが決定されます。

- 製品モデルテーブル (`csmdb_model`)
- ソフトウェアモデルテーブル (`csmdb_software_product_model`)
- アプリケーションモデルテーブル (`csmdb_application_product_model`)
- 消耗品モデルテーブル (`csmdb_consumable_product_model`)
- 施設モデルテーブル (`csmdb_facility_product_model`)
- ハードウェアモデルテーブル (`csmdb_hardware_product_model`)

モデルカテゴリーテーブル (`csmdb_model_category`) には [顧客に表示] フィールドがありません。モデルカテゴリーデータへのアクセスは、製品モデルテーブルの [顧客に表示] フィールドを使用して制限されています。製品モデルテーブルに表示される製品のみのカテゴリーのみがモデルカテゴリーテーブルに表示されます。

Jakarta から madrid にアップグレードする場合、[顧客に表示] フィールドが製品モデルテーブルの各レコードに追加され、`false` に設定されます。

アクセスを制限するには、次の手順に従います。

1. `csmdb_model.customer_visible_flag` システムプロパティを `true` に設定します。
2. 製品モデルテーブル (`csmdb_model`) をカスタマイズし、[顧客に表示] 列を追加します。
3. 外部の顧客に表示すべき製品モデルの [顧客の表示] フィールドの値を `true` に設定します。

外部ユーザーは、製品が顧客アカウントにリンクされている場合に、これらの製品モデルを使用してこれらの製品を表示できます。

## ポータルポットベースのセッション数の表示

ポットベースのセッション数を表示することによって、顧客が誤って課金されないようにします。CSM ポータル使用率セッションは顧客に課金されますが、ボット、クローラー、および DDOS 攻撃によって生成されたセッションについて、お客様が無益に課金されることがあります。

### 始める前に

必要なロール：admin、usage\_admin

### このタスクについて

作成したすべての新しいポータルについて、ボットセッションがサービスポータルのボットセッション [ua\_sp\_bot\_session] テーブルにキャプチャされ、すべてのセッションタイプがサービスポータル使用率 [ua\_sp\_usage] テーブルにキャプチャされます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > レポート > 表示/実行**.
2. [検索] フィールドにカスタマーポータルの使用率を入力します。
3. ドロップダウンリストから [カスタマーポータル使用率] レポートを選択します。  
このレポートには、すべてのセッションのセッション数と、ボット、クローラー、および DDoS 攻撃のために生成された個別のセッション数が表示されます。

## カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルのマルチファクター認証

マルチファクター認証は 2 ステップ検証とも呼ばれ、ユーザーに複数の認証情報セットを入力するように求めるセキュリティ要件です。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルユーザーに対してマルチファクター認証を有効にし、セルフサービス Web ポータルへのアクセスが潜在的な脆弱性からより強力に保護されるようにします。詳細については、「[マルチファクター認証 \(MFA\)](#)」を参照してください。

## マルチファクター認証プロパティ

プロパティを使用して、ロールベースのマルチファクター認証基準を有効にし、動作を設定できます。

### マルチファクター認証のプロパティ

プロパティ	説明
マルチファクター認証を有効にする [glide.authenticate.multifactor]	ユーザーとアドミニストレーターがこの機能を使用できるようにするには、このチェックボックスをオンにします。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：有効   無効</li> <li>• デフォルト値：有効</li> <li>• 場所：多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
ユーザーがマルチファクター認証の設定をバイパスできる回数 [glide.authenticate.multifactor.setup.bypass.count]	ユーザーが追加のパスコード要件をスキップして、モバイルデバイスがなくてもログインできるようにする回数を入力します。この機能を無効にしてから再度有効にすると、カウンターが最初から開始されます。

マルチファクター認証のプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：3</li> <li>• 場所：多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
<p>ユーザーのメールアドレスに送信されたワンタイムコードが有効である時間 (分単位)</p> <p>[glide.multifactor.onetime.code.validity]</p>	<p>リセットコードが有効である期間を指定する分単位の数値を入力します。「<a href="#">マルチファクター認証によるログイン</a>」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値: 10</li> <li>• 場所：多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
<p>クロックスキューを考慮してコードを有効にする追加の秒数。最大値は 60 秒です。</p> <p>[glide.authenticate.multifactor.clock_skew]</p>	<p>最大 60 の秒数を入力してください。</p> <p>デフォルトでは、インスタンスは、現在の時刻に生成された単一のアプリ生成コードに対して、入力したコードを検証します。このプロパティを使用して期間をスキューし、期間中に生成された 1 つ以上のコードが有効と見なされるようにすることができます。</p> <p>プロパティの値は、次の計算で使用されます：<math>\text{現在時刻} - x/2</math> および <math>\text{現在時刻} + x/2</math>、ここで「x」はこのプロパティの値です。たとえば、値 10 を使用すると、インスタンスは、[現在時刻 - 5秒] から [現在時刻 + 5秒] の時間範囲にアプリによって生成されたコードを有効と見なします。</p> <p>このプロパティを使用すると、デフォルトで割り当てられた時間内に正しいコードを入力できない場合のログインの問題を防ぐことができます。</p>

自動翻訳

マルチファクター認証のロールの構成

次の外部ロールをマルチファクターロールに追加します。

- sn\_customerservice.customer
- sn\_customerservice.consumer

これらのロールを持つユーザーは、マルチファクター認証を使用する必要があります。詳細については、「[ユーザーベースのマルチファクター基準の設定](#)」を参照してください。

**Consumer** サービスポータル用 サイトマップジェネレーター

ServiceNow サイトマップジェネレーター アプリケーションを使用すると、XML サイトマップを効率的に定義して自動的に生成できます。

## Consumer サービスポータル用 サイトマップジェネレーター の構成要件

サイトマップは、スクリプトまたは静的 XML から生成されます。サイトマップの検証は自動的に処理されないため、サイトマップを作成するときに、そのコンテンツが次の要件を満たしていることを確認する必要があります。

- Consumer サービスポータル 用に構成されたナレッジベースとカタログのみが含まれる
- 未認証ユーザーによるアクセスが可能な消費者サービスポータルページのみが含まれる
- 一般にアクセスすることが不可能な消費者サービスポータル URL が除外されている
- 301 リダイレクトで応答するページが除外されている
- 廃止されたナレッジベース記事と期限切れのナレッジベース記事が除外されている
- ナレッジ記事の hreflang サポートを含む

検索エンジン最適化 (SEO) のサイトマップ要件については、Google ドキュメントの「[サイトマップのビルドと送信](#)」を参照してください。

## ビジネスポータルの構成

情報を提供し、顧客をサポートするようにビジネスポータルを構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

ビジネスポータルは、サービスポータルアプリケーションに基づいたセルフサービスの Web ポータルです。

ビジネスポータルは、企業間 (B2B) 顧客をサポートします。

[https://player.vimeo.com/video/1083575309?h=447472a1c0&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1083575309?h=447472a1c0&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

ポータルを使用して情報を提供し、顧客をサポートすることができます。ポータルには、最小限のセットアップですぐに使用できる機能があります。以下が含まれます。

- さまざまな顧客アクティビティへのリンクを含むヘッダーとフッター。
- ホームページには、ログインしているユーザーに必須アイテムの概要が表示されます。
- さまざまなポータルページに体系的に移動するための階層メニュー。
- 分類トピックを通じてナレッジとカタログの統一された参照エクスペリエンス。
- ケース、製品、注文などのレコードを参照、検索、およびフィルタリングするためのリストページ。
- レコードの重要な情報、関連アクション、関連リスト、およびクイックリンクを表示するレコードビューページ。

それぞれのプラグインをインストールすることで 注文管理などのセルフサービス機能を追加できます。

- ❗ **注：** ビジネスポータルストアアプリは、カスタマーサービスポータルストアアプリ (バージョン 24.0.0 以降) をインストールすると自動的にインストールされます。詳細については、「[消費者サービスポータルおよびカスタマーサービスポータルのアクティブ化](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ポータル](#).
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列に、「\*Business portal」と入力します。
3. [ビジネスポータル] を選択します。  
ビジネスポータルを設定できるページがインスタンスで開きます。
4. [非アクティブ] チェックボックスをオフにします。

**i** 注: ビジネスポータルは、デフォルトでは非アクティブです。

5. [Update (更新)] を選択します。

URL <servicenow インスタンス URL>/business\_portal を使用して、ビジネスポータルにアクセスできます。

## 関連トピック

[サービスポータル](#)

## ビジネスポータルのセットアップ

ビジネスポータルをカスタマイズしてニーズを満たします。

## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > **Service Portal** の構成。

カスタマイズできるコンポーネントには、次のようなものがあります。

- **ブランディング:**ポータルブランディング を構成して、 ビジネスポータルに独自のルックアンドフィールを与えます。Coral テーマはビジネスポータルで利用できます。
- **メニュー:**ベースシステムメニューを更新するか、新しいメニューを追加します。詳細については、「[ポータルヘッダーメニューの構成](#)」を参照してください。
- **ホームページ:**ウィジェット構成を更新してデフォルトのホームページを更新するか、カスタムホームページを割り当てます。詳細については、「[ポータルへのホームページの割り当て](#)」を参照してください。
- **ウィジェット:**構成可能なポータルウィジェットを使用して、ポータルのコンテンツを定義します。詳細については、「[構成可能なポータルウィジェットライブラリ](#)」を参照してください。
- **ヘッダー:**必要に応じてヘッダー構成を更新します。詳細については、「[ポータルへのポータル Polaris ヘッダーウィジェットの構成](#)」を参照してください。
- **フッター:**ページ下部の情報をカスタマイズします。詳細については、「[ポータル Polaris フッターウィジェットを構成](#)」を参照してください。
- **分類:** [ビジネスポータルで分類を構成して、ユーザーに関連するトピックを定義します。](#)
- **リストページ:**ケース、製品、注文などのレコードを参照、検索、フィルタリングします。詳細については、「[ポータルデータリストウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。
- **ロール:** [ロール別のページセキュリティを構成](#) し、ページを公開 (ログイン不要) に設定するか、ユーザーロールでフィルタリングします。
- **検索ソース:**ポータルの検索ソースを構成して、検索可能データの動作とソースを記述します。詳細については、「[検索ソースを定義する](#)」を参照してください。

- ナレッジベース:ポータルナレッジベースを構成して、関連するナレッジ記事を表示します。詳細については、「[ポータルへのナレッジベースの設定](#)」を参照してください。
- カタログ:ビジネスポータルカタログを構成します。詳細については、「[サービスポータルカタログの設定](#)」を参照してください。

### ビジネスポータルのテーマのセットアップ

ビジネスポータルのテーマをカスタマイズして、フォントとテーマのスタイルシートを追加します。

#### 始める前に

必要なロール : admin

#### このタスクについて

ビジネスポータルのデフォルトのテーマは Coral テーマです。ブランディングに合わせて独自のテーマを使用できます。

フォントまたはテーマのサイズに関連するスタイルシートを追加するには、テーマをカスタマイズする必要があります。

#### 手順


1. 移動先 **すべて** > **サービスポータル** > **テーマ**。
2. 必要なテーマを検索して選択します。
3. フォントとテーマのスタイルシートを追加します。
  - a. テーマレコードの関連リストから **[CSS インクルード]** を選択します。
  - b. **[Edit (編集)]** を選択します。
  - c. **[コレクション]** リストから **[CSS インクルード]** リストに次のスタイルシートを追加します。

#### CSS インクルードリストを編集


The screenshot shows a configuration window for editing the CSS Includes List. At the top, there are buttons for 'Add Filter' and 'Run filter' with a help icon. Below are dropdown menus for '-- choose field --', '-- oper --', and '-- value --'. The main area is split into two panes: 'Collection' on the left and 'CSS Includes List' on the right. The 'Collection' pane has a search bar and a scrollable list of CSS files. The 'CSS Includes List' pane shows the 'La Jolla' theme with a list of included CSS files. Between the panes are navigation buttons: a right arrow to add items and a left arrow to remove items. At the bottom are 'Cancel' and 'Save' buttons.

- portal-polaris-set-base-font
- portal-polaris-rem-px-theme
- portal-polaris-kb-rem-px-theme

d. **[Save (保存)]** を選択します。

4. スタイルシートにカーソルを合わせ、プレビューアイコン (  ) を選択し、 **レコードを開く** を選択して、追加するスタイルシートの順序を設定します。

- a. portal-polaris-set-base-font の順序を最低に設定します。
- b. portal-polaris-rem-px-theme の順序を 2 番目に高い値に設定します。
- c. portal-polaris-kb-rem-px-theme の順序を最上位に設定します。

 **注:** 変換係数 10 を使用して、CSS で任意のフォントまたはテーマのサイズを rems からピクセルに変換します。たとえば、10 rems は 100 ピクセルに変更する必要があります。

5. **[Update (更新)]** を選択します。

ビジネスポータルで分類を構成して、ユーザーに関連するトピックを定義します  
ニーズに合わせて Business ポータルで分類を構成および管理します。

始める前に

必要なロール：admin または sp\_admin


このタスクについて

分類と子トピックをビジネスポータルに追加または編集します。分類を使用すると、ユーザーに関連するトピックを定義できます。

たとえば、e コマースサイトに関連するトピックには、注文、返品、支払いなどがあります。ユーザーは、関連するトピックを見つけて、そのトピックで利用可能な記事とカタログアイテムを使用できます。

手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル**。
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で \*Business portal を検索して選択します。
3. [ビジネスポータル] を選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
4. 関連リストで、[分類] を選択します。
5. **[Edit (編集)]** を選択します。
6. [メンバーの編集] ページで、必要な分類を [コレクション] から [分類リスト] に移動します。  
分類を作成することもできます。詳細については、「[分類の作成](#)」を参照してください。

 **注:** ポータルに関連付けることができる分類は 1 つだけです。

7. **[Save (保存)]** を選択します。

## 次のタスク

トピックを作成して新しい分類に関連付け、カタログアイテムとナレッジ記事を作成したトピックに関連付けます。詳細については、「[接続されたコンテンツをトピックに関連付け](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[トピックの作成と関連付け](#)

## ビジネスポータルでの AI 検索の構成

AI 検索を使用するようにビジネスポータルを設定します。

## 始める前に

必要なロール：admin、sp\_admin

## このタスクについて

AI 検索はデフォルトで無効になっています。ポータルレコードを更新すると、有効にできます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **サービスポータル** > **ポータル** をクリックし、ポータルレコードを開きます。
2. **[ビジネスポータル]** を選択します。
3. **[AI 検索を有効にする]** チェックボックスをオンにします。
4. **[検索アプリケーション]** フィールドで、必要な検索アプリケーションを検索して選択します。  
検索アプリケーション構成では、検索エンジン、検索結果の制限、提案の制限など、検索エクスペリエンス設定を定義します。デフォルトでは検索アプリケーション構成が選択されていますが、必要に応じて別の構成を選択できます。

CSM ポータルのデフォルト検索アプリケーションなどの既存の検索アプリケーション構成を変更したり、検索エンジンとして AI 検索を指定して独自の検索アプリケーション構成を作成および構成したりできます。詳細については、「[AI 検索の検索アプリケーション構成の作成](#)」を参照してください。

- i** **注：** フォームレイアウトを構成して、フォームに **[検索アプリケーション (Search Application)]** フィールドを追加する必要がある場合があります。フォームへのフィールドの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。

5. **[検索結果構成]** フィールドで、必要な検索結果構成を検索して選択します。  
検索結果構成では、検索結果の表示方法を定義します。デフォルトでは検索結果構成が選択されていますが、必要に応じて別の構成を選択できます。

CSM 検索などの既存の検索結果構成レコードを変更することも、独自の検索結果構成を作成して構成することもできます。

- i** **注：** フォームレイアウトを構成して、フォームに **[検索結果構成 (Search Results Configuration)]** フィールドを追加する必要がある場合があります。フォームへのフィールドの追加の詳細については、「[フォームレイアウトの構成](#)」を参照してください。

6. **[Update (更新)]** を選択します。

## ビジネスポータルで非認証ユーザーの AI 検索を有効にする

AI 検索ウィジェットをアクティブ化して、ビジネスポータルにログインしているゲストユーザーが AI 検索機能を使用できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin

ビジネスポータルで AI 検索を構成する必要があります。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください。

## このタスクについて

非認証ユーザーが AI 検索機能を使用できるように、先行入力検索を有効にする必要があります。このウィジェットの詳細については、「[先行入力検索ウィジェット](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ウィジェット](#).
2. 先行入力検索を検索します。
3. [先行入力検索] を選択します。
4. [公開] チェック ボックスをオンにします。
5. [Update (更新)] を選択します。
6. AI 検索アシストウィジェットに対して手順を繰り返します。

## 認証済み外部ユーザーに対する AI 検索 Assist

snc\_externalロールを持つ認証された外部ユーザーに対して、ビジネスポータルで AI 検索 Assist を有効にします。

ビジネスポータルで認証された外部ユーザーに対して **AI 検索 Assist** アクションを構成する

ビジネスポータルでナレッジ記事を検索するには、AI 検索 アシストアクションを有効にします。snc\_external ロールを持つ認証済み外部ユーザーに適用されます。

## 始める前に

ビジネスポータルで AI 検索 を設定する必要があります。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください。

認証外部ユーザーが AI 検索機能を使用できるように、先行入力検索と AI 検索 Assist を有効にする必要があります。ウィジェットの詳細については、「[先行入力検索ウィジェット](#)」および「[AI 検索アシストウィジェット](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## このタスクについて

[https://player.vimeo.com/video/1102476331?](https://player.vimeo.com/video/1102476331?h=777fd80fa4&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

[h=777fd80fa4&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1102476331?h=777fd80fa4&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム Web サービス](#) > [スクリプト化 Web サービス](#) > [スクリプト化 REST API](#).
2. [スクリプト済み REST API] ページで、**[AI 検索アシストアクション (内部 API) (AI Search Assist Action (Internal API))]** を検索して選択します。
3. [AI 検索アシストアクション (内部 API) (AI Search Assist Actions (Internal API))] ページの [リソース] 関連リストで、[順序 **[sc\_cat\_item]**] を選択します。
4. [順序 **[sc\_cat\_item]**] ページの [セキュリティ] タブで、次の操作を行います。

- a. [認証が必要] を選択して認証をオンにします。
  - b. 機能をオフにするには、[SNC 内部が必要] チェックボックスをオフにします。
  - c. [更新] を選択します。
5. [AI 検索アシストアクション (内部 API)] ページの [リソース] 関連リストで、[自分の問題を解決 (Resolves my issue)] を選択します。
  6. [自分の問題を解決 (Resolves my issue)] ページで、次の操作を行います。
    - a. [認証が必要] を選択してリソースにアクセスするための認証をオンにします。
    - b. [SNC 内部が必要] チェックボックスをオフにします。
    - c. [更新] を選択します。
  7. [更新] を選択します。

ビジネスポータルで認証された外部ユーザー用の AI 検索 Assist を構成する

AI 検索 Assist を有効にして、ビジネスポータルでナレッジ記事を検索します。

始める前に

必要なロール: snc\_externalロールを持つ認証済み外部ユーザー

カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化

ビジネスポータルの AI 検索 を設定する必要があります。詳細については、「サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する」を参照してください。

認証外部ユーザーが AI 検索 機能を使用できるように、先行入力検索と AI 検索 Assist を有効にする必要があります。ウィジェットの詳細については、「先行入力検索ウィジェット」および「AI 検索アシストウィジェット」を参照してください。

必要なロール: admin

手順

1. 移動先 **すべて > システム Web サービス > スクリプト化 Web サービス > スクリプト化 REST API.**
2. [スクリプト済み REST API] ページで、[AI 検索アシスト (内部 API) (AI Search Assist (Internal API))] を検索して選択します。
3. [AI 検索アシスト (内部 API) (AI Search Assist (Internal API))] ページの [リソース] 関連リストで、[検索] を選択します。
4. 検索ページの [セキュリティ] タブで、次の操作を行います。
  - [認証が必要] を選択してリソースにアクセスするための認証をオンにします。
  - [SNC 内部が必要] チェックボックスをオフにします。
  - [更新] を選択します。
5. [更新] を選択します。

ビジネスポータル使用率の計算

顧客と従業員がどのようにポータルを使用しているかを追跡します。[カスタマーポータル使用率] ダッシュボードは、ポータル訪問に関する情報を提供し、セッション数を計算します。

カスタマーポータル使用状況ダッシュボードを表示するには、カスタマーサービス > アドミニストレーション > ポータル使用率.

**i** 注: このダッシュボードの一部として取得されたボットセッションの使用を無視できます。

ユーザーセッションは、カスタマーサービスポータル、消費者サービスポータル、またはビジネスポータルでのアクティビティ期間で、次のいずれかのセッションタイプによって行われます。

- ゲストセッション: ユーザーがログインしていないセッション
- ボットセッション: ボットとクローラーによって生成されたセッションの別のカウント
- 外部セッション: ユーザーが外部ユーザー (通常は顧客)、またはログインしているコンシューマーであるセッション

アグリゲートセッション数は次の計算に基づいています



す:

ユーザーセッションは、一定時間にアクティビティがないとタイムアウトになります。

セルフサービスポータルへのユーザーアクセスは、セッションごと、1日あたり、ポータルごとに追跡されます。同じユーザーが複数のブラウザまたはデバイスからログインすると、各ログインは個別の訪問としてカウントされます。ポータルページの最初の呼び出しごとにセッションが開始され、24時間の時間枠内での使用状況メトリクスが計算されます。

デフォルトのセッションタイムアウトは30分です。この設定は、システムプロパティを使用して調整することができます。セッションタイムアウトの設定の変更の詳細については、「[ユーザーセッションの管理](#)」を参照してください。

### サイト訪問の計算例

ユーザーはログインしてからログアウトし、再度ログインします。

ログインしてからログアウトし、再度ログインしたユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ
3	ユーザーがログアウト	いいえ
4	ユーザーがログアウト直後にログイン	はい

ユーザーがログインし、深夜0時を越えてセッションを続行

ログインし、深夜0時を越えてセッションを続行したユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ

ログインし、深夜 0 時を越えてセッションを続行したユーザーのサイト訪問計算の例 (続く)

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
3	ユーザーセッションが真夜中を過ぎて続行	はい
4	ユーザーがログアウト	いいえ

ビジネスポータルで製品モデルデータへのアクセスを制限します

システムプロパティを使用して、製品モデルテーブルのデータへの顧客のアクセスを制限します。

外部ユーザーは、sn\_esm\_userロールを使用して、ビジネスポータルから製品モデルデータにアクセスできます。システムアドミニストレーターは、*esm\_cmdb\_model.customer\_visible\_flag* システムプロパティと、[製品モデル] テーブル (cmdb\_model) と子テーブルの [顧客に表示] フィールドを使用して、このアクセスを制限できます。

*esm\_cmdb\_model.customer\_visible\_flag* システムプロパティにより、下にリストされているテーブルの [顧客に表示] フィールドが有効になります。デフォルトでは、このプロパティは false です。true に設定すると、システムは [顧客に表示] フィールドの設定を使用して、ビジネスポータルの製品モデルデータへのアクセスを決定します。

- 製品モデルテーブル (cmdb\_model)
- ソフトウェアモデルテーブル (cmdb\_software\_product\_model)
- アプリケーションモデルテーブル (cmdb\_application\_product\_model)
- 消耗品モデルテーブル (cmdb\_consumable\_product\_model)
- 施設モデルテーブル (cmdb\_facility\_product\_model)
- ハードウェアモデルテーブル (cmdb\_hardware\_product\_model)

モデルカテゴリーテーブル (cmdb\_model\_category) には [顧客に表示] フィールドがありません。モデルカテゴリーデータへのアクセスは、製品モデルテーブルの [顧客に表示] フィールドを使用して制限されています。製品モデルテーブルに表示される製品の 카테고리のみがモデルカテゴリーテーブルに表示されます。

Jakarta から madrid にアップグレードする場合、[顧客に表示] フィールドが製品モデルテーブルの各レコードに追加され、false に設定されます。

アクセスを制限するには、次の手順に従います。

1. *esm\_cmdb\_model.customer\_visible\_flag* システムプロパティを true に設定します。
2. 製品モデルテーブル (cmdb\_model) をカスタマイズし、[顧客に表示] 列を追加します。
3. 外部の顧客に表示すべき製品モデルの [顧客の表示] フィールドの値を true に設定します。

外部ユーザーは、製品が顧客アカウントにリンクされている場合に、これらの製品モデルを使用してこれらの製品を表示できます。

ビジネスポータルのマルチファクター認証

セルフサービス Web ポータルへのアクセスが潜在的な脆弱性からより安全に保護されるように、ビジネスポータルユーザーのマルチファクター認証を有効にします。

マルチファクター認証は 2 ステップ検証とも呼ばれ、ユーザーに複数の認証情報セットを入力するように求めるセキュリティ要件です。詳細については、「[多要素認証](#)」を参照してください。

## マルチファクター認証プロパティ

プロパティを使用して、ロールベースのマルチファクター認証基準を有効にし、動作を設定できます。

### マルチファクター認証のプロパティ

プロパティ	説明
<p>マルチファクター認証を有効にする</p> <p>[glide.authenticate.multifactor]</p>	<p>ユーザーとアドミニストレーターがこの機能を使用できるようにするには、このチェックボックスをオンにします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：有効   無効</li> <li>• デフォルト値：有効</li> <li>• 場所： 多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
<p>ユーザーがマルチファクター認証の設定をバイパスできる回数</p> <p>[glide.authenticate.multifactor.setup.bypass.count]</p>	<p>ユーザーが追加のパスコード要件をスキップすることを選択できる回数を入力します。これにより、ユーザーがモバイルデバイスを持っていない場合でもインスタンスに引き続きログインできるようになります。この機能を無効にしてから再度有効にすると、カウンターが最初から開始されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：3</li> <li>• 場所： 多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
<p>時間 (分)。ユーザーのメールアドレスに送信された時間コードは、以下について有効です</p> <p>[glide.multifactor.onetime.code.validity]</p>	<p>リセットコードが有効である期間を指定する分単位の数値を入力します。「<a href="#">マルチファクター認証によるログイン</a>」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値: 10</li> <li>• 場所： 多要素認証 &gt; プロパティ</li> </ul>
<p>クロックスキューを考慮してコードを有効にする追加の秒数。最大値は 60 秒です。</p> <p>[glide.authenticate.multifactor.clock_skew]</p>	<p>最大 60 の秒数を入力してください。</p> <p>デフォルトでは、インスタンスは、現在時刻に生成された単一のアプリ生成コードに対して、ユーザーが入力したコードを検証します。このプロパティを使用して期間をスキューし、期間中に生成された 1 つ以上のコードが有効と見なされるようにすることができます。</p> <p>プロパティの値は、次の計算で使用されます：<math>\text{現在時刻} - x/2</math> および <math>\text{現在時刻} + x/2</math>、ここで「x」はこのプロパティの値です。たとえば、値 10 を使用すると、インスタンスは、[現在時刻 - 5秒] から [現在時刻 + 5秒] の時間範囲にアプリによって生成されたコードを有効と見なします。</p>

マルチファクター認証のプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	このプロパティを使用すると、ユーザーがデフォルトで割り当てられた時間内に正しいコードを入力できない場合のログインの問題を防ぐことができます。

マルチファクター認証のロールの構成

外部ロール `sn_customerservice.customer` をマルチファクターロールに追加します。

このロールを持つユーザーは、マルチファクター認証を使用する必要があります。詳細については、「[ユーザーベースのマルチファクター基準の設定](#)」を参照してください。

ポータル使用率の計算

ポータル使用率により、顧客および従業員がどのようにポータルを使用しているかを追跡できます。[カスタマーポータル使用率] ダッシュボードは、ポータル訪問に関する情報を提供し、セッション数を計算します。

カスタマーポータル使用状況ダッシュボードを表示するには、すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ポータル使用率。

- ❗ 注: このダッシュボードの一部として取得されたボットセッションの使用を無視できます。
- ❗ 注: この定義では、ユーザーロールに基づいてカスタマーサービスポータルの使用状況を追跡し、CSM 以外のポータル/ロールの使用状況を無視します。セッションは次のロールについて追跡されます。
  - 外部ロール: `sn_esm_user`、`sn_customerservice.requester`、`sn_communities.community_user`
  - 内部ロール: `sn_customerservice.self_contributor`

ユーザーセッションとは、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータル上のアクティビティ時間で、次のいずれかのセッションタイプによって行われます。

- ゲストセッション: ユーザーがログインしていないセッション
- ボットセッション: ボットとクローラーによって生成されたセッションの別のカウント
- 外部セッション: ユーザーが外部ユーザー (通常は顧客)、またはログインしているコンシューマーであるセッション

アグリゲートセッション数は次の計算に基づいています



す:

ユーザーセッションは、一定時間にアクティビティがないとタイムアウトになります。

セルフサービスポータルへのユーザーアクセスは、セッションごと、1日あたり、ポータルごとに追跡されます。同じユーザーが複数のブラウザまたはデバイスからログインすると、各ログインは

個別の訪問としてカウントされます。ポータルページの最初の呼び出しごとにセッションが開始され、24 時間の時間枠内での使用状況メトリクスが計算されます。

デフォルトのセッションタイムアウトは 30 分です。この設定は、システムプロパティを使用して調整することができます。セッションタイムアウトの設定の変更の詳細については、「[ユーザーセッションの管理](#)」を参照してください。

## サイト訪問の計算例

ユーザーはログインしてからログアウトし、再度ログインします。

ログインしてからログアウトし、再度ログインしたユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ
3	ユーザーがログアウト	いいえ
4	ユーザーがログアウト直後にログイン	はい

ユーザーがログインし、深夜 0 時を越えてセッションを続行

ログインし、深夜 0 時を越えてセッションを続行したユーザーのサイト訪問計算の例

ステップ	ユーザーアクティビティ	請求可能なカウントの増加
1	ユーザーが、匿名ユーザーまたはゲストユーザーとして、ポータルを訪問	はい
2	ユーザーがログイン	いいえ
3	ユーザーセッションが真夜中を過ぎて続行	はい
4	ユーザーがログアウト	いいえ

## カスタマーサービス管理 (CSM) のための ウォークアップエクスペリエンス の構成

組織の特定の要件に基づいて、ウォークアップエクスペリエンス のさまざまな側面を構成します。sn\_csm\_walkup.walkup\_admin ロールを持つ ウォークアップエクスペリエンス ユーザーとアドミニストレーターは、特定の要件を満たすようにアプリケーションを有効化および構成することができます。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

CSM ウォークアップエクスペリエンス を構成するには、一連のタスクを実行します。これらのタスクは、アクティブ化したプラグインに基づいて実行します。

予約の設定、ユーザーに通知を送信するタイミングの決定、物理的なキューの場所と運用スケジュールの確立、CSAT サーベイとの統合、キューの場所とのストックルームの関連付けなどを行うことができます。また、独自のロゴや自社用カスタム設定を使用してウォークアップエクスペリエンスポータルをカスタマイズすることもできます。

CSM ウォークアップエクスペリエンス を構成するには、構成プロセス全体を順を追って説明する以下のテーブルの構成タスクに従います。

手順

1. 移動先 **すべて > CSM ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション**.
2. CSM ウォークアップエクスペリエンス 機能を構成するには、次のタスクを完了してください。

**CSM ウォークアップエクスペリエンス 構成タスク**

タスク	説明
CSM ウォークアップエクスペリエンス を有効にします。	Walk-up for CSM プラグイン (com.snc.walkup_for_csm) を有効にします。   <b>注:</b> このプラグインにはデモ データが含まれています。
場所を構成するには、[ウォークアップ場所] をクリックします。	ウォークアップ場所キューを、カスタムスケジュール、アサイン先グループ、平均待ち時間などとともに作成します。場所の構成の詳細については、「 <a href="#">ウォークアップエクスペリエンスの場所の構成</a> 」を参照してください。
[スケジュール] をクリックします。	ウォークアップ会場のスケジュール (平日 8 時 ~ 5 時など) を表示/作成/変更し、それらをウォークアップ場所キューに関連付けます。スケジュールの構成の詳細については、「 <a href="#">ウォークアップエクスペリエンススケジュールの構成</a> 」を参照してください。
予約を構成するには、[予約の構成] をクリックします。	個人のウォークアップキューの場所に対してサービス構成を作成します。スケジュール、1 日に可能な予約の数、どの程度先の日程までユーザーが予約できるかなどを構成できます。予定の構成の詳細については、「 <a href="#">予約の設定</a> 」を参照してください。
ポータルを設定するには、[ポータル設定] をクリックします。	ウォークアップエクスペリエンス のカスタムのオンラインおよびオンサイトサービスポータルを作成および変更します。ポータルの設定の詳細については、「 <a href="#">ウォークアップエクスペリエンスポータルの構成</a> 」を参照してください。
通知を構成するには、[通知] をクリックします。	ユーザーや担当者に対して関係のあるイベントを常に通知するアラートにアクセスして構成します。通知の構成の詳細については、「 <a href="#">ウォークアップエクスペリエンス通知の構成</a> 」を参照してください。
サーベイ	顧客満足度サーベイにアクセスして、サーベイへの一般アクセスを有効にします。また、サーベイのトリガー条件を設定し、ユーザーの応答を表示します。スケジュールの構成の詳細については、「 <a href="#">CSM ウォークアップエクスペリエンスの顧客満足度サーベイ</a> 」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) 対応のウォークアップエクスペリエンス

カスタマーサービス管理 (CSM) 対応の ServiceNow ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションを使用すると、IT 組織は、事前に確立されたウォークアップサービスセンターへのオンラインチェックインとオンサイトチェックインの両方をサポートする連絡先チャンネルを設定できます。

ウォークアップエクスペリエンス は、迅速な対面サポートにより、満足度の大幅な向上を目的としています。従業員やビジネスカスタマーは、発生した問題について、対面でのサポートをリアルタイムで受けることができます。

ユーザーのペルソナとロールは、次のように定義されています。

### 要求者

ユーザーはいくつかの方法で ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションにアクセスできます。

#### • オンライン：

- コンピュータで、サービスポータル の **[Walk-up Check In]** オプションを使用して、利用可能な最寄りのウォークアップ会場にオンラインですばやくチェックインします。

**i** 注：ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションにより、コンピュータの IP アドレスを使用して、最も近いウォークアップキューに自動でルーティングできます。必要に応じて、場所を変更できます。

- キューに参加し、キューの位置を表示します。
- サポート予約をスケジュールして予約の通知を受信する、または通知のリンクやオンラインのチェックインインターフェイスから予約をキャンセルまたはスケジュール変更する。
- ウォークアップの場所キューごとに一度に 1 つだけ予約をスケジュールする。

**i** 注：スケジュールされた予約があっても、ウォークアップ順番待ちリストにオンラインでまたはオンサイトで対面でチェックインできます。

- メール通知を受け取ります (要求が技術者に割り当てられたとき、サポートの順番が近づいたとき、キューに加わらないことによりウォークアップ要求がクローズまたは破棄されたとき)。

#### • ウォークアップエクスペリエンスの場所でオンサイト：

- 名前、メール、連絡先の詳細を手動で入力して、物理的なウォークアップ場所でキューにチェックインします。
- ウォークイン要求者とその予約の両方が表示される大型モニターでキューのアクティビティを確認する。
- モニターで、現在キューにいる要求者の数、キューのゲストの場所、サポートを受けている要求者、推定待ち時間を確認します。
- 訪問後にユーザーの感想を尋ねる 1 問のアンケートに回答する。

### 技術者またはエージェント

カスタマーサポートでは、ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションを使用して、要求者からの緊急の問題や要望に対応しています。

- ウォークアップエクスペリエンスの技術者は、ウォークアップ順番待ちリストで日常業務を管理します。カスタマーサービスの問題を解決します。
- 技術者は エージェントワークスペース インターフェイスからウォークアップエクスペリエンスのインタラクションを受け入れてクローズすることができます。エージェントワークスペース には、個人用の受信ボックスがあり、高度な作業アサイン で設定されている場合、ウォークアップインタラクションがアサインのために自動的にプッシュされます。
- エージェントは エージェントワークスペース を使用してウォークアップエクスペリエンスの実行のすべての側面を管理できます。キャパシティに基づいて、レコードが保留中の場合は同時に複数のトランザクションを処理したり、インタラクションをケースに昇格させたりできます。
- 技術者は エージェントワークスペース の個人用の受信ボックスでスケジュール設定された予約を表示して受け入れることができます。予約は、エージェントの空き状況に応じて受信ボックスにルーティングされます。または、エージェントは手動で予約を選別できます。
- 必要に応じて、技術者はいつでもキュー内の誰とでも作業できます。技術者は、エージェントワークスペース で未アサインのインタラクションのリストからインタラクションを受け入れることで、ウォークアップインタラクションを自分に手動で割り当てることができます。

### マネージャー

マネージャーは、ウォークアップ場所の技術者の日常業務を監督します。

- ウォークアップマネージャーは、ウォークアップダッシュボードを監視して、業務データや業績データを表示して把握できます。
- ウォークアップマネージャーはこのアプリケーションを使用して、顧客満足度を高め、カスタマーサービスをタイムリーに提供し、パフォーマンスデータを上級管理職に報告することができます。

### アドミニストレーター

ウォークアップに関連したシステムである、ウォークアップ場所の自社用カスタム設定とテキスト、キューの場所とスケジュール、予約、高度なワークアサインメント、通知、CSAT サーベイなどについて、設定や管理を行います。

### ウォークアップエクスペリエンスのユーザーロール

ロール名	ロール	説明
sn_walkup.walkup_login	ストアの代表者	このロールを持つユーザーは、要求者によるウォークアップ場所でのチェックインをサポートします。
sn_csm_walkup_walkup_technician	CSM ウォークアップ技術者	このロールを持つユーザーは、CSM ウォークアップ場所でのユーザーの要求を満たします。
sn_csm_walkup.walkup_manager	CSM ウォークアップマネージャー	このロールを持つユーザーは、ウォークアップ場所でチームを管理します。
sn_csm_walkup.walkup_admin	CSM ウォークアップアドミン	このロールを持つユーザーは、ウォークアップインタラクシヨ

ウォークアップエクスペリエンスのユーザーロール (続く)

ロール名	ロール	説明
		ン、場所キュー、ウォークアップ理由を管理します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のウォークアップエクスペリエンスの構成

カスタマーサービス管理 (CSM) でウォークアップエクスペリエンスを開始するには、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のためのウォークアップエクスペリエンスの構成](#)」を参照してください。

### ゲストユーザーのウォークアップエクスペリエンス

ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションを使用することで、ゲストユーザーが、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルのホームページから、オンラインでのウォークアップ予約を管理できるようになります。

### ストアでアプリを要求する

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

### ゲストユーザーのウォークアップエクスペリエンスの使用要件

ゲストユーザーがウォークアップエクスペリエンスを使用する場合は、次の要件に注意してください。

- カスタマーサービスのゲストウォークアップエクスペリエンスアプリをインストールする必要があります。ストアアプリケーションのインストールの詳細については、次を参照してください。[をインストールする ServiceNow Store application](#)。
- com.snc.walkup\_for\_csm プラグインを有効にする必要があります。プラグインの有効化の詳細については、「[プラグインの有効化](#)」を参照してください。
- Walk-up チェックインウィジェットを設定する必要があります。詳細については、「[サービスポータル ホームページにウォークアップエクスペリエンスのオンラインチェックインリンクを追加する](#)」を参照してください。

### ドメインセパレーションと CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション

このセクションでは、CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションに関連するドメインセパレーションの概要と、それがサービスポータル ページ、インタラクションキュー、および構成にどのように関連しているかについて説明します。ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。

### サポートレベル：ベーシック

- アプリケーションサービスプロバイダーのユースケースに合わせてデータが適切なドメインに送られるようにするビジネスロジックが存在します。
- このアプリケーションは、ドメインセパレーションを完全にサポートしています。ドメインセパレーションには、ユーザーインターフェイス、キャッシュキー、レポート、ロールアップ、および集計からのドメインの分離が含まれます。
- インスタンスのオーナーは、複数のテナント間で正常に機能するようにアプリケーションをセットアップする必要があります。

サンプルユースケース：サービスプロバイダーがチャットを使用してテナント顧客のメッセージに回答する場合、お客様がサービスプロバイダーの応答を確認できるようにする必要があります。

サポートレベルの詳細については、「[アプリケーションでのドメインセパレーションのサポート](#)」を参照してください。

## 概要

CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションのドメインセパレーションは、[ベーシック] レベルでサポートされています。ただし、アプリケーションは サービスポータル に依存しており、ドメインセパレーションではサポートされていません。ドメインセパレーションは以下のように CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションに関係します。

- ウォークアップ場所キューで、どのエンドユーザーが各場所キューにアクセスできるかを定義するために、ドメインセパレーションをサポートしています。
- インタラクションテーブルは、データセキュリティのための標準のドメインセパレーションをサポートしています。特定のドメイン向けにインタラクションチケットがオープンされます。
- ウォークアップ場所のキューおよびインタラクションは、ドメインセパレーションをサポートしています。したがって、担当者は、順番待ちリストに関連付けられたインタラクションチケットに対処する際に、ドメインで分離された環境の中でも作業をします。
- 管理および管理構成は、ウォークアップ順番待ちリストのレコードにあります。したがって、これらの構成はそれぞれのドメインマネージャーとアドミニストレーターが使用できます。
- サービスポータル のページはドメインが分離されていませんが、CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションのポータルページではユーザーの特定のドメイン内でデータが取得されます。したがって、これらのページは、別々のドメイン用に設計および構成された異なるサービスポータル全体にわたって再利用できます。アドミニストレーターは、それぞれのポータルを自分でビルドする必要があります。
- [ドメイン] フィールドは `wu_location_queue` テーブルにあります。ここでドメインを設定すると、ユーザーはオンライン中に自分のドメインの一部であるキューのみを見ることができます。
- 高度な作業アサイン のルーティングが動作するには、作業アイテムのルーティング条件を各 `wu_location_queue` に含める必要があります。この条件により、キューが属するドメインへの参照が明示的に追加されます。

- ❗ **注：** 予約機能はドメインで分離していません。予約 `[itil_appointment]` テーブルデータはドメインで分離していないため、リストビューではドメインを超えてデータが表示されることがあります。

## CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションでドメインセパレーションが機能する仕組み

このアプリケーションの効果を最大限発揮するには、ウォークアップアドミニストレーターがウォークアップ場所を適切に設定する必要があります。ユーザーのニーズに合わせて `wu_location_queue` レコードを構成します。これは、要求者エクスペリエンスに影響します。場所キューのレコードに構

成されたドメインには、それぞれに独自のルールセットがあります。このことは、ウォークアップアプリケーション内のその他のテーブルについても当てはまります。

- ❗ **注:** サービスポータル プラットフォームの要素である設定、ポータル、ウィジェットなどは、ドメインで分離することはできません。ただし、ウィジェット内のデータの表示はドメインの構成方法に基づいて決まります。MSP 顧客ごとに別々のポータルを設定することをお勧めします。

以下に、ウォークアップエクスペリエンスの一部として使用される サービスポータル の要素を示します。

- ポータル (Walk-up)
- ページ (walkup\_online\_checkin、walkup\_queue\_on\_site、walkup\_home、walkup\_survey、walkup\_check\_in)
- テーマ (Walk-up テーマ)
- ウィジェット (オンラインでのチェックインエクスペリエンス、オンサイトでの Walk-up キュー、Walk-up チェックイン、Walk-up 出口調査、Walk-up ホーム、Walk-up スケジュール)

詳細については、「[ドメインセパレーションとサービスポータル](#)」を参照してください。

データ分離のため、CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションは Walk-up ユーザー (要求者/Walk-up ログインユーザー) のドメインを使用して、要求者のデータをどのドメインに配置するかを決定します。

- 要求者は、自分が表示できる場所でのみチェックインできます。
- 要求者は、自分自身のドメインでのみ有効な「理由」を選択することができます。
- インタラクションレコードは、要求者のドメインに作成されます。

担当者側では、アプリケーションはウォークアップユーザー (ウォークアップテクニシャン/マネージャー/アドミン) のドメインを使用して、どのレコードが表示可能かを決定します。

- ドメインセパレーションルールにより、担当者は、自分が表示できるインタラクションのみ操作できます。
- 担当者は、自分のドメインに属しているか、グローバルドメインにあるか、または親子階層を持つウォークアップ場所レコードのみを構成できます。
- 場所と理由との対応付けを制御する多対多 [wu\_m2m\_location\_queue\_reason] テーブルにも、これと同じ可視化ルールが適用されます。
- ウォークアップコンテキストレコードには、ドメインセパレーションサポートも含まれます。このサポートにより、技術者はドメインセパレーションルールによって表示されるレコードの詳細な要求者情報のみを表示できます。

## ドメインセパレーションテーブル

CSM ウォークアップエクスペリエンス の一部として、次のテーブルのレコードをドメインで分離することができます。

- ウォークアップ順番待ちリスト [wu\_location\_queue]
- Walk-up のアクセス理由 [wu\_reason]
- Walk-up の理由 [wu\_m2m\_location\_queue\_reason]

- Walk-up コンテキスト [wu\_context]
- インタラクション [interaction]

## CSM ウォークアップエクスペリエンス ポータルのセキュリティとアクセス

アプリケーションにセキュリティが組み込まれており、ウォークアップエクスペリエンス オンサイトポータルのエンドユーザー向けデバイスが、昇格されたロール権限をユーザーに提供しないようにすることができます。ウォークアップエクスペリエンス のオンサイトポータルには、sn\_walkup.walkup\_login ロールを含むアカウントだけがアクセスします。sn\_walkup.walkup\_login ロールには snc\_external ロールが含まれています。

## ウォークアップエクスペリエンス ポータルセキュリティの理解

オンサイト ウォークアップエクスペリエンス ポータルへのアクセスには、個別にアサインされた sn\_walkup.walkup\_login ロールが必要です。このロールを持つユーザーレコードに他のロールを含めることはできません。ほとんどのユーザーレコードには複数のロールが含まれているため、sn\_walkup.walkup\_login ロールは人間のユーザーではなく、ユーザーレコードアカウントにアサインされます。このセキュリティ機能は、オンサイトポータルチェックインデバイスが、昇格された権限ロールでポータルへのアクセスを試みる可能性のあるユーザーを許可しないようにするのに役立ちます。

sn\_walkup.walkup\_login ロールは、チェックインデバイスにログインするために使用されるアカウントのユーザーレコードにアサインされます。通常、オンサイト ウォークアップエクスペリエンス ポータルのデバイスはタブレットです。ロールをアサインされた実際の人間ではなく、ロールを持つアカウントです。たとえば、ビジネスのためにオンサイトでウォークアップポータルを開いている技術者は、sn\_walkup.walkup\_login ロールを含むユーザーレコードを使用してチェックインデバイスにログインします。繰り返しになりますが、ポータルにはこのロールを含むユーザーレコードのみがアクセスできます。ユーザーが admin ロールを持っているかユーザーレコードに sn\_walkup.walkup\_login ロール以外の他のロールが含まれていると、ポータルにアクセスできません。

## アクセス先：ウォークアップエクスペリエンス

ビジネス用にオンサイトのウォークアップ場所を開くか運用時間中にサポートチームに参加する技術者は、ユーザーレコードアカウントにアクセスします。sn\_walkup.walkup\_login ロールを持つ技術者は、ウォークアップエクスペリエンス ポータルにログインできます。内部ユーザーと外部ユーザーは、チェックインデバイス (通常はタブレット) からオンサイト ウォークアップエクスペリエンス ポータルにアクセスできます。認証された内部ユーザーは、デスクトップからもオンラインキューチェックインにアクセスできます。

## ウォークアップエクスペリエンスポータルの構成

魅力的なウォークアップセンターサービスポータルとなるように、ロゴ、ポータルテーマ、必要なカタログ、ナレッジベースやソーシャルコミュニティへのリンクなどを作成します。

## 始める前に


必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

ウォークアップエクスペリエンスには、テーマを含む完全なベースシステム「ウォークアップポータル」が含まれています。[ウォークアップポータル] ページはビルドされたまま使用されるように意図されています。ポータルページと関連ウィジェットをコピーしてそのコピーに変更を加えることで、自分のニーズに合わせてカスタムポータルページを作成できます。ウォークアップ場所に合わせて、オンラインのチェックインポータルと物理的なチェックインポータルの両方を構成できます。

ウォークアップサービスポータルはいくつかの方法で構成できます。

- サービスポータルアプリケーション：アプリケーションポータルのビルドとカスタマイズをすばやく簡単に行うためのモジュール型ユーザーインターフェイスフレームワークです。
- サービスポータルウォークアップフォーム：CSS と HTML の知識が必要です。

### 手順

1. サービスポータルアプリケーションを使用してウォークアップサービスポータルを設定するには、次に移動します: サービスポータル > **Service Portal** の構成。  
[サービスポータル設定] ページが開きます。
2. 独自のブランディング、タイトル、ロゴ、テーマの色、レイアウト、プロパティ、ウィジェットなどでベースシステムの Walk-up ポータルをカスタマイズする場合、または新しい Walk-up ポータルを作成する場合は、詳細について「[サービスポータル](#)」を参照してください。
3. または、サービスポータルウォークアップフォームを使用してウォークアップサービスポータルを設定するには、**CSM** ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > ポータル構成。  
[サービスポータル] リストが開きます。
4. [サービスポータル] リストで、[Walk-up] をクリックするか、リストヘッダーの検索ボックスでウォークアップを検索します。
5. フォームメニューアイコン 、構成 > フォームデザイン。  
フォームデザイナーが開きます。
6. フォームデザイナーのヘッダードロップダウンリストで、構成可能なウォークアップフォームを選択または検索して、ポータルの外観をカスタマイズします。

オプション	説明
ウォークアップコンテキスト [wu_context]	ユーザーが物理的にウォークアップ場所に到着する前にウォークアップキューに参加するためのオンラインチェックインチャンネルを構成します。ウォークアップユーザーと関連するインタラクションの記述を識別します。
ウォークアップ場所キュー [wu_location_queue]	サービスセンターを管理するための物理的なウォークアップ場所や対話キューを構成します。ウォークアップ場所の確立、営業時間の設定、オンラインチェックインの有効化、アサイン先グループの決定、ストックルームとの関連付けを行うことができます。また、キュー時間の表示と位置通知システムを設計できます。
ウォークアップの理由 [wu_m2m_location_queue_reason]	ユーザーがウォークアップのサポートを必要とするさまざまな一般的理由を定義します。
ウォークアップのアクセスする理由 [wu_reason]	Walk-up 場所でアクセス理由を優先する際の順序を指定します。

ポータルの要件に合わせてフォームの内容を変更する場合は、詳細について「[フォームの構成](#)」を参照してください。

### ウォークアップエクスペリエンス サービスチャネルの設定

ウォークアップエージェントのニーズに合わせてウォークアップエクスペリエンス サービスチャネルを構成します。タスクをアサインする方法を設定し、エージェントワークスペース でインタラクションを管理できます。

始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

このタスクについて

ウォークアップエクスペリエンス サービスチャネルは、高度な作業アサイン から表示および設定されます。必要に応じてデフォルト値と条件を変更できます。

手順

1. 移動先 すべて > 高度な作業アサイン > サービスチャネル.  
サービスチャネルリストが表示されます。
2. **[Walk-up]** を選択して ウォークアップエクスペリエンス サービスチャネルを開きます。
3. [サービスチャネル Walk-up] フォームの値と条件に関する詳細については、「[サービスチャネルの作成または設定](#)」を参照してください。  
選択したエージェントのキャパシティや利用状況、受信ボックスのレイアウトを構成し、エージェントキャパシティを上書きする 高度な作業アサイン サービスチャネルに関する詳細については、「[サービスチャネル](#)」を参照してください。

ウォークアップエクスペリエンス通知の構成

アドミニストレーターは、通知を作成して使用することで、ウォークアップエクスペリエンスで問題を解決しているときに、影響を与えるイベントについて要求者に通知することができます。要求者には、自分が行ったオンライン予約について、または問題がストア担当者にアサインされたときにメールで通知されます。

始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

このタスクについて

ウォークアップエクスペリエンスには、ウォークアップの訪問者に特定の情報やインタラクションについて通知するために使用またはカスタマイズできるベースシステム通知がいくつか含まれています。

ウォークアップエクスペリエンスの通知

通知	説明
ウォークアップが破棄された	ウォークアップのやり取りがクローズされたときに通知します。
ウォークアップのしきい値の通知	訪問者が次のサポート順に近づいたときに訪問者を通知します。
ウォークアップがアサインされた	インタラクションが技術者にアサインされたときに通知します。
Walk-up がクローズされた	やり取りがクローズされたときに通知します。

手順

1. 移動先 すべて > **CSM** ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > 通知.
2. 使用可能なウォークアップ通知を選択すると、基本的なプロパティのほか、送信時期、受信者、通知の内容に関する情報が表示されます。
3. Walk-up 通知を変更するには、フォームフィールドのいずれかを編集します。
4. ウォークアップメールまたはプッシュ通知を作成するには、[新規] を選択します。  
詳細については、以下のトピックを参照してください。

- [メール通知を作成する](#)

- [プッシュ メッセージを作成する](#)

システム通知アプリケーションの使用に関する詳細については、「[Notifications](#)」を参照してください。

## ウォークアップエクスペリエンススケジュールの構成

ウォークアップエクスペリエンスの場所の営業時間がわかったら、ベースシステムのデフォルトスケジュールにアクセスするか、スケジュールを作成してウォークアップ場所に関連付けることができます。

### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > スケジュール**.  
[スケジュール] リストが開きます。使用可能なベースシステムのデフォルトスケジュールのすべてを表示できます (休日を除く平日の **8時 ~ 5時** など)。
2. 既存のベースシステムスケジュールを変更する場合は、スケジュール名を選択します。デフォルトスケジュールのどれもウォークアップ場所に当てはまらない場合は、[新規] を選択してスケジュールを作成します。
3. スケジュールの新規レコードのフォームに記入するか、既存のフォームのフィールドを変更します。

このプロセスを完了する手順、およびシステムでのスケジュールの作成/変更/使用の詳細 (すべてのフォームフィールドの定義を含む) については、「[スケジュール](#)」を参照してください。

## ウォークアップエクスペリエンス アポイントメントの予約

CSM ウォークアップエクスペリエンス 予約機能を使用すると、ウォークアップユーザーは利用可能な予約ウィンドウを確認できます。またユーザーは、オンラインウォークアップチェックイン機能を使用して、ウォークアップ場所のアポイントメントを選択して予約できます。

ウォークアップキューの場所の時間枠を作成すると、依頼者がサービスを予約できるようになります。

アプリケーションを使用するには、予約プラグイン (com.snc.appointment\_booking) をアクティブにする必要があります。予約は、予約メニューをアプリケーションナビゲーターと次のモジュールに追加します。

- 予約の設定：このモジュールを使用して、予約を作成します。アプリケーションを構成し、そのアプリケーション内で各サービスを構成します。
- 予約：このモジュールを使用して、サービス用に予約されている予定のリストを表示します。この一覧には、予約に関連付けられている作業依頼書が含まれます。

予約にはアプリケーションレベル (この場合 ウォークアップエクスペリエンス) と実際のウォークアップキューの場所によって表されるウォークアップキューサービスレベル両方での設定が必要です。

ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションの設定には、予約をサポートするアプリケーション内のすべてのサービス場所に適用される設定が含まれています。

スケジュール設定された予約を提供するアプリケーション内のウォークアップキューの場所それぞれでサービス設定が必要です。サービス設定には、その特定のウォークアップキューのサービス場所の設定にのみ適用される設定が含まれます。

- i** 注: 予約するには、アプリケーション設定とサービス設定の両方がアクティブになっている必要があります。

**Appointment Booking** アプリケーションの詳細については、「[予約の管理](#)」を参照してください。

### 予約の設定

ウォークアップエクスペリエンスサービスの予約の設定を作成または変更します。サービスは、ウォークアップキューの実際の物理的な場所によって定義されます。ウォークアップエクスペリエンスアプリケーション構成に保存されている情報は、アプリケーション内のすべてのサービスつまりキューの場所に適用されます。

### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM** ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > 予約の構成.
2. [新規] をクリックして、新しいサービス構成を作成します。  
または、既存のサービス設定をクリックして、データを変更することもできます。
3. [予約サービスの設定] フォームで、必要に応じて次のフィールドを入力します。

#### [予約サービスの設定] フォーム

フィールド	説明
名前	サービス設定の名前。
有効	サービスの予約を有効にします。  <b>i</b> 注: 無効にすると、顧客はサービスの予約をスケジュール設定することはできませんが、作業指示書を作成することはできます。
一般情報	
設定	このサービスが属する予約設定の名前。
可用性テーブル	このテーブルにより、予約の可用性が計算されます。ウォークアップエクスペリエンスでは、ウォークアップ予約 [wu_appointment] を選択します。
詳細設定を有効化	
祝祭日スケジュール	可用性を判断するときに使用する休日のスケジュール。予約では、利用可能な予約の数を決定するときに休日のスケジュールを評価し、[除外する] に設定されている日はスケジュールで除外されます。ルックアップアイコンをクリックして、スケジュールリストからスケジュールを選択します。  <b>i</b> 注: タスクのアサイン方法が [手動] に設定されている場合、休祝日スケジュールが便利です。エージェントのスケジュールは考慮されません。
カタログ情報	

フィールド	説明
カタログアイテム	<p>この予約設定を作成しているサービスカタログ内のサービスルックアップアイコンをクリックして、レコードプロデューサーリストから関連付けられるサービスを選択します。</p> <p>ウォークアップサービスの場所ごとにレコードプロデューサーを作成する必要があります。</p> <p><b>i</b> 注: カatalogアイテムは、サービスカタログに存在する必要があります。</p> <p>作業依頼書で予約を使用している場合は、予約を設定する前に作業依頼書テンプレートを作成します。</p>
ロケーション	<p>予約場所を決定するレコードプロバイダのフィールド。</p> <p><b>i</b> 注: このフォームとウォークアップ場所キュー (wu_location_queue) フォームの [場所] フィールドの設定が一致していることを確認します。ウォークアップエクスペリエンスには、場所参照変数 (場所 (cmn_location) レコード) が含まれています。場所を検索リスト アイコンから選択すると、設定するウォークアップロケーションと同じタイムゾーンが使用できます。[場所] を選択すると、オンラインの予約スケジュールカレンダーがユーザーのタイムゾーンで表示されます。このフィールドが空の場合、またはインスタンスのユーザー設定が関連するタイムゾーンを持つように構成しなかった場合、予約スケジュールカレンダーはデフォルトでユーザーのタイムゾーンで表示されます。</p> <p>欧州のユーザーのユーザー設定に [欧州/ブリュッセル] の [タイムゾーン] が構成されており、[場所] フィールドの予約設定がタイムゾーン [米国/太平洋] の cmn_location に設定されている場合、米国/太平洋のタイムゾーンで予約スケジュールリングカレンダーが表示されます。</p> <p>ユーザーが予約を作成すると、システムのデフォルトでは、このレコードプロデューサーの [場所] フィールドの値に関係なく、ウォークアップの場所キュー (wu_location_queue) に関連付けられたスケジュールが使用されます。</p>
予約は必須	<p>このサービスを要求するときに顧客が予約を作成する必要がある場合は、このチェックボックスをオンにします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>オンにすると、[予約] フィールドがレコードプロデューサーに表示され、ユーザーはサービス要求を送信する前に利用可能な予約を選択する必要があります。</li> <li>無効にすると、ユーザーは予約を選択せずにサービス要求を送信できます。</li> </ul>
ユーザー連絡先	<p>予約の作成者を決定するレコードプロデューサーのフィールドこのフィールドは、[連絡先] に設定します。これは、レコードプロデューサーの sys_user 変数を検索するための参照フィールドです。</p>
予約	
期間ごとの予約	<p>設定された各予定時間スロットで利用可能な予定の数。この数は、[予約の選択] ウィンドウに表示される利用可能な予約の数を決定します。タスクのアサイン方法が手動に設定されている場合は、このフィールドに番号を入力します。[自動割り当ての使用] または [動的スケジュールリングを使用] に設定されている場合、場所が指定されていない限り、この設定は適用されません。その場合、設定はデフォルトで期間ごとの予約の数になります。</p>

フィールド	説明
リードタイム	このサービスを予約してからの現時点の時間または日数。リードタイムを時間数または日数で定義します。デフォルトは 4 時間です。
今後の最大予約可能日数	当日からこのサービスを予約できるようになるまでの日数。デフォルトの期間は 14 日です。
再スケジュールまたはキャンセル期限 (時間)	予約のキャンセルまたはスケジュール変更に必要な、予約開始時刻までの時間または日数。ユーザーがこの時間内に予約をキャンセルまたはスケジュール変更しようとする、[キャンセル] ボタンは使用できません。時間を時間数または日数で定義します。デフォルトは 4 時間です。
予約	
予約期間	予約期間の長さまたは期間。 <b>i</b> 注: この期間内に作業を開始および完了できるよう十分な時間を見込んでください。
作業期間	レコードプロデューサーによって作成されたすべてのタスクを完了するために必要な時間数。タスクの作成時に可用性を決定するために使用する期間を設定します。デフォルトは 1 時間です。
移動期間 (往復)	エージェントがタスクを実行するために必要な平均移動時間 (往復) の推定値。作業はオンラインで行われ、移動時間は必要ないため、値を 0 に設定します。
日次スケジュール	
予約可能な日	予約できる曜日。デフォルトは月曜日から金曜日です。予約可能な日は予約スケジュールを反映する必要があります。 <b>i</b> 注: 予約のスケジュールはウォークアップキューの場所のスケジュールとは別ですが、ウォークアップキューの場所のスケジュールと同じ曜日と時間にする必要があります。
毎日の開始時刻	作業日の最初と予約期間の最も早い開始時刻。デフォルトは 9:00 です。
毎日の終了時刻	作業日の最後と予約期間の最も遅い終了時刻。デフォルトは 18:00 PM です。

フィールド	説明
1日の休暇を含める	このチェックボックスをオンにすると、各予約可能日の休憩がスケジュール設定され、休憩の開始時刻と終了時刻が選択されます。すべての日に適用される休憩を1つ定義できます。
予約プレビュー	選択した開始時間と終了時間、休憩時間、予約期間に基づいて、予約期間と時間のプレビューを表示します。

#### 4. [送信] をクリックします。

##### ウォークアップエクスペリエンスの予約管理

予約機能に対して、CSM ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション構成と個別のサービス場所構成を作成または変更して有効にします。

アドミニストレーターは、ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション設定を作成、変更、および有効にすることができます。予約アドミン (appointment\_booking\_admin) は、ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション内でサービス場所の構成を作成、変更、および有効にすることができます。

ウォークアップエクスペリエンスは、ベースシステムの予約機能で提供されるアプリケーションレベルの設定です。必要な数だけサービスレベル設定を含めることができます。サービスレベルの設定は、存在する個別のウォークアップキューの場所に適用されます。アドミニストレーターは、必要に応じてこれらの設定を変更したり、新しい設定を作成するための例として使用することができます。

予約管理の詳細については、「[予約の設定](#)」を参照してください。

##### ウォークアップエクスペリエンス 予約の有効化

ウォークアップエクスペリエンス と、顧客が使用できる個別のウォークアップサービス場所で予約機能を有効または無効にします。

##### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

##### このタスクについて

アプリケーションを使用するには、予約プラグイン (com.snc.appointment\_booking) をアクティブ化する必要があります。

予約を有効にすると、オンラインチェックインページに [予約をスケジュールします。] タブが表示されます。ユーザーは予約の理由を選択し、現在利用可能な予約から日時を選択します。

##### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [予約](#) > [予約の設定](#).
2. [ウォークアップエクスペリエンス] をクリックします。  
ウォークアップエクスペリエンス設定は、基本システムの [予約] 機能によって提供されます。
3. ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションで予約を有効にするには、[アクティブ] をクリックします。  
また、機能がアクティブな場合は、[アクティブ] をクリックして機能を非アクティブ化できます。
4. [予約サービスの設定] 関連リストで、サービス名をクリックします。

ウォークアップエクスペリエンスでは、ウォークアップキューの物理的な場所によってサービスを定義します。アプリケーションに関連付けられている各ウォークアップキューは、予約用に構成する必要があるサービスです。

選択したサービスの [予約サービスの設定] フォームが開きます。

5. [アクティブ] をクリックしてフィールドを true に設定します。

6. [更新] をクリックします。

#### ウォークアップエクスペリエンスの予約設定

ウォークアップエクスペリエンスの予約設定を作成または変更します。ウォークアップエクスペリエンスのアプリケーション予約設定を表示または変更したり、関連するサービス予約設定を作成または変更したりできます。

ベースシステムのウォークアップエクスペリエンスアプリケーションには、変更可能なデフォルトの予約設定が含まれています。デフォルトでは、ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションの予約設定に保存されている情報は、アプリケーション内のすべてのサービスに適用されます。ウォークアップエクスペリエンスアプリケーション内のサービスは、実際のウォークアップキューの場所として定義されます。ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションに新しい予約サービス設定を作成したり、既存の設定を変更したりできます。

たとえば、1つのウォークアップキューでは月曜日から金曜日まで毎日予約を受け入れ、別のキューでは月曜日、水曜日、金曜日にのみ予約可能にすることができます。サービスレベルで予約を設定することで、この目標を達成できます。

予約の特定のウォークアップエクスペリエンスセットアップ基準には、次の設定があります。

- キューの場所ごとに異なる予約スケジュールと時間枠を定義します。
- 予約をサポートする時間枠を定義します。15分や30分などです。
- 時間枠のキャパシティを定義します。時間枠あたりの予約の最大数などです。

#### ウォークアップエクスペリエンス予約設定の表示および変更

ベースシステムのデフォルトの予約設定を表示して、基準が自分のウォークアップ予約の要件を満たしているかどうかを判断します。予約を管理するために構成を変更できます。ウォークアップエクスペリエンス予約設定に保存されている情報は、アプリケーション内のすべてのサービスに適用されます。

#### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

#### このタスクについて

ウォークアップエクスペリエンス設定は、[予約] 機能によって提供されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **予約** > **予約の構成**.
2. **ウォークアップエクスペリエンス** 設定を表示するには、設定名をクリックします。
3. [予約の設定] フォームで、必要に応じて次のフィールドを表示または変更します。

#### 予約アプリケーション設定フィールド

フィールド	説明
名前	アプリケーション設定の名前。

フィールド	説明
タスクテーブル	予約は、選択したテーブルのタスクに対して作成されます。ウォークアップ予約 [wu_appointment] テーブルは、ウォークアップエクスペリエンスの構成のデフォルトのテーブルです。
可用性メソッド	予約の可用性を判断するには、2つの方法のいずれかを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ スロットあたりの予約数：時間スロットごとに特定の数の予約を定義します。タスクの割り当てがデフォルト設定である [手動] に設定されている場合は、この方法を使用します。</li> <li>○ スクリプト化：タスク割り当て方式が自動アサインの使用または動的スケジューリングに設定されている場合、この構成設定を使用して可用性を判断します。</li> </ul>
アクティブ	アプリケーション設定をアクティブにして、予約を有効にします。
自動受け入れ	プロセスライフサイクルのアプリケーション構成がタスクドリブンに設定されている場合、エージェントはアサインされたタスクを受け入れまたは拒否する必要があります。予約のこの設定を上書きするには、[自動受け入れ] チェックボックスを有効にします。
ポータルビュー	オンラインの [セルフサービスウォークアップチェックイン] ポータルまたはサービスポータルに、1日または1週間の利用可能な予約を表示します。

#### 4. [送信] をクリックします。

##### サービスのウォークアップエクスペリエンス 予約設定の作成

ウォークアップエクスペリエンス サービスの予約設定を作成または変更します。サービスは、ウォークアップキューの実際の物理的な場所によって定義されます。ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション設定に保存されている情報は、アプリケーション内のすべてのサービスつまりキューの場所に適用されます。

##### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_apptmnt\_booking.appointment\_booking\_admin

##### このタスクについて

予約機能を使用するには、アドミニストレーターはウォークアップの顧客が使用できる各サービスつまりキューの場所の設定を作成する必要があります。サービス設定は、ウォークアップエクスペリエンス アプリケーション設定内で予約アプリケーションの一部として作成されます。

##### 手順

1. 移動先 **すべて** > **予約** > **予約の設定**.
2. [ウォークアップエクスペリエンス] をクリックします。
3. [予約サービスの設定] 関連リストで、[新規] をクリックしてサービス設定を作成します。または、既存のサービス設定をクリックして、データを変更することもできます。
4. [予約サービスの設定] フォームで、必要に応じて次のフィールドを入力します。

予約サービス設定フィールド

フィールド	説明
有効	<p>サービスの予約を有効にします。</p> <p><b>i</b> 注: 無効にすると、顧客はサービスの予約をスケジュール設定することはできませんが、作業指示書を作成することはできます。</p>
一般情報	
名前	サービス設定の名前。
設定	このサービスが属する予約設定の名前。
可用性テーブル	予約の可用性を計算するために使用されるテーブル。ウォークアップエクスペリエンスでは、ウォークアップ予約 [wu_appointment] を選択します。
祝祭日スケジュール	<p>可用性を判断するときに使用する休日のスケジュール。予約では、利用可能な予約の数を決定するときに休日のスケジュールを評価し、[除外する] に設定されている日はスケジュールで除外されます。ルックアップアイコンをクリックして、スケジュールリストからスケジュールを選択します。</p> <p><b>i</b> 注: タスクのアサイン方法が [手動] に設定されている場合、休祝日スケジュールは便利です。エージェントのスケジュールは考慮されません。</p>
カタログ情報	
カタログアイテム	<p>この予約設定が作成されているサービスカタログ内のサービス。ルックアップアイコンをクリックして、レコードプロデューサーリストからサービスを選択します。</p> <p><b>i</b> 注: カatalogアイテムは、サービスカタログに存在する必要があります。</p> <p>作業依頼書で予約を使用している場合は、予約を設定する前に作業依頼書テンプレートを作成します。</p>
ロケーション	予約場所を決定するレコードプロバイダのフィールド。
予約は必須	<p>このサービスを要求するときに顧客が予約を作成することが必須である場合は、このチェックボックスをオンにします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>オンにすると、[予約] フィールドがレコードプロデューサーに表示され、ユーザーはサービス要求を送信する前に、利用可能な予約を [予約の選択] ウィンドウ で選択する必要があります。</li> <li>無効にすると、ユーザーは予約を選択せずにサービス要求を送信できます。</li> </ul>
ユーザー連絡先	予約の作成対象を決定するレコードプロバイダのフィールド。これは、レコードプロデューサーの sys_user 変数を検索するための参照フィールドです (たとえば [担当者] など)。
タイムゾーン	ユーザーの連絡先レコードで指定される [タイムゾーン] フィールド、またはタスクの予約がスケジュールされている場所に基づく予約ウィンドウ。
予約	

フィールド	説明
期間ごとの予約	設定された各予定時間スロットで利用可能な予約の数。この数は、[予約の選択ウィンドウ] に表示される利用可能な予約の数を決定します。タスクのアサイン方法が手動に設定されている場合は、このフィールドに番号を入力します。[自動割り当ての使用] または [動的スケジューリングを使用] に設定されている場合、場所が指定されていない限り、この設定は適用されません。その場合、設定はデフォルトで期間ごとの予約の数になります。
リードタイム	現在の時刻からこのサービスの予約を予約できるようになるまでの時間数または日数。リードタイムを時間数または日数で定義します。デフォルトは 4 時間です。
今後の最大予約可能日数	このサービスを予約できる現在の日から先の日数。デフォルトの期間は 14 日です。
再スケジュール/キャンセル期限 (時間)	予約をキャンセルまたはスケジュール変更するために必要な、予約開始時刻までの時間または日数。ユーザーがこの時間内に予約をキャンセルまたはスケジュール変更しようとすると、[キャンセル] ボタンは使用できません。時間を時間数または日数で定義します。デフォルトは 4 時間です。
予約	
予約期間	予約期間の長さまたは期間。 <b>i</b> 注: この期間内で作業が開始および完了のために十分な時間を見込んでください。
作業期間	レコードプロデューサーによって作成されたすべてのタスクを完了するために必要な時間数。この期間は、タスクが作成される時に設定されます。可用性を判断するために使用されます。デフォルトは 1 時間です。
移動期間 (往復)	エージェントがタスクを実行するために必要な平均移動時間 (往復) の推定値。作業はオンサイトで行われ、移動時間は必要ないため、値を 0 に設定します。
日次スケジュール	
予約可能な日	予約できる曜日。デフォルトは月曜日から金曜日です。予約可能な日は予約スケジュールを反映する必要があります。 <b>i</b> 注: 予約のスケジュールはウォークアップキューの場所のスケジュールとは別ですが、ウォークアップキューの場所のスケジュールと同じ曜日と時間にする必要があります。
毎日の開始時刻	作業日の最初と予約期間の最も早い開始時刻。デフォルトは 9:00 です。
毎日の終了時刻	作業日の最後と予約期間の最も遅い終了時刻。デフォルトは 18:00 PM です。
1 日の休暇を含める	このチェックボックスをオンにすると、各予約可能な日の休憩がスケジュール設定され、休憩の開始時刻と終了時刻が選択されます。すべての日に適用される休憩を 1 つ定義できます。

フィールド	説明
予約プレビュー	選択した開始時間と終了時間、休憩時間、予約期間に基づいて、予約期間と時間のプレビューを表示します。

5. [送信] をクリックします。

ウォークアップエクスペリエンス サービス予約の日次スケジュールの設定

ウォークアップエクスペリエンス の場所の予約に対して別の日次営業時間を指定します。

始める前に

必要なロール：admin または sn\_apptmnt\_booking.appointment\_booking\_admin

このタスクについて

各曜日または特定の曜日に対して、一意の予約スケジュールを作成します。たとえば、月曜日、水曜日、金曜日に 1 日中 (9:00am ~ 5:00pm) 実行される予約可用性スケジュールを設定できます。火曜日と木曜日の予約可用性スケジュールは、9:00am ~ 12:00pm まで実行できます。たとえば、金曜日など、特定の曜日の予約を完全に削除することができます。

**i** 注： 関連する予約構成を使用して一意の日次予約スケジュールを指定するには、新しいスケジュールエントリを作成して、予約を使用できない時間を除外します。

手順

- たとえば、火曜日と木曜日の午前 9 時から午後 12 時までの予約可能スケジュールを設定するには、ウォークアップエクスペリエンス > スケジュール。
- 使用するスケジュールを選択します (たとえば、[休日を除く平日 8 時~ 5 時])。
- [スケジュールエントリ] 関連リストで、[新規] をクリックして [スケジュールエントリの新規レコード] フォームを表示します。
- 新しいレコードに「除外」という名前を指定し、フォームに入力して、火曜日と木曜日の予約に対して一意の日次予約スケジュールを作成します。

スケジュールエントリの「除外」の設定フィールド

フィールド	説明
名前	レコードの名前を指定します。たとえば、予約から除外される時間を示すために、レコードに「除外」という名前を指定します。
タイプ	タイプとして [除外済み] を選択します。
表示方法：	除外の理由として [多忙] を選択します。
時期	この予約可用性スケジュールの使用を開始する日付を示します。また、この日付の予約可用性を除外する時間も示します。たとえば、12:00pm ~ 5:00pm の時間を指定します。
周期	この可用性スケジュールの繰り返しを示します。たとえば、毎週火、木。
繰り返し期限：	終了日を選択して、この可用性スケジュールを実行する期間を指定します。

5. **[Submit]** をクリックします。
6. 火曜日と木曜日の予約が 9:00am ~ 12:00am の間でのみ利用可能であることを確認するには、オンラインウォークアップチェックインアプリケーションに移動します。  
表示用に設定されている場合、[サービスポータルホーム] ページまたは左側のナビゲーションバーの [セルフサービス] の下にあるオンラインウォークアップチェックインアプリケーションにアクセスできます。
7. スケジュールを検証するウォークアップ場所を選択します。
8. [予約をスケジュールします。] をクリックして、訪問の理由を選択します。
9. 予約の日付を選択します。  
[予約の選択] ウィンドウに、利用可能な最初の予約が週および日別に表示されます。
10. 予約が火曜日と木曜日の 9:00am ~ 12:00pm の間でのみ利用可能であることを確認します。

ウォークアップエクスペリエンスの予約リマインダーを有効にして設定する

ウォークアップエクスペリエンス ユーザーのスケジュール設定された予約のリマインダーを設定します。リマインダーにより、ユーザーは予定にタイムリーに参加し、出席できない場合は予約を再スケジュールまたはキャンセルできます。

始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

このタスクについて

予約のリマインダーを使用するには、[予約のリマインダー] スケジュール済みジョブをアクティブ化する必要があります。デフォルトではアクティブになっていません。また、デフォルトでは、[予

約サービスの設定] フォームに [予約リマインダー] フィールドが表示されません。フォームに追加して、リマインダーを設定する必要があります。設定されない限り、アラームは無効になります。

## 手順

1. 予約リマインダースケジュール済みジョブを有効にするには、次に移動します: システム定義 > スケジュール済みジョブ。
2. [予約リマインダー] を名前で検索し、クリックして開きます。
3. [アクティブ] フィールドをクリックして、スケジュール済みジョブをアクティブにします。
4. **[Update (更新)]** をクリックします。
5. [予約サービスの設定] フォームに [予約リマインダー] フィールドを追加するには、ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > 予約の構成。
6. ウォークアップエクスペリエンス サービス設定をリストから選択します。  
[予約サービスの設定] フォームが開きます。
7. メニューボタン (☰) をクリックし、スクロールして 構成 > フォームレイアウト。
8. [利用可能] リストから [予約リマインダー] を選択して、追加ボタンを使用して [選択済み] リストに移動します。
9. [保存] をクリックします。  
[予約サービスの設定] フォームに [予約リマインダー] フィールドが表示されます。
10. 予定リマインダーを設定するには、[予約リマインダー] フィールドドロップダウンリストから時間を時間単位で選択します。  
選択した時間/時間は、リマインダーを送信するスケジュール済み予約の前の時間を表します。たとえば、スケジュールされた予約の 2 時間前などです。
11. **[更新]** をクリックして、予約リマインダー構成を追加します。

## ウォークアップエクスペリエンスの場所の構成

アドミニストレーターは、組織のウォークアップエクスペリエンスを設定する際に、ウォークアップの場所を定義します。サービス場所での予約またはチェックインをスケジュールすると、この情報が要求者に表示されます。

## 始める前に

必要なロール: admin または sn\_walkup.walkup\_admin

## このタスクについて

アドミニストレーターは、場所について次の構成を行うことができます。

- ウォークアップ場所キューを作成または変更するか、場所を非アクティブとしてマークします。
- 予約、AWA 条件のスケジュールを割り当てます。
- 作業アイテムを自動的にルーティングするための条件を設定します。
- 一時的に場所を利用できません。
- 場所の住所と画像。
- アクセス理由オプションを指定します。
- 各ウォークアップ場所のやり取りの表示方法を構成します。

手順

1. 移動先 **すべて > CSM ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > ウォークアップ場所**.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームを完了します。

フィールド	説明
名前	場所の詳細な名前 (都市や建物など) を入力します。
説明	必要に応じて、場所の説明を入力します。
スケジュール	運用日時のスケジュールを選択します。
アポイントメントの予約	ウォークアップ場所の予約スケジュールを追加および設定します。
サービスチャネル	ウォークアップサービスチャネルを検索して選択します。
条件を定義	条件を使用して作業アイテムをこのキューに自動的にルーティングするかどうかを選択します。
条件モード	作業をキューに自動的にルーティングするには、簡易モードまたは詳細モードのいずれかを選択します。簡易モードがデフォルトです。簡易モードでは、事前にビルドされた条件から選択できます。[場所はXです]などを選択します (場所を検索して選択する)。詳細モードでは、独自のスクリプティングとコードを提供できます。
作業アイテムのルーティング条件	ウォークアップ場所でカスタマーサポートを提供するユーザーを設定および指定します。場所は物理的な住所によって決定します。
有効	このキューの場所をアクティブにする場合にオンにします。
不在ステータスを有効化	不在状態を許可する場合にオンにします。
不在メッセージ	場所が一時的にクローズされている場合に表示するメッセージを指定します。スケジュールされたクローズ時間以外の時間にはこれを指定します。
倉庫	対象の場所で資産を供給するためのストックルームを選択します。
ロケーション	担当場所の物理的な住所を選択します。
場所の画像	クリックして担当場所の画像を追加します。たとえば、ウォークアップ場所がある都市または建物の画像などです。

フィールド	説明
	画像タイプには、.gif、.jpg/.jpeg、または .png が含まれます。詳細については、「 <a href="#">画像フィールドタイプ</a> 」を参照してください。
アクセスタイプ	適切なウォークアップ場所をユーザーに表示するために、外部または両方のタイプのユーザーを選択します。

4. [ 管理 ] タブを選択して、[管理フォーム] セクションを完了します。

フィールド	説明
位置通知	訪問者がその場所でサポートを受ける間近になったときに通知をトリガーするキューの位置を選択します。たとえば、訪問者がサポート列の 3 番目に来たときなどです。
最終チェックイン	最後に利用可能なチェックイン時間を分単位で指定します。たとえば、終結の 30 分前などです。
オンラインチェックインを有効化	訪問者がラップトップや携帯電話からリモートで場所にチェックインできるようにします。
予約の委任を有効化	ユーザーが他のユーザーの予約を行えるようにします。  <b>?</b> 注: 予約の委任を有効にすると、[予約委任グループ] フィールドが表示されます。予約の委任を許可するグループを選択します。適切なグループが存在しない場合は、新しいユーザーグループを追加します。このグループのユーザーのみが、予約時に自分または別のユーザーのスケジュールを選択できます。
名前設定	オンサイトキューのテレビモニターとオンラインチェックイン画面に訪問者情報を表示する名前設定を選択します。名が表示されます。ただし、姓と名、姓と名の頭文字のみ、または名のみを表示できます。
予約のルーティング時間 (Appointment routing time)	予約時間の前に作業アイテムをエージェントにルーティングする時間の長さを分単位で指定します。
保留時間 (Hold time)	何分保留にしたらやり取りを技術者に再ルーティングするかを入力します。たとえば、5 を入力すると、やり取りが 5 分間保留されてから再ルーティングされます。
推定待ち時間を表示	推定待機時間をウォークアップキューに表示できるようにします。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: 待機時間は、キューの平均待機時間と、現在キューに存在しているユーザー数によって計算されます。すべての推定待機時間は、分単位に四捨五入されます。</p> <p>推定待機時間の計算には、Service Owner Workspace で平均待機時間を計算する必要があります。Service Owner Workspace は 高度な作業アサイン キューシステムを使用して平均待機時間を取得します。</p> <p>推定待機時間は、次の場所に表示されず。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ オンラインチェックイン</li> <li>○ オンサイトのチェックインおよびオンサイトキュー画面 (TV)</li> <li>○ ステータスウィジェットサービスポータル</li> </ul>
オーディオ再生	<p>要求者がオンサイトキューにチェックインするとき、要求者がオンラインにチェックインするとき、またはその両方など、いつオーディオ確認を再生するかを指定します。デフォルトのモードは [なし] です。</p>
オーディオファイル	<p>要求者がキューにチェックインするとき再生するオーディオファイルを指定します。ベースシステムのデフォルトファイルは walkup_checkin.mp3 です。</p> <p><b>i</b> 注: すべてのブラウザでサポートされているのは、mp3 ファイル形式のみです。</p> <p>Safari ブラウザーでオーディオファイルを使用するには、追加のブラウザ権限を提供する必要があります。</p>

5. [ 管理 ] タブを選択して、フォームの管理セクションを完了します。

キュー時間の表示	[なし]、[チェックイン時刻]、または [場所の壁掛けモニターに表示されるまでの待機時間] から選択します。
キューメッセージ	対象となる場所の壁掛けモニターの歓迎メッセージを指定します。
チェックインの挨拶	訪問者が指定のチェックインモニターでキューにサインインするように案内するためのチェックインメッセージを作成します。

クローズ済みメッセージ	場所が営業時間外でありクローズされていることを訪問者に知らせるメッセージを作成します。
営業時間外電話番号 (Closed phone number)	ドロップダウンメニューから自分の国を選択して、カスタマーサポートの電話番号を表示します。
営業時間外レコードプロデューサー (Closed record producer)	[インシデントの作成] などの営業時間外に表示およびリンクするレコードプロデューサーを検索して選択します。
営業時間外画像	クリックして、ウォークアップ場所がクローズされていることを示す画像を追加します。画像は壁掛けモニターに表示され、場所がクローズされていることをウォークインの訪問者に知らせます。
検索結果の最大数	コンテキスト検索で提供する検索結果の数を指定します。
コンテキスト検索構成	その場所で結果を提供する検索コンテキストを構成します。
予約タイプ	<p>要求者が場所を予約できる予約のタイプを設定するオプション。次のオプションが使用可能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 対面</li> <li>○ リモート</li> <li>○ 両方</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このフィールドはデフォルトのフィールドではありません。フォームレイアウトを設定して、このフィールドを追加できます。</p>
未登録ユーザーのエントリを有効化	システムにユーザー名がないユーザーがサポートのために場所にチェックインできるようにする場合にオンにします。たとえば、従業員ではなく、対象場所を訪れるゲストなどです。
ルックアップユーザーエントリを有効化	オンにすると、ユーザーが名前を入力を開始するときにリストから自分の名前を表示して選択できるようになります。
技術者情報を有効化	対象場所の壁掛けモニターで利用可能な技術者名の表示を許可する場合にオンにします。
技術者アバターを有効化	対象場所の壁掛けモニターで技術者のアバターの表示を許可する場合にオンにします。
ヘッダーロゴ	クリックして、ヘッダーロゴを追加します。ヘッダーロゴは場所に固有です。ロゴを指定しない場合は、デフォルトでウォークアップポータルロゴが使用されます。
キューロゴ	クリックして、指定した対象場所の壁掛けモニター用のロゴを追加します。このロゴは、黒い背景に合うようにデザインしてください。

キューロゴを指定しない場合は、デフォルトでヘッダーロゴが使用されます。ヘッダーロゴを指定していない場合は、ウォークアップポータルロゴが使用されます。

6. フォームヘッダーを右クリックし、[保存] を選択します。  
複数のタブが表示されます。
  - インタラクション
  - ウォークアップ予約 (**Walk-up Appointments**)
  - アクセスする理由
  - 割り当ての資格要件
  - 作業アイテムのソート順
7. [やり取り] タブをクリックして、やり取りを表示し、ウォークアップのやり取りリストの表示方法を設定します。  
フィルターアイコン (🔍) とカスタマイズリストアイコン (⚙️) を使用して変更できます。
8. [ウォークアップ予約] タブをクリックして、予約を表示し、ウォークアップ予約リストの表示方法を設定します。  
フィルターアイコン (🔍) とカスタマイズリストアイコン (⚙️) を使用して変更できます。
9. [アクセスする理由] タブをクリックして、[アクセスする理由] オプションを表示、変更、または作成します。  
ベースシステムには、3 つの有効な理由が組み込まれています。
  - 何かが必要
  - 問題が発生しています
  - ラップトップのリフレッシュ
  - その他
10. [割り当ての資格要件] タブをクリックして、自分のウォークアップキューの場所のアサインルールを表示、変更、または作成します。  
アサインルールは、高度な作業アサイン 製品で設定されます。
11. [作業アイテムのソート順] タブをクリックして、ウォークアップキューの場所の作業アイテムのソート順を表示、変更、または作成します。
12. [更新] をクリックして、新規または変更済みの場所キューを保存します。

ゲストユーザーのウォークアップエクスペリエンスロケーションの構成

ゲストユーザーのウォークアップエクスペリエンスの場所を構成し、予約時に場所を選択できるようにします。


始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > CSM** ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > 予約の構成.
2. ゲストユーザーがアクセスする必要がある場所を選択します。
3. [カタログアイテム] フィールドの横にある [このレコードをプレビュー] アイコン (📄 アイコン) をクリックします。

4. [レコードプロデューサー] ウィンドウで、[レコードを開く] をクリックします。
5. [関連リンク] で、[Available For (利用可能)] タブをクリックします。
6. [編集] をクリックします。
7. 任意のゲストユーザーを [コレクション] リストから **[Available For (利用可能)]** リストに移動して、[保存] をクリックします。
8. [関連リンク] で、[変数セット] タブをクリックします。
9. `sn_appointment_variable_set` 権限を選択して、変数ごとにそれぞれ設定します。
  - a. 現在のアプリケーションに関するフォームの上部にある通知で、ここをクリックして、CSM Walkup Experience アプリケーションレコードにアクセスします。
  - b. **sn\_appointment** 変数を選択します。
  - c. [権限] タブをクリックします。
  - d. 読み込みロールと書き込みロールの場合は、`public`、`snc_internal`、および `snc_external` の各ロールを [利用可能] リストから [選択済み] リストに移動します。
 

 注: ゲストレコードで情報を正しく自動入力するには、[ロールの作成] も必要です。
  - e. [完了] をクリックします。
  - f. **sn\_appointment\_macro** 変数に対してこれらのアクションを繰り返します。
10. `sn_walkup_variable_set` 変数セットの権限を設定するには、ステップ 9 を繰り返します。

## 結果

構成されたウォークアップ場所が、ゲストユーザーに利用できるようになりました。

## ウォークアップエクスペリエンスの場所の削除

ウォークアップエクスペリエンス の物理的な場所を永続的にクローズする場合は、ウォークアップ場所キューテーブルからその場所を削除することもできます。

## 始める前に

必要なロール : `admin` または `sn_walkup.walkup_admin`

## 手順

1. 移動先 **すべて > CSM ウォークアップエクスペリエンス > > アドミニストレーション > ウォークアップ場所**.
2. 削除する Walk-up 場所の名前をクリックして、順番待ちリストのレコードを開きます。
3. フォームヘッダーで [削除] をクリックします。  
レコードの削除を確認する確認ポップアップが表示されます。
4. [削除] をクリックします。  
ウォークアップエクスペリエンス の場所キューがアプリケーションから削除されます。

## CSM ウォークアップエクスペリエンスの顧客満足度サーベイ

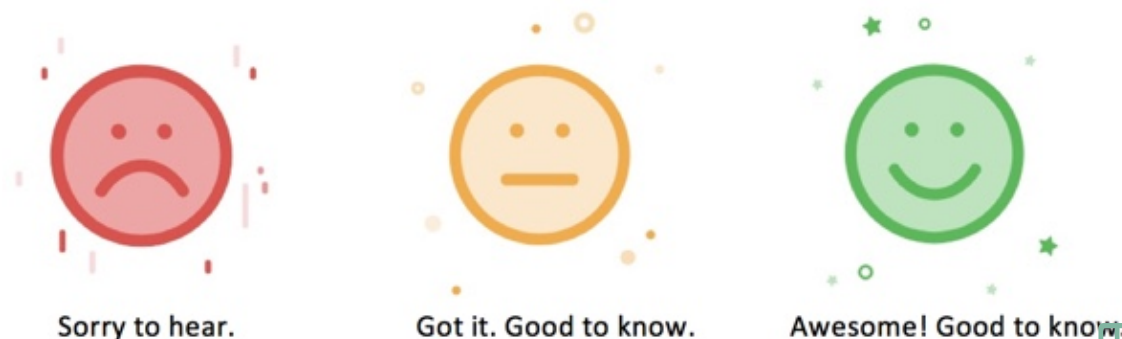
ウォークアップエクスペリエンスサーベイを使用すると、ウォークアップ場所のやり取りに対する満足度を評価し、ウォークアップエクスペリエンスを向上させるためのフィードバックをアドミニストレーターに提供できます。

ウォークアップエクスペリエンス アプリケーションには、ベースシステムの事前定義された 2 つのサーベイが含まれています。

### ウォークアップ CSAT サーベイ

このサーベイは、オンサイトでのワンクリック操作による感情分析サーベイです。1 ～ 3 の範囲でサービスを速やかに評価できます。1 はエクスペリエンスが悪印象であること、3 はエクスペリエンスが好印象であることを示します。このサーベイでは、さまざまな感情 (不満、中立、満足) を表す 3 つの顔の画像を尺度として使用します。

#### Walk-up 感情分析サーベイ



### ウォークアップエクスペリエンス満足度サーベイ

このサーベイには、メールに同封されたリンクからアクセスできます。ウォークアップのやり取りがクローズされた時点で、リンクが送信されます。このサーベイでは、全体的なエクスペリエンス、待機時間エクスペリエンス、技術者のエクスペリエンス、技術者の専門性、その他のコメントに対して感情分析を使用します。このサーベイは 1 ～ 5 の数値評価基準に基づきます。1 は非常に不満、5 は非常に満足を表します。

Walk-up のアドミンおよびマネージャーは、これらのサーベイや関連するトリガー条件を変更することができます。マネージャーおよびアドミニストレーターは、ウォークアップエクスペリエンスダッシュボードモジュールで質問ごとに回答を確認し、各サーベイのスコアカードを見ることができます。ユーザーのコメントは、ウォークアップのやり取りのパフォーマンスを向上させるためのフィードバックとなります。

サーベイ、感情分析、トリガー条件、およびサーベイの質問の操作方法の詳細については、「[アセスメントとサーベイ](#)」を参照してください。

### ウォークアップエクスペリエンス サーベイの構成

場所で受けたサービスの品質に対する満足度について、要求者がフィードバックを提供できるサーベイを定義します。

#### 始める前に

必要なロール：admin または sn\_walkup.walkup\_admin

#### このタスクについて

顧客満足度サーベイを作成するには、最初に新しいサーベイを定義してから、サーベイデザイナーを使用してサーベイのデザインや構成を行い、ユーザーがサーベイを利用できるようにする必要があります。

## 手順

1. ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションでベースシステムの事前定義されたサーベイを表示および使用するには、次に移動します: **CSM** ウォークアップエクスペリエンス > アドミニストレーション > サーベイ。  
リストが開き、使用可能なウォークアップサーベイが表示されます。
2. 既存のウォークアップサーベイを変更するには、サーベイ名を選択します。それ以外の場合は、サーベイ > サーベイを見る ベースシステムのどのサーベイもウォークアップ場所に最適でない場合は、[ 新規 ] を選択して新しいサーベイを定義します。
3. フォームを変更または設定するには、「[サーベイ定義の変更](#)」を参照してください。

ゲストユーザー用のウォークアップエクスペリエンスを設定するためのシステムプロパティ

システムプロパティを使用することで、ゲストユーザー用にウォークアップエクスペリエンスを設定することができます。これにより、ゲストユーザーはサービスポータルホームページからウォークアップチェックインウィジェットにアクセスし、予約をオンラインでスケジュールすることができますようになります。

## ウォークアップエクスペリエンスアプリケーションを構成するプロパティ

アドミニストレーターとして、インスタンスで、フィルターナビゲーターに「sys\_properties.list」と入力し、次のプロパティを追加します。デフォルト値を次のテーブルに示します。

### ウォークアップエクスペリエンスのプロパティ

プロパティ	デフォルト値	説明
sn_guest_walkup_cs.guest_user_walkup_enabled (true/false)	true	ゲストユーザーに対してウォークアップエクスペリエンスを有効または無効にします。
sn_guest_walkup_cs.captcha.enabled (true/false)	enabled	ようこそページから CAPTCHA 検証を有効または無効にします。
sn_guest_walkup_cs.max_confirmation_validity_in_minutes (整数)	5	予約を確認する時間。
sn_guest_walkup_cs.max_otp_validity_in_minutes (整数)	5	ユーザーが予約を変更またはキャンセルするために受け取ったワンタイムパスワードが有効である時間。
sn_guest_walkup_cs.max_guest_appointments_per_location	0	ユーザーが場所ごとに可能な予約の数。
sn_guest_walkup_cs.captcha.timeout	0	ようこそページで CAPTCHA 検証がタイムアウトするまでの時間。

サービスポータル ホームページにウォークアップエクスペリエンスのオンラインチェックインリンクを追加する

ゲストユーザーがサービスポータルを使用してウォークアップ場所にオンラインでチェックインできるようにするためのウォークアップエクスペリエンスリンクを設定します。

### 始める前に

必要なロール：admin および sp\_admin

エンタープライズサービス管理向けサービスポータル (com.glide.service-portal.esm) および Walk-up for CSM (com.snc.walkup\_for\_csm) プラグインを有効にする必要があります。

## 手順

1. 移動先 [すべて > サービスポータル > ページ](#).
2. **[Search]** ドロップダウンリストから **[ID]** を選択し、[検索] フィールドに「csm\_index」と入力します。
3. **[csm\_index]** を選択して、カスタマーサービスポータルページを表示します。
4. 下にスクロールし、[デザイナーで開く] 関連リンクを選択します。
5. 左ペインの [ウィジェット] リストから [ウォークアップチェックイン] ウィジェットを選択し、カスタマーサービスポータルページ上でリンクを表示する目的の場所にドラッグします。

## 関連トピック

[ゲストユーザー用のウォークアップエクスペリエンスを設定するためのシステムプロパティ](#)

## 対話型予約の構成

対話型予約 アプリケーションをインストールして設定し、顧客が 仮想エージェント との予約を実行、変更、キャンセルできるようにします。

## 始める前に

必要なロール： va\_admin

## このタスクについて

この手順は、顧客が 仮想エージェント を使用して ServiceNow インスタンスでの予約を行えるように、対話型予約 アプリケーションを設定するための一般的な手順を示しています。

## 手順

1. 対話型予約 アプリケーションをインストールします。  
詳細については、「[対話型予約のインストール](#)」を参照してください。
2. 移動先 [仮想エージェント > デザイナー](#).
3. 次のトピックを公開します。
  - [ウォークアップ予約をスケジュールする](#)
  - [ウォークアップ予約を再スケジュールする](#)
  - [ウォークアップ予約をキャンセルする](#)

詳細については、「[仮想エージェントトピックの公開](#)」を参照してください。

これらのトピックは、デフォルトでは読み取り専用です。カスタムコントロールを追加するには、[トピックを複製](#) します。

**i** 注：現在、カスタムコントロールの翻訳は利用できません。ServiceNow <sup>®</sup> ウォークアップエクスペリエンス 予約アプリケーションで翻訳を手動で追加できます。詳細については、「[Walk-up Experience appointment booking configuration \(ウォークアップエクスペリエンスアポイントメントの予約設定\)](#)」を参照してください。

4. [予約] カスタムコントロールが公開されていることを確認します。
5. [予約または予約を更新 (**Book or Update Appointment**)] および [ウォークアップ場所を取得 (**Get Walk-up Location**)] トピックブロックが公開されていることを確認します。
6. トピックをテストします。  
詳細については、「[Test Virtual Agent topics \(仮想エージェントトピックのテスト\)](#)」を参照してください。

## 対話型予約

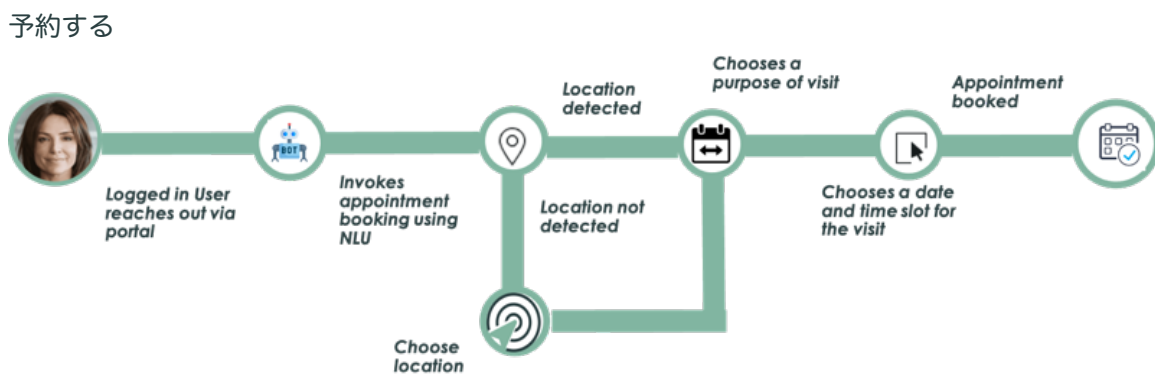
仮想エージェントの会話から予約、再スケジュール、キャンセルを行います。ServiceNow® 対話型予約アプリケーションは自然言語理解 (NLU) (NLU) を使用して顧客と通信します。

### 予約する

予約フローは次のように機能します。

- ログインしたユーザーは、ポータルを介してビジネスに連絡します。
- ユーザーは予約要求をチャットに入力し、仮想エージェントは自然言語理解 (NLU) (NLU) を使用して要求を理解します。
- 仮想エージェントはユーザーに場所の共有を依頼します。ユーザーが場所を共有している場合は、利用可能な予約場所が表示されます。
- ユーザーが場所を選択します。
- ユーザーが予約の目的を選択します。
- ユーザーは、予約の日付とタイムスロットを選択します。
- 予約が完了しました。

次の画像は、予約のフローを示しています。



自動翻訳

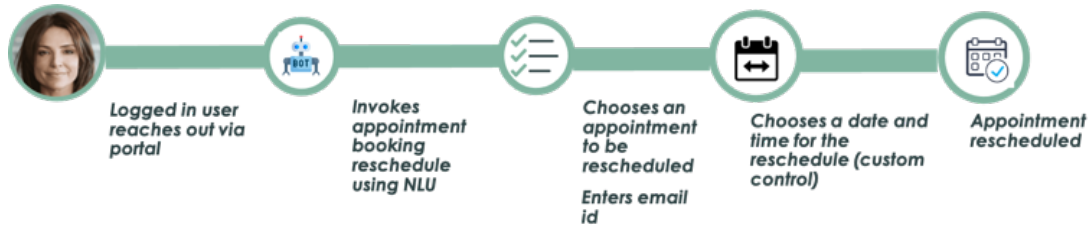
### 予約の再スケジュール

予約の再スケジュールフローは次のように機能します。

- ログインしたユーザーは、ポータルを介してビジネスに連絡します。
- ユーザーは予約要求をチャットに入力し、仮想エージェントは自然言語理解 (NLU) (NLU) を使用して要求を理解します。
- ユーザーは、再スケジュールする予約を選択し、必要に応じてメール ID を入力します。
- ユーザーは、再スケジュールされる予約の日時を選択します。
- 予約の再スケジュールが完了しました。

次の画像は、予約の再スケジュールフローを示しています。

## 予約の再スケジュール



## 予約のキャンセル

予約のキャンセルフローは次のように機能します。

- ログインしたユーザーは、ポータルを介してビジネスに連絡します。
- ユーザーは予約要求をチャットに入力し、仮想エージェントは自然言語理解 (NLU) (NLU) を使用して要求を理解します。
- ユーザーがキャンセルする予約を選択します。
- 予約のキャンセルが完了しました。

次の画像は、予約のキャンセルフローを示しています。

## 予約のキャンセル



## 関連トピック

[対話型予約の構成](#)

[対話型予約の使用](#)

## 対話型予約のインストール

admin ロールを持っている場合は、対話型予約 アプリケーション (sn\_va\_appt\_schedul) をインストールします。このアプリケーションは、関連する ServiceNow Store アプリケーションとプラグインをインストールします (まだインストールされていない場合)。

## 始める前に

- アプリケーションとその関連するすべての ServiceNow Store アプリケーションに有効な ServiceNow エンタイトルメントがあることを確認してください。詳細については、次を参照してください。 [エンタイトルメントを取得する ServiceNow 製品またはアプリケーション](#)。

必要なロール：admin

## このタスクについて

対話型予約には次のプラグインが必要です。対話型予約をインストールする前に、これらのプラグインがアクティブ化されていることを確認してください。

必須の ServiceNow プラグイン

CSM 向け Walk-Up (com.snc.walkup\_for\_csm)

- 注: 対話型予約は CSM 向け Walk-Up プラグインがなくても使用できます。ただし、カスタムコントロールと [対話型予約の構成](#) に示されている 仮想エージェント トピックブロックは、このプラグインなしで使用することはできません。

このプラグインで次のアイテムがインストールされます。

- 対話型予約の NLU モデル。

- 注: NLU モデルを使用するには、モデルをトレーニングして公開する必要があります。詳細については、「[自然言語理解 \(NLU\)](#)」を参照してください。

- 仮想エージェント トピック: ウォークアップ予約のスケジュール、ウォークアップ予約の再スケジュール、およびウォークアップ予約のキャンセル。
- 仮想エージェント トピックブロック: ウォークアップ場所とウォークアップ予約スケジュールの取得。

#### 予約 (com.snc.appointment\_booking)

ウォークアップエクスペリエンスの予約機能を有効にします。

#### Glide 仮想エージェント (com.glide.cs.chatbot)

仮想エージェント プラットフォームを有効化します。仮想エージェントには追加のライセンスが必要です。詳細については「[仮想エージェント](#)」を参照してください。

#### NLU ワークベンチ (com.snc.nlu\_studio)

仮想エージェントで使用されるカスタム ServiceNow 自然言語理解 (NLU) モデルを作成できるようにします。

#### スタジオ (com.glide.dev-studio)

アプリケーションファイルの追加と更新に使用されます。

プラグインの有効化の詳細については、「[プラグインの有効化](#)」を参照してください。

### 手順

- 移動先 **すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて**。
- フィルター基準と検索バーを使用して、対話型予約 アプリケーション (sn\_va\_appt\_schedul) を検索します。

名前または ID でアプリケーションを検索できます。アプリケーションが見つからない場合は、ServiceNow Store へのリクエストが必要になることがあります。

[ServiceNow Store](#) Web サイトにアクセスして利用可能なすべてのアプリを表示し、ストアにリクエストを送信する方法について確認してください。リリースされたすべてのアプリのリリースノート情報については、「[ServiceNow Storeバージョン履歴のリリースノート](#)」を参照してください。

- アプリケーションのインストールダイアログボックスで、アプリケーションの依存関係を確認します。

依存するプラグインとアプリケーションがインストールされている場合、現在インストールされている場合、またはインストールする必要がある場合は、リストに表示されます。インストールする必要があるプラグインまたはアプリケーションがある場合は、対話型予約をインストールする前にインストールする必要があります。

4. オプション: 利用できるデモデータをインストールするには、[デモデータのロード] チェックボックスをオンにします。  
デモデータは、一般的なユースケース向けのアプリケーション機能を説明するサンプルレコードです。開発またはテストインスタンスで初めてアプリケーションをインストールする場合は、デモデータを読み込みます。

5. [Install (インストール)] を選択します。

## 構成可能なポータルウィジェットの設定

構成可能なポータルウィジェットでは、インスタンスオプションを構成することで、ポータルの動作、コンテンツ、およびレイアウトを構成できます。

構成可能なウィジェットを使用すると、ウィジェットの動作、外観、およびコンテンツを構成し、ウィジェットに表示される情報を更新できます。構成可能なウィジェットはまた、ユーザーのウィジェットの実装と維持に必要な作業量を削減することもできます。

## 構成可能なポータルウィジェットのメリット

構成可能なポータルウィジェットのメリットは次のとおりです。

- 構成可能な動作: ウィジェットインスタンスオプションを構成して、ビジネス環境に合わせた動作のバリエーションを実現します。
- 再利用性: インスタンスオプションを更新する機能により、新しいウィジェットを最初から作成する必要のあるウィジェットを再構成できます。
- ビジュアルエクスペリエンス: 色、配置、スタイルなどの視覚的な側面を構成することで、ウィジェットの使いやすさと外観を向上させ、組織のルックアンドフィールへの適合性を向上させます。
- コンテンツの変更: ウィジェットをデータセットにマッピングし、表示される情報を制御するフィルターまたはパラメーターを構成することで、ポータルに表示するデータソースまたはコンテンツを制御します。
- ノーコードまたはローコードの構成: 最小コードで、またはインスタンスオプションを更新することで、ウィジェットのデータ、動作、表示を更新します。

カスタマーポータルで構成可能なウィジェットを使用する方法の詳細については、「[ポータルウィジェットの使用](#)」を参照してください。

## ウィジェットインスタンス

ウィジェットインスタンスを使用して、そのインスタンスに固有の場所、プロパティ、および CSS を構成できます。詳細については、「[ウィジェットインスタンスを構成する](#)」を参照してください。

次に示すのは、ポータルホームページを構成できる構成可能なポータルウィジェットです。

ウィジェット	説明
ポータル Polaris ヘッダーウィジェット	ポータル内の任意の場所からアクセスキーの機能とページを表示します。ヘッダーのレベル 1 にロゴ、検索、プロフィールなどが表示され、ヘッダーのレベル 2 にメニュー項目が表示されます。  ヘッダーのレベル 2 のメニュー項目の外観は、選択されたポータルメガメニューウィジェットによって決まります。

ウィジェット	説明
ポータルメガメニューウィジェット	ポータルホームページのヘッダーにある、別ページへの移動メニュー。階層的に整理されたメニュー形式でトピックを表示します。
ポータル参照分類ウィジェット	分類トピックと、関連する記事やカタログアイテムを表示します。
ポータルバナーウィジェット	お知らせ、新製品または機能のハイライト、および重要な情報をページの上部に表示するためのバナー
ポータルバナーカルーセルウィジェット	複数のお知らせ、機能、および製品に関する情報を表示するため、複数のバナーをカルーセルに表示します。
ポータルクイックリンクウィジェット	さまざまなリンク (ナレッジ記事、カタログアイテム、カスタムページ、または外部 URL へのリンクなど) を、すぐにアクセスできるように表示します。クイックリンクカードに異なるレイアウトを選択することもできます。
ポータルナレッジクイックリンクウィジェット	すぐにアクセスできるように記事のリストを表示します。記事は、特集記事や最も閲覧された記事などの基準に基づいて選択するか、または手動で選択することができます。
ポータルカタログクイックリンクウィジェット	基準に基づいて重要な要求アイテムのカタログアイテムを表示します。
ポータルケースカードウィジェット	フィルター基準に従ってケースレコードを表示します。ステータス、更新、日付などのケースの詳細をカード形式で表示できます。
ポータルデータリストウィジェット	任意の ServiceNow テーブルのケース、予約、作業指示またはその他のレコードなどのリストをリスト形式またはカード形式で表示します。
ポータル FAQ ウィジェット	選択したナレッジテーブルから、ナレッジ記事カテゴリまたは関連製品に基づいて分類された、よく寄せられる質問に関する記事のリストを表示します。
ポータル Polaris フッターウィジェット	各ページの下部に重要な情報を表示します。情報には、会社情報とロゴ、サイトリンク、外部リンク、ソーシャルメディアリンクなどがあります。
ポータルオブジェクトウィジェット	ServiceNow テーブルで利用可能なテーブルのレコードの重要な情報を表示します。ユーザーは選択したレコードに対して関連するアクションを実行することもできます。
Portal Taxonomy Topic ウィジェット	ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットのポータルに表示されているトピックに関連するナレッジ記事やカタログアイテムにアクセスできるようにするポータルページに、トピックをカードとして表示します。

### UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化

UI Components for Customer Portals プラグイン (sn\_ciwf\_ui\_cmpnt) をアクティブ化すると、構成可能なポータルウィジェットを有効にすることができます。このアプリケーションは、関連するプラグインをインストールします (まだインストールされていない場合)。

始める前に

必要なロール : admin

## 手順

1. 移動先 [すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて](#).
2. フィルター基準と検索バーを使用してプラグインを検索します。

名前または ID でプラグインを検索できます。プラグインが見つからない場合は、ServiceNow 担当者から要求する必要があります。

3. [インストール] を選択して、インストールプロセスを開始します。

**i** 注: ドメインセパレーションと代理アドミンがインスタンスで有効になっている場合、管理ユーザーはグローバルドメインに含まれている必要があります。それ以外の場合、次のエラーが表示されます: 「別の操作が実行されているため、アプリケーションのインストールは利用できません: <プラグイン名> のプラグインの有効化 (Application installation is unavailable because another operation is running: Plugin Activation for <plugin name>)」

インストールが完了するとメッセージが表示されます。プラグインとともにインストールされるコンポーネントの詳細については、「[アプリケーションとともにインストールされているコンポーネントの検索](#)」を参照してください。

## 構成可能なポータルウィジェットのページの作成

構成可能なポータルウィジェットを追加できるページを作成します。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール: ap\_admin または admin

## 手順

1. 移動先 [すべて > サービスポータル > Service Portal](#) の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. [サービスポータル デザイナー] ページで [新規ページを追加する] を選択します。
4. ページタイトルのテキストを入力します。
5. アンダースコア以外のスペースや特殊文字を含まないページの ID を入力します。
6. [送信] を選択します。

## 結果

ページは [サービスポータル デザイナー](#) で作成されます。

### ポータル **Polaris** ヘッダーウィジェット

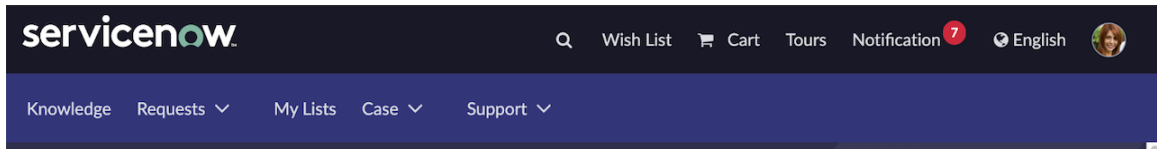
ポータル **Polaris** ヘッダーウィジェットを使用すると、ユーザーはポータル内の任意の場所から主要な機能、ページ、およびリンクにすばやくアクセスできます。ポータルにマッピングされているテーマレコードでポータル **Polaris** ヘッダーウィジェットを選択できます。

ヘッダーのレベル 1 にロゴ、検索、プロフィールなどを表示し、レベル 2 にメニューアイテムを表示できます。ヘッダーのレベル 2 のメニュー項目の外観は、ポータルにマップされたメニューレコードで選択されたウィジェットによって決まります。メニュー項目のマルチレベル階層を有効にするには、ポータルメガメニューウィジェットを選択する必要があります。詳細については、「[ポータルメガメニューウィジェット](#)」を参照してください。

ヘッダーメニューのレベル 1 とレベル 2 に表示され、ポータルに関連付けられたポータルレコードとメニューレコードで構成される次のアイテム。

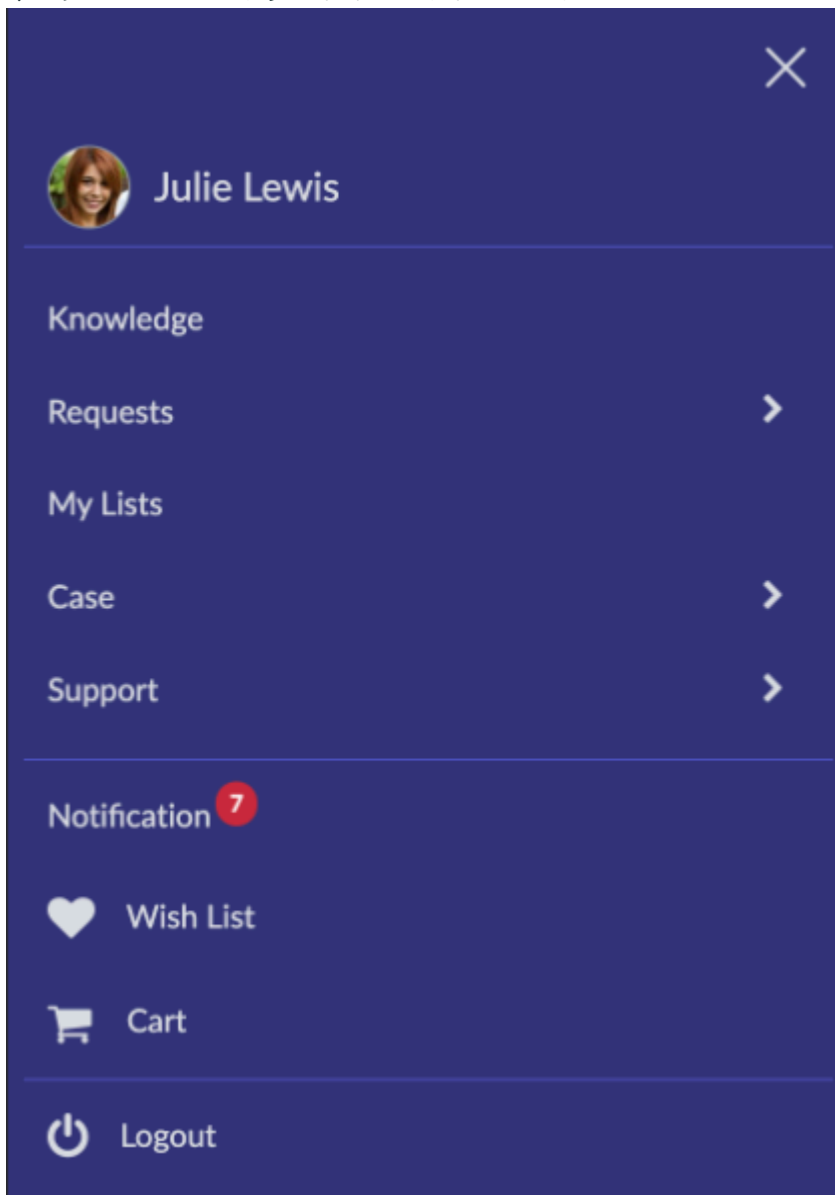
- レベル 1 ヘッダーは、ロゴ、検索、言語セクター、プロフィール、ツアー、通知承認、サーベイ、ウィッシュリスト、およびカートで構成されます。
- レベル 2 ヘッダーは、メインメニューとサブメニュー項目で構成されます。

ポータル **Polaris** ヘッダーウィジェット - デスクトップビュー



さらに、モバイルビューでは、カテゴリ別にグループ化されたすべてのメニュー項目にアクセスできます。現在、モバイルビューは、ガイド付きツアーと言語セクターのメニュー項目では利用できません。

ポータル **Polaris** ヘッダーウィジェット - モバイルビュー



ポータルへのポータル **Polaris** ヘッダーウィジェットの構成

ポータル Polaris ヘッダーウィジェットを、ポータルで選択したテーマのヘッダーとして関連付けます。

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

このタスクについて

構成可能なポータルウィジェットの他のウィジェットとは異なり、ポータル Polaris ヘッダーウィジェットはページにドラッグできません。代わりに、ポータル用に選択したテーマにヘッダーメニューを関連付けて構成する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて** > サービスポータル > ポータル.
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索して選択します。
3. [カスタマーサポート] ページの [テーマ] フィールドで、[このレコードをプレビュー] アイコン (🔍) を選択します。
4. [テーマ] ポップアップウィンドウで [レコードを開く] を選択します。
5. [ポータル ネクストエクスペリエンス テーマ] ページの [ヘッダー] フィールドで、[リストを使用してルックアップ] アイコン (🔍) を選択します。

📌 注：アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

6. [ヘッダー | フッター] ページで、[ポータル **Polaris** ヘッダー] を検索して選択します。
7. [更新] を選択します。

結果

ポータル Polaris ヘッダーは、ポータルネクストエクスペリエンステーマのヘッダーとして設定されます。

ポータルヘッダーでの会社ロゴの構成

ポータルのヘッダーに会社のロゴを表示します。

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

手順

1. 移動先 **すべて** > サービスポータル > ポータル.
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索して選択します。
3. [カスタマーサポート] ページの [ロゴ] フィールドに画像を追加します。
4. [更新] を選択します。

結果

ポータルのヘッダーの左側に会社のロゴが表示されます。

ポータルヘッダーでの検索オプションの構成

ポータルに検索オプションを表示するように検索機能を構成します。

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル**.
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索して選択します。
3. [カスタマーサポート] ページの [クイックスタート構成] フィールドで、次のように JSON を変更します。

```
"headerSearch": {
  "display_search": true,
  "search_placeholder_text": "Search articles and request items",
  "exclude_search_for_pages": "csm_home_new"
```

- i** 注：プレースホルダーテキストを変更することもできます。デフォルトのテキストは「Search article and request items」です。

4. プレースホルダーテキストを変更します。  
デフォルトのテキストは「Search article and request items」です。
5. [更新] を選択します。

ポータルヘッダーでのウィッシュリストとカートの構成

ポータルヘッダーにウィッシュリストとカートを表示します。

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

手順

1. JSON を変更します。
  - a. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル**.
  - b. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索して選択します。
  - c. [カスタマーサポート] ページの [メインメニュー] フィールドで、[このレコードをプレビュー] アイコン (🔍) を選択します。
  - d. インスタンスの [メニュー] ポップアップウィンドウで [レコードを開く] を選択します。
  - e. [ポータル刷新デモメニュー (Portal revamp demo menu)] ページの [追加オプション、JSON 形式] フィールドで、JSON を次のように変更します。

```
{
  "enable_cart": {
    "displayValue": "true",
    "value": false
  },
  "enable_wishlist": {
    "displayValue": "true",
    "value": false
```

```
}
}
```

f. **[Update (更新)]** を選択します。

2. ウィッシュリストを有効にします。

- a. 移動先 サービスカタログ > カatalogの管理.
- b. カスタマーサービスレコードを開きます。
- c. [ ウィッシュリストの有効化] チェックボックスをオンにします。
- d. **[Update (更新)]** を選択します。

ポータルヘッダーでの通知、承認、およびサーベイの構成

ポータルヘッダーに通知、承認、サーベイなどのメニューアイテムを表示します。

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

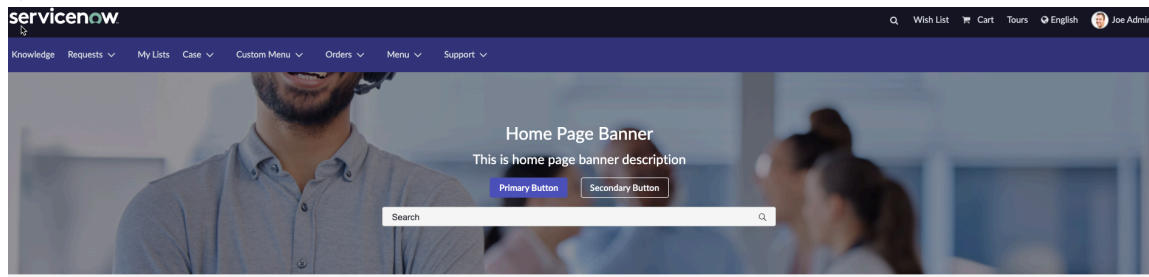
手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル.**
2. [サービスポータル] ページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索して選択します。
3. [カスタマーサポート] ページの [メインメニュー] フィールドで、[このレコードをプレビュー] アイコン (🔍) を選択します。
4. インスタンスの [メニュー] ポップアップウィンドウで [レコードを開く] を選択します。
5. [ポータル刷新デモメニュー (Portal revamp demo menu)] ページで、関連リストから [新規] を選択し、通知、承認、およびサーベイを作成します。
6. ヘッダーに通知アイテムを作成します。
  - a. フォームで、フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルヘッダー通知、承認、およびサーベイフォーム](#)」を参照してください。
  - b. **[Submit (送信)]** を選択します。
7. ヘッダーに承認アイテムを作成します。
  - a. フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルヘッダー通知、承認、およびサーベイフォーム](#)」を参照してください。
  - b. **[Submit (送信)]** を選択します。
8. ヘッダーにサーベイアイテムを作成します。
  - a. フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルヘッダー通知、承認、およびサーベイフォーム](#)」を参照してください。
  - b. **[送信]** を選択します。

## ポータルメガメニューウィジェット

ポータルメガメニューウィジェットは、ポータルホームページのヘッダーに階層メニューを表示して、さまざまなページに移動できるようにします。また、ポータルのヘッダーに、カート、ウィッシュリスト、ガイド付きツアー、および通知、承認、サーベイといったスクリプト化されたリストを表示することもできます。

### ポータルメガメニューウィジェット



ポータルメガメニューウィジェットの構成方法の詳細については、「[ポータルメガメニューウィジェットのカテゴリを構成](#)」を参照してください。

### ポータルメガメニューウィジェットのカテゴリを構成

ポータルメガメニューウィジェットを構成してメニューカテゴリを定義し、ページをそのカテゴリに関連付けて、ポータルページから別のページに簡単に移動できるようにします。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがインストールされている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

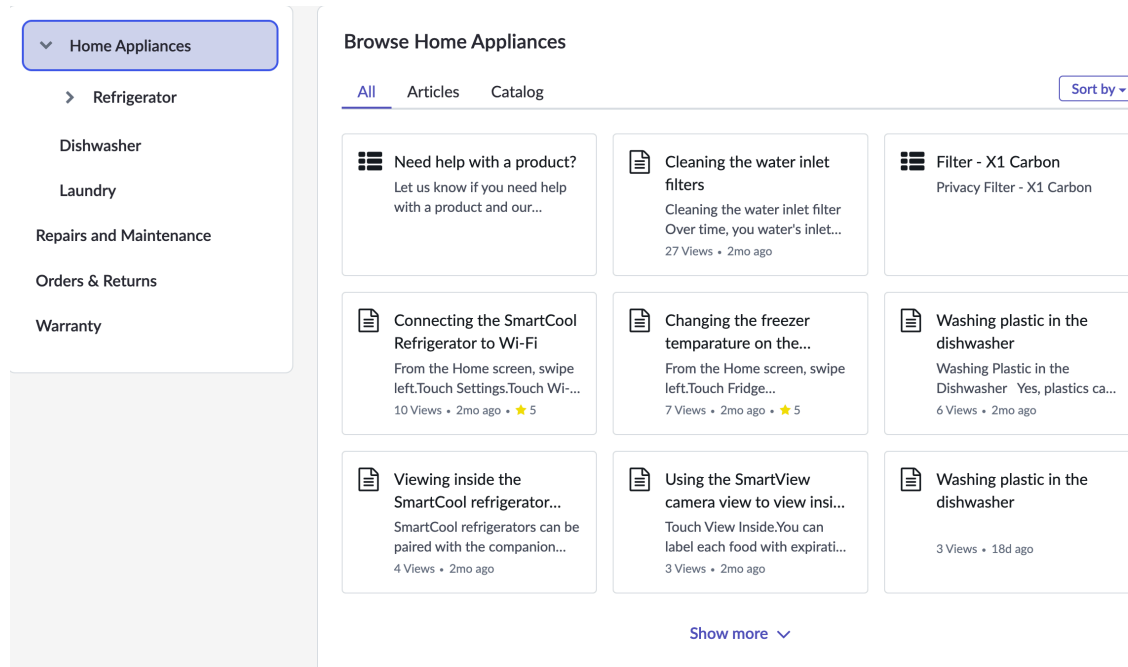
### 手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > ポータル**.
2. サービスポータルページの [タイトル] 列に、「**カスタマーサービス**」と入力します。
3. [カスタマーサービス] を選択します。
4. [カスタマーサービス] フォームの [メインメニュー] フィールドで、[このレコードをプレビュー] アイコン (🔍) を選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
5. [メニュー付きインスタンス] フォームで、[レコードを開く] を選択します。
6. CSP ヘッダーメニューフォームで、[ウィジェット] フィールドにポータルメガメニューが表示されない場合は、検索して選択します。
7. [Update (更新)] を選択します。
8. [CSP ヘッダーメニュー (CSP Header Menu)] ページの [関連リンク] セクションで、更新するカテゴリを選択します。
9. [メニューアイテム] フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[\[メニュー項目\] フォーム](#)」を参照してください。
10. [更新] を選択します。

## ポータル参照分類ウィジェット

ポータル参照分類ウィジェットには階層型の分類トピックが表示され、ユーザーはウィジェットのナビゲーションペインからナレッジ記事やカタログアイテムに移動できます。

### ポータル参照分類ウィジェット



インスタンスオプションを使用してポータル参照分類ウィジェットを構成する方法の詳細については、「[ポータル参照分類ウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

### ポータル参照分類ウィジェットの追加と構成

ポータル参照分類ウィジェットをポータルに追加して、動作を変更します。ウィジェットには、分類トピックと、それに関連する記事やカタログアイテムが表示されます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

このウィジェットを追加、更新、使用するには、次のセットアップが必要です。

- ウィジェットを追加するページ。詳細については、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。
- コンテンツをマッピングするための分類。詳細については、「[分類の作成](#)」を参照してください。
- ポータルに関連付けられた少なくとも 1 つの分類。詳細については、「[ポータルへの分類の追加](#)」を参照してください。
- 分類に関連付けられた少なくとも 1 つのトピック。詳細については、「[トピックの作成と関連付け](#)」を参照してください。
- ナレッジカテゴリとカタログカテゴリに関連付けるトピック。詳細については、「[コンテンツカテゴリをトピックに関連付ける](#)」と「[カタログカテゴリからトピックへのコンテンツの関連付け](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

## 手順

1. に移動します [すべて](#) > [サービスポータル](#) > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータル参照分類」と入力します。
7. ポータル参照分類ウィジェットをコンテナレイアウト上にドラッグします。
8. [編集] ページで、ポータル参照分類ウィジェットを選択します。
9. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
10. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータル参照分類 \(Portal Browse Taxonomy\) ウィジェット インスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。

## ポータルへの分類の追加

ユーザーに関連するトピックの下にナレッジ記事とカタログアイテムを整理するために、分類を作成します。分類をポータルに関連付けて、関連するトピックをウィジェットに表示します。

## 始める前に

必要なロール：admin または sp\_admin

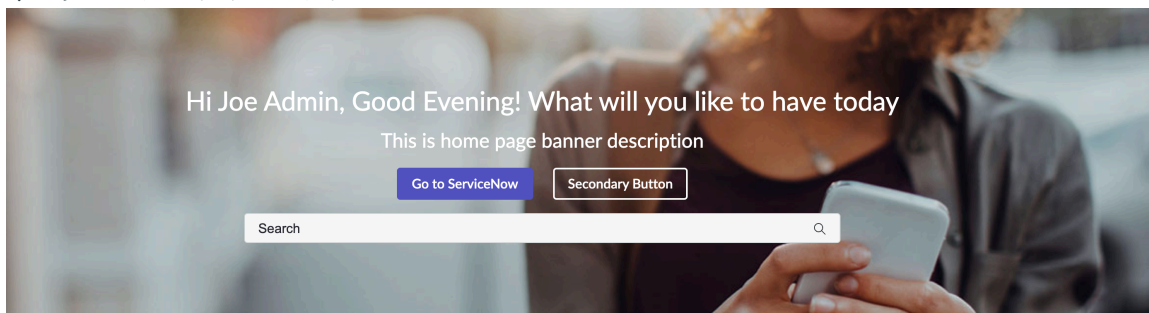
## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ポータル](#)。
2. サービスポータルページの [タイトル] 列で [カスタマーサポート] を検索します。  
任意のポータルとその分類を選択できます。
3. カスタマーサポートページの関連リストで、[分類 (Taxonomy)] タブを選択します。
4. [分類] タブで、分類を [コレクション] リストから [分類] リストに移動します。

## ポータルバナーウィジェット

ポータルバナーウィジェットを使用すると、ポータルページにお知らせ、新製品または機能のハイライト、および重要な情報を表示できます。

## ポータルバナーウィジェット



ポータルバナーウィジェットのインスタンスオプションの構成方法については、「[ポータルバナーウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

## ポータルバナーウィジェットの追加と構成

ポータルバナーウィジェットをポータルに追加し、その表示および動作を変更します。ポータルバナーウィジェットを使用すると、ポータルページにお知らせ、新製品または機能のハイライト、および重要な情報を表示できます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。


必要なロール：sp\_admin または admin

### このタスクについて

[https://player.vimeo.com/video/1086566146?](https://player.vimeo.com/video/1086566146?h=4550386275&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

[h=4550386275&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1086566146?h=4550386275&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

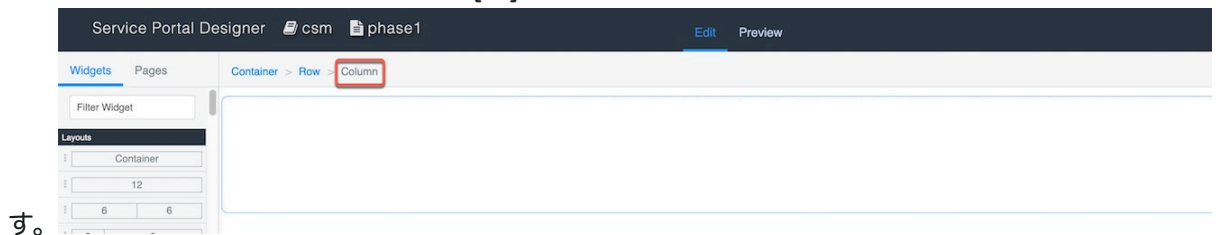
### 手順

1. に移動します **すべて** > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. コンテナを追加します。
  - a. [ウィジェット] タブを選択します。
  - b. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
  - c. コンテナで鉛筆アイコン (  ) を選択します。
  - d. [幅] フィールドで [流動] を選択します。
  - e. [Save (保存)] を選択します。
5. コンテナに列を追加します。


a. コンテナ上で、プラスボタン (  ) を選択して列のセットを追加します。

b. 列で、[ページのプロパティを編集] アイコン (  ) を選択します。

 **注：** ブレッドクラムナビゲーションで [列] が選択されていることを確認しま



す。

c. サービスポータルデザイナーのバナーの [ページのプロパティを編集] アイコン (  ) を選択します。

d. [ページ] ウィンドウの [ページ固有の CSS] フィールドに以下の CSS コードを貼り付けます。

```
.col-md-12{
  padding-left: 0;
  padding-right: 0;
}
.padding-top {
  padding-top: 0;
}
```

アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

e. **[Save (保存)]** を選択します。

6. ポータルバナーウィジェットを追加します。

a. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータルバナー」と入力します。

b. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。

c. [編集] ページで、ポータルバナーウィジェットを選択します。

d. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。

e. [インスタンス] フォームの [プレゼンテーション] フィールドで、次の JSON コードを [プレースホルダーテキストを検索 (Search Placeholder Text)] フィールドに貼り付けます。

```
{
  "title": "enter the title",
  "size": "enter the size of search bar",
  "color": "enter color"
}
```

各パラメーターの詳細については、「ポータルバナーウィジェットでの検索オプションのスク립トパラメーター」を参照してください。

f. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「ポータルバナーウィジェットインスタンスのオプションフォーム」を参照してください。

g. [保存] を選択します。

ポータルバナーウィジェットに表示する **Web** ページのリンクボタンを提供する

ポータルバナーウィジェットのプライマリボタンまたはセカンダリボタンを定義して、表示する Web ページへのリンクを提供します。ウィジェットには、デフォルトでこれらのボタンが表示されます。

始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがインストールされている必要があります。詳細については、「UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

## 手順

1. 移動先 すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント.
2. [拡張ポイント] ページの [API 名] 列に、「\*banner」と入力します。
3. [API 名] 列で **[sn\_ciwf\_ui\_cmpnt.BannerButtonsConditionScript]** を選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
4. [BannerButtonsConditionScript] ページの [関連リンク] セクションで [実装を作成] を選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
5. [BannerButtonsConditionScript] ページの [スクリプト] フィールドで、次の CSS コードを貼り付けてカスタマイズすることにより、プライマリボタンとセカンダリボタンを定義します。

```
var BannerButtonsConditionScript = Class.create();
BannerButtonsConditionScript.prototype = {
  initialize: function() {
  },

  showPrimaryButton: function() {
    // add your condition here
    return true;
  },

  showSecondaryButton: function() {
    // add your condition here
    return true;
  },

  type: 'BannerButtonsConditionScript'
};
```

6. [名前] フィールドから条件スクリプトの名前をコピーします。
7. [更新] を選択します。
8. ポータルのホームページに移動します。
9. [編集] ページで、ポータルバナーウィジェットを選択します。
10. Control を押したまま右クリックします。
11. [インスタンスオプション] を選択します。
12. [動作] セクションで、コピーした名前を [ボタン条件スクリプト (**Button Condition Script**)] フィールドに貼り付けます。
13. リストから条件スクリプトを選択します。
14. [保存] を選択します。

## [ポータルバナー] ウィジェットへのウィジェットの追加

[ポータルバナー] ウィジェットに追加機能用のウィジェットを追加して構成します。たとえば、[ポータルクイックリンク] ウィジェットを追加して、ユーザーが [ポータルバナー] ウィジェットからナレッジ記事、外部 URL、カタログアイテム、またはカスタムページにアクセスできるようにすることができます。

## 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがインストールされている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

## 手順

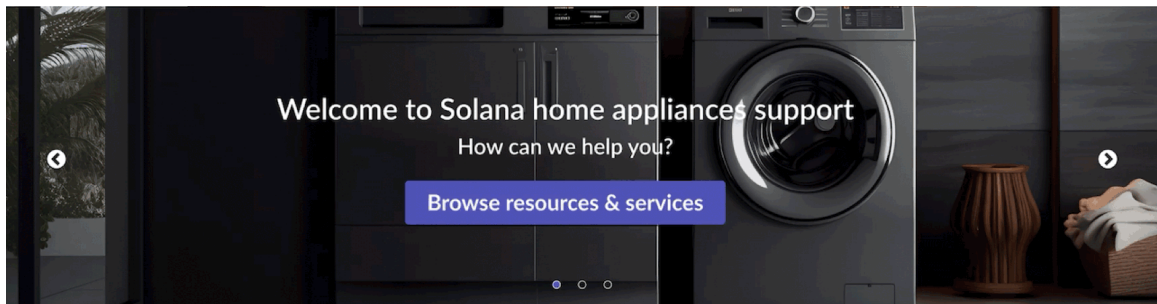
1. ポータルのホームページに移動します。
2. 追加するウィジェット上で、Control キーを押したまま右クリックします。
3. コンテキストメニューで [ページエディターのインスタンス (**Instance in Page Editor**)] を選択します。
4. [編集] ページで、フローチャートから [ポータルクイックリンク] ウィジェットを選択します。  
[ポータルクイックリンク] ウィジェットは、例として挙げられています。
5. [インスタンス 2] を選択します。
6. [追加オプション、JSON 形式] フィールドから JSON コードをコピーします。
7. ポータルのホームページの [ポータルバナー] ウィジェットで、Control キーを押したまま右クリックします。
8. [インスタンスオプション] を選択します。
9. [動作] セクションで、[ウィジェットオプションスキーマ] フィールドに JSON コードを貼り付けます。
10. [ウィジェットオプションスキーマ] フィールドで、JSON コードを変更して、追加したウィジェットの構成を更新します。  
[ポータルクイックリンク] ウィジェットの各 JSON パラメーターの詳細については、「[ポータルバナーウィジェットの JSON パラメーター](#)」を参照してください。
11. [保存] を選択します。

## ポータルバナーカラーセルウィジェット

ホームページバナーのカラーセルには、複数のお知らせを表示し、機能や製品に関する簡単な情報をハイライト表示できます。

## ポータルバナーカラーセルウィジェット

次の画像は、ポータルホームページのカラーセルウィジェットのサンプルです。



詳細については、「[ポータルバナーカラーセルウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

## ポータルバナーカラーセルウィジェットの追加と構成

ポータルバナーカラーセルウィジェットをポータルに追加し、その表示と動作を変更します。

## 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

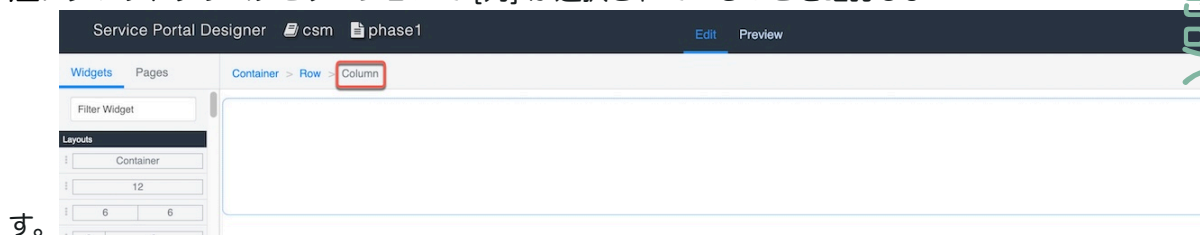
ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

## 手順

1. に移動します [すべて](#) > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナで鉛筆アイコン (✎) を選択します。
7. [幅] フィールドで [流動] を選択します。
8. [保存] を選択します。
9. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
10. 列で、サービスポータル デザイナーのバナーの [ページのプロパティを編集] アイコン (📄) を選択します。

**注：** ブレッドクラムナビゲーションで [列] が選択されていることを確認しま




す。

11. [ページ] ウィンドウの [ページ固有の CSS] フィールドに以下の CSS コードを貼り付けます。

```
.col-md-12{
  padding-left: 0;
  padding-right: 0;
}
.padding-top {
  padding-top: 0;
}
```

アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

12. [保存] を選択します。
13. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータルバナーカラーセル」と入力します。
14. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
15. [編集] ページで、ポータルバナーカラーセルウィジェットを選択します。

16. 鉛筆アイコン (  ) を選択します。
17. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルバナーカルーセルウィジェットのインスタンスオプションフォーム](#)」を参照してください。
18. [保存] を選択します。

ポータルバナーカルーセルウィジェットのスライドを作成

ポータルバナーカルーセルウィジェットに画像を含めるスライドを作成し、ユーザーがスクロールできるようにします。

始める前に


UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

手順

1. [すべて] を選択します。
2. フィルターナビゲーターで、「sp\_carousel\_slide.list」と入力します。
3. [カルーセルスライド] ページで [新規] を選択します。
4. [カルーセルスライド] フォームのフィールドに入力します。

[カルーセルスライド] フォーム

フィールド	説明
名前	カルーセル スライドの名前。
HREF/ URL	内部 Web ページまたはポータルページを同じタブで開き、外部ページまたはポータルを新しいタブで開く URL です。   注: ポータル内のページへのリンクの詳細については、「 <a href="#">URL による サービスポータルでのページナビゲーション</a> 」を参照してください。
アプリケーション	この設定レコードを含むアプリケーションです。このフィールドは、自動的に [グローバル] に設定されます。
バックグラウンド	カルーセルのスライドの背景として表示される画像です。 サイズは 1022x300 ピクセルを推奨します。

5. [送信] を選択します。

結果

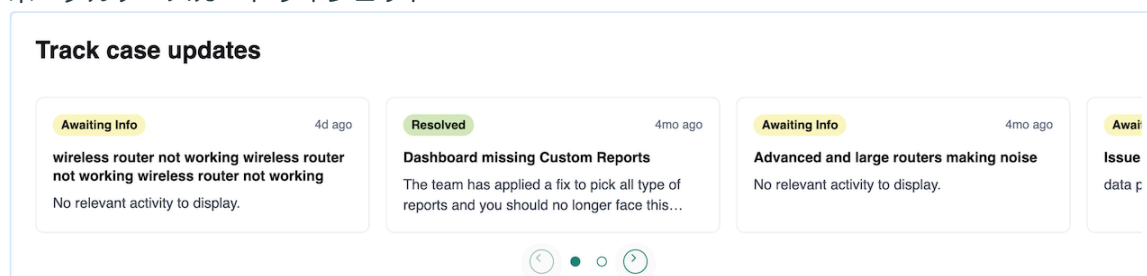
スライドが作成され、[カルーセルスライド] (sp\_carousel\_slide) ページに表示されます。

ポータルケースカードウィジェット

ポータルケースカードウィジェットには、定義したケースのカードが表示されます。デフォルトでは、情報を待機中または解決済みのケースが表示されます。さまざまな基準を定義することができます。

次の図は、現在、情報を待機中または解決済み状況のケースを含むデフォルトのカードビューを示しています。

### ポータルケースカードウィジェット



ポータルケースカードウィジェットのインスタンスオプションの構成方法については、「[ポータルケースカードウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

#### ポータルケースカードウィジェットの追加と構成

ポータルケースカードウィジェットをポータルに追加し、そのデータ、表示、および動作を変更します。ポータルケースカードウィジェットを使用して、ケースに関連するステータス、優先度、およびその他の関連する詳細を表示できます。

#### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

#### 手順

1. に移動します [すべて > サービスポータル > Service Portal](#) の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータルケースカード」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータル ケースカードウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
11. 構成された背景色とテキスト色を使用して、ウィジェットに表示されるケースのステータスを示す場合は、[ステータスのハイライト色 (State Highlight Color)] フィールドに次の形式の JSON コードを入力し、目的の色に変更します。

すべてのケースステータスのデフォルトのテキスト色は #181A1F (黒) です。ステータスを作成する場合、デフォルトのハイライト色は #CBE9FC (ライトブルー) で、テキスト色は #181A1F

(黒) です。デフォルト色の値の詳細については、「[さまざまなケース状況のデフォルトのハイライト表示色](#)」を参照してください。

```
[
  {
    "value": "1",
    "background_colour": "#CBE9FC",
    "text_colour": "#181A1F"
  },
  {
    "value": "10",
    "background_colour": "#D1D2EE",
    "text_colour": "#181A1F"
  },
  {
    "value": "18",
    "background_colour": "#FBF7BF",
    "text_colour": "#181A1F"
  },
  {
    "value": "6",
    "background_colour": "#D2EABC",
    "text_colour": "#181A1F"
  },
  {
    "value": "3",
    "background_colour": "#C2C4CA",
    "text_colour": "#181A1F"
  },
  {
    "value": "7",
    "background_colour": "#FFCCD2",
    "text_colour": "#181A1F"
  }
]
```

<value> に、色を変更するケースステータスを整数で入力します。この値の見つけ方の詳細については、「[すべてのケースのステータスの整数値を表示する](#)」を参照してください。

12. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルケースカードウィジェットインスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。
13. [保存] を選択します。

すべてのケースのステータスの整数値を表示する

ケースに関連付けられているすべてのステータスの整数値を表示します

始める前に

必要なロール：sp\_admin または admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム定義](#) > [選択リスト](#).
2. [選択] ページの [テーブル] 列で、「\*sn\_customerservice\_case」と入力します。
3. [要素] 列に「ステータス」と入力します。

## 結果

[選択] ページの [値] 列には、ケースに関連するすべての状況の整数値が表示されます。

## ポータルクイックリンクウィジェット

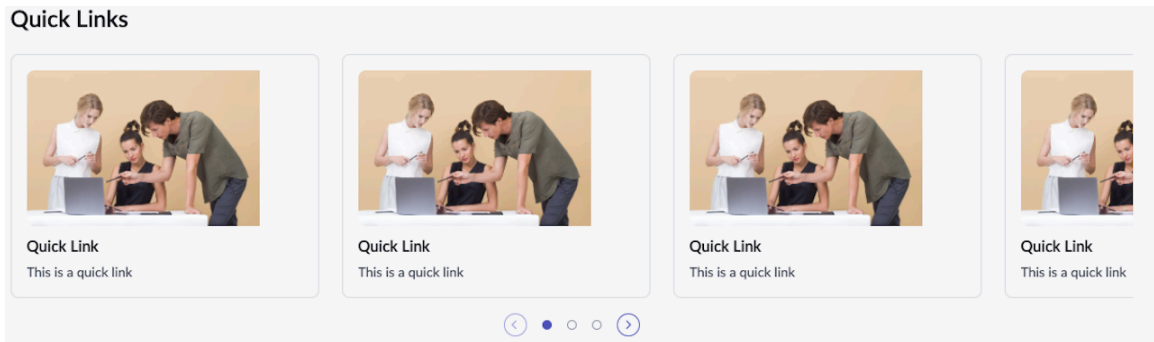
ポータルクイックリンクウィジェットには、すばやくアクセスできるように、ポータル上の内部リソースおよび外部リソースへのさまざまなリンクが表示されます。

ポータルウィジェットのクイックリンクを使用すると、ユーザーはポータルのコンテンツにすばやくアクセスできるようになります。これらのクイックリンクは、ナレッジ記事、外部 URL、カタログアイテム、カスタムページなど、さまざまなタイプの情報に関連付けることができます。

次のタイプのポータルクイックリンクウィジェットは、単一のタイプの情報 (ナレッジ記事またはカタログアイテム) に関連するクイックリンクを表示します。

- **ポータルナレッジクイックリンクウィジェット**：関連するナレッジ記事に関連付けられたクイックリンクをウィジェットに表示します。詳細については、「[ポータルナレッジクイックリンクウィジェット](#)」を参照してください。
- **ポータルカタログクイックリンクウィジェット**：関連するカタログアイテムに関連付けられたクイックリンクをウィジェットに表示します。詳細については、「[ポータルカタログクイックリンクウィジェット](#)」を参照してください。

## ポータルクイックリンクウィジェット



詳細については、「[ポータルクイックリンクウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

## ポータルクイックリンクウィジェットの追加と構成

ポータルクイックリンクウィジェットをポータルに追加し、その表示および動作を変更します。ポータルクイックリンクウィジェットを使用して、ナレッジ記事、外部 URL、カタログアイテム、またはカスタムページをポータルに表示できます。

## 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳しくは、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

## 手順

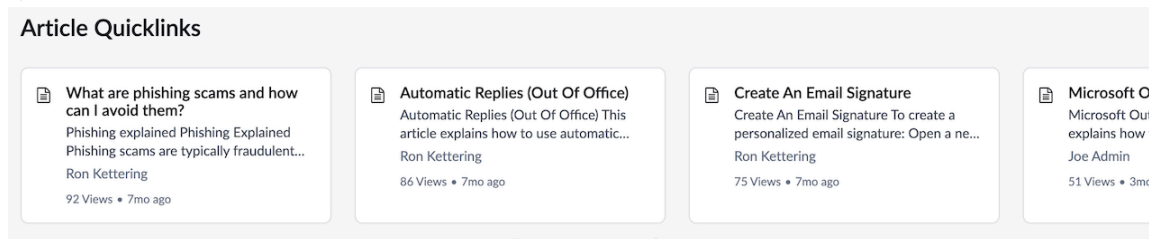
1. に移動します [すべて](#) > [サービスポータル](#) > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。

4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに、「ポータルクイックリンク」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータルクイックリンクウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「ポータルクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

### ポータルナレッジクイックリンクウィジェット

ポータルナレッジクイックリンクウィジェットには、ポータルですばやくアクセスできるように、関連するナレッジ記事のリストが表示されます。カードには、タイトル、プレビュー、作成者、閲覧回数、評価、更新日などの記事の詳細がウィジェットに表示されます。☒

### ポータルナレッジクイックリンクウィジェット



詳細については、「ポータルナレッジクイックリンクウィジェットの追加と構成」を参照してください。

### ポータルナレッジクイックリンクウィジェットの追加と構成

ポータルナレッジクイックリンクウィジェットをポータルに追加し、そのデータ、表示、および動作を変更します。

### 始める前に



UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「構成可能なポータルウィジェットのページの作成」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

### 手順

1. に移動します すべて > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。

5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (  ) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに、「ポータルナレッジクイックリンク」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータルナレッジクイックリンクウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (  ) を選択します。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「ポータルナレッジクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

## 結果

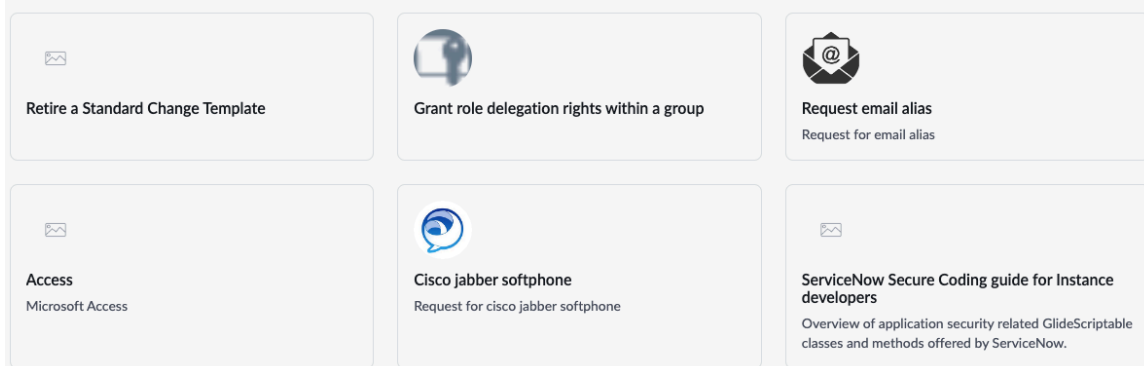
ポータルナレッジクイックリンクウィジェットは、構成されたインスタンスオプションに従ってウィジェットに表示されます。

## ポータルカタログクイックリンクウィジェット

ポータルカタログクイックリンクウィジェットは、フィルター基準に従ってカタログアイテムを表示し、カードに画像、アイコン、名前、および説明を含めることができます。

### ポータルカタログクイックリンクウィジェット

#### Quicklinks to catalog items



ポータルカタログクイックリンクのインスタンスオプションの構成方法については、「ポータルカタログクイックリンクウィジェットの追加と構成」を参照してください。

## ポータルカタログクイックリンクウィジェットの追加と構成

ポータルカタログクイックリンクウィジェットをポータルに追加し、そのデータ、表示、および動作を変更します。ポータルカタログクイックリンクウィジェットを使用して、頻繁にアクセスされるカタログアイテムをポータルに表示できます。

## 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「構成可能なポータルウィジェットのページの作成」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

## 手順

1. に移動します [すべて](#) > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに、「ポータルカタログクイックリンク」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータルカタログクイックリンクウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「ポータルカタログクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

## ポータルデータリストウィジェット

ポータルデータリストウィジェットは、選択したケーステーブルのケースに関連するデータをリスト形式またはカード形式で表示します。

リストビューには、ケースとその情報の列リストが表示されます。また、左側にカテゴリなしでデータリストを表示し、最初の列を固定することもできます。

## ポータルデータリストウィジェットのリストビュー

Number	Short description	Contact	Account
CS0000001	issue with router	Julie Lewis	Boxeo
CS0000002	issue with networking	George Warren	Boxeo
CS0000003	wireless router not working	Linda Cox	Avid Corporation
CS0000004	email server is down	Ronald Hawes	Elegant Communications
CS0000005	Urgent issue, need help ...	George Warren	Boxeo
CS0000007	server outage	Linda Cox	Avid Corporation
CS0000008	Alarm long time	Alex Linde	Advanced Routing Components
CS0000009	Advanced and large routers making noise	Julie Lewis	Boxeo
CS0000010	Charging repeatedly	Charlie White	Advanced Routing Components
CS0000011	Change repeatedly	Charlie White	Avid Corporation

カードビューでは、ケース情報がスタックカードで表示されます。

ポータルデータリストウィジェットのカードビュー

**All Cases** Search within All Cases

Open Closed

**CS0000001**  
issue with router  
Product: KX Series - KX5000 | Priority: 1 - Critical | State: Resolved | Contact: Julie Lewis

**CS0000002**  
issue with networking  
Product: KX Series - KX1000 | Priority: 2 - High | State: Awaiting Info | Contact: George Warren

**CS0000003**  
wireless router not working  
Product: KX Series - KX1000 | Priority: 3 - Moderate | State: Awaiting Info | Contact: Linda Cox

**CS0000004**  
email server is down  
Product: ACME Corporation ACM... | Priority: 1 - Critical | State: Awaiting Info | Contact: Ronald Hawes

**CS0000005**  
Urgent issue, need help ...  
Product: KX Series - KX5000 | Priority: 1 - Critical | State: Resolved | Contact: George Warren

Showing 1 - 5 of 79

カテゴリのないポータルデータリストウィジェット

**All Cases** Search within All Cases

Open Closed

Number	Short description	Contact	Account	Channel	State
CS0000001	issue with router	Julie Lewis	Boxeo	Web	Resolved
CS0000002	issue with networking	George Warren	Boxeo	Phone	Awaiting Info
CS0000003	wireless router not working	Linda Cox	Avid Corporation	Email	Awaiting Info
CS0000004	email server is down	Ronald Hawes	Elegant Communications	Phone	Awaiting Info
CS0000005	Urgent issue, need help ...	George Warren	Boxeo	Web	Resolved
CS0000007	server outage	Linda Cox	Avid Corporation	Web	New
CS0000008	Alarm long time	Alex Linde	Advanced Routing Components	Web	New
CS0000009	Advanced and large routers making noise	Julie Lewis	Boxeo	Web	Awaiting Info
CS0000010	Charging repeatedly	Charlie White	Advanced Routing Components	Web	New
CS0000011	Change repeatedly	Charlie White	Avid Corporation	Web	New

Showing 1 - 10 of 80

ウィジェットの各行は 1 つのレコードを表します。表示された情報を検索、表示、ソート、および操作することができます。

ポータルデータリストウィジェットのインスタンスオプションの構成方法については、「ポータルデータリストウィジェットの追加と構成」を参照してください。

データリストポータルウィジェットは、次のシナリオで使用できます。

- 動的データリスト：URL パラメーターで指定された構成に基づいて、レコードを動的に表示できます。これにより、重複するリストページを作成する必要がなくなります。共通ページを使用して、テーブル、フィルター、ソート順、ビュー、ターゲットビューページの URL パラメーターを渡すことで、任意のテーブルのレコードを表示できます。
- 静的データリスト：ウィジェットインスタンスオプションで指定された 1 つ以上のテーブルのレコードを表示できます。これにより、ケース、製品、連絡先などの特定のエンティティまたはテーブルのデータリストエクスペリエンスをカスタマイズできます。
- 関連データリスト：エンティティに関連付けられたレコードをレコードビューページに表示できます。データリストは、URL で指定されたエンティティを識別するように構成され、それに応じてレコードがフィルタリングされます。

### ポータルデータリストウィジェットの追加と構成

ポータルデータリストウィジェットをポータルに追加し、そのデータ、表示、および動作を変更します。ポータルデータリストウィジェットを使用して、さまざまなケース関連データをカード形式またはリスト形式でポータルに表示できます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

### 手順

1. に移動します **すべて** > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータルデータリスト」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータルデータリストウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
11. [インスタンスオプション] ページの [データ] フィールドで、次の JSON コードを貼り付けて更新し、リストを構成します。

```
[
  {
    "category": "All Cases",
    "table": "sn_customerservice_case",
    "list_view": "Case",
    "card_view_primary_column": "number",
    "card_view_secondary_column": "short_description",
```

```

"card_view_additional_columns": "product|priority|state|contact",
"glyph": "th-list",
"target_page_id": "csm_ticket",
"sub_categories": [
  {
    "sub_category": "Open",
    "sub_category_query": "active=true"
  },
  {
    "sub_category": "Closed",
    "sub_category_query": "active=false"
  }
],
"run_time_filters": [
  {
    "column": "priority",
    "selection_type": "single_select",
    "values": [
      {
        "label": "1-Critical",
        "value": 1
      },
      {
        "label": "2-High",
        "value": 2
      },
      {
        "label": "3-Moderate",
        "value": 3
      },
      {
        "label": "4-Low",
        "value": 4
      }
    ]
  },
  {
    "column": "state",
    "selection_type": "multi_select"
  },
  {
    "column": "contact",
    "selection_type": "multi_select"
  },
  {
    "column": "sys_updated_on",
    "selection_type": "single_select",
    "ranges": [
      {
        "label": "Last month",
        "query": "sys_updated_on>javascript:gs.endOfLastMonth()"
      },
      {
        "label": "Last 3 months",
        "query": "sys_updated_on>javascript:gs.beginningOfLast3Months()"
      }
    ]
  }
]

```

```

        "label": "Last 6 months",
        "query": "sys_updated_on>javascript:gs.beginningOfLast6Months()"
    }
  ]
}
],
{
  "category": "Actions Needed",
  "table": "sn_customerservice_case",
  "view": "Case",
  "card_view_primary_column": "number",
  "card_view_secondary_column": "short_description",
  "card_view_additional_columns": "product|priority|state|contact",
  "filter": "stateIN6,18",
  "glyph": "check",
  "target_page_id": "csm_ticket"
},
{
  "category": "Work Orders",
  "table": "wm_order",
  "card_view_primary_column": "number",
  "card_view_secondary_column": "short_description",
  "card_view_additional_columns": "priority|state",
  "glyph": "briefcase"
}
]

```

詳細については、「[ポータルデータリストウィジェットの JSON パラメーター](#)」を参照してください。

ウィジェットの各カテゴリには、選択したテーブルからフィルタリングされたレコードのリストが表示されます。デフォルトは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルです。カテゴリでは、*pre\_defined\_filters* パラメーターを使用して、レコードをさらにフィルタリングしてタブに表示できます。*run\_time\_filters* パラメーターを使用して、フィルターアイコンに表示されるフィルターオプションを構成することもできます。

12. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルデータリストウィジェットインスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。
13. [保存] を選択します。

データリストウィジェットのカテゴリの表示または非表示

条件スクリプトを作成し、ポータルデータリストウィジェットでカテゴリを表示または非表示にします。

始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > システム拡張ポイント > スクリプト拡張ポイント**.
2. [拡張ポイント] ページの **[API 名]** 列の検索フィールドに、「\*datalist」と入力します。
3. **[API 名]** 列で **[sn\_ciwf\_ui\_cmpnt.DatalistCategoryConditionScript]** を選択します。  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
4. [DatalistCategoryConditionScript] ページの **[関連リンク]** で **[実装を作成]** を選択します。
5. [スクリプト] フィールドに次の CSS コードを貼り付けます。

```
showCategory: function(category_id) {
    /*
    if(category_id=="cases_category"){
        return true;
    }
    */
    return true;
}
```

6. [名前] フィールドから条件スクリプトの名前をコピーします。
7. [更新] を選択します。
8. ポータルのホームページに移動します。
9. データリストウィジェットで Control キーを押したまま右クリックします。
10. [インスタンスオプション] を選択します。
11. [動作] セクションで、コピーした名前を **[カテゴリ条件スクリプト (Categories condition script)]** フィールドに貼り付けます。
12. リストから条件スクリプトを選択します。
13. [保存] を選択します。

ポータル **FAQ** ウィジェット

ポータル FAQ ウィジェットには、ポータルのウィジェットで 選択されたナレッジテーブルからよく寄せられる質問リスト (FAQ) が表示されます。これにより、ユーザーはカスタマーサポートに問い合わせたり、複数のナレッジ記事ページ間を移動したりすることなく、クエリに対する回答を見つけることができます。メインナビゲーションのオプションを使用して、FAQ をフィルタリングできます。

次の図は、デフォルトのビューとして 5 つの FAQ を示しています。

## ポータル FAQ ウィジェット

詳細については、「[ポータル FAQ ウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

### ポータル FAQ ウィジェットの追加と構成

ポータル FAQ ウィジェットをポータルに追加し、そのデータ、表示、および動作を変更します。ポータル FAQ ウィジェットを使用して、ポータルのナレッジテーブルからよく寄せられる質問リスト (FAQ) を表示できます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：sp\_admin または admin

### 手順

1. に移動します [すべて > サービスポータル > Service Portal](#) の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータル FAQ」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータル FAQ ウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択します。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータル FAQ ウィジェットインスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

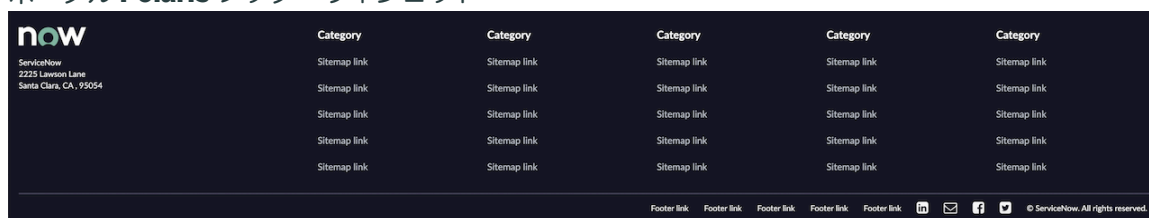
## ポータル Polaris フッターウィジェット

ポータル Polaris フッターウィジェットは、連絡先情報、ソーシャルメディアリンク、およびその他の一般的なリンクをポータルページ下部に表示します。

ポータルフッターウィジェットをポータルページに含めて、会社に関する情報を表示します。表示できるアイテムは次のとおりです。

- フッターの左上隅にある組織ロゴ
- ロゴ下の組織の住所
- フッターの中央にあるさまざまなカテゴリのサイトマップリンク
- フッターの右下にあるフッターリンク
- フッターの右下にあるソーシャルメディア
- フッターの右下隅にある著作権テキスト

### ポータル Polaris フッターウィジェット



詳細については、「[ポータル Polaris フッターウィジェットを構成](#)」を参照してください。

### ポータル Polaris フッターウィジェットを構成

ポータル Polaris フッターウィジェットを構成し、会社の事業所の住所、メールアドレスなどをポータルページに表示します。

#### 始める前に

ポータルネクストエクスペリエンステーマアプリケーションを有効にしておく必要があります。

必要なロール：sp\_admin または admin

#### このタスクについて

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [ポータル](#).
2. サービスポータル ページの [タイトル] 列に、「\* カスタマーサポート」と入力します。
3. [カスタマーサポート] を選択します。
4. [カスタマーサポート] フォームの [クイックスタート構成] フィールドに、以下の JSON コードを貼り付けて更新します。

```
"footer": {
  "org_info": [
    "<line #1>",
    "<line #2>",
    "<line #3>"
  ],
  "copyright": "<copyright text>",
  "logo_img_name": "<image name from db_image table>",
  "sitemap_links_menu_sys_id": "<enter the sys_id>",
```

```
"footer_links_menu_sys_id": "<enter the sys_id>",
"social_links_menu_sys_id": "<enter the sys_id>"
},
```

パラメーターの詳細については、「[ポータルフッターウィジェットの JSON パラメーター](#)」を参照してください。

5. ポータルのテーマを選択します。  
例として使用されている事前定義された La Jolla テーマは、デフォルトでアクティブになっていることに注意してください。
  - a. [テーマ] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) を選択します。
  - b. [テーマ] ページの [名前] 列で、「La Jolla」テーマを検索して選択します。  
La Jolla テーマがポータルテーマとして設定されます。
6. ポータルテーマのフッターとしてポータルフッターを選択します。
  - a. [テーマ] フィールドで、[このレコードをプレビュー] アイコン (👁) を選択します。
  - b. [テーマ] フォームで、[レコードを開く] を選択します。
  - c. [La Jolla] フォームの [フッター] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) を選択します。
  - d. [ヘッダー | フッター] ウィンドウの [名前] 列で、「ポータルフッター」を検索して選択します。
  - e. [更新] を選択します。

#### 次のタスク

ポータルフッターウィジェットに表示されるリンクを構成します。

- サイトマップに Web サイトのページやセクションを追加するには、「[Polaris ポータルフッターウィジェットのサイトマップリンクを構成](#)」を参照してください。
- 組織のソーシャルメディアアカウントを追加するには、「[ポータル Polaris フッターウィジェットのソーシャルメディアリンクを構成](#)」を参照してください。
- ポータルページにサイトへのリンクを含めるには、「[ポータル Polaris フッターウィジェットへの関連リンクの追加](#)」を参照してください。

#### **Polaris** ポータルフッターウィジェットのサイトマップリンクを構成

Web サイトのさまざまな重要なページまたはセクションへのリンクをサイトマップに表示します。サイトマップは、ユーザーがサイトのコンテンツを探索する際に便利です。

#### 始める前に

ポータルネクストエクスペリエンステーマをアクティブ化する必要がありました。

ポータル Polaris フッターウィジェットが構成されている必要があります。詳細については、「[ポータル Polaris フッターウィジェットを構成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて > サービスポータル > メニュー**。
2. [メニュー付きインスタンス] ページの [タイトル] 列に、「ポータルフッターサイトマップリンク (Portal Footer Sitemap Links)」と入力します。

- ❗ 注: [新規] を選択すると、新しいメニューレコードを作成できます。レコードが作成されたら、[クイックスタート構成] フィールドを新しいレコードの sys\_id で更新します。

- [更新済み] のエントリを選択します。
- [ポータルフッターサイトマップリンク (Portal Footer Sitemap Links)] ページの [関連リンク] で、構成するカテゴリを選択します。
- [カテゴリ] ページの [関連リンク] で、[ラベル] 列のサイトマップリンクを選択します。
- [メニューアイテム] フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[\[メニュー項目\] フォーム](#)」を参照してください。  
  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
- [更新] を選択します。

## 結果

サイトマップリンクが構成され、有効になりました。

ポータル **Polaris** フッターウィジェットのソーシャルメディアリンクを構成

ポータルページのフッターに組織のソーシャルメディアアカウントへのリンクを構成します。

## 始める前に

ポータルネクストエクスペリエンステーマをアクティブ化する必要がありました。

ポータル Polaris フッターウィジェットが構成されている必要があります。詳細については、「[ポータル Polaris フッターウィジェットを構成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

## 手順

- 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [メニュー](#)。
- [メニュー付きインスタンス] ページの [タイトル] 列に、「ポータルフッターソーシャルリンク (Portal Footer Social Links)」と入力します。  
  
❗ 注: [新規] を選択すると、新しいメニューレコードを作成できます。レコードが作成されたら、[クイックスタート構成] フィールドを新しいレコードの sys\_id で更新します。
- [更新済み] のエントリを選択します。
- [ポータルフッターソーシャルリンク (Portal Footer Social Links)] ページの [関連リンク] で、[ラベル] 列のソーシャルリンクを選択します。
- [メニューアイテム] フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[\[メニュー項目\] フォーム](#)」を参照してください。  
  
アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。
- ポータルフッターにリンクが必要なソーシャルメディアアカウントについて、これらの手順を繰り返します。
- [更新] を選択します。

## ポータル Polaris フッターウィジェットへの関連リンクの追加

ユーザーがポータルページからアクセスできるサイトへのリンクを含めるように、フッターリンクを構成します。

### 始める前に

ポータルネクストエクスペリエンステーマをアクティブ化する必要があります。

ポータル Polaris フッターウィジェットが構成されている必要があります。詳細については、「[ポータル Polaris フッターウィジェットを構成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスポータル](#) > [メニュー](#).
2. [メニュー付きインスタンス] ページの [タイトル] 列に、「ポータルフッターリンク (Portal Footer Links)」と入力します。
3. [更新済み] 列に表示されているエントリを選択します。
4. [ポータルフッターリンク (Portal Footer Links)] ページの [関連リンク] で、[ラベル] 列のカテゴリを選択します。
5. [メニューアイテム] フォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[\[メニュー項目\] フォーム](#)」を参照してください。

**i** 注：アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、[ここ] を選択するとレコードを編集できます。

6. [更新] を選択します。

### 結果

リンクがポータルフッターに含まれて、アクセスすると Web ページが開きます。

### ポータルオブジェクトウィジェット

ポータルオブジェクトウィジェットには、ServiceNow インスタンスで利用可能なテーブルの重要なレコード情報が表示されます。さらに、ユーザーは選択したレコードに対して関連するアクションを実行できます。

ポータルオブジェクトウィジェットを使用すると、指定したテーブルの情報をカードとしてポータルに表示できます。ServiceNow インスタンスから任意のテーブルを選択できます。ウィジェットは、レコードの sys\_id に基づいて情報を表示します。また、選択したレコードに対してユーザーが実行できるアクションのリストも表示されます。

ポータルオブジェクトウィジェットは現在、デスクトップバージョンとモバイルバージョンの両方をサポートしています。

### ポータルオブジェクトウィジェット

Company	Depreciation effective date	Life Cycle Stage	Life Cycle Stage Status
ACME China	2020-09-11 00:00:00	Operational	In Use
Vendor	Warranty expiration	Model	Created
Apple	2023-09-10	Apple MacBook Pro 15"	2022-06-03 01:14:21

[View all](#)

**Actions -**

- Create case for a product
- Request Standing Desk
- Technical specs
- Report Health and Safety Incident

ポータルオブジェクトウィジェットの構成方法の詳細については、「[ポータルオブジェクトウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

### ポータルオブジェクトウィジェットの追加と構成

ポータルオブジェクトウィジェットをポータルに追加し、そのデータと動作を変更します。ポータルオブジェクトウィジェットを使用して、定義済みテーブルのレコードに関連する重要な情報やアクションをポータルホームページに表示できます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

### このタスクについて

ポータルオブジェクトウィジェットには、ウィジェットインスタンスのオプションに入力された sy\_id に基づいて情報が表示されます。インスタンスオプションに sys\_id が指定されていない場合、ウィジェットは URL に指定された sys\_id パラメーターを使用します。

### 手順

1. に移動します **すべて** > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータルオブジェクト」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータルオブジェクトウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択し、ウィジェットの編集を有効にします。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータルオブジェクトウィジェットインスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

### Portal Taxonomy Topic ウィジェット

ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic) ウィジェットは、ポータルページにトピックをカードとして表示します。これによりユーザーは、ポータルに表示されたトピックに関連するナレッジ記事やカタログアイテムに、ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットでアクセスできます。

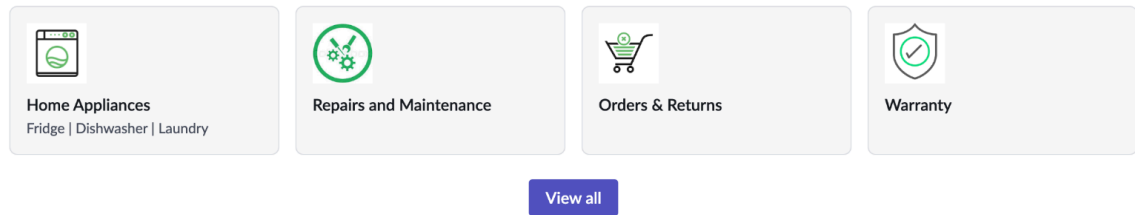
ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットで定義されたポータルページに表示されるカードを使用して、トピック関連情報をユーザーに表示します。カードでトピックが選択されると、ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットを構成するときに定義されたポー

タルページにユーザーが自動的にリダイレクトされます。このウィジェットには、選択したトピックに関連するナレッジ記事とカタログアイテムが表示されます。最大 8 つのトピックをカードとして表示できます。

## Portal Taxonomy Topic ウィジェット

### Browse topics

Navigate through topics to explore our services and resources.



詳細については、「[ポータル分類トピックウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

### ポータル分類トピックウィジェットの追加と構成

ポータル分類トピックウィジェットをポータルに追加して、ユーザーが詳細情報を取得できるトピックを表示し、その表示と動作を変更できます。トピックカードが選択されると、ユーザーは、ポータル分類トピックウィジェットを使用して構成された関連するナレッジ記事とカタログアイテムにリダイレクトされます。

### 始める前に

UI Components for Customer Portals プラグインがアクティブ化されている必要があります。詳細については、「[UI Components for Customer Portals プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。

ウィジェットを追加するページをまだ作成していない場合は、「[構成可能なポータルウィジェットのページの作成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

### 手順

1. に移動します [すべて](#) > サービスポータル > **Service Portal** の構成。
2. [デザイナー] を選択します。
3. サービスポータルデザイナーのページで、ウィジェットを追加するページを検索して選択します。
4. [ウィジェット] タブを選択します。
5. [レイアウト] セクションで、コンテナレイアウトをポータル編集ページ上にドラッグします。
6. コンテナ上で、プラスボタン (+) を選択して列のセットを追加します。
7. [ウィジェット] ペインの [フィルターウィジェット] フィールドに「ポータル分類トピック」と入力します。
8. ウィジェットをコンテナ上にドラッグします。
9. [編集] ページで、ポータル分類トピックウィジェットを選択します。
10. 鉛筆アイコン (✎) を選択し、ウィジェットの編集を有効にします。
11. インスタンスフォームの各フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[ポータル分類トピック \(Portal Taxonomy Topic\) ウィジェットインスタンスのオプションフォーム](#)」を参照してください。
12. [保存] を選択します。

## 次のタスク

[ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットと連動するように [ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy)] ウィジェットを構成する

[ポータル分類トピック (**Portal Taxonomy Topic**)] ウィジェットと連動するように [ポータル参照分類 (**Portal Browse Taxonomy**)] ウィジェットを構成する

[ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットのカードでトピックを選択することで、ユーザーが [ポータル分類 (Portal Taxonomy)] ウィジェット内のナレッジ記事とカタログアイテムにアクセスできるようにします。

## 始める前に

[ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットで分類トピックにアクセスする前に、[ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy)] ウィジェットを追加して構成する必要があります。それ以外の場合は、[ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットに空白のページが表示されます。詳細については、「[ポータル参照分類ウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

自分のポータルに [ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットを追加して構成する必要があります。詳細については、「[ポータル分類トピックウィジェットの追加と構成](#)」を参照してください。

必要なロール：admin または sp\_admin

## 手順

1. ポータルのホームページの Web サイトの URL で、ページ ID をコピーします。

```
https://<instance-url>/<portal-id>?id=<page-id>&sys_id=<record-id>
```

2. ポータルのホームページの [ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic)] ウィジェットで、Control キーを押したまま右クリックします
3. [インスタンスオプション] を選択します。
4. [インスタンスオプション] ウィンドウの [動作] セクションで、ページ ID を [参照分類ページ (**Browse taxonomy page**)] フィールドに貼り付けます。
5. [保存] を選択します。

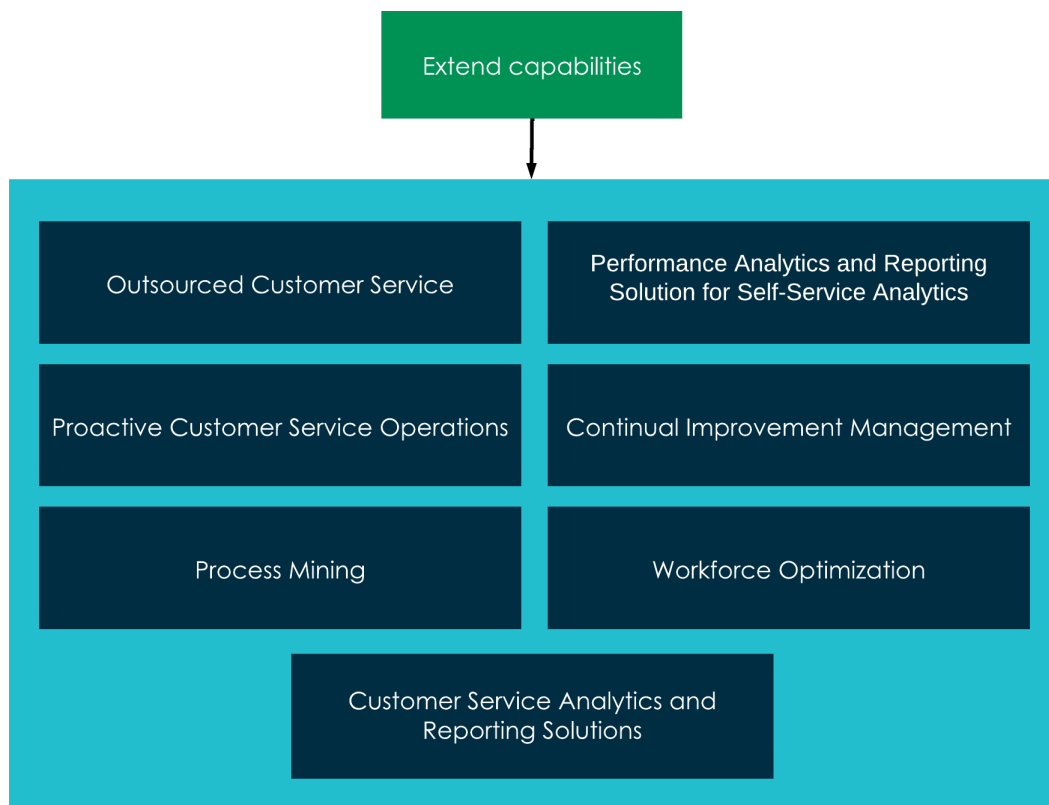
## 結果

トピックを選択すると、ユーザーは、関連するナレッジ記事とカタログアイテムを表示する [ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy)] ウィジェットにリダイレクトされます。

## 機能の拡張

カスタマーサービス管理 (CSM) 環境を拡張するには、追加のアプリケーションと機能を統合します。これにより、機能が強化され、より効率的なインタラクションのサポートが向上します。


機能拡張の概要



高度な機能の設定

アプリケーションまたは機能	説明
カスタマーサービスのアウトソーシング	アウトソーシングされた企業または個人がタスクを実行、業務の処理、またはサービスを提供できるように、カスタマーサービスのアウトソーシングを構成します。
プロアクティブカスタマーサービスオペレーション	ケースワークフローをトリガーして影響を受ける顧客に通知するようプロアクティブカスタマーサービスオペレーションを構成することで、問題をより迅速に解決して着信コールの量を低減できます。
カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションの構成	実用的なデータ可視化機能でビジネスプロセスを改善する、事前設定のダッシュボードが表示されるようカスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションを構成します。
カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのための パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション の構成	診断を実行し、コンポーネントをレビューおよびカスタマイズし、データの収集を開始するよう、セルフサービスアナリティクス対応のパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション を構成します。
継続的改善管理	改善の機会を要求し、業績目標を達成し、進捗状況を追跡し、成功を評価するためのフェーズとタスクを実装します。

高度な機能の設定 (続く)

アプリケーションまたは機能	説明
プロセスマイニング 	データから自動化されたビジネスプロセスフローを作成し、アナリストとプロセス所有者がビジネスプロセスを分析して最適化できるようにします。
カスタマーサービスのワークフォース最適化	人員の生産性を管理、維持し、作業をチームに効率的にルーティングし、チームのスキルとスケジュールを管理し、パフォーマンスを監視します。

### カスタマーサービスのアウトソーシング

アウトソーシングとは、企業が別の会社または個人に業務を委託して、タスクを実行したり、運用を管理したり、サービスを提供したりするビジネス慣行です。これらの業務は、以前は企業の従業員によって処理されていました。

アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) は、企業が外部顧客にカスタマーサービスを提供するために委託する組織です。これらのサービスは、地域サポート、多言語機能、季節的な需要など、さまざまなニーズに対応できます。アウトソーシングサービスの利点は次のとおりです。

- コスト節減
- サポート範囲の拡大
- 熟練した専門知識へのアクセス

### プラグイン

アドミニストレーターロールを持つユーザーは、カスタマーサービスのアウトソーシングプラグイン (com.snc.outsourced\_service\_provider) をアクティブ化できます。

- **注:** カスタマーサービスのアウトソーシングプラグイン (com.snc.outsourced\_service\_provider) を使用するには、カスタマーサービス (com.sn\_customerservice) プラグインをアクティブ化する必要があります。

カスタマーサービスのアウトソーシングプラグインは、カスタマーサービス > カスタマーサービスのアウトソーシング アプリケーションナビゲーターにアドミニストレーターロールを持つユーザーは、このモジュールにアクセスできます。アドミニストレーターは、次のロールをユーザーに割り当てることができます。

- sn\_csm\_ocs\_ext\_manager (外部 OSP マネージャー)
- sn\_csm\_ocs\_ext\_agent (外部 OSP エージェント)
- sn\_csm\_ocs.manager (内部 OSP マネージャー)

### カスタマーサービスのアウトソーシングのガイド付きセットアップ

アウトソーシングサービスプロバイダープラグインをアクティブにすると、カスタマーサービスのアウトソーシングガイド付きセットアップセクションが追加されます。移動先 カスタマーサービスのアウトソーシング > ガイド付きセットアップ このセクションのタスクを使用して、アウトソーシングサービスプロバイダーを構成します。

関連トピック

- カスタマーサービスのアウトソーシングのセットアップ
- アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのタスク
- アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャのタスク
- カスタマーサービスのアウトソーシングのロール

カスタマーサービスのアウトソーシングの構成

カスタマーサービスのアウトソーシングのさまざまなコンポーネントを、組織固有の要件に基づいて構成します。

カスタマーサービスのアウトソーシングのセットアップ

カスタマーサービスのアウトソーシングのさまざまな面を、組織固有の要件に基づいて構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて


カスタマーサービスのアウトソーシングを構成できるようにする一連のタスクがあります。これらのタスクは、有効化したプラグインに基づいて実行できます。特定のセットアップタスクは、カスタマーサービスのアウトソーシングプラグインをアクティブ化している場合にのみ適用され、各タスクの一番上に示されます。

カスタマーサービスのアウトソーシングを構成するには、Customer Service のガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービス > カスタマーサービスのアウトソーシング > ガイド付きセットアップ](#).  
[カスタマーサービスのアウトソーシングのガイド付きセットアップ] ページが表示されます。
2. [アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) のオンボーディング] ウィンドウで、[はじめに (**Get Started**)] を選択します。
3. 機能を構成するタスクのリストを表示します。

[アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) のオンボーディング] 構成タスク

タスク	説明
アウトソーシングサービスプロバイダーのセットアップ	内部マネージャーを指定し、転送グループを設定することで、OSP を作成します。   <b>注:</b> OSP がセットアップされてマッピングされるたびに、会社レコードが自動的に作成されます。
アウトソーシング基準のセットアップ	アカウント、コンシューマー、資産、および販売済み製品に基づいて、アウトソーシング基準を定義します。OSP エージェントは、アウトソーシング基準に一致するすべてのケースを表示できます。たとえば、コンシューマーベースの基準は、スペイン語を話すすべてのコンシューマーとオーストラリアに居住するすべてのコンシューマーとして定義できます。

タスク	説明
マネージャーのオンボーディング	ケースとエージェントを管理する OSP マネージャーをオンボーディングします。オンボーディングが完了すると、パスワードリセットメールがマネージャーのメール ID に送信されます。
アサイン先グループのセットアップ	グループを作成し、それを OSP マネージャーに関連付けます。OSP マネージャーは、グループにアサインされたエージェントにケースをアサインします。
オンボーディングエージェント	ケースを履行する OSP にエージェントをオンボーディングします。オンボーディングが完了すると、パスワードリセットメールがエージェントのメール ID に送信されます。

4. [カスタマーサービスのアウトソーシングのガイド付きセットアップ] ページに戻ります。
5. [ケースのルーティングとアサイン] ウィンドウで、[ようこそ] をクリックします。
6. 機能を構成するタスクのリストを表示します。

[ケースのルーティングとアサイン] 構成タスク

タスク	説明
一致ルールを作成	特定の条件を満たすカスタマーサービスケースを識別するためのルール。
アサインルールの作成	作成されたルールに基づいて特定の条件を満たすケースは、カスタマーサービスエージェントにルーティングされます。

7. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

アウトソーシング基準の定義

OSP マネージャーとエージェントは、定義済みのアウトソーシング基準に基づいてケースを表示します。アウトソーシング基準の定義は、アカウント、資産、消費者、または販売済み製品に基づいて行うことができます。たとえば、消費者ベースの基準は、スペイン語を話すすべての消費者とオーストラリアを拠点とするすべての消費者に対して定義できます。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **アウトソーシング先サービスプロバイダー**。
2. OSP 名を選択します。
3. [アウトソーシング基準] 関連リストを選択します。
4. **[New (新規)]** を選択します。
5. 必要に応じて新しいレコードフォームのフィールドに入力します。

オプション	説明
説明	アウトソーシング基準の説明。
テーブル	アウトソーシング基準の作成対象のタスクを格納するテーブル。[アカウント]、[資産]、[コンシューマー]、[販売済み製品] テーブルのいずれかを選択します。
条件	アウトソーシング基準が適用される条件。 このフィールドのボタンを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。[AND] および [OR] ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある [X] を選択します。

6. [Submit (送信)] を選択します。

OSP マネージャーとエージェントは、[すべてのケース]、[未アサインのケース]、[自分のケース]、[オープンケース] の条件を満たすアサイン済みケースを表示できるようになりました。たとえば、コンシューマーテーブルが選択され、アウトソーシング基準を使用して OSP 組織が作成されている場合、この OSP に属するエージェントは、コンシューマーによって作成されたケースを表示できます。

次のタスク

OSP のグループを作成し、アサインルールを設定します。

グループおよびアサインルールの作成

アドミニストレーターがグループを作成し、OSP に関連付けます。このグループは、OSP エージェントが未解決のケースをエンタープライズに返送するときにケースがアサインされるデフォルトグループです。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 作成した OSP を選択します。
2. [グループ] 関連リストに移動します。
3. [新規] をクリックします。
4. [アウトソーシングサービスプロバイダー] フォームの必要なフィールドに入力します。

オプション	説明
名前	OSP グループ名。
グループ メール	グループのメール配布リストまたはグループの連絡先メールアドレス (グループマネージャーなど)。
マネージャー	OSP マネージャーの名前。

オプション	説明
タイプ	このグループのカテゴリです。たとえば、カタログタイプとして指定されたグループはサービスカタロググループであり、サービスカタログ > カatalogポリシー > 実行グループ 移動します
説明	グループに関するヘルプ情報。

5. [送信] をクリックします。
6. 選択したグループのメンバーのリストを表示するには、[グループスタッフ] 関連リストをクリックします。
7. アサインルールを定義するには、[アサインルール] 関連リストをクリックします。
8. [送信] をクリックします。

#### アウトソーシングサービスプロバイダースタッフのオンボーディング

アドミニストレーターは、ケースを管理および履行するために、アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) を作成した後、OSP マネージャーとエージェントをオンボーディングする必要があります。アドミニストレーターは、OSP マネージャーとエージェントの両方をオンボーディングできます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アウトソーシング先サービスプロバイダー**。
2. 既存の OSP を選択します。
3. [スタッフのオンボーディング] 関連リンクを選択します。
4. [アウトソーシングサービスプロバイダー] フォームの必要なフィールドに入力します。

オプション	説明
名	OSP マネージャーまたはエージェントの名。
姓	OSP マネージャーまたはエージェントの姓。
ユーザー ID	OSP マネージャーまたはエージェントの一意の ID。
ロール	オンボーディングするロール (エージェント、マネージャーなど)。
電子メール	OSP マネージャーまたはエージェントのメールアドレス。
アウトソーシング先サービスプロバイダー	選択した OSP。
携帯電話	OSP マネージャーまたはエージェントの携帯電話番号。
勤務先電話	OSP マネージャーまたはエージェントの勤務先電話番号。
アサイン先グループ	OSP の作成時に作成されたグループを選択します。

- ① 注: 新しい OSP スタッフメンバーレコードが作成され、サービス組織の外部スタッフ [sn\_csm\_service\_organization\_external\_staff] テーブルの [サービス組織] フィールドに OSP が作成されます。また、エージェントのオンボーディング、マネージャーのオンボーディング、グループの作成、ケースの転送、スタッフの登録、メンバーの登録など、他の関連リストにも同じ変更が適用されます。

5. [送信] を選択します。

オンボーディングされたスタッフのレコードは、[サービス組織のスタッフ (**Service Organization Staff**)] 関連リストの下に表示されます。

- ① 注: オンボーディングが完了すると、パスワードリセットメールがマネージャーまたはエージェントのメールアドレスに送信されます。

アウトソーシングサービスプロバイダーの作成

企業は外部顧客にカスタマーサービスを提供するために、アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) を作成します。

始める前に

必要なロール: admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > アウトソーシング先サービスプロバイダー**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. [アウトソーシングサービスプロバイダー] フォームの必要なフィールドに入力します。

オプション	説明
名前	OSP の名前。
サービスプロバイダータイプ	カスタマーまたはフィールドサービスプロバイダー。
マネージャー	OSP のマネージャー名。
Web サイト	内部事業所の Web アドレス。
メモ	OSP に関する注意。
会社	OSP が属する会社または組織。  ① 注: [会社] フィールドは読み取り専用です。さらに、OSP と会社の間には 1 対 1 の関係があります。これは、どの時点でも 1 つの OSP レコードにマッピングできる会社レコードは 1 つだけであることを意味します。
アクティブ	OSP を有効にします。デフォルト値は <b>True</b> に設定されています。
連絡先	[電話番号] または <b>[FAX 番号]</b> を入力します。

オプション	説明
アドレス	<p>OSP の郵便宛先。</p> <p>デフォルトでは、次の住所フィールドを使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 番地</li> <li>○ 市区町村</li> <li>○ 州/都道府県</li> <li>○ 郵便番号</li> <li>○ 国</li> </ul>
ケース転送	<p>OSP エージェントがケースを転送するときにケースがアサインされるデフォルトグループである、[ケース転送グループ] を検索して選択します。</p>

会社レコードの次のフィールドは、OSP レコードで更新するたびに自動的に更新されます。

- 名前
- 番地
- 市区町村
- ステータス
- 郵便番号
- 国
- 緯度
- 経度
- **FAX**
- 電話
- **Web** サイト
- **Active** (アクティブ)

#### 4. [送信] を選択します。

##### 次のタスク

基準に一致するケースが OSP マネージャーとエージェントから見えるように、アウトソーシング基準を定義します。

##### 関連トピック

[アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのタスク](#)

[アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャのタスク](#)

カスタマーサービスのアウトソーシングのパフォーマンスアナリティクスの構成

診断を実行し、コンポーネントをレビューおよびカスタマイズして、データの収集を開始します。

##### 始める前に

このためには、ServiceNow AI Platform アドミニストレーターがコンテンツパックプラグインまたは ServiceNow Store アプリケーションをインストールする必要がありますパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション。

必要なロール：pa\_admin

## 手順

1. 「パフォーマンスアナリティクス診断」の説明に従って、すべてのレコードに対してすべての診断を実行します。  
これらの診断では、プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション とテーブルの構成間の不一致が多数検出される可能性があります。
2. 移動先 パフォーマンスアナリティクス > 管理コンソール。
3. [探索および管理] タイルの [ダッシュボード] リンクをクリックします。
4. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション とともにインストールされているダッシュボードの名前を確認します。
5. [インジケータのソース] タブを開きます。
6. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション に含まれる各ダッシュボードで、以下のことを行います。
  - a. ダッシュボード名のインジケータソースをフィルタリングします。

### Example

このスクリーンショットでは、CSM パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション のセルフサービスアナリティクスからアウトソーシングサービスプロバイダダッシュボードでフィルタリングされたインジケータソースを示しています。

Name	Unit	Frequency	Indicator source	Job count	Conditions	Description	Formula	Package	Application
Outsource cases: Unassigned open cases	#	Daily	Cases.Open	2	Service Organization is not empty .and. ...	Outsource cases: Unassigned open cases l...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: open cases with breach...	#	Daily	Cases.SLA.Open	2	Has breached = true .and. Task Assigned ...	Outsourced Cases: open cases with breach...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: Open cases	#	Daily	Cases.Open	2	Service Organization is not empty .and. ...	Outsourced Cases: Open cases is measured ...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: average overall CSAT	#	Daily	Metric.Result.New	2	Metric Category = Customer Service Satis...	Outsourced Cases: average overall CSAT l...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: Number of resolved cases	#	Daily	Cases.Resolved	2	Service Organization is not empty .and. ...	Outsourced Cases: Number of resolved cas...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: Summed duration of res...	Hours	Daily	Cases.Resolved	2	Service Organization is not empty .and. ...	Outsourced Cases: Summed duration of res...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service
Outsourced Cases: Number of transferred ...	#	Daily	Transferred.Cases	2		Outsourced Cases: Number of transferred ...		Outsourced Customer Service	Outsourced Customer Service

す。

- b. インジケータソースのファクトテーブル、条件、および頻度を、使用中のインスタンスのデータ構造と比較して確認します。
  - c. 必要に応じて、インジケータソースを開き、修正します。
  - d. インジケータソースレコードを編集している場合は、[インジケータ] 関連リストに移動し、各インジケータの [条件] フィールドを確認します。  
インジケータソースを変更すると、個々のインジケータの追加条件にも影響を与える可能性があります。
7. インジケータソースのタイムフィールドスタンプを変更すると、関連する パフォーマンスアナリティクス スクリプトも変更されます。
  8. [ブレイクダウンソース] タブを開きます。

9. このパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューションに含まれる各ダッシュボードで、以下のことを行います。
  - a. ダッシュボード名のブレークダウンソースをフィルタリングします。
10. 移動先 パフォーマンスアナリティクス > ジョブ。
11. このパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション、<name of historical job> について、履歴ジョブの設定と実行を行います。
12. このパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション、<name of scheduled job> に対してスケジュール設定されたデータコレクションジョブを編集し、有効にします。

[アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボード

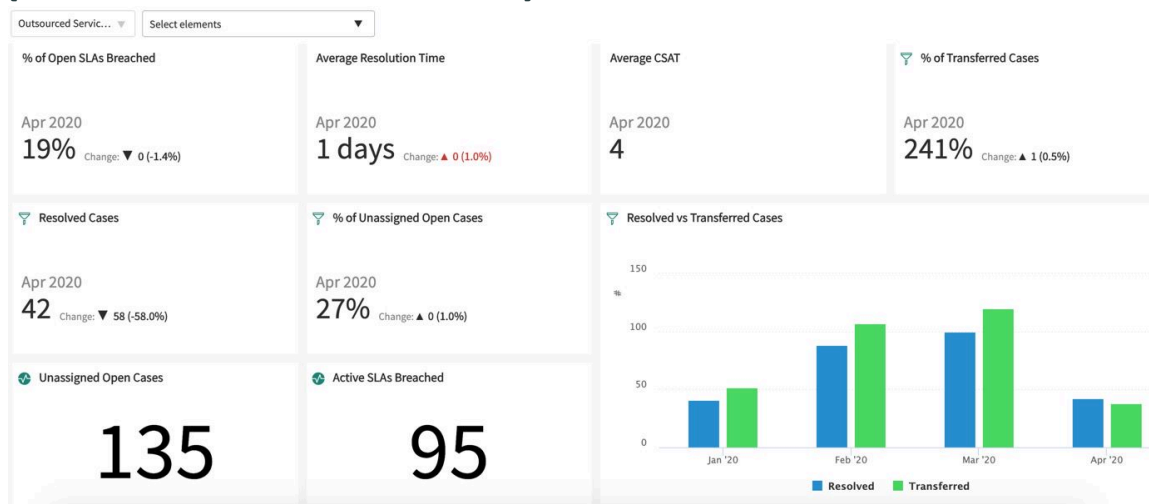
[アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードを使用すると、サービスレベルアグリーメント (SLA) 違反、平均解決時間、ケースの転送率などの測定基準を監視できます。インサイトを活用して、関心のある領域を特定し、ケース管理戦略を計画できます。

**重要:** Xanadu リリース以降、[アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードでは、新しいモダンなルックアンドフィールを提供します。

新しい [アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードにアクセスするには、次の場所へ移動します。すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > 分析をクリックし、アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) 名を選択します。以前のリリースから Xanadu リリースにアップグレードする既存の顧客も、新しい [アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードにアクセスできます。

ただし、Xanadu リリースより前のリリースバージョンの既存のお客様は、次に移動して古い [アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードを引き続き表示できます。すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > 概要。

[アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボード



## エンドユーザーとロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
内部 OSP マネージャー	sn_csm_ocs.manager

## インジケータ

アウトソーシングケース：アサインされていないオープンケース

OSP エージェントにアサインされていないオープンケースの数。

アウトソーシングケース：SLAに違反しているオープンケース

サービスレベルアグリーメント (SLA) で要求される期間を過ぎたオープンのままのケースの数。

アウトソーシングケース：オープンケース

オープンステータスのケースの数。

アウトソーシングケース：全平均 CSAT

サーベイの結果に基づいた平均顧客満足度 (CSAT)。CSAT の詳細については、「[カスタマーサービス満足度サーベイ](#)」を参照してください。

アウトソーシングケース：解決済みケースの数

OSP エージェントが作業して解決済みステータスに移行したケースの数。

アウトソーシングケース：解決済みケースの合計期間

OSP エージェントがケースを解決するために要した合計時間。

アウトソーシングケース：転送済みケースの数

OSP エージェントがケースを解決できなかった場合に、ServiceNow 内部エージェントに転送されたケースの数。

## グローバルフィルター

[アウトソーシング先サービスプロバイダー] ダッシュボードは、アウトソーシング先サービスプロバイダーをグローバルフィルターとして利用します。1 つ以上のアウトソーシング先サービスプロバイダーを選択して、さまざまな測定基準とレポートを表示できます。デフォルトでは、ダッシュボードにはすべてのアウトソーシング先サービスプロバイダーからのデータが表示されます。

## レポート

役職	タイプ	説明
アサインされていないオープンケース	④②	OSP エージェントにアサインされていないオープンステータスのケースの数。たとえば、このレポートにはまだアサインされていないケースが 42 件あります。OSP マネージャーは、このようなケースの数を一目で確認して、アサインできます。
アクティブな SLA 違反	④②	このレポートには、依然としてアクティブなすべての SLA 違反が表示されます。たとえば、この場合 42 件のアクティブな SLA があります。OSP マネージャーは、SLA 違反の件数を一目で確認できるため、迅速な対応ができます。

## プロアクティブカスタマーサービスオペレーションの構成

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] のさまざまな面を、組織の特定の要件に基づいて構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を構成できるようにする一連のタスクがあります。インストールしたプラグインまたはアプリケーションに基づいて、これらのタスクを実行できます。これは、各タスクの上部に記載されています。

- i** 注： イベント管理 とデータ連携するには、 イベント管理プラグイン付きのプロアクティブカスタマーサービスオペレーションと イベント管理 アプリケーションを ServiceNow ストアからインストールします。

イベント管理 統合は、CSM エージェントワークスペースまたは ServiceNow AI Platform インターフェイスを使用している場合にのみ利用できます。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションを設定するには、カスタマーサービスガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. プロアクティブカスタマーサービスオペレーションカテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

### プロアクティブカスタマーサービスオペレーション構成タスク

タスク	説明
プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive_cs_ops) をアクティブ化します。  <b>i</b> 注： これは ServiceNow Store プラグインです。このプラグインは、 <a href="#">ServiceNow Store</a> 。	プロアクティブカスタマーサービスプラグインをアクティブ化して、[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を使用します。
イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive_cs_itom) をアクティブ化します。  <b>i</b> 注： これは ServiceNow Store プラグインです。このプラグインは、 <a href="#">ServiceNow Store</a> 。	イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインをアクティブ化して、イベント管理とのデータ連携を有効にします。このプラグインは、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインを自動的にインストールします。
イベント管理 アプリケーションをインストールします。	ServiceNow ストアから イベント管理 アプリケーションをインストールします。
フォームビューを構成	必要なフィールドを表示するには、フォームレイアウト、および [ケース]、[インストール

タスク	説明
	ベースアイテム]、[アカウント] フォームの関連するリストビューを構成します。
アラートルールを有効にすると、アラートから積極的なケースが自動的に作成されます	<p>インシデントが、1 つ以上の影響を受けるインストールベースアイテムを持つアラートから作成される場合は、積極的なケースを自動的に作成するように、アラートルールを設定します。</p> <p><b>i</b> 注: このタスクは、イベント管理 とのデータ連携を使用している場合にのみ適用されます。</p>
積極的ケースフローを構成	<p>積極的ケースの作成を自動化することで、作業効率を向上させて顧客の問題に迅速に対応します。</p> <p><b>i</b> 注: このタスクは、イベント管理 とのデータ連携を使用している場合にのみ適用されます。</p>

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

関連トピック

- [プロアクティブカスタマーサービスオペレーションの使用](#)
- [カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示](#)
- [カスタマーサービスホームページからのインストールベースのケース作成](#)
- [CSM 構成可能ワークスペースでのインストールベースの表示](#)
- [CSM 構成可能ワークスペースでの販売済み製品に関する情報の表示](#)

プロアクティブカスタマーサービスオペレーション

ケースワークフローを積極的にトリガーして影響を受ける顧客に通知することで、問題をより迅速に解決して着信コールの量を低減できます。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションにより、顧客に販売されて使用されているデジタルサービスを追跡できます。これは、「インストールベース」と呼ばれます。

顧客のインストールベースに対してサービス中断を特定すると、ケースを積極的に作成して通知できます。

これらのケースは、顧客が報告したケースと同じ方法で解決してクローズされます。複数の顧客が影響を受ける際は、重大な問題管理プロセスを使用できます。

また機能停止情報をケースに関連付けて、機能停止の影響と解決のステータスについての通知を顧客に対して更新し続けられます。これにより顧客は計画的なサービス停止を可視化できるため、事態の透明性が上がり、顧客が報告したケースの数を減らせます。

顧客はカスタマーサービスポータルを使用して、代理でオープンした積極的ケース、インストールベースに関連するすべての機能停止、積極的ケースを使用するインタラクションを表示できます。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_itom) では、カスタマーサービス管理 (CSM) と [イベント管理] コンソールの統合を IT Operations Management で提供します。詳細については、「[イベント管理との統合](#)」を参照してください。

## 事前準備

ステークホルダーと会議を開いて要件を定義します。要件に応じて、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインまたはイベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインのどちらかをアクティブ化できます。

- i** 注: イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインでは、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインに含まれる全機能に加えて、IT Operations Management (ITOM) の [イベント管理] コンソールに含まれる追加機能を提供します。

## アクティベーション情報

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を有効にするには、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) をアクティブ化します。

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_itom) を有効化して、イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインをアクティブ化します。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションを開始するための詳細な手順については、「[プロアクティブカスタマーサービスオペレーションの構成](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[重大な問題管理の概要](#)

[インストールベースの設定](#)

インストールベースの機能停止を追跡

顧客のインストールベースに影響する現在または将来の機能停止に対する可視化を提供することで透明性を高め、顧客が報告したケースの数を削減します。

## 機能停止の定義

機能停止は、サービスが顧客に価値を提供できなかった、またはパフォーマンスの問題が発生した期間を参照します。

顧客は、次のタイプの機能停止を体験する可能性があります。

- 予定外の機能停止: ハードウェアやネットワークの問題などによって発生する機能停止
- 予定されている機能停止: 計画メンテナンスまたはアップグレードによって発生する機能停止
- デグレード: サービスの中断を引き起こさない、サービスに影響を与える問題

## 機能停止の追跡の概要

機能停止をケースに関連付けることで、予定されているまたは予定外のサービス中断について顧客に事前に通知します。これにより、顧客は機能停止の影響を認識し、解決ステータスを可視化できます。この情報を使用して、一定期間にわたるさまざまな機能停止タイプのビジネスインパクトを評価し、必要に応じてチャージバックを計算できます。

機能停止は通常、インシデントの処理時に、サービスに対してまたはサービス履行者によってアラートが作成されたときに自動で作成されます。

機能停止は、機能停止タイプ、影響を受けるサービス、開始/終了時間を指定します。顧客によって使用される複数のサービスを機能停止に関連付けられます。

## ルール

重大な問題のマネージャーまたはカスタマーサービスマネージャーとして、ケースに関連するすべての機能停止を作成、関連付け、追跡できます。またカスタマーサービスマネージャーは、ビジネスインパクトのレポートを機能停止タイプ別に表示できます。

カスタマーサービスエージェントは、ケースに関連付けられている機能停止を表示できます。

顧客は、機能停止情報をカスタマーサービスポータルで表示できます。

## アクティベーション情報

この機能では、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) が必要になります。

### 関連トピック

[機能停止を重大なケースに関連付ける](#)

[機能停止を重大なケースから作成](#)

[インストールベースアイテムの機能停止の追跡](#)

[積極的なカスタマーサービス - 詳細ダッシュボード](#)

[カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示](#)

### イベント管理との統合

手動または自動で、ケースをアラートから積極的に作成します。顧客の問題の関連性を向上してより迅速な回答を提供するために、アラートによって影響を受ける、対応するインストールベースアイテムのアカウントと健全性ステータスを追跡します。

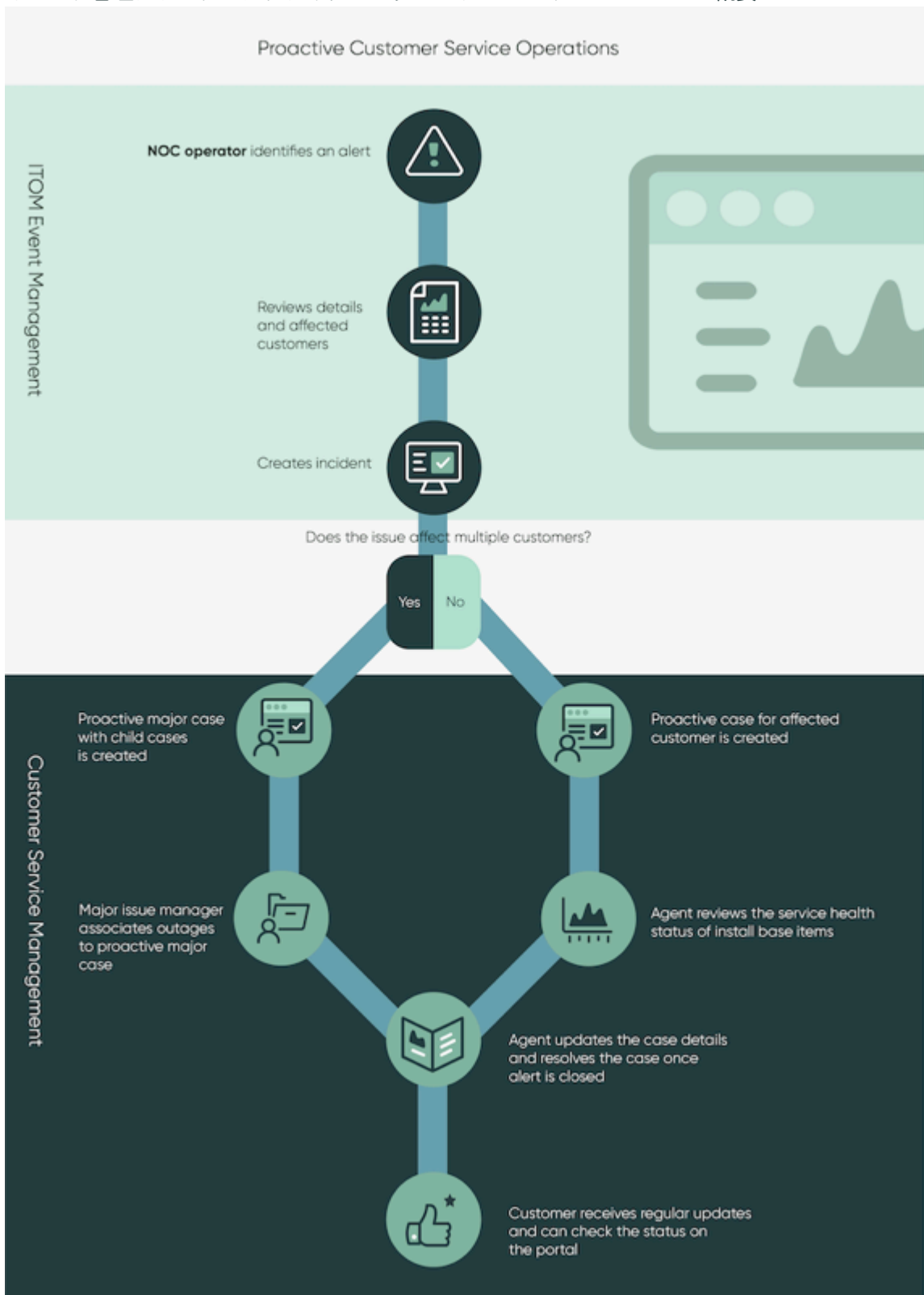
カスタマーサービス管理 (CSM) では、イベント管理コンソールとの統合を IT Operations Management (ITOM) で提供します。これにより、最前線のカスタマーサービスチームとバックオフィスの運用チームが使用するプロセスとシステムの間には存在する垣根を取り払うことで、カスタマーエクスペリエンスを向上できます。問題を監視してケースを積極的に作成することで、顧客の一步先に回って問題を迅速に解決できます。

ネットワークオペレーションセンター (NOC) のオペレーターは、アラートをサービスオペレーションワークスペースから監視します。詳細については、「[サービス健全性の監視](#)」を参照してください。

サービス中断についてアラートが発生した場合、影響を受けたアカウントと対応するインストールベースアイテムを特定して、レビューするケースをカスタマーサービスに作成できます。カスタマーサービスは、影響を受ける顧客を表示して通知できます。

またカスタマーサービスエージェントおよびマネージャーは、アカウントのインストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを追跡して、より迅速かつ正確なサポートを顧客に提供できます。

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションの概要



自動翻訳

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションについては、次のビデオチュートリアルを参照してください。

**i** 注: このビデオは New York リリースで記録されました。

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション

## アクティベーション情報

イベント管理による積極的なカスタマーサービスプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_itom) をアクティブ化して、[イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を有効にします。

### インストールベースのサービス健全性ステータス

顧客のインストールベースの健全性ステータスをリアルタイムで表示します。顧客の問題とインストールベースの運用健全性を関連付けて、より多くの情報に基づいた回答を顧客に提供します。

### サービス健全性の追跡の概要

カスタマーサービス管理 (CSM) と IT Operations Management (ITOM) にあるイベント管理コンソールにおける統合により、顧客のインストールベースのサービス健全性ステータスを追跡できます。

問題が 1 つ以上のインストールベースアイテムに影響してアラートが作成されると、アラートの重大度がイベント管理で計算されます。アラートのインパクトカリキュレーションルールに従って計算されます。アラートの重大度に基づいて、各インストールベースアイテムのサービス健全性ステータスが計算されます。カスタマーサービスエージェントは、カスタマーサービス管理 (CSM) のアカウントまたはケースにあるインストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを表示できます。

アラートの重大度の計算方法の詳細については、「[アラートインパクトカリキュレーション](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) にあるインストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを提供するにあたり、次のフィールドがマッピングされます。

#### アラートを計算するためのイベント管理フィールド

イベント管理 (em_impact_status テーブル)	カスタマーサービス管理 (CSM) (sn_install_base_item テーブル)
ビジネスサービス	サービスコンテキスト
要素識別子	構成アイテム
重大度	健全性ステータス

- i** 注: サービス健全性ステータスは、インストールベースアイテムに構成アイテム (CI) とそれに関連するサービスコンテキストの両方が含まれる場合にのみ表示されます。サービスコンテキストは、イベント管理で影響度を計算するために基になる CI に関連付けられたアプリケーションサービスです。アプリケーション・サービスについては、「[イベント管理オペレーター・ガイド](#)」のレッスン 2 を参照してください。

サービス健全性ステータスは、カスタマーサービス管理 (CSM) で次のように表示されます。

#### 健全性ステータスアラート

アラートの重大度 (イベント管理)	アカウントとケースの各フォームのサービス健全性ステータス (カスタマーサービス管理 (CSM))
重大	重大: リソースが機能していないか重大な問題が発生する可能性が高いです。
メジャー	メジャー: 主要な機能に障害が発生するかパフォーマンスが低下しています。

## 健全性ステータスアラート (続く)

アラートの重大度 (イベント管理)	アカウントとケースの各フォームのサービス健全性ステータス (カスタマーサービス管理 (CSM))
マイナー	マイナー：部分的な、重大でない機能停止またはパフォーマンス低下が発生しました。
訓告	警告：リソースがまだ機能していても注意が必要です。
Info	通常：重大度はありません。アラートが作成されました。リソースはまだ機能しています。
クリア	通常
空/Null	利用不可

アラート重大度の詳細については、「[イベント管理オペレーターガイド](#)」のレッスン 1 を参照してください。

## ロール

システムアドミニストレーターとしてフォームビューを構成して、[サービスコンテキスト]、[健全性ステータス]、[前回更新の健全性ステータス] の各フィールドを関連するフォームに追加します。

カスタマーサービスエージェントとして、[アカウント] または [ケース] フォームにあるインストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを表示できます。

## アクティベーション情報

この機能では、イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) が必要になります。

## 関連トピック

[イベント管理との統合](#)

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーションのフォームビューを構成](#)

[Agent Workspace にあるインストールベースアイテムのサービス健全性を追跡](#)

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーションのアクティブ化](#)

プロアクティブカスタマーサービスプラグインをアクティブ化して、[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を使用します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのライセンスが付与されている顧客のみが利用できます。

[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] をアクティブ化するには、プロアクティブカスタマーサービスオペレーション管理プラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) を有効にします。このプラグインはデフォルトでは有効になっていません。

**i** 注: これは ServiceNow Store プラグインです。このプラグインは、[ServiceNow Store](#) .

このプラグインを有効にすると、重大な問題管理、カスタマーサービスインストールベース管理、サービス管理を使用したカスタマーサービス、カスタマーサービスケースアクションステータス、タスクと機能停止の関係性プラグインもインストールされます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > システム定義 > プラグイン**.
2. プラグイン `com.snc.proactive_cs_ops` を検索します。
3. [有効化] をクリックします。

イベント管理でプロアクティブカスタマーサービスオペレーションをアクティブ化

イベント管理によるカスタマーサービスプラグイン (`com.snc.proactive_cs_itom`) を有効化して、[イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション] を使用します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのライセンスが付与されている顧客のみが利用できます。

イベント管理による積極的なカスタマーサービス (`com.snc.proactive_cs_itom`) を有効化して、イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインをアクティブ化します。このプラグインはデフォルトでは有効になっていません。

**i** 注: これは ServiceNow Store プラグインです。このプラグインは、 [ServiceNow Store](#) .

またこのプラグインを有効化すると、プロアクティブカスタマーサービスオペレーション (`com.snc.proactive_cs_ops`) とイベント管理 (`com.glideapp.itom.snac`) の各プラグインも有効化されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > システム定義 > プラグイン**.
2. プラグイン `com.snc.proactive_cs_itom` を検索します。
3. [有効化] をクリックします。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションのフォームビューを構成

必要なフィールドを表示するには、フォームレイアウト、および [ケース]、[インストールベースアイテム]、[アカウント] フォームの関連するリストビューを構成します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインをアクティブ化している場合にのみ、フォームの特定のフィールドを追加できます。これは次の表に記載されています。

#### 手順

1. [カスタマーサービス] に移動
2. 必要に応じて、次のフィールドをフォームおよび関連リストに追加

フォームビューを構成

フォーム	手順
ケース	<p><b>a.</b> クリック ケース &gt; プロアクティブ.</p> <p><b>b.</b> 必要に応じて、[積極的] フィールドを [積極的ケース]、[ワークスペース] ビュー、その他のビューに追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 積極的</li> <li>▪ アラート</li> </ul> <p><b>i</b> 注: [アラート] フィールドは、 イベント管理による プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがアクティブ化されている場合にのみ利用できます。</p> <p><b>c.</b> <b>i</b> 注: これは、 イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがアクティブ化されている場合にのみ適用されます。</p> <p>必要に応じて、次のフィールドを [影響を受けるインストールベースアイテム] 関連リスト、[積極的ケース]、[ワークスペース] ビュー、その他のビューに追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 健全性ステータス</li> <li>▪ 前回更新の健全性ステータス</li> </ul>
アカウント	<p><b>i</b> 注: これは、 イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがアクティブ化されている場合にのみ適用されます。</p> <p><b>a.</b> クリック カスタマー &gt; アカウント.</p> <p><b>b.</b> 必要に応じて、次のフィールドを [ケース]、[ワークスペース] ビュー、その他のビューの [インストールベースアイテム] 関連リストに追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 健全性ステータス</li> <li>○ 健全性の前回更新日</li> </ul>
インストールベースアイテム	<p><b>i</b> 注: これは、 イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがアクティブ化されている場合にのみ適用されます。</p> <p><b>a.</b> クリック 製品 &gt; インストールベースアイテム.</p> <p><b>b.</b> [サービスコンテキスト] フィールドを [デフォルト] ビューと [ワークスペース] ビューに追加します。</p>

アラートルールを有効にすると、アラートから積極的なケースが自動的に作成されます

インシデントが、1 つ以上の影響を受けるインストールベースアイテムを持つアラートから作成される場合は、積極的なケースを自動的に作成するように、アラートルールを設定します。

始める前に

必要なロール：evt\_mgmt\_admin

このタスクについて

**i** 注：このタスクは、イベント管理 とのデータ連携を使用している場合にのみ適用されます。

手順

1. 移動先 **すべて** > イベント管理 > ルール > アラート管理.
2. [積極的なケースを作成] をクリックします。
3. [有効] チェックボックスをオンにします。
4. [更新] をクリックします。  
インシデントが影響を受けるインストールベースアイテムを含むアラートから作成される場合、ケースは自動的に作成されます。ケース番号は、アラートフォームの [ケース] フィールドに追加されます。

積極的ケースフローを構成

積極的ケースの作成を自動化することで、作業効率を向上させて顧客の問題に迅速に対応します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

**i** 注：このタスクは、イベント管理 とのデータ連携を使用している場合にのみ適用されます。

フローデザイナーを構成して、積極的ケースの処理の次のステップを自動化します。積極的ケースが重大なケースに提案されたり直接昇格されたりすることを自動化できます。重大なケースに直接昇格した場合、複数の顧客が影響を受けたときに子ケースが自動で作成されます。

また、単一のアカウントが影響を受ける場合、アカウントと主要連絡先をケースに関連付けられます。

手順

1. 移動先 **すべて** > カスタマーサービス > アドミニストレーション > 積極的ケースフロー.
2. [アラートから作成した積極的ケースを処理] フローをクリック
3. [単一および複数のアカウントの積極的ケースを処理] サブフローをクリック
4. [重大なケースステータス] フィールドで、複数のアカウントの重大なケースの初期ステータスを設定  
デフォルトでは、このフィールドは [なし] に設定されます。選択に基づいて、積極的ケースは [提案済み]、[承認済み]、または [なし] のいずれかになります。ステータスを [承認済み] に設定すると、子ケースが自動で作成されます。
5. [影響を受けるアカウントのしきい値] フィールドで、重大なケースの処理に必要な、事前定義されたケースに必須となる影響を受けるアカウントの数を入力します。  
デフォルトでは 2 つです。
6. 単一のアカウントが影響を受ける場合、[単一アカウントの処理ケース] チェックボックスを選択してアカウントと主連絡先をケースに関連付けます。  
またこれは、同じアカウントの複数のインストールベースアイテムが影響を受ける場合にも適用されます。
7. [完了] をクリックします。

## カスタマーサービスプラットフォームアナリティクスとレポートソリューションの構成

カスタマーサービスプラットフォームアナリティクスとレポートソリューションを有効にすると、実用的なデータ可視化機能でビジネスプロセスを改善する、事前設定のダッシュボードが表示されます。

始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて** > パフォーマンスアナリティクス > ガイド付きセットアップ。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. カスタマーサービスカテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

#### 構成タスクのパフォーマンスアナリティクス

タスク	説明
カスタマーサービス管理 (CSM) のパフォーマンスアナリティクスを有効にします。	パフォーマンスアナリティクス設定レコードをインスタンスに追加するには、パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - カスタマーサービス (com.snc.pa.customer_service) プラグインを有効にします。
インジケータ ソースをレビュー	指定されたインジケータソースをレビューし、カスタマーサービスアプリケーションのテーブル構造に一致することを確認します。
インジケータをレビュー	指定されたインジケータをレビューし、メトリクスが追跡されていることを確認します。
ブレイクダウンソースをレビュー	指定されたブレイクダウンソースをレビューし、使用するテーブル構造に一致していて、必要な要素が含まれていることを確認します。
ブレイクダウンをレビュー	ブレイクダウンをレビューし、適切な要素でスコアをフィルタリングできることを確認します。
データを収集	履歴データコレクションを実行して既存データのスコアを収集してから、スケジュールされたデータコレクションを有効にし、新しいデータのスコアの自動収集を開始します。
表示 アナリティクスハブ	アナリティクスハブ を表示し、スコアの探索を開始するためにデータを収集したインジケータを確認します。
ダッシュボードを表示	用意されているダッシュボードから、スコアの概要を把握し、さまざまなメトリクスを 1 つの場所に表示できます。

4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

## カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのためのパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューションの構成

診断を実行し、コンポーネントをレビューおよびカスタマイズして、データの収集を開始します。

始める前に

必要なロール：pa\_admin

このためには、ServiceNow AI Platform アドミニストレーターがコンテンツパックプラグインまたは ServiceNow Store アプリケーションをインストールする必要がありますパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション。

手順

1. 「パフォーマンスアナリティクス診断」の説明に従って、すべてのレコードに対してすべての診断を実行します。  
これらの診断では、プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション とテーブルの構成間の不一致を検出できます。
2. 移動先 パフォーマンスアナリティクス > 管理コンソール。
3. [探索および管理] タイルの [ダッシュボード] リンクをクリックします。
4. セルフサービスアナリティクス パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション とともにインストールされているダッシュボードの名前を確認します。
5. [インジケータのソース] タブを開きます。
6. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション に含まれる各ダッシュボードで、以下のことを行います。
  - a. ダッシュボード名のインジケータソースをフィルタリングします。

### Example

このスクリーンショットでは、カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクス パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューションからの、[セルフサービスアナリティクス] ダッシュボードでフィルタリングされたインジケータソースが表示されています。

Name ▲	Conditions	Facts table	Valid for frequency
<a href="#">Cases.Resolved.Monthly</a>	Resolved on This month	Case [sn_customerservice_case]	Monthly
<a href="#">Catalog.Requests.Monthly</a>	Created on This month	Request [sc_request]	Monthly
<a href="#">Catalog.Views.Monthly</a>	Created on This month .and. Type = Page ...	Service Portal Log Entry [sp_log]	Monthly

- b. インジケータソースのファクトテーブル、条件、および頻度を、使用中のインスタンスのデータ構造と比較して確認します。

**i 重要:** [条件] フィールドで参照される、[解決済み] または [作成済み] などのタイムスタンプフィールドには特に注意してください。別のタイムスタンプフィールドを使用することが必要になる場合があります。

- c. 必要に応じて、インジケータソースを開き、修正します。
  - d. インジケータソースレコードを編集している場合は、[インジケータ] 関連リストに移動し、各インジケータの [条件] フィールドを確認します。  
インジケータソースを変更すると、個々のインジケータの追加条件にも影響を与える可能性があります。
7. インジケータソースのタイムフィールドスタンプを変更すると、関連する パフォーマンスアナリティクス スクリプトも変更されます。
  8. [ブレイクダウンソース] タブを開きます。
  9. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション に含まれる各ダッシュボードで、以下のことを行います。
    - a. ダッシュボード名のブレイクダウンソースをフィルタリングします。
    - b. ブレイクダウンソースの条件を確認します。
  10. 移動先 パフォーマンスアナリティクス > ジョブ。
  11. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション、[SSA] セルフサービスアナリティクスデータコレクションの履歴ジョブを設定および実行します。
  12. この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション、[SSA] Self-Service Analytics Data Collection のスケジュール設定済みデータコレクションジョブを編集して有効にします。

#### 関連トピック

[カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのための プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション](#)

[セルフサービス分析](#)

#### セルフサービスのアクティブ化 パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション

パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション 用にコンテンツパックプラグインまたは ServiceNow Store アプリケーションを有効にします。

#### 始める前に

この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション を有効にしているインスタンス上でパフォーマンスアナリティクス の完全なサブスクリプションバージョンを有効にします。準本番インスタンスでは、サブスクリプションを購入せずに パフォーマンスアナリティクス を有効にできます。詳細については、「[パフォーマンスアナリティクスサブスクリプションのアクティブ化](#)」を参照してください。

- i 注:** セルフサービスアナリティクスダッシュボードの [Communities] タブおよび [仮想エージェント] タブのデータは、Communities プラグイン (com.sn\_communities) および Glide 仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) がそれぞれアクティブになったときに生成されます。

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > プラグイン](#).
2. カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスプラグイン (com.snc.pa.self\_service\_analytics\_csm) を検索します。
3. アプリケーションをインストールします。  
このアプリケーションをインストールすると、次のプラグインも有効になります。
  - カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
  - セルフサービスアナリティクス PA (com.snc.pa.self\_service\_analytics)
  - セルフサービスアナリティクスコア (com.snc.self-service\_analytics\_core)

関連トピック

[プラグインのリスト \(Paris\)](#)

## カスタマーサービス管理 (CSM) の管理

さまざまな機能とツールを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを管理できます。

### カスタマーサービス管理 (CSM) の管理用の機能とアプリケーション

機能またはアプリケーション	説明
<a href="#">匿名チャット</a>	匿名チャットでは、コンシューマーは、消費者サービスポータルにログインせずに、コンシューマーサービスエージェントとチャットできます。
<a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) フローデザイナー アクション</a>	フローデザイナーアクションを構成要素として使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) ビジネスプロセスを作成します。
<a href="#">ドメインセパレーションと カスタマーサービス管理 (CSM)</a>	ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。
<a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) の拡張ポイント</a>	拡張ポイントを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのカスタムスクリプトを呼び出します。
<a href="#">ナレッジ製品エンタイトルメント</a>	ナレッジ製品エンタイトルメントアプリケーションを使用すると、アドミニストレーターはカスタマーサービスポータルで顧客が表示できるナレッジベースとナレッジ記事を指定できます。
<a href="#">ナレッジベースのアクセスを内部ユーザーに制限</a>	ナレッジベースの情報へのアクセスを内部ユーザーに制限します。
<a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) のクイックスタートテスト</a>	アップグレードの適用やアプリケーションの開発などの構成変更を行った後に、クイック

カスタマーサービス管理 (CSM) の管理用の機能とアプリケーション (続く)

機能またはアプリケーション	説明
	タートテストを使用して、CSM の機能を検証します。
カスタマーサービスケースのルーティングおよびアサイン	ケースルーティング機能では、一致ルールとアサインルールを使用して、特定の条件を満たすカスタマーサービスケースを特定し、それらのケースをカスタマーサービスエージェントにルーティングします。
アサインワークベンチ	カスタマーサービスマネージャーは、アサインワークベンチを使用して、エージェントのリストを表示し、スキルと可用性を評価し、効率的かつインテリジェントにタスクをアサインすることができます。
特記事項	特記事項アプリケーションを使用して、個々のレコードに関する重要な情報にユーザーの注意が向くようにメモを作成します。
ケースとアカウントのエスカレーション	エスカレーション機能を使用して特定のケースまたはアカウントを強調表示し、顧客の重要な問題について注意を喚起します。
ケースアクションステータスの概要	ケースアクションステータス機能を使用して、ケースリスト内のケースのステータスを示します。エージェントは、注意が必要なケースを容易に特定し、それらの作業をすばやく優先順位付けすることができます。
重大な問題管理の概要	重大な問題管理により、より幅広い対象者に影響を与える問題についての顧客とのコミュニケーションが可能になります。この機能を使用すると、影響を受ける顧客を事前に特定し、これらの顧客に情報を提供し、解決プロセスを管理することができます。
カスタマーサービスケースを自動的にクローズ	顧客がアクションを実行しない場合は、[解決済み] ステータスのケースは自動的にクローズされます。
ポストセールスサポート の管理	カスタマーサービスマネージャーは、サービス契約、契約品目、およびエンタイトルメントを維持するためのタスクを実行できます。

## 匿名チャット

コンシューマーは、消費者サービスポータルにログインせずに、コンシューマーサービスエージェントとチャットできます。

消費者サービスポータルから、ゲストユーザーはポータルヘッダーの [チャット] リンクをクリックして、コンシューマーサービスエージェントとのチャットセッションを開始できます。このリンクをクリックすると、ユーザーの名前、メールアドレス、問題のタイプなどの基本的な情報を要求するフォームが開きます。フォームを完了し送信することにより、選択した問題タイプに基づいて適切なエージェントキューにルーティングされるチャット要求が作成されます。アサインされたエージェントが要求を受け入れると、チャットセッションが確立されます。必要に応じて、エージェントはゲスト

トユーザーのコンシューマーレコードまたはケースを作成したり、チャットを別のエージェントに転送したりすることができます。

## 匿名チャットの設定

匿名チャット機能の設定には、次の手順が含まれます。

1. 消費者サービスポータルプラグイン (com.glide.service-portal.consumer-portal) をアクティブにします。
2. デフォルトの匿名チャットレコードプロデューサーを変更するか、新しいレコードプロデューサーを作成します。
3. エージェントキューごとに一致ルールを 1 つずつ作成します。
4. 匿名チャットプロパティを設定します。
5. 必要に応じて、コネクアクションを変更し、チャットの会話でコンシューマーサービスエージェントに適切な機能を提供します。匿名チャット機能には、次のアクションが含まれます：ゲスト用にケースを作成およびゲスト用にコンシューマーおよびケースを作成。詳細については、「[コネクアクションの管理](#)」を参照してください。

## 匿名チャットプラグイン

匿名チャット機能には、消費者サービスポータルプラグインの一部として有効化される 2 つのプラグインが必要です。

- 匿名コネクサポート (com.glide.connect.anonymous\_support) : Connect の匿名チャット機能を有効にします。
- コネクサポートルーティング (com.glide.connect.support.routing) : コネクサポート要求を適切なチャットキューにルーティングします。

## 匿名チャットレコードプロデューサー

ゲストユーザーからの情報を要求するために使用されるフォームは、コンシューマーインタラクションテーブル (sn\_customerservice\_customer\_interaction) に基づく構成可能なレコードプロデューサーで、Istanbul リリースの新規テーブルです。ゲストユーザーがフォームを送信すると、提供された情報がカスタマーインタラクションテーブルにレコードとして保存されます。このレコードは、チャット要求のルーティングに使用されます。

デフォルトの匿名チャットレコードプロデューサーである「何かお困りですか?」は次の場所にあります サービスカタログ > カタログ定義 > レコードプロデューサー。これはパブリックレコードプロデューサーです。このレコードプロデューサーを変更することも、独自のものを作成することもできます。独自のものを作成する場合は、[CMS ページ \[KB0551300\] 記事でのレコードプロデューサーとカタログアイテムを公開する方法](#) に関するセクション 3 を参照してください。glide.sc.use\_user\_criteria プロパティも **[false]** に設定する必要があります。

詳細については、「[レコードプロデューサー](#)」を参照してください。

## 匿名チャットルーティング

ゲストユーザーによって提供された情報は、ルーティングに役立つとともに、コンシューマーサービスエージェントに要求のコンテキストを提供します。チャット要求は、選択された問題のタイプに基づいて適切なエージェントキューにルーティングされます。匿名チャット要求のルーティングでは、**一致ルール**が使用されます。キューごとに 1 つずつ一致ルールを作成し、選択した問題タイプに基づいてチャット要求とチャットキューを関連付けます。匿名チャットの一致ルールは、カスタマーインタラクションテーブルに基づいています。

次の一致ルールが提供されています。

- 匿名接続：請求処理のサポート
- 匿名接続：注文サポート
- 匿名接続：製品サポート

これらのルールは、デフォルトの匿名チャットレコードプロデューサーの [問題タイプ] フィールドの選択に基づいています。

### 匿名チャットプロパティ

匿名チャット機能に関連するプロパティは 2 つあります。これらのプロパティを設定して、ゲストユーザーによって作成されるチャット要求の数を制限します。

#### 匿名チャットのプロパティ

プロパティ	説明
connect.support.max_guest_sessions_per_hour	<p>過去 1 時間に作成できるゲスト会話の最大数を制限します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：200</li> <li>• 場所：共同作業 &gt; コネクトサポート &gt; サポート管理 &gt; プロパティ</li> </ul>
connect.support.guest_sessions_rate_limit_reached_message	<p>ゲスト会話のレート制限に違反したときにユーザーに表示されるメッセージ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：ゲストチャットは現在利用できません。後で再試行してください。</li> <li>• 場所：共同作業 &gt; コネクトサポート &gt; サポート管理 &gt; プロパティ</li> </ul>

#### 関連トピック

- [レコードプロデューサー](#)
- [コネクトサポート](#)
- [カスタマーサービスケースのルーティングおよびアサイン](#)

#### 匿名チャットレコードプロデューサーを変更する

デフォルトの匿名チャットレコードプロデューサーを変更して、ゲストユーザーから必要な情報を収集します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

このレコードプロデューサーは、消費者サービスポータルゲストユーザーからの情報を要求し、その情報をコンシューマーインタラクションテーブル (sn\_customerservice\_customer\_interaction) のレコードとして保存します。その後、このレコードはチャット要求のルーティングに使用されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > サービスカタログ > カタログ定義 > レコードプロデューサー。
2. [どのようなご用件でしょうか?] をクリックします。
3. [変数] 関連リストの変数を含む、必要に応じてレコードプロデューサーを変更します。  
詳細については、「[インシデントを記録するレコードプロデューサーを作成する](#)」を参照してください。
4. [更新] をクリックします。

### 匿名チャットの一致ルールを作成する

エージェントキューごとに一致ルールを 1 つずつ作成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて

チャット要求は、選択した問題タイプに基づいてチャットキューに関連付けられます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > ルーティングとアサイン > 一致ルール。
2. [New] をクリックします。
3. 一致ルールの [名前] を入力します。
4. [テーブル] フィールドで、[カスタマーインタラクション] を選択します。
5. [条件] フィールドで、条件ビルダーを使用して次の条件を作成します。

条件ビルダーで条件ステートメントを作成

フィールド	演算子	値
チャンネル	次の値に等しい (=)	チャット
カテゴリ	次の値に等しい (=)	匿名ユーザーに対して作成されたカテゴリのいずれかを選択し、レコードプロデューサーで問題を定義します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 製品の問題</li> <li>○ 請求処理の問題</li> <li>○ オーダーの問題</li> </ul>

6. [送信] をクリックします。

### 匿名チャットプロパティの設定

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、ゲストユーザーが作成するチャット要求の数を制限するプロパティを設定できます。

始める前に  
必要なロール：admin

手順

1. 移動先 **すべて > 共同作業 > コネクトサポート > サポート管理 > プロパティ**.
2. 次のプロパティを設定します。

オプション	説明
過去 1 時間に作成できるゲスト会話の最大数を制限します。 ( <code>connect.support.max_guest_sessions_per_hour</code> )	1 時間以内に作成できるゲストチャット要求の数を制限します。デフォルト値は 200 です。
ゲスト会話のレート制限に違反したときにユーザーに表示されるメッセージ。 ( <code>connect.support.guest_sessions_rate_limit_reached_message</code> )	ゲストのチャット要求数が制限に達したときに、消費者サービスポータルに表示されるメッセージ。

3. [保存] をクリックします。

匿名チャット要求への応答

チャットキューからチャット要求を選択し、ゲストユーザーの質問やコメントに回答します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

手順

1. 移動先 **すべて > 共同作業 > コネクトチャット**。  
コネクトワークスペースが新しいタブで開きます。
2. コネクトサイドバーで、ヘッドセットアイコンによって示される [サポート] タブをクリックします。  
サポート タブに、所属するキューが表示されます。また、オープンなサポート会話が [ケース] の下に表示されます。コンシューマーがサポート会話を開始するか、またはエージェントが会話をキューに転送すると、関連付けられたキューに所属するすべてのエージェントがその会話を受け入れることができます。また、エージェントは自分に直接、会話を転送するよう要求することもできます。
3. 次のいずれかの方法で会話を受け入れます。
  - キューから会話を受け入れる
  - 転送要求を受け入れる
4. ゲストユーザーに回答するか、問題解決を支援します。  
デフォルトでは、メッセージはコメントとして会話レコードに追加され、ユーザーに表示されません。

次のタスク

必要に応じて、ゲストユーザーのコンシューマーレコードを作成し、会話からコンシューマーサービスケースを作成して問題を追跡することができます。また、会話を別のエージェントまたはキューに転送したり、優先度の高いキューに会話をエスカレートしたりすることもできます。詳細については、「[コネクトサポート](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) フローデザイナー アクション

フローデザイナー アクションを構成要素として使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) ビジネスプロセスを作成します。

### CSM フローデザイナー アクション

アクション	説明
ケースを取得	ケース番号を使用してケースレコードを取得します。複数のレコードが見つかった場合、最初のレコードのみが返されます。
ケースを作成	1 つまたは複数の属性を使用してケースを作成します。このアクションは、ケーステーブル (sn_customerservice_case) の構造を反映し、ケーステーブルに存在するすべてのフィールドを公開します。
クイックケースを作成	顧客、説明、チャンネル、優先度、カテゴリの各属性を使用してケースを作成します。
ケースにタスクを作成	ケースタスクを作成し、オプションでケースに関連付けます。
ケースを更新	ケース参照および更新するフィールドを提供することにより、ケースを更新します。
ケースをアサイン	一致ルールを使用してケースをアサインします。このアクションを使用するには、ケースをリソース (アサイン先グループ、エージェント) と照合するための一致ルールを最初に定義する必要があります。
ケースをエスカレート	ケースのエスカレーションを要求します。このアクションはエスカレーションを自動的に承認しません。承認は、選択したエスカレーションテンプレートに基づいて行われます。
アカウントをエスカレート	アカウントのエスカレーションを要求します。このアクションはエスカレーションを自動的に承認しません。承認は、選択したエスカレーションテンプレートに基づいて行われます。
タスクに作業メモを追加	タスクまたはタスク拡張オブジェクト (ケースまたはケースタスクなど) に作業メモを追加します。
タスクにコメントを追加	タスクまたはタスク拡張オブジェクト (ケースまたはケースタスクなど) にコメントを追加します。

### 関連トピック

[フローデザイナー](#)

[アクションデザイナー](#)

## ドメインセパレーションとカスタマーサービス管理 (CSM)

ドメインセパレーションはカスタマーサービス管理 (CSM) でサポートされています。ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。

### サポートレベル：ベーシック

- アプリケーションサービスプロバイダーのユースケースに合わせてデータが適切なドメインに送られるようにするビジネスロジックが存在します。
- このアプリケーションは、ドメインセパレーションを完全にサポートしています。ドメインセパレーションには、ユーザーインターフェイス、キャッシュキー、レポート、ロールアップ、および集計からのドメインの分離が含まれます。
- インスタンスのオーナーは、複数のテナント間で正常に機能するようにアプリケーションをセットアップする必要があります。

サンプルユースケース：サービスプロバイダーがチャットを使用してテナント顧客のメッセージに回答する場合、お客様がサービスプロバイダーの応答を確認できるようにする必要があります。

サポートレベルの詳細については、「[アプリケーションでのドメインセパレーションのサポート](#)」を参照してください。

### 概要

カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションは次のように設計されています。

- ドメインセパレーション環境またはハイブリッド環境でアプリケーションを使用している顧客ドメインセパレーションを使用すると、カスタマーサービスケースに加えて、エンドユーザー（連絡先またはコンシューマー）へのアクセス権を他のエンティティに付与することができます。たとえば、連絡先やコンシューマーは、問題、変更、またはプロジェクトにアクセスできます。アドミニストレーターは、CSM アカウントモデルをドメイン構造と同期し、アカウントベースのデータ分離が有効になっていないエンティティのデータ分離を維持できます。
- アプリケーションを使用してカスタマーサポートを提供する管理サービスプロバイダー (MSP)。このシナリオでは、MSP は、関連するすべての顧客データとプロセスを含めるためにドメインが必要な複数の顧客に対してサポートを提供することができます。たとえば、請求処理の質問、契約の更新、またはその他のサービス以外の運用に関して顧客にサポートを提供する MSP。
- 顧客がその顧客に提供できるサービスとして、アプリケーションを提供している管理サービスプロバイダー。このシナリオでは、MSP は、アプリケーションを使用してエンドカスタマーをサポートする顧客にサービスとしてカスタマーサービス管理 (CSM) を提供することができます。このシナリオでは、製品モデルなどのプラットフォームのコアエンティティの一部に対するドメインサポートのために、追加の構成が必要になります。

### カスタマーサービス管理 (CSM) におけるドメインセパレーションの仕組み

カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションは、各顧客アカウントを 1 つのドメインに一致させます。アプリケーションでドメインセパレーションを使用するには、すべての顧客アカウントを 1 つのドメインにアサインする必要があります。

顧客アカウントは、カスタマーサービス管理 (CSM) 内の主エンティティです。連絡先やケースなど、アカウントの関連エンティティはすべて、アカウントと同じドメイン内に作成されます。このルールは、住所、資産、連絡先など、カスタマーサービスケースのすべてのエンティティにも適用されます。

新しいアカウントが作成されると、同じ名前のドメインも作成され、アカウントにアサインされます。連絡先やケースなどのアカウントの関連エンティティはすべて、同じドメインに存在する必要があります。ドメインセパレーションされたアカウントの関連エンティティが作成されると、そのエンティティはアカウントドメインにアサインされます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションの設定

カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションには、ドメインセパレーションプラグインが必要です。ドメインセパレーションを有効にするには、ServiceNow に連絡してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションでは、**csm\_auto\_account\_domain\_generation** プロパティも有効にする必要があります。このプロパティは、カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされ、ドメインセパレーションプラグインが有効になった後にのみ使用できます。このプロパティを有効にするには、ServiceNow に連絡してください。

**[csm\_auto\_account\_domain\_generation]** プロパティが有効になっている場合は、新しいアカウントが作成されると、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションによって同じ名前のドメインが自動的に作成されます。

- i** 注: **csm\_auto\_account\_domain\_generation** プロパティを有効にしても、既存のアカウントのドメインは追加されません。新しく作成されたアカウントのドメインのみを作成します。既存のアカウントにドメインを追加するには、移行スクリプトが必要です。移行スクリプトは、ServiceNow プロフェッショナルサービスチームに要求できます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) テーブルに対する変更

カスタマーサービス管理 (CSM) のドメインセパレーションでは、[ドメイン] および [ドメインパス] フィールドがアカウント [customer\_account] テーブルに追加されます。これらのフィールドは、デフォルトでは公開されていません。顧客は、これらのフィールドを表示するようにリストとフォームをカスタマイズできます。

## アカウントドメインと関連エンティティ

アカウントの関連エンティティを作成すると、関連エンティティのドメインがアカウントドメインに設定されます。関連エンティティは次のとおりです。

- 連絡先
- ケース
- 資産
- 契約
- エンタイトルメント
- 住所
- ソーシャルプロファイル
- エスカレーション
- 販売済み製品
- インストールされた製品
- インストールベースアイテム
- 影響を受けるインストールベースアイテム
- 対象の製品の販売

アカウントのドメインを変更すると、すべてのアカウントの関連エンティティのドメインも変更されます。

## カスタマーサービスエージェントおよびマネージャーのドメイン可視化

カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent) ロールおよびカスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager) ロールを持つユーザーは、**[TOP/MSP/デフォルト]** ドメインに手動でアサインする必要があります。エージェントとマネージャーは、**TOP** ドメインにアサインされるまで、ケースまたはアカウントの詳細を表示できません。

## ケースとアカウントのエスカレーションのためのドメインセパレーション

エスカレーションテンプレートレコードとエスカレーション重大度レコードは、ドメインセパレーションされています。デフォルトでは、これらのレコードはグローバルドメインに存在します。ユーザーは、エスカレーションテンプレートとエスカレーション重大度フォームを設定して、**[ドメイン]** フィールドを表示し、必要に応じてドメインを設定することができます。

ケースまたはアカウントからエスカレーションレコードが作成される場合、そのレコードはアカウントドメインに作成されます。

## リボン構成、ルックアップと検証構成、および特記事項のドメインセパレーション

リボン構成、ルックアップ/検証構成、および特記事項は、プロセス分離テーブルとしてドメインセパレーションをサポートします。

プロセス分離テーブルのレコードを挿入または更新する場合、プロセス分離テーブルの上書き **[sys\_override]** フィールドでは、ピッカードメインスコープが設計上優先されます。詳細については、「[Process administration \(プロセス管理\)](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[サービスプロバイダーのドメインセパレーション](#)

## ドメインセパレーションとエンティティの関係性

カスタマーサービス管理 (CSM) でのドメインセパレーションでは、連絡先、パートナー、および親子関係を使用して、データへの可視化とアクセスをさらに制御することができます。

## パートナー/顧客アカウントの関係性

パートナー/顧客アカウント関係では、パートナーアカウントが顧客アカウントのドメイン内のデータを表示できます。アカウントの関係性を設定する場合、ドメインの可視化の方向は **[元] > [先]** です。**[元]** フィールドのアカウントには、**[先]** フィールドのアカウントのドメインが含まれます。

パートナーアドミニストレーターが顧客アカウントのケースを作成すると、そのケースは顧客アカウントのドメインに作成され、関連するすべての当事者がケースにアクセスできるようになります。

顧客アカウントに子関係があるパートナー/顧客アカウントの関係性では、パートナーアドミニストレーターは顧客アカウントのケースを作成できますが、子アカウントのケースは作成できません。パートナーアドミニストレーターは、関係性が確立されたアカウントのケースのみを作成できます。

## 連絡先のリレーションシップ

連絡先の関係性では、関係性に含まれる連絡先は、指定されたアカウントドメインのデータを表示できます。

## 親子関係

アカウント階層機能を使用して、アカウント間の親子関係を作成します。この関係性は、子アカウントのアカウントフォームの [親アカウント] フィールドで親を選択することによって定義されます。ドメイン階層も、[親アカウント] フィールドを使用して実現されます。親子のアカウント関係では、親ドメインは子ドメインのデータを表示できます。

子アカウントから親アカウントへのアクセスを提供するには、ドメインの可視化を設定する必要があります。子アカウントに移動し、ユーザーをドメインに接続して、[ヴィジビリティドメイン] 関連リスト (sys\_user\_visibility) で可視化を設定します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の拡張ポイント

拡張ポイントを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのカスタムスクリプトを呼び出します。

利用可能な拡張ポイントにアクセスするには、アプリケーションナビゲーターで **sys\_extension\_point.list** と入力し **Enter** を押します。目的の拡張ポイントをクリックして、レコードの詳細を表示します。

各拡張ポイントに対して複数の実装を作成し、各実装に順序番号を指定できます。最小の順序番号の実装が、実行される実装です。

### カスタマーサービス管理 (CSM) 拡張ポイント

拡張ポイント	説明
<code>sn_customerservice.CSMService</code>	<p>ケースオブジェクトのデフォルト値ロジックを定義します。</p> <p>カスタマーサービス (com.sn_customerservice) プラグインで利用できます。</p>
<code>sn_customerservice.CSMCaseSync</code>	<p>この拡張ポイントを使用して、親子ケースの同期のためのロジックをカスタマイズします。この拡張ポイントは、次の 2 つ通りのいずれかの方法で使用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>子ケースへの同期のために考慮可能な親ケースレコードの条件を定義します。デフォルトの機能は <b>sn_customerservice.parent_child_case_sync</b> システムプロパティに基づいています。顧客は、この拡張ポイントを使用して他の条件を追加できます。</li> <li>子ケースのステータスに基づいて、親子ケースの同期のロジックをカスタマイズします。デフォルトでは、子ケースが [解決済み]、[クローズ済み]、または [キャンセル] ステータスである場合、親ケースから同期は行われません。</li> </ul> <p>この拡張ポイントは、<code>CSCaseSyncHelper</code> スクリプトインクルードによって使用され、カスタマーサービス (com.sn_customerservice) プラグインで使用できます。</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) 拡張ポイント (続く)

拡張ポイント	説明
	<p><b>i</b> 注: ベースシステムでは、親子ケースの同期はケーステーブル (sn_customerservice_case) でのみ使用できます。この機能は、ケーステーブルを拡張するテーブルに対して構成する必要があります。</p>
<p><code>sn_majorissue_mgt.MajorCase</code></p>	<p>重大な問題管理 (com.sn_majorissue_mgt) プラグインで利用できます。</p>
<p><code>sn_action_status.NeedsAttentionAccess</code></p>	<p>各アプリケーションで、ケースフォームの [要注意] フィールドを有効または無効にできるユーザーロールを選択できます。</p> <p>カスタマーサービスケースアクションステータスプラグイン (com.snc.csm_action_status) で利用できます。</p>
<p><code>sn_cs_sm.CSMChangeIntegrations</code></p>	<p>ケースレコードの [変更の要求] フィールドをマッピングするためのロジックを作成します。</p> <p>サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn_cs_sm) プラグインで利用できます。</p>
<p><code>sn_cs_sm.CSMIncidentIntegrations</code></p>	<p>ケースレコードの [インシデント] フィールドをマッピングするためのロジックを作成します。</p> <p>サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn_cs_sm) プラグインで利用できます。</p>
<p><code>sn_cs_sm.CSMProblemIntegrations</code></p>	<p>ケースレコードの [問題] フィールドをマッピングするためのロジックを作成します。</p> <p>サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn_cs_sm) プラグインで利用できます。</p>
<p><code>sn_cs_sm_request.CSMRequestIntegrations</code></p>	<p>ケースレコードの [要求] フィールドをマッピングするためのロジックを作成します。</p> <p>要求管理によるカスタマーサービス (com.sn_cs_sm_request) プラグインで利用できます。</p>
<p><code>global.CSMRelationshipServiceEP</code></p>	<p>責任を持つ CSM 関係を作成します。</p> <p>カスタマーサービス (com.sn_customerservice) プラグインで利用できます。</p>

## カスタマーサービス管理 (CSM) 拡張ポイント (続く)

拡張ポイント	説明
global.CSMContentAccessEP	作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) 操作の ACL を実装するロジックを作成します。  カスタマーサービス (com.sn_customerservice) プラグインで利用できます。
AddressMgmtExtensionPoint	ユーザーがアカウントの住所テーブルの [ロケーション] フィールドの参照修飾子をカスタマイズできるようにします。☒  ユーザーがこの拡張ポイントの実装を作成し、「getAccountLocationsRefQual」関数を上書きできるようにします。

## 関連トピック

- [拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)
- [サーバー側スクリプトでのスクリプト拡張ポイントの使用](#)
- [サーバー側 UI マクロの UI 拡張ポイントの使用](#)
- [クライアント側 UI スクリプティングのクライアント拡張ポイントの使用](#)

## ナレッジ製品エンタイトルメント

ナレッジ製品エンタイトルメントアプリケーションを使用すると、アドミニストレーターはカスタマーサービスポータルで顧客が表示できるナレッジベースとナレッジ記事を指定できます。

カスタマーサービスポータルへのアクセスを次のように制限します。

- 顧客の会社が購入した製品のナレッジベースと記事。
- 顧客の会社がエンタイトルメントされたナレッジベースと記事。

このアプリケーションを使用するには、ナレッジ製品エンタイトルメントプラグイン (com.snc.kb\_product\_entitlements) を有効にする必要があります。このプラグインをインストールすると、[関連製品] フィールドがナレッジベースフォームとナレッジフォームに追加されます。カスタマーポータルで利用可能なナレッジ情報は、このフィールドで選択した製品に限定されます。

次のことを可能にするプロパティを有効にすると、他のコントロールを使用できます。

- 製品エンタイトルメントに基づいてナレッジベースへのアクセスを制限する。
- [関連製品] フィールドに製品が指定されていない場合に、アクセスを有効にする。

## 関連製品をナレッジベースまたはナレッジ記事に追加する

対応するフォームの [関連製品] フィールドを使用して、製品をナレッジベースまたはナレッジ記事に追加します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

製品に関連付けられたナレッジベースと記事にアクセスするには、ユーザーに読み取りまたは寄稿アクセス権を付与し、その製品を資産としてユーザーのアカウントに含める必要があります。資産の詳細については、「[資産の構成](#)」を参照してください。

### 手順

1. 関連製品をナレッジベースに追加するには:
  - a. 移動先 ナレッジ > アドミニストレーション > ナレッジベース.
  - b. 目的のナレッジベースを選択します。
  - c. [関連製品] フィールドに 1 つ以上の製品を追加します。
  - d. **[Update (更新)]** を選択します。
2. 関連製品をナレッジ記事に追加するには:
  - a. 移動先 ナレッジ > 記事 > すべて.
  - b. 目的のナレッジ記事を選択します。
  - c. [影響を受ける製品] 関連リストに 1 つ以上の製品を追加します。
  - d. **[Update (更新)]** を選択します。

## ナレッジ製品エンタイトルメントプロパティの設定

顧客がカスタマーサービスポータルでナレッジベースとナレッジ記事にアクセスできるように、各種プロパティを設定します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 すべて > ナレッジ製品エンタイトルメント > プロパティ.
2. 必要に応じて、次のプロパティを設定します。

オプション	説明
製品エンタイトルメントに基づいてナレッジベースのアクセス制御を有効にする	有効にした場合、顧客はエンタイトルメントを持つ製品に関連するすべてのナレッジベースにアクセスできます。
空の related_products に関するナレッジベースへのアクセスを許可する	有効にした場合、ナレッジベースフォームの [関連製品] フィールドに製品が指定されていない場合でも、顧客はすべてのナレッジベースにアクセスできます。
製品のエンタイトルメントに基づいてナレッジ記事のアクセス制御を有効にする	有効にした場合、顧客はエンタイトルメントを持つ製品に関連するすべてのナレッジ記事にアクセスできます。
空の related_products に関するナレッジ記事へのアクセスを許可する	有効にした場合、ナレッジフォームの [関連製品] フィールドに製品が指定されていない場合でも、顧客はすべてのナレッジ記事にアクセスできます。

3. **[保存]** をクリックします。

## ナレッジベースのアクセスを内部ユーザーに制限

ナレッジベースの情報へのアクセスを内部ユーザーに制限します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

ナレッジベースの記事は、カスタマーサービスエージェントなどの内部ユーザーと外部ユーザー（顧客およびパートナー）の両方が使用できます。ナレッジベースの記事が内部ユーザーのみを対象としている場合、システムアドミニストレーターはナレッジベースフォームをカスタマイズしてアクセスを制限することができます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ナレッジ](#) > [アドミニストレーション](#) > [ナレッジベース](#).
2. 目的のナレッジベースをクリックします。
3. フォームヘッダーを右クリックし、[構成](#) > [関連リスト](#).
4. [利用可能] 列から [寄稿不可] を選択して、[選択済み] 列に移動します。
5. [保存] をクリックします。
6. 選択したナレッジベースフォームで、[寄稿不可] 関連リストをクリックします。
7. [編集] をクリックします。
8. 左の列で [すべての顧客連絡先] をクリックし、右の列に移動します。
9. [保存] をクリックします。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のクイックスタートテスト

クイックスタートテストは、自動テストフレームワーク (ATF) の一部です。これらのテストを使用して、アップグレードの適用やアプリケーションの開発などの構成変更を行った後も、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションが変わらず正常に動作することを検証します。

クイックスタートテストとは、アプリケーションのデモデータと共にインストールされるテストやテストスイートのことです。クイックスタートテストをテンプレートとして使用して、インスタンス固有のデータで確実に正常に実行する独自のテストとテストスイートをビルドできます。

クイックスタートテストの使用の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [ATF を使用したアプリのテスト](#)
- [クイックスタートテスト](#)
- [クイックスタートテストの開始](#)

## CSM テストスイートとテスト

CSM テストスイートとテストの一覧を以下の表に示します。

- CSM：ケース管理テストスイート
- CSM 構成可能ワークスペーステストスイート
- CSM: ケースタイプ - 苦情
- CSM: ケースタイプ - オンボーディング
- CSM：運用ダッシュボードテストスイート

- CSM ポータルテストスイート
- ガイド付きディシジョン - 次のベストアクション ATF テストスイート
- TC：ターゲットコミュニケーションテストスイート
- CSM WalkUp Experience テスト

## プラグイン

カスタマーサービス管理 (CSM) のクイックスタートテストでは、常にカスタマーサービス管理 (CSM) デモデータプラグイン (com.snc.customerservice.demo) をアクティブ化する必要があります。一部のクイックスタートテストでは、次のプラグインをアクティブにする必要があります。

- 事業所 (com.snc.business\_location)
- Case Playbook for Complaints(sn\_complaint)
- Case Playbook for Onboarding (sn\_onboarding)
- 消費者サービスポータルプラグイン (com.glide.service-portal.consumer-portal) をアクティブにします。
- CSM 貢献者ユーザー (com.snc\_csm\_contributor\_user)
- プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm\_proxy\_contacts)
- カスタマーサービス世帯 (com.snc.household)
- 注文のカスタマーサービス管理 (CSM) (com.snc.csm.order)
- カスタマーサービスポータル (com.glide.service-portal.customer-portal)
- 要求管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm\_request)
- サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm)
- ガイド付きディシジョンエクスペリエンス - com.snc.guided\_decisions\_playbook\_experience
- ガイド付きディシジョン - ネクストベストアクション (com.snc.next\_best\_action)
- 重大な問題管理 (com.sn\_majorissue\_mgt)
- イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops)
- スキル決定 (com.snc.skill\_determination)
- UX ATF アクション (com.glide.ux.atf\_action)
- CSM 向け Walk-Up (com.snc.walkup\_for\_csm)

### CSM：ケース管理のテストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
CSM: 製品ケースを作成	製品に対してケースを作成します。	Madrid
CSM：エージェントにケースをアサイン	ケースを作成して、カスタマーサービスエージェントに割り当てます。	Madrid
CSM：ケースに資産を割り当てる	ケースに資産を割り当てます。	Madrid

## CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
CSM：エンタイトルメント割り当て	ケースにエンタイトルメントを割り当てます。	Madrid
CSM：アカウントをエスカレート	アカウントをエスカレートします。	Madrid
CSM：ケースをエスカレート	ケースをエスカレートします。	Madrid
CSM：特別処理メモを作成	ケースに特別処理メモを作成します。	Madrid
CSM：ケースをクローズ	ケースをクローズします。	Madrid
CSM：時間記録	ケースに取り組んだ時間を記録します。	Madrid
CSM：ケースから CHG を作成する	ケースから変更レコードを作成します。	Madrid
CSM：ケースからインシデントを作成する	ケースからインシデントレコードを作成します。	Madrid
CSM：注文ケースを作成	注文に対してケースを作成します。  <b>i</b> 注：注文のカスタマーサービス管理 (CSM) が必要です。	Madrid
CSM：CSM ポータルから顧客として注文ケースを作成	カスタマーサービスポータルから顧客として注文ケースを作成します。  <b>i</b> 注：カスタマーサービスポータルが必要です。また、アドミンとしてテストを実行する必要があります。	Madrid
CSM：ケースから問題を作成する	ケースから問題レコードを作成します。	Madrid
CSM：重大なケースとその子ケースの作成	受信者リスト内の顧客アカウントに対して、重大なケースと関連する子ケースを作成します。  <b>i</b> 注：重大な問題管理が必要です。	Orlando
CSM：顧客の要求を作成するエージェント	カスタマーサービスエージェントとして、顧客の要求を作成します。	Orlando

CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: カスタマーサービス要求のデータ連携が必要です。</p>	
CSM：新しいケースタイプの登録	ケースタイプを登録し、レコードが作成されたことを確認します。	Orlando
CSM:アカウントのプロジェクトを作成	<p>プロジェクトマネージャーがアカウントのプロジェクトを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: 顧客プロジェクト管理 (PM) が必要です。</p>	Orlando
CSM:プロジェクト連絡先の特定	<p>プロジェクトマネージャーがプロジェクトの顧客を特定します。</p> <p><b>i</b> 注: 顧客プロジェクト管理 (PM) が必要です。</p>	Orlando
CSM：プロジェクトからケースを作成	プロジェクトからケースを作成します。	Orlando
CSM：高度なタイプのスキル決定ルールテスト	<p>高度なタイプのスキル決定ルールを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: スキルを決定する必要があります。</p>	Orlando
CSM：プロジェクトタスクからケースを作成	プロジェクトタスクからケースを作成します。	Orlando
CSM：ケースからタスクを作成	ケースからケースタスクを作成します。	Orlando
CSM：ケースタスクエージェントにケースタスクをアサイン	カスタマーサービスエージェントは、ケースタスクを作成してケースタスクエージェントにアサインします。	Rome
CSM：アサインされたケースタスクをケースタスクエージェントが表示	アサインされたケースタスクをケースタスクエージェントが表示できることを確認します。	Rome
CSM：アサインされたタスクをケースタスクエージェントが完了	アサインされたケースタスクをケースタスクエージェントが完了します。	Rome
CSM：「ケースの作成 (POST)」 API を使用してケースを作成	「ケースの作成 (POST)」 API を使用してケースを作成します。	Rome

CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: ATF のステップ 1 で [ベーシック認証] フィールドにアサインされたユーザー認証レコードが必要です。</p>	
CSM：「ケースのクエリ (GET)」API を使用してケースをクエリ	<p>「ケースのクエリ (GET)」API を使用してケースをクエリします。</p> <p><b>i</b> 注: ATF のステップ 1 で [ベーシック認証] フィールドにアサインされたユーザー認証レコードが必要です。</p>	Rome
CSM：アカウント間での住所の共有	アカウントに再利用可能な住所を実装して、複雑なカスタマーオペレーションとビジネスモデルをサポートします。	Washington DC
CSM：消費者プロファイルの場所の管理	消費者の場所を作成して管理し、消費者プロファイルにマッピングします。	Washington DC
CSM：OCS マネージャーが新しい OSP を作成	<p>新しいアウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) が OCS 内部マネージャーによって作成されていることを確認します。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスのアウトソーシングが必要です。</p>	Rome
CSM：OCS エージェントによるケースの作成	<p>カスタマーサービスのアウトソーシングエージェントがケースを作成できることを確認します。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスのアウトソーシングが必要です。</p>	Rome
CSM：NOC オペレーターによるプロアクティブケースの作成	プロアクティブケースが作成されているかどうかを確認します。	New York

## CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションが必要です。</p>	
CSM：ケース OBO 顧客を作成する社員	<p>プロキシの連絡先ロール (sn_customerservice_proxy_contact) を持つ社員として、顧客の代わりにセルフサービスポータルからケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: プロキシ連絡先の CSM 拡張が必要です。</p>	New York
CSM：ルックアップタイプのスキル決定ルールテスト	<p>ルックアップタイプのスキル決定ルールを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: スキルを決定する必要があります。</p>	New York
CSM：CSM ポータルから要求 OBO 顧客を作成するマネージャー	<p>ケースマネージャーロールを持つユーザーとして、カスタマーサービスポータルから顧客の代わりにケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービス要求のデータ連携が必要です。</p>	New York
CSM：単純なタイプのスキル決定ルールテスト	<p>単純なタイプのスキル決定ルールを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: スキルを決定する必要があります。</p>	New York
CSM：プロジェクトマネージャーがプロジェクトタスクを作成して顧客にアサイン	<p>プロジェクトマネージャーがプロジェクトタスクを作成して、顧客にアサインします。</p> <p><b>i</b> 注: 顧客プロジェクト管理 (PM) が必要です。</p>	Orlando
CSM：エージェントがプロジェクトからケースを作成	<p>カスタマーサービスエージェントとして、プロジェクトからケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: 顧客プロジェクト管理 (PM) が必要です。</p>	Orlando

## CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
CSM：エージェントがプロジェクトタスクからケースを作成	<p>カスタマーサービスエージェントとして、プロジェクトタスクからケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注：顧客プロジェクト管理 (PM) が必要です。</p>	Orlando
CSM：エージェントがプロジェクトの変更の要求を作成	<p>カスタマーサービスエージェントとして、プロジェクトの変更の要求を作成します。</p>	Orlando
CSM：販売済み製品の対象のサービス契約	<p>販売済み製品とサービス契約を作成し、サービス契約を販売済み製品に関連付けます。アクティブな契約と販売済み製品の間の関連性を確認します。</p> <p><b>i</b> 注：カスタマーサービスインストールベース管理が必要です。</p>	Orlando
AWA：新規サービスチャネルの作成	<p>高度なワークアサインメントアプリケーションで新しいサービスチャネルを作成します。</p> <p><b>i</b> 注：CSM 向け高度なワークアサインメントが必要です。</p>	Orlando
CSM-ITOM：積極的な重大なケースの子ケースを作成	<p>受信者リストを使用して、プロアクティブで重大なケースの子ケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注：イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションが必要です。</p>	Orlando
CSM - 機能停止を ケースから作成	<p>新規作成した機能停止がケースにリンクされているかどうかを検証します。</p>	Paris
CSM：世帯での販売済み製品の作成	<p>世帯とそのメンバーに販売された製品を作成します。</p>	Quebec

## CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: [デモデータのロード] が有効になっているカスタマーサービスインストールベース管理とカスタマーサービスの世帯が必要です。</p>	
CSM：[アカウント] および [ケース] ページからインストールベースアイテムの健全性ステータスを表示する	[アカウント] および [ケースレコード] ページの [インストールベースの健全性をリフレッシュ] ボタンの機能を検証します。	Quebec
CSM：エージェントワークスペース のケースからナレッジギャップを報告	ケースに関連するナレッジギャップがエージェントワークスペースで報告されたことを確認します。	Rome
CSM：「ケースの作成 (POST)」 API を使用してケースを作成	<p>「ケースの作成 (POST)」 API を使用してケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: ATF のステップ 1 で [ベーシック認証] フィールドにアサインされたユーザー認証レコードが必要です。</p>	Rome
CSM：「ケースのクエリ (GET)」 API を使用してケースをクエリ	<p>「ケースのクエリ (GET)」 API を使用してケースをクエリします。</p> <p><b>i</b> 注: ATF のステップ 1 で [ベーシック認証] フィールドにアサインされたユーザー認証レコードが必要です。</p>	Rome
CSM：OCS マネージャーが新しい OSP を作成	<p>新しいアウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) が OCS 内部マネージャーによって作成されていることを確認します。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスのアウトソーシングが必要です。</p>	Rome
CSM：OCS エージェントによるケースの作成	カスタマーサービスのアウトソーシングエージェントがケースを作成できることを確認します。	Rome

CSM：ケース管理のテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: カスタマーサービスのアウトソーシングが必要です。</p>	
CSM：消費者プロファイルの場所の管理	消費者の場所を作成して管理し、消費者プロファイルにマッピングします。	Washington DC
CSM：アカウント間での住所の共有	アカウントに再利用可能な住所を実装して、複雑なカスタマーオペレーションとビジネスモデルをサポートします。	Washington DC
CSM:BLSP ポータルから場所の貢献者としてケースを作成	場所の貢献者は、BLSP ポータルからケースを作成します。	Yokohama
CSM:事業所の作成とメンバーのオンボーディング	事業所の作成とメンバーのオンボーディングを検証します。	Yokohama
CSM:アカウントのエスカレーションまたはエスカレーション解除ワークフロー	アカウントのエスカレーションまたはエスカレーション解除ワークフロー	Zurich

CSM 構成可能ワークスペースのテストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
CSM ワークスペース：ケース作成のワークフロー	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャーによるケースレコードの作成をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース：ケースフォローアップのワークフロー	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャーによる顧客からの情報要求をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース：ナレッジギャップの報告のワークフロー	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャーによるケースレコードのナレッジフィードバックタスクの作成をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース：ケース解決のワークフロー	CSM/FSM 構成可能ワークスペースでカスタマーサービスマネージャーによるケースレコードの解決をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース：ケースからインシデントを作成	CSM/FSM 構成ワークスペースで、カスタマーサービスエージェントによるケースレコードからのインシデントレコードの作成をテストします。	Xanadu

CSM 構成可能ワークスペースのテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
CSM ワークスペース：ケースから問題を作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスエージェントによるケースレコードからの問題レコードの作成をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース：ケースから通常の変更を作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスエージェントによるケースレコードからの変更レコードの作成をテストします。	Xanadu
CSM ワークスペース:[すべてのケース] リストからのケースの作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャー (sn_customerservice_manager) による [すべてのケース] リストからのケースの作成をテストします。	Yokohama
CSM ワークスペース:ケースを [自分のケース] リストから作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャー (sn_customerservice_manager) による [自分のケース] リストからのケースの作成をテストします。	Yokohama
CSM ワークスペース:[自分のオープンケース] リストからのケースの作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャー (sn_customerservice_manager) による [自分のオープン] リストからのケースの作成をテストします。	Yokohama
CSM ワークスペース:[マイインタラクション] リストからのインタラクションの作成	CSM/FSM 構成可能ワークスペースで、カスタマーサービスマネージャー (sn_customerservice_manager) による [マイインタラクション] リストからのインタラクションレコードの作成をテストします。	Yokohama

CSM: ケースタイプ - 苦情

テスト	説明	リリースバージョン
苦情ケース を作成	ユーザーがタイプ「苦情」のケースを sn_complaint_case テーブルで作成できるかどうかをテストします。	Paris

**CSM: ケースタイプ - 苦情 (続く)**

テスト	説明	リリースバージョン
苦情ケース をエスカレート	ユーザーがタイプ「苦情」のケースを sn_complaint_case テーブルでエスカレートできるかどうかをテストします。	Paris

**CSM: ケースタイプ - オンボーディング**

テスト	説明	リリースバージョン
オンボーディングケース を作成	ユーザーがタイプ「オンボーディング」のケースを sn_onboarding_case テーブルで作成できるかどうかをテストします。	Paris
オンボーディングケース をエスカレート	ユーザーがタイプ「オンボーディング」のケースを sn_onboarding_case テーブルで作成できるかどうかをテストします。	Paris

**CSM : 運用ダッシュボードテストスイート**

テスト	説明	リリースバージョン
awa_admin_operations_dashboard	ロール awa_admin を持つユーザーが、運用ダッシュボードの [高度なワークアサインメント] メニュー、未アサインのインタラクションモジュール、および未アサインのタスク作業アイテムモジュールを表示できることを確認します。	Orlando
awa_manager_operations_dashboard	ロール awa_manager を持つユーザーが、運用ダッシュボードの [高度な作業アサイン] メニュー、未アサインのインタラクションモジュールおよび未アサインのタスク作業アイテムモジュールを表示できることを確認します。	Orlando

**CSM ポータルテストスイート**

テスト	説明	リリースバージョン
CSM : CSM ポータルから顧客として製品ケースを作成	カスタマーサービスポータルから顧客として製品ケースを作成します。	Madrid

## CSM ポータルテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	<p><b>i</b> 注: カスタマーサービスポータルが必要です。また、アドミンとしてテストを実行する必要があります。</p>	
CSM : CSM ポータルからパートナーとして製品ケースを作成	<p>カスタマーサービスポータルからパートナーとして製品ケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスポータルが必要です。また、アドミンとしてテストを実行する必要があります。</p>	Madrid
CSM : ホームページの検索	カスタマーサービスポータルから情報を検索します。検索には、ケース、ナレッジ記事、およびコミュニティスレッドが含まれます。	New York
CSM : サポートプロファイルの更新	カスタマーサービスポータルから連絡先のプロファイルを更新します。	New York
CSM : ケースに関して要求された情報を提供	カスタマーサービスポータルから、連絡先はエージェントによって要求されたケースの情報を提供できます。	New York
CSM : ケースに提案されたソリューションを承認	カスタマーサービスポータルから、ケースに提案されたソリューションを承認します。	New York
CSM : サーベイについてのフィードバックを提供	カスタマーサービスポータルからケースがクローズされた後、サーベイについてのフィードバックを提供します。	New York
CSM : すべてのデスクトップ通知を表示	すべてのカスタマーサービス管理 (CSM) 固有のデスクトップ通知を表示します。	Orlando
CSM : CSM ポータルの公開物を表示	カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルの公開物を表示します。	Orlando
CSM : CSM ポータルで連絡先を作成	カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルで連絡先を作成します。	Orlando
CSM : CSM ポータルの機能停止ウィジェットを検証	さまざまなタイプの機能停止と、カスタマーサービスポータルのホームページおよびインス	Quebec

CSM ポータルテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	トールベースページに表示される対応するウィジェットを検証します。	
CSM - コンシューマ貢献者としてポータルからケースを作成	<p>コンシューマ貢献者ユーザーロール (sn_customerservice.consumer_contributor) を持つユーザーによってポータルから顧客ケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: 事業所、カスタマーサービス世帯、および CSM 貢献者ユーザーが必要です。</p>	Rome
CSM - アカウント貢献者としてポータルからケースを作成	<p>アカウント貢献者ユーザーロール (sn_customerservice.account_contributor) を持つユーザーによってポータルから顧客ケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: 事業所、カスタマーサービス世帯、および CSM 貢献者ユーザーが必要です。</p>	Rome
CSM: ケースに関係者を追加し、関係者としてケースのアクションを実行	<p>ケースに関係者を追加し、CSM ポータルを介して関係者としてケースに対してアクションを実行できることを確認します。</p>	Rome

CSP ポータルテストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
CSP: CSP ポータルから消費者として製品ケースを作成	<p>消費者サービスポータルから消費者として製品ケースを作成します。</p> <p><b>i</b> 注: 消費者サービスポータルが必要です。また、アドミンとしてテストを実行する必要があります。</p>	Madrid
CSP: ホームページの検索	<p>消費者サービスポータルから情報を検索します。検索には、ケース、ナレッジ記事、および</p>	New York

CSP ポータルテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
	コミュニティスレッドが含まれません。	
CSP : サポートプロファイルの更新	消費者サービスポータルから消費者プロファイルを更新します。	New York
CSP : 製品を登録	消費者サービスポータルから製品を登録します。	New York
CSP : ケースに関して要求された情報を提供	消費者サービスポータルから、消費者はエージェントによって要求されたケースの情報を提供できます。	New York
CSP : ケースに提案されたソリューションを承認	消費者サービスポータルから、ケースに対して提案されたソリューションを承認します。	New York
CSP : サーベイについてのフィードバックを提供	消費者サービスポータルからケースがクローズされた後、サーベイについてのフィードバックを提供します。	New York
CSP : CSP ポータルの公開物を表示	カスタマーサービスポータルの公開物を表示します。	Orlando
CSP:CSP ポータルから内部の統一コンシューマーとして製品ケースを作成	このテストでは、カスタマーサービス管理 (CSM) デモデータプラグインを使用して、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルプラグインと組み合わせて、CSP ポータルから内部統一コンシューマーとして製品ケースを作成する機能を検証します。	Yokohama
CSP:CSP ポータルから外部の統一コンシューマーとして製品ケースを作成	このテストでは、カスタマーサービス管理 (CSM) デモデータプラグインを使用して、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルプラグインと組み合わせて、CSP ポータルから外部統一コンシューマーとして製品ケースを作成する機能を検証します。	Yokohama

ガイド付きディシジョン - 次のベストアクション ATF テストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
ネクストベストアクションリストの検証 - ガイド付きディシジョン	構成されたルールに基づいて推奨されるネクストベストアクションのリストを検証します。	San Diego

ガイド付きディシジョン - 次のベストアクション ATF テストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
次のベストアクションランキングの検証 - ガイド付きディシジョン	構成されたルールに基づいて推奨されるネクストベストアクションのリストを検証します。	San Diego

TC : ターゲットコミュニケーションテストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
TC : 受信者リストの作成	必要なパラメーターを使用して受信者リストを作成します。[受信者] 関連リスト内の新しい受信者リストを確認します。	Orlando
TC : 公開物の作成	公開物を作成します。公開物は公開日に基づいて公開されます。受信者リストのユーザーが公開物を取得したかどうかを確認します。	Orlando

CSM Walkup Experience テスト

テスト	説明	リリースバージョン
CSM Walkup : ウォークアップユーザーとしてチェックインし、キューを確認してサーベを送信	ウォークアップユーザーとして、チェックインを実行し、キューを確認して、サーベを通じてフィードバックを送信します。  <b>i</b> 注: このテストは、デモデータで利用可能なシアトルの場所が利用可能な場合に機能します。	Rome

CSM:カスタマープロジェクト管理テスト

テスト	説明	リリースバージョン
CSM PPM:プロジェクトワークフローからのケース作成	カスタマーサービスエージェントとして、CSM 構成可能ワークスペースでCSM プロジェクトレコードからケースを作成します。	Yokohama
CSM PPM:プロジェクトタスクワークフローからのケース作成	カスタマーサービスエージェントとして、CSM 構成可能ワークスペースでCSM プロジェクトタスクレコードからケースを作成します。	Yokohama

## カスタマーサービスケースのルーティングおよびアサイン

ケースルーティング機能では、一致ルールとアサインルールを使用して、特定の条件を満たすカスタマーサービスケースを特定し、それらのケースをカスタマーサービスエージェントにルーティングします。

このビデオでは、アサインルール、アサインワークベンチ、および高度なワークアサインメントの作成方法を含め、ルーティングとアサインに関する構成のさまざまな側面について説明しています。

### 概要

ケースをエージェントにルーティングする前に、ケースを満たす必要がある特定の条件を確立する 1 つ以上の一致ルールを作成します。その後、アサインルールを使用して、製品のナレッジと可用性に基づいてそれらのケースをエージェントにルーティングします。また、MatchingRuleProcessor API を呼び出して一致ルールを実行し、ユーザーのリスト (sys\_ids) を返すこともできます。

### 一致ルール

一致ルールは、定義済みの 2 つの一連の条件に基づいています。1 つは特定のケース属性を指定し、もう 1 つはそれらの属性を持つケースを処理するのに最適なエージェントリソースを指定します。マッチングルールはマッチングルールフォームを使用して作成されます。

ケース属性を識別するには、タスクタイプ (ケーステーブルなど) を格納するテーブルを選択し、条件ビルダーを使用してルーティング前にケースを満たす必要がある条件を 1 つ以上作成します。たとえば、特定のアカウントと製品、または特定の製品と優先度レベルの条件を作成できます。

エージェントリソースを識別するには、次のいずれかのリソース一致方法を使用します。

- シンプル:ユーザーのリストからリソース名を選択します。
- 詳細:利用可能なエージェントリソースをフィルタリングする条件を作成します。これらの条件は、ユーザーロール、エージェントグループ、特定のスキル、作業負荷、またはエージェントの可用性に基づいています。
- スクリプト化:エージェントリソースを識別するためのカスタマイズされたスクリプトを作成します。

別のリソース一致方法である [選択基準] を使用して、アサインワークベンチで使用するために選択した一致基準を使用した一致ルールを作成することができます。

### アサインルール

タスクをユーザーとグループに自動的に割り当てるには、アサインルールを使用します。一致ルールフォームの [アサインルールの作成] 関連リンクを選択して、一致ルールのアサインルールを作成します。一致するルール条件が満たされると、アサインルールを使用してケースをユーザーまたはグループにルーティングできます。アサインルールは、タスクが別のユーザーまたはグループにまだアサインされていない場合にのみ適用されます。

- ❗ **注:** 一致ルールとアサインルールは、同期のない独立したレコードです。一致ルールの [適用先] コンポーネントを変更しても、アサインルールには反映されません。

アサインルールを作成するときは、次のアイテムを選択します。

- タスクタイプのテーブル、およびそのタスクを割り当てるために満たす必要のある条件
- タスクが割り当てられるユーザーまたはグループ

または、アサインルールをさらにカスタマイズするスクリプトを作成できます。

関連トピック

[アサインルールモジュール](#)

## MatchingRuleProcessor API の呼び出し

1 つ以上の一致ルールを作成した後、MatchingRuleProcessor API を呼び出してルールを実行することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、admin

手順

- マッチングエンジンは、`matchingRuleProcessor` クラスの `ProcessAndGetCcandidates` メソッドを使用して呼び出すことができます。タスクレコードとリソース数を渡します。結果は、リソース `sys_ids` のアレイです。
- 一致ルールは、各ルールの [実行順序] フィールドに保存されている番号に基づいて処理されます。結果はユーザーのリスト (`sys_ids`) で、ケースのルーティングとアサインに使用できます。

## 逆一致

逆一致では、タスクをリソースに一致させるのではなく、タスクをリソースに一致させるために、同じ一致ルールを使用します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、および admin

このタスクについて

リソースマッチングエンジンは、2 通りの方法でリソースとタスクを一致させることができます。

- 順方向：タスクのリソースに一致
- 逆方向：リソースのタスクと一致

同じ一致ルールを、順方向と逆方向の両方の一致で使用できます。

手順

- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、逆一致を使用して、次回使用可能なエージェントがどのコールを実行すべきかを決定できます。
- 逆一致では、ユーザー `sys_ids` の代わりにケース `sys_ids` のリストが返されます。逆一致を使用する場合は、特定のセットに返されるケースを制限することもできます。次の例は、逆一致を使用する方法を示しています。

```
MatchingRuleProcessor.processAndGetCandidates(resource, taskLimit,
"sn_customerservice_case", "reverse", false, [<array of cases to consider>])
```

逆一致ルールに対して返されるタスク **sys\_ids** 数の制限

逆一致ルールは、ケース `sys_ids` のリストを返します。reverse.matchingrule.entity.limit システムプロパティに数値を設定して、返されるケースの数を制限します。

始める前に

必要なロール：admin

## 手順

1. ナビゲーションフィルターで、「sys\_properties.list」と入力します。
2. reverse.matchingrule.entity.limit システムプロパティを検索します。
3. 数値フィールドで、返されるケースの数を変更します。  
デフォルト値は 30 です。

## 結果

返されたケースの数がシステムプロパティにリストされている値より多い場合、逆一致ルールは [スク립ト化] および [選択基準] 一致ルールに対して実行されません。

## アサインワークベンチの概要

アサインワークベンチを使用すると、カスタマーサービスマネージャーは、エージェントにタスクを効率的かつインテリジェントにアサインできます。ワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提供します。マネージャーは、これらの結果を確認し、ボタンクリック 1 つでタスクをアサインできます。

アサインワークベンチには、次を含む、タスクのアサインに関連するすべての情報が表示されます。

- タスクアサイン先グループ内のエージェントのリスト。
- エージェントを評価するために使用する一致基準。
- アサイン先グループ内の各エージェントの総合ランキング。
- 現在のアサイン先グループと、タスクに対して特定されたスキル (必須スキルを含む) を備えたフィルター。

### アサインワークベンチ

Case - CS0000005 Urgent issue, need help ...

Suggested Team Members					Filter			
	Rank	Agent	Matching Skills	Availability Today	Assigned Cases	Group	Skills	Mandatory Skills Added
<input type="checkbox"/>	1	Bae Kim	4 / 5	5 hours	1	Network Support	Power cabling × Network Support ×	Performance Specialist Network Installer Router Setup
<input type="checkbox"/>	2	Brandon Beckman	4 / 5	3 hours	1			
<input type="checkbox"/>	3	Baker Huges	4 / 5	0 hours	1			
<input type="checkbox"/>	3	Brian Samul	4 / 5	0 hours	1			

Cancel Assign

エージェントは、ワークベンチに設定された基準に基づいて、1 から任意の数へとランク付けされます。一致する基準が多いほど、エージェントのランクが高くなります。2 つのエージェントの基準が同じである場合、エージェントのランクは同じになります。エージェントのランクをポイントすると、詳細が表示されます。

フィルターを使用して、アサイン先グループを変更し、スキルを追加または削除します。アサイン先グループまたはスキルリストへの変更は、ワークベンチに直ちに反映されます。

- アサイン先グループを変更すると、別のエージェントのリストが表示されます。
- スキルを追加または削除すると、エージェントランキングが変更されることがあります。

**必須スキル機能**を使用している場合、アサインワークベンチに表示されるエージェントは、[追加された必須スキル] リスト内のスキルによってフィルタリングされ、他の一致基準によってランク付けされます。

- ❗ **注:** エージェントは必須スキルを追加または削除したり、スキルを必須から除外したりすることはできません。

## アサインワークベンチの設定

アサインワークベンチ構成は、[選択基準] 一致タイプに基づく一致ルールに保存されます。デフォルト構成では、[ケースアサインの推奨事項] 一致ルールが使用されます。このルールには、4 つのデフォルト一致基準のうち 3 つが含まれています。

- 今日の可用性
- 合致するスキル
- アサインされたケース

これらの一致基準に基づいて、ワークベンチはグループ内の各エージェントの全体的なランクを計算して表示します。必要に応じて一致基準と [ケースアサインの推奨事項] 一致ルールを変更または作成するか、次の手順に従って独自の構成を作成することができます。

1. 1 つ以上の一致基準を作成します。
2. [選択基準] 一致タイプの一致ルールを作成します。
3. 一致ルールを開き、目的の一致基準を追加します。

必須スキルを使用している場合は、この一致ルールの [一致するスキル] 基準を、[一致するスキル - 必須スキルサポート] 基準で置き換え、ケースに必要な必須スキルを持つエージェントと一致させる必要があります。

## アサインワークベンチの使用

タスクフォームの [担当者] フィールドの横にある [エージェントを検索] アイコン (🔍) をクリックして、アサインワークベンチにアクセスします。

- ❗ **注:** 現在のレコードのステータスによって、[エージェントを検索] アイコンの可用性が決まります。アイコンは、[オープン]、[待機中]、[キャンセル済み] 状況のレコードに対して、またはユーザーが [担当者] フィールドへの書き込みアクセス権を持つ場合に、使用できます。アイコンは、[新規] や [クローズ済み] ステータスのレコードに対して、または、[担当者] フィールドが現在のユーザーに対して読み取り専用になっている場合には使用できません。

選択した基準に基づいて提案されたエージェントを並べ替えるために、目的の列ヘッダーをクリックして、いずれかの一致基準別にエージェントのリストをソートします。

フィルターの [グループ] リストから別のアサイン先グループを選択します。エージェントのリストは、選択内容に基づいて更新されます。選択したグループにエージェントが含まれていない場合は、別のグループを選択するためのメッセージが表示されます。

フィルターの [スキル] リストからスキルを追加または削除します。これらの選択は [一致するスキル] 列に反映されます。

タスクに対して必須として識別されたスキルが、[追加された必須スキル] リストに表示されます。これらの選択も [一致するスキル] 列に反映されます。このリストからスキルを追加または削除することはできません。

エージェントを選択して、[アサイン] をクリックしてタスクをアサインします。ワークベンチが閉じ、ケースフォームに戻ります。[担当者] フィールドが選択したエージェントで更新されます。ケースフォームで [保存] をクリックして、このアサインを保存します。

## プラグイン

アサインワークベンチプラグイン (com.snc.assignment\_workbench) は、カスタマーサービス管理 (CSM) の一環として有効になっています。

ケースアサインワークベンチデモプラグイン (com.snc.case\_assignment\_workbench\_demo) は、ワークベンチのデモデータを提供します。

## テーブル

アサインワークベンチでは、次のテーブルが追加されます。

### アサインワークベンチのテーブル

テーブル	説明
一致基準 [matching_dimension]	アサインワークベンチの構成を作成するために使用できる一致基準を保存します。
基準を選択 [matching_dimension_for_assignment]	アサインワークベンチ構成一致ルールの一致基準を保存します。
一致ルール [matching_rule]	アサインワークベンチの構成の一致ルールを含む、一致ルールを保存します。

## ユーザーロール

アサインワークベンチは、次のロールを追加します。

### アサインワークベンチのロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
アサインワークベンチ [assignment_workbench]	カスタマーサービスエージェントとコンシューマーサービスエージェントのアサインワークベンチへのアクセス権を提供します。	スキルユーザー [skill_user]

## プロパティ

アサインワークベンチは、次のプロパティを追加します。

アサインワークベンチのプロパティ

プロパティ	説明
assignment_workbench.find.agents.title	マクロボタンのタイトル。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：エージェントを検索</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>：ルーティングとアサイン &gt; プロパティ</li> </ul>
assignment_workbench.new.window	有効にすると、アサインワークベンチが新しいウィンドウで開きます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：true   false</li> <li>• デフォルト値：false：</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>：ルーティングとアサイン &gt; プロパティ</li> </ul>
assignment_workbench_no_of_agents	ページあたりのエージェント数。(パフォーマンスを向上させるには、1 ページあたりのエージェント数を 50 以下にしてください)。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：選択リスト</li> <li>• デフォルト値：30</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>：ルーティングとアサイン &gt; プロパティ</li> </ul>

関連トピック

[アサインワークベンチの設定](#)

ケースアサインの一致基準

アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な一致基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。

一致基準には次の 3 つのタイプがあります。

- **簡易一致:** エージェントのタイムゾーンとタスク場所のタイムゾーンの一致など、1 対 1 の一致を作成します。
- **集計:** 単純なクエリを使用し、集計結果を返します。アグリゲートタイプでは、テーブルを選択してフィルターを作成し、[担当者] フィールドなどのアグリゲートフィールドを選択します。このタイプのクエリは、一連のユーザーを返します。
- **スクリプト化:** ユーザーのリストを返すスクリプト化されたクエリを使用します。

アサインワークベンチには、いくつかの一致基準が用意されています。

- 今日の利用性：エージェントの作業スケジュール、アサインされた作業、および個人の休暇に基づいて、利用性が計算されます。エージェントの利用性が高いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。
- 一致するスキル：ケースに必要なスキルに一致するエージェントスキルの数。一致するスキルが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。
- 一致するスキル - 必須スキルサポート: 必須スキルに一致するエージェントスキルの数を計算します。計算は、必須スキルを持たないすべてのエージェントを除外し、残りのエージェントをランク付けすることによって行われます。一致するスキルが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。

**i** 注: 必須スキル機能を使用する場合は、[一致するスキル - 必須スキルサポート] 基準を使用して、ケースに対して特定された**必須スキル**を持つエージェントを一致させます。

- アサインされたケース：このエージェントにすでにアサインされているケースの数。アサインされているケースが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度は低くなります。
- 前回のアサイン: アサインされた作業のバランスを取るために、最後にアサインされた作業に基づいてエージェントに優先順位を付けます。

一致基準を作成するには、タイプを選択し、そのタイプに関連したフィールドを使用してクエリをビルドします。一致基準を作成したら、[選択基準] タイプの一致ルールを作成して目的の一致基準を選択し、アサインワークベンチの構成を作成します。

ワークベンチ構成の一致基準の選択の一環として、個々の基準に対して次の設定を指定できます。

- ランキングと表示使用率
- ランキング方法
- ランキングの重み付け
- しきい値
- アクティブ/非アクティブ

## ランキングと表示使用率

[用途] フィールドで、一致基準を使用する方法を指定します。

- ランキングと表示: 基準を使用してエージェントのランキングを決定し、ワークベンチの列に表示します。
- 表示専用: ワークベンチの列に基準を表示しますが、エージェントのランキングを決定するためには使用しません。
- ランキングのみ: 基準を使用してエージェントのランキングを決定しますが、ワークベンチには表示されません。

## ランキング方法

ランキングには 2 つの方法があります。

- 多いほど良い: たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、利用性が高いほどランキングが高くなります。
- 少ないほど良い: たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、アサインされたケースの数が少ないほどランキングが高くなります。

## 重み付け

一致基準ごとにアサインされた重み付けがあります。デフォルトでは、[ケースアサインの推奨事項] 一致ルール的一致基準にアサインされる重み付けは 10 です。より重要な基準により高い重み付けをアサインすることができます。

## しきい値

しきい値は、基準の最小要件を設定します。たとえば、タスクに必要なスキルのうち 3 つ以上を持つエージェントのみを表示する場合は、一致するスキル基準のしきい値を 3 に設定します。可用性については、しきい値を目的の時間数に設定して、利用可能な作業時間がこの最小値以上であるエージェントのみを表示します。一致ルールフォームの [基準を選択] 関連リストでしきい値を設定することができます。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[しきい値] 列を追加します。

## アクティブ/非アクティブ

アサインワークベンチ構成を決定する一致ルールに関連付けられた一致基準が複数存在する場合があります。個々の基準をそれぞれ、アクティブまたは非アクティブに設定できます。この設定を変更すると、エージェントのランキングにすぐに影響します。一致ルールフォームの [基準を選択] 関連リストを変更できます。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[アクティブ] 列を追加します。

## エージェントのランキングの計算

アサインワークベンチは、一致基準とそれぞれの重み付けの値を追加し、これらの値を使用してエージェントの総合ランキングを決定します。

1. 各基準の数値を計算します。
2. その数値に基準の重み付けを乗算します。
3. 結果をすべての基準の重み付けの合計で除算します。
4. 各基準に対して繰り返し、結果を追加します。

次の例は、これらの一致基準値を使用して、エージェントのランキングを決定する方法を示しています。

- スキルと必須スキルサポートの一致：5/6
- 今日の可用性：7 時間
- アサインされたケース：2

計算：

- 一致するスキル： $2/3 = 0.666$  (3 がスキルの最大数)
- 現在の可用性： $7 / 8 = 0.875$  (最大時間数は 8)
- アサインされたケース： $2 / 26 = 0.0769$  (テーブル内のタスクの合計数は 26)
- 重み付け:各一致基準の均等の重み付けは 10 です

$$\left( \frac{0.666 \times 10}{\text{Total of criterion weight (10+10+10)}} \right) + \left( \frac{0.875 \times 10}{\text{Total of criterion weight (10+10+10)}} \right) + \left( \frac{0.0769 \times 10}{\text{Total of criterion weight (10+10+10)}} \right)$$

$$(6.66 / 30) + (8.75 / 30) + (0.769 / 30)$$

$$0.222 + 0.291 + 0.0256 = 0.53$$

この計算は、アサイン先グループ内の各エージェントに対して実行されます。エージェントは、この計算の値に基づいてランク付けされ、最高点のエージェントが最高のランキングを獲得します。

## ケースアサインの一致ルール

一致ルールを使用して、アサインワークベンチの構成を作成します。

アサインワークベンチ構成は、[選択基準] 一致タイプに基づく一致ルールに保存されます。

デフォルト構成では、[ケースアサインの推奨事項] 一致ルールが使用されます。このルールでは、4つのデフォルト一致基準のうち3つが使用されます。

- 今日の可用性
- 合致するスキル
- アサインされたケース

**i** 注: 必須スキル機能を使用する場合は、[一致するスキル - 必須スキルサポート] 基準を使用して、ケースに対して特定された**必須スキル**を持つエージェントを一致させます。

この一致ルールをカスタマイズして、エージェントの推奨事項を計算するための特定のニーズを満たすことができます。この一致ルールは、アサインルールを作成する場合に自動アサインにも使用できます。

## 特記事項

特別処理メモアプリケーションを使用すると、ケースレコードやアカウントレコードなどの個々のレコードに関する重要な情報にユーザーの注意が向くようにメモを作成できます。

### CSM 構成可能ワークスペースの特記事項

## Special Handling Notes

● 1 - Critical	Dismiss
<p><b>Urgent issue</b></p> <p>Follow up immediately.</p>	
● 2 - High	Dismiss
<p><b>Urgent issue reported</b></p> <p>There is an urgent issue reported for this account.</p>	
● 3 - Moderate	Dismiss
<p><b>Update contact numbers</b></p>	

特定のレコードまたは 1 つ以上の条件を満たす一連のレコードに対して、特記事項を作成できます。カスタマーサービスケースに関連付けられたアカウントや製品など、関連レコードから特別な処理メモを表示するようにこのアプリケーションを構成することもできます。

**i 重要:** 特記事項は、一般的なケース処理ワークフローではなく、特殊な状況に使用してください。インスタンスに 10,000 を超える特記事項を設定することはお勧めしません。また、複雑な条件は避け、特別処理メモを作成するときはドット連結を控えめに使用してください。複雑な条件を持つメモが多数あると、ロード時間に影響する可能性があります。

## 特記事項の設定

sn\_shn.admin ロールを持つユーザーは、ケーステーブルなどの目的のエンティティテーブルを設定して、特記事項を使用できます。特別処理メモは、次の方法で表示するように設定できます。

- ユーザーがフォームにアクセスしたときに表示されるポップアップウィンドウ。
- レコードフォームの埋め込みリストまたは関連リスト内。

詳細は、以下の構成トピックを参照してください。

- [特別処理メモの設定](#)
- [特記事項を使用するようにエンティティテーブルを構成する](#)
- [特記事項を表示するようにフォームを構成する](#)

## 特記事項の作成、更新、削除

sn\_shn.admin ロールを持つユーザーは、特別処理メモを作成、更新、および削除できます。sn\_shn.editor ロールを持つユーザーはメモを表示および更新でき、sn\_shn.user ロールを持つユーザーはメモを表示することができます。特別処理メモの作成の詳細については、次のトピックを参照してください。

- [特記事項を作成する](#)
- [特別処理メモとともにインストールされるコンポーネント](#)

特記事項には、ユーザーに重要な情報が表示されます。メッセージに加えて、特別処理メモには、ステータス、アサインされた優先度、有効期限日も設定できます。

メモのステータスは、次のいずれかになります。

### 特記事項のステータス

ステータス	定義
有効	<p>メモがアクティブになっています。</p> <p>[特別処理メモ] リストまたはポップアップウィンドウにアクティブなメモが表示されます。</p> <p>アクティブなメモは、[非アクティブ] または [期限切れ] に設定されるまでリストに表示されたままになります。</p> <p>アクティブなメモは、却下されるか、[非アクティブ] または [期限切れ] に設定されるまで、ポップアップウィンドウに表示されたままになります。</p>

特記事項のステータス (続く)

ステータス	定義
非アクティブ	<p>メモはアクティブではなくなりました。</p> <p>sn_shn.admin または sn_shn.editor ロールを持つユーザーは、メモ内の情報が役に立たなくなった場合に、メモを [非アクティブ] に設定することができます。メモは [非アクティブ] に設定されると、[特別処理メモ] リストまたはポップアップウィンドウから削除されます。</p> <p>非アクティブなメモを表示するには、次に移動します: 特記事項 &gt; 特記事項。</p>
期限切れ	<p>メモが有効期限に達したか、手動で期限切れになりました。</p> <p>メモの有効期限が切れると、システムアドミニストレーター以外のすべてのユーザーロールに対してフォームが読み取り専用になります。</p> <p>メモは、有効期限に達すると、スケジュール済みジョブによって自動的に期限切れになります。また、スケジュール済みジョブは、非アクティブなメモが有効期限に達した場合にも、非アクティブなメモを期限切れに設定します。</p>

メモには、次のいずれかの優先度を割り当てることができます。各優先度に色が関連付けられています。これは、ポップアップウィンドウの色付きのバーとして、さらに、リストの [優先度] フィールドに色付きの円として表示されます。コア UIとCSM 構成可能ワークスペースインターフェイスは、異なる色を使用して優先度を表します。

特記事項の優先度

優先度	コア UI	CSM 構成可能ワークスペース
1: 重大	赤	赤
2 - 高	オレンジ	オレンジ
3 - 中	緑	紫
4 - 低	青	グレイ

特別処理メモを作成する場合、すぐにそれを有効にするか、または、有効にする日付を選択することができます。有効期限を選択することもできます。

特別処理メモのポップアップウィンドウ

特別処理メモは、ポップアップウィンドウ内のフォーム上に表示できます。sn\_shn.admin ロールを持つユーザーは、[特別処理メモ] ポップアップウィンドウを表示するようにフォームを設定できます。このウィンドウは、1 つ以上のアクティブなメモがあるレコードにアクセスすると表示されます。ポップアップウィンドウには、各メモに関する次の情報が表示されます。

- メッセージ
- 優先度

メモを却下するには、[却下] をクリックします。メモを却下すると、それ以降、ポップアップウィンドウには表示されなくなります。[特別処理メモ] ポップアップウィンドウを閉じるには、[X] をクリックします。

## [特記事項] リスト

特別処理メモは、埋め込みリストまたは関連リストのフォームに表示できます。sn\_shn.admin ロールを持つユーザーは、[特別処理メモ] リストを表示するようにフォームを設定できます。このリストは、1 つのレコードに関して 1 つ以上のアクティブなメモがある場合にフォームに表示されます。[特別処理メモ] リストには、メモに関する次の情報が表示されます。

- メッセージ
- 有効期限
- 優先度
- テーブル

## 特記事項の再表面化

特別処理メモは、通常、レコードを開いたときにポップアップウィンドウに表示されます。エージェントは、特別処理メモを表示し、個々のメモを閉じて、ウィンドウを閉じることができます。エージェントがウィンドウを閉じた場合、CSM 構成可能ワークスペースでレコードタブを閉じて再度開くことなく、再度ウィンドウを開いて特記事項を表示できます。

特別処理メモポップアップウィンドウを閉じた後に開くには、アクションバーの [その他のアクション] メニュー (\*\*\* ) から [特別処理メモ] を選択します。利用可能な特別処理メモがない場合は、「利用可能な特別処理メモはありません」という情報メッセージが表示されます。

現在、エージェントが特別処理メモウィンドウを再度開くために使用できる 特別処理メモ アクションは、CSM 構成可能ワークスペースの次のレコードページで使用できます。

- フロントラインケースページ
- CSM デフォルトレコードページ

これらのページに加えて、アクションは次のテーブルのレコードでも使用できます。

- アカウント
- 資産
- 連絡先
- インシデント
- 製品モデル
- 作業指示タスク

## 特別処理メモを期限切れにする

[特別処理メモの無効化] スケジュール済みジョブは、毎日午前 0 時に実行され、各メモの [有効日] フィールドと [有効期限] フィールドの日付を確認します。

- 特別処理メモがその [有効日] の日付に達した場合、スケジュール済みジョブによってメモのステータスが [アクティブ] に設定されます。
- 特別処理メモがその [有効期限] の日付に達した場合、スケジュール済みジョブによってメモのステータスが [期限切れ] に設定されます。

## 特記事項のドメインセパレーション

特記事項アプリケーションは、ドメインセパレーションをプロセス分離テーブルとしてサポートしません。

特記事項を挿入または更新する場合、プロセス分離テーブルの上書き [sys\_overrides] フィールドでは、ピッカードメインスコープが設計上優先されます。詳細については、「[Process administration \(プロセス管理\)](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[特別処理メモの設定](#)

[特記事項の管理](#)

## ケースとアカウントのエスカレーション

エスカレーション機能を使用して特定のケースまたはアカウントを強調表示し、顧客の重要な問題について注意を喚起します。

ケースまたはアカウントをエスカレートすると、次のようなメリットがあります。

- 顧客の問題に関する注意を喚起します。
- その問題に関するコミュニケーションを促進します。
- 解決に向けた進捗状況を追跡する方法を提供します。

エスカレーション要求者ロールを持つユーザーは、ケースまたはアカウントフォームの [ケースをエスカレート] 関連リンクを選択することで、[ケースまたはアカウントをエスカレート](#)できます。

### ケースとアカウントのエスカレーションの違い

エスカレーションプロセスはケースとアカウントで同様ですが、注意すべき重要な違いがいくつかあります。

- ケースのエスカレーション：カスタマーサービスエージェントは、通常、ケースエスカレーションを管理し、エスカレートされたケースに直接対処して問題を解決します。
- アカウントのエスカレーション：通常、エスカレーションマネージャーは、複数の関連付けられたケースを含む 1 つのアカウントエスカレーションを管理し、エスカレーションレコードに詳細を記録します。

詳細については、「[ケースとアカウントのエスカレーションの違い](#)」を参照してください。

### ケースとアカウントのエスカレーションの構成

次の表は、ケースとアカウントのエスカレーション構成タスクの概要を示したものです。システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、これらのタスクを実行できます。

#### ケースとアカウントのエスカレーション構成タスク

タスク	説明
<a href="#">エスカレーション管理の構成</a>	カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップを使用して、ケースとアカウントのエスカレーションを構成します。
<a href="#">ケースまたはアカウントのエスカレーションテンプレートの作成</a>	エスカレーションテンプレートは、エスカレーションのタイプやオプションの承認プロセスな

ケースとアカウントのエスカレーション構成タスク (続く)

タスク	説明
	ど、エスカレーション要求の処理方法を決定します。
ケースまたはアカウントのエスカレーション重大度の作成	エスカレーションの重大度について複数レベルの定義を作成し、ユーザーインターフェイスでエスカレートされたケースとアカウントを強調表示する色インジケータを選択します。

ケースとアカウントのエスカレーションの使用

次の表は、ケースとアカウントのエスカレーションユーザータスクの概要を示したものです。

ケースとアカウントのエスカレーションユーザータスク

タスク	説明
ケースまたはアカウントのエスカレート	顧客の代わりに、または内部目的で、ケースまたはアカウントをエスカレートします。ケースまたはアカウントをエスカレートすると、関連するエスカレーションレコードが作成されます。  必要なロール：エスカレーション要求者
エスカレートされたケースまたはアカウントの管理	エスカレーションレコードを使用し、エスカレーションプロセスを通じてケースまたはアカウントを管理します。リストとフォーム上のケースとアカウントは、エスカレーションの重大度に対応する色インジケータによって識別されます (赤：高、オレンジ：中)。  必要なロール： <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスエージェント</li> <li>• エスカレーションマネージャー</li> </ul>
ケースまたはアカウントのエスカレートの解除	エスカレーションの原因が解消された場合にケースまたはアカウントのエスカレーションを解除します。  必要なロール：エスカレーション解除要求者
オプションのエスカレーション承認プロセスの使用	承認者が要求をレビューしてエスカレーションを承認または却下するオプションの承認ステップを含めます。  オプションの承認ステップを使用すると、承認時にエスカレーションレコードが作成され、ケースまたはアカウントに関連付けられます。

ケースとアカウントのエスカレーションの違い

ケースのエスカレーションとアカウントのエスカレーションの違いの概要。

- ケースのエスカレーション：カスタマーサービスエージェントは、通常、ケースのエスカレーションを管理し、ケースレコードに記録される問題解決作業の大部分を実行します。ケースのエスカレーションの場合、エスカレーションレコードは主にステータスレポートの目的で使用されます。また、エスカレーション SLA は、エージェントが定期的な更新を提供しているため、エスカレーションレコードではなくケースレコードに関連付けられています。
- アカウントのエスカレーション：アカウントのエスカレーションマネージャーは、通常、アカウントのエスカレーションを管理します。それが、複数の基になるケースに関連付けられているためです。アカウントマネージャーは、複数のケース所有者と連携して顧客のエスカレーションを解決し、エスカレーションレコードを使用して関連するケースのステータスを集約し、定期的な更新を提供します。したがって、SLA はエスカレーションレコードに関連付けられています。

ケースとアカウントのエスカレーションの違い

機能	ケースのエスカレーション	アカウントのエスカレーション
リレーションシップ	ケースに 1 対 1 で対応します。	アカウントに 1 対 1 で対応します。ユーザーは、特定のケースをエスカレーションレコードにリンクして、どのケースがエスカレーションの原因となっているのかを示すことができます。
テンプレート	<p>ケースのエスカレーションテンプレートを使用します。</p> <p><b>i</b> 注: [タイプ] フィールドで [ケースのエスカレーション] を選択すると、[承認者にケースアサイン先グループマネージャーを追加] のチェックボックスフィールドが追加で表示されます。</p>	アカウントのエスカレーションテンプレートを使用します。
承認ワークフロー	デフォルトの承認ワークフローを使用している場合は、ケースアサイン先グループのマネージャーを承認者リストに自動的に追加するオプションが含まれています。	アカウントのエスカレーションを複数のケースに関連付けることができるため、ケースアサイン先グループのマネージャーを承認者リストに自動的に追加するためのオプションは含まれません。
エスカレーションアサイン	個別のアサインは含まれません。ケースのエスカレーションは個々のケースに対応し、カスタマーサービスエージェントがエスカレーションを管理します。	個別のアサインが含まれます。アカウントのエスカレーションには、異なるエージェントにアサインされた複数の関連付けられたケースを含めることができるため、エスカレーションレコードには [担当者] フィールドが含まれます。アカウントのエスカレーションは大抵、ケースのエスカレーションよりも深刻であるため、アカウントのエスカレーションは通常、エスカ

ケースとアカウントのエスカレーションの違い (続く)

機能	ケースのエスカレーション	アカウントのエスカレーション
		レーションマネージャーにアサインされます。
ウォッチリスト	アカウントチームをエスカレーションウォッチリストに自動的に追加するためのオプションは含まれません。	アカウントチームをエスカレーションウォッチリストに自動的に追加するオプションが含まれます。
ケースに追加されたエスカレーション更新	エスカレーションレコードの更新も、対応するケースレコードの [作業メモ] フィールドに追加されます。	エスカレーションレコードの更新は、アカウントレコードに追加されません。
SLA	エスカレーション機能とともに提供されるケースエスカレーション SLA はケースに添付されます。	エスカレーション機能とともに提供されるアカウントエスカレーション SLA は、アカウントに添付されます。

ケースとアカウントのエスカレーションプロセス

ケースおよびアカウントのエスカレーションプロセスは、要求から完了までのいくつかの手順に従います。

1. エスカレーション要求者ロールを持つユーザーが、ケースまたはアカウントのエスカレーションを要求します。要求の一部として、次の情報を提供できます。
  - 要求の理由
  - エスカレーションの理由
  - [エスカレーションの重大度](#)
  - [エスカレーションテンプレート](#)
  - エスカレーションのウォッチリスト
2. エスカレーション要求に承認が必要な場合、選択された承認グループの承認者はエスカレーション要求をレビューし、承認または却下します。選択した承認サブフローによって、それに応じて承認ステータスが更新されます。
3. 承認後、エージェントは、[エスカレーションフォーム](#)を使用して、その進捗に沿ってエスカレーションを管理します。たとえば、エージェントはユーザーをウォッチリストに追加し、エスカレーションの傾向を更新することができます。
  - i** 注: エスカレーションフォームが更新されると、現在のユーザーとウォッチリストのユーザーにメール通知が送信されます。
4. 問題が解決されたら、エスカレーション解除要求者ロールを持つユーザーは、ケースまたはアカウントのエスカレーションを解除できます。

ケースおよびアカウントのエスカレーションコンポーネント

ケースとアカウントのエスカレーション機能とともにインストールされるロール、モジュール、およびテーブル。

## ロール

ケースとアカウントのエスカレーション機能と一緒に含まれるロール。

ケースとアカウントのエスカレーション機能と一緒に含まれるさまざまなロール

ロール	説明
エスカレーション要求者 (sn_customerservice.escalation_requester)	ケースまたはアカウントに対してエスカレーションを要求できます。
エスカレーション解除要求者 (sn_customerservice.deescalation_requester)	ケースまたはアカウントのエスカレーションを解除できます。このロールには、sn_customerservice.escalation_requester ロールが含まれます。

## エスカレーションモジュール

ケースとアカウントのエスカレーション機能により、エスカレーションモジュールが [カスタマーサービス] メニューに追加されます。

- **すべて**：ケースとアカウントのすべてのエスカレーションレコードをリストします。
- **エスカレーションテンプレート**：ケースとアカウントのエスカレーションテンプレートをリストします。
- **エスカレーションの重大度**：エスカレーションの重大度のタイプをリストします。

この機能では、エスカレートされたケースのリストも [カスタマーサービス] メニューに追加されます。 [カスタマーサービス > ケース > エスカレーション済み](#)

## テーブル

ケースとアカウントのエスカレーション機能と一緒に含まれるテーブル：

ケースとアカウントのエスカレーション機能と一緒に含まれるさまざまなテーブル

テーブル	説明
エスカレーションテンプレート [sn_customerservice_escalation_template]	エスカレーションテンプレートレコードを格納します。
エスカレーション [sn_customerservice_escalation]	エスカレートされたケースとアカウント用に作成されたレコードを格納します。
エスカレーションの重大度 [sn_customerservice_escalation_severity]	エスカレーション重大度定義レコードを格納します。

## ケースとアカウントのエスカレーションフォーム

カスタマーサービスエージェントは、[エスカレーション] フォームを使用して、ケースとアカウントのエスカレーションを管理します。


エスカレーションフォームには、関連付けられているケースまたはアカウント、エスカレーションの理由や根拠などのエスカレーションに関する情報が含まれています。また、傾向や、問題解決のため

に現在実施されている作業に関するメモなど、進捗状況に応じてエスカレーションに関する情報が提供されます。

エスカレーションレコードには、1 つ以上の関連するケースを含めることができます。カスタマーサービスエージェントは、エスカレーションレコードを更新するときに、コメントまたは作業メモを入力できます。ケースのエスカレーションの場合、更新は作業メモとしてケースアクティビティ履歴に複製されるため、顧客には表示されません。

エスカレーションフォームには、アカウントのエスカレーションの関連ケースを含む [関連ケース] 関連リストがあります。ユーザーは、この関連リストを使用して特定のケースを関連付け、エスカレーションの原因となっているケースを示すことができます。エスカレーションフォームには、タスク **SLA** および 承認者 関連リストも含まれています。

### エスカレーションフォームのフィールド

フィールド	説明
番号	エスカレーション要求に自動的にアサインされた番号。
ソースレコード	エスカレーションが要求されているケースまたはアカウント。  <b>注:</b> ソースレコードのケースまたはアカウントのフォームには、[エスカレーション] 関連リストが含まれています。
状況	エスカレーションの現在のステータス： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 要求済み:エスカレーション要求者ロールを持つエージェントが、ケースまたはアカウントのエスカレーションを要求しました。</li> <li>• <b>Escalated:</b>エスカレーション要求が承認されました。</li> <li>• 却下:エスカレーション要求が承認されていません。</li> <li>• クローズ済み:エスカレーションの理由が解決され、エスカレーションがクローズされました。</li> </ul>
要求ソース	ケースのエスカレーションの要求元： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 顧客が要求した</li> <li>• 内部で要求された</li> </ul>
理由	ケースのエスカレーションを要求する理由： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 非稼働</li> <li>• 進捗のなさ</li> <li>• 顧客が設定した期限</li> </ul>
ウォッチリスト	この特定のエスカレーションレコードのウォッチリスト。アカウントのエスカレーションでは、[ウォッチリストにアカウントチームメンバーを追加] を実行できます。  ケース、アカウント、またはエスカレーションレコードのウォッチリストに追加されたユーザーは、ケースまたはアカウントがエスカレートされたとき、およびエスカレーションレコードに更新が加えられたときに、メール通知を受信します。

## エスカレーションフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
アサイン先グループ	アカウントのエスカレーションの場合は、このアカウントのアサイン先グループ。
担当者	アカウントのエスカレーションの場合は、このアカウントにアサインされたカスタマーサービスエージェント。
要求者	エスカレーションを要求したユーザー。
承認者	承認されている場合は、エスカレーション要求を承認したユーザー。
却下者	拒否された場合は、エスカレーション要求を拒否したユーザー。
段階的縮小者	ケースまたはアカウントのエスカレーションを解除したユーザー。
エスカレーションタイプ	エスカレーションを要求したユーザーによって選択されたエスカレーションタイプ。
エスカレーションの重大度	このエスカレーションに関連付けられたエスカレーション重大度。エスカレーションの重大度レベルと、ユーザーインターフェイスでエスカレートされたレコードを強調表示するために使用される色を定義します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 高の重大度:エスカレートされたレコードは赤で強調表示されます。</li> <li>• 中程度の重大度:エスカレートされたレコードはオレンジで強調表示されます。</li> </ul>
エスカレーション傾向	エスカレーションの現在のステータス： <ul style="list-style-type: none"> <li>• 改善中</li> <li>• 同じ</li> <li>• 拒否中</li> </ul>
エスカレーションの理由	このエスカレーションが必要な理由を説明する補足情報。

## ケースとアカウントのエスカレーションの管理

エスカレーションテンプレートとエスカレーション重大度の定義を作成し、ケースとアカウントのエスカレーションプロセスを制御します。

## エスカレーションテンプレート

エスカレーションテンプレートは、次の情報を定義することで、エスカレーション要求の処理方法を決定します。

- エスカレーションのタイプ (ケースまたはアカウント)
- 承認が必要かどうか

- 必要ない場合、エスカレーション要求は自動的に承認されます。
- 「はい」の場合は、デフォルトの承認サブフローに必要な承認者リストを指定するか、別の承認サブフローを指定します。
- エスカレーションのウォッチリスト。ウォッチリストに追加されたユーザーは、エスカレーションレコードが更新されたときにメール通知を受信します。

エスカレーション機能には 2 つの標準エスカレーションテンプレートが用意されています。1 つはケースのエスカレーション用、もう 1 つはアカウントのエスカレーション用です。必要に応じて、システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、これらのテンプレートを変更したり、テンプレートを作成したりすることができます。

## エスカレーションの重大度

エスカレーションの重大度レコードでは、エスカレーションの重大度とユーザーインターフェイスでエスカレートされたケースまたはアカウントのレコードをハイライト表示するために使用する色を定義します。このアサインされた重大度により、エージェントは、リストとフォーム上で、エスカレートされたケースとアカウントを簡単に識別できます。エスカレーション機能には、2 つのエスカレーション重大度定義があります。

- 高の重大度:エスカレートされたレコードは赤で強調表示されます。
- 中程度の重大度:エスカレートされたレコードはオレンジで強調表示されます。

ユーザーインターフェイスは、エスカレーションされたケースとアカウントに対してどのフィールドを強調表示するかを決定します。

エスカレーションされたケースとアカウントを識別するユーザーインターフェイスインジケータ

ユーザーインターフェイス	説明
CSM エージェントワークスペース	<p>フィールドインジケータとフィールドのハイライトは、エスカレートされたケースの [簡単な説明] フィールドとエスカレートされたアカウントの [名前] フィールドに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: インジケータや強調表示は、ハイパーリンクが設定されたフィールドでない任意のフィールドに移動できます。</p>
プラットフォームインターフェイス	<p>エスカレートされたケースおよびアカウントの番号は、リストでは色のついた○とともに表示され、フォームでは背景が色で塗りつぶされた状態で表示されます。</p>

エスカレーションされたケースを含む **CSM** エージェントワークスペースケースリスト

Number ▾	Short description	Action status	Contact ▾
CS0009003	I have a pending change request	● Blocked internally	Amy Chen
CS0002010	Router crashed during firmware upgr...		Amy Chen
CS0002006	● Request for router upgrade on KX5000		Andrew Chen
CS0002005	Router upgrade did not happen		Andrew Chen
CS0002002	Upgrade router to latest firmware		Andrew Chen
CS0001404	Email Server is down		George Warren
CS0001403	● server outage issue		George Warren

CSM エージェントワークスペースケースリストには、次のエスカレーションの詳細が表示されます。

- 番号：自動的に生成されるケース番号。
- 簡単な説明：ケースについて説明します。
- アクションステータス：ケースのステータスを示します。
- 連絡先：ケースの連絡先担当者を表示します。

重大度は、エスカレートされたケースまたはアカウントのフィールドインジケータとフィールドの強調表示を定義する以外に、SLA の設定時にも使用できます。追加のエスカレーション重大度の定義を設定するには、システムアドミニストレーターが希望する色で新しいスタイルを設定する必要があります。詳細については、「[リストフィールドをハイライト表示](#)」を参照してください。

### エスカレーション SLA

通常、エスカレーション SLA は、さまざまなタイプと重大度のエスカレーションに必要な更新の頻度を制御するために使用されます。エスカレーション SLA は、SLA 定義のエスカレーション重大度に関連付けられます。ユーザーがエスカレーション要求を作成すると、[エスカレーション重大度] フィールドでの選択によってエスカレーションレコードの SLA が決定されます。エスカレーション機能は、次のケースとアカウントのエスカレーション SLA を提供します。次のテーブルに、エスカレーション SLA とその説明に関する情報を示します。

#### ケースおよびアカウントエスカレーション SLA

エスカレーション SLA	説明
ケースエスカレーション SLA	<p>ケースのエスカレーションでは、エスカレーションがケースと 1 対 1 対応であるため、デフォルトの SLA がケースに関連付けられています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エスカレーションされたケース応答 - <b>4</b> 時間: ケースを 4 時間以内にエスカレーション解除します。</li> <li>• エスカレーションされたケース応答 - <b>8</b> 時間: ケースを 8 時間以内にエスカレーション解除します。</li> </ul>

## ケースおよびアカウントエスカレーション SLA (続く)

エスカレーション SLA	説明
	ケースのエスカレーションの場合は、SLA リセット条件を「ケースに新しいコメントがある場合は古い SLA を完了して新しい SLA を開始」するように更新します。
アカウントエスカレーション SLA	<p>アカウントのエスカレーションでは、エスカレーションは通常 SLA をサポートしていないアカウントに対応しているため、SLA はエスカレーションに関連付けられます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エスカレーションされたアカウント応答 - <b>4 時間</b>: アカウントを 4 時間以内にエスカレーション解除します。</li> <li>エスカレーションされたアカウント応答 - <b>8 時間</b>: アカウントを 8 時間以内にエスカレーション解除します。</li> </ul>

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、エスカレーションタイプ、重大度、傾向などのエスカレーション属性に基づいて、ケースおよびアカウントのエスカレーション SLA を設定できます。エスカレーション SLA は次の場所に保存されます。

- アカウントレコードの場合は、[タスク **SLA**] 関連リストのエスカレーションフォーム。
- ケースレコードの場合は、[タスク **SLA**] 関連リストのケースフォーム。

## ケースアクションステータスの概要

ケースアクションステータス機能を使用して、ケースリスト内のケースのステータスを示します。この機能により、カスタマーサービスエージェントは、注意が必要なケースを容易に特定し、それらの作業をすばやく優先順位付けすることができます。

[ケース] リストの [アクションステータス] 列にある視覚的なインジケータは、ケースステータスをハイライト表示します。

- 青色のインジケータは、顧客または内部ユーザーによって更新されたケースや、入力またはレビューを待機中のケースなどの、注意が必要なケースをハイライト表示します。
- 赤色のインジケータは、オープン関連のタスクレコードがあるケースや、顧客のフィードバックを待機中のケースなどの、ブロックされているケースをハイライト表示します。ブロックされているケースのステータスは次のようになります。
  - 社内でもブロック済み
  - 顧客によりブロック済み
  - 社内でもおよび顧客によりブロック済み

[ケース] リストの [アクションステータス] 列

Cases - All 112  
Last refreshed just now.

<input type="checkbox"/>	Number	Short description	Action status	Contact	Account	Consumer	Channel	State
<input type="checkbox"/>	ONB0001015			(empty)	Boxeo	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/>	ONB0001008			Carl Customer	Boxeo	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/>	ONB0001005		Needs attention	Carl Customer	Boxeo	(empty)	Web	Review Complete
<input type="checkbox"/>	CS0001003			(empty)	(empty)	(empty)	Web	New
<input type="checkbox"/>	CMPL00005	Unhelpful staff which unable to answer any questions		(empty)	(empty)	Dee Sam	Web	Open
<input type="checkbox"/>	CMPL00004	Unclean Facility with outdated equipment	Blocked internally	(empty)	(empty)	Sam Collins	Web	Under Review
<input type="checkbox"/>	CMPL00003	The product was broken when it arrived		(empty)	(empty)	Gilly Parker	Web	Review Complete
<input type="checkbox"/>	CMPL00002	Higher cost than other providers		Linda Cox	Avid Corporation	(empty)	Web	Open
<input type="checkbox"/>	CMPL00001	Product did not perform as per specifications, did not meet expectation	Blocked internally	Julie Lewis	Boxeo	(empty)	Web	Under Review
<input type="checkbox"/>	ONB0001005	Application for New Cash Back Business Checking Account		Julie Lewis	Boxeo	(empty)	Web	New

色付きのインジケーターに加え、[Action Status (アクションステータス)] 列には、簡単なステータスメッセージも表示されます。

ケースアクションステータス機能は、アクション可能なケースフローを使用して、カスタマーサービスケースのアクションステータスを自動的に決定します。これらのフローは、ケースに関連するさまざまなアクションのブロッキングタスクを作成して解決し、アクションステータスインジケーターを更新します。特定のエージェントアクションによって、これらのケースフローがトリガーされます。これにより、ブロッキングタスクが作成され、解決されます。

カスタマーサービスエージェントおよびマネージャーは、ケースフォームの [要注意] フィールドを有効にすることで、ケースのアクションステータスを手動で設定することもできます。

関連トピック

[ケースアクションステータスを有効にする](#)

アクション可能なケースフロー

アクション可能なケースフローには、カスタマーサービスケースのブロッキングタスクを自動的に作成して解決する事前定義されたユーザーアクションが含まれています。

ケースアクションステータスプラグインは、ケースに関連するさまざまなアクションのブロッキングタスクを作成して解決する複数のアクション可能なケースフローを提供します。これらのフローはデフォルトで有効になっています。特定のアクションのブロッキングタスクを作成しない場合は、関連付けられたフローを無効にします。

これらのフローを表示するには、次に移動します: カスタマーサービス > アドミニストレーション > アクション可能なケースのフロー。

フローデザイナーアクション

ケースフローでは、次の事前定義されたフローデザイナーアクションを使用します。

- ブロッキングタスクを追加
- ブロッキングタスクを無効化
- 要注意フラグを設定

カスタマーサービスケースのフロー

ケースアクションステータス機能は、カスタマーサービスケースに次のフローを提供します。

- ケースに顧客情報が必要な場合、[ブロック元] レコードを作成する
- ケースタスクがケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- 変更の要求がケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- SC 要求がケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- 作業指示書がケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- インシデントがケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- 問題がケースに関連付けられている場合、[ブロック元] レコードを作成する
- ケースタスクがクローズされた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 変更の要求がクローズされた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- インシデントがクローズされた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 問題がクローズされた、または修正が伝えられた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 問題がクローズされた、または修正/ワークアラウンドが伝えられた場合に、[ブロック元] レコードを解決する
- SC 要求がクローズされた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- ケースのユーザー情報が提供された場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 作業指示書がクローズまたはキャンセルされた場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 他のユーザーによって補足コメントが追加された場合、[要注意] を設定する
- [ブロック元] レコードが作成された場合、ケースを更新する
- [要注意] フィールドが切り替えられた場合、ケースを更新する

## カスタマーサービスオーダーのフロー

ケースアクションステータス機能は、カスタマーサービスオーダーの次のフローを提供します。

- オーダーケースに顧客情報が必要な場合、[ブロック元] レコードを作成する
- オーダーケースのユーザー情報が提供された場合、[ブロック元] レコードを解決する
- 他のユーザーによって注文ケースに補足コメントが追加された場合、[要注意] を設定する
- [要注意] フィールドが切り替えられた場合、注文ケースを更新する

## ケースに関連付けられた問題レコードのフロー

問題が [タスク解決が必要] ブロック理由を持つケースに関連付けられている場合は、修正が伝えられたとき、または問題レコードがクローズまたはキャンセルされたときに、ブロッキングタスクを解決するためのケースフローが提供されます。

問題が **[PRB が必要]** ワークアラウンド のブロック理由があるケースに関連付けられている場合、ワークアラウンドが提供されたか、問題レコードがクローズまたはキャンセルされたときに、ブロッキングタスクを解決するためのケースフローが提供されます。

## ブロッキングタスク

特定のエージェントアクションによってケースフローがトリガーされ、カスタマーサービスケースのブロッキングタスク 作成および解決されます。これらのタスクは、ケースアクションステータスを決定します。

エージェントが特定のアクション (顧客に詳細情報を求める、問題をケースに関連付けるなど) を実行すると、システムは次のように処理します。

- ブロッキングタスクをケースに追加します。このタスクは、[ブロック元] フォームセクションのケースフォームに表示されます。
- ケースフォームの [アクションステータス] フィールドと [ケース] リストを更新します。

**i** 注: ブロッキングタスクは、エージェントがケースの解決に向けて進まないようにするものです。たとえば、ケースに 1 つ以上の未解決の関連タスクレコードがある場合や、顧客からのフィードバックを待っている場合があります。

さらに、顧客がエージェントの質問に回答したり、内部ユーザーが問題タスクを解決したりといった、これらのブロッキングタスクを解決するアクションがあります。これらのアクションのいずれかが発生すると、システムは次のように処理します。

- ケースフォームのブロッキングタスクのステータスを更新します。
- ケースフォームの [アクションステータス] フィールドと [ケース] リストを更新します。
- ケースフォームの [要注意] フィールドを有効にします。

## ブロッキングタスクを作成するアクション

次のアクションは、カスタマーサービスケースのブロッキングタスクを作成します。

- エージェントは、ケースのステータスを [詳細情報が必要] に設定します。
- エージェントは、次のいずれかをケースに関連付けます。
  - 問題
  - 要求
  - 変更
  - インシデント
  - ケースタスク
  - 作業指示

## ブロッキングタスクを解決するアクション

次のアクションは カスタマーサービスケースのタスク ブロッキングを解決します。

- 顧客が要求された情報を提供する。
- 修正またはワークアラウンドが、関連する問題レコードに関連付けられる。
- 関連する問題、要求、変更、またはインシデントレコードが解決される。
- 関連するケースタスクまたは作業指示書がクローズまたはキャンセルされる。

## [要注意] フィールド

ケースフォームの [要注意] フィールドが有効な場合、[ケース] リストの [アクションステータス] 列には青色のインジケータが表示されます。

[要注意] フィールドは、次の場合に自動的に有効になります。

- ケースのブロッキングタスクが解決された。
- 顧客またはケース所有者以外の誰かがケースにコメントした。
- 作業メモが、重大なケースの子であるケースに追加された。

カスタマーサービスエージェントおよびマネージャーは、顧客または内部ユーザーからの情報が必要な場合に、[要注意] フィールドを手動で有効にすることができます。このフィールドは、ケースにアサインされたエージェント、カスタマーサービスマネージャーまたはアドミニストレーターによってのみ無効にすることができます。

## 顧客からの追加情報の要求

エージェントが顧客に追加情報を要求すると、[要注意] フィールドが有効になり、[アクションステータス] フィールドが [要注意] に設定されます。

エージェントが同じケースで顧客に追加情報を 2 回目に要求する必要がある場合は、情報を要求する前にケースフォームの [要注意] フィールドを必ずクリアしてください。これにより、ステータスが正しく更新されます。

## ケースアクションステータスと重大な問題管理

重大な問題管理とともにケースアクションステータス機能を使用している場合は、次のアクションによって重大なケースの [要注意] フィールドが有効になります。

- 顧客が、重大なケースの子であるケースにコメントする。
- エージェントが、重大なケースの子であるケースに作業メモを追加する。

## [ブロック元] 関連リスト

ケースに対して作成されたブロッキングタスクは、[ブロック元] 関連リストに追加されます。各ブロッキングタスクには、次のブロッキング理由のいずれかがアサインされます。

- 顧客からの情報が必要
- タスクの解決が必要
- PRB ワークアラウンドが必要
- その他

- ❗ **注:** 問題がケースに関連付けられ、ブロッキングタスクが作成されると、ブロッキング理由が [タスクの解決が必要] に設定されます。必要に応じて、エージェントはこの理由を変更して、**[PRB ワークアラウンドが必要]** にすることができます。

ブロックタスクが解決されると、次のようになります。

- [ブロック元] フィールドに、ブロック解除アクションを実行したユーザーが表示されます。
- [ブロック解除日] フィールドに、ブロッキングタスクが解決された日付が表示されます。

## ブロッキングタスクテーブル

ブロッキングタスクを持つレコードは、[ブロック元] テーブル [sn\_action\_status\_blocked\_by] に保存されます。レコードは、このテーブルから定期的に削除されます。ブロックされたレコードがクローズされた後、6 か月が経過すると、ブロックされたレコードに関連するブロック元テーブルのエントリは削除されます。

## ケースアクションステータス分析

Customer Service Manager ダッシュボードには、エージェントの応答、顧客の入力、または他のユーザーの応答を待機しているケースバックログの割合 (%) が表示されます。

ダッシュボードには、残りの作業をブレイクダウンして、次のユーザーとのケースを表示する [オープンバックログ-ブロック済み] ウィジェットが含まれています。

- エージェント
- 顧客
- その他の内部ステークホルダー

ケースのブロックングタスクが作成および解決されると、このダッシュボードウィジェットはこれらの各ユーザーに費やされたケース時間を追跡します。ブレークダウンは、次の場合に設定されます。

- 社内ブロック済み
- 顧客によりブロック済み
- 社内および顧客によりブロック済み

## ケースアクションステータスのログ記録

ケースアクションステータス機能のログ記録では、メトリクス定義を使用して、カスタマーサービスケースに関連付けられているブロックングタスクに関する情報を表示します。

定義されたメトリクスは、特定のフィールドが特定の値を保持している期間を追跡できます。[ケースアクターの期間] メトリクス定義は、ケースブロックングタスクに関連するイベントをログに記録します。

ケースブロックングタスクが作成または解決されると、システムによって情報がログに記録されます。この情報は、顧客、エージェント、またはその他の内部ステークホルダーとのケースの期間についてレポートするために使用できます。

ケースは、顧客または内部ユーザーによってブロックおよびブロック解除されるため、メトリクス定義は、これらの各アクターとのケースの期間を追跡します。

メトリクスは次のとおりです。

- ケース番号
- メトリクスの定義
- 値
  - 要注意
  - 顧客によりブロック済み
  - 社内および顧客によりブロック済み
- 開始時間と終了時間
- 期間

## 重大な問題管理の概要

重大な問題管理により、より幅広い対象者に影響を与える問題についての顧客とのコミュニケーションが可能になります。この機能を使用すると、影響を受ける顧客を事前に特定し、これらの顧客に情報を提供し、解決プロセスを管理することができます。

この機能により、複数の顧客に影響を与える問題についてのコミュニケーションや解決プロセスを効率的に管理できます。重大な問題管理では、問題がまだ報告されていない影響を受ける顧客を特定し、これらの顧客のケースを事前に作成できます。

重大な問題管理では、特定問題に関する詳細を含む重大なケースのコンセプトが導入されています。重大なケースの子ケースを簡単に作成できます。問題の影響を受ける各顧客に対して子ケースを 1 つ作成できます。これらの子ケースには、顧客固有の情報が含まれています。

アカウントまたはコンシューマーの受信者リストを作成し、それを重大なケースに添付することで、影響を受ける顧客を特定します。Targeted Communications アプリケーションを使用して、このリストを作成します。動的条件を特定し、スクリプトを実行したり、または顧客情報をテンプレートにインポートしたりして、受信者リストを作成します。いったん重大なケースに添付したら、受信者リストを使用して、リストに含まれる各顧客の子ケースを作成します。

重大なケースは、次の 2 つのいずれかの方法で作成されます。

- カスタマーサービスマネージャーは、重大なケースを作成できます。
- カスタマーサービスマネージャーまたは重大イシューアドミニストレーターは、重大なケース候補を昇格させることができます。

重大なケース候補は、既存のカスタマーサービスケースを昇格させるか (顧客から報告された問題の場合)、または候補ケースを直接作成 (顧客から報告されたものではない問題の場合) することによって作成されます。候補ケースには、重大なケースに昇格する前に承認が必要です。

重大な問題管理では、重大なケースから関連する子ケースへの自動同期を有効にするプロパティも提供されています。これらのプロパティを使用して同期を有効にし、同期されるフィールドを識別します。

重大な問題管理メニューは、ServiceNow AI Platform インターフェイスとエージェントワークスペースインターフェイスで使用できます。

## 問題の特定と重大なケースの作成

カスタマーサービスエージェント、マネージャー、および重大な問題マネージャーは、次のプロセスを使用して、潜在的な問題を特定し、重大なケースを作成し、影響を受ける顧客を特定することができます。

1. 重大なケース候補を作成するか、既存のカスタマーサービスケースを重大なケース候補としてマークします。
2. 重大なケース候補を確認し、重大なケースとして承認するか、または却下します。
  - 承認された場合、候補ケースは重大なケースの子ケースになります。
  - 却下された場合、候補ケースは通常のケースに戻ります。
3. 同じ問題について報告された他のケースを、重大なケースの子ケースとして関連付けます。
4. 受信者リストを作成し、それを重大なケースに添付することで、影響を受ける他の顧客を特定します。
5. 受信者リストに含まれる顧客の子ケースを作成します。
6. 重大なケースを使用して問題を管理し、解決します。
  - 必要に応じて重大なケースを更新します。これにより、子ケースが自動的に更新されます。
  - 問題が解決されたら、重大なケースをクローズします。重大なケースをクローズすると、すべての子ケースが自動的にクローズされます。

## 重大、候補、および子ケース

重大な問題管理では、重大なケース候補を使用して複数の顧客に影響する潜在的な問題を特定します。承認により、候補ケースは重大なケースに昇格され、それを使用して解決に向けて問題を管理できます。子ケースは、問題の影響を受ける顧客のために作成され、対応する重大なケースに関連付けられています。

## 重大なケース

重大なケースには、複数の顧客に影響を与える特定の問題に関する情報が含まれています。アカウント、連絡先、またはコンシューマーには関連付けられていません。この顧客固有の情報は、重大なケースに関連付けられた子ケースに存在します。

重大なケースに関連付けられた受信者リストは、問題によって影響を受ける顧客を特定します。重大なケースフォームの [重大なケース情報] セクションで、[影響を受ける顧客] フィールドのリストを選択します。リストを追加した後、リスト上のすべての顧客の子ケースを自動的に作成することができます。これらのケースは、重要なケースフォームの [子ケース] 関連リストに追加されます。

同期が有効になっている場合、親の重大なケースが更新されると、関連付けられている子ケースが自動的に同期されます。重大なケースがクローズされると、新規、オープン、顧客情報待ちの状況の関連子ケースもクローズされます。

リストビューで重大なケースを特定するには、[重大なケースのステータス] フィールドの値を確認します。

- 重大なケースは、[承認済み] ステータスです。
- 重大なケース候補は、[提案済み] または [却下] のいずれかのステータスです。
- 通常のケースの値は空です。

フォームビューでは、重大なケース情報フォームセクションに重大なケースと重大なケース候補が表示されます。

**i** 注: 重大なケースのフォーム上の関連リンクは、関連する子ケースに同期されません。

## 重大なケース候補

カスタマーサービスエージェントは、重大なケース候補、または候補ケースを使用して、複数の顧客に影響する広範な問題となる可能性のある問題にフラグを付けます。エージェントは、次の方法で重大なケース候補を作成できます。

- 報告された問題の既存のカスタマーサービスケースを重大なケース候補に昇格させる。
- 新しい重大なケース候補を作成する。

重大なケース候補を重大なケースに昇格させるには、その前にカスタマーサービスマネージャーまたは重大なケースマネージャーの承認が必要です。

- 重大なケース候補が既存のケースから昇格された場合には、新しい重大なケースが作成され、候補ケースがその重大なケースの子ケースになります。
- 新しい重大なケース候補が直接作成された場合には、同じケースが重大なケースとなります。

重大なケース候補が却下された場合には、その候補は通常のケースに戻ります。

## 子ケース

子ケースは、重大なケースに関連付けられています。重大なケースの問題によって影響を受ける各アカウント (B2B) またはコンシューマー (B2C) ごとに 1 つの子ケースが作成されます。子ケースは、重大なケースの受信者リストから作成され、重大な問題マネージャーが手動で追加することもできます。

子ケースが作成されると、重大なケースの簡単な説明が各子ケースにコピーされます。重複する子ケースは作成されません。アカウントまたはコンシューマーに対して子ケースが既に存在する場合、再度作成されることはありません。

子ケースが作成されると、子ケースフォームの [追加コメント] フィールドに追加されたポップアップウィンドウにテキストを入力できます。これらのコメントは、新しく作成された子ケースにのみ追加されます。重大なケースと、既存の関連する子ケースは更新されません。

アカウントの主連絡先は、子ケースの連絡先であり、子ケースウォッチリストに自動的に追加されます。

## 重大なケースと関連する子ケース間の同期

システムアドミニストレーターは、重大なケースと関連する子ケース間の同期を有効または無効にするシステムプロパティを設定し、同期するフィールドも定義できます。同期は、重大なケースから子ケースに対して発生します。子ケースの状態が [解決済み]、[クローズ済み]、または [キャンセル] の場合、同期は行われません。

**sn\_customerservice.case\_fields\_to\_sync** プロパティで特定されたフィールドでは、重大なケースと関連する子ケースが引き続き同期されます。このプロパティは、重大なケースから関連する子ケースに同期するフィールドのリストを指定します。デフォルトでは、次のフィールドが含まれています。

- 優先度
- 状況
- コメント
- 作業メモ
- クローズメモ
- 解決コード

[状態] フィールドが重大なケースから子ケースに同期されている場合は、[クローズメモ] および [解決コード] フィールドも同期する必要があります。

- ❗ **注:** 子ケースは、いつでも重大なケースに手動で追加できます。新しく追加された子ケースの遡及同期はありません。

同期が有効になっている場合に、重大なケースに変更を保存すると、ポップアップウィンドウが表示されます。[OK] をクリックして更新を確認します。

- ❗ **注:** ベースシステムでは、親子ケースの同期はケーステーブル (sn\_customerservice\_case) でのみ使用できます。この機能は、ケーステーブルを拡張するテーブルに対して構成する必要があります。

## 受信者リスト

アカウントまたはコンシューマー情報を含む受信者リストを使用して、重大なケースの子ケースを作成します。

重大な問題マネージャーとカスタマーサービスマネージャは、重大なケースフォームの [影響を受けた顧客] フィールドで目的のリストを選択できます。[子ケースを作成] を選択すると、受信者リスト内の各アカウントまたはコンシューマーの子ケースが作成されます。

マネージャーは、子ケースを作成する前に受信者リストを変更することができます。子ケースが作成されると、[影響を受けた顧客] フィールドは読み取り専用になります。

## 受信者リストの作成

**Targeted Communications** アプリケーションを使用して、受信者リストを作成します。このアプリケーションを使用すると、マネージャーは、作成するリストのタイプと、リストの作成に使用する方方法 (ファイルのアップロード、動的条件の選択、またはスクリプトの使用) を選択できます。

Targeted Communications アプリケーションは、アカウント、連絡先、コンシューマー、および内部ユーザーなど、いくつかのタイプの受信者リストを作成します。重大なケースの受信者リストは、アカウントまたはコンシューマーのタイプである必要があります。受信者リストは 1 つの特定のタイプに制限されており、アカウントとコンシューマーなどのタイプを混在させることはできません。

- 注: 重大な問題管理プラグインは、Targeted Communications プラグインに依存していません。Targeted Communications が有効な場合には、内部ユーザーの受信者リストを作成できます。Targeted Communications とカスタマーサービス管理 (CSM) の両方が有効な場合には、アカウント、連絡先、およびコンシューマーの受信者リストを作成することもできます。

## 受信者リストの手動編集

重大な問題マネージャーとカスタマーサービスマネージャーは、[受信者リスト] フォームに移動し、[受信者] 関連リストで [編集] を選択し、矢印を使用してレコードを追加または削除することで、受信者リストにアカウントまたはコンシューマーを手動で追加または削除できます。

[受信者] 関連リストには、レコードが追加された方法に応じて True または False のいずれかが表示される、動的に追加された列が含まれています。

- 条件ビルダーを使用、またはスクリプトを実行して動的に生成されるレコードの場合は True です。
- [受信者] 関連リストの [編集] ボタンまたはファイルのアップロードのいずれかを使用して手動で追加されたレコードの場合は False です。

[アクティブなコミュニケーション] 列は、動的に追加されたレコードと手動で追加したレコードの両方に対してデフォルトで True に設定されます。このフィールドは、受信者がアクティブなコミュニケーションを必要としているかどうかを示します。

## 受信者リストの更新

受信者リストフォームで [受信者リストの更新] を選択して、受信者リストを更新します。重大な問題管理では、次のガイドラインが受信者リストの更新に適用されます。

- 受信者リストを更新しても、手動で作成されたレコードには影響しません。
- 受信者リストから手動で作成したレコードを削除した場合、リストのフィルタリングに使用された動的条件を満たさない限り、リストが更新されてもそのレコードは再表示されません。
- 受信者リストから動的に生成されたレコードを削除した場合には、それがリストのフィルターに使用された動的な条件を満たす場合、リストが更新されたときに再表示されることがあります。
- レコードの [アクティブなコミュニケーション] フィールドが false に設定されている場合、この設定は受信者リストが更新されても変更されません。
- ファイルをアップロードメソッドを使用して作成した場合、受信者リストを更新する必要はありません。

## 関連トピック

### 受信者リストの作成

## 重大なケースフォームビュー

重大な問題管理では、重大なケース情報フォームセクションと [子ケース] 関連リストが含まれている、重大なケースフォームビューが提供されています。

重大なケースが特定のアカウント、連絡先、またはコンシューマーにリンクされていないため、重大なケースフォームビューにはアカウント関連情報が表示されません。この情報は、重大なケースに関連付けられた子ケースに格納されます。

## 重大なケース情報フォームセクション

重大なケースと重大なケース候補には、次のフィールドを含む重大なケース情報フォームセクションが含まれています。

### 重大なケース情報フォーム

フィールド	説明
重大なケースのステータス	<p>重大なケースは、次のいずれかの状況になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>提案済み：候補ケースがエージェントまたはマネージャーによって作成または提案されたときの初期ステータス。</li> <li>承認済み：重大なケースがマネージャーによって作成されたとき、または候補ケースがマネージャーによって昇格されたときの初期ステータス。</li> <li>却下：候補ケースがマネージャーによって却下された場合のステータス。</li> <li>キャンセル：ケースがキャンセルされた場合のステータス。</li> </ul>
ビジネスインパクト	<p>主要な事例で特定された問題が及ぼすビジネスインパクト。</p>
考えられる原因	<p>主要な事例で特定された問題の考えられる原因。</p>
影響を受けた顧客	<p>重大なケースに対して選択された受信者リスト。[受信者] リストに含まれるアカウントまたはコンシューマーに対して、子ケースが作成されます。このフィールドは、重大なケースのステータスが [承認済み] の場合にのみ表示されません。</p>

カスタマーサービスエージェントは、[ビジネスインパクト] と [考えられる原因] フィールドを更新し、[作業メモ] を追加できます。重大な問題マネージャーは、[ビジネスインパクト] と [考えられる原因] フィールドを更新し、受信者リストを添付することができます。[影響を受けた顧客] フィールドは、重大なケースのステータスが [承認済み] の場合にのみ表示されます。

重大なケースフォームの [作業メモ] フィールドは、重大なケースが提案された場合、または候補ケースが手動で作成された場合に更新されます。関連する子ケースの [作業メモ] フィールドは、重大なケースが承認されると更新されます。

重大な問題マネージャーが候補ケースを却下すると、[重大なケースのステータス] フィールドが [却下] に設定され、[作業メモ] フィールドがケースのステータスで更新されます。候補ケースは通常のケースに戻ります。

## 子ケース関連リスト

重大な問題管理は、カスタマーサービスケースフォームに [子ケース] 関連リストを追加します。重大なケースに関連付けられたすべての子ケースがこのリストに追加されます。子ケースは受信者リストから自動的に作成され、手動で追加することも、または削除することもできます。

## ケースを重大なケース候補として提案

カスタマーサービスエージェントロールは、既存のカスタマーサービスケースを重大なケース候補として提案できます。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、sn\_maj

### このタスクについて

これらの状況のケースを、重大なケース候補として提案できます。

- 新規
- オープン
- 情報待ち

[解決済み]、[クローズ]、または [キャンセル] のケースは、重大なケース候補として提案できません。

ケースを重大なケース候補として提案する場合、エージェントは [重大なケースを提案] ポップアップウィンドウでケースの理由または理由を指定できます。[作業メモ] および [ビジネスインパクト] フィールドに指定された情報は、ケースフォームに追加されます。

重大な問題マネージャーロールは、ケースが重大なケース候補として提案されたときに通知メールを受信します。これらのユーザーは、通知メール内のリンクを選択して、プラットフォームインターフェイスで重大なケース候補を開くことができます。

**i** 注： エージェントワークスペースで重大なケースとしてケースを提案することもできます。

## 手順

1. 目的のカスタマーサービスケースに移動します。
2. [ケース] フォームの [他のアクション] メニューで [重大なケースを提案] を選択します。
3. [重大なケースを提案] ポップアップウィンドウで、[作業メモ] フィールドに提案理由を入力します。必要に応じ、選択したケースのビジネスへの影響を [ビジネスインパクト] フィールドに入力します。この情報は、ケースフォームの [作業メモ] フィールドと [重大なケース情報] セクションの [ビジネスインパクト] フィールドに追加されます。
4. [提案] を選択します。ケースが重大なケース候補として提案されたことが、ケースフォームの [作業メモ] に追加されます。[重大なケースを提案] ポップアップウィンドウに入力された情報は、ケースフォームにも追加されます。

## 重大なケース候補の作成

カスタマーサービスエージェントロールを持つユーザーは、重大なケース候補を作成できます。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent,、 sn\_customerservice.consumer\_agent, sn\_customerservice\_manager, sn\_maj

このタスクについて

重大なケース候補が作成されると、重大な問題マネージャーロールを持つユーザーは通知メールを受け取ります。これらのユーザーは、通知メールのリンクをクリックして、プラットフォームインターフェイスで重大なケース候補を開くことができます。

- 注：すべての主要なケース候補は、顧客の代わりに内部的に作成される積極的なケースとして自動的に作成されます。プロアクティブカスタマーサービスオペレーションのすべての機能を活用するには、積極的な運用管理プラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) プラグインを有効にします。

エージェントワークスペースから重大なケース候補を作成することもできます。

手順

- 移動先 **すべて** > **重大な問題管理** > **重大なケース候補の作成**.
- [簡単な説明] フィールドに説明を入力します。
- 重大なケース情報フォームセクションで、[ビジネスインパクト] フィールドと [考えられる原因] フィールドに該当情報を入力します。
- [送信] をクリックします。

## 重大なケース候補の承認または却下

重大な問題マネージャーロールを持つユーザーは、重大なケース候補を承認または却下することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager, sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

このタスクについて

エージェントワークスペースから重大なケース候補を承認または却下することもできます。

手順

- 移動先 **すべて** > **重大な問題管理** > **候補**.
- 目的の候補ケースを選択します。
- ケースフォームのコンテキストメニューから、次のいずれかを選択します。

オプション	説明
重大なケース候補を承認	現在の重大なケース候補を重大なケースとして承認します。 承認された場合：

オプション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケース候補が既存のケースから昇格された場合には、重大なケースが作成され、候補ケースがその重大なケースの子ケースになります。</li> <li>○ 候補ケースが直接作成された場合には、その候補ケースが重大なケースとなります。</li> </ul>
<p>重大なケース候補を却下</p>	<p>現在の重大なケース候補を却下します。</p> <p>却下された場合は、[却下の理由] ポップアップウィンドウにケースを却下する理由を入力します。この情報は、ケースフォームの [作業メモ] に追加されます。</p>

#### 4. [更新] をクリックします。

### 重大なケースの作成

カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、重大なケースを作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて > 重大な問題管理 > 重大なケースの作成**.
2. ケースフォームのフィールドに入力します。
3. 重大なケース情報フォームセクションで、[ビジネスインパクト] フィールドと [考えられる原因] フィールドに入力します。
4. **[Submit (送信)]** を選択します。

次のタスク

に移動すると、すべてのケースを表示できます **カスタマーサービス > ケース > プロアクティブ**.

### 重大なケースの子ケースの作成

カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、重大なケース受信者リストに含まれる各顧客の子ケースを作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager、sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

重大なケースフォームの [子ケースの作成] ボタンを使用すると、[影響を受けた顧客] フィールドで選択された受信者リスト内のアカウントまたは消費者のそれぞれに対して子ケースが作成されます。アカウントまたは消費者の子ケースが存在する場合、重複する子ケースは作成されません。

- i** 注: 重大なケースに対して受信者リストを選択するときは注意してください。間違った受信者リストを選択すると、誤ったアカウントまたはコンシューマーに対して多数のケースを作成することになり、重大な影響が発生する可能性があります。[子ケースを作成]を選択する前に、正しい受信者リストを選択していることを確認してください。

エージェントワークスペースから重大なケースの子ケースを作成することもできます。

子ケースが作成されると、受信者リストを変更することはできません。追加の受信者は手動で追加する必要があります。リストに受信者を手動で追加した後、再度 [子ケースを作成] を選択して、これらの新しい受信者の子ケースを作成します。

子ケースを作成すると、重大なケースから各子ケースに情報がコピーされます。子ケースにコピーされるフィールド値は、**sn\_customerservice.case\_fields\_to\_sync** システムプロパティによって特定されます。

## 手順

1. 目的の重大なケースを開きます。
2. 重大な問題管理フォームセクションで、[影響を受ける顧客] フィールドで受信者リストを選択します。
3. [Update (更新)] を選択します。
4. [子ケースを作成] を選択します。
5. [子ケースを作成] ポップアップウィンドウで、重大なケースに関する情報を入力します。この情報は、新しく作成された各子ケースに追加コメントとして追加されます。この重大なケースの子ケースが存在する場合、これらの子ケースは更新されません。
6. [Continue (続行)] を選択します。  
子ケースが作成され、[子ケース] 関連リストに追加されます。

## 関連トピック

### 受信者リスト

## 重大なケースに既存のケースを子として追加

カスタマーサービスマネージャーは、既存のカスタマーサービスケースを重大なケースの子として追加できます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager、sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

ケースのリストを特定して絞り込んだ後、必要なケースを選択して重大なケースに追加します。

- 子ケースリストをフィルターし、絞り込みます。
- 1 つまたは複数のケースを選択し、重大なケースに子として追加します。
- 親が追加または削除された場合には、作業メモ/アクティビティログを追加します

### ポップアップウィンドウのメッセージ:

エージェントワークスペースから重大なケースの子ケースを作成することもできます。

手順

1. 目的の重大なケースを開きます。
2. [ 子ケース ] 関連リストで、[ 追加 ] を選択して [追加された子ケース] ポップアップウィンドウを表示します。  
[子ケースを追加] ポップアップウィンドウには、重大なケースではないカスタマーサービスケースのリストが表示されます。
3. オプション: フィルターを使用すると、ウィンドウに表示されるケースのリストを絞り込むことができます。
4. 各ケースのチェックボックスを有効にし、重大なケースに追加するケースを選択します。
5. **[Submit (送信)]** を選択します。  
選択されたケースが評価され、まったく追加されないか、一部またはすべてのケースが 子ケース 関連リストに追加されるか、またはすべてに追加されます。重大なケースフォームのメッセージで、次のいずれかを表示して結果を通知します。
  - 選択されたケースは一切子ケースとして追加されませんでした。
  - 選択された (y) 件のケースのうち (x) 件が子ケースとして追加されました。
  - 選択された (y) 件のすべてのケースが子ケースとして追加されました。

重要なケースに追加された各子ケースの [アクティビティ] フィールドに作業メモが追加されます。

関連トピック

[受信者リスト](#)

重大な問題管理とともにインストールされるコンポーネント

重大な問題管理機能とともに、いくつかのタイプのコンポーネントがインストールされます。

重大な問題管理とともにインストールされるロール

重大な問題管理は、これらのロールを提供します。

ロール	説明	ロールを含む
重大な問題マネージャー [sn_majorissue_mgt.major_issue_manager]	このロールを持つユーザーは、次のことができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 重大なケースの作成</li> <li>• 重大なケース候補の承認または却下</li> <li>• 重大なケースから子ケースを追加または削除</li> <li>• 影響を受けるアカウント (B2B) または消費者 (B2C) の追加または削除</li> </ul> カスタマーサービス マネージャーロール [sn_customerservice_manager] には、重大な問題マネージャー ロールが含まれています。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_customerservice_consum</li> <li>• sn_publications_recipients_L</li> <li>• sn_publications_recipients_L</li> </ul>

重大な問題管理と共にインストールされるプロパティ  
 重大な問題管理は、これらのプロパティを提供します。

これらのプロパティにアクセスするには、 [カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ](#)。

**i** 注: システムのプロパティ [sys\_properties] テーブルを開くには、ナビゲーションフィルターに「sys\_properties.list」と入力します。

重大な問題管理プロパティ

プロパティ	説明
親ケースから子ケースにフィールドを同期 sn_customerservice.parent_child_case_sync	このプロパティを有効にすると、重大または親のケースのフィールドが子ケースに同期されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• 場所: <a href="#">カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</a></li> </ul>
親ケースから子ケースに同期するフィールドをカンマで区切って列挙します。 sn_customerservice.case_fields_to_sync	重大なケースまたは親ケースから関連する子ケースに同期するフィールドを指定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: priority,state,comments,work_notes,assigned_to,close_date</li> <li>• 場所: <a href="#">カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</a></li> </ul>
親から子ケースの作成中および同期中に SLA を非同期で処理 sn_customerservice.parent_child_case_sla_async	重大な問題管理で、子ケースの作成中および親と子ケースの同期中に SLA を非同期で処理することを可能にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: <a href="#">カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</a></li> </ul>

## カスタマーサービスケースを自動的にクローズ

顧客が対応しない場合、[解決済み] ステータスのカスタマーサービスケースを自動的にクローズすることができます。

この機能では、[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローを使用します。

**i** 注: このフローはデフォルトではアクティブではありません。

[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローは、顧客の応答を待機している [解決済み] ステータスのケースを特定し、次のアクションを実行します。

- 応答がなく、5 日が経過すると、ケースのソリューションの受け入れが保留中である旨のリマインダー通知が顧客に送信されます。
- ケースをクローズし、10 日後にケースが自動クローズされたことを示すリマインダー通知を顧客に送信します。

ケースフォームの **[Additional comments (追加コメント)]** フィールドに通知が追加されます。

アドミニストレーターは、[ 解決済みのケースの自動終了 ] フローを有効にして、リマインダー通知のタイミングを構成できます。デフォルト設定には、ケースが解決されてから 5 日後と 10 日後に送信される 2 つの通知が含まれています。アドミニストレーターは、フローへの追加の通知を作成することもできます。

アドミニストレーターは、システムとエージェントの両方が自動クローズからケースを除外できるようにする構成を作成することもできます。

### ケースフォームの [自動終了] フィールドの使用

カスタマーサービスエージェントは、[Case] フォームの **[Auto Close]** フィールドを使用して、自動クローズからケースを除外できます。このフィールドはデフォルトでは非表示になっています。このフィールドを使用するには、[自動終了] フィールドを表示するようにケースフォームを設定します。

### 自動クローズのビジネスルールを設定

アドミニストレーターは、ビジネスルールを設定して、ケースフォームの [自動終了] フィールドを有効または無効にすることができます。

#### ケースフォームの自動終了のルール

ビジネスルール	説明
自動クローズ用にマーク	このビジネスルールを使用して、システムが [自動終了] フィールドを [true] に設定するタイミングを設定します。デフォルトの構成は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースステータスは [解決済み] です。</li> <li>• ケースフォームの [要注意] フィールドは [false] です。</li> <li>• ケースはエスカレートされません。</li> <li>• アカウントはエスカレートされません。</li> </ul>
自動クローズをクリア	このビジネスルールを使用して、システムが [自動終了] フィールドを自動的に [false] に設定するタイミングを設定します。デフォルトでは、ソリューションが却下されると、ケースステータスが [オープン] に戻ります。

#### 関連トピック

[フローデザイナー](#) 

### 解決済みケースの通知

顧客は、アクションが実行されない場合に自動的にクローズされる解決済みケースに関する通知を受け取ります。

エージェントがカスタマーサービスケースのソリューションを提案した場合、顧客には、ソリューションを承認または却下するための一定の期間が与えられます。顧客がこの期間内にアクションを実行しない場合、ケースは自動的にクローズされます。

システムアドミニストレーターは、顧客に送信される通知の設定を構成できます。デフォルト設定には、ケースが解決されてから 5 日後と 10 日後に送信される 2 つの通知が含まれています。

- 5 日後、顧客は、解決済みのケースに関する次のようなリマインダーメッセージを、カスタマーサービスポータルで受け取ります：このケースはソリューションの承認が保留中です。アクションを実行しないと、自動的にクローズされます。
- 10 日経っても顧客がアクションを実行しない場合は、システムによってケースが自動的にクローズされ、次のメッセージがケースに追加されます。このケースは自動的にクローズされました **(This case was auto closed.)**

この機能では、[解決済みのケースの自動終了] フローデザイナーフローを使用します。詳細については、「[カスタマーサービスケースを自動的にクローズ](#)」を参照してください。

**i** 注：[解決済みのケースの自動終了] フローは、デフォルトではアクティブではありません。

## ポストセールスサポートの管理

サービス契約、契約品目、エンタイトルメントを維持できるように、カスタマー契約とエンタイトルメントアプリケーションを設定します。

### ポストセールスサポートの管理タスク

タスク	説明
<a href="#">販売済み製品とインストールベースアイテムに関連リストを追加する</a>	関連リストを販売済み製品フォームとインストールベースアイテムフォームに追加して、関連付けられている契約、契約品目、エンタイトルメントが表示されるようにします。
<a href="#">サービス契約関連リストの追加</a>	関連リストをアカウント、コンシューマー、および世帯のフォームに追加して、関連付けられている契約が表示されるようにします。

### 販売済み製品とインストールベースアイテムに関連リストを追加する

[販売済み製品] ページと [インストールベースアイテム] ページに [ポストセールスサポート エンティティ](#) 関連リストを追加します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

販売済み製品またはインストールベースアイテムに関連する契約、契約品目、およびエンタイトルメントを同じページに表示するには、それぞれの関連リストをフォームに手動で追加する必要があります。

**i** 注：関連リストを追加できるのは、プラットフォームインターフェイスのみです。同じ設定が CSM 構成可能ワークスペースにも実装されます。

手順

1. 販売済み製品とインストールベースアイテムに関連リストを追加します。

追加先	手順
販売済み製品	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>カスタマーサービス</b> &gt; <b>製品</b> &gt; <b>販売済み製品</b>.</li> <li>b. 販売済み製品を選択します。</li> </ol>
インストールベースアイテム	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>カスタマーサービス</b> &gt; <b>製品</b> &gt; <b>インストールベースアイテム</b>.</li> <li>b. インストールベースアイテムを選択します。</li> </ol>

2. [他のアクション] メニューから、**構成** > **関連リスト**.

3. [利用可能] メニューから以下の関連リストを選択し、[追加] オプション (前方矢印) を使用して [選択済み (**Selected**)] メニューに移動します。

- サービス契約
- サービス契約品目
- サービスエンタイトルメント

4. [保存] を選択します。

関連リストは、[販売済み製品] または [インストールベースアイテム] フォームに追加されます。

### サービス契約関連リストの追加

アカウント、コンシューマー、世帯のページにサービス契約関連リストを追加します。

#### 始める前に

必要なロール：マネージャー

#### このタスクについて

アカウント、コンシューマー、世帯にそれぞれ関連付けられた契約を同じページに表示するには、フォームに手動で関連リストを追加する必要があります。

- i** 注：関連リストを追加できるのは、ワークスペースビューのプラットフォームインターフェイスのみです。同じ設定が CSM 構成可能ワークスペースにも実装されます。

手順

1. 販売済み製品とインストールベースアイテムに関連リストを追加します。

追加先	手順
アカウント	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>カスタマーサービス</b> &gt; <b>カスタマー</b> &gt; <b>アカウント</b>.</li> <li>b. アカウントを選択します。</li> </ol>
コンシューマー	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>カスタマーサービス</b> &gt; <b>カスタマー</b> &gt; <b>コンシューマー</b>.</li> <li>b. コンシューマーを選択します。</li> </ol>

追加先	手順
世帯	<p>a. 移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>カスタマーサービス</b> &gt; <b>製品</b> &gt; <b>世帯</b>.</p> <p>b. 世帯を選択します。</p>

- [他のアクション] メニューから、構成 > 関連リスト.
- [ビュー名 (**View name**)] フィールドで [ワークスペース] を選択します。
- [利用可能 (**Available**)] メニューから [サービス契約 (**Service Contracts**)] を選択し、[追加] オプション (前方矢印) を使用して [選択済み (**Selected**)] メニューに移動します。
- [保存] を選択します。  
 関連リストは、[販売済み製品] または [インストールベースアイテム] フォームに追加されます。

## 他のアプリケーションとの カスタマーサービス管理 (CSM) の統合

ケースの解決を支援するために、他のアプリケーションとデータ連携することで、カスタマーサービス管理 (CSM) の機能を拡張し、他の部門と結束します。

カスタマーサービス管理 (CSM) は、次の表に示すアプリケーションとの統合を提供します。

### カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション統合

ステップ	説明
との統合IT Service Management	Incident Management、問題管理、変更管理、および要求管理アプリケーションと統合します。
サービスポートフォリオ管理との統合	この統合では、販売済み製品とそれに関連するサービスオファリングが可視化されます。
継続的改善管理との統合	目標の設定、取り組みの組織化、およびタスクの完了についてのヘルプを利用できます。
	カスタマーサービス管理 (CSM) ユーザーとして、すべての FSM 作業指示と予約を作成および表示します。
IT Operations Management (ITOM) とのデータ連携	アラートからケースをプロアクティブに作成し、アラートによって影響を受ける対応するインストールベースのアイテムを追跡します。
Customer Project Management との統合	この統合を使用して、顧客アカウントのプロジェクトとプロジェクトタスクを作成します。
ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携	この統合を使用して、組織内で経費を割り当て、追跡、およびレポートします。
Adobe Experience Manager とのデータ連携	カスタマーサービス管理 (CSM) 機能とナレッジ管理機能を埋め込むことで、AEM 上にビルドされ、事前に統合された Web エクスペリエンスを提供します。
コンピューター電話統合 (CTI) との統合	この統合により、カスタマーサービス アプリケーションは着信および発信電話をサポートできます。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーション統合 (続く)

ステップ	説明
Microsoft Outlook との統合	この統合を使用して Microsoft Outlook 内から連絡先とケースを管理します。
セーフワークプレイスのアプリケーションとの統合	緊急事態やパンデミックの発生後に、連絡先や消費者が各場所に安全に入り、衛生安全ポリシーに準拠できるようにします。
コンシューマーメッセージングアプリとの統合	顧客が任意のメッセージングアプリを使用して、会社のアカウントにいつでもメッセージを送信できるようにします。
プロセス最適化 との統合	KPI に関連するプロセスを分析し、カスタマーサービスケースに関連するボトルネックを特定します。
コンタクトセンターとの統合	Contact Center as a Service (CCaaS) プロバイダーと統合します。

## との統合IT Service Management

カスタマーサービス管理 (CSM) を IT Service Management と統合します。IT Service Management には Incident Management、問題管理、変更管理、および要求管理アプリケーションが含まれています。この統合を使用すると、ユーザーはカスタマーサービスケースから要求、インシデント、問題、および変更レコードを作成でき、また外部ユーザーは、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからこれらのレコードを表示できます。

サービス管理 アプリケーションとの統合では、内外のユーザーに対して次の機能が提供されます。

### ユーザーロールとタスク

ユーザー	タスク
エージェント	<ul style="list-style-type: none"> <li>オープンケースからインシデント、問題、変更、および要求レコードを作成できます。</li> <li>既存のインシデント、問題、変更、および要求レコードをケースに関連付けることができます。</li> <li>関連レコードをケースから削除することができます。</li> </ul>
エージェントとマネージャー	<ul style="list-style-type: none"> <li>カスタマーサービスダッシュボードの サービス管理 関連インジケターを使用してケースを表示できます。</li> <li>ケースに関連付けられたレコードの更新を表示できます。この更新により、ケース作業メモが自動的に更新されます。</li> <li>ケースに関連付けられたレコードの更新を使用して、顧客とコミュニケーションを取ることができます。</li> </ul>

## ユーザーロールとタスク (続く)

ユーザー	タスク
外部ユーザー	<ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、ケースに関連付けられている問題、変更、および要求レコードを表示できます。</li> <li>• カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成できます。</li> <li>• カスタマーサービスポータルから変更と要求を承認できます。</li> <li>• ケースに関連する問題の既知のエラー記事を表示できません。</li> </ul>

## インシデント管理との統合

インシデント管理アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースからインシデントレコードを作成したり、既存のインシデントレコードをケースに関連付けたりすることができます。詳細については、「[インシデント管理とのCSM 統合](#)」を参照してください。

## 問題管理との統合

問題管理アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから問題レコードを作成したり、既存の問題レコードをケースに関連付けたりすることができます。詳細については、「[問題管理とのCSM 統合](#)」を参照してください。

## 変更管理との統合

変更管理アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから変更レコードを作成したり、既存の変更レコードをケースに関連付けたりすることができます。詳細については、「[変更管理とのCSM 統合](#)」を参照してください。

## 要求管理との統合

要求管理アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから要求レコードを作成したり、既存の要求レコードをケースに関連付けたりすることができます。また、顧客がカスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成できるようになります。詳細については、「[CSMと要求管理との統合](#)」を参照してください。

## CSM と IT Service Management の統合の概要

カスタマーサービス管理 (CSM) は、Incident Management、問題管理、変更管理、および要求管理アプリケーションとの統合を提供します。

## プラグイン

サービス管理とのカスタマーサービス管理 (CSM) のデータ連携には次のプラグインが必要です。

- サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm)
- 要求管理を使用した Customer Service プラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request)

詳細については、「[サービス管理とのデータ連携](#)」を参照してください。

## ロール

サービス管理 データ連携プラグインは、ロールをカスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent) ロールに追加しません。サービス管理 データ連携機能を有効にするには、インシデント管理アプリケーションに含まれる CSM/ITSM データ連携ロールを、この機能を必要とするエージェントにアサインする必要があります。詳細については、「[CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン \(Assign CSM/ITSM integration roles\)](#)」を参照してください。

## ケースのレコードの作成

サービス管理 データ連携プラグインは、次のメニューアイテムを [ケース] フォームの [他のアクション] メニューに追加します。エージェントは、これらのメニューアイテムを使用して、ケースのレコードを作成できます。

- [インシデントの作成]
- 問題を作成
- 要求を作成
- 通常の変更を作成
- 標準的な変更の作成

**i** 注: エージェントは、1 つのインシデント、問題、または変更レコードを作成したり、ケースに関連付けたりすることができます。レコードが作成されたか、ケースに関連付けられた後は、[他のアクション] メニューから対応するメニューアイテムを使用することはできなくなります。

詳細については、「[ケースからインシデント、問題、変更、および要求のレコードを作成](#)」を参照してください。

## ケースに関連するインシデント、問題、および変更レコードの表示

サービス管理 データ連携プラグインは、[関連レコード] フォームセクションを [ケース] フォームに追加します。このセクションには、次のフィールドが含まれています。

- インシデント
- 問題
- 変更要求
- 変更起因

インシデント、問題、または変更レコードがケースから作成された場合、または既存のレコードがケースに関連付けられている場合は、[関連レコード] フォームセクションの対応するフィールドにレコード番号が追加されます。

## ケースに関連する要求の表示

要求がケースから作成された場合、または既存の要求がケースに関連付けられている場合、要求レコード番号が [ケース] フォームの [要求] 関連リストに追加されます。

**i** 注: エージェントは、1 つのケースに対して複数の要求を作成できます。

## 外部顧客の [関連レコード] リストウィジェット

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルでケースを表示している場合、外部ユーザーは、[関連レコード] リストウィジェットで、ケースに関連付けられている他のレコードを表示

できます。これらには、問題、変更、要求のレコードを含めることができます。関連レコードウィジェットのレコードをクリックすると、ポップアップウィンドウで詳細を表示できます。

- ❗ **注:** ケースに関連レコードがない場合、関連レコードウィジェットはケースビューページに表示されません。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、次のいずれかを実行することによってケースと要求のリストを表示できます。

- ポータルメニューヘッダーで [自分のリスト] をクリックする。
- クリック 要求 > 全ての要求 ポータルメニューヘッダーで

詳細については、「[カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからのケースレコードの表示](#)」を参照してください。

## ケース解決コードの使用

サービス管理 データ連携プラグインは、次のケース解決コードを提供します。

エージェントは、[ケース] フォームの [解決情報] セクションの [解決コード] フィールドからこれらのコードを選択できます。

- 解決済み - クローズ済み関連 PRB によって修正
- 解決済み - オープン PRB に基づいてワークアラウンドを提供
- 解決済み - 関連変更要求をクローズすることで修正
- 解決済み - 関連インシデントをクローズすることで修正
- 解決済み - 関連要求が完了してクローズ

## IT Service Management の統合と重大な問題管理

重大な問題管理機能は、CSM と IT サービス管理 の統合と次のように連携します。

- ITIL ロールを持つ重大な問題マネージャーは、重大なケースからインシデント、問題、変更、および要求のレコードを作成できます。
- 関連付けられたレコードがある重大なケース候補が重大なケースとして承認されると、次のようになります。
  - 新しい重大なケースが作成され、候補が重大なケースの子になります。
  - 関連レコード情報は、子ケースから重大なケースにコピーされます。
  - 子ケースでは、関連レコードを作成するためのオプションが [他のアクション] メニューから削除されます。
  - 子ケースの場合、関連レコードフォームセクションのフィールドは読み取り専用です。
  - 関連レコードへの更新は、重大なケースの作業メモに表示されます。これらの更新は、フィールドが重大なケースから子ケースに同期されたときに、子ケースに追加されます。
- 重大なケースと子ケースは、さまざまなタイプの関連レコードを持つことができます。これは、関連するインシデント、問題、変更、または要求レコードを含む既存のケースが、重大なケースの子として追加された場合に発生することがあります。子ケースに関連するレコードが更新されると、更新に関する情報が子ケースの作業メモに追加されます。
- 重大なケースと子ケースが同じ関連レコードを持つ場合、そのレコードへの更新は重大なケースの作業メモに追加されます。これらのメモは、次の場合に、重大なケースから子ケースにコピーされます。

- **sn\_customerservice.case\_fields\_to\_sync** プロパティが有効な場合。
- 関連レコードフォームセクションのフィールドが **sn\_customerservice.case\_fields\_to\_sync** プロパティに追加された場合。
- 重大なケースと子ケースで同じタイプの関連レコードが異なる場合、レコードへの更新はそれぞれのケースにのみコピーされます。

### インシデント管理との **CSM** 統合

Incident Management アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースからインシデントレコードを作成したり、既存のインシデントレコードをケースに関連付けたりすることができます。

このデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。

- ケースからインシデントレコードを作成する。
- 既存のオープンインシデントをケースに関連付ける。
- 関連付けられたインシデントをケースから削除する。
- ケース作業メモで以下を表示する。
  - インシデント状況の変更。
  - インシデントレコードに追加されたコメント。

- ❗ **注:** 1 つのケースは 1 つのインシデントに関連付けることができます。ケースが既にインシデントに関連付けられている場合、[インシデントを作成] アイテムは [他のアクション] メニューに表示されません。サービス管理によるカスタマーサービス

### プラグイン

インシデント管理との統合には、サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm) が必要です。

### ロール

カスタマーサービスエージェントは、次のロールを使用して、カスタマーサービスケースのインシデントを表示および作成できます。

- sn\_incident\_read
- sn\_incident\_write

詳細については、「[CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン \(Assign CSM/ITSM integration roles\)](#)」を参照してください。

### インシデントの優先度、影響、および緊急度の決定

ケースからインシデントレコードを作成する場合：

- インシデントデータルックアップが有効な場合は、ケースの優先度がインシデントの優先度のコピーされ、優先度データルックアップ [dl\_u\_priority] テーブルに基づいてインシデントの影響度と緊急度が計算されます。
- インシデントデータルックアップが無効な場合、次のインシデントフィールドのデフォルト設定が使用されます。

- 優先度：5 - 計画
- 影響度：3 - 低
- 緊急度：3 - 低

## インシデントとケース間でのデータの同期

作業メモは、次の場合にインシデントからケースに同期されます。

- インシデントのステータスが変更されます。インシデントのステータスが [保留中] に変更されると、保留理由がケース作業メモにコピーされます。
- インシデントが解決またはクローズされます。インシデント解決メモと解決コードがケース作業メモにコピーされます。
- 追加のコメントがインシデントに追加されます。

**i** 注：インシデントが作成されたか、または既存のインシデントがケースに関連付けられたときに、問い合わせユーザーが外部ユーザー（連絡先またはコンシューマー）である場合は、インシデントからの通知が抑制されます。

## 問題管理との CSM 統合

問題管理 アプリケーションとのデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから問題レコードを作成したり、既存の問題レコードをケースに関連付けたりすることができます。

このデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。

- ケースから問題を作成する。
- 既存のオープンな問題をケースに関連付ける。
- ケースから関連付けられた問題を削除する。
- ケース作業メモの問題ステータスの変更を表示します。

**i** 注：1 つのケースを 1 つの問題に関連付けることができます。ケースがすでに問題に関連付けられている場合、[問題を作成] アイテムは [他のアクション] メニューに表示されません。

## プラグイン

問題管理 とのデータ連携には、サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm) が必要です。

## ロール

カスタマーサービスエージェントは、次のロールを使用して、カスタマーサービスケースの問題を表示して作成することができます。

- sn\_problem\_read
- sn\_problem\_write

詳細については、「[CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン \(Assign CSM/ITSM integration roles\)](#)」を参照してください。

## 問題とケース間でのデータの同期

問題管理のベストプラクティス：Madrid プラグインが有効であるカスタマーサービスエージェントは、ケース作業メモで次の情報を表示できます。

- 関連問題のステータスが更新されると、作業メモのテキストに問題へのリンクが含まれます。
- 関連する問題から [ワークアラウンドの連絡] を選択すると、ワークアラウンドのテキストがケース作業メモにコピーされます。
- 関連する問題から [修正の連絡] を選択すると、修正テキストがケース作業メモにコピーされます。
- 問題が解決されたか、特定の解決コードでクローズされた場合：
  - ステータスが [クローズ済み] で、解決コードが [キャンセル] です。[キャンセルされた理由] テキストがケース作業メモにコピーされます。
  - ステータスが [クローズ済み] で、解決コードが [リスク受容] の場合、原因のメモ、リスク受容の理由、および修正メモがケース作業メモにコピーされます。
  - ステータスが [解決済み] で、解決コードが [修正を適用済み] の場合、原因のメモと修正メモがケース作業メモにコピーされます。
  - ステータスが [クローズ済み] で、解決コードが [修正を適用済み] の場合、原因のメモと修正メモがケース作業メモにコピーされます。

問題管理ベストプラクティス - Madrid - ナレッジ統合プラグインを有効にすると、既知のエラーアイテムが関連する問題に対して作成されたか、関連する問題に関連付けられたときに、カスタマーサービスエージェントはケース作業メモで情報を表示できます。作業メモには、記事へのリンクが含まれています。

#### 変更管理との **CSM** 統合

変更管理 アプリケーションとのデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから変更レコードを作成したり、既存の変更レコードをケースに関連付けたりすることができます。

このデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、次のタスクを実行できます。

- ケースから変更を作成する。
- 既存のオープンな変更をケースに関連付ける。
- 関連付けられた変更をケースから削除する。
- ケース作業メモで以下の情報を表示する。
  - 変更レコードのステータスの変更。
  - 変更レコードに追加されたコメント。

**i** 注: 1 つのケースは、1 つの変更に関連付けることができます。ケースが既に変更に関連付けられている場合、[通常の変更を作成] および [標準的な変更の作成] オプションは [他のアクション] メニューに表示されません。

#### プラグイン

変更管理 とのデータ連携には、サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm) が必要です。

#### ロール

カスタマーサービスエージェントは、次のロールを使用して、カスタマーサービスケースの変更を表示して作成することができます。

- sn\_change\_read
- sn\_change\_write

詳細については、「[CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン \(Assign CSM/ITSM integration roles\)](#)」を参照してください。

## 変更とケース間でのデータの同期

作業メモは、次の場合に、変更からケースに同期されます。

- 変更ステータスまたは変更タイプが更新された場合。
- 追加のコメントが変更レコードに追加された場合。
- ケースに関連付けられた変更が保留中になると、作業メモは保留の理由で更新されます。
- ケースに関連付けられた変更の保留が解除されると、そのケースの作業メモが更新されます。
- 変更が解決またはクローズされた場合。

## 変更フォーム関連リスト

変更管理 アプリケーションとのデータ連携により、次の関連リストが [変更] フォームに追加されます。

- 変更により修正されたケース
- 変更に起因するケース

## 標準的な変更レコードプロデューサーの動作

標準的な変更または通常の変更のレコードプロデューサーが作成され、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルからカスタマーサービスエージェントに公開された場合：

- レコードプロデューサーは、[要求の作成] UI アクションをクリックした後、ポータルにのみ表示されます。
- レコードプロデューサーは、標準的な変更カタログアイテムの一部としては表示されません。
- エージェントが通常の変更レコードプロデューサーから標準的な変更を作成することを選択した場合、標準的な変更は作成されますが、変更レコードはケースにリンクされません。

## CSMと要求管理との統合

要求管理CSM アプリケーションとの統合により、カスタマーサービスエージェントは、ケースから要求レコードを作成したり、既存の要求レコードをケースに関連付けたりすることができます。また、顧客がカスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成できるようになります。

このデータ連携により、カスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。

- 既存のカスタマーサービスケースから、顧客の代わりに 1 つ以上の要求を作成する。
- 既存の要求をケースに関連付ける。
- 関連付けられた要求をケースから削除する。
- [要求] 関連リストでケースに関連付けられた要求のリストを表示する。
- ケース作業メモで以下を表示する。
  - 要求ステータスの変更。
  - 要求アイテムレコードに追加されたコメント。

**i** 注： ケースから要求を作成する場合、エージェントが買い物かご v1 を使用しているカタログアイテムを選択すると (use\_sc\_layout フィールドはチェックされません)、ケースは要求の親として設定されません。

## プラグイン

要求管理とのデータ連携には、要求管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) が必要です。

## ロール

カスタマーサービスエージェントは、次のロールを使用して、カスタマーサービスケースの要求を表示して作成することができます。

- sn\_request\_read
- sn\_request\_write

詳細については、「[CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン \(Assign CSM/ITSM integration roles\)](#)」を参照してください。

## ケースタイプの [要求の作成] UI アクションの有効化

ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルを拡張するケースタイプテーブルの [要求の作成] UI アクションを有効にするには、そのケースタイプのエントリを要求の親のマッピング [request\_parent\_mapping] テーブルに追加します。詳細については、「[ケースタイプの \[要求の作成\] UI アクションの有効化](#)」を参照してください。

## 要求とケース間でのデータの同期

作業メモは、次の場合に要求からケースに同期されます。

- 要求ステータスが変った。
- 要求がクローズされた場合。
- コメントが要求に追加された場合。

**i** 注: 要求がクローズされた場合、そのケースは自動的に提案されたソリューションに移動しません。

## 要求者との連絡

タスク履行者は、追加の情報が必要になったときに要求者と連絡を取ることができます。要求の [追加コメント] フィールドを使用して、ケースを通じて要求者と連絡を取ります。要求の [追加コメント] に追加された情報は、ケース作業メモに同期されます。

ケースが要求の親である場合は、履行者によって追加のコメントが要求に追加されると、要求者への通知が抑制されます。

## 関連トピック

[顧客またはコンシューマーを代理した要求の作成](#)

[ケースからの要求レコードの作成](#)

[カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからの要求の作成](#)

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルとのサービスカタログのデータ連携

カスタマーアドミニストレーターロール (sn\_customerservice.customer\_admin) を持つユーザーは、ポータルをサービスカタログに関連付けることができます。

以下のカタログページとウィジェットは、カスタマーサービスと要求管理のデータ連携の一環として提供されます。

詳細については、「[Associate a portal with a catalog \(ポータルとカタログの関連付け\)](#)」を参照してください。

## CSM カタログページ

CSM カタログページは、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルのカタログアイテムの表示ページです。このページは、CSM ポータルで公開されているサービスカタログアイテムのランディングページとして機能します。CSM ポータルで公開されているすべての要求アイテムは、サービスカタログアイテムまたはサービスカタログレコードプロデューサーのいずれかです。移動先 [サービスポータル > ページ](#) をクリックしてこのページを表示します。

- ページ ID : csm\_sc\_cat\_item
- 更新名 : sp\_page\_7ea80b123bb31300bfe04d72f3efc4b7
- 利用可能なロール : snc\_internal、snc\_external

## CSM カタログアイテムウィジェット

このウィジェットは、カタログアイテムの送信時にリダイレクトロジックを処理し、デフォルトのカタログアイテムウィジェットを埋め込みます。このウィジェットは、イベント **\$sp.sc\_cat\_item.submitted** をリスンします。カタログアイテムの送信時に、page\_id とカタログポータル URL に基づいてポータルリダイレクトロジックを処理します。要求 (sc\_request) テーブルに親が設定されていない場合、URL はデフォルトのサービスポータルチケットページにリダイレクトされます。レコードプロデューサーにリダイレクト URL がある場合、このウィジェットは、チケットページにリダイレクトするのではなく、レコードプロデューサーからのリダイレクト URL を使用します。

- ウィジェット ID : csm-sc-cat-item
- 更新名 : sp\_widget\_ec837c713bbb1300bfe04d72f3efc4d1
- 利用可能なロール : snc\_internal、snc\_external

## ページルートマップ

新しいサービスポータルのページルートマップを設定して、ケースチケットページへのリダイレクトを処理することが重要です。リダイレクトは、CSM カタログアイテムウィジェットに記述されたロジックに基づいています。

- CSM カタログアイテムのページルートマップ:カスタマーサービスポータルの場合、このページルートマップは、sc\_cat\_itemページからcsm\_sc\_cat\_itemページへの URL リダイレクトをルーティングします。
- CSP カタログアイテムページルートマップ:消費者サービスポータルの場合、このページルートマップは、sc\_cat\_itemページからcsm\_sc\_cat\_itemページへの URL リダイレクトをルーティングします。

## カタログアイテムのポータル設定

カタログアイテムが定義されると、次の場所に移動して [ **Submit/Add to Cart** ] ボタンの表示を制御できます。 [サービスカタログ > カタログ定義 > アイテムの管理](#) をクリックし、目的のアイテムを選択して、[ポータルの設定] フォームセクションのフィールドを有効または無効にします。

[アイテムの管理] の [ポータル設定] のフィールド

フィールド	説明
要求の方法	カタログアイテムのタイプとして [注文]、[要求]、または [送信] を選択します。

[アイテムの管理] の [ポータル設定] のフィールド (続く)

フィールド	説明
[カートに追加] を非表示にする	カタログアイテムの [カートに追加] ボタンを無効にする必要がある場合に有効にします。  ❗ 注: 現在、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルでは、[カートに追加] ボタンはサポートされていません。
数量を非表示にする	カタログアイテムの [数量] を非表示にする必要がある場合に有効にします。
配送時間を非表示にする	カタログアイテムの [配送時間] を非表示にする必要がある場合に有効にします。
[ウィッシュリストに追加] を非表示にする	カタログアイテムの [ウィッシュリストに追加] ボタンを非表示にする必要がある場合に有効にします。
添付ファイルを非表示にする	カタログアイテムの添付ファイルを非表示にする必要がある場合に有効にします。

### CSM と IT サービス管理統合の拡張ポイント

CSM と IT Service Management の統合で利用可能な拡張ポイントを使用して、アプリケーションの機能を拡張します。

拡張ポイントにより、アプリケーションコードを変更せずにアプリケーションの機能を拡張し、カスタマイズを統合できます。拡張ポイントは、拡張ポイント [sys\_extension points] テーブルに保存されます。

### 拡張ポイントを使用した [インシデント] フィールドのマッピング

顧客は、`sn_cs_sm.CSMIncidentIntegrations` 拡張ポイントを使用して、[インシデント] フィールドをマッピングするためのロジックを作成できます。

フィールドのマッピングの詳細については、HI ナレッジベースの記事「[インシデント管理との CSM 統合の使用時にケースからインシデントにフィールド値をマッピングまたはコピーする方法 \[KB0817494\]](#)」を参照してください。

### 拡張ポイントを使用した [問題] フィールドのマッピング

顧客は、`sn_cs_sm.CSMProblemIntegrations` 拡張ポイントを使用して、[問題] フィールドをマッピングするためのロジックを作成できます。

### 拡張ポイントを使用した [変更要求] フィールドのマッピング

サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm) は、`CSMChangeIntegrations` 拡張ポイントを追加します。これにより、ケースから変更への統合に使用される汎用 API が公開されます。

❗ 注: `CSMChangeIntegrations` 拡張ポイントは読み取り専用です。この拡張ポイントを変更するには、ServiceNow カスタマーサポートにお問い合わせください。

サービス管理によるカスタマーサービスプラグインでは、*CSMChangeIntegrations* 拡張ポイントの実装も追加されます。この実装は変更および非アクティブ化できます。ただし、これはお勧めしません。

*CSMChangeIntegrations* 拡張ポイント内の API を変更する必要がある場合、システムアドミニストレーターは次のことができます。

- 拡張ポイントの実装を作成する。
- 実装で必要な変更を行う。
- 実装の順序を小さい番号に更新する。システムでは、順序番号が最も小さい実装が実行されます。

**i** 注: 実装で使用される API 名は同じままである必要があります。そうしないと、拡張ポイントが実装を識別できず、エラーが発生します。

たとえば、*CSMChangeIntegrations* 拡張ポイントには、ケースレコードから変更を作成するための次の *copyFieldsFromCaseToChange* API が含まれています。

```
copyFieldsFromCaseToChange: function(changeGr, caseGr) {
  changeGr.short_description = caseGr.short_description;
  changeGr.cmdb_ci = caseGr.cmdb_ci;
  changeGr.impact = caseGr.impact;
  changeGr.urgency = caseGr.urgency;
  changeGr.priority = caseGr.priority;
  changeGr.company = caseGr.account;
  changeGr.sys_domain = caseGr.sys_domain;
},
```

この API を変更するには、拡張ポイントの実装を作成し、API 名を変更せずに必要な変更を行います。

```
copyFieldsFromCaseToChange: function(changeGr, caseGr) {
  changeGr.abcd = caseGr.abcd;
},
```

## 拡張ポイントを使用した [要求] フィールドのマッピング

顧客は、*sn\_cs\_sm\_request.CSMRequestIntegrations* 拡張ポイントを使用して、[要求] フィールドをマッピングするためのロジックを作成できます。

## 拡張ポイントを使用した、カスタマーサービスポータルからの変更と要求の承認

この機能には、承認エンティティ **global.CSMApprovalsManagement** を設定するために使用できる拡張ポイントが含まれています。この拡張ポイントを使用して、問題などの他のエンティティに対して承認機能を拡張します。

### 関連トピック

[拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)

## CSM と IT Service Management の統合の設定

カスタマーサービス管理 (CSM) を IT Service Management と統合します。IT Service Management には Request Management、Incident Management、問題管理、および変更管理アプリケーションが含まれています。この統合を使用すると、ユーザーはカスタマーサービスケースから要求、インシデント、問題、および変更レコードを作成できます。外部ユーザーは、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからこれらのレコードを表示できます。

## IT Service Management 構成タスク

タスク	説明
ガイド付きセットアップを使用した IT Service Management との統合	ガイド付きセットアップを使用して、CSM を IT Service Management と統合します。
サービス管理による カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化	サービス管理による CSM プラグイン (com.sn_cs_sm) をアクティブ化し、以下のアプリケーションの統合を有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>インシデント管理</li> <li>Problem Management (問題管理)</li> <li>変更管理</li> </ul>
要求管理による カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化	要求管理アプリケーションとの統合に使用するために、要求管理プラグイン (com.sn_cs_sm_request) で CSM をアクティブ化します。
CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン	カスタマーサービスケースから要求、インシデント、問題、および変更レコードを作成するカスタマーサービスエージェントとアドミニストレーターに必要なロールをアサインします。
外部顧客が問題、変更、要求のレコードにアクセスできるようにする	外部ユーザーロールにアクセス制御 (ACL) をアサインして、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからケース関連の要求、問題、および変更レコードを表示します。
外部顧客による要求の作成を可能にする	外部顧客にロールをアサインし、外部顧客が要求を作成できるようにします。
外部顧客による要求と変更の承認を可能にする	外部顧客が変更と要求を承認できるようにします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>承認グループに外部ユーザーを追加するか、承認ユーザーにロールをアサインします。</li> <li>必要な ACL を次のテーブルの <code>snc_external</code> ロールに追加します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>変更要求 (change_request)</li> <li>要求 (sc_request)</li> <li>要求アイテム (sc_req_item)</li> </ul> </li> </ul>
ケースタイプの [要求の作成] UI アクションの有効化	ケース [sn_customerservice_case] テーブルを拡張するケースタイプテーブルの [要求の作成] UI アクションを有効にします。

### ガイド付きセットアップを使用した IT Service Management との統合

ガイド付きセットアップを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) を Request Management、Incident Management、問題管理、および変更管理アプリケーションと統合します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

Request、Incident、Problem、および変更管理アプリケーションとのデータ連携を構成するには、カスタマーサービスのガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成の手順を実行します。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [アドミニストレーション](#) > [ガイド付きセットアップ](#).
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] をクリックします。
3. [サービス管理との統合] カテゴリで、[ようこそ] をクリックします。  
[サービス管理との統合] ページが開き、プラグインを有効にしてロールをアサインするタスクのリストが表示されます。
4. タスクを実行するには、[構成] をクリックします。  
このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

サービス管理によるカスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化

サービス管理プラグインで CSM をアクティブ化し、サービス管理との統合を使用します。

## 始める前に

この手順で構成を行う代わりに、ガイド付きセットアップを使用することを検討してください。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用した IT Service Management との統合](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 [システム定義](#) > [プラグイン](#).
2. サービス管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm) を検索します。
3. [有効化] をクリックします。

要求管理によるカスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化

要求管理プラグインで CSM をアクティブ化し、要求管理との統合を使用します。

## 始める前に

この手順で構成を行う代わりに、ガイド付きセットアップを使用することを検討してください。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用した IT Service Management との統合](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

## 手順

1. 移動先 [システム定義](#) > [プラグイン](#).
2. 要求管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) を検索します。
3. [アクティブ化] をクリックします。

## CSM/ITSM データ連携ロールのアサイン

サービス管理データ連携機能を有効にするには、インシデント管理アプリケーションに含まれる CSM/ITSM データ連携ロールをアサインします。

サービス管理データ連携プラグインは、ルールをカスタマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_agent) に追加しません。サービス管理データ連携機能を有効にするには、インシデント管理アプリケーションに含まれる CSM/ITSM データ連携ルールをアサインする必要があります。

- ガイド付きセットアップを使用してエージェントにルールをアサインします。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用した IT Service Management との統合](#)」を参照してください。
- *ServiceNow AI Platform* ユーザー管理機能を使用して、エージェントにルールをアサインします。詳細については、「[ユーザーへのロールのアサイン](#)」を参照してください。

### CSM/ITSM データ連携ルール

CSM と ITSM のデータ連携では、さまざまなタイプのルールを使用できます。

### エージェントの CSM/ITSM データ連携ルール

これらのルールによって、カスタマーサービスエージェントはカスタマーサービスケースのインシデント、問題、変更、および要求のレコードを表示および作成できます。

#### エージェントの CSM/ITSM データ連携ルール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
sn_incident_read	<p>このルールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられたインシデントレコードに関する情報を表示します。</li> <li>• 既存のインシデントレコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられたインシデントレコードを削除する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dependency_views</li> <li>• workspace_agent</li> <li>• view_changer</li> <li>• sn_comm_management.comm_page_viewer</li> <li>• cmdb_read</li> <li>• cmdb_query_builder_read</li> </ul>
sn_incident_write	<p>このルールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースのインシデントレコードを作成する。</li> <li>• 既存のインシデントレコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられたインシデントレコードを削除する。</li> </ul>	sn_incident_read

自動翻訳

## エージェントの CSM/ITSM データ連携ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
sn_problem_read	<p>このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられた問題レコードに関する情報を表示します。</li> <li>• 既存の問題レコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられた問題レコードを削除する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dependency_views</li> <li>• workspace_agent</li> <li>• view_changer</li> <li>• cmdb_read</li> <li>• cmdb_query_builder_read</li> </ul>
sn_problem_write	<p>このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースの問題レコードを作成する。</li> <li>• 既存の問題レコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられた問題レコードを削除する。</li> </ul>	sn_problem_read
sn_change_read	<p>このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられた変更レコードに関する情報を表示します。</li> <li>• 既存の変更レコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられた変更レコードを削除する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dependency_views</li> <li>• workspace_agent</li> <li>• view_changer</li> <li>• cmdb_read</li> <li>• app_service_user</li> <li>• cmdb_query_builder_read</li> </ul>

エージェントの **CSM/ITSM** データ連携ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
sn_change_write	このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、次のことを実行できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスケースの変更レコードを作成する。</li> <li>• 既存の変更レコードをカスタマーサービスケースに関連付ける。</li> <li>• カスタマーサービスケースに関連付けられていた変更レコードを削除する。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_change_read</li> <li>• template_editor</li> <li>• cmdb_query_builder</li> </ul>
sn_request_read	このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、[要求] 関連リスト内のカスタマーサービスケースに関連付けられている要求レコードに関する情報を表示できます。	なし
sn_request_write	このロールを持つカスタマーサービスエージェントは、カスタマーサービスケースの要求レコードを作成できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_request_read</li> <li>• task_editor</li> <li>• dependency_views</li> <li>• workspace_agent</li> <li>• view_changer</li> <li>• cmdb_read</li> <li>• cmdb_query_builder_read</li> </ul>

自動翻訳

外部顧客の **CSM/ITSM** のデータ連携ロール

これらのロールにより、外部顧客は次のアクションを実行できます。

- カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を表示および作成できます。
- カスタマーサービスポータルから変更と要求を承認できます。

外部顧客の **CSM/ITSM** のデータ連携ロール

ロール	アクション
カスタマーアドミニストレーター [sn_customerservice.customer_admin]	このロールを持つユーザーは、次のことができます。

外部顧客の CSM/ITSM のデータ連携ロール (続く)

ロール	アクション
	<ul style="list-style-type: none"> <li>サービスカタログとカタログアイテムを参照し、選択する。</li> <li>自分自身に対して、同じアカウントから他の連絡先に対して、または子アカウントに対して、要求を作成する。</li> <li>要求の詳細を表示する。</li> </ul>
<p>パートナー</p> <p>[sn_customerservice.partner]</p>	<p>このロールを持つユーザーは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サービスカタログとカタログアイテムを参照し、選択する。</li> <li>自分自身に対して要求を作成する (顧客ロールもある場合)。</li> <li>関係性を確立しているアカウントの代わりに要求を作成する。</li> <li>ケースと要求を表示する。</li> </ul>
<p>顧客ケースマネージャー</p> <p>[sn_customerservice.customer_case_manager]</p>	<p>このロールを持つユーザーは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サービスカタログとカタログアイテムを参照し、選択する。</li> <li>自分自身または同じアカウントから他の連絡先に対して、要求を作成する。</li> <li>要求の詳細を表示する。</li> </ul>
<p>顧客</p> <p>[sn_customerservice.customer]</p>	<p>このロールを持つユーザーは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>要求を作成します。</li> <li>要求の詳細を表示する。</li> </ul>
<p>プロキシ連絡先</p> <p>[sn_customerservice.proxy_contact]</p>	<p>このロールを持つユーザーは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サービスカタログとカタログアイテムを参照し、選択する。</li> <li>顧客の代わりに要求を作成する。</li> <li>顧客のアカウントと連絡先の情報を追加する。</li> <li>ケースと関連する要求の詳細を表示する。</li> </ul>

外部顧客が問題、変更、要求のレコードにアクセスできるようにする

問題、変更、および要求のレコードへのアクセス権を持つ外部顧客は、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、カスタマーサービスケースに関連付けられているこうしたレコードを表示できます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

snc\_internal または snc\_external ロールを持ち、関連する問題、変更、および要求レコードへの読み取りアクセス権を持つユーザーは、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからこれらのレコードを表示できます。ログイン後、ユーザーは次のことができます。

- ケースを選択し、[ケース関連レコード] ウィジェットでそのケースに関連するレコードを表示します。
- ケース関連レコードウィジェットでレコードを選択し、チケットフィールドウィジェットでレコードの詳細を開きます。

**i** 注: [関連レコード] リストには、ログインしているユーザーが関連レコードを表示するためのアクセス権を持っている場合にのみデータが表示されます。

顧客、顧客パートナー、およびプロキシの連絡先ロール (sn\_customerservice.proxy\_contact) を持つ内部ユーザーもカスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルからの要求を作成することができます。この機能の詳細については、「[プロキシ連絡先としてケースを作成](#)」を参照してください。

顧客は、ケースに関連する問題の既知のエラー記事を表示することもできます。これらの記事は、次の場合に表示されます。

- 問題レコードに関する KE 記事が存在する場合。問題に関連付けられた記事が複数ある場合、顧客はプライマリー記事にアクセスすることができます。記事がない場合、顧客にはリンクが表示されません。
- 顧客に KE 記事へのアクセス権がある場合。

手順

**1.** snc\_external ロールの ACL を設定することにより、問題、変更、要求のレコードへのアクセス権を提供します。

このアクセスは、初期設定では提供されません。ケースアクセスに基づいて、これらの ACL を snc\_external ユーザーロールに追加する必要があります。詳細については、「[アクセス制御リストルール](#)」を参照してください。

**i** 注: 問題、変更、および要求レコードの既存の ACL は、外部ユーザーの可視化に影響を与える可能性があります。

**2.** ケース関連レコードウィジェットを設定します。

デフォルトでは、このウィジェットは snc\_internal および snc\_external ロールを持つユーザーに対して表示されます。詳細については、「[サービスポータルウィジェット](#)」を参照してください。

**3.** 問題、変更、要求のレコードのビューを定義し、外部顧客に表示されるフィールドを選択します。詳細については、「[ビューの作成と削除](#)」を参照してください。

**i** 注: Consumer サービスポータルでは、問題および変更レコードのビューを定義し、フィールドを選択できます。要求レコードは、[チケットフィールド] ウィジェットにデフォルトのフィールドセットを表示します。

## 関連レコードリストウィジェット

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルでケースを表示している場合、外部ユーザーは関連レコードリストウィジェットでケースに関連付けられた他のレコードを表示できます。

これらには、問題、変更、要求のレコードを含めることができます。ユーザーは関連レコードウィジェットでレコードを選択して、ポップアップウィンドウで詳細を表示できます。

## 要求レコード

要求レコードの場合、ユーザーは次のことができます。

- 要求を展開または折りたたみ、要求に関連付けられているアイテムのリストを表示します。
- このリストのアイテムを選択すると、要求されたアイテムのステータスなどの追加情報が表示されます。

**i** 注: ケースに関連レコードがない場合、関連レコードウィジェットはケースビューページに表示されません。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから、次のいずれかを実行することによってケースと要求のリストを表示できます。

- ポータルメニューヘッダーで [自分のリスト] を選択する。
- 選択 要求 > 全ての要求 ポータルメニューヘッダーで

リストビューページには、次のオプションを伴う [自分のリスト] フィルターが含まれています。

- すべて:すべてのケースと要求レコードを表示します。
- アクションが必要:顧客の応答を待機している 解決済み ステータスのケースを表示します。
- 自分の問題:要求として開始されなかったケースを表示します。
- 自分の要求:要求として作成されたケースを表示します。

## 外部顧客による要求の作成を可能にする

外部顧客が、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成し追跡できるようにします。

## 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

送信された要求ごとにケースが生成され、要求レコードがそのケースに関連付けられます。カスタマーサービスエージェントは、連絡先とコンシューマーの代わりに要求を作成することもできます。

**i** 注: この機能では、要求管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) のアクティベーションが必要です。

## 手順

[要求として開始] フィールドを表示するように [ケース] フォームを設定できます。ポータルから要求が作成されると、システムによって要求のケースが作成され、このフィールドが [true] に設定されます。

**i** 注: [要求として開始] フィールドは、すべてのユーザーに対して読み込み専用です。

## 関連トピック

[顧客またはコンシューマーを代理した要求の作成](#)

[カスタマーサービスポータルからのアイテムまたはサービスの要求](#)

外部顧客による要求と変更の承認を可能にする

外部顧客が消費者サービスポータルからカスタマーサービスケースに関連付けられた変更および要求レコードを承認できるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

ケースに関連する変更や要求は、通常、タスクを完了する前にエンドユーザーの承認が必要です。タスクを開始できるのは、顧客と外部ユーザーです。例を次に示します。

- 顧客がパッチを適用するために変更を作成します。この変更は、パッチを適用する前に連絡先から承認を受ける必要があります。
- 連絡先は、カスタマーサービスポータルからカタログアイテムを要求します。この要求は、要求が履行される前に、連絡先の組織内の他の従業員による承認を必要とします。

この機能を使用して、承認要求を送信し、snc\_external ロールを持つ外部顧客が、タスク承認ワークフローの一部としてこれらの要求を承認できるようにします。カスタマーサービスポータルから、外部顧客は次のことを実行できます。

- 要求と変更要求を表示および承認する。
- 要求レコード内の要求アイテムの詳細を表示する。
- 関連レコードウィジェットの要求または変更要求状況を表示する。

**i** **重要:** 要求と変更を承認するには、ライセンスロールである approver\_user ロールが必要です。詳細については、「[KB0716592](#)」を参照してください。

手順

1. カスタマーサービスポータルで承認レコードを表示するために、外部ユーザーを承認グループに追加するか、承認ユーザーのロールをアサインする。
2. 必要な ACL を次のテーブルの snc\_external ロールに追加します。
  - 変更要求 (change\_request)
  - 要求 (sc\_request)
  - 要求アイテム (sc\_req\_item)

**i** **注:** sn\_esm\_user ロールは、ログインしているユーザーが承認者である承認レコードへのアクセスを提供し、ログインしているユーザーが承認要求を承認または却下できるようにします。カスタマーサービス管理 (CSM) 要求者ロール (顧客連絡先、パートナー連絡先、カスタマーアドミン、およびパートナーアドミンロールを含む) には、これらのロールが承認およびアクションを実行できるようにする sn\_esm\_user ロールが含まれています。

詳細については、「[テーブル ACL ルール](#)」および「[フィールド ACL ルール](#)」を参照してください。

ケースタイプの [要求の作成] UI アクションの有効化

ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルを拡張するケースタイプテーブルの [要求の作成] UI アクションを有効にします。

始める前に  
必要なロール：admin

このタスクについて  
ケーステーブルを拡張するケースタイプテーブルの [要求の作成] UI アクションを有効にするには、そのケースタイプのエントリを要求の親のマッピング [request\_parent\_mapping] テーブルに追加します。

エージェントがケースタイプテーブルでケースの要求を作成すると、その要求がケースレコードの [要求] タブに追加されます。

手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > テーブル。
2. 要求の親のマッピング [request\_parent\_mapping] テーブルを選択します。
3. [リストを表示] 関連リンクを選択して、テーブルのリストビューを開きます。
4. [新規] を選択して、ケースタイプテーブルのエントリを作成します。
5. [要求の親のマッピング] レコードの次のフィールドに入力します。
  - a. [名前] フィールドにエントリの名前を入力します。
  - b. [親テーブル] フィールドでケースタイプテーブルを選択します。
  - c. [要求の親] フィールドで、[親] を選択します。
  - d. [親要求者] フィールドで、[連絡先] を選択します。
6. [送信] を選択します。

ケースからインシデント、問題、変更、および要求のレコードを作成

カスタマーサービスエージェントは、ワークスペースのオープンケースからインシデント、問題、変更、および要求のレコードを作成します。

ケースからインシデントレコードを作成する

カスタマーサービスエージェントは、ケースからインシデントレコードを作成するか、既存のインシデントを CSM 構成可能ワークスペースのケースに関連付けます。

始める前に  
必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他の UI アクション] アイコン (☰) を選択し、[インシデントを作成] を選択します。  
次の情報は、ケースからインシデントレコードにコピーされます。

ケースフィールドからインシデントフィールドへのマッピング

ケースフィールド	インシデントフィールド
簡単な説明	簡単な説明
デフォルトの影響度	影響
緊急度	緊急度
連絡先	問い合わせユーザー

ケースフィールド	インシデントフィールド
構成アイテム (利用可能な場合)	構成アイテム

**i** 注: 必要に応じてインシデントレコードのインシデントの影響度と緊急度を、手動でさまざまな値に変更できます。

### 結果

インシデントに関する情報が、次のように追加されます。

- 更新とインシデント番号が、ケースの作業メモに追加されます。
- インシデントが、ケースフォームの [関連レコード] フォームセクションの [インシデント] フィールドに追加されます。
- ケース番号が、インシデントレコードの [顧客ケース] 関連リストに追加されます。
- ケースに関連付けられた問題、変更要求、または変更起因レコードがある場合は、この情報もインシデントレコードにコピーされます。
- インシデントのドメインがケースのドメインにマッピングされます。

### ケースからの問題レコードの作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースから問題レコードを作成するか、既存の問題を CSM 構成可能ワークスペースのケースに関連付けます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

### 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他のアクション] アイコン (...) を選択し、[問題を作成] を選択します。  
次の情報は、ケースから問題レコードにコピーされます。

### ケースフィールドから問題フィールドへのマッピング

ケースフィールド	問題フィールド
簡単な説明	問題の説明
影響	影響
緊急度	緊急度
優先度	優先度
会社	会社
構成アイテム (利用可能な場合)	構成アイテム (ケースで空白になっている場合、エージェントは手動で問題レコードを更新できる)
ケース sys_id	最初の報告事案

**i** 注: 必要に応じて問題レコードの問題の影響度と緊急度を、手動でさまざまな値に変更できます。

### 結果

問題に関する情報が、次のように追加されます。

- 更新と問題番号が、ケースの作業メモに追加されます。
- 問題が、ケースフォームの [関連レコード] フォームセクションの [問題] フィールドに追加されます。
- ケース番号が、問題レコードの [顧客ケース] 関連リストに追加されます。
- 問題のドメインがケースのドメインにマッピングされます。

ケースからの通常の変更レコードの作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースから通常の変更レコードを作成するか、既存の通常の変更レコードを CSM 構成可能ワークスペースのケースに関連付けます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他のアクション] アイコン (☰) を選択し、[通常の変更を作成] を選択します。  
次の情報が、ケースから変更レコードにコピーされます。

通常の変更レコードフィールド

ケースフィールド	変更フィールド
簡単な説明	簡単な説明
説明	説明
影響	影響
緊急度	緊急度
優先度	優先度
会社	会社
連絡先	問い合わせユーザー
構成アイテム (利用可能な場合)	構成アイテム  <i>i</i> 注: 変更マネージャーは、変更レコードの構成アイテムを更新できます。構成アイテムが利用可能でない場合、エージェントはこの情報を手動で更新することもできます。

*i* 注: 必要に応じて変更レコードの変更の影響度と緊急度を、手動でさまざまな値に変更できます。

デフォルト値は、変更レコードの次のフィールドに追加されます。

- タイプ：通常
- ステータス：新規
- カテゴリ：その他
- リスク：中

## 結果

変更に関する情報が次のように追加されます。

- 更新と変更番号が、ケースの作業メモに追加されます。
- 変更が、ケースフォームの [関連レコード] フォームセクションの [変更の要求] フィールドに追加されます。
- ケース番号が、変更レコードの [顧客ケース] 関連リストに追加されます。
- 変更レコードの [要求元] フィールドは、ケースエージェントによって更新されます。
- 変更のドメインがケースのドメインにマッピングされます。

## ケースからの標準的な変更レコードの作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースから標準的な変更レコードを作成するか、既存の標準的な変更レコードを CSM 構成可能ワークスペースのケースに関連付けます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

## 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他のアクション] アイコン (⋮) を選択し、[標準的な変更の作成] を選択します。  
標準的な変更カタログで定義されている標準的な変更のテンプレートを使用して標準的な変更レコードが作成されます。データマッピングはテンプレートから作成されます。データはケースから変更レコードへはコピーされません。

## ケースからの要求レコードの作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースから要求レコードを作成するか、既存の要求を CSM 構成可能ワークスペースのケースに関連付けます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

## 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他のアクション] アイコン (⋮) を選択し、[要求を作成] を選択します。  
次の情報が、ケースから要求レコードにコピーされます。

## ケースフィールドから要求フィールドへのマッピング

ケースフィールド	要求フィールド
簡単な説明	簡単な説明
連絡先	担当者

- i** 注：必要に応じて要求レコードの要求の影響度と緊急度を、手動でさまざまな値に変更できます。

## 結果

インシデントに関する情報が、次のように追加されます。

- 更新と要求番号が、ケースの作業メモに追加されます。
- 要求はケースに関連付けられ、[ケース] フォームの [要求] 関連リストに追加されます。
- ケース番号が、要求レコードの [顧客ケース] 関連リストに追加されます。
- 要求のドメインがケースのドメインにマッピングされます。

## カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからの要求の作成

顧客は、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成および送信できます。要求プロセスはサービスカタログとデータ連携されています。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_case\_m

### このタスクについて

- ① **注：** カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成するには、要求管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) を有効にする必要があります。また、システムアドミニストレーターは、外部顧客に要求レコードへのアクセス権を付与する必要があります。

パートナー、パートナーアドミン、およびプロキシの連絡先は、必要なカタログアイテムに変数セット **csm\_request\_variable\_set** を追加して、他のアカウントまたは連絡先の代わりに要求を送信できます。この変数セットは、[アカウント] フィールドと [連絡先] フィールドを追加します。詳細については、「[サービスカタログ変数セット](#)」を参照してください。

### 手順

1. 要求を作成するには、次のいずれかの操作を行います。
  - ポータルランディングページで、[何かを要求] リンクをクリックします。
  - クリック 要求 > 要求 ポータルメニューヘッダーで
2. サービスカタログを参照し、目的のアイテムまたはサービスを選択します。  
また、カテゴリフィルターを使用して、アイテムをフィルターすることもできます。
3. 要求に関連する必要な情報を入力します。
4. [送信] をクリックします。  
次の情報が要求からケースにコピーされます。

要求フィールドからケースフィールドへのマッピング

要求フィールド	ケースフィールド
簡単な説明	簡単な説明
要求元	連絡先
アカウント	アカウント

### 結果

- 新しいケースが作成され、要求の親になります。1 つの要求が 1 つのケースに関連付けられ、1 つの要求に 1 つのアイテムが含まれます。
- このケースは、カスタマーサービスポータルでケースから要求ステータスと更新を確認できる顧客の参照として使用されます。
- 要求に関連付けられたすべてのケースは、[ケース] 関連リストの要求レコードに表示されます。

## サービスポートフォリオ管理との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) を サービスポートフォリオ管理 (SPM) アプリケーションと統合します。このデータ連携により、カスタマーサービスマネージャー、カスタマーサービスエージェント、およびサービスオーナーは、販売された製品と、それに関連するサービスオフリングを可視化できます。

カスタマーサービス管理 (CSM) と サービスポートフォリオ管理 のデータ連携を使用すると、次の利点があります。

- カスタマーサービスエージェントの生産性の向上：カスタマーサービスエージェントは、販売済み製品のサービスオフリングと関連する定義を迅速に表示できます。
- サービスオーナーの生産性の向上：サービスオーナーが、サービスに登録している顧客を迅速に識別できるようにします。

サービスポートフォリオ管理 との カスタマーサービス管理 (CSM) のデータ連携は、次の方法で使用できます。

1. カスタマーサービスマネージャーは、サービスオフリングを製品モデルに関連付けることができます。詳細については、「[サービスと製品モデルの関連付け](#)」を参照してください。
2. カスタマーサービスマネージャーは、サービスオフリングを販売済み製品に関連付けることができます。詳細については、「[サービスオフリングを販売済み製品に関連付ける](#)」を参照してください。
3. サービスオーナーは、サービスオフリングを表示し、どの顧客がそこに登録しているかを確認できます。
4. カスタマーサービスエージェントは、問題によって影響を受ける販売済み製品に関連付けられているサービスオフリングを確認できます。サービスコミットメントと可用性を確認することもできます。詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースでの販売済み製品に関する情報の表示](#)」を参照してください。

### アクティベーション情報

次のプラグインを有効にします。

名前	説明
CSM と サービスポートフォリオ管理 (SPM) との統合 [sn_csm_spm]	サービスポートフォリオ管理 (SPM) アプリケーションとのデータ連携を有効にします。この統合により、カスタマーサービスマネージャー、カスタマーサービスエージェント、サービスオーナーは、販売されている製品やサービスの内容を一目で確認できるようになります。

### ロール

ロールをアサインすることによって、ユーザーが必要なすべてのアクションを確実に実行できるようにします。

サービスポートフォリオ管理 (SPM) アプリケーション統合に必要なロール

ロール	説明
service_editor	カスタマーサービスマネージャー自身が所有するサービスオファリングを更新する必要がある場合は、このロールをカスタマーサービスマネージャーにアサインします。
portfolio_admin	サービスオファリングを製品モデルに関連付ける必要がある場合は、このロールをカスタマーサービスマネージャーにアサインします。

ガイド付きセットアップを使用したサービスポートフォリオ管理との統合

ガイド付きセットアップを使用して カスタマーサービス管理 (CSM) を サービスポートフォリオ管理 (SPM) アプリケーションと統合します。

始める前に

必要なロール : admin

このタスクについて

サービスポートフォリオ管理 との統合を構成するには、カスタマーサービスのガイド付きセットアップを使用します。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ**。
2. ガイド付きセットアップの [はじめに] ページで、[ようこそ] を選択します。
3. [サービスポートフォリオ管理 とのデータ連携 (SPM)] カテゴリで、機能を構成するタスクのリストを表示します。

サービスポートフォリオ管理 構成タスク

タスク	説明
カスタマーサービス管理 (CSM) と サービスポートフォリオ管理 のアクティブ化	サービスポートフォリオ管理 との統合のために、CSM with サービスポートフォリオ管理 (SPM) プラグインをアクティブ化します。
フォームビューを構成	[販売済み製品]、[ケース]、[アカウント]、および [サービスオファリング] フォームのフォームレイアウトと関連リストを構成します。構成は、各販売済み製品に関連付けられているサービスオファリングに関する情報をユーザーに提供します。
ロールをアサイン	組織の既存のロールと責任に基づいて、カスタマーサービスマネージャーに必要なロールをアサインします。

4. タスクを実行するには、[構成] を選択します。

このボタンをクリックすると、構成が完了したインスタンスのページが開きます。

関連トピック

[サービスポートフォリオ管理](#)

## カスタマーサービス管理 (CSM) と サービスポートフォリオ管理 のアクティブ化

サービスポートフォリオ管理 との統合のために、CSM with サービスポートフォリオ管理 (SPM) プラグインをアクティブ化します。

### 始める前に

ガイド付きセットアップを使用して サービスポートフォリオ管理 構成を完了することを検討してください。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用したサービスポートフォリオ管理との統合](#)」を参照してください。

- 注:** エンタイトルメントを確認して、 サービスポートフォリオ管理 との統合および CSM with Service Portfolio Management (SPM) プラグイン (sn\_csm\_spm) にアクセスできるかどうかを確認してください。

必要なロール : admin

### 手順

1. 移動先 システム定義 > プラグイン。
2. sn\_csm\_spm プラグインを検索します。
3. **[Activate (アクティブ化)]** を選択します。

## サービスポートフォリオ管理 のデータ連携用のフォームビューの構成

[販売済み製品]、[ケース]、[アカウント]、および [サービスオフリング] フォームのフォームレイアウトと関連リストを構成して、どのサービスオフリングがどの販売済み製品に関連付けられているかをユーザーが正確に把握できるようにします。

### 始める前に

必要なロール : admin

この手順で構成を行う代わりに、ガイド付きセットアップを使用することを検討してください。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用したサービスポートフォリオ管理との統合](#)」を参照してください。

### 手順

1. [カスタマーサービス] に移動
2. 必要に応じて、次のフィールドをフォームおよび関連リストに追加

#### フォームビューを構成

フォーム	手順
サービスオフリング	[販売済み製品の追加 ( <b>Add the Sold Products</b> )] 関連リストを追加して、サービスオーナーが、どの顧客がどのサービスオフリングに登録しているかを把握できるようにします。
[製品モデル] フォーム	オフリング (オフリング > モデル ID) カスタマーサービスマネージャーがサービスオフリングを製品モデルに関連付けることができるように、[製品モデル]/[サービスモデル] フォームの [製品モデル] 関連リスト。[オフリング] 関連リストで [編集] ボタンを有効にするには :

フォーム	手順
	<p><b>a.</b> リストコントロールを設定し、[編集ボタンの省略 (<b>Omit Edit</b>)] チェックボックスをオフにします。</p> <p><b>b.</b> sn_customerservice_manager ロールを追加します。</p> <p>[編集] ボタンが有効になっていない場合は、詳細について「<a href="#">サービスポートフォリオ管理 データ連携のロールのアサイン</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: 製品モデルのカタログアイテムを構成するには、[カタログアイテム] 関連リストを追加します。詳細については、「<a href="#">製品モデルとカタログアイテムの関係の構成</a>」を参照してください。</p>
[アカウント] フォームの販売済み製品	[販売済み製品] 関連リストに [サービスオファリング] 列を追加して、カスタマーサービスエージェントまたはマネージャーが、アカウントまたはコンシューマーの販売済み製品に関連付けられているサービスオファリングを表示できるようにします。
ケース	販売済み製品の [サービスオファリング] フィールドを [ケース] フォームに追加します。これにより、顧客の問題に対応しているカスタマーサービスエージェントが、ケースの販売済み製品に関連付けられているサービスオファリングを確認できるようになります。
販売済み製品	[販売済み製品] フォームに [サービスオファリング] フィールドを追加して、カスタマーサービスマネージャーが、アカウントまたはコンシューマーの販売済み製品にサービスオファリングを関連付けることができるようにします。

## サービスポートフォリオ管理 データ連携のロールのアサイン

組織のロールと責任に基づいて、カスタマーサービスマネージャーに必要なロールをアサインします。

始める前に

必要なロール: admin

この手順で構成を行う代わりに、ガイド付きセットアップを使用することを検討してください。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用したサービスポートフォリオ管理との統合](#)」を参照してください。

手順

1. カスタマーサービスマネージャー自身が所有するサービスオファリングを更新する必要がある場合は、service\_editor ロールをカスタマーサービスマネージャーにアサインします。
2. サービスオファリングを製品モデルに関連付ける必要がある場合は、portfolio\_admin ロールをカスタマーサービスマネージャーにアサインします。

## 継続的改善管理との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) と継続的改善管理 (CIM) アプリケーションを統合して、改善機会を要求し、パフォーマンス目標を達成し、進捗状況を追跡し、成功を評価するためのフェーズとタスクを実装します。

CIM を使用して、パフォーマンスアナリティクス (PA) インジケータとサービス運用を改善することができます。たとえば、次を目的とする新しい改善イニシアチブを作成します。

- オープンケースバックログを削減する。
- 平均ケース応答時間を改善する。

CIM が目標の設定、取り組みの組織化、およびタスクの完了をどのように推進するかの詳細については、「[継続的改善管理](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) とともに CIM を使用する

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに CIM を使用するには、継続的改善管理 (com.sn\_cim) プラグインを要求する必要があります。詳細については、「[Request Continual Improvement Management \(継続的改善管理の要求\)](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[継続的改善管理の概要](#)

[継続的改善管理のロール](#)

[改善を要求する](#)

[改善を管理する](#)

### 継続的改善管理とのデータ連携

カスタマーサービス管理 (CSM) は、継続的改善管理アプリケーションとのデータ連携を提供します。このデータ連携により、改善の機会を要求し、業績目標を達成し、進捗状況を追跡し、成功を評価するためのフェーズとタスクを実装できるようになります。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > システム定義 > プラグイン。
2. 継続的改善管理 (com.sn\_cim) プラグインを検索します。
3. [有効化] をクリックします。

## IT Operations Management (ITOM) とのデータ連携

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_itom) では、カスタマーサービス管理 (CSM) と [イベント管理] コンソールの統合を IT Operations Management (ITOM) で提供します。

統合により、手動または自動化を通じてプロアクティブにアラートからケースを作成し、アラートによって影響を受けるアカウントと対応するインストールベースのアイテムを追跡できます。また、インストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを表示することもできます。

詳細については、「[イベント管理との統合](#)」を参照してください。

### ITOM イベント管理とのデータ連携

カスタマーサービス管理 (CSM) は、ITOM イベント管理アプリケーションとのデータ連携を提供します。統合により、手動または自動化を通じてプロアクティブにアラートからケースを作成し、アラートによって影響を受けるアカウントと対応するインストールベースのアイテムを追跡できます。

始める前に  
必要なロール：admin

このタスクについて  
この統合の詳細については、「[イベント管理との統合](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて > システム定義 > プラグイン](#).
2. イベント管理による積極的なカスタマーサービス管理プラグイン (com.snc.proactive\_cs\_ops) を検索します。
3. [アクティブ化] を選択します。

## Customer Project Management との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) とプロジェクトポートフォリオ管理アプリケーションを統合します。この統合により、顧客は複数のタスクを含む複雑なプロジェクトを管理できるようになるため、エンドユーザーはこれらのプロジェクトを可視化できます。

カスタマーサービス管理 (CSM) では、ServiceNow PPM Standard アプリケーション (旧ファイナンシャルを備えたプロジェクトポートフォリオスイート) との統合が提供されます。

顧客はこの統合を使用して、顧客アカウントのプロジェクトとプロジェクトタスクを作成できます。また顧客はエンドユーザーに対して、カスタマーサービスポータルプロジェクトとタスクを可視化して、追加アクションを要求できるようにします。

このアプリケーションに含まれる製品使用権限

戦略的ポートフォリオ管理 (SPM) (SPM) サブスクリプション製品に登録すると、カスタマーサービス管理 (CSM) のユーザーはプロジェクトを作成および編集できます。外部 CSM ユーザーは、自分または関連するアカウントのプロジェクトを表示したり、プロジェクトタスクを編集したりすることができます。

プラグイン

システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、顧客プロジェクト管理プラグイン (com.snc.csm\_ppm) を有効化できます。

- 注：このプラグインには、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) と、PPM Standard プラグイン (com.snc.financial\_planning\_pmo) が必要です。

Customer Project Management プラグインは、[カスタマーサービス > プロジェクト アプリケーションナビゲーター](#)にカスタマープロジェクトマネージャーロールのユーザーは、このモジュールにアクセスできます。

顧客プロジェクト管理のガイド付きセットアップ

顧客プロジェクト管理プラグインをアクティブ化すると、[顧客プロジェクト管理] セクションが [カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップ] に追加されます。詳細については、「[ガイド付きセットアップを使用した Customer Project Management との統合](#)」を参照してください。

ガイド付きセットアップを使用した **Customer Project Management** との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) のガイド付きセットアップを使用して、Customer Project Management を構成します。

始める前に  
必要なロール：admin

このタスクについて  
ガイド付きセットアップを使用して、カスタマープロジェクト管理 機能のさまざまなプロセスやコンポーネントを構成できます。

手順

1. 移動先 カスタマーサービス > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ。
2. カスタマーサービス管理 (CSM) ホームページで 開始 を選択します。
3. カテゴリのリストをスクロールし、[Customer Project Management] を見つけて、[ 開始] を選択します。

次の表に、このガイド付きセットアップセクションに含まれる構成ステップの説明を示します。

カスタマープロジェクト管理 (PM) 構成タスク

タスク	説明
PPM Standard を有効にします。	PPM Standard プラグイン (com.snc.financial_planning_pmo) を有効にします。
カスタマープロジェクト管理の有効化	カスタマープロジェクト管理プラグイン (com.snc.csm_ppm) を有効化します。
フォームビューを構成	[ケース] フォームを設定し、次のフィールドを [ケース] ビュー、[ワークスペース] ビュー、[カスタマーセルフサービス] ビューに追加します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ プロジェクト管理</li> <li>○ プロジェクトタスク</li> <li>○ 問題</li> <li>○ プロジェクト変更要求</li> </ul>
関連リストを構成	[アカウントフォーム] を構成して、[プロジェクト] 関連リストを [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューに追加します。 [連絡先フォーム] を構成して、[プロジェクト] 関連リストを [ケース] ビューと [ワークスペース] ビューに追加します。 [カスタマープロジェクトタスク] フォームを設定し、次の関連リストを デフォルト ビューに追加します。 作業指示 > 開始ソース。 このステップは、次のプラグインがアクティブになっている場合にのみ完了できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ フィールドサービス管理 (FSM) によるカスタマーサービス (com.snc.csm_fsm_integration)</li> <li>○ プロジェクト管理のフィールドサービス (com.snc.wm_ppm)</li> </ul>
通知を構成	[顧客プロジェクトタスクがアサインされたら連絡先にメールを送信する] フローデザイナーフローを構成して、

タスク	説明
	<p>顧客プロジェクトタスクがアサインされるとアサイン済みの連絡先にメールを送信するようにします。</p> <p>「SO カスタマープロジェクトタスクがアサインされたら SO メンバーにメールを送信する」フローを設定して、顧客に表示されるカスタマープロジェクトタスクのアサインが変更されたときにアサイニーにメールを送信します。</p> <p>[構成] を選択すると、選択したフローの次の詳細が表示され、必要に応じて構成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ プロジェクト番号と名前</li> <li>○ タスク番号と簡単な説明</li> <li>○ タスクの開始予定日、終了予定日、期間</li> </ul>
<p>フローデザイナーフローを構成</p>	<p>顧客プロジェクト管理 (PM) で提供されたフローデザイナーフローを次のことに使用します：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケースからプロジェクトの問題またはプロジェクト変更要求を作成するときにコピーされるフィールドを構成します。</li> <li>○ 関連付けられたプロジェクトの問題またはプロジェクト変更要求のステータスが更新されたときの、ケースレコードに対する作業メモを更新します。</li> <li>○ 関連するプロジェクトの問題またはプロジェクト変更要求がクローズされたときに、ケースレコードをクローズします。</li> </ul> <p>プロジェクトの問題をケースから作成: プロジェクトの問題がケースから作成されると、このフローにより、ケースの [優先度] と [簡単な説明] の各フィールドがプロジェクトの問題レコードにコピーされます。このフローは、デフォルトでアクティブです。</p> <p>プロジェクト変更要求をケースから作成: プロジェクト変更要求がケースから作成されると、このフローにより、ケースの [優先度] と [簡単な説明] の各フィールドがプロジェクト変更要求レコードにコピーされます。このフローは、デフォルトでアクティブです。</p> <p>ケースレコードを問題クローズ時に更新してクローズ: このフローにより、次のことが自動でできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 関連する問題が更新されたときに、ケースの作業メモを更新します。</li> <li>○ 関連する問題のステータスが [クローズ済み] に設定されている場合、ケースをクローズします。</li> </ul> <p>必要に応じてこのフローを有効にします。</p> <p>ケースレコードをプロジェクトの変更のクローズ時に更新してクローズ: このフローにより、次のことが自動でできます。</p>

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 関連するプロジェクト変更要求状況が更新されたときに、ケースの作業メモを更新</li> <li>○ 関連するプロジェクト変更要求状況が [クローズ済み] に設定されている場合、ケースをクローズ 必要に応じてこのフローを有効にします。</li> </ul>
アクセス制御 (ACL) のアサイン	ACL を カスタマーサービス管理 (CSM) ユーザーロールにアサインして、プロジェクト変更要求、ステータスレポート、問題テーブルを含むプロジェクトポートフォリオ管理テーブルへのアクセスを提供します。

## Customer Project Management のペルソナ、ロール、テーブル

さまざまなカスタマープロジェクト管理ロールで実行できるタスクの概要です。

### ペルソナとロール

次の表に、ペルソナ、その説明、および含まれるロールを示します。

#### カスタマーサービス管理 (CSM) ペルソナとロール

ペルソナ	説明	必要なロール
カスタマープロジェクトマネージャー	<p>カスタマーアカウントのプロジェクトを作成して管理するユーザーです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロジェクトを作成します。</li> <li>• プロジェクトタスクとリソース計画を設定します。</li> <li>• プロジェクトおよびプロジェクトタスクに対するアクセス権を持つ顧客の連絡先を特定</li> <li>• タスクと依存関係をアサインして管理</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• it_project_manager</li> <li>• sn_customerservice.projectmanager</li> </ul>
場所プロジェクトメンバー [sn_bus_loc.location_project_stakeholder]	それぞれの事業所のプロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示します。プロジェクトタスクを完了としてマークします。	なし
場所 プロジェクトマネージャー 貢献者 [sn_bus_loc.location_manager_project_stakeholder]	それぞれの事業所と子事業所のプロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示します。プロジェクトタスクを完了としてマークします。	なし
サービス組織のプロジェクトマネージャー [sn_service_org.project_manager]	このロールでは、次のアクションを実行できます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_bus_loc.ibl_viewer</li> <li>• sn_bus_loc.ebl_viewer</li> </ul>

カスタマーサービス管理 (CSM) ペルソナとロール (続く)

ペルソナ	説明	必要なロール
	<ul style="list-style-type: none"> <li>プロジェクトの開始:プロジェクトを作成して起動します</li> <li><b>i</b> 注: サービス組織のプロジェクトマネージャーとカスタマープロジェクトマネージャーは、すべてのプロジェクトモジュールにアクセスできます。</li> <li>プロジェクト計画:タスクのアサインやリソースの割り当てなどのプロジェクト計画を作成します。</li> <li><b>i</b> 注: タスクのアサイン時に、自動メールが生成されます。通知を無効または有効にするには、[顧客プロジェクトタスクがアサインされたときに連絡先にメールを送信] フローを更新します。</li> <li>タスク管理:タスクの依存関係と実行を監視および管理します。</li> <li>調整:場所のスタッフを表示して共同作業し、それぞれの場所のタスクをアサインして追跡します。</li> </ul>	
プロジェクトステークホルダー	<p>カスタマープロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示する必要があるアクティビティを担当するユーザーです。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.projectstakeholder</li> <li>少なくとも 1 つの CSM ロール</li> </ul>
カスタマーサービスエージェント	<p>ケースをプロジェクトとプロジェクトタスクから作成して、設定された SLA 内のケースを解決できるユーザーです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>プロジェクトおよびプロジェクトタスクから作成されたケースを処理します。</li> <li>ケースステータスの顧客とコミュニケーション</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice_agent</li> <li>sn_customerservice.projectstakeholder</li> </ul>

カスタマーサービス管理 (CSM) ペルソナとロール (続く)

ペルソナ	説明	必要なロール
顧客	<p>プロジェクトの納品の監督を担当する外部ユーザーです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスポータルでプロジェクトのステータスと進捗状況を確認します。</li> <li>• アサインされたタスクを完了</li> <li>• プロジェクトの問題のケースを作成</li> </ul>	<p>次の CSM 外部ロールのいずれかです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer</li> <li>• sn_customerservice.customer_admin</li> <li>• sn_customerservice.partner</li> <li>• sn_customerservice.partner_admin</li> </ul>

テーブル

テーブルは、カスタマープロジェクト管理プラグインのアクティブ化とともに追加されます。

顧客プロジェクト管理 (PM) テーブル

テーブル	説明
カスタマープロジェクト [customer_project]	カスタマープロジェクトを格納します。
Customer Project のタスク [customer_project_task]	カスタマープロジェクトタスクを格納します。
プロジェクト担当者 [project_contact]	プロジェクト担当者を格納します。

次の列は [ケース] テーブルに追加されます。

- カスタマープロジェクト
- Customer Project のタスク
- 問題
- プロジェクト変更要求

カスタマープロジェクト管理のドメインセパレーション

[カスタマープロジェクト管理] を使用すると、顧客アカウントのカスタマープロジェクトを作成できます。カスタマープロジェクトのドメインセパレーションは、アカウントドメインに基づきます。新しいプロジェクトは、関連する顧客アカウントと同じドメインに作成されます。

カスタマープロジェクトの子エンティティは、親プロジェクトのドメインを使用します。子エンティティは次のとおりです。

- プロジェクトタスク
- 要件
- プロジェクト予算

- ステータスレポート
- リスク
- 問題
- 決定
- アクション
- プロジェクト変更要求
- ステークホルダー
- プロジェクト担当者
- 経費ライン
- タイムカード

サブプロジェクトが次のアカウントに属する場合、プロジェクトマネージャーはサブプロジェクトをカスタマープロジェクトに追加できます。

- メインプロジェクトアカウントと同じ階層にあるアカウント
- メインプロジェクトアカウントと関係するアカウント

### カスタマープロジェクトマネージャータスク

カスタマープロジェクトマネージャーは、カスタマーアカウントのプロジェクトを管理するための特定のタスクを実行できます。

カスタマープロジェクトマネージャーには、次の表で説明されているタスクを実行するために次のロールが必要です。

- it\_project\_manager
- sn\_customerservice.projectmanager

### カスタマープロジェクトマネージャータスク

タスク	詳細
顧客アカウントのプロジェクトを作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; 新規作成.</li> <li>2. プロジェクトの名前を [プロジェクト名] フィールドに入力します。</li> <li>3. アカウントを [アカウント] フィールドで選択します。</li> <li>4. 追加のプロジェクト情報を入力します。</li> <li>5. [保存] をクリックします。</li> </ol>
顧客アカウントのプロジェクトをプロジェクトテンプレートから作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; 新規作成.</li> <li>2. フォームの下部にあるテンプレートをクリックして、テンプレートをプロジェクトに適用します。テンプレートがフォームの下部に表示されない場合、フォームの上部にある [その</li> </ol>

## カスタマープロジェクトマネージャータスク (続く)

タスク	詳細
	<p>他のオプション] アイコンをクリックして [テンプレートバーの切り替え] を選択します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>プロジェクトの名前を [プロジェクト名] フィールドに入力します。</li> <li>アカウントを [アカウント] フィールドで選択します。</li> <li>追加のプロジェクト情報を入力します。</li> <li>[保存] をクリックします。</li> </ol>
カスタマープロジェクトのプロジェクトを作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて。</li> <li>プロジェクトを選択します。</li> <li>[プロジェクトタスク] 関連リストで、[新規] をクリックします。</li> <li>タスクの簡単な説明を追加します。</li> <li>追加のプロジェクトタスク情報を入力します。</li> <li>[保存] をクリックします。</li> </ol>
外部顧客に表示されるプロジェクトテンプレートのプロジェクトタスクを識別	<ol style="list-style-type: none"> <li>移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; テンプレート。</li> <li>テンプレートを選択します。</li> <li>[プロジェクトテンプレートタスク] 関連リストで、タスクを選択します。</li> <li>[プロジェクトテンプレートタスク] フォームの [データ] セクションで、[顧客に表示] フィールドを追加して [true] に設定します。</li> <li>[更新] をクリックします。</li> <li>他のプロジェクトタスクに対して必要に応じて繰り返します。</li> </ol>
外部顧客に表示されるプロジェクトタスクを識別	<ol style="list-style-type: none"> <li>移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて。</li> <li>プロジェクトを選択します。</li> <li>[プロジェクトタスク] 関連リストで、[タスク] を選択します。</li> <li>[顧客に表示] フィールドを有効にします。</li> <li>[保存] をクリックします。</li> </ol>

## カスタマープロジェクトマネージャータスク (続く)

タスク	詳細
プロジェクトにアクセスできるアカウント連絡先を識別	<p>顧客にプロジェクトをカスタマーサービスポータルから表示できるようにするには、1 つ以上の連絡先をプロジェクトに追加する必要があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先は、プロジェクトにリンクされたアカウントに属している必要があります。</li> <li>パートナー連絡先は、プロジェクトにリンクされたアカウントに対するアクセス権が必要です。</li> <li>また、アカウントと関係がある連絡先はプロジェクトにも追加できます。</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて。</li> <li>プロジェクトを選択します。</li> <li>[プロジェクト連絡先] 関連リストで、[新規] をクリックします。</li> <li>連絡先を [連絡先] フィールドで選択して、[送信] をクリックします。</li> </ol>
プロジェクトタスクを内部ユーザー、顧客連絡先、または顧客パートナーの連絡先にアサイン	<p>「<a href="#">プロジェクトタスクをアサイン</a>」を参照してください。</p>
プロジェクトまたはプロジェクトタスクに対して作成されたケースを表示	<p>[カスタマープロジェクト] と [カスタマープロジェクトタスク] の各フォームの [ケース] 関連リストでケースを表示します。ケースをクリックすると、詳細が表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマープロジェクトマネージャーは、[ケース] フォームのみに対する読み取り専用アクセス権を持ちます。</p>
コメントまたは添付ファイルをプロジェクトまたはプロジェクトタスクに作成されたケースに追加	<ol style="list-style-type: none"> <li>移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて。</li> <li>プロジェクトを選択します。</li> <li>[ケース] 関連リストで、ケースを選択します。</li> <li>コメントを [追加コメント] フィールドに追加します。</li> <li>添付アイコンをクリックしてファイルを選択し、ケースに添付します。</li> <li>[更新] をクリックします。</li> </ol>

カスタマープロジェクトマネージャータスク (続く)

タスク	詳細
プロジェクトまたはプロジェクトタスクに対して作成されたケースのプロジェクト変更要求とプロジェクトの問題を作成	<p>次のタスクを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースのプロジェクトの問題を作成</li> <li>• 「ケースのプロジェクト変更要求を作成」</li> </ul>
カスタマープロジェクトをテンプレートとして保存	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 移動先 カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて.</li> <li>2. プロジェクトを選択します。</li> <li>3. [新規テンプレートとして保存] 関連リンクをクリックします。</li> <li>4. [テンプレートを作成] ポップアップウィンドウで、テンプレートの名前と説明を入力します。</li> <li>5. [OK] をクリックします。</li> <li>6. 必要に応じてテンプレートを更新して、[更新] をクリックします。</li> </ol>

プロジェクトタスクをアサイン

カスタマープロジェクトマネージャーはカスタマープロジェクトタスクを、内部ユーザー、顧客またはパートナー連絡先、またはアカウントと関係する連絡先にアサインできます。

始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

このタスクについて

タスクを外部ユーザーにアサインすると、[プロジェクトタスク] フォームの [顧客に表示] フィールドが有効になります。顧客はアサインされたタスクを、カスタマーサービスポータル [プロジェクトタスク] リストで表示できます。カスタマープロジェクトタスクがアサインされると、システムによってメール通知が顧客に送信されます。

手順

1. 移動先 カスタマーサービス > プロジェクト > すべて.
2. プロジェクトを [カスタマープロジェクト] リストでクリックします。
3. [カスタマープロジェクト] フォームの [プロジェクトタスク] 関連リストをクリックします。
4. タスクをクリックして、[カスタマープロジェクトタスク] フォームを開く
5. 連絡先またはパートナー連絡先を [担当者] で選択します。  
ユーザーは、ユーザー [sys\_user] テーブルに保存されます。
6. [更新] をクリックします。  
システムにより、メール通知がアサインされたユーザーに送信されます。

ケースのプロジェクトの問題を作成

カスタマープロジェクトマネージャーは、カスタマープロジェクトとプロジェクトタスクに対して作成されたケースにプロジェクトの問題を作成できます。

始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

このタスクについて

プロジェクトマネージャーは、ケース 1 つにつき問題を 1 つ作成できます。

手順

1. 移動先 カスタマーサービス > プロジェクト > すべて.
2. プロジェクトを [カスタマープロジェクト] リストでクリックします。
3. [ケース] 関連リストで、ケースをクリックします。
4. [ケース] フォームで [問題を作成] をクリック  
システムによってプロジェクトの新しい問題が作成されて、[簡単な説明] と [優先度] がケースからコピーされます。
5. 変更要求の詳細を入力して [保存] をクリック  
問題を保存すると、システムは次を行います。
  - ケース番号を [問題] フォームのアクティビティストリームに追加
  - 問題番号を [ケース] フォームのアクティビティストリームに追加
  - 問題をカスタマープロジェクトフォームの [問題] 関連リストに追加
  - 問題を [ケース] フォームの [関連レコード] セクションにある [問題] フィールドに追加

「ケースのプロジェクト変更要求を作成」

カスタマープロジェクトマネージャーは、カスタマープロジェクトとプロジェクトタスクに対して作成されたケースにプロジェクト変更要求を作成できます。

始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

このタスクについて

プロジェクトマネージャーは、ケース 1 つにつきプロジェクト変更要求を 1 つ作成できます。

手順

1. 移動先 カスタマーサービス > プロジェクト > すべて.
2. プロジェクトを [カスタマープロジェクト] リストでクリックします。
3. [ケース] 関連リストで、ケースをクリックします。
4. [ケース] フォームで [プロジェクト変更要求を作成] をクリックします。  
プロジェクトの新しい変更要求が作成されて、ケースの簡単な説明が [タイトル] フィールドに、ケース優先度が [優先度] フィールドにそれぞれコピーされます。
5. 変更要求の詳細を入力して [保存] をクリック  
変更要求を保存すると、システムは次を行います。
  - ケース番号を [プロジェクト変更要求] フォームのアクティビティストリームに追加
  - プロジェクト変更要求番号を [ケース] フォームのアクティビティストリームに追加

- プロジェクト変更要求を、[カスタマープロジェクト] フォームの [プロジェクト変更要求] 関連リストに追加
- プロジェクト変更要求を、[ケース] フォームの [関連レコード] セクションにある [プロジェクト変更要求] フィールドに追加

アイデアから顧客プロジェクトを作成する

アイデアポータルからアイデアから顧客プロジェクトを作成します。

始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

このタスクについて

アイデアポータルは、アイデアを収集、キュレーションし、デマンド、プロジェクト、エピック、またはストーリーに昇格する中心的な場所を提供します。プロジェクトポートフォリオ管理とのカスタマーサービス管理 (CSM) のデータ連携により、アイデアから顧客プロジェクトを作成することもできます。詳細については、「[アイデアポータル](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [アイデア](#) > [アイデアポータル](#).
2. タスクを作成するアイデアのタイトルをクリックします。
3. [その他のオプション] アイコンをクリックし、[プラットフォームで開く] を選択して、フォームビューでアイデアを開きます。
4. [アイデア] ポップアップウィンドウで、[タスクの作成] をクリックします。
5. [アイデアをタスクに変換 (Convert Idea to Task)] ポップアップウィンドウで、[タスクタイプを選択] フィールドで [顧客プロジェクト] を選択し、**[OK]** をクリックします。  
システムによってプロジェクトが作成され、[アイデア] ポップアップウィンドウの上部にある情報メッセージにプロジェクト番号が表示されます。[顧客プロジェクト] フォームで、アイデアレコードが [アイデア] 関連リストに追加されます。

デマンドから顧客プロジェクトを作成する

デマンドレコードから顧客プロジェクトを作成します。

始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

手順

1. 次の場所へ移動して、デマンドレコードを作成します。 [デマンド](#) > [デマンド](#) > [新規作成](#).
2. [デマンド] フォームのフィールドに入力し、[保存] をクリックします。  
このフォームのフィールドの詳細については、「[デマンドの作成](#)」を参照してください。
3. デマンドレコードを開き、[プロジェクト作成] 関連リンクをクリックします。
4. [プロジェクト作成] ポップアップウィンドウで、[プロジェクトクラス] フィールドで [顧客プロジェクト] を選択します。
5. **[OK]** をクリックします。  
システムによってプロジェクトが作成され、[デマンド] フォームの上部にある情報メッセージにプロジェクト番号が表示されます。[顧客プロジェクト] フォームで、デマンドレコードが [デマンド] 関連リストに追加されます。

## カスタマーサービスエージェントタスク

カスタマーサービスエージェントは、カスタマープロジェクトを表示し、カスタマープロジェクトとタスクのケースを作成できます。

エージェントには、次の表で説明されているタスクを実行するために次のロールが必要です。

- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.projectstakeholder

## カスタマーサービスエージェントタスク

タスク	詳細
カスタマープロジェクトを表示	<p>カスタマーサービスエージェントは、次の場所へ移動して顧客プロジェクトのリストを表示できます。 <b>カスタマーサービス &gt; プロジェクト &gt; すべて</b>。このリストのプロジェクトをクリックすると、プロジェクトタスク、プロジェクト連絡先、サブプロジェクトを含むプロジェクトの詳細が [カスタマープロジェクト] フォームに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: エージェントは、プロジェクトの詳細に対する読み取り専用アクセス権を保持しています。</p>
アカウントに対して作成されたプロジェクトおよびプロジェクトタスクを表示	<p>カスタマーサービスエージェントは、顧客アカウントにリンクされているプロジェクトを表示できます。顧客アカウントレコードから、エージェントは [プロジェクト] 関連リストにあるそのアカウントのプロジェクトを表示できます。</p> <p>このリストのプロジェクトをクリックすると、プロジェクトタスク、プロジェクト連絡先、サブプロジェクトを含むプロジェクトの詳細が [カスタマープロジェクト] フォームに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: エージェントは、プロジェクトの詳細に対する読み取り専用アクセス権を保持しています。</p>
連絡先に関連するプロジェクトとプロジェクトタスクを表示	<p>カスタマーサービスエージェントは、連絡先に関連するプロジェクトとプロジェクトタスクを表示できます。移動先 <b>カスタマーサービス &gt; カスタマー &gt; 連絡先</b> をクリックし、連絡先を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロジェクトを表示するには、[プロジェクト] 関連リストをクリックします。</li> <li>• タスクを表示するには、[プロジェクトタスク] 関連リストをクリックします。</li> </ul>

カスタマーサービスエージェントタスク (続く)

タスク	詳細
	<p><b>i</b> 注: 必要に応じて、これらの関連リストを追加するように [連絡先] フォームを構成します。</p>
<p>プロジェクトのケースを作成</p>	<p>カスタマーサービスエージェントとエージェントマネージャーは、カスタマープロジェクトのケースを作成できます。</p> <p>ケースを作成する際、エージェントはプロジェクトを [ケース] フォームの [プロジェクト] フィールドで選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントが [アカウント] フィールドで選択されている場合、エージェントはそのアカウントに関連付けられているプロジェクトから選択できます。</li> <li>• [アカウント] フィールドが空の場合、エージェントはアカウントに対して作成されたすべてのプロジェクトから選択できます。選択にあたり、関連するアカウントの [アカウント] フィールドが入力されます。</li> </ul> <p>プロジェクトから作成された場合、これらのフィールドは [ケース] フォームに自動で設定されます。</p> <p>プロジェクトに作成されたケースは、[カスタマープロジェクト] フォームの [ケース] 関連リストに表示されます。</p>
<p>プロジェクトタスクのケースを作成</p>	<p>カスタマーサービスエージェントとエージェントマネージャーは、カスタマープロジェクトタスクのケースを作成できます。</p> <p>ケースを作成する際、エージェントはタスクをケースフォームの [プロジェクトタスク] フィールドで選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロジェクトが [プロジェクト] フィールドで選択されている場合、エージェントはそのプロジェクトに対して作成されたプロジェクトタスクから選択できます。</li> <li>• [プロジェクト] フィールドが空の場合、エージェントはアカウントに対して作成されたすべてのプロジェクトのプロジェクトタスクから選択できます。選択にあたり、関連するプロジェクトとアカウントの [プロジェクト] と [アカウント] の各フィールドが入力されます。</li> </ul>

カスタマーサービスエージェントタスク (続く)

タスク	詳細
	<p>プロジェクトタスクから作成された場合、これらのフィールドは [ケース] フォームに自動で設定されます。</p> <p>プロジェクトタスクに作成されたケースは、[カスタマープロジェクト] フォームと [カスタマープロジェクトタスク] フォームの [ケース] 関連リストに表示されます。</p>

カスタマータスク

カスタマーサービスポータルから、外部ユーザーはプロジェクトの表示、アサインされたタスクの完了、プロジェクトの問題のケースの作成を実行できます。

ユーザーには、次の表で説明されているタスクを実行するために次の CSM 外部ロールのいずれかが必要です。

- sn\_customerservice.customer
- sn\_customerservice.customer\_admin
- sn\_customerservice.partner
- sn\_customerservice.partner\_admin

さまざまなカスタマータスク

タスク	詳細
プロジェクトとプロジェクトの詳細を表示	<p>顧客は、プロジェクト連絡先としてプロジェクトに関連付けられている場合、アカウントに対して作成されたプロジェクトを表示できます。顧客は [カスタマープロジェクト] フォームのプロジェクトの詳細に対する読み取り専用アクセス権を持っています。</p> <p>また、システムアドミニストレーターが各テーブルに対応する ACL を構成している場合、次の関連リストのレコードを表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Customer Project のタスク</li> <li>• プロジェクト変更要求</li> <li>• ステータスレポート</li> <li>• サブプロジェクト</li> <li>• 作業指示</li> <li>• プロジェクト担当者</li> </ul>

さまざまなカスタマータスク (続く)

タスク	詳細
	<p><b>i</b> 注: [作業指示] 関連リストは、次のプラグインがアクティブな場合に表示されます: プロジェクト管理のフィールドサービス (com.snc.wm_ppm) とフィールドサービス管理 (FSM) によるカスタマーサービス (com.snc.csm_fsm_integration)</p> <p>プロジェクトを表示するには、次を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [連絡先] をカスタマーサービスポータルヘッダーでクリックします。</li> <li>2. [プロジェクト] をクリックして、プロジェクトを [カスタマープロジェクト] リストから選択します。</li> <li>3. [カスタマープロジェクト] フォームの詳細を表示します。</li> </ol>
<p>プロジェクトタスクを表示して更新</p>	<p>次の場合、顧客はアカウントに対して作成されたプロジェクトのプロジェクトタスクを表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 顧客がプロジェクトの連絡先としてプロジェクトに関連付けられている。</li> <li>• プロジェクトタスクが [顧客に表示] としてマークされている。</li> </ul> <p>顧客はカスタマープロジェクトマネージャーによってアサインされたプロジェクトタスクを表示して更新できます。</p> <p>プロジェクトタスクを表示して更新するには、次を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [自分のリスト] をカスタマーサービスポータルヘッダーでクリックします。</li> <li>2. [マイプロジェクトタスク] をクリックして、プロジェクトを [カスタマープロジェクトタスク] リストから選択</li> <li>3. [カスタマープロジェクトタスク] フォームの詳細を表示</li> <li>4. 必要に応じて [実開始日] フィールドと [実終了日] フィールドを更新して、[保存] をクリック</li> <li>5. コメントを [アクティビティ] フィールドに追加して、[投稿] をクリック</li> </ol> <p><b>i</b> 注: 顧客は、以下から直接タスクを表示することもできます。 サポート &gt; プロジェクト &gt; プロジェクトタスク。</p>

## さまざまなカスタマータスク (続く)

タスク	詳細
プロジェクトタスクを完了	<p>顧客がプロジェクトタスクの作業を完了すると、タスクを完了としてマークできます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [自分のリスト] をカスタマーサービスポータルヘッダーでクリックします。</li> <li>2. [マイプロジェクトタスク] をクリックして、プロジェクトを [カスタマープロジェクトタスク] リストから選択</li> <li>3. [完了としてマーク] を [アクション] ウィジェットでクリックします。</li> </ol>
プロジェクトとプロジェクトタスクのケースを作成	<p>顧客はプロジェクト連絡先としてプロジェクトに関連付けられている場合、ケースをプロジェクトとプロジェクトタスクに対して作成できます。顧客はケースを次の 2 つの方法で作成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• プロジェクトフォームまたはプロジェクトタスクフォームから。</li> <li>• カスタマーサービスポータルヘッダーの [ケース] メニューから</li> </ul> <p>ケースをプロジェクトまたはプロジェクトタスクから作成するには、次を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [カスタマープロジェクト] フォームまたは [カスタマータスク] フォームに移動します。</li> <li>2. [ケースを作成] を [アクション] ウィジェットでクリックします。</li> <li>3. [プロジェクトケースを作成] レコードプロデューサーのフィールドを入力します。[プロジェクト] と [プロジェクトタスク] の各フィールドが自動で入力されます。</li> <li>4. [送信] をクリックします。</li> </ol> <p>ケースをケースメニューから作成します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. カスタマーサービスポータルヘッダーの [ケース] をクリックして、[プロジェクトケースを作成] を選択</li> <li>2. [プロジェクトケースを作成] レコードプロデューサーのフィールドを入力します。</li> <li>3. [送信] をクリックします。</li> </ol> <p>[プロジェクトケースレコードプロデューサーを作成] には、[プロジェクト] と [プロジェクトタスク] の各フィールドが含まれています。これらのフィールドは、顧客がプロジェクトタスクのいずれかにアクセスできる場合に表示されま</p>

さまざまなカスタマータスク (続く)

タスク	詳細
	<p>す。プロジェクトおよびプロジェクトタスクの選択は、顧客のアカウントのプロジェクトに制限されています。</p>
<p>アカウントに対して作成されたプロジェクトおよびプロジェクトタスクのケースのリストを表示</p>	<p>カスタマーアドミン、パートナーアドミン、およびカスタマーケースマネージャーは、アカウントのプロジェクトおよびプロジェクトタスクに対して作成されたすべてのケースを表示できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [自分のリスト] をカスタマーサービスポータルヘッダーでクリックします。</li> <li>2. [すべてのケース] を [自分のリスト] ウィジェットでクリックします。</li> </ol>
<p>ケースに対して作成されたプロジェクト変更要求とプロジェクトの問題レコードを表示</p>	<p>顧客連絡先では、ケースに対して作成されたプロジェクト変更要求とプロジェクトの問題レコードを次の場合に表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 顧客がプロジェクト連絡先としてプロジェクトに追加されている。</li> <li>• システムアドミニストレーターが各テーブルに対応する ACL を構成している。</li> </ul> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [自分のリスト] をカスタマーサービスポータルヘッダーでクリックします。</li> <li>2. [すべてのケース] を [自分のリスト] ウィジェットでクリックします。</li> <li>3. ケースを [ケース] リストから選択</li> <li>4. [関連レコード] ウィジェットのレコードを表示</li> </ol>

### カスタマーサービス投資ポータル

カスタマーサービス管理 (CSM) とプロジェクトポートフォリオ管理とのデータ連携により、投資ポータルの CSM 固有のビューにアクセスできるようになり、顧客プロジェクトが表示されます。

CSM 投資ポータルを使用して、次の操作を行います。

- 投資ボードに CSM 固有の列を追加する
- 投資ボードの CSM 固有の列にフィルターを追加する

IT 投資ポータルで、顧客プロジェクトと IT プロジェクトの両方を表示できます。詳細については、プロジェクト管理のドキュメントの「[投資ポータル](#)」を参照してください。

#### CSM 投資ポータルで投資ボードを作成する

CSM 投資ポータルで投資ボードを作成し、目的のカスタマーサービスプロジェクト固有の情報を追加します。

## 始める前に

必要なロール：カスタマープロジェクトマネージャー (it\_project\_manager + sn\_customerservice.projectmanager)

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **プロジェクト** > **投資ポータル**.
2. **[New]** をクリックします。
3. **[新規作成]** ポップアップウィンドウのフィールドに入力します。  
これらのフィールドの詳細については、「**投資ボードの作成**」を参照してください。
4. **[作成]** をクリックします。  
投資ボードが作成されると、CSM 投資ポータルページが開きます。

## ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携

カスタマーサービス管理 (CSM) およびフィールドサービス管理 (FSM) は、ServiceNow<sup>®</sup> ファイナンシャルマネジメント アプリケーション、およびダッシュボードとレポートとのデータ連携を提供します。

ファイナンシャルマネジメントアプリケーションを使用すると、組織内で経費を割り当て、追跡、およびレポートすることができます。ファイナンシャルマネジメントアプリケーションで経費を割り当てると、経費は割り当てと呼ばれる詳細な金額に分割されます。これらの割り当ては、特定のコストモデルの特定のセグメントとアカウントに関連付けることができます。ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携により、カスタマーサービス管理 (CSM) およびフィールドサービス管理 (FSM) のコスト割り当てが提供されます。

ファイナンシャルマネジメントワークベンチでこれらのコスト割り当てを使用することで、財務アドミニストレーターは経費を割り当てるためのグラフィカルインターフェイスを利用できます。からワークベンチにアクセスする **コストの透明性** > **ワークベンチ** 移動します

## プラグイン

カスタマーサービス管理 (CSM) 用とフィールドサービス管理 (FSM) 用にそれぞれ 1 つずつの 2 つの異なるプラグインによって、ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携を実現できます。これらのプラグインでは、コスト割り当てに基づいてダッシュボードが追加されます。

- パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：カスタマーサービスのファイナンシャルマネジメントプラグイン (com.snc.pa.fm.csm)。
- パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：フィールドサービス管理のファイナンシャルマネジメントプラグイン (com.snc.pa.fm.fsm)。

パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：カスタマーサービスのファイナンシャルマネジメントプラグインには、FY16 第 1 四半期から FY17 第 2 四半期までのデモデータが含まれています。デモデータには、CSFM プリフィックスが付加されたレコードが含まれており、これは、レコードが **カスタマーサービス管理 (CSM)** と **ファイナンシャルマネジメント** のデータ連携に対応していることを示しています。プラグインを有効化すると、これらのレコードがケース (sn\_customerservice\_case) テーブルに追加されます。

- ❗ **注：** パフォーマンスアナリティクス:コンテンツパック:フィールドサービス管理のファイナンシャルマネジメントプラグインには、デモデータは含まれていません。

## コストモデル

コストモデルは、経費の割り当てを決定する一連のルール、メソッド、およびメトリクスです。ファイナンシャルマネジメントワークベンチの **[データ定義]** タブでコストモデルを選択します。

カスタマーサービス管理 (CSM) の場合、ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携には次のコストモデルが用意されています。

- コストアカウントの **CSM** 割り当てモデル: 個々の B2B 顧客アカウントに経費を割り当てます。
- チャンネルの **CSM** 割り当てモデル: コミュニケーションチャンネルの経費を割り当てます。

フィールドサービス管理 (FSM) の場合、ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携には次のコストモデルが用意されています。

会社の **FSM** 割り当てモデル: 会社の経費を割り当てます。

## セグメント階層

アカウントのチャートにあるすべてのアカウントは、階層内に構成されたセグメントに属します。この階層では、下位レベルのアカウントおよびセグメントから上位レベルのアカウントおよびセグメントへの経費の積み上げが可能になります。

- 顧客アカウントの **CSM** 割り当てモデルではセグメント階層として、アサイン先グループ > 製品 > 顧客アカウントが使用されます。
- チャンネルの **CSM** 割り当てモデルではセグメント階層として、アサイン先グループ > 製品 > チャンネルが使用されます。
- 会社の **FSM** 割り当てモデルではセグメント階層として、アサイン先グループ > 製品 > 会社が使用されます。

## アカウントのバケット

クレンジングされた経費をアカウントおよびセグメントにアサインする前に、アカウントバケットを使用して、それらの経費を分類します。アカウントバケットは、複数の子バケットが単一の親バケットを参照できるように、親/子関係で編成することができます。

カスタマーサポートとフィールドサービスサポートのアカウントバケットには以下が含まれます。

- 施設
- IT チャージバック
- 給与および人件費
- プロフェッショナル料金 & サービス
- 消耗品
- トレーニング
- その他の経費

## 割り当て指標

割り当て指標は、次のようなディメンションに基づいて割り当てを分割するために作成および使用できるルールです。

- カスタマーサービスケースの数: 会計期間内にクローズされたケースの数に基づいて、製品に経費を割り当てます。
- カスタマーサービスケースの合計解決時間: 会計期間内にクローズされたケースの作業時間の合計に基づいて、製品に経費を割り当てます。
- フィールドサービス作業指示書タスクの数: 会計期間内に完了した作業指示書タスクの数に基づいて、製品に経費を割り当てます。
- 作業指示書の合計完了時間: 会計期間内に完了したタスクの合計作業時間に基づいて、製品に経費を割り当てます。

カスタマーサービス管理 (CSM) の場合、ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携には次の配分評価指標が用意されています。

- CSM で人数によってアサイン先グループに割り当てる
- CSM でケース数によって製品に割り当てる
- CSM でケースの作業時間数によって製品に割り当てる
- CSM でケース数によってアサイン先グループから製品へロールアップする
- CSM でケースの作業時間数によってアサイン先グループから製品へロールアップする
- CSM でケース数によって製品からアカウントへロールアップする
- CSM でケースの作業時間数によって製品からアカウントへロールアップする

フィールドサービス管理 (FSM) の場合、ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携には次の割り当て指標が用意されています。

- FSM 人員ごとのアサイン先グループへの割り当て
- FSM は # 作業オーダー別の製品に割り当てます
- FSM で作業指示書数によって製品から会社へロールアップする

## ユーザーロール

これらのロールは、ファイナンシャルマネジメントワークベンチ (コストの透明性 > ワークベンチ):

- cost\_transparency\_analyst
- cost\_transparency\_admin
- financial\_mgmt\_user
- financial\_mgmt\_admin

## ダッシュボードおよびレポート

パフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：カスタマーサービスのファイナンシャルマネジメントおよびパフォーマンスアナリティクス：コンテンツパック：フィールドサービス管理のファイナンシャルマネジメントプラグインは、次のダッシュボードを提供します。

- CSM 財務ダッシュボード
- FSM 財務ダッシュボード

移動先 パフォーマンスアナリティクス > ダッシュボード をクリックし、[ダッシュボード] メニューから目的のダッシュボードを選択します。

## 関連トピック

[ファイナンシャルマネジメント](#)

[ファイナンシャルマネジメントワークベンチ](#)

## ファイナンシャルマネジメントとのデータ連携

カスタマーサービス管理 (CSM) は、ServiceNow® ファイナンシャルマネジメント アプリケーションとのデータ連携、およびダッシュボードとレポートを提供します。

## 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

- 注: Financial Management For CSM プラグイン (com.snc.financial\_management\_for\_csm) は、システム管理者が直接有効化することはできなくなりました。このプラグインは、HI カスタマーサービスシステムから要求できます。

### 手順

- 移動先 **すべて** > システム定義 > プラグイン。
- パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - カスタマーサービスのファイナンシャルマネジメントプラグイン (com.snc.pa.fm.csm) を検索します。
- [有効化] をクリックします。

## Adobe Experience Manager とのデータ連携

カスタマーサービス管理 (CSM) および ナレッジ管理 の機能を Adobe Experience Manager (AEM) の ServiceNow コンポーネントで拡張して、事前に統合された Web エクスペリエンスを外部顧客に提供します。

AEM でビルドされた Web サイトで作業する際は、それぞれ Web サイトにあるカスタマーサービスケースおよびナレッジ記事に関連する カスタマーサービス管理 (CSM) および ナレッジ管理 の機能を埋め込むことができます。AEM とのデータ連携には、次の利点があります。

- ServiceNow ナレッジおよびケースコンポーネントを、AEM でビルドされた自社ブランド Web サイトで使用します。
- エンドユーザーが必要なときに必要な場所で情報にアクセスできるように統一された一貫性のあるエクスペリエンスを実現

### サポートされている AEM バージョン

AEM 6.5 から、ナレッジおよびケースコンポーネントを AEM でビルドされた Web サイトのページに追加して、ServiceNow サイト内で利用可能なページを Web サイトのコンテンツを設計するための参照として使用できます。詳細については、「[Adobe Experience Manager の ServiceNow ページ](#)」、「[Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ナレッジ記事を表示する](#)」、「[Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ケースを表示](#)」を参照してください。

### AEM パッケージの ServiceNow コンポーネント

[AEM の ServiceNow コンポーネント] を AEM インスタンスにインストールします。[直接ダウンロード URL](#) を使用するか、<https://experience.adobe.com/downloads> からパッケージにアクセスすることで、パッケージをダウンロードできます。詳細については、Adobe ヘルプセンターで「[クラウドソフトウェア配布を体験する](#)」を参照してください。

パッケージをインストールしたら、AEM にある ServiceNow サービスとコンポーネントの認証設定とデータ連携設定を構成します。詳細については、「[AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの認証設定の構成](#)」と「[AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの統合設定の構成](#)」を参照。

### カスタマーサービス管理 (CSM) と Adobe Experience Manager の統合

Adobe Experience Manager (AEM) の ServiceNow コンポーネントを使用して、事前に統合された Web エクスペリエンスを外部顧客に提供します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

## このタスクについて

このタスクでは、カスタマーサービス管理 (CSM) および ナレッジ管理 機能の AEM とのデータ連携に関する一般的な手順を説明します。

### 手順

1. **[AEM の ServiceNow コンポーネント]** を AEM インスタンスにインストールします。  
直接ダウンロード URL [\[2\]](#) を使用するか、<https://experience.adobe.com/downloads> [\[2\]](#) からパッケージにアクセスすることで、パッケージをダウンロードできます。詳細については、Adobe ヘルプセンターで「クラウドソフトウェア配布を体験する [\[2\]](#)」を参照してください。
2. AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの認証設定の構成。
3. AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの統合設定の構成。

## AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの認証設定の構成

OIDC およびシングルサインオン (SSO) の両プロトコルをサポートする、サードパーティ OpenID コネクト (OIDC) プロバイダを使用すると、Web サイトの Adobe Experience Manager (AEM) インスタンスと ServiceNow インスタンスの両方にログインできるようになります。

Okta または Microsoft Azure を、OIDC とシングルサインオン (SSO) の各プロトコルの両方をサポートするサードパーティ OIDC プロバイダとして選択できます。

- i** 注: AEM インスタンスでは、選択したサードパーティ OIDC プロバイダを SSO プロバイダとして使用する必要があります。

### ServiceNow をサードパーティ OIDC プロバイダで登録

ServiceNow をサードパーティ OIDC プロバイダを使用して Web アプリケーションとして登録し、JSON Web トークン (JWT) を使用してユーザーの識別子を検証します。

### 始める前に

ServiceNow では、エンドユーザーの情報を含む JWT トークンを OIDC プロバイダに送信することにより、エンドユーザーを識別します。プロバイダに応じて、ServiceNow を OIDC プロバイダで登録するプロセスは異なります。

- i** 注:

このトピックでは Okta を例として使用していますが、自身の OIDC プロバイダの詳細を代用できます。

必要なロール: Okta アカウント (サードパーティ OIDC プロバイダアカウント)

### 手順

1. Okta アカウントにログインします。
2. [アプリケーション] メニューを選択します。
3. [アプリケーション] ページで、[アプリケーションを追加] をクリックします。
4. [新規アプリケーションを作成] ページで、[Web] を選択
5. フィールドに入力します。

### OIDC 設定

フィールド	値
アプリケーションラベル	ServiceNow インスタンスの一意のアプリケーション名

フィールド	値
認証コード	選択済み
トークンのリフレッシュ	選択済み
ログインリダイレクト URI	AEM インスタンスのコールバック URL URL 構造 : https://<AEM-instance>:<AEM_port>/bin/now/auth/callback
ログイン開始	アプリのみ

## 6. [完了] をクリックします。

### 次のタスク

Okta を OAuth プロバイダとして ServiceNow と AEM の各インスタンスに設定する場合のために、[クライアント認証情報] セクションの [クライアント ID] と [クライアントシークレット] の各値を記録します。

### OIDC プロバイダを ServiceNow インスタンスに追加する

エンドユーザーの識別子を確認するには、サードパーティ OIDC プロバイダサービスを ServiceNow インスタンスに追加します。

### 始める前に

サードパーティの OIDC プロバイダサービスを OAuth プロバイダとして構成し、[クライアント ID] と [クライアントシークレット] の各値を記録しておく必要があります。詳細については、「[ServiceNow をサードパーティ OIDC プロバイダで登録](#)」を参照してください。

必要なロール : oauth\_admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > システム OAuth > アプリケーションレジストリー**。

2. ServiceNow インスタンスの OAuth を設定

- [新規] をクリックして [ID トークンを検証するために OIDC プロバイダを構成] を選択し、[アプリケーションレジストリー] フォームに入力します。
- OIDC プロバイダ (Okta または Microsoft Azure) の既存のテンプレートを選択し、[アプリケーションレジストリー] フォームのデフォルト値をそのまま使用するか、変更します。

**i** 注: OIDC プロバイダテンプレートは、デモデータを OAuth 2.0 プラグインを使用してロードした後に利用できます。詳細については、「[Configure an OAuth OIDC provider \(OAuth OIDC プロバイダーの構成\)](#)」を参照してください。

### アプリケーションレジストリーフォーム

フィールド	説明
名前	一意の名前を OAuth プロバイダーに入力します。
クライアント ID	サードパーティ OIDC サーバーに登録された ServiceNow インスタンスに対して以前記録されたクライアント ID。ServiceNow インスタンスは、アクセストークンを要求するときにクライアント ID を使用します。

フィールド	説明
クライアントシークレット	サードパーティ OIDC サーバーに登録された ServiceNow インスタンスに対して以前記録されたクライアントシークレット。
OAuth OIDC プロバイダ設定	ServiceNow インスタンスに登録した OIDC プロバイダです。 <b>注:</b> [OIDC メタデータ URL] フィールド値が正しいことと [ユーザー要求] フィールドと [ユーザーフィールド] フィールドが正しくマッピングされていることを確認するには、OIDC プロバイダ構成のレコードを選択するか、利用できない場合は別の設定を作成します。

### 3. 変更内容を保存します。

- 既存のテンプレートの場合、[更新] をクリック
- 新しいテンプレートの場合、[送信] をクリックします。

### OIDC プロバイダの詳細を Adobe Experience Manager で構成する

サードパーティ OIDC プロバイダの詳細を Adobe Experience Manager (AEM) インスタンスで構成して、ServiceNow コンポーネントに認証されたユーザーとしてアクセスします。

#### 始める前に

サードパーティの OIDC プロバイダサービスを OAuth プロバイダーとして構成し、[クライアント ID] と [クライアントシークレット] の各値を記録しておく必要があります (ServiceNow をサードパーティ OIDC プロバイダで登録 参照)。

必要なロール：AEM アドミニストレーター

#### このタスクについて

AEM ユーザーが ServiceNow インスタンスに認証されたユーザーとしてアクセスできるように、OIDC プロバイダの詳細を構成します。この OIDC プロバイダの詳細を AEM で構成しない場合、AEM ユーザーは ServiceNow インスタンスにアクセスする際に公開ユーザーとして見なされます。

#### 手順

1. 次の形式の URL を使用して、AEM で Web コンソールにアクセスします。https://<AEM\_hostname>:<AEM\_port>/system/console/configMgr
2. [ServiceNow OAuth 構成] を検索します。
3. [名前] 列で、[ServiceNow OAuth 構成] リンクをクリックします。
4. 構成設定の値を指定します。

#### ServiceNow OAuth 構成設定

フィールド	説明
ServiceNow クラ イアント ID	ServiceNow インスタンスの OAuth を設定するときに記録されたクライアント ID
ServiceNow クラ イアントシークレット	ServiceNow ポータルの OAuth を設定するときに記録されたクライアントシークレット

フィールド	説明
OAuth プロバイダ 認証 URL	認証コードの取得に使用される認証サーバーのエンドポイント次の URL 構造で、サードパーティ OIDC プロバイダの承認サーバーのドメイン名に置き換えます。  例：https://<auth_server_domain>/oauth2/authorize
OAuth プロバイダ アクセストークン URL	認証サーバーのエンドポイントは、アクセストークンの認証コードの交換に使用されます。次の URL 構造で、サードパーティ OIDC プロバイダの承認サーバーのドメイン名に置き換えます。  例：https://<auth_server_domain>/oauth2/token
認証要求スコープ	認証アクセスを制限するためのスコープのリスト  ❗ 注：デフォルト値の openid email profile offline_access は、ほとんどの OIDC プロバイダで機能します (例：Okta など)。
リフレッシュト ークンを保存するユ ーザープロパティ	認証リフレッシュトークンを保存するユーザープロパティの名前  ❗ 注：入力されると、このトークンは、今後のすべての要求でそのユーザーのアクセストークンを取得するために使用されます。

5. [保存] をクリックします。

## AEM での ServiceNow サービスとコンポーネントの統合設定の構成

Adobe Experience Manager (AEM) インスタンスとの統合のために ServiceNow サービスとコンポーネントを設定する必要があります。

### AEM で ServiceNow サービスの使用を有効にするための設定

以下のタイプの構成設定を、AEM の ServiceNow サービスに定義できます。

- サードパーティ OIDC プロバイダを使用する認証設定 (「OIDC プロバイダの詳細を Adobe Experience Manager で構成する」参照)
- ServiceNow サービスの特定の設定 (「ServiceNow サービスの OSGi 構成設定を定義する」参照)
- ServiceNow サービスのログファイル設定 (「ServiceNow サービスのログファイル設定を Adobe Experience Manager (AEM) で構成します。」参照)

### ServiceNow コンポーネントを AEM で使用するための設定

[Knowledge API] エンドポイントを AEM インスタンスで使用するために、ServiceNow インスタンスのクロスオリジンリソース共有 (CORS) ルールを定義する必要があります。詳細については、「AEM から ServiceNow API エンドポイントにアクセスするためのクロスオリジンリソース共有ルール (CORS) を定義します」を参照してください。

#### ServiceNow サービスの OSGi 構成設定を定義する

ServiceNow コンポーネントによって Adobe Experience Manager (AEM) で使用される ServiceNow サービスの OSGi 構成設定を定義します。

始める前に

必要なロール：AEM アドミニストレーター

手順

1. 次の形式の URL を使用して、Web コンソールにアクセスします：https://<AEM\_hostname>:<AEM\_port>/system/console/configMgr。
2. [ServiceNow 構成] を検索します。
3. [名前] 列で、[ServiceNow 構成] リンクをクリックします。
4. 構成設定の値を指定します。

ServiceNow 構成設定

フィールド	説明
ベースインスタンス URL	ServiceNow インスタンスの完全な URL
ナレッジベース	<p>関連するナレッジ記事を含めるためのナレッジベースのシステム識別子 (sys_id)。複数のエントリでは、ナレッジベースをカンマで区切ります。</p> <p><b>i</b> 注: 空白の値は、ServiceNow インスタンスにあるすべてのナレッジベースからの記事が、適切な権限を持つユーザーによりアクセス可能であることを示します。</p>
記事をすべての言語で表示	ServiceNow コンポーネントのナレッジ記事をすべての言語で表示するためのオプション

5. [保存] をクリックします。

ServiceNow サービスのログファイル設定を **Adobe Experience Manager (AEM)** で構成します。

Adobe Experience Manager (AEM) の ServiceNow サービスのログファイル設定を構成して、認証プロセスの問題を特定するためのデバッグログを生成します。

始める前に

必要なロール：AEM アドミニストレーター

手順

1. 次の形式の URL を使用して、Web コンソールにアクセスします：https://<AEM\_hostname>:<AEM\_port>/system/console/configMgr。
2. 移動先 **OSGi** > 設定。
3. **logs/project-servicenow-components.log: info** を検索して選択
4. デフォルトのフィールド値を検証するか、カスタム構成の独自の値を入力します。

ロガー構成設定

フィールド	値
ログレベル	Debug
ログファイル	ServiceNow ログファイルのパス
メッセージパターン	ログメッセージをフォーマットするためのメッセージ形式のパターン
ロガー	ServiceNow ログインサービスのロガー名

フィールド	値
additivity	階層の上位にあるアペンダーに対するログの送信を無効にするオプション

5. [保存] をクリックします。

**AEM** から **ServiceNow API** エンドポイントにアクセスするためのクロスオリジンリソース共有ルール (**CORS**) を定義します

ServiceNow インスタンスのクロスオリジンリソース共有ルール (CORS) を定義して、Adobe Experience Manager (AEM) インスタンスからナレッジ管理 REST API、ケース API、または CSM 添付ファイル API にアクセスします。

始める前に

CORS ルールを定義している API が構成済みであることを確認します。

- ナレッジ記事のナレッジ管理 REST API エンドポイントを使用するには、ナレッジ API プラグイン (sn\_km\_api) を有効にします。詳細については、「[ナレッジ管理 REST API](#)」を参照してください。
- カスタマーサービスケースにケース API エンドポイントを使用するには、カスタマーサービスプラグイン (com.sn.customerservice) を有効にします。詳細については、「[ケース API](#)」を参照してください。
- ケースの添付ファイルの CSM 添付ファイル API エンドポイントを使用するには、`glide.rest.attachment_csm_api.allowed_tables` システムプロパティを構成し、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルを含めます。詳細については、「[CSM 添付ファイル API](#)」を参照してください。

必要なロール：web\_service\_admin

このタスクについて

手順

- 移動先 **すべて > システム Web サービス > CORS ルール**。
- [**New**] をクリックします。
- [CORS ルール] フォームのフィールドに記入します。

**CORS** ルールフォーム

フィールド	説明
名前	CORS ルールを識別するための名前
REST API	この CORS ルールが適用される REST API。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジ記事の場合は、[ナレッジ管理 <b>REST API [sn_km_api/knowledge]</b>] を選択してください。</li> <li>カスタマーサービスケースの場合は、[ケース <b>[sn_customerservice/case]</b>] を選択します。</li> <li>ケース添付ファイルの場合は、[<b>CSM 添付ファイル API [now/attachment_csm]</b>] を選択します。</li> </ul>
ドメイン	この CORS ルールが適用される AEM インスタンス
最大経過時間	クライアント セッションをキャッシュする秒数

4. [HTTP メソッド] 関連リストで、[HTTP メソッド] を選択して、Web サービスプロバイダに要求を送信します。
  - ナレッジ記事の場合は、**[GET]** を選択します。
  - カスタマーサービスケースの場合は、**[GET]**、**[PUT]**、**[POST]** を選択します。
  - ケース添付ファイルの場合は、**[GET]**、**[POST]**、**[DELETE]** を選択します。
5. ケース API の場合、[HTTP ヘッダー] 関連リストの [公開済みヘッダー] フィールドに、X-Total-Count を入力します。
6. [送信] をクリックします。

## AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする

Adobe Experience Manager (AEM) の ServiceNow コンポーネントの見た目を、色を指定して定義できます。

AEM アドミニストレーターとして、すべてのコンポーネントに事前設定された色変数を変更するか、`initializeCSS` 関数を使用することでカスタム CSS クラスにより特定のコンポーネントの色をカスタマイズできます。[カスタム CSS クラス] プロパティで、コンポーネントのカスタム CSS クラスを指定します。詳細については、「[Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ナレッジ記事を表示する](#)」と「[Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ケースを表示](#)」を参照。

- i** 注: デフォルトでは、ServiceNow コンポーネントは Bootstrap v4.4.1 CSS スタイルを使用して構成されています。AEM ページで別の Bootstrap バージョンを使用している場合、ServiceNow コンポーネントスタイルはページのスタイルによって上書きされます。

### AEM の全 ServiceNow コンポーネントの色テーマを変更する

カラー変数を構成することで、Adobe Experience Manager (AEM) の ServiceNow コンポーネントの色テーマを一度に設定できます。


始める前に

必要なロール: AEM アドミニストレーター

このタスクについて

- i** 注: デフォルトでは、ServiceNow コンポーネントは Bootstrap v4.4.1 CSS スタイルを使用して構成されています。AEM ページで別の Bootstrap バージョンを使用している場合、ServiceNow コンポーネントスタイルはページのスタイルによって上書きされます。

手順

1. ブラウザで **CRXDE Lite** を開きます 。
 

たとえばブラウザで、`http://<AEM_hostname>:<AEM_port>/crx/de` の形式で URL を入力します。CRXDE Lite のデフォルト URL は `http://localhost:4502/crx/de` です。
2. 移動先 アプリ > **servicenow-components** > **clientlib** > **clientlib-common**.
3. `variables.less` ファイルを開きます。
4. ServiceNow コンポーネントの HTML 要素で利用可能な色変数を構成します。

色変数の設定

色の設定	変数
テキストコンテンツ	@text-color
ハイパーリンク	@link-color

色の設定	変数
バッジ	@badge-text-color
バッジの背景	@badge-background-color
視覚的な強調のためのプライマリ色	@primary-color
視覚的な強調のためのプライマリ色に対する補色	@secondary-color
コンポーネントタイトル	@title-color
プライマリボタンのテキスト	@primary-btn-text-color
プライマリボタンの背景	@primary-btn-bkg-color
セカンダリボタンのテキスト	@secondary-btn-text-color
セカンダリボタンの背景	@secondary-btn-bkg-color

**i** 注: 次のいずれかの方法で、変数の色を指定します。

- 色名  
たとえば、red など
- 16 進値  
たとえば、#FF0000 など
- RGB 値  
たとえば、rgb(255,0,0) など
- var 関数  
var 関数を使用して、色のカスタムプロパティを指定します。たとえば、var(--gray-dark) など。

5. CRXDE Lite メニューから、[すべて保存] をクリックして、AEM サーバーに変更を保存します。

#### AEM の ServiceNow コンポーネントの色テーマを変更する

Adobe Experience Manager (AEM) で、`initialize` 関数を使用して ServiceNow コンポーネントの配色テーマを上書きします。

始める前に

必要なロール: AEM アドミニストレーター

このタスクについて

`variables.less` ファイルで指定した色変数は、AEM 内のすべての ServiceNow コンポーネントに適用されます。`initializeCSS` 関数でコンポーネントの色変数を設定することで、特定のコンポーネントのデフォルトの色を上書きできます。

**i** 注: デフォルトでは、ServiceNow コンポーネントは Bootstrap v4.4.1 CSS スタイルを使用して構成されています。AEM ページで別の Bootstrap バージョンを使用している場合、ServiceNow コンポーネントスタイルはページのスタイルによって上書きされます。

## 手順

1. ブラウザで CRXDE Lite を開きます 。

たとえばブラウザで、`http://<AEM_hostname>:<AEM_port>/crx/de` の形式で URL を入力します。CRXDE Lite のデフォルト URL は `http://localhost:4502/crx/de` です。

2. 移動先 アプリ > **servicenow-components** > **clientlib** > **clientlib-common**.3. `variables.less` ファイルを開きます。4. `<component_type>;<class_name>;<color_variable_1>;<color_variable_2>;<color_variable_n>` 形式でコンポーネントについて `initializeCSS` 関数を指定します。

- `component_type` : カスタムカラーテーマを適用するコンポーネントのタイプ (たとえば、`articlelist`、`articleview`、`casecards` など) を指定します。
- `class_name` : コンポーネントの [カスタム **css** クラス] プロパティに入力するカスタム `css` クラス。
- `color_variable_1`、`color_variable_2`、`color_variable_n` : コンポーネント内の HTML 要素に指定する色変数。詳細については、[色変数の設定テーブル](#)を参照してください。

次のサンプルコードは、コンポーネントレベルでの色のスタイリングの参照として使用します。

```
.initialize(@componentType:articlelist;@className:now-article-list;@text-color:red;
  @link-color:orange;@badge-text-color:blue;@badge-background-color:yellow;@title-color:magenta;@secondary-color:indigo;);
.initialize(@componentType:articleview; @className:now-article-view;@text-color:red;
  @link-color:orange;@badge-text-color:blue;@badge-background-color:yellow;@secondary-color:indigo;);
.initialize(@componentType:casecards; @className:now-case-cards;
  @text-color:red;@link-color:orange;@badge-text-color:blue;@badge-background-color:yellow;@title-color:magenta;@secondary-color:indigo;);
.initialize(@componentType:caselist; @className:now-case-list; @text-color:red;
  @link-color:orange;@title-color:magenta;@primary-color:green;@secondary-btn-text-color:white;@secondary-btn-bkg-color:black;);
.initialize(@componentType:searchbox; @className:now-search-box; @text-color:red;
  @link-color:orange;@title-color:magenta;@primary-color:green;@secondary-btn-text-color:white;@secondary-btn-bkg-color:black;);
.initialize(@componentType:searchresults;@className:now-search-results;@text-color:gray;
  @link-color:orange;@badge-text-color:blue;@badge-background-color:yellow;@title-color:magenta;@secondary-color:indigo;);
.initialize(@componentType:caseview;@className:now-case-view;@text-color:red;@link-color:orange;@primary-color:green;@secondary-color:indigo;@primary-btn-text-color:blue;@primary-btn-bkg-color:white;@secondary-btn-text-color:white;@secondary-btn-bkg-color:blue;);
.initialize(@componentType:createcase;@className:now-create-case;@text-color:red;@link-color:orange;@primary-color:green;@secondary-color:indigo;@primary-btn-text-color:blue;@primary-btn-bkg-color:white;@secondary-btn-text-color:white;@secondary-btn-bkg-color:blue;);
```

## 5. CRXDE Lite メニューから、[すべて保存] をクリックして、AEM サーバーに変更を保存します。

**Adobe Experience Manager の ServiceNow ページ**

Adobe Experience Manager (AEM) にある ServiceNow サイトに用意されているページを、AEM ベースの Web サイトを組織し、一貫したユーザーエクスペリエンスを提供するための参照として使用します。

AEM ページにはコンテナがあり、これにはコンポーネントが含まれています。ページのレイアウトやその中のコンポーネントを操作することで、整合性のあるユーザーエクスペリエンスをビルドできます。

デフォルトでは、ServiceNow サイトとページには、ログインしていない匿名の AEM ユーザーであるパブリックユーザーはアクセスできません。匿名の AEM ユーザーに公開する方法については、Adobe ドキュメントの「[ページの公開 \(Publishing pages\)](#)」を参照してください。

## ナレッジ記事に関する AEM の ServiceNow ページ

次のテーブルは、AEM の ServiceNow サイトで利用可能なデフォルトページと、これらのページで利用可能なナレッジコンポーネントを示しています。

### ナレッジ記事に関する AEM の ServiceNow ページ

ページ	説明	ページのナレッジコンポーネント
ServiceNow 記事検索	ナレッジ記事の検索結果を表示するための参照ページ	<ul style="list-style-type: none"> <li>検索ボックス</li> <li>検索結果</li> </ul>
ServiceNow 記事ビュー	ナレッジ記事を表示するための参照ページ	記事ビュー
ServiceNow 記事リスト	ナレッジ記事を参照して検索するための参照ページ	<ul style="list-style-type: none"> <li>検索ボックス</li> <li>記事リスト (特集記事と最も表示された記事リストをそれぞれ 1 つずつ)</li> </ul>

## カスタマーサービスケースに関する AEM の ServiceNow ページ

次のテーブルは、AEM の ServiceNow サイトで利用可能なデフォルトページと、これらのページで利用可能なケースコンポーネントを示しています。

### カスタマーサービスケースに関する AEM の ServiceNow ページ

ページ	説明	ページのケースコンポーネント
ServiceNow ケース作成	カスタマーサービスケースを作成するための参照ページ。	新規ケース
ServiceNow ケースビュー	カスタマーサービスケースを表示するための参照ページ。	ケースビュー
ServiceNow ケースリスト	カスタマーサービスケースを参照および検索するための参照ページ。	ケースリスト

## AEM の ServiceNow ホームページ

次のテーブルは、AEM の ServiceNow サイトで利用可能なデフォルトホームページと、このページで利用可能なナレッジおよびケースコンポーネントを示しています。

## AEM の ServiceNow ホームページ

ページ	説明	ページの ServiceNow コンポーネント
ServiceNow ホーム	ナレッジ記事を参照および検索し、ケースを作成するための参照ページ。	<ul style="list-style-type: none"> <li>記事リスト</li> <li>検索ボックス</li> <li>ケースカード</li> </ul>

## Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ナレッジ記事を表示する






Adobe Experience Manager (AEM) 内で利用可能なナレッジコンポーネントを使用して、ナレッジベースに ServiceNow インスタンスからアクセスし、関連付けられているナレッジ記事を AEM ベースの Web サイトで表示します。

## 始める前に

- ナレッジ記事のナレッジ管理 REST API エンドポイントを使用するには、ナレッジ API プラグイン (sn\_km\_api) を有効にします。詳細については、「[ナレッジ管理 REST API](#)」を参照してください。
- Knowledge API に AEM インスタンスからアクセスするためのクロスオリジンリソース共有 (CORS) ルールを定義します。詳細については、「[AEM から ServiceNow API エンドポイントにアクセスするためのクロスオリジンリソース共有ルール \(CORS\) を定義します](#)」を参照してください。

必要なロール：AEM 作成者

## 手順

- AEM インスタンスにログインします。
- AEM ページを編集モード  で開きます。
- コンポーネントブラウザ  を開きます。
- [すべて] リストから、**[ServiceNow]** を選択します。
- コンポーネントをページの必要な位置にドラッグします。
  -  注：コンポーネントが利用できない場合、ナレッジコンポーネントを含めるようにテンプレート構成を更新してください。また、サイトテンプレートのプロパティを変更して、各ナレッジ記事コンポーネントを許可されたコンポーネントのリストに追加する必要があります。
- 編集するコンポーネントダイアログ  を開きます。
  -  注：デフォルトでは、AEM でページの編集モードになっているナレッジコンポーネントは、パブリックユーザー (ログインしていない匿名 AEM ユーザー) が利用することはできません。デフォルトの動作を変更するには、各ナレッジコンポーネントの [公開] プロパティを有効にする必要があります。
- 検索結果コンポーネントのプロパティを設定し、ServiceNow インスタンスのナレッジベースから得られたナレッジ記事のリストを含むナレッジ検索の結果を表示します。


## 検索結果コンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
公開	コンポーネントのコンテンツを表示してユーザーに公開するオプション。選択すると、コンポーネントに含まれる非認証ユーザーが利用できるナレッジ記事が、パブリックユーザーを含むすべてのユーザーが利用できるようになります。
ナレッジベース	<p>関連するナレッジ記事を含めるためのナレッジベースのシステム識別子 (sys_id)。</p> <p>[フィールドを追加] をクリックして、ナレッジベースの sys_id を入力します。複数のエントリを追加できます。</p> <p><b>i</b> 注： 値を追加しない場合、OSGi 構成設定のナレッジベースが ServiceNow コンポーネントに使用されます。</p>
言語	<p>ナレッジ記事の検索結果の表示をさまざまな言語で有効にします。</p> <p>次のオプションのいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>ServiceNow OSGi</b> 構成から選択：ナレッジ記事は、ServiceNow コンポーネントの OSGi 構成で構成された言語で表示されます。デフォルトでは、この値が選択されます。</li> <li>○ ポータル言語に制限：ナレッジ記事は、AEM サイトで構成された言語で表示されません。</li> <li>○ すべての言語：ナレッジ記事はすべての言語で表示されます。</li> </ul>
検索パラメータ	<p>検索クエリのパラメーターキー</p> <p>例：kb_query</p>
セカンダリーフィールド	<p>記事と併せて表示されるナレッジ記事のメタデータ。メタデータには、作成者、記事の最終更新日、記事の最終表示日などの情報が含まれます。複数のエントリでは、フィールドをカンマで区切ります。</p> <p>例：author,sys_view_count,sys_updated_on,rating</p>
検索結果数	<p>検索結果リストに含める記事の最大数</p> <p>値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。</p>
記事ページの URL	<p>リダイレクト先の記事ページの相対 URL</p> <p>例：/content/NOWApp/now_article_view.html</p>
カスタム CSS クラス	<p>カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「<a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a>」を参照してください。</p>

8. 検索ボックスコンポーネントのプロパティを設定して、ユーザーが検索テキストを入力し、検索テキストに一致する ServiceNow インスタンス内のナレッジ記事を検索できる検索ボックスをユーザーに表示します。

**i** 注： 検索を [検索ボックス] コンポーネントからトリガーすると、[検索結果] コンポーネントが表示されます。

## [検索ボックス] コンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
公開	コンポーネントのコンテンツを表示してユーザーに公開するオプション。選択すると、コンポーネントに含まれる非認証ユーザーが利用できるナレッジ記事が、パブリックユーザーを含むすべてのユーザーが利用できるようになります。
プレースホルダー	検索ボックスに表示されるヒントテキスト。ユーザーが検索できるコンテンツや検索テキストの条件に関する情報を提供します。 例：検索 (最低 3 文字)
ナレッジベース	関連するナレッジ記事を含めるためのナレッジベースのシステム識別子 (sys_id)。 [フィールドを追加] をクリックして、ナレッジベースの sys_id を入力します。複数のエントリを追加できます。  注: 値を追加しない場合、OSGi 構成設定のナレッジベースが ServiceNow コンポーネントに使用されます。
言語	ナレッジ記事のさまざまな言語での表示を検索ボックスで有効にします。 次のオプションのいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ServiceNow OSGi 構成から選択：ナレッジ記事は、ServiceNow コンポーネントの OSGi 構成で構成された言語で表示されます。デフォルトでは、この値が選択されます。</li> <li>ポータル言語に制限：ナレッジ記事は、AEM サイトで構成された言語で表示されません。</li> <li>すべての言語：ナレッジ記事はすべての言語で表示されます。</li> </ul>
検索ページ URL	リダイレクト先の検索ページの相対 URL 例：/content/NOWApp/now_article_search.html
検索パラメータ	検索クエリのパラメーターキー 例：kb_query
先行入力	先行入力検索を有効にするオプション。
先行入力検索結果数	先行入力検索結果リストに含める記事の最大数 値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。
記事ページの URL	リダイレクト先の記事ページの相対 URL 例：/content/NOWApp/now_article_view.html
カスタム CSS クラス	カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「 <a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a> 」を参照してください。


9. ナレッジ記事とその添付ファイル (利用可能な場合) を ServiceNow インスタンスから表示するには、[記事ビュー] コンポーネントプロパティを設定します。

#### 記事ビューコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
公開	コンポーネントのコンテンツを表示してユーザーに公開するオプション。選択すると、コンポーネントに含まれる非認証ユーザーが利用できるナレッジ記事が、パブリックユーザーを含むすべてのユーザーが利用できるようになります。
記事パラメータ	記事番号の URL クエリパラメータの名前 例：kb_article
セカンダリフィールド	記事と併せて表示されるナレッジ記事のメタデータ。メタデータには、作成者、記事の最終更新日、記事の最終表示日などの情報が含まれます。複数のエントリでは、フィールドをカンマで区切ります。 例：author,sys_view_count,sys_updated_on,rating
言語パラメータ	ナレッジ記事用に要求された言語を含む URL クエリパラメータの名前 例：kb_lang
カスタム CSS クラス	カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「 <a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a> 」を参照してください。

10. リストの基準に応じてナレッジ記事のリストを表示するには、[記事リスト] コンポーネントプロパティを設定します。

#### 記事リストコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
公開	コンポーネントのコンテンツを表示してユーザーに公開するオプション。選択すると、コンポーネントに含まれる非認証ユーザーが利用できるナレッジ記事が、パブリックユーザーを含むすべてのユーザーが利用できるようになります。
役職	コンポーネントヘッダーとして表示される記事リストに対応するタイトル 例：最も閲覧された記事
ナレッジベース	関連するナレッジ記事を含めるためのナレッジベースのシステム識別子 (sys_id)。 [フィールドを追加] をクリックして、ナレッジベースの sys_id を入力します。複数のエントリを追加できます。  注: 値を追加しない場合、OSGi 構成設定のナレッジベースが ServiceNow コンポーネントに使用されます。
言語	記事を表示する際にさまざまな言語によるナレッジ記事の表示を有効にします。 次のオプションのいずれかを選択します。

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ <b>ServiceNow OSGi</b> 構成から選択：ナレッジ記事は、ServiceNow コンポーネントの OSGi 構成で構成された言語で表示されます。デフォルトでは、この値が選択されます。</li> <li>○ ポータル言語に制限：ナレッジ記事は、AEM サイトで構成された言語で表示されます。</li> <li>○ すべての言語：ナレッジ記事はすべての言語で表示されます。</li> </ul>
セカンダリーフィールド	<p>記事と併せて表示されるナレッジ記事のメタデータ。メタデータには、作成者、記事の最終更新日、記事の最終表示日などの情報が含まれます。複数のエントリでは、フィールドをカンマで区切ります。</p> <p>例：author,sys_view_count,sys_updated_on,rating</p>
基準	<p>ナレッジ記事リストの条件のリスト。次のオプションのいずれかを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 特集：<code>glide.knowman.default_keyword</code> プロパティで構成されたキーワードに基づく特集記事のリスト。特集記事の詳細については、「<a href="#">主なコンテンツへのナレッジ記事の追加</a>」および「<a href="#">ナレッジプロパティ</a>」を参照してください。</li> <li>○ 最も表示された記事：最も表示されたナレッジ記事のリスト</li> </ul>
記事の数	<p>記事リストに含める記事の最大数</p> <p>値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。</p>
記事ページの URL	<p>リダイレクト先の記事ページの相対 URL</p> <p>例：/content/NOWApp/now_article_view.html</p>
空の場合はコンポーネントを非表示	<p>表示するナレッジ記事がない場合は、コンポーネントを非表示にするオプション。</p>
カスタム CSS クラス	<p>カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「<a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a>」を参照してください。</p>

## Adobe Experience Manager ページに ServiceNow ケースを表示

Adobe Experience Manager (AEM) 内で利用可能なケースコンポーネントを使用して、カスタマーサービスケースに ServiceNow インスタンスからアクセスし、AEM ベースの Web サイトで表示します。

### 始める前に

ケース API および CSM 添付ファイル API に AEM インスタンスからアクセスするためのクロスオリジンリソース共有 (CORS) ルールを定義します。詳細については、「[AEM から ServiceNow API エンドポイントにアクセスするためのクロスオリジンリソース共有ルール \(CORS\) を定義します](#)」を参照してください。






必要なロール：AEM 作成者

### このタスクについて

ケース REST API を使用すると、カスタマーサービスケースレコードを作成、取得、および更新することができます。詳細については、「[ケース API](#)」を参照してください。

CSM 添付ファイル API を使用すると、カスタマーサービスケースに関連付けられた添付ファイルをアップロード、ダウンロード、削除したり、添付ファイルのメタデータを取得したりすることができます。詳細については、「[CSM 添付ファイル API](#)」を参照してください。

手順

1. AEM インスタンスにログインします。
2. AEM ページを編集モード  で開きます。
3. コンポーネントブラウザー  を開きます。
4. [すべて] リストから、**[ServiceNow]** を選択します。
5. コンポーネントをページの必要な位置にドラッグします。
  -  **注:** コンポーネントが利用できない場合、ケースコンポーネントを含めるようにテンプレート構成を更新してください。また、サイトテンプレートのプロパティを変更して、各ケースコンポーネントを許可されたコンポーネントのリストに追加する必要があります。
6. 編集するコンポーネントダイアログ  を開きます。
  -  **注:** AEM のページで編集モードのケースコンポーネントには、パブリックユーザーを含むすべてのユーザーがアクセスできます。パブリックユーザーは、ログインしていない匿名の AEM ユーザーです。
7. ServiceNow インスタンスのすべてのオープンカスタマーサービスケースを列カードとして表示するには、ケースカードコンポーネントプロパティを設定します。

ケースカードコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
役職	AEM ページに表示されるこのコンポーネントのタイトル。
ラベルパラメーター	ケース [sn_customerservice_case] テーブル列のカンマ区切りラベルのパラメーター。各パラメーターは、「ラベル:列」の形式で指定します。ラベルにコンポーネントが表示されます。列は、ケース [sn_customerservice_case] テーブルの列の名前です。  例：番号:番号,優先度:優先度,製品:製品
ケースリストページの URL	リダイレクト先のケースリストの相対 URL。 例：/content/servicenow/en/now_case_list.html
ケースビューページ URL	リダイレクト先のケースビューの相対 URL。 例：/content/servicenow/en/now_case_view.html
ケースのないコンポーネントを非表示にする	表示するケースがない場合は、コンポーネントを非表示にするオプション。
カスタム CSS クラス	カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「 <a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a> 」を参照してください。

8. ユーザーに対して新しいケースコンポーネントプロパティを設定し、AEM ページから ServiceNow インスタンスでカスタマーサービスケースを作成します。

#### 新しいケースコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
役職	AEM ページに表示されるこのコンポーネントのタイトル。
簡単な説明ラベル	ケースの簡単な説明を入力するフィールドのラベル。
説明ラベル	ケースの説明を入力するフィールドのラベル。
製品ラベル	製品リストのラベルとプレースホルダーテキストを定義する、セミコロンで区切られたパラメーター。
資産ラベル	資産リストのラベルとプレースホルダーテキストを定義する、セミコロンで区切られたパラメーター。
リストアイテム数	製品および資産リストに含めることができるアイテムの最大数。 値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。
資産を表示	コンポーネントの資産リストを表示するオプション。
ケースリストページの URL	リダイレクト先のケースリストの相対 URL 例：/content/servicenow/en/now_case_list.html
ケースビューページ URL	リダイレクト先のケースビューの相対 URL 例：/content/servicenow/en/now_case_view.html  ❗ 注：ケース作成ウィンドウからケースビューページに移動するには、このプロパティの値を入力する必要があります。
添付ファイルのサイズ制限 (MB)	ケースに追加できる添付ファイルの最大サイズの制限。
カスタム CSS クラス	カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「 <a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a> 」を参照してください。

9. ServiceNow インスタンスからのカスタマーサービスケースとコメント、添付ファイル (存在する場合) を表示するために、[ケースビュー] コンポーネントプロパティを設定します。

#### ケースビューコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
ケースパラメーター	ケース番号の URL クエリパラメーターの名前。 例：case_no
ラベルパラメーター	ケース [sn_customerservice_case] テーブル列のカンマ区切りラベルのパラメーター。各パラメーターは、「ラベル:列」の形式で指定します。ラベルにコンポーネ

プロパティ	説明
	<p>ントが表示されます。列は、ケース [sn_customerservice_case] テーブルの列の名前です。</p> <p>例：番号:番号,優先度:優先度,製品:製品</p>
アクティビティカウント	<p>[アクティビティ] タブに表示されるコメントや添付ファイルなどのアクティビティの最大数。</p> <p>値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。</p>
添付ファイルのサイズ制限 (MB)	<p>ケースに追加できる添付ファイルの最大サイズの制限。</p> <p>値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。</p>
記事ページの URL	<p>リダイレクト先の記事ページの相対 URL</p> <p>例： /content/servicenow/en/now_article_view.html</p> <p><b>i</b> 注： ケースに記事リンクが含まれている場合は、ケースからナレッジ記事ビューページに移動するために、このプロパティの値を入力する必要があります。</p>
カスタム CSS クラス	<p>カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「<a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a>」を参照してください。</p>

10. カスタマーサービスケースのリストを表示するには、[ケースリスト] コンポーネントのプロパティを設定します。

ケースリストコンポーネントプロパティ

プロパティ	説明
役職	AEM ページに表示されるこのコンポーネントのタイトル。
ラベルパラメーター	<p>ケース [sn_customerservice_case] テーブル列のカンマ区切りラベルのパラメーター。各パラメーターは、「ラベル:列」の形式で指定します。ラベルにコンポーネントが表示されます。列は、ケース [sn_customerservice_case] テーブルの列の名前です。</p> <p>例：番号:番号,優先度:優先度,製品:製品</p>
ケースカウント	<p>コンポーネントに表示する最大ケース数。</p> <p>値を増減するには、増加アイコンまたは減少アイコンを使用します。また、値は手動で入力できます。値は 1 より大きい値でなければなりません。</p> <p>このフィールドに入力できる最大値は 50 です。</p>
ケース作成を表示	コンポーネントにケースを作成するボタンを表示するオプション。
ケース作成ボ	ケースを作成するボタンのラベル。

プロパティ	説明
タンのラベル	
ケース作成ページの URL	リダイレクト先のケース作成ページの相対 URL。 例：/content/servicenow/en/now_case_create.html
ケースビューページの URL	リダイレクト先のケースビューの相対 URL。 例：/content/servicenow/en/now_case_view.html
カスタム CSS クラス	カスタムスタイルをこのコンポーネントに適用するためのカスタム CSS クラス。詳細については、「 <a href="#">AEM の ServiceNow コンポーネントの色をカスタマイズする</a> 」を参照してください。

## コンピューター電話統合 (CTI) との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) をコンピューター電話統合 (CTI) と統合します。この統合により、カスタマーサービスアプリケーションは着信および発信電話をサポートできます。

Zurich リリース以降、コンピューター電話統合 (CTI) プラグインは将来の廃止に向けて準備されています。これは非表示になり、新しいインスタンスではアクティブ化されなくなりますが、引き続きサポートされます。詳細については、Now Support ナレッジベースの「[Deprecation Process \(廃止プロセス\) \[KB0867184\]](#)」の記事を参照してください。

カスタマーサービスのエージェントは、CTI で以下を行います。

- 電話番号に対する発信コールを作成します。
- 電話番号またはシステム内の他のユーザーからコールを受信します。
- システム内の別のユーザーにコールを転送します。
- コールをミュートにします。
- 可用性ステータスを設定します。

CTI は、OpenFrame ユーザー (sn\_openframe\_user) ロールを除き、特定のユーザーロールを必要としません。ロールは、CTI を使用するアプリケーションに基づきます。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [コンピューター電話統合](#)
- [コンピューター電話統合ワークフロー](#)

### OpenFrame の概要

OpenFrame は、カスタマーサービスエージェントが顧客とのコールを発信および受信するために使用するコミュニケーションフレームを提供します。

### OpenFrame ユーザーロール

OpenFrame ウィンドウは、OpenFrame 構成で指定されたユーザーグループの 1 つに属し、次のいずれかのロールを持っているエージェントが使用できます。

- sn\_openframe\_user
- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- admin

## OpenFrame について

OpenFrame を使用して、電話システムを ServiceNow AI Platform<sup>®</sup> に統合します。OpenFrame API を使用して、ServiceNow AI Platform と OpenFrame ウィンドウで開かれているドメインの間で通信します。

OpenFrame には次のコンポーネントが含まれています。

- TopFrame、ServiceNow アプリケーション
- パートナーアプリケーションから取得される OpenFrame API。この API は TopFrame と通信し、OpenFrame ビジュアル機能をコントロールします。

API の場所は、[https://\[servicenow instance\]/scripts/openframe/1.0.5/openFrameAPI.min.js](https://[servicenow instance]/scripts/openframe/1.0.5/openFrameAPI.min.js) です。この縮小版には、他の必要なライブラリが含まれており、統合に使用する必要があります。

API 参照には、縮小されていないバージョン [https://\[servicenow instance\]/scripts/openframe/1.0.5/openFrameAPI.js](https://[servicenow instance]/scripts/openframe/1.0.5/openFrameAPI.js) を使用できます。このバージョンは、統合目的で直接使用することはできません。

### **i** 注:

- OpenFrame ライブラリへの参照を最新に保つには、[https://\[servicenow instance\]/scripts/openframe/latest/openFrameAPI.min.js](https://[servicenow instance]/scripts/openframe/latest/openFrameAPI.min.js) のリソース URI を使用します。
- OpenFrame を使用してソフトフォンを ServiceNow AI Platform に統合するには、次のプロパティに電話サービスのサードパーティ URL を追加します。  
`glide.ui.concourse.onmessage_enforce_same_origin_whitelist`。詳細については、「[利用可能なシステムプロパティ](#)」およびインスタンスセキュリティ強化設定の「[クロスオリジン iFrame 通信の URL 許可リストを有効にする](#)」を参照してください。

## OpenFrame ウィンドウの使用

OpenFrame では、次を含む、埋め込みおよびコンテキスト通話をサポートします。

- コンテキスト識別:着信コールは OpenFrame ウィンドウを最大化し、アカウント、連絡先またはコンシューマー名、電話番号など、発信者に関する詳細を表示します。
- フォームへのリンク:openFrameAPI (openServiceNowForm) を使用して、フォームへのリンクを作成します。着信コールを受信すると、エージェントは OpenFrame ウィンドウでアカウント、連絡先、コンシューマー、またはケース番号を選択して、対応するレコードを開くことができます。
  - エージェントワークスペースでは、タブ構成に応じて、プライマリタブまたはサブタブのいずれかにレコードが開きます。
  - プラットフォームインターフェイスでは、レコードは TopFrame (つまり、現在のページ) で開きます。
- コール先選択機能:電話番号フィールドをクリックして電話をかけます。

- エージェントワークスペースでは、エージェントはフォームや Customer 360 リボンコンポーネントで電話番号フィールドを選択して電話をかけることができます。
  - プラットフォームインターフェイスで、エージェントは [連絡先] または [コンシューマー] フィールドの横にある電話アイコンを選択できます。
    - 連絡先またはコンシューマーの電話番号が 1 つの場合には、その番号に電話がかけられます。
    - 連絡先またはコンシューマーに複数の電話番号がある場合には、使用可能な番号がダイアログボックスに表示されます。コールを発信する番号を選択します。
- OpenFrame ウィンドウアクション :

**OpenFrame** ウィンドウアクション

ユーザー アクション	説明
ウィンドウを開く	<p>エージェントワークスペースで、電話アイコンを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ナビゲーションバー内。</li> <li>○ ケースフォームの [連絡先] または [コンシューマー] フィールドの横。</li> </ul> <p>プラットフォームインターフェイスで、電話アイコンを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ バナーフレーム内。</li> <li>○ ケースフォームの [連絡先] または [コンシューマー] フィールドの横。</li> </ul> <p>admin ロールを使用すると、電話アイコンを構成できます。詳細については、「<a href="#">[ケース] フォームとの CTI データ統合</a>」を参照してください。</p>
ウィンドウを非表示にする	<p>OpenFrame ウィンドウヘッダーで <b>[X]</b> を選択します。</p> <p><b>i</b> 注: OpenFrame ウィンドウは、非表示にしない限り、他のフォームまたはページの上に表示されたままになります。</p>
ウィンドウを展開または折りたたむ	<p>OpenFrame ウィンドウヘッダーの <b>[+ / -]</b> ボタンを選択します (OpenFrame 構成で [折りたたまれたビューを有効にする] が <b>True</b> に設定されている場合)。</p> <p><b>i</b> 注: 折りたたんでも、エージェントは引き続きコールコントロールアクションにアクセスできます。</p>
ウィンドウを移動する	<p>OpenFrame ウィンドウヘッダーを選択してドラッグします。</p>

での **OpenFrame** の使用 **CSM** 構成可能ワークスペース

CSM 構成可能ワークスペースでは、次のことができます。

- OpenFrame を インタラクション管理 システム (IMS) およびインタラクションレコードと統合します。これにより、エージェントは電話インタラクションのライフサイクルを管理できます。
- インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) プラグインのネイティブ音声コントロール機能を使用して、コンタクトセンターの音声チャンネルに統合します。音声チャンネルを管理するには、CSM 構成可能ワークスペース でこれを有効にする必要があります。詳細については、「[インタラクションコントロールコンポーネント](#)」と「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) コール機能](#)」を参照してください。

## OpenFrame 構成の作成

admin ロールを使用すると、OpenFrame 構成を作成または変更できます。この構成には、OpenFrame ウィンドウ設定に関する次のような情報が保存されます。

- ウィンドウの高さと幅。
- ウィンドウヘッダーに表示されるアイコン、タイトル、およびサブタイトル。
- ウィンドウへのアクセス権を持つユーザーとグループ。

### 関連トピック

[openFrameAPI - クライアント](#)

## インタラクションコントロールコンポーネント

インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) は、エージェントワークスペースに埋め込まれたネイティブコールコントロールインターフェイスを可能にするコンポーネントです。

- OpenFrame にステータスコンテキストを作成して、アイドルコールステータスとアクティブコールステータスのステータスを読み取ります
- OpenFrame でステータスコンテキストを作成して、転送ステータスを読み取ります
- iframe サンドボックスパラメーターを指定して、セキュリティ機能への iframe アクセスを許可し、追加の iframe 制限を有効にします
- リアルタイムトランスクリプトがオン/オフになっているときに会話パネルを非表示にする拡張ポイント実装を作成します
- 電話ログセグメントを作成および取得するための拡張ポイント実装を作成する
- ICC が有効になっている CSM ワークスペースでのクリックダイヤルの実装
- 転送コンポーネントに関連するアクションがクリックされたときに、アクティブコールコンポーネントを介して Polaris シェルに発行される Seismic イベント
- インタラクションのスクリーンポップは、ダイヤルパッドとクリックツーコール発信コールで利用できる必要があります
- sn\_openframe.create\_interaction は ICC の使用時に無視されます。すべての着信コールと発信コールでインタラクションが作成されます。

インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) と OpenFrame を使用して、コンタクトセンターの音声チャンネルと統合します。詳細については、「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) 音声通話用](#)」を参照してください。

## コンピューター電話統合ワークフロー

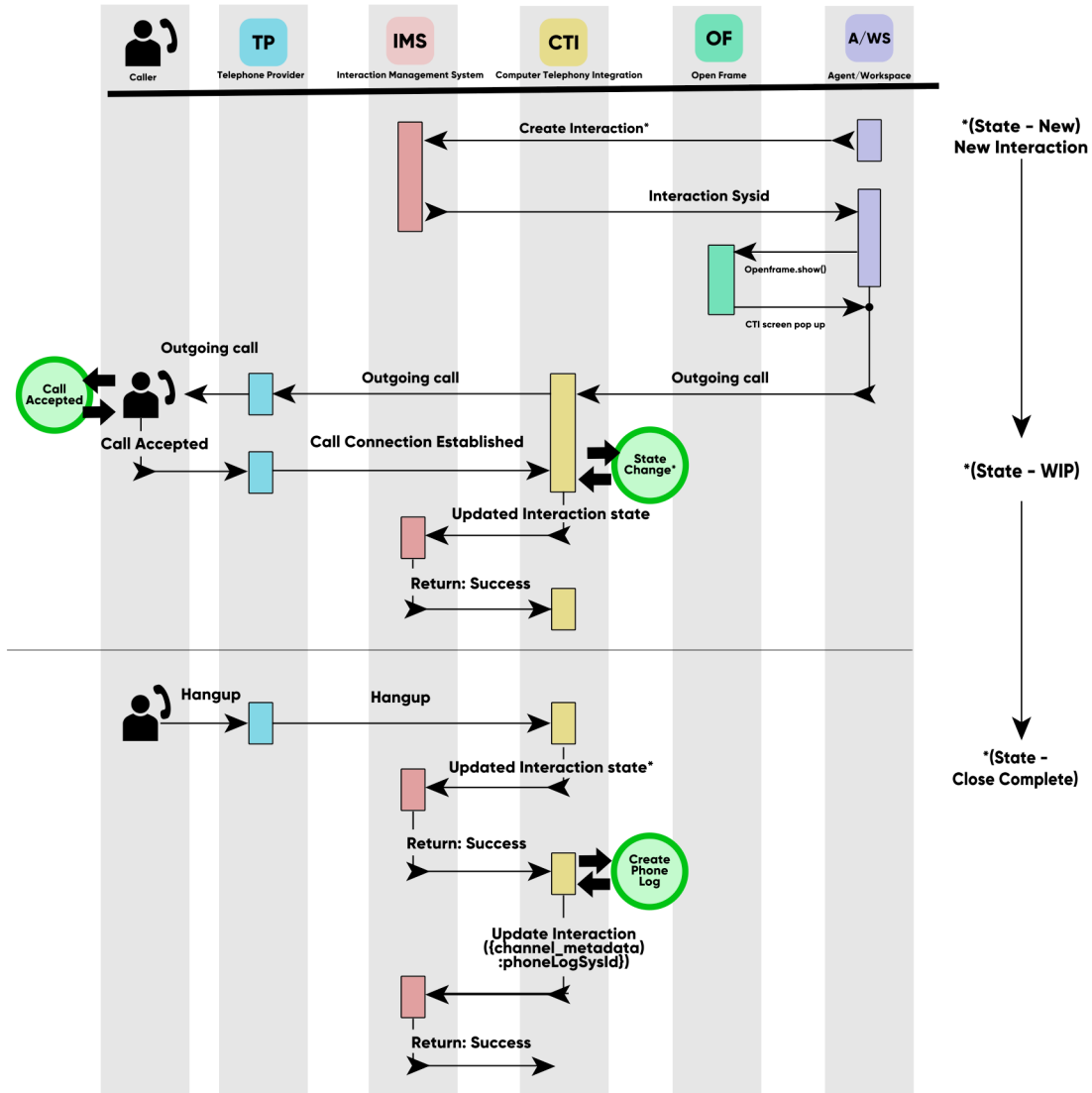
コンピューター電話統合 (CTI) を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、ServiceNow アプリケーションで電話を発信および受信できます。

次のサンプルワークフローは、CTI をインタラクション管理システム (IMS) および OpenFrame (OF) と統合して、発信および着信電話をサポートする方法を示します。

## 発信コールの CTI 統合

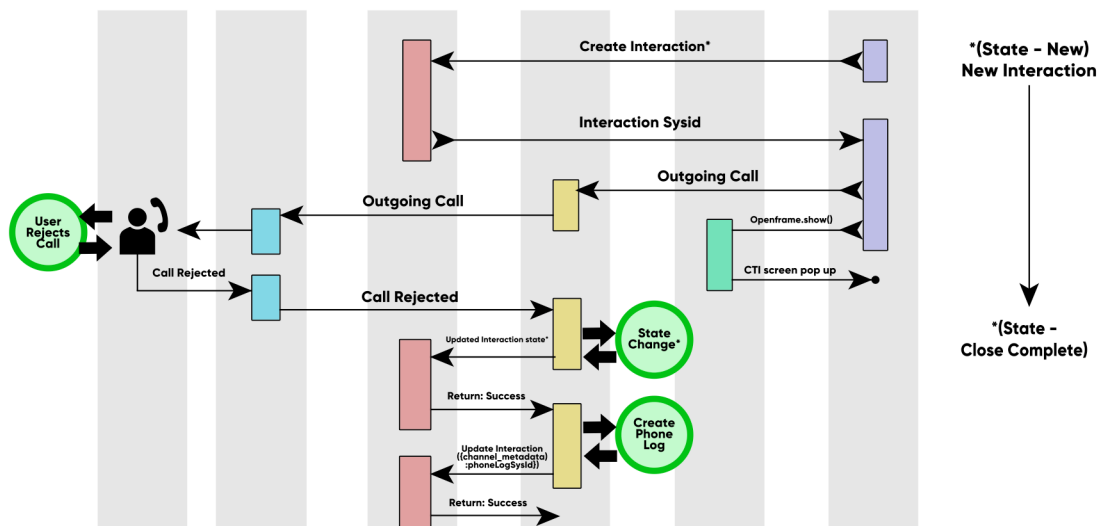
次のワークフローでは、OpenFrame ウィンドウを使用して発信コールがトリガーされたときのアクションの論理シーケンスについて説明します。

## CTI Integration - Outgoing Call Success Path



自動翻訳

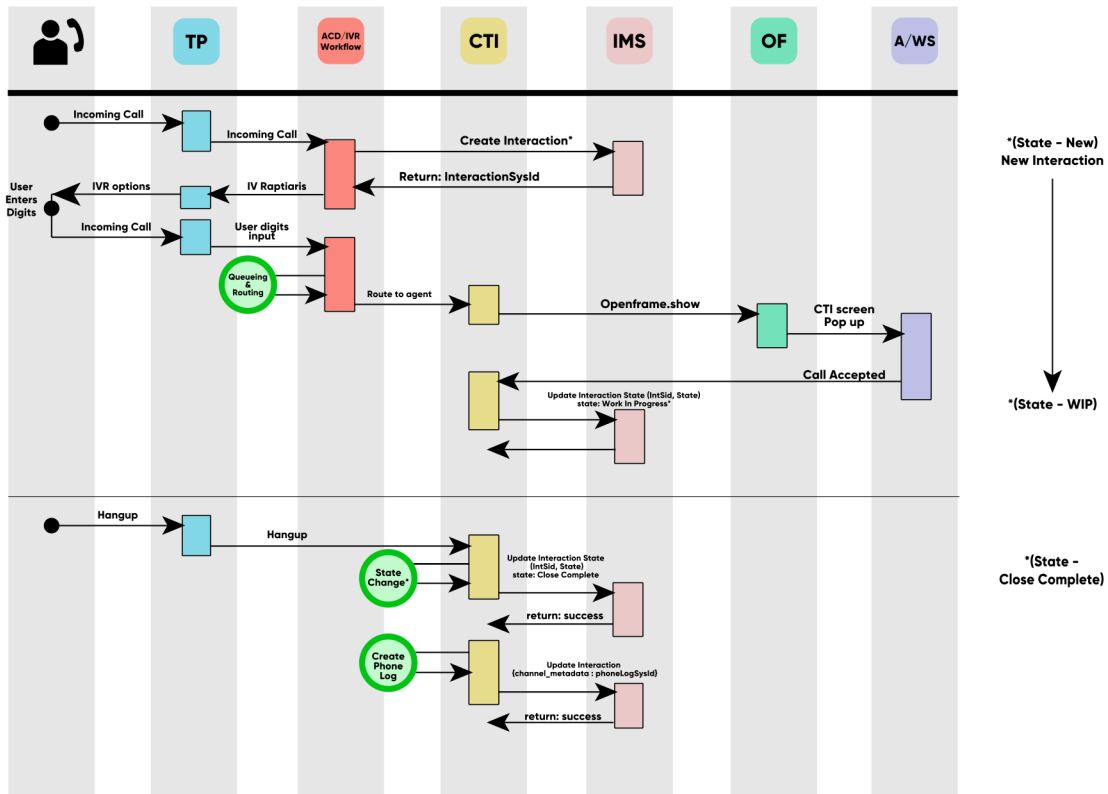
## Reject/Busy Path



## 着信コールの CTI 統合

次のワークフローでは、OpenFrame ウィンドウを使用して着信コールを受信する場合のアクションの論理シーケンスについて説明します。

### CTI and IMS for Incoming Call (IVR Workflow)

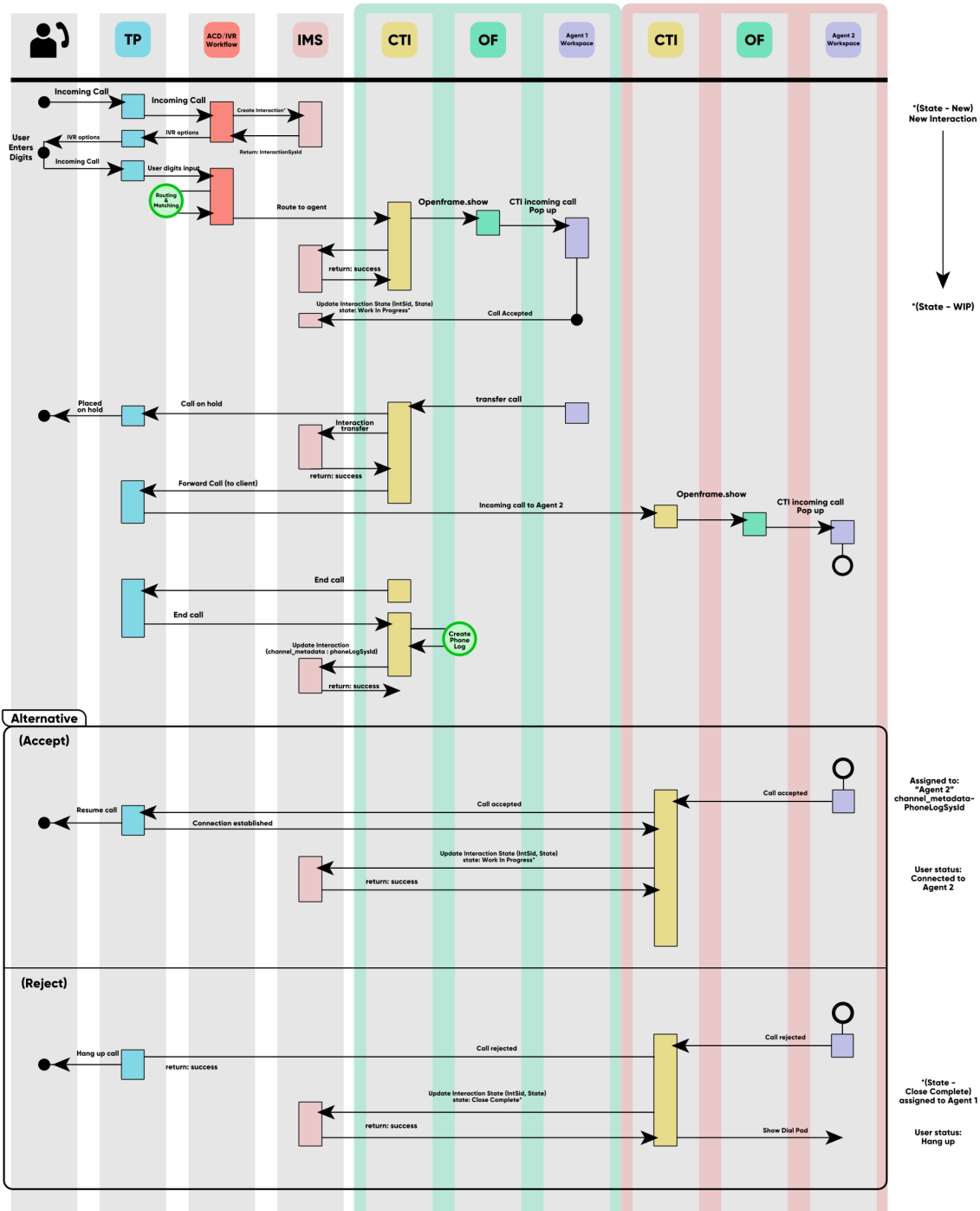


自動翻訳

## 転送コールの CTI 統合

次のワークフローでは、着信コールをエージェントに転送する場合のアクションの論理シーケンスについて説明します。

### CTI Call Transfer



### CTI コールインタラクション操作

IMS の IMS および OF およびとの統合では、OpenframeInteractionUtility スクリプトを使用します。ユーティリティスクリプトから Createorupdateinteractionforopenframe メソッドを使用して、インタラクションを作成できます。API を使用したインタラクションの作成の詳細については、「[インタラクション管理 API](#)」を参照してください。

<p>Fields updated using <b>CreateInteraction</b> operation:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. channel</li> <li>2. channel_metadata</li> <li>3. context</li> <li>4. state</li> <li>5. assigned_to</li> <li>6. closed_by</li> <li>7. opened_for</li> <li>8. worknotes</li> <li>9. account</li> <li>10. contact</li> <li>11. consumer</li> </ol>	<p>Fields updated using <b>UpdateInteraction</b> operation:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. sys_id</li> <li>2. channel</li> <li>3. channel_metadata</li> <li>4. context</li> <li>5. state</li> <li>6. assigned_to</li> <li>7. closed_by</li> <li>8. opened_for</li> <li>9. worknotes</li> <li>10. account</li> <li>11. contact</li> <li>12. consumer</li> </ol>	<p>Fields updated using <b>UpdateInteractionState</b> operation:</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. sys_id</li> <li>2. state</li> </ol>
---	---	--

## CTI デモ実装

CTI デモ実装を使用し、非本番インスタンス内で、カスタマーサービスエージェントと外部顧客間の電話通信チャンネルをテストします。

Zurich リリース以降、コンピューター電話統合 (CTI) プラグインは将来の廃止に向けて準備されています。これは非表示になり、新しいインスタンスではアクティブ化されなくなりますが、引き続きサポートされます。詳細については、Now Support ナレッジベースの「[Deprecation Process \(廃止プロセス\) \[KB0867184\]](#)」の記事を参照してください。

CTI ソフトフォンプラグインを使用すると、ソフトフォン機能とコールセンター機能が有効になります。このプラグインは、通知アプリケーションを使用して、ServiceNow Platform と Twilio 音声サービスを統合します。このプラグインは、通知を有効にした後、いつでも有効にすることができます。

CTI ソフトフォンプラグインには、CTI と呼ばれる 1 つの OpenFrame 構成が含まれています。この構成では、必要な OpenFrame ウィンドウの設定、および OpenFrame 内で起動する URL を指定します。

- 注: 含まれている CTI 構成では、[デフォルト] フィールドが有効になっていません。CTI 構成をデフォルトとして使用するには、このフィールドを有効にする必要があります。

### CTI デモの構成


カスタマーサービスエージェントと外部顧客の間で電話コミュニケーションチャンネルを使用するには、通知、CTI ソフトフォン、カスタマーサービス管理 (CSM)、および OpenFrame プラグインを有効にして構成し、Twilio 音声アカウントを設定する必要があります。

#### 始める前に

必要なロール: admin

#### 手順

1. **アクティブ化 通知** (com.snc.notify)。
2. Twilio 音声アカウントを設定します。  
https://www.twilio.com でアカウントを作成することができます。

3. 構成 通知 Twilio を使用  .
4. CTI ソフトフォンプラグイン (com.snc.cti) を有効にします。  
CTI ソフトフォン用のデモデータをロードするには、カスタマーサービスCTI デモデータプラグイン (com.snc.customerservice\_cti\_demo) も有効にする必要があります。このデモデータには、サンプルワークフローが含まれています。
5. カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) を有効にします。
6. Openframe プラグイン (com.sn\_openframe) を有効にします。  
カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインを有効にすると、Openframe プラグインが自動的に有効になります。
7. OpenFrame 構成を作成するか、[デフォルト] フィールドを有効にしてデフォルトの CTI 構成を使用します。

### OpenFrame ウィンドウを使用した CTI の操作

OpenFrame ウィンドウを使用して、コールの発信、コールへの応答、コールの転送、またはステータスの設定を行います。

#### 着信コールの応答

OpenFrame ウィンドウを使用して、着信コールに応答します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_open\_frame、または admin

#### このタスクについて

OpenFrame ウィンドウには、電話番号やお客様の連絡先、コンシューマーの連絡先情報など、着信コールが表示されます。

#### 手順

1. [承認] をクリックします。
2. コールが終了したら、[終了] をクリックします。

#### 発信コールの実行

OpenFrame ウィンドウを使用して、発信コールを行います。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_open\_frame、または admin

#### 手順

1. 次のオプションのいずれかを選択します。

オプション	説明
バナーフレームの電話アイコンをクリックします。	[番号] フィールドに電話番号を入力し、[通話] をクリックします。
[ケース] フォームの [連絡先] または [コンシューマー] フィールドの横にある電話アイコンをクリックします。	顧客連絡先とコンシューマーには、複数の電話番号を設定できます。

オプション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1つの電話番号フィールドしか設定されていない場合、コールはその番号に発信されます。</li> <li>○ 複数の電話番号フィールドが設定されている場合、利用可能な番号がダイアログボックスに表示されます。コールを発信する目的の番号をクリックし、ダイアログボックスを閉じます。</li> </ul>

2. コールが完了したら、[終了] をクリックします。

#### コールの転送

着信コールを受け入れた後、カスタマーサービスエージェントはコールを別のエージェントに転送することができます。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_open\_frame、または admin

#### 手順

1. 着信コールに応答します。
2. [転送] をクリックします。
3. ドロップダウンリストからエージェントを選択します。
4. [通話] をクリックします。

#### エージェントコールステータスの設定

カスタマーサービスエージェントは、現在のコールステータスを設定できます。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_open\_frame、または admin

#### 手順

1. バナーフレームの電話アイコンをクリックします。
2. 可用性を選択します。

オプション	説明
利用可能	エージェントはコールを受けることができます。
利用不可	エージェントはコールを受けることができません。
多忙	現在、エージェントは顧客と電話中です。
[最終作業 (Wrap Up)]	エージェントは、コールが完了した後でケース情報を更新しています。

オプション	説明
	コールとその後の最終作業を終えた後、エージェントは手動で [最終作業] から [利用可能] にステータスを変更する必要があります。

の [プレゼンス] フィールド **OpenFrame > OpenFrame** エージェントプレゼンス レコードは、エージェントに設定された可用性ステータスで更新されます。

### コンピューター電話デモデータとケースフォームの統合

CTI ソフトウェアプラグインを有効にすると、ケースフォームのコールに関連機能が有効になります。

カスタマーサービス担当者またはコンシューマーサービスエージェントは、ケースフォームの [連絡先] および [コンシューマー] フィールドの横にある電話アイコンを使用して電話をかけることができます。エンティティレコードに少なくとも 1 つの電話フィールド (ph\_number) があり、そのうち少なくとも 1 つの電話フィールドに電話番号が含まれている場合は、これらのフィールドの横に電話のアイコンが表示されます。

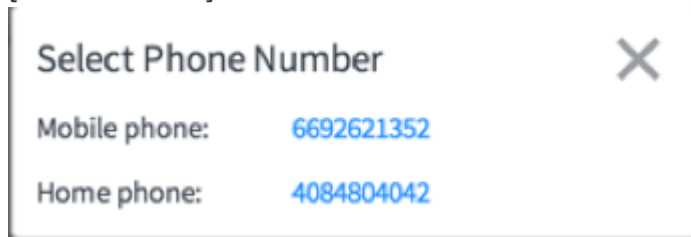
電話アイコンは、辞書を変更し、属性 `ref_contributions=show_phone_customer_service` を追加することで、任意の参照フィールドに追加できる参照アイテムです。

- 注: サードパーティ提供の CTI アプリケーションを使用している場合は、show\_phone UI マクロと統合して呼び出しを行うことができます。UI マクロの詳細については、「[OpenFrame とともにインストールされる UI マクロ](#)」を参照してください

電話アイコンを選択して、コンシューマーまたは連絡先に電話をかけます。

- 1 つの電話番号フィールドしか設定されていない場合、コールはその番号に発信されます。
- 複数の電話番号フィールドが設定されている場合、利用可能な番号がダイアログボックスに表示されます。呼び出す番号を選択し、ダイアログボックスを閉じます。

[電話番号を選択] ダイアログボックス



着信および発信コールは、電話ログ [sn\_openframe\_phone\_log] テーブルに記録されます。コールの詳細は、[ケース] フォームの [アクティビティ] フィールドと [電話] 関連リストに記録されます。

### ケースルーティングを使用した CTI デモの統合

顧客連絡先またはコンシューマーからの着信コールは、利用可能なカスタマーサービスエージェントにルーティングできます。

他のコミュニケーションチャンネルと同様に、顧客連絡先とコンシューマーからの着信コールは、一致ルールを使用して特定のエージェントにルーティングできます。エージェントが利用できない場合は、コールをキューに配置できます。エージェントの手が空いたら、キュー内で待ち時間が最も長い、一致するコールが、そのエージェントに再ルーティングされます。

ケースルーティングは、ワークフロー内のアクティビティとして有効になっています。コールセンターのデモワークフロー (カスタマーサービス CTI デモデータプラグインで利用可能) では、発信者

が新しいケースを作成するか、既存のケースの有効な番号を入力すると、コールがエージェントに転送されます。

利用できるエージェントがない場合には、コールはキューに入り、エージェントが利用可能になるまでキューに留まります。コールがキューにいる時間が 10 分を超えた場合には、発信者はボイスメールに転送され、メッセージを残すよう求められます。

## 関連トピック

### カスタマーサービスケースのルーティングおよびアサイン

## コンピュータ電話デモとタスクの統合

CTI ソフト電話コンポーネントは、ServiceNow AI Platform の他のタスクエンティティと統合できます。

ワークフローを実装し、インシデントテーブルで使用できます。

- i** 注: インシデント管理コールセンターワークフロー (デモワークフロー) は、カスタマーサービス CTI デモデータプラグインで利用できます。

着信または発信のコールは、電話ログ [sn\_openframe\_phone\_log] テーブルに記録されます。コールログは、タスクのアクティビティ履歴にも表示されます。

電話番号をワークフローに関連付けます。

通知電話番号をワークフローに関連付けることができます。

## 始める前に

電話番号を番号グループおよびワークフローに関連付けるには、Twilio 音声アカウントを作成し、Twilio 音声で通知を構成する必要があります。

番号グループを使用すると、通知電話番号をグループ化し、グループ化された番号間でワークフローを共有することができます。各番号グループに対して、着信および発信コールのワークフローを指定できます。

CTI ソフトフォンデモデータには、次のサンプルワークフローが含まれています。

- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで使用するコールセンター
- インシデント管理のコールセンター

コールセンターワークフローは、ワークフロー機能を決定するいくつかの通知ワークフローアクティビティを使用します。各アクティビティは、挨拶メッセージの再生やユーザー入力オプションのリストの作成など、異なるタスクを実行します。アクティビティは成功または失敗する可能性があり、その結果、他のアクティビティによって実行されるアクションが行われる可能性があります。

必要に応じて、デフォルトのコールセンターワークフローを使用することも、この作業フローを変更することもできます。

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > 通知 > 番号**.
2. [通知電話番号] リストから、編集する電話番号をクリックします。
3. この電話番号を処理する着信コールワークフローを使用する通知グループを選択します。  
CTIDemo グループは、着信コールにコールセンターワークフローを使用します。
4. [更新] をクリックします。

## 関連トピック

[番号と番号グループ](#)

[Twilio を用いた 通知 の設定](#)

## Microsoft Outlook との統合

Microsoft Outlook から連絡先とケースの管理などのタスクを行うには、カスタマーサービス管理 (CSM) を Microsoft Outlook と統合します。

次のプラグインは、Microsoft Outlook 内から ServiceNow プラットフォームおよび顧客とやり取りできるようにするために必要です。

- ServiceNow アドイン (com.sn\_outlook\_addin)
- プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm\_proxy\_contacts)

### カスタマーサービス管理 (CSM) と Microsoft Outlook の統合

カスタマーサービス管理 (CSM) は Microsoft Outlook との統合を実現します。この統合により、Microsoft Outlook から連絡先とケースの作成および更新などのワークフローを管理できます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

- ① **注：** Microsoft Outlook 用の ServiceNow アドインを展開するには Office 365 アドミニストレーターになる必要があります。このアドインの使用に対応しているのは、Microsoft Outlook 2016 for MacOS および Outlook 2016 for Windows 以降のみになります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > プラグイン。
2. Microsoft Outlook 用の ServiceNow アドインプラグイン (com.sn\_outlook\_addin) を検索します。
3. [有効化] をクリックします。
4. プロキシ連絡先の CSM 拡張プラグイン (com.snc.csm\_proxy\_contacts) を検索します。
5. [アクティブ化] をクリックします。

## 関連トピック

[Microsoft Outlook と CSM の使用](#)

### Microsoft Outlook 用 ServiceNow アドインを構成する

Microsoft Outlook 用 ServiceNow アドインを使用するには、ユーザーロールを設定し、office アドインマニフェストファイルをダウンロードします。

#### 始める前に

必要なロール：admin ロール、または sn\_customerservice.proxy\_contact および sn\_customerservice.contact\_manager の両ロール。

#### 手順

1. ServiceNow インスタンスに移動します。
2. 移動先 **Office 用 ServiceNow アドイン** > **Office アドインマニフェスト**。

3. [CSM 用 ServiceNow] をクリックします。
4. [マニフェストをダウンロードします] をクリックして、Microsoft Office アドインマニフェスト ファイルをダウンロードします。
5. ダウンロードした manifest.xml ファイルをアカウントマネージャーに提供し、アドインのインストールを有効にします。

関連トピック

[Microsoft Outlook 用 ServiceNow アドインをインストールする](#)

**Microsoft Outlook に CSM と ITSM を組み合わせたアドインアイコンを含める**

ユーザーが 1 つの結合されたアドインアイコンを使用して、CSM と ITSM の両方にアクセスできるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.contact\_manager および sn\_customerservice.proxy\_contact

手順

1. ServiceNow インスタンスに移動します。
2. 移動先 **Office 用 ServiceNow** アドイン > **Office** アドインマニフェスト。
3. CSM および ITSM のマニフェストファイルをダウンロードします。

オプション	説明
CSM 用 ServiceNow	CSM 用のマニフェストファイル
ITSM 用 ServiceNow (ServiceNow for ITSM)	ITSM 用のマニフェストファイル

4. [マニフェストをダウンロード] をクリックします。
5. Microsoft Outlook アドイン用 ServiceNow アドインをインストールします。  
[Microsoft Outlook 用 ServiceNow アドインをインストールする](#) の手順に従ってください。  
 CSM/ITSM 用 ServiceNow アイコンがヘッダーに表示され、ユーザーはこのアイコンを使用して CSM タスクと ITSM タスクの両方を表示できます。

**Microsoft Outlook 用 ServiceNow アドインをインストールする**

Microsoft Outlook 用の ServiceNow アドインをインストールすると、Microsoft Outlook 内から ServiceNow プラットフォームとやり取りすることができます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.contact\_manager

手順

1. 移動先 **すべて** > **Microsoft Outlook** > アドインを取得。
2. [自分のアドイン (**My add-ins**)] を選択します。
3. カスタムアドインタイルに移動し、カスタムアドインを追加ドロップダウンリストから [ファイルから追加 (**Add from file**)] を選択します。
4. アドミニストレーターが提供した manifest.xml ファイルを選択します。

5. [インストール] をクリックします。
6. Microsoft Outlook で [**ServiceNow** で表示 (**View in ServiceNow**)] をクリックし、アドミンから提供された認証情報を使用してログインします。
7. [許可] をクリックします。

## 結果

ServiceNow インスタンスで自分のアカウントに接続して、Microsoft Outlook 内からレコードを操作できるようになりました。

## セーフワークプレイスのアプリケーションとの統合

カスタマーサービス管理 (CSM) と ServiceNow<sup>®</sup> セーフワークプレイス アプリケーションを統合します。このデータ連携により、緊急時やパンデミックの際に、場所を安全に再オープンし、連絡先と消費者の衛生安全をサポートできます。

## 概要

セーフワークプレイス アプリケーション (特に 従業員健康診断 アプリケーション) とデータ連携することで、連絡先や消費者が安全に場所に入場し、衛生安全に関するポリシーに従うことができるようになります。

消費者または連絡先として、消費者サービスポータルまたはカスタマーサービスポータルの [健康の検証] フォームに入力することで、要件とポリシーを理解し、遵守していることを確認します。

顧客または消費者サービスエージェントとして、場所に入場した連絡先または消費者を健診し、体温チェックや個人用防護具 (PPE) などの入場要件に準拠していることを確認します。

従業員健康診断 アプリケーションの詳細については、「[従業員健康診断](#)」を参照してください。

## 主な機能

- 消費者と連絡先の、消費者サービスポータルまたはカスタマーサービスポータルの健康の検証フォームへのアクセス権。
- 顧客または消費者サービスエージェントが、場所への訪問時に消費者と連絡先を健診する機能。

## セーフワークプレイス アプリケーションと カスタマーサービス管理 (CSM) の統合のセットアップ

セーフワークプレイス アプリケーションとの統合を有効にすることで、連絡先や消費者が安全に場所に入場し、衛生安全に関するポリシーに従うことができるようになります。

### 始める前に

カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) がインストールされていることを確認します。

企業/消費者間 (B2C) の顧客をサポートしている場合は、消費者サービスポータルプラグイン (com.glide.service-portal.consumer-portal) がインストールされていることを確認してください。

必要なロール：admin

## 手順

1. 従業員健康診断をインストールします [🔗](#)。
2. 外部ユーザーに [健康の検証] フォームへのアクセス権を付与します。  
詳細については、HI ナレッジベースの「外部ユーザーに「健康の検証」カタログアイテムへのアクセスを許可する [KB0856301] (Allow external users access to "Health Verification" catalog item [KB0856301]) [🔗](#)」を参照してください。
3. 顧客またはコンシューマーサービスエージェントに sn\_imt\_monitoring.monitoring\_user ロールを割り当てます。
4. オプション: 健康診断フォームを設定します。
5. オプション: 関係性を作成して エージェントワークスペース に健康診断情報を表示します。
6. オプション: 消費者サービスポータルまたはカスタマーサービスポータルをカスタマイズして、ポータルヘッダーメニューに [健康の検証] フォームへのリンクを表示します。

## 健康診断フォームを設定する

健康診断フォームにフィールドを追加することで、連絡先またはコンシューマーに関する追加情報を健康診断の実施者に提供します。

## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [サービスカタログ](#) > [カタログ定義](#) > [レコードプロデューサー](#).
  - a. [レコードプロデューサー] リストで、[名前] 列で [個人を健診 (**Screen a person**)] を検索します。
  - b. [変数] 関連リストで、[新規] をクリックします。
  - c. 変数を作成します。  
さまざまなタイプの変数とその設定方法の詳細については、「[Creating variables \(変数の作成\)](#) [🔗](#)」を参照してください。
  - d. [送信] をクリックします。
  - e. [カタログクライアントスクリプト] 関連リストで、[追加の **CSM** フィールドを表示 (**Show additional CSM fields**)] を開きます。
  - f. コンシューマーまたは連絡先フィールドとして、クライアントスクリプトに変数を追加します。  
クライアントスクリプトの詳細については、「[クライアントスクリプト](#) [🔗](#)」を参照してください。
2. 移動先 [アクティビティサブスクリプション](#) > [スクリプトインクルード](#).
  - a. **HealthScreeningUtil** スクリプトインクルードに変数を追加します。  
スクリプトインクルードの詳細については、「[スクリプトインクルード](#) [🔗](#)」を参照してください。

## セーフワークプレイス アプリケーションでの カスタマーサービス管理 (CSM) の使用

コンシューマーと連絡先が衛生安全ポリシーに準拠しているかどうかスクリーニングし、場所への入場が許可されているかどうかを判断します。

緊急時やパンデミック時にコンシューマーと連絡先が安全に場所に入場できるようにするには、コンシューマーまたは連絡先は健康診断フォームを入力し、健康診断の実施者、顧客、またはコンシューマーサービスエージェントが健康診断を実施します。

- i** 注: 一般的に、[健康の検証] フォームへのリンクを含むメールまたはモバイル通知が送信されます。または、消費者サービスポータルまたはカスタマーサービスポータルで [健康の検証] フォームを検索することもできます。

### 必要なロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、セーフワークプレイス アプリケーションで カスタマーサービス管理 (CSM) を使用できます。

セーフワークプレイス アプリケーションに必要なロール

ロール	タスク
sn_customerservice.consumer または sn_customerservice_customer	<p>コンシューマーと連絡先の、消費者サービスポータルまたはカスタマーサービスポータルの [健康の検証] フォームへアクセスして記入します。</p> <p><b>i</b> 注: フォームへの入力の詳細については、「<a href="#">健康状態とコンプライアンスの検証</a>」を参照してください。</p>
sn_imt_monitoring.monitoring_user	<p>入場要件に準拠していることを確認するため、場所に入場する外部ユーザーをスクリーニングします。</p> <p><b>i</b> 注: 健康診断の実施者は、診断フォームの追加の カスタマーサービス管理 (CSM) 情報を表示できません。</p> <p>健診の詳細については、「<a href="#">Conduct a health screen for entry (入場のための健康診断の実施)</a>」を参照してください。</p>
sn_imt_monitoring.monitoring_user ロールを持つ sn_customerserviceagent	<p>入場要件に準拠していることを確認するため、場所に入場する連絡先をスクリーニングします。</p> <p>連絡先の [アカウント] フィールドは、デフォルトで [診断] フォームに表示されます。連絡先に設定された他のフィールドも表示されます。</p>
sn_imt_monitoring.monitoring_user ロールを持つ sn_customerservice.consumer_agent	<p>入場要件に準拠していることを確認するため、場所に入場するコンシューマーをスクリーニングします。</p>

セーフワークプレイス アプリケーションに必要なロール (続く)

ロール	タスク
	<p>コンシューマーの [サフィックス] フィールドは、デフォルトで [診断] フォームに表示されます。コンシューマーに設定された他のフィールドも表示されます。</p>

## コンシューマーメッセージングアプリとの統合

カスタマーサービス管理 (CSM) と各コンシューマーメッセージングアプリとを統合して、会話型モバイルメッセージングエクスペリエンスをコンシューマーと顧客連絡先に提供します。

顧客が好みで選んだメッセージングアプリを使用して会社のアカウントにいつでもメッセージを送信できるようにすることで、顧客がどこにいても有益な会話を行えるようにします。コンシューマーと顧客連絡先は、会社の指定された携帯電話番号にメッセージを送信することで、仮想エージェントとの会話を開始できます。また、同じメッセージングアプリからライブエージェントとチャットすることを選択できます。

次のコンシューマーメッセージングアプリを カスタマーサービス管理 (CSM)と統合できます。

- WhatsApp
- LINE
- Facebook Messenger
- Apple Messages for Business

### WhatsApp と カスタマーサービス管理 (CSM) を Twilio でデータ連携する。

コンシューマーと顧客連絡先用の WhatsApp メッセージングアプリとの間に、事前にデータ連携したチャット会話エクスペリエンスを実現します。ServiceNow Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) アプリケーションを使用した WhatsApp のデータ連携。

アドミニストレーターとして Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) アプリケーションを構成していた場合、顧客連絡先とコンシューマーは、仮想エージェントまたはライブエージェントで WhatsApp のチャット会話を開始できます。エージェントは、会話を開始するか、WhatsApp のチャット会話から開始された会話を受け入れることができます。詳細については、次を参照してください。構成 [Conversational Integration with WhatsApp \(powered by Twilio\)](#)。

- **注:** アドミニストレーターは、定義済みのカスタマーサービス仮想エージェント会話を使用して、顧客の連絡先またはコンシューマーから情報を取得することもできます。詳細については、「[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)」を参照してください。

データ連携の主な機能は次のとおりです。

- 仮想エージェント、ライブエージェント、または顧客との WhatsApp チャット会話を開始する。
- チャットを使用して、コミュニティ投稿の記事とナレッジ記事の検索、サービスカタログへのアクセス、またはカスタマーサービスケースの作成を実行する。
- エージェントワークスペース で作業アイテムが開始された WhatsApp のチャット会話の詳細を表示する。

- WhatsApp サービスチャネルを使用して、エージェントワークスペースの受信ボックスでプレゼンスを示す。
- 顧客の WhatsApp チャット会話に接続するための送信チャット会話を作成し、インタラクションの詳細を自動的にキャプチャしてデータ入力を簡略化する。

### ワークフロー例

次のワークフロー例では、コンシューマーの問題を解決する際に Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) アプリケーションを使用していることを示します。

1. 顧客は製品に関する問題を抱えており、仮想エージェント ボットを使用して WhatsApp のチャット会話を開始しています。
2. カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは顧客を識別し、タイプがメッセージングのインタラクションを開始します。
3. 顧客は製品を選択し、製品に関連付けられたナレッジ記事を表示します。
4. その後、顧客はライブエージェントとのチャットを選択します。
5. ライブエージェントは顧客の要求を承認します。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、タイプがメッセージングである別のインタラクションを開始します。
6. ライブエージェントは、その製品のケースを作成してから会話をクローズします。

次のワークフロー例では、顧客フィードバックに対処する際に Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) アプリケーションを使用していることを示します。

1. 顧客が新しい製品を購入し、WhatsApp アプリでビジネスからの通知の受信をオプトインします。
2. 顧客は、カスタマーサポートからようこそメッセージを受け取ります。
3. 2 か月後、顧客は製品に関するフィードバックを求める別のメッセージを受け取ります。
4. 顧客は否定的なフィードバックを共有します。
5. エージェントはフィードバックをレビューし、顧客との会話を開始してサポートを提供し、製品の顧客エクスペリエンスについて詳しく調べます。

### エンドユーザーとロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) アプリケーションを使用できます。

#### Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) に必要なロール

ロール	タスク
agent_workspace_user	高度な作業アサイン で WhatsApp サービスチャネルを使用して、顧客との間で行われている WhatsApp チャット会話を承認します。
sn_customerservice_manager	タイプがメッセージング、サブタイプが <b>WhatsApp</b> のインタラクションレコードを使用して、WhatsApp チャット会話の詳細を表示します。

Conversational Integration with WhatsApp (powered by Twilio) に必要なロール (続く)

ロール	タスク
sn_customerservice.consumer、sn_customerservice.customer	コミュニティ と ナレッジ管理 の記事を検索し、サービスカタログにアクセスし、カスタマーサービスケースを作成できるように、仮想エージェントまたはライブエージェントと WhatsApp のチャット会話を開始します。

LINE と カスタマーサービス管理 (CSM) の統合

コンシューマーと顧客連絡先用の LINE メッセージアプリとの間に、事前にデータ連携したチャット会話エクスペリエンスを実現します。LINE と ServiceNow LINE との対話型統合 アプリケーションとのデータ連携。

アドミニストレーターとして LINE との対話型統合 アプリケーションを構成していた場合、顧客の連絡先とコンシューマーは、仮想エージェントまたはライブエージェントと LINE でチャット会話を開始できます。エージェントは、会話を開始するか、LINE のチャット会話から開始された会話を受け入れることができます。システム開始メッセージを顧客に送信するように構成できます。詳細については、次を参照してください。構成 LINE との対話型統合

- i** 注: アドミニストレーターは、定義済みのカスタマーサービス仮想エージェント会話を使用して、顧客の連絡先またはコンシューマーから情報を取得することもできます。詳細については、「カスタマーサービス仮想エージェントの会話」を参照してください。

データ連携の主な機能は次のとおりです。

- 仮想エージェント、ライブエージェント、または顧客との LINE チャット会話を開始する。
- チャットを使用して、コミュニティ投稿の記事とナレッジ記事の検索、サービスカタログへのアクセス、またはカスタマーサービスケースの作成を実行する。
- エージェントワークスペース で作業アイテムが開始された LINE のチャット会話の詳細を表示する。
- Line サービスチャネルを使用して、エージェントワークスペースの受信ボックスでプレゼンスを示す。
- 顧客連絡先やコンシューマーからの LINE のチャット会話に接続するための送信チャット会話を作成し、インタラクションの詳細を自動的にキャプチャしてデータ入力を簡略化する。

ワークフロー例

次のワークフロー例では、顧客が最近購入したルーターの問題解決をサポートするために LINE との対話型統合 アプリケーションを使用していることを示しています。

- 顧客は 仮想エージェント ボットを使用して LINE のチャット会話を開始します。
- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは顧客を識別し、タイプがメッセージングのインタラクションを開始します。
- 顧客は製品としてルーターを選択し、そこに関連付けられたナレッジ記事を見つけます。
- ナレッジ記事の助けを借りて問題が解決されたため、顧客は会話を終了します。

次のワークフロー例では、顧客フィードバックに対処する際に LINE との対話型統合 アプリケーションを使用していることを示します。

1. 顧客が新しい製品を購入し、LINE アプリでビジネスからの通知の受信をオプトインします。
2. 顧客は、カスタマーサポートからようこそメッセージを受け取ります。
3. 2 か月後、顧客は製品に関するフィードバックを求める別のメッセージを受け取ります。
4. 顧客は否定的なフィードバックを共有します。
5. エージェントはフィードバックをレビューし、顧客との会話を開始してサポートを提供し、製品の顧客エクスペリエンスについて詳しく調べます。

## エンドユーザーとロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、LINE との対話型統合 アプリケーションを使用できます。

### LINE との対話型統合に必要なロール

ロール	タスク
agent_workspace_user	高度な作業アサイン で LINE サービスチャネルを使用して、顧客との間で行われている LINE チャット会話を承認します。
sn_customerservice_manager	タイプがメッセージング、サブタイプが <b>Line</b> のインタラクティブレコードを使用して、LINE チャット会話の詳細を表示します。
sn_customerservice.consumer、sn_customerservice.customer	コミュニティとナレッジ管理の記事を検索し、サービスカタログにアクセスし、カスタマーサービスケースを作成できるように、仮想エージェントまたはライブエージェントと LINE のチャット会話を開始します。

## Facebook Messenger とカスタマーサービス管理 (CSM) の統合

Facebook Messenger のチャット会話を ServiceNow インスタンスと統合して、コンシューマーと顧客連絡先が Facebook Messenger との対話型統合 アプリケーションを使用してビジネスと連絡を取ることができるようにします。

アドミニストレーターとして Facebook Messenger との対話型統合 アプリケーションを構成していた場合、顧客の連絡先とコンシューマーは、仮想エージェントまたはライブエージェントと Facebook Messenger でチャット会話を開始できます。エージェントは、Facebook Messenger のチャット会話から開始された会話を承認できます。詳細については、次を参照してください。 [構成 Facebook Messenger との対話型統合](#)。

- 注: アドミニストレーターは、定義済みのカスタマーサービス仮想エージェント会話を使用して、顧客の連絡先またはコンシューマーから情報を取得することもできます。詳細については、「[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)」を参照してください。

## 主な機能

### カスタマーエクスペリエンス

仮想エージェントまたはライブエージェントと Facebook Messenger のチャット会話を開始し、コミュニティ投稿とナレッジ記事の記事を検索するか、サービスカタログにアクセスするか、カスタマーサービスケースを作成します。

### エージェントエクスペリエンス

- Facebook Messenger サービスチャネルに関連付けられた作業アイテムを承認した後に、エージェントワークスペース で作業アイテムを開始する元になった Facebook Messenger チャット会話の詳細を表示します。
- Facebook Messenger サービスチャネルを使用して、エージェントワークスペース の受信ボックスでプレゼンスを示します。
- Facebook Messenger 顧客連絡先やコンシューマーからのチャット会話に接続するための送信チャット会話を作成し、インタラクションの詳細を自動的にキャプチャしてデータ入力を簡略化します。

### エンドユーザーとロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、Facebook Messenger との対話型統合アプリケーションを使用できます。

#### Facebook Messenger との対話型統合に必要なロール

ロール	タスク
agent_workspace_user	高度な作業アサイン で Facebook Messenger サービスチャネルを使用して、顧客との間で行われている Facebook Messenger チャット会話を承認します。
sn_customerservice_manager	タイプがメッセージング、サブタイプが <b>Facebook Messenger</b> のインタラクションレコードを使用して、Facebook Messenger チャット会話の詳細を表示します。
sn_customerservice.consumer、sn_customerservice.customer	仮想エージェントまたはライブエージェントと Facebook Messenger のチャット会話を開始し、コミュニティとナレッジ管理の記事を検索し、サービスカタログにアクセスし、カスタマーサービスケースを作成します。

自動翻訳

### ワークフロー例

次のワークフロー例では、顧客が最近購入したルーターの問題解決をサポートするために Facebook Messenger との対話型統合アプリケーションを使用していることを示しています。

1. 顧客は 仮想エージェント ボットを使用して Facebook Messenger のチャット会話を開始します。
2. カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは顧客を識別し、タイプがメッセージングのインタラクションを開始します。

3. 顧客は製品としてルーターを選択し、そこに関連付けられたナレッジ記事を見つけます。
4. ナレッジ記事の助けを借りて問題が解決されたため、顧客は会話を終了します。

## Apple Messages for Business とカスタマーサービス管理 (CSM) の統合

コンシューマーと顧客連絡先用の Apple Messages for Business との対話型統合 アプリとの間に、事前に統合されたチャット会話エクスペリエンスを実現します。ServiceNow Apple Messages for Business との対話型統合 アプリケーションを使用した Apple Messages for Business のデータ連携。

アドミニストレーターとして Apple Messages for Business との対話型統合 アプリケーションを構成していた場合、顧客連絡先とコンシューマーは、仮想エージェントまたはライブエージェントで Apple Messages for Business のチャット会話を開始できます。エージェントは、Apple Messages for Business のチャット会話から開始された会話を承認できます。詳細については、「[Apple Messages for Business との対話型統合](#)」を参照してください。Apple Messages for Business の詳細については、Apple [ドキュメント](#) を参照してください。

- i** 注: アドミニストレーターは、定義済みのカスタマーサービス仮想エージェント会話を使用して、顧客の連絡先またはコンシューマーから情報を取得することもできます。詳細については、「[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)」を参照してください。

この統合の主な機能は次のとおりです。

- 顧客は、仮想エージェントまたはライブエージェントとの Apple Messages for Business チャット会話を開始できます。
- チャットを使用して、コミュニティ投稿の記事とナレッジ記事の検索、サービスカタログへのアクセス、またはカスタマーサービスケースの作成を実行する。
- エージェントワークスペース で作業アイテムが開始された Apple Messages for Business のチャット会話の詳細を表示する。
- Apple Messages for Business サービスチャネルを使用して、エージェントワークスペースの受信ボックスでプレゼンスを示す。

## ワークフロー例

このワークフロー例では、Apple Messages for Business との対話型統合 アプリケーションを使用してコンシューマーの問題を解決しています。

1. 顧客はクレジットカードの再発行を希望しており、仮想エージェントボットを使用して iMessage で Apple Messages for Business チャット会話を開始します。
2. カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは顧客を識別し、タイプがメッセージングのインタラクションを開始します。
3. 顧客に対し、所有しているクレジットカードのオプションのリストが表示されます。顧客は再発行するカードを選択します。
4. フォームが開き、再発行の理由、紛失日、住所、電話番号を尋ねられます。顧客がフォームを送信します。
5. 顧客は iMessage アプリを選択して配送をスケジュールします。
6. 再発行されたカードは 3 ~ 5 営業日で到着するようにスケジュールされます。
7. 顧客はさらに、住宅ローンの借り換えオプションの詳細を知りたがっており、顧客に対して借り換えに関するリンクが表示されます。
8. その後、顧客はライブエージェントとのチャットを選択します。

- 9. ライブエージェントが住宅ローンスペシャリストによるコールバックをスケジュールします。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、タイプがメッセージングである別のインタラク션을開始します。
- 10. 顧客がクイック返信アクションを使用して、インタラク션に関するフィードバックを送信します。

### エンドユーザーとロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、Apple Messages for Business との対話型統合 アプリケーションを使用できます。

#### Apple Messages for Business との対話型統合に必要なロール

ロール	タスク
agent_workspace_user	高度な作業アサイン で Apple Messages for Business サービスチャネルを使用して、顧客との間で行われている Apple Messages for Business チャット会話を承認します。
sn_customerservice_manager	タイプがメッセージング、サブタイプが Apple のインタラク션レコードを使用して、Apple Messages for Business チャット会話の詳細を表示します。
sn_customerservice.consumer、sn_customerservice.customer	コミュニティ と ナレッジ管理 の記事を検索し、サービスカタログにアクセスし、カスタマーサービスケースを作成できるように、仮想エージェントまたはライブエージェントと Apple Messages for Business のチャット会話を開始します。

自動翻訳

### プロセス最適化 との統合

カスタマーサービス管理 (CSM) を プロセス最適化 アプリケーションと統合することで、KPI に関連するプロセスを分析し、カスタマーサービスケースに関連するボトルネックを特定できます。

CSM のプロセスマイニングコンテンツパックの有効化の詳細については、「[プロセスマイニングコンテンツパックをアクティブ化する](#)」を参照してください。

### エンドユーザーとロール

必要なロールがある場合は、Analyst Workbench を使用して、可視化されたプロセスワークフローデータや、カスタマーサービスケースに関連するデータを分析するためのツールにアクセスできます。詳細については、「[Overview of the Analyst Workbench \(Analyst Workbench の概要\)](#)」を参照してください。



プロセス最適化 アプリケーションを カスタマーサービス管理 (CSM) で使用するには、次のロールの組み合わせが必要です。

## ロールの組み合わせ


プロセス最適化 ロール	カスタマーサービス管理 (CSM) ロール
sn_process_optimization_admin	sn_customerservice_manager
sn_process_optimization_power_user	sn_customerservice_manager
sn_process_optimization_analyst	sn_customer_service_agent

## CSM のプロセスマイニングコンテンツパックに含まれるプロジェクト

プロセス最適化 CSM 用コンテンツパック (sn\_csm\_po) にはいくつかのプロジェクトが含まれており、顧客はこれを使用して開始できます。

- **ケース評価プロジェクト**  :このプロジェクトを使用してプロセスマイニングを評価し、プロセスマイニング機能について理解します。
- **解決時間の長い分析プロジェクト**:このプロジェクトを使用してボトルネックを特定し、ケースフローの遅延を最小限に抑えます。
- **SLA 違反分析プロジェクト**  :このプロジェクトを使用して、サービスレベルアグリーメント (SLA) に違反したカスタマーサービスケースを特定し、分析します。


## カスタマーサービスケースの最適化プロジェクト

CSM のプロセスマイニングコンテンツパック (com.snc.csm\_process\_optimization) は、カスタマーサービスケースの事前定義されたカスタマーサービスケースプロセスモデル定義を含むビルド済みプロジェクトを追加します。デフォルトでは、カスタマーサービスケースプロジェクトは、過去 2 四半期のカスタマーサービスケースをフィルタリングします。ビルド済みプロジェクトに基づいて新しいプロセスプロジェクトを構成することもできます。詳細については、「[ServiceNow プラットフォームを使用してプロジェクトを作成する \(Create a project using ServiceNow platform\)](#) 」を参照してください。


カスタマーサービスケースプロセスモデル定義には、カスタマーサービスケースのデフォルトのアクティビティ定義とブレイクダウン定義が含まれています。定義をそのまま使用するか、カスタム構成用に変更します。

- アクティビティ定義を使用して、状況移行を理解し、問題 (PRB) レコードなどのリンクされたプロセスを分析します。移行には、[対応中] ステータスから [ソリューション提案] ステータスへの移行などが含まれます。
- ブレイクダウン定義を使用して、レコードをフィルタリングし、カテゴリ別にプロセスマップを分析します。たとえば、カスタマーサービスケースデータをさまざまなチャンネル、製品、アサイン先グループ、および場所でフィルタリングできます。

## カスタマーサービスケースの継続的改善管理 イニシアチブ

継続的改善管理 (CIM) アプリケーションが有効になっている場合、Analyst Workbench の CIM プロジェクトを使用して、カスタマーサービスケース改善イニシアチブの進捗状況を追跡できます。改善イニシアチブとプロセスマイニングモデルは自動的にリンクされます。詳細については、「[継続的改善管理との統合](#) 」を参照してください。

## カスタマーサービスケースのパフォーマンスアナリティクス

パフォーマンスアナリティクス アプリケーションが有効になっている場合、利用可能なテンプレート構成で、カスタマーサービスケースデータに基づいてパフォーマンスアナリティクス (PA) インジケータから プロセス最適化 アプリケーションを開くことができます。詳細については、「[パフォーマンスアナリティクス \(PA\) との統合](#) 」を参照してください。

関連トピック

[Process Optimization for CSM](#)

## コンタクトセンターとの統合

コンタクトセンタープラットフォームを ServiceNow カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションと統合し、単一のユーザーインターフェイスを介してカスタマーサービスチームを統合します。この統合により、部門間およびチャネル間でルーティングが一元化され、従業員のエンゲージメントが最適化されて、よりパーソナライズされたカスタマーエクスペリエンスと簡素化されたカスタマーエクスペリエンスが実現します。

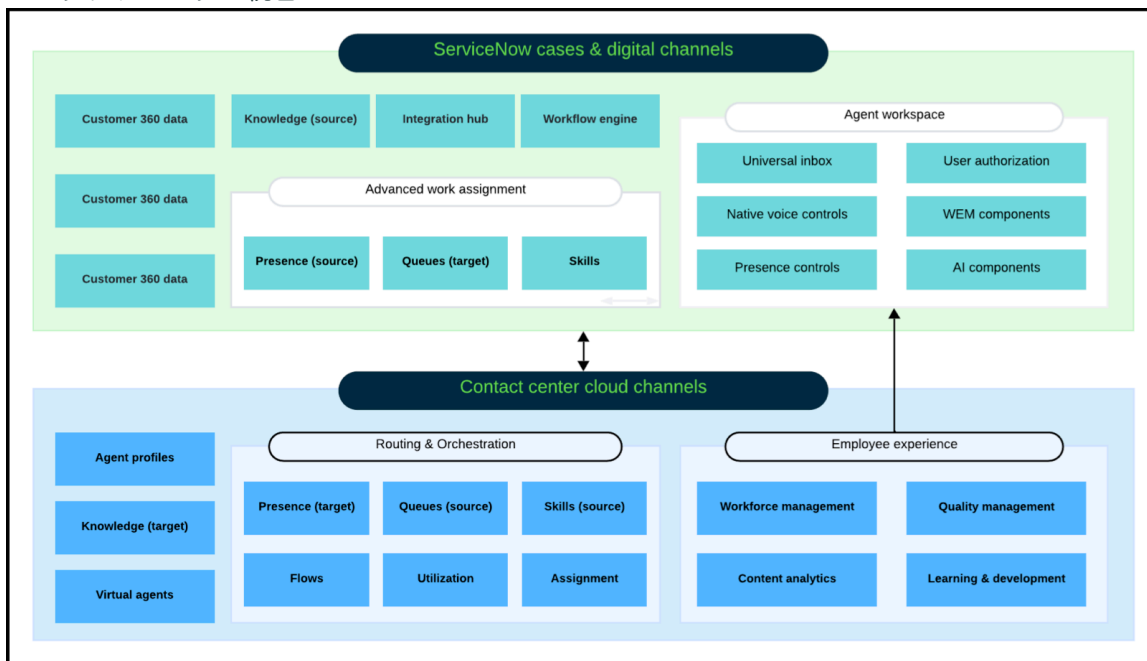
### コンタクトセンター統合の概要

前提条件: エージェントが ServiceNow ワークスペース にアクセスするために、コンタクトセンター統合を介した設定を介して設定されていることを確認します。エージェントが OpenFrame のコンタクトセンターコネクタを介してログインすると、エージェントプロフィールが自動的に同期されます。たとえば、ServiceNow ワークスペースのエージェント John Jason は、コンタクトセンターにログインできる必要があります。

また、エージェントの在席状況は、ServiceNow ワークスペースとコンタクトセンターで一致している必要があります。場合によっては、「利用可能」の状態が、コンタクトセンター環境では「キュー上」など、異なる名前になることがあります。

ServiceNow とのコンタクトセンター統合フローの詳細については、次のアーキテクチャ図を確認してください。

コンタクトセンター統合フロー



### コンタクトセンターによる外部ルーティング

コンタクトセンターのスポークを使用すると、コンタクトセンターAPIを介して ServiceNow とコンタクトセンター間の通信が可能になります。スポークを使用するには [Integration Hub](#) を使用する必要があります。各コンタクトセンタープロバイダーは、ルーティング指示を開始するアクションを含むスポークを作成します。一般に、アクションは次の外部ルーティングイベントに対応しています。

自動翻訳

- 新規インタラクション
- インタラクションを終了
- エージェントに転送
- キューに転送

スポークは、スキル、キュー、ラップアップコードなどのデータも取得できる必要があります。スポークの作成の詳細については、「[スポークジェネレーターを使用したスポークのビルド](#)」を参照してください。

コンタクトセンタープロバイダーは、AWA 作業オファー API を使用して、作業アイテムのエージェントターゲットを提供します。これにより、コンタクトセンタープロバイダーは、会話を受け入れる、会話を拒否する、タイムアウト期間を設定する、ServiceNow エージェントIDを設定するためのパラメーターを提供できます。「[AWA オファーワーク API](#)」を参照してください。

ServiceNow プラットフォームでは、ServiceNow インスタンスとコンタクトセンタープロバイダー間で、コンタクトセンタープラットフォームのスキル、キュー、ラップアップコードをインポートできます。

コンタクトセンターの統合により、外部ルーティングプラットフォームを介して ServiceNow チャット、メール、またはケースをルーティングできます。

統合の実装には、次の高レベルの手順が含まれます。

1. 認証情報、AWA キュー、OpenFrame 構成などの ServiceNow 環境を設定します。
2. ServiceNowのセットアップに合わせて、コンタクトセンター側で統合をセットアップします。
3. テストユーザーを作成し、統合をテストします。

Genesys Cloudと統合するための具体的な手順については、[Genesys Cloudのドキュメント](#)を参照してください。

## エージェントの場合

エージェントは、受信ボックスカードアラートを使用してチャットを承認または拒否することで、顧客とのチャットを管理できます。チャットを承認した後、ワークスペースチャットパネルから顧客とのチャットを続行できます。

統合を使用するエージェントは、次の操作を実行できます。

- 作業アイテムを受け入れます。
  - ❗ 注: エージェントが設定されたタイムアウト期間内にチャットを受け入れない場合、作業アイテムがタイムアウトしてキューに戻ることがあります。
- 作業アイテムを却下
- 別のエージェントに転送
- キューへの転送
- 別のエージェントへの転送のキャンセル

## CCaaS アドミンコンソール

管理コンソールは、管理者が CCaaS (Contact Center as a Service) プロバイダーから ServiceNow へのデータのインポートを自動化するために使用するツールです。この統合により、統

合デスクトップと外部ルーティングが有効になることで カスタマーサービス管理 (CSM) が強化され、エージェントの効率とカスタマーエクスペリエンスが向上します。

## アドミンコンソールの概要

管理コンソールは、CCaaSプロバイダーと ServiceNow プラットフォームの統合を合理化し、ServiceNowを使用する顧客とパートナーの両方にシームレスで統一されたエクスペリエンスを提供します。

CCaaS プロバイダーは、カスタム プラグインを介して機能と統合することで、次の機能を使用できます。CCaaS アドミンコンソールを有効にするための前提条件とプラグイン要件を確認します。「[コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件](#)」を参照してください。

## アドミンコンソールへのアクセス

ServiceNowインスタンスの CCaaS アドミンコンソールにアクセスするには、次に移動します: すべて > [コンタクトセンター統合センター](#) > **CCaaS** アドミンコンソール。

管理コンソールで、管理者は連絡先センターのプロバイダーIDとラベルを入力して、データベースとの接続を確立する必要があります。このデータ連携により、コンタクトセンターはデータをフェッチし、キュー、スキル、ラップアップコードを ServiceNow にインポートできます。このプロセスは拡張ポイントを使用して合理化され、CCaaS プロバイダーはプロバイダー ID とラベルを一貫して返すことができます。これにより、統合が簡素化され、手動設定が削減され、複数のコンタクトセンターに簡単に接続できるようになります。

## データのインポート

管理コンソールの主な機能は、CCaaSプロバイダープラットフォームから ServiceNowにスキル、キュー、ラップアップコードをインポートすることです。これにより、両方のプラットフォーム間でデータ同期が行われ、シームレスで効率的なインタラクションルーティングが可能になります。キューとスキルのルーティングは、エージェントのスキルとインタラクションメタデータに基づいて受信インタラクションを適切なキューに転送するのに役立ち、顧客のクエリを効率的に処理できるようにします。

データインポートは、プラットフォーム間でデータが同期されるようにすることで、外部ルーティングと統合デスクトップの設定と実行を支援します。Unified Desktop エクスペリエンスにより、エージェントはデジタルインタラクションと音声インタラクションの両方を 1 つの ServiceNow ワークスペースから処理できるため、異なるインターフェイスを切り替える必要がなくなり、効率が向上します。お客様は、さまざまなルーティングエンジンから選択して、着信コールとメッセージを管理できます。ルーティングエンジンは、スキルと経験に基づいてエージェントとのやり取りをインテリジェントに一致させ、カスタマーエクスペリエンスを向上させます。

詳細については、「[スキル、キュー、ラップアップコードのインポート](#)」を参照してください。

### スキル、キュー、ラップアップコードのインポート

コンタクトセンタープロバイダーで構成したスキル、キュー、ラップアップコードを ServiceNow インスタンスにインポートします。

## ルーティング

スキルとキューは、アドミニストレーターが受信した作業アイテムを、顧客からの問い合わせの処理に最適なエージェントにルーティングする方法です。

## スキル

コンタクトセンターでは、スキルはエージェントが持つ特定の知識または専門領域であり、エージェントが特定のタイプのコールやタスクを処理できるようにします。特定のエージェントまたはエージェントのグループに関連付けることができます。これらのスキルは、顧客からの問い合わせを、ニーズに最も適したエージェントに転送するのに役立ちます。一般的なスキルは次のとおりです。

- 言語能力
- テクニカルサポート
- 製品ナレッジ
- カスタマーサービス能力

これらのスキルを設定してインポートすることで、コンタクトセンターは顧客の問い合わせを、それらを最も解決できるエージェントにルーティングできます。

コンタクトセンターから ServiceNow<sup>®</sup> インスタンスにスキルをインポートするには、「[スキルをインポート](#)」を参照してください。

## キュー

キューは、入ってくる顧客からの問い合わせを管理および整理するために使用されるシステムです。これらは、定義されたスキルと可用性に基づいて、電話、メール、またはメッセージを適切なエージェントにルーティングするのに役立ちます。キューは、作業負荷をエージェント間で均等に分散し、顧客の待ち時間を最小限に抑えるのに役立ちます。電話、メール、チャット、ソーシャルメディアなどのさまざまなサービスチャネルを処理するように設定できるため、顧客とのやり取りを効率的に管理できます。

コンタクトセンターから ServiceNow<sup>®</sup> インスタンスにキューをインポートするには、「[キューをインポート](#)」を参照してください。

## ラップアップコード

ラップアップコードは、顧客とのやり取りが終了した後に、エージェントがその結果を分類するために使用するラベルまたはカテゴリです。これらのコードは、インタラクションの性質を追跡し、傾向や一般的な問題を特定するのに役立ちます。ラップアップコードは、受け取った顧客からの問い合わせの種類、問題解決の効率、および改善が必要な領域に関するインサイトを提供します。この情報は、レポートと分析に役立つインサイトを提供します。

たとえば、ラップアップコードは、コールの目的がテクニカルサポート、請求に関する問い合わせ、または製品の返品 of のいずれであるかを示すことができます。ラップアップコードを正確に割り当てることで、将来の参照や分析のためにデータを正しくキャプチャできます。

コンタクトセンターから ServiceNow<sup>®</sup> インスタンスにラップアップコードをインポートするには、「[ラップアップコードをインポート](#)」を参照してください。

## キューをインポート

コンタクトセンタープロバイダーからキューをインポートし、顧客とのやり取りがスキルと可用性に基づいて適切なエージェントにルーティングされるようにします。

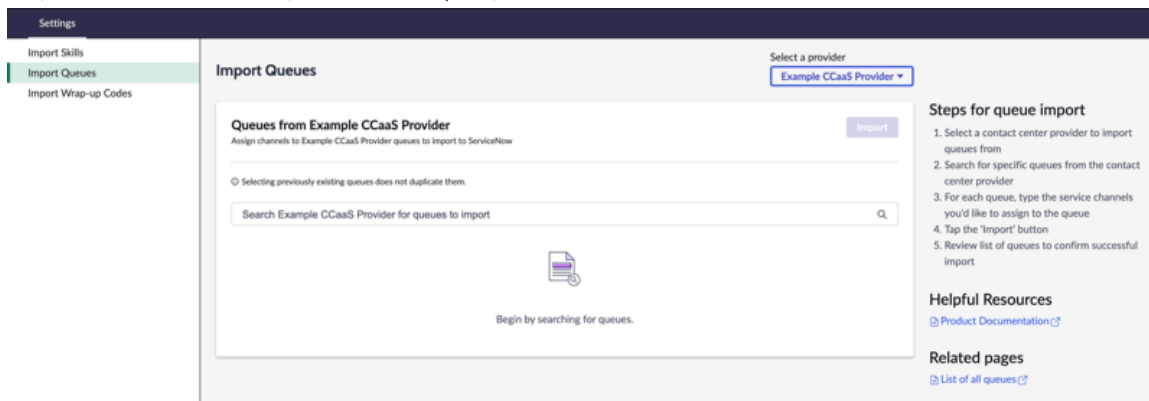
## 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

### 1. 移動先 [すべて](#) > [コンタクトセンター統合センター](#) > **CCaaS** アドミンコンソール

#### アドミンコンソールのキューのインポート



2. キューのインポート元のコンタクトセンタープロバイダーを選択します。
3. コンタクトセンタープロバイダーから特定のキューを検索します。
4. キューごとに、キューに割り当てるサービスチャネルを選択します。
5. [インポート] ボタンをタップします。
6. キューのリストを確認し、インポートが成功したことを確認します。  
新しくインポートされたキューと、以前に ServiceNow インスタンスに存在していたキューは、確認ページの 2 つの別々のリストに表示されます。

#### ラップアップコードをインポート

コンタクトセンタープロバイダーからラップアップコードをインポートして、各顧客とのやり取りが適切に分類されるようにします。たとえば、電話がテクニカルサポート、請求、または製品の返品 of のいずれであるかを指定できます。

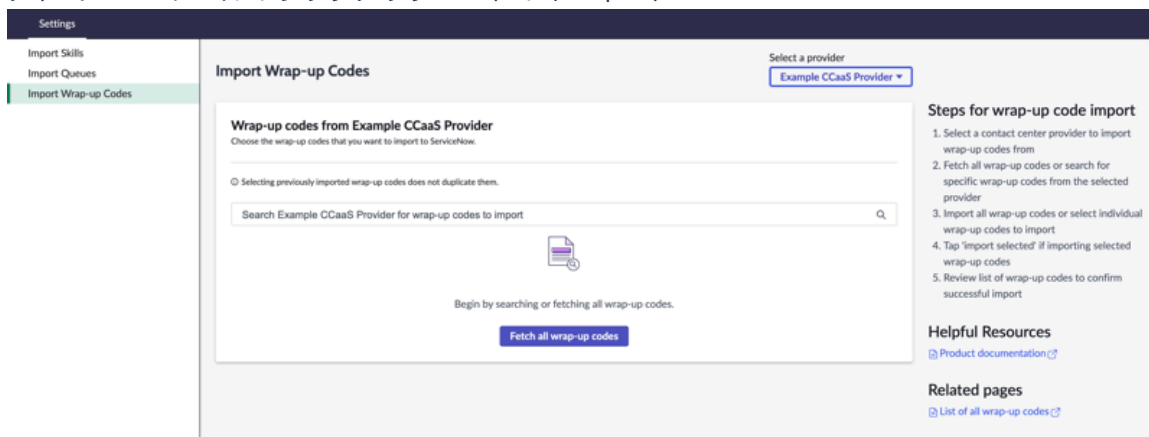
#### 始める前に

必要なロール：admin

## 手順

### 1. 移動先 [すべて](#) > [コンタクトセンター統合センター](#) > **CCaaS** アドミンコンソール

#### アドミンコンソールのラップアップコードのインポート



2. ラップアップコードのインポート元のコンタクトセンタープロバイダーを選択します。

- すべてのラップアップコードをフェッチするか、プロバイダーから特定のラップアップコードを検索します。
- すべてのラップアップコードをインポートするか、インポートする個々のラップアップコードを選択します。
- [選択項目をインポート] をタップして、ラップアップコードをインポートします。
- ラップアップコードのリストを確認して、インポートが成功したことを確認します。

**i** 注: 新しくインポートされた最終作業コードと、以前に ServiceNow インスタンスに存在していた最終作業コードは、確認ページの 2 つの別々のリストに表示されます。

## スキルをインポート

スキルをインポートして、顧客とのやり取りに適切なエージェントをアサインし、顧客の問い合わせを効率的に処理できるようにします。

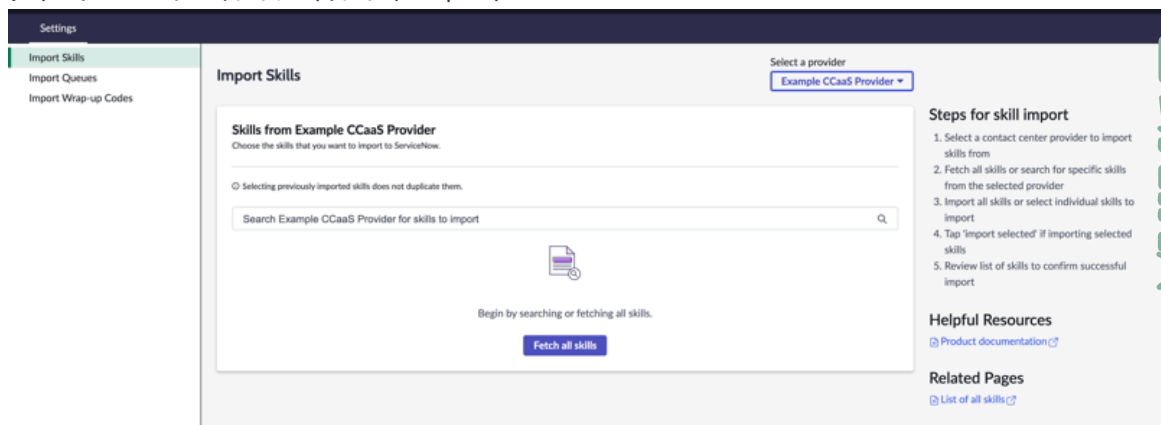
## 始める前に

必要なロール: admin

## 手順

- 移動先 **すべて > コンタクトセンター統合センター > CCaaS アドミンコンソール**

### アドミンコンソールのスキルのインポート



- スキルのインポート元のコンタクトセンタープロバイダーを選択します。
- すべてのスキルをインポートするか、インポートする個々のスキルを選択します。
- 選択したプロバイダーからすべてのスキルをフェッチするか、特定のスキルを検索します
- 選択したスキルをインポートした場合は、[ 選択項目をインポート ] をタップします。
- スキルのリストを確認して、インポートが成功したことを確認します。

**i** 注: 新しくインポートされたスキルと、以前に ServiceNow インスタンスに存在していたスキルは、確認ページの 2 つの別々のリストに表示されます。

## インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) 音声通話用

この ServiceNow 構成可能ワークスペース は、音声インタラクションとコール制御機能を 1 つのペインビュー内でエージェントに提供し、エージェントの生産性とカスタマーエクスペリエンスを向上させるために必要なツールをエージェントに提供します。

## との ICC 統合の概要 CSM 構成可能ワークスペース

とのこの統合により、エージェントはコールコントロールを使用して、インタラクション画面内で直接音声通話を管理できます。この機能により、コンタクトセンターアプリケーションと構成可能ワークスペースを切り替える必要性を減らすことができます。

CSM 構成可能ワークスペースは、contact center platform とカスタマーサービス管理 (CSM) サービスオファリングを統合する統一されたインターフェイスを提供します。この統合により、受信と送信のやり取りを単一のインターフェイス内で管理できます。

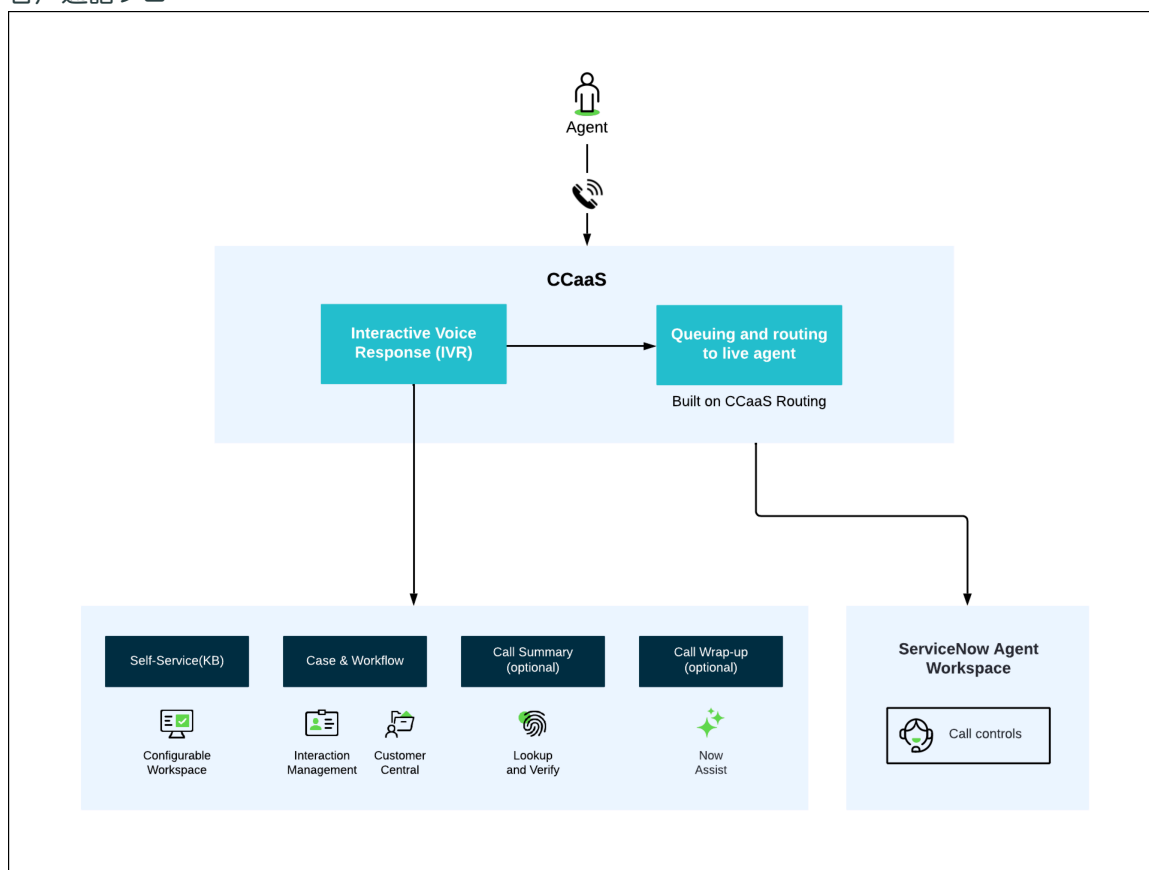
この拡張フレームワークにより、コンタクトセンタープラットフォームおよびネイティブデジタルチャネルからの音声インタラクションをシームレスにルーティングできます。スキル、キュー、エージェント、在席ステータスを自動的に同期して、アドミンエクスペリエンスを最適化し、運用コストを削減できます。

次の CCaaS ストア アプリは、音声チャンネル統合を提供します。

- [Genesys - Core の統一されたエクスペリエンス](#)
- [ジェネシスの統一されたエクスペリエンス](#)

次のビジュアルは、音声ワークフローCCaaS が CSM 構成可能ワークスペース 内のICCと統合される場合) を示しています。

音声通話フロー



自動翻訳

## 主な特長

この統合の主なメリットは次のとおりです。

集中ルーティング

インターフェイスを切り替えることなく、部門およびチャネル間のルーティング管理します。

#### 一貫したエージェントエクスペリエンス

ユニバーサル受信ボックスで、すべてのチャネルで一貫したエクスペリエンスを促進します。

#### 迅速な解決

CCaaS と ServiceNow ワークスペースを切り替える必要性を減らすことで、解決時間を短縮するのに役立ちます。

#### 効率の向上

CSM 構成可能ワークスペースのコンサルトおよびブラインドコール転送コントロールへの直接アクセスにより、ワークフローを簡素化します。

### インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) コール機能

コール処理を簡素化し、エージェントワークスペースでのエージェントエクスペリエンスを向上させます。音声通話機能とコンタクトセンターのコア機能を インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) と統合します。

コンタクトセンターのコア機能は次のとおりです。

- 音声インタラクション機能
- インテリジェントルーティング
- ワークフォースエンゲージメント管理 (WEM)

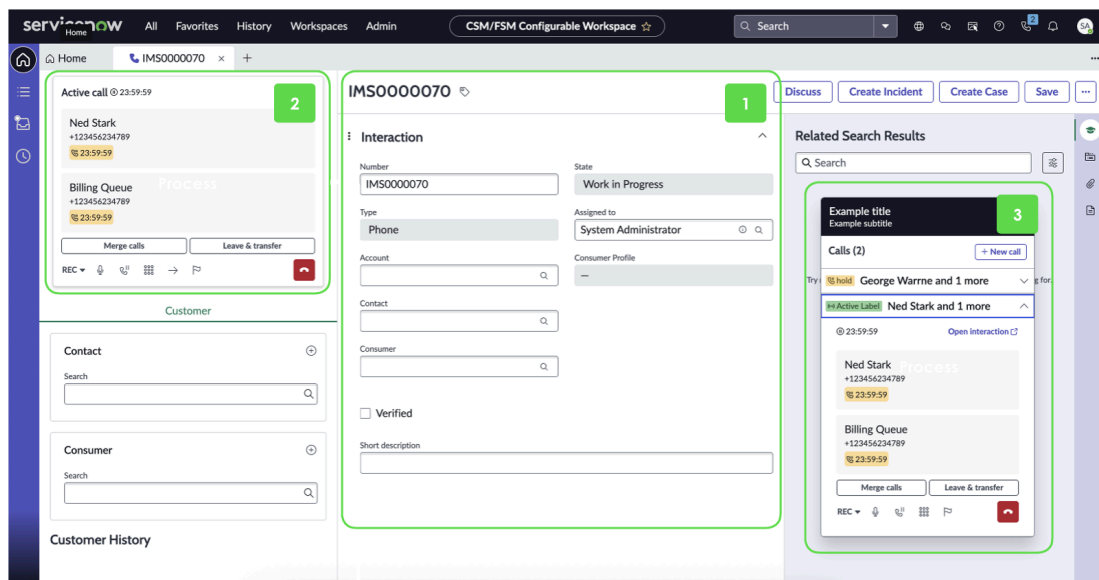
#### **i** 注:

インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) 統合で利用可能な音声通話機能を使用するには、「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) 音声通話用](#)」を参照してください。

既存のコンタクトセンターのコア機能と ICC コールコントロール機能を使用して、運用の合理化とエージェントエクスペリエンスの向上を促進します。次の機能は、コールインタラクション内で使用でき、次のように画像の横に番号が付けられています。

内の ICC コールインタラクション機能の概要 CSM 構成可能ワークスペース

ICC コール機能



次の表に、CSM 構成可能ワークスペース 内の ICC と統合したときに使用できる主要なコール制御機能の概要を示します。

吹き出し	機能	説明
1	インタラクションレコード	<p>サポートされているワークスペース (CSMなど) のグローバルコールコンポーネント内のインタラクションレコードを表示します。</p> <p>インタラクションレコードは、コールごとに自動的に作成されます。インタラクションレコードを開くと、音声インタラクションが展開され、コールのトランスクリプト、最終作業オプション、顧客のコンテキストなど、追加のコールの詳細が表示されます。エージェントは、通話中および最終作業インタラクションでこのレコードを表示および更新できます。</p> <p>インタラクションレコードページには、エージェントがオンコール中に顧客の問題を解決するのに支援するために使用できる他のいくつかの機能が含まれています。レコード情報、顧客の履歴、KB 検索などの機能の説明については、次の表を参照してください。</p>

自動翻訳

吹き出し	機能	説明
		<p>エージェントは、コールの対障害弾力性機能を使用して、サポートされていないワークスペースでインタラクションレコードの詳細を表示することもできます。「<a href="#">コールの対障害弾力性</a>」を参照してください。</p>
2	アクティブなコールコンポーネント	<p>アクティブなコール機能を使用して、着信、進行中、および発信コールを管理します。アクティブなコールは、オープンインタラクションページ内の埋め込みコンポーネントとして使用できます。アクティブなコールコンポーネントは、ICC との統合を介して利用できます。</p> <p>エージェントは、録音、ミュート、保留、転送(コンサルトまたはブラインド)などのコール制御ボタンを提供するコールコントロールパネルを使用して、インタラクションを監視し、それらにアクセスできます。さらに、コールに関連付けられたインタラクションレコード、保留時間、コール時間などのリアルタイムのコールデータも表示されます。インタラクションページからワークスペースの別の領域に移動すると、グローバルコールコンポーネントが自動的に開きます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>アクティブなコール:</b> エージェントがアクティブなコール中の場合、関連付けられたインタラクションレコードが表示されます。リンクを選択すると、インタラクションレコードが新しいタブで開きます。アクティブなコール中に、ボタンを使用して、記録を保留、開始、または停止したり、自分や他の関係者をミュートしたり、キュー、他のエージェント、または外線番号にコールを転送したりできます。さらに、CCaaS システムを介してエージェントを直接監視しながら、スーパーバイザーがコーチング中またはアクティブなコールに参加したときに、エージェントは通知を受け取ります。</li> <li>• <b>コール転送:</b> コンサルト転送またはブラインド転送方法を使用してコールを転送します。コンサルト転送では、転送を完了する前に外部連絡先とコールコンテキスト</li> </ul>

吹き出し	機能	説明
		<p>を共有できます。ブラインド転送では、コールがすぐに外部連絡先に転送されます。「コール転送機能」を使用して顧客をより適切にサポートするには、次の手順に従います。</p> <p>コール転送を開始</p> <p>アクティブなコールコンポーネントの転送アイコンを選択すると、顧客コールが保留になります。</p> <p>受領エージェントを選択</p> <p>エージェントのリストから、コールを転送するエージェントを選択します。</p> <p>転送方法を選択</p> <p>相談: コールを転送する前にエージェントに相談してください。その後、コールを新しいエージェントのコールと組み合わせて「コールをマージ」するか、コールから切断してコールを直接転送することで「コールを離れて転送」することができます。</p> <p>ブラインド: 相談なしで直接電話を転送します。</p>
3	グローバルコールコンポーネント	<p>コンポーネントパネルにリアルタイムの通話データを表示することで、ServiceNow インスタンス内の画面間でのエージェントの移動を可能にします。グローバルコールコンポーネントは、エージェントが ICC 対応機能をサポートするワークスペース内のコールコントロールと埋め込み機能にアクセスできるようにするエクスペリエンスを提供します。グローバルコールコンポーネントは、OpenFrame 統合を介して利用できます。「<a href="#">グローバルコールリスト</a>」を参照してください。</p> <p>このコンポーネントは、発信コールと着信コールの発信と管理に使用</p>

吹き出し	機能	説明
		<p>されます。エージェントは、進行中のコールを受けながら、アプリケーション内の任意の場所でワークスペースを切り替えることができます。エージェントが進行中のコール中に [非インタラクション] タブに切り替えた場合、コールは引き続きアクティブになります。他のすべてのアクティブなコールコントロールには、このコンポーネントからアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 発信コール: 電話のキーパッドを使用して手動でダイヤルするか、直接コールの [電話の記録] フィールドのコールアイコンを選択して、顧客に連絡するための発信コールを開始します。電話帳を利用して、発信通話を容易にします。</li> <li>• ◦ コールバック: 発信コールは、顧客のコールバック要求もサポートしています。有効にして CSM 内に統合すると、エージェントは手動で発信コールを完了してコールバック要求をフォローアップできます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: コールバックの詳細については、<a href="#">コールバックインタラクション機能</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 電話帳: エージェントは、統合アドレス帳を使用して、キュー、他のエージェント、および外部番号に発信呼び出しを行うことができます。また、グローバルコールリストウィンドウに電話番号を直接入力して電話をかけることもできます。「<a href="#">電話帳</a>」を参照してください。</li> </ul>

### 内のインタラクションレコードページ機能 **CSM** 構成可能ワークスペース

インタラクションレコードページには、コール中とコール後の両方でエージェントを支援する機能が表示されます。次の表では、レコードページ内に埋め込まれる追加機能について説明します。

機能	説明
受信ボックスアラートカード	着信コールが着信すると、コールを受け入れるか拒否するかを選択が受信ボックス通知として表示されます。エージェントワークスペースから直接受信コールを受け入れるか拒否して、着信コールを管理します。エージェントがコールを受け入れることを選択した場合、[インタラクション] ページ内の埋め込みアクティブコールウィンドウに移動します。

機能	説明
レコード情報	エージェントは、通話中にレコードを表示および更新できます。このセクションには、インタラクションにリンクされたタスクまたはケースの詳細が表示されます。
連絡先情報	このセクションには、電話番号やメールなどの顧客の連絡先の詳細が表示されます。エージェントは、この情報を確認、識別し、フォローアップに使用できます。
顧客履歴	エージェントは、顧客とそのインタラクション履歴の概要を開いたり、以前のすべてのエージェントインタラクションのタイムラインを表示したりできます。エージェントは、このコンテキストを使用して、繰り返し発生する問題を特定したり、以前のケースをフォローアップしたりできます。
トラブルシューティングとKB検索	この機能は、コールコンテキストに基づいて関連するナレッジ記事を表示します。エージェントは、提案されたコンテンツを参照したり、ナレッジベース記事を手動で検索したりして、トラブルシューティングをサポートします。
最終作業中	Now Assist は、コールサマリーを自動的に生成し、インタラクションに追加します。エージェントは、サマリーを確認し、Now Assistから提案または生成されたラップアップコードを選択し、メモを追加して、インタラクションを終了することができます。  <b>i</b> 注: この機能を実装するには、コールの転写機能を有効にします。

### グローバルコールリスト

OpenFrame 統合によって有効化されたグローバルコールリスト機能を使用します。ServiceNow インスタンス内の任意のワークスペースで利用可能な電話アイコンを使用して、コールコントロールにアクセスして音声通話を管理し、コールコントロールへのアクセスを失うことなく効率的なコール管理を確保します。

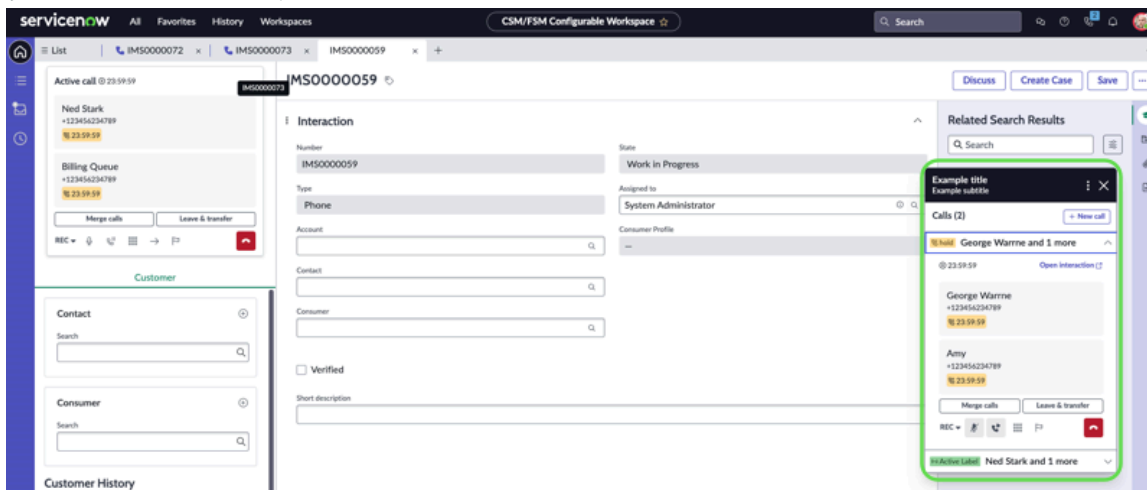
### グローバルコールリストの概要

企業は、ServiceNow インスタンス内でサードパーティのContact Center as a Service(CCaas) 音声通話機能と統合できます。グローバル コール リストのコール コントロールを使用すると、エージェントはダイヤル パッドまたは電話帳を使用して新しい電話を開始し、既存のコールを管理できます。この機能により、エージェントは統合コンタクトセンターを介して連絡先の詳細、キュー、およびその他の関連情報にアクセスできます。

コールごとに、コールの詳細を含むインタラクションレコードが作成され、コールウィンドウで [ インタラクションを開く ] リンクを選択してアクセスできます。統合設定に基づいて、サポートされているワークスペースまたはサポートされていないワークスペースでインタラクションが開きます。この機能により、エージェントは、使用しているワークスペースやタブに関係なく、電話アイコンからコールコントロールにアクセスして管理できます。エージェントは、コールコントロール機能をサポートしていないタブまたは他のワークスペース間を自由に移動できます。

次のスクリーンショットは、グローバルコールリストビューのコンテキストを示しています。

## グローバルコールリストビュー



グローバルコールリストには、次の機能があります。

### アクティブなコール中のワークスペースの切り替え

エージェントは、アクティブな通話中に異なるワークスペースを切り替えられるため、コールコントロールを失うことなく、必要な情報やツールに継続的にアクセスできます。

### サポートされているワークスペース ICC 外部でのコールの受け入れ

エージェントは、インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) 音声コントロールと統合されていないワークスペースからの電話を受けることができます。

### サポートされているワークスペースへの移動

現在のワークスペースがサポートされている場合、エージェントは音声コントロール画面から [インタラクションを開く] リンクを選択してインタラクションを開き、詳細を表示できます。

### コール管理の改善

[電話のバッジ] アイコンは、エージェントに常に情報を提供し、アクティブな通話の数を追跡するのに役立ちます。この機能は、コールコントロールをサポートしていないワークスペースで特に役立ち、エージェントが使用しているタブやワークスペースに関係なくコールを効果的に管理できるようにします。

## グローバルコールリストのシナリオ

いくつかの典型的なシナリオを説明する前に、グローバルコールリスト機能に関する洞察を得るために、特定の用語を確認しましょう。

ワークスペース用語	定義
現在 ワークスペース	エージェントが現在いるワークスペース。
サポート ワークスペース	ICCコールコントロールと統合されたワークスペース。
サポート ワークスペース	ワークスペースは ICC コールコントロールと統合されていません。
デフォルト ワークスペース	OpenFrame を介して構成されたワークスペースを使用すると、エージェントがサポートされていないワークスペースにいる場合に、ICC 統合ワークスペースに移動できます。

ワークスペース用語	定義
	「CCaaS の既定のワークスペースを設定する」を参照してください。

エージェントが着信コールと発信コールを管理しながら、サポートされているワークスペースとサポートされていないワークスペースを切り替える方法を理解するために、いくつかのシナリオを見てみましょう。

#### シナリオ 1

グローバルコールリストは、エージェントがコールを受け入れて管理できる、サポートされていないワークスペースから利用できます。エージェントはコールを受け入れ、[インタラク션을開く]リンクを選択して、デフォルトのワークスペースでインタラク션レコードを開くことができます。

#### シナリオ 2

エージェントは、サポートされているワークスペースでアクティブなコール中であり、コール中にサポートされていないワークスペースに移動します。エージェントは、グローバルコールリストウィンドウの電話アイコンを使用してコールコントロールを使用できます。

#### シナリオ 3

エージェントは、電話アイコンを選択して電話ダイヤルパッドを開き、サポートされていないワークスペースから発信コールを発信します。関連するインタラク션レコードが、エージェントの現在のサポートされていないワークスペースで開きます。ただし、インタラク션画面で現在のコールを表示するように、エージェントにはデフォルトのワークスペースが構成されている必要があります。

**i** 注: 「CCaaS の既定のワークスペースを設定する」を参照してください。

#### シナリオ 4

エージェントは、電話アイコンを選択することで、ServiceNow インスタンス内のあるところでもグローバルコールリストにアクセスして表示できます。[インタラク션을開く]リンクを選択すると、コールの詳細が、デフォルトのワークスペースのグローバルコールコントロールとともに表示されます。

**i** 注: デフォルトのワークスペースは、コンタクトセンターの管理者が設定する必要があります。

#### シナリオ 5

エージェントが、サポートされていないワークスペースからのコールを終了します。終了したばかりのコールから、または以前の他のコールからインタラク션レコードリンクを選択すると、エージェントがそこにいる同じサポートされていないワークスペースに表示されます。

## グローバルコールリスト機能

この機能により、コンタクトセンターエージェントのコール処理エクスペリエンスが簡素化されます。エージェントは、ServiceNow インスタンスでサポートされているタブまたはサポートされていないタブで他のリソースを表示しながら、コールコントロールにアクセスしてコールを管理できます。

グローバルコールリストビューから、エージェントは次の操作を実行できます。

- キーボードまたは電話帳を使用して新しいコールを開始し、電話帳内のキュー、他のエージェント名、および外部連絡先のリストを表示します。
- 電話帳の [検索(Search)] を使用して、一度に最大 25 件の結果のリストを表示します。この制限は、整数値を使用して `icc_search_limit` と呼ばれるシステムプロパティ設定を構成することで設定できます。デフォルトの最小値は 10 で、キュー、エージェント、または外部データのリストに従って最大 25 件の結果を返すように制限を設定できます。
- 検索入力フィールドの横にある電話アイコンを使用して、[キュー]、[エージェント]、または [外部] タブの結果に表示されない外部番号に発信コールを行います。
- 他のタブや画面に移動する場合でも、コールコントロールを表示してアクセスできます。グローバルコールリストアイコンは、サポートされているワークスペースとサポートされていないワークスペースで使用できます。
- 進行中のコールの数を示すバッジカウントを電話アイコンで表示します。
- [インタラクションを開く] リンクを選択して、コールの対障害弾力性モードでサポートされているワークスペースでインタラクションレコードの詳細を開きます。「[コールの対障害弾力性](#)」を参照してください。

**i** 注: 転送関数は、グローバルコールリスト機能ではサポートされていません。

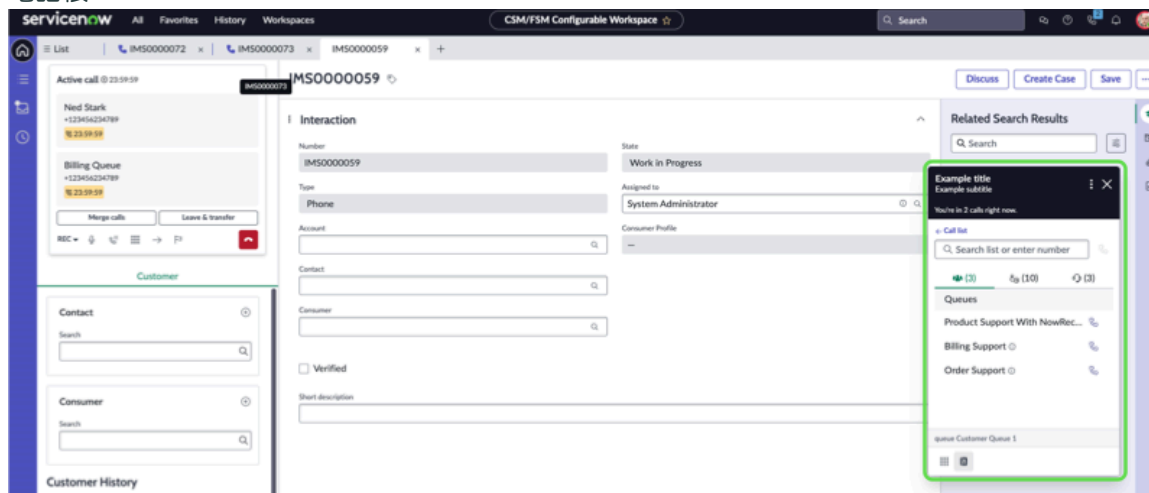
ICCコール機能の詳細については、「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) コール機能](#)」を参照してください。

## 電話帳

エージェントは、ServiceNow インスタンスに統合された電話帳を使用して、キュー、他のエージェント、および外部番号に発信コールを行うことができます。また、グローバル コール リストウィンドウに電話番号を直接入力するか、電話帳を使用して電話をかけることもできます。

## 電話帳の概要

### 電話帳



電話帳は、エージェントが組織内の連絡先や外部番号に発信コールを行うのに役立ちます。組織は、サードパーティの CCaaS コール統合機能と統合して、エージェントが統合されたコンタクトセンターを介して連絡先とキューにアクセスできるようにすることができます。電話帳には、キュー、エージェントの連絡先、および外部連絡先のタブが表示され、コンタクトセンターの管理者は表示される連絡先の数を設定できます。電話帳 の検索を使用して、一度に最大 25 件の結果のリストを表示します。制限は、整数値を使用して「`icc_search_limit`」と呼ばれるシステムプロパティ設定を構成することで設定できます。デフォルトの最小値は 10 で、キュー、エージェント、または外部データのリストに従って最大 25 件の結果を返すように制限を設定できます。

コールが行われると、接続画面にコールコンテキストの詳細が表示されます。数秒以内にコンテキストが表示されない場合、画面はデフォルトで電話帳タブとダイヤルパッドのある前のビューに戻ります。

**i 注:** コンタクトセンターの管理者は、エージェントが ServiceNow インスタンスからグローバルコールリストで表示して使用できるように、電話帳を設定する必要があります。

ICCコール機能の詳細については、「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) コール機能](#)」を参照してください。

### コールの対障害弾力性

Contact Center as a Service (CCaaS) の通話の復元は、ServiceNowインスタンスでインタラクションを作成せずに電話をエージェントワークスペースに配信します。この機能により、中断のない信頼性の高いコール管理が検証されます。

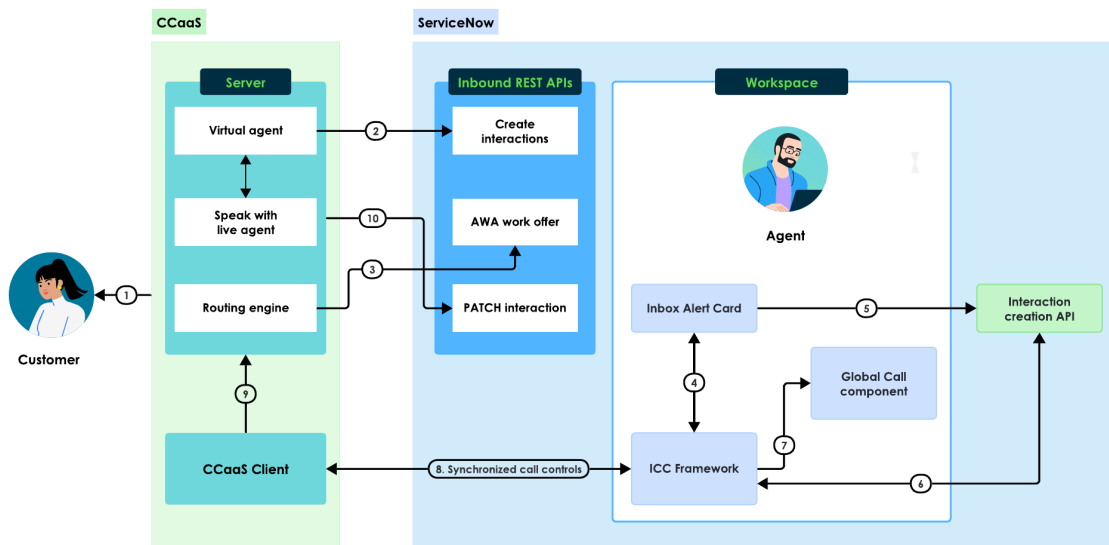
### コンタクトセンター統合のコールの対障害弾力性の概要

CCaaS 音声通話統合の通話の復元により、着信通話がエージェントに確実に配信されます。ServiceNowインスタンスでのインタラクションの作成に問題がある場合でも、着信コールが配信されます。この機能は、インタラクションを必要とせずに電話をエージェントにルーティングします。

エージェントがコールを受け入れると、インタラクションと電話ログレコードが作成されます。エージェントがコールを拒否した場合、またはコールがタイムアウトした場合、コンタクトセンターはコールを次に利用可能なエージェントにリダイレクトします。統合コンタクトセンターは、インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) 機能を使用して、電話番号や通話時間などのコールデータを表示し、ミュート、保留、切断などの基本的な機能を提供します。エージェントは [インタラクションを開く] リンクをクリックしてインタラクションを開くことができますが、インタラクションレコードがないとコールを転送できません。このアプローチにより、シームレスなコール処理が保証され、サービス中断が最小限に抑えられます。

次の呼び出しの回復性のビジュアルは、エンドツーエンドのワークフローのスナップショットを提供します。

#### 回復性フローを呼び出す



前の画像の注釈の説明については、次の表を参照してください。

注釈	説明
1	着信コール
2	音声インタラクションを作成
3	エージェントに音声通話オプションを提供する
4	エージェントはコールを受け入れる/拒否できる
5	エージェントがコールを受け入れると、音声インタラクションが作成されます
6	インタラクションが正常に作成された場合に OpenFrame に通知が送信されます
7	国際電話画面の表示
8	同期コールは、ステップ 6 から 9 まで連続して発生します。エージェントがコールを受け入れると、エージェントが実行するすべてのアクションが ServiceNow と CCaaS の間で同期されます
9	インタラクションで会話が更新されます
10	インタラクションレコードが更新される

## コールの対障害弾力性ワークフローのユースケース

いくつかのユースケースを見て、統合されたコンタクト センターで通話の回復性がどのように機能するかを理解しましょう。

コールの復元モードでは、コールの受け入れ、保留、ミュート、キューへの移動などのコール制御オプションが中断されることなく、コールがエージェントに配信されます。

### コールの受け入れ/自動受け入れ

エージェントは、インタラクションを作成しなくても、コールの対障害弾力性モードでシームレスにコールを受け入れたり、自動受け入れたりできます。インタラクションレコードが作成されない場合、エージェントはライブコール中に [インタラクションを開く] リンクを手動でクリックしてレコードを作成できます。

### コールを拒否

顧客がインバウンド コールを行うと、回復性モードでは、CCaaS はエージェントのワークスペースにコールを配信します。エージェントが [却下] をクリックすると、システムによってイベントが生成されます。イベントはコンタクトセンターに伝達され、コンタクトセンターは次に利用可能なエージェントにコールをリダイレクトします。コンタクトセンターは、シームレスなサービスデリバリーを確保するために必要なアクションを実行します。このプロセスは、システムがエージェントのアクションを認識し、適切に回答して効率的なコール処理を維持できることを確認します。

### コールタイムアウト

呼び出しがタイムアウトした場合、呼び出しの対障害弾力性が促進され、対話と作業項目が自動的に作成されるため、効率的な対話管理が確保されます。このプロセスにより、コールがタイムアウトした場合でも、必要なインタラクションと作業アイテムが効果的に生成および管理され、コンタクトセンターがシームレスなサービス提供を維持できるようになります。

## コールの対障害弾力性の主な利点

コールの対障害弾力性ワークフローにより、コンタクトセンターでの着信コールの処理の効率と信頼性が向上します。メリットは次のとおりです。

### 信頼性の向上

インタラクションの作成に失敗した場合でもコールがエージェントに配信されるため、迅速な処理と継続的なサービスが促進されます。

#### 効率的なコール処理

「Offer API」は、エージェントがコールを受け入れた後にインタラクションを作成し、待ち時間を短縮します。

#### コール管理の柔軟性

エージェントはコールを拒否するかタイムアウトにすることができます。コールは、システムが次に対応可能なエージェントにリダイレクトして、コールを見逃さないようにします。

#### 包括的なコールデータ

ICCコールコントロールには、電話番号や通話時間などの重要なコール情報が表示され、効果的なコール管理に役立ちます。

#### シームレスな運用のための制限された機能

エージェントは、ミュート、保留、切断などの基本的な機能を実行できるため、復元モードでもスムーズな通話操作を維持できます。

#### オンデマンドインタラクションの作成

エージェントがコールを受け入れた後にインタラクションが作成され、必要なすべてのレコードが遅延なく生成されるように昇格されます。

#### エージェントエクスペリエンスの改善

明確で効率的なワークフローにより、エージェントのエクスペリエンスが向上し、通話とインタラクションの管理が容易になります。

ICCコール機能の詳細については、「[インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) コール機能](#)」を参照してください。

## コールバックのためのコンタクトセンターとインタラクションコントロールコンポーネント (ICC) の統合

インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) 上に構築されたコールバックインタラクション機能は、ServiceNow 構成可能ワークスペース内でのコールバック音声インタラクションを直接サポートします。このワークスペースでは、コールバックの音声インタラクションとコールバック制御の機能が統一されたビューでエージェントに提供されるため、生産性が向上し、カスタマーエクスペリエンスが向上します。

### コールバック機能の概要

コンタクトセンタープラットフォームは、発信者が列に並び、エージェントが利用可能なときにコールバックを受け取ることができるコールバック機能を提供します。コールバック要求は、受信した順番に基づいてエージェントに割り当てられます。または、呼び出し元がスケジュールされたコールバックに対して特定の日時を選択することもできます。コールバック機能を使用すると、コンタクトセンターは、顧客がキューで待機する代わりに折り返しコールを要求できるようになるため、保留時間を短縮し、カスタマーエクスペリエンスを向上させることができます。この非同期コミュニケーションモデルは、コンタクトセンターの負荷を軽減し、顧客満足度とエージェントの効率の両方を向上させるのに役立ちます。コールバックルーティングは、運用上の目標とインフラストラクチャに応じて、顧客優先とエージェント優先の 2 つの異なるモードで実装できます。これらのモードは、コールバック要求中に顧客とエージェントの間でコールを確立する方法とタイミングを指定します。

#### 顧客第一主義モード

このモードでは、CCaaS は最初に顧客にダイヤルし、顧客がコールに回答した後、利用可能なエージェントに接続します。

コールバックフロー: コールバック要求はキューに入れられます。コールバック要求がキューの先頭に到達し、エージェントが対応可能になると、CCaaS は最初に顧客にダ

ダイヤルします。顧客が応答すると、CCaaS はダイヤルし、構成可能ワークスペース内のエージェントの受信ボックスにコールをルーティングしてエージェントに接続します。エージェントが受け入れると、コールはブリッジされます。このモードでは、不要なエージェントのアイドル時間が短縮され、顧客が応答したときにのみエージェントが対応できるようになります。

次の図は、エージェントが接続される前に顧客がダイヤルされる、IVR での即時 (ASAP) コールバック要求を使用する顧客優先モードを示しています。エージェントは、コールバックインタラク션을、CSM 構成可能ワークスペースの他の通常の音声インタラククションと同じように表示します。

顧客優先モード:即時コールバック要求



### エージェントファーストモード

このモードでは、CCaaS は最初にインタラククションを利用可能なエージェントにルーティングします。エージェントはコールバックコンテキストをプレビューし、顧客にダイヤルします。

コールバックフロー:コールバック要求はキューに入れられます。コールバック要求がキューの先頭に到達し、エージェントが対応可能になると、CCaaS は対応可能なエージェントにインタラククションをルーティングします。エージェントはインタラククションを受け入れ、ServiceNow 構成可能ワークスペースでインタラククションを開きます。エージェントはコールバックコンテキストカードをプレビューし、顧客にダイヤルします。顧客へのダイヤルは、CCaaS の構成に基づいて手動または自動で行うことができます。顧客が応答しない場合、エージェントはコールバックインタラククションをリダイヤルまたはクローズできます。

次の画像は、顧客が接続される前にエージェントがダイヤルされる、IVR の即時 (ASAP) コールバック要求を使用するエージェントファーストモードを示しています。

## エージェントファーストモード:即時コールバック要求



コールバックの インタラクシオンコントロールコンポーネント (ICC) 機能を使用すると、CCaaS プロバイダーはコールバックインタラクシオンを表示できるため、エージェントは 構成可能ワークスペースから直接顧客のコールを管理できます。CCaaS コールバック要求を処理する方法の詳細については、「[構成可能ワークスペースでの CCaaS コールバック要求の管理 と グローバル音声コントロールを使用して CCaaS コールバック要求を管理する](#)」を参照してください。

### 注:

コールバックの ICC 統合を管理およびアクティブ化するには、「[コンタクトセンターの音声通話とコールバックの統合のためのインタラクシオンコントロールコンポーネント \(ICC\)を実装すると コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[構成可能ワークスペースでの CCaaS コールバック要求の管理](#)

[グローバル音声コントロールを使用して CCaaS コールバック要求を管理する](#)

### コールバックインタラクシオン機能

インタラクシオンコントロールコンポーネント (ICC)を使用してコールバック音声機能とコアコンタクトセンター機能をエージェントワークスペースに統合し、コール処理を簡素化し、エージェントエクスペリエンスを向上させます。

### ICC コールバックインタラクシオン機能

次の表は、コールバックアクションコンポーネントの インタラクシオンコントロールコンポーネント (ICC) コールバックインタラクシオン機能を示しています。

#### エージェントワークスペース内の ICC コールバックインタラクシオン機能

機能	説明
コールバックアクションコンポーネント	

## エージェントワークスペース内の ICC コールバックインタラクション機能 (続く)

機能	説明
コールを開始する	[番号に発信] ボタンを使用すると、[ コールバック番号 ] ドロップダウンの番号をダイヤルして、顧客との通話を開始できます。
番号のリダイヤル	[コールの再試行] ボタンを使用すると、顧客が応答しない場合に、ドロップダウンの番号をリダイヤルできます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>顧客が回答した場合、顧客の問題を解決します。</li> <li>顧客が複数回再試行しても応答しない場合、エージェントはコールバックをクローズできます。通常、再試行の回数はエージェントの裁量に委ねられます。</li> </ul>
コールバック番号を選択	ドロップダウンを使用すると、利用可能な顧客の連絡先番号のリストを表示できます。ドロップダウンで任意の番号を選択して、顧客とつながることができます。
コール要求のクローズ	[コールバックを閉じる] ボタンを使用すると、コールバック要求をまとめることができます。
手動ダイヤル	手動ダイヤル方式では、エージェントはコールバックコンテキストを表示した後に顧客に手動でダイヤルします。このメカニズムでは、タイマーはコールバックアクションコンポーネントに表示されません。
自動ダイヤル	自動ダイヤルでは、カウントダウンタイマーがゼロになると、コールが自動的にダイヤルされます。または、エージェントは [ 番号に発信 (Call number) ] ボタンを選択し、タイマーがゼロになる前に手動でコールをダイヤルすることもできます。このモードでは、呼び出しが終了すると、カウントダウンタイマーがゼロになるとコールバックが自動的にラップされます。

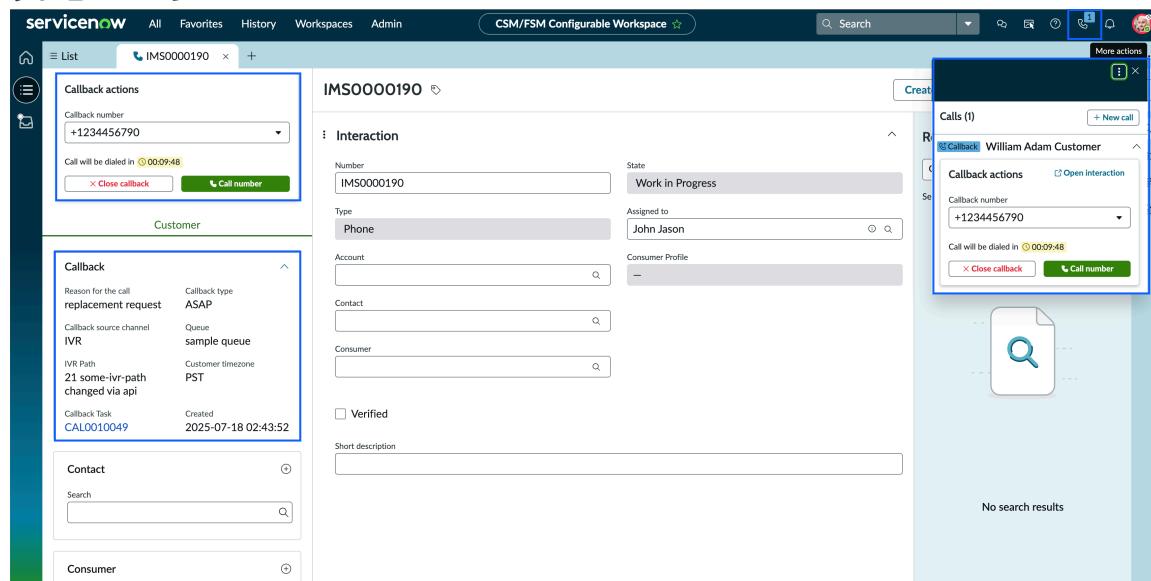
エージェントファーストモードでは、受信ボックスでコールバック要求を受け入れると、コールバックアクションコンポーネントとコールバックコンテキストカードとともにコールバックインタラクションページが表示されます。このモードでは、コールバックコンテキストカードを表示して、電話をかける前にコールバック要求の詳細を取得できます。顧客優先のシナリオでは、コールバックインタラクションは他の音声インタラクションと同様に表示され、顧客は既に通話中です。これらのモードの詳細については、「[コールバックのためのコンタクトセンターとインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) の統合](#)」を参照してください。

CSM/FSM 構成可能ワークスペースでのコールバック要求の処理方法の詳細については、「[構成可能ワークスペースでの CCaaS コールバック要求の管理](#)」を参照してください。

エージェントがサポートされていないワークスペースで作業している場合、またはコールバックインタラクションページにいない場合は、グローバル音声コントロール (GVC) コンポーネントを介してコールバックを管理できます。この機能を使用すると、コールバックアクションコンポーネントにすばやくアクセスできるため、エージェントは利用可能なコールコントロールを使用してコールを開始し、アクティブなコールを処理できます。前のテーブルで説明されている機能は、エージェントに簡

単にアクセスできるようにグローバル音声コントロール(GVC)で使用できます。これらの機能に加えて、現在のコールバックインタラクションページに移動できるように、グローバルコールリストにオープンインタラクションページ リンクが提供されます。コールバックインタラクションに GVC を使用する方法の詳細については、「[グローバル音声コントロールを使用して CCaaS コールバック要求を管理する](#)」を参照してください。

## ICC コールバック機能とコールバックコンテキストカードを含むコールバックインタラクションページ



### 追加のコールバック機能

ICC コールバック機能に加えて、コールバックインタラクションでは次の機能を使用できます。

- **コールバックコンテキストカード:** コールバックインタラクションページのコールバックコンテキストカードには、コールバック要求の詳細が表示されます。コールバックコンテキストカードの詳細については、「[コールバックコンテキストカード](#)」を参照してください。

この機能では、コールバック [sys\_cs\_callback] テーブルへの参照を含むインタラクションテーブルを使用します。コールバックテーブルは、コールバックコンテキスト [sys\_cs\_callback\_context] テーブルを参照して、コールバック要求に関連する情報を格納します。

UI ビルダーでは、コールバックコンテキストカードは、[ルックアップコンポーネント](#) を使用するように構成されています。ルックアップコンポーネントは、任意のテーブルのレコードをカード形式で検索するために使用できます。また、特定のインタラクションのコールバックタスクを返すデータリソースも使用します。

- **プレビュー期間:** プレビュー時間は、エージェントが受信ボックスでコールバックを受け入れてから、エージェントが CSM/FSM 構成可能ワークスペースから顧客にダイヤルアウトするまでの時間を測定します。インタラクションテーブルでプレビュー時間を確認できます。
- **コールバックリスト:** CSM/FSM 構成可能ワークスペースの [リスト] ページにある [自分のコールバック] リストに移動すると、自分にアサインされたコールバックインタラクションを表示できます。

### 関連トピック

[コンタクトセンターの音声通話とコールバックの統合のためのインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\)を実装する](#)

[コンタクトセンターとの音声 およびコールバック 統合のためのプラグイン要件](#)


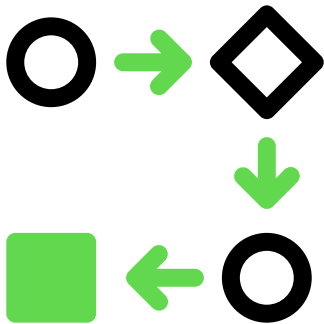
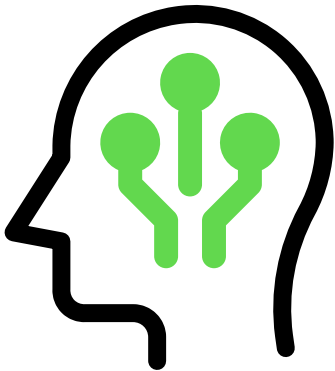
コールバックのためのコンタクトセンターと インタラクションコントロールコンポーネント (ICC) の統合

構成可能ワークスペースでの CCaaS コールバック要求の管理

グローバル音声コントロールを使用して CCaaS コールバック要求を管理する

## カスタマーサービス管理 (CSM) の使用

エージェントおよびマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して、顧客のケースを作成し、必要なスキルを備えた利用可能なエージェントにケースをルーティングして、顧客情報とケースアクティビティを管理し、さらに、他のアプリケーションや部門と接続してケースの解決を支援できます。

ケースの管理	スケジュールとサイトを管理	自動化と最適化
 <p>ケースを作成し、顧客とやり取りし、質問や問題を解決するためのツールを見つける</p>	 <p>カレンダーを管理し、モバイルアプリを使用して作業を管理し、インストールベースのタスクを計画するためのツールを検索します。</p>	 <p>作業を自動化するツールを検索し、AI ツールを使用してケースを簡素化します。</p>

自動翻訳

エージェント管理	顧客管理	顧客とのコミュニケーション
 <p>チームのエージェントのタスクとスケジュールを管理します。</p>	 <p>場所とアクセスの管理、契約とエンタイトルメントの処理、ソーシャルメディアの管理、カスタマーサービスのアウトソーシングなど、顧客関連タスクを監督します。</p>	 <p>ポータルとケース回避のためのツールについて説明します。セルフサービスツールの使用とエージェントへの連絡に関する例と情報を確認します。</p>

### ケースの管理

チャット、メール、電話などのさまざまなチャネルを通じて受信したケースを作成、アサイン、解決することで、顧客とコンシューマーのやり取りを効率的に管理します。

高度なツール、構成可能なワークスペース、およびナレッジリソースを使用してワークフローを簡素化し、パーソナライズされたタイムリーなサポートを確保します。

### スケジュールとサイトを管理

エージェントカレンダー、CSM と統合された Microsoft Outlook、CSM モバイルアプリなどのツールを使用して、エージェントのスケジュール、カスタマーサービスケース、およびインストールベース計画を管理します。

リアルタイムの更新、簡素化されたコラボレーション、およびサービス契約を取得して、カスタマーサービスの効率とサポートを強化できます。

### 自動化と最適化

仮想エージェントを統合して自動化し、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションで問題を早期に解決します。タスクインテリジェンス、ガイド付きデシジョン、プレイブックを使用して、ケース管理を簡素化します。

### エージェント管理

エージェント管理には、カスタマーサービスを改善するためのエージェントの採用、トレーニング、および監視が含まれます。主要なタスクには、時間入力、ケースのアサイン、特記事項の管理、チャットサポート、アウトソーシングサービスプロバイダタスクの監督などがあります。

### 顧客管理

顧客アクセス、契約管理、ソーシャルメディア統合を簡素化して、サービスの効率を高めます。B2B2C モデルのサポートにより、顧客関係を改善し、複数のサービスチャネルにわたるワークフローを改善します。

### 顧客とのコミュニケーション

プレイブックを使用してカスタマーサービスを最適化し、解決時間を短縮し、ユーザーにタスクをガイドします。自動応答、オムニチャネルコールバック、パーソナライズされたポータルエクスペリエンスを通じてシームレスなサービスを顧客に提供し、より迅速でスマートなサポートを実現します。

## ケースの管理

内のケース管理は、さまざまなサービス要求、インシデント、および問い合わせを処理するための構造化された効率的なアプローチを提供します。これには、個々のケースの開始から解決までを管理するために使用されるプロセスとツールが含まれており、サービスデリバリの一貫性とタイムリー性を確保し、組織の目標に沿っています。

### カスタマーサービス管理 (CSM) のケースの管理

アプリケーションまたは機能	説明
カスタマーサービスケースの作成	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>カスタマーサービスケースの作成</b> - カスタマーサービスエージェントおよびエージェントマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してケースを作成できます。</li> <li>• <b>特定のタイプのカスタマーサービスケースの作成:</b> カスタマーサービスエージェントは、ケースタイプセクターから選択して、さまざまなタイプのケースを作成できます。</li> <li>• <b>チャットからのカスタマーサービスケースの作成</b> - 顧客のチャットの結果、ケースを開くことが必要になった場合は、会話からケースを直接作成します。</li> </ul>
カスタマーサービスケースのアサイン	エージェントは、自分自身または他のカスタマーサービスエージェントにケースをアサインすることができます。
カスタマーサービスケースのタスクの作成	ケースの解決の一環として完了する必要がある追加作業のカスタマーサービスケースのタスクを作成します。
カスタマーサービスケースの特定タイプのケースタスクを作成	カスタマーサービスエージェントは、ケースタスクタイプセクター画面から選択して、さまざまなタイプのケースタスクを作成できます。
カスタマーサービスケースの作業指示書の作成	ケース解決プロセスの一環としてカスタマーサービスケースの作業指示書を作成します。
顧客またはコンシューマーを代理した要求の作成	カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースまたはプラットフォームインターフェイスから顧客の代わりに要求を作成できます。
カスタマーサービスケースをクローズします	[解決済み] ステータスの場合を除き、いつでもケースをクローズできます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のケースの管理 (続く)

アプリケーションまたは機能	説明
コンシューマーケースの作成	<ul style="list-style-type: none"> <li>チャットからのコンシューマーケースの作成 - コンシューマーチャットの結果、ケースを開く必要が生じた場合は、会話からケースを直接作成します。</li> <li>匿名チャットからのコンシューマーケースの作成 - 匿名チャットの結果、コンシューマーケースを作成する必要が生じた場合は、会話からケースを直接作成します。</li> </ul>
コンシューマーレコードの作成	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンシューマーレコードの作成: コンシューマーサービスエージェントとマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションからコンシューマーレコードを作成できます。</li> <li>匿名チャットからのコンシューマーレコードの作成: 匿名チャットの結果、コンシューマーレコードを作成する必要が生じた場合は、会話からレコードを直接作成します。</li> </ul>
追加のコンシューマーの住所の作成	コンシューマーには、1 つのプライマリーアドレスを含む複数の住所を指定できます。
メールクイックメッセージを使用したケースへの返信	事前定義されたクイックメールメッセージを使用して、顧客への返信のドラフトをすばやく作成します。エージェントは、事前定義されたクイックメッセージを選択して、メールのメッセージ本文にコンテンツを追加できます。
ケースからのカンファレンスの開始	カスタマーサービスケースの解決の一環として、関係するユーザー間でカンファレンスコールを開始することができます。
アクティビティストリームの使用	アクティビティストリームの機能強化により、アクティビティストリームの煩雑さが軽減され、ケースのコンテキストを理解するためのエージェントの労力が軽減されます。
ナレッジとコミュニティコンテンツを使用したケースの解決	ナレッジベースとコミュニティから情報を検索し、必要に応じてケースに関連付けることで、エージェントがケースをより迅速に解決できるようになります。
カスタマーサービスケースのスキルの管理	カスタマーサービスケースのオプションまたは必須スキルを追加または削除します。
Chat Zoom Connector の使用	エージェントは、チャットから Zoom 会議を開始して、ライブインタラクションを通じて顧客の問題をより迅速に理解して解決できます。
カスタマーサービス管理 (CSM) での CSM 構成可能ワークスペースの使用	CSM 構成可能ワークスペースを使用して、顧客とのやり取り、ケースの作成と操作、問題の解決を行います。

カスタマーサービス管理 (CSM) のケースの管理 (続く)

アプリケーションまたは機能	説明
事業所 360 の使用	カスタマーサービスエージェントが事業所の問題を包括的に把握できるようにすることで、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで報告された問題を効果的に解決するために必要なコンテキストデータを取得できます。
アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのタスク	アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントは、顧客と消費者に基本的なカスタマーサービスを提供することで、組織のカスタマーサービスオペレーションの機能と範囲を拡張します。

カスタマーサービスケースを作成

カスタマーサービスエージェントとエージェントマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用してケースを作成できます。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

- 注: これらのロールとは別に、貢献者ロールはケースを作成することもできます。詳細については、「[貢献者ユーザーロール](#)」を参照してください。

手順

1. ケースを作成します。

オプション	説明
CSM 構成可能ワークスペース	インタラクションフォームから、[ ケースを作成 ] を選択します。
プラットフォームインターフェイス	移動先 カスタマーサービス > ケース > 新規作成。 次のようにケースを作成することもできます。 ○ [カスタマーサービスケース] リストから [新規] を選択します。 ○ アカウントや製品など、ケースに関連付けることができる任意のエンティティから [新規ケースの作成] 関連リンクを選択します。

2. [ケースを作成] フォームのフィールドに入力します。

ケースフォームのフィールドの詳細については、以下を参照してください。 [ケースフォーム](#)

3. [Submit (送信)] を選択します。

結果

利用可能な場合、次の情報が新たに作成されたケースに関連付けられます。

- 連絡先の名前と連絡先の会社
- 製品と契約の詳細
- SLA とエンタイトルメント

### 特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースタイプセレクターから選択して、さまざまなタイプのケースを作成できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

エージェントが作成できるケースのタイプは、[カスタマーサービスケースのタイプ](#) と [サービス定義機能の構成](#)によって異なります。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービスケースのタイプの設定](#)
- [カスタマーサービスケースのタイプの管理](#)
- [サービス定義の構成](#)

CSM 構成可能ワークスペースでは、エージェントは[ケースタイプセレクター](#)を使用して選択を行い、ケースを作成します。

**i** 注：コア UI で、ケースインターセプターを使用して選択を行い、ケースを作成します。

#### 手順

1. 次のいずれかのアクションを選択して、ケースを作成します。

##### エージェントアクションフィールドの説明

エージェントアクション	説明
[新規] を選択します。	[自分のケース] や [自分の苦情ケース] などのケースリストとケースタイプリストからこのアクションを選択します。
[ケースを作成] を選択します。	次のレコードからこのアクションを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ インタラクション</li> <li>○ アカウント</li> <li>○ 担当者</li> <li>○ コンシューマー</li> <li>○ 販売済み製品</li> <li>○ インストールベースアイテム</li> </ul>

2. システム管理者によって構成されたケースタイプセレクターのバージョンから選択を行います。

ケースセレクトバーションフィールドの説明

バージョン	ステップ
複数選択	<p>a. ケースタイプを選択します。</p> <p>b. 必要に応じて、オプションの [カテゴリ] と [サブタイプ] を選択し、利用可能な選択肢を絞り込みます。</p> <p>c. <b>[Create Case</b> ケースを作成]) をクリックします。</p> <p><b>i</b> 注: ケースタイプにサブタイプが設定されていない場合、サブタイプのフィールドは表示されません。</p>
単一の選択	<p>a. ケースタイプを選択します。</p> <p>b. [ケースを作成] を選択します。</p>
製品サービス選択 (Product Service Select)	<p>a. [このケースは所有製品用です] チェックボックスをオンまたはオフにします。このチェックボックスは [製品] フィールドの表示を制御します。</p> <p>b. 表示されている場合は、[製品] を選択します。</p> <p>c. [サービス] を選択します。</p> <p>d. [ケースタイプ] を選択します。</p> <p>e. [ケースを作成] を選択します。</p>

3. ケースフォームのフィールドに入力します。  
これらのフィールドの詳細については、「[カスタマーサービスケースを作成](#)」を参照してください。

4. **[Save (保存)]** を選択します。

オンボーディングケースを作成

ケースを作成して、新規顧客のオンボーディングを実施するか、新製品のために既存の顧客のオンボーディングを実施します。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent

このタスクについて

オンボーディングケースは、オンボーディングケースモジュールに表示されます。ケース番号では ONB プリフィックスが使用されます。例: ONB0001007)。

Case Playbook for Onboarding が利用可能な場合、オンボーディングケースの解決のために必要なステップを、プレイブックを使用してガイドできます。

手順

1. ケースを作成します。

インターフェイス	説明
CSM 構成可能ワークスペース	インタラクションフォームから、[ケースを作成] をクリックします。

インターフェイス	説明
プラットフォーム	移動先: カスタマーサービス > ケース をクリックし、[ 新規作成 ] をクリックします。

2. ケースタイプを選択します。

インターフェイス	説明
CSM 構成可能ワークスペース	[ケースタイプの選択] ポップアップウィンドウの場合: <b>a.</b> ケースタイプを選択します。 <b>b.</b> [カテゴリ] フィールドで、[顧客オンボーディング (Customer Onboarding)] を選択します。 <b>c.</b> [ケースを作成] をクリックします。
プラットフォーム	インターセプターでは、利用可能なケースタイプのリストで [顧客オンボーディング (Customer Onboarding)] を選択します。

3. 顧客情報を追加します。

- オンボーディングケースが既存の顧客に対応するケースである場合、[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドに情報を入力してください。
- オンボーディングケースが新規顧客用の場合、[新規顧客] チェックボックスを有効にして、[新規顧客情報] フォームセクションのフィールドに情報を入力します。

フィールド	説明
顧客タイプ	顧客のタイプ ([ビジネス] または [個人 (Individual)])。
ビジネス名	ビジネスの名前。顧客タイプとして [ビジネス] を選択している場合、このフィールドが表示され、情報の入力が必要になります。  <b>i</b> 注: このフィールドには顧客名を入力できませんが、パートナー名は入力できません。
ユーザー名	連絡先またはコンシューマーの名前。顧客タイプとして [個人 (Individual)] を選択している場合、このフィールドが表示され、情報の入力が必要になります。
メールアドレス	ユーザーのメールアドレス。このアドレスは通知に使用されます。
電話番号	ユーザーの電話番号。

4. オプション: [追加メンバー] 関連リストから、追加メンバーをケースに追加します。

この関連リストを使用して、オンボーディングケースに含める必要があるユーザーまたはビジネスエンティティを作成します。[新規] をクリックし、[関係者] フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明
タイプ	<p>[タイプ] フィールドを使用して、追加メンバーの認証タイプを選択します。認証タイプの例は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>共同オーナー</li> <li>署名者</li> <li>受領企業</li> <li>サブアカウント</li> </ul> <p>アカウント、連絡先、コンシューマーのいずれかを追加メンバーにできます。[タイプ] フィールドの選択により、以下のフィールドの中から表示されるフィールドが決定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ユーザー</li> <li>コンシューマー</li> <li>アカウント</li> </ul>
ユーザー	追加メンバーとして追加されている連絡先の名前。
コンシューマー	追加メンバーとして追加されているコンシューマーの名前。
アカウント	追加メンバーとして追加されているアカウントの名前。

5. ケースフォームのフィールドに入力します。  
詳細とフィールドの説明については、「[カスタマーサービスケースを作成](#)」を参照してください。
6. [保存] をクリックします。
  - [新規顧客 (**New customer**)] チェックボックスがオンになっている状態でケースを保存する場合、[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドは必須にはなりません。
  - [新規顧客 (**New customer**)] チェックボックスがオフになっている状態でケースを保存する場合、[アカウント]、[連絡先]、または [コンシューマー] フィールドが必須になります。

### CSM 構成可能ワークスペースでのレコードの作成

[レコード] タブのメニューから、CSM 構成可能ワークスペースでレコードを作成します。

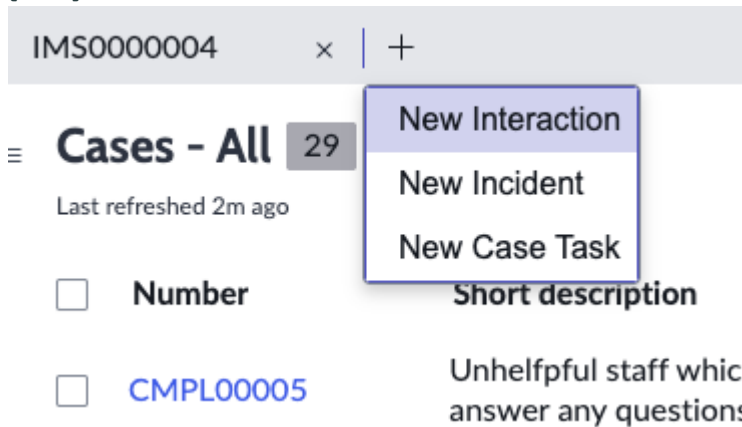
始める前に

必要なロール:sn\_customerservice\_agent,sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースの [追加] タブからレコードを作成できます。[追加] タブのプラス記号 (+) アイコンを選択して、作成可能なレコードのリストを表示します。

[追加] タブからのレコード作成



システムアドミニストレーターロールを持つユーザーは、このリストに表示されるレコードのタイプを設定できます。デフォルトはインタラクションレコードです。[追加] タブから作成できるレコードの構成の詳細については、「[サービスオペレーションワークスペースの新しいタブメニューからレコードの作成を構成する](#)」を参照してください。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースで、[追加] タブのプラス記号アイコン (+) を選択します。複数のタイプのレコードを作成できる場合は、利用可能なレコードタイプのリストが表示されます。たとえば、新しいインタラクションや新しいインシデントなどです。

**i** 注: 作成できるレコードタイプが 1 つだけの場合は、そのレコードタイプの空白フォームが表示されます。

2. 作成するレコードのタイプを選択します。そのレコードタイプの空白のフォームがタブに表示されます。
3. レコードフォームのフィールドに入力します。
4. **[Save (保存)]** を選択します。

### チャットからのカスタマーサービスケースの作成

顧客のチャットの結果、ケースをオープンする必要がある場合は、会話からケースを直接作成します。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager




#### このタスクについて

サポート会話からカスタマーサービスケースを作成すると、会話履歴がコメントおよび作業メモとしてケースアクティビティストリームにコピーされます。また、今後のメッセージもケースで追跡されます。

#### **i** 重要:

Utah 以降、コネクトサポートは廃止され、新しいアクティベーションではサポートされていないか、使用できません。同様の機能については、高度な作業アサイン および エージェントチャット に移動してください。詳細については、「[コネクトサポートから高度なワークアサインメントおよび エージェントチャットに移行](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コネクト](#) > [コネクトサポート](#).  
コネクトワークスペースが新しいタブで開きます。
2. コネクトサイドバーで、ヘッドセット アイコン (  ) によって示されるサポート タブをクリックします。
3. [ケース] の下で、カスタマーサービスの会話を開きます。
4. 会話の下にあるメニューアイコン (  ) をクリックし、コネクトアクションメニューを開きます。
5. [コネクトアクション] メニューで、[ケースの作成] を選択します。  
レコードタブで新しいケースフォームが開き、会話の詳細に基づいていくつかのフィールドが自動的に入力されます。
6. 必要な情報をフォームに入力し、[送信] をクリックします。  
レコード会話のコメントと作業メモはすべて、[インシデント] フォームにコメントとして表示されます。作業メモは、ESS ユーザーのチャットには表示されません。チャットエージェントは、メッセージを会話のコメントまたは作業メモのどちらにするかを選択できます。
  - a. レコード会話のテキスト入力フィールドの横にある [メッセージタイプ] アイコン (  ) をクリックします。
  - b. [コメント] または [作業メモ] を選択します。
  - c. メッセージを入力します。  
デフォルトでは、レコード会話メッセージはコメントとして追加されます。

**i** 注: 添付ファイルをレコード会話に追加すると、その添付ファイルは基礎となるレコードにも添付されます。

レコードが会話で自動的に共有され、会話がレコードアクティビティストリームにコピーされ、チャット キュー エントリ [chat\_queue\_entry] テーブルでレコードが参照されます。レコードに追加された新しいジャーナル フィールドはチャットに表示されません。また、会話のドキュメント ID が、チャットキューエントリテーブル内のエントリではなく、インシデント番号を示すように変更されます。

## 関連トピック

[コネクトワークスペース](#) 

## カスタマーサービスケースのアサイン

エージェントは、自分自身または他のカスタマーサービスエージェントにケースをアサインすることができます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

[自分にアサイン] ボタンは、現在のユーザーがカスタマーサービスエージェントロールを持ち、ケースにまだアサインされていない場合にのみ表示されます。

## 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. ケースをアサインします。

オプション	説明
ケースを自分にアサインする	[自分にアサイン] をクリックします。
ケースを別のエージェントにアサインする	[担当者] フィールドでエージェントを選択します。

エージェントの名前が [担当者] フィールドに表示されます。エージェントがエージェントグループにも属している場合は、グループ名が [アサイン先グループ] フィールドに表示されます。

## カスタマーサービスケースのタスクの作成

ケースの解決の一環として完了する必要がある追加作業のカスタマーサービスケースのタスクを作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

タスクを作成すると、システムでケースの情報を使用して、ケースタスクフォームのフィールドが自動的に入力されます。タスクを作成して保存すると、ケースフォームの [タスク] 関連リストに表示されます。

### 手順

1. 目的のケースを開きます。
2. [タスク] 関連リストで、[新規] をクリックします。
3. ケースタスクフォームのフィールドに入力します。

#### ケースタスクフォームのフィールド

フィールド	説明
数値	自動的に割り当てられたケースタスク番号。
親ケース	親ケースの番号。これは、ケース [sn_customerservice_case] テーブルまたはケーステーブルの子テーブルのケースの場合があります。
親	タスクがケース以外のレコードのタイプから作成された場合の親レコードの番号。このフィールドは、インシデント、問題、変更、要求などのケース以外のレコードからケースタスクが作成されたときに入力されます。このフィールドは、タスク [task] テーブルへの参照です。  <b>i</b> 注: [親] フィールドを表示するようにケースタスクレコードを構成することが必要になる場合があります。フォームへのフィールドの追加の詳細については、「 <a href="#">フォームレイアウトの構成</a> 」を参照してください。
連絡先	親ケースの連絡先。このフィールドは、連絡先 [customer_contact] テーブルへの参照です。
アカウント	親ケースのアカウント。このフィールドは、アカウント [customer_account] テーブルへの参照です。

フィールド	説明
コンシューマー	親ケースのコンシューマー。このフィールドは、コンシューマー [csm_consumer] テーブルへの参照です。
件名	ケースタスクの件名。
説明	ケースタスクを完了するために行う必要がある作業の説明。
優先度	ケースタスクに割り当てられた優先度： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 : 高</li> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
状況	ケースタスクの現在のステータス： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ オープン</li> <li>○ クローズ済み</li> </ul>
担当者	割り当てられたユーザー。
サービス定義	このフィールドは、サービス定義 [sn_case_type_selection] テーブルへの参照です。
作業メモリスト	作業メモが追加されたときに、このケースについての通知を受け取る内部ユーザー。[作業メモ] リストには、内部ユーザーのみを追加できます。
作業メモ	解決に向けた手順など、ケースタスクに関する情報。[作業メモ] リストに追加された内部ユーザーは、作業メモがケースタスクに追加された時点で、通知を受信します。
追加コメント	顧客が閲覧可能なコメント。各コメントは、ユーザーが [投稿] を選択すると [アクティビティ] フィールドに挿入されます。

#### 4. [更新] をクリックします。

#### カスタマーサービスケースの特定タイプのケースタスクを作成

カスタマーサービスエージェントは、ケースタスクタイプセクター画面から選択して、さまざまなタイプのケースタスクを作成できます。

始める前に  
必要なロール：

- sn\_customerservice\_agent
- sn\_customerservice.consumer\_agent
- sn\_customerservice\_manager
- sn\_customerservice.svc\_location\_agent
- sn\_customerservice.case\_task\_agent

## このタスクについて

エージェントが作成できるケースタスクのタイプは、[カスタマーサービスケースタイプ機能](#)および[サービス定義機能](#)の構成によって異なります。詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービスケースのタイプの設定](#)
- [カスタマーサービスケースのタイプの管理](#)
- [サービス定義の構成](#)

CSM 構成可能ワークスペースでは、エージェントは[ケースタイプセレクター画面](#)を使用して選択を行い、ケースを作成します。

## 手順

1. ケースタスクを作成します。
  - ケースタスクリストから [新規] を選択します。
  - ケースレコードのタスク関連リストのタブから [新規] を選択します。
  - 動的な関連レコードコンポーネントの関連レコードタスクリストで **[+]** アイコンを選択します。
  - アクティビティビューアーでタスク宣言アクションを選択します。
  - ケースプレイブックステージで [タスクを作成] を選択します。
2. ケースタスクタイプセレクターでケースタスクタイプを選択します。
  - ケースタスクリストからケースタスクを作成する場合、ケースタスクタイプセレクターの [サービスタスク] フィールドに、ターゲットテーブルがケースタスク [sn\_customerservice\_task] であるすべての関連サービスとケースタスクの拡張が表示されます。
  - ケースレコードからケースタスクを作成する場合、[ケースタスクサービス] フィールドに、ケースサービスに関連するタスクサービスのリストが表示されます。ケースにサービスがない場合、[サービスタスク] フィールドに、ターゲットテーブルがケースタスク [sn\_customerservice\_task] であるすべての関連サービスとケースタスクの拡張が表示されません。
3. [タスクを作成] を選択します。
 

選択したタスクサービス定義を使用してケースタスクが作成されます。ケースタスクサービス定義でデフォルト値が定義されている場合、これらの値はケースタスクレコードに入力されます。

## カスタマーサービスケースの作業指示書の作成

ケース解決プロセスの一環としてカスタマーサービスケースの作業指示書を作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## このタスクについて

作業指示書が作成されると、ケースフォームの [作業指示書] 関連リストに表示されます。ケース番号は、作業指示書でも参照されます。

## 手順

1. 目的のケースを開きます。
2. [作業指示書] 関連リストで、[新規] をクリックします。
3. 作業指示書フォームのフィールドに入力します。
 

詳細については、「[作業指示書の作成](#)」を参照してください。
4. [更新] をクリックします。

関連トピック

[作業指示の管理](#)

顧客またはコンシューマーを代理した要求の作成

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースまたはプラットフォームインターフェイスから顧客の代わりに要求を作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

カスタマーサービスエージェントは、カタログを閲覧して選択し、顧客の代わりに要求を作成できます。

- CSM 構成可能ワークスペースで、エージェントはケースやインタラクションレコードから要求を作成できます。
- プラットフォームインターフェイスで、エージェントはケースレコードから要求を作成できます。

手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. 要求を作成するには、次のいずれかの操作を行います。
  - CSM 構成可能ワークスペース：[その他の UI アクション] アイコン (\*\*\* ) をクリックし、[要求を作成] を選択します。
  - プラットフォームインターフェイス：フォームの [コンテキストメニュー] アイコンをクリックし、[要求を作成] を選択します。
3. カタログからアイテムまたはサービスを選択すると、アイテムページが表示されます。
4. オプション：数量を選択します。
5. 要求を完了するには、次のいずれかの操作を行います。

インターフェイス	アクション
CSM 構成可能ワークスペース	<p>次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. [注文する] をクリックします。</li> <li>b. [注文確認] ポップアップウィンドウ ([要求元]、[配送情報]、[特別な指示]) で、これらのフィールドの情報を追加または変更します。</li> <li>c. [チェックアウト] をクリックします。</li> </ol> <p>要求が作成され、要求番号が表示されます。[詳細を表示] をクリックすると、要求レコードが開きます。</p>
プラットフォームインターフェイス	[注文する] をクリックします。

インターフェイス	アクション
	要求が作成され、要求番号が表示されます。情報メッセージには、要求に関連付けられたケースへのリンクが表示されます。

6. ケースフォームで、[要求] 関連リストをクリックして、ケースに関連付けられた要求を表示します。

## ケースにエンタイトルメントを追加する

CSM 構成可能ワークスペース のカスタマーサービスケースレコードに 1 つ以上のエンタイトルメントを追加します。

### 始める前に

必要なロール:sn\_esm\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

### このタスクについて

エージェントは、カスタマーサービスケースで利用可能なエンタイトルメントを表示し、1 つ以上のエンタイトルメントをケースに関連付けることができます。利用可能なエンタイトルメントは、ケースレコードで選択されたアカウント、コンシューマー、または契約に関連付けられています。

Zurich リリース以降、`sn_customerservice.advanced_entitlements` システムプロパティは、エージェントが 1 つのエンタイトルメントを 1 つのケースに関連付けることができるか、複数のエンタイトルメントに関連付けることができるかを決定します。

- true に設定すると、[ケースエンタイトルメント] 関連リストが [ケース] フォームに表示され、[エンタイトルメント] フィールドは非表示になります。エージェントは、このリストを使用して、複数のエンタイトルメントをケースに関連付けることができます。
- false に設定すると、ケースフォームに [エンタイトルメント] フィールドが表示され、[ケースエンタイトルメント] 関連リストは非表示になります。エージェントは、このフィールドを使用して、1 つのエンタイトルメントをケースに関連付けることができます。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) とともにインストールされるプロパティ](#)」を参照してください。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペース でケースレコードを開きます。
2. ケースに 1 つ以上のエンタイトルメントを追加します。
3. [ケースエンタイトルメント] 関連リストタブを選択し、[追加] を選択します。  
レコードページのコンテキストサイドパネルに [関連リスト] タブが表示されている場合は、[ケースエンタイトルメント] リストを展開し、[すべて表示] を選択して [ケースエンタイトルメント] リストを表示します。
4. [ケースエンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウから 1 つ以上のエンタイトルメントを選択します。  
[エンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウには、ケースレコードで選択されたアカウント、コンシューマー、製品、および契約に関連付けられたエンタイトルメントが表示されます。
5. [ケースエンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウで [追加] を選択します。  
選択したエンタイトルメントが [ケースエンタイトルメント] リストに追加されます。
6. [保存] を選択して、ケースへの変更を保存します。

## ケースラインにエンタイトルメントを追加する

CSM 構成可能ワークスペース のケースラインに 1 つ以上のエンタイトルメントを追加します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

手順

1. CSM 構成可能ワークスペース でケースラインレコードを開きます。
2. [ケースラインエンタイトルメント] タブを選択します。
3. [ケースラインエンタイトルメント] タブで [追加] を選択します。
4. [エンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウから 1 つ以上のエンタイトルメントを選択します。  
[エンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウには、ケースラインレコードの [アカウント] フィールドと親ケースレコードの [契約] フィールドに関連付けられたエンタイトルメントが表示されます。
5. [エンタイトルメントを追加] ポップアップウィンドウで [追加] を選択します。

選択したエンタイトルメントが [ケースラインエンタイトルメント] タブに追加されます。

## カスタマーサービスケースをクローズします

[解決済み] ステータスの場合を除き、いつでもケースをクローズできます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

このタスクについて

エージェントがケースのソリューションを提案すると、ステータスが [解決済み] に変更され、顧客はソリューションを承認するか却下するかを選択できます。承認された場合、ケースはクローズされます。却下された場合、ステータスは [オープン] に戻ります。

エージェントまたはエージェントマネージャーは、ケースが [解決済み] ステータスである場合を除いていつでもケースをクローズすることができるのに対し、提案されたソリューションを承認または却下できるのは顧客のみです。エージェントまたはエージェントマネージャーがケースをクローズするときは、[解決メモ] フィールドに詳細を含める必要があります。

手順

1. カスタマーサービスケースを CSM 構成可能ワークスペース で開きます。
2. [Details (詳細)] タブを選択します。
3. [クローズ情報] セクションで、次のフィールドに入力します。
  - a. ケースの解決状況を示すコードを [解決コード] フィールドで選択します。
  - b. クローズに関連する情報を [解決メモ] フィールドに入力します。
4. [Close Case (ケースを閉じる)] を選択します。

カスタマーサービス満足度サーベイ

顧客は、カスタマーサービスポータルからケースソリューションを受け入れたり、ケースをクローズしたりすることで、満足度サーベイを完了できます。

顧客がケースレコードで [ソリューションを受け入れる] をクリックしてケースに対して提案されたソリューションを受け入れたか、または [ケースのクローズ] をクリックしてケースをクローズした

場合は、カスタマーサービスポータルで満足度サーベイにアクセスできます。顧客はサーベイに回答するか、またはスキップするかを選択できます。

顧客がメール通信チャネルを使用している場合は、エージェントがケースをクローズすると、顧客満足度サーベイへのリンクを含むメールが送信されます。顧客は、このリンクをクリックしてサーベイに回答できます。

- ❗ **注:** ケースごとに1つずつサーベイを生成できます。ケースに対して既にサーベイが生成されている場合は、ケースを再オープンしてクローズした場合でも、2番目のサーベイを生成することはできません。

カスタマーサービスアプリケーションには、必要に応じてカスタマイズできるデフォルトのサーベイが含まれています。デフォルトのサーベイをカスタマイズするには、次の場所へ移動します: **サーベイ > サーベイを見る** をクリックし、**アセスメントメトリクスタイプ**のリストから [ **カスタマーサービス満足度サーベイ** ] を選択します。デフォルトのサーベイを編集するには、サーベイを開いて [ **サーベイデザイナー** ] ボタンをクリックします。

サーベイデザイナーツールを使用して独自のサーベイを設計することもできます。サーベイを設計した後は、必ず、サーベイをトリガーするための条件を選択してください。

## 関連トピック

[アセスメントとサーベイ](#)

[サービスマネージャーダッシュボード](#)

## チャットからのコンシューマーケースの作成

コンシューマーチャットの結果、ケースを開く必要が生じた場合は、会話からケースを直接作成します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

サポート会話からケースを作成すると、会話履歴がコメントおよび作業メモとしてケースアクティビティストリームにコピーされます。また、今後のメッセージもケースで追跡されます。

### 手順

- 1. 移動先** **すべて > 共同作業 > コネクトサポート**。  
コネクトワークスペースが新しいタブで開きます。
- 2. コネクトサイドバーで、ヘッドセットアイコンによって示される [サポート] タブをクリック**します。  
サポート タブに、所属するキューが表示されます。また、オープンなサポート会話が [ケース] の下に表示されます。コンシューマーがサポート会話を開始するか、またはエージェントが会話をキューに転送すると、関連付けられたキューに所属するすべてのエージェントがその会話を受け入れることができます。また、エージェントは自分に直接、会話を転送するよう要求することもできます。
- 3. [ケース] の下で、コンシューマーの会話を開きます。**
- 4. 会話の下にある [メニュー] アイコンをクリックし、[コネクトアクション] メニューを開きます。**
- 5. [コネクトアクション] メニューで、[ケースの作成] を選択**します。  
新しいケースフォームが開き、会話の詳細に基づいていくつかのフィールドが自動的に入力されません。(コンシューマーチャットから作成されたケースでは、[コンシューマー] フィールドが入力され、[簡単な説明] フィールドにはコンシューマーからの最初のチャット要求が表示されます)。

## 6. 必要な情報をフォームに入力し、[送信] をクリックします。

レコードが会話で共有され、会話がレコードアクティビティストリームにコピーされ、チャット キュー エントリ [chat\_queue\_entry] テーブルでレコードが参照されます。

## 匿名チャットからのコンシューマーケースの作成

匿名チャットの結果、コンシューマーケースを作成する必要がある場合は、会話から直接ケースを作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

サポート会話からケースを作成すると、会話履歴がコメントおよび作業メモとしてケースアクティビティストリームにコピーされます。また、今後のメッセージもケースで追跡されます。

### 手順

1. 匿名チャット要求に応答します。
2. ユーザーとチャットして問題を特定します。
3. 会話の下にある [メニュー] アイコンをクリックし、[コネクタクション] メニューを開きます。
4. [コネクタクション] メニューで、[ゲスト用にケースを作成] を選択します。  
新しいケースフォームが開き、会話の詳細に基づいていくつかのフィールドが自動的に入力されます。ゲストユーザーチャットから作成されたケースの場合は、[簡単な説明] フィールドにユーザーからの最初のチャット要求が表示されます。
5. 必要な情報をフォームに入力し、[送信] をクリックします。  
レコードが会話で自動的に共有され、会話がレコードアクティビティストリームにコピーされ、チャット キュー エントリ [chat\_queue\_entry] テーブルでレコードが参照されます。

## コンシューマーレコードの作成

コンシューマーサービスエージェントとマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションからコンシューマーレコードを作成できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー**。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. 必要に応じて、コンシューマーフォームのフィールドに入力します。
4. [プライマリーアドレス] タブのフィールドに入力します。  
コンシューマーは複数の住所を持つことができますが、プライマリーアドレスは 1 つのみです。プライマリーアドレスは、コンシューマーフォームの [プライマリーアドレス] タブと、[住所] 関連リストに保存されます。
5. 必要に応じて、[初期設定] タブのフィールドに入力します。
6. **[Submit (送信)]** を選択します。  
レコードがコンシューマーテーブル (csm\_consumer) に追加されます。プライマリーアドレスが [住所] 関連リストに追加され、[プライマリー] フィールドが **[true]** に設定されます。

## 関連トピック

### 追加のコンシューマーの住所の作成

## 匿名チャットからのコンシューマーレコードの作成

匿名チャットの結果、コンシューマーレコードを作成する必要がある場合は、会話からレコードを直接作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

#### 手順

1. 匿名チャット要求に応答します。
2. ユーザーとチャットして問題を特定します。
3. 会話の下にある [メニュー] アイコンをクリックし、[コネクトアクション] メニューを開きます。
4. [コネクトアクション] メニューで、[ゲスト用にコンシューマーおよびケースを作成] を選択します。

コンシューマーフォームが開き、会話の詳細に基づいていくつかのフィールドが自動的に入力されます。ゲストユーザーチャットから作成されたコンシューマーレコードの場合には、[名]、[姓]、[メール] の各フィールドに最初のチャット要求からの情報が表示されます。

このオプションを選択すると、レコードプロデューサーで指定された情報を使用してコンシューマーレコードが作成され、新しく作成されたコンシューマーにそのケースが関連付けられます。ケースフォームには、レコードプロデューサーで提供された情報も入力されます。

5. 必要な情報をフォームに入力し、[送信] をクリックします。

## 追加のコンシューマーの住所の作成

コンシューマーには、1 つのプライマリーアドレスを含む複数の住所を指定できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

プライマリーアドレスは、コンシューマーフォームの [プライマリーアドレス] タブと、[住所] 関連リストに保存されます。[プライマリーアドレス] タブのフィールドに入力して [送信] をクリックすると、この情報がプライマリーアドレスとして [住所] 関連リストにて追加され、[プライマリ] フィールドが [true] に設定されます。[プライマリーアドレス] フィールドに加えられた変更は、関連リストでも更新されます。コンシューマーには、1 つのプライマリーアドレスしか指定できません。

請求先や出荷先の住所などのその他の住所は、[住所] 関連リストで作成され、保存されます。これらの他の住所の場合、[プライマリ] フィールドは [false] に設定されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **コンシューマー**。
2. 目的のコンシューマーの番号をクリックします。

3. [住所] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. 場所フォームのフィールドに入力します。
5. この住所をコンシューマーのプライマリーアドレスとして示すには、[プライマリー] チェックボックスをオンにします。  
コンシューマーは複数の住所を持つことができますが、プライマリーアドレスは 1 つのみです。
6. [送信] をクリックします。

## メールクイックメッセージを使用したケースへの返信

事前定義されたクイックメールメッセージを使用して、顧客への返信のドラフトをすばやく作成します。エージェントは、事前定義されたクイックメッセージを選択して、メールのメッセージ本文にコンテンツを追加できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて


ビジネスマネージャーとアドミニストレーターは、メールのクイックメッセージを設定し、ケースに返信するコンテンツを事前定義できます。たとえば、個人の挨拶、免責事項、さまざまなタイプの追加情報、および署名などを事前定義することができます。

アイコン、ビジネスロゴ、画像、HTML レイアウト、リッチテキスト形式を組み込むことができます。特定のユーザーまたはグループのみが表示できるようにクイックメッセージを構成することもできます。

詳細は、以下のトピックを参照してください。

- [クイックメッセージを使用したメールの作成](#)
- [クイックメッセージの定義](#)

### 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [その他のアクション] アイコン (  ) を選択し、[メール] を選択します。
3. [メールの作成] ヘッダーで [クイックメッセージ] ドロップダウンメニューを選択し、事前定義されたメッセージを選択します。  
クイックメッセージのコンテンツは、メッセージ本文内のカーソルの位置に挿入されます。
4. オプション: 追加のクイックメッセージを選択します。
5. [Send] を選択します。

### 関連トピック

- [クイックメッセージの定義](#)
- [クイックメッセージを使用したメールの作成](#)

## ケースからのカンファレンスの開始

カスタマーサービスケースの解決の一環として、関係するユーザー間でカンファレンスコールを開始することができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、admin

## このタスクについて

カスタマーサービスエージェントは、ケースからカンファレンスコールを開始し、シフトグループのオンコールメンバーを含む参加者を追加できます。

### 注:

タスクで通知を使用するには、通知を設定する必要があります。電話コールワークフローのある番号グループに通知電話番号 (E.164 またはショートコード) があることを確認します。また、プロパティ **glide.notify.task.phone\_number** が、これらの通知電話番号のいずれかに設定されていることも確認してください。

## 手順

1. 目的のケースを開きます。
2. [カンファレンスコールを開始] 関連リンクをクリックします。
3. カンファレンスコールに参加する [受信者] を 1 人以上選択します。  
個々の参加者、グループ、または個々の電話番号を追加できます。

## 関連トピック

[カンファレンスの開始](#)

[タスクからカンファレンスコールを開始する](#)

## アクティビティストリームの使用

アクティビティストリームの機能強化により、アクティビティストリームの煩雑さを軽減し、エージェントがケースのコンテキストを把握する手間を軽減します。

### 始める前に

必要なロール：admin


### このタスクについて

アクティビティストリームの機能強化には、次のものがあります。

- 投稿タイプによるフィルター
- メッセージとイベントのソート
- メール表現の改善

## 手順


1. カスタマーサービスケースを開きます。  
フィルターオプションを含むアクティビティストリームが表示されます。
2. フィルターアイコン (▼) をクリックします。  
フィルターセットが表示されます。会話フィルターは、メール、コメント、作業メモなどのアイテムを設定します。
3. ドロップダウンリストから [投稿タイプ] フィルターを選択します。  
たとえば、[作業メモ] を選択した場合、アクティビティストリームにメモのみが表示されます。


 **注:** フィールドの変更のみを選択すると、アクティビティストリームにフィールドが表示されます。

4. フィールドをフィルタリングするには、[フィールドの変更 (**Field changes**)] ドロップダウンリストを選択します。  
たとえば、[ステータス] を選択した場合、ステータスの変更のみが表示されます。

5. [フラグ] タブをクリックすると、フラグ付きメッセージのみが表示されます。

フラグ付きメッセージは、ケースにアクセスできるすべてのユーザーに表示されます。

6. タイムラインに基づいてイベントとメッセージをソートするには、[ソート] アイコン (  ) をクリックします。

7. [その他のオプション] アイコン (  ) をクリックし、[すべての投稿を展開] を選択して投稿の詳細を表示するか、[すべての投稿を折りたたむ] を選択して前のステータスに戻ります。

8. メールの [もっと表示] をクリックして、拡張フォームで最新のメール応答を表示します。

9. メール全体のスレッドを表示するには、[会話全体を表示] をクリックします。

## 関連トピック

[アクティビティストリーム の構成](#) 

## ナレッジとコミュニティコンテンツを使用したケースの解決

ナレッジベースとコミュニティから情報を検索し、必要に応じてケースに関連付けることで、エージェントがケースをより迅速に解決できるようにします。

### 始める前に


必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

[ケース] フォームには、[簡単な説明] フィールドに入力されたテキストに基づいてコンテキスト検索結果が表示されます。これらの検索結果では、ターゲットのナレッジ記事、固定記事、およびカスタマーサービスエージェントへのコミュニティコンテンツが提供されます。

カスタマーサービスエージェントは、ケースをオープンするとき、または既にオープンされたケースで、ケースに関連する情報を検索できます。検索結果が関連するコンテンツである場合、エージェントはコンテンツをプレビューできます。情報が関連している場合、エージェントはこれを役に立つものとしてマークできます。ナレッジ記事をケースに添付することもできます。

デフォルトでは、検索結果にはナレッジ記事、固定記事、解決されたコミュニティの質問やブログが含まれます。構成によっては、未解決および解決されたケースや問題など、他のタイプの情報も検索結果に含めることもできます。カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (csm\_ml\_snc) の予測インテリジェンスを使用して、同様のケースとナレッジ記事を表示することもできます。

カスタマーサービスケースマネージャーは、ケースダッシュボードのデマンドに関するインサイトを使用して、どのケースまたはインシデントに、ナレッジの範囲がないかまたは不十分であるかを特定できます。詳細については、「[\[ケースのデマンドに関するインサイト\] ダッシュボード](#) 

」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > ケース**。

2. 次のいずれかの操作を実行します。

- 新しいケースを開き、[簡単な説明] フィールドへの入力を開始します。
- 既存のケースを開き、[関連検索結果] をクリックします。

一致する検索結果は、[関連検索結果] セクションに表示されます。表示されるコンテンツは、ナレッジ および Communities でエージェントにアサインされた権限によって異なります。

3. いずれかの結果をクリックすると、そのコンテンツがポップアップウィンドウで開きます。

4. オプション: 次のいずれかの手順を実行します。

目的	操作
ナレッジ記事をケースに添付する	<p><b>a.</b> ケースに添付するナレッジ記事の横にある [添付] をクリックします。</p> <p><b>b.</b> ナレッジ記事を開いた場合は、ポップアップウィンドウで [ケースに添付] をクリックします。</p> <p>ナレッジ記事は作業メモとして [アクティビティ] に表示され、カスタマーサービスエージェントのみに表示されます。記事へのリンクも [追加コメント] フィールドに入力されます。</p> <p><b>c.</b> 記事が顧客に表示されるようにするには、[投稿] をクリックします。</p> <p><b>i</b> 注: Communities コンテンツを [ケース] フォームに添付することはできません。</p>
コンテンツを関連するケースの解決に役に立つものとしてマークします	ポップアップウィンドウで [役に立ちました] をクリックします。
前の結果または次の結果にスクロール	矢印キーを使用して、スクロールアップして前の結果へ、スクロースダウンして次の結果に移動します。

**5.** 次のいずれかのアクションを実行します。

- ケースをオープンした場合は、[送信] をクリックします。
- 既存のケースを更新した場合は、[更新] をクリックします。

カスタマーサービスケースのスキルの管理

カスタマーサービスケースのオプションまたは必須スキルを追加または削除します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice\_agent、 sn\_customerservice.consumer\_agent、 workspace\_admin、 admin

このタスクについて

エージェントは、スキルを必須とオプションの間で変更することもできます。

手順

- 1.** 目的のケースを開きます。
- 2.** [タスクスキル] 関連リストをクリックします。
- 3.** 新しいスキルを作成するには、次の操作を行います。
  - a.** [新規] をクリックします。
  - b.** [スキル] フィールドでスキルを選択します。
  - c.** 必須の場合は、[必須] チェックボックスをクリックします。
  - d.** [保存] をクリックします。
- 4.** スキルタイプを切り替えるには :

- a. 目的のスキルをクリックします。
- b. [必須] チェックボックスを有効または無効にします。
- c. [保存] をクリックします。

## Chat Zoom Connector の使用

Chat Zoom Connector アプリケーションを使用して、チャットから直接 Zoom 会議を開始します。

エージェントは、チャットから Zoom 会議を開始して、ライブインタラクションによって顧客の問題をより迅速に理解し、解決することができます。詳細については、「[チャットから Zoom 会議を開始する](#)」を参照してください。

デフォルトでは、Zoom 会議のインタラクションレコードごとに 通知 カンファレンス番号も生成されます。ユーザーまたはエージェントマネージャーは、エージェントとして、インタラクションレコードのアクティビティストリームから Zoom 会議の記録 URL にアクセスできます。詳細については、「[エージェントワークスペースのインタラクションレコード](#)」を参照してください。

エージェントマネージャーは、Zoom インタラクションレコードを使用して、顧客チャットから開始された Zoom 会議の詳細にアクセスできます。会議レコーディング記録は、Zoom 向けに作成されたインタラクションレコードで利用できます。詳細については、「[チャットから開始された Zoom 会議の詳細を表示します。](#)」を参照してください。

**i** 注: Zoom 会議のカンファレンス詳細は、Notify カンファレンス [notify\_conference\_call] テーブルに保存されます。

notify\_admin または notify\_view ロールのユーザーは、次の場所に移動して Zoom 会議の詳細にアクセスできます 通知 > 記録をクリックし、対応するカンファレンス番号を選択します。詳細については、「[Notify カンファレンス](#)」を参照してください。

## Chat Zoom Connector ユーザーロール

次のテーブルにリストされているロールを持つユーザーは、Chat Zoom Connector アプリケーションを使用できます。

### Chat Zoom Connector に必要なロール

ロール	タスク
agent_workspace_user	チャットから Zoom 会議を開始して、ライブインタラクションによって顧客の問題をより迅速に理解し、解決します。
sn_customerservice_manager	Zoom インタラクションレコードを使用して、顧客チャットから開始された Zoom 会議の詳細を表示します。会議レコーディング記録は、Zoom 会議向けに作成されたインタラクションレコードで利用できます。
notify_admin、notify_view	通知 を使用して、顧客チャットから開始された Zoom 会議の詳細を表示します。

## アクティベーション情報

顧客チャットから Chat Zoom Connector 会議を開始するための Zoom アプリケーションを設定します。詳細については、「[Chat Zoom Connectorの構成](#)」を参照してください。

## 関連トピック

### Chat Zoom Connector

チャットから **Zoom** 会議を開始する

Chat Zoom Connector アプリケーションを使用してチャットから直接 Zoom 会議を開始し、問題を迅速に解決します。

#### 始める前に

アドミニストレーターが Chat Zoom Connector アプリケーションをインストールして設定していることを確認してください。詳細については、「[Chat Zoom Connectorの構成](#)」を参照してください。

必要なロール：agent\_workspace\_user

#### このタスクについて

Zoom 会議を使用して、画面共有またはビデオ会議をホストすることができます。会議を記録し、記録を保存することもできます。

#### 手順

1. [エージェントワークスペース] に移動します。
2. エージェント受信ボックスからチャットを承認して応答します。
3. オプション: 質問して、問題の詳細を確認してください。
4. 顧客との Zoom セッションを開始するには、[クイックアクション] アイコン (🔍) をクリックし、[/zoom] を選択します。

💡 ヒント: チャットのテキストフィールドに「/zoom」と入力することもできます。

5. [送信] アイコン (➤) をクリックします。  
Zoom 会議が開始され、エージェントと顧客の両方のチャットウィンドウに会議 URL が投稿されたことを通知するメッセージ。セッションが [プライベートチャット (Private Chat)] タブを使用して開始された場合、セッションの URL が顧客と共有されることはありません。
6. URL をクリックして Zoom 会議をホストし、顧客にもその URL をクリックするよう求めます。会議のホストは、会議 URL を共有することで参加者を承認することができます。承認できる参加者の人数は、Zoom のアカウント設定によって異なります。

会議トピックは、関連付けられたチャットインタラクションレコードの番号に設定されます。会議の説明は、関連付けられたチャットインタラクションレコードの簡単な説明に設定されます。関連付けられたチャットインタラクションレコードの簡単な説明が空白の場合、会議の説明にはダッシュ (-) が表示されます。

7. オプション: 会議を記録します。  
詳細については、「[Zoom ヘルプセンター \(Zoom Help Center\)](#)」を参照してください。

#### 結果

この Zoom セッションの通知カンファレンスの詳細をキャプチャする会議に対して、**Zoom** タイプのインタラクションレコードが生成されます。通知アドミニストレーターまたはエージェントマネージャーは、インタラクションレコードから Zoom 会議に関連付けられたカンファレンスの詳細にアクセスできます。

- 📌 注: カンファレンス番号は、[インタラクション] フォームの [チャンネルメタデータレコード] フィールドに自動的に生成される値です。詳細については、「[チャットから開始された Zoom 会議の詳細を表示します。](#)」を参照してください。

Zoom 会議の記録 URL がインタラクションレコードのアクティビティストリームに追加されます。詳細については、「[エージェントワークスペースのインタラクションレコード](#)」を参照してください。

チャットから開始された **Zoom** 会議の詳細を表示します。

関連づけられたインタラクションレコードにアクセスして、チャットから開始された Zoom 会議の詳細を表示します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

このタスクでは、sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーがインタラクションレコードから Zoom 会議の詳細にアクセスするための手順を示します。他の通知ロールを持つユーザーが Zoom 会議の詳細を表示する方法の詳細については、「[Chat Zoom Connector の使用](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 [インタラクション](#) > [すべて](#)。
2. [インタラクション] リストで、[番号] 列から Zoom タイプのインタラクションレコードへのリンクをクリックします。

結果

Zoom 会議の記録 URL が利用できる場合は作業メモとして追加され、[インタラクション] フォームのアクティビティストリームに表示されます。

[インタラクション] フォームで、Zoom 会議の詳細を表示できます。

- 注: アドミニストレーターが、別のアプリケーション固有のフィールド値を表示するようインタラクションレコードを設定している場合もあります。

インタラクションフォーム

フィールド	説明
番号	インタラクションレコードを識別するための一意の番号
タイプ	チャネルコミュニケーションのタイプ。Zoom 会議の場合、フィールドは自動的に <b>[Zoom]</b> に設定されます。
状況	解決に向けてインタラクションが経由するさまざまな状況
オープン対象者	Zoom 会議が開始された顧客の連絡先または消費者。このフィールドは、Zoom 会議が開始されたチャットインタラクションレコードの [オープン対象者] フィールド値に自動的に設定されます。
担当者	インタラクションレコードが割り当てられたエージェントこのフィールドは、Zoom 会議が開始されたチャットインタラクションレコードの [担当者] フィールド値に自動的に設定されます。

インタラクティブフォーム (続く)

フィールド	説明
親	<p>この Zoom 会議が開始されたチャットインタラクティブレコードの番号。このフィールドは、チャットインタラクティブレコードの番号に自動的に設定されます。</p> <p>このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
チャンネルメタデータレコード	<p>通知 カンファレンスの番号。このフィールドは、この会議に関連付けられているカンファレンス番号に自動的に設定され、Notify カンファレンス [notify_conference_call] テーブルに保存されます。</p> <p><b>i</b> 注: 会議 URL や参加者の詳細などの詳細を表示するには、このフィールドの [このレコードをプレビューします] アイコン (🔍) をクリックします。</p> <p>このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
チャンネルメタデータテーブル	<p>通知 を使用して開始されたカンファレンスコールのリストを含むテーブルこのフィールドは、<b>Notify</b> カンファレンス [notify_conference_call] に自動的に設定されます。</p> <p>このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
コンシューマー	<p>コンシューマーのアカウントは、Zoom 会議が開始されたチャットインタラクティブレコードの [コンシューマー] フィールド値に自動的に設定されます。このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
連絡先	<p>顧客連絡先は、Zoom 会議が開始されたチャットインタラクティブレコードの [連絡先] フィールド値に自動的に設定されます。このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
アカウント	<p>ユーザーのアカウントは、Zoom 会議が開始されたチャットインタラクティブレコードの [アカウント] フィールド値に自動的に設定されます。このフィールドを追加するためにフォームを構成しなければならない場合があります。詳細については、「<a href="#">フォームレイアウトの構成</a>」を参照してください。</p>
簡単な説明	<p>インタラクティブの簡単な説明。</p>

インタラクションフォーム (続く)

フィールド	説明
	 注: Zoom 会議の簡単な説明フィールドは空です。

関連トピック

[チャットから Zoom 会議を開始する](#)

カスタマーサービス管理 (CSM) での CSM 構成可能ワークスペースの使用

CSM 構成可能ワークスペースを使用して、顧客とのやり取り、ケースの作成と操作、質問と問題の解決を行います。

カスタマーサービスエージェントはほとんどのタスクを CSM 構成可能ワークスペースで完了できますが、その他のタスクはプラットフォームインターフェイスにのみ適用されます。この情報は各タスクの上部に表示されます。


以下のテーブルでは、エージェントが CSM 構成可能ワークスペースで実行できる基本的なタスクの一部と、使用可能な追加機能について説明しています。

その他のタスクについては、「[ケースの管理](#)」を参照してください。

エージェントタスク

タスク	説明	詳細
ナレッジを使用してケースを支援	ナレッジ記事を検索し、ケースに添付するか、簡単に読むことができるようにサブタブで記事を開くことができます。関連記事が見つからない場合はナレッジギャップを報告し、権限が有効になっている場合はケースから直接記事を作成します。	<a href="#">ナレッジ記事の検索</a> <a href="#">ナレッジ記事を開く</a> <a href="#">ナレッジギャップの報告</a> <a href="#">ナレッジ記事の作成</a>
コミュニティディスカッションに回答	ケースがコミュニティディスカッションから作成された場合は、ケースからディスカッションに回答できます。	<a href="#">ケースからコミュニティスレッドに回答</a>
応答テンプレートの使用	さまざまなタイプの事前定義された情報を使用して、顧客に迅速に回答します。	<a href="#">応答テンプレートを使用してケースおよびケースタスクに情報を追加する</a>
メールタスクの管理	メールをプレビューし、ケースから回答を作成して送信します。	<a href="#">ケースからのメールの作成</a> <a href="#">リボンコンポーネントからのメールの作成</a> <a href="#">ケースアクティビティストリームからのメール回答の送信</a> <a href="#">[メール] 関連リストからメールをプレビューする</a>

その他の機能

機能	説明	詳細
ケースの特定のタイプを作成	特定のタイプの顧客の問題のケースを作成します。	特定のタイプのカスタマーサービスケースを作成
顧客の検索	名前、電話番号、レコード番号などの情報を使用して、連絡先やコンシューマーをすばやくルックアップできます。	連絡先またはコンシューマーのルックアップと検証
顧客セントラル (Customer Central) の使用	顧客情報と最近のアクティビティを検索して、サポートしている顧客の詳細を確認します。	顧客セントラルの使用
製品データの表示	顧客のインスタンス、製品、およびコンポーネントに関する詳細を表示します。	インストールベース情報の表示 販売済み製品に関する情報の表示
Playbook の使用	タスクを完了し、ケースを解決するには、プレイブックに用意されているステップバイステップガイドを使用します。	プレイブックとやり取りする 
ガイド付きデシジョンの使用	ガイド付きデシジョンでは、質問に回答して入力を提供すると、ケースを解決するために必要な手順についての推奨事項が示されます。	プレイブックでのガイド付きデシジョンを使用したケースの解決 推奨アクションでガイド付きデシジョンを使用したケースの解決
推奨アクションの使用	推奨アクションは、ケースを解決するために提案された役立つアクションです。推奨事項は、ガイド、ガイド付きデシジョン、またはケースフィールドの提案された値です。	推奨アクションを使用したケースの解決
傾向ケーストピックの使用	傾向ケーストピックを使用して、類似の問題が含まれるケースを識別します。	傾向ケーストピックの表示 傾向ケーストピックを既存の重大なケースに追加する 傾向ケーストピックの重大なケースを作成する
ケース解決までの推定時間 (ETTR) の使用	機械学習を使用し、簡単な説明、カテゴリ、アサイン先グループなどのケースの属性を基にしてケース解決までの推定時間を予測します。	ケース解決までの推定時間 [解決時間] リボンコンポーネント
顧客のコールバック	直ちに、または顧客が要求した日時に、顧客にコールバックします。	顧客からのコールバック要求への対応

## CSM 構成可能ワークスペースを開く

カスタマーサービスケースで作業できるように、CSM 構成可能ワークスペース を開きます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### 手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース.
2. **[CSM 構成可能ワークスペース]**を選択します。

ワークスペースが新しいブラウザタブで開きます。

### 連絡先またはコンシューマーのルックアップと検証

エージェントは、連絡先またはコンシューマーの情報を保存されたインタラクションレコードから検索し、情報をレビューおよび確認して、インタラクションレコードに情報を入力できます。

### 始める前に



必要なロール：


sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

### このタスクについて

エージェントは、名前、電話番号、メールアドレス、ケース番号、オーダー番号などの情報を検索できます。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. コンテキストサイドパネルで、[連絡先の検証] アイコン () または [コンシューマーの検証] アイコン () をクリックし、ルックアップと検証機能にアクセスします。
3. [連絡先を検証] または [コンシューマーを検証] フィールドで、名や姓の最初の数文字や、電話番号やケース番号の最初の数桁などの情報を入力します。  
これらのフィールドでは、リストに結果を表示し、さらに文字を入力して結果を絞り込む先行検索機能を使用できます。検索結果には複数の表示フィールドがあるため、連絡先を区別できます。レコード番号を検索すると、そのレコードに関連付けられた連絡先またはコンシューマーが検索結果に返されます。

 **注：** フィールドの文字を削除すると、検索結果がクリアされます。

4. リストから目的の結果を選択します。  
このアクションにより、選択した連絡先またはコンシューマーに関する情報が検証カードに表示されます。情報が正しくない場合は、手順 2 ~ 4 を繰り返します。
5. [検証] をクリックして、選択した連絡先またはコンシューマーを確認します。

このアクションでは以下を行います。

- インタラクションレコードの [アカウント] と [連絡先]、または [コンシューマー] フィールドを入力します。
  - [検証済み] チェックボックスをオンにします。
6. オプション: ステップ 2 ~ 4 を繰り返して別の検索情報を入力することで、別の連絡先またはコンシューマーを検索して確認できます。
  7. [保存] をクリックすると、インタラクションレコードが保存され、関連リストが更新されます。

## 関連トピック

### ルックアップと検証

ルックアップと検証を使用した連絡先またはコンシューマーの作成

エージェントは、コンテキストサイドパネルのルックアップと検証機能から連絡先またはコンシューマーを作成できます。

始める前に

必要なロール：



sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

このタスクについて

エージェントは、ルックアップと検証機能を使用して、連絡先とコンシューマーを検索できます。ユーザーの情報を検証したら、エージェントはその情報をインタラクションレコードに入力できます。

エージェントが連絡先またはコンシューマーを見つけることができない場合、ルックアップと検証機能内からそのユーザーのレコードを作成できます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. 保存されたインタラクションレコードから、コンテキストサイドパネルで次のいずれかのアイコンをクリックして、ルックアップと検証機能にアクセスします。
  - [連絡先を確認] アイコン ()
  - [コンシューマーの検証] アイコン ()
3. [連絡先を確認] または [コンシューマーを検証する] フィールドのいずれかにユーザー情報を入力します。  
この情報には、名や姓の最初の数文字や、電話番号やケース番号の最初の数桁を含めることができます。
4. 連絡先またはコンシューマーを特定できず、レコードの作成を選択した場合は、[連絡先を作成] または [コンシューマーを作成] をクリックします。

コンテキストサイドパネルに [連絡先を作成] または [コンシューマーを作成] フォームが表示されます。

[連絡先を作成] をクリックし、インタラクションレコードの [アカウント] フィールドに値を入力すると、[連絡先を作成] フォームの [アカウント] フィールドにも同じ情報が入力されます。

5. フォームのフィールドに情報を追加し、[作成] をクリックします。  
システムは次のアクションを実行します。
  - 連絡先またはコンシューマーレコードを保存します。
  - 連絡先またはコンシューマーカードを作成して表示します。
  - 情報をインタラクションレコードに追加します。

## 関連トピック

### ルックアップと検証

#### 連絡先またはコンシューマーのルックアップと検証

### CSM 構成可能ワークスペースでのインストールベースの表示

CSM 構成可能ワークスペースで顧客のインストールベースを表示して、必要なサポートとアダプションやアップセルの機会をすばやく特定します。

#### 始める前に

カスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install\_base) が有効になっていることを確認します。

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

顧客が購入した製品とサービス、配送の詳細、および製品モデルで利用可能な追加のコンポーネントに関する情報を表示できます。

#### 手順


1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. インストールベースを表示するアカウントを選択します。
3. [インストールベース] 関連リストを選択します。
4. [販売済み製品] ツリービューをスクロールして、販売済み製品の詳細と製品に属するインストールベースアイテムのリストを表示します。

The screenshot shows the ServiceNow interface for a customer named Julie Lewis. The 'Sold Products' list is expanded to show 'Payment Processing', which is highlighted with a red box. The details for 'Payment Processing' are shown, including the number 'SLPRD001002' and the product name 'Payment Processing'. Below this, the 'Install Base' section is visible, showing a table with columns for Name, Number, Configuration Item, and Supported by. The table contains two rows: 'Boxeo - Production' with number IBPRD0001005 and configuration item 'boxeoprod', and 'Boxeo - Development' with number IBPRD0001006 and configuration item 'boxeodev'. A red box highlights the 'Payment Processing' product in the list and its details.

5. フォームヘッダーで、階層アイコン 販売済み製品が属する完全な製品モデルを表示します。製品モデル階層が別のウィンドウに開きます。購入されていない製品コンポーネントには、その横に買い物かごアイコンが表示されます。

Network Monitoring &gt; Remote Monitoring

Network Monitoring

Test Prod 1	
Remote Monitoring	
Performance Diagnostics	

- 次の場所へ移動すると、構成可能なワークスペースにインストールベースアイテムと関連リストが表示されます。製品 > インストールベースアイテム。
- インストールベースアイテムを開いて、インストールベースアイテムの詳細を表示します。
  - 注:** 右側のナビゲーションペインを使用して、インストールベースアイテムと関連リストを表示することもできます。

### CSM 構成可能ワークスペースでの販売済み製品に関する情報の表示

カスタマーサービスエージェントまたはマネージャーが販売済み製品、およびアカウントまたはコンシューマーの販売済み製品に関連付けられているサービスオファリングを表示できるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

このタスクについて

カスタマーサービスエージェントは、問題によって影響を受ける販売済み製品に関連付けられているサービスオファリングを確認できます。サービスコミットメントと可用性を確認することもできます。

手順

- CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
- カスタマーサービスケースを開きます。
- [販売済み製品] をクリックすると、ケースに関連付けられた販売済み製品と、製品に関連付けられたサービスオファリングが表示されます。
- サービスオファリングをクリックすると、関連付けられたサービスコミットメントが表示されます。

### CSM 構成可能ワークスペースでのナレッジ記事の検索

同様のナレッジ記事を含む、エージェントアシストでナレッジ記事を検索します。

始める前に

必要なロール：


sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

このタスクについて

エージェントアシストには、ケースフォームの [簡単な説明] フィールドに入力されたテキストに基づいてコンテキスト検索結果が表示されます。これらの検索結果には、未解決または解決済みのケースやコミュニティコンテンツなど、ナレッジ記事やその他のタイプの情報が含まれます。表示する特定のタイプの情報を選択することで、結果のリストを絞り込むことができます。

- i** 注: カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.snc.csm\_ml) の予測インテリジェンスを使用して、同様のナレッジ記事を表示することもできます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. カスタマーサービスケースを開きます。
3. 次のいずれかを実行します。
  - [エージェントアシスト] パネルで、検索リソースアイコン (  ) をクリックし、検索ソースを選択します。
    - ナレッジ記事
    - 類似のナレッジ記事
  - [推奨アクション - 検索] タブで、キーワードで検索し、[検索ソース] を [ナレッジ] として選択して、ナレッジ記事をフィルタリングします。

推奨アクション - AI 検索を有効にし、エージェントアシストを無効にする方法の詳細については、「[で AI 検索を有効にする 推奨アクション](#)」を参照してください。

4. ナレッジ記事を選択します。
5. [添付] をクリックします。  
構成に応じて、アクティビティストリームの追加コメント (顧客に表示されている部分) にリンクを追加したり、記事を直接埋め込んだりすることができます。

## ナレッジ記事をサブタブで開く

エージェントアシスト または推奨アクション - AI 検索 でナレッジ記事を検索し、サブタブで記事を開きます。

## 始める前に

必要なロール:

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. カスタマーサービスケースを開きます。
3. コンテキストサイドパネルで、次のいずれかのアクションを実行します。
  - [エージェントアシスト] タブで、デフォルトの検索から記事を選択するか、検索バーを使用して特定のものを検索してから、記事を選択します。
  - [推奨アクション - 検索] タブで、目的の記事を検索し、[検索ソース] を [ナレッジ] として選択して、ナレッジ記事をフィルタリングします。

推奨アクション - AI 検索を有効にし、エージェントアシストを無効にする方法の詳細については、「[で AI 検索を有効にする 推奨アクション](#)」を参照してください。

4. コンテキストサイドパネルで記事を表示します。  
記事を表示した後、次のアクションを実行することもできます。

- 記事をケースに添付するには、[添付] を選択します。[記事を添付] ポップアップウィンドウにコメントを追加し、[記事を添付] を選択します。記事がケースに添付され、[添付されたナレッジ] 関連リストに追加されます。
- [フラグ] を選択して記事にフラグを設定します。[記事にフラグを設定] ポップアップウィンドウでコメントを追加し、[保存] を選択します。このアクションにより、ナレッジ記事のフィールドバックタスクが生成されます。
- 記事のタイトルの下にあるナレッジ記事リンクを選択して、記事を別のタブで開きます。[その他のアクション] メニューを選択し、[全画面表示] を選択することもできます。
- [その他のアクション] メニューを選択し、[役に立つ] を選択して記事を役に立つとマークします。

### ケースからのナレッジ記事の作成

カスタマーサービスケースからナレッジ記事を作成して、カスタマーサービスケースの情報を再利用します。

### 始める前に


必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

### このタスクについて

アドミニストレーターは[カスタマーサービスケースからの記事の作成の有効化](#)  を行う必要があります。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. カスタマーサービスケースを開きます。
3. [その他の UI アクション] アイコン (  ) をクリックします。
4. [ナレッジ記事の作成] をクリックします。  
これにより、新しいナレッジ記事がサブタブに作成されます。デフォルトでは、新しい記事は KCS 記事テンプレートから作成されます。次の情報は、ケースからナレッジ記事にコピーされません。
  - 簡単な説明
  - ソース
  - 原因
  - クローズメモ
5. [ナレッジベース] フィールドに、この記事を表示するナレッジベースの名前を入力します。
6. オプション: ナレッジ記事を編集します。
7. [保存] をクリックします。

### ナレッジギャップの報告

ケースの解決に役立つ可能性のある関連するナレッジ記事が見つからない場合は、ナレッジギャップを報告できます。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_customerservice\_manager、workspace\_admin

## このタスクについて

ナレッジ記事を検索し、カスタマーサービスケースに添付することができます。関連記事が見つからない場合は、ナレッジギャップを報告することができます。権限がある場合は、ナレッジ記事を作成することもできます。

カスタマーサービスケースマネージャーは、ケースダッシュボードのデマンドに関するインサイトを使用して、どのケースまたはインシデントに、ナレッジの範囲がないかまたは不十分であるかを特定できます。詳細については、「[\[ケースのデマンドに関するインサイト\] ダッシュボード](#)」を参照してください。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. カスタマーサービスケースを開きます。
3. オプション: 既存のナレッジ記事を検索したり、ケースの解決に役立つナレッジ記事を作成したりします。
4. [その他の UI アクション] アイコン (⋮) をクリックし、[ナレッジギャップを報告] をクリックします。  
プラットフォームインターフェイスで、ケースフォームの [ナレッジギャップを報告] 関連リンクをクリックし、結果のポップアップウィンドウに情報を入力します。  
システムによって新しいナレッジフィードバックタスクがサブタブに開かれます。簡単な説明が、ケースからタスクの [説明] フィールドにコピーされます。
5. オプション: ナレッジフィードバックタスクの説明を編集します。
6. [保存] をクリックします。  
タスクが、ケースフォームの [ナレッジギャップ] 関連リストに追加されます。

ケースからコミュニティスレッドに応答

コミュニティディスカッションから作成されたケースの場合、カスタマーサービスエージェントは新しいブラウザータブでディスカッションを表示したり、回答したりすることができます。

## 始める前に

必要なロール:

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、admin

## このタスクについて

コミュニティディスカッションから作成されたケースは、[チャンネル] フィールドが [コミュニティ] に設定されています。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. コミュニティディスカッションから作成されたケースを開きます。
3. [その他の UI アクション] アイコン (⋮) をクリックし、[コミュニティスレッドを表示] を選択します。  
この UI アクションは、[チャンネル] が [コミュニティ] である場合にのみ使用できます。
4. 新しいブラウザーウィンドウでコミュニティディスカッションを表示し、必要に応じて回答します。

応答テンプレートを使用してケースおよびケースタスクに情報を追加する

カスタマーサービスエージェントは、応答テンプレートからコンテンツをコピーし、ケースとケースのタスクに追加できます。


## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent template\_snippet\_reader ロールを持つ  
sn\_templated\_snip

## このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルを使用すると、カスタマーサービスケースの解決に役立つ情報にアクセスできます。アイコンの列があり、これをクリックするとさまざまなタイプの情報にアクセスできます。応答テンプレートアイコンをクリックすると、再利用可能なメッセージが表示されます。これをケースとケースタスクにコピーアンドペーストできます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. カスタマーサービスケースまたはケースタスクを開きます。
3. コンテキストサイドバーで、応答テンプレートアイコン () をクリックしてテンプレートのリストを表示します。
4. [応答テンプレート] サイドパネルで、テンプレートを検索します。
5. テンプレートを選択し、[クリップボードにコピー] をクリックします。
6. テンプレートのテキストを [作業メモ] フィールドまたは [追加コメント] フィールドに貼り付けます。

## 関連トピック

[応答テンプレート](#) 

## 顧客セントラルの使用

主な顧客情報と最近の顧客アクティビティの概要を簡単に把握し、顧客連絡サポートについて詳細を確認するために役立ちます。

## 始める前に


必要なロール：sn\_customerservice\_agent

事業所のウォークアップエクスペリエンスを使用する場合に必要なロール：

sn\_customerservice.svc\_location\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、または  
sn\_customerservice.svc\_location\_consumer\_agent

## このタスクについて

顧客セントラル (Customer Central) を使用して、サポートに連絡している顧客からの重要な顧客情報と最近のアクティビティを簡単に把握できます。日付またはファセットでフィルタリングして、必要な情報にアクセスすることができます。

-  **注：** アカウントには、顧客セントラルにアカウント情報を表示するための連絡先情報が必要です。

CSM 構成可能ワークスペースでは、インタラクション、連絡先、アカウント、またはコンシューマーレコードから顧客セントラルにアクセスできます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. インタラクション、連絡先、アカウント、またはコンシューマーレコードで、[顧客情報] を選択して、顧客の重要情報を表示します。

3. インタラクション、連絡先、アカウント、またはコンシューマーレコードで、[顧客履歴] を選択して、顧客からの最近のアクティビティまたはエージェントと顧客間のチャットサマリーを表示します。
4. ケースを作成するか、レコードをクローズします。

#### 傾向ケーストピックの表示

ケースのバックログを分析し、根底にある類似の問題を示すケースのクラスターを特定します。☒

#### 始める前に

必要なロール：Role required: sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

#### このタスクについて

クラスターのリストとクラスターの概念を表示します。

- クラスターの概念には、ケースの簡単な説明で最も頻繁に引用された上位 10 個の単語が示されません。
- クラスターサイズは、クラスター内のケースの数を示します。
- クラスター品質は、ケースの類似度のパーセンテージを示します。

#### 手順

1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. 移動先 リスト > 傾向ケーストピック > 過去 1 週間。

#### 次のタスク

[クラスター ID] をクリックすると、[クラスターサマリー] フォームの詳細、関連するケース、および関連する重大なケースが表示されます。

傾向ケーストピックに対して、重大なケースを作成することもできます。

#### 傾向ケーストピックを既存の重大なケースに追加する

ケースのバックログをリンクできる既存の重大なケースを特定することで、ケースをより効率的に処理し、類似のケースを一度に解決します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

#### 手順

1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. 移動先 リスト > 傾向ケーストピック > 過去 1 週間。
3. [クラスター ID] をクリックします。
4. [関連する重大なケース] 関連リストで、既存の関連する重大なケースの有無を確認します。
5. [関連ケース] 関連リストで、既存の重大なケースの子ケースとして追加するケースを選択します。
6. [編集] をクリックします。
7. [親] フィールドで、子ケースを追加する重大なケースの番号をコピーします。
8. [更新] をクリックします。

傾向ケーストピックの重大なケースを作成する

ケースのバックログの追加先となる重大なケースを作成することで、ケースをより効率的に処理し、類似のケースを一度に解決できます。

始める前に

必要なロール：Role required: sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

このタスクについて

傾向ケーストピックを追加する既存の重大なケースが見つからず、クラスターが重大なケースとして見なされると思われる場合は、必要に応じて、重大なケースを作成できます。

手順

1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. 移動先 リスト > 傾向ケーストピック > 過去 1 週間。
3. [クラスター ID] をクリックします。
4. [関連する重大なケース] 関連リストで、既存の関連する重大なケースの有無を確認します。
5. 関連する重大なケースがない場合は、[重大なケースの作成] をクリックします。  
重大なケースが作成されました。

ケースの [親] フィールドが空で、ケースが [オープン] ステータスの場合、すべての関連子ケースが子ケースとして重要なケースにリンクされます。

次のタスク

重大なケースにアクセスするには、重大なケースが作成されたことを確認するメッセージのリンクをクリックします。

メールタスクの管理

CSM 構成可能ワークスペースで、ケースから直接メールの作成、返信、およびプレビューを行うことができます。この機能により、個別のメールメッセージを対処して送信する必要がなくなり時間と労力を節約できます。

CSM 構成可能ワークスペースで、ケースから次のメール関連のタスクを実行できます。

- ケースからのメールの作成
- リボンコンポーネントからのメールの作成
- ケースアクティビティストリームからのメール応答の送信
- [メール] 関連リストからメールをプレビューする

ケースからのメールの作成

エージェントは、ServiceNow インスタンス内のケースからメールを直接作成できます。この機能により、2 人の異なる顧客に対して同時にメールを表示して送信することができ、時間と労力を節約できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

このタスクについて

新しいタブに表示される全画面ビューで、サイズが大きいメールを簡単に作成できます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. メールを作成するケースを選択して開きます。  
ケースが新しいトップレベルのタブに表示されます。
3. [その他の UI アクション] アイコン (\*\*\* ) をクリックし、[メールの作成] を選択します。  
[新規メール (New Email)] 画面が、[ケース] タブの下にある新しいサブタブに全画面表示されます。[宛先 (To)] フィールドには、顧客のメール ID が事前入力され、[件名] フィールドには元のケース番号と問題が含まれています。詳細については、「[メールの作成](#)」を参照してください。
4. メールを作成し、[送信] をクリックします。
  - ❗ 注: [保存] をクリックしてメールを保存し、後で送信することもできます。これらのドラフトは、[ドラフトメール] 関連リストで利用できます。メール作成タブでドラフトにアクセスするには、その他の UI アクション \*\*\* アイコンをクリックし、[ドラフトを表示] を選択して、保存するドラフトを表示します。

## 関連トピック

### [リボンコンポーネントからのメールの作成](#)

#### リボンコンポーネントからのメールの作成

エージェントは、外部メールクライアントを使用することなく、CSM 構成可能ワークスペース内のケースからメールを直接作成できます。この機能により、2 人の異なる顧客に対して同時にメールを表示して送信することができ、個別のメールメッセージに対応して送信する必要がなく時間と労力を節約できます。

#### 始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

新しいタブに表示される全画面ビューで、サイズが大きいメールを簡単に作成できます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. メールを作成するケースを選択して開きます。  
ケースが新しいタブに表示されます。
3. リボンコンポーネントで、連絡先のメールアドレスをクリックします。  
[新規メール (New Email)] 画面が、新しいタブに全画面表示されます。[宛先 (To)] フィールドには、顧客のメール ID が事前入力され、[件名] フィールドには元のケース番号と問題が含まれています。詳細については、「[メールの作成](#)」を参照してください。
4. メールを作成し、[送信] をクリックします。
  - ❗ 注: [保存] をクリックしてメールを保存し、後で送信することもできます。これらのドラフトは、[ドラフトメール (Draft Emails)] 関連リストで利用できます。

## 関連トピック

### [ケースからのメールの作成](#)

## メールテンプレートからのメールの作成

エージェントはメールテンプレートを使用してメールを作成できます。これらのテンプレートには、ケースレコードの [作成] パネルでメールメッセージに簡単に追加できるフィールドのデフォルト値が含まれています。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

メールテンプレートのデフォルト値には、受信者 ([宛先]、[CC]、および [BCC] フィールドのメールアドレス)、送信者、メールの件名、およびメッセージ本文に含めるテキストを含めることができます。詳細については、「[メールテンプレート機能](#)」を参照してください。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. ケースをオープンします。
3. [作成] パネルで [メール] タブを選択します。
4. コンテキストサイドパネルで [メールテンプレート] タブを選択します。  
使用可能なメールテンプレートが表示されます。
5. 目的のテンプレートを選択します。  
選択したテンプレートカードが展開され、テンプレートの詳細が表示されます。
6. [テンプレートを適用] を選択します。  
メールで構成されているフィールドに値が入力されます。これらのフィールドに既に値が含まれている場合、選択したテンプレートを適用するとこれらの値が上書きされます。
7. オプション: テキストフィールドにメール本文のテキストを追加します。
8. [ドラフトとして保存] または [メールを送信] のいずれかを選択します。  
ドラフトメールは、ケースレコードの [ドラフトメール] タブに保存されます。

## ケースアクティビティストリームからのメール応答の送信

顧客のメールスレッド内のオプションを使用してケースに対応します。他のメールクライアントを使用する必要がなく、時間と労力を節約します。


### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて


新しいタブに表示される全画面ビューで、サイズが大きいメールを簡単に読んで返信できます。返信、全員へ返信、および転送オプションを使用してケース内から顧客のメールに返信すると、以前の会話スレッドからのコンテンツが応答に含まれます。これらのオプションはデフォルトで利用可能です。アドミニストレーターはこれらのオプションを無効にできます。詳細については、「[メール応答をケースアクティビティストリームから無効化](#)」を参照してください。

### 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. アクティビティストリームから、応答を送信または転送するケースを選択して開きます。  
ケースが新しいタブに表示されます。
3. アクティビティストリームで [返信] をクリックして、顧客に応答を書き込むか、 アイコンをクリックして [すべてに返信] を選択し、元のメールに記載されているすべての顧客メール ID に返信

するか、または [転送] をクリックし、これまでに言及されていない他のメール ID にメールを転送します。

4. 選択内容に基づいて、[メールに返信]、[すべてのメールに返信]、および [メールを転送] 画面が新しいタブに開きます。

**i** 注:  アイコンをクリックすると、ファイルシステムから添付ファイルを追加したり、既存のケースに関連付けられている添付ファイルを削除したりすることができます。

5. メールを作成し、[送信] をクリックします。

#### 関連トピック

[Activity formatter](#)

[メール プロパティ](#)

[メール] 関連リストからメールをプレビューする

ケース内から直接メールをプレビューします。この機能を使用すると、ケース関連のメールを選択し、詳細を全画面で確認できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

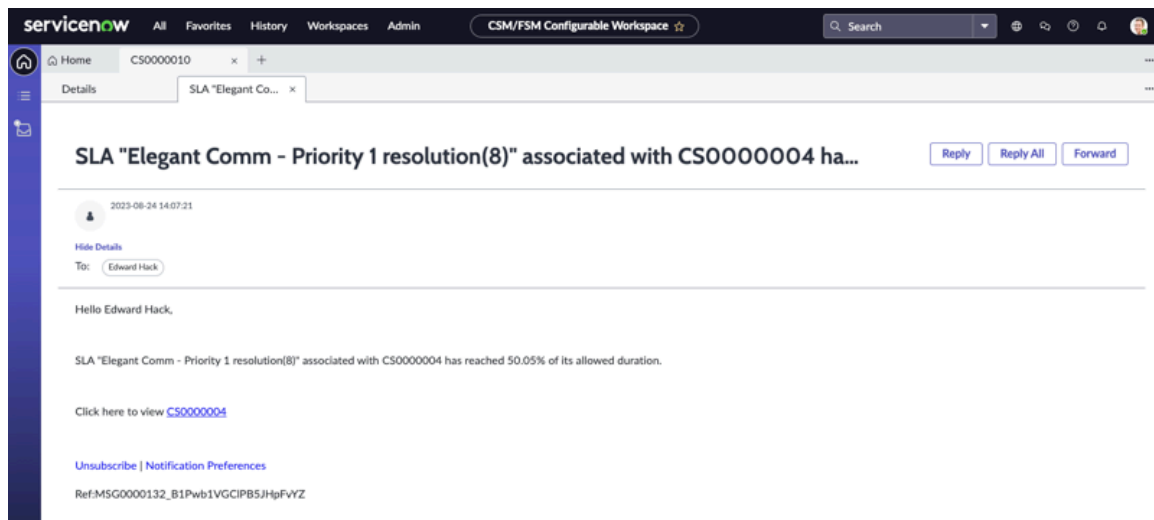
#### このタスクについて

フォームでのアクションの追加または変更については、次のトピックを参照してください。

- 「[Customizing your workspace with declarative actions \(宣言アクションによるワークスペースのカスタマイズ\)](#)」
- [フォームの UXF クライアントアクションの作成](#)
- [宣言アクションの用語集](#)

#### 手順

1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. ケースを選択して開きます。  
ケースが新しいタブに表示されます。
3. [メール] タブを選択します。
4. メールリストからプレビューするメールを選択します。  
メールがサブタブで開き、詳細が表示されます。



5. [ 返信 ] または [ 全員に返信 ] を選択して表示しているメッセージに返信するか、[ 転送 ] を選択してメールを転送します。

### CSM エージェントワークスペースからの SMS 会話の開始

CSM エージェントワークスペース からカスタマーサービスケースについての SMS メッセージを作成し、顧客の連絡先またはコンシューマーとやり取りします。

#### 始める前に

必要なロール：agent\_workspace\_user

アドミニストレーターが Twilio の対話型 SMS 統合 アプリケーションを構成していることを確認してください。詳細については、「[Twilio の対話型 SMS 統合](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ワークスペースエクスペリエンス](#) > [ワークスペース](#) > エージェントワークスペースのホーム。
2. Agent Workspace ホームページで、次の場所に移動します: [エージェントワークスペース](#) > [リスト](#) > [インタラクション](#) > [自分のインタラクション](#)。
3. [マイインタラクション] リストで、既存のインタラクションを変更するか、別のインタラクションを作成します。
  - 既存のインタラクションを変更するには、[マイインタラクション] リストの [番号] 列でインタラクションの番号を選択します。
  - 別のインタラクションを作成するには、[マイインタラクション] リストで [新規] をクリックします。
4. ワークスペースフォームの [詳細] タブで、新しいインタラクションの詳細を入力するか、詳細を変更します。  
フォームの詳細については、「[CSM ワークスペースフォームの機能](#)」を参照してください。

- i** 注: インタラクションに関連付けられたユーザープロファイルは、アドミニストレーターによって、*AgentInitiatedConversationUtil* 拡張ポイントを使用して構成されます。デフォルトでは、*AgentInitiatedConversationUtil* 拡張ポイントを実装する *AgentInitiatedMessagingUtilExtPointImpl* スクリプトインクルードは、Twilio の対話型 SMS 統合アプリケーションで使用できます。詳細については、「[メッセージングインタラクションへのユーザープロファイルの関連付け](#)」を参照してください。

5. [SMS の作成] をクリックします。
6. フォームのフィールドに入力します。

### SMS フォームの作成

フィールド	説明
送信元	<p>SMS チャンネルのプロバイダー電話番号。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ プロバイダー電話番号が 1 つしかない場合は、[差出人] リストが自動的にプロバイダー電話番号に設定されます。</li> <li>○ SMS チャンネルに複数のプロバイダーが構成されている場合は、[差出人] リストで電話番号を選択できます。</li> </ul>
宛先	<p>コンシューマーまたは顧客の連絡先の電話番号。</p> <p>電話番号は E.164 形式であり、インタラクションレコードに関連付けられたコンシューマーまたは顧客の連絡先の電話番号に自動的に設定されます。</p> <p>デフォルトでは、コンシューマーと顧客の連絡先のユーザープロフィールと電話番号の形式が、SMS チャンネルに対して検証されます。</p> <p>[宛先] リストから [その他] を選択した場合は、コンシューマーまたは顧客の連絡先の電話番号を手動で入力できます。手動で入力した電話番号は、自動的に E.164 形式に変換されます。詳細については、「<a href="#">[電話番号] フィールド</a>」を参照してください。</p>
メッセージ	<p>コンシューマーまたは顧客の連絡先に送信されるメッセージ。</p>
添付ファイル	<p>添付ファイルとして送信されるファイル。</p> <p>[ファイルの添付] をクリックし、ファイルを参照して選択します。</p> <p><b>i</b> 注: デフォルトでは、メッセージに添付できるのは画像のみです。ただし、管理者は添付ファイル API を構成して、さらに多くのファイルタイプをアップロードすることができます。詳細については、「<a href="#">添付ファイル - POST /now/attachment/upload</a>」を参照してください。</p>

7. [送信] をクリックします。

### 結果

メッセージングタイプのインタラクションレコードは、次の表で説明するワークフローに基づいて作成または更新されます。

メッセージングインタラクションレコードのワークフローと結果

ワークフロー	結果
<p>使用可能なアクティブなインタラクションレコードがありません</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプが SMS チャンnel用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>
<p>ライブエージェントに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• インタラクションの詳細が、SMS チャンnelの既存のインタラクションレコードに追加されます。</li> <li>• メッセージが、既存のインタラクションレコードに関連付けられていないエージェントによって開始された場合、エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。ただし、インタラクションのアサインに変更はありません。</li> </ul>
<p>仮想エージェントに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 仮想エージェントを含む既存のインタラクションレコードがクローズされます。</li> <li>• タイプが SMS チャンnel用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>
<p>異なるユーザーに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 以前のユーザーを含む既存のインタラクションレコードがクローズされます。</li> <li>• タイプが SMS チャンnel用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• 既存のインタラクションレコードに関連付けられたユーザープロファイルが無効になります。</li> <li>• 新しいインタラクションレコードに現在関連付けられているユーザープロファイルが作成されます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>

## CSM 構成可能ワークスペースからのメッセージング会話の開始

CSM 構成可能ワークスペース からカスタマーサービスケースについての SMS メッセージを作成し、顧客の連絡先またはコンシューマーとやり取りします。

### 始める前に

アドミニストレーターが次のタスクを完了したことを確認してください。

- エージェント発信用メッセージングインターフェイス アプリケーションの構成。詳細については、「[エージェントが開始したメッセージングインターフェイス](#)」を参照してください。
- エージェントが開始したメッセージに対する、少なくとも 1 つの条件を満たすメッセージングチャネルの構成。詳細については、「[エージェントが開始したメッセージにメッセージングチャネルが利用可能かどうかを判断する](#)」を参照してください。

必要なロール：agent\_workspace\_user

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ワークスペースエクスペリエンス](#) > [ワークスペース](#) > **CSM** 構成可能ワークスペースホーム。
2. CSM 構成可能ワークスペースのホームページで、次の場所に移動します [リスト](#) > [インタラクション](#) > [自分のインタラクション](#)。
3. [\[マイインタラクション\]](#) リストで [\[番号\]](#) 列のインタラクションの番号を選択します。
  - ❗ **注：** インタラクションタイプがメッセージング以外で、インタラクションステータスが完了してクローズまたは破棄してクローズではないことを確認してください。
4. ワークスペースフォームの [\[詳細\]](#) タブで、新しいインタラクションの詳細を入力するか、詳細を変更します。  
 フォームの詳細については、「[CSM ワークスペースフォームの機能](#)」を参照してください。
  - ❗ **注：** インタラクションに関連付けられたユーザープロファイルは、アドミニストレーターによって `sn_agent_initiated.AgentInitiatedMessagingUserDocument` 拡張ポイントを使用して構成されません。`sn_agent_initiated.AgentInitiatedMessagingUserDocument` 拡張ポイントを実装する `AgentMessagingInteractionUserDocument` スクリプトインクルードは エージェント発信用メッセージングインターフェイス アプリケーションで使用できます。詳細については、「[ユーザープロファイルをエージェントが開始したメッセージに関連付ける](#)」を参照してください。
5. [\[メッセージの作成\]](#) をクリックします。
6. フォームのフィールドに入力します。

### メッセージフォームの作成

フィールド	説明
チャネル	<p>サービスチャネルで利用可能なアプリケーションとともにインストールされているメッセージングチャネル。</p> <p>たとえば、SMS メッセージを送信するには、<b>[SMS]</b> を選択します。SMS メッセージングチャネルは、アドミニストレーターが<a href="#">対話型 SMS サービスチャネル</a> アプリケーションをインストールしている場合に使用できます。</p>

フィールド	説明
	<p>アドミニストレーターは、エージェントが開始したメッセージに対してメッセージングチャネルを利用できるかどうかを構成できます。詳細については、「<a href="#">エージェントが開始したメッセージにメッセージングチャネルが利用可能かどうかを判断する</a>」を参照してください。</p>
<p>目的</p>	<p>コンシューマーまたは顧客の連絡先の受信者 ID、またはその両方が利用できない場合、インタラクションがオープンされたユーザーの受信者 ID。受信者 ID は、コンシューマー、顧客の連絡先、またはオープン対象ユーザーのユーザー [sys_user] テーブルレコードから事前入力されています。</p> <p>入力された ID が電話番号である場合は、E.164 準拠の電話番号である必要があり、そうでない場合は E.164 形式に自動的に変換されます。詳細については、「<a href="#">[電話番号] フィールド</a>」を参照してください。</p> <p>アドミニストレーターは、選択したチャネルに基づいて受信者 ID の形式を構成し、ユーザープロファイルをエージェントが開始したメッセージに関連付けることができます。詳細については、「<a href="#">エージェントが開始したメッセージの受信者 ID を検証する</a>」および「<a href="#">ユーザープロファイルをエージェントが開始したメッセージに関連付ける</a>」を参照してください。</p> <p>[宛先] リストから [その他] を選択した場合は、コンシューマーまたは顧客の連絡先の ID を手動で入力できます。手動で入力した電話番号は、自動的に E.164 形式に変換されます。詳細については、「<a href="#">[電話番号] フィールド</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: [その他] リストの値は、アドミニストレーターがメッセージングチャネルの受信者 ID を手動で入力するオプションを構成した場合にのみ表示されます。詳細については、「<a href="#">メッセージングチャネルにエージェントが開始したメッセージインターフェイスを設定する</a>」を参照してください。</p>
<p>送信元</p>	<p>メッセージングチャネルのプロバイダー ID。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ チャネルに構成されているプロバイダーが 1 つしかない場合は、[差出人] リストが自動的にプロバイダー ID に設定されます。</li> <li>◦ チャネルに複数のプロバイダーが構成されている場合は、[差出人] リストで ID を選択できます。</li> </ul>
<p>メッセージ</p>	<p>受信者に送信されるメッセージ。</p>
<p>添付ファイル</p>	<p>添付ファイルとして送信されるファイル。</p> <p>[ファイルの添付] をクリックし、ファイルを参照して選択します。</p> <p><b>i</b> 注: デフォルトでは、メッセージに添付できるのは画像のみです。</p>

7. [送信] をクリックします。

結果

メッセージングタイプのインタラクションレコードは、次の表で説明するワークフローに基づいて作成または更新されます。

メッセージングインタラクションレコードのワークフローと結果

ワークフロー	結果
<p>使用可能なアクティブなインタラクションレコードがありません</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプがチャンネル用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>
<p>ライブエージェントに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• インタラクションの詳細が、チャンネルの既存のインタラクションレコードに追加されます。</li> <li>• メッセージが、既存のインタラクションレコードに関連付けられていないエージェントによって開始された場合、エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。ただし、インタラクションのアサインに変更はありません。</li> </ul>
<p>仮想エージェントに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 仮想エージェントを含む既存のインタラクションレコードがクローズされます。</li> <li>• タイプがチャンネル用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>
<p>異なるユーザーに関連付けられたアクティブなインタラクションレコードが存在します</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 以前のユーザーを含む既存のインタラクションレコードがクローズされます。</li> <li>• タイプがチャンネル用メッセージングの新しいインタラクションレコードが自動的に作成され、エージェントに割り当てられます。</li> <li>• 既存のインタラクションレコードに関連付けられたユーザープロファイルが無効になります。</li> <li>• 新しいインタラクションレコードに関連付けられているユーザープロファイルが作成されます。</li> <li>• エージェントはライブグループプロファイル [live_group_profile] テーブルに追加されます。</li> </ul>

カスタマーサービス管理 (CSM) 構成可能ワークスペースでの作業計画の作成

カスタマーサービス管理 (CSM) 構成可能ワークスペースで作業計画を作成して、エージェントがインストールベースアイテムのメンテナンス要件を満たして実装できるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent および sn\_fsm\_planned\_wm.planned\_work\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペース > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
2. リストビューで、次に移動します: **カスタマー > アカウント**.
3. アカウントを開き、[インストールベースアイテム] 関連リストに移動します。
4. リストからインストールベースアイテムを開きます。
5. [計画済みメンテナンス] タブで [作業計画] を開き、[新規] を選択します。
6. フォームのフィールドに入力します。

カスタマーサービス構成可能ワークスペースの作業計画フォーム

フィールド	説明
名前	作業計画の名前
タイプ	<p>作業を実行するタイミングを決定するトリガーのタイプ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ モデルベース：CI の指定されたモデルに基づいて作業計画を作成します。</li> <li>○ 全般：テーブルとフィルターに基づいて作業計画を作成します。</li> <li>○ インストールベース：インストールベースアイテムの指定されたモデルに基づいて作業計画を作成します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ モデルベースの計画は、ハードウェアモデル、特に少なくとも 1 つのモデルカテゴリが定義されているハードウェアモデルにのみ適用されます。</li> <li>○ インストールベース計画タイプは、カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install_base) プラグインがアクティブな場合にのみ利用できます。</li> </ul>
モデル	<p>メンテナンスが必要な構成アイテム (CI) またはインストールベースを識別するために選択できる 1 つ以上の製品カタログアイテム。モデルを選択すると、関連するテーブルが [テーブル] フィールドに表示されます。たとえば、特定の PC モデルを選択すると、[テーブル] フィールドには [コンピューター <b>[cmdb_ci_computer]</b>] と表示されます。このフィールドは、[モデルベース] または [インストールベース] のいずれかのタイプを選択した場合に表示されます。インストールベースタイプの場合、[テーブル] フィールドには、選択したモデルに基づく適切なテーブルが自動的に入力されます。</p>

7. [保存] を選択します。

結果

カスタマーサービス管理 (CSM) 構成可能ワークスペースで作業計画が作成されました。

## 事業所 360 の使用

カスタマーサービスエージェントが事業所の問題を包括的に把握できるようにすることで、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで報告された問題を効果的に解決するために必要なコンテキストデータを取得できます。

## 事業所 360 の概要

サービスモデル基盤 データモデルフレームワークを使用することで、事業所スタッフメンバーは、中央のサポートチームまたは関連する他の事業所のいずれかに、業務の支援を要求できます。このようなケースを効果的に処理するために、カスタマーサービスエージェントには事業所に関する包括的な視点が求められます。

[事業所 360] テンプレートを使用すると、エージェントは、報告された問題の解決に必要な重要なコンテキスト情報を含む包括的なビューを取得できます。アドミニストレーターは、[事業所 360] テンプレートをカスタマイズして、データソースを追加したり、追加情報を表示したり、店舗、政府機関、医療機関、自動車販売店、部門などのエンティティを表したりすることができます。[事業所 360] テンプレートの構成の詳細については、「CSM 構成可能ワークスペースのページテンプレート」を参照してください。

- 注: アドミニストレーターは、事業所 (com.snc.business\_location) プラグインを使用して、事業所 360 の機能をアクティブ化できます。

この例では、インストールされている製品、連絡先、提供されるサービスなど、さまざまなウィジェットの包括的なビューを含む [事業所 360] ページを示しています。これらのコンポーネントにより、カスタマーサービスエージェントは、事業所の問題を包括的に把握でき、報告された問題を効果的に解決することができます。

### [事業所 360] ページ

The screenshot shows the ServiceNow interface for a Business Location 360 view. Key components include:

- Header:** servicenow, All, Favorites, History, Workspaces, CSM/FSM Configurabl...
- Navigation:** LA City Center - East, Details, Business Location, Members (3), Internal Business Locations, External Business Locations, Available Services (5), Service Organization Custo..., Cases Assigned to Location, Account Staff Relationsh... (1), More
- Widgets:**
  - LA City Center - East:** Number: 1, Type: Business Location, Manager: Alex Bossman, Phone: (310) 555-0111, Email: latorre100@solana.com, Street: 1302 S. La Brea Ave, City: Los Angeles, State / Province: CA.
  - Number of P1 cases:** 1
  - Number of cases by priority:** 5 Cases (4 - Low 1, 3 - Moderate 2, 2 - High 1, 1 - Critical 1)
  - SLAs breached:** 3
  - Point of contact:** Alex Bossman, Location Manager Fulfiler
  - Products installed:** POS System 2 (Point of Sale System, Issue reported), HVAC System (SmartCare SLS200, In Use), POS System 3 (Point of Sale System, In Use)
  - Services offered:** Background Check (General, Document Consent)
- Cases (5):**

Number	Short description	Action status	Requested by	Requesting Service Organization	Service Organization	Insti
CS0001003	Store internet is cutting in and out.	Needs attention	Freida Nottingam	LA City Center - East	(empty)	(emp)
CS0001014	Distribution center order is damaged and missing items		Alex Bossman	LA City Center - East	(empty)	(emp)
CS0001013	Issue with vendor billing		Freida Nottingam	LA City Center - East	(empty)	(emp)
CS0001006	Car damage to location storefront		Adela Cervantsz	LA City Center - East	(empty)	(emp)
- Consumers (26):**

Number	Name	Mobile phone	Email	City	Zip / Postal code	Updated
CSMR000001	Gilly Parker		gilly.parker@example.com	Santa Clara	95054	2016-08-15 12:47:33

## 事業所 360 を使用するベネフィット

事業所 360 を使用すると、事業所のスタッフメンバーには次のベネフィットがあります。

- 問題に関するコンテキスト情報。カスタマーサービスエージェントは、問題に関するコンテキスト情報を表示し、事業所に関するケースをすべて 1 か所から作成できます。
- 問題と傾向の可視化。カスタマーサービスマネージャーは、店舗固有の問題と幅広い傾向を視覚的に把握できます。
- アクションとページを構成する機能。アドミニストレーターは、[事業所 360] テンプレートに基づいて、追加のアクションやページを構成できます。

## 関連トピック

[カスタマーサービスエージェントとして事業所 360 にアクセスする](#)  
[カスタマーサービスマネージャーとして事業所 360 にアクセスする](#)  
[事業所 360 のコンポーネント](#)

## 事業所 360 のコンポーネント

カスタマーサービスエージェントは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [事業所 360] ページにあるさまざまなコンポーネントを使用して、報告された事業所の問題を解決できます。

## [事業所 360] ページのコンポーネント

[事業所 360] ページには、次のコンポーネントがあります。

- 場所情報
- 連絡先
- インストール済み製品
- 提供されるサービス
- 全スタッフ
- 重要業績評価指標 (KPI)
  - P1 ケースの数
  - 優先度別のケース数
  - サービスレベルアグリーメント (SLA) 違反
- [タスク] タブ
  - ケース
  - 作業指示
- [カスタム] タブ
  - 顧客
  - アカウント
  - 世帯

- ❗ **注:** これらのコンポーネントは、[事業所 360] テンプレートを使用して要件に応じてカスタマイズできます。[事業所 360] テンプレートを使用すると、エージェントは、報告された問題の解決に必要な重要なコンテキスト情報を含む包括的なビューを取得できます。アドミニストレーターは、[事業所 360] テンプレートをカスタマイズして、データソースを追加したり、追加情報を表示したり、店舗、政府機関、医療機関、自動車販売店、部門などのエンティティを表したりすることができます。

## 場所情報

場所情報コンポーネントは、レコードの場所情報の詳細を表示します。次の例は、場所の名前とタイプ、住所、メール、電話番号、およびマネージャーの名前を表示する場所情報コンポーネントを示しています。

## 場所情報コンポーネント

## LA City Center 🏠

<p>Number <b>IBL0000001</b></p> <p>Manager <b>Alex Bossman</b></p> <p>Email <a href="mailto:lacitycenterzonal@now.com">lacitycenterzonal@now.com</a></p> <p>City <b>Los Angeles</b></p>	<p>Type <b>Business Location</b></p> <p>Phone <a href="tel:(213)330-4500">(213) 330-4500</a></p> <p>Street <b>735 S Figueroa St</b></p> <p>State / Province <b>CA</b></p>
---	---

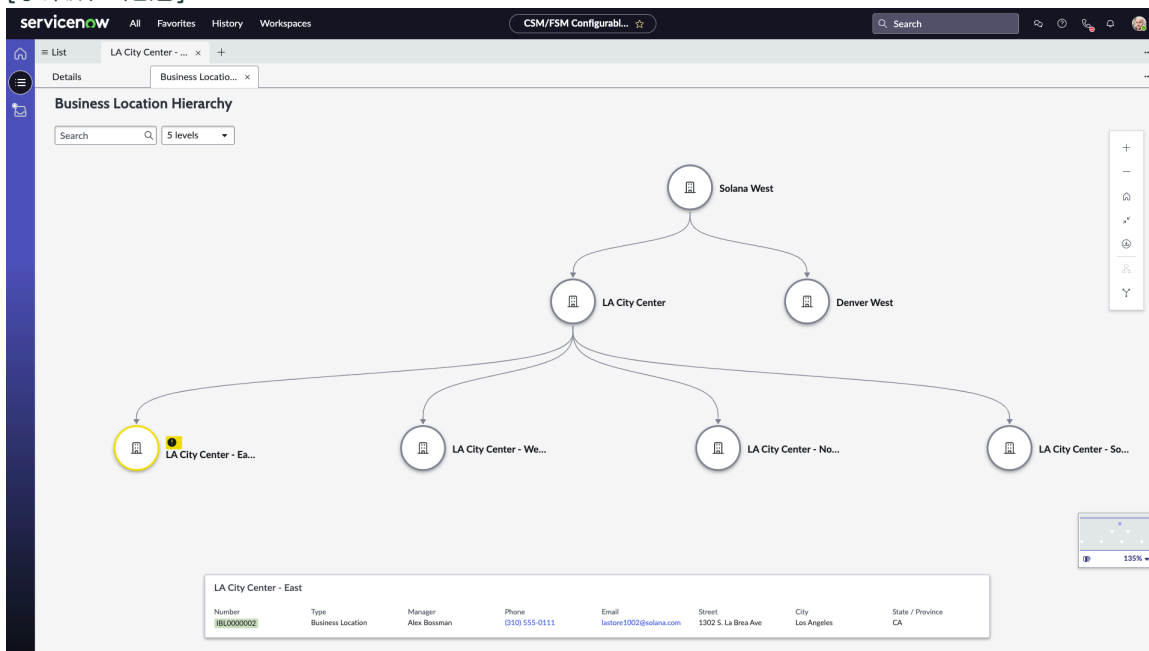
[メール] と [電話] のリンクはクリック可能です。これらのリンクを選択すると、情報がクリップボードにコピーされます。

- i **注:** アドミニストレーターがコンピューター電話統合 (CTI) を有効にしていない場合、連絡先番号は、直接電話をかける代わりに、クリップボードにコピーされます。コンピューター電話統合 (CTI) の統合の詳細については、「[コンピューター電話統合](#)」を参照してください。

場所情報のリンクで、[ビュー階層] アイコン を選択して [事業所の階層] ページに移動します。

次の例は、複数のノードを持つ事業所の親子階層を示しています。

## [事業所の階層] ページ



このページを使用して、親子階層構造を可視化したり、事業所を検索したり、ノードでさまざまなコンテキストアクションを実行したりできます。また、ノードでは、次のさまざまなコンテキストアクションを実行することができます。

- ノードをホームノードまたは親ノードとして設定する
- 場所の詳細を表示する
- ノードからケースを作成する

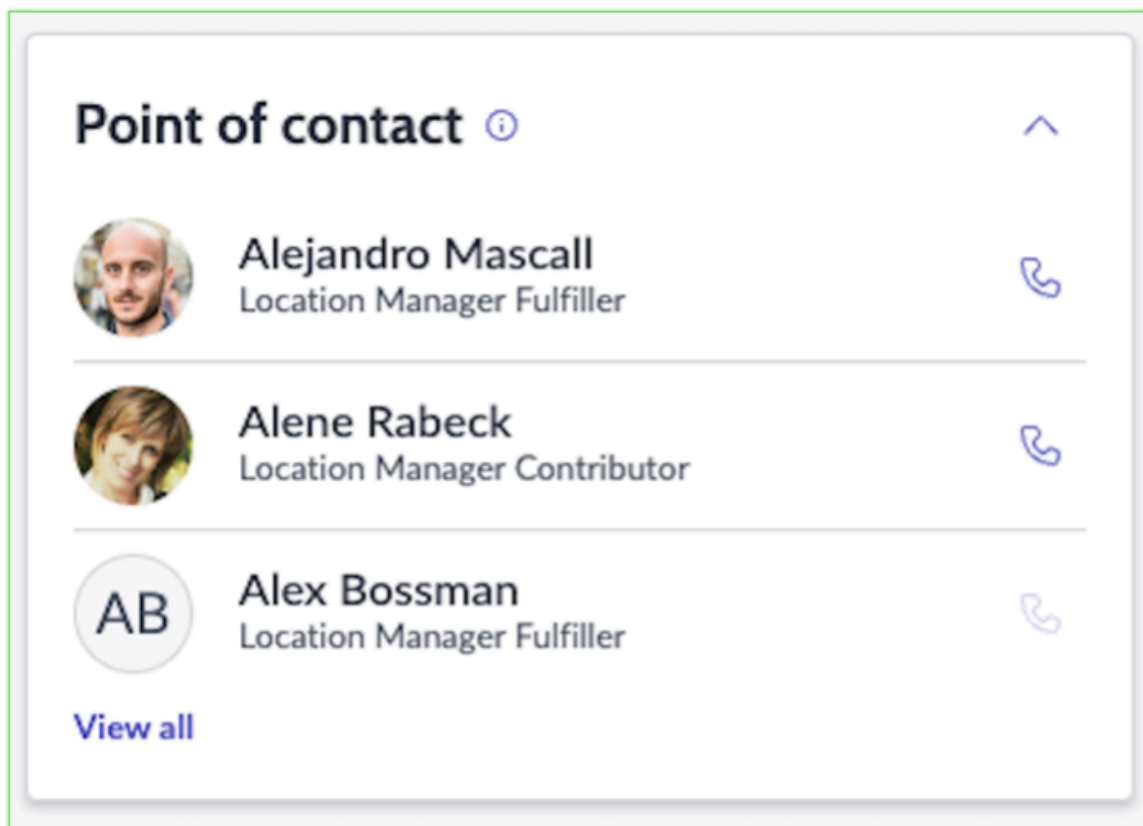
選択したノードの場所の詳細を取得できます。また、ノードに黒い点が表示されている場合は、事業所に問題があることを示しています。

- **注:** [事業所の階層] ページには、最大 250 個のノードが表示されます。検索機能を使用すると、探しているノードを見つけることができます。

## 連絡先

連絡先コンポーネントには、事業所で利用可能な主要な連絡先が表示されます。次の例では、連絡先コンポーネントが事業所のさまざまな連絡先を表示できることを示しています。

## 連絡先コンポーネント



[すべて表示] を選択すると、[事業所メンバー] ページが表示され、事業所のすべての連絡先の詳細を取得できます。

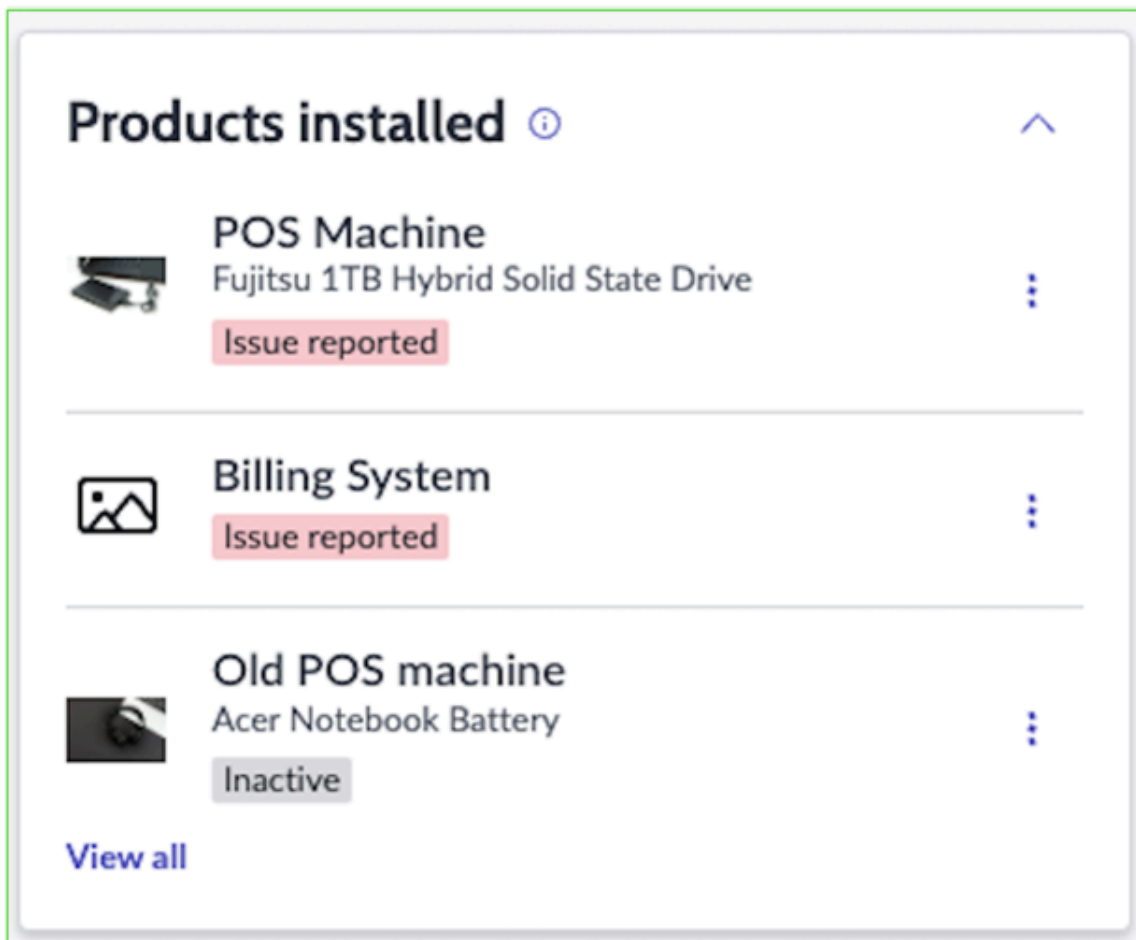
**i** 注: デフォルトでは、3 人のユーザーのみが表示されます。

## インストール済み製品

インストール済み製品コンポーネントには、事業所のインストールベースアイテムに関する情報が表示されます。たとえば、このコンポーネントでは、インストールベース名、製品モデル名、およびステータスが表示されます。次の例では、事業所にリストされたインストールベースに関する情報を提供する、インストール済み製品コンポーネントを示しています。


**i** 注: このコンポーネントにアクセスできるのは、アドミニストレーターがカスタマーサービスインストールベース管理プラグイン (com.snc.install\_base) をアクティブ化した後のみです。

## インストール済み製品コンポーネント




リストされた製品にハイライト表示されたテキストで [報告された問題] と表示されている場合は、そのインストールベースアイテムについてアクティブなケースが報告されていることを示しています。このコンポーネント内の製品は、次の順序でソートされています。

- 最近報告されたケースのあるインストールベースアイテム
- 最近展開されたインストールベースアイテム

[オーバーフロー] アイコン  を選択すると、製品の詳細を表示したり、ケースを作成したりできます。

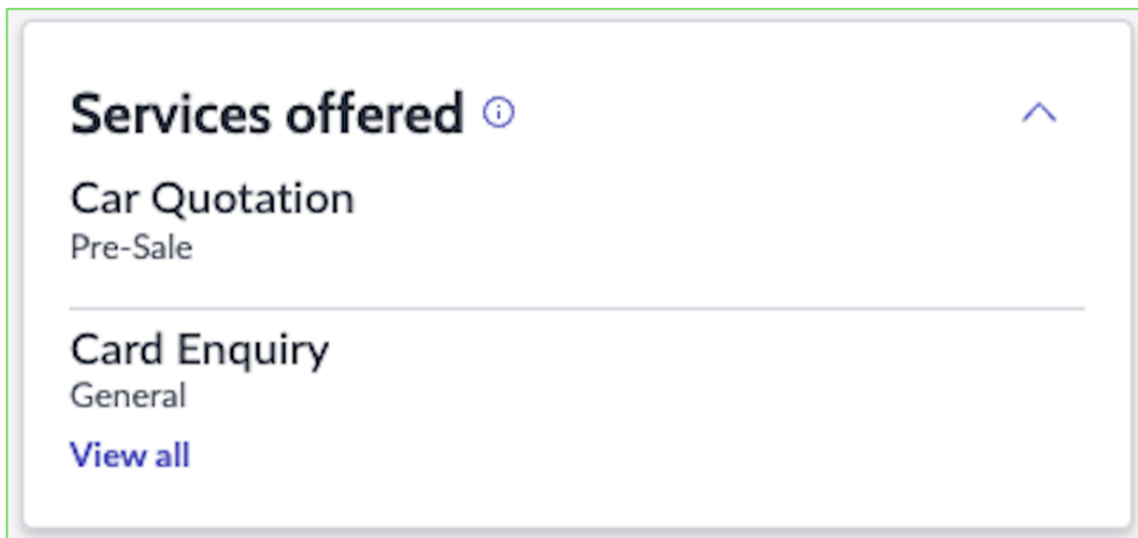
[すべて表示] を選択すると、[インストール済み製品] ページが表示され、事業所にインストールされているすべての製品の詳細を取得できます。

 注: デフォルトでは、3 つの製品のみが表示されます。

### 提供されるサービス

提供されるサービスコンポーネントは、事業所で提供されるサービスのリストを表示します。次の例は提供されるサービスコンポーネントを示しており、事業所で利用可能なすべてのサービスの名前とタイプのリストに関する情報を提供します。

提供されるサービスコンポーネント

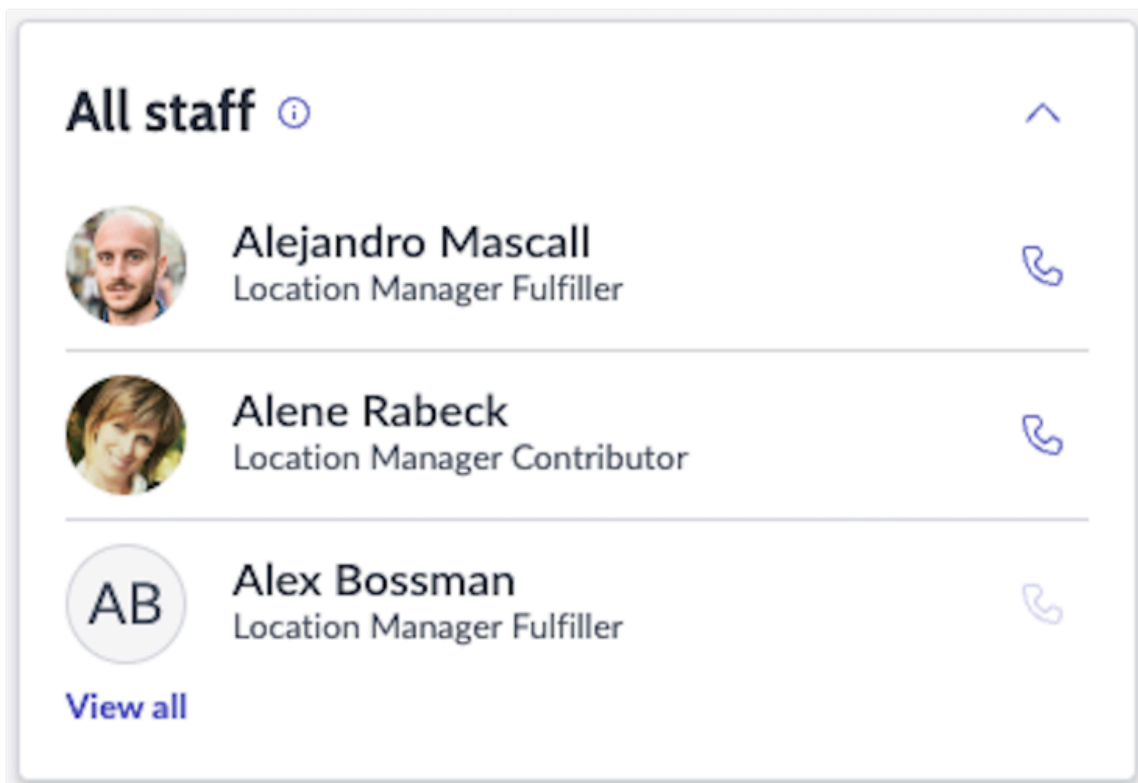


**i** 注: デフォルトでは 3 つのサービスのみが表示され、これらのサービスは昇順でソートされま  
す。

全スタッフ

全スタッフコンポーネントは、事業所で勤務するスタッフメンバーのリストを表示し、内部および  
外部の両方のスタッフメンバーが含まれます。次の例では、全スタッフコンポーネントを示していま  
す。

全スタッフコンポーネント



[すべて表示] を選択すると、[全スタッフ] ページが表示され、事業所で勤務しているすべてのス  
タッフメンバーの詳細を取得できます。

**i** 注: デフォルトでは 3 人のスタッフメンバーのみが表示され、これらのサービスはユーザー名の昇順でソートされます。

## KPI

KPI コンポーネントは、ベースシステムから出荷される次の KPI など、ケースに関連する複数のタイプの情報を表示するパフォーマンスアナリティクスインジケータです。

- P1 ケースの数
- 優先度別のケース数
- SLA 違反

次の例にさまざまな KPI のリストを示します。リストには、P1 ケースの数、優先度別のケースの数、および SLA 違反が含まれます。

### KPI コンポーネント



これらの KPI は、現在の事業所関連の詳細を表示するようにフィルタリングされます。アドミニストレーターは、UI ビルダーを使用して、ユーザーの場所の要件に応じてこれらの KPI をカスタマイズできます。

### [タスク] タブ

[タスク] タブコンポーネントには、次のケースと作業指示タブが表示され、事業所に関連付けられているケースと作業指示を確認できます。

- [ケース] タブ要求元のサービス組織を現在の事業所とするアクティブなケースを、ケースの最終更新日の順に表示します。[アカウント]、[コンシューマー]、[世帯] のフィールドは空です。
- [作業指示] タブサービス組織を現在の事業所とする作業指示を表示します。このタイプの作業指示書では、[世帯] フィールドは空で、[ステータス] フィールドは完了していません。[ステータス] フィールドはエラーで完了するか、クローズされています。

次の例では、事業所に関連付けられているケースのリストを示しています。

### タスクタブコンポーネント

Number	Short description	Requested by	Requesting Service Organization	Service Organization	Install Base	Channel	State
<input type="checkbox"/> CS0001022	Credit Card Request for Company Credit Card	Cathrine Keymer	LA City Center	LA City Center - Easter	Billing System	Web	Open
<input type="checkbox"/> CS0001021	Payment related issue	Cathrine Keymer	LA City Center	(empty)	Billing System	Web	Open
<input type="checkbox"/> CS0001004	Broken card reader	(empty)	LA City Center	(empty)	POS Machine	Web	Open
<input type="checkbox"/> CS0020901	Lost card	(empty)	LA City Center	LA City Center - South	(empty)	Phone	Open

**i** 注: 1 ページあたり最大 5 件のレコードが表示されます。

## [カスタム] タブ

顧客タブコンポーネントには、事業所に関連付けられているコンシューマー、アカウント、および世帯のリストが表示されます。

- [コンシューマー] タブすべてのコンシューマーまたはフィルタリングされたコンシューマーのリストを表示します。この情報は、事業所に関連付けられているサポート対象コンシューマーに基づいています。
- [アカウント] タブすべてのアカウントまたはフィルタリングされたアカウントのリストを表示します。この情報は、事業所に関連付けられているサポート対象アカウントに基づいています☑
- [世帯] タブすべての世帯またはフィルタリングされた世帯のリストを表示します。この情報は、事業所に関連付けられているサポート対象の世帯に基づいています☑

**i** 注: このコンポーネントにアクセスできるのは、カスタマーサービス世帯プラグイン (com.snc.household) がアクティブ化されている場合のみです。

- [内部事業所] タブすべての内部事業所または内部事業所のフィルター済みリストを表示します。この情報は、事業所に関連付けられているサポートされている内部事業所に基づいています。
- [外部事業所] タブすべての外部事業所または外部事業所のフィルター済みリストを表示します。この情報は、事業所に関連付けられているサポートされている外部事業所に基づいています。

次の例は、事業所に関連付けられているコンシューマーのリストを示しています。

### 顧客タブコンポーネント

Consumers (33)						Accounts (57)	Households (4)	Internal Business Locations	External Business Locations
Consumers 33									
Number ^	Name	Mobile phone	Email	City	Zip				
CSMR0000001	Gilly Parker		gilly.parker@example.com	Santa Clara	950				
CSMR0000002	Sam Collins		sam.collins@example.com	San Francisco	940				
CSMR0000003	Dee Sam		dee.sam@example.com	Atlanta	300				
CSMR0000004	Harding Asher		harding.asher@example.com	Plano	750				
CSMR0000005	Silvester Erik		silvester.erik@example.com	Orlando	320				
CSMR0001001	Sam Parker	111-22-5557	sam.p@test1.com	Maple city	910				
CSMR0001001	James Miller	678-222-5557	james.miller@example.com	San Jose	950				
CSMR0001001	Hans Fischer		hans.fischer@example.com						
CSMR0001001	Charles Barkley		Charles.Barkley@example.com						
CSMR0001001	Gilly Parker	111-22-5555	gilly.parker402@example.com		910				

Showing 1-10 of 33

Navigation: 1 2 3 4

**i** 注: 1 ページあたり最大 10 件のレコードが表示されます。

### 関連トピック

[事業所 360 の使用](#)

[カスタマーサービスエージェントとして事業所 360 にアクセスする](#)

## カスタマーサービスマネージャーとして事業所 360 にアクセスする 場所サービスエージェントによる事業所 360 へのアクセス

カスタマーサービスエージェントとして事業所 **360** にアクセスする

カスタマーサービスエージェントとして、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [事業所 360] ページにアクセスします。事業所に関連する問題を、包括的な 360 度ビューで一度に把握できます。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_agent、svc\_location\_consumer\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、admin

このタスクについて

カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent) は、事業所の詳細を使用して、ケースの解決策を提供したり、事業所のケースを作成したりすることができます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] タブで、ケース > すべて。
3. [ケース] リストで、事業所が指定されたケースレコードを選択します。
4. [事業所 (**Business Location**)] タブを選択して、事業所 360 のページにアクセスします。

関連トピック

### 事業所 360 のコンポーネント

## カスタマーサービスマネージャーとして事業所 360 にアクセスする 場所サービスエージェントによる事業所 360 へのアクセス

カスタマーサービスマネージャーとして事業所 **360** にアクセスする

カスタマーサービスマネージャーとして、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [事業所 360] ページにアクセスします。事業所に関連する問題を、包括的な 360 度ビューで一度に把握できます。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_manager、svc\_location\_consumer\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、admin

このタスクについて

カスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager) は、各事業所や階層間で報告された問題を表示できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [CSM/FSM Configurable Workspace **Lists**] タブで、サービス組織 > 内部/外部事業所。
3. [内部/外部事業所] リストでレコードを選択します。
4. [事業所 (**Business Location**)] タブを選択して、事業所 360 のページにアクセスします。

関連トピック

[事業所 360 のコンポーネント](#)

[カスタマーサービスエージェントとして事業所 360 にアクセスする](#)

[場所サービスエージェントによる事業所 360 へのアクセス](#)

場所サービスエージェントによる事業所 **360** へのアクセス

カスタマーサービスエージェントとして、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [事業所 360] ページにアクセスします。事業所に関連する問題を、包括的な 360 度ビューで一度に把握できます。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice\_agent、svc\_location\_consumer\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、admin

このタスクについて

カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent) は、事業所の詳細を使用して、ケースの解決策を提供したり、事業所のケースを作成したりすることができます。場所サービスエージェントは、外部の場所の [事業所 360] ページで、サポートされている事業所の基準に基づいて、サポートされている事業所を表示できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース.
2. [ リスト ] タブで、 ケース > すべて.
3. [ケース] リストで、 事業所が指定されたケースレコードを選択します。
4. [事業所 (**Business Location**)] タブを選択して、事業所 360 のページにアクセスします。

関連トピック

[事業所 360 のコンポーネント](#)

[カスタマーサービスエージェントとして事業所 360 にアクセスする](#)

[カスタマーサービスマネージャーとして事業所 360 にアクセスする](#)

アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのタスク

アウトソーシングサービスプロバイダーエージェント (OSP) は、顧客とコンシューマーに基本的なカスタマーサービスを提供することで、組織のカスタマーサービスオペレーションの機能と範囲を拡張します。

アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントが実行できる重要な機能には、次のようなものがあります。

アウトソーシング先サービスプロバイダーエージェントのタスク

タスク	説明
<a href="#">作業指示書の作成</a>	OSP エージェントは作業指示書を作成し、フィールドサービスエージェントにアサインすることができます。
<a href="#">ケースのエスカレート</a>	OSP エージェントは、技術的な制限、知識のギャップ、アクセス制限などのさまざまな理由

## アウトソーシング先サービスプロバイダーエージェントのタスク (続く)

タスク	説明
	でケースを解決または履行できない場合に、ケースをエスカレートできます。
アカウントまたはコンシューマー資産を表示	OSP エージェントは、アカウントまたはコンシューマーが所有している資産を表示し、ケースの作成または履行に役立てることができます。
アカウント契約を表示	OSP エージェントが、アカウントまたはコンシューマーの所有する契約を表示し、ケースを作成または履行することができます。
顧客またはコンシューマーデータの表示	OSP エージェントは、ケースを実行するための顧客またはコンシューマーデータを表示できます。
ケースタスクの作成	OSP エージェントは、ケースがアサインされた後にケースタスクを作成します。エージェントは、ケースに作業メモやコメントを追加する作業を行うことができます。
ケースのアサイン	自分または組織内の別のアウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) エージェントにケースをアサインして、ケースの作業を開始するか、ケースを履行します。
予約の作成	エージェントは、ケースの要求者の予約を作成できます。
ケースの転送	OSP エージェントまたはマネージャーは、ケースを解決できない場合に、企業の内部エージェントに手動でケースを転送します。
ケースの表示	OSP マネージャーまたはエージェントは、すべてのアプリケーションモジュールを、顧客、コンシューマー、および組織がサービスを提供する製品のケースのリストとともに表示できます。
ケース関連のメールの表示および回答	OSP エージェントは、自分に割り当てられているケースに関連するメールのリストを表示できます。ケースに対応するには、新しいメールを作成してケースのステークホルダーに送信します。
ケースからのナレッジギャップの報告	OSP エージェントにケース解決能力に影響を与えるナレッジギャップがある場合、エージェントはナレッジギャップを報告できます。
重大なケースの提案	OSP エージェントは、アサインされた既存のカスタマーサービスケースから重大なケースを提案することができます。

## アウトソーシング先サービスプロバイダーエージェントのタスク (続く)

タスク	説明
ケースをクローズする	OSP エージェントロールを持つユーザーは、ケースに対する解決策を提案し、アサインされたケースをクローズできます。
コンテキスト検索	OSP エージェントロールを持つユーザーは、ケースを履行するための関連情報を検索できます。返される検索結果は、エージェントがデータガバナンスに従って資格を付与されているエンティティのリストです。
エンタイトルメントのリストの表示	OSP マネージャーまたはエージェントは、アカウントまたはコンシューマーのエンタイトルメントを表示してケースを作成または履行する必要があります。

## 作業指示書の作成

OSP エージェントは作業指示書を作成し、フィールドサービスエージェントにアサインすることができます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent。また、カスタマーサービス管理 (CSM) とフィールドサービス管理 (FSM) プラグインをインストールする必要があります。

## 手順

1. [自分のケース]に移動し、ケースを開きます。
2. [作業指示] 関連リストをクリックします。
3. [新規] をクリックします。
4. [送信] をクリックします。
5. ステータスの顧客を更新する作業指示書ステータスを表示します。

**i** 注：前の作業指示書をクローズするか削除するまで、新しい作業指示書を作成することはできません。

## ケースのエスカレート

OSP エージェントは、など、さまざまな理由でケースを解決または履行できない場合に、ケースをエスカレートできます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 自分のケース**。
2. [ケースをエスカレート] 関連リンクをクリックします。
3. 必要に応じて [エスカレーション] フォームのフィールドに入力します。

オプション	説明
要求ソース	顧客または内部
理由	エスカレーションの理由 (非アクティブ、進行なし、顧客によって期限設定済みなど)。
エスカレーションの重大度	高、中などのエスカレーションの重大度。
エスカレーションテンプレート	エスカレーションテンプレートは、エスカレーション要求の処理方法を決定します。
ウォッチリスト	ユーザーをエスカレーションテンプレートのウォッチリストに追加します。これらのユーザーは、このエスカレーションテンプレートを使用するすべてのエスカレーションに関する通知を受信します。
エスカレーションの理由	このエスカレーションが必要な理由を説明する補足情報。

#### 4. [送信] をクリックします。

アカウントまたはコンシューマー資産を表示

OSP エージェントは、アカウントまたはコンシューマーが所有している資産を表示し、ケースの作成または履行に役立てることができます。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs ext\_agent

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース**。
2. ケースを開き、[アカウント] または [コンシューマー] フィールドの横にあるプレビューアイコンをクリックします。
3. [レコードを開く] をクリックします。
4. [資産] 関連リストをクリックします。  
アカウントまたはコンシューマーに属する資産のリストが表示されます。
5. 資産をクリックすると、読み込み専用フィールドが表示されます。

アカウント契約を表示

OSP エージェントが、アカウントまたはコンシューマーの所有する契約を表示し、ケースを作成または履行することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs ext\_manager/sn\_csm\_ocs ext\_agent

手順

1. [ケース] フォームを開きます。
2. [アカウント] または [コンシューマー] フィールドの横にある [プレビュー] アイコンをクリックします。

3. [契約] 関連リストをクリックします。
4. アカウントまたはコンシューマーに属する資産のリストを表示し、ケースを履行します。

顧客またはコンシューマーデータの表示

OSP エージェントは、ケースを履行するためにコンシューマーまたはコンシューマーデータを表示する必要があります。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_manager または sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

手順

1. 移動先 カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > すべて.
2. ケースを開き、[アカウント] または [連絡先] フィールドの横にあるプレビュー アイコンをクリックします。
3. [レコードを開く] をクリックします。  
次の関連リストが表示され、ケースの作業と履行が可能になります。
  - 連絡先
  - 住所
  - ケース
  - 資産
  - 契約
  - エンタイトルメント
  - アカウント関係
  - 販売済み製品および
  - インストールベース

ケースタスクの作成

OSP エージェントは、ケースがアサインされた後にケースタスクを作成します。エージェントは、ケースに作業メモやコメントを追加する作業を行うことができます。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

手順

1. 移動先 すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 自分のケース をクリックし、ケースをオープンします。  
  
 ⓘ 注： ケースのタイムラインがケースフォームの上部に表示されます。
2. [タスク] 関連リストをクリックします。
3. [新規] をクリックして、新しいタスクを作成します。  
[編集] ボタンを使用すると、[コレクション] リストからケースに既存のケースタスクを追加できます。
4. 必要に応じて、新しいレコードフォームのフィールドに入力します。

オプション	説明
件名	ケースの件名。
説明	ケースの説明。
作業メモリスト	ケースの作業メモ。
メールアドレス	顧客のメール ID。
追加コメント	ケースに関連するコメント (存在する場合)。

5. [送信] をクリックします。

**i** 注: ケースタスクをクローズすることもできます。

ケースのアサイン

自分または組織内の別のアウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) エージェントにケースをアサインして、ケースの作業を開始するか、ケースを履行します。

始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs ext\_agent

手順

1. 移動先 カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > すべて。
2. 利用可能なリストからケースをクリックして開きます。
3. [自分にアサイン] をクリックします。

**i** 注: ケースが既にアサインされている場合、[自分にアサイン] ボタンは利用できません。

予約の作成

エージェントは、ケースの要求者に関する予約を行うことができます。

始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs ext\_manager または sn\_csm\_ocs ext\_agent

手順

1. 移動先 すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > 自分のケース。
2. ケースをオープンします。
3. [予約] 関連リストをクリックします。
4. 必要に応じて予約フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明
宛先	顧客の名前。
メールアドレスの入力	顧客のメール ID。
開始時間	開始日時を選択します。

フィールド	説明
終了時間	終了日時を選択します。
リマインダー (分)	予約のリマインダーを選択します。
件名	件名を入力します。
ロケーション	場所を入力します。
メッセージ	予約のメッセージを入力します。

5. [送信] をクリックすると、[準備完了] ステータスの [予約] 関連リストに予約が表示されます。
6. 予約を編集し、[アクティビティの送信] をクリックして、指定されたメールアドレスに予約を送信します。

**i** 注: [予約のキャンセル] 関連リンクを使用して、予約をキャンセルすることもできます。

#### ケースの転送

OSP エージェントまたはマネージャーは、ケースを解決できない場合に、企業の内部エージェントに手動でケースを転送します。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs\_ext\_manager または sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

#### このタスクについて

転送の理由を選択して転送メモを追加し、ケースを手動で転送できます。このケースは、OSP を定義する際に、デフォルトのアサイン先グループ設定に基づいて転送されます。それ以外の場合は、事前に設定されている AWA またはアサインルールに基づいてケースが転送されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 自分のケース**.
2. 転送するケースを開きます。
3. [ケースを転送] をクリックします。
4. [理由] ドロップダウンリストからケースを転送する理由を選択します。
5. [メモ] フィールドにケースに関する追加情報を入力します。
6. [保存] をクリックします。  
ケースが企業の内部マネージャーに正常に転送されました。[すべて] のケースに戻り、ケースを表示すると、[アウトソーシングケース転送要求] 関連リストで転送情報を確認できます。

#### ケースの表示

OSP マネージャーまたはエージェントの場合、すべてのアプリケーションモジュールと、顧客、コンシューマー、および組織が提供する製品のケースのリストを表示する必要があります

#### 始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs\_ext\_manager または sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのアウトソーシング** > **ケース**.  
[自分のケース]、[すべて]、[オープン]、および [未アサイン] のケースを表示できる必要があります。認定されていないユーザー、またはこの OSP に属していないユーザーには、ケースは表示されません。

**i** 注: OSP マネージャーは、自分が管理するグループにアサインされているケースを表示できます。

2. [すべて] を選択し、ケースを開き、ケースを自分にアサインします。  
[担当者] フィールドに、自分の名前が事前に入力されています。


## ケース関連のメールの表示および回答

OSP エージェントは、自分に割り当てられているケースに関連するメールのリストを表示できます。ステークホルダーにメールを送信することで、ケースに回答できます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs ext\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのアウトソーシング** > **ケース** > **自分のケース**.
2. 応答するケースを開きます。
3. [メール] 関連リストを選択します。  
以前に送信されたメールのリスト (存在する場合) が表示されます。
4. [新規メール] を選択してメールを作成します。  
受信者フィールドには事前入力されています。必要に応じて、受信者を追加できます。
5. [メールの作成] ウィンドウに本文テキストを入力します。
6. メールに添付ファイルを追加する場合は、[添付ファイル] アイコン (  ) を選択します。
7. [Send] を選択します。

## ケースからのナレッジギャップの報告

OSP エージェントは、ケースのナレッジギャップを報告することができます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_csm\_ocs ext\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのアウトソーシング** > **ケース** > **自分のケース**.
2. ケースをオープンします。
3. [ナレッジギャップ] 関連リストのケースについてナレッジを利用できるかどうかを確認します。
4. [ナレッジギャップを報告] 関連リンクをクリックします。
5. 説明を入力します。
6. [送信] をクリックします。  
ナレッジギャップが作成され、[ナレッジギャップ] 関連リストの下に表示されます。

## 重大なケースの提案

OSP エージェントは、アサインされた既存のカスタマーサービスケースから重大なケースを提案することができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

### このタスクについて

これらの状況のケースを、重大なケース候補として提案できます。

- 新規
- オープン
- 情報待ち

[解決済み]、[クローズ]、または [キャンセル] のケースは、重大なケース候補として提案できません。

ケースを重大なケース候補として提案する場合、エージェントは [重大なケースを提案] ポップアップウィンドウでケースの理由または理由を指定できます。[作業メモ] および [ビジネスインパクト] フィールドに指定された情報は、ケースフォームに追加されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 自分のケース**。
2. ケースをオープンします。
3. ケースフォームを右クリックします。
4. [重大なケースを提案] を選択します。
5. [重大なケースを提案] ポップアップウィンドウで、[作業メモ] フィールドに提案理由を入力します。  
また、選択したケースのビジネスインパクトを [ビジネスインパクト] フィールドに入力することも選択できます。
6. [重大なケースを提案] ポップアップウィンドウで、[作業メモ] フィールドに提案理由を入力します。
7. オプション: 選択したケースのビジネスインパクトを [ビジネスインパクト] フィールドに入力します。  
この情報は、ケースフォームの [作業メモ] フィールドと [重大なケース情報] セクションの [ビジネスインパクト] フィールドに追加されます。
8. [提案] を選択します。  
ケースが重大なケース候補として提案されたことが、ケースフォームの [作業メモ] に追加されます。[重大なケースを提案] ポップアップウィンドウに入力された情報は、ケースフォームにも追加されます。

### ケースをクローズする

OSP エージェントロールを持つユーザーは、ケースに対する解決策を提案し、アサインされたケースをクローズできます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 自分のケース](#).
2. ケースをオープンします。
3. ケースフォームの [クローズ情報] タブをクリックします。
4. ドロップダウンリストから [解決コード] を選択します。
5. 該当する場合は、[原因] および [解決メモ] フィールドに、原因と解決策のメモを入力します。
6. 必要に応じて、[解決メモをコメントに追加] チェックボックスをオンにします。
7. [ケースのクローズ] をクリックします。  
ケースステータスが [クローズ済み] ステータスに変更されます。

### コンテキスト検索

OSP エージェントは、ケースを履行するための関連情報を検索できます。返される検索結果は、エージェントがデータガバナンスに従って資格を付与されたエンティティのリストです。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

### 手順

1. 移動先 [カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > すべて](#).
2. ケースを開くと、ケースの説明に従って関連する検索結果が表示されます。

### エンタイトルメントのリストの表示

OSP マネージャーまたはエージェントは、アカウントまたは消費者の資格を表示し、ケースを作成または履行する必要があります。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_manager または sn\_csm\_ocs\_ext\_agent

### 手順

1. 移動先 [カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > すべて](#).
2. ケースを開き、[アカウント] フィールドの横にあるプレビュー アイコンをクリックします  
顧客アカウントページが表示されます。
3. [エンタイトルメント] 関連リストをクリックします。
4. エンタイトルメントを開き、ケースを履行する資産の詳細を表示します。

## スケジュールとサイトを管理

エージェントのスケジュールと可用性を管理し、モバイルアプリを使用して外出先で一般的なタスクを実行し、インストールベースの計画と契約で顧客ベースを管理およびサポートします。

### スケジュールとサイトを管理

トピック	説明
<a href="#">エージェントカレンダーの管理</a>	カスタマーサービスエージェントとフィールドサービス技術者は、エージェントカレンダーを使用して、作業スケジュールとアサインを確認

スケジュールとサイトを管理 (続く)

トピック	説明
	したり、会議や予約などの個人イベントを追加したりすることができます。
Microsoft Outlook と CSM の使用	Microsoft OutlookをCSMと統合すると、チームメンバー間のコラボレーションが向上します。エージェントは、インサイトを共有し、複雑なケースについて話し合い、顧客の問題に関する最新情報を簡単に提供できるため、よりまとまりのある応答性の高いカスタマーサービス環境を促進できます。
Customer Service Management 用モバイルエクスペリエンス	カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用して、モバイルデバイスからカスタマーサービスケースを管理します。接続状態を維持し、情報にリアルタイムでアクセスできるため、タスクを迅速に完了できます。
インストールベースの作業計画	Customer Service Management アプリケーションでインストールベースの作業計画を作成して、インストールベースアイテムに関連する詳細を取得できます。作業計画は、インストールベースアイテムの基本的な詳細を作成、維持、および表示する上で役立ちます。インストールベースアイテムの定期的なメンテナンスとタイムリーなメンテナンスを計画することもできます。
ポストセールスサポート の使用	コンシューマー、マネージャー、エージェント、およびアドミニストレーターが ポストセールスサポート アプリケーションを使用して、サービス契約と契約品目を生成してサービスに対応する方法について説明します。

## エージェントカレンダーの管理

カスタマーサービスエージェントとフィールドサービス技術者は、エージェントカレンダーを使用して、作業スケジュールとアサインを確認したり、会議や予約などの個人イベントを追加したりすることができます。

エージェントカレンダーは、さまざまな作業スケジュールやシフトを管理するためのツールを提供し、エージェントと技術者を特定の期間のシフトにアサインします。カレンダーは柔軟性を備えており、修正または変更される作業スケジュールや、週、月、またはその他のパターンでローテーションされるシフトに適応できます。エージェントカレンダーアドミニストレーターは、カレンダーユーザーごとのスケジュール構成や、カレンダーに表示するタスクのタイプを含む、カレンダー構成を作成します。

エージェントカレンダーに格納されているスケジュール情報は、他の ServiceNow アプリケーションや機能 (アサインワークベンチ、セントラルディスパッチ、自動アサインなど) によって使用されます。アサインワークベンチは、事前定義された基準を評価し、ケースのアサインにエージェントを推奨するときに、予定されている作業スケジュールと個人の休暇に基づいて、利用可能なエージェントを使用します。サービスマネジメントのコアアプリケーション (フィールドサービス管理 (FSM) や設備サービス管理など) の自動アサインは、タスクをアサインする前にエージェント作業スケジュールを評価します。

エージェントカレンダーアドミニストレーターは、アプリケーションナビゲーターのエージェントスケジュールメニューにアクセスできます。このメニューには、次のモジュールが含まれています。

- イベント構成：エージェントカレンダーに表示されるイベントまたはタスクのタイプごとに構成を作成します。
- 作業スケジュール：カレンダーユーザーごとに 1 つ以上の作業スケジュールを作成します。
- エージェントパーソナルイベント：各エージェントのパーソナルスケジュールを作成し、それらのスケジュールにイベントを追加します。
- スケジュール：スケジュールを作成または変更します。詳細については、「[スケジュール](#)」を参照してください。

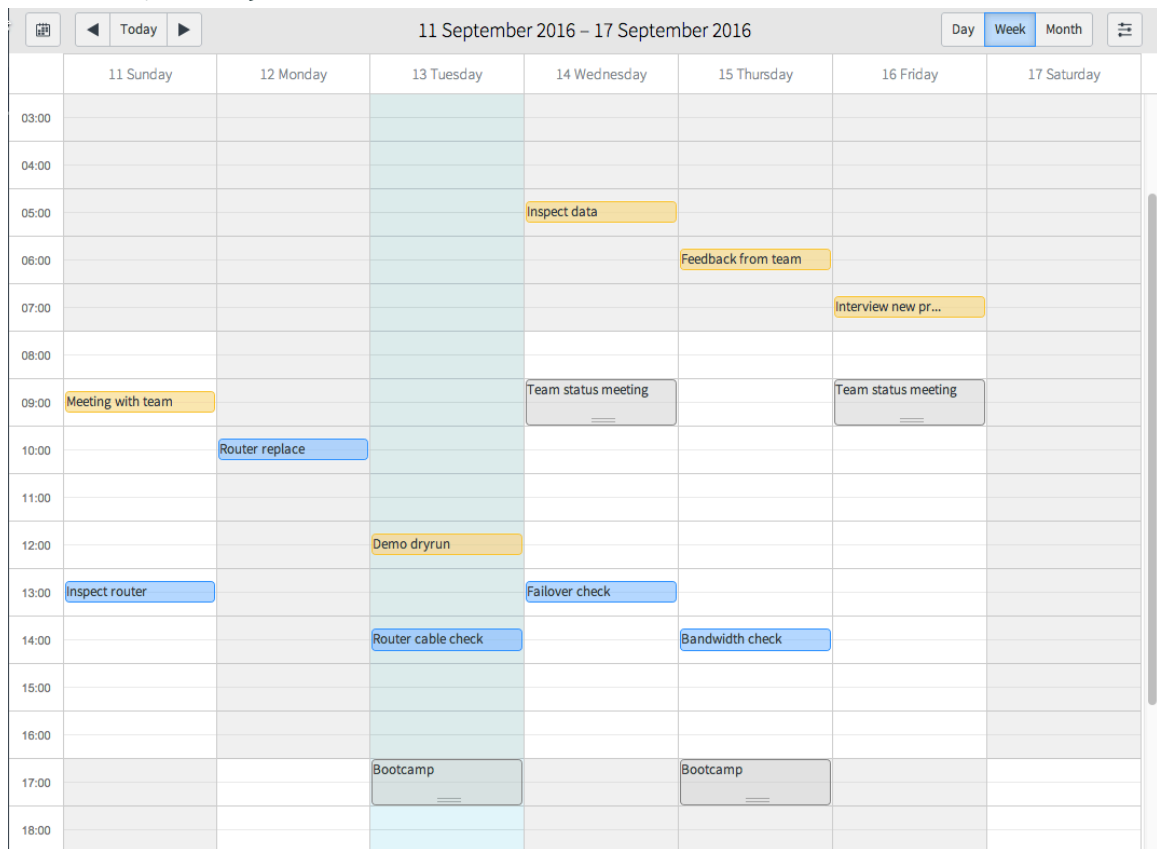
## カレンダーの表示

agent\_schedule\_user ロールを持つカスタマーサービスエージェントおよびフィールドサービス技術者は、次の方法でパーソナルカレンダーにアクセスできます。

- カスタマーサービス > 自分のスケジュール
- フィールドサービス > エージェント > 自分のスケジュール

**i** 注： エージェントカレンダーは、モバイルアプリケーションとモバイル Web でサポートされています。

### エージェントカレンダー



カレンダーは、1 日、1 週間、または 1 か月を表示できます。カレンダーヘッダーのボタンを使用すると、ビューを切り替えたり、時間を前後に移動したりすることができます。エージェントのスケジュールされた作業時間はグレーで強調表示され、現在日は青で強調表示されます。エージェントカレンダーには、エージェントにアサインされた作業またはタスク、およびパーソナルイベントが表示されます。イベントの各タイプは、異なる色を使用してカレンダーに表示されます。

エージェントは、特定のタイムスロットをダブルクリックして [新しいイベント] ポップアップウィンドウに詳細を入力するか、クリックしてドラッグすることで、カレンダーにイベントを追加できます。エージェントは、ドラッグアンドドロップでイベントを移動することもできます。イベントをクリックするとイベントの詳細を示すポップアップが表示され、イベントをダブルクリックするとイベントレコードが開きます。

## プラグイン

エージェントスケジュールプラグイン (com.snc.agent\_schedule) は、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグインおよびフィールドサービス管理 (FSM) プラグインの一部として有効になっています。

## テーブル

エージェントスケジュールプラグインによって、次のテーブルが追加されます。

エージェントスケジュールプラグインとともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
エージェント作業スケジュール [agent_work_schedule]	スケジュールの日付範囲やスケジュールタイプなど、エージェントごとに 1 つ以上の作業スケジュールを格納します。
エージェントパーソナルスケジュール [agent_events]	トレーニング、個人の休暇、会議など、各エージェントのパーソナルカレンダーイベントを格納します。
イベント設定 [agent_schedule_task_config]	ケースタスクや作業指示書タスクなど、エージェントカレンダーに表示されるタスクのタイプごとに構成を格納します。
エージェントスケジュールユーザー設定 [agent_schedule_user_pref]	カレンダーのエージェントのパーソナライズされたデータを格納します。agent_schedule_user ロールを持つユーザーがパーソナルカレンダーにアクセスすると、ユーザー構成が自動的に作成されます。
エージェントスケジュールリレーションシップ [agent_schedule_task_config_rel_user_pref]	エージェント構成とイベント構成のリレーションシップを格納します。イベント構成で選択されたタスクテーブルへのユーザーの読み取りアクセス権に基づいて、リレーションシップエントリが自動的に作成されます。
エージェントスケジュール定義テーマ [agent_schedule_definition_theme]	エージェントカレンダーにさまざまなタイプのタスクを表示するために使用する色を格納します。

## ユーザーロール

エージェントスケジュール (com.snc.agent\_schedule) プラグインには、次のユーザーロールが含まれています。

## エージェントスケジュールプラグインに含まれるロール

ロール	説明
エージェントスケジュールアドミニストレーター [agent_schedule_admin]	エージェントカレンダー構成を設定します。次のロールを含めます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>agent_schedule_user</li> <li>schedule_admin</li> </ul>
エージェントスケジュールユーザー [agent_schedule_user]	カスタマーサービスエージェントとフィールドサービス技術者がパーソナルカレンダーにアクセスして更新できるようにします。

## 関連トピック

[スケジュールの作成と使用](#)

[エージェントカレンダーの構成](#)

## エージェントカレンダーの構成

エージェントカレンダーアドミンロールを持つユーザーは、複数のカレンダー構成タスクを実行できます。

## 構成の概要

エージェントカレンダーでは、以下を設定できます。

- [エージェントカレンダーのイベント構成の作成](#)

エージェントカレンダーに表示されるエントリーのタイプごとに構成を作成します。エントリーには、ケースタスク、作業指示書タスク、予定、またはチームのカレンダーで追跡および管理できるイベントタイプなどのスケジュールエントリーが含まれます。

- [エージェントまたは技術者の作業スケジュールの作成](#)

カスタマーサービスエージェントまたはフィールドサービス技術者用に 1 つ以上の作業スケジュールを作成します。

- [エージェントまたは技術者のパーソナルイベントの作成](#)

エージェントのパーソナルカレンダーに表示されるパーソナルイベントを作成します。

- [エージェントカレンダーで使用するスケジュールの作成](#)

エージェントカレンダーで使用するスケジュールを作成します。

## 関連トピック

[エージェントカレンダーの管理](#)

[エージェントカレンダーの使用](#)

## エージェントカレンダーのイベント構成の作成

エージェントカレンダーに表示されるエントリーのタイプごとに構成を作成します。エントリーには、ケースタスク、作業指示書タスク、予定、またはチームのカレンダーで追跡および管理できるイベントタイプなどのスケジュールエントリーが含まれます。

### 始める前に

スケジュールエントリは、スケジュールスパン [cmn\_schedule\_span] テーブルを使用して、さまざまなタイプのイベントを格納します。

イベントタイプ構成の次のタイプのスケジュールエントリは、デフォルトで利用可能です。

- イベント：予約
- イベント：除外
- イベント：会議
- イベント：電話
- イベント：休暇
- イベント：その他

これらの構成は、デフォルトでは無効になっています。に移動すると、構成をアクティブ化できます エージェントスケジュール > イベント設定 をクリックし、イベントタイプ構成を選択し、アクティブ化する 1 つ以上のイベント構成タイプの [アクティブ] フィールドを **true** に設定します。各構成は、チームカレンダーに個別のイベントタイプとして表示されます。

必要なロール：agent\_schedule\_admin

### 手順

1. 移動先 エージェントスケジュール > イベント設定 をクリックし、次のいずれかのアクションを実行します。

オプション	説明
既存のイベント構成から構成を作成する	<p><b>a.</b> 目的の構成を選択します。</p> <p><b>b.</b> フォームヘッダーを右クリックして、[挿入と維持] を選択します。</p> <p>選択したイベントタイプ構成のコピーが作成されます。</p>
新しいイベント構成を作成する	[新規] をクリックします。

2. 必要に応じて、イベント構成フォームのフィールドに入力します。

#### イベント構成フォーム

フィールド	説明
名前	この構成のわかりやすい名前。
設定ラベル	エージェントカレンダーに表示されるこのイベントの名前。
カラーテーマ	エージェントカレンダーにこのタイプのスケジュールを表示するために使用する色。
セットアップ	
セットアップ	この構成のセットアップ方法。

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ シンプル：条件ビルダーを使用して、この構成をセットアップします。</li> <li>○ スクリプト：高度なスクリプトを使用して、この構成をセットアップします。</li> </ul>
テーブル	このタイプの構成のタスクが格納されるテーブル。
フィルター	<p>条件ビルダーを使用して、選択したタスクタイプに適した条件を作成します。</p> <p>たとえば、ケースタスクのイベント構成には、オープンされているタスクのみを表示するためのタスク [ステータス] フィールドのフィルターが含まれています。</p>
ユーザーフィールド	<p>タスクにアサインされたユーザーを提供する [テーブル] のフィールド。</p> <p>たとえば、ケースタスクのイベント構成では、タスクテーブル [sn_customerservice_task] の [担当者] フィールドが使用されます。ケースタスクがアサインされると、このフィールドで選択されたユーザーのエージェントカレンダーに表示されます。</p>
イベントタイプ	スケジュールエントリのタイプ。
表示フィールド	<p>エージェントカレンダーで、このイベントタイプに表示される情報を提供する [テーブル] のフィールド。</p> <p>たとえば、ケースタスクのイベント構成では、タスクテーブル [sn_customerservice_task] の [件名] フィールドが使用されます。ケースタスクがアサインされると、タスクの件名がエージェントカレンダーに表示されます。</p>
開始日フィールド	<p>タスクの開始日を提供する [テーブル] のフィールド。</p> <p>たとえば、ケースタスクのイベント構成は、タスクテーブル [sn_customerservice_task] の [開始予定] フィールドを使用します。ケースタスクがアサインされると、このフィールドで指定された日時に開始されるエージェントカレンダーに表示されます。</p>
終了日フィールド	<p>タスクの終了日を提供する [テーブル] のフィールド。</p> <p>たとえば、ケースタスクのイベント構成は、タスクテーブル [sn_customerservice_task] の [期日] フィールドを使用します。ケースタスクがアサインされると、このフィールドで指定された日時に終了するエージェントカレンダーに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注： エージェントスケジュールアドミニストレーターは、[開始日フィールド] と [終了日フィールド] の [タスクテーブル] からフィールドを選択できるため、終了日を開始日より前の日付にすることができます。このイベントでは、エージェントカレンダー上の 2 つの時点の間にタスクが表示されます。</p>
スクリプト	<p>高度なスクリプトを使用して、イベント構成を作成します。</p> <p><b>i</b> 注： このフィールドは、[セットアップ] フィールドで [スクリプト] 値が選択されている場合に利用できます。</p>

3. 次のいずれかのアクションを実行します。

- 既存の構成から構成を作成した場合は、[更新] をクリックします。
- 新しい構成を作成した場合は、[送信] をクリックします。

エージェントの作業スケジュールの作成

エージェントスケジュールアドミニストレーターロールを持つユーザーは、カスタマーサービスエージェントまたはフィールドサービス技術者の 1 つ以上の作業スケジュールを作成できます。

始める前に

必要なロール: agent\_schedule\_manager、agent\_schedule\_admin

このタスクについて

作業スケジュールには、日付範囲とスケジュールタイプ (日中のシフトや夕方のシフトなど) が含まれます。エージェントと技術者は、複数の作業スケジュールを持つことができます。

手順

1. 移動先 **すべて** > エージェントスケジュール > 作業スケジュール。
2. [New] をクリックします。
3. 必要に応じて、エージェント作業スケジュールフォームのフィールドに入力します。

エージェント作業スケジュールフォーム

フィールド	説明
開始日	作業スケジュールの初日。
終了日	作業スケジュールの最終日。
ユーザー	選択したエージェントまたは技術者。
作業スケジュール	スケジュールリストから選択されたスケジュール。
タイプ	このスケジュールの間でエージェントまたは技術者が実行している作業のタイプ： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 主要作業</li> <li>○ その他</li> </ul> エージェントは、特定の日付範囲に対してプライマリースケジュールを 1 つのみ保持することができます。プライマリースケジュールを重複させることはできません。

4. [送信] をクリックします。

エージェントまたは技術者のパーソナルイベントの作成

エージェントスケジュールアドミニストレーターロールを持つユーザーは、エージェントのパーソナルカレンダーに表示されるパーソナルイベントを作成できます。

始める前に

必要なロール : agent\_schedule\_admin

このタスクについて

エージェントおよび技術者は、通常、パーソナルイベントを自分専用のカレンダーに追加します。

手順

1. 移動先 **すべて** > エージェントスケジュール > エージェントの個人イベント。
2. 目的のエージェントのパーソナルスケジュールを選択します。
3. **[Schedule Entries (スケジュールエントリ)]** 関連リストで、**[New (新規)]** をクリックします。
4. 必要に応じて、スケジュールエントリフォームのフィールドに入力します。

スケジュールエントリフォーム

フィールド	説明
名前	イベントの名前
タイプ	イベントのタイプ： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 休暇</li> <li>○ 予約</li> <li>○ 会議</li> <li>○ 電話</li> <li>○ 除外済み</li> <li>○ オンコール</li> <li>○ 休暇：承認</li> <li>○ 休暇 - 却下</li> </ul>
表示方法：	このイベントを次のいずれかとしてエージェントのパーソナルカレンダーに表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 多忙</li> <li>○ 空き</li> <li>○ 暫定</li> <li>○ 待機中</li> </ul> [ビジー] を選択すると、自動アサインおよびケースアサインワークベンチのエージェントの可用性の計算から時間ブロックが除外されます。
時期	パーソナルイベントの開始日時。
宛先	パーソナルイベントの終了日時。
終日	イベントが終日続く場合は、このチェックボックスをオンにします。
周期	頻度を選択して繰り返しイベントを作成します。選択に応じて、頻度情報を完了するために他のフィールドが必要になります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 繰り返さない</li> <li>○ 日次</li> <li>○ 毎週平日 (月～金)</li> <li>○ 毎週末 (土、日)</li> </ul>

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 毎週月、水、金</li> <li>○ 毎週火、木</li> <li>○ 週次</li> <li>○ 月次</li> <li>○ 年次</li> </ul>
繰り返し間隔	繰り返し発生するイベントの頻度を入力します。
繰り返し:	週次イベントでは、曜日を選択します。
月次タイプ	月次イベントでは以下のいずれかを選択します。これらの選択肢は、[タイミング] フィールドで繰り返しのベースとして曜日と日付を使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 日付</li> <li>○ 曜日</li> <li>○ 月の最終日</li> <li>○ 月の最後の週</li> </ul>
年次タイプ	月次イベントでは以下のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 日付:この選択では、繰り返しのベースとして [ 時期 ] フィールドの曜日と日付が使用されます。</li> <li>○ 浮動:この選択では、[ 浮動週]、[ 浮動日]、および [浮動月 ] フィールドに入力します。</li> </ul>
繰り返し期限	繰り返しイベントの終了日を選択します。
浮動週	浮動年次繰り返しイベントでは、週を選択します。
浮動日	浮動年次繰り返しイベントでは、日付を選択します。
浮動月	浮動年次繰り返しイベントでは、月を選択します。

**5. [Submit (送信)] を選択します。**

エージェントカレンダーで使用するスケジュールの作成

エージェントカレンダーアドミンロールを持つユーザーは、エージェントカレンダーで使用するスケジュールを作成できます。

始める前に

必要なロール : agent\_schedule\_admin

このタスクについて

エージェントカレンダーのスケジュールを作成するには、スケジュール機能を使用します。詳細については、「[スケジュール](#)」を参照してください。

スケジュールは、2 つのタイプのレコードで構成されています。

- スケジュールレコードは、タイムゾーンとスケジュールのタイプを指定し、1 つ以上のスケジュールエントリーを使用します。スケジュールレコードは、スケジュール [cmn\_schedule] テーブルに保存されます。
- スケジュールエントリレコードは、スケジュールに含めるか、またはスケジュールから除外する期間を指定します。スケジュールエントリーは、スケジュールエントリー [cmn\_schedule\_span] テーブルに保存されます。

スケジュールフィールドの詳細については、「[\[スケジュール\] のフィールド](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 [すべて > エージェントスケジュール > スケジュール](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. スケジュールフォームのフィールドに入力します。

#### スケジュールフォームフィールドと説明

フィールド	説明
名前	スケジュールの一意の名前を入力します。
タイムゾーン	スケジュールのタイムゾーンを選択します。[浮動] を選択した場合、タイムゾーンは、どんなときもアイテムにアクセスしているものと相対的になります。
親	親スケジュールを選択し、新しいスケジュールを制約します。
タイプ	<p>スケジュールの目的を説明するラベルを入力します。また、次のシステム期間のいずれかを使用して、特定のスケジュールを処理する方法を決定することもできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 除外済み：SLA カウントから期間を除外します。</li> <li>◦ メインテナンス：変更管理アクティビティが許可される期間を指定します。メインテナンススケジュールエントリーを含むスケジュールにブラックアウトスケジュールエントリーを含めることはできません。</li> <li>◦ ブラックアウト：変更管理スケジュールからの期間を除外します。ブラックアウトスケジュールエントリーを含むスケジュールに、メインテナンススケジュールエントリーを含めることはできません。</li> </ul>
説明	(オプション) スケジュールについて説明します。

- i** 注：現在のスケジュールに対して定義されたアクティブなエントリーがない場合は、スケジュールフォームに警告メッセージが表示されます。スケジュールが除外のみを含む子スケジュールである場合、除外は非アクティブなエントリーであるため、メッセージは無視します。

4. ヘッダーを右クリックし、[保存] をクリックします。

- i** 注：[メインテナンス] タイプのスケジュールを作成してレコードを保存すると、UI ポリシーによってフォームの [タイプ] フィールドが非表示になります。[タイプ] フィールドの値を表示または変更するには、スケジュールフォームではなくスケジュールのリストを表示し、必要に応じて [タイプ] 列を追加します。[タイプ] 列の値のセルをダブルクリックして、リストビューから変更することができます。

5. 1 つ以上のスケジュールエントリを設定します。

6. [送信] をクリックします。

### エージェントカレンダーの使用

エージェントカレンダーユーザーロールを持つユーザーは、自分のカレンダーにイベントを追加し、カレンダーを設定してさまざまな種類のイベントを表示または非表示にすることができます。

### 関連トピック

[エージェントカレンダーの構成](#)

[エージェントカレンダーの管理](#)

### エージェントカレンダーへのイベントの追加

エージェントスケジュールユーザーロールを持つユーザーは、自分のパーソナルカレンダーにイベントを追加できます。

### 始める前に

必要なロール：agent\_schedule\_user

### 手順

1. [カレンダー] に移動します。
  - カスタマーサービス > 自分のスケジュール
  - フィールドサービス > エージェント > 自分のスケジュール
2. タイムスロットをダブルクリックするか、カレンダー上のタイムスロットをクリックしてドラッグし、新しいイベントフォームを開きます。

### エージェントスケジュール

## 3. 必要に応じて、新しいイベントフォームのフィールドに入力します。

## 新規イベントフォームのフィールドと説明

フィールド	説明
名前	イベントの名前
タイプ	<p>イベントのタイプ：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 休暇</li> <li>○ 予約</li> <li>○ 会議</li> <li>○ 電話</li> <li>○ 除外済み</li> <li>○ オンコール</li> <li>○ 休暇：承認</li> <li>○ 休暇 - 却下</li> </ul>
表示方法：	<p>このイベントを次のいずれかとしてエージェントのパーソナルカレンダーに表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 多忙</li> <li>○ 空き</li> <li>○ 暫定</li> <li>○ オンコール</li> </ul> <p>[多忙] を選択すると、自動アサインおよびケースアサインワークベンチのエージェント可用性計算から時間ブロックが除外されます。</p>
時期	パーソナルイベントの開始日時。
宛先	パーソナルイベントの終了日時。
終日	イベントが終日続く場合は、このチェックボックスをオンにします。
タイムゾーン	[読み込み専用] エージェントが自分のユーザープロファイルで特定のタイムゾーンを選択した場合は、そのタイムゾーンがここに表示され、このイベントのタイムゾーンとして使用されます。ユーザープロファイルの [タイムゾーン] フィールドを後から変更しても、このイベントのタイムゾーンの指定は変更されません。
周期	<p>頻度を選択して繰り返しイベントを作成します。選択に応じて、頻度情報を完了するために他のフィールドが必要になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 繰り返さない</li> <li>○ 日次</li> <li>○ 毎週平日 (月～金)</li> <li>○ 毎週末 (土、日)</li> <li>○ 毎週月、水、金</li> <li>○ 毎週火、木</li> <li>○ 週次</li> </ul>

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 月次</li> <li>○ 年次</li> </ul>
繰り返し 返し 間隔	繰り返し発生するイベントの頻度を入力します。
繰 り返 し :	週次イベントでは、曜日を選択します。
月次 タイ プ	月次イベントでは以下のいずれかを選択します。これらの選択肢は、[タイミング] フィールドで繰り返しのベースとして曜日と日付を使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 日付</li> <li>○ 曜日</li> <li>○ 月の最終日</li> <li>○ 月の最後の週</li> </ul>
年次 タイ プ	年次イベントでは以下のいずれかを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 日付：この選択肢は、[タイミング] フィールドで繰り返しのベースとして曜日と日付を使用します。</li> <li>○ 浮動：この選択肢では、[浮動週]、[浮動日]、[浮動月] フィールドを入力します。</li> </ul>
繰 り 返 し 期 限 :	繰り返しイベントの終了日を選択します。
浮動 週	浮動年次繰り返しイベントでは、週を選択します。
浮動 日	浮動年次繰り返しイベントでは、日付を選択します。
浮動 月	浮動年次繰り返しイベントでは、月を選択します。

**4. [送信] をクリックします。**

新しいイベントは、エージェントカレンダーおよびエージェントパーソナルスケジュールフォームの [スケジュールエントリ] 関連リストに表示されます。

エージェントカレンダーでイベントを移動

エージェントスケジュールユーザーロールを持つユーザーは、自分のパーソナルカレンダーでイベントを移動できます。

始める前に

必要なロール：agent\_schedule\_user

## 手順

1. [カレンダー] に移動します。
  - カスタマーサービス > 自分のスケジュール
  - フィールドサービス > エージェント > 自分のスケジュール
2. イベントを移動するには、次のいずれかの方法を使用します。

オプション	説明
イベントをクリックして新しい日または時間にドラッグする	イベントレコードの [タイミング] および [宛先] フィールドが、新しい情報で更新されません。
イベントをダブルクリックしてイベントレコードを開く	[タイミング] および [宛先] フィールドで日付と時刻の情報を変更し、[送信] をクリックします。イベントがカレンダーの新しい場所に表示されます。



エージェントカレンダーのイベントタイプを表示または非表示にする

エージェントスケジュールユーザーロールを持つユーザーは、自分のカレンダーをカスタマイズしたり、さまざまな種類のイベントを表示または非表示にすることができます。

## 始める前に

必要なロール：agent\_schedule\_user

## 手順

1. [カレンダー] に移動します。
  - カスタマーサービス > 自分のスケジュール
  - フィールドサービス > エージェント > 自分のスケジュール
2. カレンダーヘッダーの構成アイコン (  ) をクリックして、[スケジュール設定] メニューを表示します。
3. さまざまなタイプのイベントのスイッチを有効または無効にします。スイッチが右に移動し、緑色の背景で表示されると、オプションが有効になります。
4. 構成アイコン (  ) をもう一度クリックして、[スケジュール設定] メニューを非表示にします。カレンダーに、有効になったタスクタイプが表示されます。

での **Microsoft Outlook** の使用 **CSM**

Microsoft Outlook から連絡先とケースの管理などのタスクを行うには、カスタマーサービス管理 (CSM) を Microsoft Outlook と統合します。

Microsoft OutlookをServiceNow カスタマーサービス管理 (CSM)と統合することで、コミュニケーションを大幅に簡素化し、カスタマーサービス業務の効率を高めることができます。この統合には、いくつかの重要なメリットがあります。

- メール、カレンダー、連絡先を同期することで、エージェントと顧客間のシームレスなコミュニケーションを促進します。これにより、重要な情報に簡単にアクセスできるようになり、メッセージや予約を見逃すリスクが軽減されます。
- エージェントが Microsoft Outlook インターフェイスから直接タスクを作成、アサイン、監視できるようにすることで、タスク管理を強化します。これは、エージェントが異なるプラットフォーム間で切り替えることなく、ワークロードをより効果的に管理できることを意味します。

- 自動化されたワークフローをサポートし、エージェントが顧客の問い合わせに迅速かつ正確に応答できるようにします。顧客レコードの更新とサービス要求の記録のプロセスが簡素化されるため、顧客データの正確性と信頼性が向上します。
- チームメンバー間のコラボレーションを向上させます。エージェントは、インサイトを共有し、複雑なケースについて話し合い、顧客の問題に関する最新情報を簡単に提供できるため、よりまとまりのある応答性の高いカスタマーサービス環境を促進できます。

インスタンスで **Microsoft Outlook** の顧客連絡先の詳細を表示する

Microsoft Outlook と カスタマーサービス管理 (CSM) をデータ連携したら、Outlook アドインパネルで顧客の詳細を表示して、コミュニケーションを容易にすることができます。


始める前に

必要なロール： sn\_customerservice.contact\_manager または sn\_customerservice.proxy\_contact

手順

1. Microsoft Outlook で、連絡先から受信したメールメッセージを開きます。
2. Microsoft Outlook の [ホーム] タブで、[**ServiceNow** で表示 (**View in ServiceNow**)] をクリックします。  
Outlook アドインパネルに連絡先の詳細が表示されます。

**i** 注：連絡先の詳細を利用できない場合は、[連絡先は見つかりません] というメッセージが表示されます。

3. オプション：他の連絡先タスクを実行する場合は、ポップアウトアイコン () をクリックして、CSM ポータルページの連絡先情報にアクセスします。



**Microsoft Outlook** で連絡先を作成する

アカウントマネージャーは、Microsoft Outlook の連絡先リストに詳細が含まれていない顧客からのメールを受信したときに、連絡先を作成できます。

始める前に

必要なロール： sn\_customerservice.contact\_manager および sn\_customerservice.proxy\_contact

手順

1. 連絡先から受信したメールメッセージを開きます。
2. Microsoft Outlook の [ホーム] タブで、[ **ServiceNow** で表示] を選択します。  
連絡先の詳細が 利用できません と Outlook アドインパネルに「連絡先が見つかりませんでした」というメッセージが表示されます。
3. [その他のアクション] () を選択し[連絡先を作成] を選択します。
4. ケースフォームに連絡先の詳細を入力し、[送信] を選択します。
5. オプション：他の連絡先タスクを実行する場合は、ポップアウトアイコン () を選択して、CSM ポータルにアクセスします。


**Microsoft Outlook** で既存のケースを表示または変更する

アカウントマネージャーは、Microsoft Outlook の連絡先に関連する最新のケース 5 件を表示して問題の内容を理解したり、ケース情報を変更したり、連絡先と効率的なコミュニケーションを取ったりすることができます。


## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.contact\_manager および  
sn\_customerservice.proxy\_contact

## このタスクについて

Microsoft Outlook から既存のケースを表示または変更できますが、ポップアップアイコン (  ) をクリックして CSM ポータルにアクセスし、開いているケースを処理することもできます。

## 手順

1. 連絡先から受信したメールメッセージを開きます。
2. Microsoft Outlook の [ホーム] タブで、[ServiceNow で表示 (View in ServiceNow)] をクリックします。
3. Outlook アドインパネルで [ケース] をクリックします。  
アドインパネルには、クローズされていない連絡先に接続されている最新のケース 5 件がリスト表示されます。さらに多くのケースをロードできます。
4. ケースをクリックすると、ケースの詳細が開きます。
5. メッセージを入力します。
6. オプション: メッセージなどのサポート情報をケースに添付する場合は、添付アイコン (  ) をクリックし、ファイルを選択します。
7. [送信] をクリックします。

## 結果

新しく追加されたメッセージは、アクティビティストリームで利用できます。


## Microsoft Outlook でメールメッセージから新しいケースを作成する

連絡先の詳細がわかっている顧客が問題を知らせるメールを送信した場合、カスタマーサービスケースを簡単に作成できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.contact\_manager および  
sn\_customerservice.proxy\_contact

## 手順

1. 顧客から受信したメールメッセージを開きます。
2. Microsoft Outlook の [ホーム] タブで、[ServiceNow で表示 (View in ServiceNow)] をクリックします。  
Outlook アドインパネルが右ペインに開きます。
3. [詳細] アイコン (  ) をクリックします。
4. メニューから [ケースを作成] を選択します。
5. ケースフォームにケースの詳細を入力します。
6. [送信] をクリックします。

## CSM のモバイルエクスペリエンス

カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用して、モバイルデバイスからカスタマーサービスケースを管理します。接続状態を維持し、情報にリアルタイムでアクセスできるため、タスクを迅速に完了できます。

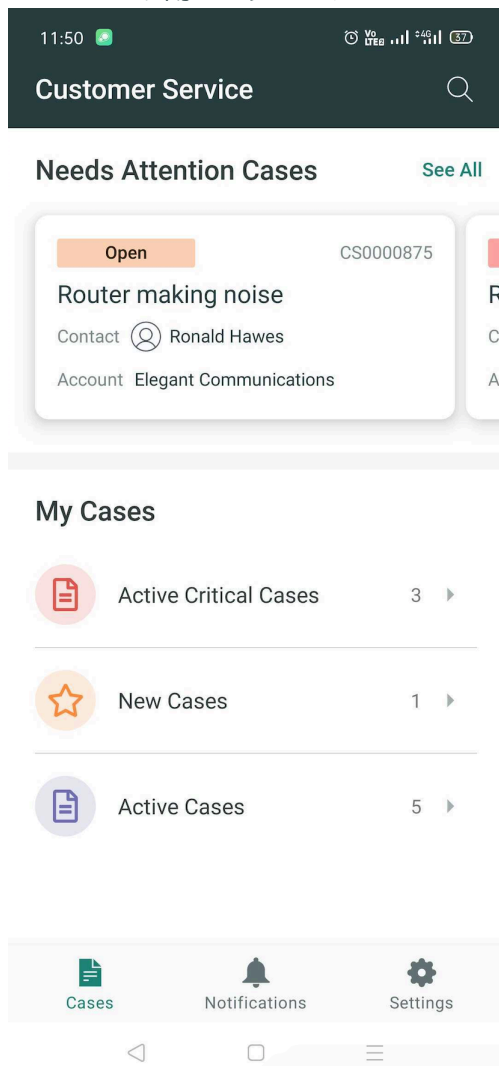
カスタマーサービスエージェントとマネージャーは、カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用して、ケースの詳細を迅速に確認し、ケースタスクを完了できます。エージェントとカスタマーサービスマネージャーは、いつでもどこでも定期的なアクションと承認を効果的に実行できます。

使用可能な機能を使用するには、カスタマーサービス Mobile プラグイン (com.sn\_csm\_mobile) を有効化します。変更要求機能を使用するには、サービス管理によるカスタマーサービス (com.sn\_cs\_sm) プラグインが必要です。

- 注: カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションは、製品ケースをサポートしています。

詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」を参照してください。

#### エージェント用カスタマーサービス Mobile アプリケーションアプレットランチャー



カスタマーサービスエージェントロール (sn\_customerservice\_agent) を使用すると、以下を実行できます。

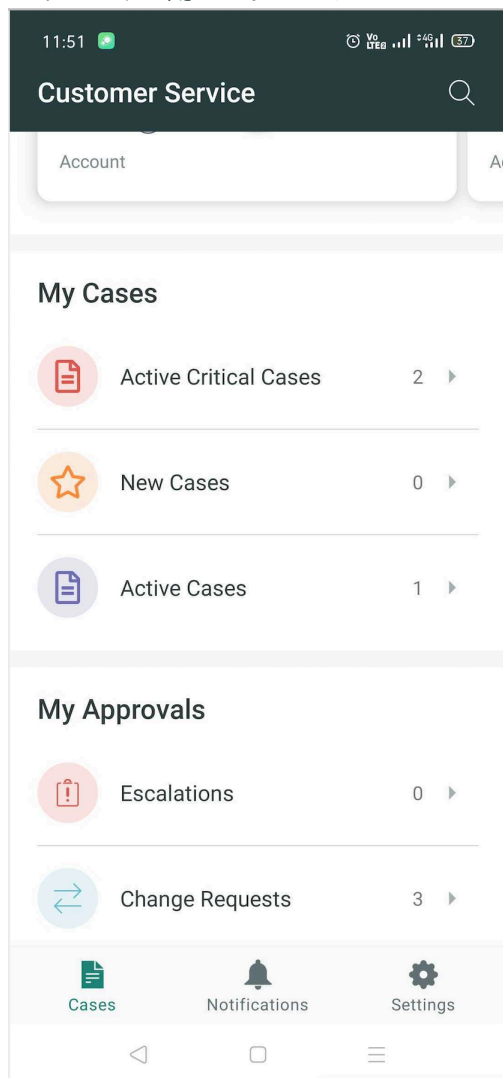
- 新しいケース、重大なケース、要注意のケースなど、ケースの負荷の概要をすばやく把握できます。
- ケースを承認して再アサインする。
- ケースにコメントまたは作業メモを追加する。

- ケースの詳細、アクティビティストリーム、および関連情報 (SLA、ケースタスク、子ケースなど)を確認する。
- 優先度などのケース情報を編集する。
- 重大なケースを提案する。
- アサインまたは更新されたケースのプッシュ通知を受信する。
- キーワードを使用してケースを検索

システムアドミニストレーターロールを使用すると、次の方法で カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを設定できます。

- 目的のデータを表示するようにページを設定する。
- スワイプアクションとトップメニューアクションに関連付けられた機能を設定する。
- プッシュ通知を設定および作成する。

マネージャー用カスタマーサービス **Mobile** アプリケーションアプレットランチャー



カスタマーサービスマネージャーロール (sn\_customerservice\_manager) を使用すると、次のことができます。

- キーワードを使用してケースを検索
- 変更要求のレビューおよび承認
- エスカレーションの承認

## カスタマーサービス **Mobile** プラグインを有効化する

カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションは、ServiceNow<sup>®</sup> モバイルプラットフォーム上で実行されます。

カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションを使用するには、カスタマーサービス Mobile プラグイン (com.sn\_csm\_mobile) を有効化します。このプラグインは、次のプラグインを有効化します。

- モバイルエージェント Native Client プラグイン (com.glide.sg.agent\_native\_client)
- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- カスタマーサービスケースケースアクションステータス (com.sn.csm\_action\_status)

重大なケースのサポートを提供するために、オプションの重大な問題管理プラグイン (com.sn\_majorissue\_mgt) を有効化することができます。

カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションが有効化され設定されると、エージェントはモバイルデバイスに ServiceNow エージェントモバイルアプリをダウンロードし、ServiceNow インスタンスにアクセスすることができます。

- ❗ **注:** カスタマーサービス管理 (CSM) ガイド付きセットアップからカスタマーサービス Mobile プラグイン (com.sn\_csm\_mobile) を有効化することができます。

詳細については、「[プラグインを有効にする](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[ServiceNow エージェントの開始](#)

### CSM アプリケーションの概要

カスタマーサービスエージェントとマネージャーは、Customer Services モバイルアプリケーションのアプリレットランチャーとアプリレットを使用して、通知を表示し、カスタマーサービスケースを管理できます。

### アプリレットランチャー

アプリレットランチャーは、ランディングページまたはホームページとして機能します。インスタンスにログインすると、アプリレットランチャーと、そのランチャーに表示するように設定されたアプリレットが表示されます。システムアドミニストレーターが、カスタマーサービス管理 (CSM) モバイルアプリケーションのアプリレットランチャーとアプリレットを設定します。

### ナビゲーションバー

ナビゲーションバーは、モバイルアプリケーション画面の下部に表示されます。このバーには、さまざまなアプリレットやアプリケーションの起動ページにアクセスするために使用できる次のタブが含まれています。

- ケース：メインケースページを表示します。このアプレットランチャーを使用して、ケース管理機能にアクセスします。
- 通知：エージェントにプッシュされた通知のリストを表示します。リスト内の通知をタップして詳細を表示してから、詳細をタップしてケースを開きます。
- 設定：モバイルアプリケーションの設定を管理します。

## アプレットとカード

アプレットランチャー画面からアプレットを選択します。各アプレットには、アプレット機能に対応するレコードを表示するために使用される 1 つ以上の画面が含まれています。たとえば、アクティブなケースアプレットは、すべてのアクティブなケースレコードリストを表示します。

リスト内のケースがカードとして表示され、ケースのステータスがカードの上部に表示されます。カードを使用するには、以下を実行します。

- カードを左右にスワイプして利用可能なアクションを表示し、目的のアクションをタップします。
- カードをタップすると、アクティビティ、関連リスト、エスカレーションなどのレコードの詳細が表示されます。
- 詳細ビューで、以下を実行します。
  - トップメニューをタップして他のアクションを表示し、目的のアクションをタップします。
  - [戻る] ボタンを選択して、リストに戻ります。

リストに複数のケースがある場合、アプレットはフィルターオプションを提供します。アプレットをタップすると、ケースのリストを絞り込むために使用できるフィルターのリストが表示されます。

## エージェントアプレット

カスタマーサービスエージェントは、次の一連のアプレットにアクセスできます。

### 自分のケースのエージェントアプレット

アプレット	説明
自分のケース	
要注意ケース	エージェントがアクションを実行するのを待機しているケース。オープン、情報待ち、解決済み状況であるケースが含まれます。
アクティブなケース	エージェントにアサインされているケース。オープン、情報待ち、解決済み状況であるケースが含まれます。
新規ケース	新しいステータスのケース。
アクティブかつ最重要のケース	オープン、情報待ち、解決済み状況の優先度 1 ケース。

- ❗ **注：** これらのリストのケースは、最終更新日によって降順にソートされ、直近に更新されたケースが最初に表示されます。

## カスタマーサービスカードレイアウト

リストビューでは、ケースカードに次の情報が表示されます。

- ケースステータス
- ケース番号
- 簡単な説明
- 連絡先
- アカウント

[重大なケース] リストビューでは、ケースカードに次の情報が表示されます。

- 重大なケースのステータス
- ケース番号
- 簡単な説明
- アカウント

### ケースフォーム関連リスト

カスタマーサービスエージェントは、次のケースフォーム関連リストにアクセスできます。

#### ケースフォームの関連リストとその説明

関連リスト	説明
SLA	<p>ケースの SLA のリストを表示します。このリストに含まれている SLA について、次の情報を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タスク</li> <li>• SLA ステージ</li> <li>• SLA 定義</li> <li>• 実際の経過割合 (%)</li> <li>• 実経過時間</li> </ul> <p><b>i</b> 注: [SLA] 関連リストから詳細ビューを利用することはできません。</p>
タスク	<p>ケースタスクのリストを表示します。このリストに含まれるケースタスクについて、次の情報を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 状況</li> <li>• 番号</li> <li>• 件名</li> <li>• 担当者</li> <li>• 優先度</li> </ul> <p><b>i</b> 注: [タスク] 関連リストから詳細ビューを利用することはできません。</p>

ケースフォームの関連リストとその説明 (続く)

関連リスト	説明
子ケース	<p>ケースの子ケースのリストを表示します。このリストに含まれる子ケースについて、次の情報を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケース番号</li> <li>• 状況</li> <li>• 簡単な説明</li> <li>• アカウント</li> <li>• 連絡先</li> </ul> <p>子ケースをクリックすると、ケースフォームの追加の詳細が表示されます。</p>

**Notifications**

エージェントは、ケースがアサインされたとき、コメントされたとき、または要注意とされたときに、カスタマーサービス Mobile アプリケーションで通知を受け取ることができます。次のテーブルに、利用可能な通知を示します。

カスタマーサービス **Mobilw** アプリケーションの通知

通知	説明
ケースアサイン	<p>ケースが他のユーザーによってエージェントにアサインされると、[担当者] フィールドで選択したエージェントに通知が送信されます。通知には、ケース番号、ステータス、優先度、および簡単な説明が含まれます。</p>
ケースのコメント	<p>アサインされたエージェント以外のユーザーが [追加コメント] または [作業メモ] フィールドでケースに情報を追加すると、[担当者] フィールドで選択したユーザーに通知が送信されます。通知には、ケース番号、優先度、および簡単な説明が含まれます。</p>
要注意フラグがオン	<p>ケースフォームで [要注意] フラグがオンになっている場合、[担当者] フィールドのエージェントに通知が送信されます。通知には、ケース番号、ステータス、優先度、および簡単な説明が含まれます。</p>
ケースのエスカレーション	<p>エスカレーションが発生すると、承認権限を持つグループに属するユーザーに通知されます。承認者は、それらをレビューおよび承認します。</p>
変更要求	<p>変更要求が発生すると、承認権限を持つグループに属するユーザーに通知されます。承認者は、それらをレビューおよび承認します。</p>

## 関連トピック

[アプレットランチャー](#)

[ナビゲーションバー](#)

[モバイルプッシュ通知](#)

## カスタマーサービス **Mobile** アプリケーションの開始

ServiceNow エージェントモバイルアプリを使用してカスタマーサービス Mobile アプリケーションにアクセスします。次に、エージェントまたはマネージャーとしてインスタンスにログインし、カスタマーサービスケースで作業します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

## 手順

1. デバイスに応じて、Apple の App Store または Google Play ストアに移動し、ServiceNow エージェントモバイルアプリをダウンロードします。
2. インスタンスにログインします。
3. [カスタマーサービス] をタップすると、アプリケーションが開き、アプレットランチャーが表示されます。
4. ロールに基づいてカスタマーサービスケースを管理します。  
エージェントおよびマネージャーのタスクの詳細については、「[モバイルアプリケーションを使用してエージェントおよびマネージャーのタスクを実行します。](#)」を参照してください。

## 関連トピック

[エージェントモバイルアプリ](#)

モバイルアプリケーションを使用してエージェントおよびマネージャーのタスクを実行します。

カスタマーサービスエージェントはケースを管理し、リアルタイム通知により直ちにアクションを実行できます。カスタマーサービスマネージャーは、エスカレーションを承認し、スワイプで重大な問題に関するタスクを実行できます。

エージェント (sn\_customerservice\_agent) とカスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager) は、いつでもどこでも定期的なアクションと承認を効果的に実行できます。

## エージェントタスク

エージェントタスク	アクション	説明
ケースを承認する	左にスワイプして [承認] をタップします。	自分にアサインされたケースを承認します。
ケースにコメントを追加する	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 右にスワイプして [コメントを追加] をタップします。</li> <li>• トップメニューをタップし、[コメントを追加] を選択します。</li> </ul>	ケースの [作業メモ] または [追加コメント] フィールドに情報を追加します。

エージェントタスク (続く)

エージェントタスク	アクション	説明
ケースを別のエージェントにアサインする	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 左にスワイプして [アサイン] をタップします。</li> <li>• トップメニューをタップし、[アサイン] を選択します。</li> </ul>	このアクションは、未アサインのケースで利用可能です。選択すると、[アサイン先グループ] および [担当者] フィールドが表示され、アサインできます。
ケースを自分にアサイン	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 左にスワイプして [自分にアサイン] をタップします。</li> <li>• トップメニューをタップし、[自分にアサイン] を選択します。</li> </ul>	未アサインのケースを自分にアサインします。
ケースをクローズする	トップメニューをタップし、[ケースをクローズ] を選択します。	選択すると、このアクションを完了するための必須フィールドである [解決コード] および [解決メモ] フィールドを表示できます。チェックボックスをオンにすると、[追加コメント] フィールドに解決コードを追加します。
ケースを編集する	トップメニューをタップし、[ケースを編集] を選択します。	<p>ケースフォームで、次のフィールドを編集できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 簡単な説明</li> <li>• アカウント</li> <li>• 連絡先</li> <li>• 要注意</li> <li>• 優先度</li> <li>• 製品</li> <li>• 資産</li> <li>• アサイン先グループ：アサイン先グループを選択すると、[担当者] フィールドの値がクリアされます。</li> <li>• 担当者：[アサイン先グループ] フィールドでグループが選択されている場合、利用可能なユーザーのリストはそのグループに属しています。</li> </ul>
ケースをオープンする	トップメニューをタップし、[ケースをオープン] を選択します。	ケースをオープンして、ステータスを [情報待ち] または [解決済み] から [オープン] に変更します。

エージェントタスク (続く)

エージェントタスク	アクション	説明
ケースを重大なケースとして提案する	トップメニューをタップし、[重大なケースを提案] を選択します。	ケースを重大なケース候補として提案します。  ❗ 注: このアクションは、重大な問題管理プラグインが有効な場合に使用可能です。
ケースのソリューションを提案する	トップメニューをタップし、[ソリューションを提案] を選択します。	選択すると、このアクションを完了するための必須フィールドである [解決コード] および [解決メモ] フィールドを表示できます。チェックボックスをオンにすると、[追加コメント] フィールドに解決コードを追加します。
ケースを別のエージェントに再アサインする	左にスワイプして [再アサイン] をタップします。	アサインされたケースで使用できます。選択すると、[アサイン先グループ] および [担当者] フィールドが表示され、アサインを変更できます。
追加情報の要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 左にスワイプして [情報を要求] をタップします。</li> <li>• トップメニューをタップし、[情報を要求] を選択します。</li> </ul>	[追加コメント] フィールドに要求を追加します。
キーワード (ロール: sn_customerservice_agent または sn_customerservice_manager ) を使用してケースを検索します。	検索バーに検索キーワードを入力します。	「クローズ済み」ステータス以外のすべてのケースがリストされます。トップメニューから、情報の要求、ケースのエスカレーション、ソリューションの提案などを行えます。
ケースのエスカレート (ロール: sn_customerservice_agent または sn_customerservice.escalation_requester )	トップメニューをタップし、[ケースのエスカレーション] を選択して、必要な情報を入力してください。	次の情報を入力して、[送信] をクリックします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 要求ソース</li> <li>• 理由</li> <li>• エスカレーションの重大度</li> <li>• エスカレーションテンプレート</li> <li>• エスカレーションの理由</li> </ul>
エスカレーションの表示	[エスカレーション] タブをクリックします。	エスカレーションの理由や要求者の名前など、エスカレーションの詳細を表示できます。

エージェントタスク (続く)

エージェントタスク	アクション	説明
変更要求の表示 (ロール : sn_customerservice_agent と sn_change_read)	[ケース] フォームで [変更の要求] フィールドをクリックします。	[変更の要求] フォームビューには、変更アクティビティのスケジュール、計画、競合などの詳細情報が表示されます。

マネージャータスク

マネージャータスク	アクション	説明
エスカレーションの承認 (ロール : approver_user)  <b>i</b> 注: Approver_user ロールを持つエージェントは、エスカレーションと変更要求を承認することもできます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [自分の承認] &gt; [エスカレーション] に移動します。</li> <li>• トップメニューをタップするか、左にスワイプします。</li> <li>• [却下] または [承認] をクリックします。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 保留中の承認は、最も古い要求に基づいて表示されます。</li> <li>• [承認済み] タブをクリックして、承認したエスカレーションを確認します。☑</li> </ul> <p><b>i</b> 注: エスカレーションが発生すると、承認権限を持つグループに属するユーザーに通知されます。承認者は、それらをレビューおよび承認します。</p>
変更要求のレビューおよび承認 (ロール : approver_user)  <b>i</b> 注: Approver_user ロールを持つエージェントは、エスカレーションと変更要求を承認することもできます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [ケース] フォームで [自分の承認] &gt; [変更の要求] に移動します。</li> <li>• [変更の要求] フォームの [評価] ステータスにある変更要求を [承認] または [却下] します。</li> </ul>	<p>変更要求では、チームメンバーまたはマネージャーが変更要求を評価する必要があります。要求を評価し、承認または却下します。</p> <p><b>i</b> 注: 変更要求が発生すると、承認権限を持つグループに属するユーザーに通知されます。承認者は、それらをレビューおよび承認します。</p>

インストールベースの作業計画

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでインストールベースの作業計画を作成して、インストールベースアイテムに関連する詳細を取得できます。作業計画は、インストールベースアイテムの基本的な詳細を作成、維持、および表示する上で役立ちます。インストールベースアイテムの定期的なメンテナンスとタイムリーなメンテナンスを計画することもできます。

概要

作業計画は、インストールベースアイテムに対して実行する必要がある定期的なメンテナンスに関する必要な情報を提供します。製品モデルの作業計画を作成できます。その製品モデルに関連付けられているすべてのインストールベースアイテムは、同じ作業計画を継承します。

カスタマーサービスエージェントとコンシューマーサービスエージェントに sn\_fsm\_planned\_wm.planned\_work\_read ロールをアサインします。これにより、これらのエージェントにはすべての計画作業管理テーブルへの読み取りアクセス権が付与されます。

CSM 構成可能ワークスペースで作業計画を作成することもできます。ワークスペースで作業計画を作成するには、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 構成可能ワークスペースでの作業計画の作成](#)」を参照してください。

## 作業計画の関連リスト

インストールベースフォームの関連リストセクションから、インストールベースアイテムのデバイス検査やパフォーマンスなどのメンテナンス操作を実行または表示できます。次の表に、作業計画の関連リストの説明を示します。

### 作業計画の関連リスト

関連リスト	説明
作業計画	インストールベースアイテムのメンテナンス要件を管理します。これには、メンテナンスを実行する必要がある頻度、インストールベースのメンテナンスアクティビティ、および実行時に従う必要がある順序に関する情報が含まれています。作業計画を作成するには、「 <a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) での作業計画の作成</a> 」を参照してください。
計画作業スケジュール	作業計画のスケジュールの実装のタイミングと周期性を評価します。計画作業スケジュールには、作業計画のマイルストーンに達したことを判断して確実にするためのトリガー（期間、測定、条件、スクリプトなど）があります。計画作業スケジュールを作成するには、「 <a href="#">作業スケジュールの設定</a> 」を参照してください。
計画作業スケジュールのテンプレート	インストールベースアイテムに対して実行する必要がある計画済みメンテナンスアクティビティと、その実行順序を記述します。計画作業スケジュールテンプレートを作成するには、「 <a href="#">作業指示書テンプレートの作業スケジュールへの関連付け</a> 」を参照してください。
作業指示	フィールドサービスエージェントが、インストールベースアイテムのスケジュールされたメンテナンスアクティビティを実行するための作業指示書を作成します。作業指示書を作成するには、「 <a href="#">作業指示書の作成</a> 」を参照してください。  インストールベースフォームから関連リストを選択して、インストールベースアイテムの作業指示書を作成します。  作業計画の作業指示書を作成するには、計画作業スケジュールフォームから [作業指示書] 関連リストを選択します。
作業指示書タスク	作業指示書と作業指示書タスクは関連しており、インストールベースアイテムに既存の作業

作業計画の関連リスト (続く)

関連リスト	説明
	指示書がある場合にのみ作成されます。作業指示書タスクフォームの [親] フィールドに、作業指示書の名前を入力します。作業指示書タスクを作成するには、「 <a href="#">作業指示タスクを作成</a> 」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) での作業計画の作成

作業計画を作成することにより、カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) アプリケーションと CSM 構成可能ワークスペースにおけるインストールベースアイテムに対する計画済みメンテナンスを実行するために、フィールドサービスエージェントを計画し、委任できるようになります。

始める前に

必要なロール：sn\_fsm\_planned\_wm.planned\_work\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールベースアイテム**。
2. インストールベースアイテムを開きます。
3. [作業計画] 関連リストを開き、[新規] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。

カスタマーサービスアプリケーションの作業計画フォーム

フィールド	説明
名前	作業計画の名前
タイプ	<p>作業を実行するタイミングを決定するトリガーのタイプ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ モデルベース：構成アイテム (CI) の指定されたモデルに基づいて作業計画を作成します。</li> <li>○ 全般：テーブルとフィルターに基づいて作業計画を作成します。</li> <li>○ インストールベース：インストールベースアイテムの指定されたモデルに基づいて作業計画を作成します。</li> </ul> <p><b>i 注:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ モデルベースの計画は、ハードウェアモデル、特に少なくとも 1 つのモデルカテゴリが定義されているハードウェアモデルにのみ適用されます。</li> <li>○ インストールベース計画タイプは、カスタマーサービスインストールベース管理 (com.snc.install_base) プラグインがアクティブな場合にのみ利用できます。</li> </ul>
モデル	<p>メンテナンスが必要な構成アイテム (CI) またはインストールベースを識別するために選択できる 1 つ以上の製品カタログアイテム。モデルを選択すると、関連するテーブルが [テーブル] フィールドに表示されます。たとえば、特定の PC モデルを選択すると、[テーブル] フィールドには [コンピューター <b>[cmdb_ci_computer]</b>] と表示されます。このフィールドは、[モデルベース] または [インストールベース] のいずれかのタイ</p>

フィールド	説明
	プを選択した場合に表示されます。インストールベースタイプの場合、[テーブル] フィールドには、選択したモデルに基づく適切なテーブルが自動的に入力されます。

## 5. フォームを右クリックし、[保存] を選択します。

### 結果

作業計画のドラフトが作成されます。次に計画作業スケジュールを作成して、作業計画をアクティブにしてエージェントが使用できるようにします。計画作業スケジュールを構成するには、「[作業スケジュールの設定](#)」を参照してください。

### 作業指示書の作成

作業指示書を作成して、インストールベースアイテムの定期的なメンテナンスとサービスの要件を管理します。このタスクは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して行うことができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent および sn\_customerservice.consumer\_agent

### このタスクについて

作業指示書とは、オフサイト作業要求です。新規または既存の作業計画の作業指示書を作成できます。これにより、作業指示書タスクをフィールドサービスエージェントにアサインできます。sn\_customerservice\_agent ロールと sn\_customerservice.consumer\_agent ロールを持つユーザーは、作業指示書を作成し、作業指示書タスクの実行に必要な情報を提供できます。計画済みメンテナンスステージで既存の作業指示書のスコープが変更された場合は、既存の作業指示書に対する作業指示書を作成できます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールベースアイテム**。
2. インストールベースアイテムレコードを選択します。
3. 関連リストから [作業指示書] を選択し、次に [新規] を選択します。
4. 作業指示書フォームで、簡単な説明を入力します。

**i** 注：作業指示書はインストールベースフォームから直接作成されるため、[インストールベースアイテム] フィールドは自動的に入力されます。

5. [送信] を選択します。

インストールベースアイテムの作業指示書が作成され、インストールベースフォームの [作業指示書] 関連リストに表示されます。

子インストールベースアイテムに関連付けられているすべての作業指示書は、親インストールベースフォームの作業指示書セクションにも表示されます。

## 自動化と最適化

自動化されたワークフロー、AI を利用したチャットボット、予測分析、データ分析とレポートにより、ServiceNow カスタマーサービス管理 (CSM) プラットフォームの効率と有効性を高めます。

## 自動化および最適化アプリケーション

トピック	説明
カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルでの仮想エージェントの使用	ServiceNow 仮想エージェントプラットフォームは、インテリジェントなメッセージングインターフェイスを介してユーザーサポートを提供します。これは、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルに統合すると、会話型サポートの提供に役立ちます。
プロアクティブカスタマーサービスオペレーションの使用	顧客の製品とサービスを監視して問題を積極的に特定し、影響を受ける顧客に通知して問題を迅速に修正します。
タスクインテリジェンス	タスクインテリジェンス機能を使用して、フィールド予測と感情モデルを作成し、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によって抽出された値を確認して送信し、タスクインテリジェンスのアナリティクスと予測の履歴を確認します。
ガイド付きディシジョン	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>プレイブックでガイド付きディシジョンを使用してケースを解決する</b> - エージェントは、プレイブックの意思決定ツリーに沿ってケースのトラブルシューティングを行い、ケースを解決するために次に考えられるステップに関する推奨事項を取得します。</li> <li>• <b>推奨アクションでガイド付きディシジョンを使用してケースを解決する</b> - エージェントは、意思決定ツリータイプの推奨アクションに沿ってケースのトラブルシューティングを行い、ケースを解決するために次に考えられるステップに関する推奨事項を取得します。</li> </ul>
カスタマーサービスの推奨アクション	<b>推奨アクションアプリケーションの使用</b> - 推奨アクションアプリケーションを使用すると、ワークスペースでガイダンスおよびガイド付きディシジョンツリータイプの推奨アクションを使用して、ケースを迅速に解決できます。フィールドの推奨事項を使用して、フィールド値に関する推奨事項を取得します。AI 検索オプションを使用して、さまざまなソースから関連リソースを検索します。
カスタマーサービス管理 (CSM)向けプレイブック	<b>カスタマーサービス管理向けプレイブックの使用</b> - <ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーサービスエージェントは、プレイブックを使用して、特定のタイプのケースを解決するために必要なタスクとアクティビティを完了することができます。</li> </ul>

## 自動化および最適化アプリケーション (続く)

トピック	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• プレイブックは、カスタマーサービスケースのライフサイクルを通じてステップバイステップのガイダンスを提供します。</li> <li>• プレイブックには複数のステージがあり、各ステージには、エージェントが完了する1つ以上のアクティビティが含まれています。</li> </ul>

## カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルでの 仮想エージェント の使用

ServiceNow 仮想エージェント プラットフォームは、インテリジェントなメッセージングインターフェイスを介してユーザーサポートを提供します。カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルに統合すると、会話型サポートの提供に役立ちます。

### の統合 仮想エージェント

仮想エージェント は、メッセージングインターフェイスを使用してユーザーサポートを提供する会話型ボットプラットフォームです。ポータルと統合すると、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルでの顧客とのやり取りを自動化し、タスクを簡素化するのに役立ちます。ベースシステムとの自動会話をビルドし、ユーザーが迅速に情報入手し、意思決定を行い、仮想エージェントで一般的な作業タスクを実行するのに役立ちます。

仮想エージェントを使用すると、継続的なサポートを提供し、応答時間を改善し、カスタマーサービスチームの作業負荷を軽減することができます。

### アクティベーション

仮想エージェントカスタマーサービス管理 (CSM)を有効にすると、自動的にアクティブ化されます。アクティブ化されると、デフォルトで CSM および CSP ポータルとシームレスに統合されます。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 向け 仮想エージェント のアクティブ化](#)」を参照してください。

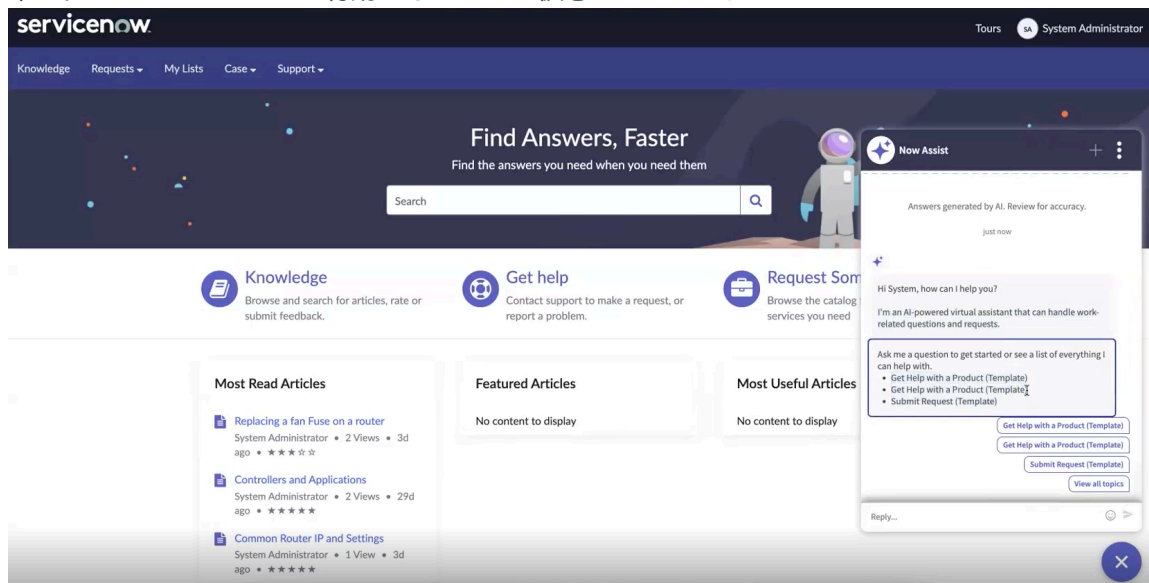
### Now Assistセルフサービスポータルの 仮想エージェント

仮想エージェント in 仮想エージェント のNow Assistをカスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルと統合して、会話エクスペリエンスで生成 AI スキルを有効にします。セルフサービスワークフローの成功を改善できる自然言語の会話エクスペリエンスを作成するのに役立ちます。

### Now Assist セルフサービスポータルのメリット

ポータルの 仮想エージェント でNow Assistを採用する主なメリットは次のとおりです。

- **会話応答:**仮想エージェント の Now Assist では、大規模言語モデル (LLM) を使用して自然言語応答を提供し、インタラクションをより人間らしいものにし、ユーザー満足度を向上させます。
- **セルフサービスの改善:**より迅速な回答と推奨アクションを提供することで、生産性と効率を向上させます。
- **検索の強化:**より洗練された AI 主導の検索を通じてユーザーをガイドし、必要な情報をより正確かつ効率的に見つけられるようにすることで、検索機能を強化します。ユーザーは、仮想エージェント でNow Assist内の公開コンテンツを検索し、検索結果を取得することもできます。検索結果のソースは、内部または外部として、そのソースへのリンクとともに利用できます。

ポータルで **Now Assist** が有効になっている仮想エージェントカスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルの仮想エージェントでの **Now Assist** の開始

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルの仮想エージェント Now Assist を理解します。

- ポータルの仮想エージェントで Now Assist を有効にするには、仮想エージェントエクスペリエンスの Now Assist が virtual\_agent\_admin または アドミニストレーターによって構成されていることを確認します。詳細については、「[アシスタントの構成](#)」を参照してください。
- **[Display experience]** タブで、**[Portals]** タブから **[Customer Service for Customer Service Portal]** または **[Customer Support for Consumer Service Portal]** を選択し、チャットウィジェットを選択することを忘れないでください。
- **[情報源]** タブでは、アシスタントが利用できる特定の情報を制御することもできます。[既存の構成のコピー] を作成または選択し、検索プロファイル [CSM ポータル CSM のデフォルト検索アプリケーション (CSM Portal Default Search Application for CSM)] または [CSP ポータル (CSP のデフォルト検索アプリケーション)] を選択できます。

**i** 注: 各アシスタントには、独自の検索構成が付属しています。AI 検索が既に構成されているポータルまたはモバイルアプリにアシスタントが表示される場合は、スムーズなエクスペリエンスのために、そのセットアップを複製して一貫性を維持することを検討してください。

ポータルケースフォームでの **Now Assist** の使用

セルフサービスフローを通じて要求者をガイドし、Genius 結果を使用して問題の解決策を見つけ、作成されるケースの数を減らします。

ガイド付きフローは、問題に直面してケースを作成しようとしている要求者を支援することで、ユーザーエクスペリエンスを向上させます。Genius 結果を通じてソリューションを見つけることができるため、作成されるケースの数を減らし、エージェントがオープンケースをクローズするために必要な労力を減らすことができます。

- 要求者は、ケース作成プロセスの一環として詳細を入力して結果を受け取ることができます。
- 要求者は、結果がロードされない場合でもケースの作成を続行してケースを作成できます。
- 要求者は、フォームを送信するかフローをキャンセルするまで、同じページで結果を確認できません。

- 注: このレコードプロデューサーは、カスタマーサポートポータル (CSM) で使用できます。カスタマーサービスポータル (CSP) ポータルで Now Assist Q&A を使用するには、「[AI 検索 Genius 結果ウィジェットの構成](#)」の手順に従ってレコードプロデューサーに対して有効にします 製品 に関するヘルプが必要です。

## ケース作成のガイド付きフロー

### 1. 詳細を入力します。

- 移動先 要求 > サポート > 製品のケースを作成 (Now Assist).

- 注: ポータルでの AI 検索が有効になっていることを確認します。詳細については、「[サービスポータルで AI 検索を有効にして構成する](#)」を参照してください

- [件名] フィールドが 1 つ表示されます。問題への入力を開始すると、Genius 結果、ソース、関連カタログアイテム、ナレッジ記事が [関連コンテンツ] の下に表示されます。

- 注: ポータルで公開コンテンツを検索し、Now Assist Genius 結果内から検索結果を取得することもできます。検索結果のソースは、内部または外部として、そのソースへのリンクとともに利用できます。

### 2. レビュー結果:

- Genius 結果が見つからない場合は、関連するコンテンツが表示されます。
- 結果が見つからない場合は、「AI が結果を見つけるのに十分な説明がありません」というメッセージが表示されます。別のキーワードまたは別の文を使用してみてください。

### 3. アクションを実行:

- クエリのソリューションが見つかった場合は、[キャンセル] ボタンを選択してホームページに戻ります。
- 結果が見つからない場合、または結果に満足できない場合は、[確認する] Now Assist ボタンを選択すると、仮想エージェントの Now Assist にコンテキストチャットウィンドウが開き、サポートを受けることができます。

#### 注:

この機能を動作させるには仮想エージェントガイド付きセットアップで Now Assist から拡張チャットエクスペリエンスを有効にします。詳細については、「[ポータルまたはチャネルでのアシスタントの表示](#)」を参照してください。

- 関連する結果が見つからない場合は、[ケースの作成を続行] ボタンを選択します。これにより、[送信] ボタンが有効になり、ケースフォームの送信に必要な追加のフィールドが表示されます。
- [送信] をクリックしてレコードケースを作成します。

このガイド付きフローに従うことで、ユーザーエクスペリエンスを向上させ、より効率的にソリューションを見つけ、作成されるケースの数を減らし、エージェントがオープンケースをクローズするために必要な工数を減らすことができます。

## サービスポータルチャット構成の更新

CSM チャットが有効になっている場合仮想エージェントカスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルへの仮想エージェントロードの Now Assist が確実に行われるように、チャット構成で Now Assist を構成します。

## 始める前に

必要なロール: workspace\_admin

## 手順

1. 移動先 すべて > サービスポータル > エージェントチャット.
2. カスタマーサービスポータルで仮想エージェントロードのNow Assistを設定するには:
  - a. [サービスポータルエージェントチャット構成] ページの [名前] 列で、[仮想エージェントの **Now Assist:CSM** チャット構成] を選択します。
  - b. フォームの [ 順序 ] フィールドに値を入力します。
 

**i** 注: 仮想エージェントチャット構成のNow Assistポータルで目立つように表示するには、[順序] の値を古い CSM チャット構成と比較して低くするか、適切に設定してください。
  - c. スクリプトボックスで、現在のスクリプトを次のスクリプトに置き換えます。

```
(function($sp) {
  var configObj = {portal: $sp.getValue('url_suffix')},
      isVAActive = GlidePluginManager.isActive('com.glide.cs.chatbot');
  var CSM_PORTAL = "89275a53cb13020000f8d856634c9c51";
  var SP_POLARIS_THEME = "f548bd34845a1110f87767389929c667";

  configObj.liveagent_application = 'csm';
  configObj.live_agent_only = !isVAActive;
  configObj.liveagent_queue= $sp.getValue('sp_chat_queue');

  var cc = new GlideRecord('customer_contact');
  cc.addQuery('sys_id', gs.getUserID());
  cc.query();
  if (cc.next()) {
    configObj.liveagent_interaction_contact = cc.getUniqueValue();
    configObj.liveagent_interaction_account = cc.getValue('account');
  }
  if (gs.isLoggedIn() && GlidePluginManager.isActive('com.sn_csm_b2b_consumers')) {
    var consumer = new GlideRecord('csm_consumer');
    consumer.addQuery('user', gs.getUserID());
    consumer.query();
    if (consumer.next()) {
      var accounts = new
sn_acct_consumer.AccountConsumerUtil().getAccountFromConsumer(consumer.getUniqu
eValue());
      if(accounts.length > 0){
        if(accounts.length == 1){
          configObj.liveagent_interaction_account = accounts[0];
        }
        configObj.liveAgent_interaction_consumer = consumer.getUniqueValue();
      }
    }
  }
  //checking if Polaris theme is associated with CSM Portal
  var gr = new GlideRecord("sp_portal");
  if(gr.get(CSM_PORTAL) && gr.theme == SP_POLARIS_THEME)
  configObj.branding_key="polaris-light";
}
```

```
return configObj;
}}($sp);
```

d. **[Update (更新)]** を選択します。

3. 消費者サービスポータル の 仮想エージェント で Now Assist を設定するには:

a. [サービスポータルエージェントチャット構成] ページで、[名前] 列の [仮想エージェントの **Now Assist:CSP** チャット構成] を選択します。

b. フォームの [順序] フィールドに値を入力します。

**i** 注: 仮想エージェントチャット構成の Now Assist ポータルで目立つように表示するには、[順序] の値を古い CSM チャット構成と比較して低くするか、適切に設定してください。

c. スクリプトボックスで、現在のスクリプトを次のスクリプトに置き換えます。

```
(function($sp) {
var configObj = {portal: $sp.getValue('url_suffix')},
isVAActive = GlidePluginManager.isActive('com.glide.cs.chatbot');
var CSM_PORTAL = "89275a53cb13020000f8d856634c9c51";
var SP_POLARIS_THEME = "f548bd34845a1110f87767389929c667";

configObj.liveagent_application = 'csm';
configObj.live_agent_only = !isVAActive;
configObj.liveagent_queue= $sp.getValue('sp_chat_queue');

var cc = new GlideRecord('customer_contact');
cc.addQuery('sys_id', gs.getUserID());
cc.query();
if (cc.next()) {
configObj.liveagent_interaction_contact = cc.getUniqueValue();
configObj.liveagent_interaction_account = cc.getValue('account');
}
if (gs.isLoggedIn() && GlidePluginManager.isActive('com.sn_csm_b2b_consumers')) {
var consumer = new GlideRecord('csm_consumer');
consumer.addQuery('user', gs.getUserID());
consumer.query();
if (consumer.next()) {
var accounts = new
sn_acct_consumer.AccountConsumerUtil().getAccountFromConsumer(consumer.getUniqu
eValue());
if(accounts.length > 0){
if(accounts.length == 1){
configObj.liveagent_interaction_account = accounts[0];
}
configObj.liveAgent_interaction_consumer = consumer.getUniqueValue();
}
}
}
}
}
}
//checking if Polaris theme is associated with CSM Portal
var gr = new GlideRecord("sp_portal");
if(gr.get(CSM_PORTAL) && gr.theme == SP_POLARIS_THEME)
configObj.branding_key="polaris-light";
```

```
return configObj;
})($sp);
```

d. **[Update (更新)]** を選択します。

#### 結果

Now Assist 仮想エージェント構成は、ポータル標準的な仮想エージェントチャット構成よりも優先されます。

### Now Assist セルフサービスポータルでの会話エクスペリエンス

セルフサービスポータルの Now Assist 拡張チャット機能について説明します。

Now Assist 拡張チャットは、動的なウィンドウ内の会話型サポートエクスペリエンスであり、複数のアクティブな会話を行う機能と優れた検索機能も含まれています。

ガイド付きセットアップの Now Assist から拡張チャットエクスペリエンス 仮想エージェント 有効にできます。詳細については、「[ポータルまたはチャンネルでのアシスタントの表示](#)」を参照してください。

### セルフサービスポータルでのチャットエクスペリエンスの向上

#### 洗練されたポータルヘッダー

割り当てられた分類タグに基づいてコンテンツを動的に表示します。

#### 簡単なナビゲーション

トピックとそのサブカテゴリに 1 か所で簡単に移動でき、シームレスなナビゲーションエクスペリエンスを提供します。

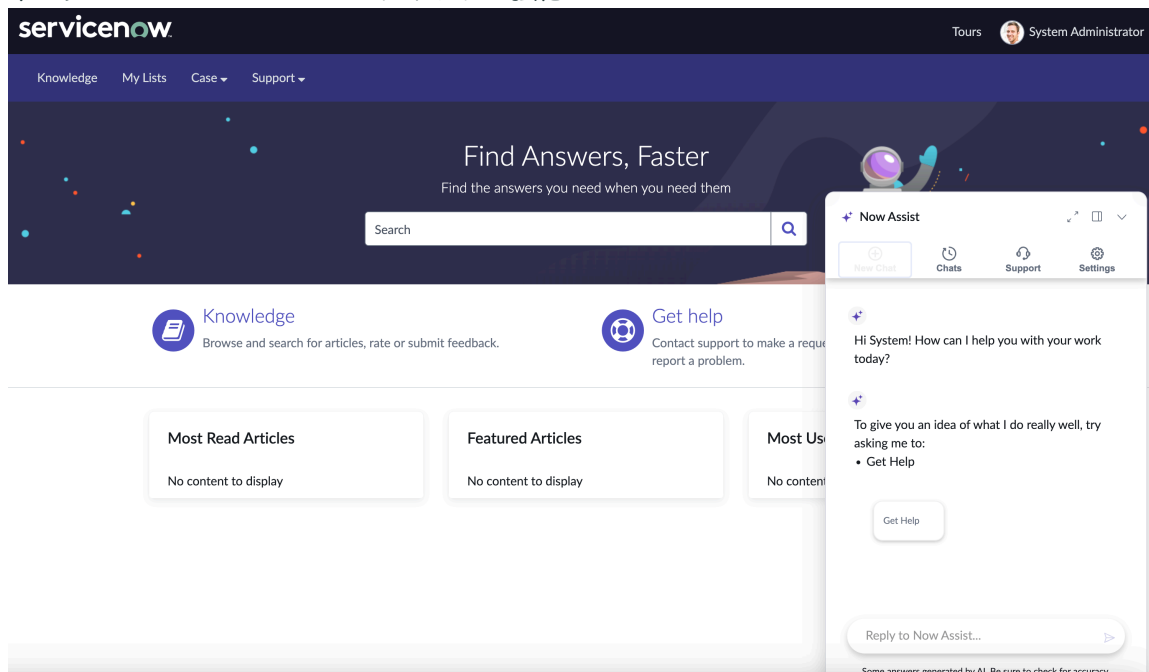
#### 複数のチャット

仮想エージェント内の既存の単一のアクティブな会話の代わりに、複数のチャット会話に参加します。

#### 再定義されたテーマ

新しいテーマは、視覚的に魅力的で、魅力的で、ユーザーフレンドリーで、生産性の向上に重点を置いています。

## ポータルでの Now Assist とのチャットの強化



### 検索エクスペリエンス

セルフサービスポータルで Now Assist 拡張チャットを使用して情報を検索すると、従来の AI 検索と比較して包括的で詳細な回答が得られます。

従来の AI 検索ページとは異なり、Now Assist の拡張チャットは、必要な情報を見つけてそれらを総合的な回答にまとめるのに役立ちます。KB 記事、外部コンテンツ、仮想エージェントトピック、カタログアイテム、および人物の引用から情報を検索します。

検索結果には、情報のソースと関連アクションへのリンクが含まれます。引用を選択すると、ソースのタイプに応じて異なる情報が表示されます。

### プロアクティブカスタマーサービスオペレーションの使用

顧客の製品とサービスを監視して問題を積極的に特定し、影響を受ける顧客に通知して問題を迅速に修正します。

プロアクティブカスタマーサービスオペレーションでは、実行するタスクに基づくさまざまなロールが必要です。

一部のタスクは、CSM エージェントワークスペースまたは ServiceNow AI Platform インターフェイスでイベント管理統合を使用している場合にのみ適用されます。これは、各タスクの上部に記載されています。

#### 必要なロール

ロール	タスク
evt_mgmt_admin、evt_mgmt_operator  ⓘ 注: これらのロールは、イベント管理 とのデータ連携を使用している場合にのみ適用されます。	アラートと積極的ケースをアラートから作成します。

必要なロール (続く)

ロール	タスク
sn_customerservice_agent	積極的ケースを重大なケースの候補として提案して作業を行い、積極的ケースをクローズします。
sn_customerservice_manager	積極的ケースを重大なケースとしてレビューして承認し、子ケースを作成します。機能停止をケースに関連付けたり作成したりします。  重要業績評価指標 (KPI) を追跡すると、顧客に影響する問題の特定と伝達にどれだけ積極的に取り組んだかを把握できます。詳細については、「 <a href="#">積極的なカスタマーサービス - 詳細ダッシュボード</a> 」を参照してください。
sn_majorissue_mgt.major_issue_manager	積極的ケースを作成します。積極的ケースを重大なケースとしてレビューして承認し、子ケースを作成します。機能停止をケースに関連付けたり作成したりします。

関連トピック

- [CSM 構成可能ワークスペースでのインストールベースの表示](#)
- [カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示](#)
- [カスタマーサービスホームページからのインストールベースのケース作成](#)
- [CSM 構成可能ワークスペースでの販売済み製品に関する情報の表示](#)

アラートからの積極的ケースの手動作成

アラートによる影響を受ける顧客のインストールベースのケースを作成し、顧客の問題を予測し、それらに積極的に対処します。

始める前に

必要なロール : evt\_mgmt\_admin、evt\_mgmt\_operator

このタスクについて

- i** 注: このタスクは イベント管理 CSM エージェントワークスペースまたは ServiceNow AI Platform インターフェイスで統合を使用している場合にのみ適用されます。

積極的なケースは、インストールベースがアラートによる影響を直接受ける顧客に代わって作成されたケースです。手動または自動化を通じて、積極的なケースをオープンできます。その後、カスタマーサービスエージェントがケースを処理します。アラートフォームから、アラートによる影響を受けるインストールベースアイテムを追跡することもできます。

[積極的なケースを作成] ルールが有効な場合は、インシデントがアラートから作成され、システムが影響を受ける外部顧客のインストールベースアイテムが存在すると判断したときに、ケースが自動的に作成されます。詳細については、「[アラートルールを有効にすると、アラートから積極的なケースが自動的に作成されます](#)」を参照してください。

ITOM イベント管理は、アラートによって影響を受けるサービス (CI) を計算し、em\_impacted\_ci\_table と、影響を受けるサービス (CI) およびアラート CI を、指定されたアラートに入力します。

[アラート] フォームの [影響を受けるインストールベース] 関連リストには、影響を受けるサービス (CI) にリンクされているインストールベースアイテムが表示されます。

アラートフォームの [影響を受けるインストールベースアイテムの更新] ボタンをクリックすると、影響を受けるサービス (CI) が再計算され、em\_impacted\_ci\_table、および影響を受けるインストールベースアイテムが最新の変更により更新されます。詳細については、「[アラートインパクトカリキュレーション](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 **すべて > エージェントワークスペース > エージェントワークスペースのホーム > リスト > すべてのアラート**。
2. ケースを作成する対象のアラートをクリックします。
3. アラートによる影響を受けるインストールベースアイテムを追跡するには、[影響を受けるインストールベースアイテムをリフレッシュ] をクリックします。  
これらのアイテムは、アラートフォームの [影響を受けるインストールベースアイテム] 関連リストにリストされます。[影響を受けるインストールベースアイテム] リストは自動的に更新されないため、アラートを開くたびにインストールベースアイテムをリフレッシュしてください。
4. [ケースを作成] をクリックします。

**i** 注: [ケースを作成] オプションが表示されない場合は、[...] をクリックします。

5. 必要に応じて、[簡単な説明] フィールドとその他のフィールドに入力します。
6. [送信] をクリックします。  
積極的なケースが作成され、ケース番号がアラートフォームの [ケース] フィールドに追加されます。

ケースの優先度は、アラートの重大度に基づいて設定されます。その後、カスタマーサービスエージェントは、その優先度に応じてアクションを実行できます。

### アラート重大度に基づくケース優先度

アラート重大度	ケース優先度
重大	重大
メジャー	高
マイナー	中
訓告	低
Info	低

### アラートから作成された積極的ケースの管理

他のカスタマーサービスケースの場合と同じように、積極的ケースで作業して積極的ケースを解決します。

### 始める前に

必要なロール:

- sn\_customerservice\_agent
- evt\_mgmt\_admin および evt\_mgmt\_operator には、アラートから作成されたケースへの読み取り専用アクセス権があり、必要に応じて作業メモを追加できます。

## このタスクについて

- i** 注: このタスクは イベント管理 CSM エージェントワークスペースまたは ServiceNow AI Platform インターフェイスで統合を使用している場合にのみ適用されます。

エージェントワークスペースを使用して、アラートから作成された積極的ケースを確認します。アラートの原因となった問題によって影響を受ける顧客と対応するインストールベースアイテム、および影響を受ける各インストールベースアイテムのサービス健全性を特定します。影響を受ける顧客の数に応じて、積極的ケースを重大なケースとして提案できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > エージェントワークスペース > エージェントワークスペースのホーム > リスト > ケース**。  
または、エージェントワークスペースの受信箱から積極的ケースを受け入れます。
2. 作業するケースをクリックします。
3. ケースフォームから次のアクションを実行できます。

### ケースフォーム

アクション	説明
[インストールベースの健全性をリフレッシュ] をクリックします。	影響を受けるインストールベースアイテムの健全性ステータスを更新して、アカウントのインストールベースアイテムのリアルタイムサービスステータスを確認します。  <b>i</b> 注: この UI アクションを表示するには、ケースにアカウントがアサインされていて、ケースまたはアカウントに少なくとも 1 つのインストールベースアイテムが含まれる必要があります。
[影響を受けるインストールベースアイテム] をクリックします。	アラートの影響を受けるアカウントと対応するインストールベースアイテムを表示します。このオプションが表示されない場合、[その他] をクリックします。
[追加] または [削除] をクリックします。	影響を受けるインストールベースアイテムを追加または削除します。
[詳細] をクリックします。	ケースに関連付けられた販売製品と、ケースが作成されたアラートを表示します。
[重大なケースを提案] をクリックします。	複数の顧客が影響を受ける場合には、重大なケースを提案します。  <b>i</b> 注: このオプションが表示されない場合は、[その他の UI アクション] アイコン (***) をクリックします。

4. 他のカスタマーサービス管理 (CSM) ケースと同じ方法で、積極的ケースを解決してクローズします。

- i** 注: アラートがクローズされても、ケースは自動的にクローズされません。

## 関連トピック

- [ケースを重大なケース候補として提案](#)
- [カスタマーサービスケースをクローズします](#)
- [CSM 向け AWA](#)

積極的ケースを重大なケースとしてレビューして承認

重大な問題管理プロセスを使用して、積極的ケースを重大なケースとしてレビューして承認します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager または sn\_customerservice\_manager

## 手順

1. ワークスペースを開きます。
2. 移動先 重大な問題管理 > 候補.
3. オプション: クリック 重大なケース情報 > 影響を受けた顧客 問題によって影響を受ける顧客の自動生成されたリストを表示します。
4. オプション: [子ケースを作成] をクリックして、子ケースを影響を受ける各顧客に作成します。
5. 積極的ケースを重大なケースとして承認するか拒否します。
6. 重大な問題管理プロセスに従い、積極的ケースを解決します。

- i** 注: イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグインがアクティブ化されている場合、システムアドミニストレーターは問題の影響を受けるアカウントの数に応じて、主なケースの作成を自動化するワークフローを構成している場合があります。システムアドミニストレーターがワークフローを構成している場合、設定に応じて [承認済み]、[提案済み]、または [作成済み] ステータスのいずれかの状態で重大なケースが作成されます。[承認済み] の場合、子ケースが自動的に作成されます。

## 関連トピック

- [重大な問題管理の概要](#)
- [重大なケースの作成](#)
- [重大なケース候補の作成](#)
- [重大なケース候補の承認または却下](#)
- [重大なケースの子ケースの作成](#)

## Agent Workspace にあるインストールベースアイテムのサービス健全性を追跡

顧客の問題の関連性を向上してより迅速な回答を提供するために、アカウントに属するインストールベースアイテムの運用ステータスを追跡します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

サービス健全性ステータスにより、顧客のインストールベースアイテムのサービス健全性を可視化できます。サービスの健全性ステータスは、ネットワークオペレーションセンターで監視されている影響を受けるサービスの重大度に基づいています。サービスの健全性ステータスを [アカウント] と [ケース] の各フォームでリフレッシュして、インストールベースアイテムのリアルタイム健全性ステータスにアクセスします。

カスタマーサービスエージェントとして、ケースまたはカスタマーアカウントにあるインストールベースアイテムのサービス健全性ステータスを表示できます。

## 手順

1. ワークスペースを開きます。
2. [リスト] に移動します。
3. アカウントまたはケースをクリックします。
4. インストールベースアイテムの健全性ステータスを [アカウント] と [ケース] フォームの両方で更新するには、[インストールベースの健全性をリフレッシュ] をクリックします。
5. インストールベースアイテムの健全性ステータスを [アカウント] フォームで表示するには、[インストールベースアイテム] 関連リストをクリックします。
6. 影響を受けるインストールベースアイテムの健全性ステータスを [ケース] フォームで表示するには、[影響を受けるインストールベースアイテム] 関連リストをクリックします。

## 関連トピック

### インストールベースのサービス健全性ステータス

#### 機能停止を重大なケースに関連付ける

機能停止を重大なケースに関連付けて、インストールベースアイテムに影響する問題について顧客に知らせます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager、sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

#### このタスクについて

ケースに関連するインストールベースアイテムのサービス (CI) に既存の機能停止がある場合、メッセージが画面の上部に表示されます。機能停止を確認してケースに追加し、情報を顧客に公開します。これにより、インストールベースアイテムに影響を与える可能性のあるすべての問題について、常に顧客に知らせます。

## 手順

1. ワークスペースを開きます。
2. 移動先 重大な問題管理 > すべて。
3. 機能停止を追加する重大なケースを選択します。
4. [機能停止] 関連リストで、[編集] を選択します。  
フィルターによって機能停止が表示されます。ケースにあるインストールベースアイテムの少なくとも 1 つのサービス (CI) に関連する機能停止のみが表示されます。この場合、CI は通常、顧客によって使用されているサービスです。
5. ケースに関連付ける機能停止を追加します。
6. **[Save (保存)]** を選択します。
  - 機能停止はケースに関連付けられ、それに応じて作業メモが更新されます。
  - カスタマーサービスエージェントは、ケースの機能停止を [機能停止] 関連リストで表示できません。

#### 機能停止を重大なケースから作成

機能停止を重大なケースから作成して、インストールベースアイテムに影響する問題について顧客に知らせます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager、sn\_majorissue\_mgt.major\_issue\_manager

このタスクについて

機能停止が存在しない場合、機能停止を重大なケースから直接作成して、影響を受ける顧客に通知もできます。

手順

1. ワークスペースを開きます。
2. [重大な問題管理] に移動します。
3. 重大なケースを作成するか、機能停止が関連付けられていない既存の重大なケースを選択します。
4. [機能停止の作成] を選択します。

**i** 注：機能停止がまだ関連付けられておらず、影響を受けるインストールベースアイテムが少なくとも 1 つケースに関連付けられている場合にのみ、機能停止をケースから作成できます。子ケースで機能停止を作成することはできません。

5. 必要に応じて、[機能停止] フォーム上のフィールドに入力します。

6. [Submit (送信)] を選択します。

ケースのインストールベースアイテムに関連付けられているすべてのサービス (CI) は、影響を受ける **CI** として機能停止に関連付けられています。

インストールベースアイテムの機能停止の追跡

ケースに関連する機能停止を表示して、インストールベースに影響するすべての問題について顧客に知らせます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

このタスクについて

機能停止は、積極的ケースと顧客が報告したケースの両方を使用して追跡できます。

手順

1. ワークスペースを開きます。
2. [リスト] をクリックします。
3. 積極的ケースをクリックします。
4. [機能停止] 関連リストをクリックして、ケースに関連するすべての機能停止情報を表示します。

**i** 注：[機能停止] 関連リストが表示されない場合、[その他] をクリックします。

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの使用

タスクインテリジェンス機能を使用して、フィールド予測と感情モデルを作成し、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) によって抽出された値を確認して送信し、タスクインテリジェンスのアナリティクスと予測の履歴を確認します。

タスクインテリジェンスアドミンコンソールを使用して、モデルとドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースを作成します。

- [レコードフィールドを予測するためのモデルの作成](#)
- [ケースの感情を予測するためのモデルの作成](#)

- ケース言語を検出するためのモデルの作成
- ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) ユースケースの作成

タスクインテリジェンス機能を使用して、次のタスクを完了することもできます。

- ドキュメントインテリジェンスによって予測された値の確認と送信
- タスクインテリジェンスアナリティクスの表示
- タスクインテリジェンス予測履歴の表示

## 関連情報

カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの詳細については、次のトピックを参照してください。

- [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#)
- [カスタマーサービスのタスクインテリジェンスの構成](#)

## ドキュメントインテリジェンスによって予測された値の確認と送信

エージェントは、ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) インターフェイスを使用して、ケースの有効な添付ファイルからキー値を抽出、検証、および更新できます。

## 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_csm\_ml\_task.ti\_admin、admin

## このタスクについて

タスク定義には、システムが抽出値をどのように処理するかを決定する抽出モード (ストレートスルー処理、オートフィル、または推奨事項) が含まれています。抽出モードに関係なく、エージェントはドキュメントインテリジェンス (DocIntel) インターフェイスで有効な添付ファイルを表示し、値を確認または修正できます。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースでケースを開きます。
2. [ドキュメントインテリジェンス (DocIntel) でのレビュー] を選択して、[ドキュメントインテリジェンス \(DocIntel\) ワークスペース](#) を別のタブで開き、添付ファイルと抽出された値を表示します。  
このタブで以下を実行します。
  - 添付ファイルは、タブの左側にある添付ファイルのリストに表示されます。
  - 選択した添付ファイルの画像がタブの中央に表示されます。
  - 抽出されたフィールドがタブの右側のリストに表示されます。
3. 添付ファイルを選択すると、その添付ファイルの画像がタブの中央に表示されます。
4. 抽出されたフィールドを確認し、値を確認または修正します。
  - a. フィールドの値が正しい場合は、フィールドを選択し、Enter キーを押して確定します。確認済みの値には青色のチェックマークが付きます。

- b. フィールドの値が正しくない場合は、フィールドで選択し、ドロップダウンリストから正しい値を選択して、Enter キーを押します。
- c. フィールドの値が正しくなく、正しい値がドロップダウン リストに表示されない場合は、フィールドの横にある [その他のアクション] ボタンを選択し、このドキュメントの [不足] を選択します。

5. [送信] を選択して、これらの値をケースフォームのフィールドに追加します。

#### タスクインテリジェンスアナリティクスの表示

CSM のタスクインテリジェンスアナリティクスダッシュボードを表示して、モデルのパフォーマンスを経時的に監視し、ビジネス価値を追跡し、エージェントが使用した予測と使用しなかった予測を表示します。

ダッシュボードは視覚的表現を使用して、各モデルのパフォーマンスの概要を提供します。各モデルからの予測の数と、組織内でケースの解決にかかる全体的な平均時間を確認できます。

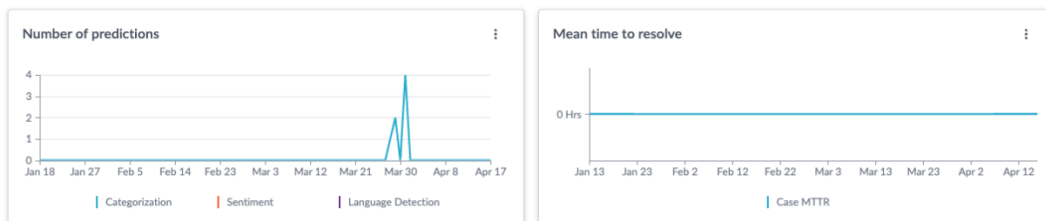
次の例は、ダッシュボード内の [概要を取得] セクションと [トレーニング済みモデルの動作を確認する] セクションを示しています。

# Task Intelligence Analytics

Monitor key metrics to see how the deployment of your models affects business outcomes.

## Get an overview

See the number of predictions from each model alongside the overall mean time to resolve.



## See how your trained model is doing

Select a model and an output field to view the number of predictions your agents accepted or replaced against its baseline

Model: 1 Categorization 01 | Output field: 1 Assignment group | Date range: Last 90 days | [View training results](#)

Predictions agents accepted

# 3

Baseline 11%

Predictions agents replaced

# 2

Baseline 25%

Predictions the model skipped

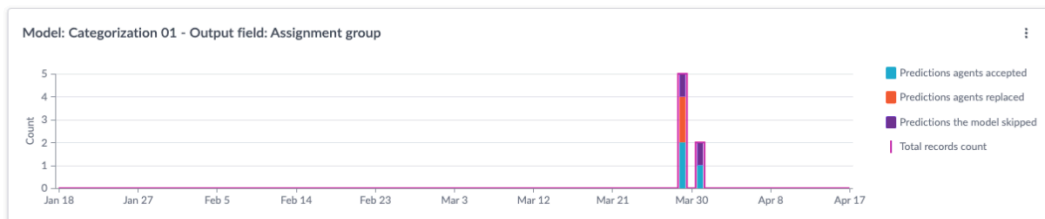
# 2

Solution	Categorization 01			
	Output field	% Correct	% Incorrect	% Skipped
Assignment group		45.0	20.0	35.0
<b>Total</b>		<b>45.0</b>	<b>20.0</b>	<b>35.0</b>

## Track usage of individual field predictions over time

Show Percentage

Select fields (3 maximum)  
Assignment group



## [概要を取得 (Get an overview)]

ダッシュボードには、モデルのビジネス価値を示す視覚的表現が含まれています。

### [予測の数 (Number of predictions)]

線グラフには、すべてのカテゴリ設定モデルの組み合わせについて、エージェントが承認した正しい予測の数が経時的に表示されます。感情モデルと言語モデルがアクティブ化されている場合は、それらのモデルの正しい予測も表示されます。モデルが学習を続けると、エージェントが受け入れる予測の数が増加する可能性があります。

自動翻訳

## [平均解決時間 (MTTR)]

線グラフには、ケースの解決に要する平均時間が経時的に表示されます。モデルがより多くの予測を行うと、それらの予測がエージェントに役立つため、MTTR は必ず短縮されます。

[タスクインテリジェンスアナリティクス] ページには、次のような予測フィールドとそれらがビジネスにどのように影響するかに関するデータが含まれています。

- 予測フィールドの数。
- エージェントが使用した予測の数。
- エージェントが変更した予測の数。

## [トレーニング済みモデルの動作を確認する (See how your trained model is doing)]

ダッシュボードでは、視覚的表現を使用して、モデルによる予測の使用率を経時的に監視できます。特定の [モデル] と [出力フィールド] を選択することで、エージェントが承認または置換した予測の数を表示し、ベースラインと比較できます。

## [エージェントが承認した予測数 (Predictions agents accepted)]

ウィジェットには、ケース管理中にエージェントがこれまでに使用した正しい予測数が表示されます。この数が減少傾向にある場合は、モデルの再トレーニングを検討してください。

## [エージェントが交換した予測数 (Predictions agents replaced)]

ウィジェットには、ケース管理中にエージェントがこれまでに削除した誤った予測数が表示されます。この数が上昇傾向にある場合は、モデルの再トレーニングを検討してください。

## [モデルがスキップした予測 (Predictions the model skipped)]

ウィジェットには、[モデル]、[出力フィールド]、および [日付範囲] の選択に基づいて、モデルがスキップした予測の数が表示されます。

## [パフォーマンス概要 (Performance overview)]

[パフォーマンス概要] テーブルには、モデルと出力フィールドの組み合わせごとに、正しいデータ、正しくないデータ、スキップされたデータの平均パーセンテージ値が表示されます。

## [個々のフィールド予測の経時的な使用状況を追跡する (Track usage of individual field predictions over time)]

棒グラフでは、個々のフィールド予測の経時的な使用状況を追跡します。グラフの各バーには、承認した予測、置換した予測、モデルがスキップした予測の 3 つのコンポーネントが表示されます。各バーを囲む赤色のアウトラインは、各日のレコードの合計数を表します。特定のコンポーネントを比較するには、凡例に移動し、含めないコンポーネントの選択を解除すると、ユーザー設定に基づいてよりカスタマイズされ、焦点を絞った比較を行うことができます。デフォルトでは、ビューには予測の数が表示されます。ただし、[パーセンテージで表示] オプションを切り替えることで、パーセンテージ表示に切り替えることができます。パーセンテージビューでは、トレーニングデータから導出された、置換および承認されたベースラインに関する情報にアクセスすることもできます。このオプションを使用すると、ベースラインを使用したモデルのパフォーマンスに関するインサイトを得ることができます。

## [モデル予測の経時的な使用状況を追跡する (Track usage of model predictions over time)]

棒グラフで、モデルの使用状況を経時的に監視します。これは、[個々のフィールド予測の経時的な使用状況を追跡する (Track usage of individual field predictions over time)] の棒グラフに似ています。フィールドを選択すると、ユーザーは最大 3 つのフィールドでこれまでの予測を経時的に比較できます。

**i** 注:

- ページを更新しても、構成、モデルの選択、フィールド、使用タイプ、および [パーセンテージで表示] のトグル選択は保持されます。
- [モデル] および [出力フィールド] オプションでは、複数選択機能がサポートされているため、トレーニングレコードの平均数を比較し、エージェントがさまざまなモデルの予測をどのように使用しているかを分析できます。複数のモデルが選択されている場合、[エージェントがモデルの予測をどのように使用したかを比較する (Compare how agents used models' predictions)] セクションで、エージェントは選択したモデルをさまざまな使用タイプ間で比較できます。グラフでは、カウントとパーセンテージの切り替えもサポートされています。また、パーセンテージモデルを使用している場合は、承認および置換された予測のベースラインも表示されます。

## タスクインテリジェンスアナリティクスの使用

移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#) > [モニタリング](#) をクリックして [タスクインテリジェンスアナリティクス] ページにアクセスします。

すべてのモデルまたは個々のモデルのアナリティクスを表示できます。モデルを選択するには、次のアクションを実行します。

1. [モデル] を選択して、個々のモデルのアナリティクスにアクセスします。
2. タスクインテリジェンスアドミンコンソールから作成されたモデルのリストからモデルを選択します。
3. [適用] を選択します。

選択したモデルをクリアするには、[モデル] を選択し、[クリア] を選択します。

## タスクインテリジェンス予測履歴の表示

予測結果 [ml\_predictor\_results] テーブルに履歴予測に関する詳細を表示します。

この [予測結果] テーブルには、予測言語、予測値と実際の値、予測の信頼性など、各予測結果のエントリが含まれています。このテーブルのデータを使用して、モデルのパフォーマンスを監視できます。

- i** 注: ケースに予測値を追加しないテスト動作を含め、モデルの予測動作に関係なく、レコードは [予測結果] テーブルに作成されます。

## 予測データの表示

移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのタスクインテリジェンス](#) > [履歴](#) をクリックして [予測結果] リストを表示します。

次のロールを持つユーザーは、[履歴] モジュールにアクセスできます。

- タスクインテリジェンスアドミン [sn\_csm\_ml\_task.ti\_admin]
- カスタマーサービスマネージャー [sn\_customerservice\_manager]

分類フィードバックは、ケースのステータスが [クローズ済み] に変更されたときに値をキャプチャします。次の場合にこれらの値をキャプチャします。

- ケースカテゴリ設定がアクティブになっている。
- 予測されたフィールド値がケースフィールド値と異なる。

分類フィードバックは、レコードの分類ソリューション、および添付ファイルのあるソリューション、添付ファイルのないソリューションで機能します。メールの分類ソリューションは、メール

[sys\_email] テーブルのデータを使用してトレーニングされます。ケースカテゴリ設定ソリューションは、ケース [sn\_customerservice\_case] テーブルまたはケーステーブルを拡張するテーブルのデータを使用してトレーニングされます。インタラクションの分類ソリューションは、インタラクション [interaction] テーブルのデータを使用してトレーニングされます。

分類フィードバックはフローによってトリガーされます。

- メール情報が予測に使用される場合、最終的な入力値は空のままです。
- 添付ファイル情報が予測に使用される場合、添付ファイルの sys\_id は最終的な入力値に含まれません。

分類フィードバックは、[予測結果] テーブルに次の値を格納します。

- 推定出力値名
- 推定入力値名
- 予測出力値
- 推定入力値
- 最後の入力値
- 最終出力値
- 推定信頼性 (パーセント)

ケースの値がメールの分類ソリューションを使用して予測されている場合：

- エージェントがメールの値 (件名や本文など) を変更することは想定されていないため、[最後の入力値] は空のままです。
- ケースがクローズされると、[予測出力値] の最後の値は [最終出力値] に保存されます。

ケースまたはインタラクションの値がレコードの分類ソリューションを使用して予測されている場合：

- [推定入力値名] で定義されたフィールドの値は、[最後の入力値] に格納されます。
- ケースがクローズされると、[予測出力値] の最後の値は [最終出力値] に保存されます。

## メールの感情返信

重複するエントリを、メールの感情返信の [予測結果] テーブルに投稿できます。これらの重複エントリを防ぐには、[受信メール *Predict Sentiment for Cases*] アクションを無効にします。詳細については、「[受信メールアクション](#)」を参照してください。

### フィールド変更の予測の表示

エージェントは、タスクインテリジェンスを使用して、ケースの作成前と作成後に、設定されたフィールドの値を予測できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

### このタスクについて

ケースの作成時またはケースの作成後に、タスクインテリジェンス機能は簡単な説明または説明に基づいて、設定されたフィールドの値を予測します。

#### 注:

- ケースを更新した場合、これらのフィールドの値は再び予測されません。
- フィールド変更の予測を表示は、インタラクションレコードでも使用できます。

## 手順

1. ケースを作成します。
2. [簡単な説明] または [説明] フィールドに情報を入力し、次のフィールドに移動します。  
この情報に基づいて、ケースフォームを保存せずに設定されたフィールドの値が予測されます。
  - ❗ 注: システムが簡単な説明に基づいて値を予測できない場合、これらのフィールドは空白のままになります。
3. オプション: 必要に応じて、予測されたフィールドの値を変更するか、タスクインテリジェンスが予測をスキップしたフィールドの値を入力します。

(Optional) システムは、予測されたフィールドにユーザーが入力した値を上書きしません。

4. [保存] を選択します。  
データはレコードに保存され、予測テーブルに保持されます。フィールドが変更された可能性があることを示すメッセージがエージェントに表示され、修正された予測を保存するように求められます。

## 類似ケースの推奨事項の表示

類似ケース推奨機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは、現在のケースに関する有益な情報を提供できる類似ケースをすばやく見つけることができます。この機能は、重大な問題に関連する可能性があるケースについて推奨事項を提供することもできます。

ケースの簡単な説明に基づいてコンテキスト検索を実行することで、類似したレコードのリストが生成されます。これにより、現在のケースに類似したケースのリストがエージェントに提供されます。これらの類似ケースは、現在のケースに役立つ詳細や解決情報を提供する場合があります。タスクインテリジェンスでは、潜在的な重大な問題や重大なケースを提案することもできます。

類似ケース推奨機能を使用すると、カスタマーサービスエージェントは次のことができます。

- 現在のケースに類似したケースを特定します。
- 解決済みのケースから現在のケースに解決メモをコピーします。
- 現在のケースを類似ケースにリンクします。
- 現在のケースに類似したオープンケースと解決済みケースのリストを表示し、現在のケースを重大なケース候補として送信します。3 つの類似したオープンケースと解決済みケースが結果リストに表示されます。
- 結果のリストの最初に表示されている 1 つ以上の類似した重大なケースを表示します。エージェントは、利用可能なアクションを使用して、現在のケースを子として重大なケースにリンクできます。

ワークスペースでこれらの類似性モデルを使用する場合、エージェントはケースレコードを開き、コンテキストサイドパネルで [推奨事項] タブを選択してから、[提案されたアクション] サブタブを選択して以下を表示できます。

- 1 つは重大なケースの提案用で、もう 1 つは類似した重大なケースカード用 (有効な場合)。
- 最大 3 枚の類似したオープンケースカード (表示されるカードの数は顧客が構成可能)。
- 最大 3 枚の類似した解決済みケースカード (表示されるカードの数は顧客が構成可能)。

[提案されたアクション] に表示されるカードの順序:

- 類似の重大なケース (重大なケースがある場合)
- 重大なケースを提案

- 類似の解決済みケース
- 類似のオープンケース

カードでのアクション:

- 重大なケースを提案:現在のケースが重大な問題として提案されます。
- 解決メモをコピー:類似ケースから現在のケースに解決ノードをコピーします (解決コードはコピーされません)。
- ケースをリンク:現在のケースが類似ケースの子としてリンクされています。

現在のケースに変更を加えて保存すると、推奨事項の更新がトリガーされ、新しい推奨事項と使用停止推奨事項の両方がチェックされます。

プラグイン:類似ケース推奨機能の構成は、カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) に含まれています。類似ケース推奨機能は、重大な問題管理に依存しています。重大な問題管理プラグイン (com.sn\_majorissue\_mgt) を有効にします。

詳細については、「[類似ケースユーザーアクション](#)」を参照してください。

## プレイブックでのガイド付きディシジョンを使用したケースの解決

エージェントは、プレイブックで意思決定ツリーに沿ってケースのトラブルシューティングを行い、ケースを解決するために次に考えられるステップについての推奨事項に従います。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent

このタスクについて

意思決定ツリーで表示される一連の質問に回答し、必要に応じて入力します。意思決定ツリーでは、回答を評価し、次の一連の質問、または次に何をすべきかについてのガイダンスを提供します。たとえば、ガイダンスは、ナレッジ記事を添付することや、問題の解決を支援するソリューションを顧客に提案することであったりします。

作業中のケースのコンテキストに応じて、CSM 構成可能ワークスペースのプレイブックに意思決定ツリーが表示されるか、CSM 構成可能ワークスペースに推奨アクションとして表示されます。推奨アクションの使用の詳細については、「[推奨アクションでガイド付きディシジョンを使用したケースの解決](#)」を参照してください。

手順

1. CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. 作業するケースを開きます。
3. [プレイブック] を選択します。
4. 入力を提供し、次または前の質問セットに進んだり、意思決定ツリーのフローを却下したりすることで、意思決定ツリーに沿って作業を進めます。
5. オプション: [自分の回答を表示 (View my responses)] タブで、ノードの横にある編集アイコン (✎) を選択して、選択内容または入力した値を変更します。
6. アクションボタンを選択するか、または最終ガイダンスを閉じます。実行されたアクションで [アクティビティ] リストが更新されます。

## 推奨アクションでガイド付きディシジョンを使用したケースの解決

エージェントは、意思決定ツリータイプの推奨アクションに沿ってケースのトラブルシューティングを行い、ケースを解決するために次に考えられるステップについての推奨事項を取得します。

始める前に


必要なロール：sn\_customerservice\_agent、admin


このタスクについて

意思決定ツリーでコンテキストサイドパネルに表示される一連の質問に回答し、必要に応じて入力します。意思決定ツリーでは、回答を評価し、次の一連の質問、または次に何をすべきかについてのガイダンスを提供します。たとえば、ナレッジ記事を添付したり、問題の解決を支援するソリューションを顧客に提案したりするガイダンスなどです。

作業しているケースのコンテキストに応じて、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに意思決定ツリーが 推奨アクション カードとして表示されることがあります。

手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > **CSM** の構成可能ワークスペース。
2. 作業するカスタマーサービスケースを開きます。
3. コンテキストサイドパネルで 推奨アクション アイコン (  ) を選択します。  
ケースコンテキストに応じて、サイドパネルにはガイダンスと意思決定ツリーの 推奨アクション カードが表示される場合があります。
4. 推奨アクション カードを確認し、意思決定ツリーを含む推奨アクションを選択するかどうかを決定します。
  - 推奨事項を承認するには、カードのアクションボタンを選択します。
  - コンテキストサイドパネルから推奨事項を削除するには、カードで [却下] を選択します。

推奨事項カードが [現在] タブから [履歴] タブに移動します。
5. 入力を提供し、次または前の質問セットに進んだり、意思決定ツリーのフローを却下したりすることで、意思決定ツリーに沿って作業を進めます。
6. オプション: [自分の回答を表示 (View my responses)] タブで、ノードの横にある編集アイコン (  ) を選択して、選択内容または入力した値を変更します。
7. アクションボタンを選択して、解決策を適用するか、提案されたアクションを実行します。
8. オプション: 推奨アクション カードのレビューを続行し、問題を解決するために必要に応じてそれらを承認または却下します。

## 推奨アクション アプリケーションの使用

推奨アクション アプリケーションを介して、ワークスペースでガイダンスタイプの推奨アクションとガイド付きデジジョンツリーを使用して、ケースを迅速に解決します。フィールドの推奨事項を使用して、フィールド値に関する推奨事項を取得します。AI 検索オプションを使用して、さまざまなソースから関連リソースを検索します。

## 推奨アクション

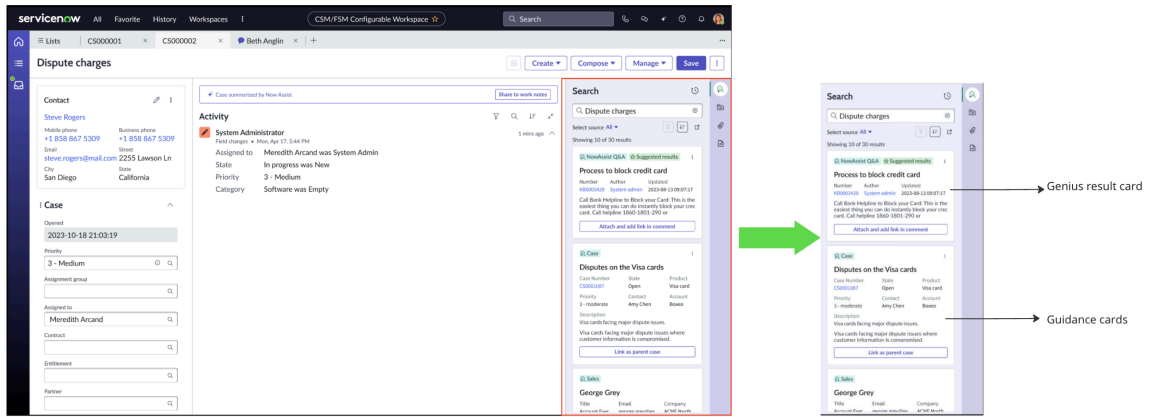
推奨アクションは、ワークスペースのコンテキストサイドパネルにカードとして表示されます。オープンレコードのタイプに応じて、これらのカードには最速の解決パスを見つけるのに役立つ情報が含まれ、さまざまなソースからの情報の調査と収集にかかる時間を最小限に抑えます。

次の 3 つのタイプのアクションを実行できます。

- [ガイダンス]: 実行可能なアクションまたは共有すると役立つ情報
- [意思決定ツリー]: 適切なアクションを判断するために役立つ一連の質問に回答するガイド付きフロー

- [フィールドの推奨]：レコードのフィールドに使用する推奨値。新しいレコードの場合は推奨フィールド値が自動入力されるか、またはフィールドの下にメッセージとして表示されます。既存のレコードの場合は、推奨フィールド値はフィールドの下にメッセージとして表示されるだけです。

ワークスペースの推奨アクションカード



推奨アクションカードには次の情報が表示されます。

- 推奨事項を簡単に説明するヒント。
- 推奨アクションの簡単な概要を示すプレビュー。これには画像と役に立つ記事へのリンクを含めることができます。
- アクションを承認または却下するオプション。

複数のカードが表示されている場合は、カードの作成時に設定された [順序] の値に従って配置されます。

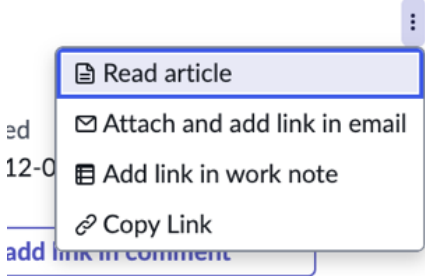
プライマリアクションとセカンダリアクション

選択した推奨事項によって、コンテキストサイドパネルまたはサブタブに次に表示される内容およびレコードの更新方法が決まります。一部のアクションでは、[確認]、[添付]、[コメントにリンクを追加] など、すぐに実行される単一の選択が含まれます。他のアクションには、カードでプライマリアクションを選択した後に有効にできるセカンダリアクションが含まれている場合があります。次の表では、いくつかのプライマリアクションとセカンダリアクションについて説明します。

推奨アクション

プライマリアクション	セカンダリアクション	ガイダンス名
[ 記事を表示して添付 ] を選択して、レビューのためにサイドパネルでナレッジ記事を開きます。	<p>推奨事項をキャンセルする場合は [却下] やケースに添付する場合は [記事を添付] などのセカンダリアクションを選択するか、[その他のアクション] アイコン (  ) を選択します。</p> <p>For Mac OS X Mavericks (10.9), Mountain Lion (10.8) or Lion (10.7)</p> <p> Read article in full view</p> <p>1. Open Apple &gt; System Preferences window</p> <p> Copy Link</p> <p> Mark article as helpful</p> <p> Flag Article</p> <p> Dismiss  Attach article </p>	記事を確認して添付

推奨アクション (続く)

プライマリアクション	セカンダリアクション	ガイダンス名
	[戻る] を選択して、推奨カードリストに戻ります。	
[コメントにリンクを添付して追加] を選択して、コメントを作成し、コメントを投稿します。	<p>[その他のアクション] メニューからセカンダリアクションを選択します</p>  <p><b>i</b> 注: プライマリアクションとセカンダリアクションは構成可能です。</p>	記事を添付して共有

推奨アクションプロセス

推奨アクション

アイテム	説明
シングルクリックアクション	<ul style="list-style-type: none"> <li>ガイダンスは、進行中または完了ステータスに移行します。</li> <li>アクションが実行または完了したことを示すメッセージ。それに応じてレコードが更新されます。</li> <li>選択した推奨事項カードが、[推奨アクション] タブまたは [検索] タブから [アクション履歴] に移動します。</li> </ul> <p>カードには、推奨事項に対して実行されたアクションと、顧客のために生成されたクレジットレポートやクレジットスコアなどの出力が表示されます。</p>
コンテキストサイドパネルまたはサブタブアクション	<ul style="list-style-type: none"> <li>アクションボタンが選択されても、ガイダンスは進行中ステータスに移行しません。他のユーザーは引き続きこのガイダンスを表示し、それに基づいて行動できます。</li> <li>詳細エクスペリエンスでアクションボタンが選択されると、ガイダンスは進行中または完了ステータスに移行します。</li> <li>アクションが実行または完了したことを示すメッセージ。それに応じてレコードが更新されます。</li> <li>選択した推奨事項カードが、[推奨アクション] タブまたは [検索] タブから [アクション履歴] に移動します。</li> </ul>

推奨アクション (続く)

アイテム	説明
	<p><b>i</b> 注: ガイド付きディジジョンツリーでプレビューボタンを選択すると、サイドパネルでガイダンスが開き、進行中ステータスに移行します。</p>
エラー処理	<p>アクションがエラーステータスになると、次の処理が実行されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• エラー通知が表示されます。それに応じてレコードが更新されます。</li> <li>• カードに、推奨事項のエラーステータスが表示されます。</li> <li>• 却下されると、カードは [アクション履歴] に移動します。</li> </ul>

フィールドの推奨

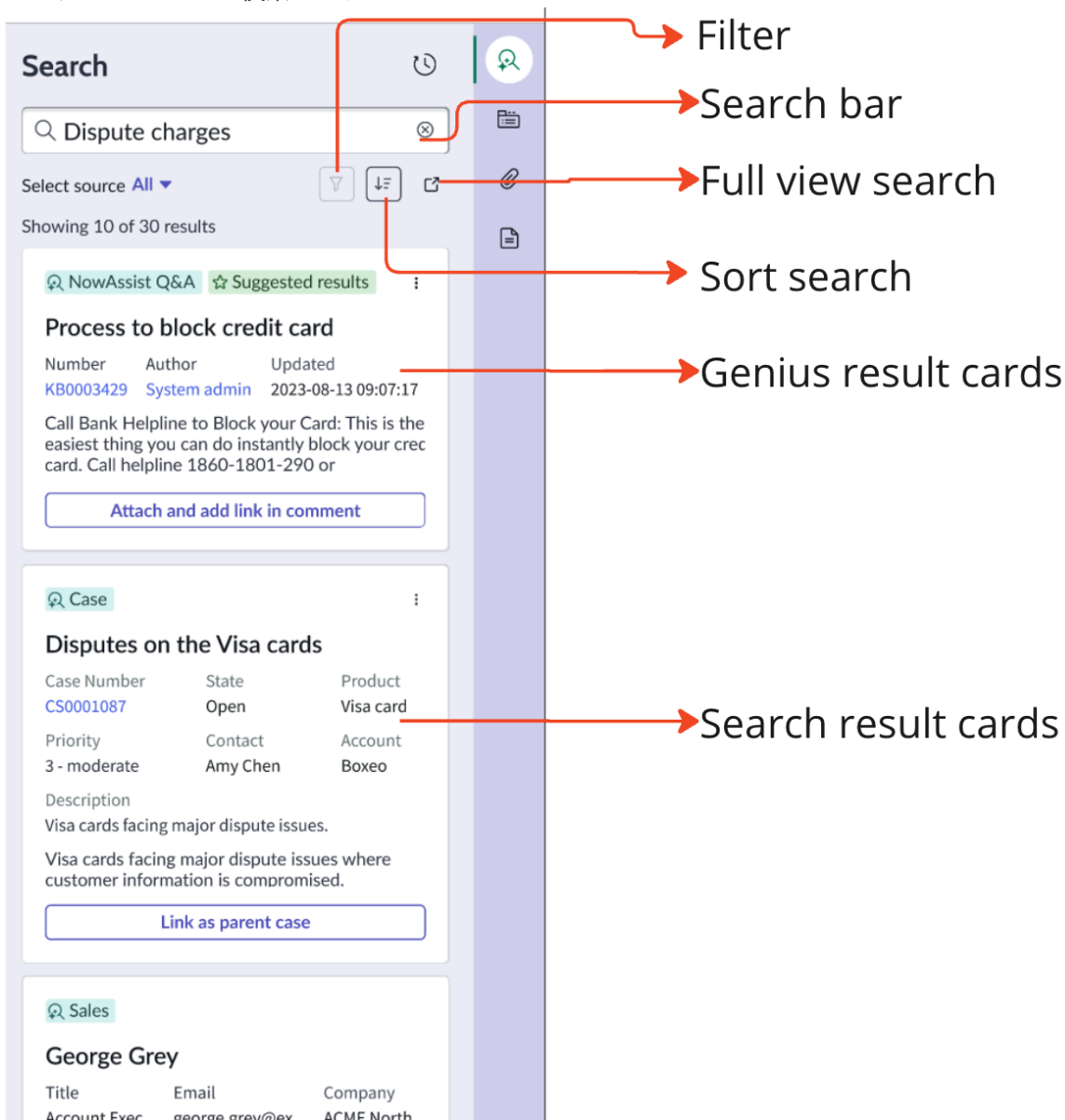
フィールドの推奨事項は、フォームのフィールドの下に表示されるメッセージか、フィールド内の推奨値を自動入力します。たとえば、フィールドの推奨は、ケースの簡単な説明のテキストに基づいてアサイン先グループを推奨できます。

推奨事項の説明を読み、フィールドで推奨値を使用できます。

**AI** 検索

AI 検索を使用すると、ケースまたは顧客の問題を解決するために関連リソースを検索できます。AI 検索の構成に応じて、[AI 検索] タブには検索結果または Genius 結果の回答、あるいはその両方が表示されます。AI 検索結果は、アクションが可能なガイダンスの形式で表示されます。Genius 結果の回答は、カードから直接実行できるアクションとともに、検索クエリの最も関連性の高い回答または上位の結果です。

ワークスペースの AI 検索カード



自動翻訳

AI 検索カードの要素

要素	説明
検索カウント	<p>一致する検索結果の合計数を表示します。検索フィルターには、各検索ソースごとに一致する結果の数が表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: 表示される検索結果と合計検索数は、セキュリティ権限や検索結果が既に実行されているかどうかにより異なる場合があります。実行されたガイダンスは [アクション履歴] に移動され、合計検索数に反映されますが、実行されたガイダンスは検索結果には表示されません。</p>

AI 検索カードの要素 (続く)

要素	説明
検索バー	検索結果を生成する検索クエリを入力できます。この検索クエリを変更して再度検索すると、別の結果を表示できます。
検索フィルター	検索ソース別に検索結果を絞り込むためのフィルターオプションを表示します。
全画面表示検索	検索結果を展開ビューのある新しいサブタブに表示します。
検索結果をソート	選択したオプションに基づいて検索結果をソートします。
検索結果カード	各検索結果の検索アイコン、検索ソース、タイトル、概要のフィールド値、テキストスニペットが表示され、タイトルとテキストスニペットで検索クエリの用語が強調表示されます。結果を選択してソースレコード全体を表示するか、ガイダンスに基づいてアクションを選択できます。
Genius 結果カード	Genius 結果アイコン、タイトル、回答のサマリー、および Genius 結果カードに対して実行するアクションを表示します。   注: Genius 結果カードには、回答のサマリーが常に表示されるとは限りません。
表示を増やす	他の検索結果を表示します。

推奨アクションを使用したケースの解決

エージェントは、推奨アクションを使用して顧客の問題に対処し、ケースを迅速に解決できます。

始める前に

必要なロール : sn\_nb\_action.next\_best\_action\_user

手順

1. 移動先 すべて > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > **CSM** の構成可能ワークスペース.
2. 作業するカスタマーサービスレコードを開きます。
3. コンテキストサイドパネルで 推奨アクション アイコン ( ? ) を選択します。
4. [推奨アクション] タブを選択します。  
レコードのコンテキストに応じて、ガイダンス、意思決定ツリー、またはその両方のカードが表示されます。
5. 推奨アクション カードを確認し、次のいずれかを実行します。
  - a. 推奨事項を承認するには、カードのアクションボタンを選択します。  
結果は推奨事項のタイプによって異なります。

推奨アクションの結果

選択された推奨事項	説明	結果
意思決定ツリー	ガイド付きフローにより、適切なガイダンスを得るために回答する一連の質問がコンテキストサイドパネルに表示されます。	入力後、選択できるガイダンスが表示されます。
ガイダンス	<p>ケースを処理するための推奨事項。例：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジ記事の表示と添付</li> <li>コメントにリンクを添付して追加</li> <li>記事を読む</li> <li>メールにリンクを添付して追加</li> <li>作業メモにリンクを追加</li> <li>リンクをコピー</li> <li>クレジットレポートやローン申請など、アイテムの外部要求を送信します。</li> <li>ケースを処理するための作業指示書を作成します。</li> </ul>	<p>アクションが実行されます。例：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジ記事ガイダンス：記事は、コンテキストサイドパネルの [現在] タブまたはレビュー用のサブタブに表示されます。その後、ケースを処理するためのセカンダリアクションを選択できます。</li> <li>外部要求ガイダンス：レコード内にサブタブが開き、ローン申請などの要求に必要な詳細情報を入力します。</li> </ul>

- b. コンテキストサイドパネルから推奨事項を削除するには、カードで [却下] を選択します。推奨事項カードが [推奨アクション] タブから [履歴] タブに移動します。

6. 推奨アクション カードのレビューを続行し、問題を解決するために必要に応じてそれらを承認または却下します。


推奨アクションを使用してナレッジ記事をチャットに添付します

エージェントは、推奨アクション チャットを使用してナレッジ記事を添付することで顧客の問題を解決します。

始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_user

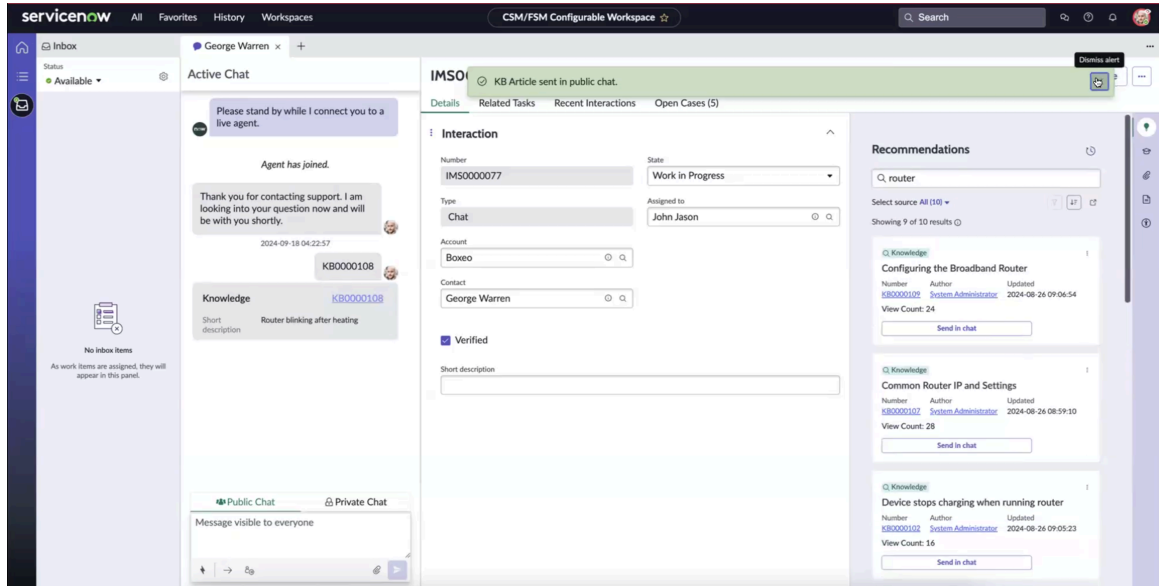
手順

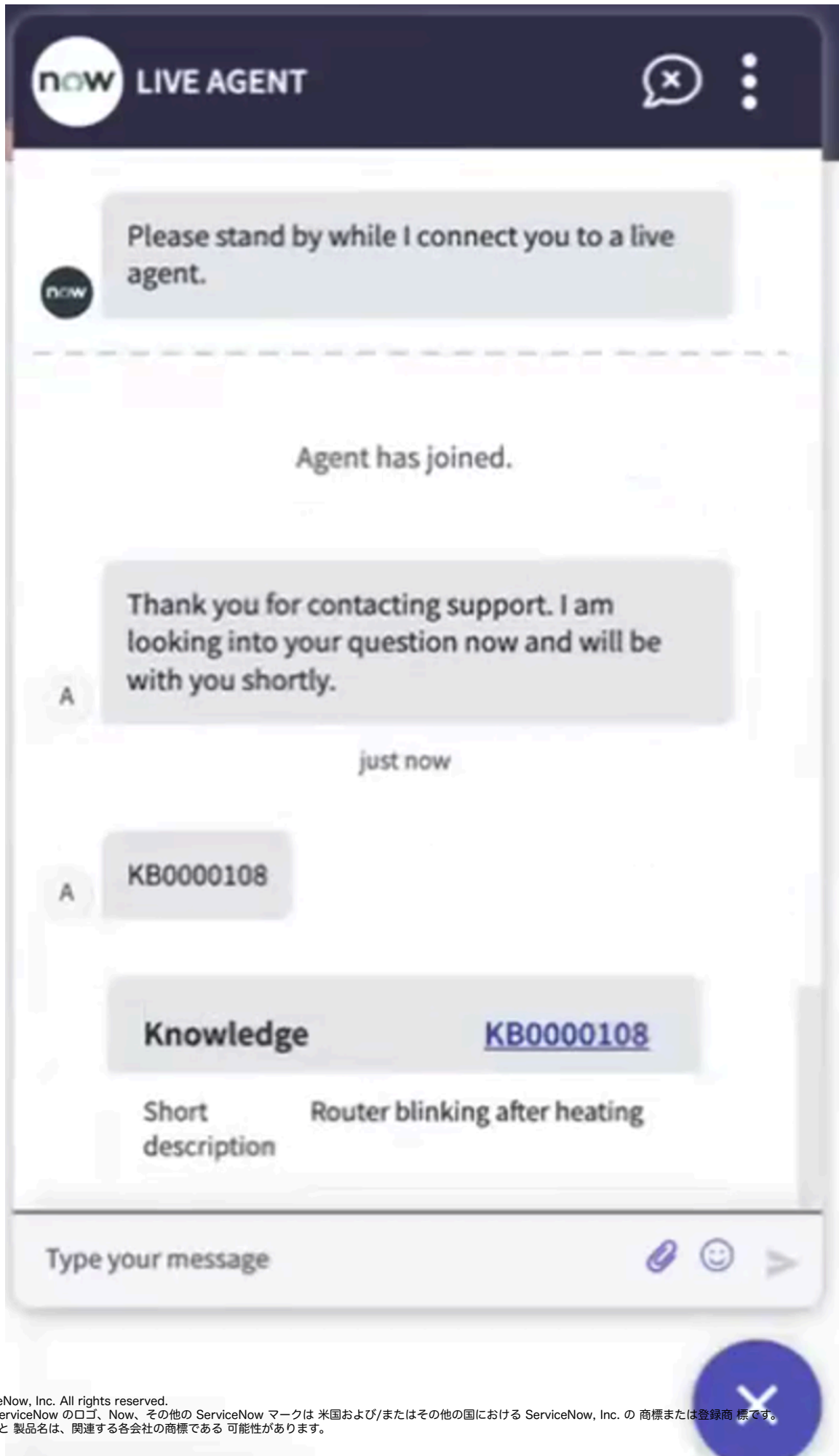
1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > **CSM** の構成可能ワークスペース > 受信箱。
2. ステータスを [オフライン] から [利用可能] に変更して、すべてのアクティブなチャットを表示します。
3. 承認 を選択して、顧客とのチャット会話を開始します。  
アクティブな顧客チャットセッションと対応するチャットの詳細が新しいサブタブに表示されません。
4. コンテキストサイドパネルで 推奨アクション アイコン (  ) を選択します。  
問題に基づいて、[チャットインタラクションで KB を共有 (Share KB in chat interactions)] ガイダンスカードが表示されます。

5. 推奨アクションカードを確認します。

6. サイドパネルから チャット で送信 を選択して、それぞれのナレッジ記事を顧客に送信します。  
チャットインタラクションガイドスで KB を共有することの一部である チャット送信は、非アクティブなチャットまたは終了したチャットでは無効になります。

す。



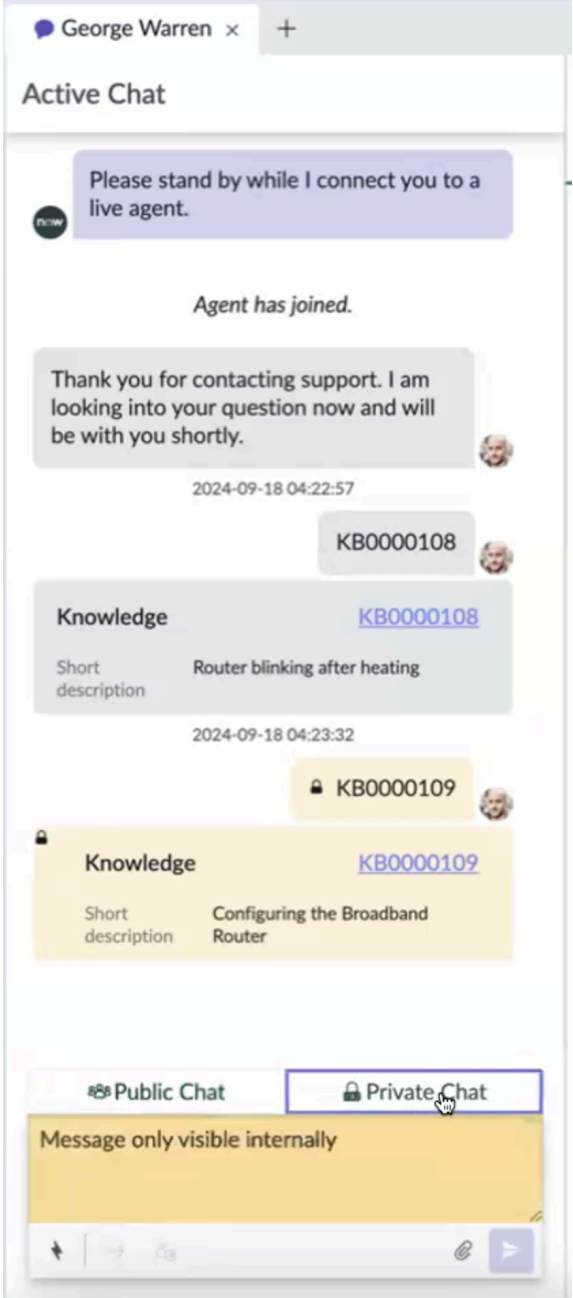


自動翻訳

デフォルトでは、ナレッジ記事番号とそのリンクが公開チャットで顧客に送信されます。さらに、使用済みの推奨カードが履歴に移動されます。

7. その他のセカンダリアクションは次のとおりです。

セカンダリアクション

アクション	説明
プライベートチャットで送信	<p>顧客が記事に制限されており、選択した記事を内部エージェントと非公開で共有する場合は、このアクションを選択します。</p> 
リンクのコピー	<p>選択した記事のリンクをコピーするには、このアクションを選択します。</p>
記事を読む	<p>記事を読み、セカンダリアクションを選択するには、このアクションを選択します。ここでは、記事を全画面表示で読んだり、記事を</p>

自動翻訳

アクション	説明
	役に立ったとマークしたり、記事にフラグを立てたり、プライベートチャットで送信したり、リンクをコピーしたりすることもできます。

8. 問題の解決のために、推奨アクション カードの確認を続行し、必要に応じて承認します。

## 関連トピック

[チャットインタラクションガイダンスで KB を共有する](#)

推奨アクション で AI 検索を使用してケースを解決する

エージェントは 推奨アクション で AI 検索を使用して、顧客の問題解決を支援し、ケースを迅速に解決します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_nb\_action.next\_best\_action\_user

## 手順

1. 移動先 すべて > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > **CSM** の構成可能ワークスペース。
2. カスタマーサービスレコードを開きます。
3. コンテキストサイドパネルで 推奨アクション アイコン ( ? )
4. **[AI 検索]** タブを選択します。
5. [検索バー] フィールドに検索クエリを入力します。
6. [検索] アイコン ( 🔍 ) を選択するか、Enter キーを押します。  
AI 検索の結果または Genius 結果、あるいはその両方がカードとして表示されます。
7. オプション: [ 検索フィルター ] フィールドで、結果をフィルタリングする検索ソースを選択します。
8. 検索結果カードまたは Genius 結果カードを確認し、アクションボタンを選択して該当する結果を選択し、顧客の問題に対処します。  
結果カードが [検索] タブから [アクション履歴] に移動します。

## カスタマーサービス管理 (CSM) 用 Playbook の使用

カスタマーサービスエージェントは、プレイブックを使用して、特定のタイプのケースを解決するために必要なタスクとアクティビティを完了することができます。

プレイブックは、カスタマーサービスケースのライフサイクルを通じてステップバイステップのガイダンスを提供します。

プレイブックは複数のステージで構成され、各ステージは、エージェントが完了する 1 つ以上のアクティビティで構成されています。プレイブックを使用すると、エージェントは次のことができます。

- プレイブックのステージとアクティビティを表示する。
- アクティビティを選択し、そのアクティビティを完了するために必要な作業を実行する。
- アクティビティを完了としてマークし、次のアクティビティまたはステージに移動する。
- ケースを解決するために必要なステージとアクティビティを完了する。

プレイブックの使用時に、エージェントはプレイブックの構成に応じた複数の機能を利用できます。

### CSM タスク用のプレイブック

プレイブックを使用してレコードを作成する	プレイブックがレコードジェネレータ機能を使用するように構成されている場合、カスタマーサービスエージェントはプレイブックアクティビティを使用してレコードを作成できます。
プレイブックアクティビティのフィルタリング	選択したユーザーまたはアクティビティのステータスを基準としてプレイブックステージのアクティビティをフィルタリングします。
コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用	カスタマーサービスエージェントは、コンテキストサイドパネルのアクティビティストリームにアクセスして要求者とやり取りをし、レコードに対して行われた作業に関する内部メモを記録できます。
コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示	カスタマーサービスエージェントは、現在のレコードまたはプレイブックのアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化する、動的な関連レコードを表示できます。
コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示	カスタマーサービスエージェントは、コンテキストサイドパネルで、ケースの概要、タイムライン、Customer 360、SLA などのリボン情報を表示できます。
オプションアクティビティの追加	必要に応じて、プレイブックのさまざまなステージにオプションのアクティビティを追加します。たとえば、顧客が場所を訪問する予約をスケジュール設定したい場合があります。
ケースの要約	CSM 向け Now Assist ケースの要約スキルを使用して、ケースの詳細を要約し、この情報をケースレコードに表示します。

#### 関連トピック

- カスタマーサービス管理 (CSM)のプレイブック
- カスタマーサービス管理 (CSM) 用 Playbook の構成

#### プレイブックを使用してレコードを作成する

レコードフォームの代わりにプレイブックアクティビティを使用してレコードを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

プレイブックがレコードジェネレーター機能を使用するように構成されている場合、カスタマーサービスエージェントはプレイブックアクティビティを使用してレコードを作成できます。リストやフォーム、または別のプレイブックのアクティビティからレコードを作成するとプレイブックが開き、最初のアクティビティが開始されます。このアクティビティは、レコード作成プロセスを通じてエージェントをガイドします。

追加の構成を使用することで、次のいずれかのレコードからケースを作成することもできます。これによりプレイブックが開き、最初のアクティビティが開始されます。

- インタラクション
- ケース
- アカウント
- コンシューマー

この方法でケースを作成するには、次の構成が必要です。

- これらの各レコードのカスタマーサービスケースタイプのアプリケーションから [ケースを作成] ボタンを有効にします。これにより、エージェントは特定のタイプのケースを作成できるようになります。

Customer Services のガイド付きセットアップとケースタイプのカテゴリを使用してケースタイプ UI アクションを構成する方法の詳細については、「[カスタマーサービスケースのタイプの設定](#)」を参照してください。

- プレイブックレコードジェネレーターを使用するようにプレイブックを構成します。

この機能の構成の詳細については、「[プレイブックレコードジェネレーター](#)」を参照してください。

## 手順

1. CSM 構成可能ワークスペースのリストまたはフォームに移動します。  
たとえば、[すべてのオンボーディングケース] リストに移動します。
2. [新規] を選択します。  
[すべてのオンボーディングケース] リストから [新規] を選択すると、オンボーディングプレイブックが開き、顧客情報を収集するための最初のアクティビティが開始されます。
3. 最初のアクティビティカードのフィールドに入力します。
4. [続行] を選択します。  
システムは顧客情報を使用してケースを作成します。ケース番号がタブに追加され、最初のプレイブックステージの最初のアクティビティが完了としてマークされます。2 番目のアクティビティが現在のアクティビティとして強調表示されます。
5. 必要に応じて追加の顧客情報を収集し、[保存] を選択します。
6. プレイブックのステージとアクティビティを引き続き使用して、顧客の問題を解決し、ケースを完了します。

## プレイブックアクティビティのフィルタリング

選択したユーザーまたはアクティビティのステータスでプレイブックステージのアクティビティをフィルタリングします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent


## このタスクについて

エージェントがプレイブックステージのアクティビティをフィルタリングする場合：

- フィルター条件に一致するアクティビティを含むステージが自動的に展開されます。
- フィルター条件に一致するアクティビティが、展開されたステージ内に表示されます。

現在のアクティビティがフィルタリングされた結果に含まれている場合、強調表示されたままになります。含まれていない場合は、フィルタリングされた結果の最初のアクティビティが強調表示されます。

## 手順

1. プレイブックが関連付けられているケースレコードを開き、[ プレイブック ] タブを選択します。
2. プレイブックライフサイクルの上部にあるフィルターアイコン (  ) を選択して、コンテキストメニューを開きます。
3. 次のフィルターの選択肢から 1 つ以上を選択します。
  - [アサイン先] セクションのユーザー
  - [ステータス] セクションのアクティビティステータス
4. コンテキストメニューの外側をクリックしてメニューを閉じ、フィルターを適用します。
5. プレイブックアクティビティフィルターをクリアするには、フィルターアイコンをクリックして、コンテキストメニューの現在の選択をクリアします。

## 関連トピック

[コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用](#)

[コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示](#)

[コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示](#)

[オプションアクティビティの追加](#)


[ケースの要約](#)

[プレイブックを使用してレコードを作成する](#)

### コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルでアクティビティストリームにアクセスできます。

アクティビティストリームを使用すると、エージェントは要求者とやり取りして、レコードに対して行われた作業に関する内部メモを記録できます。プレイブックの現在のアクティビティが更新されると、アクティビティストリームが更新されます。

アクティビティストリームにアクセスするには、コンテキストサイドパネルでアクティビティストリームアイコン (  ) をクリックします。

エージェントは、アクティビティストリームで次のタスクを実行できます。

### エージェントがアクティビティストリームで実行できること

タスク	説明
ケースまたはケースタスクの投稿を表示する	<p>アクティビティストリームに表示される情報は、プレイブック作業領域の現在のアクティビティによって決まります。</p> <p>[アクティビティ] セクションの投稿をスクロールして、ケースまたはタスク情報を表示します。</p> <p>アクティビティストリームの上部にある [ケース] または [タスク] をクリックして、ビューを切り替えます。</p>

## エージェントがアクティビティストリームで実行できること (続く)

タスク	説明
作業メモまたはコメントを追加する	<p>[作成] セクションで、次の操作を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. アクティビティのタイプ (作業メモまたはコメント) を選択します。</li> <li>2. テキストフィールドに情報を追加します。</li> <li>3. [作業メモを投稿 (<b>Post Work Notes</b>)] または [コメントを投稿 (<b>Post Comments</b>)] をクリックします。</li> </ol> <p>投稿が [アクティビティ] セクションに追加されます。</p>
投稿をフィルタリングする	<p>[アクティビティ] セクションの上部にあるフィルターアイコン (  ) をクリックして、フィルターの選択肢を表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 投稿タイプ：作業メモや添付ファイルなど、表示する投稿のタイプを選択します。</li> <li>• フィールドの変更：特定のフィールドを選択して、それらのフィールドに関する投稿の情報だけを表示します。</li> <li>• フラグ：重要としてフラグ付けされた投稿を表示するには、このボタンを有効にします。</li> <li>• フィルターセット</li> </ul>
投稿をソートする	<p>ソートアイコン (  ) をクリックして、投稿を新しい順または古い順にソートします。</p>
投稿の展開と折りたたみ	<p>その他のオプションアイコン (  ) をクリックして、投稿の展開または折りたたみを行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• すべての投稿を展開：投稿を展開して追加の詳細を表示します。</li> <li>• すべての投稿を折りたたむ：投稿を以前のステータスに戻します。</li> </ul>
メールを作成する	<p>ケースビューを離れることなく、アクティビティストリームからメールを送信します。</p> <p>[作成] セクションで、次の操作を行います。</p>

エージェントがアクティビティストリームで実行できること (続く)

タスク	説明
	<ol style="list-style-type: none"> <li data-bbox="804 279 1166 310">1. [メール] タブを選択します。  メールドラフトが開き、メールを送信できません。</li> <li data-bbox="804 457 1369 527">2. メールを作成し、[メールを送信] をクリックします。</li> </ol>

関連トピック

- [プレイブックアクティビティのフィルタリング](#)
- [コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示](#)
- [コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示](#)
- [オプションアクティビティの追加](#)
- [ケースの要約](#)
- [プレイブックを使用してレコードを作成する](#)

コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルに動的関連レコードを表示できます。この機能は、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化する関連レコードを表示します。

エージェントは、コンテキストサイドパネルの [関連レコード] タブでレコードを表示、検索、およびソートできます。これらのレコードは、[関連レコード] タブに読み取り専用カードとして表示されます。

[関連レコード] タブには、現在のレコードまたはプレイブックアクティビティのコンテキストに基づいて動的に変化する関連レコードが表示されます。[関連レコード] タブに表示されるレコードは、次の設定によって異なります。

- レコードまたはプレイブックアクティビティ用に構成された関連レコードコンテキストと定義
- エージェントが持つデータへのアクセス権限

ソースレコードまたはプレイブックアクティビティの関連レコード構成に応じて、エージェントは次のタイプの関連レコードを表示できます。

- SLA
- メール
- ケースまたは顧客 (アカウントと連絡先またはコンシューマー) のエスカレーション
- ブロック元
- 販売済み製品
- インストールベースアイテム
- アクティブな契約
- アクティブなエンタイトルメント

- 特別処理メモ
- タスク

エージェントが関連レコードでできること

タスク	ステップ
<p>コンテキストサイドパネルで関連レコードを表示する</p>	<p>[関連レコード] タブ (☰) を選択して、[関連レコード] リストを表示します。</p> <p>関連レコードは、カード形式でリストに表示されます。リストに表示される最初のレコードセットは、選択したレコードタイプによって決まります。表示されるレコードは、リストの上部にあるフィルターを使用して変更できます。</p>
<p>表示する関連レコードのタイプを選択する</p>	<p>関連レコードリストの上部にあるフィルターを使用して、表示する関連レコードのタイプを選択します。エージェントは、フィルターを使用して現在の選択を表示することもできます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. フィルターアイコン (🔍) をクリックします。</li> <li>2. ドロップダウンメニューからレコードタイプを選択します。</li> </ol> <p>ドロップダウンメニューには、親レコード用に構成された関連リストが含まれています。</p>
<p>関連レコードリストを検索する</p>	<p>関連レコードリストの上部にある検索フィールドを使用して、テキスト検索を実行します。検索テキストに一致するレコードが強調表示されます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 関連レコードリストの上部にある検索フィールドに検索テキストを入力します。</li> <li>2. 検索アイコンを選択します。</li> </ol> <p>検索フィールドがグレー表示されている場合、選択したタイプの関連レコードは検索できません。</p>
<p>サブタブで関連レコードを開く</p>	<p>[関連レコード] リストでカードを選択して、親レコードの下のサブタブでレコードを開きます。サブタブでは、エージェントはレコードの詳細を表示し、利用可能なアクションを実行できます。</p>
<p>サブタブのリストビューで関連レコードリストを開く</p>	<p>[リストビュー] アイコン (📄) を選択すると、親レコードの下のサブタブのリストビューに関連レコードが表示されます。</p>
<p>選択した関連リストの新しいレコードを作成する</p>	<p>関連レコードリストで現在選択されているレコードタイプの新しいレコードを作成します。このアクションにより、親レコードの下のサブタブに新しいレコードフォームが開きます。</p>

エージェントが関連レコードでできること (続く)

タスク	ステップ
	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 関連レコードリストの上部にある [レコードを作成] アイコン ([ + ] を選択します。</li> <li>2. レコードフォームのフィールドに入力し、[保存] を選択します。</li> </ol>

#### 関連トピック

[プレイブックアクティビティのフィルタリング](#)

[コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用](#)

[コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示](#)

[オプションアクティビティの追加](#)

[ケースの要約](#)

[プレイブックを使用してレコードを作成する](#)

#### コンテキストサイドパネルでのリボン情報の表示

カスタマーサービスエージェントは、CSM 構成可能ワークスペースのコンテキストサイドパネルにリボン情報を表示できます。

コンテキストサイドパネルのレコード情報アイコン (📄) をクリックして、リボン情報を表示します。

エージェントは次の情報を表示できます。

- ケースの概要：ケースの優先度やステータスなど、ケースの詳細の概要が表示されます。
- Customer 360：連絡先または消費者の名前、メールアドレス、電話番号などの顧客情報が表示されます。
- タイムライン：ケースのステータスの変更や、エージェントと顧客間のやり取りなど、ケースアクティビティの時系列順の概要が表示されます。また、エージェントと顧客がケースにどのぐらいの時間を費やしたかも表示されます。
- SLA：残り時間、SLA ステータス、違反など、ケースのアクティブな SLA が表示されます。

#### 関連トピック

[プレイブックアクティビティのフィルタリング](#)

[コンテキストサイドパネルでのアクティビティストリームの使用](#)

[コンテキストサイドパネルでの動的関連レコードの表示](#)

[オプションアクティビティの追加](#)

[ケースの要約](#)

[プレイブックを使用してレコードを作成する](#)

#### オプションアクティビティの追加

プレイブックのさまざまなステージにオプションのアクティビティを追加します。顧客プロセスは特定の構造に従っていますが、場合によってはオプションのタスクが必要となります。たとえば、顧客が場所を訪問する予約をスケジュール設定したい場合があります。

## 始める前に

この機能は、アドミニストレーターが構成する必要があります。プレイブックに対してオプションのアクティビティが構成されていない場合、[アクティビティを追加] メニューアイテムは使用できません。詳細については、「[Playbook ステージとアクティビティの可視化の構成](#)」を参照してください。

必要なロール：agent

## このタスクについて

オプションのアクティビティには、任意のステージに追加できるものと、1つのステージにのみ追加できるものがあります。オプションのアクティビティをステージの最初のアクティビティとして、または2つの完了したアクティビティの間に挿入することはできません。承認要求のオプションアクティビティは、企業間 (B2B) ユースケースでのみサポートされています。

エージェントまたは履行者は、プレイブックの実行中に、苦情ケースタイプ (トリアージおよび調査ステージ) またはオンボーディングケースタイプ (デューデリジェンスステージ) のプロセスベースのページバリエーションに、承認要求のオプションアクティビティを挿入できます。

## 手順

1. **CSM** 構成可能ワークスペースでプレイブックを開きます。
2. [その他のアクション] メニューを選択して、ステージを見つけます。
3. [アクティビティを追加] を選択します。  
このステージで利用可能なオプションのアクティビティがない場合、[アクティビティを追加] は表示されません。
4. プレイブックにアクティビティを追加する場所で、**[+ここにアクティビティを追加]** を選択します。  
開いたモーダルに、アクティビティを挿入できるプレースホルダーが表示されます。
5. プレイブックに追加するアクティビティを選択します。
6. [完了] を選択します。

## ケースの要約

CSM 向け Now Assist のケースの要約スキルを使用すると、エージェントはケースの詳細を要約し、この情報をケースレコードに表示できます。

## 概要

ケースの要約スキルは、エージェントがカスタマーサービスケースを迅速に把握するのに役立ちます。このスキルを使用して、エージェントは次のことができます。

- ケースコンテキストを理解するために、カスタマーサービスケースのサマリーをすばやく生成します。
- 実行されたアクションのサマリーと解決策の詳細を提供します。

## ケースサマリーの生成

エージェントは、ケースの要約スキルを使用して、次のケースレコードフィールドの情報を含むケースサマリーを生成します。

- 簡単な説明
- 説明
- 優先度
- 状況

サマリーには、ケースアクティビティストリームからの情報も含まれます。エージェントは、CSM 構成可能ワークスペース のケースレコードで Now Assist のコンポーネントによるケースサマリーを使用して、ケースサマリーを生成します。

- 注: ケースサマリーコンポーネントは、プロセスベースのページでサイドパネルのプレイブックアクティビティピッカーの下に表示され、CSM デフォルトレコードのページのアクティビティストリームの上に表示されます。

### Now Assist コンポーネントによるケースサマリー

CSM 構成可能ワークスペース では、エージェントは Now Assist コンポーネントによるケースサマリーを使用してサマリーを生成します。ケースサマリーコンポーネントはデフォルトでは折りたたまれています。エージェントが [要約 (**Summarize**)] を選択してケースサマリーを生成すると、コンポーネントが展開され、問題の説明、実行されたアクション、次のステップなどのサマリー情報が表示されます。長いサマリーの場合は、[さらに表示] を選択し、スクロール バーを使用してコンテンツを表示します。サマリーを生成した後、エージェントは以下のことができます。

- サマリー情報を確認し、必要に応じて編集します。
- 生成されたサマリーに関するフィードバックを提供します。
- サマリー情報をケース作業メモに追加します。
- サマリー情報をクリップボードにコピーします。

## エージェント管理

エージェントを効果的に管理して、優れたカスタマーサービスを提供します。採用、トレーニング、パフォーマンスの監視を継続的に行います。カスタマーサービスエージェントを一貫してサポートします。顧客満足度と運用効率を高めるために、それらを十分に装備し、動機付けます。

### カスタマーサービスのエージェント管理

カスタマーサービス管理 (CSM) の時間記録	ケースおよびケースタスクに費やした作業時間を記録します。作業時間エントリは、マネージャ承認のために、タイムカードとタイムシートを自動的に生成します。
CSM エージェントワークスペースのワークフォース最適化	Agent Workspace を使用してプロファイルやスケジュールを管理します。コーチングを使用してアサインされたトレーニングをレビューし、完了します。
アサインワークベンチからのケースのアサイン	カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、アサインワークベンチからエージェントにケースをアサインすることができます。
特記事項の管理	特記事項の管理は、カスタマーサービス管理 (CSM) の重要な要素です。これらのメモは、個々の顧客の特定のニーズと好みに関する重要な情報をカスタマーサービスエージェントに提供し、パーソナライズされた行き届いたサービスを一貫して提供できるようにします。特別処理メモを効果的に管理することで、組織はカスタマーエクスペリエンスを向上させ、より強力な関係をビルドし、問題をより効率的に解決できます。


カスタマーサービスのエージェント管理 (続く)



アカウントにアサインされたチームメンバーを表示	特定のアカウントのチームメンバーを表示します。
アサイン先グループをサポートするチャットに、エージェントを追加します。	エージェントがチャット要求を受信できるようにするには、アサイン先グループをサポートするチャットに、エージェントを追加する必要があります。このアサイン先グループは、チャット要求をルーティングするためにカスタマーサービス管理 (CSM) チャットコミュニケーションチャンネルによって使用されます。
サービス契約の承認	顧客アカウントのサービス契約を承認します。
アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャのタスク	アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) マネージャーとして、アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのオンボーディング、未アサインケースの表示、監督下のグループまたはエージェントへのケースのアサインなど、さまざまなタスクを管理します。

カスタマーサービス管理 (CSM) の時間記録

ケースおよびケースタスクに費やした作業時間を記録します。作業時間エントリは、マネージャ承認のために、タイムカードとタイムシートを自動的に生成します。

カスタマーサービスエージェント (sn\_customerservice\_agent ロールを持つユーザー) は、ケースに関連するアクティビティに費やした時間を記録し、タイムカードとタイムシートを作成し、承認のために送信できます。マネージャーは、タイムシートを承認し、さまざまなタイプのアクティビティのコストレートを定義し、経費ラインに変換することができます。

時間記録機能によって**タイムカード管理**  アプリケーションの機能が カスタマーサービス管理 (CSM) に拡張されます。エージェントは、タスクにかかった時間をケースフォームまたはケースタスクフォームから、そしてミーティングやトレーニングなど、その他のアクティビティにかかった時間を作業時間フォームから記録することができます。作業時間を入力すると、各タスクと選択した作業カテゴリごとにタイムカードが自動的に作成されます。タイムカードには、1 週間のタイムシートが自動的に含まれます。

また、時間記録機能によって**コスト管理**  アプリケーションの機能が カスタマーサービス管理 (CSM) に拡張されます。カスタマーサービスマネージャは、さまざまなアクティビティに対して異なるコストレートを定義する労務レートカードを作成できます。タイムシートは**賃金レートカード**  を使用してコストを決定し、経費ラインを生成します。

エージェントは、タイムカードに記録された時間を変更できます。タイムシートが承認され、タイムカードが処理された後でも、エージェントは作業時間を変更できます。タイムシートが [保留中] ステータスに戻り、新しいタイムカードが作成されます。エージェントが同じ週の承認済みのタイムシートにさらに作業レコードを追加すると、現在の週に新しいタイムシートレコードが作成されます。

マネージャーは、アサイン先グループ内のエージェントの作業時間レコード、タイムカード、およびタイムシートを表示したり、タイムシートを承認および却下したりすることができます。タイムシートが承認されると、システムはタイムカードを処理し、タイムカードカテゴリに基づいてレートカードを使用して経費ラインを作成します。

## 時間記録プラグイン

時間記録機能を使用するには、カスタマーサービス管理 (CSM) プラグイン (com.sn\_customerservice) およびカスタマーサービスの時間記録プラグイン (com.snc.csm\_time\_recording) が必要です。

## ユーザーロール

時間記録機能によって、次のロールが追加されます。

### 時間記録ユーザーロール

ロール	説明
タイムカードユーザー [timecard_user]	<p>ケースとタスクに関する作業時間を記録します。タイムカードに関する作業時間のエントリを表示、変更、および削除し、承認のためにタイムシートを送信します。</p> <p>カスタマーサービスエージェント (sn_customerservice_agent) ロールを持つユーザーは、timecard_user ロールを継承します。</p> <p>このロールは、エージェントによって作成されたタイムシート、タイムカード、および作業時間レコードへのアクセスを制限します。</p>
タイムカードアドミン [timecard_admin]	<p>カスタマーサービスエージェントのタイムシートをレビュー、承認、および却下します。</p> <p>カスタマーサービスマネージャロール (sn_customerservice_manager) を持つユーザーは、timecard_admin、timecard_approver、および timecard_manager ロールを継承します。</p> <p>このロールは、マネージャーがアサインしたグループのエージェントによって作成されたタイムシート、タイムカード、および作業時間レコードへのアクセスを制限します。</p>

## システムプロパティ

時間記録機能によって、次のプロパティが追加されます。

### 時間記録のシステムプロパティ

プロパティ	説明
com.snc.time_card.time_worked	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) の時間記録機能を有効にします。デフォルト設定では <b>[False]</b> になっています。</p>

時間記録のシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<p><b>i</b> 注: このプロパティは、タイムシートポリシーフォームの [タイムカードへの作業時間入力の自動化] フィールドに置き換えられました。このフィールドが有効になっている場合、ユーザーのタイムカードには、作業時間入力の情報が自動的に入力されます。</p>
com.snc.time_card.default_rate	<p>賃金レートカードのレートが利用できない場合に、タイムカードの処理時に使用されるデフォルトの時間レート。</p>

### タイムシートポリシー

時間記録機能では、デフォルトのタイムシートポリシーが使用されます。

sn\_customerservice\_agent ロールを持つユーザーは、**com.snc.time\_card.time\_worked** システムプロパティの設定に関係なく、作業時間レコードを作成すると、タイムカードが自動的に作成または変更されます。タイムシートポリシーは、この機能を制御します。システムアドミニストレーターは、そのユーザーに対して別のタイムシートポリシーを作成することにより、sn\_customerservice\_agent ロールを持つ特定ユーザーのタイムカード自動作成を無効にすることができます。

### 賃金レートカード

時間記録機能には、1 つの賃金レートカード [CSM レートカード (デフォルト)] があります。

必要に応じて、システムアドミニストレーターは追加の賃金レートカードを作成できます。移動先コスト > コスト > 賃金レートカード をクリックし、[新規] をクリックして賃金レートカードを作成します。

### ケースまたはアクティビティに費やした時間の記録

カスタマーサービスエージェントは、ケースまたはケースタスク、または他のアクティビティに費やした時間を記録できます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent


### このタスクについて

エージェントは、ケースまたはケースタスクから作業時間を記録できます。作業時間は、ケースまたはタスクの状態にかかわらず記録できます。エージェントは、次の場所に移動して、タイムシートモジュールから作業時間を記録することもできます。タイムシート > 時間記録 > 私の時間は働いた。

エージェントが作業時間レコードを作成すると、作業日に基づいて、その週についてタイムカードとタイムシートが自動的に作成されます。タイムカードは、タスクとカテゴリタイプに対して作成されます。各タイムカードに記録された合計時間は、[タイムカード] 関連リストの現在のタイムシートに記録されます。

## 手順

1. ケースフォームまたはケースタスクフォームから作業時間を記録するには、以下を実行します。

オプション	説明
プラットフォームインターフェイス	ケースまたはタスクに移動し、[時間を記録] を選択します。
エージェントワークスペース	ケースまたはタスクに移動し、[その他の UI アクション] アイコン (  ) を選択して、[時間を記録] を選択します。

このアクションにより、[タスク] および [ユーザー] フィールドがすでに入力された作業時間フォームが開きます。

2. タイムシートモジュールから作業時間を記録するには、以下を実行します。
  - a. 移動先 タイムシート > 時間記録 > 自分の作業時間 [新規] を選択します。  
このアクションにより、[ユーザー] フィールドが既に入力された作業時間フォームが開きます。
  - b. [タスク] フィールドでタスク番号を選択します。
3. [作業日] を選択します。
4. 記録する時間のカテゴリを選択します。
5. 作業時間を入力します。
6. [コメント] フィールドに追加情報を入力します。
7. 次のアクションのいずれかを選択します。

オプション	説明
プラットフォームインターフェイス	<b>[Submit (送信)]</b> を選択します。
エージェントワークスペース	<b>[Save (保存)]</b> を選択します。

作業時間フォームが保存され、次のリストに追加されます。

- ケースまたはケースのタスクフォームの [作業時間] 関連リスト。
- 現在のタイムシートフォームの [タイムカード] 関連リスト。
- タイムシートモジュールの [作業時間] リスト。

このエントリが選択したカテゴリの最初の作業時間エントリである場合、そのカテゴリに対してタイムカードが作成されます。カテゴリのタイムカードが既に存在する場合は、そのカードに作業時間レコードが追加されます。

ケースまたはアクティビティの作業時間の確認

カスタマーサービスエージェントは、ケースおよびケースタスクの作業時間をレビューできます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

ケースおよびケースタスクフォームの [作業時間] 関連リストには、ケースまたはタスクに対して作成された作業時間レコードが表示されます。この関連リストから、エージェントは記録された時間を確認し、新しい作業時間レコードを追加し、レコードを削除することができます。

### 手順

1. 目的のケースまたはケースタスクに移動します。
2. [作業時間] 関連リストに移動します。
3. 作業時間レコードを表示するには、そのレコードの [コメント] をクリックします。

ケースまたはアクティビティの時間作業エントリの変更または削除

エージェントはタイムシートが承認された後に、既存の作業時間エントリを変更および削除したり、新しいエントリを作成したりすることができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

エージェントは、承認されたタイムシートの作業時間エントリを変更または削除することができます。これらのエントリを変更すると、既存のタイムカードが更新され、必要に応じて新しいタイムカードが作成され、更新されたタイムシートが生成されます。

- ❗ 注：タイムカードを手動で編集しないでください。元の作業時間エントリを編集します。これにより、更新されたタイムカードとタイムシートが生成されます。

### 手順

1. 作業時間エントリを変更または削除するには、以下の手順に従います。
  - 目的のケースまたはケースタスクに移動し、[作業時間] 関連リストを選択して、目的のエントリを選択します。
  - 移動先 タイムシート > 自分の作業時間 をクリックし、目的のエントリを選択します。
2. エントリを変更するには、目的のフィールドを変更して [更新] を選択します。
3. エントリを削除するには、[削除] を選択します。

### タイムカードの確認

カスタマーサービスエージェントは、作業時間レコードから作成されたタイムカードを確認できません。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

ケースおよびケースタスクフォームの [作業時間] 関連リストには、ケースまたはタスクに対して作成された作業時間レコードが表示されます。このリストには、作業時間レコードから作成されたタイムカードも表示されます。

### 手順

1. 目的のケースまたはケースタスクに移動します。
2. [作業時間] 関連リストに移動します。

3. タイムカードを表示するには、そのレコードの [タイムカード] をクリックします。  
タイムカードには、このケースまたはケースタスクの作業時間の内訳が日別に表示されます。

#### カスタマーサービスエージェントのタイムシートの確認と送信

エージェントは、タイムシートを確認して承認のためにマネージャーに送信できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

各カテゴリの合計作業時間は、タイムカードとタイムシートに記録されます。タイムシートから、日別とカテゴリ別の合計時間数を確認できます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **タイムシート** > **自分のタイムシート** > **現在のタイムシート**。
2. 必要に応じて、[タイムカード] 関連リストでタイムシートに関連付けられたタイムカードを確認します。
3. [タイムシートの送信] をクリックします。  
タイムシートが承認のためにマネージャに送信されます。タイムシートのステータスが [保留中] から [送信済み] に変更され、フォームが読み取り専用になります。関連付けられたタイムカードのステータスも [送信済み] に変更されます。

#### カスタマーサービスエージェントのタイムシートの確認と承認

マネージャーは、アサイン先グループ内のエージェントのタイムカードとタイムシートを確認することができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

#### このタスクについて

タイムシートが承認されると、タイムカードが処理され、定義された賃金レートカードを参照する経費ラインが作成されます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **マネージャー** > **タイムシート - 承認待ち**。
2. タイムシートを選択します。
3. 必要に応じて、[タイムカード] 関連リストでこのタイムシートに関連付けられたタイムカードを確認します。
4. 利用可能なアクションのいずれかをクリックします。

オプション	説明
承認	タイムシートと関連するタイムカードのステータスが、[処理済み] に変更され、これらのレコードが読み取り専用になります。
却下	タイムシートと関連するタイムカードのステータスが、[却下] に変わります。カスタマーサービスエージェントはタイムシートを変更して、承認のために再度送信することができます。

タイムカードから作成された経費ラインの確認

カスタマーサービスエージェントから送信されたタイムカードとタイムシートから作成された経費ラインを確認します。

始める前に


必要なロール：financial\_mgmt\_user

手順

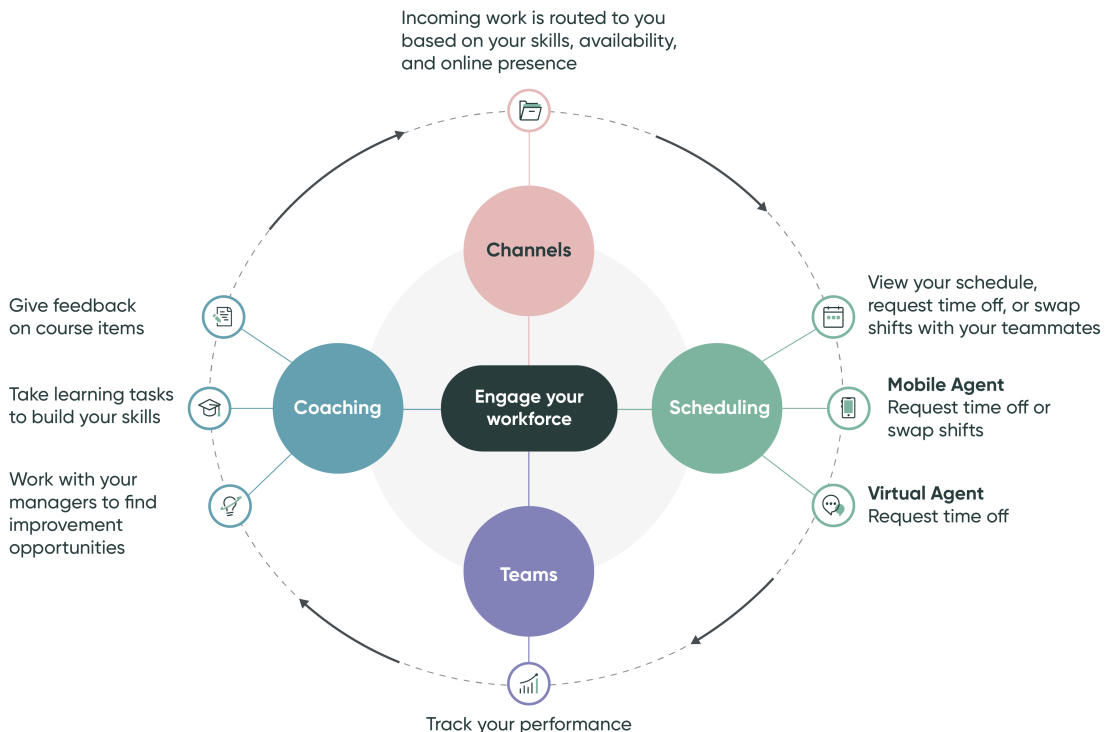
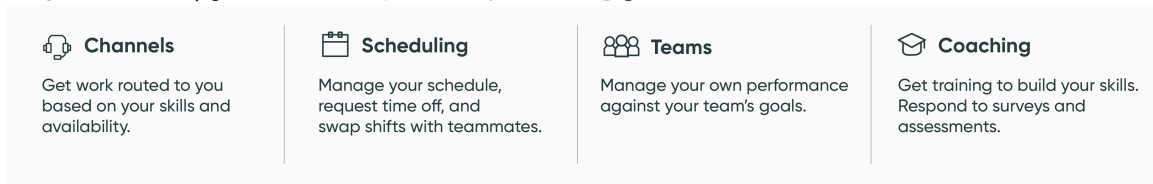
1. 移動先 **すべて > コスト > コスト > 経費明細**.
2. [経費ライン] リストから目的の経費を選択し、詳細を表示します。

## CSM エージェントワークスペースのワークフォース最適化

Agent Workspace を使用してプロフィールやスケジュールを管理します。コーチングを使用してアサインされたレーニングをレビューし、完了します。

**i 重要:** 次世代の カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにアクセスするため、カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションへの移行が ServiceNow Store から利用可能です。UI ビルダー  を使用して カスタマーサービスのワークフォース最適化 を設定できるようになりました。詳細については、「カスタマーサービスのワークフォース最適化」を参照してください。

以下の画像は、カスタマーサービスのワークフォース最適化 のさまざまなモジュール間のエージェントのワークフローを示しています



す。


アドミニストレーターがプラグイン (com.snc.wfo\_csm) をアクティブにすると、カスタマーサービスのワークフォース最適化 機能にアクセスできます。このプラグインは、関連プラグインを有効に

して、エージェントがカスタマーサービスのワークフォース最適化でチャンネル管理、スケジュール設定、コーチング、 Teams アプリケーションを使用できるようにします。

### CSM エージェントワークスペースからプロフィールへのアクセス

CSM エージェントワークスペース で自分のプロフィールにアクセスして、作業のリアルタイムステータスを追跡および監視します。ケースとインタラクションについてクローズした数やアクティブに作業している数などの情報を追跡できます。自分が属するロールとグループを表示し、マネージャーとチームメイトに関する情報を表示することもできます。

#### 始める前に

**i 重要:** 次世代の カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにアクセスするため、カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションへの移行が ServiceNow Store から利用可能です。UI ビルダー  を使用して カスタマーサービスのワークフォース最適化 を設定できるようになりました。詳細については、「カスタマーサービスのワークフォース最適化」を参照してください。

必要なロール : sn\_wfo\_csm.employee

#### このタスクについて

プロフィールにアクセスして、次の情報を分析します。

- 最も重要な重要業績評価指標。
- 自分にアサインされている保留中のトレーニングと期限日時。
- アサインされているサービスチャンネルと現在の使用率。
- 現在使用しているスキルとスキルレベルと、対処する必要があるスキルギャップ。
- 今後の PTO。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > エージェントワークスペース** のホーム。
2. [リスト] アイコンをクリックします。

すること	操作
ケースレコードからプロフィールへのアクセス	<p><b>a.</b> [ケース] をクリックし、[自分のタスク] を選択します。</p> <p><b>b.</b> [担当者] 列で、自分の名前を選択します。プロフィールページが表示されます。このページでは、プロフィールに関連するすべての情報にアクセスできます。</p>
一元化されたアクセスのためのプロフィール作成	<p><b>a.</b> [自分のリスト] タブを選択します。</p> <p><b>b.</b> リストで [新規リスト] をクリックします。</p> <p><b>c.</b> [新規リスト] 画面で、[独自に作成 (<b>Create your own</b>)] をクリックします。</p> <p><b>d.</b> [リスト名] フィールドで、リストの名前 (例 : My Profile) を入力します。</p> <p><b>e.</b> [ソース] フィールドで、[ユーザー <b>[sys_user]</b>] を選択します。</p>

すること	操作
	<p><b>f.</b> [フィルターの追加] 条件ビルダーで、<b>[Name]</b> <b>[is]</b> [<b>&lt;自分の名前&gt;</b>] を選択します。</p> <p><b>g.</b> [作成] をクリックします。</p> <p>ワークスペースにより、自分のプロフィールが [自分のリスト] タブに追加されます。</p> <p>リストの作成の詳細については、「<a href="#">Create My Lists in Workspace (ワークスペースでの自分のリストの作成)</a>」を参照してください。</p>

## CSM エージェントワークスペースからスケジュールを管理

CSM エージェントワークスペースでカレンダーを使用して、スケジュールを検索したり、休暇を要求したり、ピアとシフトを入れ替えたりすることができます。要求されたシフトで作業できる場合は、ピアのシフトスワップの要求を承認することもできます。

### 始める前に

**i 重要:** 次世代の カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにアクセスするため、カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションへの移行が ServiceNow Store から利用可能です。UI ビルダー を使用して カスタマーサービスのワークフォース最適化 を設定できるようになりました。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化](#)」を参照してください。

必要なロール: sn\_shift\_planning.agent

### このタスクについて

アサイン先グループ内のエージェントとシフトを入れ替えることができます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > エージェントワークスペース** のホーム。
2. [カレンダー] アイコンをクリックします。

自分のスケジュールには、[自分のカレンダー] タブでアクセスできます。アサイン先グループとそのスケジュール内のすべてのエージェントのリストを表示するには、[チームカレンダー] タブをクリックします。

自分のスケジュールまたは別のエージェントのスケジュールを表示するには、次の方法があります。

- [自分のカレンダー] タブをクリックして、スケジュールを表示します。次に、リストメニューを使用して、日、週、または月ごとに表示するスケジュールを選択します。
- [チームカレンダー] タブをクリックして、別のエージェントのスケジュールを表示します。次に、エージェントのスケジュールをクリックして、そのエージェントの作業時間と休憩時間を日、週、または月別に表示します。

ドロップダウンで次のいずれかを選択します。

[チームカレンダー] タブのカレンダービュー

Calendar view (カレンダービュー)	説明
日	当日の時間ごとのカレンダーが表示されます。[カレンダー] ドロップダウンで、各日のスケジュールを表示する日付を選択します。
週	現在の週のカレンダーが表示されます。カレンダードロップダウンで日付を選択すると、選択した日付を含む週次スケジュールが表示されます。
月	現在の月のカレンダーには、現在の週と今後3週間(28日間)を含む単一のビューが表示されます。[カレンダー] ドロップダウンで、各月のカレンダーを表示する日付を選択します。

[ 今日 ] ボタンを選択して、現在の日付を表示します。

3. 要求を行います。

コネクチャット またはレコードのアクティビティストリームを使用して他のエージェントと通信し、要求されたシフトと交換したいどうかを確認することができます。

コネクチャットおよびアクティビティストリーム要求オプション

終了	操作
シフトスワップを要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. [シフトスワップを要求 (<b>Request shift swap</b>)] をクリックします。</li> <li>b. シフトの [シフト] メニューから、別のエージェントと入れ替えたいシフトを選択します。</li> <li>c. 要求されたシフトの [エージェント] フィールドで、スワップするエージェントを選択します。</li> <li>d. 要求されたシフトの [シフト] メニューから、スワップするエージェントのシフトを選択します。</li> <li>e. [送信] をクリックします。</li> </ul>
休暇を要求	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. [休暇を要求] をクリックします。</li> <li>b. [開始時間] フィールドに、休暇の開始時間を入力します。</li> <li>c. [終了時間] フィールドに、休暇の終了時間を入力します。</li> <li>d. [送信] をクリックします。</li> </ul>

- シフトスワップ要求は、スワップを要求したエージェントの承認キューに移動します。
- 休暇要求は直属のマネージャーの承認キューに移動します。

作業シフトの出勤と退勤の実行

CSM エージェントワークスペース を使用して作業シフトの出勤と退勤を実行します。出席時間や作業時間のサマリーなどの詳細を追跡して、スケジュールをどの程度遵守しているかを把握できます。

## 始める前に

**i 重要:** 次世代の カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにアクセスするため、カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションへの移行が ServiceNow Store から利用可能です。UI ビルダー<sup>2</sup> を使用して カスタマーサービスのワークフォース最適化 を設定できるようになりました。詳細については、「カスタマーサービスのワークフォース最適化」を参照してください。

必要なロール: sn\_shift\_planning.agent

## このタスクについて

出勤イベントは、CSM Agent Workspace にログインするか、ステータスを [利用可能] に設定すると生成されます。退勤イベントは、CSM エージェントワークスペースからログアウトするか、ステータスを [オフライン] または [ブレイク] に設定すると生成されます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > エージェントワークスペースのホーム.
2. [受信ボックス] アイコンをクリックします。
  - シフトの出勤を実行するには、ステータスを [利用可能] に設定します。
  - シフトからの退勤を実行するには、ステータスを [オフライン] または [ブレイク] に設定します。

## 結果

[リスト] > [スケジュールの順守] > [出席時間] および [作業時間サマリー] リストで、出席時間と遵守状況を表示できます。

**CSM** エージェントワークスペースからのシフトスワップの承認または却下

その時間で作業可能である場合は、ピアから要求されたシフトスワップを承認できます。その時間には作業できない場合は、却下できます。

## 始める前に

**i 重要:** 次世代の カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションにアクセスするため、カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションへの移行が ServiceNow Store から利用可能です。UI ビルダー<sup>2</sup> を使用して カスタマーサービスのワークフォース最適化 を設定できるようになりました。詳細については、「カスタマーサービスのワークフォース最適化」を参照してください。

必要なロール : sn\_shift\_planning.agent

## 手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > ワークスペース > エージェントワークスペースのホーム.
2. [リスト] アイコンをクリックします。
3. 検索項目 **承認** > 自分の承認.
4. 承認または却下する要求を選択します。
5. シフトスワップ要求の詳細を確認し、次のいずれかを実行します。

- 要求を承認するには、[承認] をクリックします。
- 要求を却下するには、[却下] をクリックします。

シフトスワップを承認すると、アプリケーションが要求をマネージャーの承認キューに移動します。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のスケジュール](#)」を参照してください。

## アサインワークベンチからのケースのアサイン

カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、アサインワークベンチからエージェントにケースをアサインすることができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

- i** 注： エージェントの検索機能は、クラシック環境でのみ使用できます。

### 手順

1. カスタマーサービスケースを開きます。
2. [担当者] フィールドの横にある [エージェントを検索] アイコン (🔍) を選択して、アサインワークベンチを開きます。  
ケースに [アサイン先グループ] がある場合、そのグループのエージェントがワークベンチにリストされます。ケースにアサイン先グループがない場合、エージェントは表示されません。

- i** 注： 現在のレコードのステータスによって、[エージェントを検索] アイコンの可用性が決まります。アイコンは、[オープン]、[待機中]、[キャンセル済み] 状況のレコードに対して、またはユーザーが [担当者] フィールドへの書き込みアクセス権を持つ場合に、使用できます。このアイコンは、[新規] または [クローズ済み] 状況のレコード、または [アサイン先] フィールドが現在のユーザーに対して読み取り専用になっている場合には使用できません。

3. オプション： [グループ] リストからアサイン先グループを選択します。  
エージェントのリストは、選択されたグループに基づいて更新されます。
4. オプション： [スキル] リストからスキルを追加または削除します。  
選択したスキルがこのフィールドの下のリストに表示されます。[一致するスキル] 列が更新され、選択したスキルを反映して更新されます。

- i** 注： 必須スキルは変更できません。

5. オプション： 目的の一致基準の列ヘッダーを選択して、エージェントをソートします。
6. エージェントの名前のチェックボックスをオンにしてエージェントを選択し、[アサイン] を選択します。  
アサインワークベンチがクローズし、選択したエージェントの名前がケースフォームの [担当者] フィールドに表示されます。
7. [更新] を選択して、エージェントのアサインを保存します。

### 関連トピック

[アサインワークベンチの概要](#)

## 特記事項の管理

特定の顧客に関する重要な情報を取得し、エージェントが特別処理メモを使用してパーソナライズされた効率的なサービスを提供できるようにします。

特別処理メモアプリケーションを使用して、ケースレコードやアカウントレコードなど、個々のレコードに関する重要な情報を強調するメモを生成し、ユーザーが十分な情報を得られるようにします。詳細については、「[特記事項](#)」を参照してください。

### 特記事項の管理

特記事項を作成する	カスタマーサービスケースなどのレコードの特別処理メモを作成します。
特別処理メモを更新する	レコードの特別処理メモを更新します。
特別処理メモの削除	レコードの特別処理メモを削除します。
フォームから特別処理メモを削除する	フォームの特別処理メモリストから、レコードの特別処理メモを削除します。

### 特記事項を作成する

カスタマーサービスケースなどのレコードの特別処理メモを作成します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_shn.admin または sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

特別処理メモを使用して、ケースレコードやアカウントレコードなどの個々のレコードに関する重要な情報を強調表示します。

アプリケーションナビゲーターの特別処理メモモジュールから、または特別処理メモを使用するように設定されたレコードから、特別処理メモを作成できます。

**重要:** この機能を使用すると、複雑な条件を柔軟に作成できますが、構成をシンプルに保ち、ドット連結の使用を控えることをお勧めします。特別処理メモに複雑な条件を作成すると、ロード時間に影響する可能性があります。

### 手順

- 次のいずれかの操作を実行します。
  - CSM** 構成可能ワークスペース: 目的のフォームに移動し、レコードヘッダーの [その他のアクション] メニューを選択して、[ 特記事項 ] を選択します。
  - コア UI:** 目的のフォームに移動し、[ 特別処理メモを作成 ] 関連リンクを選択します。これらのリンクは、フォームの下部にある [関連リンク] セクションにあります。
  - 移動先 [すべて](#) > [特記事項](#) > [特記事項](#) をクリックし、[特別処理メモ] リストのフォームヘッダーで [ 新規 ] を選択します。
- 必要に応じてフィールドに入力します。

### 特別処理メモフォームフィールド

フィールド	説明
簡単な説明	特別処理メモリストに表示されるメモの簡単な説明。

フィールド	説明
メッセージ	メモの詳細な内容。
ポップアップアラートとして表示	特別処理メモのポップアップウィンドウにこのメモを表示します。
タイプ	特別処理メモのタイプ； <ul style="list-style-type: none"> <li>標準：[関連レコード] フィールドで選択する特定のレコードのメモを作成します。</li> <li>条件：特定の条件を満たす複数のレコードに対してメモを作成します。[テーブル名] を選択してから、[条件] を作成します。</li> </ul>
優先度	メモの優先度： <ul style="list-style-type: none"> <li>1-重大</li> <li>2-高</li> <li>3-中</li> <li>4-低</li> </ul>
ステータス	特別処理メモのステータス： <ul style="list-style-type: none"> <li><b>1-アクティブ</b>：メモはアクティブで、メモリストまたはポップアップウィンドウに表示されます。</li> <li><b>2-非アクティブ</b>：メモは非アクティブで、メモリストまたはポップアップウィンドウには表示されません。  非アクティブなメモはメモリストから削除されますが、特記事項 &gt; 特記事項。</li> <li><b>3-期限切れ</b>：メモは有効期限に達しました。</li> </ul>
すぐに有効	特別なメモがすぐに有効になるようにするためのチェックボックス。ステータスは <b>[1-アクティブ]</b> に設定されます。  このチェックボックスをオフにすると、[有効日] フィールドが表示されます。
有効日	特別なメモが有効になる日付。  特別なメモが有効になる日付を入力し、[更新] をクリックします。ステータスは、日付に達するまで <b>[2-非アクティブ]</b> に設定されます。
有効期限	メモの有効期限が切れる日付。カレンダーから日付を選択し、[保存] をクリックします。  [特別処理メモの無効化] スケジュール済みジョブは毎日午前 0 時に実行され、すべてのアクティブなアラートがチェックされます。メモの有効期限が切れると、ステータスが <b>[期限切れ]</b> に設定されます。  [特別処理メモの無効化] スケジュール済みジョブは、[有効日] フィールドもチェックします。ステータスがアクティブまたは非アクティブで、有効期限に達した場合、ステータスは <b>[期限切れ]</b> に設定されます。ステータスが非アクティブで、有効日に達した場合、ステータスは <b>[アクティブ]</b> に設定されます。

フィールド	説明
関連レコード	<p>このメモの作成対象のレコード。このフィールドは、[タイプ] フィールドで [標準] を選択すると表示されます。</p> <p>[特別処理メモの作成] 関連リンクからこのフォームにアクセスすると、レコード番号が自動的に入力されます。</p> <p>レコードを選択するには、ポップアップウィンドウから [テーブル名] と [ドキュメント] を選択します。選択に使用可能なテーブルは、特別処理メモを使用するように設定されます。</p>
テーブル名	<p>メモの作成対象のエンティティを格納するテーブル。このフィールドは、[タイプ] フィールドで [条件] を選択すると表示されます。</p> <p>デフォルトは、特別処理メモを使用するように設定された最初のテーブルです。</p> <p>テーブルを選択した後、一致するレコードの数とともにリンクが表示されます。このリンクは、1 つ以上の条件を選択した後に更新されます。リンクをクリックすると、これらのレコードがリストに表示されます。</p>
条件	<p>このフィールドは、[タイプ] フィールドで [条件] を選択すると表示されます。</p> <p>このフィールドのボタンを使用して、選択したテーブルで 1 つ以上の条件を作成します。条件は、選択したフィールド、演算子、および値で構成されます。[AND] および [OR] ボタンを使用して条件を追加します。条件を削除するには、条件の右側にある [削除] ボタンをクリックします。</p>

### 3. [送信] をクリックします。

#### 関連トピック

##### 特記事項

#### 特別処理メモを更新する

レコードの特別処理メモを更新します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、sn\_shn.editor、または sn\_shn.admin

#### このタスクについて

sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーは、基礎となるテーブルのレコードを更新できる場合、そのレコードの特別処理メモを更新できます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **特記事項** > **特記事項**。  
フォームの [特別処理メモ] リストからメモを更新することもできます。
2. [特別処理メモ] リストで、更新するメモをクリックします。
3. 特別処理メモフォームのフィールドに必要な変更を加えます。
4. [更新] をクリックします。

## 特別処理メモの削除

レコードの特別処理メモを削除します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または sn\_shn.admin

### このタスクについて

sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーは、基になるテーブルのレコードを削除できる場合、そのレコードの特別処理メモを削除できます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [特記事項](#) > [特記事項](#).  
フォームの [特別処理メモ] リストからメモを削除することもできます。
2. [特別処理メモ] リストで、削除するメモをクリックします。
3. [削除] をクリックします。

### 関連トピック

#### [特記事項](#)

#### [フォームから特別処理メモを削除する](#)

フォームから特別処理メモを削除する

フォームの特別処理メモリストから、レコードの特別処理メモを削除します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または sn\_shn.admin

### このタスクについて

sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーは、基になるテーブルのレコードを削除できる場合、そのレコードの特別処理メモを削除できます。

### 手順

1. エンティティフォームに移動します。
2. [特別処理メモ] リストで、目的のメモの左にある赤い **[X]** をクリックします。  
最初は、メモは [特別処理メモ] リストに残り、メモのテキストは取り消し線付きで表示されます。フォームが保存された後、メモはリストから削除されます。
3. [更新] をクリックします。

### 関連トピック

#### [特記事項](#)

#### [特別処理メモの削除](#)

## アカウントにアサインされたチームメンバーを表示

特定のアカウントのチームメンバーを表示します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **カスタマー** > **アカウント** または **パートナー**。
2. アカウントを選択します。
3. [アカウントチームメンバー] 関連リストを選択します。  
このリストには、チームにアサインされた従業員と彼らの責任が表示されます。

アサイン先グループをサポートするチャットに、エージェントを追加します。

エージェントがチャット要求を受信できるようにするには、アサイン先グループをサポートするチャットに、エージェントを追加する必要があります。このアサイン先グループは、チャットの要求をルーティングするために **カスタマーサービス管理 (CSM) チャット通信チャンネル** によって使用されます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **ユーザー管理** > **グループ**。
2. [カスタマーサービスサポート] を選択します。
3. [グループメンバー] 関連リストで、[編集] をクリックします。
4. チャット要求を受信するエージェントを選択し、[カスタマーサービスサポート] グループメンバーリストに移動します。
5. [保存] をクリックします。

## 関連トピック

[コネクトサポート](#)

## サービス契約の承認

顧客アカウントのサービス契約を承認します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **セルフサービス** > **自分の承認**。
2. ステータスが [要求済み] の [承認] リストからレビューする契約を選択します。
3. 承認フォームの下部にあるサマリーで契約の詳細をレビューします。
4. レビューコメントを [コメント] フィールドに追加します。
5. 次のオプションのいずれかを選択します。

オプション	説明
承認	[承認] リストのレビューステータスが [承認済み] に変わります。

オプション	説明
却下	[承認] リストのレビューステータスが [却下] に変わります。契約を却下する場合は、[コメント] フィールドに却下理由を入力する必要があります。

## アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャのタスク

アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) マネージャーとして、アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのオンボーディング、未アサインケースの表示、監督下のグループまたはエージェントへのケースのアサインなど、さまざまなタスクを管理します。

アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャーが実行できる重要な機能には、次のようなものがあります。

### アウトソーシングサービスプロバイダーマネージャーのタスク

アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのオンボーディング	OSP マネージャーは、OSP エージェントをオンボーディングすることにより、ケースを管理および履行できます。
OSP エージェントへのケースのアサイン	カスタマーサービスのアウトソーシングの外部マネージャーは、グループのエージェントにケースをアサインすることができます。

### アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントのオンボーディング

アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) マネージャーは、OSP エージェントをオンボーディングしてケースを管理および履行できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_ocs\_ext\_manager

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > エージェントのオンボーディング**。
2. 必要に応じて、アウトソーシングサービスプロバイダーエージェントまたはマネージャーのオンボーディングフォームのフィールドに入力します。

オプション	説明
名	OSP エージェントの名前 (名)。
姓	OSP エージェントの名前 (姓)。
ユーザー ID	OSP エージェントの一意的 ID。
メール	OSP エージェントのメールアドレス。
携帯電話	OSP エージェントの携帯電話番号。
勤務先電話	OSP エージェントの勤務先電話番号。
アサイン先グループ	所属するグループを選択します。

3. [送信] をクリックします。

**i** 注: オンボーディングが完了すると、パスワードリセットメールがエージェントのメールアドレスに送信されます。

**OSP** エージェントへのケースのアサイン

カスタマーサービスのアウトソーシング外部マネージャーは、自分のグループのエージェントにケースをアサインできます。

始める前に

**i** 注: カスタマーサービスのアウトソーシング外部マネージャー [sn\_csm\_ocs.ext\_manager] は、現在ワークスペースがサポートされていないため、コア UI を使用して指定されたタスクを実行できます。

必要なロール: sn\_csm\_ocs\_ext\_manager

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのアウトソーシング > ケース > 未アサイン**.
2. ケースをオープンします。
3. [担当者] フィールドにエージェントの名前を入力し、表示されたリストからエージェントを選択します。  
[リストを使ったルックアップ] アイコン (🔍) をクリックして、エージェントを選択することもできます。  
**i** 注: [アサイン先グループ] フィールドには、グループ名があらかじめ設定されています。ルックアップにより、そのグループに属するエージェントのリストが表示されます。

4. [更新] をクリックします。

顧客管理

すべてのインタラクションを管理してシームレスで効率的なサービスエクスペリエンスを確保することで、顧客エンゲージメントと満足度を高めます。プロセスを簡素化し、コミュニケーションを改善し、パーソナライズされたサービスを提供します。

顧客管理

Customer Access Management の使用	顧客、貢献者ユーザー、およびカスタマーサービスエージェントが Customer Access Management を使用する方法について説明します。
ポストセールスサポート の使用	コンシューマー、マネージャー、エージェント、およびアドミニストレーターが ポストセールスサポート アプリケーションを使用して、サービス契約と契約品目を生成してサービスに対応する方法について説明します。
ソーシャルメディアプロフィールの作成	カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、アカウント、連絡先、またはコンシューマーのソーシャルメディアプロフィールを作成できます。

顧客管理 (続く)

<p>ソーシャルメディアログエントリを作成します</p>	<p>カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、ケースのソーシャルメディアログエントリを作成できます。</p>
<p>B2B2C での顧客データモデルの使用</p>	<p>B2B2C モデルを使用すると、さまざまな業界の組織がマルチレベルの顧客関係を簡単に構成し、エンドコンシューマーをサポートする事業顧客を支援できます。</p>

## Customer Access Management の使用

顧客、貢献者ユーザー、およびカスタマーサービスエージェントが Customer Access Management を使用する方法について説明します。

### 顧客アクセス管理の概要

Customer Access Management を使用すると、多様なレベルのケースへのアクセスを提供し、ケースおよび販売済み製品の複数の連絡先および消費者をサポートできます。また、ケースに内部ユーザーを追加することもできます。

#### 関連トピック

- [連絡先アクセスの制限](#)
- [ケースへの関係者の追加](#)
- [販売済み製品への関係者の追加](#)

#### ケースへの関係者の追加

関係者をケースに追加して、ケースの連絡先やコンシューマーなどの関係者にアクセスレベルを提供します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

#### このタスクについて

関係者とそのアサインされた責任は、顧客アクセス管理機能の一部です。Customer Access Management を使用すると、多様なレベルのケースへのアクセスを提供し、ケースおよび販売済み製品の複数の連絡先および消費者をサポートできます。詳細については、「[顧客アクセス管理の構成](#)」を参照してください。

ケースに追加される関係者には、sn\_customerservice.case\_authorized\_contributor ロールもアサインする必要があります。

#### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービス](#) > [ケース](#) > [すべて](#)。
2. 関係者を追加するケースを選択します。
3. [関連者] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. フォームで、フィールドに入力します。

## 関係者レコードフォーム

フィールド	説明
タイプ	<p>関係者タイプ。関係者タイプは、連絡先、コンシューマー、または貢献者ユーザーです。</p> <p>ベースシステムで提供されているケースのための関係者構成のリストから選択できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 認定連絡先</li> <li>○ 認定コンシューマー</li> <li>○ 認定貢献者</li> <li>○ リストされた連絡先</li> <li>○ リストされたコンシューマー</li> </ul>
ケース	ケース番号。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

**5. [Submit (送信)] を選択します。**

関係者がケースに追加されます。

**6. 手順 4 で選択した連絡先またはコンシューマーに**

sn\_customerservice.case\_authorized\_contributor ロールがアサインされていることを確認します。

**結果**

認可済み担当者の責任を持つ適切な機能ロールを持つ関係者が販売済み製品に追加されると、次のアクションを実行できます。

- ケースをクローズします。
- 顧客に表示されるケースタスクを更新する。
- その他のコメントと添付ファイルを追加する。
- ソリューションの承認または却下。
- ケース更新の通知を受信する。関係者がメール通知を確実に受信できるようにするには、メール通知設定に関係者を追加します。
  1. 移動先 **すべて** > システム通知 > メール > 通知.
  2. 通知を選択します。
  3. [受信者] タブで、[フィールド内のユーザー/グループ] の横にある鍵アイコンを選択します。
  4. [利用可能] 列で、[関係者ユーザー] や [関係者コンシューマー] を選択し、[選択済み] 列に移動します。
  5. 鍵アイコンを再度選択して、レコードを更新します。
  6. 目的の通知ごとにこれらの手順を繰り返します。

**関連トピック**

[ケース更新通知](#)

## ケース更新通知

認可済み担当者の責任でケースに追加された連絡先、コンシューマー、および貢献者ユーザーは、ケースのプライマリ連絡先でも受信するすべてのメール通知を受信することができます。

認可済み担当者の責任で販売済み製品に追加連絡先として追加された連絡先は、ケースのプライマリ連絡先が受信するすべてのメール通知を受信することができます。

認可済み担当者の責任で販売済み製品に追加コンシューマーとして追加されたコンシューマーは、ケースのプライマリコンシューマーが受信するすべてのメール通知を受信することができます。

認可済み担当者の責任でケースに関係者として追加された内部ユーザーは、ケースのプライマリ連絡先またはコンシューマーが受信するすべてのメール通知を受信することができます。

解決済みケースに関するメールの場合、認可済み担当者の責任を持つ関係者は、提案されたソリューションを承認または却下できます。関係者からのメールの応答は、ケースのプライマリ連絡先またはコンシューマーと同様に扱われます。

## 認可済み担当者のロールのアサイン

ケースに追加される関係者には、Customer Access Management (CAM) ロールのいずれか (sn\_customerservice.case\_authorized\_contributor ロールなど) もアサインする必要があります。詳細については、「[Roles installed with Customer Access Management \(Customer Access Management とともにインストールされるロール\)](#)」を参照してください。

## 通知への関係者の追加

ケースに追加された関係者は、ケースの更新に関する通知を受け取ることができます。関係者がメール通知を確実に受信できるようにするには、メール通知設定に関係者を追加します。

1. 移動先 **すべて** > システム通知 > メール > 通知。
2. 通知を選択します。
3. [受信者] タブで、[フィールド内のユーザー/グループ] の横にある鍵アイコンを選択します。
4. [利用可能] 列で、[関係者ユーザー] や [関係者コンシューマー] を選択し、[選択済み] 列に移動します。
5. 鍵アイコンを再度選択して、レコードを更新します。
6. 目的の通知ごとにこれらの手順を繰り返します。

## 販売済み製品への関係者の追加

関係者を販売済み製品に追加して、連絡先、コンシューマー、アカウントなどの関係者にアクセスレベルを提供します。

たとえば、顧客が購入した製品を複数の部門が追跡している場合があります。ファイナンスチームが製品の更新を追跡し、運用チームが製品のメンテナンスを追跡するなどが考えられます。

顧客アクセス管理では、複数の関係者を追加し、販売済み製品へのさまざまなアクセスレベルを提供することができます。関係者を追加するときに、関係者のタイプと責任を選択できます。

タスク	説明
販売済み製品のコンシューマーの追加	追加のコンシューマーのタイプと責任を定義して、販売済み製品と関連エンティティのコンシューマーを追加します。

タスク	説明
販売済み製品の連絡先の追加	追加の連絡先のタイプと責任を定義して、販売済み製品と関連エンティティの連絡先を追加します。
販売済み製品のアカウントの追加	追加のアカウントまたは連絡先のタイプと責任を定義して、販売済み製品と関連エンティティの連絡先を追加します。

### 販売済み製品のコンシューマーの追加

企業/消費者間 (B2C) または企業/企業/消費者間 (B2B2C) の販売済み製品にコンシューマーを追加するには、追加のコンシューマーのタイプと責任を定義します。この情報を追加すると、追加のコンシューマーは、販売済み製品および関連エンティティに関連付けられたコンシューマーと同じアクセス権を持つことができます。

#### 始める前に

必要なロール : admin および sn\_customerservice\_manager

#### このタスクについて

販売済み製品に関連付けられた追加のコンシューマーに割り当てられた責任には、販売済み製品と関連エンティティ (インストール済み製品、インストールベースアイテム、および販売済み製品に関連付けられたケースを含む) へのアクセス権があります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 販売済み製品**.
2. コンシューマーを追加する目的のレコードを選択します。
3. [追加のコンシューマー] 関連リストで、[新規] を選択します。  
Utah リリース以降、[追加のコンシューマー] 関連リストは新規顧客に対して廃止されました。アップグレードの顧客の場合、[追加のコンシューマー] 関連リストは [販売済み製品の関連当事者] 関連リストとともに引き続きサポートされます。
4. フォームのフィールドに入力します。

#### コンシューマー販売済み製品のレコードフォーム

フィールド	説明
販売済み製品	コンシューマーに販売された製品およびコンポーネント。
タイプ	関係者タイプ。 <b>i</b> 注: 関係者タイプを選択すると、タイプに記載されているデフォルトの責任が関係者の責任に追加されます。
コンシューマー	販売された製品の責任を負う担当者。
責任	販売済み製品および関連情報へのアクセスレベル。 認可済み担当者の責任を持つ追加のコンシューマーには、関連する販売済み製品および関連エンティティにアクセスするための sn_install_base.sold_product_authorized_consumer ロールが必要です。詳細については、「顧客アクセス管理と一緒にインストールされるロール」を参照してください。

フィールド	説明
	<b>i</b> 注: [責任] フィールドを空白のままにすると、コンシューマーは販売済み製品および関連ケースにアクセスできません。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

## 5. [Submit (送信)] を選択します。

追加コンシューマーが、コンシューマー販売済み製品に追加されます。

### 結果

認可済み担当者の責任を持つ適切な機能ロールを持つ追加のコンシューマーが販売済み製品に追加されると、次のアクションを実行できます。

- 販売済み製品と関連するインストールベースアイテムを表示する。
- 販売済み製品またはインストールベースを選択してケースを作成する。
- 販売済み製品または影響を受けるインストールベースに関連するケースのリストを表示する。
- インストールされている製品のリストを表示する。
- 販売済み製品に関連付けられているケースにアクセスする。
- 販売済み製品からのサービスカタログ要求を管理する。

### **i** 注:

- 販売済み製品のケースを作成している間は、コンシューマーに販売済み製品の認定コンシューマーのみを表示できます。
- コンシューマーとしてユーザーを選択した場合は、そのユーザーがフルアクセス権を持つ販売済み製品のみをケースに関連付けることができます。

### 販売済み製品の連絡先の追加

タイプと責任を定義して、B2B (アカウントまたは連絡先) または B2B2C 販売済み製品に対して連絡先を追加します。追加された連絡先は、販売済み製品および関連エンティティに関連付けられた連絡先と同じアクセス権を持ちます。

### 始める前に

- i** 注: 追加の連絡先は、[連絡先アクセスの制限] フィールドを使用して有効にできます。詳細については、「[連絡先アクセスの制限](#)」を参照してください。

必要なロール: admin および sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

販売済み製品に関連付けられた追加の連絡先に割り当てられた責任には、販売済み製品と関連エンティティ (インストール済み製品、インストールベースアイテム、および販売済み製品に関連付けられたケースを含む) へのアクセス権があります。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **製品** > **販売済み製品**.
2. 連絡先を追加する目的のレコードを選択します。
3. [追加連絡先] 関連リストで、[新規] を選択します。

Utah リリース以降、[追加の連絡先] 関連リストは新規顧客に対しては廃止されました。アップグレードの顧客の場合、[追加の連絡先] 関連リストは [販売済み製品の関連当事者] 関連リストとともに引き続きサポートされます。

4. フォームのフィールドに入力します。

連絡先販売済み製品のレコードフォーム

フィールド	説明
販売済み製品	アカウントに販売された製品およびコンポーネント。
タイプ	関係者タイプ。 <b>i</b> 注: 関係者タイプを選択すると、タイプに記載されているデフォルトの責任が関係者の責任に追加されます。
連絡先	販売された製品の責任を負う担当者。
責任	販売済み製品および関連情報へのアクセスレベル。  認可済み担当者の責任を持つ追加の連絡先には、関連する販売済み製品および関連エンティティにアクセスするための sn_install_base.sold_product_authorized_contact ロールが必要です。詳細については、「顧客アクセス管理と一緒にインストールされるロール」を参照してください。  <b>i</b> 注: [責任] フィールドを空のままにすると、連絡先は販売済み製品および関連ケースにアクセスできません。
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

自動翻訳

5. [Submit (送信)] を選択します。

B2B 販売済み製品に連絡先を追加できます。

**i** 注: 追加された連絡先は、同じアカウント、パートナーアカウント、または連絡先の関係性から取得できます。

結果

認可済み担当者の責任を持つ適切な機能ロールを持つ追加の連絡先が販売済み製品に追加されると、次のアクションを実行できます。

- 販売済み製品と関連するインストールベースアイテムを表示する。
- 販売済み製品またはインストールベースを選択してケースを作成する。
- 販売済み製品または影響を受けるインストールベースに関連するケースのリストを表示する。
- インストールされている製品のリストを表示する。
- 販売済み製品に関連付けられているケースにアクセスする。
- 販売済み製品からのサービスカタログ要求を管理する。

**i** 注:

- 販売済み製品のケースを作成している間は、認定連絡先のみを表示できます。
- 連絡先としてユーザーを選択した場合は、そのユーザーがフルアクセス権を持つ販売済み製品のみをケースに関連付けることができます。

販売済み製品のアカウントの追加

企業間 (B2B) または企業/企業/消費者間 (B2B2C) の販売済み製品にアカウントまたは連絡先を追加するには、追加のアカウントまたは連絡先のタイプと責任を定義します。アカウントを関係者として追加すると、その関係者アカウントに関連付けられたすべての連絡先が販売済み製品にアクセスできるようになります。

始める前に

必要なロール: admin および sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

販売済み製品に関連付けられた追加のアカウントに割り当てられた責任には、販売済み製品と関連エンティティ (インストール済み製品、インストールベースアイテム、および販売済み製品に関連付けられたケースを含む) へのアクセス権があります。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービス** > **製品** > **販売済み製品**.
2. アカウントを追加するレコードを選択します。
3. [販売済み製品の関連当事者] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。

販売済み製品の関連当事者レコードフォーム

フィールド	説明
販売済み製品	アカウントに販売された製品およびコンポーネント。
タイプ	関係者タイプ。 <b>i</b> 注: 関係者タイプを選択すると、タイプに記載されているデフォルトの責任が関係者の責任に追加されます。
アカウント	販売された製品の責任を負うアカウントの担当者。
責任	販売済み製品および関連情報へのアクセスレベル。 承認済みアカウントの責任を持つ追加のアカウントには、関連する販売済み製品および関連エンティティにアクセスするための <code>sn_install_base.sold_product_authorized_contact</code> ロールが必要です。詳細については、「顧客アクセス管理と一緒にインストールされるロール」を参照してください。 <b>i</b> 注: [責任] フィールドを空のままにすると、アカウントは販売済み製品および関連ケースにアクセスできません。

フィールド	説明
順序	ビジネス設定に従って整理された、レコードの表示順序を指定します。

## 5. [Submit (送信)] を選択します。

B2B 販売済み製品にアカウントを追加できます。

- i** 注: 追加されたアカウントは、同じアカウント、パートナーアカウント、または連絡先のリレーションシップから取得できます。

### 結果

承認済みアカウントの責任を持つ追加のアカウントが販売済み製品に追加されると、必要な機能ロールを持つそれらのアカウントの連絡先は、次のアクションを実行できます。

- 販売済み製品と関連するインストールベースアイテムを表示する。
- 販売済み製品またはインストールベースを選択してケースを作成する。
- 販売済み製品または影響を受けるインストールベースに関連するケースのリストを表示する。
- インストールされている製品のリストを表示する。
- 販売済み製品に関連付けられているケースにアクセスする。

### **i** 注:

- 販売済み製品のケースを作成している間は、アカウントの販売済み製品の承認済みアカウントのみを表示できます。
- アカウントを選択した場合は、自分がフルアクセス権を持つ販売済み製品のみをケースに関連付けることができます。

### インストールベースアイテムへの関係者の追加

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのインストールベースアイテムに関係者を追加して、他の関係者がインストールベースにアクセスできるようにします。

### 始める前に

必要なロール: admin および sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

インストールベース関連パーティは、連絡先、コンシューマー、貢献者、サービス組織メンバー、アカウント、またはサービス組織のリストです。関係者を追加して、インストールベースの所有者ではない別の関係者にアクセスできるようにします。インストールベースに関連付けられた関係者は、インストールベースおよび関連エンティティ (インストールベースに関連付けられているインストール済み製品、販売済み製品、ケースなど) にアクセスできます。

- i** 注: 追加の連絡先は、[連絡先アクセスの制限] フィールドを使用して有効にできます。詳細については、「[連絡先アクセスの制限](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールベースアイテム**。
2. リストからインストールベースアイテムを開きます。
3. [インストールベース関連パーティ] を選択し、[新規] を選択します。
4. [タイプ] ドロップダウンから、インストールベースアイテムに追加する関係者のタイプを選択します。  
選択した内容に基づいて、次のテーブルのいずれかの組み合わせを割り当てることができます。

関連タイプリスト

タイプ	機能ロール	エンティティ
承認済みアカウント	インストールベース認定連絡先 (sn_install_base.install_base_authorized_contact)	アカウント
認定連絡先	インストールベース認定連絡先 (sn_install_base.install_base_authorized_contact)	連絡先
認定コンシューマー	インストールベース認定コンシューマー (sn_install_base.install_base_authorized_consumer)	コンシューマー
認定貢献者	インストールベース認定貢献者 (sn_install_base.install_base_authorized_contributor)	ユーザー
認定メンバー	インストールベース認定メンバー (sn_install_base.install_base_authorized_member)	サービス組織
認証サービス組織	インストールベース認定メンバー (sn_install_base.install_base_authorized_member)	サービス組織
リストされたアカウント		適用外
リストされた連絡先		適用外
リストされたコンシューマー		適用外
リストされた貢献者		適用外
リストされたメンバー		適用外
リストされたサービス組織		適用外

**i** 注: [インストールベース関連パーティ] フォームの [責任] フィールドは、選択した関係者のタイプに基づいて自動的に入力されます。関係者のタイプの詳細については、「[関係者構成の作成](#)」を参照してください。

5. [順序] フィールドを使用して、ビジネス設定に従って整理されたレコードの表示順序を指定します。

6. [Submit (送信)] を選択します。

結果

連絡先は、関係者としてインストールベースアイテムに割り当てられます。連絡先は、インストールベースアイテムフォームの子インストールベースアイテムやケースなど、対応するすべてのアイテムにアクセスできます。

連絡先アクセスの制限

関連付けられた連絡先のアクセスとそれらの顧客アクセス管理のアクセスレベルを制限することで、連絡先アクセスを販売済み製品とインストールベースに制限します。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_manager および sn\_customerservice.customer\_admin

### このタスクについて

連絡先アクセスを制限することで、販売済み製品とインストールベースに割り当てられた連絡先に基づくエンティティへのアクセスを制限できます。同じアカウントで重複するアカウントアクセスレコードを作成することはできません。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アドミニストレーション > アカウントアクセス** を管理します。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### アカウントアクセスのレコードフォーム

フィールド	説明
アカウント	関連付けられた連絡先とアクセスレベルに基づいて販売済み製品とインストールベースへのアクセスが制限されているアカウント。
連絡先アクセスの制限	<p>関連する連絡先に基づくエンティティに制限されたアクセス。</p> <p>フィールドの値が <b>[False]</b> である場合、アカウントに関連付けられた連絡先は、アカウントに関連付けられた販売済み製品とインストールベースを読み取ることができます。</p> <p>フィールドの値が <b>[True]</b> の場合、アカウントに関連付けられている連絡先は、レコードに連絡先として、または関係者として追加されない限り、販売済み製品とインストールベースにアクセスできません。次の連絡先は、販売済み製品とインストールベースにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 販売済み製品およびインストールベースレコードに関連付けられている連絡先。</li> <li>○ 認可済み担当者の責任を持つ関係者として追加された連絡先。</li> <li>○ 承認済みアカウントの責任を持つ関係者として追加されたアカウントに属する連絡先。</li> </ul>

4. **[送信]** を選択します。

### 関連トピック

[販売済み製品の連絡先の追加](#)

### ポストセールスサポートの使用

コンシューマー、マネージャー、エージェント、およびアドミニストレーターが **ポストセールスサポート アプリケーション** を使用して、サービス契約と契約品目を生成してサービスに対応する方法について説明します。

サービス契約、サービス契約品目、およびエンタイトルメントは、次の方法で作成できます。

- ワークフロー経由: 契約とエンタイトルメントのワークフローを使用して、サービス契約、サービス契約品目、およびエンタイトルメントを作成できます。詳細については、「」を参照してください。

**i** 注: サービス契約品目またはエンタイトルメントがセールスと注文管理ワークフローを介して作成されると、アカウント/コンシューマー/世帯の詳細が販売済み製品からコピーされ、販売済み製品のステータスが継承されます。さらに、契約品目のステータスが変更されると、同じステータスが親販売済み製品に同期されます。

- API 統合を使用する:
  - サービス契約 API
  - エンタイトルメント API

### 契約とエンタイトルメントワークフローの使用

ワークフローを使用した契約とエンタイトルメントを使用して、サービス契約、サービス契約品目、エンタイトルメントを作成および管理する方法について説明します。

契約とエンタイトルメントのワークフローを使用して、オフリングの作成から契約の生成まで、カスタマーサービス契約とエンタイトルメントのライフサイクルを管理できます。ワークフローを使用すると、複数のエンティティを一度に一時停止、再開、キャンセル、および更新できます。ワークフローを使用して、次の機能を実行することもできます。

- サービス契約を作成、一時停止、再開、キャンセル、および更新します。
- サービス契約品目とエンタイトルメントを作成、変更、一時停止、再開、キャンセル、および更新します。

### サービス契約の自動更新

見積または注文から新しいサービス契約を作成するときに、見積または注文で [ 契約の自動更新 ] オプションを選択すると、契約が自動的に更新されます。契約の自動更新日は、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定できます。デフォルトでは、契約終了日の 90 日前、60 日前、または 30 日前に自動更新を開始するか、契約作成日に開始するかを選択できます。詳細については、「ワークフローを使用した契約とエンタイトルメントの作成」を参照してください。

#### 見積もりでのサービス契約の自動更新

**QT0001001** Submit for approval

Account	State	Version	Synced	Total one-time price	Total monthly price	Total amount
Advanced Routing C	Draft	2	No	\$35.00	\$0.00	\$35.00

**Details** | Catalog | Line items (1) | Price adjustments | Tasks | Revisions (3) | Customer Orders

**Dates**

Quote date *	Contract start date
2025-04-10 23:36:13 PM	2025-04-01
Expiration date	Contract end date
YYYY-MM-DD HH:mm:ss a	2026-03-31
Payment Terms	Term (months)
-- None --	12

Auto-renew contract

更新調整基準 フィールドで、表示価格 または 契約価格 を選択できます。[表示価格] を選択すると、更新日時点の契約の市場価格で契約が更新されます。

更改調整ベース

**QT0001010**
Submit for approval

Account	State	Version	Synced	Total one-time price	Total monthly price	Total amount
Avid Corporation	Draft	1	Yes	\$0.00	\$970.00	\$46,754.00

**Details** | Catalog | Line items (1) | Price adjustments | Tasks | Revisions (1) | Customer Orders

**Pricing**

Currency: USD	Total one-time price: USD (\$) 0.00
Price list: Standard Price List	Total monthly price: USD (\$) 970.00
Cost book: Standard Cost Book	Total annual price: USD (\$) 11,640.00
Renewal adjustment type: -	Total amount: USD (\$) 46,754.00
Renewal adjustment basis: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px;">                     List price                     <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 2px;">                         Contracted price                     </div> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 2px;"> <input checked="" type="checkbox"/> List price                     </div> </div>	

Notes

契約価格 を選択すると、現在の契約価格のマークダウン % またはマークアップ % で契約を更新するオプションが表示されます。たとえば、[マークアップ % (Markup %)] フィールドを選択し、[更改調整値 (Renewal adjustment value)] に 10 を入力すると、サービス契約は現在の契約価格の 10% 高い価格で更新されます。

更改調整タイプ

**QT0001001**

Account	State	Version	Synced	Total one-time price	Total monthly price	Total amount
Advanced Routing C	Completed	2	No	\$215.00	\$35.8333	\$645.00

**Details** | Line items (7) | Price adjustments | Tasks | Revisions (3) | Customer Orders (1)

**Addresses**

**Pricing**

Currency: USD	Total one-time price: USD (\$) 215.00
Price list: Standard Price List	Total monthly price: USD (\$) 35.8333
Cost book: Standard Cost Book	Total annual price: USD (\$) 430.00
Renewal adjustment type *: Markup %	Total amount: USD (\$) 645.00
Renewal adjustment basis: Contracted price	
Renewal adjustment value *: <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 2px; margin-top: 5px; width: 100px; float: right;">10</div>	

その正確な更改日とそのサービス契約の更新調整は、サービス契約フォームの [自動更新日] フィールドに表示されます。

## サービス契約の自動更新

**CNTR0010001**

Details Service Contract Lines (1) Products Covered Install Base Items Covered Renewal History Cases Renewal Opportunities Renewal Quotes

**Service Contract**

Name: Advanced Routing Components - Multifunctional Printer Package Number: CNTR0010003

Contract reference \*: CNTR0010001 State: Active

Account \*: Advanced Routing Components Start date \*: 2025-04-01

Renewal root: — End date: 2026-03-31

Renewed from: — Auto renewal date: 2025-12-31

**Renewal details**

Auto-renew Renewal adjustment basis: Contracted price

Renewal adjustment type: Markup % Renewal adjustment value: 10

サービス契約の更新調整フィールドは変更できません。見積もりと注文の更新調整値のみを変更できます。

## 契約終了日の更新

見積もり処理中に、契約終了日が製品オフリングの終了日を過ぎると、システムからアラートが送信されます。承認のために見積もりを送信すると、警告するダイアログボックスが表示されます。契約終了日を製品オフリングの終了日に合わせて、オフリングの終了日と一致するように契約終了日を更新するオプションを選択できます。

## 契約と製品オフリングの終了日の照合

**QT0001015**

Account: Advanced Routing ... State: Draft Version: 1 Synced: Yes Total one-time price: \$0.00 Total monthly price: \$430,833.6 Total amount: \$5,170.00

Submit for approval Generate document Save Disable sync Reprice

Details Catalog Line items (2) Price adjustments Task

**Quote**

Number: QT0001015

Version: —

State: Draft

Created by: admin

Account: Advanced Routing Components

Contact: — Assigned to: —

Short description: Advanced Routing Components - Elevator Maintenance Plan Flex Synced

Source Opportunity

**Submit quote with expiring offerings?**

One or more quote lines have product offerings that will expire before the requested contract end dates. Review details before submitting.

Expiring product offerings:

Display name	End date
Planned Maintenance Visit	2026-08-22
Elevator Maintenance Plan Flex	2026-04-15

Update contract end dates to match offering end dates

Cancel Submit

Compose Stacked view

Work notes (Private) Comments

Enter your Work notes (Private) here

Post Work notes (Private)

Activity

System Administrator Field changes • 2025-04-07 00:00:36

Account: Advanced Routing Components

このオプションを選択せずに見積もりを承認した場合、契約終了日は変わりません。

## 見積依頼明細行の共同終了

見積もりの作成または更新時に、複数の見積品目に同じ開始日と終了日を割り当てることができません。見積もりの詳細ページの 品目 タブで、複数の見積品目を選択し、共同終了 を選択します。選択したすべての見積依頼明細行の開始日と終了日が同じである。

## 見積依頼明細行の共同終了

The screenshot displays a 'Co-terminate quote line items?' dialog box over a quote line items table. The dialog includes a warning: 'Line items with different start and end dates will be adjusted to the specified dates when co-terminated.' Below this, it shows 'List of quote lines selected' with '5 items'. Two date fields are present: 'Contract start date' (2025-04-10) and 'Contract end date' (2025-05-01). Buttons for 'Cancel' and 'Co-terminate' are at the bottom.

Number	Parent line item	Product
QTL0001068		Elevator Maintenance Plan Flex
QTL0001069	QTL0001068	Planned Maintenance Visit
QTL0001071	QTL0001068	Service Coverage
QTL0001073	QTL0001068	Safety Test Coverage
QTL0001075	QTL0001068	Repair parts covered - Flex

## サービス契約の一時停止

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、サービス契約とその子サービス契約品目を一時停止します。サービス契約を一時停止すると、そのサービス契約で指定されたサービスが一時停止または無効化されます。

## 始める前に

関連する販売済みルート製品の少なくとも 1 つが [アクティブ] ステータスである場合、サービス契約を一時停止できます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] ステータスのときにサービス契約を一時停止できます。

**i** 注: 再開注文を作成しない場合、サービス契約は無期限に一時停止されます。

必要なロール: sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [一時停止] を選択します。
5. [サービス契約を一時停止] ウィンドウで、サービス契約の一時停止期間を [開始日時] フィールドと [終了日時] フィールドに入力します。

**i** 注: [終了日時] フィールドに値を入力しない場合、サービス契約は無期限に停止されます。サービス契約は手動で再開できます。詳細については、「サービス契約の再開」を参照してください。

6. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。
7. [一時停止] を選択します。

そのサービス契約に対して、一時停止アクションを含む注文が作成されます。

- [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更はサービス契約に表示されます。

## 結果

サービス契約とともに、関連するすべてのサービス契約品目とエンタイトルメントも一時停止されます。ただし、サービス契約は現在のステータスのままです。終了日時を指定すると、再開注文品目が同じオーダーの一部として作成されます。この一時停止期間が経過すると、サービス契約とそれに関連するすべての子サービス契約品目およびエンタイトルメントは再び [アクティブ] または [ドラフト] ステータスになります。サービス契約の終了日を過ぎると、一時停止されたサービス契約とそれに関連するすべての子サービス契約品目およびエンタイトルメントは [期限切れ] ステータスに移行します。

## サービス契約の変更

既存の構成を更新できるように、サービス契約を変更します。

## 始める前に

必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりを作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

## 手順

- 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
- [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
- [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
- サービス契約を変更するには、[すべての明細行を変更] を選択します。
- Configurator UI で、サービス契約品目の既存の構成を変更します。  
Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

- i** 注：コンフィギュレーター UI は、サービス契約にサービス契約品目が 1 つしかない場合のみ表示されます。複数のサービス契約品目の場合、見積もりまたは注文は、[ドラフト] または [アクティブ] ステータスの契約品目で作成されます。

- [Update (更新)] を選択します。

注文または見積りは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。

- 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、サービス契約を変更する見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号を選択すると、変更された見積り品目を表示できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に変更されて注文が作成されます。
- 選択したターゲットエンティティが注文の場合、サービス契約を変更する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号をクリックすると、変更された注文品目を表示できます。

- [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更はサービス契約に表示されます。

## サービス契約の再開

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、サービス契約とその子サービス契約品目を再開します。サービス契約を再開すると、そのサービス契約で指定されたサービスが再開されます。

### 始める前に

関連するルート販売済み製品の少なくとも 1 つが [非アクティブ]、[キャンセル]、または [一時停止] ステータスの場合、サービス契約を再開できません。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [一時停止] ステータスのときにサービス契約を再開できません。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent。

### 手順

1. 移動先 すべて > **[CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [再開] を選択します。
5. [サービス契約を再開 (Resume service contract)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、サービス契約を再開する日時を入力します。
6. [再開の理由 (Reason for resumption)] フィールドにサービス契約を再開する理由を追加します。
7. [再開] を選択します。  
サービス契約を再開する注文が作成されます。
8. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更はサービス契約に表示されます。

### 結果

サービス契約とそれに関連するすべての子契約品目およびエンタイトルメントは、それぞれのエンティティの開始日に応じて [アクティブ] または [ドラフト] ステータスに戻ります。

### サービス契約の更新

サービス契約の有効期限が切れる前に、CSM 構成可能ワークスペース でサービス契約を更新します。

### 始める前に

サービス契約が [キャンセル] ステータスである場合、または終了日がない場合、サービス契約を更新することはできません。

プロダクトインベントリベースの契約の注文処理は、更新対象オフリングに対して顧客が定義した履行フローに従って実行されます。

### 必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりまたは営業案件を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。

3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。

4. [更新] を選択します。

ターゲットエンティティは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。

- 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、サービス契約を更新する見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号を選択して、更新見積もりを確認できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に更新されると、さらに処理するための注文が作成されます。
- 選択したターゲットエンティティが注文の場合、サービス契約を更新する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号を選択して、更新注文をレビューできます。
- 選択したターゲットエンティティが機会の場合、サービス契約を更新する機会が作成されます。確認メッセージから機会番号を選択して、更新の機会を確認できます。
- 選択したターゲットエンティティが営業案件と見積もりの場合、サービス契約を更新する機会と見積もりの両方が作成されます。確認メッセージの番号を選択すると、機会と見積もりに移動できます。

5. 注文品目が履行されたら、ステータスを [完了] に設定します。

新しいサービス契約が作成されます。

## 結果

新しいサービス契約が [ドラフト] ステータスで作成されます。詳細については、[更新履歴] 関連リストを参照してください。

## サービス契約のキャンセル

CSM 構成可能ワークスペース上のサービス契約とその子サービス契約品目をキャンセルする注文を作成します。サービス契約をキャンセルすると、そのサービス契約で指定されたサービスが終了します。

## 始める前に

関連する販売済みルート製品の少なくとも 1 つが [アクティブ] または [一時停止] ステータスである場合、サービス契約をキャンセルできます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] または [一時停止] ステータスの場合に、サービス契約をキャンセルできます。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**.
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [キャンセル] を選択します。  
関連するすべてのサービス契約品目とエンタイトルメントもキャンセルされ、[キャンセル] ステータスに設定されます。
5. [サービス契約をキャンセル (Cancel service contract)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、サービス契約をキャンセルする日付を入力します。
6. [キャンセル理由] フィールドにキャンセルの理由を追加します。
7. [キャンセル] を選択します。  
そのサービス契約に対して、キャンセルアクションを含む注文が作成されます。

8. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更はサービス契約に表示されます。

### 結果

サービス契約とそれに関連するすべてのサービス契約品目およびエンタイトルメントもキャンセルされ、[キャンセル] ステータスになります。

### サービス契約品目の一時停止

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、サービス契約品目とその子サービス契約品目を一時停止します。サービス契約品目を一時停止すると、そのサービス契約品目に関連付けられているサービスと特性が一時停止または無効化されます。

### このタスクについて

#### 始める前に

関連するルート販売済み製品が [アクティブ] ステータスの場合に、サービス契約品目を一時停止できます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] ステータスのときにサービス契約品目を一時停止できます。

- i** 注: 再開注文を作成しない場合、サービス契約品目は無期限に停止されます。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [サービス契約品目] 関連リストから、一時停止するサービス契約品目を選択します。
5. [一時停止] を選択します。
6. [サービス契約品目を一時停止 (Suspend service contract line)] ウィンドウで、サービス契約品目の一時停止期間を [開始日時] フィールドと [終了日時] フィールドに入力します。

- i** 注: [終了日時] に値を入力しないと、サービス契約品目は一時停止されたままになります。再開オプションを使用して、サービス契約を手動で再開できます。詳細については、「[サービス契約品目の再開](#)」を参照してください。

7. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。
8. [一時停止] を選択します。  
そのサービス契約品目に対して、一時停止アクションを含む注文が作成されます。
9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更内容はサービス契約品目に表示されます。

### 結果

サービス契約品目とその階層内のすべての関連エンティティも一時停止されます。終了日時を指定すると、再開注文品目と同じオーダーの一部として作成されます。この一時停止期間の後、サービス契約品目は再び [アクティブ] ステータスになります。サービス契約の終了日を過ぎると、一時停止中のサービス契約品目とそれに関連するすべての子サービス契約品目およびエンタイトルメントは、[期限切れ] ステータスに移行します。

## サービス契約品目の変更

既存の構成を更新できるように、サービス契約品目を変更します。

### 始める前に

必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりを作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [サービス契約品目] 関連リストで、特性と品目を変更する 1 つ以上のサービス契約品目を選択します。
5. [変更] を選択して、選択したサービス契約品目を変更します。
6. Configurator UI で、サービス契約品目の既存の構成を変更します。  
Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

**i** 注：Configurator UI は、単一のサービス契約品目を選択した場合にのみ表示されます。複数のサービス契約品目を選択した場合は、作成された注文または見積もりが表示されます。

7. [Update (更新)] を選択します。  
注文または見積りは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。
  - 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、サービス契約品目を変更する見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号をクリックすると、変更された見積品目を表示できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に変更されて注文が作成されます。
  - 選択したターゲットエンティティが注文の場合、サービス契約品目を変更する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号をクリックすると、変更された注文品目を表示できます。
8. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更内容はサービス契約品目に表示されます。

### サービス契約品目の再開

CSM 構成可能ワークスペース上のサービス契約品目とその子サービス契約品目を再開する注文を作成します。サービス契約品目を再開すると、そのサービス契約品目で指定されたサービスが再開されます。

### 始める前に

関連するルート販売済み製品が [非アクティブ]、[キャンセル]、または [一時停止] ステータスの場合、サービス契約品目を再開できます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [一時停止] ステータスのときにサービス契約品目を再開できます。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. [サービス契約品目] 関連リストから、再開するサービス契約品目を選択します。
5. [再開] を選択します。
6. [サービス契約品目を再開 (Resume service contract line)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、サービス契約品目を再開する日時を入力します。
7. [再開の理由 (**Reason for resumption**)] フィールドにサービス契約品目を再開する理由を追加します。
8. [再開] を選択します。  
サービス契約品目を再開する注文が作成されます。
9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更内容はサービス契約品目に表示されます。

## 結果

サービス契約品目とその階層内のすべての関連エンティティも、それぞれのエンティティの開始日に応じて [アクティブ] または [ドラフト] ステータスに戻ります。

## サービス契約品目を更改

CSM 構成可能ワークスペースでサービス契約品目を更新します。サービス契約品目で指定されたサービスと、それに関連する子サービス契約品目およびエンタイトルメントを更新できます。

## このタスクについて

サービス契約品目が [キャンセル] ステータスである場合、または終了日がない場合、サービス契約品目を更新することはできません。  
プロダクトインベントリベースの契約品目の注文処理は、更新対象オフリングに対して顧客が定義した履行フローに従って実行されます。

## 始める前に

必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりまたは営業案件を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

## 手順

1. 移動先 **すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. リストビューで、次に移動します: 契約およびエンタイトルメント > サービス契約。
3. [サービス契約] リストから、更新するサービス契約を選択します。
4. [サービス契約品目] 関連リストから、再開するサービス契約品目を選択します。
5. [更新] を選択します。

ターゲットエンティティは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。

- 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、サービス契約品目を更改するための見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号を選択して、更新見積もりを確認できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に更新されると、さらに処理するための注文が作成されます。
- 選択したターゲットエンティティが注文の場合、サービス契約品目を更改する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号を選択して、更新注文をレビューできます。
- 選択したターゲットエンティティが機会の場合、サービス契約を更新する機会が作成されます。確認メッセージから機会番号を選択して、更新の機会を確認できます。
- 選択したターゲットエンティティが営業案件と見積もりの場合、サービス契約を更新する機会と見積もりの両方が作成されます。確認メッセージの番号を選択すると、機会と見積もりに移動できます。

6. 注文品目が履行されたら、ステータスを [完了] に設定します。  
新しいサービス契約品目が作成されます。

## 結果

新しいサービス契約品目は、[ドラフト] ステータスの更新された契約品目とともに作成されます。詳細については、[更新履歴 (Renewal History)] 関連リストを参照してください。

## サービス契約品目のキャンセル

CSM 構成可能ワークスペースで、サービス契約品目とその子サービス契約品目をキャンセルする注文を作成します。サービス契約品目をキャンセルすると、そのサービス契約品目に関連付けられているサービスと特性がキャンセルまたは無効化されます。

## 始める前に

関連するルート販売済み製品が [アクティブ] または [一時停止] ステータスの場合、サービス契約品目をキャンセルできます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] または [一時停止] ステータスであれば、サービス契約品目をキャンセルできます。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、サービス契約を選択します。
4. サービス契約の [サービス契約品目] 関連リストから、キャンセルするサービス契約品目を選択します。
5. [キャンセル] を選択します。
6. [サービス契約品目をキャンセル (Cancel service contract line)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、サービス契約品目を無効にする日付を入力します。
7. [キャンセル理由] フィールドにキャンセルの理由を追加します。
8. [キャンセル] を選択します。  
そのサービス契約品目に対して、キャンセルアクションを含む注文が作成されます。
9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更内容はサービス契約品目に表示されます。

## 結果

サービス契約品目とその階層内のすべての関連エンティティもキャンセルされ、[キャンセル] ステータスになります。

## サービス契約品目のアップセルまたはダウンセル

CSM 構成可能ワークスペースのサービス契約品目をアップセルまたはダウンセルします。サービス契約品目で指定された製品の数量を増減することができます。

## 始める前に

必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりを作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

## 手順

1. 移動先 すべて > **[CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. リストビューで、次に移動します: 契約およびエンタイトルメント > サービス契約。
3. [サービス契約] リストから、更新するサービス契約を選択します。
4. [サービス契約品目] 関連リストで、更新する 1 つ以上のサービス契約品目を選択します。
5. [アップセル] または [ダウンセル] を選択します。
6. アップセルまたはダウンセル ダイアログ ボックスで、数量 フィールドの値を増減します。
7. [適用開始日] フィールドから新しいサービス契約品目の開始日を選択します。  
ターゲットエンティティは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。
  - 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、サービス契約品目をアップセルまたはダウンセルする見積もりが作成されます。確認メッセージから見積もり番号を選択して、見積品目を表示できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に変更されて注文が作成されます。
  - 選択したターゲットエンティティが注文の場合、サービス契約品目をアップセルまたはダウンセルする注文が作成されます。確認メッセージの注文番号を選択すると、注文品目を表示できます。
8. [品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。数量を増減した新しいサービス契約品目が作成され、開始日が選択した 有効開始日 になります。
  - ❗ **注：** アップセルの場合、元のサービス契約品目の開始日と終了日は変更されません。ダウンセルの場合、元のサービス契約品目の終了日が新しいサービス契約品目の開始日の n-1 日付に更新されます。

## エンタイトルメントの変更

アカウントに関連付けられたエンタイトルメントを変更して、既存の構成を更新できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりを作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. エンタイトルメントが属するアカウントを開きます。
4. [エンタイトルメント] 関連リストで、特性を変更するエンタイトルメントを選択します。
5. [変更] を選択します。

**i** 注: アカウントに関連付けられたエンタイトルメントのみを変更できます。サービス契約品目に関連付けられたエンタイトルメントは変更できません。

6. Configurator UI で、選択したエンタイトルメントの既存の構成を変更します。Configurator UI の詳細については、「[セールスと注文管理の探索](#)」を参照してください。

7. [Update (更新)] を選択します。

注文または見積りは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。

- 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、エンタイトルメントを変更する見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号をクリックすると、変更された見積品目を表示できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に変更されて注文が作成されます。
- 選択したターゲットエンティティが注文の場合、エンタイトルメントを変更する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号をクリックすると、変更された注文品目を表示できます。

8. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。変更はエンタイトルメントに表示されます。

## エンタイトルメントの一時停止

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、エンタイトルメントを一時停止します。エンタイトルメントを一時停止すると、そのエンタイトルメントに関連付けられたサービスと特性が一時停止または無効化されます。

## 始める前に

関連付けられた販売済みルート製品が [アクティブ] ステータスの場合、エンタイトルメントを一時停止できます。プロダクトインベントリレコードでは、関連するプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] ステータスのときにエンタイトルメントを一時停止できます。

**i** 注: 一時停止できるのは、アカウントに関連付けられたエンタイトルメントのみです。サービス契約品目に関連付けられたエンタイトルメントを一時停止することはできません。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。

3. エンタイトルメントが属するアカウントを開きます。
4. [エンタイトルメント] 関連リストから、一時停止するエンタイトルメントを選択します。
5. [一時停止] を選択します。
6. [エンタイトルメントを一時停止 (Suspend entitlement)] ウィンドウで、エンタイトルメントの一時停止期間を [開始日時] フィールドと [終了日時] フィールドに入力します。
  - ❗ 注: [終了日時] に値を入力しない場合、エンタイトルメントは一時停止されたままになります。再開オプションを使用して、エンタイトルメントを手動で再開できます。詳細については、「[エンタイトルメントの再開](#)」を参照してください。
7. [一時停止の理由] フィールドに一時停止の理由を追加します。
8. [一時停止] を選択します。
  - そのエンタイトルメントに対して、一時停止アクションを含む注文が作成されます。
9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。
  - 変更はエンタイトルメントに表示されます。

## 結果

終了日時を指定すると、再開注文品目が同じオーダーの一部として作成されます。この一時停止期間が経過すると、エンタイトルメントは再び [アクティブ] ステータスになります。エンタイトルメントの終了日が過ぎると、一時停止されたエンタイトルメントは [期限切れ] ステータスに移行します。

## エンタイトルメントの再開

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、エンタイトルメントを再開します。エンタイトルメントを再開すると、そのエンタイトルメントで指定されたサービスと特性が再開されます。

## 始める前に

関連付けられた販売済みルート製品が [非アクティブ]、[キャンセル]、または [一時停止] ステータスの場合にエンタイトルメントを再開できません。プロダクトインベントリレコードでは、関連付けられたプロダクトインベントリレコードが [一時停止] ステータスのときにエンタイトルメントを再開できません。

- ❗ 注: 再開できるのは、アカウントに関連付けられたエンタイトルメントのみです。サービス契約品目に関連付けられたエンタイトルメントを再開することはできません。

必要なロール: sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 **すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. リストビューで、次を選択します **カスタマー > アカウント**。
3. エンタイトルメントが属するアカウントを開きます。
4. [エンタイトルメント] 関連リストから、再開するエンタイトルメントを選択します。
5. [再開] を選択します。
6. [エンタイトルメントを再開 (Resume entitlement)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、エンタイトルメントを再開する日時を入力します。
7. [再開の理由] フィールドにエンタイトルメントを再開する理由を追加します。

**8. [再開] を選択します。**

エンタイトルメントを再開する注文が作成されます。

**9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。**

変更はエンタイトルメントに表示されます。

**結果**

エンタイトルメントは、エンタイトルメントの開始日に基づいて [アクティブ] または [ドラフト] ステータスに戻ります。

**エンタイトルメントの更新**

CSM 構成可能ワークスペースでエンタイトルメントを更新します。

**始める前に**

エンタイトルメントが [キャンセル] ステータスである場合、または終了日がない場合、エンタイトルメントを更新することはできません。詳細については、「」を参照してください。

プロダクトインベントリベースのエンタイトルメントの注文処理は、更新対象オフリングに対して顧客が定義した履行フローに従って実行されます。

**必要なロール：**

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりまたは営業案件を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

**手順****1. 移動先 すべて > [CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]。 .****2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。****3. エンタイトルメントが属するアカウントを開きます。****4. [エンタイトルメント] 関連リストから、更新するエンタイトルメントを選択します。****5. [更新] を選択します。**

ターゲットエンティティは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。

- 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、エンタイトルメントを更新する見積もりが作成されます。確認メッセージの見積もり番号を選択して、更新見積もりを確認できます。見積もりが承認され、ステータスが [完了] に更新されると、さらに処理するための注文が作成されます。
- 選択したターゲットエンティティが注文の場合、エンタイトルメントを更改する注文が作成されます。確認メッセージの注文番号を選択して、更新注文をレビューできます。
- 選択したターゲットエンティティが機会の場合、サービス契約を更新する機会が作成されます。確認メッセージから機会番号を選択して、更新の機会を確認できます。
- 選択したターゲットエンティティが営業案件と見積もりの場合、サービス契約を更新する機会と見積もりの両方が作成されます。確認メッセージの番号を選択すると、機会と見積もりに移動できます。

**6. 注文品目が履行されたら、ステータスを [完了] に設定します。**

新しいエンタイトルメントが作成されます。

## 結果

新しいエンタイトルメントは [ドラフト] ステータスで作成されます。詳細については、[更新履歴 (Renewal History)] 関連リストを参照してください。

## エンタイトルメントのキャンセル

CSM 構成可能ワークスペースで注文を作成して、エンタイトルメントをキャンセルします。エンタイトルメントをキャンセルすると、そのエンタイトルメントに関連付けられているサービスと特性がキャンセルまたは無効化されます。

## 始める前に

エンタイトルメントは、関連付けられたルート販売済み製品が [アクティブ] または [一時停止] ステータスの場合にキャンセルできます。プロダクトインベントリレコードでは、関連付けられたプロダクトインベントリレコードが [アクティブ] または [一時停止] ステータスのときにエンタイトルメントをキャンセルできます。

- ❗ **注:** キャンセルできるのは、アカウントに関連付けられたエンタイトルメントのみです。サービス契約品目に関連付けられたエンタイトルメントはキャンセルできません。

必要なロール:sn\_customerservice\_manager および sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent

## 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. リストビューで、次を選択します カスタマー > アカウント。
3. エンタイトルメントが属するアカウントを開きます。
4. [エンタイトルメント] 関連リストから、キャンセルするエンタイトルメントを選択します。
5. [キャンセル] を選択します。
6. [エンタイトルメントをキャンセル (Cancel entitlement)] ウィンドウの [開始日時] フィールドに、エンタイトルメントを無効にする日付を入力します。
7. [キャンセル理由] フィールドにキャンセルの理由を追加します。
8. [キャンセル] を選択します。  
そのエンタイトルメントに対して、キャンセルアクションを含む注文が作成されます。
9. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
変更はエンタイトルメントに表示されます。

## 結果

エンタイトルメントが完全にキャンセルされ、[キャンセル] ステータスに移行します。

## サービス契約に契約品目を追加する

CSM 構成可能ワークスペースのサービス契約に 1 つ以上の契約品目を追加します。

## 始める前に

必要なロール :

- 注文を作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_ind\_tmt\_orm.order\_agent が必要です。
- 見積もりを作成するには、sn\_customerservice\_manager と sn\_sales\_common.sales\_agent が必要です。

## 手順

1. 移動先 すべて > **[CSM/FSM Configurable Workspace (CSM/FSM 構成可能ワークスペース)]**。
2. [契約とエンタイトルメント] リストで、[サービス契約] を選択します。
3. [契約とエンタイトルメント - サービス契約] リストで、契約品目を追加するサービス契約を選択します。
4. [サービス契約] フォームで、[契約品目の追加] を選択します。  
ターゲットエンティティは、Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルで設定されたルールに応じて作成されます。詳細については、「[Customer Life Cycle Workflows ポリシーディシジョンテーブルの構成](#)」を参照してください。
  - 選択したターゲットエンティティが見積もりの場合、新しいサービス契約品目を作成するための見積もりが作成されます。
  - 選択したターゲットエンティティが注文の場合、新しいサービス契約品目を作成する注文が作成されます。

[既存の契約] フィールドは、現在のサービス契約を参照します。[契約開始日]、[契約終了日]、[契約更新] フィールドなどの他のすべてのフィールドには、現在の契約の詳細が自動的に入力されます。
5. [カタログ] タブで、作成された新しい見積もりまたは注文に製品を追加します。  
詳細については、「[見積もりに製品を追加する](#)」を参照してください。
6. [承認のため送信] を選択します。
7. [注文品目] 関連リストで、親注文品目の [ステータス] 値をダブルクリックし、[完了] に設定します。  
[サービス契約品目] 関連リストに、新しいサービス契約品目が作成され、追加されます。

## 契約とエンタイトルメントワークフローを使用した対象製品の追加

対象製品とは、サービス契約に含まれる特定の製品または注文品目を指します。これらの品目は契約にリンクされ、サービスまたはメンテナンスの対象を定義します。対象製品は、契約レコードから直接追跡できるため、対象の変更と可視性が容易になります。

注文管理のエージェントは、契約オフリングの注文がキャプチャされたときに、契約の対象となる製品を選択できます。対象製品と契約品目を手動で関連付ける方法については、「[対象製品を注文品目に追加](#)」を参照してください。

また、契約品目に追加された対象製品を変更することもできます。その契約品目またはエンタイトルメントに新しい対象製品を追加し、既存の対象製品を削除できます。

## サービス契約への販売済み製品またはインストールベースアイテムの追加

サービス契約、契約品目、またはエンタイトルメントに、対象の販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

## このタスクについて

販売済み製品とは、アカウントまたはコンシューマーに販売された製品およびコンポーネントを指します。これには、複数の契約がある場合があります。インストールベースアイテムとは、アカウントまたはコンシューマー用にプロビジョニングされた販売済み製品のインスタンスです。

販売済み製品またはインストールベースアイテムを **ポストセールスサポート エンティティ**に関連付けると、そのエンティティの下で顧客にサービス提供される製品またはインストールベースアイテムを追跡できます。

販売済み製品またはインストールベースアイテムは、[ドラフト]、[アクティブ]、または[一時停止]状況の **ポストセールスサポート エンティティ**に追加できます。

- i** 注: エンティティが削除された場合、対象の関連する販売済み製品またはインストールベースアイテムも削除されます。

手順

1. ServiceNow AI Platform インターフェイスまたは CSM 構成可能ワークスペースに移動します。

インターフェイス	アクション
ServiceNow AI Platform インターフェイス	移動先 <b>すべて</b> > <b>カスタマーサービス</b> > <b>契約およびエンタイトルメント</b> .
CSM 構成可能ワークスペース	<ul style="list-style-type: none"> <li>移動先 <b>すべて</b> &gt; <b>ワークスペースエクスペリエンス</b> &gt; <b>ワークスペース</b> &gt; <b>CSM</b> の構成可能ワークスペース.</li> <li>リストビューで、<b>[契約とエンタイトルメント]</b> に移動します。</li> </ul>

2. サービス契約、契約品目、またはエンタイトルメントに、対象の販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加します。

追加先	手順
サービス契約	<p><b>a.</b> リストビューで、次に移動します: <b>契約およびエンタイトルメント</b> &gt; <b>サービス契約</b>.</p> <p><b>i</b> 注: ServiceNow AI Platform インターフェイスで、ナビゲーションメニューの <b>[サービス契約]</b> を選択します。</p> <p><b>b.</b> 販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加するサービス契約を選択します。</p> <p><b>c.</b> 対象の製品または対象のインストールベースアイテムの関連リストから、<b>[新規]</b> を選択します。</p>
サービス契約品目	<p><b>a.</b> リストビューで、次に移動します: <b>契約およびエンタイトルメント</b> &gt; <b>サービス契約</b>.</p> <p><b>i</b> 注: ServiceNow AI Platform インターフェイスで、ナビゲーションメニューの <b>[サービス契約]</b> を選択します。</p> <p><b>b.</b> 必要な契約品目があるサービス契約を選択します。</p> <p><b>c.</b> <b>[サービス契約品目 (Service Contract Lines)]</b> 関連リストから、対象の販売済み製</p>

追加先	手順
	<p>品またはインストールベースアイテムを追加する契約品目を選択します。</p> <p><b>d.</b> 対象の販売済み製品または対象のインストールベースアイテムの関連リストから、[新規]を選択します。</p> <p><b>i</b> 注: 対象の販売済み製品またはインストールベースアイテムが契約品目に追加されても、関連するエンタイトルメントには追加されません。</p>
エンタイトルメント	<p><b>a.</b> リストビューで、次に移動します: 契約およびエンタイトルメント &gt; サービス契約。</p> <p><b>i</b> 注: ServiceNow AI Platform インターフェイスで、ナビゲーションメニューの [サービス契約] を選択します。</p> <p><b>b.</b> 必要な契約品目があるサービス契約を選択します。</p> <p><b>c.</b> [サービス契約品目 (Service Contract Lines)] 関連リストから、必要なエンタイトルメントを持つ契約品目を選択します。</p> <p><b>d.</b> [エンタイトルメント] 関連リストから、販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加するエンタイトルメントを選択します。</p> <p><b>e.</b> 対象の販売済み製品または対象のインストールベースアイテムの関連リストから、[新規]を選択します。</p> <p>また、以下の順にアクセスして、エンタイトルメントフォームに直接移動することもできます。</p> <p><b>a.</b> リストビューで、次に移動します: 契約およびエンタイトルメント &gt; エンタイトルメント。</p> <p><b>i</b> 注: ServiceNow AI Platform インターフェイスで、ナビゲーションメニューの [エンタイトルメント] を選択します。</p> <p><b>b.</b> 販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加するエンタイトルメントを選択します。</p> <p><b>c.</b> 対象の販売済み製品または対象のインストールベースアイテムの関連リストから、[新規]を選択します。</p>

**i** 注:

- 販売済み製品またはインストールベースアイテムを **ポストセールスサポート エンティティ** に追加できます。
- エンティティのステータスを **[期限切れ (Expired)]** または **[キャンセル済み (Cancelled)]** にすることはできません。

3. **[対象の販売済み製品 (Sold Product Covered)]** フォームの各フィールドに入力します。  
 フィールド値の説明については、「**販売済み製品フォーム**」を参照してください。

4. **[送信]** を選択します。

エンタイトルメントの使用状況の記録

エンタイトルメントに割り当てられた特性数量の合計から得られた消費状況または使用状況を記録します。

始める前に

必要なロール:

sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

エンタイトルメントが **[アクティブ (Active)]** ステータスに移行すると、使用レコードが作成されません。顧客がサービスを使用した時点で、使用されたユニット数または数量に基づいて使用状況レコードを更新できます。たとえば、特性に顧客への 50 回の訪問が含まれている場合、**[合計ユニット]** フィールドには 50 と表示され、各訪問後に **[使用済みユニット (Used units)]** フィールドが更新されます。マネージャーはエンタイトルメントの使用状況レコードを作成および更新できますが、エージェントは **[使用済みユニット (Used units)]** フィールドのみを更新できます。

手順

1. ServiceNow AI Platform インターフェイスまたは CSM 構成可能ワークスペースに移動します。

インターフェイス	アクション
プラットフォームインターフェイス	移動先 <b>すべて &gt; カスタマーサービス &gt; 契約</b> および <b>エンタイトルメント &gt; サービス契約</b> .
CSM 構成可能ワークスペース	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 移動先 <b>すべて &gt; ワークスペースエクスペリエンス &gt; ワークスペース &gt; CSM</b> の構成可能ワークスペース。</li> <li>○ リストビューで、次に移動します: <b>契約</b> および <b>エンタイトルメント &gt; エンタイトルメント</b>.</li> </ul>

2. エンタイトルメントの使用状況を記録します。

移動元	操作
サービス契約	<p><b>a.</b> 使用状況を追跡するエンタイトルメントを含む契約を選択します。</p> <p><b>b.</b> <b>[サービス契約品目 (Service Contract Lines)]</b> 関連リストから、対象のエンタイトルメントを含む契約品目を選択します。</p>

移動元	操作
	<p>c. [エンタイトルメント] 関連リストからエンタイトルメントを選択します。</p> <p>d. [エンタイトルメントの使用状況] 関連リストから、使用状況レコードを開きます。</p>
エンタイトルメント	<p>a. 使用状況を追跡するエンタイトルメントを選択します。</p> <p>b. [エンタイトルメントの使用状況] 関連リストから、使用状況レコードを開きます。</p>

- [エンタイトルメントの使用状況] フォームの [使用済みユニット (**Used units**)] フィールドに入力します。
- [更新] を選択します。
- [エンタイトルメント] ページで [更新] を選択して、エンタイトルメントを保存します。  
[サービス契約] メニューを使用して使用状況を記録した場合は、[更新] を選択して契約品目を保存し、次にサービス契約を保存します。

### ソーシャルメディアプロフィールの作成

カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、アカウント、連絡先、または消費者のソーシャルメディアプロフィールを作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

手順

- アカウント、連絡先、または消費者レコードに移動します。
  - カスタマーサービス > カスタマー > アカウント
  - カスタマーサービス > カスタマー > 連絡先
  - カスタマーサービス > カスタマー > コンシューマー
- 選択したレコードの [ソーシャルプロフィール] 関連リストで、[新規] をクリックします。
- 必要に応じてソーシャルプロフィールフォームのフィールドに入力します。

### ソーシャルプロフィールフォームのフィールドと定義

フィールド	定義
チャンネル	<p>このプロフィールのソーシャルメディアチャンネル。たとえば、Twitter または Facebook。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、ソーシャルチャンネル [sn_app_cs_social_social_channel] テーブルへの参照です。</p>
ソーシャル ID	選択したソーシャルメディアチャンネルのユーザーの名前またはハンドル。
連絡先	連絡先フォームから作成した場合、このフィールドには連絡先の名前が表示されます。

フィールド	定義
コンシューマー	コンシューマーフォームから作成した場合、このフィールドにはコンシューマーの名前が表示されます。
アカウント	アカウントフォームから作成した場合、このフィールドにはアカウントの名前が表示されます。
プロフィール URL	ユーザーのソーシャルメディアアカウントへのリンク。

4. [送信] をクリックします。

関連トピック

[ソーシャルメディアのデータ連携](#)

ソーシャルメディアログエントリを作成します

カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、ケースのソーシャルメディアログエントリを作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager または admin

このタスクについて

必要に応じて、カスタマーサービスマネージャーまたはアドミニストレーターが、[ソーシャルログ] 関連リストにエントリを作成できます。このリストのエントリは、通常、ソーシャルデータ連携ツールによって入力されます。

手順

1. 目的のケースフォームに移動します。
2. [ソーシャルログ] 関連リストで、[新規] をクリックします。
3. 必要に応じてソーシャルログフォームのフィールドに入力します。

ソーシャルログフォームのフィールドと定義

フィールド	定義
ソーシャルプロフィール	顧客連絡先またはコンシューマーのソーシャルプロフィール。
エージェント	会話に参加するエージェント。
ソーシャル URL	ソーシャル会話の URL。この URL をクリックすると、新しいタブで会話が開きます。
ドキュメント	関連ケース番号。
メッセージ	会話の詳細。

4. [送信] をクリックします。

**B2B2C** での顧客データモデルの使用

企業/企業/消費者間 (B2B2C) モデルを使用すると、さまざまな業界の組織がマルチレベルの顧客関係を簡単に構成し、エンドコンシューマーをサポートする事業顧客をサポートできます。

## B2B2C モデルを理解する

B2B2C モデルには、ビジネスが別のビジネスに製品やサービスを販売し、そのビジネスがこれらの製品またはサービスを最終消費者に提供するインタラクションが含まれます。この機能は、ビジネスエンティティとエンドコンシューマーの両方にわたって関連データをキャプチャして整理することで、多層的な関係をサポートします。

### 福利厚生

- **データ精度の向上:**データを体系的に構造化することで、情報の正確性と最新性を確保し、エラーを減らし、意思決定能力を強化します。
- **顧客インサイトの強化:**データモデルは、事業顧客とエンドコンシューマーの両方の全体像を提供し、顧客のニーズと好みをよりよく理解できるようにします。
- **運用効率:**データ管理プロセスの簡素化により、サービスデリバリーと問題解決が迅速化され、全体的な運用効率が向上します。
- **スケーラビリティ:**ビジネスの成長に伴い、データの整合性を損なうことなく、より多くの顧客と複雑な関係に対応できるようにデータモデルを拡張できます。
- **パーソナライズされたサービス:**詳細な顧客データにより、企業はカスタマイズされたサービスとソリューションを提供でき、顧客満足度とロイヤルティの向上につながります。

### エンティティとアカウントコンシューマーの関連付け

トピック	説明
アカウントをコンシューマーに関連付ける	カスタマーサービスマネージャーが製品またはサービスを使用しているエンドコンシューマーを特定し、顧客情報を追跡できるようにします。
販売済み製品をアカウントコンシューマーに関連付ける	カスタマーサービスマネージャーは、販売済み製品またはサービスをアカウントコンシューマーに関連付けることで、販売済み製品またはサービスを追跡できます。
インストールベースアイテムをアカウントコンシューマーに関連付ける	カスタマーサービスマネージャーが、インストールベースアイテムをアカウントコンシューマーに関連付けることによって、プロビジョンされたインスタンスを追跡できるようにします。
アカウントコンシューマーとしてインストールベース情報を表示する	インストールベースアイテムのリストを表示し、アカウントにプロビジョンされたインスタンスと、そのインスタンスで実行されている製品またはサービスを追跡します。
アカウントコンシューマーとして販売済み製品情報を表示する	カスタマーサービスポータルから販売済み製品のリストを表示して、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡します。

アカウントをコンシューマーに関連付ける

カスタマーサービスマネージャーが、製品またはサービスを使用しているエンドコンシューマーを特定し、顧客情報を追跡できるようにします。



始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > アカウント**.
2. アカウントを選択します。
3. [コンシューマー] 関連リストを選択します。
4. 既存または新規のコンシューマーを追加するには、[ **新規** ] を選択します。

オプションと手順

オプション	手順
既存のコンシューマーを追加する	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (  )</li> <li>b. リストからコンシューマーを選択します。</li> </ol>
新しいコンシューマーを追加する	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (  )</li> <li>b. [<b>New</b> (新規)] を選択します。</li> <li>c. [コンシューマー] フォームのフィールドに入力します。</li> <li>d. [<b>Submit</b> (送信)] を選択します。</li> </ol>

5. [**Submit** (送信)] を選択します。

結果

選択したコンシューマーはアカウントに関連付けられます。

販売済み製品をアカウントコンシューマーに関連付ける

カスタマーサービスマネージャーは、販売済み製品またはサービスをアカウントコンシューマーに関連付けることで、販売済み製品またはサービスを追跡できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > 販売済み製品**.
2. コンシューマーがまだ関連付けられていない製品を選択します。
3. 既存または新しいコンシューマーを追加します。

オプションと手順

オプション	手順
既存のコンシューマーを追加する	<p>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) をクリックします。</p> <p>b. リストからコンシューマーを選択します。</p>
新しいコンシューマーを追加する	<p>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) をクリックします。</p> <p>b. [新規] をクリックします。</p> <p>c. [コンシューマー] フォームのフィールドに入力します。</p> <p>d. [送信] をクリックします。</p>

4. [更新] をクリックします。

結果

製品はコンシューマーに関連付けられます。

インストールベースアイテムをアカウントコンシューマーに関連付ける

カスタマーサービスマネージャーが、インストールベースアイテムをアカウントコンシューマーに関連付けることによって、プロビジョンされたインスタンスを追跡できるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > 製品 > インストールベースアイテム**。
2. コンシューマーがまだ関連付けられていないアイテムを選択します。
3. 既存または新しいコンシューマーを追加します。

アクションと手順

アクション	手順
既存のコンシューマーを追加する	<p>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) をクリックします。</p> <p>b. リストからコンシューマーを選択します。</p>
新しいコンシューマーを追加する	<p>a. [コンシューマー] フィールドで、[リストから参照] アイコン (🔍) をクリックします。</p> <p>b. [New (新規)] を選択します。</p>

アクション	手順
	<p>c. [コンシューマー] フォームのフィールドに入力します。</p> <p>d. <b>[Submit (送信)]</b> を選択します。</p>

#### 4. [更新] を選択して、変更を保存します。

アカウントコンシューマーとしてインストールベース情報を表示する

インストールベースアイテムのリストを表示し、アカウントにプロビジョンされたインスタンスと、そのインスタンスで実行されている製品またはサービスを追跡します。

始める前に

必要なロール：sn\_acct\_consumer.consumer

このタスクについて

カスタマーサービスポータルからのインストールベースアイテム情報のリストの表示。

- i** 注：[エンタイトルメント] ウィジェットと [契約] ウィジェットは、アカウントコンシューマーには表示されません。

手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. クリック サポート > インストールベース.  
アカウントに属するインストールベースアイテムのリストが表示されます。
3. インストールベースを選択して、その詳細を表示します。

- i** 注：デフォルトのビューは、フォームビューです。リストビューに切り替えると、[アカウント] フィールドと [コンシューマー] フィールドは表示されません。詳細については、「[\[インストールベースアイテム\] リストと \[販売済み製品\] リストの構成](#)」を参照してください。

アカウントコンシューマーとして販売済み製品情報を表示する

カスタマーサービスポータルから販売済み製品のリストを表示して、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡します。

始める前に

必要なロール：sn\_acct\_consumer.consumer

このタスクについて

販売済み製品のリストを表示し、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡します。

- i** 注：[エンタイトルメント] ウィジェットと [契約] ウィジェットは、アカウントコンシューマーには表示されません。

手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. クリック サポート > 製品.  
アカウントに属する製品のリストが表示されます。
3. 製品を選択して、その詳細を表示します。

- i** 注：デフォルトのビューは、フォームビューです。リストビューに切り替えると、[アカウント] フィールドと [コンシューマー] フィールドは表示されません。詳細については、「[\[インストールベースアイテム\] リストと \[販売済み製品\] リストの構成](#)」を参照してください。

## CSM データ分類 の使用

顧客関係管理 (CRM) データのベースシステム分類を提供する新しい CSM データ分類 (sn\_csm\_dataprivacy) ストアアプリケーションを導入し、内部、個人識別可能情報 (PII)、機密などとして分類します。このソリューションは、ServiceNow AI Platform データプライバシー機能を活用して、適切な保護対策を適用し、データセキュリティを強化します。

### データ分類

組織が PII を含む大量の機密データをインポートして生成するため、データ保護のためのさまざまなプライバシー法とセキュリティ規制に準拠することが不可欠です。CSM データ分類を使用すると、機密性の高いCRMデータを識別、分類、および保護できます。

アドミニストレーターは、インスタンス内のさまざまなデータタイプの機密性レベルを反映する事前定義された基準に基づいて、機密データを分類できます。CSM データ分類アプリケーションには、いくつかの主要なプラグインのベースラインテンプレートが含まれています。カスタムテンプレートの作成の詳細については、「[データ分類](#)」を参照してください。

### データ保護

データが分類されると、分類レベルに基づいて適切なセキュリティコントロールとポリシーを適用できます。これらのテンプレートは、アドミニストレーターが分類を確認し、適切なデータ保護対策を適用するのに役立ちます。これらのデータ保護対策には、匿名化、暗号化、ゼロトラストアーキテクチャの実装などの手法が含まれる場合があります。

このソリューションでは、データ分類機能を活用して、ServiceNow Vaultを通じてServiceNow AI Platformレベルでデータ処理ポリシーを自動化します。データ保護対策の適用に関する詳細なガイドランスについては、[ServiceNow Vault](#) を参照してください。

## 顧客とのコミュニケーション

明確でタイムリーかつ有意義な顧客とのやり取りを優先し、満足度とロイヤルティを確保します。包括的なツールスイートを活用して、顧客との強固なコミュニケーションを促進し、サービス管理プラクティスを強化します。

### 顧客とのさまざまなコミュニケーション方法

<p><a href="#">ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) の使用</a></p>	<p>カスタマーサービスエージェントでも顧客でも、サービスポータルでカスタマーサービス管理 (CSM) プレイブックを使用して、ケースの解決に必要なタスクとアクティビティを完了することができます。</p>
<p><a href="#">ウォークアップエクスペリエンスの使用</a></p>	<p>ウォークアップエクスペリエンス機能を使用して、ウォークアップ場所でのチェックイン、カスタマーサービスポータルからの予約、およびキューの監視を行います。</p>
<p><a href="#">ケース回避に自動応答機能を使用する</a></p>	<p>顧客の連絡先またはコンシューマーがケースを作成した後に、自動応答機能を使用して関連コンテンツを自動的に送信することで、ケースを回避します。☑</p>
<p><a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバックの使用</a></p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) の ServiceNow Omnichannel Callback アプリを使用すると、ライブエージェントの待ち時間が</p>

顧客とのさまざまなコミュニケーション方法 (続く)

	長い場合に、顧客向けのコールバックオプションが有効になります。
カスタマーサービスポータルの使用	質問または問題についての情報を検索するか、カスタマーサービスエージェントに支援を要求します。
消費者サービスポータルの使用	Consumer Service Portal は、企業が消費者に情報とサポートを提供するために使用できる Web インターフェイスです。
対話型予約 の使用	顧客は仮想エージェントを使用してサポートポータルのチャットで予約の会話を開始でき、エージェントはオートパイロットを使用して会話中に仮想エージェントのトピックを表示できます。
事業所サービスポータルの使用	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで利用可能な事業所サービスポータル (BLSP) をワンストップショップとして使用して、内部および外部の事業所を管理します。

ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) の使用

カスタマーサービスエージェントでも、顧客でも、サービスポータルで カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) プレイブックを使用して、ケースの解決に必要なタスクとアクティビティを実行することができます。

ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を使用すると、ケースに関連する処理待ちのタスクとアクティビティに対して迅速なアクションを実行できるガイド付きインターフェイスを利用できます。ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) を使用すると、次の主なメリットがあります。

- さらにエクスペリエンスを向上させることができます。保存や再開などの機能を備えたステップバイステップのプロセスに従って、ケースの作業を開始して、後で再開することができます。
- ケース解決時間を短縮することができます。要求されたタスクを迅速かつ正確に追跡して完了します。ポータル向けプレイブック (Playbooks for Portals) でケースをより迅速に解決できます。
- ヴィジビリティが向上されています。ケースのステータスを可視化し、予想される解決時間を把握できます。

プレイブックには複数のステージが含まれています。各ステージには、完了する必要がある 1 つ以上のアクティビティがあります。ケースのプレイブックに対するアクティビティストリーム、プレイブックのタスク、ケースの関連情報を確認できます。プレイブックを使用する場合は、次のアクションを実行できます。

- プレイブックに示されているステージとアクティビティを表示する。
- アクティビティを選択し、必要なタスクを実行して完了する。
- 各アクティビティやステップの現在の状況を示すステータスインジケータを確認する。
- ワークフローの現在位置を示すチェックボックスとカウンターを確認する。

- アクティビティを完了としてマークし、次のアクティビティまたはステージに移動する。
- ケースを送信するために必要なステージとアクティビティを継続して完了する。

## 関連トピック

[Playbooks for Portals によるオンボーディングケースの作成](#)

[CSM 構成可能ワークスペース からのガイド付きオンボーディングケースの作成](#)

[サービスカタログからオンボーディング要求を作成する](#)

## Playbooks for Portals によるオンボーディングケースの作成

連絡先であるかコンシューマーであるかにかかわらず、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルのいずれかで、問題または要求に基づいたケースタイプでオンボーディングケースを作成できます。

## ポータル向けプレイブックの概要

Playbooks for Portals を使用すると、送信プロセスや残っている手順の進捗状況を確認できる明確なロードマップを手に入れることができます。必要に応じて、簡単に前のステップに戻ることもできます。プロセスをより迅速に進めるために、オプションや入力コントロールが表示されるので、素早く正確に情報を入力することができます。さらに、まだ送信準備ができていないアプリケーションやフォームを保存して、後で作業を再開することもできます。ケースを保存した後は、ケースリストからプレイブックにアクセスし、[自分のドラフトケース] タブのケースリストビューで保存済みのドラフトを見つけることができます。

これらのプレイブックは、取り込みプロセスの手順に従ってガイドするように設計されています。プレイブック内では、ケースにアサインされたタスクを見つけ、進行中のすべてのアクティビティを関連付けられたアクションとともに表示し、アサインされたタスクのアクションを実行することができます。ケースプレイブックのアクティビティストリームでは、進捗状況を追跡できます。利用可能な場合は、ケースに関する関連情報も表示できます。

## オンボーディング要求を作成するためにカタログをナビゲートする

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルから、カタログをナビゲートして新しいオンボーディング要求を作成できます。これらの手順の詳細については、「[サービスカタログからオンボーディング要求を作成する](#)」を参照してください。

## ワークフローステップ

顧客が Playbooks for Portals からオンボーディングケースを作成する方法を説明します。顧客は次のアクションを実行します。

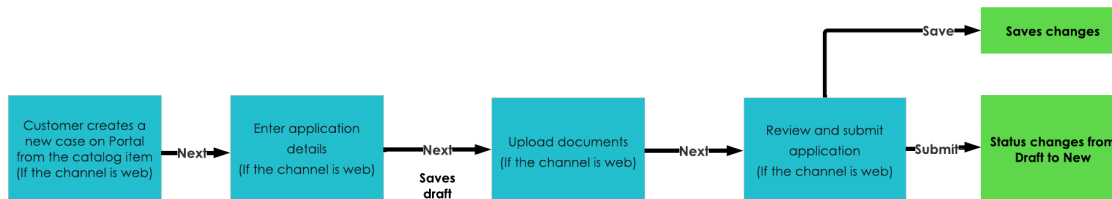
1. いずれかのポータルのカタログアイテムに自分の基本情報を入力し、新しいケースを開く。
2. アプリケーションの詳細を追加する。
3. アプリケーションの処理に必要なドキュメントをアップロードする。
4. アプリケーションを送信する前に、すべてのデータを確認し、編集する。
5. すべての変更を保存し、ケースを送信する。

顧客がケースを送信すると、ケースのステータスが [ドラフト] から [新規] に変わります。

- ❗ **注:** アプリケーションが送信された後、顧客は次の場所に移動して、ポータルでケースの更新を検索して表示できます [自分のリスト > 自分のドラフトケース](#)。

次の図は、顧客がケースを作成する方法を示しています。

### 顧客によるケースの作成



### 関連トピック

[CSM 構成可能ワークスペース からのガイド付きオンボーディングケースの作成](#)  
[サービスカタログからオンボーディング要求を作成する](#)

### CSM 構成可能ワークスペースからのガイド付きオンボーディングケースの作成

エージェントは、CSM 構成可能ワークスペース から電話、メール、またはチャットによって連絡先またはコンシューマーから連絡があった場合、連絡先またはコンシューマーのケースを作成することができます。

### 概要

顧客は、プレイブックにアクセスしている場合、送信プロセスの進捗状況を追跡し、現在のステップと実行する必要がある残りのステップ数を確認できます。さらに、必要に応じて前のステップに戻ることもできます。プロセスをより迅速に進めるために、正しい情報を入力するためのオプションや入力アイテムが表示されます。

### ケースの作成

エージェントが Playbooks for Portals からケースを作成する方法を説明します。エージェントは次のアクションを行います。

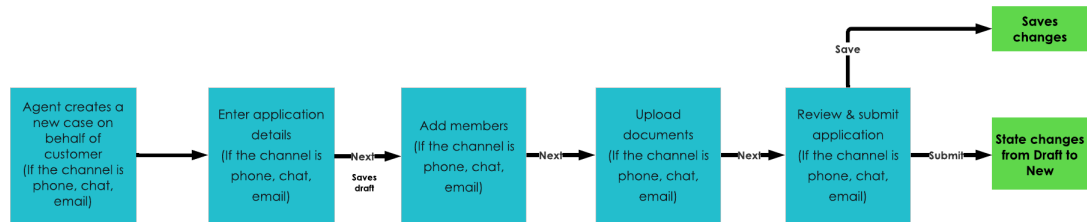
1. 顧客に代わってケースを作成する。
2. ケースを開始するために顧客に関する基本情報を収集する。
3. 顧客に代わってアプリケーションに連絡先を追加する。
4. 顧客が送信したドキュメントをアップロードする。
5. アプリケーションを送信する前に、すべてのデータが正しいかどうかを確認し、編集する。

### **i** 注:

- 送信されると、ケースのステータスは [ドラフト] から [新規] に変わります。エージェントはケースを確認し、担当するかどうかを選択する必要があります。ケースが別のエージェントにアサインされた場合、新しいエージェントはケースをアサインしたり承認したりする前に、ケースのコンテキストを確認する必要があります。ケースがエージェントにアサインされると、ステータスが [新規] から [オープン] に変わります。
- エージェントがケースを作成した場合、顧客は、次の場所に移動して、後でポータルからケースを検索して表示し、更新できます。自分のリスト > 自分のドラフトケース。

次の図は、エージェントがケースを作成する方法を示しています。

### エージェントによるケースの作成



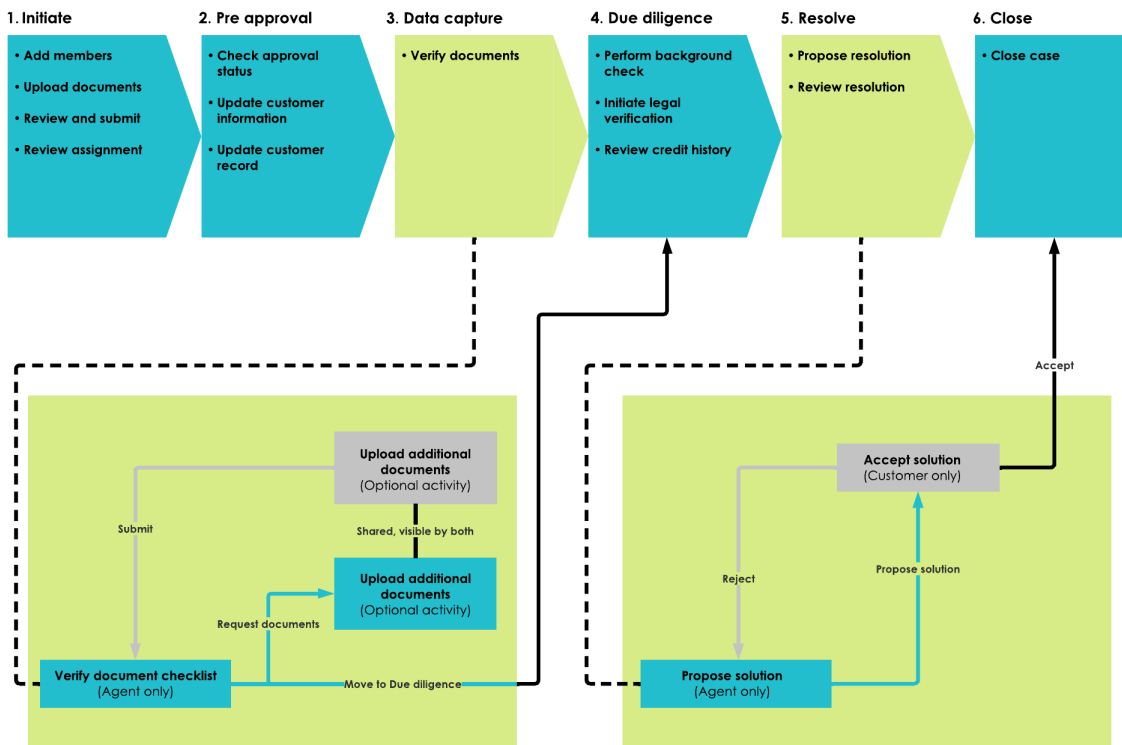
### ケースの処理

エージェントが Playbooks for Portals からケースを処理する方法を説明します。エージェントは次のアクションを行います。

1. メンバーの追加、ドキュメントのアップロード、書類の確認と送信、ケースのレビューなど、ケースの処理を開始する。
2. 承認ステータス、顧客情報、顧客レコードを確認して、ケースを事前承認する。
3. ドキュメントチェックリストをアップロードされたドキュメントと照合し、不足している書類や無効な書類がある場合は顧客にメールを送信する。
4. バックグラウンドチェックを行い、法的検証を開始し、クレジット履歴をレビューする。
5. ソリューションを提案する。顧客はソリューションを受け入れ、エージェントはケースをクローズすることができる。顧客が提案されたソリューションに満足することなく却下した場合、ケースは [オープン] ステータスに戻り、顧客にステータスが通知される。エージェントは、顧客の入力に基づいて新しいソリューションを提供する必要がある。

次の図は、エージェントがケースを処理する方法を示しています。

エージェントによるケースの処理



関連トピック

- サービスカタログからオンボーディング要求を作成する
- Playbooks for Portals によるオンボーディングケースの作成

サービスカタログからオンボーディング要求を作成する

サービスカタログをナビゲートすることで、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルから新しいオンボーディング要求を作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer、sn\_customerservice.proxy\_contact、admin

手順

- ポータルのランディングページまたはポータルのメニューヘッダーに移動し、次のいずれかのアクションを実行して、要求を作成します。

オプション	説明
要求	ポータルのランディングページで、[何かを要求 <b>(Request Something)</b> ] リンクを選択します。
リクエスト	ポータルメニューヘッダーで、次に移動します: 要求 > 要求。

- サービスカタログを参照し、サポート > 新規ガイド付きオンボーディングの要求。また、カテゴリフィルターを使用して、利用可能なアイテムをフィルタリングしたり、カタログを検索することもできます。

3. ケース取り込みドラフトページで、要求に関連する情報を入力します。

4. [送信] を選択します。

## 結果

システムは要求を処理し、要求とその他の関連レコードを作成し、[ケースビュー] ページの関連レコードウィジェットに詳細を表示します。

## 関連トピック

[Playbooks for Portals によるオンボーディングケースの作成](#)

[CSM 構成可能ワークスペース からのガイド付きオンボーディングケースの作成](#)

[サービスカタログからオンボーディング要求を作成する](#)

## ウォークアップエクスペリエンスの使用

ウォークアップエクスペリエンス機能を使用して、ウォークアップ場所でのチェックイン、カスタマーサービスポータルからの予約、キューの監視を行います。

sn\_walkup.walkup\_login、sn\_csm\_walkup.walkup\_technician、sn\_csm\_walkup.walkup\_manager、ウォークアップユーザーなどのロールを持つユーザーは、ウォークアップエクスペリエンス機能を使用できます。

### ウォークアップ場所でのチェックイン

ストア担当者は、顧客がサービスロケーションに到着したときにチェックインできるようにすることができます。このユーザーは、詳細情報と訪問理由を入力後、要求者キューに追加されます。

### 始める前に




必要なロール：sn\_walkup.walkup\_login

### このタスクについて

店舗の場所にあるデバイスは、ウォークアップアプリケーションを実行します。アプリケーションのようこそ画面には、サービスのチェックイン、現在キューにある要求者のリストの表示、およびサーベイの実施のための選択項目が含まれています。ゲストユーザーと登録ユーザーの両方が、ようこそ画面の選択項目にアクセスできます。

### ウォークアップアプリケーション画面

San Francisco Service Center [Change location](#)

 <p><b>Queue</b></p> <p>View the current list of requesters at the walk-up location.</p>	 <p><b>Check-in</b></p> <p>Allow requesters to check-in for service at the walk-up location.</p>	 <p><b>Survey</b></p> <p>Capture requester sentiment of the experience by location.</p>
---	---	--

## 手順

1. ウォークアップアプリケーション画面から [チェックイン] を選択します。
2. [チェックイン] 画面で詳細を追加します。

システムに同じ詳細の連絡先またはコンシューマーが含まれている場合は、インタラクションをシステム内のその特定の連絡先またはコンシューマーと関連付けます。



Welcome! Please check in below to add yourself to the queue.

Enter your full name	
Enter your email	
Reason for visit	▼

Check in

3. チェックイン後、ウォークアップアプリケーション画面から [キュー] を選択すると、キューのステータスを表示できます。

[キュー] ウィジェットを使用すると、ウォークアップ場所の要求者のリストを表示できます。詳細については、「[ウォークアップエクスペリエンスのキューの監視](#)」を参照してください。

## キューステータス画面

Now serving	Agent	Up next	Time
		1. Guest user 1	3 hr 24 min
		2. quest user 2	59 min
		3. Guest user 3	57 min

[サーベイ] ウィジェットを使用すると、要求者にその場所でのエクスペリエンスについてのフィードバックを要求することができます。詳細については、「[CSM ウォークアップエクスペリエンスの顧客満足度サーベイ](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルから予定をスケジュールするか、キューに参加する

顧客は、サービスのために物理的な場所に来るために時間を費やす必要があります。特定の時間に予約する機能により、サービスの場所への訪問を計画することができます。予約に基づいてスロットが事前にアサインされます。


始める前に

必要なロール：sn\_walkup.walkup\_login

手順

1. カスタマーポータルにログインします。
2. ポータルヘッダーから [サポート] > [ウォークアップチェックイン] に移動します。  
アプリケーションは、最寄りのサービスセンターを検索します。
3. デフォルトの場所を変更する場合は、[場所の変更] を選択し、ドロップダウンリストから目的の場所を選択します。

デフォルトの場所は、ブラウザで位置情報へのアクセスを許可すると、自分の場所情報に基づく最寄りのサービスセンターに設定されます。ブラウザで位置情報の検出を許可しない場合は、手動で場所を選択することができます。

4. 予約を行うには、[予約をスケジュールします。] タブに移動します。
5. ドロップダウンリストから、訪問の理由を選択します。  
問題の解決に役立つ可能性がある関連コンテンツが画面の下部に表示されます。
6. ドロップダウンリストから、訪問の理由を選択します。
7. [カレンダー] アイコン (  ) を選択し、予約の日時を選択します。
8. [予約をスケジュール] を選択します。

次のアクションを実行すると、次の通知がメールで届きます。

- 予約の確認、リマインダー、キャンセル。
- サーベイメール。

**i** 注: 予約日が過ぎていない場合は、ポータルに戻って予約を再スケジュールまたはキャンセルできます。

ゲストユーザーとしてウォークアップ予約をスケジュールする

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルのいずれかから、ゲストユーザーとしてウォークアップ予約をスケジュールします。

始める前に

必要なロール: なし

手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。
2. [ウォークアップチェックイン] を選択します。
3. [現在の場所の使用 を許可] を選択するか、[ 場所を選択 ] ドロップダウン リストから目的の場所を選択します。  
[ウォークアップチェックインへようこそ] 画面が表示されます。

**i** 注: ログイン認証情報を持つユーザーは、ゲストのウォークアップチェックインリンクからログインして予約することもできます。

4. [私はロボットではありません] チェックボックスをオンにして、ロボットではないことを確認します。
5. フィールドに入力します。

ゲストユーザーの予約フィールド

フィールド	説明
名前を入力してください	氏名。
メールアドレスを入力してください。	メールアドレス。
電話番号を入力してください (オプション)	電話番号。  <b>i</b> 注: このフィールドでは英字を使用できません。
訪問の理由は何ですか?	訪問の理由。
いつ訪問しますか?	訪問する日付。[カレンダー] アイコンをクリックして予約の希望日時を選択し、[選択] をクリックします。

右側には、デフォルトの場所の名前、説明、業務時間、および [道順の取得 (**Get Directions**)] リンクが表示されます。

**i** 注: 場所を選択した場合は、代わりに [マップを表示] リンクが表示されます。

6. オプション: 場所を手動で変更します。

- a. [場所を変更] をクリックします。
  - b. ドロップダウンリストから場所を選択します。
7. [予約のスケジュール] をクリックします。  
確認メールが届きます。
- i** 注: 同じ [ウォークアップチェックインへようこそ] 画面で [予約をキャンセル] を選択することもできます。表示されたダイアログボックスでキャンセルを確定し、予約をキャンセルします。
8. [確認] を選択するか、受信したメールから予約を確認するリンクを選択します。  
予約が確定され、詳細が確認画面に表示されます。この画面が表示されなくなった後に予約を確認するには、予約確認メール内のリンクを選択して再度表示できます。

ゲストユーザーとしてウォークアップ予約を変更またはキャンセルする  
スケジュール済みのウォークアップ予約を変更またはキャンセルします。

始める前に  
必要なロール: なし

#### 手順

1. 受信した予約確認メールを開きます。
2. メール内のリンクをクリックして、予約を変更またはキャンセルします。  
[ワンタイムパスコード検証 (One-time Passcode Verification)] タブがブラウザで開き、ワンタイムパスコード (OTP) と予約を確認するためのリンクが記載されたメールが送信されます。
3. [確認] タブで OTP を入力して [続行] をクリックするか、メールで [予約を確認する (**Verify your Appointment**)] をクリックします。  
OTP オプションは、複数のデバイスでメールをチェックし、予約する場合に便利です。たとえば、モバイルで OTP が記載されたメールを表示し、デスクトップで予約をしながら OTP を入力できます。

**i** 注: リンクは一定時間後に有効期限が切れます。

[予約の詳細 (Your Appointment details)] 画面が開きます。

4. 予約をキャンセルするか、変更してください。
  - 予約をキャンセルするには、[予約のキャンセル] をクリックします。予約がキャンセルされたことを確認するメールが送信されます。
  - 予約を変更するには、詳細を変更し、[更新] をクリックします。

#### ウォークアップエクスペリエンスのキューの監視

ある場所でチェックインすると、待機時間とキュー内の位置が通知されます。サービス対象の問題とキューを表示できます。

始める前に  
必要なロール: 顧客

#### 手順

1. カスタマーサービスポータルにログインします。
2. 場所を選択します。
3. [キュー] ウィジェットをクリックします。

4. 次の情報を表示できます。

- サービスを待機しているすべてのユーザーのキュー
- 先に並んでいる人の名前
- 現在サービスを受けているユーザーとキューで待機しているユーザーのステータス
- 顧客にサービスを提供しているそれぞれのエージェント

CSM ウォークアップエクスペリエンスダッシュボード

サービスマネージャーは、エージェントとサービスの場所のパフォーマンスを監視するために役立つウォークアップインタラクションの重要なメトリクスレポートを表示できます。

ダッシュボードにアクセスするには、次の場所に移動します。すべて > プラットフォームアナリティクス > ライブラリー > ダッシュボード。詳細情報を表示するには、レポートグラフィックの上にカーソルを置きます。グラフを PNG または JPEG ファイルとして保存し、メールに添付したり、レポートプレゼンテーションに含めたりできます。グラフはすべて最新のデータが反映されるように更新できます。次の画面は、ダッシュボードがどのように表示されるかを示す例です。




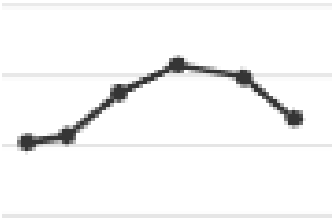

CSM 用のウォークアップエクスペリエンスダッシュボード

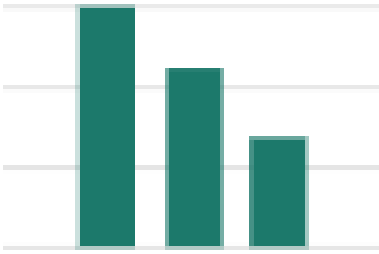
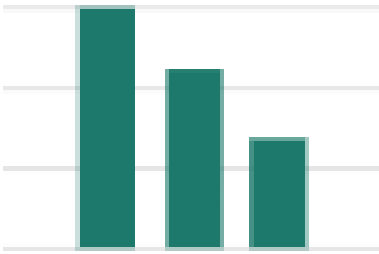
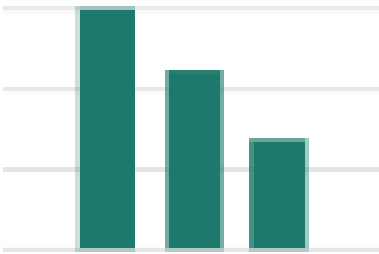
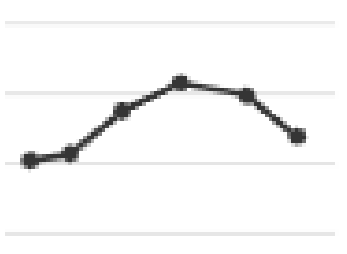
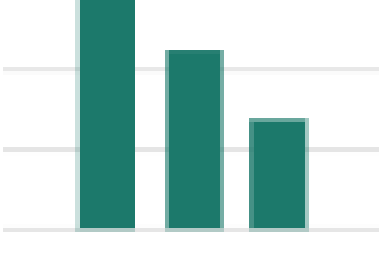


自動翻訳

エンドユーザーと目標	必要なロール
カスタマーサービスアドミン：ダッシュボードを編集し、ダッシュボードのユーザー、グループ、およびロールを管理できます。	admin
ウォークアップエクスペリエンスアドミニストレーター：ダッシュボードを表示し、ダッシュボードのユーザー、グループ、およびロールを管理できます。	sn_csm_walkup.walkup_admin
ウォークアップエクスペリエンスマネージャー：ウォークアップの数、ケースとのウォークアップインタラクション、平均的なサービス、待ち時間などを追跡できます。	sn_csm_walkup.walkup_manager

データのビジュアル化

タイトル	タイプ	説明
四半期の完了済み Walk-up		<p>会計年度の四半期に作成されたレコードの合計数。量は単一のスコアとして表示されます。</p>
本年の退出時サーベイの CSAT		<p>現在の暦年の退出時サーベイにおける顧客満足度の平均的な感想 (1 ~ 3) を示す角度ゲージ。</p>
前年内の全体的な CSAT		<p>前年 (現在の日付から 364 日分) のメールサーベイで得られた顧客満足度の平均的な感想 (1 ~ 5) を示す角度ゲージ。</p>
前年の場所別 Walk-up		<p>前年 (現在の日付から 364 日分) の場所別の Walk-up インタラクションの合計数。量は月別にスプライン表示されます。</p>
前年の場所別ケースの Walk-up インタラクション		<p>前年 (現在の日付から 364 日分) の場所別の Walk-up ケースの合計数。量は月別にスプライン表示されます。</p>

タイトル	タイプ	説明
前年の場所別 Walk-up の理由		前年 (現在の日付から 364 日分) の場所別の Walk-up キューへのアクセス理由。データは棒グラフとして表示されます。
曜日別の Walk-up		1 週間における 1 日あたりの場所別の Walk-up インタラクションの合計数。データは棒グラフとして表示されます。
1 時間ごとの Walk-up		時間別および場所別の Walk-up インタラクションの合計数。データは棒グラフとして表示されます。
場所別の平均サービス時間		やり取りのクローズまでにかかった平均所要時間。平均時間は月別にスプライン表示されます。
場所別の平均待機時間		Walk-up ゲストがサービスを受けるまで待機する場所別の平均時間。データは棒グラフとして表示されます。

### ウォークアップエクスペリエンスキューおよびインタラクションの管理

ウォークアップエクスペリエンスのマネージャーおよび技術者は、ウォークアップ場所キューとそのやり取り要求のすべての側面を効率的に管理できます。技術者は、アサイン済みのウォークアップ場所、ウォークアップ履行のためのインタラクションを表示できます。

ウォークアップエクスペリエンスは、ウォークアップキューを整理して管理するための包括的な履行者リソースを技術者に提供します。

技術者は、CSM 構成可能ワークスペース にアクセスしてウォークアップインタラクションを管理することができます。CSM 構成可能ワークスペース を使用して、以下のことを行うことができます。

- 個人用の受信ボックスにアクセスして、ウォークアップサービスチャネルを含む複数のサービスチャネルから割り当てられている作業を確認する。
- ウォークアップインタラクションキューから受信ボックスに自動的にプッシュされたアサインを取得する。
- 同時または複数のやり取りを同時に作業する。
- ケースにインタラクションを昇格する。
- リストの先頭からだけでなく、キューリスト内の任意の場所から取得して、いつでもキュー内の任意の依頼者と作業する。
- インタラクションのケースを作成する
- 要求者に固有のインタラクションを手動で選択する
- フルフィルメントを推進するためにエージェントアシストを使用する。

インタラクションは個別のウォークアップ受信ボックスにプッシュされるので、通常、技術者は先入れ先出しベースでインタラクションを履行できます。インタラクションは、高度な作業アサイン 機能のアサインルール設定に基づいてウォークアップエージェント受信ボックスに配布されます。

ウォークアップ場所で問題が解決しない場合、技術者は CSM 構成可能ワークスペース で直接ケースを開くことができます。

ウォークアップエクスペリエンスでは、ウォークアップキューをサポートしているエージェントが次のアクションを実行できる [技術者] モジュールがアプリケーションナビゲーターに含まれます。

- 直接 エージェントワークスペース にリンクする個人用ウォークアップ受信ボックスにアクセスする。
- 割り当てられているウォークアップのやり取りを表示する。
- 必要に応じてウォークアップのやり取りを再割り当ておよび変更する。
- スケジュール設定されている予約と予定されている予約をすべて表示する。
- ウォークアップ順番待ちリストを表示する。
- 必要に応じて他の技術者またはキューの場所にウォークアップのやり取りを転送する。

CSM ウォークアップエクスペリエンスナビゲーションバーと、ウォークアップの下の CSM 構成可能ワークスペース に表示されるプラットフォームの [技術者] モジュールには、次のアプリケーションが含まれています。

**CSM** ウォークアップエクスペリエンス技術者アプリケーション

UI ビューとアプリケーション	説明
プラットフォーム：自分のウォークアップ受信ボックス CSM 構成可能ワークスペース：受信ボックス	CSM 構成可能ワークスペースの個人用受信箱にアサインされているウォークアップインタラクションを表示します。高度な作業アサインは、アサインルールの構成に従って、受信ボックスにインタラクションをプッシュします。
プラットフォーム：自分の Walk-up 場所	サポートのために物理的な住所によって自分にアサインされているウォークアップキューを表示します。

CSM ウォークアップエクスペリエンス技術者アプリケーション (続く)

UI ビューとアプリケーション	説明
CSM 構成可能ワークスペース：ウォークアップ場所	
プラットフォームと CSM 構成可能ワークスペース：自分にアサインされたウォークアップ	解決または実行のために自分にアサインされているウォークアップインタラクションを表示します。これらのやり取りの状態は [対応中] です。アサインされたやり取りは、エージェントワークスペース の個人用の受信ボックスでも確認できます。
プラットフォームと CSM 構成可能ワークスペース：オープン・未アサイン	自分のキューの場所のオープンかつアサイン解除済みのウォークアップのやり取りをすべて表示します。これらのやり取りは [新規]、[キューに格納]、または [対応中] のいずれかです。
プラットフォームと CSM 構成可能ワークスペース：クローズ済みウォークアップ	クローズ済みのすべてのウォークアップのやり取りを表示します。クローズ済みのやり取りの状態は [完了してクローズ] または [破棄してクローズ] のどちらかです。
プラットフォーム：スケジュールされた予定 CSM 構成可能ワークスペース：予約	自分のウォークアップキューのスケジュール設定されている今後の予約すべてを表示します。

アサインされているウォークアップエクスペリエンスの場所の表示

ウォークアップエクスペリエンスの技術者は、サポートのために自分にアサインされているウォークアップキューのリストを表示できます。場所キューには、キューを効率的に運用するために技術者が知っておく必要のある情報がすべて表示されます。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician

このタスクについて

技術者がサポートのために自分にアサインされているウォークアップ順番待ちリストを表示する方法は 2 つあります。技術者は、主に CSM 構成可能ワークスペース にアクセスして、場所を含むすべての CSM ウォークアップエクスペリエンス 関連の情報を確認します。ただし、技術者はアプリケーションナビゲーターまたはサイドナビゲーションバーで CSM ウォークアップエクスペリエンス にアクセスして、アサインされたキューの場所を表示することもできます。

手順

1. Walk-up の場所を表示するには、CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. 左側のナビゲーションバーで [リスト] を選択します。
3. [ウォークアップ] で [ウォークアップ場所] を選択します。  
サポートのために自分にアサインされているウォークアップ場所が一覧表示されます。

4. キュー名を選択すると、やり取り、予約、アクセスする理由など、場所に関する詳細が表示されません。
5. または、アプリケーションナビゲーターからウォークアップ場所を表示するには、**CSM** ウォークアップエクスペリエンス > 技術者 > 自分のウォークアップ場所。
6. キュー名を選択すると、やり取り、予約、アクセスする理由など、場所に関する詳細が表示されません。  
やり取りが前日から残っている場合、またはキューに関連付けられたゲストがいないまま最終的にまだキューに入れられている場合は、[すべて破棄]を選択してこれらのやり取りをキャンセルできます。

ウォークアップエクスペリエンス 受信ボックスを表示する

CSM 構成可能ワークスペース 機能インターフェイスを使用して、自動的に割り当てられたウォークアップエクスペリエンス のやり取りの個人用受信ボックスを表示します。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician

このタスクについて

技術者がウォークアップ受信ボックスを見る方法は 2 つあります。技術者は、主に CSM 構成可能ワークスペース にアクセスして受信ボックスを含むウォークアップエクスペリエンス 関連のすべての情報を確認します。ただし、技術者はアプリケーションナビゲーター (ナビゲーションバー) で CSM ウォークアップエクスペリエンス にアクセスして、CSM 構成可能ワークスペース で受信ボックスにリンクして表示することもできます。

手順

1. ウォークアップ受信ボックスを表示するには、CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. インターフェイスのナビゲーションバーで [受信ボックス] を選択します。  
自動的にプッシュされたやり取りのアサインは、高度な作業アサイン 機能のエージェントのスケジュールとアサインルール設定に基づいて受信ボックスに表示されます。技術者は、受信ボックスのステータスを利用可能、アウェー、オフラインに設定できます。
3. または、アプリケーションナビゲーターからウォークアップ受信ボックスを表示するには、**CSM** ウォークアップエクスペリエンス > 技術者 > 自分のウォークアップ受信ボックス。  
CSM 構成可能ワークスペース で個人用の受信ボックスに直接リンクされます。自動的にプッシュされたやり取りのアサインは、高度な作業アサイン 機能のエージェントのスケジュールとアサインルール設定に基づいて受信ボックスに表示されます。

自動的にアサインされたウォークアップエクスペリエンス のやり取りの管理

CSM ウォークアップエクスペリエンス の場所をサポートする技術者は、CSM 構成可能ワークスペース 受信ボックスに自動的にプッシュされたインタラクションを表示および管理できます。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician

このタスクについて

ウォークアップエクスペリエンス のやり取りは、高度な作業アサイン 機能のエージェントのスケジュールとアサインルール設定に基づいて CSM 構成可能ワークスペース で自動的に個人用受信トレイにプッシュされます。技術者は、受信トレイに表示される先入れ先出し順でやり取りを実行します。

アプリケーションナビゲーターにある CSM ウォークアップエクスペリエンス 技術者モジュールを使用してインタラクションを手動でアサインして管理するには、「[ウォークアップエクスペリエンスのやり取りを手動で管理する](#)」を参照してください。

技術者は、CSM 構成可能ワークスペース 受信ボックスのステータスを設定して、やり取りを受け入れる準備ができていていることを示します。ステータスの選択肢は、利用可能、アウェー、オフラインです。

やり取りが自動的にウォークアップ受信トレイにプッシュされた場合でも、エージェントはいつでもウォークアップキューの誰とでも作業することができます。

自分のウォークアップ受信ボックスまたは [自分にアサインされたウォークアップ] リストで自分に自動的に割り当てられたウォークアップキューのやり取りを表示します。サポートしているキューに対するすべての [オープン-未アサイン] のやり取りを表示することもできます。

CSM 構成可能ワークスペース では、自分に関連するウォークアップのやり取りと予約、ケース、顧客のアカウントと連絡先、インシデント、要求などをすべて 1 つの便利なインターフェイスで表示できます。ウォークアップエクスペリエンス 関連のやり取りのリストには、次の項目が含まれています。

### ウォークアップエクスペリエンス 関連のやり取りのリスト

リストアイテム	説明
自分にアサインされたウォークアップ	<p>アクティブなやり取りを受け入れたときに自分自身にアサインしたやり取り、または自分にアサインされたやり取り。</p> <p>エージェントは、キューに入れられたやり取りを受け入れるときに、やり取りを自分自身にアサインします。マネージャーは、特定のエージェントにやり取りをアサインすることができます。</p> <p>これらのやり取りの状態は「作業中」です。やり取りがアサインされたエージェントは、必要に応じて、そのやり取りを他のエージェントまたはキューに転送して作業を完了できます。</p>
オープン-未アサイン	<p>自分固有のウォークアップキューの場所に関連付けられているオープンであるが未アサインのすべてのやり取り。ゲストがウォークアップキューにチェックインすると、やり取りが作成されます。やり取りは、エージェントが受け入れるまで、またはエージェントにアサインされるまでは、「キューに格納」状態です。それ以降は「作業中」状態に変わります。</p>
クローズ済みウォークアップ	<p>特定のウォークアップ順番待ちリストにアサインされたすべての「完了してクローズ」または「破棄してクローズ」のやり取り。ゲストがサポートを受ける前にキューを退出した場合、エージェントはやり取りを放棄できます。</p>

### 手順

1. ウォークアップキューのゲストのサポートを開始するには、CSM 構成可能ワークスペースを開きます。
2. [受診トレイ] を選択して、ステータスが [利用可能] に設定されていることを確認します。自動的にアサインされた受信ボックス内のインタラクションを表示できます。
3. リストの一番上にあるやり取りを選択して、問題の解決またはリクエストの実行を開始します。

関連付けられたケースを作成すると、元のインタラクションの [詳細] タブの横に [新規ケース] タブが開きます。新しいケースフォームに記入します。[保存] を選択して、新しいケースを保存します。

解決または履行に通常よりも時間がかかる場合は、インタラクションを保留にできます。依頼者はキュー内の位置を失うことはなく、同時に他の依頼者をサポートできます。やり取りを保留にしても、新しいやり取りのキャパシティに影響はありません。

- a. やり取りを保留にするには、[ 保留 ] を選択します。
- b. インタラクションヘッダーの [その他の UI アクション] アイコン (☰) から [レコードを関連付け] を選択することで、インタラクションを別のレコードに関連付けることができます。
- c. 問題を解決できない場合は、インタラクションヘッダーで [ケースを作成] を選択します。

関連付けられたケースを作成すると、元のインタラクションの [詳細] タブの横に [新規ケース] タブが開きます。新しいケースフォームに記入します。[保存] を選択して、新しいケースを保存します。

- 4. インタラクションの解決が完了したら、インタラクションヘッダーの [クローズ] を選択します。やり取りを閉じるとキャパシティに影響し、新しいやり取りが受信ボックスにプッシュされる可能性があります。

#### ウォークアップエクスペリエンス のやり取りを手動で管理する

ウォークアップ場所をサポートする技術者は、CSM ウォークアップエクスペリエンス のインタラクション関連モジュールを複数使用してキュー要求を手動で管理できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician

#### このタスクについて

アプリケーションナビゲーターにある CSM ウォークアップエクスペリエンス 技術者モジュールを使用して、インタラクションを手動で管理します。CSM 構成可能ワークスペース 受信ボックスから自動的にアサインされたやり取りを管理するには、「[自動的にアサインされた ウォークアップエクスペリエンス のやり取りの管理](#)」を参照してください。

ウォークアップキューでは、ゲストはキューにチェックインする順序 (つまり先着順) でサポートされます。キューをサポートする技術者は、最初にやり取りを行う人を決定できます。新しいゲストがキューに入ってやり取りを送信すると、技術者はワークロードを共有し、キューに入れられたやり取りを自分自身にアサインします。

ウォークアップキューのやり取りを表示するには ウォークアップエクスペリエンス のいくつかのモジュールを使用します。

#### ウォークアップエクスペリエンス のやり取りモジュール

モジュール	説明
自分にアサインされたウォークアップ	アクティブなやり取りを受け入れたときに自分自身にアサインしたやり取り、または自分にアサインされたやり取り。  エージェントは、キューに入れられたやり取りを受け入れるときに、やり取りを自分自身にアサインします。マネージャーは、特定のエージェントにやり取りをアサインすることができます。

ウォークアップエクスペリエンスのやり取りモジュール(続く)

モジュール	説明
	これらのやり取りの状態は「作業中」です。やり取りがアサインされたエージェントは、必要に応じて、そのやり取りを他のエージェントまたはキューに転送して作業を完了できます。
オープン - 未アサイン	自分固有のウォークアップキューの場所に関連付けられているオープンであるが未アサインのすべてのやり取り。ゲストがウォークアップキューにチェックインすると、やり取りが作成されます。やり取りは、エージェントが受け入れるまで、またはエージェントにアサインされるまでは、「キューに格納」状態です。それ以降は「作業中」状態に変わります。
クローズ済みウォークアップ	特定のウォークアップ順番待ちリストにアサインされたすべての「完了してクローズ」または「破棄してクローズ」のやり取り。ゲストがサポートを受ける前にキューを退出した場合、エージェントはやり取りを放棄できます。

手順

- ウォークアップキューのゲストのサポートを開始するには、次に移動します: > **CSM** ウォークアップエクスペリエンス > > 技術者 > オープン:未アサイン。リストが開きます。
- [やり取り] リストの [オープン対象者] 列でゲスト名を検索します。
- ゲストに関連付けられたやり取りの [番号] をクリックします。
- フォームの [アサイン先] フィールドに自分の名前を入力し、[状態] を [作業中] に変更して、[更新] をクリックすることもできます。
  - ゲストがキューから退出した場合にやり取りをクローズするには、フォームのヘッダーにある [破棄] をクリックするか、[状態] フォームフィールドで [破棄してクローズ] を選択して [更新] をクリックします。
  - または、やり取りのヘッダーの [レコードを関連付け] ボタンをクリックしてもやり取りを他のレコードと関連付けることもできます。
- インタラク션을解決するには、次に移動します: ウォークアップエクスペリエンス > 技術者 > 自分にアサインされたウォークアップ。
- リストからやり取り番号をクリックして、Walk-up インタクションフォームを開きます。
- 問題を解決するか、リクエストを実行します。
  - 依頼者が予約に表われないまたはやり取りに OS アップグレードなどの時間がかかるプロセスを伴う場合は、やり取りのステータスを [保留中] に変更します。
  - 問題を解決できない場合または要求を履行できない場合は、[ケースを作成] 関連リンクをクリックしてケースを作成します。

ケースを作成すると、フォームの該当する関連リストが入力されます。関連リストには、以下の詳細が含まれます。

- インタクションのケース: インタクションに関連付けられたケース
- 同じ発信者によるケース: ウォークアップゲスト用に作成されたケース

インタラクションの解決が完了したら、インタラクションの [ステータス] を [完了してクローズ] に変更し、[更新] をクリックしてインタラクションを更新します。または、[閉じる] をクリックしてインタラクションを完了することもできます。

8. インタラクションの解決が完了したら、インタラクションの [ステータス] を [完了してクローズ] に変更し、[更新] をクリックしてインタラクションを更新します。  
または、[閉じる] をクリックしてインタラクションを完了することもできます。

#### ウォークアップエクスペリエンスでの エージェントワークスペース の予約の表示と管理

今後のスケジュール設定されている CSM ウォークアップエクスペリエンス の予約を表示すると、将来のキューのデマンドと作業負荷の見積もりが技術者に提示されます。マネージャーは、将来の予約を確認し、サポートのデマンドが最適になるようにウォークアップキューの場所でスタッフを調整できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician

#### このタスクについて

技術者とマネージャーは、スケジュール設定されている予約を含む ウォークアップエクスペリエンス 関連情報のすべてで主に CSM 構成可能ワークスペース を使用します。


- i** 注：また、アプリケーションナビゲーターまたは左側のナビゲーションバーで CSM ウォークアップエクスペリエンス からスケジュール設定された予約を表示および管理することもできます。


予約は、可用性に基づいて、自動的に自分の CSM 構成可能ワークスペース 受信ボックスにルーティングされます。スケジュール設定された予約のリストを表示して、受け入れる予約を選択することもできます。

オンサイトウォークアップ順番待ちリスト壁掛けモニターのユーザー名の横にも小さなカレンダーアイコンで今後の予約が表示されます。予約の開始がスケジュール設定されている時間の少し前に、予約のあるユーザーがモニターに表示されます。

- i** 注：今後の予定は、オンラインチェックイン画面にも、ユーザー名の横に同じカレンダーアイコン付きで表示されます。

#### 手順

1. [CSM 構成可能ワークスペース] を開きます。
2. 左側のナビゲーションバーで [リスト] を選択します。
3. [ウォークアップ] で [予約] を選択します。  
自分のキューにアサインされているウォークアップ予約が一覧表示されます。
4. 予約番号を選択すると、依頼者名、やり取りの番号と説明、予約時間などの詳細が表示されます。
  - a. 関連付けられたやり取りを開いて詳細を表示するには、[レコードを開く] アイコン  をクリックします。
  - b. [予約を承認] を選択して、インタラクションの作業を開始します。  
必要に応じて、予約を別のエージェントに割り当てて作業メモを追加することができます。

時間が大幅に経過しても依頼者が予約に表われない場合は、[その他の UI アクション] アイコン  を選択して予約を削除できます。[削除] を選択します。

- c. 保存 を選択して、予約のやり取りに加えた変更を保存します。

### ナビゲーターで予約を管理する


今後のスケジュール設定されているウォークアップエクスペリエンスの予約を表示すると、将来のキューのデマンドと作業負荷の見積もりが技術者に提示されます。マネージャーは、将来の予約を確認し、サポートのデマンドが最適になるようにウォークアップキューの場所でスタッフを調整できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_walkup walkup\_technician


### このタスクについて

技術者とマネージャーは、アプリケーションナビゲーターまたは左側のナビゲーションバーでウォークアップエクスペリエンスからスケジュール設定されたウォークアップ予約を表示および管理することもできます。

-  **注：** スケジュール設定された予約を含むすべてのウォークアップエクスペリエンス関連情報は、主に CSM 構成可能ワークスペース からアクセスします。

オンサイトウォークアップ順番待ちリスト壁掛けモニターのユーザー名の横にも小さなカレンダーアイコンで今後の予約が表示されます。予約の開始がスケジュール設定されている時間の少し前に、予約のあるユーザーがモニターに表示されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM** ウォークアップエクスペリエンス > 技術者 > スケジュールされた予約。今後 14 日間のスケジュール設定されているウォークアップ予約がすべて表示されます。
2. 予約番号をクリックすると、依頼者名、やり取りの番号と説明、予約時間などの詳細が表示されます。
  - a. 関連付けられているやり取りの詳細をプレビューする必要がある場合は、予約番号の隣にあるレコードのプレビューアイコン  をクリックします。
  - b. やり取りを開始するには、**[Walk-up 予約]** フォームの **[予約を承認]** をクリックします。  
必要に応じて、予約をエージェントに割り当てて作業メモを追加することができます。  
時間が大幅に経過しても依頼者が予約に表われない場合は、**[削除]** をクリックして予約を削除できます。
  - c. **[更新]** をクリックして、やり取りのフォームの変更を保存します。

### ケース回避に自動応答機能を使用する

顧客の連絡先または消費者がケースを作成した後に、自動応答機能を使用して関連コンテンツを自動的に送信することで、ケースを回避します。☑

ケースを作成するたびに、自動応答機能では関連するナレッジ記事のリストを含むメール通知を送信します。メール通知は、ケースに関連付けられたケース送信者とウォッチリストユーザーに送信されます。

デフォルトでは、この機能は、snc\_external ロールを持つユーザーによりメールを使用してログに記録されたカスタマーサービスケースのメール通知を送信します。アドミニストレーターは、Web、電話、チャット、ソーシャルメディア、コミュニティ、アラート、仮想エージェントなどの他のコミュニケーションチャネルを使用して、ログに記録されたカスタマーサービスケースの機能を構成することもできます。

自動応答のメール通知には、ケースの簡単な説明に対するコンテキスト検索結果に基づくナレッジ記事が含まれます。デフォルトでは、ケース送信者が過去 30 日間に表示した記事は含まれません。アドミニストレーターは、スクリプト化された拡張ポイントを使用して、前回表示コンテンツの期間を構成できます。詳細については、「[自動応答通知に高度なコンテキスト検索結果を含める](#)」を参照してください。

ケース送信者またはウォッチリストユーザーは、通知設定を指定することで、自動応答の通知を受け取るかどうかを決定できます。詳細については、「[自動応答通知設定を行う](#)」を参照してください。

## アクティベーション情報

カスタマーサービス管理 (CSM) の予測インテリジェンスプラグイン (com.snc.csm\_ml) および [自動応答の推奨事項を有効にする (**Enable auto-responder recommendations**)] プロパティ (sn\_customerservice.case.autoresponder.enable) を有効にします。詳細については、「[自動応答通知の構成](#)」を参照してください。

自動応答通知で推奨されているナレッジ記事からケースをクローズする

カスタマーサービスケースの自動応答機能によって送信されたメール通知に含まれるナレッジ記事を表示し、役に立ったナレッジ記事内からケースをクローズします。

### 始める前に

必要なロール：カスタマーサービスケースに関連付けられた snc\_external ロールまたはウォッチリストユーザー

ケースを含むポータルにログインします。

### このタスクについて

デフォルトでは、この自動応答機能は、メールを使用して送信されたカスタマーサービスケースを解決するために役立つコンテンツとしてナレッジ記事を送信します。

### 手順

1. 自動応答によって送信されたメール通知からナレッジ記事リンクを開きます。
2. ナレッジ記事を読んで、それによってケースを解決できるかどうかを確認します。
3. ナレッジ記事がソリューションを提供している場合、記事の「関連ケース」セクションで、[ケースをクローズ] をクリックします。
4. 表示されるメッセージウィンドウで、[ケースをクローズ] をクリックします。

### 結果

クローズ中のケースについての情報メッセージが表示されます。自動応答メール通知からアクセスしたナレッジ記事リンクを使用していずれかのケースをクローズした場合、その記事に [ケースを表示] ボタンが表示されます。このボタンをクリックすると、クローズされたケースの詳細が表示されます。

### 自動応答通知設定を行う

送信したカスタマーサービスケースまたは自分がウォッチリストに含まれているカスタマーサービスケースで自動応答の推奨事項を受信するための通知設定を行います。

## 始める前に

必要なロール：customer service ケースに関連付けられた snc\_external ロールまたはウォッチリストユーザー

アドミニストレーターによって 自動応答 機能が設定されていることを確認します。詳細については、「[自動応答通知の構成](#)」を参照してください。

## 手順

1. ポータルページに移動します。
2. ポータルヘッダーでユーザー名または写真をクリックし、次に [プロフィール] をクリックします。
3. ユーザープロフィールページで、[アクション] セクションまで下にスクロールし、[通知設定] をクリックします。
4. [通知設定] ウィンドウで、[ケースの自動応答の推奨事項 (**Case auto-responder recommendations**)] チェックボックスをオンまたはオフにして、自動応答 の通知をオンまたはオフにします。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック の使用

ServiceNow カスタマーサービス管理 (CSM) のオムニチャネルコールバック アプリでは、ライブ エージェントの待ち時間が長い場合に、顧客向けのコールバックオプションを有効にします。

詳細については、「[Omnichannel Callback](#)」を参照してください。

## コールバックフロー

コールバックワークフローは次のように実行されます。

1. エージェントにつながるまでの推定待ち時間が長すぎる場合、またはエージェントが対応できない場合は、コールバックを要求するオプションが顧客に表示されます。
2. 顧客は、名前、連絡先の詳細、コールバックの理由などのコールバックの詳細を入力します。
3. 顧客は、できるだけ早く、または指定した日時にコールバックを要求します。
4. コールバックインタラクションは、即時コールバック要求の場合はすぐに、スケジュール設定済みコールバック要求の場合は選択された時刻の 1 分前に作成されます。
5. ServiceNow 高度な作業アサイン (AWA) アプリケーションは、エージェントの対応可能性を判断し、対応可能なエージェントにコールバック作業アイテムを作成します。AWA はコールバックタスクをコールバックキューに追加します。エージェントは、ワークスペースの受信ボックスでコールバック通知を受信します。
6. エージェントは、顧客に電話をかける前に、ナレッジベース記事の閲覧、検索、仮想エージェント会話などのコールバックコンテキストを確認することを選択できます。
7. エージェントが顧客に電話をかけます。
  - 顧客がコールを受けると、コールが終了したときにインタラクションが完了としてマークされません。
  - 顧客がコールを受けない場合、エージェントは後でコールバックを再試行できます。
8. エージェントは、インタラクションをクローズするか、ワークスペースからコールバックを手動で再度キューに入れるかを決定できます。

## コールバックフロー図



## コールバック要求

## 即時コールバック要求

顧客はすぐにコールバックを要求できます。顧客には、エージェントがコールバックするまでの平均時間が表示されます。この要求により、エージェントに連絡するためにキューで待機する必要がなくなります。

## コールバック要求のスケジュール設定

顧客は、希望する日時を選択してコールバックを要求できます。顧客は、スケジュールされたコールバック要求の確認をメールで受信します。

## コールバック要求の再スケジュール

顧客は、今後のコールバック要求の日時のリストから選択して、コールバック要求を再スケジュールできます。

## コールバック要求のキャンセル

顧客は、コールバックを要求したセルフサービスチャネルから、スケジュールされたコールバックをキャンセルできます。

## コールバックチャネル

顧客は、仮想エージェントまたはエンゲージメントメッセージャーのチャット中に、またはカスタマーサービス Portal から、コールバックを要求できます。Zoom での電話コールバックまたはビデオコールバックを要求できます。ビデオコールバックはスケジュールする必要がありますが、電話コールバックはすぐに要求することも、スケジュールすることもできます。

## エージェントからのコールバック要求の操作

顧客は、エージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合、またはエージェントが対応できない場合に、コールバックを要求できます。

## 顧客によるコールバック要求

顧客は、次のいずれかのチャネルから、できるだけ早くまたは希望する日時にコールバックを要求できます。

- 仮想エージェント
- カスタマーサービス Portal
- エンゲージメントメッセージャー

顧客は、電話などの音声チャンネルで即時コールバックを要求するか、Zoom を介したビデオコールバックをスケジュールすることができます。

## エージェントに対するコールバック要求

エージェントは次のアクションを実行できます。

- 顧客に連絡する前に、ナレッジベースの記事の閲覧、検索履歴、仮想エージェントの会話などのインタラクションのコンテキストを確認して、コンテキストを理解しておきます。
- [クリックして呼び出し (**Click-to-call**)] ボタンを使用して、できるだけ早く、またはスケジュールされた日時に顧客に音声通話を発信します。
- Zoom 会議 URL を使用して、スケジュールされた日時に顧客にビデオ通話を発信します。
- 顧客がコールを受けない場合は、コールバックを再試行します。
- コールバック要求を別のエージェントに再ルーティングします。

### 仮想エージェントを使用したコールバック要求の操作

顧客は、仮想エージェントとの会話を通じてカスタマーサービスエージェントからのコールバックを要求できます。即時音声コールバックを要求するか、再スケジュールまたはキャンセルが可能な音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールすることができます。

オムニチャンネルコールバックの設定の詳細については、次を参照してください [Omnichannel Callback の構成](#)

### 仮想エージェントチャットからのコールバックの要求

ServiceNow ポータルの仮想エージェントチャットから即時音声コールバックを要求するか、音声またはビデオコールバックをスケジュールします。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### このタスクについて


音声チャンネルについてのみ即時コールバックを要求できます。[後で使用するためにスケジュール] オプションを使用して、ビデオ通話を要求します。

#### 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

#### Example

例：https://yourportalurl.com/csm

2. チャットアイコン (  ) を選択し、チャットウィンドウを開いて仮想エージェントチャットを開始します。
3. [すべて表示] を選択します。
4. [コールバックを要求] を選択します。
5. 電話番号とコールバックを要求する理由を入力します。
6. エージェントから即時音声コールバックを受信するか、後からの音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールするかを選択します。

コールバックのタイプ	アクション
即時音声コールバック	[現在] を選択します。

コールバックのタイプ	アクション
スケジュールされた音声またはビデオコールバック	<p><b>a.</b> [後で使用するためにスケジュール] を選択します。</p> <p><b>b.</b> コールのタイプを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 電話の場合は、[音声] を選択します。</li> <li>▪ ビデオ通話の場合は、<b>[Zoom]</b> を選択します。</li> </ul> <p><b>c.</b> カレンダーから日付と時刻を選択し、[スケジュール] を選択します。</p> <p>日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。</p>

### 結果

- コールバック要求が作成されます。
- チャットには、コールバック時間の詳細 (エージェントから折り返し電話があるまでの推定時間、または電話またはビデオ通話が設定された日時) が表示されます。
- 確認メールが送信されます。

### 仮想エージェントチャットからのコールバックの再スケジュール

ServiceNow ポータルの仮想エージェントチャットからコールバックを再スケジュールします。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### このタスクについて


ログインしているユーザーのみがコールバックを再スケジュールできます。

#### 手順

1. サフィックス 「/csm」 または 「/csp」 をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

#### Example

例： <https://yourportalurl.com/csm>

2. チャットアイコン (  ) を選択し、チャットウィンドウを開いて仮想エージェントチャットを開始します。
3. [すべて表示] を選択します。
4. [コールバックの再スケジュール] を選択します。
5. 今後のコールバック要求または別の要求を再スケジュールします。
  - 今後のコールバック要求を再スケジュールするには、[はい] を選択します。
  - 別の要求を再スケジュールするには、要求のリストから選択します。
6. カレンダーから日付と時刻を選択し、[スケジュール] をクリックします。  
日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。

### 結果

要求が再スケジュールされます。

チャットに確認メッセージが表示されます。

確認メールが送信されます。

仮想エージェントチャットからのコールバックのキャンセル

ServiceNow ポータルの仮想エージェントチャットからコールバックをキャンセルします。

始める前に


必要なロール：なし

手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

#### Example

例： <https://yourportalurl.com/csm>

2. チャットアイコン (  ) を選択し、チャットウィンドウを開いて仮想エージェントチャットを開始します。
3. [すべて表示] を選択します。
4. [コールバックをキャンセル] を選択します。
5. 今後のコールバック要求または別の要求をキャンセルします。
  - 今後のコールバック要求をキャンセルするには、[はい] を選択します。
  - 別の要求をキャンセルするには、要求のリストから選択します。
6. 確認メッセージでキャンセルを確認します。

結果

- コールバック要求がキャンセルされます。
- チャットに、キャンセルされたコールバック要求の詳細が表示されます。
- 確認メールが送信されます。

カスタマーサービス **Portal** を使用したコールバック要求の操作

顧客は、カスタマーサービス Portal を使用してカスタマーサービスエージェントからのコールバックを要求できます。即時コールバックを要求するか、再スケジュールまたはキャンセルが可能な音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールすることができます。

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用したコールバックの要求

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用して、エージェントからの即時音声コールバックを要求するか、音声またはビデオコールバックをスケジュールします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

このタスクについて

音声チャンネルについてのみ即時コールバックを要求できます。[後で電話する] オプションを使用して、ビデオ通話を要求します。

## 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

### Example

例：https://yourportalurl.com/csm

2. ポータルヘッダーで [自分のリスト] を選択し、[自分のケース] を選択します。
3. サポートが必要なケースを選択します。
4. [アクション] セクションで、[コールバックを要求] を選択します。
5. [コールバックを要求] ポップアップウィンドウで、名前、電話番号、問題タイプ、および説明を入力します。
6. エージェントから即時音声コールバックを受信するか、後からの音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールするかを選択します。

コールバックのタイプ	アクション
即時音声コールバック	[今すぐ電話] を選択します。
スケジュールされた音声またはビデオコールバック	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [後で電話する] を選択します。</li> <li>b. コールのタイプを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 電話の場合は、[音声] を選択します。</li> <li>▪ ビデオ通話の場合は、<b>[Zoom]</b> を選択します。</li> </ul> </li> <li>c. カレンダーから日付と時刻を選択します。 日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。</li> </ol>

7. [送信] を選択します。

## 結果

- コールバック要求が作成されます。
- コールバック要求の詳細は、[コールバック] タブで確認できます。
- 確認メールが送信されます。

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用したコールバックの再スケジュール

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用して、エージェントからのコールバックを再スケジュールします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

## このタスクについて

コールバック要求を再スケジュールして、エージェントから電話またはビデオ通話を受けることができます。

## 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

### Example

例： <https://yourportalurl.com/csm>

2. ポータルヘッダーで [自分のリスト] を選択し、[自分のケース] を選択します。
3. サポートが必要なケースを選択します。
4. [コールバック] タブで、再スケジュールするコールバック要求を選択します。
5. [再スケジュール] を選択します。
6. カレンダーから日付と時刻を選択します。  
日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。
7. [送信] を選択します。

## 結果

- コールバック要求が再スケジュールされます。
- ポップアップウィンドウに、再スケジュールされたコールバックの詳細が表示されます。
- 確認メールが送信されます。

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用したコールバックのキャンセル

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルを使用して、エージェントからのコールバックをキャンセルします。

## 始める前に

必要なロール： sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

## 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

### Example

例： <https://yourportalurl.com/csm>

2. ポータルヘッダーで [自分のリスト] を選択し、[自分のケース] を選択します。
3. サポートが必要なケースを選択します。
4. [コールバック] タブで、キャンセルするコールバック要求を選択します。
5. [キャンセル] を選択します。
6. 確認メッセージでキャンセルを確認します。

## 結果

- コールバック要求がキャンセルされます。
- キャンセルされたコールバック要求の詳細は、[コールバック] タブで確認できます。
- 確認メールが送信されます。

## エンゲージメントメッセージャーを使用したコールバック要求の操作

顧客は、エンゲージメントメッセージャーを使用してカスタマーサービスエージェントからのコールバックを要求できます。即時コールバックを要求するか、再スケジュールまたはキャンセルが可能な音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールすることができます。

### エンゲージメントメッセージャーを使用したコールバックの要求

エンゲージメントメッセージャーを使用して、エージェントからの即時音声コールバックを要求するか、音声またはビデオコールバックをスケジュールします。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### このタスクについて

音声チャンネルを介してのみ即時コールバックを要求できます。[後で電話する] オプションを使用して、ビデオ通話を要求します。

#### 手順

1. エンゲージメントメッセージャー で、[コールバックを要求] カードを選択します。
2. [コールバック要求] ページで、[コールバックを要求] を選択します。
3. 名前、電話番号、問題タイプ、および説明を入力します。
4. エージェントから即時音声コールバックを受信するか、後からの音声コールバックまたはビデオコールバックをスケジュールするかを選択します。

コールバックのタイプ	アクション
即時音声コールバック	[今すぐ電話] を選択します。
スケジュールされた音声またはビデオコールバック	<p>a. [後で電話する] を選択します。</p> <p>b. コールのタイプを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 電話の場合は、[音声] を選択します。</li> <li>▪ ビデオ通話の場合は、<b>[Zoom]</b> を選択します。</li> </ul> <p>c. カレンダーから日付と時刻を選択します。</p> <p>日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。</p>

5. [送信] を選択します。

#### 結果

- コールバック要求が作成されます。
- 確認メールが送信されます。

### エンゲージメントメッセージャーを使用したコールバックの再スケジュール

エンゲージメントメッセージャーを使用して、エージェントからのコールバックを再スケジュールします。

#### 始める前に

必要なロール：なし

## 手順

1. エンゲージメントメッセージャー で、[コールバックを要求] カードを選択します。
2. [コールバック要求] ページで、再スケジュールするコールバック要求を選択します。
3. [再スケジュール] を選択します。
4. カレンダーから日付と時刻を選択します。  
日付とタイムスロットは、エージェントの対応可能性を示します。
5. [送信] を選択します。

## 結果

- コールバック要求が再スケジュールされます。
- 確認メールが送信されます。

エンゲージメントメッセージャー を使用したコールバックのキャンセル

エンゲージメントメッセージャー を使用して、エージェントからのコールバックをキャンセルします。

## 始める前に

必要なロール：なし

## 手順

1. エンゲージメントメッセージャー で、[コールバックを要求] カードを選択します。
2. [コールバック要求] ページで、キャンセルするコールバック要求を選択します。
3. [キャンセル] を選択します。
4. 確認メッセージでキャンセルを確認します。

## 結果

- コールバック要求がキャンセルされます。
- 確認メールが送信されます。

顧客からのコールバック要求への対応

カスタマーサービスエージェントは、直ちに、または顧客が要求した日時に、顧客にコールバックします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

## このタスクについて

要求のタイプに応じて、電話または Zoom 経由で顧客に電話することができます。

コールバックが カスタマーサービス または カスタマーサービス Portal から要求された場合は、電話をかける前に、チャット、関連ケース、ナレッジベース検索、および履歴を確認して、顧客の問題を調べることができます。

## 手順

1. ワークスペースを開きます。
2. インタラクシオン要求を受信したら、受信ボックスから承認します。  
インタラクシオンカードには、次の情報が表示されます。

- コールバックのタイプとインタラクション番号
- 顧客の名前
- 問題のタイプ

3. 要求されたチャンネルで顧客にコールバックします。

コールのタイプ	アクション
音声アシスト機能	電話番号の横にある [クリックして呼び出し ( <b>Click-to-call</b> )] ボタンを選択して、音声通話を発信します。
ビデオ	会議 URL を使用して、Zoom 経由でビデオ通話を行います。

顧客がコールを受けない場合：

- [コールバックを再試行] をクリックして、後でコールバックを再試行します。  
再試行回数が更新されます。
- 必要に応じて、[その他のアクション] メニューから [コールバックを再度キューに入れる (**Requeue Callback**)] を選択して、コールバックタスクを別のエージェントにアサインします。

4. コールを終了します。

- インタラクションのステータスが [完了してクローズ] に変わります。
- notify\_view ロールを持っている場合は、[ビデオ参加者] タブでビデオ会議の参加者を確認できます。
- 会議の記録とトランスクリプトがインタラクションに添付されます。挿入されたトランスクリプトは感情分析されません。

5. 問題が解決した場合は、[コールバックをクローズ]を選択してコールバックタスクをクローズします。

構成可能ワークスペースでの **CCaaS** コールバック要求の管理

カスタマーサービスエージェントは、コールバックコンテキスト情報を表示し、CSM/FSM 構成可能ワークスペースですぐに顧客にダイヤルします (ASAP コールバックタイプ)。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

構成可能ワークスペースでコールバック要求を受信するには、CCaaS アカウントと ServiceNow 構成可能ワークスペースにログインする必要があります。

このタスクについて

コールバックインタラクションは、顧客優先方式またはエージェント優先方式のいずれかで、CCaaS によってエージェントにルーティングされます。インタラクションは、顧客優先のシナリオにおける他の音声インタラクションと同様に表示されます。インタラクションは、エージェントファーストのシナリオのコールバックアクションコンポーネントとコールバックコンテキストカードとともに表示されます。エージェントファーストモードと顧客ファーストモードの詳細については、「[コールバックのためのコンタクトセンターとインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) の統合](#)」を参照してください。次の手順は、エージェントファーストのシナリオに適用できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. コールバックインタラクション要求を受信したら、受信ボックスで次のいずれかを実行します。

アクション	説明
承認	<p>コールバックインタラクション要求を承認するには、このボタンを選択します。</p> <p>音声インタラクションページが開き、ページの左上隅にコールバックアクションコンポーネントが表示されます。コールバックアクションコンポーネントの詳細については、「<a href="#">コールバックアクションコンポーネント</a>」を参照してください。</p>
拒否	<p>コールバックインタラクション要求を却下するには、このボタンを選択します。</p> <p>コールバックインタラクションは、次に利用可能なエージェントにルーティングされます。</p>

3. コールバックの詳細については、コールバックコンテキストカードを参照してください。コールバックコンテキストカードの詳細については、「[コールバックコンテキストカード](#)」を参照してください。
4. コールバックアクションカードを使用して、次のアクションを実行します。

会話シナリオ	アクション
<p>カスタマーと話し合い、カスタマーの問題解決を試みます</p>	<p><b>a.</b> コールバックアクションコンポーネントの [番号に発信 (<b>Call number</b>)] ボタンを選択します。</p> <p><b>i</b> 注: コールバックアクションコンポーネントでタイマーがゼロになると、コールは自動的にドロップダウンの番号にダイヤルされます。自動ダイヤル機能を使用するには、コンタクトセンタープロバイダーがタイマーを有効にする必要があります。</p> <p>問題が解決し、コールバックが不要になった場合は、[ <b>コールバックをクローズ</b> ] を選択してインタラクションを終了できます。その後、コールバックタスクは CCaaS によってクローズされます。</p> <p><b>b.</b> 顧客がコールに応答した場合は、顧客の問題を解決します。</p>
<p>顧客がコールに回答しない場合のコールバックの再試行</p>	<p><b>a.</b> コールバックアクションコンポーネントの [ <b>コールの再試行</b> ] ボタンを選択します。</p> <p><b>b.</b> 顧客がコールに回答した場合は、顧客の要求に対応します。</p>

会話シナリオ	アクション
<p>別のエージェントが顧客を支援するための設備が整ったときにコールを転送する</p>	<p><b>a.</b> アクティブなコールコンポーネントの転送アイコンを選択します。コールを別のエージェントに転送している間、顧客とのコールは保留になります。</p> <p><b>b.</b> [エージェント] リストで、コールの転送先のエージェントを選択します。</p> <p><b>c.</b> 3 ドットメニューを選択し、次のいずれかを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[相談] を選択してエージェントと会話し、コールバック要求のコンテキストを提供します。</li> </ul> <p>新しいエージェントがコールを受け入れたら、[通話を結合] を選択して現在の顧客通話を新しいエージェントに結合するか、[終了して転送] を選択して顧客との通話を切断し、新しいエージェントに直接転送することができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>[ブラインド(<b>Blind</b>)] を選択して、相談なしでコールをエージェントに直接転送します。コールはエージェントに直接転送され、コールから切断されます。</li> </ul> <p>コールが別のエージェントに正常に転送されると、コールバックインタラクションが受信エージェントに割り当てられます。コールバックタスクは元のエージェントにアサインされたままになり、まとめることができます。</p>

5. 顧客とのアクティブな通話中に、必要に応じて通話をミュート、保留、録音します。

Active call  00:00:00



次の表に、前の画像の注釈の説明を示します。

前の画像の注釈	説明
1	レコードアイコンを使用して会話を録音します。会話を終了すると、記録は自動的に保存されます。
2	ミュートアイコンを使用して、会話をミュートまたはミュート解除します。
3	保留アイコンを使用して、会話を保留または再開します。
4	ダイヤルパッドを使用して任意の電話番号を入力し、ダイヤルボタンを押して電話をかけます。
5	コールを別のエージェントに転送するには、転送アイコンを選択します。詳細については、「 <a href="#">#unique_1248_Connect_42_entry-transfer-call</a> 」を参照してください。
6	顧客の問題をエスカレートするには、フラグアイコンを使用します。

6. **[Reason]** と **[Notes]** を適切に更新し、コール終了後に **[Wrap up]** モーダルで **[Submit & close]** を選択します。  
最終作業を送信した後、CCaaS はインタラクションとコールバックタスクをクローズします。
7. コールバックアクションコンポーネントで **[コールバックをクローズ]** を選択して、コールバックをクローズします。  
自動ダイヤルでは、コールバックを閉じるタイマーがゼロになると、コールバックが閉じられます。
8. インタラクションページを閉じます。

#### 関連トピック

[コールバックのためのコンタクトセンターと インタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) の統合](#)

[コールバックインタラクション機能](#)

[グローバル音声コントロールを使用して CCaaS コールバック要求を管理する](#)

グローバル音声コントロールを使用して **CCaaS** コールバック要求を管理する

カスタマーサービスエージェントは、通話中に CSM/FSM 構成可能ワークスペースのコールバックインタラクションページを離れるときに、グローバル音声コントロール (GVC) を使用してコールバックアクションを続行できます。[ [インタラクションを開く](#) ] リンクを選択すると、インタラクションページに戻ることができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent

CSM 構成可能ワークスペースでコールバック要求を受信するには、CCaaS アカウントと CSM/FSM 構成可能ワークスペースにログインする必要があります。

#### このタスクについて

コールバックインタラクションは、コンタクトセンタープロバイダーによって顧客優先またはエージェント優先の方法でエージェントにルーティングされます。顧客第一のシナリオでは、対話は他の

音声対話と同じように表示されます。エージェントファーストのシナリオでは、インタラクションはコールバックアクションコンポーネントとコールバックコンテキストカードとともに表示されます。エージェントファーストモードと顧客ファーストモードの詳細については、「[コールバックのためのコンタクトセンターとインタラクションコントロールコンポーネント \(ICC\) の統合](#)」を参照してください。次の手順は、エージェントファーストのシナリオに適用できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. コールバックインタラクション要求を受信したら、受信ボックスで次のいずれかを実行します。

アクション	説明
承認	<p>コールバックインタラクション要求を承認するには、このボタンを選択します。</p> <p>音声インタラクションページが開き、ページの左上隅にコールバックアクションコンポーネントが表示されます。コールバックアクションコンポーネントの詳細については、「<a href="#">コールバックアクションコンポーネント</a>」を参照してください。</p>
拒否	<p>コールバックインタラクション要求を却下するには、このボタンを選択します。</p> <p>コールバックインタラクションは、次に利用可能なエージェントにルーティングされます。</p>

3. コールバックコンテキストカードを表示して、コールバックを要求したコールバックの詳細を確認します。  
コールバックコンテキストカードの詳細については、「[コールバックコンテキストカード](#)」を参照してください。
4. 統一ナビゲーションバーの GVC アイコンを選択して、他のページを表示しているときにコール関連のアクションを実行します。

顧客の要求に対応するために、ナレッジ記事またはケースを開く必要がある場合があります。別のページでは、コールを制御するためにインタラクションページに戻る必要はありません。代わりに、GVC を使用してコールを制御できます。

発信者番号、コールバックのクローズ、コールの再試行などのコールバックアクションは、コールバックアクションコンポーネントで使用するのと同じ方法で GVC で使用できます。コールバックインタラクションにコールバックアクションコンポーネントを使用する方法の詳細については、「[構成可能ワークスペースでの CCaaS コールバック要求の管理](#)」を参照してください。

**i** 注: 転送関数は GVC ではサポートされていません。

5. GVC で [ [インタラクションを開く](#) ] リンクを選択して、コールバックインタラクションレコードを開きます。
6. **[Reason]** と **[Notes]** を適切に更新し、コール終了後に [Wrap up] モーダルで **[Submit & close]** を選択します。  
最終作業を送信した後、CCaaS はインタラクションとコールバックタスクをクローズします。
7. コールバックアクションコンポーネントで [ [コールバックをクローズ](#) ] を選択して、コールバックをクローズします。

自動ダイヤルでは、コールバックを閉じるタイマーがゼロになるとコールバックが閉じられます。

## 8. コールバックインタラクションページを閉じます。

### カスタマーサービス管理 (CSM) のメールインタラクションの使用

CSM のメールインタラクション アプリケーションを使用すると、エージェントは顧客のメールからインタラクションを作成し、これらのインタラクションを通じて顧客の簡単なクエリを解決できます。顧客クエリを解決するためにさらに調査が必要な場合は、インタラクションからケースを作成できます。このプロセスにより、顧客のクエリの取り込みに必要な工数と、クエリ解決に必要な実際の調査が明確になります。

CSM のメールインタラクションアプリケーションには、いくつかの主なメリットがあります。

- 重複するケースや不要なケースの作成を防止することで、運用を簡素化します。
- メールを音声、チャット、メッセージングチャネルなどのインタラクションとしてもモデル化することで、チャネル全体でエージェントに一貫したエクスペリエンスを提供します。
- 顧客の問題取り込みに必要な作業の明確さ (インタラクションによって表される)。
- 調査と解決に必要な作業の明確さ (ケースで表される)。

#### メールインタラクションのルーティングとエージェントへのアサイン

事前定義されたルールと基準に基づいて、メールインタラクションを適切なエージェントにルーティングしてアサインします。

高度な作業アサイン (AWA) によってルーティングされたメールインタラクションをエージェントが受け入れると、インタラクションのステータスが [新規] から [対応中] に変わり、エージェントにアサインされます。

メールインタラクションのルーティングとアサインに必要な構成については、「[メールインタラクションルーティング高度な作業アサインの構成](#)」を参照してください。

または、エージェントがメールインタラクションを手動でアサインすることもできます。

#### インタラクションの手動アサイン

[新規] ステータスのインタラクションを自分または別のエージェントに手動でアサインします。


#### 始める前に

必要なロール:sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice\_manager、または sn\_customerservice.consumer\_agent

#### このタスクについて

[自分にアサイン] ボタンは、インタラクションが [新規] ステータスで [アサイン先] フィールドが空の場合にのみ表示されます。

#### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン () を選択します。
3. [インタラクション] セクションから、[マイインタラクション] を選択します。
4. インタラクションを開きます。
5. 次のいずれかの方法でインタラクションをアサインします。

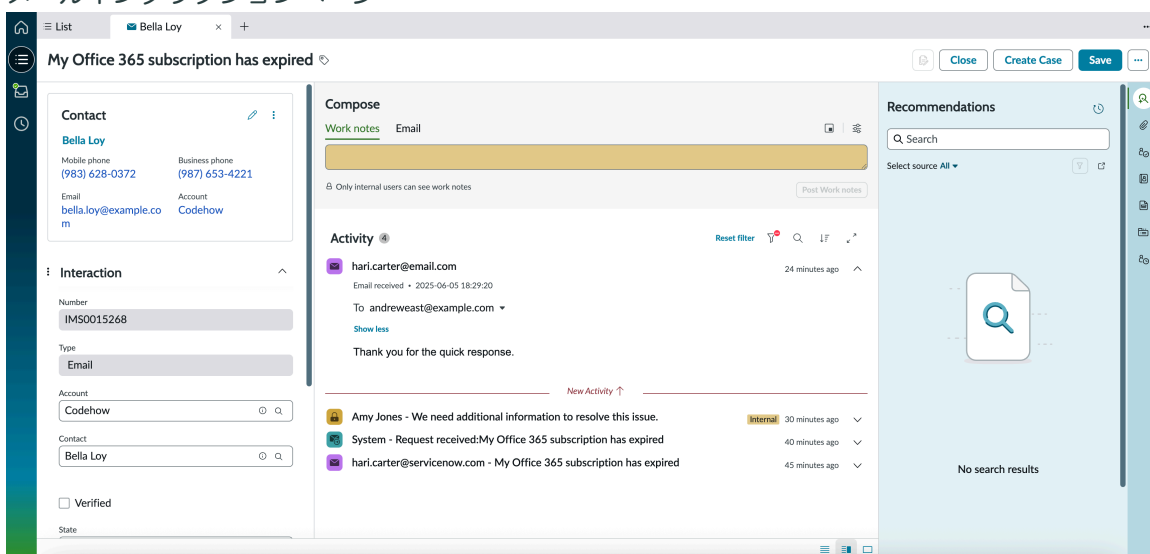
オプション	説明
インタラクションを自分にアサインする	[自分にアサイン] を選択します。[担当者] フィールドにエージェントの名前が入力され、ステータスが [対応中] に変わります。
インタラクションを別のエージェントにアサインする	[アサイン先] フィールドでエージェントを選択し、[保存] を選択します。

### メールインタラクションページの使用

メールインタラクションページでは、エージェントは受信メールと送信メール、添付ファイル、作業メモ、およびその他の関連情報を 1 つの場所で表示できます。エージェントはメールを効率的に確認して返信できるため、顧客からの問い合わせをタイムリーに解決できます。

メールインタラクションページは、さまざまなセクションで構成されています。

#### メールインタラクションページ



自動翻訳

メールインタラクションページの主な機能は次のとおりです。

- 1 つの場所からメール応答を管理して顧客に送信します。
- 簡素化されたフィルター、モードレスダイアログ、およびコンパクトなメールヘッダーにより、メールコミュニケーションに集中できます。
- アクティビティストリームで顧客とエージェント間のメール会話を表示します。これは、完全なコンテキストを提供します。
- 注釈付きの新規メール、最新の返信、および作業メモを使用して、最新の会話を特定します。

メールインタラクションページは、連絡先、インタラクションフォーム、作成、アクティビティストリーム、コンテキストサイドパネルなどのセクションで構成されています。詳細については、「[メールインタラクションセクション](#)」を参照してください。

**注:** エージェントは、連絡先コンポーネントを使用して次のことを実行できます。

- 連絡先を検索する
- 連絡先を追加します。
- リンクされた連絡先レコードを編集して保存する
- 連絡先を表示します。

## メールインタラクションを使用した顧客とのエンゲージメント

メールインタラクションを通じて顧客とやり取りするには、顧客の詳細の確認と、コンシューマーまたは連絡先レコードの作成と更新が含まれます。また、アクティビティストリームでの過去のメールの表示も含まれます。エージェントは、メールと応答テンプレートを使用してメール応答を作成し、内部作業メモを追加し、アクティビティ履歴を追跡してコンテキストを向上させることができます。

エージェントには、エージェントワークスペースの [進行中] タブ (🕒) で顧客から受信したメール応答が通知されます。この機能により、エージェントは顧客の問い合わせを表示して応答できます。

詳細については、「[メール応答の通知を表示](#)」を参照してください。

## 連絡先、コンシューマー、またはゲストユーザーの検証

ユーザーを検索してその情報を管理します。エージェントは、インタラクションレコードからコンシューマーと連絡先情報を検索し、情報をレビューおよび検証してから、インタラクションレコードを更新できます。顧客が既存のコンシューマーレコードまたは連絡先レコードを持たないゲストユーザーである場合は、必要な情報を取得してレコードを作成できます。

### 始める前に

#### 必要なロー

ル:sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、または admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (☰) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. コンテキストサイドパネルで、[コンシューマーの検証] アイコン (🔍) または [連絡先の検証] アイコン (🔍) を選択します。
  - 📌 注: 詳細については、「[ルックアップと検証](#)」を参照してください。
6. 個人の名前、電話番号、メールアドレス、またはレコード番号を入力して、コンシューマーまたは連絡先を検索します。
7. リストから目的の結果を選択します。  
このアクションにより、選択したコンシューマーまたは連絡先に関する情報が検証カードに表示されます。
8. [検証] を選択して、選択したコンシューマーまたは連絡先を確認します。  
このアクションを実行すると、次のようになります。
  - [アカウント] フィールドと、[コンシューマー] フィールドまたは [連絡先] フィールドがインタラクションレコードに入力されます。
  - [検証済み] チェックボックスがオンになっています。
9. [保存] を選択してインタラクションレコードを保存し、関連リストを更新します。

## コンシューマーまたは連絡先レコードの作成

コンテキストサイドパネルのルックアップと検証機能からコンシューマーまたは連絡先を作成します。

## 始める前に

必要なロー




ル:sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、workspace\_admin、または admin

## このタスクについて

エージェントは、ルックアップと検証機能を使用して、コンシューマーと連絡先を検索できます。顧客の情報を確認したら、その情報をインタラクションレコードに入力できます。

コンシューマーまたは連絡先が見つからない場合、または顧客がゲストである場合は、この機能を使用してその顧客のレコードを作成できます。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. コンテキストサイドパネルで、[コンシューマーの検証] アイコン(  )または [連絡先の検証] アイコン(  )を選択します。
6. 名前、電話番号、メールアドレス、またはレコード番号を入力して、コンシューマーまたは連絡先を検索します。
7. コンシューマーまたは連絡先を特定できず、レコードの作成を選択した場合は、[コンシューマーを作成] または [連絡先を作成] を選択します。  
コンテキストサイドパネルに [コンシューマーを作成] または [連絡先を作成] フォームが表示されます。
8. フォームのフィールドに情報を追加し、[作成] を選択します。

## 結果

システムは次のアクションを実行します。

- コンシューマーまたは連絡先レコードを保存します。
- コンシューマーカードまたは連絡先カードを作成して表示します。
- 情報をインタラクションレコードに追加します。

## 顧客連絡先の作成

メールインタラクションページの連絡先カードを使用して、顧客の連絡先を作成し、その顧客の連絡先をインタラクションレコードに追加します。

## 始める前に


必要なロール:sn\_customerservice\_agent、workspace\_admin、または admin

## このタスクについて

エージェントは、連絡先ルックアップコンポーネントを使用して連絡先を検索できます。エージェントが連絡先を見つけることができない場合、または顧客がゲストの場合、エージェントは連絡先ルックアップコンポーネントからその顧客のレコードを作成できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。

3. [リスト] セクションの [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. [マイインタラクション] ページで、メールインタラクションを選択します。
5. [連絡先カード] セクションで、[新規作成] アイコン(  )を選択します。
6. [連絡先] フォームのフィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[お問い合わせフォーム CSM のメールインタラクション](#)」を参照してください。
7. **[Save (保存)]** を選択します。

### 結果

システムは次のアクションを実行します。

- 連絡先レコードを保存します。
- 連絡先カードを作成して表示します。
- 情報をインタラクションレコードに追加します。


### メールインタラクションでのアクティビティストリームの使用

メールインタラクションのアクティビティストリームで、エージェントと顧客間のメール会話を表示します。アクティビティストリームを使用すると、エージェントは顧客とやり取りし、インタラクションで行われた作業に関する内部メモを作成できます。アクティビティストリームは、メールが受信されたとき、または作業メモが投稿されたときに更新されます。

エージェントは、アクティビティストリームでメールインタラクション関連のタスクを実行できません。

必要なロール:sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice.consumer\_agent。

### エージェントがアクティビティストリームで実行できるアクション

タスク	説明
メールインタラクションに関連付けられたメール、作業メモ、およびフィールドの変更を表示する	<p>インタラクションのアクティビティには、デフォルトでメールと作業メモが表示されます。</p> <p><b>注:</b> アクティビティストリームでは、各メール応答に会話の最新のメッセージのみが表示されます。メールスレッド全体を表示するには、UI ビルダーを使用して [メール] の [会話全体を表示] プロパティを有効にします。詳細については、「<a href="#">での完全な会話の表示をカスタマイズする UI ビルダー</a>」を参照してください。</p>
作業メモを追加	<p>[作成] セクションで、次の操作を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [作業メモ] を選択します。</li> <li>2. テキストフィールドに情報を追加します。</li> <li>3. [作業メモの投稿] を選択します。</li> </ol> <p>投稿がアクティビティストリームに追加されます。</p> <p>または、[モードレスウィンドウでポップアウト (  )] を選択して、別のダイアログで作業メモを作成します。(インクルードアイコン)</p>

エージェントがアクティビティストリームで実行できるアクション (続く)

タスク	説明
	<p>最新の作業メモには、新しいアクティビティマーカの注釈が付けられません。</p> 
<p>メールを作成する</p>	<p>インタラクションビューを離れることなく、アクティビティストリームからメールを送信します。</p> <p>[作成] セクションで、次の操作を行います。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>[メール] タブを選択します。 メールドラフトが開きます。</li> <li>メールを作成します。</li> <li>[メール送信] を選択します。</li> </ol> <p>メールがアクティビティストリームに追加されます。</p> <p>または、[モードレスウィンドウでポップアウト (  )] を選択して、別のダイアログでメールを作成します。(インクルードアイコン)</p> <p>最新のメールには、新しいアクティビティマーカの注釈が付けられます。</p> 
<p>圧縮ヘッダーでメール情報を表示</p>	<p>[メールの詳細を表示] アイコン (  ) を選択して、メールの件名、送信者、受信者などのメール情報を表示します。</p> 
<p>投稿をフィルタリングする</p>	<p>アクティビティストリームの上部にあるフィルターアイコン (  ) を選択して、フィルターオプションを表示します。</p>

エージェントがアクティビティストリームで実行できるアクション (続く)

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>投稿タイプ:メール、作業メモ、フィールドの変更など、表示する投稿のタイプを選択します。</li> </ul> <div data-bbox="512 344 1088 968" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p><b>Post types</b> ▾</p> <p><b>Post types</b></p> <p>Select All   Clear all</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Emails - autogenerated</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Emails - correspondence</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Field changes</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> Work notes</li> </ul> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>フィールドの変更:特定のフィールドを選択すると、それらのフィールドのみの投稿の情報が表示されます。</li> </ul> <div data-bbox="512 1098 1088 1617" style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin-bottom: 10px;"> <p><b>Field changes</b> ▾</p> <p><b>Field changes</b></p> <p>Select All   Clear all</p> <ul style="list-style-type: none"> <li><input checked="" type="checkbox"/> Assigned to</li> <li><input checked="" type="checkbox"/> State</li> </ul> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>フラグ付き:重要としてフラグが付けられた投稿を表示します。</li> </ul>

エージェントがアクティビティストリームで実行できるアクション (続く)

タスク	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>フィルターセット: フィルターセットを選択して定義された条件に基づいてアイテムをフィルタリングするか、[ フィルターの作成 ] を選択してフィルターを作成します。</li> </ul> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 10px; margin: 10px 0;"> <p>Filter sets ▼</p> <div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; text-align: center; margin: 5px 0;"> <p>Create new filter set</p> <p>Conversation</p> <p>Emails - correspondence, Wor...</p> </div> </div>
検索	検索アイコン ( 🔍 ) を選択して、メッセージを検索します。
投稿をソートする	ソートアイコン ( ⬆️ ) を選択して、投稿を新しい順、または古い順にソートします。
投稿の展開と折りたたみ	[すべてのアクティビティ投稿を展開] アイコン ( 📄 ) を選択して投稿の追加の詳細を表示するか、[すべてのアクティビティ投稿を折りたたむ] アイコン ( 📄 ) を選択して前の状態に戻ります。

メールまたは作業メモの作成

メールインタラクションの [作成] セクションを使用して、応答テンプレートを使用してメールのドラフト、社内作業メモの作成、またはメール応答のドラフトを作成します。

メール応答の作成


作成セクションを使用して、顧客へのメール応答のドラフトを作成し、問い合わせに対応したり、必要な情報を提供したりします。

始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent

手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン ( 📄 ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. [作成] セクションで、[メール] を選択します。  
[宛先] フィールドと [件名] フィールドには、関連する詳細が自動的に入力されます。
6. オプション: [モードレスウィンドウでポップアウト] アイコン ( 🗑️ ) を選択して、別のダイアログでメールを作成します。
7. メールの内容を入力します。

**i** 注: [メール] セクションの [その他のアクション] (  ) を選択すると、メールアクティビティ履歴が表示され、メールインタラクションに関連する過去のメールを表示できます。さらに、メールメッセージで公開記事へのリンクを共有することもできます。

8. [メール送信] を選択します。

### 結果

エージェントは、顧客への適切なメール応答の下書きを作成しました。


応答テンプレートを使用してメールまたは作業メモを作成する

応答テンプレートを使用して、事前定義されたメッセージにアクセスし、メールを作成します。エージェントは、テンプレートからコンテンツをコピーしてメールに追加し、時間を節約できます。



### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent template\_snippet\_reader ロールを持つ sn\_templated\_snip

### このタスクについて

コンテキストサイドパネルから、メール応答を効率的に作成するのに役立つ応答テンプレートにアクセスできます。[応答テンプレート] アイコン (  ) を選択すると、再利用可能なメッセージが表示されます。これをコピーしてメールに貼り付けることができます。

### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. コンテキストサイドパネルで、[応答テンプレート] アイコン (  ) を選択します。
6. [応答テンプレート] サイドパネルで、テンプレートを検索します。
7. テンプレートを選択し、[クリップボードにコピー] を選択します。
8. テンプレートのテキストを [作業メモ] フィールドまたは [メール] フィールドに貼り付けます。

### 内部使用のための作業メモの作成

内部参照用に重要な情報を文書化する作業メモを作成します。情報は明確で、簡潔で、関連性のあるものでなければなりません。この作業メモは顧客と共有されません。


### 始める前に


必要なロール: sn\_customerservice\_agent

### このタスクについて

作業メモはエージェントにのみ表示され、顧客には非公開のままになります。

### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。

5. [作成] セクションで、[作業メモ] を選択します。
6. オプション: [モードレスウィンドウでポップアウト] アイコン (  ) を選択して、別のダイアログで作業メモを作成します。
7. 関連するコンテンツを入力します。
8. [ Post Work notes] を選択します。

#### 結果

作業メモは、メールインタラクションの アクティビティ ストリームに投稿 され、[新規アクティビティ] マーカーでマークされます。


メール応答の通知を表示

進行中のメール会話で顧客から受信したメール応答の通知を表示します。

#### 始める前に

必要なロール:sn\_customerservice\_agentまたは sn\_customerservice\_manager

#### 手順


1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [進行中] タブアイコン (  ) を選択します。  
進行中のメールインタラクションのリストが表示されます。
3. 関連するメールインタラクションを選択します。

#### 結果

インタラクションレコードには、最新のメール応答が表示されます。

メールインタラクションのクローズ

顧客が解決策を承認した後、メールインタラクションを終了します。また、顧客が非アクティブであれば、メールインタラクションも自動的にクローズされます。

-  注: メールインタラクションがクローズされると、そのインタラクション内でメールを送信したり、作業メモを作成したりすることができなくなります。


顧客が解決策を承認した後、メールインタラクションをクローズする

顧客の解決策の確認を受信した後、メールインタラクションをクローズします。

#### 始める前に

必要なロール:sn\_customerservice\_agentまたは sn\_customerservice\_manager

#### 手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. [Close (閉じる)] を選択します。

#### 結果

メールインタラクションがクローズされ、[完了してクローズ] としてマークされます。

顧客が非アクティブであるため、メールインタラク션을クローズします

一定期間内に顧客からの応答がない場合、メールインタラク션は自動的にクローズされます。デフォルトでは、非アクティブ期間は 5 日間の値に設定されています。

コンシューマー、連絡先、またはゲストユーザーが 5 日以内に応答しない場合、メールインタラク션は自動的にクローズされます。顧客からの後続のメールは、メールインタラク션を作成します。非アクティブ期間プロパティの設定の詳細については、「[を構成するためのシステムプロパティ メールインタラク션](#)」を参照してください。

顧客がクローズ済みメールインタラク션の上に返信すると、新しいメールインタラク션が作成され、クローズ済みインタラク션にリンクされます。

メールインタラク션からのケースの作成

顧客のクエリーでさらに調査が必要な場合は、受信メールインタラク션からケースを作成します。ケースとインタラク션は相互にリンクされています。すべてのコミュニケーションとケースの詳細に簡単にアクセスできるため、より効率的に解決できます。

メールインタラク션からケースが作成されると、メールインタラク션は自動的にクローズされます。

ケースが作成されると、顧客にメールを送信すると送信インタラク션が作成されます。この送信メールインタラク션はレポート作成のみを目的としており、メールはリンクされていません。

ケースをクローズすると、送信インタラク션もクローズされます。

ケースを作成

受信メールインタラク션からケースを作成することで、問題が解決され、解決に向けてルーティングされていることを確認します。


始める前に

必要なロール:sn\_customerservice.consumer\_agent または sn\_customerservice\_manager

このタスクについて

受信インタラク션からケースを作成すると、インタラク션がケースにリンクされます。ケースに関連する今後の連絡はすべて、ケース内に保存されます。

手順

1. 移動先 **すべて > CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン () を選択します。
3. [インタラク션] セクションで、[マイインタラク션] を選択します。
4. メールインタラク션을開きます。
5. **[Create case (ケースを作成)]** を選択します。  
新しいケースフォームが開き、[連絡先] または [コンシューマー] フィールドに自動的に入力され、チャンネルが [メール] に設定されます。[簡単な説明] にメールの件名が入力されます。
6. ケースの詳細を入力します。
7. **[Save (保存)]** を選択します。

結果

このプロセスでは、メールからケースを生成し、今後の連絡のためにメールにリンクします。詳細については、「[関連ケースとインタラク션メールへのアクセス](#)」を参照してください。




既存のケースとメールインタラクションとの関連付け

既存のケースをメールインタラクションに関連付けることで、重複ケースの作成を回避します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. 上部のセクションから、[その他のアクション] アイコン (  ) を選択します。
6. [レコードを関連付け] を選択します。  
[新しいインタラクション関連レコードを作成 (**Create New Interaction Related Record**)] タブが表示されます。
7. [タスク] ドロップダウンリストからケース番号を選択します。  
検索アイコン (  ) を選択すると、タスクに関する追加情報を表示できます。
8. [Save (保存)] を選択します。

結果

メールインタラクションは既存のケースにリンクされており、[関連タスク] セクションに表示されません。

関連ケースとインタラクションメールへのアクセス

メールインタラクションから関連するケースへのアクセス (またはその逆) メールインタラクションから、エージェントは追加のコンテキストのリンクされたケースを表示できます。一方、ケースから、関連するすべてのメールインタラクションにアクセスできます。このスムーズなナビゲーションにより、エージェントは顧客の問題をより効果的に管理できます。


メールインタラクションからケースへのアクセス

リンクされたケースを表示して、メールインタラクションの追加コンテキストを取得します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 すべて > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [インタラクション] セクションで、[マイインタラクション] を選択します。
4. メールインタラクションを開きます。
5. コンテキストサイドパネルから、[関連リスト] を選択します。
6. [関連リスト] セクションから [関連タスク] を選択します。

結果

メールインタラクションに関連付けられたすべてのケースとその詳細が表示されます。


ケースからメールインタラクションへのアクセス

リンクされたメールインタラクションを表示して、ケースに関連するすべての情報にアクセスします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager

手順

1. 移動先 **すべて** > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. [リスト] アイコン (  ) を選択します。
3. [ケース] セクションから [自分のケース] を選択します。
4. ケースをオープンします。
5. [インタラクション] タブを選択します。

結果

ケースに関連付けられたすべてのメールインタラクションとその詳細が表示されます。

### カスタマーサービスポータルの使用

質問または問題についての情報を検索するか、カスタマーサービスエージェントに支援を要求します。

通常、カスタマーサービス管理 (CSM) サービスポータルアクティビティは、ホームページで始まります。組織は通常、ランディングページをカスタマイズしており、ログインしているユーザーと、ログインしていないユーザーに対して異なる情報が表示されることがよくあります。

- ❗ **注:** インストールベースに対してアクティブな機能停止が存在する場合は、ホームページに表示されます。
- ❗ **注:** 新しいカスタマーサービスポータルエクスペリエンスは、ビジネスポータルで利用できません。詳細については、「[ビジネスポータルの使用](#)」を参照してください。

カスタマーサービスポータルのホームページから、次の機能にアクセスして使用できます。

ログインしているユーザー用のカスタマーサービスポータルホームページ

UI コンポーネント	説明
ナレッジ	ヘッダーまたはメインページの [ナレッジ] をクリックすると、ナレッジホームページに移動します。ナレッジベースを検索したり、最も評価された、または最も読まれたナレッジベースの記事のリストを表示したりすることができます。
要求	すべての要求を表示します。カタログからアイテムやサービスを要求することもできます。
自分のリスト	すべてのケースを一覧表示します。
ケース	製品または注文ケースを作成するための、すべてのケースとクイックリンクへのアクセスを提供します。
サポート	[予定]、[連絡先]、[作業指示]、[インストールベース] およびその他のクイックリンクに移動します。

ログインしているユーザー用のカスタマーサービスポータルホームページ (続く)

UI コンポーネント	説明
	インストールベースアイテムのリストビューには、顧客に関連する詳細 (アカウントや連絡先など) が表示されます。
通知	解決済みのケース、情報待ちのケース、公開物、承認などで送信された通知を表示します。
ツアー	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションがどのように機能するかについての追加ガイダンスについては、ツアーを参照してください。アドミニストレーターが、ページにツアーを表示するかどうかを決定します。
ライブチャット	[ライブチャット] をクリックして、仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットします。
コールバック要求	エージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合、またはエージェントが対応できない場合は、コールバックを要求します。
プロフィールメニュー	プロフィール写真をクリックすると、自分のプロフィールを表示するか、ログアウトできます。
検索	検索ができます。キーワードを入力して先行入力検索を使用することも、1 つ以上の単語を入力してすべての検索結果を表示することもできます。
コミュニティに質問する	コミュニティホームページへのアクセスを提供します。質問をしたり、迅速に回答を得たり、類似した専門知識を共有している人とつながり、フォーラムに参加しディスカッションに参加したりすることができます。
ヘルプ	[ヘルプ] をクリックして要求を作成するか、ケースを開いて問題を報告します。
何かを要求	カタログからアイテムやサービスを要求します。
最も閲覧された記事	最も閲覧された記事のリストを表示します。
特集記事	注目のコミュニティコンテンツを表示します。
最も役に立つ記事	記事の使用回数に基づいて、最も役に立つナレッジ記事を表示します。
コミュニティアプリケーションをインストールしている場合は、次のコンポーネントを使用できます。	
最近の解決済みディスカッション	最近解決したディスカッションのリストを表示します。
最新のコミュニティブログ	最近公開されたコミュニティブログのリストを表示します。
コミュニティの注目のコンテンツ	注目のコミュニティコンテンツのリストを表示します。

**i** 注: ビューの数、記事や機能が公開された時点からの日数、記事の評価など、ウィジェット内の各エントリのメタデータを表示できます。

## カスタマーポータルからの連絡先管理

顧客の連絡先の作成および更新、連絡先へのロールの割り当て、カスタマーポータルからの連絡先ログインの有効化、無効化を行います。

### 顧客連絡先の作成

[連絡先を作成] カタログアイテムを使用して、カスタマーポータルから連絡先を作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

#### このタスクについて

[連絡先を作成] カタログアイテムを選択すると、連絡先の詳細を追加し、連絡先レコードを作成できます。レコードを保存した後、ロールに応じて次のアクションを実行できます。

- sn\_customerservice.customer\_admin または sn\_customerservice.partner\_admin を持つユーザーは、連絡先のユーザー ID を更新し、通知を有効または無効にすることができます。
- admin ロールを持つユーザーは、連絡先のパスワードを設定し、連絡先にパスワードのリセットを要求できます。

**i** 注: これらのアクションは、連絡先レコードの作成中に使用できます。

#### 手順

1. クリック 要求 > 要求 ポータルヘッダーで
2. [カテゴリ] リストで、[サービス] をクリックし、[連絡先を作成]カタログアイテムをクリックして、[連絡先を作成] フォームを表示します。
3. [連絡先を作成] フォームのフィールドに入力します。

#### [連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客の名。
姓	顧客の姓。
タイトル	顧客の役職。
言語	顧客の優先言語。
アカウント	顧客のアカウント。
メール	顧客のメールアドレス
勤務先電話	顧客の勤務先電話。
携帯	顧客の携帯電話。

4. [送信] をクリックします。  
連絡先が作成され、連絡先フォームが更新されます。
5. オプション: 次のフィールドの情報を更新します。

## 追加の連絡先のフィールド

フィールド	説明
通知	この顧客の通知を有効または無効にします。
ユーザー ID	このユーザーの一意の識別子。ユーザー ID は、 <i>firstname.lastname</i> の形式に従う必要があります。

## 6. オプション: admin ロールでは、連絡先のパスワード情報を更新できます。

## 連絡先パスワード情報

フィールド	説明
パスワード	連絡先のパスワードを設定します。
パスワードのリセットを強制	連絡先がポータルにログインするときにパスワードをリセットする必要があります。

## 7. [保存] をクリックして、レコードを更新します。

## ユーザーの連絡先情報の更新

カスタマーポータルからユーザーの連絡先情報を更新します。

## 始める前に

必要なロール: `sn_customerservice.customer_admin`、`sn_customerservice.partner_admin`、または `admin`

## 手順

1. クリック サポート > 連絡先 ポータルヘッダーで
2. [連絡先] リストから連絡先を選択します。
3. 連絡先フォームのフィールドで必要な変更を行います。

## [連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客の名。
姓	顧客の姓。
タイトル	顧客の役職。
言語	顧客の優先言語。
タイムゾーン	この顧客の場所のタイムゾーン。
アカウント	顧客のアカウント。
メール	顧客のメールアドレス
勤務先電話	顧客の勤務先電話。

フィールド	説明
携帯	顧客の携帯電話。
通知	この顧客の通知を有効または無効にします。
ユーザー ID	このユーザーの一意の識別子。ユーザー ID は、 <i>firstname.lastname</i> の形式に従う必要があります。

4. [保存] をクリックします。

連絡先ログインの有効化または無効化

カスタマーポータルから、連絡先ログインの有効化または無効化を行います。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

手順

1. 選択 サポート > 連絡先 ポータルヘッダーで
2. [連絡先] リストから連絡先を選択します。
3. [アクション] リストで、次のいずれかのリンクを選択します。

選択肢	説明
ログインを無効化	この連絡先のログインを無効にします。ログインが無効になっている場合、連絡先はカスタマーポータルにアクセスできません。  このリンクは、ログインが有効になっている場合に表示されます。
ログインを有効化	この連絡先のログインを有効にします。  このリンクは、ログインが無効になっている場合に表示されます。

連絡先へのユーザーロールのアサイン

カスタマーポータルの連絡先に 1 つ以上のユーザーロールをアサインします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

このタスクについて

[ロールを編集] ポップアップウィンドウを使用して、連絡先のロールを管理します。連絡先には少なくとも 1 つのユーザーロールが割り当てられている必要があります。ポップアップウィンドウの [選択済み] 列にロールがない場合には、レコードを更新することはできません。

- 注: [ロールの編集] ポップアップウィンドウで利用可能なロールは、**sn\_customerservice.contact\_role\_assignment** プロパティを使用して設定されます。

## 手順

1. クリック サポート > 連絡先 ポータルヘッダーで
2. [連絡先] リストから連絡先を選択します。
3. [アクション] リストで、[ルールを編集] リンクをクリックします。
4. [ルールを編集] ポップアップウィンドウで、[利用可能] 列のルールを選択し、[選択済み] 列に移動します。
5. [ルールを編集] ポップアップウィンドウで [更新] をクリックします。

**i** 注: [選択済み] 列にルールがない場合には、エラーメッセージが表示され、列がリセットされて最初にアサインされていたルールが表示されます。

6. [連絡先] フォームで [保存] をクリックします。

## 顧客の登録要求の管理

カスタマーアドミニストレーターロールを持つユーザーは、顧客がカスタマーサービスポータルから送信する登録要求を承認または却下することができます。

## 有効な登録コードを使用した登録要求の承認

有効な登録コードを使用してカスタマーサービスポータルから送信された、ユーザーからの登録要求を承認します。

## 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.customer\_admin

## 手順

1. カスタマーポータルに移動します。
2. [承認] をクリックします。  
[承認] リストには、状況が [要求済み] および [不要] の登録要求が表示されます。
3. [承認] リスト内で、[要求済み] ステータスの要求をクリックします。
4. 必要に応じて、この要求にコメントを追加します。
5. [承認] をクリックします。  
ユーザーアカウントが作成され、連絡先のメールアドレスに、ユーザー ID と一時パスワードが含まれたメールが送信されます。ユーザーには、sn\_esm\_user および snc\_external のロールもアサインされます。

## 無効な登録コードの登録要求の承認

無効な登録コードを使用してカスタマーサービスポータルから送信された、ユーザーからの登録要求を承認します。

## 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.customer\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > カスタマーサービス > アドミニストレーション > 保留中の連絡先登録。
2. ステータスが [保留中] の登録要求を選択します。
3. その要求者のアカウントを選択します。

#### 4. [更新] をクリックします。

登録要求は、割り当てられたアカウントのカスタマーアドミニストレーターに送信されます。

#### 登録要求の却下

カスタマーサービスポータルから送信された、ユーザーからの登録要求を却下します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin

#### 手順

1. カスタマーポータルに移動します。
2. [自分の承認] をクリックします。
3. [承認] リスト内で、[要求済み] ステータスの要求をクリックします。
4. [却下] をクリックします。  
却下に関するメールが、要求者のメールアドレスに送信されます。

#### カスタマーポータルからの資産への連絡先のアサイン

カスタマーアドミニストレーターロールを持つユーザーは、カスタマーポータルから連絡先を資産にアサインすることができます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin

#### 手順

1. カスタマーポータルにログインします。
2. クリック サポート > 資産 ポータルヘッダーメニューから。
3. 目的の資産をクリックします。
4. [資産連絡先] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
これにより、新しい資産連絡先フォームが表示されます。この [資産] フィールドは、選択した資産を表示し、読み取り専用です。
5. [連絡先] を選択します。  
選択可能な連絡先は、資産のアカウントの連絡先です。
6. [送信] をクリックします。  
連絡先が [資産連絡先] 関連リストに追加されます。

#### カスタマーポータルを使用した情報検索

カスタマーポータルの検索機能を使用し、質問または問題に関する情報を検索します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

#### このタスクについて

ポータルには、複数のリポジトリで情報を検索するために使用できる検索機能があります。[検索] フィールドに検索用語を入力し、[検索] をクリックして関連記事のリストを表示します。

## 手順

1. [検索] フィールドに検索用語を入力します。
2. [検索] をクリックします。  
検索用語に関連する記事のリストが表示されます。
3. リンクをクリックして、記事を表示します。

### ナレッジベースを検索する

カスタマーポータルを使用してナレッジベースを検索するか、一般的なナレッジベース記事のリストを表示します。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

### このタスクについて

カスタマーサービスポータルには、情報の検索、記事の閲覧と評価、フィードバックの送信に使用できるナレッジベースへのリンクが含まれています。このリンクの下には、一般的なナレッジベース記事のリストが表示されます。必要な情報がこのリストに含まれていない場合は、ナレッジベースで目的の情報を検索することができます。

## 手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. [ナレッジ] をクリックします。  
[ナレッジ] ページには、この顧客が購入した各製品の個別のカテゴリが表示されます。また、次の分類で記事のリストが表示されます。
  - 主なコンテンツ
  - 最も役立つ
  - もっとも表示された
3. 次のいずれかを実行します。

オプション	説明
製品をクリックしてより具体的な情報を表示する	左側にカテゴリのリストを表示し、右側に記事を表示します。カテゴリをクリックすると、さらにドリルダウンすることができます。
いずれかのリストからリンクをクリックする	記事を表示します。
[検索] フィールドにトピックを入力し、Enter キーを押す	関連記事のリストが表示されます。リンクをクリックして、目的の記事を表示します。

### カスタマーサービスコミュニティの検索

カスタマーサービスポータルを使用してコミュニティサイトを検索するか、最近のディスカッショントピックのリストを表示します。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

## 手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. [コミュニティに質問する] をクリックします。  
これにより、[質問する] ページが表示されます。
3. [タイトル] フィールドに質問を入力します。
4. [ナレッジベース] フィールドで、ナレッジベースを選択します。
5. 必要に応じて、[カテゴリ] フィールドでカテゴリを選択します。
6. 必要に応じて、[タグ] フィールドで質問に 1 つ以上のタグを追加します。
7. [質問を投稿] をクリックします。  
質問が、検索結果ページの [質問] カテゴリの下に表示されます。

## ナレッジとコミュニティコンテンツを使用したケースの偏向

顧客がナレッジベースやコミュニティから情報を検索し、問題の解決策を見つけられるようにします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_customer または sn\_customerservice\_consumer

## このタスクについて

サービスポータルの [ケース] フォームには、[件名] フィールドに入力されたテキストに基づいてコンテキスト検索結果が表示されます。これらの検索結果により、的を絞った解決策が顧客に提供されます。顧客は、ケースをオープンするときに、ケースに関連する情報を検索できます。検索に関連するコンテンツが見つかった場合、顧客はコンテンツをプレビューすることができます。

- ① 注：デフォルトでは、検索結果にはナレッジ記事、解決されたコミュニティの質問やブログ、および固定記事が含まれます。

## 手順

1. カスタマーサービス管理 (CSM) サービスポータルに移動して、すべて > サポート > 新規ケース。
2. [製品ケース] または [注文ケース] をクリックします。
3. [件名] フィールドで入力を開始します。

一致する検索結果がある場合、それらは [関連する検索結果] ウィジェットに表示されます。

- ① 注：埋め込み検索が有効になっている場合、結果は [ナレッジ結果] セクションのケースフォームにインラインで表示され、読み取り専用になります。

4. 次のいずれかの操作を実行します。
  - [関連する検索結果] ウィジェットのコンテンツリンクの 1 つをクリックして、コンテンツを直接入力します。
  - 埋め込みの [ナレッジ結果] セクションでコンテンツリンクの 1 つをクリックして、コンテンツをインラインで読み取り専用として開きます。
5. オプション: [役に立ちました] をクリックして、関連ケースの解決に役立つものとしてコンテンツをマークします。
6. [送信] をクリックします。

## カスタマーサービスポータルからの資産情報の表示

現在のユーザーのアカウントの資産リストを表示します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

手順

1. クリック サポート > 資産 ポータルヘッダーで  
資産の名前とシリアル番号、製品モデルカテゴリとそれが属するアカウントを含む、現在のユーザーのアカウントに属する資産のリストが表示されます。
2. 次のいずれかをクリックすると、さらに情報を表示できます。

オプション	説明
表示名	資産情報を表示します。
アカウント	アカウント情報を表示します。
モデルカテゴリ	この資産の製品モデル情報を表示します。

3. [戻る] ボタンをクリックすると、資産のリストに戻ります。

顧客連絡先情報の表示または更新

カスタマーポータルから連絡先情報を表示または更新します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

手順

1. カスタマーポータルに移動します。
2. 選択 サポート > 連絡先.
3. 必要な連絡先を選択します。
4. 連絡先フォームのフィールドで必要な変更を行います。

[連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客の名。
姓	顧客の姓。
タイトル	顧客の役職。
言語	顧客の優先言語。
タイムゾーン	この顧客の場所のタイムゾーン。
アカウント	顧客のアカウント。
メール	顧客のメールアドレス

フィールド	説明
勤務先電話	顧客の勤務先電話。
携帯	顧客の携帯電話。
通知	この顧客の通知を有効または無効にします。
ユーザー ID	このユーザーの一意的識別子。ユーザー ID は、 <i>firstname.lastname</i> の形式に従う必要があります。

## 5. [Save (保存)] を選択します。

### 顧客通知設定

顧客は、メール通知の設定を行うことができます。

メール通知設定を設定して、エージェントが次のいずれかのケースアクティビティを実行すると顧客に通知が送信されるメール通知を制御します。

- 顧客のケースを開く
- 顧客のケースにコメントする
- 顧客のケースの解決方法を提供する
- 顧客のケースをクローズする
- 顧客のケースをエスカレートします
- ケースを新しいグループにアサインします

### メール通知の設定

カスタマーサービスエージェントがケースにさまざまなアクションを実行すると顧客に通知が送信されますが、顧客はそのメール通知の設定を行うことができます。

### 始める前に


メール通知の設定を設定するには、ケースに対して少なくとも 1 つのメールを受信していることを確認してください。

### 必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

### 手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーでユーザー名または写真をクリックして、ユーザープロフィール情報を表示します。
3. [通知設定] 関連リンクをクリックして、通知設定フォームを表示します。

 注：[通知設定] リンクは、ケースの最初のメールを受信した後にのみ使用できます。

4. プライマリメールアドレスの次のメール通知を有効または無効にします。  
通知は、ケースのカスタマーサービスエージェントによって実行されるアクションに基づいて利用できます。
  - 顧客のクローズされたケース
  - 顧客のコメントされたケース

- 顧客のエスカレートされたケース
  - 新しいグループにアサインされたケース
  - 顧客のオープンされたケース
  - 顧客の解決されたケース
- 通知および新しい通知の作成の詳細については、「[\[通知を送信\] アクション](#)」を参照してください。

#### カスタマーサービスポータルからの直接のパスワード変更

カスタマーサービスポータルから直接パスワードを変更します。必要なロールを持つユーザーは、カスタマーサービスポータルからパスワードを変更できます。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### このタスクについて

必要なロールを持つユーザーは、カスタマーサービスポータルからパスワードを変更できます。

#### 手順

1. インスタンスの URL にアクセスし、「/csm」サフィックスを追加して、[カスタマーサービスポータル] ページに移動します。  
例：https://example.com/csm
2. ポータルヘッダーでユーザー名をクリックします。
3. [プロフィール] をクリックして、ユーザープロフィール情報を表示します。
4. [セキュリティ] で [パスワード変更] をクリックします。
5. フォームのフィールドに入力します。

#### パスワード変更フォーム

フィールド	説明
現在のパスワード	現在のパスワード。このフィールドは自動的に入力されます。
新しいパスワード	新しいパスワード。次の要件を満たしている必要があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 8 文字以上であること</li> <li>○ 1 文字以上の大文字と 1 文字以上の小文字を含むこと</li> <li>○ 少なくとも 1 つの番号を含むこと</li> </ul>
パスワードの確認	新しいパスワード。

6. [変更] をクリックします。

#### 顧客連絡先の自己登録

自己登録機能を使用すると、新しい顧客の連絡先はカスタマーポータルから登録要求を送信できます。

顧客の連絡先は、有効な登録コードを使用して登録要求を送信できます。次にその要求は、承認を受けるためにそのアカウントのカスタマーアドミニストレーターに送信されます。詳細については、「[変更要求または登録要求の承認](#)」を参照してください。

アカウントに複数のカスタマーアドミニストレーターがいる場合は、全員に登録要求が送信されますが、一人が承認すれば承認済みとなります。

要求が承認または却下されます。承認された場合、新しいアカウントが作成され、ユーザー ID と一時パスワードが記載されたメールが顧客連絡先に送信されます。顧客の連絡先は、ポータルに初めてログインするときに、一時パスワードを変更する必要があります。却下された場合、顧客連絡先にメール通知が送信されます。

- i** 注: 誤った登録コードで要求が送信された場合、通知メッセージに「Invalid Rejistration Code」と表示されます。

#### 顧客連絡先の自己登録フォーム

##### Customer Registration

First Name


Last Name

Business Email

Registration Code

I agree to the [Privacy Policy](#) and Community [Terms and Conditions](#)

reCAPTCHA verification

 I'm not a robot  [Privacy - Terms](#)

Submit

アドミニストレーターは、各アカウントに対して一意の登録コードを作成し、[アカウント] フォームの [登録コード] フィールドに保存します。このコードが作成されると、カスタマーアドミニストレーターは必要に応じてコードを顧客に配布できます。

#### 関連トピック

[例：デフォルトのセルフサービス パスワードリセット プロセス](#)

#### 自己登録要求の送信

カスタマーサービスポータルから登録要求を送信します。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### 手順

1. カスタマーポータルのログインページに移動します。
2. ポータルヘッダーから [登録] を選択して、ログインを要求します。
3. 名、姓、勤務先のメール、登録コードを入力します。
4. チェックボックスをオンにして、プライバシーポリシーとコミュニティの契約条件に同意します。リンクを選択すると、これらのポリシーに関する詳細情報にアクセスできます。
5. [セキュリティコード] チェックボックスをオンにし、CAPTCHA 検証を完了して、[検証] を選択します。

カスタマーサービスアプリケーションは、Google re-CAPTCHA サービスを使用します。

6. **[Submit (送信)]** を選択します。  
ポータルログインページに戻ります。

有効な登録コードを入力した場合には、「要求が送信され、レビューを保留しています。要求が処理されるとメールが届きます。

コードが間違っていた場合は、「無効な登録コード」というメッセージが表示されます。

#### パスワードリセットの要求

パスワードを忘れた場合は、カスタマーポータルのログイン画面から新しいパスワードを要求することができます。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### 手順

1. カスタマーポータルのログインページに移動します。
2. [ここでパスワードをリセット] リンクをクリックします。
3. ユーザー名とメールアドレスを入力します。
4. [パスワードのリセット] をクリックします。
5. 続行する前に、新しいパスワードを作成します。
6. [パスワード] フィールドに新しいパスワードを入力します。
7. [パスワードの検証] フィールドに新しいパスワードをもう一度入力します。
8. [送信] をクリックします。

#### カスタマーサービスポータルへの初めてのログイン

登録要求が承認された後、顧客の連絡先はユーザー ID と一時パスワードが記載されたメールを受信します。連絡先は、初回ログイン時に、パスワードを変更するように求められます。

#### 始める前に

必要なロール：なし

#### 手順

1. カスタマーサービスポータルのログインページに移動します。
2. [ユーザー名] にユーザー ID を入力します。
3. [パスワード] フィールドに一時パスワードを入力します。
4. [ログイン] を選択します。  
パスワードを変更するように求められます。
5. [現在のパスワード] フィールドに一時パスワードを入力します。
6. [新しいパスワード] フィールドに新しいパスワードを入力します。
7. [新しいパスワードの確認] フィールドに新しいパスワードを再入力します。
8. **[Submit (送信)]** を選択します。

## カスタマーサービスポータルからの製品情報の表示

製品のリストを表示し、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡して、サービスカタログによりサービスを管理します。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

### このタスクについて

アカウントに販売された製品またはサービスのリストを表示できます。製品で作成されたケースと、製品のすべてのアクティブな契約およびエンタイトルメントを表示することもできます。

**i** 注： B2B2C 用顧客データモデルプラグインがインストールされている場合、連絡先はアカウントコンシューマーに属する販売済み製品のリストにアクセスできます。

エンタイトルメントは、次の場合にアクティブになります。

- 終了日が過去の日付でないか、終了日がない。
- リンク先の契約もアクティブである。

契約は、次の場合にアクティブになります。

- ステータスがアクティブに設定されている。
- アクティブなエンタイトルメントを持つ製品にリンクされている。

アクティブなエンタイトルメントウィジェットを変更して、アクティブなエンタイトルメントに対して独自のフィルターを定義することができます。

製品カタログアイテムがインスタンスに設定されている場合は、サービスカタログ ウィジェットを使用して、登録しているサービスに基づいて状況依存のサービスカタログを表示できます。サービスカタログを使用してサービスを拡張し、登録したサービスの追加アイテムを要求します。

### 手順

1. カスタマーサービスホームページに移動します。
2. クリック サポート > 製品 ヘッダーメニューにあります。  
アカウントに販売された製品またはサービスのリストが表示されます。
3. 製品をクリックすると、過去 30 日間にその製品で作成された詳細とケースが表示されます。
4. 販売された製品のすべてのアクティブな契約とエンタイトルメントを表示します。
5. オプション： また、製品の詳細から直接ケースを作成することもできます。
6. オプション： 販売済み製品に関連付けられたすべてのカタログアイテムを表示し、必要に応じて追加サービスを要求します。

カスタマーサービスポータルから製品ケースを作成します。

カスタマーサービスポータルから、製品に関する質問や問題についてのケースを作成します。

### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または sn\_acct\_consumer.consumer

手順

1. インスタンスの URL にアクセスし、「/csm」サフィックスを追加して、カスタマーサービスポータルに移動します。
2. フォームヘッダーを右クリックして、ケース > 製品ケースを作成。
3. フォームで、フィールドに入力します。

**i** 注: ロールによっては、[アカウント] フィールドと [連絡先] フィールドが表示されない場合があります。

ケースフォームの作成

フィールド	説明
アカウント	ケースを作成中のアカウント。
連絡先	このケースの顧客連絡先の名前。
コンシューマー	このケースのコンシューマーの名前。 <b>i</b> 注: このフィールドは、B2B2C 用顧客データモデルプラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。[アカウント] を選択すると、そのアカウントに属するコンシューマーのみが表示されます。
資産	このケースに関連付けられた資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
製品	資産の製品モデル。モデルとは、「Apple Mac Book Pro」など、資産の特定のバージョンや構成のことです。  [資産] フィールドで資産を選択した場合、資産レコードに関連製品情報がある場合には、このフィールドは自動入力されます。1 つの製品が複数の資産に関連付けられていることがあります。
優先度	以下は、割り当てに使用できる優先度です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 : 高</li> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
件名	顧客の質問や問題の簡単な説明。  <b>i</b> 注: 件名の入力を開始すると、アプリケーションは、ポータルに設定されたナレッジベースで該当するコンテンツを検索します。結果は、[関連コンテンツ] リストに表示されます。
説明	顧客の質問や問題の詳細な説明。

**i** 注: 現在、[下書きとして保存する] オプションは カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルに最適化されておらず、デフォルトでは非アクティブになっています。

4. [送信] を選択します。

## 結果

ケースが作成され、ケース番号が割り当てられ、作成者のケースリストに追加されます。このリストを表示するには、カスタマーサービスポータルヘッダーの [自分のリスト] タブを選択し、左ペインで [すべてのケース] を選択します。

## カスタマーサービスポータルからのエージェントとのチャット



カスタマーサービスポータルから仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットして、問題を迅速に解決します。

## 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_cus

## 手順

1. カスタマーサービスポータルでチャットアイコン (  ) を選択して会話を開始します。仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントが応答します。
2. オプション: 仮想エージェントの代わりに人と会話するには、[  ] を選択し、[ サポートへの連絡 ] を選択します。
3. チャットが終了したら、[ 会話の終了 ] を選択します。

## 次のタスク

エージェントが新しいケースを作成するか、ディスカッションを既存のケースにリンクした場合、[ 自分のケース ] を選択してケースリストを表示することで、カスタマーポータルからこれらのケースを表示できます。

## 仮想エージェントの会話を使用してサポートを受ける

事前定義された カスタマーサービス 仮想エージェント のチャットボット会話は、お客様が製品のサポートを受けたり、ケースのステータスを確認したりするなどの一般的なセルフサービスタスクを完了するために役立ちます。仮想エージェントチャットボットトピックで事前定義された NLU を使用して、チャットボットがユーザーの意図を評価し、会話のコンテキストに基づいて最適な応答を提供できるようにします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

アプリケーションにログインしていない匿名ユーザーの場合は、問題のキーワードを入力してライブエージェントに転送することを選択することでサポートを受けることができます。

proxy\_contact ロールを持つユーザーも、顧客のケースステータスを確認することができます。

## このタスクについて

会話の流れ (ユーザー入力とチャットボット応答) の中で情報を交換することにより、チャットボットはユーザーリクエストを実行したり、ユーザーによるタスクの完了を支援したりできます。既存の製品または注文について質問や問題がある場合、仮想エージェントはキーワードを検索し、問題の解決に役立つ関連するナレッジ記事を表示します。関連する記事がない場合、ケースが作成されます。ServiceNow NLU は、チャットに入力されたキーワードやユーザーの意図に基づいてチャットボットトピックが検出され、エンティティがユーザーの入力と照合されます。一致するものがある場合は、エンティティもトピックで使用できるようになります。

## 手順

1. カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルに移動します。
2. [チャット] を選択します。

[すべて表示] を選択して利用可能なすべてのトピックを表示するか、キーワードを入力して結果に関連するトピックに絞り込むことができます。

3. ログインユーザーの場合は、キーワードを入力してケース、問題、または注文に関するヘルプを得ることができます。

- NLU が有効になっている場合は、発言に基づいて適切なトピックがガイドされます。
- NLU が有効になっていない場合は、入力したキーワードの一致に基づいてトピックが表示されます。表示されているすべてのトピックから選択できます。

**i** 注: トピックが NLU 対応かどうかを確認するには、アドミニストレーターにお問い合わせください。

4. 使用方法

宛先	次の手順を実行します
<p>ケースのステータスを確認します</p>	<p><b>a.</b> ケースステータスのチェックを開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ NLU を有効にせずに仮想エージェントの会話を使用している場合は、[ケースステータスを確認] を選択します。</li> <li>▪ 仮想エージェントの会話で NLU を使用している場合は、発言を入力してケースのステータスを確認します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: ケース番号を入力すると、ケースの詳細が表示されます。</p> <p><b>b.</b> ケースリストから、支援を得るケースを選択します。</p> <p><b>c.</b> ケース情報が表示されたら、次のいずれかの操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ コメントを追加</li> <li>▪ 画像を添付</li> <li>▪ 別のケースを確認</li> <li>▪ エージェントに問い合わせる</li> </ul>
<p>製品に関するヘルプ</p>	<p>問題のキーワードを入力します。チャットボットは、問題の解決に役立つ関連ナレッジ記事のリストを返します。説明に関連する一致する記事がない場合には、次の情報を使用してケースが自動的に作成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケース識別番号</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 状況</li> <li>○ 優先度</li> </ul> <p>次の追加アクションのいずれかを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 製品と資産を更新する</li> <li>○ コメントを追加</li> <li>○ 画像を添付</li> <li>○ エージェントに問い合わせる</li> </ul>

宛先	次の手順を実行します
注文に関するヘルプ	<p><b>a.</b> 注文ステータスのチェックを開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ NLU を有効にせずに仮想エージェントの会話を使用している場合は、[ 注文に関するヘルプ ] を選択します。</li> <li>▪ 仮想エージェントの会話で NLU を使用している場合は、発言を入力して注文に関するヘルプを表示します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 注文番号を入力すると、注文の詳細が表示されません。</p> <p><b>b.</b> 注文のリストから、ヘルプを受けたい注文を選択します。</p> <p><b>c.</b> 次の追加アクションのいずれかを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ コメントを追加</li> <li>▪ 画像を添付</li> <li>▪ エージェントに問い合わせる</li> </ul>
ヘルプ	<p>アプリケーションにログインしていない匿名ユーザーの場合は、問題のキーワードを入力します。チャットボットは、公開された関連するナレッジ記事のリストを返します。問題の解決に役立つ一致する記事がない場合は、ライブエージェントへの転送を選択できます。</p>
要求を送信	<p><b>a.</b> いずれかのカタログアイテムの要求の送信を開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ NLU を有効にせずに仮想エージェントの会話を使用している場合は、[ すべて表示 ] を選択し、[ 要求の送信 ] を選択します。</li> <li>▪ 仮想エージェントの会話で NLU を使用している場合は、発言を入力します。たとえば、関連する NLU インテントを識別する要求を開きます。</li> </ul> <p><b>b.</b> カタログアイテムを選択します。[カタログアイテムの検索] トピックブロックは、カタログアイテムを検索し、検索に基づいてリンクを表示します。検索カタログアイテムの詳細については、「ITSM 仮想エージェント」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: トピックを開くと、必ず同じポータルにレコードが表示されます。</p> <p><b>c.</b> 表示されたリンクを選択し、それ以上の要求がない場合は、仮想エージェントを終了します。</p>
ケースの作成	<p>仮想エージェントからケースを作成します。ケースを作成するには、次のフィールドが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ short_description (必須)</li> <li>○ 説明</li> <li>○ account_sys_id</li> <li>○ contact_sys_id</li> <li>○ consumer_sys_id</li> </ul>

宛先	次の手順を実行します
	<p>フィールドの値は空にすることができます。[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドが空の場合、ログインユーザーの詳細が入力されます。トピックブロックは、トピックブロックから変数 case_sys_id を返します。</p>
ケースを更新	<p>仮想エージェントからケースを更新します。ケースを更新するには、次の 2 つのフィールドが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ case_sys_id (必須) - 有効なケース ID である必要があります。ID が有効な場合は、次の 4 つのオプションが表示されません。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [製品情報を追加] は、enable_product_update が true に設定されている場合のみ表示されます。</li> <li>▪ コメントを追加</li> <li>▪ イメージを添付</li> <li>▪ キャンセル</li> </ul> </li> <li>○ enable_product_update - true に設定すると、[製品情報を追加] が表示されます。資産とモデル情報を更新します。トピックブロックは、変数 case_sys_id を返します。</li> </ul>
苦情をログに記録	<p>仮想エージェントから苦情ケースを作成するには、このオプションを選択します。苦情の簡単な説明を入力し、コンテキスト検索結果を確認します。結果で回答が得られない場合は、次の情報を入力してケースを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 苦情タイプ</li> <li>○ 製品または場所</li> <li>○ カテゴリとサブカテゴリ (該当する場合)</li> <li>○ 日付</li> <li>○ 苦情の詳細</li> <li>○ 予想される解決</li> </ul> <p>ケースが作成されたら、ケースにコメントを追加したり、添付ファイルを追加したりできます。</p> <p><b>i</b> 注: このオプションは、<a href="#">Case Playbook for Complaints</a> アプリケーションで使用できます。</p>
コールバックを要求	<p>エージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合、またはエージェントが対応できない場合は、コールバックを要求します。</p>

5. チャット会話を終了するには、[完了] を選択します。

関連トピック

[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)

[トピックブロックによるコードの再利用の最大化](#)

[カスタマーサービスポータルからのケースの表示または変更](#)

[選択したカスタマーサービスケースで情報を表示または変更します。](#)

## 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_cus

## このタスクについて

現在のユーザーのロールに応じて、[ケース] リストに以下が表示されます。

- 現在のユーザーによって作成されたケース (sn\_customerservice.customer)
- 現在のユーザーのアカウントに関連するケース (sn\_customerservice.customer\_admin)
- 現在のユーザーのアカウントおよびパートナーアカウントに関連するケース (sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.partner\_admin)

## 手順

1. クリック ケース > すべてのケース ポータルヘッダーで  
リストでケースが並べられ、最近更新されたものが一番上にリストされます。
2. 目的のケース番号をクリックして、ケースフォームを開きます。
3. [追加コメント] フィールドを必要に応じて変更します。  
フォーム内のその他のフィールドはすべて読み取り専用です。
4. [更新] をクリックします。

カスタマーサービスポータルでの公開物の表示

カスタマーサービスポータルで公開物の詳細を表示し、添付ファイルをダウンロードします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer

## このタスクについて

カスタマーサービスポータルの [公開] リンクには、現在公開されている公開物が公開番号順にソートされたリストが表示されます。

- i** 注：公開物の有効期限日に達すると、その公開物は自動的に [公開] リストから削除されます。

## 手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. クリック サポート > パブリケーション ポータルヘッダーで  
現在の公開物のリストが表示されます。各公開物に対して、タイトル、公開日、有効期限、および簡単な説明が表示されます。
3. 必要に応じて、リスト上部の検索フィールドに検索用語を入力して [公開] リストを検索します。
4. 公開名をクリックして開きます。
5. 公開物に添付ファイルが含まれている場合は、ポップアップウィンドウから、ダウンロードする添付ファイルを選択します。
6. ポップアップウィンドウを閉じます。
7. 公開物の上部にある戻る矢印をクリックすると、[公開] リストに戻ります。

カスタマーサービス満足度サーベイへの回答

ケースに提案された解決策を承認した後、カスタマーサービス満足度サーベイに回答します。

## 始める前に

必要なロール：なし

顧客がケースフォームで [ソリューションの承認] をクリックしてケースに提案されたソリューションを承認すると、ポータルに満足度サーベイが表示されます。顧客はサーベイに回答するか、またはスキップするかを選択できます。いずれを選択した場合でも、顧客はセルフサービスポータルのケースのリストに戻ります。

サーベイに回答するには、以下の手順に従います。

#### 手順

1. サーベイの各質問に回答します。
2. [送信] をクリックします。

カスタマーサービスポータルからのアイテムまたはサービスの要求

カタログを参照し、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_case\_m

#### このタスクについて

顧客とコンシューマーは、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルから要求を行うことができます。カスタマーアドミニストレーター、パートナー、ケースマネージャーも要求を行うことができます。

- ① 注：カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから要求を作成するには、要求管理によるカスタマーサービス プラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) を有効にする必要があります。また、システムアドミニストレーターは、[外部の顧客にレコードを要求するアクセス権を提供](#)する必要もあります。

#### 手順

1. 要求を作成するには、次のいずれかの操作を行います。
  - ポータルランディングページで、[何かを要求] リンクをクリックします。
  - クリック 要求 > 要求 ポータルメニューヘッダーで
2. サービスカタログを参照し、目的のアイテムまたはサービスを選択します。  
また、カテゴリフィルターを使用して、アイテムをフィルターすることもできます。
3. 要求に関連する必要な情報を入力します。
4. [送信] をクリックします。  
システムは要求を処理し、要求とその他の関連レコードを作成し、[ケースビュー] ページの関連レコードウィジェットに詳細を表示します。

カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルからのケースレコードの表示

カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルから、要求、変更、問題などのケースレコードを表示します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_case\_m

#### このタスクについて

ケースに 1 つ以上の関連レコードがある場合は、レコードが一覧表示されている [ケースビュー] ページに関連レコードウィジェットが表示されます。

## 手順

1. カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーで、[自分のリスト] をクリックし、ケースを選択します。  
[自分のリスト] フィルターを使用して、ケースを選択する前にレコードリストを絞り込むことができます。
3. 関連レコードウィジェットでレコードをクリックすると、詳細が表示されます。
4. オプション: 要求レコードの場合は、[ステージ] フィールドを展開して、要求プロセスの詳細を表示します。
5. 上隅の **X** をクリックして、詳細ウィンドウを閉じます。

## カスタマーサービスポータルからのケースのクローズ

顧客とコンシューマーは、カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルからケースをクローズすることができます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

## このタスクについて

この機能は、カスタマーサービスポータル (B2B) の製品および注文ケース、およびカスタマーサービスポータル (B2C) で使用できます。

[ケースのクローズ] ボタンは、[解決済み] または [クローズ済み] 状況のケースでは使用できません。

## 手順

1. ポータルヘッダーで [ケース] をクリックして、ケースリストを開きます。
2. 目的のケースを開きます。
3. [アクション] セクションで、[ケースのクローズ] をクリックします。
4. [確認] ポップアップウィンドウで、[ケースのクローズ] をクリックします。  
ケースがポータルからクローズされた場合:
  - [ケースの詳細] セクションのケースステータスが [クローズ済み] に更新されます。
  - 📌 **注:** ケースがクローズされた後にコメントを追加することはできません。アクティビティストリームには、前のコメントのみを表示できます。
  - ケースの追加コメントと解決メモに [顧客によってクローズ] と表示されます。
  - ケース解決コードは、[顧客が解決] に設定されます。
  - ポータルの上部にあるメッセージは、ケースがクローズされたことを確認します。
  - 顧客満足度サーベイが表示されます。
5. 顧客満足度サーベイに回答します。  
サーベイをスキップするように選択することもできます。いずれを選択した場合でも、ポータルのケースのリストに戻ります。

## カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示

インストールベースのリストを表示し、アカウントにプロビジョニングされたインスタンスと、そのインスタンスで実行されている製品またはサービスを追跡します。

### 始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

### このタスクについて

過去 30 日間のすべてのケースとサービスステータスと、すべてのアクティブ、過去、および予定されている機能停止を表示することができます。また、インストールベースの任意のアクティブなエンタイトルメントを表示することもできます。エンタイトルメントは、終了日が過去の日付でないか、終了日がない場合にアクティブになります。契約にリンクされている場合は、契約もアクティブである必要があります。

- ❶ 注: B2B2C 用顧客データモデルプラグインがインストールされている場合、連絡先はアカウントコンシューマーに属するインストールベースアイテムのリストにアクセスできます。
- ❷ 注: アクティブなエンタイトルメントウィジェットを変更して、アクティブなエンタイトルメントに対して独自のフィルターを定義することができます。

### 手順

1. カスタマーサービスポータルに移動します。
2. クリック サポート > インストールベース ヘッダーメニューにあります。  
アカウントに属するインストールベースアイテムのリストが表示されます。
3. インストールベースを選択すると、過去 30 日間にインストールベースで作成されたケース、アクティブなエンタイトルメント、サービスステータスと機能停止履歴などの詳細が表示されます。
4. オプション: また、インストールベースの詳細から直接ケースを作成することもできます。

カスタマーサービスホームページからのインストールベースのケース作成

カスタマーサービスホームページから、インストールベースに関する質問や問題についてのケースを作成します。

### 始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_admin、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

### このタスクについて

インストールベースを使用すると、アカウントにプロビジョニングされたインスタンスと、そのアカウントで実行されている製品およびサービスを追跡できます。

### 手順

1. カスタマーサービスホームページに移動します。
2. [インストールベースのケースを作成] をクリックします。
3. 必要に応じて、フォーム上のフィールドに入力します。

#### ケースフォームの作成

フィールド	説明
製品	質問または問題がある販売製品。
インストールベース	質問または問題があるインストールベースアイテム。
優先度	アサインされた優先度 :

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 - 高</li> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
件名	質問、または問題の簡単な説明。
説明	顧客の質問や問題の詳細な説明。

**i** 注: 現在、[下書きとして保存する] オプションは カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルに最適化されておらず、デフォルトでは非アクティブになっています。

#### 4. [送信] を選択します。

ケースが作成されて、ケース番号が割り当てられ、ユーザーのケースリストに追加されます。カスタマーポータルの上部にある [自分のケース] をクリックして、ケースリストを表示します。

#### 変更要求または登録要求の承認

snc\_external ロールを持つユーザーは、カスタマーサービスポータルから登録要求と変更要求を表示して承認できます。

#### 始める前に

必要なロール: snc\_external

#### このタスクについて

登録要求または変更要求には、同じ組織内の別の従業員からの承認が必要な場合があります。登録要求の詳細については、「[顧客連絡先の自己登録](#)」を参照してください。

#### 手順

1. カスタマーサービスポータルのヘッダーで、通知 > すべての通知を表示。
2. [通知] ページの [承認] セクションでレコードをクリックします。  
レコード承認フォームの読み取り専用ビューが表示されます。1つ以上のアイテムを含む要求の場合、これらのアイテムは、要求フォームの下部に折りたたみ可能なリストとして表示されます。
3. オプション: 要求フォームの下部にある要求アイテムをクリックすると、詳細がポップアップウィンドウに表示されます。
4. [承認] をクリックします。  
次の更新が実行されます。
  - レコードステータスが [承認済み] に設定されます。
  - レコードのステータスは、ケースフォームの関連レコードウィジェットのレコード番号の後に表示されます。
  - レコードのステータスがケースフォームに追加されます。
    - カスタマーアドミニストレーターによってレコードが承認された場合、または顧客が要求を自分で承認した場合、ステータスの変更が [追加コメント] フィールドに追加されます。
    - 他の承認者の場合、ステータスの変更は [作業メモ] フィールドに追加されます。
  - 承認レコードは承認テーブルで更新されます。

要求、変更要求、または登録要求のステータスを表示する

snc\_external ロールを持つユーザーは、カスタマーサービスポータルから要求と変更要求状況を表示できます。

始める前に

必要なロール：snc\_external

手順

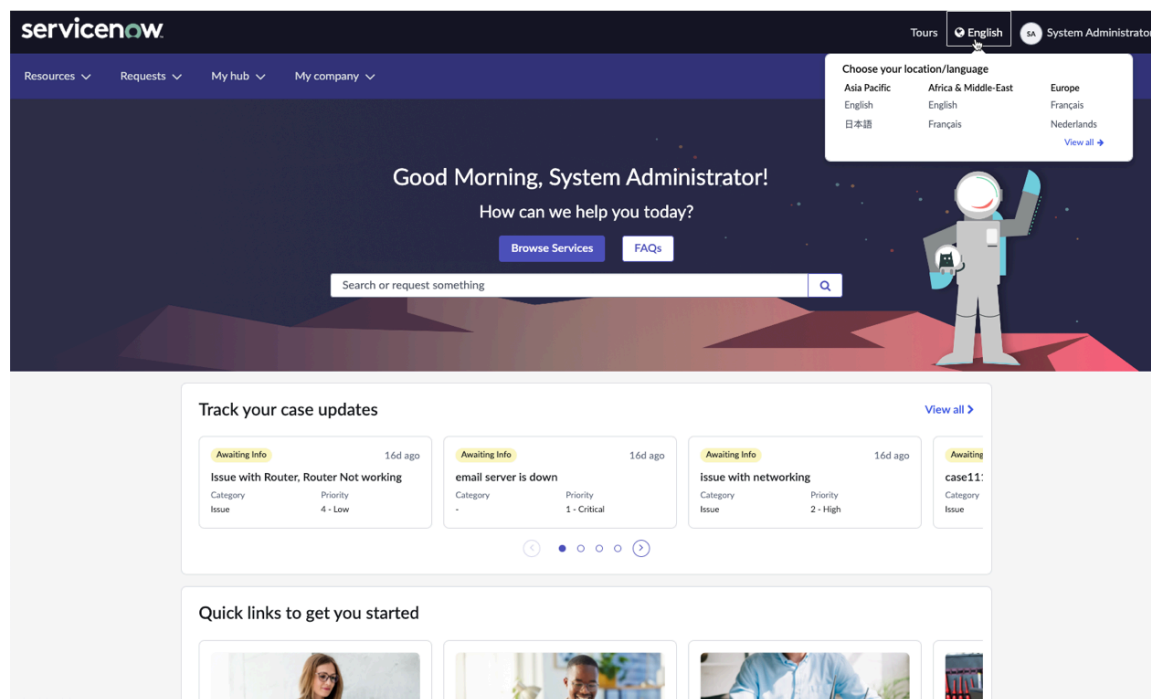
1. カスタマーサービスポータルのヘッダーで、[自分のリスト] をクリックします。
2. 自分のリスト フィルターで、[自分のケース] をクリックします。
3. ケースリストでケースをクリックします。
4. レコードのステータスは、関連レコードウィジェットのレコード番号の後に表示されます。

ゲストユーザーの言語選択の有効化

言語セレクターウィジェットを使用すると、ゲストユーザーおよび非認証ユーザーが、優先言語でコンテンツを選択、表示、および更新できるようになります。

ユーザーが優先言語を選択すると、ポータルコンテンツが選択した言語で再ロードされます。ウィジェットは、ナレッジポータル、カスタマーサービス管理 (CSM) ポータル、および消費者サービスポータルでデフォルトで有効になっています。ユーザーは言語を地域にマッピングして、利用可能なすべての言語を同じ画面にポップアップ形式で表示できます。ウィジェットは、英語以外の言語がインスタンスでアクティブな場合にのみ表示されます。

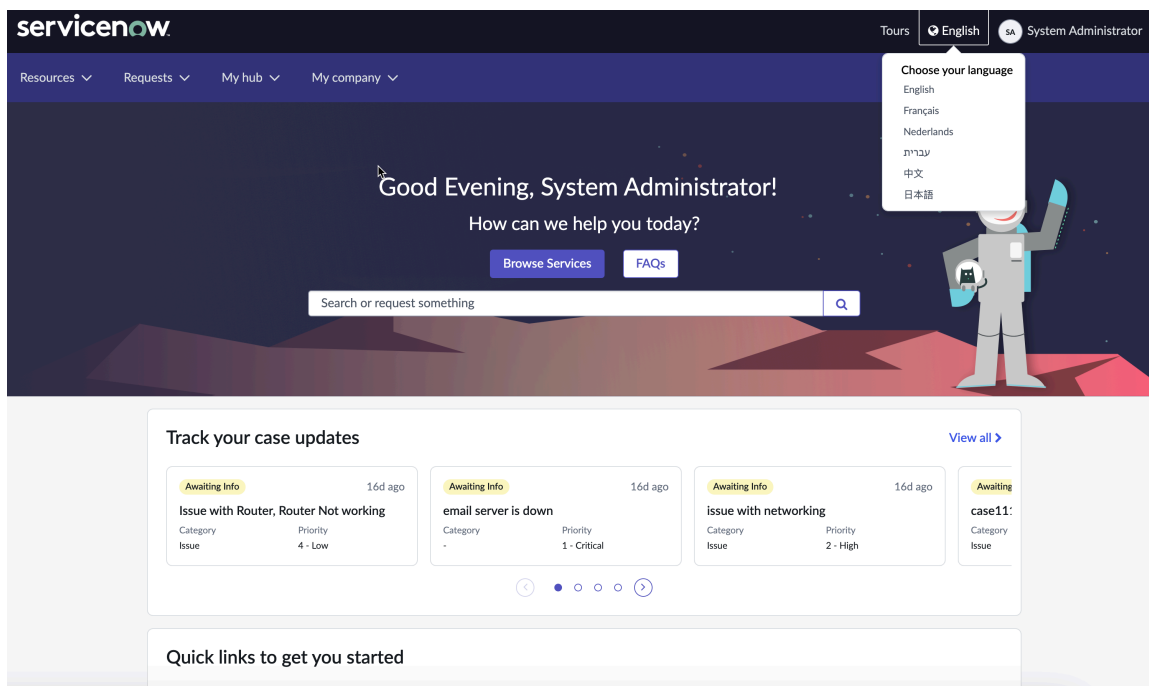
言語セレクターウィジェット



言語がグループ化されていない場合、ユーザーは利用可能なすべての言語を全画面表示で表示できます。

**i** 注：全画面表示モードはモバイルビューで使用できます。

地域のグループ化のない言語選択エクスペリエンス



関連トピック

- [言語セレクターウィジェットの有効化](#)
- [サービスポータル のプロパティ](#)
- [ポータルで言語を選択するための地域を作成する](#)

ビジネスポータルの使用

質問または問題についての情報を検索するか、カスタマーサービスエージェントに支援を要求します。

通常、ビジネスポータルアクティビティはホームページで始まります。情報を表示するための構成可能なウィジェットがあります。

ビジネスポータルのホームページから、次の機能にアクセスして使用できます。

ログインユーザーのビジネスポータルホームページ

UI コンポーネント	説明
サービスを参照	トピックを参照し、サービスを要求します。
よく寄せられる質問	一般的な質問に対する回答をすばやく得ることができます。
リソース	[ナレッジ]、[公開]、または [FAQ] の各ページに移動します。
要求	要求を送信するか、送信された要求を表示します。
自分のハブ	製品とインストールベースアイテムを管理します。
自分の会社	連絡先を作成または管理します。

ログインユーザーのビジネスポータルホームページ (続く)

UI コンポーネント	説明
通知	解決済みのケース、情報待ちのケース、公開物、承認などで送信された通知を表示します。
ツアー	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションがどのように機能するかについての追加ガイダンスについては、ツアーを参照してください。アドミニストレーターは、ツアーをページに表示するかどうかを決定します。
ライブチャット	仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットします。
コールバック要求	エージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合、またはエージェントが対応できない場合は、コールバックを要求します。
プロフィールメニュー	プロフィールを表示するか、ログアウトします。
検索	検索ができます。キーワードを入力して先行入力検索を使用することも、1 つ以上の単語を入力してすべての検索結果を表示することもできます。
ケースの更新を追跡する	ケースの更新を表示します。
トピックを参照	トピック間を移動して、当社のサービスやリソースを探索してください。
開始するためのクイックリンク	ナレッジ記事、カタログ、および外部リンクへのリンクを表示します。
極めて話題になっている記事	最も閲覧された記事のリストを表示します。
極めて人気のあるサービス	カタログからアイテムやサービスを要求します。
フッター	簡単にアクセスできるように、重要なリンク、連絡先情報、および法的詳細が含まれています。

ビジネスポータルから連絡先を管理する

顧客の連絡先の作成と更新、連絡先へのロールの割り当て、ビジネスポータルからの連絡先ログインの有効化または無効化を行います。

顧客連絡先の作成

[連絡先を作成] カatalogアイテムを使用して、ビジネスポータルから顧客連絡先を作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

このタスクについて

[連絡先を作成] カatalogアイテムを選択すると、連絡先の詳細を追加し、連絡先レコードを作成できます。レコードを保存した後、ロールに応じて次のアクションを実行できます。

- sn\_customerservice.customer\_admin または sn\_customerservice.partner\_admin を持つユーザーは、連絡先のユーザー ID を更新し、通知を有効または無効にすることができます。
- admin ロールを持つユーザーは、連絡先のパスワードを設定し、連絡先にパスワードのリセットを要求できます。

**i** 注: これらのアクションは、連絡先レコードの作成中に使用できます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 自分の会社 > 連絡先を作成 ポータルヘッダーで
3. [連絡先を作成] フォームのフィールドに入力します。

[連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客の名。
姓	顧客の姓。
タイトル	顧客の役職。
言語	顧客の優先言語。
アカウント	顧客のアカウント。
メール	顧客のメールアドレス
勤務先電話	顧客の勤務先電話。
携帯	顧客の携帯電話。

4. [Submit (送信)] を選択します。  
連絡先が作成され、連絡先フォームが更新されます。
5. オプション: 次のフィールドの情報を更新します。

追加の連絡先のフィールド

フィールド	説明
通知	この顧客の通知を有効または無効にします。
ユーザー ID	このユーザーの一意の識別子。ユーザー ID は、 <i>firstname.lastname</i> の形式に従う必要があります。

6. オプション: admin ロールでは、連絡先のパスワード情報を更新できます。

連絡先パスワード情報

フィールド	説明
パスワード	連絡先のパスワードを設定します。

フィールド	説明
パスワードのリセット要請	連絡先がポータルにログインするときにパスワードをリセットする必要があります。

7. [保存] をクリックしてレコードを更新します。

ユーザーの連絡先情報の更新

ビジネスポータルからユーザーの連絡先情報を更新します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 自分の会社 > 連絡先を管理.
3. [連絡先] リストから目的の連絡先を選択します。
4. [詳細を編集] を選択します。
5. 連絡先フォームで必要な変更を行います。

[連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客の名。
姓	顧客の姓。
タイトル	顧客の役職。
言語	顧客の優先言語。
タイムゾーン	この顧客の場所のタイムゾーン。
アカウント	顧客のアカウント。
メール	顧客のメールアドレス
勤務先電話	顧客の勤務先電話。
携帯	顧客の携帯電話。
通知	この顧客の通知を有効または無効にします。
ユーザー ID	このユーザーの一意の識別子。ユーザー ID は、 <i>firstname.lastname</i> の形式に従う必要があります。

6. [Save (保存)] を選択します。

連絡先ログインの有効化または無効化

ビジネスポータルからの連絡先のログインを有効または無効にして、ポータルへのユーザーアクセスを制御します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 自分の会社 > 連絡先を管理 ポータルヘッダーで
3. [連絡先] リストから連絡先を選択します。
4. [アクション] リストで、必要に応じて次のいずれかのリンクを選択します。

選択肢	説明
ログインを無効化	この連絡先のログインを無効にします。ログインが無効な場合、連絡先はビジネスポータルにアクセスできません。  このリンクは、ログインが有効になっている場合に表示されます。
ログインを有効化	この連絡先のログインを有効にします。  このリンクは、ログインが無効になっている場合に表示されます。

連絡先へのユーザーロールのアサイン

ビジネスポータルから連絡先に 1 つ以上のユーザーロールをアサインします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または admin

このタスクについて

[ルールを編集] ポップアップウィンドウを使用して、連絡先のルールを管理します。連絡先には少なくとも 1 つのユーザーロールが割り当てられている必要があります。ポップアップウィンドウの [選択済み] 列にロールがない場合、レコードを更新できません。

- 注: [ルールを編集] ポップアップウィンドウで利用可能なロールは、**sn\_customerservice.contact\_role\_assignment** プロパティを使用して設定されます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 自分の会社 > 連絡先を管理 ポータルヘッダーで
3. [連絡先] リストから連絡先を選択します。
4. [アクション] リストで、[ルールを編集] リンクを選択します。
5. [ルールを編集] ポップアップウィンドウで、[利用可能] 列のルールを選択し、[選択済み] 列に移動します。
6. [ルールを編集] ポップアップウィンドウで [更新] を選択します。

- 注: [選択済み] 列にロールがない場合には、エラーメッセージが表示され、列がリセットされて最初にアサインされていたロールが表示されます。

## ビジネスポータルからの顧客登録要求の管理

カスタマーアドミニストレーターロールを持つユーザーは、顧客がビジネスポータルから送信する登録要求を承認または却下できます。

ビジネスポータルで有効な登録コードを使用して登録要求を承認する

有効な登録コードを使用してビジネスポータルから送信された、ユーザーからの登録要求を承認します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 通知 > すべての通知を表示。  
承認カードに登録要求が表示されます。
3. [承認] カードから目的の要求を選択します。
4. [承認] を選択します。  
ユーザーアカウントが作成され、連絡先のメールアドレスに、ユーザー ID と一時パスワードが含まれたメールが送信されます。ユーザーには、sn\_esm\_user および snc\_external のロールもアサインされます。

登録要求の却下

Business Portal から送信されたユーザーからの登録要求を却下します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer\_admin

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 通知 > すべての通知を表示。  
承認カードに登録要求が表示されます。
3. [承認] カードから目的の要求を選択します。
4. [却下] を選択します。  
却下メールが要求者のメールアドレスに送信されます。

ビジネスポータルでの顧客連絡先の自己登録

セルフ登録機能を使用すると、新しい顧客の連絡先はビジネスポータルから登録要求を送信できます。

顧客の連絡先は、有効な登録コードを使用して登録要求を送信できます。次にその要求は、承認を受けるためにそのアカウントのカスタマーアドミニストレーターに送信されます。アカウントに複数のカスタマーアドミニストレーターがいる場合は、全員に登録要求が送信されますが、一人が承認すれば承認済みとなります。

要求が送信されると、承認プロセスを経て、承認または却下されます。承認された場合、新しいアカウントが作成され、ユーザー ID と一時パスワードが記載されたメールが顧客連絡先に送信されます。顧客連絡先は、ポータルに初めてログインした際に、一時パスワードを変更するように求められます。却下された場合、顧客連絡先にメール通知が送信されます。

**i** 注：誤った登録コードで要求が送信された場合、通知メッセージに「Invalid Registration Code」と表示されます。

## 顧客連絡先の自己登録フォーム

## Customer Registration

First Name


Last Name

Business Email

Registration Code

 I agree to the [Privacy Policy](#) and Community [Terms and Conditions](#)

reCAPTCHA verification

 I'm not a robot
 
 reCAPTCHA  
 Privacy - Terms

Submit

アドミニストレーターは、各アカウントに対して一意の登録コードを作成し、[アカウント] フォームの [登録コード] フィールドに保存します。このコードが作成されると、カスタマーアドミニストレーターは必要に応じてコードを顧客に配布できます。

## 関連トピック

例：デフォルトのセルフサービス パスワードリセット プロセス 

## 自己登録要求の送信

ビジネスポータルから登録要求を送信します。

## 始める前に

必要なロール：なし

## 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーから [サインアップ] を選択して、ログインを要求します。
3. [顧客登録] フォームで、名、姓、勤務先メール、登録コードを入力します。
4. チェックボックスをオンにして、プライバシーポリシーとコミュニティの契約条件に同意します。リンクを選択すると、これらのポリシーに関する詳細情報にアクセスできます。
5. [reCAPTCHA 検証] チェックボックスをオンにします。  
カスタマーサービスアプリケーションは、Google re-CAPTCHA サービスを使用します。
6. **[Submit (送信)]** を選択します。  
ポータルのログインページにリダイレクトされます。
  - 有効な登録コードを入力した場合は、「要求が送信され、レビューを保留しています。要求が処理されるとメールが届きます。
  - 無効な登録コードを入力すると、「Incorrect Registration Code」というメッセージが表示されます。

## ビジネスポータルへの初回ログイン

ユーザー ID と一時パスワードを使用して、ビジネスポータルに初めてログインします。

始める前に  
必要なロール：なし

このタスクについて  
登録要求が承認された後、顧客の連絡先はユーザー ID と一時パスワードが記載されたメールを受信します。連絡先は、初回ログイン時に、パスワードを変更するように求められます。

#### 手順

1. ビジネスポータルログインページに移動します。
2. [ユーザー名] にユーザー ID を入力します。
3. [パスワード] フィールドに一時パスワードを入力します。
4. [ログイン] を選択します。  
パスワードを変更するように求められます。
5. [現在のパスワード] フィールドに一時パスワードを入力します。
6. [新しいパスワード] フィールドに新しいパスワードを入力します。
7. [新しいパスワードの確認] フィールドに新しいパスワードを再入力します。
8. **[Submit (送信)]** を選択します。

#### パスワードリセットの要求

パスワードを忘れた場合は、ビジネスポータルログイン画面から新しいパスワードをリクエストしてください。

始める前に  
必要なロール：なし

#### 手順

1. パスワードリセットのメールを要求します。
  - a. ビジネスポータルに移動します。
  - b. ポータルヘッダーで [ログイン] を選択します。
  - c. [パスワードを忘れた場合] リンクを選択します。
  - d. ユーザー名を入力し、CAPTCHA 検証を完了します。
  - e. **[Next (次へ)]** をクリックします。
  - f. 登録済みのメール ID を入力します。
  - g. **[Next (次へ)]** をクリックします。  
パスワードをリセットするための手順が記載されたメールが届きます。
2. 新しいパスワードをリセットします。
  - a. メール内の [ここをクリックしてパスワードをリセット] リンクを選択します
  - b. [パスワードのリセット] ページで、[新しいパスワード] フィールドと [パスワードの再入力] フィールドに新しいパスワードを入力します。
  - c. **[Reset Password (パスワードのリセット)]** を選択します。

#### 結果

新しいパスワードが設定されました。

## ビジネスポータルパスワード変更

ビジネスポータルから直接パスワードを変更して、アカウントを保護します。

### 始める前に

必要なロール：なし

### このタスクについて

必要なロールを持つユーザーは、ビジネスポータルからパスワードを変更できます。

### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーでユーザー名を選択します。
3. [プロフィール] を選択して、ユーザープロフィール情報を表示します。
4. [セキュリティ] で [パスワードの変更] を選択します。
5. [パスワード変更] ポップアップで、フィールドに入力します。

#### パスワード変更フォーム

フィールド	説明
現在のパスワード	既存のパスワード。
新しいパスワード	新しいパスワード。次の要件を満たしている必要があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 8 文字以上であること</li> <li>○ 1 文字以上の大文字と 1 文字以上の小文字を含むこと</li> <li>○ 少なくとも 1 つの番号を含むこと</li> </ul>
パスワードの確認	新しいパスワード。

6. [変更] を選択します。

### 顧客通知設定

顧客は、メール通知の設定を行うことができます。

メール通知設定を設定して、エージェントが次のいずれかのケースアクティビティを実行すると顧客に通知が送信されるメール通知を制御します。

- 顧客のケースを開く
- 顧客のケースにコメントする
- 顧客のケースの解決方法を提供する
- 顧客のケースをクローズする

### メール通知の設定

メール通知をカスタマイズして、ケースでカスタマーサービスエージェントが実行した特定のアクションについて、設定に基づいて常に最新情報を入手できるようにします。

### 始める前に

メール通知を設定するには、ケースのメールを受信していることを確認してください。

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーでユーザー名または写真を選択し、[ プロファイル ] を選択してユーザープロフィール情報を表示します。
3. [アクション] の下の [通知設定] リンクをクリックして、[通知設定] ポップアップを表示します。

**i** 注： [通知設定] リンクは、ケースの最初のメールを受信した後にのみ使用できます。

4. プライマリメールアドレスの次のメール通知を有効または無効にします。  
通知は、ケースのカスタマーサービスエージェントによって実行されるアクションに基づいて利用できます。
  - 顧客のクローズされたケース
  - 顧客のコメントされたケース
  - 顧客のエスカレートされたケース
  - 新しいグループにアサインされたケース
  - 顧客のオープンされたケース
  - 顧客の解決されたケース

ビジネスポータルからの承認、変更、または登録要求

snc\_external ロールを持つユーザーは、ビジネスポータルから要求と変更要求を表示および承認できます。

始める前に

必要なロール： snc\_external

このタスクについて

要求または変更要求には、同じ組織内の別の従業員からの承認が必要な場合があります。

手順

1. ビジネスポータルヘッダーに移動します。
2. 選択 通知 > すべての通知を表示。
3. [通知] ページの [承認] セクションでレコードを選択します。  
レコード承認フォームの読み取り専用ビューが表示されます。1つ以上のアイテムを含む要求の場合、これらのアイテムは、要求フォームの下部に折りたたみ可能なリストとして表示されます。
4. オプション： 要求フォームの下部にある要求アイテムをクリックすると、詳細がポップアップウィンドウに表示されます。
5. [承認] を選択します。  
次の更新が実行されます。
  - レコードステータスが [承認済み] に設定されます。
  - レコードのステータスは、ケースフォームの関連レコードウィジェットのレコード番号の後に表示されます。
  - レコードのステータスがケースフォームに追加されます。

- カスタマーアドミニストレーターによってレコードが承認された場合、または顧客が要求を自分で承認した場合、ステータスの変更が [追加コメント] フィールドに追加されます。
- 他の承認者の場合、ステータスの変更は [作業メモ] フィールドに追加されます。
- 承認レコードは承認テーブルで更新されます。

#### ビジネスポータルを使用した情報の検索

ビジネスポータルのヘッダーとホームページの検索機能を使用して、質問または問題に関する情報を検索します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

#### このタスクについて

ポータルには、複数のリポジトリで情報を検索するために使用できる検索機能があります。検索機能は、ホームページまたはビジネスポータルヘッダーで使用できます。

#### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. [検索] フィールドに検索用語を入力します。
3. 検索アイコンを選択します。  
検索用語に関連する記事のリストが表示されます。
4. リンクを選択して記事を表示します。

#### ビジネスポータルでナレッジベースを検索

ビジネスポータルを使用して、ナレッジベースを検索するか、一般的なナレッジベース記事のリストを表示します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

#### このタスクについて

ビジネスポータルには、情報の検索、記事の閲覧と評価、フィードバックの送信に使用できるナレッジベースへのリンクが含まれています。このリンクの下には、一般的なナレッジベース記事のリストが表示されます。必要な情報がこのリストに含まれていない場合は、ナレッジベースで目的の情報を検索できます。

#### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 リソース > ナレッジ.  
[ナレッジ] ページには、この顧客が購入した各製品の個別のカテゴリが表示されます。また、次の分類で記事のリストが表示されます。
  - 主なコンテンツ
  - 最も役立つ
  - もっとも表示された
3. 次のいずれかを実行します。

オプション	説明
製品をクリックしてより具体的な情報を表示する	左側にカテゴリのリストを表示し、右側に記事を表示します。カテゴリを選択すると、さらにドリルダウンできます。
いずれかのリストからリンクをクリックする	記事を表示します。
[検索] フィールドにトピックを入力し、Enter キーを押す	関連記事のリストが表示されます。リンクを選択して、目的の記事を表示します。

### ビジネスポータルからのエージェントとのチャット

ビジネスポータルから仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットして、問題を迅速に解決します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_cus

#### 手順

1. ビジネスポータルの [チャット] アイコンを選択して、会話を開始します。  
仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントが応答します。
2. オプション: 仮想エージェントの代わりに人と会話するには、ケバブメニュー (☰) を選択し、[サポートへの電話 (毎日午前 5 時から午後 11 時)] を選択します。
3. チャットを終了するには、会話の終了アイコン (ⓧ) を選択します。

#### 次のタスク

エージェントがケースを作成するか、ディスカッションを既存のケースにリンクすると、ビジネスポータルからこれらのケースを表示できます。ケースリストを表示するには、要求 > 送信された要求を表示 > ケースとタスクを表示。

#### ビジネスポータルから仮想エージェント会話を使用してヘルプを取得する

事前定義された カスタマーサービス 仮想エージェント のチャットボット会話は、お客様が製品のサポートを受けたり、ケースのステータスを確認したりするなどの一般的なセルフサービスタスクを完了するために役立ちます。仮想エージェントチャットボットトピックで事前定義された NLU を使用して、ユーザー入力の意図を評価し、会話のコンテキストに基づいて最適な応答を提供します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

匿名の場合 (アプリケーションにログインしていない場合)、問題のキーワードを入力してサポートを受け、ライブエージェントへの転送を選択します。

チャットボットトピックを表示するには、プラグイン Customer Service Virtual Agent Conversations (ID:com.sn\_csm.virtualagent) をインストールします。

proxy\_contact ロールを持つユーザーも、顧客のケースステータスを確認することができます。

#### このタスクについて

会話の流れ (ユーザー入力とチャットボット応答) の中で情報を交換することにより、チャットボットはユーザーリクエストを実行したり、ユーザーによるタスクの完了を支援したりできます。ユーザーが既存の製品または注文に関して質問や問題がある場合には、仮想エージェントはそのキーワー

ドを検索し、問題の解決に役立つ関連ナレッジ記事を表示します。関連する記事がない場合、ケースが作成されます。

ServiceNow NLU は、チャットに入力されたキーワードやユーザーの意図に基づいてチャットボットトピックが検出され、エンティティがユーザーの入力と照合されます。また、一致するものがある場合、エンティティをトピックで使用できるようになります。

### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. [チャット] を選択します。  
[すべて表示] を選択して利用可能なすべてのトピックを表示するか、キーワードを入力して結果を関連するトピックに絞り込むことができます。
3. ログインユーザーの場合は、キーワードを入力してケース、問題、または注文に関するヘルプを得ることができます。
  - NLU が有効になっている場合は、発言に基づいて適切なトピックがガイドされます。
  - NLU が有効になっていない場合は、入力したキーワードの一致に基づいてトピックが表示されます。表示されているすべてのトピックから選択できます。

**i** 注: トピックが NLU 対応かどうかを確認するには、アドミニストレーターにお問い合わせください。

### 4. 使用方法

宛先	次の手順を実行します
<p>ケースのステータスを確認します</p>	<p><b>a.</b> ケースステータスのチェックを開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ NLU を有効にせずに仮想エージェントの会話を使用している場合は、[ ケースステータスを確認 ] を選択します。</li> <li>▪ 仮想エージェントの会話で NLU を使用している場合は、発言を入力してケースのステータスを確認します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: ケース番号を入力すると、ケースの詳細が表示されます。</p> <p><b>b.</b> ケースリストから、支援を得るケースを選択します。</p> <p><b>c.</b> ケース情報が表示されたら、次のいずれかの操作を実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ コメントを追加</li> <li>▪ 画像を添付</li> <li>▪ 別のケースを確認</li> <li>▪ エージェントに問い合わせる</li> </ul>
<p>製品に関するヘルプ</p>	<p>問題のキーワードを入力します。チャットボットは、問題の解決に役立つ関連ナレッジ記事のリストを返します。説明に関連する一致する記事がない場合には、次の情報を使用してケースが自動的に作成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケース識別番号</li> <li>○ 簡単な説明</li> </ul>

宛先	次の手順を実行します
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 状況</li> <li>○ 優先度</li> </ul> <p>次の追加アクションのいずれかを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 製品と資産を更新する</li> <li>○ コメントを追加</li> <li>○ 画像を添付</li> <li>○ エージェントに問い合わせる</li> </ul>
ヘルプ	<p>アプリケーションにログインしていない匿名ユーザーの場合は、問題のキーワードを入力します。チャットボットは、公開された関連するナレッジ記事のリストを返します。問題の解決に役立つ一致する記事がない場合は、ライブエージェントへの転送を選択できます。</p>
要求を送信	<p><b>a.</b> いずれかのカタログアイテムの要求の送信を開始します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ NLU を有効にせずに仮想エージェントの会話を使用している場合は、[ すべて表示 ] を選択し、[ 要求の送信 ] を選択します。</li> <li>▪ 仮想エージェントの会話で NLU を使用している場合は、要求を開くなどの発言を入力して、NLU とインテントが関連付けられていることを特定します。</li> </ul> <p><b>b.</b> カタログアイテムを選択します。[カタログアイテムの検索] トピックブロックは、カタログアイテムを検索し、検索に基づいてリンクを表示します。検索カタログアイテムの詳細については、「ITSM 仮想エージェント」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: トピックを開くと、すべてのレコードが同じポータルに表示されます。</p> <p><b>c.</b> 表示されたリンクをクリックし、その他の要求がない場合は、仮想エージェントを終了します。</p>
ケースを作成	<p>仮想エージェントからケースを作成します。ケースを作成するには、次のフィールドが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ short_description (必須)</li> <li>○ 説明</li> <li>○ account_sys_id</li> <li>○ contact_sys_id</li> <li>○ consumer_sys_id</li> </ul> <p>これらの値は空にすることができます。アカウント、連絡先、コンシューマーのフィールドが空の場合、ログインしたユーザーの詳細が自動的に入力されます。トピックブロックは、トピックブロックから変数 case_sys_id を返します。</p>

宛先	次の手順を実行します
ケースを更新	<p>仮想エージェントからケースを更新します。ケースを更新するには、次の 2 つのフィールドが必要です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ case_sys_id (必須) : 有効なケース ID である必要があります。ID が有効な場合、次の 4 つのオプションが表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [製品情報を追加] は、enable_product_update が true に設定されている場合のみ表示されます。</li> <li>▪ コメントを追加</li> <li>▪ イメージを添付</li> <li>▪ キャンセル</li> </ul> </li> <li>○ enable_product_update - true に設定すると、[製品情報を追加] が表示されます。資産とモデル情報を更新します。トピックブロックは、変数 case_sys_id を返します。</li> </ul>

5. チャット会話を終了するには、[完了] を選択します。

関連トピック

[カスタマーサービス仮想エージェントの会話](#)

[トピックブロックによるコードの再利用の最大化](#)

ビジネスポータルで公開物を表示する

ビジネスポータルで公開物の詳細を表示し、添付ファイルをダウンロードします。

始める前に

必要なロール : sn\_customerservice.customer

このタスクについて

ビジネスポータルの [公開] リンクには、現在公開されている公開物のリストが公開番号順にソートされて表示されます。

**i** 注: 公開物の有効期限日に達すると、その公開物は自動的に [公開] リストから削除されます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 リソース > パブリケーション ヘッダーに  
現在の公開物のリストが表示されます。各公開物に対して、タイトル、公開日、有効期限、および簡単な説明が表示されます。
3. 必要に応じて、リスト上部の検索フィールドに検索用語を入力して [公開] リストを検索します。
4. 開く公開名を選択します。
5. 公開物に添付ファイルが含まれている場合は、ポップアップウィンドウから、ダウンロードする添付ファイルを選択します。
6. ポップアップウィンドウを閉じます。
7. 公開物の上部にある戻る矢印を選択して、[公開] リストに戻ります。

ビジネスポータルからアイテムまたはサービスを要求する

カタログを参照し、ビジネスポータルからアイテムまたはサービスの要求を作成します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_case\_m

このタスクについて

ユーザーは、ビジネスポータルから製品またはサービスを要求できます。顧客アドミニストレーター、パートナー、ケースマネージャーも要求を行うことができます。

- i** 注: ビジネスポータルポータルから要求を作成するには、Customer Service with Request Management プラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) を有効にする必要があります。また、アドミニストレーターは [外部顧客に要求レコードへのアクセス権を付与](#)する必要があります。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 要求を送信 > すべての要求を送信
3. サービスカタログを参照し、目的のアイテムまたはサービスを選択します。  
ナビゲーションメニューからトピックを選択して、関連記事とカタログアイテムを表示します。
4. フォームで、要求に関連する必要な情報を入力します。
5. **[Submit (送信)]** を選択します。  
要求は処理され、関連レコードとともに作成され、レコードビューページに詳細が表示されます。

ビジネスポータルからのケースとケースタスクの表示

ビジネスポータルからケースとケースタスクのリストを表示し、詳細を表示します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_case\_m

このタスクについて

ケースに 1 つ以上の関連レコードがある場合は、レコードが一覧表示されている [ケースビュー] ページに関連レコードウィジェットが表示されます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 送信された要求を表示 > ケースとタスクを表示 ポータルヘッダーで  
ケースを選択する前に、[カテゴリ] からケースタイプを選択し、レコードリストをフィルタリング  
できます。
3. 詳細を表示するケースを選択します。
4. オプション: [自分の要求] で、[ステージ] フィールドを展開すると、要求プロセスの詳細が表示  
されます。
5. 上隅の **[X]** を選択して、詳細ウィンドウを閉じます。

ビジネスポータルからのケースの表示または変更

カスタマーサービスケースの情報を表示または変更します。

始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_cus

このタスクについて

現在のユーザーのロールに応じて、[ケース] リストに以下が表示されます。

- 現在のユーザーによって作成されたケース (sn\_customerservice.customer)
- 現在のユーザーのアカウントに関連するケース (sn\_customerservice.customer\_admin)
- 現在のユーザーのアカウントおよびパートナーアカウントに関連するケース (sn\_customerservice.partner、 sn\_customerservice.partner\_admin)

## 手順

1. 選択 要求 > 送信された要求を表示 > ケースとタスクを表示 ポータルヘッダーで
2. 目的のケース番号を選択して、ケースビューページを開きます。
3. [アクティビティ] タブで必要なコメントを投稿するか、[添付ファイル] タブで添付ファイルをアップロードします。  
フォーム内のその他のフィールドはすべて読み取り専用です。
4. [Send] を選択します。

## ビジネスポータルからのケースのクローズ

ビジネスポータルから完了または解決済みのケースをクローズします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.consumer

## このタスクについて

この機能は、製品のビジネスポータル (B2B) で使用できます。

[ケースのクローズ] ボタンは、[解決済み] または [クローズ済み] 状況のケースでは使用できません。

## 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 送信された要求を表示 > ケースとタスクを表示 ポータルヘッダーで
3. 目的のケースを開きます。
4. 選択 アクション > ケースをクローズ。
5. 確認のポップアップウィンドウで、[ ケースをクローズ] を選択します。  
ケースがポータルからクローズされた場合：
  - [ケースの詳細] セクションのケースステータスが [クローズ済み] に更新されます。
  - 📌 注：ケースがクローズされた後にコメントを追加することはできません。アクティビティストリームには、前のコメントのみを表示できます。
  - ケースの追加コメントと解決メモに [顧客によってクローズ] と表示されます。
  - ケース解決コードは、[顧客が解決] に設定されます。
  - ポータルの上部にあるメッセージは、ケースがクローズされたことを確認します。
  - 顧客満足度サーベイが表示されます。
6. 顧客満足度サーベイに回答します。  
サーベイをスキップするように選択することもできます。いずれを選択した場合でも、ポータルのケースのリストに戻ります。

カスタマーサービス満足度サーベイへの回答

ケースのソリューションを承認した後、カスタマーサービス満足度サーベイに回答してフィードバックを提供します。

始める前に

必要なロール：なし

顧客がケースフォームで [ソリューションの承認] をクリックしてケースに提案されたソリューションを承認すると、ポータルに満足度サーベイが表示されます。顧客はサーベイに回答するか、またはスキップするかを選択できます。いずれを選択した場合でも、顧客はセルフサービスポータルのケースのリストに戻ります。

サーベイに回答するには、以下の手順に従います。

手順

1. サーベイの各質問に回答します。
2. **[Submit (送信)]** を選択します。

ナレッジコンテンツのあるケースの回避

顧客がナレッジベースから情報を検索し、問題の解決策を見つけられるようにします。

始める前に

必要なロール:sn\_customerservice\_customer

このタスクについて

ビジネスポータルの [ケース] フォームには、[件名] フィールドに入力されたテキストに基づいてコンテキスト検索結果が表示されます。これらの検索結果により、的を絞った解決策が顧客に提供されます。顧客は、ケースをオープンするときに、ケースに関連する情報を検索できます。検索で関連するコンテンツが見つかった場合、顧客はコンテンツをプレビューすることができます。

- ❗ **注：** デフォルトでは、検索結果にはナレッジ記事、解決された質問、および固定記事が含まれます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 要求を送信 > ケースを送信 > 製品ケースを送信.
3. [件名] フィールドに入力を開始します。

一致する検索結果がある場合は、[ 関連検索結果 ] ウィジェットに表示されます。

- ❗ **注：** 埋め込み検索が有効になっている場合、結果は [ナレッジ結果] セクションのケースフォームにインラインで表示され、読み取り専用になります。

4. 次のいずれかの操作を実行します。
  - [関連検索結果] ウィジェットのいずれかのコンテンツリンクを選択して、コンテンツを直接入力します。
  - 埋め込み ナレッジ結果 セクションのコンテンツリンクの 1 つを選択して、コンテンツをインラインで読み取り専用として開きます。
5. オプション: 関連ケースの解決に役立つものとしてコンテンツをマークするには、[これが役立ちました] を選択します。
6. **[Submit (送信)]** を選択します。

ケースの標準チケットページを設定

ユーザーがビジネスポータルでケースの詳細を表示できるケースの標準チケットページを構成します。

始める前に

必要なロール：admin または sp\_admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **標準チケット** > **標準チケット構成**.
2. デフォルトで利用可能なsn\_customerservice\_caseまたはsn\_customerservice\_taskを選択します。

**i** 注：独自のケースタイプを追加し、必要なテーブルのために新しい設定を追加できます。詳細については、「[標準チケットページの構成](#)」を参照してください。

3. **[here (ここ)]** を選択してレコードを編集します。
4. 必要に応じて、チケット構成フォームのフィールドを編集します。  
たとえば、[情報リージョン] タブの [情報フィールド] フィールドでは、既存の [アクティビティ] タブや [添付ファイル] タブにタブを追加できます。
5. **[Update (更新)]** を選択します。

関連トピック

[標準チケットページの構成](#)

ビジネスポータルからのインストールベース情報の表示

インストールベースのリストを表示して、アカウントにプロビジョニングされたインスタンスを追跡し、どの製品またはサービスが実行されているかを確認します。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、または sn\_customerservice.partner\_admin

このタスクについて

過去 30 日間のすべてのケースとサービスステータスと、すべてのアクティブ、過去、および予定されている機能停止を表示することができます。また、インストールベースの任意のアクティブなエンタイトルメントを表示することもできます。エンタイトルメントは、終了日が過去の日付でないか、終了日がないとアクティブになります。契約にリンクされている場合は、契約も有効である必要があります。

**i** 注：アクティブなエンタイトルメントウィジェットを変更して、アクティブなエンタイトルメントに対して独自のフィルターを定義することができます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 **自分のハブ** > **インストールベースアイテムを管理** ヘッダーメニューにあります。  
アカウントに属するインストールベースアイテムのリストが表示されます。
3. インストールベースを選択すると、過去 30 日間にインストールベースで作成されたケース、アクティブなエンタイトルメント、サービスステータス、機能停止履歴などの詳細が表示されます。
4. オプション：インストールベースの詳細から直接ケースを作成するには、[ケースを作成] を選択します。

ビジネスポータルからのインストールベースのケースの作成

ビジネスポータルからインストールベースの質問または問題に関するケースを作成します。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_admin、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

このタスクについて

インストールベースを使用すると、アカウントにプロビジョニングされたインスタンスと、そのアカウントで実行されている製品およびサービスを追跡できます。

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 要求を送信 > ケースを送信 > インストールベースケースを送信。
3. 必要に応じて、フォーム上のフィールドに入力します。

ケースフォームの作成

フィールド	説明
製品	質問または問題がある販売製品。
インストールベース	質問または問題があるインストールベースアイテム。
優先度	アサインされた優先度： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 - 高</li> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
件名	質問、または問題の簡単な説明。
説明	顧客の質問や問題の詳細な説明。

**i** 注：現在、[下書きとして保存する] オプションは カスタマーサービス管理 (CSM) ポータルに最適化されておらず、デフォルトでは非アクティブになっています。

4. [送信] を選択します。  
ケースが作成されて、ケース番号が割り当てられ、ユーザーのケースリストに追加されます。カスタマーポータルの上部にある [自分のケース] を選択して、ケースリストを表示します。

ビジネスポータルからの製品情報の表示

製品のリストを表示し、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡して、サービスカタログによりサービスを管理します。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、  
または sn\_customerservice.partner\_admin

このタスクについて

アカウントに販売された製品またはサービスのリストを表示できます。製品で作成されたケースと、製品のすべてのアクティブな契約およびエンタイトルメントを表示することもできます。

エンタイトルメントは、次の場合にアクティブになります。

- 終了日が過去の日付でないか、終了日がありません。
- リンク先の契約もアクティブです。

契約は、次の場合にアクティブになります。

- ステータスがアクティブに設定されている。
- アクティブなエンタイトルメントを持つ製品にリンクされています。

アクティブなエンタイトルメントウィジェットを変更して、アクティブなエンタイトルメントに対して独自のフィルターを定義することができます。

製品カタログアイテムがインスタンスに設定されている場合は、サービスカタログウィジェットを使用して、登録しているサービスに基づいてコンテキスト依存のサービスカタログを表示できます。サービスカタログを使用してサービスを拡張し、登録したサービスの追加アイテムを要求します。

### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 自分のハブ > 販売済み製品を管理 ヘッダーメニューにあります。  
アカウントに販売された製品またはサービスのリストが表示されます。

販売済み製品と、製品在庫ではない販売済み製品のすべての拡張のみを表示できます。

3. フォームで、フィールドに入力します。

販売済み製品フォーム  
販売済み製品フィールドとその説明のリスト。

フィールド	説明
番号	販売済み製品の一意の番号。
名前	販売済み製品の名前。
親販売済み製品	販売済み製品の親です (該当する場合)。
製品の場所	販売済み製品に関連付けられた場所。
正味単価	販売済み製品の 1 単位の正味価格。
製品オフリング	販売済み製品に関連付けられている製品オフリング。
製品仕様	販売済み製品に関連付けられた製品仕様。   注: [製品仕様] フィールドは、Product Catalog Management Core (com.sn_prd_pm) プラグインがインストールされている場合にのみ使用でき、デフォルトではフォームで使用できません。
月間定期料金	製品またはサービスの使用に対して毎月支払われる価格。
1 回限りの料金	製品またはサービスの使用に対して支払われる 1 回限りの価格。

フィールド	説明
数量	顧客に販売される製品の数量

4. 販売済み製品を選択すると、それに関連付けられている詳細が表示されます。

販売済み製品のレコードビュー  
販売済み製品のレコードビューにあるフィールドとその説明のリスト。

フィールド	説明
番号	販売済み製品の一意の番号。
製品	CMDB テーブルからの製品モデルへの参照。
名前	販売済み製品の名前。
アカウント	販売済み製品に関連付けられたアカウント。
連絡先	販売済み製品に関連付けられた連絡先。
製品オフリング	販売済み製品に関連付けられている製品オフリング。
製品仕様	販売済み製品に関連付けられた製品仕様。
製品の場所	販売済み製品に関連付けられた場所。
状況	販売済み製品のステータス。
正価	販売済み製品 1 単位の正味価格。
数量	顧客に販売された製品またはサービスの数量。
モデルカテゴリ	モデルカテゴリテーブルへの参照。
製品モデルの簡単な説明	製品モデルの簡単な説明。
製品モデルの説明	製品モデルの詳細な説明。

5. 関連リストで、販売済み製品に関連付けられたケースと特性を表示します。

関連リストの説明  
関連リストとその説明。

関連リスト	説明
ケース	販売済み製品に関連付けられているすべてのケースを表示します。
特性	特性値やオプションなど、特定の販売済み製品に関連付けられた特性を表示します。
販売済み子製品	販売済み製品に関連付けられた販売済み子製品を表示します。
製品情報	販売済み製品の価格設定関連情報を表示します。

6. 販売済み製品に対して目的のアクションのいずれかを実行します。

Customer Life Cycle Management Self Service プラグイン (sn\_clm\_selfservice) をインストールして、変更、一時停止、再開、および切断の各アクションを実行します。フローは、顧客ペルソナのみが実行でき、[ 連絡先 ] フィールドがログインユーザーと同じ販売済み製品でのみ実行できます。

- 販売済み製品を変更します。販売済み製品を変更する方法については、次を参照してください。[販売済み製品と階層の変更](#)
- 販売済み製品の一時停止。販売済み製品を一時停止する方法については、「[販売済み製品の一時停止](#)」を参照してください。
- 販売済み製品を再開します。販売済み製品を再開する方法については、「[販売済み製品の再開](#)」を参照してください。
- 販売済み製品の切断。販売済み製品の接続を解除する方法については、以下を参照してください。[販売済み製品の切断](#)

### 関連トピック

- [顧客ライフサイクル管理セルフサービスのアクティブ化](#)
- [ビジネスポータルでプロダクトインベントリ情報を表示](#)

### ビジネスポータルでプロダクトインベントリ情報を表示

顧客が自分のアカウントに関連付けられた製品在庫のリストを表示および追跡できるようにします。

### 始める前に

必要なロール :

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner、sn\_cus

### このタスクについて

Customer Life Cycle Self Service プラグイン

(com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_self\_service) をインストールして、製品インベントリの変更、一時停止、再開、および切断 アクションを実行します。

Customer Life Cycle Self Service プラグイン

(com.snc.customer\_lifecycle\_mgmt\_self\_service) のインストール方法については、「[顧客ライフサイクル管理セルフサービスのアクティブ化](#)」を参照してください。

### 手順

1. ビジネスポータルに移動します。
  - a
2. [マイハブ]を選択し、ヘッダーメニューから[製品在庫の管理]を選択します。アカウントに関連付けられている製品在庫のリストが表示されます。
3. [製品在庫] フォームで、フィールドに入力します。

### [製品在庫] フォーム

フィールド	説明
名前	プロダクトインベントリの一意の名前。
番号	プロダクトインベントリの番号。
親製品	製品インベントリの親 (該当する場合)。
状況	製品インベントリのステータス (アクティブまたは非アクティブ)。

フィールド	説明
場所	製品インベントリに関連付けられた場所。
正味単価	製品インベントリ 1 単位の正味価格。
製品オフリング	製品インベントリに関連付けられた製品オフリング。
製品仕様	製品インベントリに関連付けられた製品仕様。  <b>i</b> 注: [製品仕様] フィールドは、Product Catalog Management Core (com.sn_prd_pm) プラグインがインストールされている場合にのみ使用でき、デフォルトではフォームで使用できません。
月間定期料金	製品またはサービスの使用に対して毎月支払われる価格。
1 回限りの料金	製品またはサービスの使用に対して支払われる 1 回限りの価格。
数量	顧客に販売される製品の数量

4. 製品インベントリを選択して、レコードの詳細を表示します。

製品在庫のレコードビュー

フィールド	説明
番号	プロダクトインベントリの一意の番号。
製品	CMDB テーブルからの製品モデルへの参照。
名前	製品在庫の名前。
アカウント	製品インベントリに関連付けられたアカウント。
連絡先	製品インベントリに関連付けられた連絡先。
製品オフリング	製品インベントリに関連付けられた製品オフリング。
製品仕様	製品インベントリに関連付けられた製品仕様。
場所	製品インベントリの場所。
状況	製品インベントリのステータス。  <b>i</b> 注: 状態が [アクティブ] の場合、製品インベントリに対して [再開] アクションを実行することはできません。
正味単価	製品インベントリの 1 単位の正味価格。

5. 関連リストで、プロダクトインベントリに関連付けられたケースと特性を表示します。

関連リストの説明

関連リスト	説明
ケース	製品インベントリに関連付けられているすべてのケースを表示します。
特性	特性値やオプションなど、特定の販売済み製品に関連付けられた特性を表示します。
販売済み子製品	販売済み製品に関連付けられた販売済み子製品を表示します。
製品情報	販売済み製品の価格設定関連情報を表示します。

6. 製品インベントリに対して目的のアクションのいずれかを実行します。

Customer Life Cycle Management Self Service プラグイン (sn\_clm\_selfservice) をインストールして、変更、一時停止、再開、および切断の各アクションを実行します。フローは、顧客ペルソナのみが実行でき、[連絡先] フィールドがログインユーザーと同じ販売済み製品でのみ実行できます。

- 製品インベントリを変更します。製品インベントリを変更する方法については、次を参照してください。 [プロダクトインベントリレコードの変更](#)
- プロダクトインベントリを一時停止します。製品インベントリを一時停止する方法については、「[プロダクトインベントリレコードの一時停止](#)」を参照してください。
- 製品インベントリを再開します。販売済み製品を再開する方法については、「[プロダクトインベントリレコードを再開](#)」を参照してください。
- 製品インベントリを切断します。販売済み製品の接続を解除する方法については、以下を参照してください。 [プロダクトインベントリレコードの切断](#)

関連トピック

[顧客ライフサイクル管理セルフサービスのアクティブ化](#)  
[ビジネスポータルからの製品情報の表示](#)

**Business Portal** から製品ケースを作成

ビジネスポータルから製品に関する質問または問題に関するケースを作成します。

始める前に

必要なロール：

sn\_customerservice.customer、sn\_customerservice.partner、sn\_customerservice.customer\_admin、sn\_customerservice.partner\_admin、または sn\_acct\_consumer.consumer

手順

1. ビジネスポータルに移動します。
2. 選択 要求 > 要求を送信 > ケースを送信 > 製品ケースを送信。
3. フォームで、フィールドに入力します。

**i** 注：ロールによっては、[アカウント] フィールドと [連絡先] フィールドが表示されない場合があります。

## ケースフォームの作成

フィールド	説明
アカウント	ケースを作成するアカウント。
連絡先	このケースの顧客連絡先の名前。
コンシューマー	このケースのコンシューマーの名前。 <b>i</b> 注: このフィールドは、B2B2C 用顧客データモデルプラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。[アカウント] を選択すると、そのアカウントに属するコンシューマーのみが表示されます。
資産	このケースに関連付けられた資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
製品	資産の製品モデル。モデルとは、「Apple Mac Book Pro」など、資産の特定のバージョンや構成のことです。  [資産] フィールドで資産を選択した場合、資産レコードに関連製品情報がある場合には、このフィールドは自動入力されます。1 つの製品が複数の資産に関連付けられていることがあります。
優先度	以下は、割り当てに使用できる優先度です。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 : 高</li> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
件名	顧客の質問や問題の簡単な説明。  <b>i</b> 注: 件名の入力を開始すると、アプリケーションは、ポータルに設定されたナレッジベースで該当するコンテンツを検索します。結果は、[関連コンテンツ] リストに表示されます。
説明	顧客の質問や問題の詳細な説明。

**i** 注: 現在、下書きとして保存 オプションは カスタマーサービス管理 (CSM) ポータル用に最適化されておらず、既定では無効になっています。

#### 4. [Submit (送信)] を選択します。

##### 結果

ケースが作成され、ケース番号が割り当てられ、作成者のケースリストに追加されます。このリストを表示するには、次に移動します: 要求 > 送信された要求を表示 > ケースとタスクの表示 をクリックし、左側のペインで **[All Cases]** を選択します。

##### ビジネスポータルでのゲストユーザーエクスペリエンス

ゲストユーザーは、ホームページのヘッダー、フッター、ナレッジ記事カード、およびリソースメニューを表示できます。

ビジネスポータルにランディングしたゲストユーザーは、ホームページと、ヘッダー、メニュー、フッター、バナーウィジェットなどのいくつかの公開要素にアクセスできます。これらのウィジェットには [ サービスを参照 ] ボタンと **[FAQ]** ボタンがあります。

また、記事やカタログアイテムなどの公開コンテンツを表示する分類トピックカードや、公開記事を表示するナレッジイックリンクウィジェットを表示することもできます。

ただし、カード、ボタン、またはメニューアイテムを選択すると、ゲストユーザーはログインページにリダイレクトされます。

### ゲストユーザーの言語選択の有効化

言語セレクターウィジェットを使用すると、ゲストユーザーおよび非認証ユーザーが、優先言語でコンテンツを選択、表示、および更新できるようになります。

ユーザーが優先言語を選択すると、ポータルコンテンツが選択した言語で再ロードされます。ウィジェットは、ナレッジポータル、カスタマーサービス管理 (CSM) ポータル、および消費者サービスポータルでデフォルトで有効になっています。ユーザーは言語を地域にマッピングして、利用可能なすべての言語を同じ画面にポップアップ形式で表示できます。

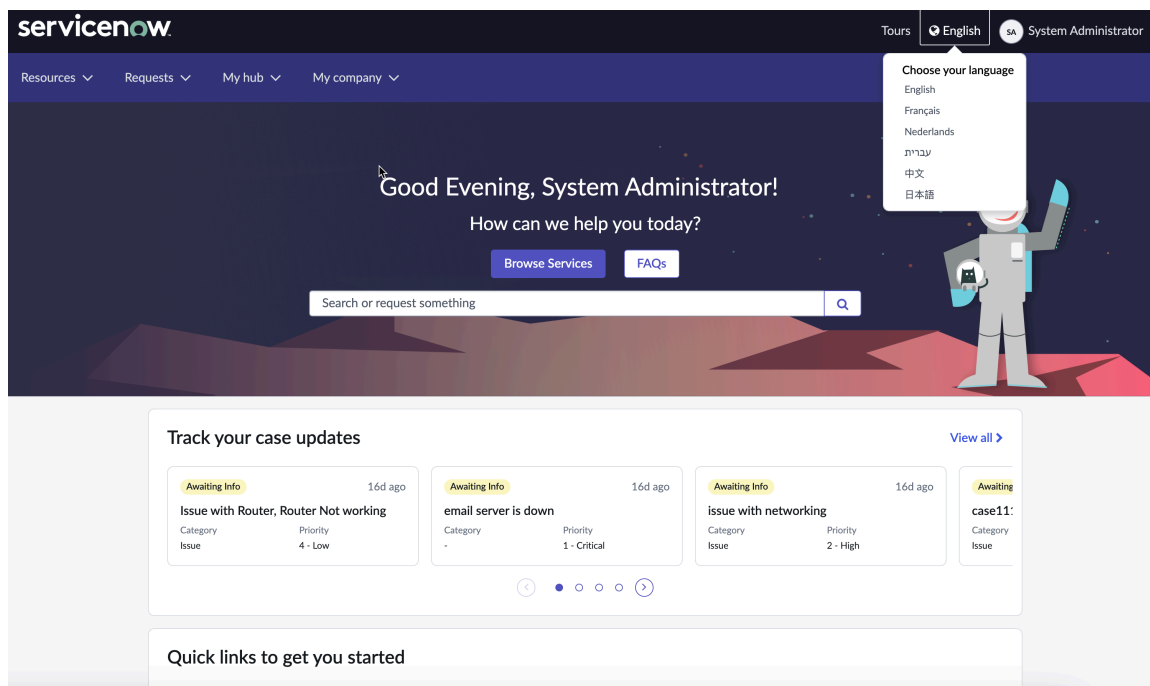
ビジネスポータルで言語セレクターを有効にするには、「[ポータルヘッダーでの言語セレクターの有効化](#)」を参照してください。

### 言語セレクターウィジェット

The screenshot shows the ServiceNow portal interface. At the top right, there is a language selector dropdown menu. The menu is open, showing a grid of options: Asia Pacific (English, 日本語), Africa & Middle-East (English, Français), and Europe (Français, Nederlands). Below the grid is a 'View all' link. The main content area shows a greeting 'Good Morning, System Administrator!' and a search bar. Below the search bar, there is a 'Track your case updates' section with four case cards, each showing 'Awaiting Info' and details like 'Issue with Router, Router Not working' and 'email server is down'. At the bottom, there is a 'Quick links to get you started' section with four image-based links.

言語がグループ化されていない場合、ユーザーは利用可能なすべての言語を全画面表示で表示できます。

**i** 注: 全画面表示モードはモバイルビューで使用できます。



## 関連トピック

- [言語セレクターウィジェットの有効化](#)
- [サービスポータル のプロパティ](#)
- [ポータルで言語を選択するための地域を作成する](#)

ビジネスポータルでよくある質問 (FAQ) を表示する

ビジネスポータルでよく寄せられる質問のリストを表示して、一般的な質問に対する回答を見つけます。

よくある質問ページにアクセスするには、[ リソース ] > [FAQ] に移動します。デフォルトのビューとして、よく寄せられる 10 個の質問のリストが表示されます。

## 関連トピック

- [ポータル FAQ ウィジェット](#)

## 消費者サービスポータルの使用

Consumer Service Portal は、企業が消費者に情報とサポートを提供するために使用できる Web インターフェイスです。

Consumer Service Portal は、ServiceNow Service Portal アプリケーションに基づいています。コンシューマーは、ポータルを使用して情報を検索したり、他の登録メンバーから質問の回答を得たり、またはカスタマーサービスエージェントに支援を要求したりすることができます。

消費者サービスポータルから、次のことができます。

- 情報を検索し、ナレッジ記事を参照し、コミュニティに参加する
- カスタマーサービスエージェントとのチャットセッションを開始する
- 登録してログインを作成し、ユーザープロフィールを作成する

消費者サービスポータルに登録してログインすると、コンシューマーは次のことができます。

- ユーザープロフィール情報を編集し、パスワードを変更する。
- 新しい製品を登録し、現在登録されている製品のリストを表示する。
- 質問または問題について、コンシューマーサービスエージェントに問い合わせる。
- ケースを作成し、現在のケースのリストを表示する。
- 提案されたケースソリューションを承認または却下する。

通常、消費者サービスポータルアクティビティは、消費者サービスポータルのホームページで始まります。ログインユーザーである場合、ログインしていないユーザーとは異なる情報が表示されます。組織はホームページをカスタマイズできます。

ログインしているユーザーの消費者サービスポータルホームページ

UI コンポーネント	説明
ナレッジ	ヘッダーとメインページにある、[ナレッジ] をクリックすると、kb_home ページが表示されます。ナレッジホームページでは、ナレッジベースを検索したり、高評価の、または最も閲覧されたナレッジベース記事のリストを表示したりすることができます。
要求	すべての要求を表示します。また、カタログからアイテムやサービスを要求することもできます。
自分のリスト	すべてのケースを一覧表示します。
ヘルプ 入手メニュー	[ヘルプ] をクリックして、製品または注文ケースを開きます。
サポート メニュー	[ケース]、[注文]、[自分の製品]、およびその他のクイックリンクに移動します。
ツアー	カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションがどのように機能するかについての追加ガイダンスについては、ツアーを参照してください。ツアーは、アドミニストレーターが特定のページで作成すると表示されます。
チャット	[チャット] をクリックして、仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットします。
コール バック 要求	エージェントにつながるまでの待ち時間が長い場合、またはエージェントが対応できない場合は、コールバックを要求します。
プロファイル メニュー	プロフィール写真をクリックすると、自分のプロフィールを表示するか、ログアウトできます。
検索	検索用語を入力して [検索] をクリックすると、検索結果が表示されます。
コミュニティに 質問する	[コミュニティに質問する] をクリックすると、コミュニティホームページにアクセスできます。
ヘルプ	[ヘルプ] をクリックして要求を作成するか、ケースを開いて問題を報告します。
最も閲覧 された記事	最も閲覧された記事のリストを表示します。

ログインしているユーザーの消費者サービスポータルホームページ (続く)

UI コンポーネント	説明
特集記事	注目のコミュニティコンテンツを表示します。
最も役に立つ記事	記事の使用回数に基づいて、最も役に立つ記事を表示します。
コミュニティをインストールしている場合は、次のコンポーネントを利用できます。	
最近の解決済みディスカッション	最近解決したディスカッションのリストを表示します。
最新のコミュニティブログ	最近公開されたコミュニティブログのリストを表示します。
コミュニティの注目のコンテンツ	注目のコミュニティコンテンツのリストを表示します。

**i** 注: ビューの数、記事や機能が公開された時点からの日数、記事の評価など、ウィジェット内の各エントリのメタデータが表示されます。

## 消費者サービスポータルのカスタマイズ

このポータルをカスタマイズするには、次に移動します: サービスポータル > ポータル をクリックし、[カスタマーサービス] をクリックします。カスタムインターフェイス作成の詳細については、「[サービスポータル](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[ポータル使用率の計算](#)

### 消費者サービスポータルからの事前チャット

ユーザーは、消費者サービスポータルで、チャット前のサーベイに回答することで、サポートと会話を開始することができます。サーベイの質問は、ログインまたは匿名などのセッションタイプによって異なります。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.consumer

### 手順

1. ポータルページの [チャットウィンドウを開く] アイコンをクリックするか、Facebook ユーザーである場合は Facebook messenger を使用します。
2. 問題を解決するエージェントにコンテキストを設定するための質問に回答します。エージェントキューにルーティングされます。

### 関連トピック

[チャット前のサーベイ](#)

## 消費者サービスポータルへの登録

消費者サービスポータルに登録してアクセス権を得て、コンシューマープロフィールを作成します。

### 始める前に

必要なロール：なし

カスタマーサービスポータルヘッダーに登録リンクを表示するには、外部ユーザー登録プラグイン (ID:com.sn\_external\_user\_register) をインストールするようアドミンに依頼してください。

### 手順

1. インスタンスの URL にアクセスし、「/csp」サフィックスを追加して、[消費者サービスポータル] ページに移動します。  
例：https://example.com/csp。
2. [登録 (**Register**)] を選択します。
3. 登録フォームのフィールドに入力します。  
メールアドレスは一意である必要があります。システムに既に存在するアドレスを入力すると、エラーメッセージが表示されます。別のメールアドレスでもう一度試してください。
4. [サインアップ] を選択します。  
入力したメールアドレスに検証メールが送信されます。
5. メールリンクをクリックして、メールアドレスを確認します。

### 結果

登録が完了しました。これで、消費者サービスポータルにログインできるようになりました。

## カスタマーサービスポータルへのログイン

登録プロセス中に作成した名前とパスワードを使用して、消費者サービスポータルにログインします。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

### 手順

1. 消費者サービスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーで、[ログイン] をクリックします。
3. [ログイン] ポップアップウィンドウのフィールドに入力します。
4. [ログイン] をクリックします。  
消費者サービスポータルにログインし、自分の名前とプロフィール画像がポータルヘッダーに表示されます。

## 消費者サービスポータルからのパスワード変更

コンシューマーポータルからパスワードを変更します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.customer

### 手順

1. ポータルヘッダーでユーザー名をクリックすると、ユーザープロフィール情報が表示されます。
2. [パスワード変更] をクリックします。
3. 必要に応じてパスワードの変更フォームのフィールドに入力します。

パスワードの変更フォームのフィールド

フィールド	説明
現在のパスワード	現在のパスワード。このフィールドは自動的に入力されます。
新しいパスワード	新しいパスワード。このパスワードは次の要件を満たす必要があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 8 文字以上であること</li> <li>○ 1 文字以上の大文字と 1 文字以上の小文字を含むこと</li> <li>○ 少なくとも 1 つの番号を含むこと</li> </ul>
パスワードの確認	新しいパスワードを再入力します。

4. [変更] をクリックします。

コンシューマープロファイルの表示または編集

コンシューマーロールを持つ登録済みユーザーは、自分のコンシューマープロファイルを表示したり、必要に応じて情報を編集したり、パスワードを変更したりすることができます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. ポータルヘッダーでユーザー名を選択し、[ プロファイル ] を選択します。
3. プロファイルに画像を追加するには、[ 画像のアップロード ] を選択し、目的の画像を選択します。
4. プロファイルの個人情報 (名前、連絡先情報、住所など) を更新するには、以下の手順に従います。
  - a. 目的のフィールドを選択します。
  - b. ポップアップウィンドウに新しい情報を入力します。
  - c. [Save (保存)] を選択します。
5. パスワードを変更するには、[ パスワード変更 ] を選択します。  
セルフサービスパスワードリセットプラグイン (com.snc.password\_reset) を有効にすると、[ パスワード変更 ] リンクがコンシューマープロファイルに表示されます。
6. [パスワード変更] ポップアップウィンドウのフィールドに入力し、[ 更新 ] を選択します。

消費者サービスポータルからの製品登録

コンシューマーロールを持つユーザーは、消費者サービスポータルから製品を登録できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. ポータルヘッダーで、[サポート] をクリックし、次に [製品の登録] をクリックします。
3. 検索フィールドに検索用語を入力し、Enter を押して製品のリストを表示します。

4. 目的の製品のカードの [選択] ボタンをクリックします。
5. 選択した製品のシリアル番号と購入日を入力します。
6. [登録] をクリックします。  
製品が正常に登録されると、現在のユーザーに登録されている製品を含む [自分の製品] リストに表示されます。

消費者サービスポータルからの製品リストの表示

コンシューマーロールを持つユーザーは、消費者サービスポータルから自分の登録製品のリストを表示できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. クリック サポート > 自分の製品 ポータルヘッダーで  
現在のユーザーに登録されている製品のリストが表示されます。
3. 必要に応じ、製品をクリックしてその製品に関する詳細情報を表示します。

消費者サービスポータルからのインストールベースアイテムのリストへのアクセス

消費者サービスポータルからインストールベースアイテムのリストにアクセスします。これにより、インストールベースアイテムに関する詳細情報を確認できます。たとえば、このリストでは自分に登録されているアイテムの数を確認できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer、sn\_customerservice.consumer\_contributor、および sn\_customerservice.relationship\_contributor

手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. 移動先 サポート > インストールベース。  
消費者サービスポータルのヘッダーで、自分に登録されているインストールベースアイテムのリストにアクセスできます。

インストールベースアイテムのリストレイアウトでは、[世帯] および [コンシューマー] フィールドのコンシューマーに関連する詳細が表示されます。適切なロールを持つコンシューマーに対してのみ、サポートメニューにインストールベースオプションが表示されます。

3. リストからインストールベースレコードを開くと、そのインストールベースアイテムのすべての詳細とケースが表示されます。

消費者サービスポータルからのケース作成

コンシューマーロールを持つユーザーは、消費者サービスポータルからケースを作成できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

## 手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. ポータルヘッダーで [ヘルプ] を選択します。
3. [製品のヘルプ] と [注文のヘルプ] のいずれかを選択します。
4. 顧客を入力または検索します。
5. 上で選択した内容に応じて、製品または注文を入力します。
6. [件名] フィールドに簡単な説明を入力します。

**i** 注: 件名の入力を開始すると、アプリケーションはポータルに設定されたナレッジベースで関連するコンテンツを検索し、[関連コンテンツ] リストに表示されます。

7. [説明] フィールドに説明を追加し、添付ファイルを追加します。

**i** 注: 現在、[下書きとして保存] オプションはカスタマーサービス管理 (CSM) に最適化されておらず、デフォルトでは無効になっています。

8. [Submit (送信)] を選択します。

## 結果

新しいケースが作成され、[ケース] リストに追加されます。ケースを表示するには、ケース作成メッセージのリンクを選択するか、ポータルヘッダーで [ケース] を選択して、ケース番号を選択します。

### 消費者サービスポータルからのケースの表示

コンシューマーロールを持つユーザーは、消費者サービスポータルからケースのリストを表示し、個々のケースを選択して詳細を表示することができます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice.consumer

### このタスクについて

ケースを選択すると、次のセクションを含むフォームが開きます。

- コンシューマーとカスタマーサービスエージェントの間のやり取りを表示する会話。
- 解決策の承認または却下など、コンシューマーが実行する必要があるアクション。
- ケース番号と現在のステータスを含むケースの詳細。
- 添付ファイル。

## 手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. クリック サポート > ケース ポータルヘッダーで、現在のユーザーに関連するケースのリストを表示します。
3. ケース番号をクリックすると、ケースに関する詳細情報が表示されます。
4. 必要に応じてエージェントにメッセージを入力し、[送信] をクリックします。  
メッセージは、ケースの会話の一部になります。また、エージェントからのすべての回答も会話に含まれます。

消費者サービスポータルからのケース解決策の承認または却下

コンシューマーロールを持つユーザーは、消費者サービスポータルから、ケースに対して提案された解決策を承認または却下することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

このタスクについて

エージェントがコンシューマーのケースに解決策を提案すると、その解決策を承認または却下するためのボタンが、コンシューマーアクションを表示するフォームのセクションに表示されます。

手順

1. 消費者サービスポータルにログインします。
2. ポータルヘッダーで [自分のリスト] を選択して、ケースのリストを表示します。
3. [アクションが必要] を選択します。
4. 必要なケース番号を選択すると、ケースに関する詳細情報が表示されます。
5. [アクション] から次のいずれかを選択します。

オプション	説明
ソリューションを承認	エージェントによって提案された解決策を承認し、ケースのステータスを [クローズ済み] に変更します。
ソリューションを却下	ソリューションを却下する理由を入力した後に、エージェントによって提案されたソリューションを却下します。ケースステータスが [オープン] ステータスに変更されます。



消費者サービスポータルからのエージェントとのチャット

消費者サービスポータルから仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントとチャットして、問題を迅速に解決します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

手順

1. 消費者サービスポータルでチャットアイコン (  ) を選択し、会話を開始します。
2. 情報を入力し、[送信] を選択します。  
仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントが応答します。
3. オプション: 仮想エージェントの代わりに人と会話するには、[  ]、次に [サポートへの連絡] を選択します。
4. チャットが終了したら、[会話の終了] を選択します。

次のタスク

エージェントがケースを作成するか、ディスカッションを既存のケースにリンクした場合、[ケース] を選択してケースリストを表示することで、消費者サービスポータルからこれらのケースを表示できます。

消費者サービスポータルからの匿名でのエージェントとのチャット

ログインしていないユーザーは、消費者サービスポータルからエージェントと匿名でチャットして問題をより迅速に解決することができます。

始める前に

必要なロール：なし

手順

1. 消費者サービスポータルでチャットアイコン (💬) をクリックして会話を開始します。
2. 情報を入力し、[送信] をクリックします。  
仮想エージェントまたはカスタマーサービスエージェントが応答します。
3. オプション：仮想エージェントの代わりにエージェントと会話するには、⋮ をクリックして、次に [サポートへの連絡] をクリックします。
4. チャットを終えたら、[会話を終了] をクリックします。

**Consumer** サービスポータルでの公開物の表示

Consumer サービスポータルで公開物の詳細を表示し、添付ファイルをダウンロードします。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice.consumer

このタスクについて

[変更管理 - リスク アセスメント] プラグインが有効化されているときは、「サポート > パブリケーション リンクをクリックすると、現在公開されている公開物のリストが表示されます。このリストにある公開物をカテゴリでフィルターできます。また、すべての公開物または未読の公開物のみを表示するようにさらにフィルターすることもできます。リストは、公開日または有効期限でソートすることができます。特定の用語を検索することもできます。

公開物の有効期限日に達すると、その公開物は自動的に [公開] リストから削除されます。

手順

1. 消費者サービスポータルに移動します。
2. ポータルヘッダーで、[公開] をクリックします。  
現在の公開物のリストが表示されます。各公開物に対して、タイトル、公開日、有効期限、および簡単な説明が表示されます。
3. 必要に応じて、[公開] リストをフィルターまたはソートします。
  - 左上隅でカテゴリを選択するか、[すべてのカテゴリ] を選択します。
  - 右上隅で、[すべての公開] または [未読の公開] のいずれかを選択します。
  - [ソート基準] フィールドで、[公開日] または [有効期限] を選択します。
4. 必要に応じて、[公開の検索] フィールドに検索用語を入力して [公開] リストを検索します。
5. 公開名をクリックして開きます。
6. 公開物に添付ファイルがある場合は、右上隅の [添付ファイル] をクリックします。
7. ポップアップウィンドウから、ダウンロードする添付ファイルを選択します。
8. ポップアップウィンドウを閉じます。
9. 公開物の上部にある戻る矢印をクリックすると、[公開] リストに戻ります。

## 対話型予約の使用

顧客は 仮想エージェント を使用してサポートポータルチャットで予約の会話を開始でき、エージェントはオートパイロットを使用して会話中に 仮想エージェント トピックを表示できます。

### 顧客向け 対話型予約

顧客は 仮想エージェント を使用して次のタスクを完了できます。

- CSM での新規予約
- CSM での予約の再スケジュール
- CSM での予約のキャンセル

### エージェント向け 対話型予約

エージェントは、エージェントチャットの会話の間、オートパイロットを使用して 仮想エージェント のトピックを表示できます。詳細については、「[対話オートパイロット](#)」を参照してください。

#### 対話型予約で予約をスケジュールする

顧客またはコンシューマーは、サービスポータルの仮想エージェントチャットウィンドウから予約をスケジュールします。

#### 始める前に

必要なロール：顧客、コンシューマー

#### このタスクについて


場所ごとに 1 つの予約のみをスケジュールできます。ログインしたユーザーだけが予約をスケジュールできます。

#### 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

#### Example

例：https://yourportalurl.com/csm

2. チャットアイコン (  ) を選択し、チャットウィンドウを開いて仮想エージェントチャットを開始します。
3. 予約のスケジュールを入力します。

予約のスケジュールを開始する

The screenshot shows a chat window titled "Now Support". The virtual agent, represented by a "now" logo, sends the following messages:

- "Hi, I'm your Virtual Agent. Let me know how I can help you today."
- "What's your issue or request? Or take a look at what I can help with."

A user response bubble contains the text "Schedule a Walk-up Appointment".

The virtual agent then asks: "Your nearest facility is San Francisco Service Center. Would you like to schedule the appointment there?"

A user response bubble contains the text "Yes".

The virtual agent then asks: "Let us know the reason for this appointment."

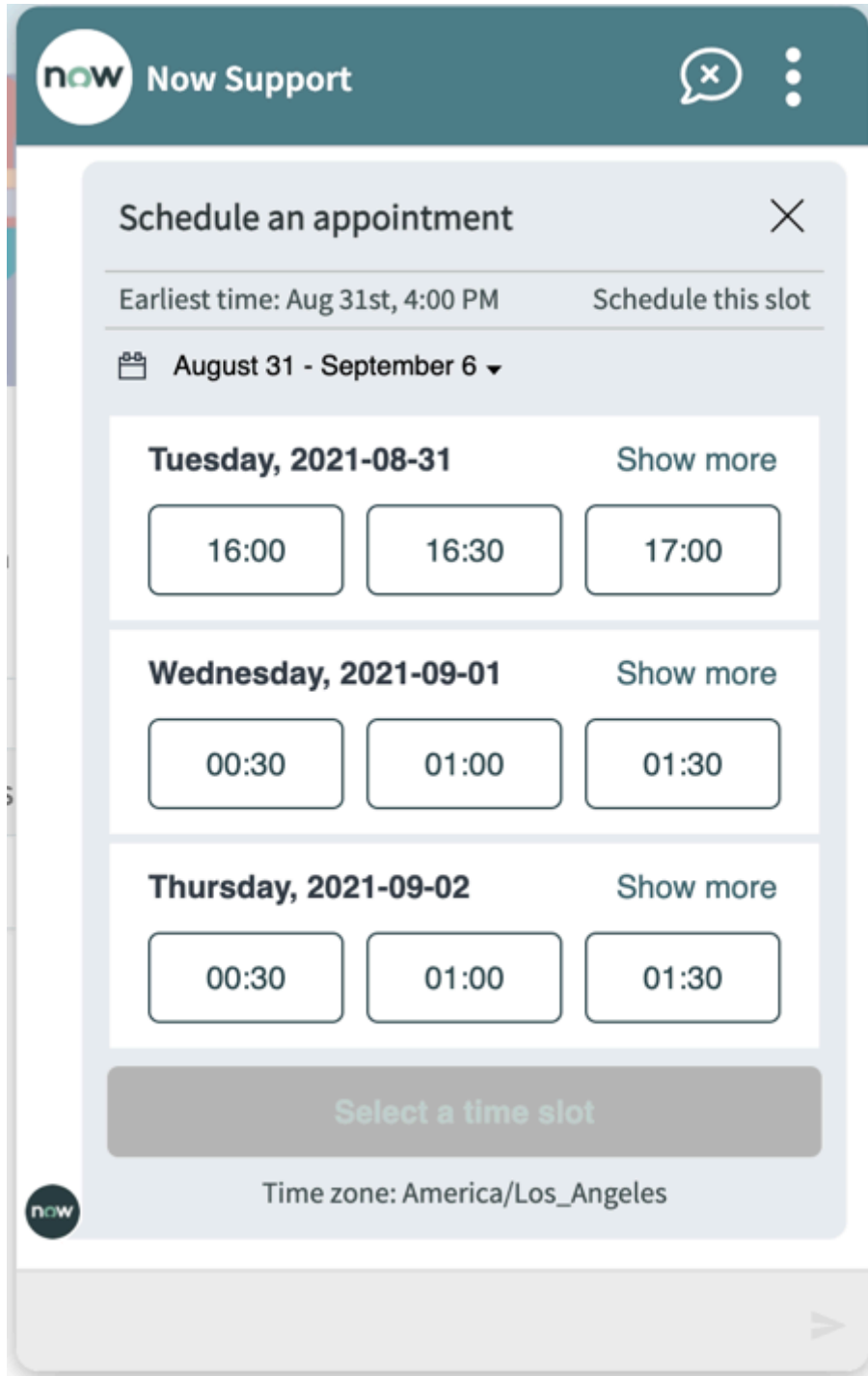
A dropdown menu is shown with the text "Choose a reason" and the selected option "Other".

At the bottom, a grey input field contains the text "Please pick an option." with a right-pointing arrow.

自動翻訳

4. カレンダーから日付を選択します。

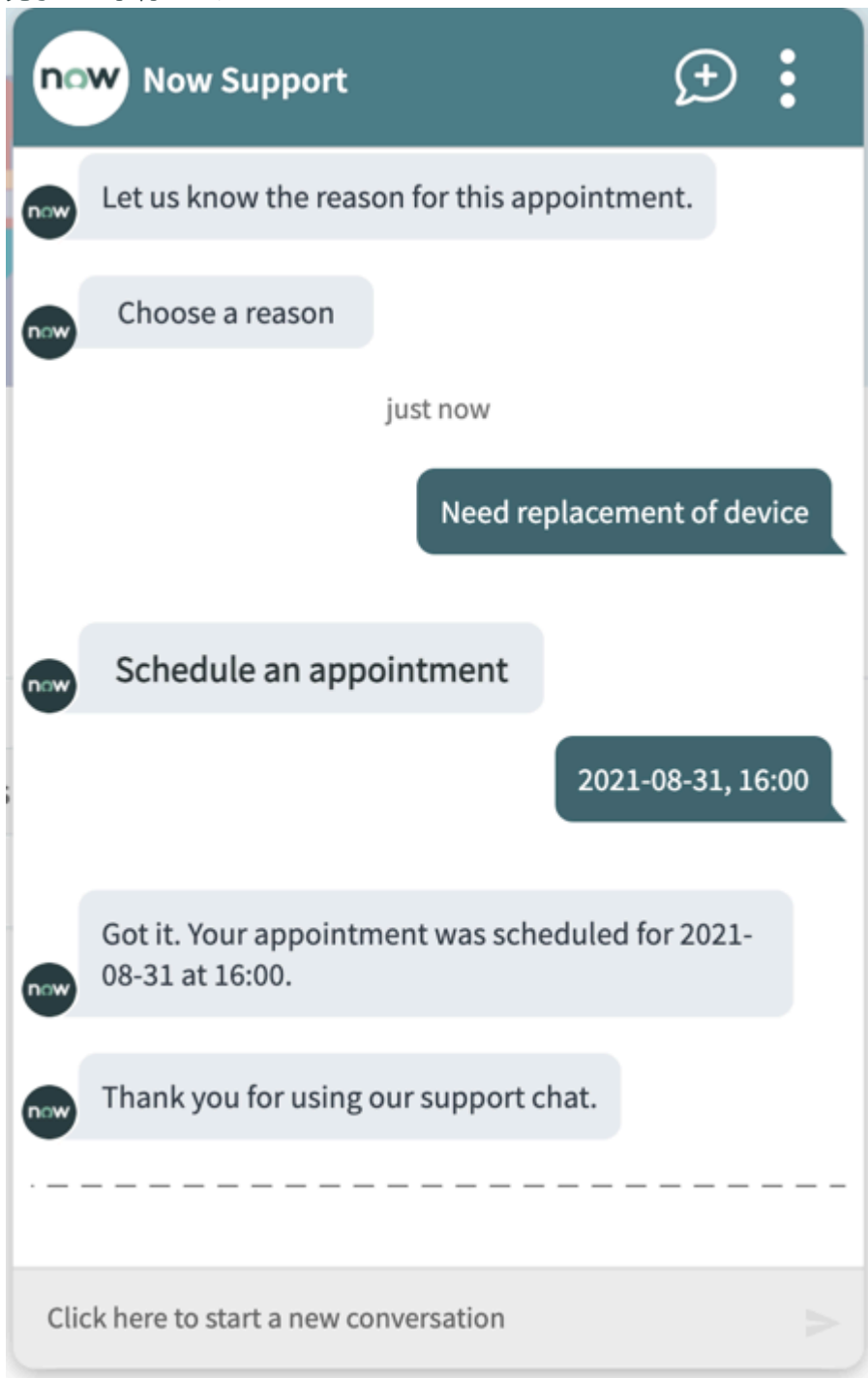
カレンダーから日付を選択する



結果

予約がスケジュールされ、チャットが完了します。

## 完了した予約のスケジュール



## 関連トピック

[予約の再スケジュール](#)

[予約のキャンセル](#)

対話型予約 で予約を再スケジュールする

顧客またはコンシューマーは、サービスポータル仮想エージェントチャットウィンドウから予約を再スケジュールします。

始める前に

必要なロール：顧客、コンシューマー

## このタスクについて


場所ごとに 1 つの予約のみをスケジュールできます。ログインしたユーザーだけが予約をスケジュールできます。

## 手順

1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

### Example

例 : <https://yourportalurl.com/csm>

2. チャットアイコン (  ) をクリックし、チャットウィンドウを開いて仮想エージェントチャットを開始します。
3. チャットウィンドウに、「予約を再スケジュール」と入力します。
4. 再スケジュールする予約を選択します。

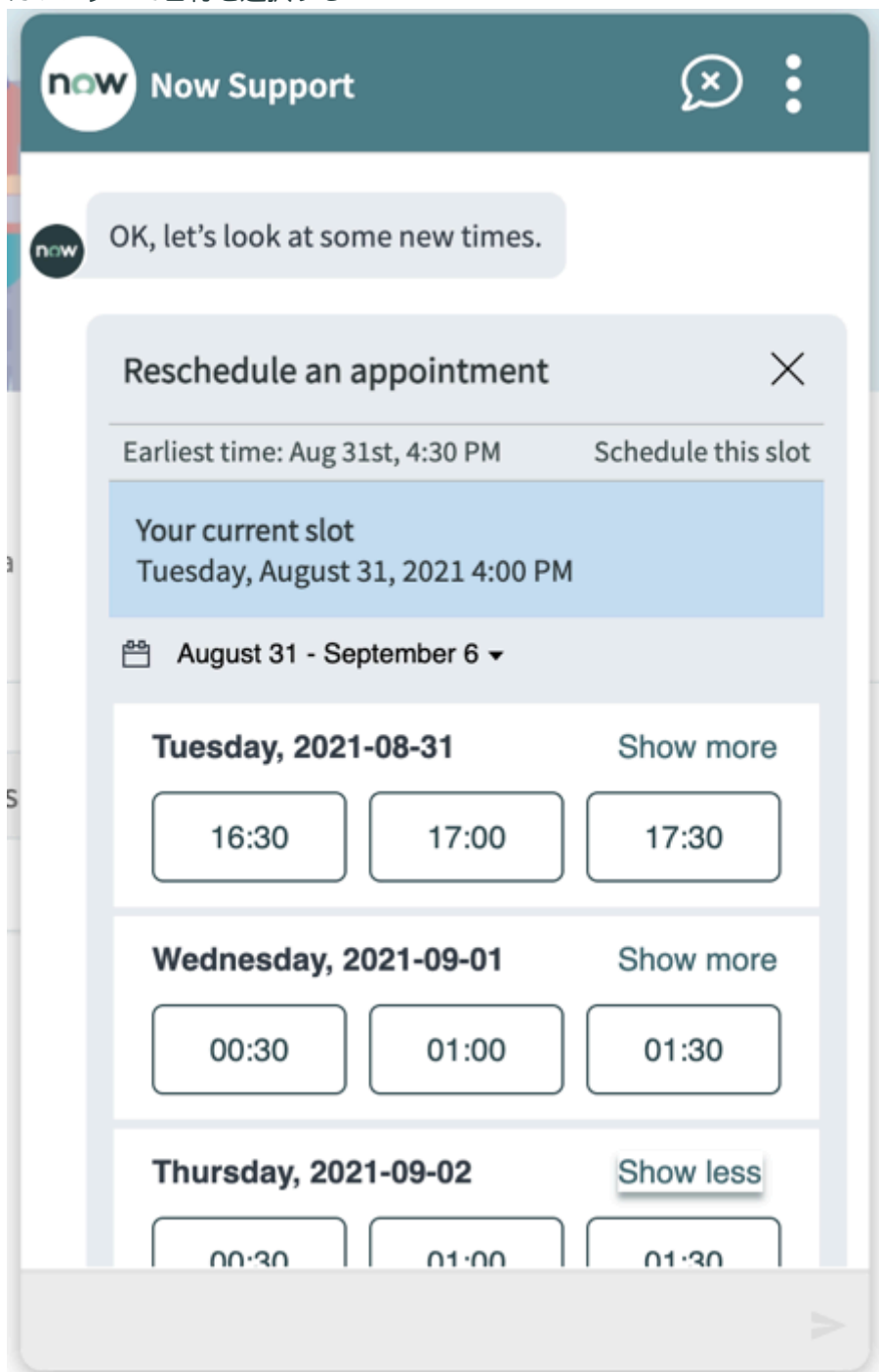
## 予約の再スケジュール

The screenshot displays a chat window titled "now Now Support". The chat history includes a message from "now" saying "Thank you for using our support chat." followed by a separator line and a timestamp "just now". The current message from "now" reads: "Hi, I'm your Virtual Agent. Let me know how I can help you today. What's your issue or request? Or take a look at what I can help with." Below this is a dark blue button labeled "Reschedule a Walk-up Appointment". The next message from "now" asks: "Are you sure you want to reschedule your appointment on 2021-09-02, 01:00:00 at San Francisco Service Center?" and provides two options: "Yes" and "No". At the bottom, a grey bar contains the text "Please pick an option." and a right-pointing arrow.

自動翻訳

## 5. カレンダーから新しい予約時間の日付を選択します。

カレンダーで日付を選択する



### 結果

予約が再スケジュールされます。

### 関連トピック

[予約のスケジュール](#)

[予約のキャンセル](#)

対話型予約 で予約をキャンセルする

顧客またはコンシューマーは、サービスポータル of 仮想エージェントチャットウィンドウから予約をキャンセルします。

始める前に


必要なロール：顧客、コンシューマー

手順

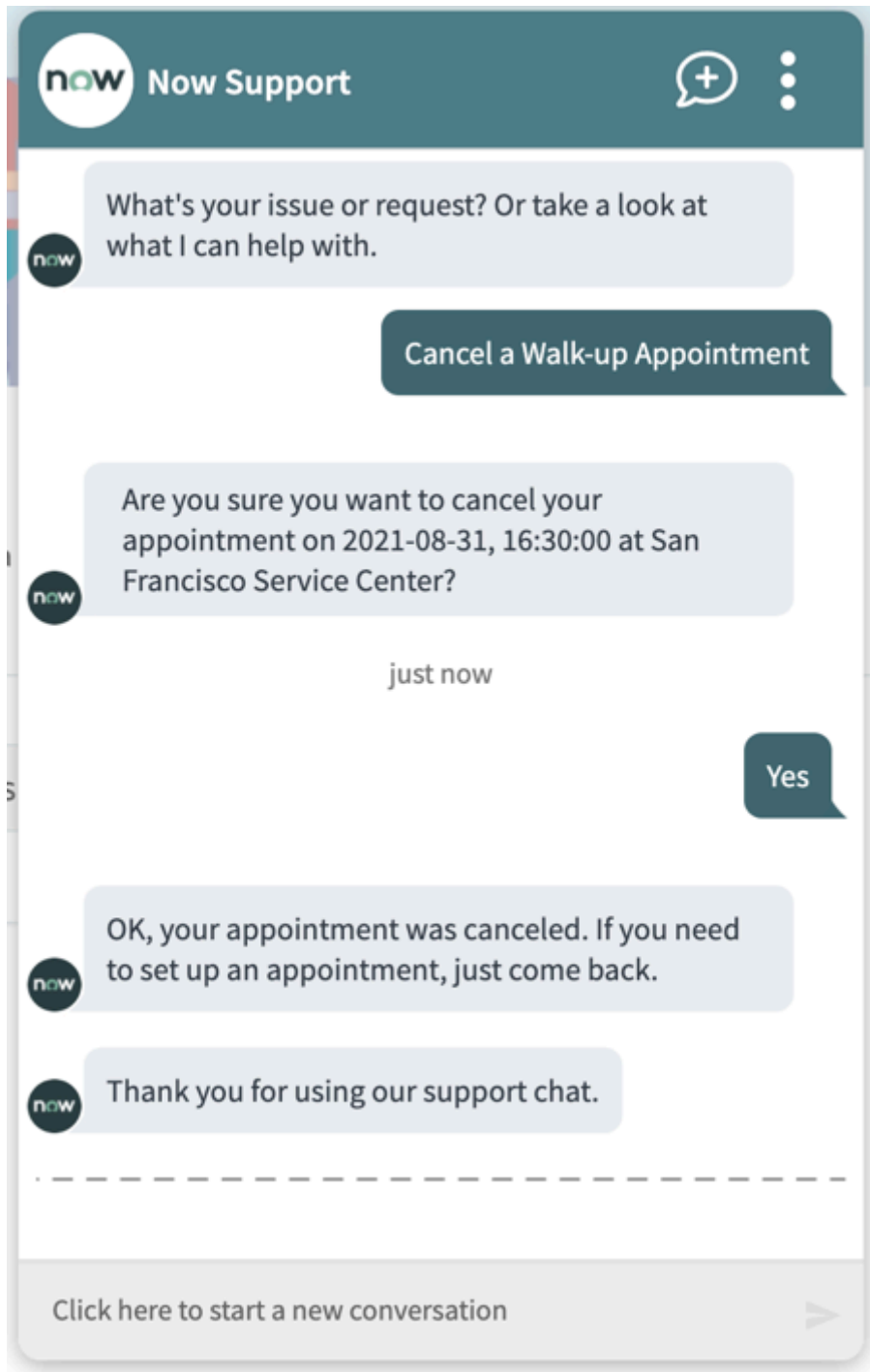
1. サフィックス「/csm」または「/csp」をインスタンス URL に追加することで、カスタマーサービス ポータルまたは消費者サービスポータルのホームページに移動します。

#### Example

例：https://yourportalurl.com/csm

2. チャットアイコン (  ) をクリックします。
3. チャットウィンドウに、「予約をキャンセル」と入力します。  
仮想エージェント には、利用可能な予約が表示されます。

## 予約のキャンセル

**4. キャンセルを確定します。****結果**

予約がキャンセルされます。

**関連トピック**

[予約のスケジュール](#)

[予約の再スケジュール](#)

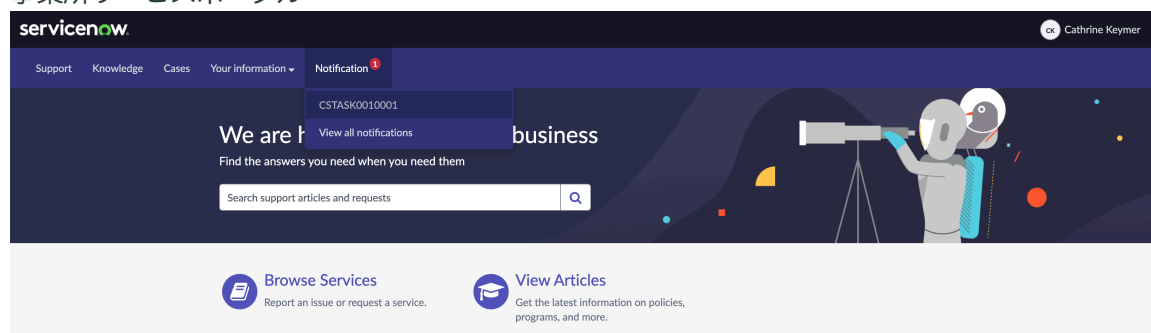
## 事業所サービスポータルの使用

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで利用可能な事業所サービスポータル (BLSP) を、内部事業所および外部事業所を管理するためのワンストップショップとして使用します。

sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_contributor、および admin ロールを持つユーザーは、[事業所サービスポータル (Business Location Service Portal)] ページを使用して次のことができます。

- 事業所をあらゆる角度から表示する。
- スタッフメンバーを追加および管理する。
- サービス組織に展開された事業所、販売済み製品、またはインストールベースアイテムに対して ケースを送信する。
- ナレッジベース記事にアクセスし、コミュニティに参加する。

### 事業所サービスポータル



事業所サービスポータルから、次の機能にアクセスして使用できます。

### 事業所サービスポータル

UI コンポーネント	説明
サポート	[サポート] をクリックして顧客ケースを作成します。
ナレッジ	ヘッダーの [ナレッジ] をクリックすると、kb_home ページに移動します。ナレッジベースを検索したり、最も評価された、または最も読まれたナレッジベースの記事のリストを表示したりすることができます。
ケース	ケースのリストを表示します。
あなたの情報	事業所、販売済み製品、インストールベースアイテム、プロジェクト、および顧客の注文に移動します。
通知	次の基準を持つケースタスクの通知を表示します <ul style="list-style-type: none"> <li>• ステータスが オープン。</li> <li>• [顧客に表示可能] チェックボックスがオンになっています。</li> <li>• ユーザーに場所マネージャーの貢献者 (sn_customerservice.svc_location_manager_contributor) またはサービス組織の貢献者ロール</li> </ul>

事業所サービスポータル(続く)

UI コンポーネント	説明
	<p>(sn_customerservice.service_organization_contributor)がある。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーは、ケースタスクが作成された事業所のメンバーです。</li> </ul> <p>[通知] タブで表示できる通知は 7 件のみです。ケースタスクのすべての通知を表示するには、[すべての通知を表示] を選択します。</p>
プロフィールメニュー	<p>プロフィール写真をクリックすると、自分のプロフィールを表示するか、ログアウトできます。</p>
検索	<p>サポート記事と要求を検索することができます。検索用語を入力して [検索] をクリックすると、検索結果が表示されます。</p>
サービスを参照	<p>[サービスを参照] をクリックして、問題を報告するか、サービスを要求します。サービスを使用して、外部の事業所のメンバーを登録します。</p>
記事の表示	<p>ナレッジベースを探索して情報を取得します。</p>
コミュニティに質問する	<p>コミュニティホームページへのアクセスを提供します。コミュニティを使用して、質問をしたり、回答を得たり、類似した専門知識を共有している人とつながったり、フォーラムに参加しディスカッションに参加したりすることができます。</p>
事業所	<p>事業所をあらゆる角度から表示します。この機能を使用して、次のことを行うことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 外部事業所にスタッフメンバーを追加します。</li> <li>• 事業所に代わってケースを報告します。</li> <li>• 事業所に展開された販売済み製品に対するケースを報告します。</li> <li>• 事業所に展開されたインストールベースアイテムに対するケースを報告します。</li> </ul>
特集記事	<p>注目のコミュニティコンテンツを表示します。</p>
最も閲覧された記事	<p>最も閲覧された記事のリストを表示します。</p>

アドミニストレーターによって設定された構成に応じて、事業所サービスポータルから次のタスクを実行できます。

- 事業所にスタッフメンバーを登録して割り当てる。
- 事業所に代わってケースを報告する。

- 事業所に展開された販売済み製品に対するケースを報告する。
- 事業所に展開されたインストールベースアイテムに対するケースを報告する。
- ナレッジベース記事とよくある質問にアクセスする。

関連トピック

[事業所サービスポータルでの事業所へのスタッフメンバーの追加](#)

[事業所サービスポータルでの事業所のケースの作成](#)

[事業所サービスポータルでのケースの追跡](#)

事業所サービスポータルでの事業所へのスタッフメンバーの追加

ユーザーを事業所にスタッフメンバーとして追加して、アカウント、連絡先、コンシューマー、世帯をサポートします。

始める前に

必要なロール：

admin、sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager、sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_contributor

このタスクについて

事業所に内部および外部のメンバーを追加します。snc\_internal ロールを持つ内部ユーザーと snc\_external ロールを持つ外部ユーザーの両方を、外部事業所にスタッフメンバーとして追加できます。

- アドミニストレーターとカスタマーサービスマネージャーは、事業所にスタッフメンバーを追加できます。
- 場所マネージャーは、アクセス権を持つ事業所にスタッフメンバーを追加できます。

**i** 注： sn\_customerservice.svc\_location\_manager ロールを持つユーザーは、内部および外部の両方のスタッフメンバーを作成できます。ただし、sn\_customerservice.svc\_location\_manager\_contributor ロールを持つユーザーは、外部スタッフメンバーのみを作成できます。

手順

1. 移動先 ホーム > ビジネスロケーションサポート > サービス。
2. [外部事業所でメンバーを登録] レコードを開くには、[外部事業所でメンバーを登録] を選択します。  
このレコードを使用して、新しい場所のスタッフを登録したり、場所マネージャーによって管理されている場所間で既存のスタッフを移動したりして、それに応じてスタッフに責任を割り当てることができます。
3. フォームのフィールドに入力します。

[外部事業所でメンバーを登録] フォーム

フィールド	説明
外部事業所	外部事業所。このフィールドは、自動的に生成されます。
スタッフの登録	新しい場所のスタッフを登録するか、外部事業所階層から場所間で既存のスタッフを移動するために使用するフィールド。

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 新しいスタッフ：サービス組織の外部スタッフ (sn_csm_service_organization_external_staff) テーブルに (snc_external) ロールを持つユーザーを作成します。</li> <li>○ 既存のスタッフ：サービス組織階層で既に作業しているスタッフメンバーのリスト。</li> </ul>
名	スタッフメンバーの名。
姓	スタッフメンバーの姓。
ユーザー ID	スタッフメンバーのユーザー ID。
メール	スタッフメンバーのメールアドレス。
メンバー	<p>サービス組織の外部スタッフレコードのリストから外部スタッフメンバーを選択するために使用されるフィールド。</p> <p><b>i</b> 注: [メンバー] フィールドは、[スタッフの登録] フィールドから [既存のスタッフ] が選択されている場合にのみ表示されます。</p>
メンバータイプ	<p>選択した事業所の責任を割り当てるために使用されるフィールド。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ なし：メンバーレコードを作成します。</li> <li>○ リストメンバー (<b>Listed Member</b>)：メンバーレコードを作成します。メンバーレコードとともに、タイプが [リストメンバー] で責任が空白の責任レコードが作成されます。</li> <li>○ 場所の貢献者：メンバーレコードを作成します。メンバーレコードとともに、タイプが [場所の貢献者] で責任が [場所の貢献者] である責任レコードが作成されます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 責任の割り当ては、既存のスタッフメンバーと新しいスタッフメンバーの両方に適用されます。</p>

4. [送信] を選択します。

さらに、外部事業所レコードは、サービス組織の外部スタッフ [sn\_csm\_service\_organization\_external\_staff] テーブルの [サービス組織] フィールドに作成されます。

選択した外部事業所の新しい外部スタッフメンバーレコードが作成されます。アドミニストレーターがスタッフメンバーに責任を割り当てる必要があります。ただし、メンバータイプとして [なし] を選択した場合は、責任レコードを作成してはなりません。

結果

スタッフメンバーが事業所に追加されると、[事業所の詳細] タブから次の詳細にアクセスできます。

- 要求されたケース
- メンバー
- 利用可能なサービス
- アカウント
- コンシューマー
- 世帯
- 子事業所
- プロジェクト

## 関連トピック

[事業所サービスポータルでの事業所のケースの作成](#)

[事業所サービスポータルでのケースの追跡](#)

## 事業所スタッフのエージェントアシスト

カスタマーサービスエージェントは、CSM エージェントワークスペース 上で事業所スタッフからのチャット要求を受信します。これらのエージェントは、スタッフメンバーが最初に事前チャットサーベイに回答することで、より効果的に問題を解決し、ケースを管理できるように支援できます。

カスタマーサービスエージェントは、進行中の要求とケースステータスを閲覧することができます。エージェントは、事業所のスタッフメンバーからの問題を効率的に処理できます。

エージェントが受信したチャット要求を受け付けると、エージェントに表示されるインタラクティブフォームの [要求元のサービス組織] フィールドには、事前チャットサーベイ中にスタッフメンバーが選択した事業所が自動的に入力されます。事前チャットサーベイの詳細については、「[チャット前のサーベイ設定を定義する](#)」を参照してください。

- i** 注: インタラクティブフォームの [番号]、[タイプ]、[ステータス]、および [アサイン先] の各フィールドは、デフォルトで入力されています。各フィールドの詳細については、「[事業所サービスポータルでの事業所のケースの作成](#)」を参照してください。

[インタラクティブ] フォームの [オープンケース] および [最近のインタラクティブ] 関連リストには、要求元のサービス組織のアクティブなケースとインタラクティブのリストが表示されます。

解決策は、ユーザーとやり取りすることによっても提供されます。さらに支援が必要な場合は、エージェントがケースを作成したり、既存のケースにディスカッションをリンクしたりすることができます。インタラクティブからケースが作成されると、[要求元のサービス組織] フィールドはデフォルトで入力されます。

## 関連トピック

[事業所サービスポータルからの 仮想エージェント とのチャット](#)

## 事業所サービスポータルでの事業所のケースの作成

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーとして、事業所のケースを作成および管理します。

## 始める前に

必要なロール:

admin、sn\_customerservice.svc\_location\_agent、sn\_customerservice.svc\_location\_manager

## このタスクについて

場所エージェントロールを持つスタッフメンバーは、次のことを実行できます。

- 自分の場所の顧客情報を表示します。
- アカウント、コンシューマー、事業所、または自分のケースを作成します。
- 外部事業所でメンバーを登録します。
- 自分の場所で作成されたケースを追跡および更新します。

手順

1. 移動先 ホーム > 事業所のサポート > サポート > 顧客ケースの作成.
2. フォームで、フィールドに入力します。

顧客ケースの作成フォーム

フィールド	説明
このケースは誰のために作成しているのですか？	<p>貢献者ユーザーのケースを作成するために使用されるレコードプロデューサー。貢献者ユーザーがオプションを選択すると、ログインしたユーザーに割り当てられているルールに応じて、その顧客タイプに関連する追加フィールドが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ アカウント：アカウント貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>○ コンシューマー：コンシューマー貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>○ 事業所：サービス組織貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> <li>○ 自分自身：自己貢献者ロールを持つログインユーザー。</li> </ul>
事業所の要求	サポートを要求しているサービス組織の名前。
事業所にサポートを要求しています	[要求元の事業所] でサポートを求めているサービス組織の名前。
アカウント	アカウントの名前。
連絡先	アカウントの連絡先。
コンシューマー	<p>コンシューマーの名前。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、B2B2C プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。</p>
世帯	コンシューマーが属する世帯。
製品	ケースに関連付けられた販売済み製品。
インストールベース	ケースに関連付けられたインストールベースアイテム。
優先度	<p>アサインされた優先度：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 1 - 重大</li> <li>○ 2 - 高</li> </ul>

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 3 - 中</li> <li>○ 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
チャンネル	<p>顧客が連絡を開始し、ケースがオープンされた方法。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Web (デフォルト)</li> <li>○ 電話</li> <li>○ メール</li> <li>○ チャット</li> <li>○ ソーシャル</li> <li>○ Community</li> <li>○ アラート</li> <li>○ 仮想エージェント</li> <li>○ 個人面談</li> </ul>
件名	ケースを指定する件名。
説明	顧客の質問や問題の簡単な説明。

### 3. [送信] をクリックします。

#### 次のタスク

同様に、事業所に代わって、事業所に展開された販売済み製品または事業所に展開されたインストールベースアイテムに対してケースを報告できます。

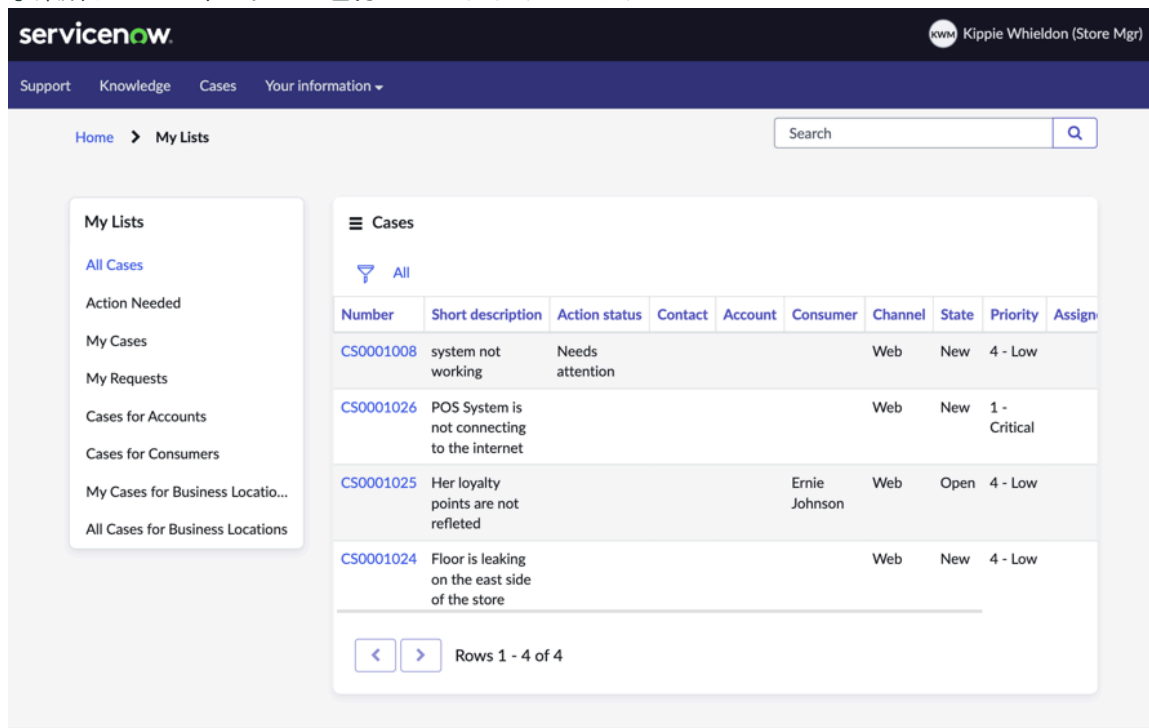
#### 関連トピック

##### [事業所サービスポータルでのケースの追跡](#)

#### 事業所サービスポータルでのケースの追跡

事業所に代わって、事業所に展開された販売済み製品または事業所に展開されたインストールベースアイテムに対してケースを追跡します。

事業所サービスポータルの中の自分のリストウィジェット



このウィジェットでは、ログインユーザーに割り当てられたロールに応じて次のフィルターが表示されます。

自分のリストウィジェットフィルター

自分のリストフィルター	説明
すべてのケース	すべてのケースのリスト。
アクションが必要です	顧客の応答を待機している [解決済み] ステータスのケース。
自分のケース	自分自身のケース。
自分の要求	要求として作成されたケース。
アカウントのケース	アカウント貢献者によって作成されたケース。
コンシューマーのケース	コンシューマー貢献者によって作成されたケース。
事業所のケース (自分)	事業所に代わって貢献者ユーザーが作成したケース。
事業所のすべてのケース	ケースの作成者に関係なく、貢献者ユーザーの事業所に代わって他者が作成した全ケース。

Business Location Service Portal での作業指示の追跡

事業所スタッフが Business Location Service Portal (BLSP) を使用して事業所の作業指示を追跡できるようにします。これにより、作業指示を表示および管理できるため、特定の場所に直接関連するタスクと更新を追跡できます。

## 始める前に

## 必要なロール

ル:admin、sn\_customerservice.service\_organization\_contributor、sn\_customerservice.svc\_location\_manager  
または sn\_customerservice.svc\_location\_manager

- 注: すべての作業指示機能にアクセスするために、sn\_fsm\_servicedesk\_agentロールが sn\_customerservice.service\_organization\_contributor ロールに追加されます。

## このタスクについて

作業指示とは、オフサイト作業の要求です。適切なロールを持つユーザーが作業指示を作成し、作業指示タスクに必要な情報を提供します。これらの注文には、顧客の名前と住所、作業場所、関連する構成アイテムなど、要求されたサービスに関する情報が含まれます。各作業指示書には、必要なエージェントスキルや部品要件など、実行する作業に関する特定の詳細を含む 1 つ以上のタスクが含まれています。

作業指示の詳細については、「[作業指示の管理](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 ホーム > あなたの情報 > 事業所.
2. [事業所の詳細] ページで、作業指示を追跡する事業所を選択します。
3. 事業所の作業指示のリストから作業指示番号を選択すると、場所、アクティビティ、タスクなどの詳細が表示されます。

- 注: 外部の貢献者は、[作業指示タスク] タブにアクセスできません。

## 事業所サービスポータルでの顧客の注文の追跡

事業所スタッフが事業所サービスポータル (BLSP) を使用して事業所の顧客の注文を追跡できるようにします。これにより、場所のスタッフは、注文ステータス、アカウント、チャンネルパートナー情報などの注文の詳細を表示および監視できるため、特定の場所に関連する顧客アクティビティに関する最新情報を常に把握できます。

## 始める前に

## 必要なロール:

- sn\_bus\_org\_orm.org\_b2b\_sales\_rep
- sn\_bus\_org\_orm.org\_b2c\_sales\_rep
- sn\_bus\_org\_orm.org\_sales\_mgr
- sn\_bus\_org\_orm.org\_relationship\_mgr
- sn\_bus\_loc.org\_sales\_mgr、または
- sn\_bus\_org\_orm.org\_ui

## 手順

1. 移動先 ホーム > あなたの情報 > 顧客オーダー.  
このページには、事業所に関連付けられた顧客の注文のリストが表示されます。
2. リストから顧客の注文番号を選択して、その詳細を表示します。  
フィールドの説明については、次を参照してください。 [\[顧客注文\] フォーム](#)

顧客注文にアクセスするには、 ホーム > あなたの情報 > 事業所.

## プロジェクトの追跡と更新

事業所スタッフが事業所サービスポータル (BLSP) を使用して事業所のプロジェクトを追跡できるようにします。プロジェクトを管理して、場所の進捗状況と更新を効率的に監視できます。

### 始める前に

#### 必要なロー

ル:admin、sn\_bus\_loc.location\_project\_stakeholder、sn\_customerservice.service\_organization\_contributor、

### 手順

1. 移動先 ホーム > あなたの情報 > 事業所。
2. [事業所の詳細] ページで、プロジェクトを追跡する事業所を選択します。
3. [プロジェクト] タブを選択して、プロジェクトのリストを表示します。
4. オプション: [ケースを作成] を選択して、事業所、アカウント、またはコンシューマーのケースを作成します。
5. [メンバーの追加] を選択して、事業所にスタッフ メンバーを登録します。  
詳細については、「[事業所サービスポータルでの事業所へのスタッフメンバーの追加](#)」を参照してください。
6. プロジェクトタスク、サブプロジェクト、およびケースを表示するには、プロジェクトを選択します。
7. タスクを更新するには、リストからタスクを選択します。  
日付、ステータス、タスク、およびケースを更新できます。
8. オプション: [完了としてマーク] を選択して、タスクを完了としてマークします。  
ステータスと 実終了日 は自動的に更新されます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のアナリティクスおよびレポート作成

カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューション には、実用的なデータのビジュアル化でビジネスプロセスを改善し、セルフサービスの価値を定量化する事前構成済みのダッシュボードがあります。

### カスタマーサービスプラットフォームアナリティクスおよびレポート作成ソリューション

カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションには、実用的なデータのビジュアル化でビジネスプロセスを改善する、事前構成済みのダッシュボードがあります。

### カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのためのプラットフォームアナリティクスおよびレポート作成ソリューション

プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションには、他のServiceNow AI Platform製品とともに使用するために、パッケージ化されたパフォーマンスアナリティクスとレポートのコンテンツが含まれています。この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション は、カスタマーサービス用のセルフサービスアナリティクスダッシュボードを使用して、セルフサービスの価値を定量化します。

## カスタマーサービスプラットフォームアナリティクスとレポートソリューション

カスタマーサービス プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションには、実用的なデータのビジュアル化でビジネスプロセスを改善する、事前構成済みのダッシュボードがあります。

プラットフォームアナリティクス データの可視化では、パフォーマンスアナリティクス **インジケータ** データを使用してデータを経時的に表示し、ビジネスプロセスを分析して改善が必要な領域を特定するのに役立ちます。プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションを使用すると、最小限のセットアップでパフォーマンスアナリティクス からアプリケーションに関する値を取得できます。いつでも独自のオブジェクトを作成することもできます。

利用可能なダッシュボードにアクセスするには、次に移動します: パフォーマンスアナリティクス > ダッシュボード をクリックし、[すべて] を選択します。

カスタマーサービスには次の 2 つの プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションを利用できます。

- カスタマーサービス (com.snc.pa.customer\_service)
- カスタマーサービス管理 (CSM) - 詳細 (com.snc.pa.customer\_service\_advanced)

**i** 注: カスタマーサービス パフォーマンスアナリティクス ソリューションは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで利用可能なオプションの機能です。使用するには、ライセンスに パフォーマンスアナリティクス も含まれている必要があります。ライセンスを取得したら、拡張機能を活用するインスタンスで カスタマーサービス ソリューションと カスタマーサービス パフォーマンスアナリティクス ソリューションの パフォーマンスアナリティクス プレミアムを有効にします。パフォーマンスアナリティクスのライセンスの詳細については、「[パフォーマンスアナリティクスサブスクリプションのアクティブ化](#)」を参照してください。

## カスタマーサービスソリューション

カスタマーサービスソリューションは、次の機能を追加します。

**i** 注: パフォーマンスアナリティクス - スポットライト (com.snc.pa.spotlight) は、このソリューションで自動的に有効になります。

スポットライトグループ: ケーススポットライト。

ダッシュボード:

- カスタマーサービスエージェント
- カスタマーサービスマネージャー

## カスタマーサービス管理 (CSM) - 詳細ソリューション

カスタマーサービス管理 (CSM) - 詳細ソリューションは次の機能を追加します。

**i** 注: パフォーマンスアナリティクス - スポットライト (com.snc.pa.spotlight) は、このソリューションで自動的に有効になります。

スポットライトグループ: ケーススポットライト。

ダッシュボード:

- カスタマーサービスエージェント - 詳細
- カスタマーサービスマネージャー - 詳細

これらのダッシュボードには、基本的なカスタマーサービスソリューションのダッシュボードに表示されるすべての情報が含まれていますが、次の機能の追加インジケータもあります。追加のインジケータを表示するには、以下のすべてのプラグインを有効にします。

- 重大な問題管理
- カスタマーサービスケースアクションステータス
- 要求管理によるカスタマーサービス
- サービス管理によるカスタマーサービス
- エージェントチャット
- CSM 向け高度なワークアサインメント
- パフォーマンスアナリティクス - Content Pack - 高度なワークアサインメント

**i** 注: 重大な問題管理インジケータの詳細については、「[重大な問題管理分析](#)」を参照してください。

カスタマーサービス管理 (CSM) - 詳細ソリューションは、アナリティクスハブに追加の Service Management インジケータも追加します。詳細については、「[サービス管理アナリティクスを使用したカスタマーサービス管理 \(CSM\) 統合](#)」を参照してください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) のパフォーマンスアナリティクスの有効化

カスタマーサービス管理 (CSM) のパフォーマンスアナリティクスを有効にするには、admin ロールを持つユーザーが [パフォーマンスアナリティクス > ガイド付きセットアップ](#). [ようこそ] をクリックして、カスタマーサービスのセクションにスクロールします。ガイド付きセットアップに従って、セットアップと構成のすべての手順を実行します。

### 関連トピック

[スポットライトでレコードをランク付けする](#)

## カスタマーポータル使用状況ダッシュボード

[カスタマーポータル使用状況] ダッシュボードでは、毎月作成されたセッションの集計数を表示することで、ユーザーによるポータル使用状況を把握できます。

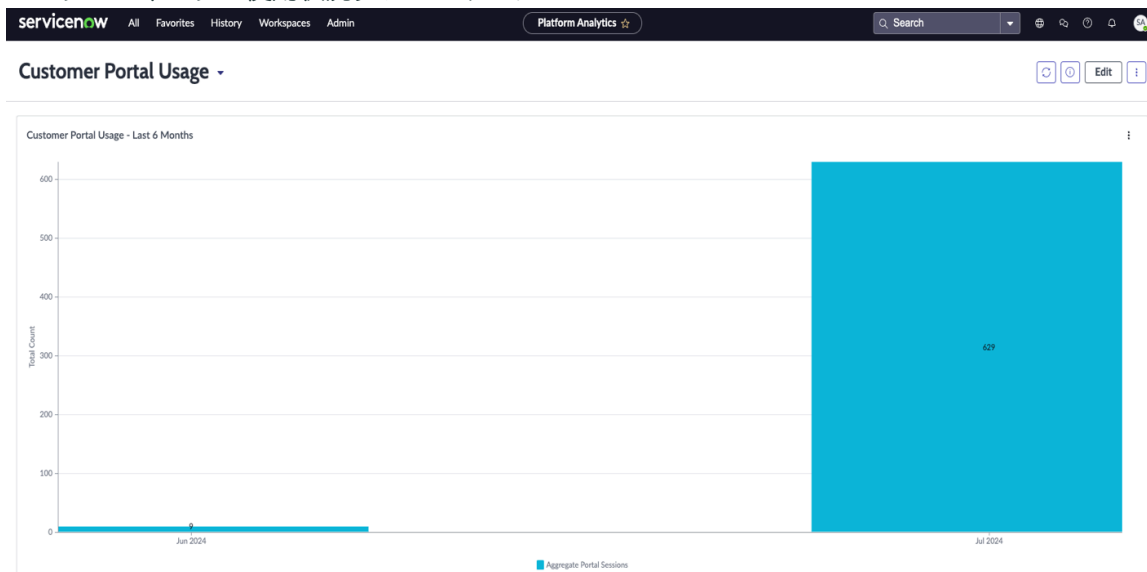
これらのセッションは、個々のユーザーを表すものではありません。たとえば、2 つの異なる日にポータルにアクセスした場合、2 つの別々のセッションとしてカウントされます。集計セッションのカウント方法に関する詳細については、「[ポータル使用率の計算](#)」を参照してください。

ダッシュボードにアクセスするには、[すべて > セルフサービス > ダッシュボード](#). ダッシュボード ページで、[\[ カスタマーポータル使用状況 \]](#) を検索して選択します。

より詳細な情報にアクセスするには、グラフィカルなレポートの上にカーソルを移動します。これらのグラフは PNG または JPEG ファイルとして保存できるため、メールに追加したり、プレゼンテーションに含めたりできます。さらに、すべてのグラフを更新して現在のデータを表示することもできます。ダッシュボードのレイアウトの例を次の画像に示します。

**i** 注: [カスタマーポータル使用状況] タブは、カスタマーサービス (com.sn\_customerservice) プラグインがアクティブ化されている場合に使用できます。

## カスタマーポータル使用状況ダッシュボード



### エンドユーザーとロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
アドミニストレーター： <ul style="list-style-type: none"> <li>データを編集可能</li> <li>ダッシュボードを表示可能</li> </ul>	admin

### カスタマーポータル使用状況ダッシュボードに必要な定義

定義	説明
DEFN1003689	前日のすべてのゲストポータルセッション数を取得します。 頻度：日次 ⓘ 注：ログインページはゲスト使用量の計算から除外されます。
DEFN1003690	前日のすべてのボットポータルセッション数を取得します。 頻度：日次
DEFN1003691	前日のすべての外部ユーザーポータルセッション数を取得します。 頻度：日次
DEFN1003724	先月の課金可能な外部ポータルセッション集計数を取得します。 頻度：月次

## カスタマーサービスエージェントダッシュボード

カスタマーサービスエージェントダッシュボードを使用すると、作業の優先順位付けに役立つ基準に基づいて、ケースに迅速にアクセスできます。ダッシュボードには、組織の評価指標に関するサマリーデータも表示されます。

カスタマーサービスエージェントダッシュボードを表示するには、次に移動します: パフォーマンスアナリティクス > ダッシュボード.[すべて] タブをクリックし、[グループ] メニューから [カスタマーサービス管理 (CSM)] を選択します。[カスタマーサービスエージェント] または [カスタマーサービスエージェント - 詳細] タイルをクリックします。

カスタマーサービス管理 (CSM) - 高度なパフォーマンスアナリティクスソリューションは、カスタマーサービスエージェント - 詳細ダッシュボードを追加します。詳細ダッシュボードには、チャットターゲット超過とケースターゲット超過の 2 つのインジケーターが追加されています。

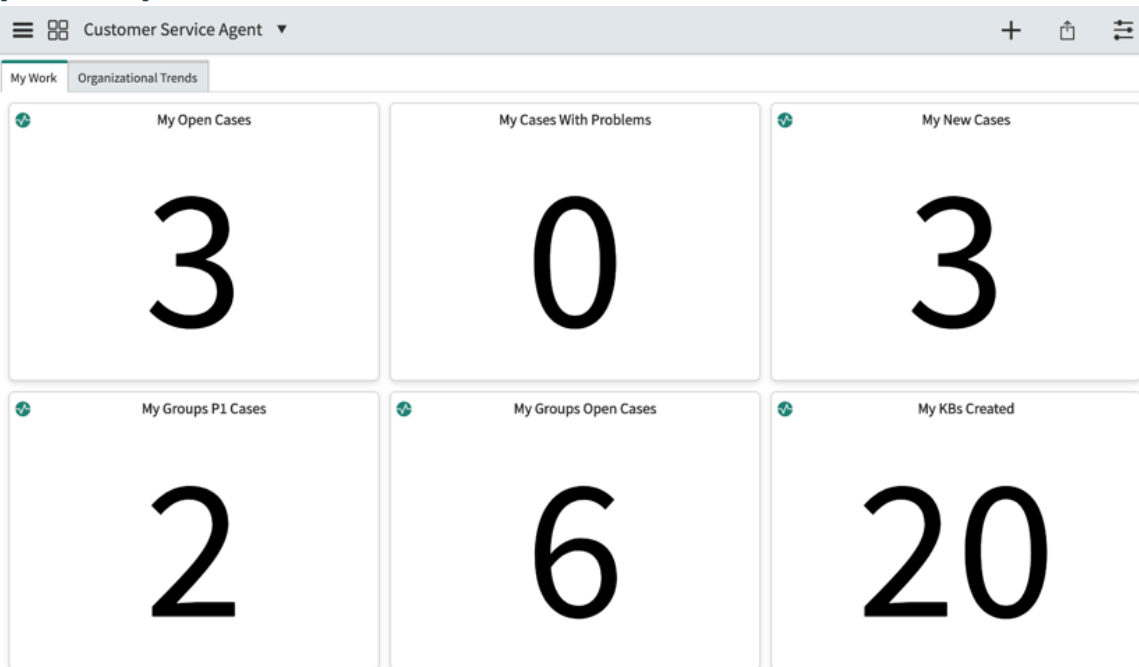
## エンドユーザーとロール

カスタマーサービスエージェントダッシュボードには、次のエンドユーザーとロールが含まれています。

### エージェントダッシュボードのエンドユーザーとロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
カスタマーサービスエージェント：アサインされたケースを表示し、優先順位付けを行います。すべてのエージェントのケース傾向を表示します。	sn_customerservice_agent
カスタマーサービスマネージャ：アサインされたケースを表示し、優先順位付けを行います。すべてのエージェントのケース傾向を表示します。	sn_customerservice_manager
コンテンツアドミン：ダッシュボードを編集し、ダッシュボードのユーザー、グループ、およびロールを管理できます。	pa_admin
コンテンツクリエイター：ダッシュボードを表示できます。	pa_viewer

[自分の作業] タブ



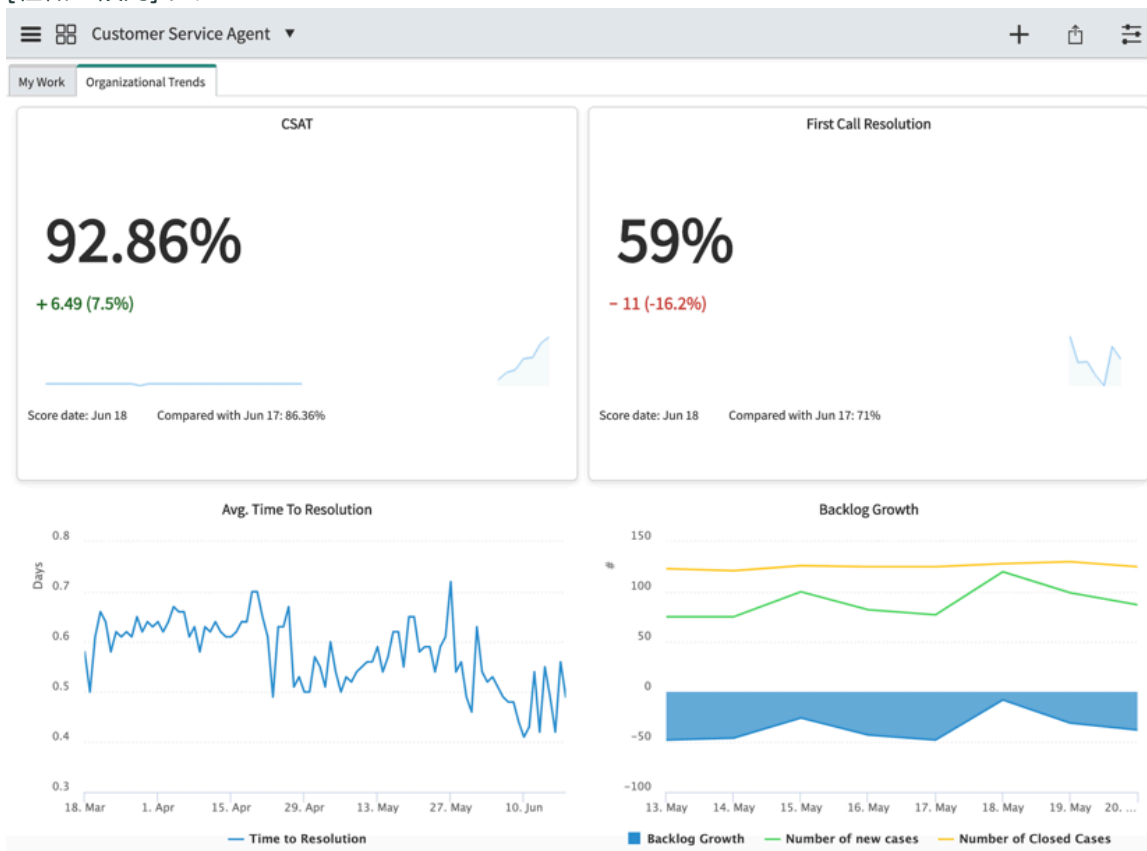
レポート

カスタマーサービスエージェントダッシュボードには、次のレポートが含まれています。

エージェントダッシュボードレポート

タイトル	説明
自分のオープンケース	自分に割り当てられている、解決、クローズ、またはキャンセルされていないケース。
問題のある自分のケース	自分に割り当てられたケースで、システムアドミニストレーターが担当者となっている親ケースの一部であるもの。  <i>i</i> 注: このデータをダッシュボードに表示するには、sn_problem_read ロールを sn_customerservice_agent ロールに追加します。
自分の新規ケース	自分がまだ回答していないケース。
自分のグループの P1 ケース	自分のグループのメンバーが担当者である P1 ケース。
自分のグループのオープンケース	自分のグループのメンバーに割り当てられた、解決、クローズ、またはキャンセルされていないケース。
作成された自分の KB	自分が作成したすべての KB 記事のリスト。

[組織の傾向] タブ



インジケータ

カスタマーサービスエージェントダッシュボードには、次のインジケータが含まれています。

Agent ダッシュボードのインジケータ

インジケータ	説明
CSAT	アンケートの結果に基づいた平均顧客満足度。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。CSAT の詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービス満足度サーベイ</a> 」を参照してください。
最初の対応での解決	お客様との最初の連絡時に解決されたケースの割合。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。
超過チャットターゲット	ターゲット待ち時間を超えたすべてのチャット作業アイテムの割合。チャットサービスチャネルの詳細については、「 <a href="#">Advanced Work Assignment service channels (高度なワークアサインメントのサービスチャネル)</a> 」を参照してください。  <b>i</b> 注: このインジケータは、カスタマーサービスエージェント - 詳細ダッシュボードでのみ表示できます。
超過ケースターゲット	ターゲット待ち時間を超えたすべてのケース作業アイテムの割合。ケースサービスチャネルの詳細については、「 <a href="#">Advanced Work Assignment service channels (高度なワークアサインメントのサービスチャネル)</a> 」を参照してください。

## Agent ダッシュボードのインジケータ (続く)

インジケータ	説明
	<p><b>i</b> 注: このインジケータは、カスタマーサービスエージェント - 詳細ダッシュボードでのみ表示できます。</p>
平均解決時間	<p>ケースがクローズまたは解決済みとしてマークされるまでの平均時間。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスエージェント - 詳細ダッシュボードでは、このインジケータは「平均解決時間」と呼ばれます。</p>
バックログの増加	<p>経時におけるすべてのエージェントのバックログケースの数。</p>

## カスタマーサービスマネージャダッシュボード

カスタマーサービスマネージャダッシュボードには、バックログ、解決率、SLA、顧客満足度、エージェントごとの KPI などのメトリクスに関するチャートとサマリーデータが表示されます。

カスタマーサービスマネージャダッシュボードを表示するには、次に移動します: パフォーマンスアナリティクス > ダッシュボード.[すべて] タブをクリックし、[グループ] メニューから [カスタマーサービス管理 (CSM)] を選択します。[カスタマーサービスマネージャ] または [カスタマーサービスマネージャ - 詳細] タイルをクリックします。

カスタマーサービス管理 (CSM) - 高度なパフォーマンスアナリティクスソリューションは、カスタマーサービスマネージャ - 詳細ダッシュボードを追加します。詳細ダッシュボードには、追加の [ワークアサインメントアナリティクス] タブが含まれています。

## エンドユーザーとロール

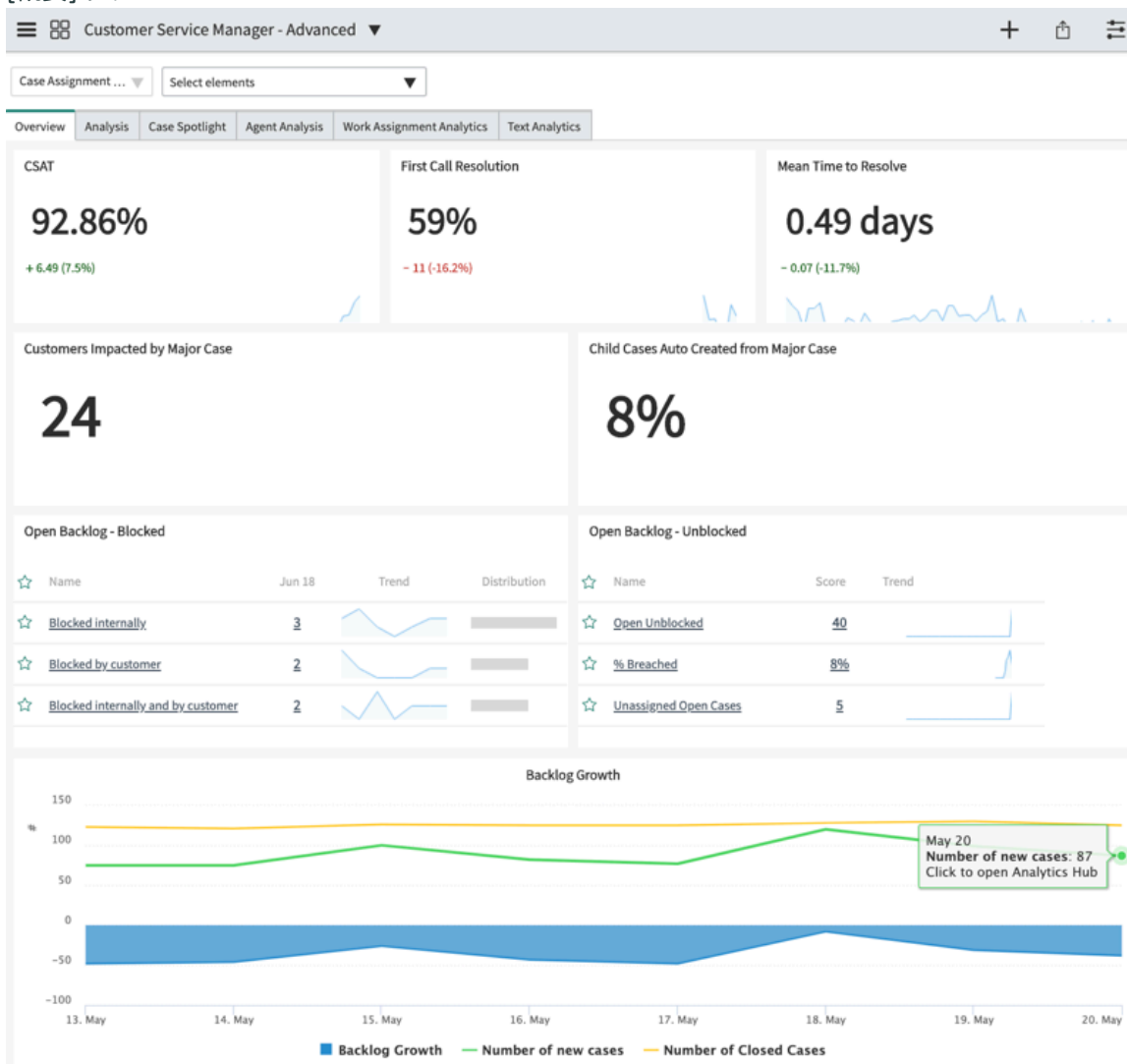
### エンドユーザーロールと目標

エンドユーザーと目標	必要なロール
<p>カスタマーサービスマネージャ: バックログ、解決率、SLA、顧客満足度、エージェントごとの KPI などのケースメトリクスを表示し、組織での現在のカスタマーサービスのパフォーマンスを把握できるようにします。</p>	sn_customerservice_manager
<p>コンテンツアドミン: ダッシュボードを編集し、ダッシュボードのユーザー、グループ、およびロールを管理できます。</p>	pa_admin
<p>コンテンツクリエイター: ダッシュボードを表示できます。</p>	pa_viewer

## ダッシュボードブレイクダウン

カスタマーサービスマネージャダッシュボードは、ケースのアサイン先グループブレイクダウンを使用します。グループを 1 つ以上選択して、それらのグループのみのデータを表示します。デフォルトでは、すべてのグループのデータがダッシュボードに表示されます。

[概要] タブ



自動翻訳

概要インジケータ

カスタマーサービスマネージャー - 詳細インジケータ

インジケータ	説明
CSAT	アンケートの結果に基づいた平均顧客満足度。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。CSAT の詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービス満足度サーベイ</a> 」を参照してください。
最初の対応での解決	お客様との最初の連絡時に解決されたケースの割合。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。
平均解決時間	ケースがクローズまたは解決済みとしてマークされるまでの平均時間。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。
重大なケースにより影響を受ける顧客	重大なケースにより影響を受ける顧客の数。
重大なケースから自動作成された子ケース	重大なケースから自動的に作成された子ケースの割合。

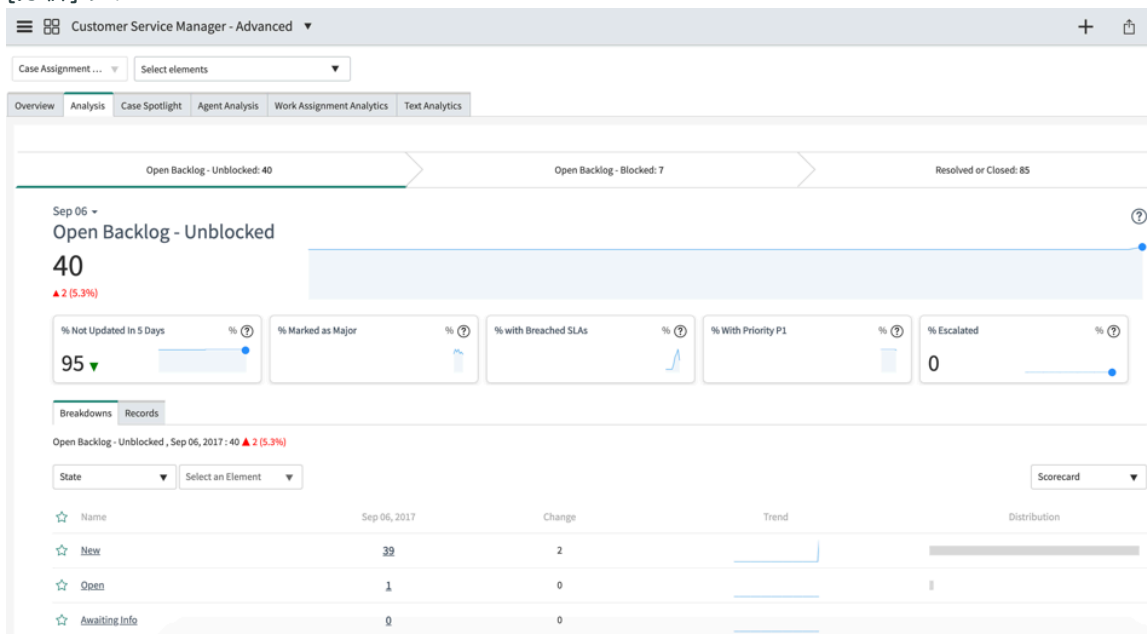
カスタマーサービスマネージャー - 詳細インジケータ (続く)

インジケータ	説明
オープンバックログ - ブロック済み	ブロックされ、解決されていないケースの数。
オープンバックログ - ブロック解除済み	ブロックされておらず、解決もされていないケースの数。
バックログの増加	経時におけるすべてのエージェントのバックログケースの数。

カスタマーサービスマネージャーのインジケータ

インジケータ	説明
CSAT	アンケートの結果に基づいた平均顧客満足度。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。CSAT の詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービス満足度サーベイ</a> 」を参照してください。
最初の対応での解決	お客様との最初の連絡時に解決されたケースの割合。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。
SLA 違反のオープンケース	サービスレベルアグリーメント (SLA) で必要とされる期間を過ぎてオープン状態のままのケースの割合。
アサインされていないオープンケース	エージェントにアサインされていないオープンケースの数。
平均解決時間	ケースがクローズまたは解決済みとしてマークされるまでの平均時間。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。
バックログの増加	経時におけるすべてのエージェントのバックログケースの数。
オープンケースバックログ	経時的な累積オープンケースとケース経過時間のグラフ。
オープンバックログ	解決されていないケースの数。

[分析] タブ



経時的なケースバックログの傾向グラフ。カーソルをクリックして移動すると、任意の日付のデータを表示できます。インジケータは、選択された日付のデータを表示します。

分析インジケータ

カスタマーサービスマネージャーの分析インジケータ

状況	インジケータ	説明
オープンバックログ - ブロック解除済み	5 日間更新されていない割合	過去 5 日以内にエージェントが更新しなかったオープンケースの割合。
	重大としてマークされた割合	重大なオープンケースの割合。
	SLA 違反の割合	SLA で必要とされる期間を過ぎてオープン状態のままのケースの割合。
	優先度 P1 の割合	最重要の優先度のオープンケースの割合。
	エスカレーションされた割合	エスカレーションされたオープンケースの割合。
	問題がある割合	問題に関連するオープンケースの割合。
	エージェント再アサインの割合	[アサイン先] フィールドが少なくとも 1 回変更されたオープンケースの割合。
	重大な候補の割合	重大なケース候補として提案されたオープンケースの割合。
	1 回以上再オープンされた割合	ステータスが以前に [解決済み] であったオープンケースの割合。
	要求のある割合	要求に関連するオープンケースの割合。
または	問題がある割合	問題に関連するクローズ済みケースの割合。
	変更起因する割合	変更によって発生したクローズ済みケースの割合。

## カスタマーサービスマネージャーの分析インジケータ（続く）

状況	インジケータ	説明
	同日にクローズ済み	作成日と同日にクローズされたケースの数。
	1 回以上再オープンされた割合	少なくとも 1 度オープンステータスに戻されたクローズ済みケースの割合。
	解決済みの重大なケースの割合	重大なケースであるクローズ済みケースの割合。
	再アサインされている割合	再アサインされたクローズ済みケースの割合。
	SLA 違反の割合	SLA で必要とされる期間を過ぎてクローズされたケースの割合。
	変更のある割合	問題に関連するクローズ済みケースの割合。
	インシデントのある割合	インシデントに関連するクローズ済みケースの割合。
	要求のある割合	要求に関連するクローズ済みケースの割合。

## 分析ブレイクダウン

[ブレイクダウン] を選択すると、ブレイクダウンでグループ化されたケースを表示できます。

オープンバックログ - ブロック解除状態のケースは、次のブレイクダウンでグループ化することができます。

- ケースアサイン先グループ
- ケースアサイン先
- アカウント
- 製品
- 状況
- 優先度
- カテゴリ
- チャンネル

オープンバックログ - ブロック状態のケースは、次のブレイクダウンでグループ化することができます。

- ブロック済みアクションステータス
- ケースアサイン先グループ

解決済みまたはクローズ済みのステータスのケースは、次のブレイクダウンでグループ化することができます。

- ケースアサイン先グループ
- ケースアサイン先
- アカウント
- 製品

- 経過時間
- 優先度
- カテゴリ
- 連絡先

[ケーススポットライト] タブ

Customer Service Manager - Advanced

Case Assignment ... Select elements

Overview Analysis **Case Spotlight** Agent Analysis Work Assignment Analytics Text Analytics

Cases Above Spotlight Threshold 17

Spotlight Cases P1 - Critical 17

Spotlight Cases - Unassigned 1

Number	Short description	Assigned to	Score	Priority	Assignment group	State	Company
CS0000726	Router with Full cone network	Paul Ryan	1,150	1 - Critical	(empty)	New	(empty)
CS0000718	Issue with networking	Antonius Bullach	1,150	1 - Critical	(empty)	New	(empty)
CS0000728	Router security compliacne	Paul Ryan	1,150	1 - Critical	(empty)	New	(empty)
CS0000723	Additional rack space for router	Brian Kiely	1,150	1 - Critical	(empty)	New	(empty)

Assignment Group: All

Case State: All

Case Priority: All

Opened: All

自動翻訳

## ケーススポットライトブレークダウン

ブレークダウンの値を選択し、ダッシュボードに表示されるデータをフィルターします。

- アサイン先グループ
- ケース状況
- ケース優先度
- オープン

## ケーススポットライトレポート

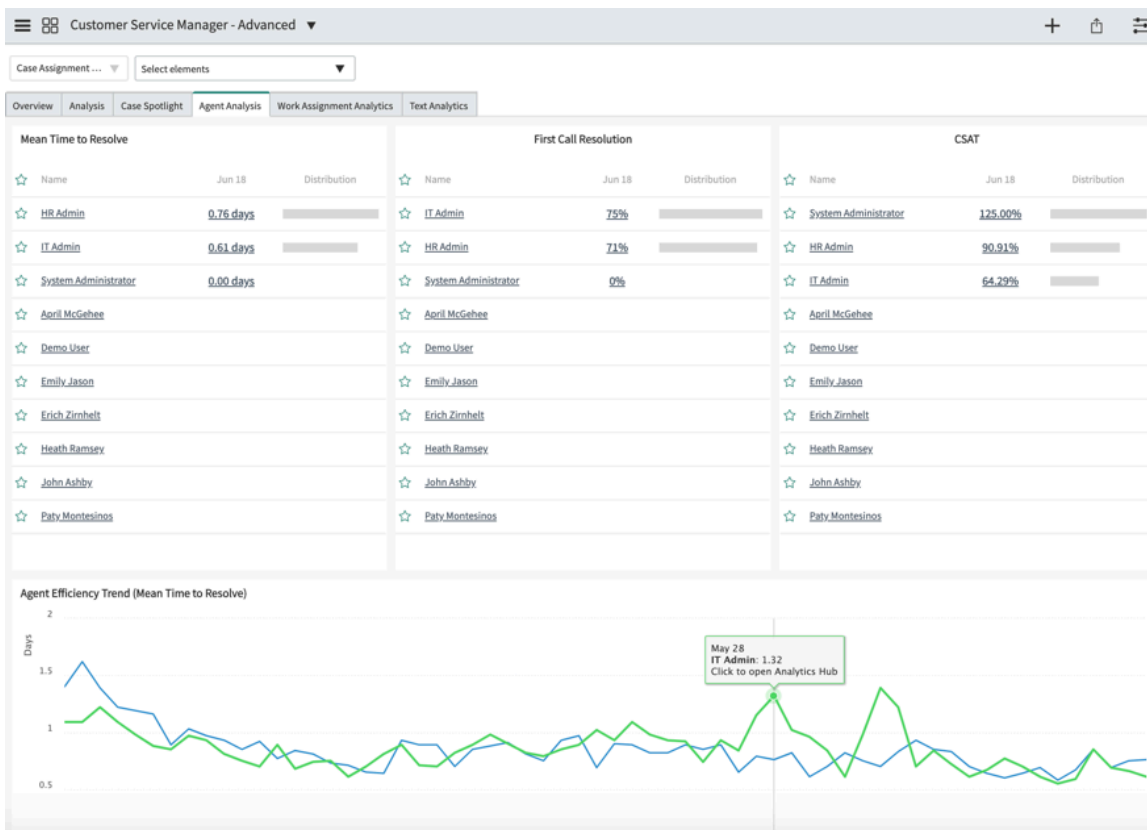
カスタマーサービスマネージャーのケーススポットライトレポート

タイトル	説明
スポットライトしきい値を超えるケース	ケースのスポットライトしきい値を超えたケースの数。[状態] が新規、オープン、または情報待ちのすべてのケースは、優先度と最終更新日に基づいて採点されます。スコアがしきい値と比較され、高い優先度のケースがスポットライトに追加されます。

カスタマーサービスマネージャーのケーススポットライトレポート (続く)

タイトル	説明
	<p><b>注:</b> ケーススポットライトのスポットライトグループしきい値と基準を編集し、組織のニーズに基づいてさまざまなタイプのケースをスポットライトに配置することができます。</p>
スポットライトケース P1 - 重大	ケースのスポットライトしきい値を超えており、優先度 1 のケースの数。
スポットライトケース - 未アサイン	ケーススポットライトしきい値を超えており、エージェントに割り当てられていないケースの数。
ケーススポットライト	ケースのスポットライトしきい値を超えたケースのリスト。

[エージェントアナリティクス] タブ



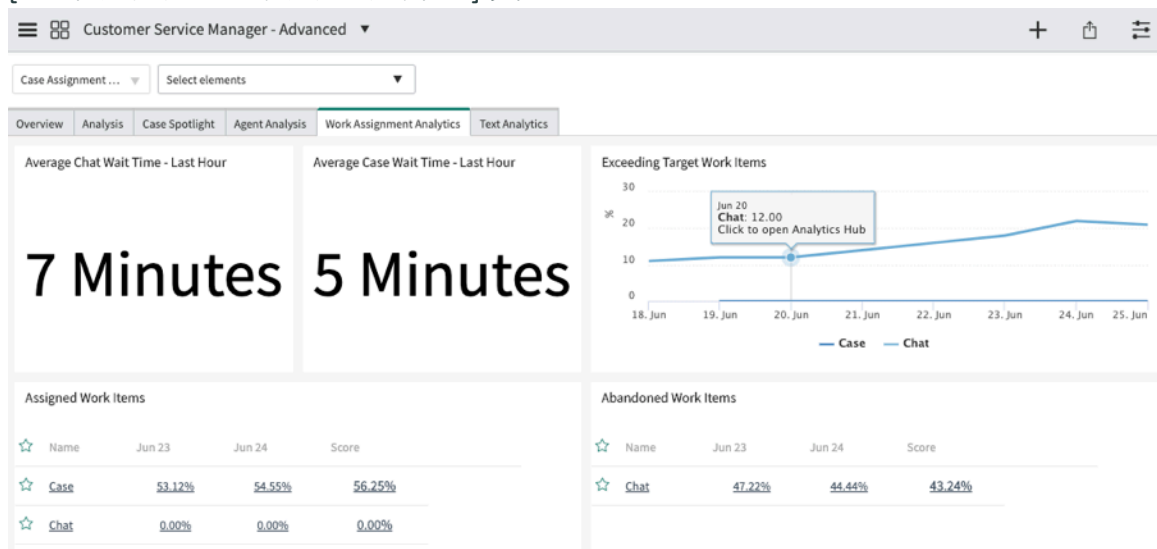
自動翻訳

## エージェントアナリティクスインジケータ

カスタマーサービスマネージャーのエージェントアナリティクスインジケータ

インジケータ	説明
平均解決時間	<p>ケースがクローズ済みまたは解決済みとしてマークされるまでの、各エージェントの平均時間。最も速いものから最も遅いものへと順位付けされます。</p> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスマネージャー - 詳細ダッシュボードでは、このインジケータは「平均解決時間」と呼ばれます。</p>
最初の応対での解決	お客様との最初の連絡時に解決された、各エージェントのケースの割合。高いものから低いものへと順位付けされます。
CSAT	サーベイの結果に基づいた、各エージェントの平均顧客満足度。高いものから低いものへと順位付けされます。CSAT の詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービス満足度サーベイ</a> 」を参照してください。
エージェントの効率性の傾向 (平均解決時間)	経時的に表示される、ケースがクローズ済みまたは解決済みとしてマークされるまでの、各エージェントの平均時間。
エージェントおよびアカウント別のクローズ済みケース。	各アカウントの各エージェントによってクローズされたケースの数。

### [ワークアサインメントアナリティクス] タブ



**i** 注: [ワークアサインメントアナリティクス] タブは、カスタマーサービスマネージャー - 詳細ダッシュボードでのみ表示できます。カスタマーサービス [com.sn\_customerservice] および パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - 高度なワークアサインメント [com.snc.pa.awa] をインスタンスで有効にする必要があります。

## ワークアサインメントアナリティクスレポート

カスタマーサービスマネージャーのワークアサインメントアナリティクスレポート

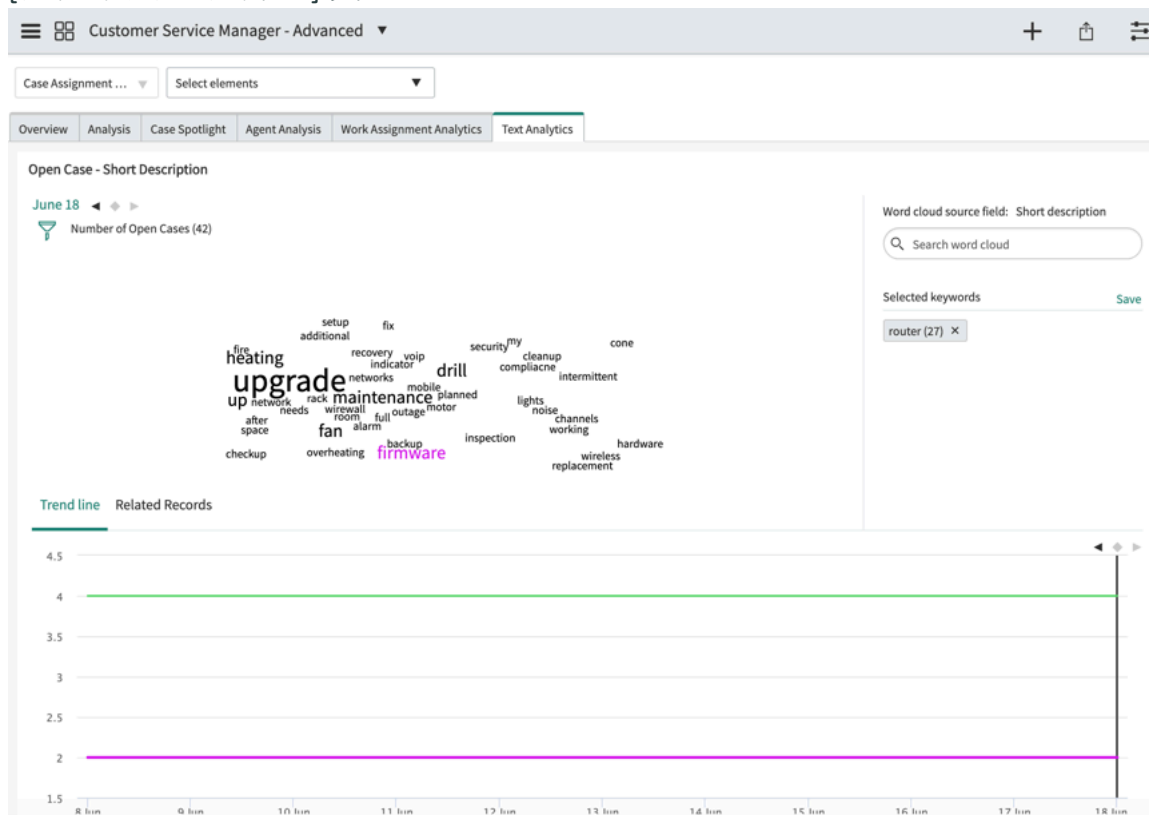
レポート	説明
平均チャット待ち時間 - 過去 1 時間	チャット作業アイテムにおいて、過去 1 時間にお客様がエージェントの応答を待っていた平均時間。
平均ケース待ち時間 - 過去 1 時間	ケース作業アイテムにおいて、過去 1 時間にお客様がエージェントの応答を待っていた平均時間。

## ワークアサインメントアナリティクスインジケータ

カスタマーサービスマネージャーのワークアサインメントアナリティクスインジケータ

インジケータ	説明
ターゲット作業項目を超える	ターゲット待ち時間を超えたすべての作業アイテムの割合。
割り当てられた作業アイテム	エージェントにアサインされているすべての作業アイテムの割合。
破棄された作業アイテム	エージェントが破棄したすべての作業アイテムの割合。

### [テキストアナリティクス] タブ



自動翻訳

- 注: [テキストアナリティクス] タブは、カスタマーサービスのパフォーマンスアナリティクス プレミアム版プラグイン [com.snc.pa.premium.cs] がインストールされている場合にのみ表示されます。

テキストアナリティクスは、オープンケースの簡単な説明において最も頻繁に使用される単語やフレーズのワードクラウドを表示し、ユーザーによって報告された最新の問題についてインサイトを提供します。

- 単語をドリルダウンして、そのキーワードが含まれているケースに関連付けられた他の単語を表示します。
- ワードクラウドで特定の用語を検索します。

トレンドライン：トップキーワードの頻度を経時的に表示します。カーソルをクリックして移動すると、任意の日付のデータを表示できます。関連レコード：ワードクラウドから選択したキーワードを含むケースのリスト。

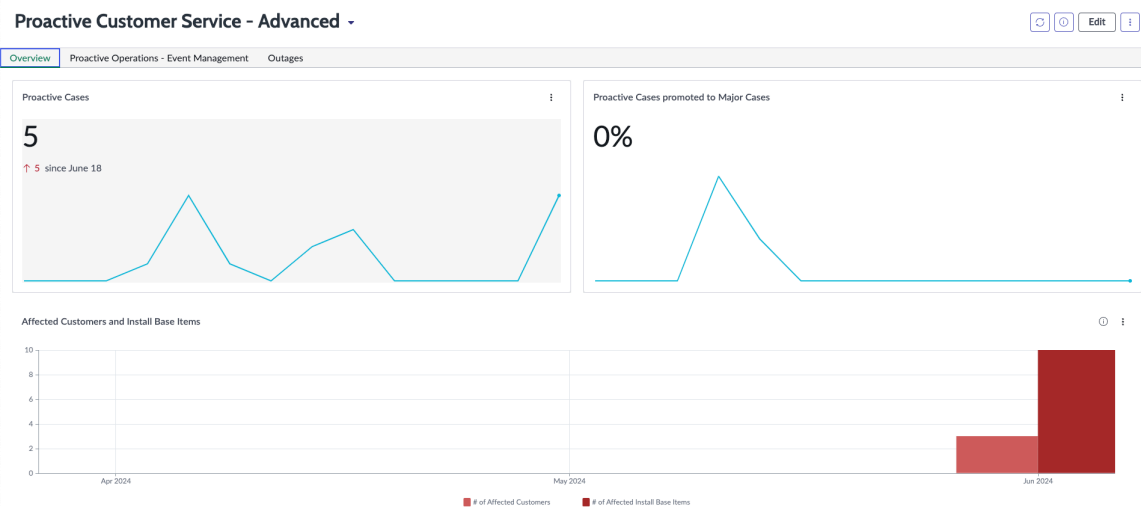
## 積極的なカスタマーサービス - 詳細ダッシュボード

Proactive Customer Service - 詳細ダッシュボードを使用すると、カスタマーサービスマネージャーは主要業績評価指標 (KPI) を追跡し、顧客に影響する問題の特定と伝達にどれだけ先を見越して取り組んだかを把握することができます。また、ダッシュボードを使用すると、カスタマーサービスマネージャーは経時的な機能停止のビジネスインパクトを評価できます。詳細ダッシュボードを表示および監視するには、プロアクティブカスタマーサービス詳細ダッシュボードプラグイン (com.snc.pa.customer\_service\_advanced) をインストールします。

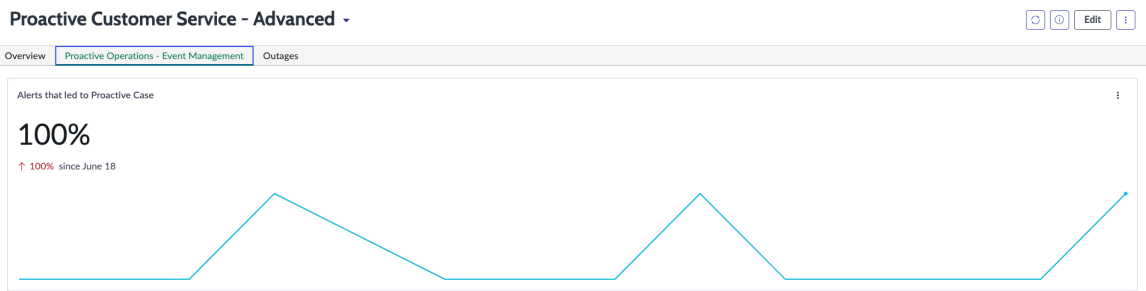
**重要:** Xanadu リリース以降、[プロアクティブカスタマーサービス - 詳細 (Proactive Customer Service - Advanced)] ダッシュボードのルックアンドフィールは最新化されています。

新しい [プロアクティブカスタマーサービス - 詳細] ダッシュボードにアクセスするには、次の場所へ移動します。すべて > プラットフォームアナリティクス > ライブラリー > -ダッシュボードをクリックし、[プロアクティブカスタマーサービス - 詳細] ダッシュボードを選択します。アップグレードの顧客は、[プロアクティブカスタマーサービスオペレーション] ダッシュボードを表示できますが、新しい [プロアクティブカスタマーサービス - 詳細 (Proactive Customer Service - Advanced)] ダッシュボードを使用する必要があります。Orland 以降のリリースを使用している新しい顧客は、[プロアクティブカスタマーサービス - 詳細 (Proactive Customer Service - Advanced)] ダッシュボードのみを表示できます。

### [概要] タブ

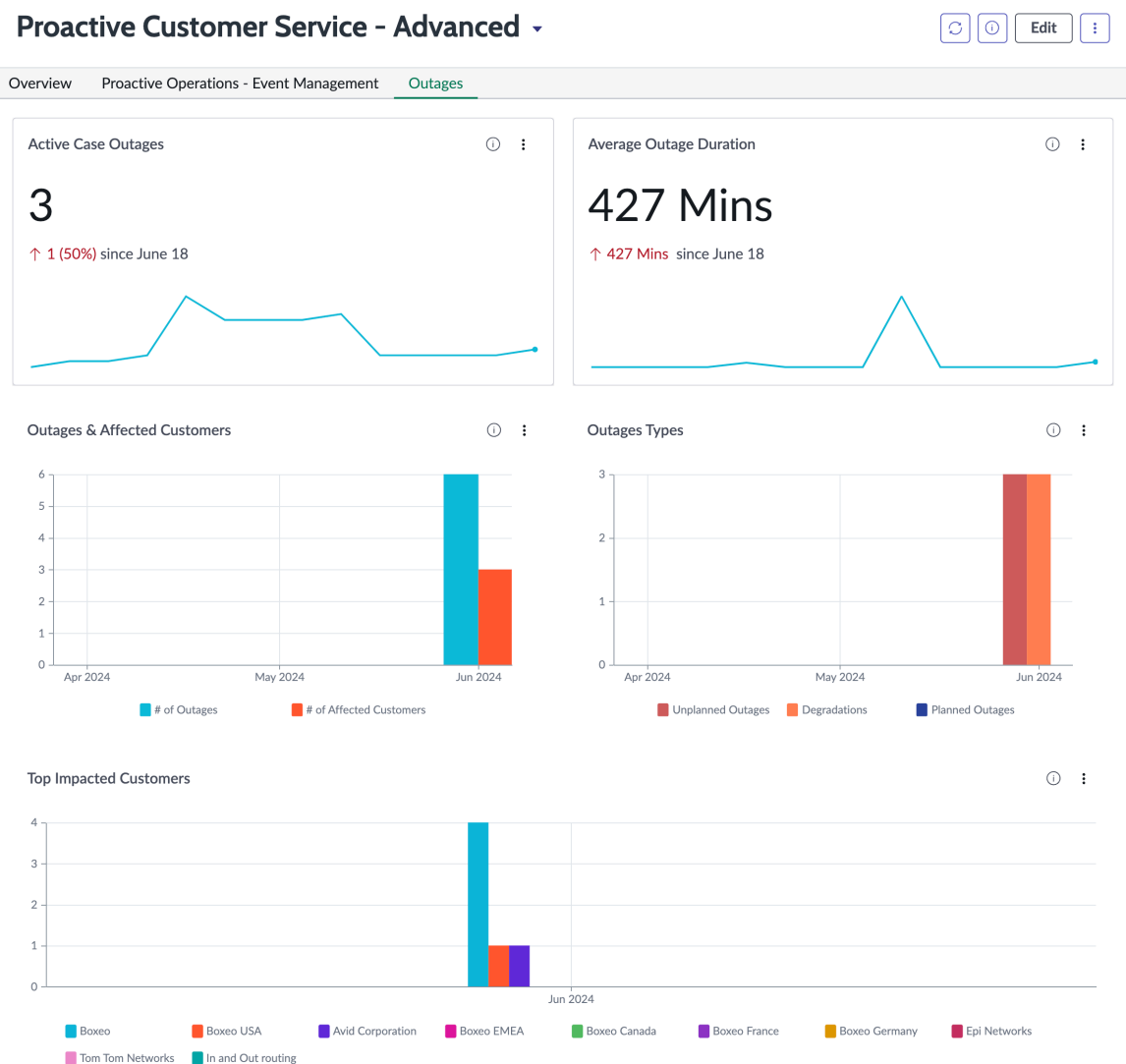


積極的運用 - [イベント管理] タブ



**i** 注: 積極的運用 - [イベント管理] タブは、プロアクティブカスタマーサービスオペレーションプラグイン (com.snc.proactive\_cs\_itom) が有効な場合に限り表示されます。

[機能停止] タブ



自動翻訳

## エンドユーザーとロール

ユーザーロール別の詳細ダッシュボードアクセス

エンドユーザー	必要なロール	利点
カスタマーサービスマネージャー	sn_customerservice_manager	ダッシュボードを表示できます。
コンテンツアドミン	pa_admin	ダッシュボードを編集し、ダッシュボードのユーザー、グループ、およびロールを管理できます。
コンテンツクリエイター	pa_viewer	ダッシュボードを表示できます。

## インジケーター

積極的サービス - 詳細ダッシュボードには、次の主要業績評価指標があります。

### 積極的ケース

最重要の確認済みアラートのあるアクティブなケースの数。

### 重大なケースに昇格された積極的ケース

重大なケースに昇格された積極的ケースの割合。

### 影響を受ける顧客とインストールベースアイテム

影響を受けた顧客の 1 か月あたりの数。

### 積極的ケースにつながるアラート

ケースの作成をトリガーした最重要または確認済みアラートの割合。

### アクティブケースの機能停止

アクティブなケースの機能停止の 1 日あたりの数

### 平均機能停止期間

1 日あたりの平均機能停止期間

### 機能停止および影響を受ける顧客

機能停止と影響を受けた顧客の 1 か月あたりの数

### 機能停止のタイプ

各機能停止タイプの機能停止の 1 か月あたりの数

### 影響を受ける上位の顧客

機能停止の影響を受けている顧客

## ブレイクダウン

ダッシュボードのインジケーターは、次のように分析されます。

- 影響を受ける顧客の数
- 影響を受けるインストールベースアイテム数
- 機能停止数
- 予定されている機能停止

- 予定外の機能停止
- デグレード

## サービス管理アナリティクスとのカスタマーサービス管理 (CSM) のデータ連携

カスタマーサービス管理 - 高度なパフォーマンスアナリティクスソリューションは、カスタマーサービスケースに関連付けられたインシデント、問題、変更、および要求レコードのインジケータを提供します。

カスタマーサービス管理 (CSM) - 高度なパフォーマンスアナリティクスソリューションには、インジケータが追加されています。これらのインジケータの一部は、[分析] タブのカスタマーサービスマネージャーダッシュボードに自動的に表示されます。すべてのインジケータは、アナリティクスハブで表示することも、ダッシュボードに手動で追加することもできます。

- **注:** インジケータを表示するには、サービス管理によるカスタマーサービス プラグイン (com.sn\_cs\_sm) および 要求管理によるカスタマーサービスプラグイン (com.sn\_cs\_sm\_request) を有効にする必要があります。

インシデントインジケータ :

- インシデントのあるオープンケースの数
- インシデントのあるクローズ済みケースの数

問題インジケータ :

- 問題のあるオープンケースの数
- 問題のあるクローズ済みケースの数

変更インジケータ :

- 変更のあるオープンケースの数
- 変更のあるクローズ済みケースの数

要求インジケータ :

- 要求のあるオープンケースの数
- 要求のあるクローズ済みケースの数

変更起因インジケータ :

- 変更によって発生したオープンケースの数
- 変更によって発生したクローズ済みケースの数

アナリティクスハブにインジケータを表示するには、次に移動します: パフォーマンスアナリティクス > アナリティクスハブ をクリックし、上記のいずれかのインジケータを検索します。

ダッシュボードにインジケータを追加するには、pa\_admin ロールを持つユーザーが目的のダッシュボードに移動し、ダッシュボードの右上にある [ウィジェットを追加] アイコンをクリックします。ドロップダウンメニューから、[パフォーマンスアナリティクス] を選択し、下のリストから [インサイト] をクリックします。検索バーを使用してインジケータを検索します。インジケータをクリックし、[追加] をクリックします。

## サービスマネージャーダッシュボード

サービスマネージャーダッシュボードを使用して、カスタマーサービスケースデータを追跡および分析します。

サービスマネージャーダッシュボードを表示するには、次に移動します: カスタマーサービス > 概要.

**重要:** [カスタマーサービスの概要] に移動してサービスマネージャーダッシュボードを表示すると、エラーが発生することがあります。admin ロールを持つユーザーは、次の手順を使用して概要モジュールのリンクを更新できます。

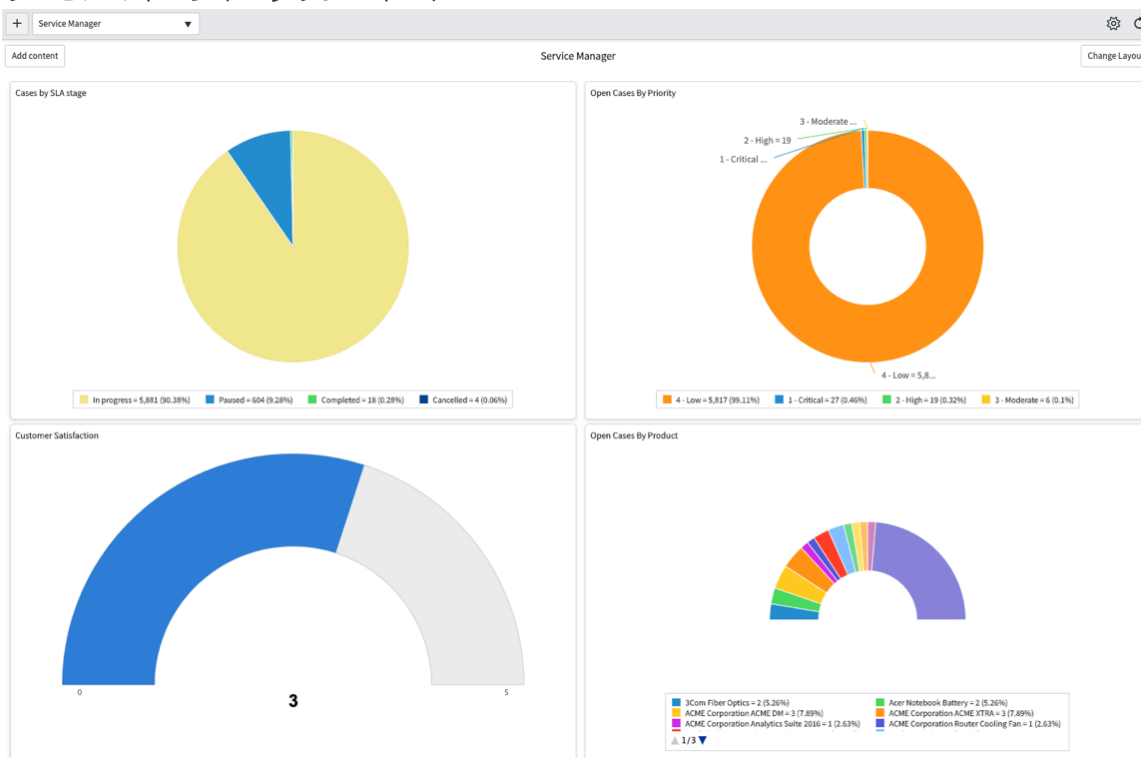
1. 概要モジュールの [モジュールの編集] アイコンを選択します。
2. 概要モジュールレコードの [リンクタイプ] タブを選択します。
3. [引数] フィールドのリンクを次のテキストに置き換えます。

[now/platform-analytics-workspace/dashboards/params/edit/false/tab-sys-id/cfd42b49713354023ee53ca6498cb5d7/sys-id/06e36279f3d8b8349c285a79155206f8](https://now/platform-analytics-workspace/dashboards/params/edit/false/tab-sys-id/cfd42b49713354023ee53ca6498cb5d7/sys-id/06e36279f3d8b8349c285a79155206f8)

4. [Update (更新)] を選択します。

サービスマネージャーダッシュボードには、レポートアプリケーションを使用して作成された 4 つのケース関連レポートが表示されます。関連ケースの詳細については、これらのレポートにドリルダウンすることができます。

### サービスマネージャーダッシュボード



自動翻訳

## エンドユーザーとロール

### ロール別のダッシュボードアクセス

エンドユーザーと目標	必要なロール
カスタマーサービスマネージャー: ケースのステータスと顧客満足度を追跡します。	sn_customerservice_manager
カスタマーサービスエージェント: ケースのステータスと顧客満足度を追跡します。	sn_customerservice_agent

ロール別のダッシュボードアクセス (続く)

エンドユーザーと目標	必要なロール
システムアドミニストレーター：ダッシュボードを編集できます。	admin

レポート

ダッシュボードレポートタイプ

タイトル	タイプ	説明
SLA ステージ別のケース	円グラフ 	SLA ステージ別のケース数を表示します。
優先度別のオープンケース	ドーナツグラフ 	優先度別のオープンケースの数を表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースリストを表示するには、優先度をクリックします。</li> <li>• リストからケースをクリックすると、詳細が表示されます。</li> </ul>
顧客満足度	ゲージ 	ケースのクローズ後に、顧客にお願いした顧客満足度アンケートの結果を表示します。
製品別オープンケース	半ドーナツ 	各製品のオープンケースの数を表示します。

重大な問題管理分析

重大なケースと子ケースのインジケータをカスタマーサービスダッシュボードに表示します。

アクションインジケータは、パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - カスタマーサービス管理 (CSM) - 詳細プラグイン (com.snc.pa.customer\_service\_advanced) が有効になっているときに、カスタマーサービスダッシュボードで使用できます。

**i** 注: 重大な問題管理プラグイン (com.sn\_majorissue\_mgt) を有効にし、関連インジケータを表示します。このプラグインがないと、インジケータが正しく表示されないことがあります。

インジケータ:

- オープンな重大ケースの数 (日、週、月別)
- 解決済みの重大なケースの割合 (日、週、月別)
- 重大なケースの子であるケースの数
- 重大なケース候補の割合 (日、週、月別)

- 重大なケースから自動作成された子ケースの割合
- 重大なケースにより影響を受ける顧客の数

## カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのためのプラットフォームアナリティクスとレポートソリューション

プラットフォームアナリティクスとレポートソリューションには、他の ServiceNow AI Platform 製品とともに使用するために、パッケージ化された パフォーマンスアナリティクス とレポートのコンテンツが含まれています。この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション は、カスタマーサービス用のセルフサービスアナリティクスダッシュボードを使用して、セルフサービスの価値を定量化します。

このソリューションには、次のロールとタスクが関連付けられています。

- ServiceNow AI Platform アドミン (admin) : この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション をインストールして有効にし、システムのプロパティに必要な変更を加えます。
- パフォーマンスアナリティクス アドミン (pa\_admin) : インジケター、ブレイクダウン、ウィジェット、およびダッシュボードを確認します。データ収集を設定して開始します。適切なステークホルダーとダッシュボードを共有します。
- カスタマーサービスマネージャー (sn\_customerservice\_manager) : セルフサービスアナリティクスダッシュボードを使用してケースメトリクスを表示し、組織でのセルフサービスの現在のパフォーマンスを把握します。

### 関連トピック

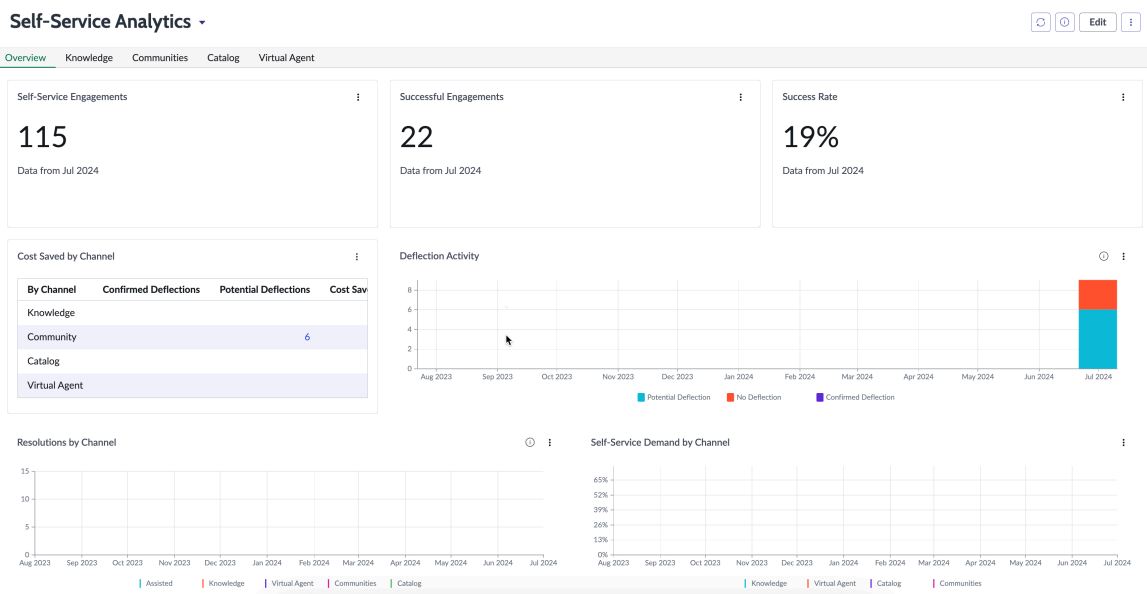
[カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスのための パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション の構成](#)

[セルフサービスアナリティクス](#)

## のセルフサービスアナリティクスダッシュボード カスタマーサービス管理 (CSM)

セルフサービスポータルでのユーザーアクティビティを通じてセルフサービスコンテンツの有効性を測定および追跡し、コンテンツを充実させ、セルフサービスのギャップに対処します。

### [概要] タブ

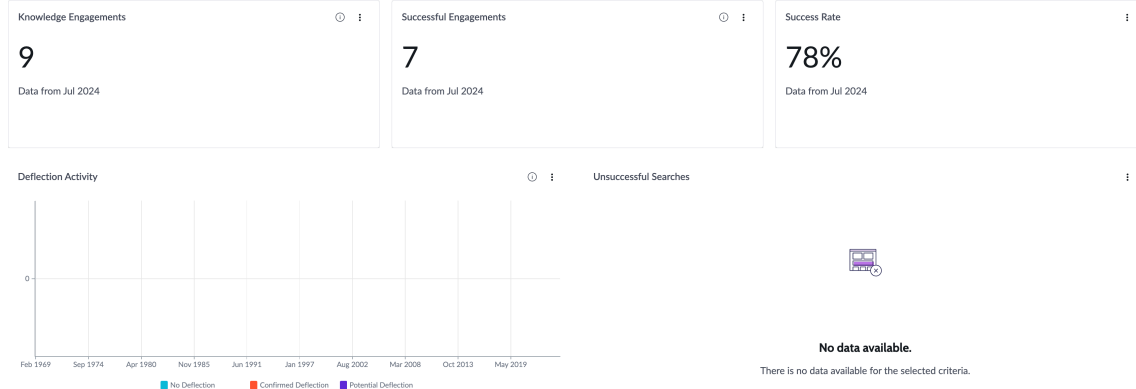


## [ナレッジ] タブ

### Self-Service Analytics

🔄 📄 Edit

Overview Knowledge Communities Catalog Virtual Agent



## [Communities] タブ

### Self-Service Analytics

🔄 📄 Edit

Overview Knowledge Communities Catalog Virtual Agent

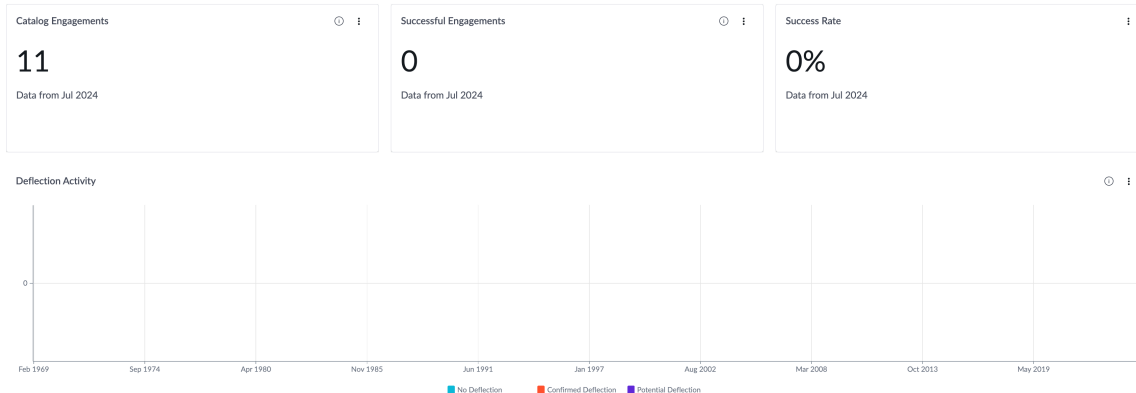


## [カタログ] タブ

### Self-Service Analytics

🔄 📄 Edit

Overview Knowledge Communities Catalog Virtual Agent

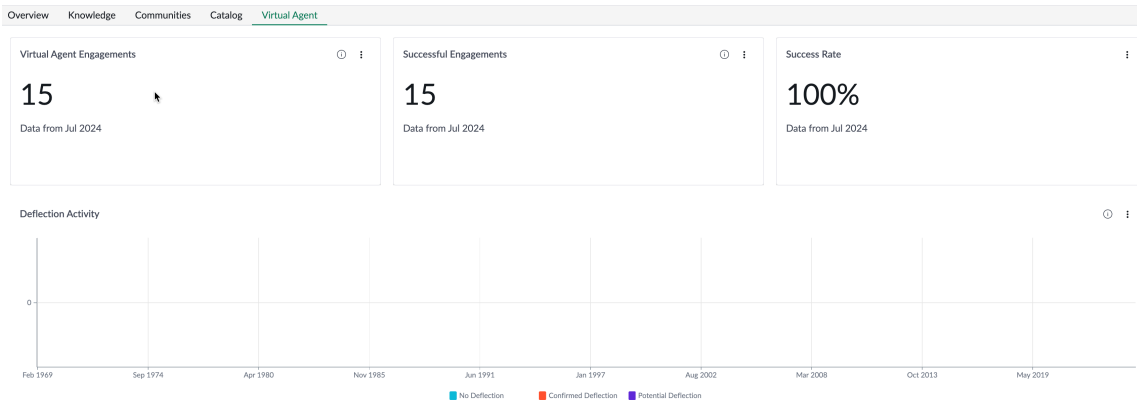


自動翻訳

[仮想エージェント] タブ

Self-Service Analytics -

🔍 🔄 Edit ⋮



このダッシュボードにアクセスするには、すべて > プラットフォームアナリティクス > ライブラリー > ダッシュボードをクリックし、セルフサービスアナリティクスダッシュボードを検索します。このダッシュボードを編集するには、[アプリケーションピッカー](#) を使用して、アプリケーションスコープをカスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスに設定する必要があります。

**i** 注:

- [ナレッジ] タブで、失敗した検索のナレッジギャップをレポートできます。詳細については、「[失敗した検索に基づくナレッジギャップのレポート](#)」を参照してください。
- [Communities] タブは、Communities プラグイン (com.sn\_communities) が有効な場合に利用できます。
- [仮想エージェント] タブは、Glide 仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効にすると使用できます。

エンドユーザーとロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
カスタマーサービスマネージャー：バックログ、解決率、SLA、顧客満足度、KPI などのケースメトリクスを表示し、組織での現在のセルフサービスのパフォーマンスを把握できます。	sn_customerservice_manager

ユースケース

例 1

ユーザーが購入した製品に問題が発生している。この問題を解決するために、ユーザーはポータルにログインし、コンテンツを検索して表示します。しかし、ユーザーに役立つコンテンツが見つからなかったため、ケースを作成します。☒

例 2

ユーザーが購入した製品に問題が発生している。この問題を解決するために、ユーザーはポータルにログインし、コンテンツを検索して表示し、有用なコンテンツをマークします。そして、ケースを作成せずに他のアクティビティを続行します。

どちらの例でもセルフサービスコンテンツが利用可能でした。ただし、例 1 では、ユーザーはコンテンツが有用ではなかったため、ケースを作成する必要がありました。カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスダッシュボードでは、ユーザーが検索用語を実行した対象、表示したコン

テンツ、作成したタスクなど、非回避インスタンス、回避インスタンス、回避する可能性があるインスタンスをキャプチャできます。

## インジケータ

インジケータは、定期的な間隔で実行されるビジネスサービス、アクティビティ、または組織行動のパフォーマンス測定値を定義します。これらのパフォーマンス測定値では、時間とともに一連のインジケータスコアを得られます。

アドミニストレータがカスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスプラグイン (com.snc.pa.self\_service\_analytics\_csm) をアクティブにすると、セルフサービスアナリティクス PA (com.snc.pa.self\_service\_analytics) もアクティブになります。どちらのプラグインにも、カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスダッシュボードのインジケータが含まれています。

カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスプラグインには、次のインジケータが含まれています。

### カタログ：回避

アクティビティウィンドウ内でプライリアクティビティ (ケースの作成) の検出 (非回避)、または非検出 (確認済みまたは潜在的な回避) 後のカタログ要求月次カウント。

### Communities：回避

アクティビティウィンドウ内でプライリアクティビティ (ケースの作成) の検出 (非回避)、または非検出 (確認済みまたは潜在的な回避) 後のコミュニティコンテンツタイプ月次カウント。

### ナレッジ：回避

アクティビティウィンドウ内でプライリアクティビティ (ケースの作成) の検出 (非回避)、または非検出 (確認済みまたは潜在的な回避) 後のナレッジ記事月次カウント。

### 解決済みのケースの数

カスタマーサービスエージェントによって解決された解決策の月次カウント数。

- i** 注：カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスダッシュボードの [概要] タブにある [チャンネル別の解決策] ウィジェットには、このインジケータが [支援あり] として表示されます。

## 回避数

すべてのセルフサービスチャンネル (ナレッジ、Communities、カタログ、仮想エージェント) の回避の月次カウント。

### セルフサービス：確認済みの回避

アクティビティウィンドウ内でアクティビティタイプ (有用なナレッジ記事、有用なコミュニティコンテンツ、カタログ要求) に基づいたプライリアクティビティ (ケースの作成) 非検出後の回避の月次カウント。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

### セルフサービス：コストが削減されました

回避のコスト節減の月次計算。スコアは、式 ([[セルフサービス：確認済み回避]] + [[セルフサービス：潜在的な回避]]) \* 20 に従って計算されます。

- i** 注：デフォルトでは、各回避によって節約されたコストは \$20 に設定されます。ただし、計算式を変更してこのコストを変更できます。計算式を編集するには、次に移動します: パフォーマンスアナリティクス > インジケータ (計算) をクリックし、[セルフサービス:コスト削減 インジケータ] を検索してクリックし、[式] フィールドで数値を編集します。詳細については、「[式インジケータの作成](#)」を参照してください。

**セルフサービス：潜在的な回避**

アクティビティウィンドウ内でアクティビティタイプ (ナレッジ記事の表示、コミュニティコンテンツの表示、仮想エージェント 会話) に基づいたプライマリアクティビティ (ケースの作成) 非検出後の回避の月次カウント。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

**VA：回避**

アクティビティウィンドウ内でプライマリアクティビティ (ケースの作成) の非検出 (潜在的な回避) 後の 仮想エージェント 会話の月次カウント。

セルフサービスアナリティクス PA プラグインには、次のインジケータが含まれています。

**カタログ：要求の割合**

他のセルフサービスチャンネルを使用した場合と比較したカタログ使用率の月次計算。このスコアは、計算式  $[[\text{カタログ要求数}] / (([\text{ナレッジ：今月表示された記事数}] + [[\text{Communities：今月表示数}] + [[\text{カタログ要求数}] + [[\text{VA：今月の会話数}]])) * 100$  によって算出されます。

**カタログ：成功率**

セルフサービスチャンネルとしてのカタログの成功を示す割合の月次計算。このスコアは、計算式  $[[\text{カタログ要求の数}] / [[\text{カタログ：今月の表示数}]] * 100$  によって算出されます。

**カタログ：今月のビュー**

カタログアイテムビューの月次カウント。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

**Communities：有用なフィードバック**

有用なコミュニティコンテンツタイプの月次カウント。

**Communities：閲覧されたコミュニティの割合**

他のセルフサービスチャンネルを使用した場合と比較したコミュニティコンテンツタイプの使用率の月次計算。このスコアは、計算式  $[[\text{Communities：今月の表示数}] / (([\text{Communities：今月の表示数}] + [[\text{ナレッジ：今月表示した記事数}] + [[\text{カタログ要求数}] + [[\text{VA：今月の会話数}]])) * 100$  によって算出されます。

**Communities：今月の閲覧数**

コミュニティコンテンツタイプの月次表示数。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

**ナレッジ：今月閲覧された記事**

ナレッジ記事の月次表示数。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

**ナレッジ：役立つフィードバック**

有用としてマークされたか、4 または 5 の評価が付けられたナレッジ記事の月次カウント。

**ナレッジ：閲覧された記事の割合**

他のセルフサービスチャンネルの使用率と比較した、ナレッジ記事の使用率の月次計算。このスコアは、計算式  $[[\text{ナレッジ：今月表示した記事数}] / (([\text{ナレッジ：今月表示した記事数}] + [[\text{Communities：今月の表示数}] + [[\text{カタログ要求数}] + [[\text{VA：今月の会話数}]])) * 100$  によって算出されます。

**カタログ要求の数**

カタログ要求の月次カウント。

**有用なコミュニティコンテンツの割合**

Communities がセルフサービスチャンネルとして成功したことを示す割合の月次計算。スコアは計算式  $[[\text{Communities} : \text{有用なフィードバック}]] / [[\text{Communities} : \text{今月の表示数}]] * 100$  に基づいて算出します。

#### 役立つナレッジ記事の割合

セルフサービスチャンネルとしてのナレッジの成功を示す割合の月次計算。スコアは計算式  $[[\text{ナレッジ} : \text{有用なフィードバック}]] / [[\text{ナレッジ} : \text{この月に表示された記事数}]] * 100$  に基づいて算出します。

#### セルフサービス：エンゲージメント

すべてのセルフサービスチャンネルからの合計表示数の月次計算。このスコアは、計算式  $[[\text{ナレッジ} : \text{今月表示した記事数}]] / ([[ \text{Communities} : \text{今月の表示数}]] + [[ \text{カタログ} : \text{今月の表示数}]] + [[ \text{VA} : \text{今月の会話数}]])$  によって算出されます。

#### セルフサービス：成功率

セルフサービスチャンネルの成功を示す割合の月次計算。スコアは、計算式  $[[\text{セルフサービス} : \text{成功したエンゲージメント数}]] / [[\text{セルフサービス} : \text{エンゲージメント数}]] * 100$  によって算出されます。

#### セルフサービス：完了エンゲージメント

すべてのセルフサービスチャンネルからの有用なコンテンツの月次カウント。スコアは計算式  $[[\text{ナレッジ} : \text{有用なフィードバック}]] + [[ \text{Communities} : \text{有用なフィードバック}]] + [[ \text{カタログ要求数}]] + [[ \text{VA} : \text{成功した会話}]]$  によって算出されます。

#### VA：今月の会話

仮想エージェント 会話の月次カウント。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

#### VA：会話の割合

他のセルフサービスチャンネルを使用した場合と比較した 仮想エージェント 会話の使用率の月次計算。スコアは計算式  $[[ \text{VA} : \text{今月の会話数}]] / ([[ \text{ナレッジ} : \text{今月表示した記事数}]] + [[ \text{Communities} : \text{今月の表示数}]] + [[ \text{カタログ} : \text{今月の表示数}]] + [[ \text{VA} : \text{今月の会話数}]])$  \* 100 によって算出されます。

#### VA：成功率

セルフサービスチャンネルとしての 仮想エージェント の成功を示す割合の月次計算。スコアは、計算式  $[[ \text{VA} : \text{成功した会話数}]] / [[ \text{VA} : \text{今月の会話数}]] * 100$  に従って計算されます。

#### VA：成功した会話

ライブエージェントに送信されなかった 仮想エージェント 会話の月次カウント。大きな値は、パフォーマンスの向上を示します。

## ブレイクダウン

ブレイクダウンを使用すると、定性的属性によってインジケータースコアをグループ化またはフィルタリングできます。

このダッシュボードには、次のブレイクダウンがあります。

#### チャンネル

ナレッジ、Communities、カタログ、仮想エージェントなどのセルフサービスチャンネルによってインジケータースコアを表示できます。

#### Communities コンテンツタイプ

回答、ブログ、コメント、ドキュメント、イベント、質問、ビデオなどのコミュニティコンテンツタイプ別にインジケータースコアを表示できます。

#### ナレッジベース

ナレッジベースでインジケータスコアを表示できます。


ナレッジカテゴリ

ナレッジ記事カテゴリ別にインジケータスコアを表示できます。

回避のタイプ

回避のタイプ別にインジケータスコアを表示できます (回避なし、確認済み回避、および潜在的な回避)。

## データの表示方法

タイトル	タイプ	説明
失敗した検索	棒グラフ 	結果が得られなかったナレッジ記事の検索、またはクリックなしでは結果が得られなかったナレッジ記事の検索の月次コレクション。

## 関連トピック

[セルフサービスアナリティクス](#)

## 失敗した検索に基づくナレッジギャップのレポート

カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスダッシュボードで、失敗した検索レポートからナレッジギャップをレポートします。

### 始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_manager

### このタスクについて

カスタマーサービスのセルフサービスアナリティクスダッシュボードの失敗した検索レポートでは、結果が得られなかったナレッジ記事の検索またはクリックされなかったナレッジ記事の検索結果のコレクションがレポートされます。このような失敗した検索のナレッジギャップをレポートすることができます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > セルフサービス > ダッシュボード**。
2. [セルフサービスアナリティクス] をクリックします。
3. [ナレッジ] タブの [失敗した検索] レポートで、バーをクリックします。
4. [ナレッジギャップを報告] をクリックします。
5. [説明] フィールドで、ナレッジギャップについての説明を入力します。  
デフォルトでは、[説明] フィールドには、関連付けられたコレクションで頻繁に現れる単語が表示されます。ナレッジギャップに対応するためのカスタム手順を入力することもできます。手順の入力時に分析の概要を指定し、ナレッジ作成者がフィードバックタスクから記事を作成するために必要な情報を提供します。
6. [送信] をクリックします。

### 結果

コレクションがナレッジギャップとしてレポートされた場合、ナレッジ管理 アプリケーションに「失敗した検索」タイプのフィードバックタスクが作成されます。アサインルールが設定されている場合、フィードバックタスクはオーナーグループまたは作成者にアサインされます。

## 関連トピック

のセルフサービスアナリティクスダッシュボード カスタマーサービス管理 (CSM)

## カスタマーサービス管理 (CSM) の参照

参照トピックには、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションに関する追加情報が記載されています。

参照情報	トピックへのリンク
カスタマーサービス リストとフォーム	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">カスタマーサービスケースリスト</a></li> <li>• <a href="#">カスタマーサービス フォーム</a></li> <li>• <a href="#">[チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム</a></li> </ul>
カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションとともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">CSM ワークスペースとともにインストールされるコンポーネント</a></li> <li>• <a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント</a></li> <li>• <a href="#">CSM ワークスペースとともにインストールされるコンポーネント</a></li> </ul>
エンゲージメントメッセージャー トピック	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">エンゲージメントメッセージャー とともにインストールされるコンポーネント</a></li> <li>• <a href="#">エンゲージメントメッセージャー 参照</a></li> <li>• <a href="#">エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター</a></li> <li>• <a href="#">エンゲージメントメッセージャー 翻訳テーブル</a></li> </ul>
ポータルトピック	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ポータルバナーウィジェットの JSON パラメーター</a></li> <li>• <a href="#">ポータルデータリストウィジェットの JSON パラメーター</a></li> <li>• <a href="#">さまざまなケース状況のデフォルトのハイライト表示色</a></li> </ul>
CSM クエリルール	システムでは、CSM ロールを持つユーザーがアクセスできる CSM 関連テーブル内のレコードをフィルタリングするためにクエリルールを使用します。

## 構成可能なポータルウィジェットの参照

### 構成ポータルウィジェットの参照トピック

## 構成可能なポータルウィジェットインスタンスオプション

参照トピックは、すべての構成可能なポータルウィジェットのインスタンスオプションに関する情報を提供します。

ポータル参照分類 (**Portal Browse Taxonomy**) ウィジェットインスタンスのオプションフォーム  
 インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットを設定できます。

### インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
ビューごとのレコード (Records Per View)	ウィジェットにデフォルトで表示されるカタログアイテムとナレッジ記事の数です。デフォルト値は 9 です。
記事カードのグリフ (Glyph for Article Cards)	カードに表示されるグリフで、事前定義済みグリフのセットから選択されません。
作成者を表示 (Show Author)	作成者の名前を表示するオプション
閲覧数を表示 (Show View Count)	記事の合計閲覧数を表示するオプション
最新の更新を表示	記事に加えられた最新の更新を表示するオプション
評価を表示	記事が受けた評価を表示するオプション。  星による評価の表示は、( <code>glide.knowman.show_star_rating</code> ) システムプロパティによって定義されます。
記事の表示ページ (Article View Page)	記事カードがアクセスされたときに開く記事ページです。  デフォルトでは、このフィールドは [ナレッジ記事] ビュー ( <code>kb_article_view</code> ) ページに設定されています。
カタログカード表示スタイル (Catalog Card Display Style)	ウィジェット内のカタログカードの表示スタイルです。  利用可能な選択肢は次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>アイコン：カタログアイテムの横に表示される画像です。各カタログアイテムには独自の画像を含めることができます。この画像は、カタログアイテム [<code>sc_catalog_item</code>] テーブルのカタログアイテムエントリによって定義されます。</li> <li>グリフ：すべてのカタログアイテムの横に表示されるグリフです。</li> </ul> デフォルトの表示スタイルは [アイコン] です。   注：現在、[なし] を選択すると、表示スタイルは [アイコン] に設定されます。
カタログアイテムのグリフ (Glyph)	カタログアイテムのシンボルを選択するウィンドウを表示します。

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
for Catalog Items)	<p><b>注:</b> このフィールドの値は、[カタログカード表示スタイル (<b>Catalog Card Display Style</b>)] フィールドで [グリフ] が選択されている場合にのみ使用されます。</p>
カタログアイテムページ	<p>カタログアイテムがアクセスされたときに開くカタログページです。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドはカタログアイテム [sc_cat_item] テーブルに設定されています。</p>
トピックの表示アイコン (Display icon for topics)	<p>分類トピックのアイコンを表示するオプション</p>
カタログ注文ガイドページ	<p>カタログ注文ガイドにアクセスしたときに開くカタログ注文ガイドページ。詳細については、「<a href="#">注文ガイド</a>」を参照してください。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドは注文ガイド [sc_cat_item_guide] テーブルに設定されています。</p>

関連トピック

[ポータル参照分類ウィジェット](#)

[ポータル参照分類ウィジェットの追加と構成](#)

ポータルヘッダー通知、承認、およびサーベイフォーム

ポータルヘッダーの [通知]、[承認]、および [サーベイ] フォームのフィールド。

通知フォーム

フィールド	説明
ラベル	ヘッダーのアイテムに表示される名前です。デフォルトのテキストは「Notification」です。
親メニュー	このフィールドには、アイテムを追加するメニューの名前が既に含まれています。
順序	他のメニュー アイテムに関連してアイテムがメニューに表示される場所を決定する値です。
タイプ	アイテムがリンクするページのタイプ。リストから [スクリプト化済みリスト] を選択する必要があります。
アプリケーション	メニューアイテムのアプリケーション
条件	メニューアイテムをヘッダーに表示するために必要な条件を決定します。
グリフ	アイテムの横に表示されるアイコン。

## 承認フォーム

フィールド	説明
ラベル	ヘッダーのアイテムに表示される名前です。デフォルトのテキストは「Approval」です。
親メニュー	このフィールドには、アイテムを追加するメニューの名前が既に含まれています。
順序	他のメニュー アイテムに関連してアイテムがメニューに表示される場所を決定する値です。
タイプ	アイテムがリンクするページのタイプ。リストから [スクリプト化済みリスト] を選択する必要があります。
アプリケーション	メニューアイテムのアプリケーション
条件	メニューアイテムをヘッダーに表示するために必要な条件を決定します。
グリフ	アイテムの横に表示されるアイコン。

## サーベイフォーム

フィールド	説明
ラベル	ヘッダーのアイテムに表示される名前です。デフォルトのテキストは「Survey」です。
親メニュー	このフィールドには、アイテムを追加するメニューの名前が既に含まれています。
順序	他のメニュー アイテムに関連してアイテムがメニューに表示される場所を決定する値です。
タイプ	アイテムがリンクするページのタイプ。リストから [スクリプト化済みリスト] を選択する必要があります。
アプリケーション	メニューアイテムのアプリケーション
条件	メニューアイテムをヘッダーに表示するために必要な条件を決定します。
グリフ	アイテムの横に表示されるアイコン。

## 関連トピック

[ポータルヘッダーでの通知、承認、およびサーベイの構成](#)

## ポータルバナーウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルバナーウィジェットを構成できます。

## インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
見出し	Web サイトにサインインしたユーザーに対して挨拶するポータルバナーウィジェットの必須タイトルです。デフォルトのテキストは「Home Page Banner」です。

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<p>見出しフィールドは、&lt;user&gt; などのプレースホルダー変数をサポートします、&lt;title&gt;、&lt;part_of_day&gt; などのプレースホルダー変数をサポートしています。たとえば、次のようなバナーを表示することができます： こんにちは Luddy さん！おはようございます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• &lt;user&gt; : ログインユーザーの名前です。</li> <li>• &lt;title&gt; : ログインユーザーの敬称です。 - &lt;title&gt; 変数の詳細は、ユーザー [sys_user] テーブルから取得されます。</li> <li>• &lt;part_of_day&gt; : ユーザーの地域が 1 日のうちどの時間帯であるかに基づいて挨拶を表示します。例：おはよう、こんにちは、こんばんは。</li> </ul>
説明	見出しの下に表示される必須のサブタイトルです。デフォルトの説明は「This is home page description」です。
背景画像	<p>バナーの背景として表示される画像です。</p> <p><b>i</b> 注: 画像 [db_image] テーブルから画像を選択するか、新しい画像をアップロードすることができます。詳細については、「<a href="#">データベースへの画像の保存</a>」を参照してください。</p>
見出しテキストの色の 16 進数コード (Heading Text Color Hex code)	<p>16 進コード形式の見出しテキストの色です。</p> <p>デフォルト値は #FFFFFF (白色) です。</p>
説明テキストの色の 16 進数コード (Description Text Color Hex code)	<p>16 進コード形式の説明テキストの色です。</p> <p>デフォルト値は #FFFFFF (白色) です。</p>
位置調整	<p>ウィジェット内のバナーコンテンツの配置</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 左</li> <li>• 中心</li> </ul> <p>デフォルトの配置は [中心] です。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択した場合、配置は [左] に設定されます。</p>
検索バーを表示	<p>コンテンツを検索できるようにポータルバナーウィジェットに検索バーを表示するオプション</p> <p><b>i</b> 注: バナーウィジェットの AI v を有効にすると、すばやく結果を得ることができます。詳細については、「<a href="#">サービスポータルでの AI 検索の有効化と構成</a>」を参照してください。</p>
プライマリボタンを表示 (Show Primary Button)	ポータルバナーウィジェットにプライマリボタンを表示するオプション

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
プライマリボタンラベル	プライマリボタンのラベル
プライマリボタン URL (Primary Button URL)	<p>内部 Web ページまたはポータルページを同じタブで開き、外部ページまたはポータルを新しいタブで開く URL です。プライマリ URL には次の 2 種類があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>絶対 URL : プロトコル (http または https) を含む完全な URL です。例を次に示します。  <pre>https://example.servicenow.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1</pre> </li> <li>相対 URL : ドメインの後に続くパスのみを含む URL です。例を次に示します。  <pre>scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1</pre> </li> </ul>
セカンダリボタンを表示 (Show Secondary Button)	バナーウィジェットにセカンダリボタンを表示するオプション。
セカンダリボタンラベル	セカンダリボタンのラベル
セカンダリボタン URL (Secondary Button URL)	<p>内部 Web ページまたはポータルページを同じタブで開き、外部ページまたはポータルを新しいタブで開く URL です。セカンダリ URL には次の 2 種類があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>絶対 URL : プロトコル (http または https) を含む完全な URL です。例を次に示します。  <pre>https://example.servicenow.com/scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1</pre> </li> <li>相対 URL : ドメインの後に続くパスのみを含む URL です。例を次に示します。  <pre>scripts/sn_csm_ec.js?v=3.1</pre> </li> </ul>
検索のプレースホルダーテキスト	<p>検索オプションのプレースホルダーテキスト。</p> <p>デフォルトのテキストは「Search article and request items」です。</p>

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
ボタン条件スクリプト (Buttons Condition Script)	<p>プライマリボタンまたはセカンダリボタンを表示または非表示にするスクリプト。</p> <p>スクリプト拡張ポイントを使用して、条件スクリプトを実装できます。デフォルトでは、新しいスクリプトは両方のボタンを表示し、条件は含みません。詳細に</p>

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	については、「 <a href="#">ポータルバナーウィジェットに表示する Web ページのリンクボタンを提供する</a> 」を参照してください。
ウィジェットプレースホルダー (Widget Placeholder)	ポータルバナーウィジェットに追加のウィジェットを埋め込むオプションです。 含めることができるのは、ウィジェット [sp_widget] テーブルのウィジェットのみです。
ウィジェットオプションスキーマ (Widget Option Schema)	追加するウィジェットのパラメーターを定義します。 詳細については、「 <a href="#">[ポータルバナー] ウィジェットへのウィジェットの追加</a> 」を参照してください。

関連トピック

[ポータルバナーウィジェット](#)

[ポータルバナーウィジェットの追加と構成](#)

[ポータルバナーウィジェットに表示する Web ページのリンクボタンを提供する](#)

[\[ポータルバナー\] ウィジェットへのウィジェットの追加](#)

ポータルバナーカーセルウィジェットのインスタンスオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルバナーカーセルウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
スライド	事前定義されたスライドまたは作成したスライドのセットから選択したウィジェットに表示する画像  詳細については、「 <a href="#">ポータルバナーカーセルウィジェットのスライドを作成</a> 」を参照してください。

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル色	すべてのカーセルスライドのタイトルの色 (16 進コード形式) です。 デフォルト値は #FFFFFF (白色) です。
位置調整	すべてのカーセルスライドのウィジェット内のコンテンツの配置です。 使用可能なオプションは、次のとおりです。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• 左</li> <li>• 中心</li> </ul>

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<p>デフォルトの配置は [左] です。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択した場合、配置は [左] に設定されます。</p>

関連トピック

[ポータルバナーカルーセルウィジェット](#)

[ポータルバナーカルーセルウィジェットの追加と構成](#)

[ポータルバナーカルーセルウィジェットのスライドを作成](#)

ポータルケースカードウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルケースカードウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
ケーステーブル	<p>ウィジェットにケースカードとして表示されるレコードが選択されるテーブルです。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドはケース [sn_customerservice_case] テーブルに設定され、拡張テーブルは苦情ケース [sn_complaint_case] です。</p>
クエリ	<p>ケースレコードをフィルタリングするクエリ</p> <p>デフォルトのクエリでは、情報を待機中または解決済みのケースが表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: クエリが指定されていない場合は、すべてのケースレコードがウィジェットに表示されます。詳細については、「<a href="#">フィルターを使用してエンコードされたクエリ文字列を生成する</a>」を参照してください。</p>
ソート基準	<p>ウィジェットにケースを表示するときにケースをソートするフィールドを決定する、ケース [sn_customerservice_case] テーブル内のフィールドです。</p> <p>デフォルトの値は Last updated です。</p>
ソート順	<p>ウィジェットでのケースの表示順序</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 降順</li> <li>• 昇順</li> </ul> <p>デフォルトのソート順は降順です。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、順序は降順に設定されます。</p>

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	必須のポータルケースカードウィジェットタイトルです。デフォルトのテキストは「Track case updates」です。
説明	見出しの下に表示されるサブタイトル。

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
表示ケースの最大数 (Max Cases to Display)	ウィジェットにデフォルトで表示されるケースの数です。デフォルト値は 10 です。
カードタイトル	必須のケースカードウィジェットタイトルです。
ステータスのハイライト表示の色 (State Highlight Color)	ケースのさまざまな状況の背景とテキストの色 (16 進コード形式)
カード表示スタイル	<p>ウィジェット内のケースカードの表示スタイルです。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースフィールドを表示 (Show case fields)</li> <li>• 最新のアクティビティを表示 (Show latest activity)</li> <li>• タイトルのみ</li> </ul> <p>デフォルトの表示スタイルは、[最新のアクティビティを表示 (Show latest activity)] です。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、表示スタイルは [最新のアクティビティを表示 (Show latest activity)] に設定されます。</p>
ケースフィールドを選択 (Select Case Fields)	<p>ケース [sn_customerservice_case] テーブルの事前定義されたフィールドセットから選択された、ウィジェットのケースカードのケースフィールドを表示します。</p> <p>最大 3 つのフィールドを表示できます。</p> <p>このフィールドは、[カード表示スタイル] で [ケースフィールドを表示 (Show case fields)] が選択されている場合にのみ使用できます。</p>
ケースビューページ (Case View Page)	<p>ケースカードがアクセスされたときにケースレコードの詳細を表示するポータルページ。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドは [ケース] (csm_ticket) ページに設定されています。</p>
すべてのページを表示	<p>ウィジェットで [すべて表示] にアクセスしたときにすべてのケースを表示するオプションです。</p> <p>ポータルケースカードウィジェットの [すべて表示] オプションは、次の条件で表示されます。</p>

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [クエリ] フィールドで指定されたクエリの結果のケースの数が、[表示ケースの最大数 (<b>Max Cases to Display</b>)] フィールドで定義された値を超えている。</li> <li>• 事前定義されたページセットからページが選択された。</li> </ul>
空のケースウィジェットを非表示にする (Hide Empty Case Widget)	<p>表示するレコードがない場合にウィジェットを非表示にするオプションです。</p> <p>このオプションが選択されていない場合、空のウィジェットには [空ステータスのテキスト (<b>Empty State Text</b>)] オプションで定義されたテキストが表示されます。</p>
空ステータスのテキスト (Empty State Text)	<p>[空のケースウィジェットを非表示にする (<b>Hide Empty Case Widget</b>)] が選択されておらず、ウィジェットに表示するレコードがない場合に、ウィジェットに表示されるテキストです。</p> <p>デフォルトのテキストは「No updates right now」です。</p>

関連トピック

[ポータルケースカードウィジェット](#)

[ポータルケースカードウィジェットの追加と構成](#)

[すべてのケースのステータスの整数値を表示する](#)

ポータルクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルクイックリンクウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	必須のポータルクイックリンクウィジェットタイトルです。デフォルトのテキストは「Quick Links」です。
カルーセルを表示 (Show Carousel)	カルーセルビューとグリッドビューを切り替えるオプション
クイックリンク	<p>カタログアイテム、ナレッジ記事、または URL がウィジェットのクイックリンクとして表示されるテーブルです。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドはクイックリンク [sn_ex_sp_quick_link] テーブルに設定されています。また、クイックリンクを作成して、クイックリンク [sn_ex_sp_quick_link] テーブルに追加することもできます。詳細については、「<a href="#">クイックリンクを作成</a>」を参照してください。</p> <p>タイトル、簡単な説明、背景画像、およびアイコンのフィールドをウィジェットのカードに表示できます。</p>

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<p>テーブルのフィールドは次のとおりです</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コンテンツタイプ：オプションは、記事、カタログアイテム、外部リンク、ページです。</li> <li>• コンテンツ：コンテンツを選択します</li> <li>• クイックリンク名</li> <li>• タイトル：クイックリンクカードのタイトルとして表示されます</li> <li>• 簡単な説明：クイックリンクカードの説明として表示されます</li> <li>• 背景画像：カードの表示スタイルがサムネイルの場合、サムネイルクイックリンクカードとして表示されます。</li> <li>• アイコン：クイックリンクカードの表示スタイルが上または左にアイコンの場合に、アイコンとして表示されます。</li> </ul>

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
カード表示スタイル	<p>ウィジェットでのカードタイトルのスタイルを表示します。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サムネイル</li> <li>• 上部のアイコン (Icon on top)</li> <li>• 左側のアイコン (Icon on left)</li> <li>• シンプルなテキスト (Simple text)</li> <li>• タイルのみ (Tile only)</li> </ul> <p>デフォルトの表示スタイルは [サムネイル] です。</p> <p><b>i</b> 注：現在、[なし] を選択すると、スタイルは [サムネイル] に設定されます。</p>

関連トピック

[ポータルクイックリンクウィジェット](#)

[ポータルクイックリンクウィジェットの追加と構成](#)

ポータルナレッジクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルナレッジクイックリンクウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
ナレッジテーブル	<p>ウィジェットにカードとして表示されるレコードが選択されるテーブルです。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドはナレッジ [kb_knowledge] テーブルに設定されています。</p>
記事を表示 (Display Articles)	<p>関連するナレッジベースのナレッジ記事を表示します。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [手動で選択 (Manually select)] : [記事を手動で選択 (<b>Manually Select Articles</b>)] フィールドで選択したナレッジ記事を表示します。</li> <li>• [動的クエリ] : [動的クエリ] フィールドで定義されたナレッジ [kb_knowledge] テーブルのクエリの条件を満たすナレッジ記事を表示します。クエリが指定されていない場合は、すべてのナレッジ記事がウィジェットに表示されます。詳細については、「<a href="#">フィルターを使用してエンコードされたクエリ文字列を生成する</a>」を参照してください。</li> <li>• 基準ベース : [最多閲覧]、[最も役立つページ]、および [注目 (Featured)] の基準に基づいてナレッジ記事を表示します。基準は、ナレッジ [kb_knowledge] テーブルの [ビュー] フィールドによって決定されます。</li> </ul> <p>デフォルトの選択は [基準ベース] に設定されています。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、選択は [基準ベース] に設定されます。</p>
記事を手動で選択 (Manually Select Articles)	<p>記事のナレッジベース ID を使用して、ポータルに関連付けられた事前定義された記事のセットから手動で選択された、ウィジェットに表示されるナレッジベース記事です。</p> <p>このフィールドは、[記事を表示 (<b>Display Articles</b>)] で [手動で選択 (<b>Manually select</b>)] が選択されている場合にのみ適用されます。</p>
動的クエリ	<p>ウィジェットに表示するレコードをフィルタリングするクエリ</p>
基準ベース (Criteria Based)	<p>選択した基準に基づいてウィジェットに記事を表示します。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• もっとも表示された</li> <li>• 最も役立つ</li> <li>• 機能</li> </ul> <p>このフィールドは、[記事を表示 (<b>Display articles</b>)] で [基準ベース] が選択されている場合に適用されます。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、条件は [最多閲覧] に設定されます。</p>
ソート基準	<p>クイックリンクをソートしてウィジェットに表示する、ナレッジ [kb_knowledge] テーブル内のフィールドを決定します。</p>

インスタンスフォームのデータフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<p>デフォルト値は [閲覧回数] です。</p> <p>このフィールドは、[記事を表示 (<b>Display articles</b>)] で [手動で選択 (<b>Manually select</b>)] または [動的クエリ] が選択されている場合にのみ適用されます。</p>
ソート順	<p>ナレッジ記事がウィジェットに表示される順序です。デフォルトでは、順序は降順です。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 降順</li> <li>• 昇順</li> </ul> <p>このフィールドは、[記事を表示 (<b>Display articles</b>)] で [手動で選択 (<b>Manually select</b>)] または [動的クエリ] が選択されている場合にのみ適用されます。</p> <p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、順序は降順に設定されます。</p>

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	<p>必須のポータルナレッジクイックリンクウィジェットタイトルです。デフォルトのテキストは「Article Quicklinks」です。</p>

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
カルーセルを表示 (Show Carousel)	<p>カルーセルビューとグリッドビューを切り替えるオプション</p>
表示されるクイックリンクの最大数 (Max Quicklinks to Display)	<p>ウィジェットにデフォルトで表示されるナレッジ記事のクイックリンクの数です。</p> <p><b>i</b> 注: デフォルト値は 10 です。</p>
グリフ	<p>事前定義されたグリフのセットから選択された、すべてのカードに表示されるグリフ。</p>
作成者を表示 (Show Author)	<p>作成者の名前を表示するオプション</p>
閲覧数を表示 (Show View Count)	<p>記事の合計閲覧数を表示するオプション</p>
最新の更新を表示	<p>記事に加えられた最新の変更を表示するオプション</p>
評価を表示	<p>記事が受けた評価を表示するオプション。</p>

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	星による評価の表示は、 ( <i>glide.knowman.show_star_rating</i> ) システムプロパティによって定義されます。
記事の表示ページ (Article View Page)	記事カードがアクセスされたときに開く記事ページです。 デフォルトでは、このフィールドは [ナレッジ記事] ビュー ( <i>kb_article_view</i> ) ページに設定されています。

関連トピック

[ポータルナレッジクイックリンクウィジェット](#)

[ポータルナレッジクイックリンクウィジェットの追加と構成](#)

ポータルカタログクイックリンクウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルカタログクイックリンクウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
カタログアイテムテーブル	ウィジェットにカードとして表示されるレコードが選択されるテーブルです。  デフォルトでは、このフィールドはアイテム [ <i>sc_cat_item</i> ] テーブルに設定されています。
カタログアイテムを表示 (Display Catalog Items)	選択に従ってカタログアイテムを表示します。 使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 手動で選択 (Manually select)</li> <li>• 動的クエリ</li> </ul> デフォルトの選択は [動的クエリ] です。  ⓘ 注: 現在、[なし] を選択すると、選択は [動的クエリ] に設定されます。
カタログアイテムを手動で選択 (Manually Select Catalog Items)	ポータルに関連付けられた事前定義されたカタログアイテムのセットから手動で選択された、ウィジェットに表示されるカタログアイテムです。  このフィールドは、[記事を表示 ( <b>Display Articles</b> )] で [手動で選択 ( <b>Manually select</b> )] が選択されている場合にのみ適用されます。
動的クエリ	ウィジェットに表示するカタログレコードをフィルタリングするクエリです。  デフォルトでは、このフィールドはサービスカタログアイテム [ <i>sc_cat_item</i> ] テーブルに設定されています。


### インスタンスフォームのデータフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	このフィールドは、[記事を表示 ( <b>Display Articles</b> )] で [動的クエリ] が選択されている場合にのみ適用されます。
ソート基準	レコードをソートしてウィジェットに表示するフィールドを決定する、サービスカタログアイテム [sc_cat_item] テーブル内のフィールドです。  このフィールドは、[記事を表示 ( <b>Display articles</b> )] で [手動で選択 ( <b>Manually select</b> )] または [動的クエリ] が選択されている場合にのみ適用されます。
ソート順	カタログアイテムがウィジェットに表示される順序です。  デフォルトのソート順は降順です。

### インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	ポータルカタログクイックリンクウィジェットの必須タイトルです。デフォルトのテキストは「カタログクイックリンク」です。

### インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
カルーセルを表示 (Show Carousel)	カルーセルビューとグリッドビューを切り替えるオプション
表示されるクイックリンクの最大数 (Max Quicklinks to Display)	ウィジェットにデフォルトで表示されるカタログアイテムの数です。  デフォルト値は 10 です。
カード表示スタイル	ウィジェットにおけるカードの表示スタイルです。  使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>サムネイル</li> <li>上部のアイコン (Icon on top)</li> <li>左側のアイコン (Icon on left)</li> <li>シンプルなテキスト (Simple text)</li> <li>タイトルのみ</li> </ul> デフォルトの表示スタイルは [サムネイル] です。   <b>注:</b> 現在、[なし] を選択すると、表示スタイルは [サムネイル] に設定されます。
カタログアイテムページ	カタログアイテムがアクセスされたときに開くカタログアイテムのページです。

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	デフォルトでは、このフィールドはサービスカタログアイテム [sc_cat_item] ページに設定されています。

関連トピック

[ポータルカタログクイックリンクウィジェット](#)

[ポータルカタログクイックリンクウィジェットの追加と構成](#)

ポータルデータリストウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルデータリストウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
データ	ウィジェット内のナビゲーションのさまざまなカテゴリの構成を定義します。
動的データリスト	ポータルページの URL のパラメーターで指定された構成に基づいてレコードを動的に表示するオプションです。  <b>注:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>この構成により、アドミニストレーターは、テーブル、フィルター、ソート順、ビュー、ターゲットビューページの URL パラメーターを渡すことで、任意のテーブルのレコードを表示できます。</li> <li>[動的データリスト] が選択されている場合、[データ] フィールドの JSON 構成は使用できません。</li> </ul>

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
カテゴリ見出し (Categories heading)	すべてのカテゴリに必須のタイトルです。デフォルトのテキストは「Categories」です。

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
レイアウト	ウィジェットに表示されるケースレコードのレイアウトタイプとその詳細です。  使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>リストビュー (デスクトップとモバイルの両方)</li> <li>カードトビュー (デスクトップとモバイルの両方)</li> <li>リストビュー (デスクトップ) とカードビュー (モバイル)</li> </ul>

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	<p><b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、レイアウトは [リスト] ビュー (デスクトップの場合) と [カード] ビュー (モバイルの場合) に設定されます。</p> <p>デフォルトの構成は、リストビュー (デスクトップの場合) とカードビュー (モバイルの場合) です。</p>
ページあたりのレコードの数 (デスクトップ) (Number of records per page (Desktop))	デスクトップでウィジェットにデフォルトで表示されるケースの数です。デフォルト値は 20 です。最大数は 1000 です。
ページあたりのレコードの数 (モバイル) (Number of records per page (Mobile))	モバイルデバイスでウィジェットにデフォルトで表示されるケースの数です。デフォルト値は 8 です。
検索を表示	ウィジェットに検索フィールドを表示するオプション
エクスポートアクションを表示 (Show export actions)	PDF、Excel、および csv 形式のレコードのエクスポートを有効にするオプション
カテゴリ条件スクリプト (Categories condition script)	<p>ウィジェットでデータリストカテゴリを表示または非表示にするスクリプトです。詳細については、「<a href="#">データリストウィジェットのカテゴリの表示または非表示</a>」を参照してください。</p> <p>デフォルトのスクリプトは <code>DataListCategoryConditionScript</code> です。</p>

関連トピック

[ポータルデータリストウィジェット](#)

[ポータルデータリストウィジェットの追加と構成](#)

[データリストウィジェットのカテゴリの表示または非表示](#)


ポータル **FAQ** ウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータル FAQ ウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
テーブル	<p>ウィジェットによく寄せられる質問 (FAQ) として表示されるレコードが選択されるテーブルです。</p> <p>デフォルトでは、このフィールドはナレッジ [kb_knowledge] テーブルに設定されています。</p>
質問フィールド (Question Field)	<p>[テーブル] フィールドに設定されたテーブルのフィールドで、質問を含みます。</p> <p>空の質問フィールドがあるレコードはウィジェットに表示されません。</p>

インスタンスフォームのデータフィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
回答フィールド (Answer Field)	[テーブル] フィールドに設定されたテーブルのフィールドで、回答を含みます。 空の回答フィールドがあるレコードはウィジェットに表示されません。
クエリ	FAQ をフィルタリングするクエリです。  このフィールドが空の場合、ウィジェットはすべての FAQ を表示します。  提供されたテーブルのフィールドのみを、エンコードされたフィルタークエリに含めることができます。詳細については、「 <a href="#">フィルターを使用してエンコードされたクエリ文字列を生成する</a> 」を参照してください。
ソート基準	レコードをソートしてウィジェットに表示するフィールドを決定する、ナレッジ [kb_knowledge] テーブル内のフィールドです。  デフォルトでは、このフィールドは View Count に設定されています。
ソート順	ウィジェットの検索結果ページでの FAQ の順序です。  使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 降順</li> <li>• 昇順</li> </ul> デフォルトの順序は降順です。   注: 現在、[なし] を選択すると、順序は降順に設定されます。

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	必須のポータル FAQ ウィジェットタイトルです。デフォルトのテキストは「Frequently Asked Questions」です。

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
検索を表示 (Display search)	ウィジェットに [検索] フィールドを表示するオプション
検索バーのプレースホルダーテキスト (Search Bar placeholder text)	検索フィールドラベルのプレースホルダーテキストです。デフォルトのテキストは「Search FAQs」です。
FAQ 表示ページ (FAQ View Page)	ユーザーが [詳細を表示 (Read more)] オプションを選択したときに開く記事ページです。

## インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
	デフォルトでは、このフィールドは kb_article_view に設定されています。
ページあたりの FAQ の数 (FAQ per page)	ウィジェットにデフォルトで表示される FAQ の数です。 デフォルト値は 5 に設定されています。
参照オプション (Browse Options)	ウィジェットに表示され、ユーザーが選択できるフィルターオプションです。  使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ナレッジカテゴリ</li> <li>関連製品</li> </ul> デフォルトのオプションは [ナレッジカテゴリ] です。  <b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、フィルターオプションは [ナレッジカテゴリ] に設定されます。
[読み込み数を多くする] を表示 (Show Read More)	ウィジェットで関連する FAQ にアクセスしたときに、記事の内容全体を表示します。  使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>[常時]: 完全なプレビューコンテンツと不完全なプレビューコンテンツの両方について、ウィジェットに [[読み込み数を多くする] を表示 <b>(Show Read More)</b>] オプションを表示します。</li> <li>[プレビューを超えた場合 (Exceeds preview)]: 記事のコンテンツがウィジェットに表示されているプレビュー制限を超えている場合にのみ、[[読み込み数を多くする] を表示 <b>(Show Read More)</b>] オプションを表示します。</li> </ul> デフォルトのオプションは [プレビューを超えた場合 (Exceed preview)] です。  <b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、フィルターオプションは [ナレッジカテゴリ] に設定されます。

## 関連トピック

[ポータル FAQ ウィジェット](#)

[ポータル FAQ ウィジェットの追加と構成](#)

ポータルオブジェクトウィジェットインスタンスのオプションフォーム

インスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータルオブジェクトウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのデータフィールド

インスタンスオプション	説明
テーブル	<p>選択されたレコードのフィールドがウィジェットにカードとして表示されるテーブルです。</p> <p>デフォルトのテーブルは資産 [alm_asset] テーブルです。</p>
レコード	<p>指定されたテーブルのレコードのシステム識別子 (sys_id) です。</p> <p>デフォルトの sys_id は 00a96c0d3790200044e0bfc8bcbe5dc3 です。</p> <p><b>i</b> 注: 注意:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>このフィールドが空の場合、ウィジェットはポータル Web ページの URL に指定された sys_id パラメーターに基づいて情報を表示します。</li> </ul> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin: 5px 0;"> <p>https://&lt;instance-url&gt;/&lt;portal-id&gt;?id=&lt;page-id&gt;&amp;sys_id=&lt;record-id&gt;</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> <li>sys_id がポータル Web ページの URL と [レコード] フィールドの両方で指定されている場合、ウィジェットは [レコード] フィールド値に基づいて情報を表示します。</li> <li>レコードの sys_id は、[テーブル] フィールドで指定されたテーブルから取得する必要があります。</li> </ul>

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
カードタイトル	<p>ウィジェットにカードタイトルとして表示される、指定されたテーブルから選択したレコードのフィールドです。</p> <p><b>i</b> 注: 定義されたテーブルから最大 3 つのフィールドを選択できます。これらを組み合わせて、ウィジェットに表示される各レコードのタイトルを形成します。たとえば、指定したテーブルのレコードの [資産タグ]、[モデルカテゴリ]、および [表示名] フィールドを組み合わせると、カードタイトルは「P1000479 Computer Apple MacBook Pro 15」になります。</p>
画像フィールド	<p>カードに画像として表示される画像を含む、選択したレコードのフィールドの名前です。</p>
画像スタイル (Image style)	<p>ウィジェット内の画像の表示スタイルです。利用可能な選択肢は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サムネイル</li> <li>アバター</li> </ul> <p>デフォルトの表示スタイルは [サムネイル] です。</p>
サマリービューのフィールド	<p>デスクトップビューのカードに名前と値がフィールド値のペアとして表示される、指定されたテーブルのフィールドです。</p>

インスタンスフォームの動作フィールド (続く)

インスタンスオプション	説明
(デスクトップ)	
サマリービューのフィールド (モバイル)	モバイルビューのカードに名前と値がフィールド値のペアとして表示される、指定されたテーブルのフィールドです。
詳細ビュー	カードで [すべて表示] オプションが選択されている場合に表示される、指定されたテーブルのフィールド値のペアとセクションです。
アクション	<p>カードに表示されるアクションで、事前定義済みアクションのセットから選択されます。指定されたテーブルのタイトルフィールドがアクションの表示名として使用されます。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>複数のアクションを選択すると、ボタンのラベルに [アクション] と表示されます。</li> <li>1 つのアクションが選択されている場合、[アクション] ボタンにはそのアクションの名前が表示されます。</li> <li>アクションが選択されていない場合、カードにはアクションボタンは表示されません。</li> </ul>
サービス定義の有効化 (Enable Service Definitions)	[アクション] の下のレコードに関連付けられたサービス定義を表示するオプション。詳細については、「 <a href="#">サービス定義</a> 」を参照してください。
レコードの編集を有効にする	有効にすると、編集権限を持つユーザーにアクションの 1 つとして [ 詳細を編集 ] ボタンが表示されます。選択すると、デフォルトビューのフォームページに移動し、レコードの詳細を編集します。

ポータル分類トピック (**Portal Taxonomy Topic**) ウィジェットインスタンスのオプションフォームインスタンスオプションを使用すると、ポータルページでポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic) ウィジェットを構成できます。

インスタンスフォームのプレゼンテーションフィールド

インスタンスオプション	説明
タイトル	ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic) ウィジェットの必須タイトルです。デフォルトのテキストは「Browse topics」です。
説明	タイトルの下に表示される必須サブタイトルです。デフォルトのテキストは「Navigate through topics to explore our services and resources」です。

インスタンスフォームの動作フィールド

インスタンスオプション	説明
トピックカードの最大表示数 (Max topic cards to display)	ウィジェットにデフォルトで表示されるトピックアイテムの数です。 デフォルト値は 8 です。
トピックの表示アイコン (Display icon for topics)	分類トピックのアイコンを表示するオプション デフォルトでは、カードにはトピックカードのアイコンが表示されます。
トピックの説明を表示 (Display topic description)	トピックの説明を表示するオプション
ボタンラベル	[すべて表示] ボタンの名前です。 デフォルトのテキストは「View all」です。
分類ページを参照 (Browse taxonomy page)	ポータル分類トピック (Portal Taxonomy Topic) ウィジェットでトピックカードにアクセスしたときに開くポータルページのページ ID

構成可能なポータルウィジェットの **JSON** パラメーター

構成可能なポータルウィジェットの JSON パラメーター

ポータルバナーウィジェットの **JSON** パラメーター

JSON パラメーターは、ポータルバナーウィジェット上のポータルクイックリンクウィジェットの要素を定義します。

**i** 注: この情報は、JSON コード形式に精通していることを前提としています。

**JSON** パラメーター

パラメーター	説明
widget_title	必須のウィジェットタイトルです。デフォルトのテキストは「Quick Links」です。
card_display_style	ポータルバナーウィジェット内のクイックリンクのカードタイトルのスタイルです。 使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>サムネイル</li> <li>上部のアイコン (Icon on top)</li> <li>左側のアイコン (Icon on left)</li> <li>タイトルと説明のみ</li> <li>タイトルのみ</li> </ul> デフォルトの表示スタイルは [サムネイル] です。

### JSON パラメーター (続く)

パラメーター	説明
	<b>i</b> 注: 現在、[なし] を選択すると、スタイルは [サムネイル] に設定されます。
show_carousel	カルーセルビューとグリッドビューを切り替えるオプション
quick_links	表示セクションのフィールド名です。デフォルトのテキストは「Quick Links」です。

### ポータルデータリストウィジェットの JSON パラメーター

JSON パラメーターは、ポータルページ上のポータルデータリストウィジェットの要素を定義します。

**i** 注: この情報は、JSON コード形式に精通していることを前提としています。

### JSON パラメーター

パラメーター	説明
categories	各カテゴリには、フィルター基準を満たす顧客ケースビューのケース [sn_customerservice_case] テーブルのレコードセットが表示されます。  カテゴリごとに、pre_defined_filters と run_time_filters の事前定義フィルタータブから選択し、リストビューの列を設定し、カードビューに表示するフィルターを決定することができます。
ID	カテゴリ条件スクリプトがウィジェットでカテゴリを表示するか非表示にするかを決定できるようにする一意の識別子
ラベル	ナビゲーションペインに表示されるカテゴリの名前です。  ラベルが入力されていない場合、カテゴリは表示されません。
テーブル	カテゴリが選択されたときにウィジェットに表示されるレコードのテーブルです。  デフォルトでは、このフィールドはケース [sn_customerservice_case] テーブルに設定されています。
list_view	ウィジェットに表示する列またはフィールドのリストを定義するビューの名前です。  これらのビューの詳細については、「 <a href="#">ビューを作成および削除</a> 」を参照してください。  値を指定しない場合は、すべての列が表示されます。

## JSON パラメーター (続く)

パラメーター	説明
card_view_primary_column	カードの最初の列に表示される、定義されたテーブルのフィールドです。たとえば、最初の列にケース番号を表示できます。
card_view_secondary_column	カードの 2 列目に表示される、定義されたテーブルのフィールドです。たとえば、ケースレコードの簡単な説明を表示できます。  このパラメーターはオプションです。
card_view_additional_columns": "column1 column2 column3 column4	カードの追加列として表示される、定義されたテーブルのフィールドペアです。  最大 4 つの列を追加できます。  このパラメーターはオプションです。
query": "active=true"	カテゴリの下に表示されるレコードをフィルタリングするクエリです。  値を指定しない場合は、すべてのレコードが表示されます。
glyph": "glyph_name"	ナビゲーションペインのカテゴリラベルの左側に表示されるグリフです。  指定するグリフ名は、次の URL からアクセスできる font-awesome ライブラリのものである必要があります。  <a href="https://fontawesome.com/versions/icons">https://fontawesome.com/versions/icons</a>  現在サポートされている font-awesome ライブラリのバージョンは v4. です。別のバージョンのグリフ名を使用すると、画像は正しく表示されません。  <b>i</b> 注: グリフと画像の両方が定義されている場合は、画像が表示されます。  このパラメーターはオプションです。
"image_name": "file_img"	カテゴリの左側に表示される画像です。  画像名は、画像 [db_image] テーブルから選択する必要があります。  <b>i</b> 注: グリフと画像の両方が定義されている場合は、画像が表示されます。  このパラメーターはオプションです。
record_view_page	表示するサービスポータルウィジェットでアクセスされたレコードの詳細を含むページ  このパラメーターはオプションです。

JSON パラメーター (続く)

パラメーター	説明
	デフォルトでは、このフィールドは [ケース] (csm_ticket) ページに設定されています。
pre_defined_filter "filter_name":"Value",	<p>選択したいいずれかのカテゴリで、[新規]、[クローズ済み]、[オープン]、または [情報待ち] ステータスのケースを表示します。これらのフィルターは、ウィジェットにタブとして表示されます。JSON コードには、デフォルトで [オープン] と [クローズ済み] ケースのみが含まれています。使用可能な値:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• filter_name: フィルタータブの名前</li> <li>• 値: ケースステータスの名前 (新規、クローズ済み、オープン、情報待ちなど)。</li> </ul> <p>このパラメーターはオプションです。</p>
run_time_filter	<p>定義されたテーブルの列とそのフィールドをランタイムフィルターとしてドロップダウンリストに表示します。これらのランタイムフィルターは、定義されたテーブルのさまざまなフィールドに基づいて、ウィジェットに表示されるケースレコードをフィルタリングします。たとえば、[優先度] を列として、[状況]、[連絡先]、または [更新済み (Updated)] をフィールドとして表示できます。</p> <p>ランタイムフィルター値が列パラメーターと selection_type パラメーターに指定されていない場合、カテゴリにフィルターアイコンは表示されません。</p> <p>このパラメーターはオプションです。</p>
selection_type	<p>選択タイプを表示します。使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 単一選択: フィルター列の単一選択</li> <li>• 複数選択: フィルター列の複数選択</li> </ul>
値値観 "value":"4"	<p>列パラメーターに定義されたテーブルの値。使用可能な値:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ラベル: 値の名前</li> <li>• 値: フィールドの整数値</li> </ul>
"ranges": label:"先月", "query": "<Range condition>",	<p>ラベルパラメーターとクエリパラメーターで定義されたクエリを使用してレコードをフィルタリングするために使用されます。たとえば、先月、過去 3 か月、過去 6 か月間に更新されたケースレコードを表示できます。</p> <p>範囲の構成は次のとおりです</p>

## JSON パラメーター (続く)

パラメーター	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>ラベル：フィルターオプションの名前</li> <li>クエリ：ラベルの下にグループ化された値のセットを定義するクエリ</li> </ul> <p>このパラメーターはオプションです。</p>

ポータルフッターウィジェットの **JSON** パラメーター

JSON パラメーターは、ポータルページ上のポータルフッターウィジェットの要素を定義します。

**i** 注：この情報は、JSON コード形式に精通していることを前提としています。

## JSON パラメーター

パラメーター	説明
org_info	ポータルフッターに表示する会社の名前と住所
copyright	ポータルフッターに表示する著作権情報です。 フッターには、著作権記号、著作権年、著作権者名または組織名を表示できます。
logo_img_name	フッターにロゴとして表示できる画像です。 画像名は、画像 [db_image] テーブルからアクセスする必要があります。
sitemap_links_menu_sys_id	メニューレコードのシステム識別子 (sys_id) は、ポータル Polaris フッターウィジェットにサイトマップリンクを表示するために使用されます。メニューレコードを作成し、その sys_id を JSON コードに含めることで、サイトマップリンクにマッピングできます。メニューレコードの作成方法の詳細については、「 <a href="#">[メニュー項目] フォーム</a> 」を参照してください。
footer_links_menu_sys_id	メニューレコードのシステム識別子 (sys_id) は、ポータル Polaris フッターウィジェットにフッターリンクを表示するために使用されます。メニューレコードを作成し、その sys_id を JSON コードに含めることで、フッターリンクにマップできます。メニューレコードの作成方法の詳細については、「 <a href="#">[メニュー項目] フォーム</a> 」を参照してください。
social_links_menu_sys_id	メニューレコードのシステム識別子 (sys_id) は、ポータル Polaris フッターウィジェットにソーシャルリンクを表示するために使用されます。メニューレコードを作成し、その sys_id を JSON コードに含めることで、ソーシャルリンクにマップできます。メニューレコードの作成方法の詳細については、「 <a href="#">[メニュー項目] フォーム</a> 」を参照してください。

ポータルバナーウィジェットでの検索オプションのスクリプトパラメーター

ポータルバナーウィジェットでの検索オプションの JSON パラメーターについて説明します。

## JSON パラメーターと説明

パラメーター	説明
タイトル	ユーザーが入力を開始する前に検索フィールドに表示されるテキスト
サイズ	ウィジェットのフォント サイズと高さを決定します。許可された値は、xs、sm、md、および lg です。
色	16 進コードで指定された検索ボタンの色です。デフォルト値は #FFFFFF (白色) です。

### さまざまなケース状況のデフォルトのハイライト表示色

ポータルケースカードウィジェットのすべてのケースステータスについて、背景色とテキスト色のデフォルト値を示します。

#### すべてのケース状況のデフォルトの背景色

ステータス名	デフォルト値	色
新規	#CBE9FC	パールブルー
オープン	#D1D2EE	パールパープル
情報待ち	#FBF7BF	パールイエロー
解決済み	#D2EABC	セラドングリーン
クローズ済み	#C2C4CA	グレイ
キャンセル済み	#FFCCD2	サーモンピンク

## 顧客、消費者、およびビジネスポータルの参照

顧客、コンシューマー、およびビジネスポータルの参照トピックには、フォームフィールド、ユーザーロールなどに関する追加情報が記載されています。

### ビジネスポータルユーザーロール

さまざまなロールにより、顧客はビジネスポータルからケースを作成および編集し、ユーザーを管理できます。

#### ビジネスポータルユーザーロール

ユーザーロール	このユーザーがビジネスポータルでできること
カスタマー [sn_customerservice.customer]	<ul style="list-style-type: none"> <li>このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>このユーザーによって作成されたケースのリストを表示します。</li> <li>このユーザーによって作成されたケースを編集します。</li> <li>情報を検索します。</li> </ul>

ビジネスポータルユーザーロール (続く)

ユーザーロール	このユーザーがビジネスポータルでできること
<p>顧客ケースマネージャー [sn_customerservice.customer_case_manager]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントと子アカウントのケースを作成します。</li> <li>• このユーザーによって作成されたケースのリストを表示し、子アカウントのケースを表示します。</li> <li>• このユーザーによって作成されたケースを編集し、子アカウントのケースを編集します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> <li>• このアカウントの他の連絡先の代わりにケースを作成します。</li> <li>• このアカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• アカウントに属するケースを編集します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 顧客ケースマネージャーロールは、<b>sn_customerservice.contact_role_assignment</b> システムプロパティに自動的に追加されません。このロールを顧客およびパートナーアドミニストレーターに公開するには、次に移動します: カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ。そしてこのプロパティに追加します。</p>
<p>カスタマーアドミニストレーター [sn_customerservice.customer_admin]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>• このアカウントの他の連絡先の代わりにケースを作成します。</li> <li>• このアカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• このアカウントに属するケースを編集します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> <li>• このアカウントのユーザーを管理します。</li> </ul>
<p>パートナー [sn_customerservice.partner]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>• 顧客アカウントの代わりにケースを作成します。</li> <li>• このユーザーに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• このユーザーに属するケースを編集します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> </ul>
<p>パートナーアドミン [sn_customerservice.partner_admin]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>• 顧客アカウントの代わりにケースを作成します。</li> <li>• このアカウントと顧客アカウントに属するケースのリストを表示します。</li> </ul>

ビジネスポータルユーザーロール (続く)

ユーザーロール	このユーザーがビジネスポータルでできること
	<ul style="list-style-type: none"> <li>このアカウントと顧客アカウントに属するケースを編集します。</li> <li>このアカウントと顧客アカウントのユーザーを管理します。</li> </ul>

[顧客注文] フォーム

次の表では、顧客注文フォームで使用できるフィールドについて説明します。

[顧客注文] フォーム

フィールド	説明
キーワード検索	注文番号や名前などのキーワードを使用して顧客の注文をフィルタリングする検索バー。
番号	各顧客の注文の一意的識別子。
簡単な説明	注文の簡単な概要。
アカウント	注文にリンクされている顧客アカウント。
連絡先	注文のプライマリ連絡先。
チャンネルパートナー	顧客の注文に関連付けられたチャンネルパートナー。
注文日	注文が作成された日時。
ステータス	注文の現在のステータス。

カスタマーサービスポータルユーザーロール

いくつかの異なるロールでは、顧客はカスタマーポータルからケースを作成および編集したり、ユーザーを管理したりできます。

カスタマーサービスポータルユーザーロール

ユーザーロール	このユーザーがカスタマーサービスポータルで実行できること
<p>顧客</p> <p>[sn_customerservice.customer]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>このユーザーによって作成されたケースのリストを表示します。</li> <li>このユーザーによって作成されたケースを編集します。</li> <li>このユーザーのアカウントに属する資産のリストを表示します。</li> <li>情報を検索します。</li> </ul>

カスタマーサービスポータルユーザーロール (続く)

ユーザーロール	このユーザーがカスタマーサービスポータルで実行できること
<p>顧客ケースマネージャー [sn_customerservice.customer_case_manager]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントと子アカウントのケースを作成します。</li> <li>• このユーザーによって作成されたケースのリストを表示し、子アカウントのケースを表示します。</li> <li>• このユーザーによって作成されたケースを編集し、子アカウントのケースを編集します。</li> <li>• このユーザーのアカウントと子アカウントに属する資産のリストを表示します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> <li>• このアカウントの他の連絡先の代わりにケースを作成します。</li> <li>• このアカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• アカウントに属するケースを編集します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 顧客ケースマネージャーロールは、<b>sn_customerservice.contact_role_assignment</b> システムプロパティに自動的に追加されません。このロールを顧客およびパートナーアドミニストレーターに公開するには、次に移動します: カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ。そしてこのプロパティに追加します。</p>
<p>カスタマーアドミニストレーター [sn_customerservice.customer_admin]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>• このアカウントの他の連絡先の代わりにケースを作成します。</li> <li>• このアカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• このアカウントに属するケースを編集します。</li> <li>• このユーザーのアカウントに属する資産のリストを表示します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> <li>• このアカウントのユーザーを管理します。</li> </ul>
<p>パートナー [sn_customerservice.partner]</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>• 顧客アカウントの代わりにケースを作成します。</li> <li>• このユーザーに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• このユーザーに属するケースを編集します。</li> <li>• このユーザーのアカウントに属する資産のリストを表示します。</li> <li>• 情報を検索します。</li> </ul>

カスタマーサービスポータルユーザーロール (続く)

ユーザーロール	このユーザーがカスタマーサービスポータルで実行できること
パートナーアドミン [sn_customerservice.partner_admin]	<ul style="list-style-type: none"> <li>このユーザーのアカウントのケースを作成します。</li> <li>顧客アカウントの代わりにケースを作成します。</li> <li>このアカウントと顧客アカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>このアカウントと顧客アカウントに属する資産のリストを表示します。</li> <li>このアカウントと顧客アカウントに属するケースを編集します。</li> <li>このアカウントと顧客アカウントのユーザーを管理します。</li> </ul>

消費者サービスポータルプロパティ

システムアドミニストレーターが設定して、コンシューマーごとに登録された製品の数、コンシューマーごとのオープンケースの数、およびコンシューマーレコードあたりの添付ファイルの数を制限することができるプロパティ。

消費者サービスポータルプロパティ

プロパティ	説明
consumer_max_attachments_per_record	レコードあたりコンシューマーが添付可能な最大アイテム数。 <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ：整数</li> <li>デフォルト値：5</li> <li>[Location (場所)]： カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</li> </ul>
consumer_max_new_cases_daily	コンシューマーが 1 日あたり作成できる新規ケースの最大数。 <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ：整数</li> <li>デフォルト値：10</li> <li>[Location (場所)]： カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</li> </ul>
consumer_max_comments_per_case_daily	コンシューマーが 1 つのケースについて 1 日あたりに投稿できる最大コメント数。 <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ：整数</li> <li>デフォルト値：25</li> <li>[Location (場所)]： カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</li> </ul>

消費者サービスポータルプロパティ (続く)

プロパティ	説明
consumer_max_products	<p>コンシューマーあたりの最大登録製品数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：25</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>： カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</li> </ul>
create_case.description.enable_html_editor	<p>[ケースを作成] フォームページで HTML エディターを使用して説明を追加するには、フラグを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：新規顧客の場合は True、アップグレード顧客の場合は False。</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>： カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ</li> </ul>

## カスタマーサービスケースリスト

[ケース] リストには、現在のユーザーのカスタマーサービスケースのリストが表示されます。

Sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice\_manager ロールを持つユーザーは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [ケース] リストを表示できます。[ケース] リストのデフォルトビューには、次の列が含まれています。

- 番号
- 簡単な説明
- 連絡先
- アカウント
- チャンネル
- 状況
- 優先度
- 担当者
- 更新日時
- ケースレポート (必要に応じ、このテーブルにアクセスするための列を追加します)

外部の顧客は、カスタマーポータルからケースのリストを表示することができます。sn\_customerservice.customer または sn\_customerservice.customer\_admin ロールを持つ外部ユーザーの場合には、[ケース] リストには以下の情報を含むケース情報のサブセットが表示されます。

- 番号
- 簡単な説明
- 製品

- 優先度
- 状況
- 更新日時

sn\_customerservice.partner または sn\_customerservice.partner\_admin ロールを持つ外部ユーザーの場合には、[アカウント] 列も表示されます。

### ユーザーロール別に [ケース] リストに表示されるケース

[ケース] リストに含まれるケースは、ユーザーロールによって決定します。

#### ケースリストの内部および外部

ユーザーロール	[ケース] リストに含まれるケース
内部ロール	
sn_customerservice.customer_admin	すべてのケース
sn_customerservice_manager	すべてのケース
sn_customerservice_agent	すべてのケース
外部ロール	
sn_customerservice.customer_admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>• カスタマーアドミニストレーターのアカウントに対して作成されたケース</li> <li>• カスタマーアドミニストレーターのアカウントと連絡先の関係性を持つ連絡先によって作成されたケース</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 連絡先の関係性を使用すると、顧客ロールまたは顧客 admin ロールを持つ連絡先が、連絡先の関係性が確立されたアカウントを管理できます。</p>
sn_customerservice.customer	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 顧客によって作成されたケース</li> <li>• 顧客のためにエージェントが作成したケース</li> </ul>
sn_customerservice.partner_admin	<ul style="list-style-type: none"> <li>• パートナーが作成したケース                             <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ 自分のアカウントの場合</li> <li>◦ 顧客のアカウントの場合</li> </ul> </li> <li>• パートナーアドミンのアカウントに対して作成されたケース</li> </ul>
sn_customerservice.partner	<ul style="list-style-type: none"> <li>• パートナーが作成したケース</li> <li>• パートナーのためにエージェントが作成したケース</li> <li>• 同じアカウントに対して作成されたケース</li> <li>• パートナーアカウントから作成したケース</li> </ul>

## エンゲージメントメッセージャー 参照

参照トピックには、エンゲージメントメッセージャーに関する追加情報が記載されています。

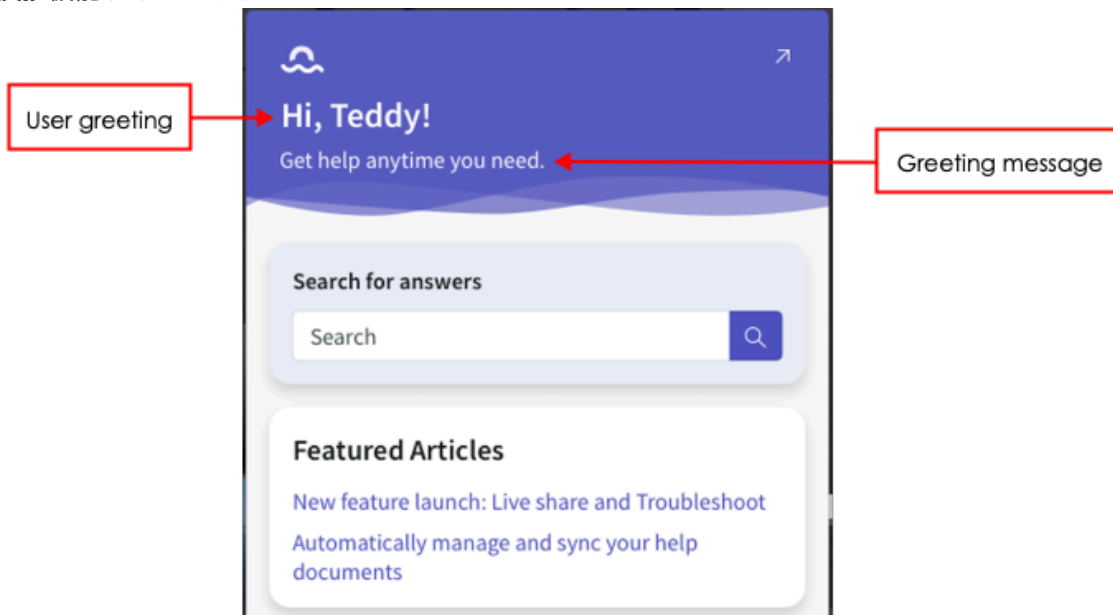
### 挨拶機能の構成

フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー の挨拶機能の構成を理解します。

#### [挨拶機能の構成] フォーム

フィールド	説明
非認証ユーザーに対して有効にする (Enable for unauthenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
非認証ユーザーの挨拶 (Unauthenticated user greeting)	ゲストユーザーに挨拶するために Messenger ホームページのヘッダーに表示されるテキスト。たとえば、「こんにちは。」など
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
認証ユーザーの挨拶	<p>Web サイトにサインインするユーザーに挨拶するために Messenger ホームページのヘッダーに表示されるテキスト。</p> <p>このフィールドは自動的に「こんにちは &lt;user&gt;さん!」に設定されます。ここで &lt;user&gt; はログインしたユーザーの名前を示します。</p> <p>&lt;user&gt; と使用できるその他の変数は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>&lt;title&gt; これは、ユーザーの [sys_user] テーブルの詳細に従って、Mr、Ms、Dr などの挨拶を示しています。</li> <li>&lt;part_of_day&gt; は、ユーザーの地域の日付部分に基づいて挨拶を表示します。例：おはよう、こんにちは、こんばんは。</li> </ul>
挨拶メッセージ	<p>Messenger ホームページのヘッダーにあるユーザーへの挨拶のキャッチコピー。</p> <p>[[URL Display Text]] は、URL と表示テキストを定義する形式を示します。例：[[https://www.example.com Example]]</p>

挨拶機能ウィジェット



ナレッジ機能の構成

フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー のナレッジ機能の構成と関連リストを理解します。

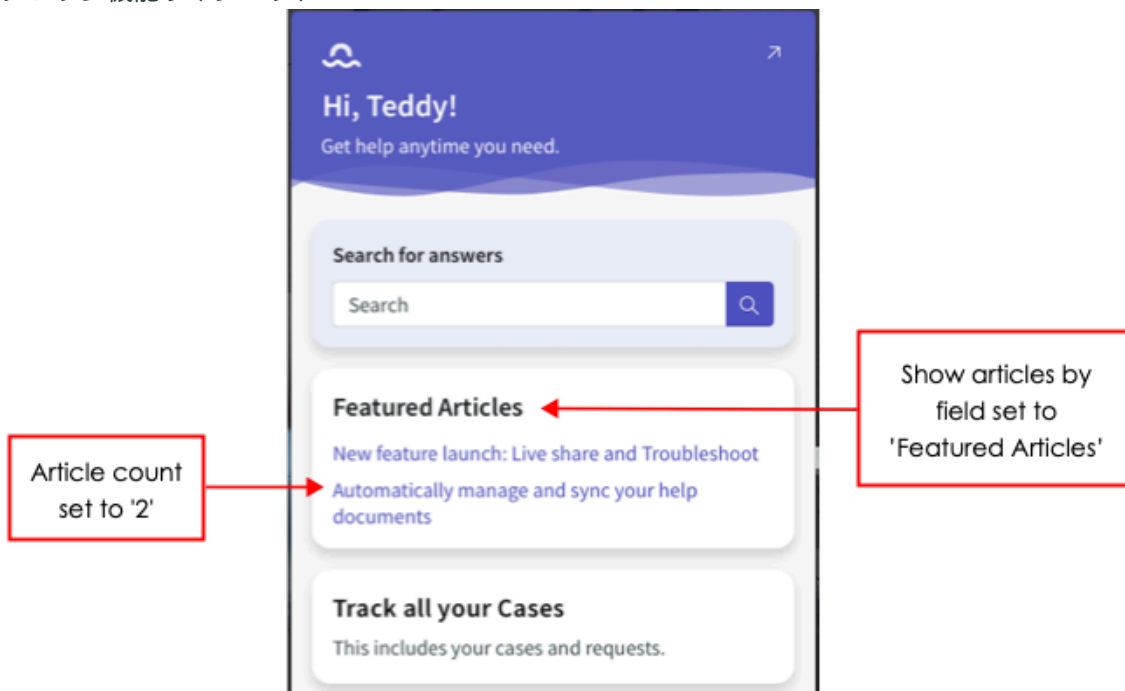
[ナレッジ機能の構成] フォーム

フィールド	説明
記事を表示	<p>Messenger のホームページに表示される記事カテゴリ。次のいずれかのカテゴリを選択できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 特集記事：記事に関連付けられているキーワードに基づいている記事。</li> </ul> <p>注目コンテンツセクションへの記事の表示の詳細については、「<a href="#">主なコンテンツへのナレッジ記事の追加</a>」を参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 最も閲覧された記事：ナレッジベースの記事の中で最も閲覧回数が多い記事。</li> </ul> <p>Messenger に表示される記事は、[ナレッジベース] フィールドに追加したナレッジベースから取得されます。</p>
記事の数	<p>Messenger ホームページに表示される記事の数。</p> <p>記事は、[記事を表示] フィールドで選択したオプションに基づいて表示されます。</p>
ナレッジベース	<p>メッセージャーモジュールに関連付けられているナレッジベースのリスト。</p>

[ナレッジ機能の構成] フォーム (続く)

フィールド	説明
	編集オプション (🔒) を使用し、ナレッジベースを検索して、メッセージャーモジュールにナレッジベースを追加します。
固定リンクのコピーを有効にする	顧客がナレッジ記事の固定リンクをコピーできるようにするためのオプション。

ナレッジ機能ウィジェット



自動翻訳

エンゲージメントメッセージャー モジュールでナレッジ機能を構成する際には、次の点に注意してください。

- メッセージャーモジュールにナレッジベースを追加するには、エンゲージメントメッセージャー admin [sn\_csm\_ec.ec\_admin] ロールを使用して knowledge\_admin ロールがユーザーに手動でアサインされていることを確認してください。
- エンゲージメントメッセージャー に追加したナレッジベースに記事がない場合、[記事を表示] および [記事の数] フィールドの値を選択した場合でも、Messenger UI のホームページにはナレッジ記事ウィジェットは表示されません。

ナレッジ機能のライブプレビューに関する以下の点に注意してください。ただし、エンゲージメントメッセージャー を Web サイトに展開したときに、実際の機能は影響を受けません。

- Messenger ライブプレビューに表示される記事のリストは、knowledge\_admin が記事に対して持っているアプリケーションアクセスによって異なります。

knowledge\_admin に記事へのアクセス権がない場合は、プレビューにコンテンツが表示されません。このような場合、タイトルとして 特集記事 または 最も閲覧された記事のみが表示されます。

- [記事を表示] フィールドの値を変更すると、Messenger プレビューのコンテンツではなくタイトルのみが更新されます。

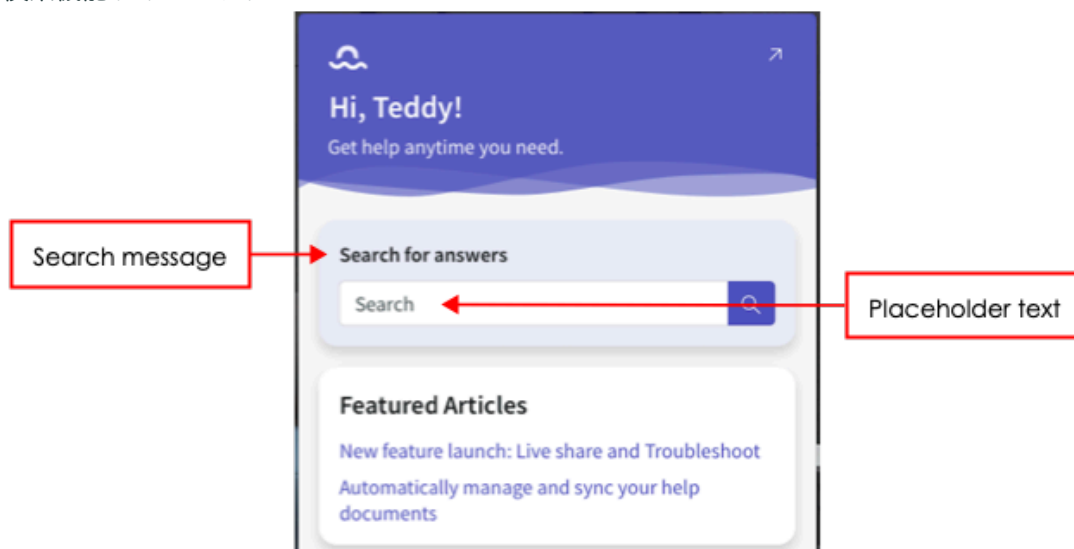
## 検索機能の構成

フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー の検索機能の構成を理解します。

### [検索機能の構成] フォーム

フィールド	説明
検索メッセージ	Messenger で検索機能ウィジェットに使用されるテキスト。
プレースホルダーテキスト	検索ボックスに表示されるプレースホルダーテキスト。
非認証ユーザーに対して有効にする	<p>Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• また、EC AI ホームページ検索ウィジェット、先行入力検索ウィジェット、およびパブリックアクセス用の AI 検索アシストウィジェットを構成して、非認証ユーザーの AI 検索を有効にする必要があります。詳細については、「<a href="#">エンゲージメントメッセージャー での非認証ユーザーの AI 検索の有効化</a>」を参照してください。</li> <li>• Vancouver リリース以降、チャットクライアントは認証されたユーザーに対してのみデフォルトで有効になりました。認証されていないユーザーが仮想エージェント のチャットとライブエージェント のチャットにアクセスできるようにチャットクライアントを有効にするには、<code>\$sn-va-web-client-app</code> と <code>sn_va_web_client_app_embed</code> のページを有効にしてパブリックアクセスを許可する必要があります。詳細については、「<a href="#">UI ページを公開または非公開にする</a>」を参照してください。</li> </ul>
認証ユーザーに対して有効にする	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
検索アプリケーション	<p>エンゲージメントメッセージャー での検索機能を強化するために使用されるアプリケーション。このフィールドは、自動的に <b>[Engagement Messenger AI 検索構成 (Engagement Messenger AI Search Config)]</b> に設定されます。</p> <p>新しい検索アプリケーションを設定するには、次に移動します: エンゲージメントメッセージャー &gt; モジュール &gt; アドミニストレーション &gt; 検索アプリケーション。</p>

検索機能ウィジェット



エンゲージメントメッセージャー にこれらのフィールドを構成することに加えて、非認証ユーザーがエンゲージメントメッセージャー から AI 検索機能を使用できるように、ServiceNow インスタンスで AI 検索を構成し、先行入力検索ウィジェットと AI 検索アシストウィジェットを有効にする必要があります。

エンゲージメントメッセージャー の先行入力検索ウィジェットと AI 検索アシストウィジェットの有効化の詳細については、「[カスタマーサービスポータルと消費者サービスポータルで非認証ユーザーの AI 検索を有効にする](#)」を参照してください。

AI 検索 構成の詳細については、「[AI 検索の構成](#)」を参照してください。

インスタンスでの AI 検索 の可用性の詳細については、[AI 検索の可用性 \(KB0867751\)](#) の記事を参照してください。

**i** 注:

- Firefox ブラウザーでは、AI 検索 結果は エンゲージメントメッセージャー ホームページに表示されません。
- AI 検索が有効になっていない場合:
  - メッセージャーモジュールがバージョン 5.6 以降で作成された場合、ユーザーは検索機能を使用できません。
  - Zing 検索は、バージョン 5.6 より前に作成されたメッセージャーモジュールに使用されません。

ケース管理機能の構成

フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー のケース機能の構成を理解します。

[ケース機能の構成] フォーム

フィールド	説明
タイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットのタイトル。
サブタイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットの説明。
機能起動メッセージ (Feature launch message)	Messenger のケースフォームランチャーウィジェットのテキスト。

[ケース機能の構成] フォーム (続く)

フィールド	説明
	たとえば、ユーザーが役に立たなかったナレッジ記事にフィードバックを提供している場合、Messenger にはケースを作成するためのウィジェットが表示されます。このウィジェットをクリックすると、ユーザーが入力して送信するためのケースフォームが起動されます。
機能起動の説明 (Feature launch description)	Messenger のケースフォームランチャーウィジェットの説明。

**i** 注: ケース機能はゲストユーザーは利用できません。



自動翻訳

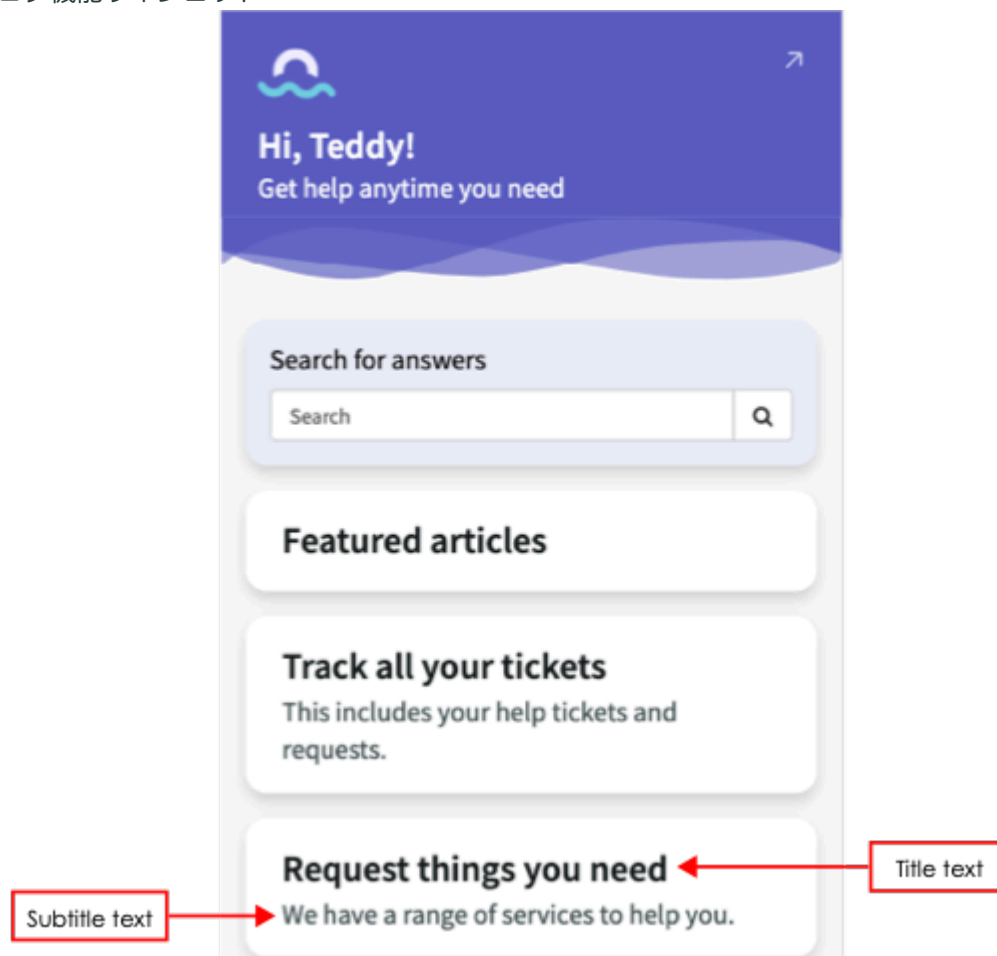
カタログ機能の構成

フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー のカタログ機能の構成を理解します。

[カタログ機能の構成] フォーム

フィールド	説明
タイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットのタイトル。
サブタイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットの説明。
カタログ	Messenger に関連付けられているカタログのリスト。  Messenger にカタログを追加するには、編集オプション (🔒) を使用し、カタログを検索します。

## カタログ機能ウィジェット



- i** 注: エンゲージメントメッセージャー アプリケーションを v1.0.0 から新しいバージョンにアップグレードすると、既存のすべての Messenger モジュールでカタログ機能が無効になります。ただし、エンゲージメントメッセージャー のホームページの AI 検索結果には、引き続きカタログがユーザーに表示されます。詳細については、[Engagement Messenger の既知の問題 \[KB0952509\]](#) の記事を参照してください。

## フィールドサービス機能の構成

値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー のフィールドサービス機能の構成を理解します。

フィールドサービス機能を有効にするには、フィールドサービス管理 (FSM) - Customer Experience プラグイン (com.snc.fsm\_customer\_experience) が ServiceNow インスタンスでアクティブになっていることを確認します。

プラグインがアクティブになったら、エンゲージメントメッセージャー モジュールのガイド付き構成ビューの [機能] セクションに移動し、フィールドサービス機能を有効にします。

## フィールドサービス機能

## Features

Set up features, which shows people the different ways to get help

## Feature settings

[+ Add custom feature](#)

Greeting



Search



Knowledge



Catalog



Case



Walk-up



Field service



Chat

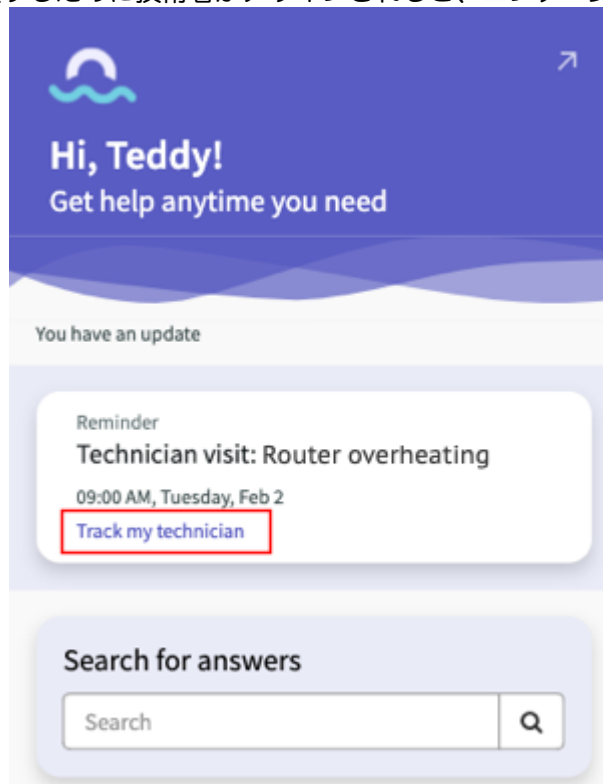


## フィールドサービス機能の構成フィールド

フィールド	説明
タイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットのタイトル。
サブタイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットの説明。

## エンゲージメントメッセージャーからの技術者追跡を有効化する

顧客のフィールドサービス要求を解決するために技術者がアサインされると、エンゲージメントメッ



センジャーで技術者を追跡できます。

この機能を有効にするには、必ず次の基準を満たしてください。

- フィールドサービス管理 (FSM) - Customer Experience プラグイン (com.snc.fsm\_customer\_experience) をアクティブにします。
- sys\_user テーブルで、顧客作業指示書にアサインされるすべてのフィールドサービスエージェントの [位置情報の追跡] フィールドを有効にします。

詳細については、「[位置の追跡](#)」を参照してください。

### Walk-up 機能の構成

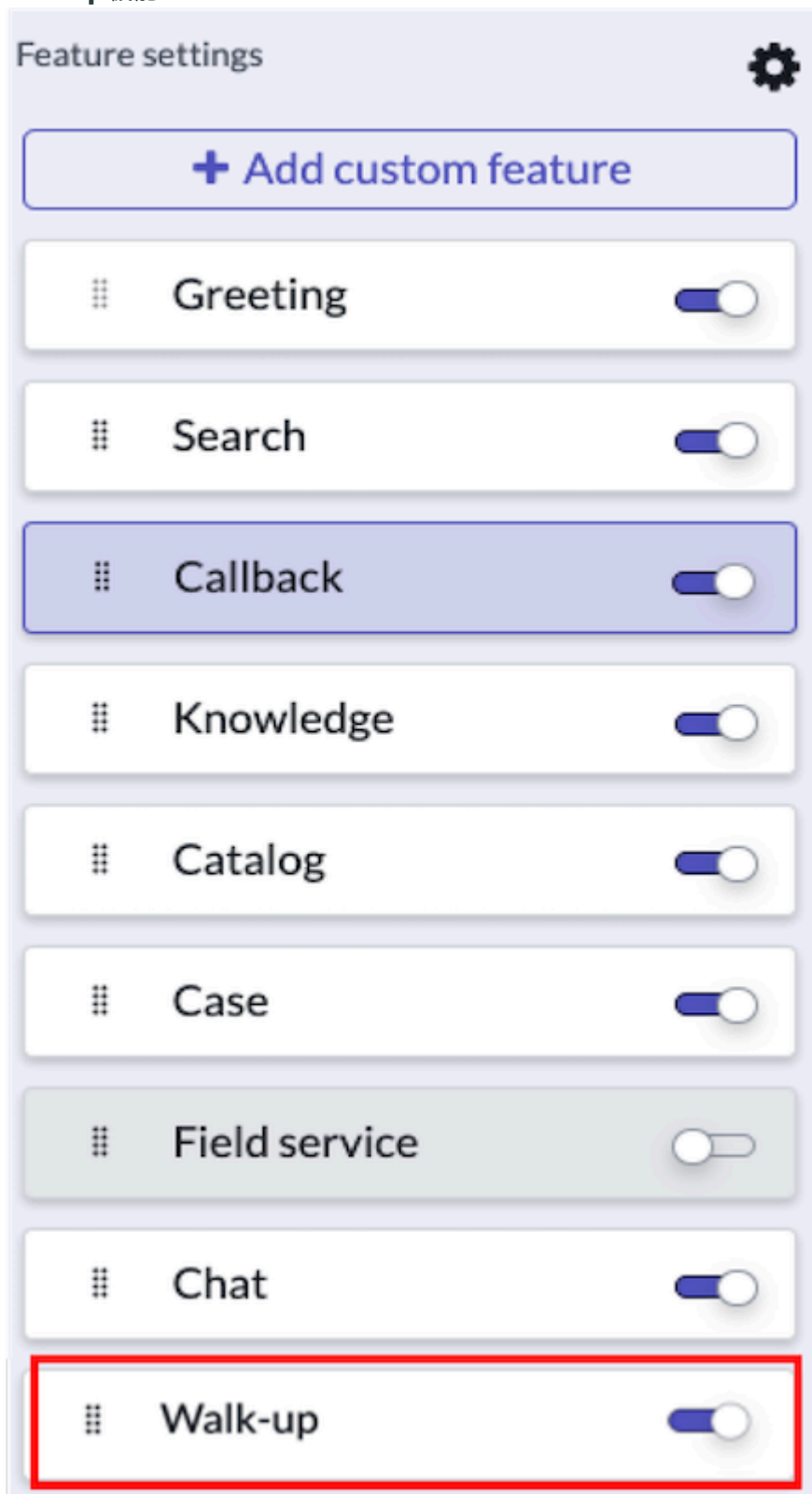
フィールド値を構成するために、エンゲージメントメッセージャー モジュールの Walk-up 機能の構成を理解します。

顧客のウォークアップ機能を有効にするには、ServiceNow インスタンスで次のプラグインを有効化してください。

- 認証済みユーザーの場合は CSM 用 Walk-up プラグイン (com.snc.walkup\_for\_csm)
- 非認証ユーザーの場合はカスタマーサービスのゲストウォークアップエクスペリエンスプラグイン (sn\_guest\_walkup\_cs)

プラグインがアクティブになったら、エンゲージメントメッセージャー モジュールのガイド付き構成ビューの [機能] セクションに移動し、フィールドサービス機能を有効にします。

## Walk-up 機能



## Walk-up 機能の構成フィールド

フィールド	説明
タイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットのタイトル。
サブタイトルテキスト	Messenger の機能ウィジェットの説明。

Walk-up 機能の構成フィールド (続く)

フィールド	説明
非認証ユーザーに対して有効にする	Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対して Walk-up 機能を有効にするためのオプション。
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対して Walk-up 機能を有効にするためのオプション。

[ここでウォークアップを構成 (**Configure walk-up here**)] をクリックして、カスタマーサポートセンターの詳細を構成します。詳細については、「[ウォークアップエクスペリエンスの場所の構成](#)」を参照してください。

[チャット機能の構成] フォームのフィールド

[チャット機能の構成] フォームのフィールドの説明です。

[チャット機能の構成] フォーム

フィールド	説明
タイトルテキスト	メッセージャーホームページのチャット機能ウィジェットのタイトル。デフォルトのタイトルは「エージェントとチャット」です。
参照チャットピック (Reference chat topic)	ケースまたは作業指示書のコンテキストチャットを有効にするピック。  このフィールドは自動的に <b>[EC コンテキストヘルプ (EC Contextual help)]</b> に設定されます。
チャットがオフラインのときのメッセージ	エージェントがオフラインで、仮想エージェントが設定されていない場合にメッセージャーに表示されるメッセージ。デフォルトのメッセージは「カスタマーサポートはオフラインです」です。
非認証ユーザーに対して有効にする	Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してライブおよび仮想エージェントチャット機能を有効にするためのオプション。

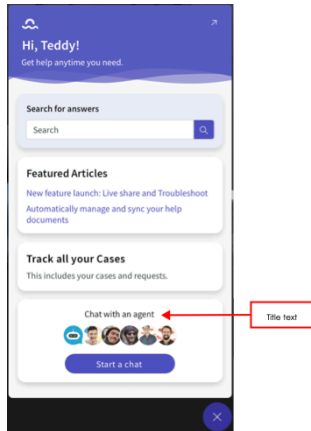
[チャット機能の構成] フォーム (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i 注:</b></p> <p>Vancouver リリース以降、チャットクライアントは認証されたユーザーに対してのみデフォルトで有効になりました。認証されていないユーザーが 仮想エージェント のチャットと ライブエージェント のチャットにアクセスできるようにチャットクライアントを有効にするには、<code>\$sn-va-web-client-app</code> と <code>sn_va_web_client_app_embed</code> のページを有効にしてパブリックアクセスを許可する必要があります。詳細については、「<a href="#">UI ページを公開または非公開にする</a>」を参照してください。</p>
認証ユーザーに対して有効にする	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してライブおよび仮想エージェントチャット機能を有効にするためのオプション。
機能起動メッセージング	
機能起動メッセージ (Feature launch message)	チャット機能から開始されたチャットカードのタイトル
機能起動の説明 (Feature launch description)	機能起動メッセージ内にあるチャットランチャーの説明
グローバルチャット設定	
チャットのデフォルトモードを変更	<p>チャットのデフォルトモード (同期 (チャット) または非同期 (メッセージング)) を決定します。</p> <p>デフォルトのチャットモードの設定方法については、「<a href="#">チャット機能のデフォルトのチャットモードの変更</a>」を参照してください。</p>
詳細チャットオプションの設定	<p>さまざまな会話機能を管理するためのチャットオプションを決定します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">[チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム</a>」を参照してください。</p>
未読メッセージのメール通知	<p>未読メッセージのサマリーメールを送信するためのメール設定を決定します。</p> <p>指定された期間でメール通知を有効にする方法の詳細については、「<a href="#">未読チャットメッセージのメール通知の構成</a>」を参照してください。</p>

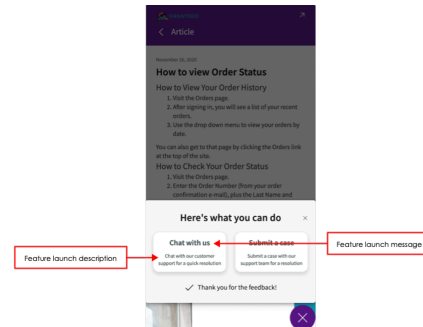
[チャット機能の構成] フォーム (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: [ステータス] の横が緑色の場合、メール通知が有効になっていることを示します。</p>

エージェントチャットウィジェット



チャット機能ランチャーウィジェット



[コールバック機能の構成 (Callback feature configuration)] フォーム

[コールバック機能の構成 (Callback feature configuration)] フォームのフィールドの説明。

- オムニチャネルコールバック for カスタマーサービス管理 (CSM) の構成の詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のオムニチャネルコールバックの構成](#)」を参照してください。
- エンゲージメントメッセージャー を使用してエージェントからのコールバックを管理する方法の詳細については、「[エンゲージメントメッセージャーを使用したコールバック要求の操作](#)」を参照してください。

[コールバック機能の構成 (Callback feature configuration)] フォーム

フィールド	説明
カードの表示方法を選択してください	<p>メッセージャーのホームページでの機能カードの表示のタイプ。使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カード内の画像を使用：機能カードをクリック可能な画像として表示します。</li> <li>• カードのタイトルとサブタイトルを使用：タイトルとサブタイトルのテキストを表示機能カードとして表示します。</li> </ul>
画像	<p>メッセージャーのホームページに機能カードとして表示され、ポータルまたはカタログのリンクが埋め込まれている画像。</p>

[コールバック機能の構成 (Callback feature configuration)] フォーム (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、[カードの表示方法を選択してください] フィールドで [カード内の画像を使用] を選択した場合にのみ表示されます。</p>
カードのタイトルとサブタイトルを使用	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイトルテキスト: メッセージャーの機能ウィジェットのタイトル。</li> <li>• サブタイトルテキスト: メッセージャーの機能ウィジェットの説明。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このフィールドは [カードの表示方法を選択してください] フィールドで [カードのタイトルとサブタイトルを使用] を選択した場合にのみ表示されます。</p>
ページタイプ	<p>ユーザーが機能カードをクリックしたときにメッセージャー内で開くポータルページ。デフォルトでは、<code>em_show_callback</code> はポータルページに設定されます。詳細については、「<a href="#">Engagement Messenger へのポータルページの埋め込みの要件 (Requirements for embedding portal pages in Engagement Messenger)</a>」を参照してください。</p>
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	<p>Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してコールバック機能を有効にするためのオプション。</p>

構成可能なカード機能の構成

構成可能カード機能を使用すると、デフォルトでは利用できない エンゲージメントメッセージャーの機能を追加およびカスタマイズできます。

ポータルページまたはカタログアイテムの構成フォームの表示

フィールド	説明
カードの表示方法を選択してください	<p>メッセージャーのホームページでの機能カードの表示のタイプ。使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カード内の画像を使用: 機能カードをクリック可能な画像として表示します。</li> <li>• カードのタイトルとサブタイトルを使用: タイトルとサブタイトルのテキストを表示機能カードとして表示します。</li> </ul>

ポータルページまたはカタログアイテムの構成フォームの表示 (続く)

フィールド	説明
画像	<p>メッセージャーのホームページに機能カードとして表示され、ポータルまたはカタログのリンクが埋め込まれている画像。</p> <p>画像を使用するための要件は次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サポートされている形式は、.jpg、.png、.bmp、および .gif です。</li> <li>• サイズは最小 120 x 370 ピクセル、最大 250 x 370 ピクセルです。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[カードの表示方法を選択してください] フィールドで [カード内の画像を使用] を選択した場合にのみ表示されます。</p>
カードのタイトルとサブタイトルを使用	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイトルテキスト: メッセージャーの機能ウィジェットのタイトル。</li> <li>• サブタイトルテキスト: メッセージャーの機能ウィジェットの説明。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このフィールドは [カードの表示方法を選択してください] フィールドで [カードのタイトルとサブタイトルを使用] を選択した場合にのみ表示されます。</p>
ページタイプ	<p>機能カードがクリックされたときに開くページのタイプ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• カatalogアイテム: ユーザーが機能カードをクリックしたときにメッセージャー内で開くカatalogアイテム。</li> <li>• ポータルページ: ユーザーが機能カードをクリックしたときにメッセージャー内で開くポータルページ。追加のパラメーターを設定して、ポータルページから特定のコンテンツをロードできます。エンゲージメントメッセージャーへのポータルページの埋め込みの詳細については、「<a href="#">Engagement Messenger へのポータルページの埋め込みの要件 (Requirements for embedding portal pages in Engagement Messenger)</a>」を参照してください。</li> </ul>
非認証ユーザーに対して有効にする (Enable for unauthenticated users)	<p>Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。</p>

ポータルページまたはカタログアイテムの構成フォームの表示 (続く)

フィールド	説明
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
<p><b>i</b> 注: エンゲージメントメッセージャー は、ポータルページまたはカタログアイテムに対して定義されたアクセス権限を優先します。ユーザーにアクセス権がない場合、機能カードはメッセージャーに表示されません。</p>	

カード内の画像を使用

The screenshot shows the 'Features' configuration page. The 'Knowledge article' feature is selected and highlighted with a red box. The configuration options for this feature include:
 

- Choose how to display the card: Use an image in a card
- Image: em-img-page-placeholder.svg
- Page type: Portal page
- Select portal page: security\_pci

 The 'Add page parameters' section is also visible. On the right, a 'Module Preview' shows a card with a greeting 'Hi, Teddy!' and featured articles. A vertical label '自動翻訳' is on the far right.

カードのタイトルとサブタイトルの使用

The screenshot shows the 'Features' configuration page. The 'Knowledge article' feature is selected and highlighted with a red box. The configuration options for this feature include:
 

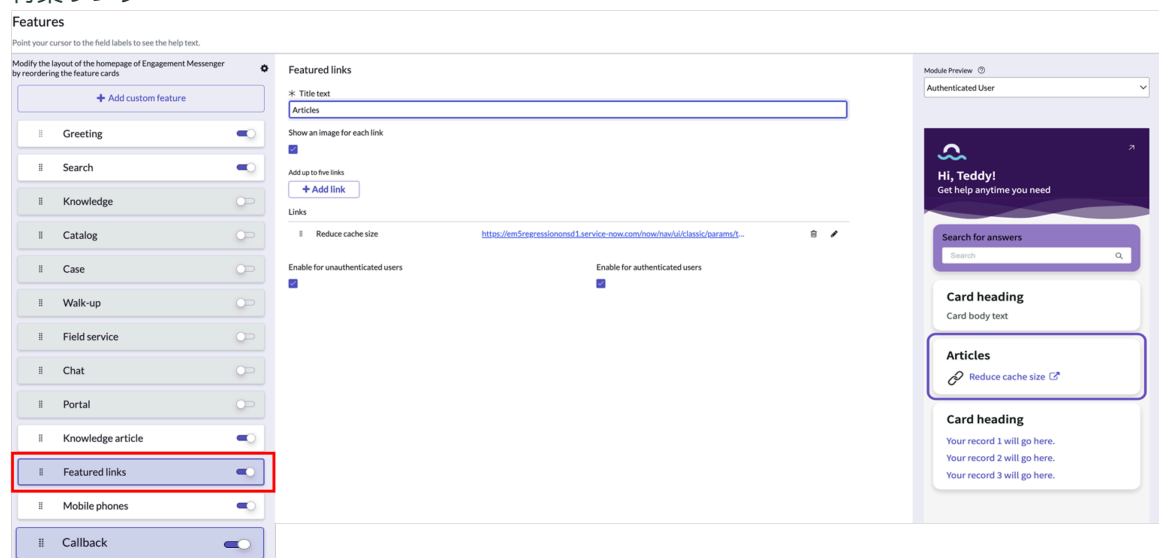
- Choose how to display the card: Use a title and subtitle in a card
- Title text: Card heading
- Subtitle text: Card body text
- Page type: Portal page
- Select portal page: security\_pci

 The 'Add page parameters' section is also visible. On the right, a 'Module Preview' shows a card with a heading and body text.

関連する Web サイト構成フォームへのリンクの表示

フィールド	説明
タイトルテキスト	メッセージャーの機能カードのタイトル。
各リンクの画像を表示	メッセージャーのホームページにリンクとともに画像を表示するためのオプション。
最大 5 つのリンクを追加	メッセージャーのホームページに外部 Web サイトのリンクを表示します。  <b>i</b> 注: 最大 5 つのリンクを追加できます。
非認証ユーザーに対して有効にする	Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。

特集リンク



自動翻訳

[任意のテーブルのレコードを表示] フォームのフィールド

フィールド	説明
レコードを表示する方法を選択してください	メッセージャーのレコードの外観を決定します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>各レコードはリンクとして表示されます: メッセージャーのホームページで、選択したテーブルのタイトルとレコードリストを表示します。メッセージャーのホーム画面には最大 5 つのレコードが表示されます。</li> </ul>

[任意のテーブルのレコードを表示] フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>各レコードはカードとして表示されます：ユーザーが選択したテーブルからのデータにアクセスするために使用できる機能カードを表示します。</li> </ul>
非認証ユーザーに対して有効にする (Enable for unauthenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにアクセスするゲストユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
認証ユーザーに対して有効にする (Enable for authenticated users)	Messenger をホストする Web サイトにサインインするユーザーに対してこの機能を有効にするためのオプション。
ホームページ	
タイトルテキスト	メッセージャーに表示される機能カードのタイトル
サブタイトルテキスト	メッセージャーに表示される機能カードの説明
レコードの表示	
テーブルを選択します	ServiceNow インスタンスまたはリモートのサードパーティソースのいずれかで、カードに表示するレコードの取得元のテーブルを決定します。
表示するレコードの数	<p>メッセージャーのホームページにリンクとして表示するレコードの合計数。最大値は 5 です。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[レコードを表示する方法を選択してください] フィールドから [各レコードはリンクとして表示されます] が選択された場合にのみ適用されます。</p>
ページタイトル	<p>カスタム機能カードがクリックされたときに表示されるメッセージャーページのタイトル。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[レコードを表示する方法を選択してください] フィールドから [各レコードはカードとして表示されます] が選択された場合にのみ適用されます。</p>
表示フィールド	プライマリ表示フィールドとして使用する、選択したテーブルのフィールド。
詳細フィールド	データを表すカードに表示するフィールド。最大 4 つの詳細フィールドを選択できます。

[任意のテーブルのレコードを表示] フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: [レコードを表示する方法を選択してください] フィールドから [各レコードはカードとして表示されます] が選択された場合にのみ適用されます。</p>
オープンするポータルページ	ユーザーがリンクまたはカードを選択したときに表示されるポータルページ。
レコードの条件	メッセージャーのリストに表示するレコードを制限する条件。
<p><b>i</b> 注: エンゲージメントメッセージャー は、ServiceNowインスタンスの任意のテーブルに対して定義されているアクセス制御ルール (ACL) に従います。ユーザーにアクセス権がない場合、機能カードはメッセージャーに表示されません。</p>	

レコードのリンクとしての表示

Features

Point your cursor to the field labels to see the help text.

Modify the layout of the homepage of Engagement Messenger by reordering the feature cards

**Mobile phones**

\* Choose a way to display records  
Each record displays as a link

A card on the homepage shows records as links.

Enable for unauthenticated users

Enable for authenticated users

**Homepage card**

Create a title that shows on the homepage.

\* Title text  
Card heading

**Display of records**

Choose the table, number of records to show as links, and more.

\* Choose table  
NET\_Application [cmdb\_ci\_appl\_dot\_net]

\* Number of records to show  
5

\* Display field  
Approval group

\* Portal page to open  
em\_show\_record\_from\_any\_table

**Conditions for records**

Choose which records to display by adding conditions to identify them.

Add conditions

Add Sort

All of these conditions must be met

--choose field--

OR AND

New Criteria

Module Preview

Authenticated User

Hi, Teddy!  
Get help anytime you need

Search for answers

Card heading  
Card body text

Articles  
Reduce cache size

Card heading  
Your record 1 will go here.  
Your record 2 will go here.  
Your record 3 will go here.

自動翻訳

## レコードのカードとしての表示

### Features

Point your cursor to the field labels to see the help text.

Modify the layout of the homepage of Engagement Messenger by reordering the feature cards

## [チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム

チャット セットアップ 構成フォームのフィールドの説明。

### [チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム

フィールド	説明
名前	ライブエージェントチャットセットアップ構成の名前。デフォルト名は「Chat setup」です。
ライブチャットが有効	ライブチャットを 有効化 するオプション。
転写のダウンロードを許可	会話のトランスクリプトをダウンロードするにはオプション that enables を使用します。
エージェントの名前とアバターを表示	ライブエージェントがチャットを開始、転送、または終了するときに、エージェントチャットクライアント内のエージェント名とアバターを表示するオプション
すべてのユーザーに対して通知を有効にする	通知の配信を 有効化 するオプション。
エージェントウィスパー	有効化 エージェントウィスパーするオプション。これにより、エージェントは要求者に知られることなくスーパーバイザーにメッセージを送信できます。  詳細については、「 <a href="#">エージェントウィスパー</a> 」を参照してください。
絵文字を有効化	エージェントチャットに絵文字を含める機能を有効にするオプション。

[チャットのセットアップ構成 (Chat Setup configuration)] フォーム (続く)

フィールド	説明
	詳細については、「 <a href="#">エージェントチャットでの絵文字の使用</a> 」を参照してください。
「対応可能エージェントなし」メッセージ	ライブエージェントが対応できない場合に表示されるメッセージ。デフォルトのメッセージは、「現在、手が空いているエージェントはいません。後でもう一度お試しください。」です。
アプリケーション	この設定レコードを含むアプリケーションです。このフィールドは、自動的に [グローバル] に設定されます。
ライブチャットの待機ステータス	[待機時間] が選択されている場合、チャットメニューにライブエージェントサポートの待機時間が表示されます。

## 構成可能なポータルウィジェットライブラリ

構成可能なポータルウィジェットライブラリは、ポータルホームページを構成するための、事前にビルドされた再利用可能なウィジェットのコレクションです。

### 構成可能なポータルウィジェット

ウィジェット	説明
ポータル Polaris ヘッダーウィジェット	ポータル内の任意の場所からアクセスキーの機能とページを表示します。ヘッダーのレベル 1 にロゴ、検索、プロフィールなどが表示され、ヘッダーのレベル 2 にメニュー項目が表示されます。  ヘッダーのレベル 2 のメニュー項目の外観は、選択されたポータルメガメニューウィジェットによって決まります。
ポータルメガメニューウィジェット	ポータルホームページのヘッダーにある、別ページへの移動メニュー。階層的に整理されたメニュー形式でトピックを表示します。
ポータル参照分類ウィジェット	分類トピックと、関連する記事やカタログアイテムを表示します。
ポータルバナーウィジェット	お知らせ、新製品または機能のハイライト、および重要な情報をページの上部に表示するためのバナー
ポータルバナーカラーセルウィジェット	複数のお知らせ、機能、および製品に関する情報を表示するため、複数のバナーをカラーセルに表示します。
ポータルクイックリンクウィジェット	さまざまなリンク (ナレッジ記事、カタログアイテム、カスタムページ、または外部 URL へのリンクなど) を、すぐにアクセスできるように表示します。クイックリンクカードに異なるレイアウトを選択することもできます。
ポータルナレッジクイックリンクウィジェット	すぐにアクセスできるように記事のリストを表示します。記事は、特集記事や最も閲覧された記事などの基準に基づいて選択するか、または手動で選択することができます。
ポータルカタログクイックリンクウィジェット	基準に基づいて重要な要求アイテムのカタログアイテムを表示します。
ポータルケースカードウィジェット	フィルター基準に従ってケースレコードを表示します。ステータス、更新、日付などのケースの詳細をカード形式で表示できます。

構成可能なポータルウィジェット (続く)

ウィジェット	説明
ポータルデータリストウィジェット	任意の ServiceNow テーブルのケース、予約、作業指示またはその他のレコードなどのリストをリスト形式またはカード形式で表示します。
ポータル FAQ ウィジェット	選択したナレッジテーブルから、ナレッジ記事カテゴリまたは関連製品に基づいて分類された、よく寄せられる質問に関する記事のリストを表示します。
ポータル Polaris フッターウィジェット	各ページの下部に重要な情報を表示します。情報には、会社情報とロゴ、サイトリンク、外部リンク、ソーシャルメディアリンクなどがあります。
ポータルオブジェクトウィジェット	ServiceNow テーブルで利用可能なテーブルのレコードの重要な情報を表示します。ユーザーは選択したレコードに対して関連するアクションを実行することもできます。
Portal Taxonomy Topic ウィジェット	ポータル参照分類 (Portal Browse Taxonomy) ウィジェットのポータルに表示されているトピックに関連するナレッジ記事やカタログアイテムにアクセスできるようにするポータルページに、トピックをカードとして表示します。

## カスタマーサービス フォーム

フォームを使用して カスタマーサービス管理 (CSM) 情報を表示および更新します。

### カスタマーサービス フォームの概要

カスタマーサービス管理 (CSM) は、要求の送信、問題の追跡、またはサポートチームとのやり取りを可能にする、フォームを作成および管理するための直感的なプラットフォームを提供します。これらのフォームは、組織固有のニーズに合わせてカスタマイズ可能で、すべての顧客とのやり取りが正確にキャプチャされていることを確認します。

インシデントレポート、サービス要求、さらにはフィードバックフォームを作成するためのオプションを使用して、サポートエージェントが顧客のクエリを簡単に管理できるようにすることができます。動的なフォーム要素、ワークフロー、および自動データルーティングを使用することで、カスタマーサービスチームはサポートプロセスを簡素化し、応答時間を短縮し、顧客満足度を向上させることができます。フォームはポータル、メール、またはその他のチャンネルに統合できるため、顧客はさまざまな方法でサポートを問い合わせることができます。単純なクエリーに対処する場合でも、複雑なサービス要求を管理する場合でも、これらのフォームにより、サポートチームはタイムリーで効果的なサービスを提供するための十分な準備が整っています。

### アカウントフォーム

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、顧客アカウント情報を保存するためにアカウントフォームを使用します。

顧客アカウントの作成の詳細については、「[アカウントと連絡先の設定](#)」を参照してください。

#### カスタマーサービスの [アカウント] フォームのフィールド

フィールド	定義
名前	会社の名前

カスタマーサービスの [アカウント] フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
番号	自動的に生成されたこの顧客のアカウント番号。
主要連絡先	この会社の主連絡先であるユーザーの名前。
親アカウント	このアカウントの親アカウント。 <a href="#">アカウント階層</a> を作成するには、このフィールドを使用します。
登録コード	<p>このアカウントの一意のコード。カスタマーアドミニストレーターは、カスタマーポータルでログインを要求するときに使用するために、このコードを顧客に提供できます。登録コードにより、ログイン要求を許可する前に顧客と会社の検証方法を取得できます。</p> <p>このフィールドに英数字コードを入力するか、[コードを生成] アイコンをクリックして一意のコードを生成します。</p> <p>一意のアカウント登録コードの生成の詳細については、HI ナレッジベースの「<a href="#">Account Registration code generation in Customer Service (カスタマーサービスでのアカウント登録コードの生成)</a> [KB0753505]</p>
顧客	<p>このアカウントが顧客アカウントであることを示します。</p> <p><b>i</b> 注: 顧客アカウントを作成している場合、このフィールドはデフォルトで有効になります。</p>
パートナー	<p>このアカウントがパートナーアカウントであることを示します。</p> <p>パートナーは、顧客の代わりにケースを報告および管理することができます。パートナーは、顧客になることもできます。</p> <p><b>i</b> 注: パートナーアカウントを作成している場合、このフィールドはデフォルトで有効になります。</p>
Web サイト	会社の Web アドレス。
電話	会社の電話番号。
番地	会社の番地。
市区町村	会社が所在する市町村。
都道府県	会社が所在する都道府県
郵便番号	会社の郵便番号
国	会社が所在する国。
メモ	会社に関する補足情報。


カスタマーサービスの [アカウント] フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
アカウントコード	<p>このフィールドには、各アカウントの一意的な値が格納されます。値は、<code>com.snc.cs_base.last.generated.code.tree.path</code> システムプロパティに格納されている最後に使用された値によって決定されます。詳細については、「<a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるプロパティ</a>」を参照してください。</p> <p><b>注:</b> このプロパティが元の値にリセットされると、システムは既に使用されているアカウントコードを使用して新しいアカウントを作成しようとします。この場合、無効な挿入が発生する可能性があります。</p>

資産フォーム

資産管理アプリケーションでは、[資産] フォームを使用して資産情報を保存します。

フィールド	説明
表示名	レコードリストに表示される資産の名前。このフィールドは、[資産タグ] と [モデル] フィールドに基づいて資産を作成した時点で自動設定されます。
モデルカテゴリ	資産のモデルグループ化。資産は、選択したモデルカテゴリに基づいて構成アイテムにリンクされます。
モデル	資産の特定の製品モデル
構成アイテム	資産を作成すると、CI は自動的に作成されます。このフィールドに表示される名前は、[シリアル番号] および [モデル] のフィールド値に基づいています。参照アイコンをポイントすると、資産レコードから継承された構成アイテムの詳細が表示されます。
数量	<p>この資産が表わすアイテム数。以下のポイントが 1 つ以上該当しない限り、資産の数量は常に 1 となります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>資産が消耗品の場合、消耗品はグループ単位の追跡となるため、数量は無制限です。</li> <li>資産が事前割り当て済みの場合、[モデルカテゴリ] と [モデル] の値が定義され、かつ [サブステート] が [事前割り当て済み] に設定されている場合、数量は無制限です。</li> </ul>
<p><b>全般</b></p> <p>資産の各タイプに対して、フィールドがすべて使用できるとは限りません。</p>	
資産タグ	資産の追跡のために組織が割り当てた英数字の情報。
状況	注文済みや使用中など、資産の現在の状態。
担当者	このアイテムの使用者または主たる責任者。このフィールドは資産状態が使用中の場合に表示されます。
倉庫	倉庫の名前。このフィールドは、資産のステータスが在庫ありまたはビルドの場合にのみ表示されます。
通路	ストックルーム内の資産の通路の詳細。このフィールドは、資産のステータスが在庫ありまたはビルドの場合にのみ表示されます。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、Hardware Asset Management Professional プラグイン (com.sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。</p>
スペース	<p>通路内の資産のスペースの詳細。このフィールドは、資産のステータスが在庫ありまたはビルドの場合にのみ表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、Hardware Asset Management Professional プラグイン (com.sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。</p>
管理担当者	<p>資産を維持管理している人物。このフィールドは、[オーナー] フィールドと別の人物にすることも可能です。</p>
オーナー	<p>資産の財務的所有権を有している人物。このフィールドは、[管理担当者] フィールドと別の人物にすることも可能です。</p>
親	<p>資産の親資産。たとえば、モニターや周辺機器の親資産をワークステーションにすることができます。親リンクの定義時には、割り当てに関連したフィールドと子資産の状態が読み取り専用となり、親の割り当てと状態フィールドに基づいて自動入力されます。詳細については、「<a href="#">バンドルされたモデル</a>」を参照してください。</p>
クラス	<p>資産グループ (例: ベース、ハードウェア、ライセンス、消耗品)。</p>
コメント	<p>資産に関する有用な情報。</p>
シリアル番号	<p>この資産のシリアル番号。</p>
サブステート	<p>資産の現在のサブステート。使用可能なサブステートの設定は、選択した [state (状態)] によって異なります。たとえば廃止状態には、サブステート オプション (廃棄済み、販売済み、寄贈済み、ベンダークレジット) が含まれています。</p>
ロケーション	<p>資産の現在の物理的な場所。</p> <p><b>i</b> 注: ロケーションは、場所、フロア、建物、または敷地に設定できます。ロケーションを敷地以外のオプションに設定すると、資産フォームに [場所階層] セクションが表示されます。ロケーション階層には、指定されたロケーションとその親ロケーションの間の階層関係が表示されます。</p> <p>また、[ロケーション] フィールドを場所に設定し、ServiceNow インスタンスで <code>sn_itam_common.sn_enable_indoormap_for_assets</code> システムパラメーターを <b>true</b> に設定すると、資産のリアルタイムのロケーションマップが資産フォームに表示されます。デフォルトでは、場所マップは表示されません。マップを表示するには、資産レコードのコンテキストサイドバーにある場所マップ (  ) を選択します。</p> <p>除外された資産の場所マップは表示されません。</p> <p>ハードウェア資産ワークスペースの資産一覧ビューで資産のインドアマップを使用して、資産の場所を追跡することもできます。詳細については、「<a href="#">インドアマップを使用して資産の場所を追跡する</a>」を参照してください。</p>
部門	<p>この資産が属する部門。</p>
会社	<p>この資産が属する会社または組織。</p>
アサイン済み	<p>資産をユーザーに割り当てた日付。</p>

フィールド	説明
インストール日	資産をインストールした日付。
<b>場所階層</b> [場所階層] セクションは、ハードウェア、消耗品、バンドル、およびパレット資産でのみ使用できます。このセクションは、次の条件でのみ表示されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• ServiceNow インスタンスで <code>sn_itam_common.sn_enable_indoormap_for_assets</code> システムパラメーターが <b>true</b> に設定されている場合</li> <li>• 敷地以外の場所を選択した場合</li> </ul>	
フロア	[ロケーション] フィールドで指定された場所があるフロア。  <b>i</b> 注: このフィールドは、[ロケーション] フィールドで場所を選択した場合にのみ表示され、ロケーションに基づいて自動的に入力されます。
建物/構造	フロアが属する建物。  <b>i</b> 注: このフィールドは、[ロケーション] フィールドで場所またはフロアを選択した場合にのみ表示され、ロケーションに基づいて自動的に入力されます。
敷地	建物がある敷地。  <b>i</b> 注: このフィールドは、[ロケーション] フィールドで場所、フロアまたは建物を選択した場合にのみ表示され、ロケーションに基づいて自動的に入力されます。
<b>財務</b> [財務] セクションは、ハードウェア、ソフトウェアエンタイトルメント、および施設資産に対してのみ利用できます。	
要求アイテム	資産に関連した要求アイテム。
請求書番号	資産に関する請求が記載されている請求書。
プロジェクトコスト	資産を購入した価格。
ベンダー	資産の購入元となるベンダー。調達の発注書から自動作成された資産の場合、[ベンダー] フィールドのデフォルト値は発注書で指定されたベンダーとなります。
オープン	要求されたアイテム レコードが開かれた日付。要求ラインが指定されると、システムによってフィールドが自動入力されます。
GL アカウント	資産が関連付けられている総勘定元帳のアカウント番号。

フィールド	説明
コストセンター	資産に対して財務的に責任を持つグループ。
取得方法	資産を取得する方法。ベースシステムの選択肢は、購買、リース、レンタル、ローンです。  調達が発注書 (PO) により自動登録された資産の場合、デフォルト値は購買です。
支出タイプ	支出の種類。 <ul style="list-style-type: none"> <li>投資：資本的支出とは、一度の支出でその価値を何年にも渡って実感するものです。たとえばコピー機が該当します。</li> <li>経費：運用経費は継続的な支出です。たとえばコピー機のトナーが該当します。</li> </ul>
廃棄	
廃棄注文番号	資産廃棄注文に割り当てられた一意の番号。  <b>i</b> 注: このフィールドは、ServiceNow Store から ハードウェア資産管理 をインストールした場合にのみ表示されます。
廃棄ベンダー	資産廃棄注文を実行するために割り当てられたベンダー  <b>i</b> 注: このフィールドは、ServiceNow Store から ハードウェア資産管理 をインストールした場合にのみ表示されます。
ベンダー廃棄注文 ID	資産廃棄注文を実行するためにベンダーから割り当てられた注文番号。  <b>i</b> 注: このフィールドは、ServiceNow Store から ハードウェア資産管理 をインストールした場合にのみ表示されます。
廃棄日	資産廃棄注文処理が完了した日付。  <b>i</b> 注: このフィールドは、ServiceNow Store から ハードウェア資産管理 をインストールした場合にのみ表示されます。
廃棄の理由	資産を廃止する理由の説明。
受領企業	資産の廃止時にその資産を受け取る組織。
再販価格	廃止時の資産の価値。たとえば、資産が寄贈されたものである場合、数値を税金のレポート時に適用します。
予定廃止日時	資産の廃止予定日。
廃止日	実際に廃止した日付。
減価償却	

フィールド	説明
	[減価償却] セクションは、ハードウェアと施設資産でのみ利用できます。
減価償却	適用される減価償却方法。基本システムの選択肢は、定率と定額です。減価償却値は、関連するモデルからデフォルト設定されます。
減価償却開始日	指定された減価償却方法が開始される日付。
処分価額	耐用年数の終了時の資産の見積額。この値は資産のコスト以下でなければなりません。
残余日数	減価償却有効日付から経過した日数
残余価値	減価償却方法が適用された [コスト] フィールドの値
減価償却額	資産の減価償却済みの金額
契約	[契約] セクションは、ハードウェア、ソフトウェアエンタイトルメント、または施設資産でのみ利用できます。
リース契約	資産に適用されているリース契約。
保証の有効期限	資産の保証期限。
リース有効期限	契約が期限切れとなる日付。 <b>i</b> 注: このフィールドは、ハードウェア資産管理プラグイン (sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。
リース期間 (月)	リース契約が有効な期間 (月単位)。 <b>i</b> 注: このフィールドは、ハードウェア資産管理プラグイン (sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。
月次リース支払	契約に対して毎月支払う金額。 <b>i</b> 注: このフィールドは、ハードウェア資産管理プラグイン (sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。
サポートグループ	資産をカバーする契約を管理するグループ。
同種交換	リースに持ち込んだ資産ではなく、契約ベンダーに返却する類似の資産。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、ハードウェア資産管理プラグイン (sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。</p>
サポート担当者	資産をカバーする契約を管理する人物。
アクティビティ	
作業メモ	<p>作業メモは、以下の場合に更新されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>資産の [担当者]、[アドミン]、[状態]、[サブステート]、[予備] フィールドの更新。フィールドの列はデフォルトで監査されており、どの更新も作業メモに記録されます。</li> <li>ハードウェア資産とソフトウェア資産の作業メモは、発注書 (PO) と転送注文による資産の受領の際に更新されます。これらの作業メモは資産のライフサイクルを追跡するのに便利です。</li> </ul>
監査	
監査番号	資産の監査番号。
監査タイプ	資産に対して実行された監査のタイプ。
前回の監査日	前回の監査が行われた日付。
前回の監査ステータス	前回の監査のステータス。
監査者	前回の監査を実行したユーザー。
モバイル	
<p>[モバイル] セクションは、モバイルデバイスモデルカテゴリでのみ使用できます。</p> <p><b>i</b> 注: このセクションは、ハードウェア資産管理 (sn_hamp) がインストールされている場合にのみ表示されます。</p>	
配送業者	配送会社の名前。
所有権	<p>資産の所有権。使用可能な値：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>従業員</li> <li>企業</li> </ul>
IMEI	モバイルデバイスを追跡するための一意の番号。
事前登録 ID	前回の監査を実行したユーザー。

フィールド	説明
MAC アドレス	モバイルデバイスの MAC アドレス。
登録 ID	現在の監査を実行するユーザー。
電話番号	モバイルデバイスに関連付けられた電話番号。
登録名	モバイルデバイスの登録名。
プラットフォーム	モバイルデバイスのプラットフォーム。使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Android</li> <li>• iOS</li> <li>• Windows</li> <li>• ChromeOS</li> <li>• その他</li> </ul>
登録ステータス	デバイスの現在の登録ステータス。使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 登録済み</li> <li>• 登録解除</li> <li>• 期限切れ</li> <li>• 登録待ち</li> <li>• 登録解除待ち</li> </ul>
購入日	モバイルデバイスが購入された日付。
登録日	初回の登録日。
アップグレード対象日	モバイルデバイスがアップグレード対象となる日付。
前回の登録	前回登録した日付。
サービス契約	モバイルデバイスに関連付けられた契約番号。
有効化されたデバイス	モバイルデバイスのアクティベーションステータス。使用可能なオプションは、次のとおりです。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• はい：モバイルデバイスはアクティブ化されています。</li> <li>• いいえ：モバイルデバイスはアクティブ化されていません。</li> </ul>
関連リンク	

フィールド	説明
減価償却を計算	選択すると減価償却額と残存価額を計算します。
資産のみを削除	選択すると資産が削除され、関連付けられている CI は残ります。
関連リスト	
資産	作成した資産に関連付けられている資産。
経費ライン	資産に関連付けられた経費ライン。
RMA	資産に関連付けられた返品承認。

## ケースフォーム

ケースフォームには、顧客の問題に関する詳細情報が表示されます。

カスタマーサービスエージェントは、ケースを作成して顧客の質問や問題を特定し、問題解決に関連したアクティビティを追跡します。また、ケースを使用して、顧客とのやり取り (使用しているコミュニケーションチャネルを含む) を追跡します。

ケースアクティビティには、問題を解決するために行われたすべてのアクションが含まれています。これには、電話またはメール、ナレッジベースの調査、該当分野のエキスパートとの会話、フィールドサービスエージェントへのディスパッチ要求などのアクティビティが含まれます。

エージェントは、ケースフォームから関連情報 (顧客の名前、電話番号および会社、アカウント情報、製品および資産情報、サービス契約およびエンタイトルメントの詳細、関連するサービスレベルアグリーメント (SLA) など) を関連付けて保存できます。

ケースにはいくつかの重要な特徴があります。

- エージェントと顧客、またはエージェントと組織内の他の社員とのコミュニケーション。すべての内部および外部コミュニケーションの詳細が、ケースフォームに記録されます。
- 作業指示など、ケースから発生する追加のタスク。タスクは、ケースフォームの関連リストから追跡されます。これらのタスクは、組織の内部のものである場合もあれば、顧客に関連するものもある場合があります。
- ナレッジベースに含めることができ、他のケースの解決に役立てるために使用できる、ケースからの情報。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでエージェントおよびエージェントマネージャーが使用できる詳細ビューと、カスタマーサービスポータルおよび消費者サービスポータルから外部顧客が利用できる簡易ビューの、2 つの異なるケースフォームビューがあります。

## エージェントビュー

ケースフォームの [エージェント] ビューには、次のコンポーネントが含まれています。

- ケースアクティビティのビジュアル表示を提供するタイムライン。
- アカウントおよび連絡先情報、製品および資産情報、サービス契約とサービスエンタイトルメントの詳細、および関連する SLA など、ケースで参照されるエンティティ。SLA を除き、この情報はシステム内に存在し、エージェントまたはエージェントマネージャーがケースに関連付けることができます。

- 外部と内部の両方の、ケースに関するすべてのコミュニケーション。この情報は、[追加コメント] フィールド (外部コミュニケーション)、[作業メモ] フィールド (内部コミュニケーション)、[解決メモ] フィールドに保存されます。[解決メモ] フィールドにはケースの解決に関する詳細が、[アクティビティ] フィールドにはすべてのコミュニケーションが時系的なリストに保存されます。

エージェントとマネージャーは、次の場所に移動して [ケース] フォームを表示できます。カスタマーサポート > ケース をクリックし、次のいずれかのメニューオプションを選択します。

- 自分のケース
- すべて
- オープン
- 未アサイン

[ケース] リストからケース番号を選択して、ケースフォームを表示します。

#### カスタマーサービスの [ケース] フォーム (エージェントビュー)

フィールド	説明
番号	自動的に割り当てられたケース番号。
チャンネル	顧客が連絡を開始し、ケースがオープンされた方法。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• Web (デフォルト)</li> <li>• 電話</li> <li>• メール</li> <li>• チャット</li> <li>• ソーシャル</li> </ul>
連絡先の現地時間	<p>ケースにアサインされた連絡先の現地時間。</p> <p>これは、連絡先フォームで設定されたタイムゾーンに従って自動的に入力されます。連絡先フォームにタイムゾーンが設定されていない場合には、ケース自体に設定された連絡先のタイムゾーンに基づいて入力されます。</p> <p>連絡先フォームまたはケースフォームでタイムゾーンが設定されていない場合、フィールドは空白のままになり、読み取り専用になります。</p> <p>ケースがクローズまたはキャンセルされると、[連絡先の現地時間] フィールドは非表示になります。</p> <p><b>i</b> 注: フォームレイアウトを設定し、このフィールドをケースフォームに追加します。</p>
連絡先のタイムゾーン	<p>顧客がケースに対して異なるタイムゾーンで作業している場合は、連絡先のタイムゾーン。このフィールドは、連絡先フォームのタイムゾーンを上書きします。</p> <p>連絡先の現地時間または連絡先タイムゾーンが設定されていない場合は、インスタンスのタイムゾーンが表示されます。</p> <p>ケースが作成されると、このフィールドは読み取り専用になります。</p>

## カスタマーサービスの [ケース] フォーム (エージェントビュー) (続く)

フィールド	説明
	<b>i</b> 注: フォームレイアウトを設定し、このフィールドをケースフォームに追加します。
アカウント	連絡先の会社の名前。連絡先レコードにこの情報がある場合には、このフィールドは自動的に入力されます。
連絡先	このケースの顧客連絡先の名前。
コンシューマー	このケースのコンシューマーの名前。
サービス組織	事業所の名前。
要求元のサービス組織	このケースの要求元のサービス組織。
製品	資産の製品モデルモデルとは、「Apple Mac Book Pro」など、資産の特定のバージョンや構成のことです。  [資産] フィールドで資産を選択し、その資産に関連する製品がある場合は、[製品] フィールドが自動的に更新されます。1 つの製品が複数の資産に関連付けられていることがあります。
資産	このケースに関連する資産の資産タグ番号またはシリアル番号。
インストールベース	[インストールベース] フィールドは、顧客によって購入された製品とサービス、インストールまたはプロビジョニングの方法、インストールされた各アイテムの詳細な構成を追跡する際に役立ちます。
パートナー連絡先	このケースのパートナー連絡先の名前。
Follow the sun	ケースをグローバルフォローアップに渡す必要があることを示すオプション。  顧客が [優先度 1 - 重大] または [優先度 2 - 高] のケースにさらにコメントを入力した場合には、またはケースが昇格された場合には、このフラグが自動的に選択されます。  ケースフォームのアクティビティストリームが変更内容で更新されます。  <b>i</b> 注: [カスタマーサービスケース] フォームの [フォローザサン] チェックボックスを有効にするには、 <code>sn_customerservice.FTS_flag_enabled</code> プロパティの値を <b>[true]</b> に設定します。フォームレイアウトを設定し、このフィールドをケースフォームに追加します。
簡単な説明	問題の簡単な説明。
開始日時	ケースがオープンされた日時。
優先度	アサインされた優先度:

カスタマーサービスの [ケース] フォーム (エージェントビュー) (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 重大</li> <li>• 2 - 高</li> <li>• 3 - 中</li> <li>• 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
状況	<p>カスタマーサービスケースのステータス：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 新規</li> <li>• オープン</li> <li>• 情報待ち</li> <li>• 解決済み</li> <li>• クローズ済み</li> <li>• キャンセル</li> </ul> <p><b>i</b> 注: フォームレイアウトを構成し、このフィールドをケースフォームに追加します。</p>
アサイン先グループ	アサインされたカスタマーサービスエージェントグループ。
アサイン先	アサインされたエージェント。[アサイン先グループ] フィールドでグループが選択されている場合、アサインされたエージェントはこのグループに属している必要があります。
アサイン日	<p>ケースがアサインされた日時。</p> <p>このフィールドは、[担当者] フィールドでユーザーが追加または変更されたときに更新されます。</p>
契約	このケースに関連付けられた契約番号。
エンタイトルメント	<p>このケースに関連付けられたエンタイトルメント。参照リストチャンネルで選択可能なエンタイトルメントは、ケース作成チャンネルと一致します。利用可能なエンタイトルメントは、[ アカウント]、[ コンシューマー]、および [契約] フィールドの設定によってフィルタリングされます。</p> <p>このケースで利用可能なエンタイトルメントが 1 つのみの場合、自動的に [エンタイトルメント] フィールドに追加されます。</p> <p>Zurich リリース以降、エージェントはケースに複数のエンタイトルメントを追加できます。sn_customerservice.advanced_entitlementsシステムプロパティが true に設定されている場合、[ケースエンタイトルメント] 関連リストは [ケース] フォームに表示され、[エンタイトルメント] フィールドは非表示になります。詳細は、以下のトピックを参照してください。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <a href="#">ケースにエンタイトルメントを追加する</a></li> <li>• <a href="#">Customer Service Management と併せてインストールされるプロパティ</a></li> </ul>

カスタマーサービスの [ケース] フォーム (エージェントビュー) (続く)

フィールド	説明
パートナー	パートナー企業の名前。
メモ	
ウォッチリスト	追加のコメントが追加された場合、またはケースのステータスが「解決済み」または「クローズ済み」に変更された場合に、このケースに関する通知を受信するユーザー。[自分を追加] アイコンを選択すると、自分をウォッチリストに追加できます。
作業メモリスト	<p>作業メモが追加されたときに、このケースについての通知を受け取る内部ユーザー。[作業メモ] リストには、内部ユーザーのみを追加できます。</p> <p>[自分を追加] アイコンを選択すると、自分を作業メモリストに追加できます。</p> <p>[作業メモリスト] フィールドでユーザーの通知を有効にするには、次の手順を実行します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 通知 (sys_notification) テーブルに移動します。</li> <li>2. ケースアクションステータスを選択します。</li> <li>3. [受信者] タブで、次のいずれかを行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ [ユーザー] フィールドにユーザーを追加します。</li> <li>○ [フィールドにリストされている受信者] フィールドで、[作業メモリスト] フィールドを追加します。</li> </ul> </li> <li>4. [更新] を選択します。</li> </ol>
貢献者ユーザー	<p>ケースタスクエージェントロール (sn_customerservice.case_task_agent) を持つユーザーがケースタスクにアサインされている場合、ユーザーは [貢献者ユーザー] フィールドに追加されます。</p> <p>このユーザーが [ケースタスク] フォームの [アサイン先] フィールドから削除され、ケースの他のタスクにアサインされていない場合、[貢献者ユーザー] フィールドからも削除されます。</p>
貢献者グループ	<p>ケースタスクエージェントロール (sn_customerservice.case_task_agent) を持つユーザーがケースタスクにアサインされている場合、ユーザーのアサイン先グループは [貢献者グループ] フィールドに追加されます。</p> <p>このユーザーが [ケースタスク] フォームの [アサイン先] フィールドから削除され、アサイン先グループの他のメンバーがケースの他のタスクにアサインされていない場合、アサイン先グループは [貢献者グループ] フィールドから削除されます。</p> <p>グループがケースタスクフォームの [アサイン先グループ] フィールドから削除され、グループがケースの他のタスクにアサインされていない場合、アサイン先グループは [貢献者グループ] フィールドから削除されます。</p>
追加コメント	顧客が閲覧可能なコメント。各コメントは、ユーザーが [投稿] ボタンを選択すると [アクティビティ] フィールドに挿入されます。
作業メモ	ケースの解決方法に関する情報、またはケースの解決手順 (該当する場合)。

カスタマーサービスの [ケース] フォーム (エージェントビュー) (続く)

フィールド	説明
	<p>[作業メモ] リストに追加された内部ユーザーは、作業メモが追加された場合に、メモを含む作業メモ追加通知を受信します。</p> <p>必要に応じて通知を設定することができます。メモは、アドミン、エージェント、エージェントマネージャーが表示できます。</p>
アクティビティ	このケースに関連付けられたすべてのアクティビティのレコード。
解決情報	
解決者	ケース解決時にケースをアサインするエージェント。
クローズ担当者	ケースをクローズしたユーザーの名前。
解決コード	<p>ケースの解決状況を示す選択リスト。</p> <p>エージェントがケースの解決策を提案する際、このフィールドは必須です。</p>
原因	解決の原因に関する詳細。
解決メモ	ケースがクローズされた方法についての詳細。カスタマーサービスエージェントまたはエージェントマネージャーがケースをクローズする際、このフィールドは必須です。顧客がケースをクローズした場合には、必須ではありません。
解決メモをコメントに追加	<p>ケースが解決されたときに、解決メモを顧客が表示可能なコメントに追加するかどうかを決定するオプション。</p> <p>選択した場合、解決メモが [追加コメント] (顧客に表示) フィールドに追加されます。</p>
解決済み	ケースが解決された日時。
クローズ済み	ケースがクローズされた日時。

自動翻訳

### 顧客ビュー

顧客は、カスタマーポータルで [自分のケース] を選択し、[ケース] リストからケース番号を選択すると、ケースフォームを表示できます。

ケースフォームの顧客ビューには、次のコンポーネントが含まれています。

- ケースの現在のステータスを示すプロセスフローフォーマッター。
- アカウントおよび連絡先情報、製品および資産情報、サービス契約情報を含む関連エンティティ情報。
- ケースのすべてのコミュニケーションを時系列リストに保存する [アクティビティ] フィールド。

## ケースタイムライン

タイムラインでは、ケースアクティビティが視覚的に表示されます。エージェントまたはマネージャーが カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションで表示すると、タイムラインはケースフォームの上部に表示されます。

タイムラインでは、青色の円でケースの状態の変化が表され、マーカーを使用してケースアクティビティが表されます。タイムラインに含まれる情報は、[ケース] フォームの [アクティビティ] 履歴にも表示されます。

### カスタマーサービスケースタイムライン



## ヘッダー

タイムラインヘッダーには、ケースが開始された時間が表示されます。また、ケースが最後に更新またはクローズされた時間も表示されます。

## ステータス変更とケースアクティビティ

ケースのそれぞれのステータス変更は、タイムライン上に青色の円で表示されます。これらの円をポイントすると、ステータス変更に関する詳細情報がツールヒントに表示されます。たとえば、[新規] ステータスを示す最初の青い円をポイントすると、ケースを作成したユーザーの名前とケースが作成されたおおよその時間が表示されます。

タイムラインの上下にあるアクティビティラインは、コメント、情報要求、クローズメモ、メール、電話など、その他のケースアクティビティを表します。エージェントによって実行されたアクティビティはタイムラインの上に、顧客によって実行されたアクティビティはタイムラインの下に表示されます。タイムライン上のこれらのアクティビティをポイントすると、補足情報が表示されます。

重複する状況と会話は、太い境界線と線で表されます。重複する状況と会話をポイントすると、グループ化されたツールヒントが表示されます。

ケースが進行中の場合、タイムラインの最後には、最後に更新されたアクティビティまたはステータスの変更が表示されます。ケースがクローズされた場合、タイムラインの最後には、[クローズ] ステータスを表す青い円を表示されます。

## 時間メトリクス

タイムラインの右側のメトリクスは、ケースがオープンになっている時間を追跡します。ケースがオープンされた日時がこの時間計算の開始時として使用されます。ケースが進行中の場合には、現在の時刻が終了時間の計算に使用されます。ケースがクローズされると、クローズ時間が終了時間の計算に使用されます。

メトリクスでは、ケースがエージェント側にあった時間と顧客側にあった時間が時間と分で個別に示されます。ケースが [新規]、[オープン]、[クローズ済み] のいずれかのステータスにある場合、ケースはエージェント側にあると見なされます。

ケースが [情報待ち] または [解決済み] ステータスにある場合、ケースは顧客側にあると見なされます。

## 他のアプリケーションでのケースタイムラインの使用

各アプリケーションに設定を作成し、**[ResolutionShaper]** フィールドを希望のフォームに追加すると、他の ServiceNow アプリケーションでカスタマーサービスケースのタイムラインを使用することができます。

始める前に  
必要なロール：admin

## 手順

1. カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) が有効になっていることを確認します。
2. [解像度シェイパー設定] ページ (<instance>sys\_resolutionshaper\_config\_list.do) に移動し、[新規] をクリックします。
3. [タスクテーブル] フィールドでテーブルを選択します。
4. カンマ区切りリストを使用して、[要求者状況] フィールドに適切な状況を追加します。  
たとえば、New,Active,Resolved,Closed のようになります。
5. 残りのフィールドに必要な変更を行い、[送信] をクリックします。
6. 目的のフォームに移動します。
7. フォームヘッダーを右クリックし、構成 > フォームレイアウト。
8. スラッシュバケットを使用して、**ResolutionShaper** を選択し、タイムラインを表示する場所に移動します。
9. [保存] をクリックします。

## ケースのプロセスフローフォーマッター

プロセスフローフォーマッターは、カスタマーサービスケースのステージの概要をグラフィカルに示します。

カスタマーセルフサービスビューを選択すると、プロセスフローフォーマッタがプラットフォームインターフェイスで使用できるようになります。

### プロセスフローフォーマッター



プロセスフローフォーマッターは、ケースフォームの最上部に表示されます。ケースの現在の状況を強調し、ケースが通過した状況にチェックマークを付けます。

デフォルトでは、プロセスフローフォーマッターには次の状況が表示されます。

- 新規
- オープン
- 解決済み
- クローズ済み

## 関連トピック

### [プロセスフローフォーマッター](#)

## ケースフォーム関連リスト

ケースフォームにはケース情報を保存する関連リストが含まれており、エージェントはケース関連タスクを実行するためにそれを使用できます。

## カスタマーサービスケースフォームの関連リスト

関連リスト	説明
SLA	このケースに関連付けられているサービスレベルアグリーメント。
タスク	<p>カスタマーサービスエージェントまたはエージェントマネージャによって、このケースに対して作成されたタスク。タスクを作成するか、タスクのステータスを変更すると、その情報がケースの [アクティビティ] フィールドに記録されます。</p> <p>ケースタスクを作成すると、プリフィックスの付いたタスク番号が生成されます。New York リリースへのアップグレードに従い、次のようになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>新規ケースタスクは、CSTASK プリフィックスを使用します。</li> <li>既存のタスクは、そのステータスにかかわらず、TASK プリフィックスを使用します。</li> </ul>
電話	ケースの電話ログ。このケースに関連付けられた着信または発信電話のリスト。
予約	<p>カスタマーサービスエージェントが、このケースの解決の一環として顧客または他のユーザーと作成する予約。</p> <p>予約を作成すると、予約作成メッセージがケースの [アクティビティ] フィールドに記録されます。予約フォームの [宛先] フィールドで選択されたユーザーには、予約の詳細が記載されたメールが送信されます。</p>
メール	<p>ケースのメールログ。このケースの解決の一環として送信または受信されたメールのリスト。</p> <p>カスタマーサービスエージェントまたはエージェントマネージャーは、顧客または他の従業員への更新や照会など、ケース内からメールを送信できます。ケースのステータスに変化があると、顧客に自動的にメールが送信されます。</p> <p>顧客の連絡先は、メールでケースを作成および更新したり、カスタマーサービスエージェントから更新を受け取ったりすることができます。</p>
問題	このケースに関連する問題のリスト。
作業指示	このケースに対して作成された作業指示のリスト。
ソーシャルログ	ソーシャルメディアチャンネルを通じて行われる顧客または消費者とのコミュニケーションのリスト。[ソーシャルログ] フォームには、コミュニケーションを作成したユーザーのソーシャルプロフィールと、会話のソーシャル <b>URL</b> が含まれています。URL をクリックして新しいタブで会話を開きます。
添付されたナレッジ	ケースの解決策の提案として添付されたナレッジ記事。
ナレッジギャップ	ナレッジギャップが報告されたときに作成されるフィードバックタスク。
エスカレーション	このケースに関連するエスカレーションレコードリスト。
子ケース	このケースに関連付けられた子ケースのリスト。

カスタマーサービスケースフォームの関連リスト (続く)

関連リスト	説明
要求	このケースに関連付けられた要求のリスト。
ブロック元	このケースに対して作成された <b>ブロックタスク</b> のリスト。
関係者	ケースに追加された関係者 (担当者やコンシューマーなど) のリスト。

ケースステータス

カスタマーサービスケースは、エージェントが情報を収集して解決に向けて作業する際、いくつかのステータスのいずれかになります。

カスタマーサービスケースの状況

用語	定義
新規	<p>新規ケースの初期ステータス。これは、カスタマーポータル、メール、チャット、電話、またはカスタマーサービスアプリケーションのいずれかのチャンネルを通じて作成されます。</p> <p>エージェントが実行できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分に割り当て：ケースがエージェントに割り当てられ、ステータスが [オープン] に変更されます。</li> <li>• 承認：カスタマーサービスマネージャーによってアサインされた場合には、エージェントはケースを受け入れ、ステータスは [オープン] に変更されます。</li> <li>• 更新：ケースを更新します。</li> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> <li>• 削除：ケースを削除します。</li> </ul> <p>顧客が実施できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 更新：ケースを更新します。</li> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> </ul>
オープン	<p>ケースがエージェントにアサインされ、エージェントが [承認] をクリックするか、エージェントがケースを開き、[自分にアサイン] をクリックします。これらのいずれのアクションでも、ステータスが [新規] から [オープン] に変更されます。</p> <p>エージェントが実行できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 更新：ケースを更新します。</li> <li>• 情報を要求：エージェントは、顧客に追加情報を要求します。ステータスが [情報待ち] に変更されます。</li> <li>• ソリューションを提案：エージェントはケースの解決策を提案します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注： [解決情報] タブで [解決コード] と [解決メモ] を入力する必要があります。</p> <p>ステータスが [解決済み] に変更されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> <li>• 削除：ケースを削除します。</li> </ul>

カスタマーサービスケースの状況 (続く)

用語	定義
情報待ち	<p>エージェントが [情報を要求] をクリックすると、ステータスが [オープン] から [情報待ち] に変更されます。</p> <p>エージェントが実行できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• オープンケース：ステータスが [オープン] に変わります。</li> <li>• 更新：ケースを更新します。</li> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> <li>• 削除：ケースを削除します。</li> </ul> <p>顧客が実施できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 更新：顧客がケースを更新すると、ステータスが [オープン] に変わります。</li> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> </ul>
解決済み	<p>エージェントは、解決コードを提供し、[解決情報] タブに解決メモを入力し、[ソリューションを提案] をクリックします。ステータスが [情報待ち] から [解決済み] に変わります。</p> <p>エージェントがケースのソリューションを提案する際には、[解決コード] および [解決メモ] フィールドは必須です。</p> <p>エージェントが実行できるアクション：更新 (ケースの更新)</p> <p>顧客が実施できるアクション：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ソリューションを承認：顧客は、エージェントによって提案されたソリューションを受け入れます。ステータスが [クローズ済み] に変わり、サーベイが表示されます。</li> <li>• ソリューションを却下：顧客は、エージェントによって提案されたソリューションを却下します。ステータスは [オープン] に変わります。</li> <li>• 削除：ケースを削除します。</li> <li>• ケースのクローズ：ケースをクローズします。</li> </ul>
クローズ済み	<p>ソリューションを提案した後、エージェントはお客様が回答するのを待ちます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• お客様が [ソリューションを承認] をクリックすると、ステータスが [解決済み] から [クローズ済み] に変わります。</li> <li>• 顧客が [ソリューションを却下] をクリックすると、ステータスが [解決済み] から [オープン] に変わります。</li> </ul> <p>エージェント、エージェントマネージャー、または顧客は、[解決済み] ステータスにある場合を除き、いつでもケースをクローズすることができます。[解決済み] ステータスのときには、提案されたソリューションを承認または却下できるのは顧客のみとなります。</p> <p>エージェントまたはエージェントマネージャーがケースをクローズする際には、[解決メモ] に詳細を入力する必要があります。顧客がケースをクローズする場合には、これは必須ではありません。</p> <p>クローズされたケースを更新することはできません。</p>

## 関連トピック

[状況フロー](#)

新しいインストールベースアイテムのケースの作成

CSM エージェントワークスペース のケースフォームを使用して、新しいインストールベースアイテムのケースを作成します。


始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent または sn\_customerservice.consumer\_agent

手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペース > CSM/FSM 構成可能ワークスペース**。
2. リストビューで、次に移動します: ケース > 自分のケース。
3. **[New (新規)]** を選択します。
4. [ケースを作成] フォームでインストールベースアイテムを選択する前に、次のいずれかのアクションを実行します。  
フィールド値の説明については、「[ケースタスクフォーム](#)」を参照してください。

フィールド	アクション
アカウント	インストールベースに 関連付け する必要があるアカウントを選択します。
コンシューマー	インストールベースに 関連付け する必要があるコンシューマーを選択します。
インストールベース	インストールベースアイテムを選択すると、インストールベースフォームから関連する詳細が自動的に入力されます。

5. [インストールベース] フィールドの横にある検索アイコン  を選択し、ポップアップウィンドウからインストールベースを選択します。

ポップアップウィンドウには、選択したアカウントまたはコンシューマーに関連するインストールベースアイテムのリストのみが表示されます。

6. [簡単な説明] フィールドに、インストールベースアイテムの説明を入力します。
7. フォームを保存します。  
インストールベースアイテムの詳細を含む新しいケースが [自分のケース] リストに表示されます。

既存のケースのインストールベース情報の移行

カスタマーサービスエージェントは、CSM エージェントワークスペース のケースフォームを使用して、既存のケースにインストールベースアイテムを追加できます。

既存のケースにインストールベース情報を入力するために、エージェントは次のサンプルスクリプトを使用できます。

```
var installBaseMigrationUtil = new sn_install_base.InstallBaseMigrationUtils();
installBaseMigrationUtil.populateInstallBaseOnCases();
```

この移行スクリプトでは、ケースがインストールベースアイテムに関連付けられている場合にのみ、ケースにインストールベース情報が入力されます。ケースをインストールベースアイテムに関連付けるには、「[ケースへの複数のインストールベースアイテムの関連付け](#)」を参照してください。



## ケースフォームでのパートナー連絡先のアサイン

カスタマーサービス管理 (CSM) エージェントがケースフォームで、インストールベースアイテムに関連付けられているアカウントのパートナー連絡先をアサインできるようにします。パートナー連絡先を追加することで、複数のパートナーにアクセスして、そのパートナーのアカウントにアクセスできるようになります。

### 始める前に

必要なロール：カスタマーサービスエージェント

### 手順

1. 移動先 **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース > ケース > 自分のケース。
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. [インストールベース] フィールドで、検索アイコン  を使用して [ケースを作成] フォームにインストールベースアイテムを追加します。  
[アカウント] および [連絡先] フィールドは、インストールベースフォームから自動的に入力されます。フィールド値の説明については、「[ケースタスクフォーム](#)」を参照してください。
4. [パートナー] フィールドで検索アイコン  を使用して、選択されているアカウントに関連付けられているパートナーを検索します。  
[パートナー] フィールドのパートナーは、アカウントに関連付けられているパートナーアカウントです。
5. [パートナー連絡先] フィールドに、次の基準がある対象パートナー連絡先を入力します。
  - [アカウントアクセスの制限 (**Restrict Account Access**)] が有効になっていない場合、パートナーアカウントのすべてのパートナー連絡先が対象となります。
  - [アカウントアクセスの制限 (**Restrict Account Access**)] が有効になっている場合、パートナー admin ロールを持つすべてのパートナー連絡先が対象となります。
  - インストールベースアイテムの関係者リストから認可済み担当者として追加されたパートナー連絡先。
  - インストールベースアイテムの関係者リストから承認済みアカウントとして追加されたパートナー連絡先。

関係者をインストールベースアイテムに追加するには、「[インストールベースアイテムへの関係者の追加](#)」を参照してください。

6. [送信] を選択します。

### 結果

パートナー連絡先がケースにアサインされます。

### ケース品目フォーム

ケース品目フォームには、ケースレコードのケース品目の詳細が表示されます。

エージェントは、ケース品目フォームを使用して、新しいケース品目レコードを作成したり、既存のケース品目レコードを表示および編集したりできます。編集の際、エージェントは次のことができます。

- 理由コードを変更する
- 優先度、担当者、連絡先を変更する

ケース品目レコードにアクセスするには、すべて > カスタマーサービス > ケース > すべての品目をクリックし、レコードを選択します。次のロールを持つユーザーがこのリストにアクセスできま

す。システムアドミニストレーター、カスタマーサービスエージェント、カスタマーサービスマネージャー。

ケース品目フォームには、次の関連リストが含まれています。

- ケースラインタスク
- ケース明細行特性

ケース品目フォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。ケースラインテーブルの番号のプリフィックスは <b>CSL</b> です。
親ケース	ケース品目レコードの親ケース。このフィールドは必須です。
親ケース明細行	ケース品目レコードの親ケース品目。このフィールドは、ケースライン階層をサポートします。
上位ケース明細行	ケース品目レコードの一番上のケースライン。このフィールドは、ケースライン階層をサポートします。
アカウント	ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	ケースの顧客連絡先の名前。
製品オフリング	このフィールドは、製品オフリングテーブル [sn_prd_pm_product_offering] への参照です。
製品仕様	このフィールドは、製品仕様テーブル [sn_prd_pm_product_specification] への参照です。
製品モデル	このフィールドは、製品モデルテーブル [cmdb_model] への参照です。
簡単な説明	ケース品目レコードの簡単な説明。
状況	<p>ケース品目レコードは、次のいずれかの状況になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ドラフト</li> <li>• 新規</li> <li>• 対応中</li> <li>• 情報待ち</li> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル済み</li> </ul> <p>レコードのすべてのケース品目が次のいずれかのターミナル状況である場合、システムはレコード状況をケース品目状況に同期します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 解決済み：承認済み</li> <li>• 解決済み：却下</li> <li>• キャンセル済み</li> </ul>

## ケース品目フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	[ケースを送信] や [自分にアサイン] などのアクションは、ケースとケースラインの状況を変更します。
優先度	ケースラインレコードの優先度: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1: 重大</li> <li>• 2: 高</li> <li>• 3: 中</li> <li>• 4: 低</li> <li>• 5 - 計画中</li> </ul>
アサイン先	ケース品目レコードにアサインされたエージェント。
理由コードを要求	要求された変更の理由。ケース品目ごとに異なる場合があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 需要の増加</li> <li>• 契約の変更</li> <li>• 初期入力が正しくありません</li> <li>• なし</li> </ul>
販売済み製品	このフィールドは、販売済み製品テーブル [sn_install_base_sold_product] への参照です。
インストールベース	このフィールドは、インストールベースアイテムテーブル [sn_install_base_item] への参照です。  [アカウント] フィールドに値が入力されている場合、このフィールドには選択したアカウントのインストールベースアイテムが表示されます。
資産	このフィールドは、資産テーブル [asset] への参照です。  [アカウント] フィールドに値が入力されている場合、このフィールドには選択したアカウントの資産が表示されます。  [製品モデル] フィールドに値が入力されている場合、このフィールドには選択した製品モデルに関連付けられた資産が表示されます。  [アカウント] フィールドと [製品モデル] フィールドの両方に値が入力されている場合、このフィールドには選択したアカウントと製品モデルに関連付けられた資産が表示されます。
解決コード	ケース品目レコードの解決状況を示すコード。

ケース品目フォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>承認された変更</li> <li>追加された代替製品</li> </ul>
解決メモ	エージェントは、このフィールドを使用して、ケース品目の変更を承認するか拒否するかを決定するに至った経緯を指定できます。
貢献者ユーザー	このフィールドは、ケースラインタスクがケースタスクエージェントにアサインされている場合に入力されます。
貢献者グループ	このフィールドは、ケースラインタスクがケースタスクエージェントにアサインされている場合に入力されます。
作業メモ	ユーザーが作業メモをレコードに投稿できるようにします。

ケースラインタスクフォーム

ケースラインタスクフォームには、ケースレコードのケースラインアイテムに関連付けられたケースラインタスクの詳細が表示されます。

ケースラインタスクフォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。ケースラインタスクテーブルの番号のプリフィックスは CSLTASK です。
親ケース	ケース品目の親ケース。
アカウント	親ケースがオープンされた会社の名前。
連絡先	親ケースの顧客連絡先の名前。
ケース明細行	タスクが作成されるケース品目の番号。
状況	ケースラインタスクのステータス: <ul style="list-style-type: none"> <li>オープン</li> <li>クローズ済み</li> </ul>
優先度	ケースラインタスクの優先度: <ul style="list-style-type: none"> <li>1: 重大</li> <li>2: 高</li> <li>3: 中</li> <li>4: 低</li> </ul>
アサイン先グループ	アサインされたカスタマーサービスエージェントグループ。
アサイン先	ケースラインタスクにアサインされたエージェント。

### ケースラインタスクフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
件名	ケースラインタスクの件名。
説明	ケースラインタスクのより長く詳細な説明。
作業メモリスト	ケースタスクに関心のあるユーザーのリスト。これらのユーザーは、作業メモがケースタスクに追加されたときに通知を受信します。
作業メモ	ケースタスクとその解決手順に関する情報。作業メモはアクティビティストリームに投稿され、内部ユーザーにのみ表示されます。
追加コメント	顧客が表示可能なケースタスクに関するコメントと情報。追加のコメントがアクティビティストリームに投稿されます。

### ケースライン特性フォーム

ケースライン特性フォームには、ケース品目に含まれる製品オフリングの詳細が表示されます。

#### ケースライン特性フォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。ケースライン特性テーブルの番号のプリフィックスは <b>CSLC</b> です。
ケース明細行	この特性が属するケース品目。このフィールドは、ケースラインテーブルへの参照です。
特性	このフィールドは、特性テーブル [sn_prd_pm_characteristic] への参照です。
特性オプション	このフィールドは、特性オプションテーブル [sn_prd_pm_characteristic_option] への参照です。
特性値	特性の値。

### ケースラインエンタイトルメントフォーム

ケースラインのエンタイトルメントフォームには、ケースラインアイテムに関連付けられたエンタイトルメントに関する情報が表示されます。

#### ケースラインエンタイトルメントフォームのフィールド

フィールド	説明
ケース明細行	エンタイトルメントが関連付けられているケースライン。
エンタイトルメント	選択したエンタイトルメント。
ドメイン	エンタイトルメントが属するドメイン。

### ケースレポートフォーム

ケースレポートフォームには、ケースレコードから派生したレポート関連フィールドが含まれていません。

ケースレポートテーブル (sn\_customerservice\_case\_report) は、カスタマーサービスケーステーブル (sn\_customerservice\_case) から拡張されています。このテーブルにはケースレコードの KPI とメトリクスが保存され、[カスタマーサービスマネージャーダッシュボード](#)に表示される以下のような計算済みメトリクスがあります。

- エージェント再アサイン回数
- 最初の応対での解決
- 再オープン数

カスタマーサービスマネージャーダッシュボードには最初の応対での解決インジケータがあり、これは顧客との最初の応対で解決されたケースの割合を示します。当期の割合の変化が合計割合の下に表示されます。最初の応対での解決インジケータの値は、`CaseReportUtils` スクリプトインクルードによって返されます。

### カスタマーサービスケースレポートフォームのフィールド

フィールド	定義
番号	自動的に生成されるケースレポート番号。
最初の応対での解決	顧客とエージェントとの最初の連絡でケースが解決されたかどうかを記録します。  このフィールドには、次のいずれかの値を指定できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0 : なし (デフォルト値)</li> <li>• 1 : True</li> <li>• 2 : False</li> </ul> このフィールドの計算方法の詳細については、以下に示す最初の応対での解決 (FCR) メトリクスを参照してください。
エージェント再アサイン回数	ケースが別のエージェントに再アサインされた回数。デフォルト値は 0 です。
再オープン数	ケースがクローズされてから再度オープンされた回数。デフォルト値は 0 です。
予測によりスキップ	予測インテリジェンス機能によってスキップされたケースを識別するために使用されます。デフォルト値は false (無効) です。
ケース	このケースレポートが生成されたケース。
顧客満足度スコア	顧客は、ケースの解決を承認する際に、顧客満足度スコアを提供します。
解決時間	エージェントがケースを解決するために要した時間。ケースが解決された時間とケースが作成された時間の差として計算されます。

### 最初の応対での解決 (FCR) メトリクス

最初の応対での解決 (FCR) メトリクスは、エージェントとの最初の連絡中に顧客の要求が解決された回数に対応しています。デフォルト設定では、最初の応対での解決スクリプトは true または false の値を返します。

レコードを一度更新すると、FCR は true になります。たとえば、新しいケースのステータスが [クローズ済み] に設定されている場合、その後に更新または保存を行うと FCR 値は True になります。

次のような場合、FCR は false です。

- ケースが再オープンされた場合。
- ケースのステータスが [情報待ち] に更新された場合。
- ケースに対して Openframe 電話レコードが存在し、そのレコードの日付がケースの解決日よりも前である場合。
- ケースのメールログが存在し、メールがシステムによって作成されたものではなく、かつメール作成日がケースの解決日よりも前である場合。
- ケースに対して作業指示書のエントリーが存在し、その作業指示書の日付がケースの解決日よりも前である場合。

## ケースタスクフォーム

ケースタスクフォームには、カスタマーサービスケースの解決に必要な作業を完了するために作成され、ユーザーにアサインされた、ケースタスクに関する情報が表示されます。

ケースタスクフォームには、次のフィールドが含まれています。

### ケースタスクフォームのフィールド

フィールド	説明
数値	自動的に割り当てられたケースタスク番号。
親ケース	親ケースの番号。これは、ケース [sn_customerservice_case] テーブルまたはケーステーブルの子テーブルのケースの場合があります。
親	タスクがケース以外のレコードのタイプから作成された場合の親レコードの番号。このフィールドは、インシデント、問題、変更、要求などのケース以外のレコードからケースタスクが作成されたときに入力されます。このフィールドは、タスク [task] テーブルへの参照です。  <b>i</b> 注: [親] フィールドを表示するようにケースタスクレコードを構成することが必要になる場合があります。
連絡先	親ケースの連絡先。このフィールドは、連絡先 [customer_contact] テーブルへの参照です。
アカウント	親ケースのアカウント。このフィールドは、アカウント [customer_account] テーブルへの参照です。
コンシューマー	親ケースのコンシューマー。このフィールドは、コンシューマー [csm_consumer] テーブルへの参照です。
件名	ケースタスクの件名。
説明	ケースタスクを完了するために行う必要がある作業の説明。
サービス	ケースタスクに対してサービスが選択されている場合、そのサービスがこのフィールドに表示されます。[サービス] フィールドは、サービス定義テーブル (sn_case_type_selection) への参照です。

ケースタスクフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: ケースタスクのリストとフォームに [サービス] フィールドを表示するには、カスタマーサービスプラグイン (com.sn_customerservice) と カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm_case_types) が必要です。</p>
優先度	<p>ケースタスクに割り当てられた優先度:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 - 重大</li> <li>• 2 : 高</li> <li>• 3 - 中</li> <li>• 4 - 低 (デフォルト)</li> </ul>
状況	<p>ケースタスクの現在のステータス:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• オープン</li> <li>• クローズ済み</li> </ul>
担当者	割り当てられたユーザー。
サービス	このフィールドは、サービス [cmdb_ci_service] テーブルへの参照です。
作業メモリスト	作業メモが追加されたときに、このケースについての通知を受け取る内部ユーザー。[作業メモ] リストには、内部ユーザーのみを追加できます。
作業メモ	解決に向けた手順など、ケースタスクに関する情報。[作業メモ] リストに追加された内部ユーザーは、作業メモがケースタスクに追加された時点で、通知を受信します。
追加コメント	顧客が閲覧可能なコメント。各コメントは、ユーザーが [投稿] を選択すると [アクティビティ] フィールドに挿入されます。
顧客に表示可能	このチェックボックスをオンにすると、ケースタスクは、カスタマーポータルまたはコンシューマーポータルからエンドユーザーに表示されます。

### ケースタイプフォーム

[ケースタイプ] フォームを使用して、ケースタイプの設定を管理します。

[ケースタイプ] フォームにアクセスするには、次に移動します: カスタマーサービス > ケースタイプ > ケースタイプの管理 をクリックし、リストからケースタイプを選択します。

## カスタマーサービスケースタイプフォームのフィールド

フィールド	定義
テーブル	ケーステーブル (sn_customerservice_case) を拡張するケースタイプのテーブル。
カテゴリ	<p>ケースタイプのオプションのカテゴリ。ケースを作成する際、カスタマーサービスエージェントは [ケースタイプの選択] ポップアップウィンドウで利用可能なケースタイプをカテゴリ別にフィルタリングできます。</p> <p>カスタマーサービスケースタイププラグイン (com.snc.csm_case_types) には、次のカテゴリが含まれています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• オンボーディング</li> <li>• 苦情</li> <li>• 順序</li> <li>• 全般</li> </ul>
サブタイプ	<p>ケースタイプのオプションのサブカテゴリ。ケースを作成する際、カスタマーサービスエージェントは [ケースタイプの選択] ポップアップウィンドウで利用可能なケースタイプをカテゴリ別にフィルタリングし、次にサブタイプ別にフィルタリングできます。</p> <p>[サブタイプ] フィールドには、次のタイプの選択した [テーブル] のフィールドが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 選択リスト</li> <li>• 参照</li> </ul>
簡単な説明	ケースタイプの簡単な説明。

## 関連リンク

[ケースタイプ] フォームには、次の関連リンクが含まれています。

- ケースのタイプ構成を表示：このケースタイプテーブルの現在の構成を表示します。
- ケースタイプのガイド付きセットアップを起動：カスタマーサービスガイド付きセットアップのケースタイプのセットアップタスクに移動します。
- **AWA** のガイド付きセットアップを起動：エージェントワークスペースガイド付きセットアップの高度なワークアサインメント (AWA) セットアップタスクに移動します。
- **Agent Workspace** のガイド付きセットアップを起動：CSM ガイド付きセットアップで CSM の Agent Workspace セットアップタスクに移動します。

## 関連リスト

[ケースタイプ] フォーム関連リストには、ケースタイプテーブル用に構成されたアイテムが表示されます。関連リストを使用して、追加の設定を作成します。

- レコードプロデューサー
- 状況フロー
- 特別処理メモ

- 通知トリガー
- SLA
- メールテンプレート
- クイックメッセージ
- レポート

## 連絡先の関係性フォーム

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、[連絡先の関係性] フォームを使用して、アカウント、連絡先、および割り当てられた責任に関する情報を連絡先の関係性に保存します。

### 連絡先の関係性フォームのフィールド

フィールド	定義
アカウント	連絡先がアサインされているアカウント。このフィールドは自動的に入力されます。
連絡先	ロールまたは責任を履行するために選択された顧客の連絡先。 [連絡先] リストには、関連するパートナーまたはアカウントの連絡先、およびアカウント階層の連絡先が含まれています。
責任	この顧客の連絡先に対して選択されたロールまたは責任。  <b>i</b> 注: 責任の定義の作成の一環として、アドミニストレーターは責任が一意であるかどうかを指定できます。その場合、アカウント当たり 1 人の連絡先にのみ責任をアサインすることができます。詳細については、「 <a href="#">アカウントチームの作成</a> 」を参照してください。

## 外部事業所フォーム

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、サービスモデル基盤は外部事業所 (EBL) フォームを使用して外部事業所に関する情報を保存します。この情報には、その事業所にアサインされたスタッフメンバー、ケース、販売済み製品、および顧客用に作成されたインストールベースアイテムが含まれます。

### 外部事業所フォームのフィールド

フィールド	定義
番号	外部事業所の自動生成された番号。デフォルトでは、場所番号は先頭にプリフィックス EBL が付きます。
名前	外部事業所の名前。
タイプ	組織のタイプ。次のいずれかを選択します。

外部事業所フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 事業所:企業が運営する事業の物理的な場所</li> <li>• ビジネスグループ:単一のエンティティとして運営されている親会社と子会社の集合体で構成される組織。</li> </ul>
ビジネス機能	<p>事業所で提供される機能のタイプ。次のビジネス機能を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス:事業所が、アカウント、コンシューマー、またはその他の事業所のサポートの提供やケースの解決などのサービス関連機能を提供する場合は、このタイプを選択します。</li> <li>• 営業:事業所が営業関連のアクティビティ (注文の作成または管理、見積もりの生成、機会やリードの処理、価格設定の管理、製品の推奨事項の提供、アカウント、コンシューマー、またはその他の事業所向けのアカウントベースの販売のサポートなど) を提供する場合は、このタイプを選択します。</li> <li>• サービスとセールス:事業所がサービス関連アクティビティとセールス関連アクティビティの両方を提供している場合は、サービスとセールスの両方を選択します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 両方のタイプのビジネス機能を選択することで、注文とケースを作成および管理できます。</p>
マネージャー	<p>外部事業所のマネージャー。</p> <p><b>i</b> 注: 内部と外部の両方のユーザーを外部事業所のマネージャーとして追加できます。</p>
親事業所	<p>事業所の親。このフィールドを使用して、親子階層を作成します。</p>
番地	<p>外部事業所の番地。</p>
市区町村	<p>外部事業所の所在地の市区町村。</p>
都道府県	<p>外部事業所が所在する都道府県。</p>
郵便番号	<p>外部事業所の郵便番号。</p>
サービス提供先の顧客	<p>事業所でサービスを受ける顧客のタイプ。サービスを受ける顧客は、次の 2 つのオプションを使用して定義できます。</p>

外部事業所フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
	<ul style="list-style-type: none"> <li>すべての顧客: サービス組織のスタッフがすべての顧客の問題を作成および解決できるようにします。</li> <li>基準ベース: サービス組織のスタッフは、基準を使用してサービス組織に関連付けられている顧客の問題のみを作成および解決できます。</li> </ul>
Web サイト	内部事業所の Web アドレス
メール	内部事業所で使用されるメール ID
電話	内部事業所の電話番号
オープン日	事業所が運用可能になり、顧客が利用できるようになる日付。
終了日	事業所が非稼働となり、顧客が利用できなくなる日付。  <b>i</b> 注: クローズ日はオープン日より前にすることはできません。
ステータス	事業所の現在のステータス (対応中、運用中、非稼働、またはクローズ済み)。
説明	事業所の説明。

外部事業所関連リスト

[外部事業所] フォームには、次の関連リストが含まれています。

外部事業所の関連リストフォーム

関連リスト	説明
メンバー	この事業所にスタッフメンバーとして追加された内部ユーザーおよび外部ユーザー。  <ul style="list-style-type: none"> <li>スタッフメンバーは、事業所の顧客に対してケースを作成できます。</li> <li>スタッフメンバーは、[ケース] フォームの [サービス組織] フィールドが事業所に一致する顧客ケースと情報にアクセスできます。</li> </ul> 外部事業所へのスタッフメンバーの追加の詳細については、「 <a href="#">事業所へのスタッフメンバーの追加</a> 」を参照してください。
子の外部事業所	外部事業所レコードのリスト。

外部事業所の関連リストフォーム (続く)

関連リスト	説明
	<p>外部事業所の作成の詳細については、「<a href="#">外部事業所の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>アサイン先グループ</p>	<p>内部事業所のすべての関連するアサイン先グループのリスト。</p> <p>詳細については、「<a href="#">アサイン先グループの設定</a>」を参照してください。</p>
<p>利用可能なサービス</p>	<p>事業所でサポートされているサービスのリスト。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所での製品と利用可能なサービスの設定</a>」を参照してください。</p>
<p>カスタマープロジェクト</p>	<p>事業所にアサインされたすべてのプロジェクトのリスト。プロジェクトを選択すると、そのプロジェクトにアサインされたプロジェクトタスク、サブプロジェクト、およびケースが表示されます。</p> <p><b>i 注:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所マネージャーは、それぞれの事業所と子事業所のプロジェクトを表示できます。ロールの詳細については、「<a href="#">サービスモデル基盤 ロール</a>」を参照してください。</li> <li>• [カスタマープロジェクト] タブのプロジェクトタスクのリストは、プロジェクトタスクの作成時に [顧客に表示] が選択されている場合にのみ表示されます。</li> </ul> <p>プロジェクト作成の詳細については、「<a href="#">カスタマープロジェクトの作成</a>」を参照してください。</p> <p>プロジェクトタスクの作成の詳細については、「<a href="#">プロジェクトからのプロジェクトタスクの作成</a>」を参照してください。</p>
<p>サービス組織の顧客基準</p>	<p>外部事業所がサポートを担当している顧客のリスト。</p> <p>外部事業所の顧客基準の関連付けの詳細については、「<a href="#">顧客または事業所の構成タイプの定義</a>」を参照してください。</p>
<p>ケースの要求元の場所</p>	<p>作成され、この場所 (事業所) から要求されたケース。</p>

外部事業所の関連リストフォーム (続く)

関連リスト	説明
	<p>外部事業所へのケースのアサインの詳細については、「<a href="#">事業所のケースの作成および管理</a>」を参照してください。</p>
<p>ケースのアサイン先の場所</p>	<p>作成され、この場所にアサインされたケース。</p> <p>ケースの作成と管理の詳細については、「<a href="#">事業所のケースの作成および管理</a>」を参照してください。</p> <p><b>i</b> 注: このタブは、ビジネス機能が [サービス] に設定されている場合にのみ表示されます。</p>
<p>アカウントのスタッフ関係</p>	<p>スタッフメンバーとこの場所のアカウント間でビルドされた関係性。</p> <p>アカウントスタッフの関係性は、アカウントマネージャーの責任により作成します。</p> <p>アカウントスタッフの関係性の作成の詳細については、「<a href="#">アカウントのスタッフ関係の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>コンシューマースタッフリレーションシップ</p>	<p>スタッフメンバーとこの場所のコンシューマーの間でビルドされた関係性。</p> <p>コンシューマースタッフの関係性は、関係性マネージャーの責任により作成します。</p> <p>コンシューマースタッフの関係性の作成の詳細については、「<a href="#">コンシューマースタッフリレーションシップの作成</a>」を参照してください。</p>
<p>世帯のスタッフ関係</p>	<p>この場所の世帯とスタッフメンバーとの間でビルドされた関係性。</p> <p>世帯のスタッフの関係性は、関係性マネージャーの責任により作成します。</p> <p>世帯のスタッフの関係性の作成の詳細については、「<a href="#">世帯のスタッフ関係の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>販売済み製品</p>	<p>この場所の顧客用に作成された販売済み製品。</p> <p>外部事業所の販売済み製品の作成と管理の詳細については、「<a href="#">事業所の販売済み製品の作成および管理</a>」を参照してください。</p>
<p>インストールベースアイテム</p>	<p>この場所の顧客用に作成されたインストールベースアイテム。</p>

外部事業所の関連リストフォーム (続く)

関連リスト	説明
	外部事業所のインストールベースアイテムの作成と管理の詳細については、「 <a href="#">事業所のインストールベースアイテムの作成および管理</a> 」を参照してください。

関連トピック

[内部事業所の作成](#)

[サービスモデル基盤 関係](#)

世帯フォーム

サービスモデル基盤では、[世帯] フォームを使用して、世帯メンバー、世帯とメンバーにビルドされた関係性、世帯とメンバーに対して作成されたケース、エンタイトルメント、および契約を含むコンシューマー世帯に関する情報を保存します。

世帯フォームのフィールド

フィールド	定義
名前	世帯の名前。
番号	自動生成される世帯番号。デフォルトでは、世帯番号は先頭にプリフィックス HOLD がつきます。
世帯主	世帯を担当するコンシューマー。 <ul style="list-style-type: none"> <li>新しい世帯レコードを作成する場合は、コンシューマーテーブルからコンシューマーを選択します。</li> <li>既存の世帯レコードを更新する場合は、世帯の現在の世帯員からコンシューマーを選択します。</li> </ul>
番地	世帯の番地。
市区町村	世帯が所在する市区町村。
州/都道府県	世帯が所在する都道府県。
郵便番号	世帯の郵便番号。
国	世帯が所在する国。
メモ	世帯に関する補足情報。

世帯関連リスト

[世帯] フォームには、次の関連リストが含まれています。

[世帯] フォームの関連リスト

関連リスト	説明
現在のメンバー	世帯の現在の世帯員であるコンシューマー。

[世帯] フォームの関連リスト (続く)

関連リスト	説明
すべてのメンバー	<p>世帯の現在および過去の世帯メンバー。</p> <p>世帯に対して世帯メンバーが追加または削除されると、世帯メンバーの履歴がこの関連リストに保持されます。</p>
メンバーの関係	<p>この世帯の世帯メンバー間でビルドされた関係性。</p> <p>世帯メンバーの関係性は、認可済み担当者の責任により作成します。</p> <p>他の世帯メンバーとの認可済み担当者関係を持つ世帯メンバーは、世帯メンバーの代理として行動し、世帯メンバーのケースを管理することができます。</p>
世帯チーム	<p>内部ユーザーとこの世帯の間でビルドされた関係性。</p> <p>世帯のスタッフの関係性は、関係性マネージャーの責任により作成します。</p> <p>関係性マネージャーとして世帯との関係性を持つ内部ユーザーは、その世帯のすべてのケースを管理できます。</p>
ケース	<p>この世帯とこの世帯の世帯メンバーに対して作成されたケース。</p>

関連トピック

[世帯の作成または更新](#)

内部事業所フォーム

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、サービスモデル基盤は内部事業所 (IBL) フォームを使用して内部事業所に関する情報を保存します。この情報には、その事業所にアサインされたスタッフメンバー、ケース、販売済み製品、および顧客用に作成されたインストールベースアイテムが含まれます。

内部事業所フォームのフィールド

フィールド	定義
番号	内部事業所の自動生成された番号。デフォルトでは、場所番号は先頭にプリフィックス IBL が付きます。
名前	内部事業所の名前
タイプ	組織のタイプ。次のいずれかを選択します。

内部事業所フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
	<ul style="list-style-type: none"> <li>事業所:企業が運営する事業の物理的な場所</li> <li>ビジネスグループ:単一のエンティティとして運営されている親会社と子会社の集合体で構成される組織。</li> </ul>
ビジネス機能	<p>事業所で提供される機能のタイプ。次のビジネス機能を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サービス:事業所が、アカウント、コンシューマー、またはその他の事業所のサポートの提供やケースの解決などのサービス関連機能を提供する場合は、このタイプを選択します。</li> <li>営業:事業所が営業関連のアクティビティ (注文の作成または管理、見積もりの生成、機会やリードの処理、価格設定の管理、製品の推奨事項の提供、アカウント、コンシューマー、またはその他の事業所向けのアカウントベースの販売のサポートなど) を提供する場合は、このタイプを選択します。</li> <li>サービスとセールス:事業所がサービス関連アクティビティとセールス関連アクティビティの両方を提供している場合は、サービスとセールスの両方を選択します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 両方のタイプのビジネス機能を選択することで、注文とケースを作成および管理できます。</p>
マネージャー	<p>内部事業所のマネージャー。</p> <p><b>i</b> 注: 内部事業所のマネージャーとして追加できるのは、内部ユーザーのみです。</p>
親内部事業所	<p>事業所の親。このフィールドを使用して、親子階層を作成します。</p>
番地	<p>内部事業所の番地</p>
市区町村	<p>内部事業所がある市区町村。</p>
都道府県	<p>内部事業所がある都道府県。</p>
郵便番号	<p>内部事業所の郵便番号</p>
サービス提供先の顧客	<p>事業所でサービスを受ける顧客のタイプ。サービスを受ける顧客は、次の 2 つのオプションを使用して定義できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>すべての顧客:サービス組織のスタッフがすべての顧客の問題を作成および解決できるようにします。</li> <li>基準ベース:サービス組織のスタッフは、特定の基準を使用して、サービス組織に関連付けられている顧客の問題のみを作成および解決できます。</li> </ul>
Web サイト	<p>内部事業所の Web アドレス</p>

内部事業所フォームのフィールド (続く)

フィールド	定義
メール	内部事業所で使用されるメール ID
電話	内部事業所の電話番号
オープン日	事業所が運用可能になり、顧客が利用できるようになる日付。
終了日	事業所が非稼働となり、顧客が利用できなくなる日付。 <b>i</b> 注: クローズ日はオープン日より前にすることはできません。
ステータス	事業所の現在のステータス (対応中、運用中、非稼働、またはクローズ済み)。
説明	事業所の説明。

内部事業所関連リスト

[内部事業所] フォームには、次の関連リストが含まれています。

内部事業所関連リスト

関連リスト	説明
メンバー	この事業所にスタッフメンバーとして追加された内部ユーザー (snc_internal ロールを持つユーザー)。  <ul style="list-style-type: none"> <li>スタッフメンバーは、事業所の顧客に対してケースを作成できます。</li> <li>スタッフメンバーは、[ケース] フォームの [サービス組織] フィールドが事業所に一致する顧客ケースと情報にアクセスできます。</li> </ul> <p>詳細については、「<a href="#">事業所へのスタッフメンバーの追加</a>」を参照してください。</p>
子の内部事業所	現在の親事業所の内部事業所のリスト。  <p>詳細については、「<a href="#">内部事業所の作成</a>」を参照してください。</p>
子の外部事業所	現在の親事業所の外部事業所のリスト。  <p>詳細については、「<a href="#">外部事業所の作成</a>」を参照してください。</p>
アサイン先グループ	内部事業所のすべての関連するアサイン先グループのリスト。  <p>詳細については、「<a href="#">アサイン先グループの設定</a>」を参照してください。</p>

内部事業所関連リスト (続く)

関連リスト	説明
利用可能なサービス	<p>事業所でサポートされているサービスのリスト。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所での製品と利用可能なサービスの設定</a>」を参照してください。</p>
サービス組織の顧客基準	<p>内部事業所がサポートを担当している顧客のリスト。</p> <p>詳細については、「<a href="#">顧客または事業所の構成タイプの定義</a>」を参照してください。</p>
カスタマープロジェクト	<p>事業所にアサインされたすべてのプロジェクトのリスト。プロジェクトを選択すると、プロジェクトにアサインされたプロジェクトタスク、サブプロジェクト、およびケースが表示されます。</p> <p><b>i 注:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 場所の貢献者マネージャーまたは場所の関係性マネージャーは、それぞれの事業所と子事業所のプロジェクトを表示できます。ロールの詳細については、「<a href="#">サービスモデル基盤 ロール</a>」を参照してください。</li> <li>• [カスタマープロジェクト] タブの下にあるプロジェクトタスクのリストは、プロジェクトタスクの作成時に [顧客に表示] フィールドが選択されている場合にのみ表示されます。</li> </ul> <p>プロジェクト作成の詳細については、「<a href="#">カスタマープロジェクトの作成</a>」を参照してください。</p> <p>プロジェクトタスクの作成の詳細については、「<a href="#">プロジェクトからのプロジェクトタスクの作成</a>」を参照してください。</p>
ケースの要求元の場所	<p>内部事業所から作業を要求されたすべてのケースのリスト。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所のケースの作成および管理</a>」を参照してください。</p>
ケースのアサイン先の場所	<p>作成され、この場所にアサインされたケース。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所のケースの作成および管理</a>」を参照してください。</p>

内部事業所関連リスト (続く)

関連リスト	説明
	<p><b>i</b> 注: このタブは、ビジネス機能が [サービス] に設定されている場合にのみ表示されます。</p>
<p>アカウントのスタッフ関係</p>	<p>スタッフメンバーとこの場所のアカウント間でビルドされた関係性。</p> <p>アカウントスタッフの関係性は、アカウントマネージャーの責任を使用して作成します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">アカウントのスタッフ関係の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>コンシューマースタッフリレーションシップ</p>	<p>スタッフメンバーとこの場所のコンシューマーの間でビルドされた関係性。</p> <p>コンシューマースタッフの関係性は、関係性マネージャーの責任を使用して作成します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">コンシューマースタッフリレーションシップの作成</a>」を参照してください。</p>
<p>世帯のスタッフ関係</p>	<p>この場所の世帯とスタッフメンバーとの間でビルドされた関係性。</p> <p>世帯のスタッフの関係性は、関係性マネージャーの責任を使用して作成します。</p> <p>詳細については、「<a href="#">世帯のスタッフ関係の作成</a>」を参照してください。</p>
<p>販売済み製品</p>	<p>この場所の顧客用に作成された販売済み製品。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所の販売済み製品の作成および管理</a>」を参照してください。</p>
<p>インストールベースアイテム</p>	<p>この場所の顧客用に作成されたインストールベースアイテム。</p> <p>詳細については、「<a href="#">事業所のインストールベースアイテムの作成および管理</a>」を参照してください。</p>

関連トピック

[内部事業所の作成](#)

[サービスモデル基盤 関係](#)

推奨プロセスのキュー登録フォーム

推奨アクション、キュー登録フォームを使用して、推奨プロセスのキューを作成します。

## キュー登録フォーム

フィールド	説明
サフィックス	キューのサフィックス。例:ra_processor_queue_1。
アプリケーション	関連するアプリケーション名または識別子。
順番待ち	選択したキューのタイトル。 例:sn_nb_action.ra_processor_queue_1。
自動ジョブスケジューリング	キューの自動ジョブスケジューリングを有効にするオプション。
イベント処理順序	イベントが処理される順序。
ジョブ構成タイプ	ジョブを構成または処理する方法の定義。
尺度値	<p>特定のキューに対して作成されたポーリング ジョブの数。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <p>各アプリケーションノードは、キューに従ってジョブと順序を取得します。顧客は、値を最大 3 まで増やすことができます。尺度値を大きくすると、そのキューのアプリケーション ノードに応じてより多くのポーリング ジョブが作成されます。</p> <p>キューを構成する場合、2 つの尺度値と 5 秒のポーリング間隔を持つ 1 つのキューのみがベースシステムから出荷されます。</p> <p>負荷が高い場合は、それに応じて尺度値を調整します。</p>
ポーリング間隔	<p>ポーリング間隔は、キューが処理されるまでの待機時間です。キューをポーリングする頻度、つまり新しいイベントがフェッチされる頻度を決定します。</p> <p>値を小さくすると、ほとんどのワークスレッドが取得される可能性があります。これらのスレッドは RA ユースケース用に選択され、インスタンスの他のタスクに遅延が生じる可能性があります。</p> <p>ポーリング間隔では、次の場所に期間が表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 日数:キューが追加された日数が表示されます。</li> <li>• 時間: イベントが追加されてからキューに存在し続ける期間 (秒、分、または時間) を示します。</li> </ul>
説明	キューに関するその他の詳細。

## サービス定義フォーム

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのサービス定義フォームには、サービス定義構成に関する情報が表示されます。この情報レコードには、顧客に提供されるサービスに関する詳細が保存されます。

サービス定義フォーム

フィールド	説明
番号 (廃止)	<p>サービス定義レコードの一意の番号です。</p> <p><b>i</b> 注: Washington DC リリース以降、このフィールドは <b>[ID]</b> フィールドに置き換えられました。</p>
名前	サービス定義の名前。
ID	<p>サービス定義の ID です。</p> <p><b>[ID]</b> フィールドにはサービス定義の名前が自動入力され、スペースがアンダースコアに置き換えられます。ID には英数字とアンダースコアを含めることができ、最大 40 文字まで入力できます。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドの値は一意でなければなりません。</p>
テーブル	<p>サービス定義が利用可能なテーブルで、[ケース] テーブルまたはケーステーブルを拡張するテーブルです。</p> <p>たとえば、サービスがオンボーディングケースタイプで利用可能な場合は、オンボーディングケース [sn_onboarding_case] テーブルを選択します。</p>
カスタマーサービスタイプ	<p>サービスのタイプ :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 販売前</li> <li>• 販売後</li> <li>• 全般</li> </ul> <p>サービスタイプにより、コンテキストに基づいてサービスを表示できます。</p>
プレイブックレコードジェネレーター	<p>サービス定義に関連付けられたプレイブックレコードジェネレーター。</p> <p>サービス定義にプレイブックが関連付けられている場合、エージェントはケースレコードのタブでそのプレイブックを使用できます。詳細については「<a href="#">プレイブックとサービス定義との関連付け</a>」を参照してください。</p>
画像	<p>サービス定義に関連付けられた画像です。</p> <p>サービス定義は、カードビューの<a href="#">ケースタイプセレクター</a>または<a href="#">ケースタスクセレクター</a>に表示されます。画像は、名前および説明とともに、サービス定義のカードに表示されます。</p>
順序	<p>この値によって、サービスがケースタイプセレクターまたは他のワークフローに表示される順序が決まります。最も小さい順序値のサービス定義が最初に表示されます。デフォルト値は 100 です。</p>

サービス定義フォーム (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 順序値のないサービス定義は、順序付けされたサービス定義の上に表示されます。</li> <li>• 1 つ以上のサービス定義が同じ順序値を持つ場合、サービス定義はアルファベット順に表示されます。</li> </ul>
アクティブ	サービス定義を有効にします。
サービスカタログアイテムの使用	このチェックボックスを使用すると、アドミニストレーターはレコードプロデューサーを起動するサービス定義を指定できます。
説明	<p>サービス定義の説明です。</p> <p>サービス定義は、カードビューのケースタイプセクターに表示されます。カードには、サービス定義の名前、説明、画像が含まれています。カスタマーサービスエージェントは、サービス定義の名前や説明に含まれるキーワードを入力して、サービスを検索できます。</p>
デフォルトのテーブルフィールド値	ターゲットテーブル ([テーブル] フィールドで選択したテーブル) の 1 つ以上のフィールドとデフォルト値。サービス定義のターゲットテーブルのレコードが作成されると、これらの値を使用してレコードのフィールドが自動入力されます。

サービス定義を作成して保存すると、サービス定義フォームで次の関連リストを使用できます。

- 製品サービス関係
- カタログサービス関係
- サービス対サービス関係
- サービス定義カテゴリの関係
- レポート

## 販売済み製品フォーム

販売済み製品フォームのフィールドの説明。

### 販売済み製品

フィールド	説明
名前	販売された製品またはサービスの名前。
親販売済み製品	販売済み製品の親です (該当する場合)。
アカウント	<p>販売済み製品に関連付けられたアカウント</p> <p><b>i</b> 注: アカウントを選択すると、[世帯]、[サービス組織]、および [コンシューマー] フィールドが非表示になります。[コンシューマー] フィールドは、B2B2C プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。</p>

販売済み製品 (続く)

フィールド	説明
連絡先	販売済み製品の主な責任を負う担当者。  <b>i</b> 注: 選択したアカウントに属する連絡先のみが [連絡先] 列に表示されます。
コンシューマー	販売済み製品に関連付けられているコンシューマー  <b>i</b> 注: このフィールドは、B2B2C プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。
製品	販売済み製品が属する製品モデル
世帯	この販売済み製品が属する世帯。  <b>i</b> 注: 世帯を選択すると、[サービス組織]、[アカウント]、および [連絡先] フィールドが非表示になります。
サービス組織	顧客にサービスを提供する際に関与する内部または外部のエンティティ  <b>i</b> 注: サービス組織を選択すると、[世帯]、[アカウント]、[連絡先]、および [コンシューマー] フィールドが非表示になります。[サービス組織] フィールドは、サービス組織プラグインがインストールされている場合にのみアクティブになります。
サービスオファリング	販売済み製品に関連付けられたサービスオファリング  <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>• [サービスオファリング] フィールドは、デフォルトではユーザーインターフェイスに表示されない場合があります。表示されない場合は、フォームレイアウトを使用して [サービスオファリング] フィールドを追加します。</li> <li>• 製品モデルに関連付けられたサービスオファリングがすでにある場合、このフィールドは自動的に設定されます。</li> </ul>
製品オファリング	販売済み製品に関連付けられている製品オファリング。

販売済み製品 (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: [製品オフリング] フィールドは、CSM エージェント、マネージャー、および貢献者ペルソナにのみ表示されます。</p>
数量	顧客に販売される製品の数量
測定単位	<p>顧客が購入したエンタイトルメントと製品の測定単位</p> <p><b>i</b> 注: [測定単位] フィールドは、CSM のエージェント、マネージャー、および貢献者ペルソナにのみ表示されます。</p>
オフリングタイプ	<p>販売済み製品に関連付けられている製品オフリングのタイプ</p> <p><b>i</b> 注: オフリングタイプが製品である販売済み製品のみが、[アカウント] ページの販売済み製品関連リストに表示されます。</p> <p>フィールドのデフォルト値は [製品] のままです。</p>
リレーションシップタイプ	<p>暗黙的なエンタイトルメントをサポートする販売済み製品のリレーションシップ</p> <p><b>i</b> 注: [リレーションシップ] フィールドのデフォルト値は [なし] です。</p>
製品の場所	販売済み製品のサービスを行う場所。
製品仕様	<p>販売済み製品に関連付けられた製品仕様。</p> <p><b>i</b> 注: [製品仕様] フィールドは、Product Catalog Management Core (com.sn_prd_pm) プラグインがインストールされている場合にのみ使用でき、デフォルトではフォームで使用できません。</p>
プロバイダーサービス組織	顧客が所有する製品またはサービスを販売およびサポートするサービス組織。

自動翻訳

サブスクリプションと価格設定

フィールド	説明
期間 (月)	月数に関する製品またはサービスの有効期間。
サブスクリプション開始日	製品またはサービスへのアクセスの開始日。

## サブスクリプションと価格設定 (続く)

フィールド	説明
サブスクリプション終了日	製品またはサービスへのアクセスの終了日。
価格リスト	製品またはサービスの購入時に価格を導出するために使用される価格リスト。
正味単価	販売済み製品の 1 単位の正味価格。
価格設定方法	販売済み製品に関連付けられた価格設定方法 (定期的または 1 回限り)。
周期性	価格設定方法の頻度 (毎週、毎月、毎年など)   注: 価格設定方法が繰り返しである場合にのみ、周期性を設定できます。
1 回限りの料金	製品またはサービスの使用に対して支払われる 1 回限りの価格。
月間定期料金	製品またはサービスの使用に対して毎月支払われる価格。
年間定期料金	製品またはサービスの使用に対して毎年支払われる価格。
1 回限りの料金累積	親品目とすべての子品目に対して支払われる 1 回限りの価格。
月間定期料金累積	親品目とすべての子品目に対して毎月支払われる価格。
年間定期料金累積	親品目とすべての子品目に対して毎年支払われる価格。
正味価格の累積	1 回限りの正味価格の累積と毎月の反復課金の累積額の合計に期間を掛けた合計値。  $\text{正味価格の累積} = 1 \text{ 回限りの価格の累積} + \text{月毎の反復課金の累積} * \text{期間}$
単価 (基本価格)	ユーザーが特定の販売済み製品の基本価格をキャプチャできるようにします。
販売契約品目	販売済み製品を作成するときに、ユーザーが販売契約書を直接キャプチャできるようにします。
単価	ユーザーが特定の販売済み製品の表示価格をキャプチャできるようにします。

## タスク計画テンプレートフォーム

タスク計画テンプレートフォームには、タスク計画テンプレートレコードの詳細が表示されます。

タスク計画テンプレートフォームの [詳細] タブには、次のフィールドが含まれています。タスク計画テンプレートレコードを作成して保存すると、[テンプレートアイテム] タブがフォームに追加されます。

## タスク計画テンプレートフォームのフィールド

フィールド	説明
名前	タスク計画テンプレートの名前
番号	自動的に生成されるレコード番号。
簡単な説明	タスク計画テンプレートの簡単な説明。
ターゲットレコード	<p>選択したテーブルの既存のレコードにタスク計画テンプレートを適用できます。ターゲットテーブルは、タスク [task] テーブルの任意の拡張子にすることができます。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは空にすることができます。</p>
アクティブ	タスク計画テンプレートレコードを有効または無効にします。
状況	<p>タスク計画テンプレートは、次のいずれかのステータスになります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ドラフト</li> <li>• 公開済み</li> </ul>
条件を設定	条件ビルダーを使用して、テンプレートが適用されるタイミングを決定する 1 つ以上の条件を作成します。

## テンプレートアイテムフォーム

テンプレートアイテムフォームには、タスク計画テンプレートのテンプレートアイテムの詳細が表示されます。

テンプレートアイテムフォームの [詳細] タブには、次のフィールドが含まれています。

## テンプレートアイテムフォームのフィールド

フィールド	説明
番号	自動的に生成されるレコード番号。
簡単な説明	テンプレートアイテムの簡単な説明。
テーブル	<p>タスク計画テンプレートが適用されたときにテンプレートアイテムレコードが作成されるテーブルを選択します。</p> <p>たとえば、テンプレートアイテムがケースタスクの場合、システムはそのアイテムをケースタスクテーブル [sn_customerservice_task] に作成する必要があります。</p>
タスク計画テンプレート	このテンプレートアイテムの親タスク計画テンプレートの番号を表示します。
順序	テンプレートアイテムが階層リストに表示される順序。
親	テンプレートアイテムが別のテンプレートアイテムの子である場合、このフィールドには親アイテムの番号が表示されます。
親フィールド識別子	親テンプレートアイテムとの関係をキャプチャする、選択したテーブルの列。

### テンプレートアイテムフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
フィールド	このフィールドは、[ テーブル ] フィールドでテーブルを選択すると表示されます。テンプレートアイテムレコードを作成するために使用するフィールドとフィールド値を指定します。[ + ] 行を追加および削除する <b>x</b> ボタン。

### テンプレートアイテム条件フォーム

[テンプレートアイテム条件] フォームには、そのテンプレートアイテムに適用される条件が表示されます。

テンプレートアイテム条件フォームの [詳細] タブには、次のフィールドが含まれています。

### テンプレートアイテム条件フォームのフィールド

フィールド	説明
簡単な説明	テンプレートアイテム条件の簡単な説明。
テンプレートアイテム	親テンプレートアイテムの番号。
条件テーブル	条件が適用されたテーブル。  条件を作成するときは、条件が適用されるテーブルを選択します。次のテーブルを選択できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タスク計画テンプレートの ターゲットレコード と同じテーブル。</li> <li>• 現在のテンプレートアイテムと同じテーブル。</li> </ul>
条件	このフィールドを使用して、テンプレートアイテムの条件を追加します。各条件には、フィールド、演算子、および値が含まれます。  [ 条件を設定 ] を選択して、[条件] ポップアップウィンドウを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• フィールド、演算子、および値を含むテンプレートアイテムの条件を追加します。</li> <li>• [ + 新しい条件セット ] を選択して、新しい条件を追加します。</li> <li>• 条件を削除するには [ x ] を選択します。</li> <li>• [ 設定 ] を選択して条件を保存し、ポップアップウィンドウを閉じます</li> </ul>

### CSM クエリルール

クエリルールは、CSM ロールを持つユーザーがアクセスできる CSM 関連テーブル内のレコードをフィルタリングするために使用されます。これらのフィルターは、クエリービジネスルールおよび CSM 関連テーブルの READ ACL に適用され、メタデータテーブルに保存されます。

London リリース以降、クエリールールとフィルターは CSQueryBRUtilOOBConstants スクリプトインクルードで定義されています。Quebec リリースでは、これらのフィルターがクエリールール (sn\_query\_rule) テーブルに移動されました。

この変更は、CSM 関連テーブルのクエリビジネスルール (QBR) および読み取り ACL に適用されます。Quebec より前の QBR を使用していた各データテーブルには、新しいロジックを使用する新しい QBR があります。CSQueryBRUtilOOBConstants スクリプトインクルードのフィルターを使用していた読み込み ACL を含むテーブルには、クエリールールテーブルからのフィルターを使用する読み込み ACL が 1 つ追加されました。

## 利用できる場所

CSM クエリーフィルター機能は、zBoot インスタンスでアクティブになっています。この機能を有効にするには、既存のお客様が ServiceNow カスタマーサポートに連絡する必要があります。

## クエリールールプロパティ

`sn_cs_queryrules.use_query_rules` プロパティは、クエリールールテーブルまたは CSQueryBRUtilOOBConstants スクリプトインクルードを使用するかどうかを決定します。このプロパティは、zBoot インスタンスの場合は true に設定され、アップグレード済みインスタンスの場合は false に設定されます。

- true の場合、インスタンスは、クエリールールテーブルからのルールとフィルターを使用して、ログインしているユーザーの CSM テーブルに対する読み取りアクセス権を決定します。
- false の場合、インスタンスは、CSQueryBRUtilOOBConstants およびその拡張からのルールとフィルターを使用して、ログインしているユーザーの CSM テーブルに対する読み取りアクセス権を決定します。

## クエリールールテーブル

クエリールール (sn\_query\_rule) テーブルは、sys\_metadata テーブルを拡張し、次のテーブルのフィルターを保存します。

- ケース (sn\_customerservice\_case)
- 影響を受けるインストールベース (sn\_install\_base\_m2m\_affected\_install\_base)
- インストールベースアイテム (sn\_install\_base\_item)
- インストール済み製品 (sn\_install\_base\_m2m\_installed\_product)
- 販売済み製品 (sn\_install\_base\_sold\_product)
- 注文ケース (csm\_order\_case)
- 対象の製品の販売 (sn\_install\_base\_m2m\_contract\_sold\_product)
- オーダー (csm\_order)
- 資産 (alm\_asset)
- エンタイトルメント (service\_entitlement)
- アカウント (customer\_account)
- 作業指示 (wm\_order)
- 連絡先 (customer\_contact)
- 契約 (ast\_contract)

## カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるコンポーネント

数種類のコンポーネントが、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションと一緒にインストールされます。

### カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるテーブル

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションをアクティブ化すると、テーブルがインスタンスに追加されます。

### カスタマーサービスベースエンティティプラグインの有効化により追加されるテーブル

次のテーブルは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインの有効化により追加されます。このプラグインは、カスタマーサービスプラグインにより自動的に有効化されます。

#### カスタマーサービス管理 (CSM) でインストールされる異なるテーブル名

テーブル	説明
アカウント [customer_account]	顧客アカウントとパートナーレコードを保存します。
アカウントの住所 [account_address_relationship]	場所 (住所) とアカウント間の関連付けを保存します。
アカウントアクセス [sn_csm_account_access]	CSM エンティティへの連絡先アクセスを制限するレコードを保存します。
アカウント関係 [account_relationship]	2 つのアカウント間で作成された関係性のレコードを保存します。
アドレスタイプ [cmn_location_type]	請求や出荷など、CSM エンティティのアドレスタイプを保存します。アドレスタイプは通常、注文ケースで使用されます。
コンシューマー [csm_consumer]	コンシューマーレコードを保存します。
コンシューマーユーザー [csm_consumer_user]	コンシューマーが、消費者サービスポータルから自己登録プロセスを完了したときに作成されるコンシューマー登録レコードを保存します。このテーブルは、ユーザーテーブル (sys_user) を拡張します。
連絡先 [customer_contact]	顧客の連絡先レコードを保存します。
契約連絡先 [contract_rel_contact]	連絡先と契約の間に作成された関係を保存します。
世帯	コンシューマー世帯レコードを保存します。

カスタマーサービス管理 (CSM) でインストールされる異なるテーブル名 (続く)

テーブル	説明
[csm_household]	
エンタイトルメント [service_entitlement]	エンタイトルメントレコードを保存します。
消費者プロフィール [sn_csm_consumer_profile]	コンシューマーへの参照を保存します。このテーブルは、業界内および業界全体での複数のプロフィールをサポートするために拡張できます。拡張されたテーブルには、各プロフィールに対する独自の属性セットが含まれます。
消費者プロフィールの場所 [sn_csm_consumer_profile_location]	消費者プロフィールと場所 (住所) の関係性を保存します。

カスタマーサービスプラグインの有効化により追加されるテーブル  
次のテーブルは、カスタマーサービスプラグインの有効化により追加されます。

テーブル名とその説明

テーブル	説明
アカウント関係性アクセス [sn_customerservice_account_relationship_access]	アカウント関係のアクセスのタイプを格納します。
アカウント関係性タイプ [sn_customerservice_account_relationship_type]	双方向のアカウント関係に対して作成された関係タイプを保存します。
アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]	アカウントチームにアサインされているチームメンバーを保存します。
エージェントトークン [sn_customerservice_agent_token]	このテーブルは現在使用されていません。
予約 [sn_customerservice_appointment]	カスタマーサービスケースに作成された予約を保存します。
資産連絡先 [sn_customerservice_m2m_asset_contact]	資産連絡先の関係レコードを保存します。
ケース [sn_customerservice_case]	カスタマーサービスケースレコードを保存します。
ケースエンタイトルメント [sn_customerservice_case_entitlement]	ケースレコードに関連付けられたエンタイトルメントを保存します。

自動翻訳

テーブル名とその説明 (続く)

テーブル	説明
	関連付けられたエンタイトルメントは、ケースレコードの [エンタイトルメント] 関連リストで利用できません。 <a href="#">sn_customerservice.advanced_entitlements</a> システムプロパティは、この関連リストの表示を制御します。
ケースのレポート [sn_customerservice_case_report]	ケースレコードの重要業績評価指標 (KPI) とメトリクスを保存します。
CS チャネル構成 [sn_customerservice_channel_config]	カスタマーサービスメールチャネル設定レコードを保存します。
連絡先の関係性 [sn_customerservice_contact_relationship]	連絡先関係レコードを保存します。
顧客とのインタラクション [sn_customerservice_customer_interaction]	カスタマーサービス管理 (CSM) のインタラクションレコードを保存します。
カスタマーサービスケースフロー [sn_customerservice_sf_case]	カスタマーサービスケース状況フローを保存します。
エスカレーション [sn_customerservice_escalation]	エスカレートされたケースとアカウント用に作成されたレコードを格納します。
エスカレーションの重大度 [sn_customerservice_escalation_severity]	エスカレーション重大度定義レコードを格納します。
エスカレーションテンプレート [sn_customerservice_escalation_template]	エスカレーションテンプレートレコードを格納します。
登録要求 [sn_customerservice_registration]	カスタマーサービスポータルに対する自己登録要求を保存します。
関係者 [sn_customerservice_related_party]	カスタマーサービスケースに関連するエンティティ (アカウント、連絡先、コンシューマーなど) と、各エンティティに割り当てられた責任を格納します。
関係者構成 [sn_customerservice_related_party_configuration]	デフォルトの責任の定義を提供する関係者タイプを保存します。
責任の定義	顧客アカウントをサポートするために作成された責任の定義を保存します。

自動翻訳

テーブル名とその説明 (続く)

テーブル	説明
[sn_customerservice_responsibility_def]	
タスク [sn_customerservice_task]	カスタマーサービスケース用に作成されたタスクを保存します。
責任アクセス構成 [sn_customerservice_responsibility_access_config]	責任アクセス構成のメタデータを保存します。この構成は、特定の責任がアクセスできるアクセスレベルとエンティティを指定します。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるプロパティ

プロパティは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのアクティブ化とともに追加されます。

システムのプロパティ [sys\_properties] テーブルを開くには、ナビゲーションフィルターに「sys\_properties.list」と入力します。[アプリケーション] フィールドを使用して、リストの結果を絞り込むことができます。

に移動することもできます カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ を使用して、カスタマーサービス管理 (CSM)用に構成できる最も頻繁に使用されるプロパティのリストを表示します。

次の表に、カスタマーサービス管理 (CSM) で使用されるプロパティを示します。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ

プロパティ	説明
glide.cs.email.case_queue_address	メールケースキューアドレス。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
glide.cs.email.new_case_prefix	新規ケースのメールの件名のプリ <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: ケース:</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
sn_customerservice.email.create_case_for_non_matched_user	一致しないユーザーのケースを作 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
company_name	会社名。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
glide.ui.activity.email_roles	<p>「送信済み/受信済みメール」を</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: itil、sn_customerservice_age</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
glide.ui.sn_customerservice_case_activity.fields	<p>ケースアクティビティフォーマツ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• [デフォルト値]: assigned_to.</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.FTS_flag_enabled	<p>[カスタマーサービスケース] フォ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> </ul>
sn_customerservice.glide.script.block.client.globals	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.shn_asset	<p>資産の特記事項</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: 特記事項 :</li> </ul>
sn_customerservice.shn_contact	<p>連絡先の特記事項</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: 特記事項 :</li> </ul>
sn_customerservice.shn_product	<p>製品の特記事項</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: 特記事項</li> </ul>
sn_customerservice.shn_account	アカウントの特記事項 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: 特記事項</li> </ul>
sn_customerservice.shn_case	ケースの特記事項 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: 特記事項</li> </ul>
sn_customerservice.portal.chat_queue	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sys_...]</li> </ul>
csm.captcha.google.enabled	カスタマーポータルセルワサービス <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sys_...]</li> </ul>
sn_customerservice.use_asset_contact_relationship	資産にアサインされた連絡先に基 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
sn_customerservice.account_relationship_access_roles	アカウント関係性アクセスステーフ <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
sn_customerservice.contact_role_assignment	カスタマーサービスポータルから

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: sn_customerservice</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマーサービス</li> </ul>
sn_customerservice.registration_workflow_id	<p>デフォルトの登録ワークフロー ID</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: 9b6cf2dac313</li> <li>• 場所: システム プロパティ [system]</li> </ul>
sn_customerservice.consumer_max_product	<p>コンシューマーあたりの最大登録数</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 25</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマーサービス</li> </ul>
com.snc.cs_base.last.generated.code.tree.path	<p>最初の customer_account レコードのパス</p> <p>新しい顧客アカウントのロードを定義できるように、この最新のパスを生成する</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• 場所: システム プロパティ [system]</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このプロパティが元の値を保持する</p>
sn_customerservice.enable_knowledge_kcs	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) の知識を有効にする</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマーサービス</li> </ul>
skills_management.migration	<p>アドミニストレーターが [スキル管理] を有効にする</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 選択リスト</li> <li>• デフォルト値: wm_task、customer</li> <li>• 場所: システム プロパティ [system]</li> </ul>
sn_customerservice.rest.api.case_sla_async	<p>REST API を使用したケースの作成</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマ</li> </ul>
com.snc.skills_management.task_skill_migrated_tables	<p>[スキル] フィールドが既にタスク</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 選択リスト</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.case_fields_to_sync	<p>親ケースから子ケースに同期する</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• [デフォルト値]: priority,state</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマ</li> </ul>
sn_customerservice.parent_child_case_sync	<p>親ケースから子ケースにフィール</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマ</li> </ul>
sn_customerservice.parent_child_case_sla_async	<p>親から子へのケースの作成および</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
glide.ui.sn_customerservice_escalation_activity.fields	<p>エスカレーションアクティビティ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice enable_template_on_case_workspace	<p>エージェントワークスペース のカ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.case.autoresponder.enable	<p>自動応答機能を使用して、ケース</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマ</li> </ul>
sn_customerservice.case.autoresponder.customportal	<p>sys_kb_id や kb_number などの</p> <p>例:https://&lt;instance-name&gt;.se</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマ</li> </ul>
sn_customerservice.contact_relationship.restrict_within_account_hierarchy	<p>アカウント階層外の連絡先との連</p> <p><b>[false]</b> に設定すると、ユーザーは</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システムプロパティ [sy</li> </ul>
sn_bus_loc.int_bus_loc.onboard_location_manager_as_contributor	<p>システムプロパティが <b>[true]</b> に設</p> <p>部事業所マネージャーに割り当て</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システムプロパティ [sy</li> </ul>
enable_account_address_sharing	<p>既存のアドレスを複数のアカウント</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.create_case.description_enable_html_editor	<p>[ケースを作成] フォームページで</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_customerservice.emails.customportal	<p>カスタムポータルベース URL。</p>

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> <li>• 場所: システム プロパティ [sy</li> </ul>
sn_query_rules.number_of_nq_ops_zing_search_supports	データのフィルタリングするため <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: 10</li> </ul>
sn_customerservice.consumer_max_new_cases_daily	コンシューマーが 1 日に作成でき <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 10</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul> <p><b>i</b> 注: この制限は、外部の統一</p>
sn_customerservice.consumer_max_comments_per_case_daily	コンシューマーが 1 つのケースは <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 25</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul> <p><b>i</b> 注: この制限は、外部の統一</p>
sn_customerservice.consumer_max_attachments_per_record	コンシューマーがレコードに添付 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul> <p><b>i</b> 注: この制限は、外部の統一</p>
sn_cs_queryrules.use_query_rules	システムプロパティが <b>[True]</b> に           テーブルのルールまたはフィルタ <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• デフォルト値: true</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>: カスタマー</li> </ul>
sn_customerservice.advanced_entitlements	このプロパティは、ケースレコー

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされているシステムプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true   false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b> : カスタマー</li> </ul> <p><b>true</b> の場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [ケースエンタイトルメント] 関</li> <li>• ケースフォームの [エンタイト</li> </ul> <p><b>false</b> の場合:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• [エンタイトルメント] フィー</li> <li>• [ケースエンタイトルメント] 関</li> </ul>

### カスタマーサービス管理 (CSM) と一緒にインストールされるロール

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、ロールを使用して情報へのアクセスを提供し、内外のユーザーを識別し、データセキュリティを維持し、ユーザー間のさまざまなタイプの関係性を確立します。

#### プライマリロール

カスタマーサービス管理 (CSM) は、次のビジネスモデルをサポートするいくつかのプライマリロールを提供します。

- 企業間 (B2B) : このビジネスモデルでは、アカウントと連絡先をサポートできます。さらに、顧客をサポートするために、関係性とアカウントチームを作成することもできます。
- 企業/消費者間 (B2C) : このビジネスモデルでは、個々の消費者をサポートできます。

これらのロールは、さまざまなタイプの事業関係のデータセキュリティを維持しながら、データへのアクセスを確保します。

#### CSM プライマリロール

内部ロール	外部ロール
<p><b>企業間 (B2B)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> </ul>	<p><b>企業間 (B2B) 顧客</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer</li> <li>• sn_customerservice.customer_admin</li> <li>• sn_customerservice.customer_case_manager</li> </ul>
<p><b>企業/消費者取引 (B2C)</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.consumer_agent</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> </ul>	<p><b>企業間 (B2B) パートナー</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.partner</li> <li>• sn_customerservice.partner_admin</li> </ul>
	<p><b>企業/消費者取引 (B2C)</b></p>

## CSM プライマリロール (続く)

内部ロール	外部ロール
	sn_customerservice.consumer

これらのロールの詳細については、以下の「[CSM ロールと説明](#)」を参照してください。

## 内部ロールと外部ロール

カスタマーサービス管理 (CSM) には、内部および外部ユーザーロールの両方が含まれます。

- 内部ロールは、組織内のユーザーに割り当てられます。これらのロールは、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用して顧客をサポートするエージェントおよびマネージャーを対象とするものです。
- 外部ロールは、組織外のユーザーに割り当てられます。このロールは、セルフサービスポータルを使用する顧客、顧客パートナー、およびコンシューマーを対象とするものです。

このロールでは、内部ユーザーと外部ユーザーの両方に、インスタンスへのアクセス権を与えることができます。このロール構造により、さまざまなユーザーにさまざまなレベルのアクセス権を柔軟に提供できます。追加のセキュリティ対策として、ユーザー全員に少なくとも 1 つのロールを割り当てて、インスタンスが内部ユーザーと外部ユーザーを区別できるようにする必要があります。

## 基本ロール

カスタマーサービス管理 (CSM) で利用可能なプライマリロールは、次の基本ロールに基づいています。

- sn\_esm\_agent
- sn\_esm\_admin
- sn\_esm\_partner
- sn\_esm\_partner\_admin
- sn\_esm\_user
- sn\_esm\_user\_admin

これらのロールの詳細については、以下の「[カスタマーサービスベースエンティティプラグインとともにインストールされるロール](#)」を参照してください。

CSM のプライマリロール構造および含まれるロールの詳細については、以下の「[CSM ロールと説明](#)」を参照してください。

## 明示的なロール

これらのロールの用途を変更するビジネス要件が生じる場合があります。さらに、[CSM 内の明示的なロール機能](#)により、内部および外部の両ロールを外部ユーザーにアサインすることができます。ユーザーロールの割り当てを定期的にレビューし、ビジネス要件に従って設定されていることを確認することが重要です。

ユーザーロールの割り当てのレビューおよび更新の詳細については、次を参照してください。

- [KB0829930](#)
- [外部ユーザーのロールのアサインの修正](#)

。

## CSM ロールと説明

### プライマリ CSM ロール

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
カスタマーサービスエージェント [sn_customerservice_agent]	<p>顧客やパートナーの質問、課題、問題の解決を支援するエージェント。このユーザーはケースを作成し、ケースを表示および編集し、顧客および対象分野のエキスパートと連携してケースを解決します。</p> <p>カスタマーサービスエージェントは通常、1 つ以上のコミュニケーションチャンネルを介して特定の製品群をサポートします。エージェントは、1 つ以上のエージェントグループに属することができます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ナレッジ</li> <li>• chat_admin</li> <li>• sn_customerservice.deescalation_requester</li> <li>• timecard_user</li> <li>• template_editor</li> <li>• sn_esm_agent</li> <li>• sn_shn.editor</li> <li>• domain_expand_scope</li> </ul> <p><b>i</b> 注: sn_esm_agent ロールには cmdb_read ロールが含まれています。</p>
カスタマーサービスマネージャー [sn_customerservice_manager]	<p>エージェントまたはエージェントグループを管理し、エージェントアクションを上書きする責任が追加されたカスタマーサービスエージェント。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice_agent</li> <li>• timecard_manager</li> <li>• timecard_approver</li> <li>• skill_admin</li> <li>• sn_app_cs_social_social_profile_user</li> <li>• sam</li> <li>• sn_customerservice.consumer_agent</li> <li>• 資産</li> <li>• sn_shn.admin</li> <li>• sn_publications.approver</li> <li>• contract_manager</li> <li>• sn_app_cs_social_log_user</li> <li>• awa_manager</li> <li>• sn_majorissue_mgt.major_issue_manager</li> <li>• email_client_quick_message_author</li> <li>• workspace_admin</li> <li>• skill_model_user</li> <li>• sn_templated_snip.template_snippet_writer</li> <li>• approver_user</li> </ul>

自動翻訳

プライマリ CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
		<p><b>i</b> 注: Xanadu にアップグレードする顧客の場合、approval_admin ロールの代わりに approver_user ロールが含まれます。カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、自分にアサインされた承認要求を承認できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• notify_view</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 通知_view ロールは、Chat Zoom Connector アプリケーションがインストールされている場合にのみ sn_customerservice_manager ロールに追加されます。</p>
<p>コンシューマーサービスエージェント sn_customerservice_consumer_agent</p>	<p>コンシューマーの質問、課題、問題の解決を支援するエージェント。このユーザーは、ケースを作成、表示、および編集し、コンシューマーと連携してケースを解決します。</p> <p>エージェントは通常、1 つ以上のコミュニケーションチャンネルを介して特定の製品群をサポートします。エージェントは、1 つ以上のエージェントグループに属することができます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_esm_agent</li> <li>• chat_admin</li> <li>• sn_shn.editor</li> <li>• template_editor</li> <li>• knowledge</li> </ul>
<p>顧客 [sn_customerservice.customer]</p>	<p>質問または問題を調査するための顧客ロール。顧客はケースを作成し、自分の既存のケースを表示および編集できます。また、自分のアカウントに属している資産のリストを表示することもできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_esm_user</li> <li>• snc_external</li> </ul>
<p>カスタマーアドミニストレーター [sn_customerservice.customer_admin]</p>	<p>顧客アカウントのアドミンロール。このユーザーはアカウント内のデータにアクセスできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer</li> <li>• sn_esm_user_admin</li> </ul>
<p>顧客ケースマネージャー [sn_customerservice.customer_case_manager]</p>	<p>アカウントと関連する子アカウントのケースを管理するための顧客ロール。顧客ケースマネージャー</p>	<p>sn_customerservice.customer</p>

自動翻訳

プライマリ CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p>ジャーロールには顧客ロールの権限が含まれ、次の権限が追加されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウント内の他の連絡先に代わってケースを作成します。</li> <li>• アカウントに属するケースのリストを表示します。</li> <li>• アカウントに属するケースを編集します。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: 顧客ケースマネージャーロールは、<b>sn_customerservice.contact_role_assignment</b> システムプロパティに自動的に追加されません。このロールを顧客およびパートナーアドミニストレーターに公開するには、次に移動します: カスタマーサービス &gt; アドミニストレーション &gt; プロパティ。そしてこのプロパティに追加します。</p>	
<p>パートナー [sn_customerservice.partner]</p>	<p>顧客アカウントに対応しているパートナー。</p> <p>パートナーは、自分のアカウントのため、または顧客アカウントの代わりにケースを作成できます。</p> <p>パートナーは、自身が作成したすべてのケースを表示および編集できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 自分のアカウントの場合。</li> <li>• 関連付けられている顧客アカウントの代理である場合。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer</li> <li>• sn_esm_partner</li> </ul>

プライマリ CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p><b>i</b> 注: パートナーと顧客で間に新しい関係を確立している場合、パートナーまたはパートナーのアドミニストレーターは、顧客に対して作成された履歴ケースにアクセスすることはできません。これは、履歴ケースで、[ケース] フォームの [パートナー] フィールドまたは [パートナー連絡先] フィールドが設定されていないためです。</p>	
<p>パートナーアドミン [sn_customerservice.partner_admin]</p>	<p>パートナーアカウントのアドミンロール。 パートナーアドミニストレーターは、次のことを行うことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• パートナーアカウント内のデータにアクセスします。</li> <li>• 顧客アカウントで会社の連絡先によって作成されたデータにアクセスします。</li> <li>• パートナーアカウントと顧客アカウントのユーザーを管理します。</li> <li>• パートナーによって作成されたすべてのケースを表示します。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.partner_admin</li> <li>• sn_customerservice.customer_admin</li> <li>• sn_esm_partner_admin</li> </ul>
<p>コンシューマー [sn_customerservice.consumer]</p>	<p>質問または問題を調査するためのコンシューマーロール。コンシューマーは、自分が購入した製品について、ケースを作成したり、既存のケースを表示および編集したりできます。また、製品のリストを表示することもできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_esm_user</li> <li>• snc_external</li> </ul>

自動翻訳

その他の CSM ロール

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
<p>ケース貢献者エディター [sn_customerservice.case_contributor_editor]</p>	<p>このロールでは、ケースフォームのフィールドへの制限された書き込みアクセス権を提供します。</p>	

その他の CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p>ユーザーがすでに別のロールによって提供されている読み取りアクセス権を持っている場合には、制限された書き込みアクセス権を提供します。</p> <p>以下のフィールドでは、制限付きの書き込みアクセス権を利用できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 作業メモ</li> <li>• 追加コメント</li> <li>• 添付ファイル</li> <li>• ステータスまたはステージの変更</li> <li>• 貢献者ユーザー</li> <li>• 貢献者グループ</li> <li>• ウォッチリスト</li> <li>• 作業メモリスト</li> </ul>	
<p>ケース貢献者ビューアー [sn_customerservice.case_contributor]</p>	<p>このロールは、ケースに関連付けられているすべてのテーブルに対する読み取り専用アクセス権を提供します。</p> <p>このロールでは、次の場合にユーザーがケースの関連リストの情報を表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーがケースフォームの [貢献者ユーザー] フィールドまたは [貢献者グループ] フィールドに追加された。</li> <li>• ユーザーが、ケースビューアーロール (sn_customerservice.case_viewer) やケースタスクエージェントロール (sn_customerservice.case_task_agent) など、別のロールを介してケースへの読み取り専用アクセス権を持っている。</li> </ul> <p>このロールでは、ユーザーは CSM エージェントワークスペース内の次のモジュールにア</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_shn.user</li> <li>• wm_read</li> </ul>

その他の CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p>アクセスできます：参加しているすべてのタスク。</p>	
<p>ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]</p>	<p>このロールは、ケースタスクおよび関連ケース情報へのアクセスを提供します。このロールを持つユーザーは、次のケースタスクを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーまたはユーザーのサイン先グループに割り当てられているタスク。</li> <li>• ユーザーが作成したタスク。</li> </ul> <p>このロールでユーザーが実行できる操作：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アサインされたケースタスクの表示および更新</li> <li>• ケースタスクを作成し、他のユーザーにこれらのタスクをアサインします。</li> <li>• 作成されたケースタスクの表示および更新</li> <li>• 作業メモ、コメント、添付ファイルのケースタスクへの追加</li> <li>• ケースタスクのステータス更新</li> <li>• メールの送信など、ケースタスクからの追加アクション実行</li> </ul> <p>このロールでは、ユーザーはケースの顧客情報に対する読み取り専用アクセス権を持っています。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• アカウントおよび連絡先のレコード (B2B ケースの場合)</li> <li>• コンシューマーおよび世帯のレコード (B2C ケースの場合)</li> <li>• サービス組織のレコード (事業所ケースの場合)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservice.customer_data_viewer</li> <li>• sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>• sn_customerservice.case_contributor_editor</li> </ul>
<p>ケースタスクビューアー [sn_customerservice.case_task_viewer]</p>	<p>このロールは、すべてのケースタスクレコードに対する読み取り専用アクセス権を提供します。</p>	

その他の CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p><b>i</b> 注: ケースビューアーロール (sn_customerservice.case_viewer) と組み合わせると、ユーザーはすべてのカスタマーサービスケースとすべてのケースタスクにアクセスできます。</p>	
<p>ケースビューアー [sn_customerservice.case_viewer]</p>	<p>このロールは、すべてのケースに対する読み取り専用アクセス権を提供します。</p>	
<p>連絡先マネージャー [sn_customerservice.contact_manager]</p>	<p>連絡先を管理できるユーザー。</p>	
<p>カスタマープロジェクトマネージャー [sn_customerservice.projectmanager]</p>	<p>カスタマーアカウントのプロジェクトを作成して管理するユーザーです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>新規プロジェクトを作成</li> <li>プロジェクトタスクとリソース計画を設定</li> <li>プロジェクトおよびプロジェクトタスクに対するアクセス権を持つ顧客の連絡先を特定</li> <li>タスクと依存関係をアサインして管理</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このロールは、Customer Project Management プラグイン (com. csm_ppm) に追加されます。</p>	sn_customerservice.customer_data_viewer
<p>顧客プロジェクトステークホルダー [sn_customerservice.projectstakeholder]</p>	<p>カスタマープロジェクトの詳細とプロジェクトタスクを表示する必要があるアクティビティを担当するユーザーです。</p> <p><b>i</b> 注: このロールは、カスタマープロジェクト管理プラグイン (com. csm_ppm) に追加されます。</p>	

自動翻訳

その他の CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
データビューア [sn_customerservice customer_data_viewer]	次のような顧客データエンティティへの読み取り専用アクセス権を持つユーザー。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• インストールベースアイテム</li> <li>• 契約</li> <li>• エンタイトルメント</li> <li>• アカウント、連絡先、アカウントチームメンバー</li> <li>• 資産</li> <li>• コンシューマー</li> <li>• 販売済み製品</li> </ul>	
エスカレーション解除要求者 [sn_customerservice.deescalation_requester]	エスカレーションの原因が解消された場合にケースまたはアカウントのエスカレーションを解除できるユーザー。	sn_customerservice.escalation_requester
エスカレーション要求者 (sn_customerservice.escalation_requester)	ケースまたはアカウントに対してエスカレーションを要求できるユーザー。	sn_customerservice.consumer_agent
プロキシケース作成者 [sn_customerservice.proxy_case_creator]	プロキシケース作成者ロールを持つユーザーは、連絡先または顧客によって作成されたコミュニティ質問からカスタマーサービスケースを直接作成できます。	
プロキシ連絡先 [sn_customerservice.proxy_contact]	ロールを使用すると、従業員は顧客アカウントと連絡先のケースを作成できます。また、従業員は顧客の代わりにプロキシケース連絡先になることもできます。このロールは、履行者ではないまたは他の CSM 固有のロールを持たない社内の従業員にアサインします。  このロールを持つユーザーは、次のことができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• レコードプロデューサーを使用してカスタマーサービスケースを作成します。</li> <li>• ケースに作業メモとコメントを追加します。</li> <li>• 任意のケースのウォッチリストを更新します。</li> </ul>	

自動翻訳

その他の CSM ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	含んでいるロール
	<p><b>i</b> 注: プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm_proxy_contacts) プラグインは、このロールを追加します。</p>	
ワークスペースユーザー [sn_customerservice.csm_workspace_user]	<p>このロールは、CSM Agent Workspace の次のモジュールへの読み取りアクセス権を提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>自分のケースタスク</li> <li>自分のグループのケースタスク</li> </ul> <p>ユーザーがさらに実行できる操作:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エージェントアシストを使用したナレッジ記事の検索 (ユーザー基準がナレッジへのアクセスを提供するように設定されている場合)</li> <li>メール作成 (ユーザーがレコードおよび email_composer ロールへの書き込みアクセス権を持っている場合)</li> <li>応答テンプレートの表示 (レコードに対して応答テンプレートが設定されている場合)</li> </ul> <p><b>i</b> 注: デフォルトでは、このロールはケースタスクエージェントロール (sn_customerservice.case_task_agent) に追加されます。</p>	

カスタマーサービスベースエンティティプラグインとともにインストールされるロール

次のロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインとともにインストールされます。

カスタマーサービスベースエンティティロール

ロール	含んでいるロール
サービス管理エージェント [sn_esm_agent]	<ul style="list-style-type: none"> <li>assignment_workbench</li> <li>wm_read</li> </ul>

カスタマーサービスベースエンティティロール (続く)

ロール	含んでいるロール
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• cmdb_read</li> <li>• agent_schedule_user</li> <li>• interaction_agent</li> </ul>
サービス管理パートナー [sn_esm_partner]	sn_esm_user
サービス管理ユーザーアドミン [sn_esm_user_admin]	sn_esm_user
サービス管理アドミン [sn_esm_admin]	なし
サービス管理ユーザー [sn_esm_user]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• snc_external</li> <li>• sn_apptmnt_booking.appointment_booking_user</li> </ul>
サービス管理パートナーアドミン [sn_esm_partner_admin]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_esm_user_admin</li> <li>• sn_esm_admin</li> </ul>
CSM web サービスに関連する REST API の ロール [csm_ws_integration]	snc_internal

自動翻訳

関連トピック

[外部ユーザーのロールのアサインの修正](#)

内部ユーザーデータ

内部ユーザーデータには、マネージャー、エージェント、他の従業員など、組織内のユーザーに関する情報が含まれます。内部ユーザーは、ユーザーグループに属している場合もあります。

ユーザーは、インスタンスにアクセスできる個人であり、グループは、共通の目的を共有する一連のユーザーです。グループに関連付けられているユーザーは、グループメンバーとしてリストされません。

ユーザーロールは、カスタマーサービス関連の機能およびデータへのアクセスを提供します。内部ユーザーのカスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションでは、次のユーザーロールを使用できます。

- カスタマーサービスエージェント [sn\_customerservice\_agent]
- コンシューマーサービスエージェント [sn\_customerservice.consumer\_agent]
- カスタマーサービスマネージャー [sn\_customerservice\_manager]

ユーザーロールの詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) とともにインストールされるロール](#)」を参照してください。

### カスタマーサービス管理 (CSM) のビジネスステークホルダー

カスタマーサービス管理 (CSM) のビジネスステークホルダーには、ビジネスステークホルダー機能へのアクセスを提供するプラグインとロールが含まれています。

カスタマーサービス管理 (CSM) サブスクリプション製品を購入した顧客は、以下のアクションの権限をビジネスステークホルダーユーザーに提供できます。

- 顧客またはサービス組織の代理としてのケース作成
- ケース、ケースタスク、および顧客データの表示
- レポートの表示およびドリルダウン
- 申請の承認

### ビジネスステークホルダーユーザーのロール

ビジネスステークホルダーであるすべてのユーザーに、以下のロールをアサインできます。

#### 顧客の代理としてのケース作成

ロール	説明	ロールを含む	プラグイン	ユーザータイプ
アカウント貢献者 [sn_customerserviceaccountcontributor]	このロールでは、ユーザーは任意のアカウントのケースを作成できます。	sn_customerserviceaccountcontributor	CSM 貢献者ユーザー (com.snc.csm_contributor_user)	内部および外部
ケース認定貢献者 [sn_customerservicecaseauthorizedcontributor]	このロールにより、ユーザーは関係者として個々のケースに追加されたときに次のことができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• その他のコメントと添付ファイルの追加</li> <li>• ケース更新の通知の受信</li> <li>• ケースタスクの更新</li> <li>• ソリューションの承認または却下</li> <li>• ケースのクローズ</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_customerservicecase.write_granular</li> <li>• sn_customerservicecase.relatedparty.write_granular</li> </ul>	CSM 貢献者ユーザー	内部

顧客の代理としてのケース作成 (続く)

ルール	説明	ルールを含む	プラグイン	ユーザータイプ
	<p><b>i</b> 注: タスクを実行するには、このルールに加えて、少なくとも1つの履行者ライセンス (csm_agent、sn_customer_service_agent など) が必要です。</p>	sn_customer_service_agent、sn.customer_service.svc_location_agent		
<p>コンシューマー貢献者</p> <p>[sn_customer_service_consumer_contributor]</p>	<p>このルールでは、ユーザーは任意のコンシューマーのケースを作成できます。</p>	sn_customer_service_consumer_contributor	CSM 貢献者ユーザー (com.snc.csm_contributor_user)	内部および外部
<p>関係貢献者 (Relationship contributor)</p> <p>[sn_customer_service_relationship_contributor]</p>	<p>このルールでは、ユーザーは確立された関係を持つこれらの顧客のためのケースを作成できます。</p>	sn_customer_service_relationship_contributor	CSM ベース拡張エンティティ (com.snc.cs_base_extension)	内部および外部
<p>場所の関係性マネージャー</p> <p>[sn_bus_loc.location_relationship_manager]</p>	<p>このルールにより、ユーザーは、sn_bus_loc.location_relationship_manager の責任を持つすべての外部事業所にわたりケースを表示できます。</p>	sn_customer_service_location_manager	事業所 (com.snc.business_location)	内部
<p>場所マネージャーの貢献者</p> <p>[sn_customer_service_location_manager_contributor]</p>	<p>このルールにより、ユーザーはケースを作成、更新、表示および承認できます。また、管理するすべての事業所のスタッフを登録および削除することもできます。</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customer_service_consumer_contributor (com.snc.business_location)</li> <li>sn_customer_service.svc_location_manager_core</li> <li>sn_customer_service.service_organization_contributor</li> <li>sn_customer_service.account_contributor</li> </ul>	事業所 (com.snc.business_location)	内部および外部

自動翻訳

プロキシ連絡先としてケースを作成

ルール	説明	プラグイン	ユーザータイプ	
<p>プロキシ連絡先</p> <p>[sn_customer_service_proxy_contacts]</p>	<p>このルールを使用すると、従業員は顧客アカウントと連絡先のケースを作成できます。</p>	sn_customer_service_proxy_contacts	プロキシ連絡先の CSM 拡張 (com.snc.csm_proxy_contacts)	内部

プロキシ連絡先ロールの詳細については、「[プロキシ連絡先としてケースを作成](#)」を参照してください。

サービス組織の代わりにケースを作成します。

ロール	説明	ロールを含む	プラグイン	ユーザータイプ
サービス組織貢献者 [sn_customerservice_organizaion_contributor]	このロールでは、ユーザーは事業所のケースを作成できます。	sn_customerservice_organizaion_contributor	事業所 (com.snc.business_location)	内部および外部

### 注文の承認

ロール	説明	プラグイン	ユーザータイプ
注文承認者 [sn_csm_om.order_approver]	このロールを持つユーザーは、顧客の注文と製品カタログデータを表示し、顧客の注文を承認できます。注文を作成、更新、または削除することはできません。  <b>注:</b> これには注文管理のサブスクリプションが必要です。	注文管理 (com.sn_csm_order_mgmt)	内部

### ケース、ケースタスク、および顧客データの表示

ロール	説明	プラグイン	ユーザータイプ
アカウントの注文ビューアー [sn_csm_om.account_order_viewer]	このロールは、注文、オーダーライン、および注文タスクへの読み取り専用アクセスを提供します。	注文管理 (com.sn_csm_order_mgmt)	内部
事業所ビューアー [sn_bus_loc.viewer]	このロールは、事業所に対する読み取り専用アクセス権を提供します。  <b>注:</b> このロールは、他のアクセス制御に関係なく、すべての事業所を表示するための無制限のアクセス権を提供します。	事業所 (com.snc.business_location)	内部
ケースビューアー	このロールは、すべてのケースに対する読み		内部

ケース、ケースタスク、および顧客データの表示 (続く)

ロール	説明	プラグイン	ユーザータイプ
[sn_customerservice case_viewer]	取り専用アクセス権を提供します。		
ケースタスクビューアー [sn_customerservice.case_task_viewer]	このロールは、すべてのケースタスクに対する読み取り専用アクセス権を提供します。  <b>i</b> 注: ケースビューアーロール (sn_customerservice.case_viewer) と組み合わせると、ユーザーはすべてのカスタマーサービスケースとすべてのケースタスクにアクセスできます。		内部
コンシューマーオーダービューアー [sn_csm_om.consumer_order_viewer]	このロールは、注文、オーダーライン、および注文タスクへの読み取り専用アクセス権を提供します。	注文管理 (com.sn_csm_order_mgmt)	内部
顧客データビューアー [sn_customerservice customer_data_viewer]	このロールは、顧客データ (アカウント、コンシューマー、世帯などのデータ、関連リストに含まれる情報) への読み取りアクセス権を提供します。		内部
世帯ビューアー [sn_csm_household.viewer]	このロールは、すべての世帯に対する読み取り専用アクセス権を提供します。  <b>i</b> 注: このロールは、関係性または他のアクセス制御に関係なく、すべての世帯を表示するための無制限のアクセス権を提供します。	カスタマーサービス世帯 (com.snc.household)	内部
サービス組織ビューアー [sn_service_org.viewer]	このロールは、サービス組織に対する読み取り専用アクセス権を提供します。	サービス組織 (com.snc.service_organization)	内部

ケース、ケースタスク、および顧客データの表示 (続く)

ロール	説明	プラグイン	ユーザータイプ
	<p><b>i</b> 注: このロールは、他のアクセス制御に関係なく、すべてのサービス組織を表示するための無制限のアクセス権を提供します。</p>		

レポートとダッシュボードの表示およびドリルダウン

ロール	説明	ユーザータイプ
<p>パフォーマンスアナリティクスビューアー</p> <p>[pa_viewer]</p>	<p>このロールでは、次の操作が可能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アナリティクスハブ を表示します。</li> <li>インジケーターのしきい値とターゲットを作成します。</li> <li>作成されたしきい値とターゲットを読み込み、更新、および削除します。</li> <li>ダッシュボード上のテキストアナリティクスウィジェットを表示します。</li> </ul>	Internal (内部)

自動翻訳

プロジェクトとプロジェクトタスクを表示

ロール	説明	含んでいるロール	ユーザータイプ
<p>プロジェクトステークホルダー</p> <p>[sn_customerservice.projectsstakeholder]</p>	<p>このロールでは、次の操作が可能です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>すべてのプロジェクトを表示します。</li> <li>プロジェクト情報を表示します。</li> <li>プロジェクトタスク情報を表示します。</li> </ul>	sn_customerservice.projectsstakeholder	内部

関連トピック

[PPM のビジネスステークホルダーロール](#)

[APM のビジネスステークホルダーロール](#)

[ビジネスステークホルダーとともにインストールされるコンポーネント](#)

## CSM 内の明示的なロール

内部ユーザーと外部ユーザーの両方に、インスタンスへのアクセス権を与えることができます。ただし、両方のタイプのユーザーに同レベルのアクセス権を持たせない方が良い場合もあります。セキュリティを追加するためには、ユーザー全員に少なくとも 1 つのロールを割り当てて、インスタンスが内部ユーザーと外部ユーザーを区別できるようにする必要があります。

Parisリリース時点では、ユーザーは、明示的なロール (snc\_internal および snc\_external) をともに持つことはできません。グループとロールには、そのようなグループまたはロールにアサインされたグループメンバーまたはユーザーが両方のロールを自動的に持つようになるため、両方のロールを包有することはできません。ServiceNow AI Platform では、このようなシナリオを作成する操作はすべて中断されます。

外部ユーザーは、少なくとも snc\_external ロールを取得する必要があります。snc\_external ロールは、ユーザーが組織の外部にいることを示します。こうしたユーザーは、リソースへのアクセス権を持つことはできません。ただし、ACL を通じて snc\_external ロールか、または snc\_external ロールを継承する追加ロールに対して明示的に許可された場合は例外です。デフォルトでは、snc\_external ロールを持つユーザーは次のものにアクセスできません。

- snc\_external ロールまたは公開ロールを継承するロールがないテーブル。
- snc\_external ロールまたは snc\_external ロールを継承するロールへのアクセスの許可がないプロセッサや UI ページなど、レコードタイプ以外のリソース。
- プラットフォームアナリティクス ダッシュボード

snc\_internal ロールを昇格したロールとしてマークしないでください。内部ユーザーがインスタンスにアクセスできなくなります。

## 内部および外部ユーザーに推奨される CSM ロール

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションを使用する顧客 (外部ユーザー) には、sn\_customerservice.customer ロールまたは sn\_customerservice.consumer ロールのいずれかをアサインする必要があります。カスタマーサービスエージェント (内部ユーザー) には、sn\_customerservice\_agent ロールまたは sn\_customerservice\_consumer\_agent ロールのいずれかをアサインする必要があります。同じユーザーに、顧客 (外部) ロールとエージェント (内部) ロールの両方が割り当てられていないことが確認されます。

## 明示的ロールプラグイン

カスタマーサービスプラグイン (com.sn\_customerservice) では、明示的ロールプラグイン (com.glide.explicit\_roles) が有効になり、snc\_external と snc\_internal ロールが追加されます。プラグイン有効化時の動作：

- すべてのユーザーは、内部リソースにアクセスするための snc\_internal ロール、または外部リソースにアクセスするための snc\_external ロールのどちらかを持つ必要があります。
- 既存のユーザー全員に、snc\_internal ロールが自動的にアサインされます。このロールでは、既存のアクセスレベルやシステムの動作は変更されません。その代わりに、内部ユーザーと外部ユーザーを区別するためのカテゴリが提供されます。内部ユーザーは全員、プラグインが有効化される前と同レベルのアクセスを維持します。

🔍 **ヒント:** ユーザーの既存の機能を変更しないようにするために、明示的なロールプラグインが有効になると、インスタンス内の既存ユーザー全員に `snc_internal` ユーザーロールがアサインされます。既存ユーザーには、明示的なロールプラグインが有効になる前に追加された外部ユーザーも含まれます。明示的ロールプラグインが有効になった後、明示的ロールプラグインの有効化以前に追加されたすべての外部ユーザーに対して、以下を実行します。

- `snc_internal` ロールを削除します。
  - `snc_external` ロールを追加します。
- これにより、明示的なロールプラグインを有効化する前に追加されていた外部ユーザーは、内部ユーザーのみが利用できる内部リソースにはアクセスできなくなります。

- 新しく作成されたユーザーは、最初にインスタンスにログインしようとした時点で `snc_internal` ロールが自動的にアサインされますが、`snc_external` ロールが明示的にアサインされている場合は例外です。新しいユーザーがインスタンスに最初にログインする前に `snc_external` ロールを追加すると、外部ユーザー権限を提供することができます。

**i 重要:** メインテナンス期間中またはログインしているユーザーが少ないときに、このプラグインを有効にします。プラグインが有効化されているときに現在ログインしているユーザーには、`snc_internal` ロールは動的にアサインされません。むしろ、ユーザーは `snc_internal` ロールをアサインするために、ログアウトして再度ログインする必要があります。プラグインが有効化されると、`snc_internal` および `snc_external` ロールをいつでも追加または削除して、ユーザーの権限を変更できます。

- ロール要件を持たないすべての既存の ACL に、`snc_internal` ロールが自動的にアサインされます。既存の ACL とロールの両方に `snc_internal` ロールがアサインされているため、既存のアクセスレベルは変更されません。
- ロール要件を持たない新規作成 ACL には、`snc_internal` ロールが自動的にアサインされます。このロールは、新規作成 ACL にロールがアサインされている場合にはアサインされません。
- **Type=script** のすべての既存のプロセッサ [sys\_processor] レコードまたは新しく作成されたプロセッサ [sys\_processor] レコードについては、フィールドが空の場合、`snc_internal` ロールが [ロール] フィールドに自動的に追加されます。
- UI ページへのアクセスを内部ユーザーに制限する場合、プラグインによって **ui\_page** タイプの\* ACL に `snc_internal` ロールが自動的に割り当てられます。
- プロセッサへのアクセスを内部ユーザーに制限する場合、プラグインによって **ui\_page** タイプの\* ACL に `snc_internal` ロールが自動的に割り当てられます。
- 外部ユーザーがインスタンスにアクセスするためには、少なくとも `snc_external` ロールを取得する必要があります。このロールは、外部のカスタマーサービスポータルとの連絡先に、自動的にアサインされます。カスタマーサービスポータルが有効化されていない場合は、このロールを手動で外部ユーザーに付与する必要があります。レコードへのアクセスは、ACL を通じて付与されます。

**i 注:** カスタマーサービスポータルのスクリプトで `isPublic()` 関数を使用すると、単一のクライアント呼び出し可能スクリプトインクルードのプライバシー設定を変更できます。詳細については、「[スクリプトインクルード](#)」を参照してください。

- **コンテンツ管理システム** のサイトアクセスも影響を受けます。CMS は、サイト (`content_site`)、ページ (`content_page`)、およびその他のリソースで設定されています。一部のサイトでは、ログインページが設定されている場合があります。
  - CMS サイトにログインページが設定されていない場合、ページ (`content_page`) の [読み込みロール] フィールドに `public` ロールが自動的に追加されます (フィールドが空の場合)。
  - CMS サイトにログインページが設定されている場合、ページ (`content_page`) の [読み込みロール] フィールドに `snc_internal` ロールが自動的に追加されます (フィールドが空の場合)。

- [サービスポータル](#) のサイトアクセスも影響を受けます。

snc\_internal ロールは sp\_page、sp\_widget、または sp\_instance レコードに自動的に追加されません。必要に応じて、これらのレコードの [ロール] フィールドのデフォルト値として snc\_internal を割り当てることで、新しいレコードにロールを付与することができます。このプロセスの詳細については、「[デフォルトのフィールド値を指定する](#)」を参照してください。

明示的なロールプラグインが有効であるかどうかにかかわらず、[システムアップデートセット](#) をインスタンス間で移動しないでください。

- ❗ 注: このプラグインには、[Contextual Security Manager](#) プラグインも必要です。

## glide.security.explicit\_roles.internal\_user\_blacklist プロパティ

明示的なロールプラグインでは、プラグインがインストールされた時点で sys\_user テーブル内のすべての既存ユーザーが内部顧客であると見なされます。修正スクリプトにより、すべての既存のユーザーと、ロールを持たないすべての ACL に snc\_internal ロールが割り当てられます。

この修正スクリプトは、ロールが更新されておらず、リソースへのアクセスを試みているユーザーに対して、失敗するか、時間内に完了しない場合があります。この潜在的なギャップを埋めるために、コンテキストセキュリティマネージャー (CSM) が、(内部または外部の) 明示的なロールを持たないすべてのログインユーザーに snc\_internal ロールを自動的に割り当てます。

さらに、CSM には、snc\_external ロールをユーザーの分類に割り当てるビジネスルールプロセスがあります。ただし、大規模な CSM 外部顧客セットをインポートする場合、ワークフローが false に設定されるため、ビジネスルールを実行できません。こうしたユーザーは、リソースへのアクセスを試行するため、明示的なロールを持ちません。コンテキストセキュリティマネージャーは、7 日ごとに実行されるオンコールのギャップと競合レポートと呼ばれるスケジュール設定済みのジョブを通じて snc\_internal ロールを割り当てます。明示的なロールプラグインが有効である場合、ユーザーには snc\_internal ロールまたは snc\_external ロールがないため、このジョブにより snc\_internal ロールが CSM 外部ユーザーに割り当てられます。

外部ユーザーに誤って snc\_internal ロールを割り当てないようにするために、明示的なロールプラグインには、snc\_internal にならないようにユーザータイプを除外するための `glide.security.explicit_roles.internal_user_blacklist` プロパティが含まれています。glide.security.explicit\_roles.internal\_user\_blacklist テーブルにユーザータイプがない場合は、コンテキストセキュリティマネージャーにより、デフォルトですべてのユーザーに snc\_internal ロールが割り当てられます。除外リストテーブルにクラス名と sys\_user クラスタイプがある場合、CSM は snc\_external ロールをアサインします。それ以外の場合、CSM は通常どおりデフォルトの snc\_internal ロールを割り当てます。

Paris リリースの場合、このプロパティはデフォルトで zBoot インスタンスに対して有効になり、アップグレードの場合はデフォルトで無効になります。

## 外部ユーザーへのテーブルアクセスの提供

snc\_external ロールを継承するロールをテーブルに追加することで、外部ユーザーにテーブルへのアクセス権を付与できます。詳細については、「[外部ユーザーへのテーブルアクセス権の提供](#)」を参照してください。

## hasRoles() メソッド

hasroles() メソッドはまだ利用できますが、Geneva リリースでは廃止されます。代わりに hasRole(ロール名) メソッドを使用します。

hasRoles() メソッドを使用する場合は、次のような変更にご注意ください。

- この方法では、ロールをチェックする際にデフォルトの `snc_internal` ロールが自動的に除外されます。これは、ユーザーが `snc_internal` ロールしか持っていない場合でも、`hasRoles()` メソッドが **false** を返すことを意味します。
- ユーザーが `snc_external` ロールを持っている場合、インスタンスは外部ユーザーがロールを持たないと判断するため、このメソッドは **false** を返します。

### 相互除外： `snc_external` 対 `snc_internal`

ServiceNow AI Platform では、`snc_external` ロールと `snc_internal` ロールの両方をユーザーに付与することはできません。ServiceNow AI Platform では、システム内のすべての場所でこの相互除外が適用され、エラーメッセージが各競合のログに書き込まれます。

**i** 注: ACL リソースにすべてのユーザーがアクセスできるようにするには、ACL に両方のロールを含めます。

例：ユーザーに明示的なロールの両方を追加 (直接衝突)：

1. ユーザー Abel Tuter に `snc_internal` ロールをアサインします。
2. ユーザー Abel Tuter に `snc_external` ロールをアサインします。

結果：Abel Tuter は `snc_internal` ロールを持つため、`snc_external` ロールの追加に失敗しました。

例：グループに両方の明示的なロールを追加 (直接衝突)：

1. 現在グループに割り当てられている明示的なロールがないテストグループと呼ばれるグループを検討してください。
2. テストグループにアベル、担当 tuter を追加します。
3. テストグループに `snc_external` ロールを追加します。

結果：Abel Tuter はすでに `snc_internal` ロールを持っており、両方のロールを持つことはできないため、`snc_external` ロールの追加に失敗しました。

例：グループメンバーが競合する明示的なロールを持つグループに明示的なロールを追加します (間接衝突)：

1. ユーザー Abel Tuter に `snc_internal` ロールをアサインします。
2. 現在グループに割り当てられている明示的なロールがないテストグループと呼ばれるグループを検討してください。
3. テストグループにアベル、担当 tuter を追加します。
4. `snc_external` ロールをテストグループに追加します。

結果：Abel Tuter はグループメンバーシップを通じて `snc_external` ロールを継承するため、グループに `snc_external` ロールを追加することはできません。両方の明示的なロールが同じユーザーに割り当てられます。これは許可されていません。

その他の例については、次のテーブルを参照してください。

ロール	試行したアクション	結果
直接衝突		
ユーザーは <code>snc_internal</code> ロールを持っています。	<code>snc_external</code> ロールを追加します。	アクションが中断されました。

ルール	試行したアクション	結果
ユーザーは snc_external ルールを持っています。	snc_internal ルールを追加します。	アクションが中断されました。
ユーザーに明示的なルールがありません。	snc_external と snc_internal の各ルールを追加します。	ルールが追加されました。
ユーザーは、両方の明示的なルールを持ちます (衝突が存在します)。	ルールを持たないグループにユーザーを追加してください。	アクションが中断されました。
どのユーザーにも関連付けられていないルールに、snc_internal ルールが含まれています。	snc_external ルールを追加します。	アクションが中断されました。
どのユーザーにも関連付けられていないルールには、snc_external ルールが含まれています。	snc_internal ルールを追加します。	アクションが中断されました。
ルールには、明示的なルールが含まれています (衝突が存在します)。	ルールをユーザー、ルール、またはグループに追加します。	アクションが中断されました。
メンバーを含まないグループに snc_internal ルールが割り当てられています。	snc_external ルールを追加します。	アクションが中断されました。
メンバーを含まないグループに snc_external ルールが割り当てられています。	snc_internal ルールを追加します。	アクションが中断されました。
メンバーを含まないグループにはルールはありません。	snc_external と snc_internal の各ルールを追加します。	ルールが追加されました。
<b>間接衝突</b>		
衝突を包有するルール	<ol style="list-style-type: none"> <li>snc_internal ルールを持つユーザーに Test ルールと呼ばれるルールを付与します。</li> <li>snc_external ルールの Test ルールを追加します。</li> </ol>	アクションが中断されました。
衝突を包有しないルール	<ol style="list-style-type: none"> <li>ルールを持たないユーザーに Test ルールと呼ばれるルールを付与します。</li> <li>snc_external ルールに Test ルールを追加します。</li> </ol>	このルールは、ユーザーと Test ルールの両方に追加されます。

ルール	試行したアクション	結果
衝突を包有するグループ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. snc_internal ロールを持つユーザーを、Test Group 2 (Test Group 1 の子) というグループに追加します。</li> <li>2. snc_external ロールを Test Group 2 に追加します。</li> <li>3. snc_external ロールを Test Group 1 (Test Group 2 の親) という親グループに追加します。</li> </ol>	アクションが中断されました。
衝突を包有しないグループ	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. ロールを持たないユーザーを、Test Group 2 (Test Group 1 の子) というグループに追加します。</li> <li>2. snc_external ロールまたは snc_internal ロールを Test Group 1 (Test Group 2 の親) に追加します。</li> </ol>	ルールが親グループ、子グループ、およびユーザーに追加されます。
グループとルールに衝突が包有されています	Test Group 1 (Test Group 2 の親) に contains_external を追加します。	Test Group 1 と Test Group 2 はともに contains_external を取得しますが、snc_external ロールを明示的に取得することはできません。
	Test Group 1 の子である Test Group 2 に snc_internal ロールを追加します。	アクションが中断されました。
グループの親の変更とグループの包有	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Test Group 2 の親として Test Group 1 を削除します。</li> <li>2. snc_internal ロールを Test Group 1 に追加します。</li> <li>3. snc_external ロールを Test Group 2 に追加します。</li> <li>4. Test Group 2 では、Test Group 1 を親グループとして設定して保存します。</li> </ol>	<p>アクションが中断されました。</p> <p>同じ想定で、既にネストされたグループに対して手順を繰り返します。</p>

アクションの中断の原因がエラーメッセージに表示され、別の試行が成功する前に対応する必要があります。

個々のユーザーに明示的ルールを追加するなど、直接的なケースでは、ユーザーがどの明示的ルールを持つ必要があるかを確認します。ユーザーが不適切な明示的なルールを持つ場合は、まず削除し、次に正しい明示的なルールを追加する必要があります。

グループに明示的なロールを追加するなど、間接ケースでは (グループメンバーに両方の明示的なロールがアサインされるようにするために)、ユーザーをグループに含める必要があるかどうかを評価します。グループ階層とロールの包含を通じた継承を含め、グループに明示的なロールを指定する必要があるかどうかも決定します。

ServiceNow AI Platform では、最初に発生した衝突の可能性のみがレポートされることに注意してください。修正後も繰り返し試行が失敗し、毎回新しい根本原因が発生する場合は、関連するユーザー/グループ/ロールの相互依存関係をより広範に再評価してください。グループとロールの包有がどのように構成されているかを再考することをお勧めします。

#### 外部ユーザーへのテーブルアクセス権の提供

snc\_external ロールのみを持つユーザーがテーブルのリストビューにアクセスできるようにするには、一連の ACL を作成する必要があります。

#### 始める前に

必要なロール：snc\_admin

#### 手順

1. [特権ロールへの昇格](#)。
2. 次の設定を使用して、[ACL ルールを作成](#) します。
  - タイプ：ui\_page
  - 操作：読み取り
  - 名前：{table\_name}\_list
  - 必要なロール：snc\_external
3. テーブルのデフォルトの読み取り ACL で、[必要なロール] リストに **snc\_external** を追加します。ACL がまだない場合には作成します。
4. これらの設定を使用して、別の ACL を作成します。
  - タイプ：ui\_page
  - 操作：読み取り
  - 名前：{table\_name}
  - 必要なロール：snc\_external
5. これらの設定を使用して、ユーザーにテーブル内のフィールドへの書き込みアクセス権を付与する別の ACL を作成します。
  - タイプ：レコード
  - 操作：作成
  - 名前：{table\_name} {column\_name}
  - 必要なロール：snc\_external

ユーザーに書き込みアクセス権を付与するすべてのフィールドに対して、この手順を繰り返します。列名の代わりにアスタリスク (\*) を使用すると、すべてのフィールドへのアクセスを一度に提供できます。

#### カスタムユーザーロールの作成

システムアドミニストレーターは、スクリプトインクルードや拡張ポイント/インスタンスを使用して、カスタムロールを作成したり、既存ロールのアクセス権を変更したりすることができます。

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションは、プラットフォーム ACL とクエリビジネスルールを使用して、ユーザーロールに基づいてデータアクセスを制限します。必要に応じて、アドミニストレーターロールを持つユーザーは、スクリプトインクルードと拡張ポイント/インスタンスを使用して、カスタムロールを作成したり、既存のロールのアクセス権を変更したりすることができます。

- スクリプトには、ロールアクセス制御ロジックを処理するための JavaScript 関数とクラスが格納されます。
- 拡張ポイント/インスタンスは、カスタムスクリプトを呼び出し、基本機能を拡張することができる場所を指定します。

アドミニストレーターは、拡張ポイント/インスタンスを使用して、CSQueryBRUtilOOBConstants に類似した独自のロールアクセス定数ファイルを作成できます。

アドミニストレーターは、既存の拡張ポイントの拡張インスタンスを作成し、それを使用してカスタムロール構成定数を定義できます。カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには以下のアイテムが含まれています。

- global.CSQueryExtensionPoint : CSM ロール構成用に提供された拡張点
- nstance.CSQueryExtensioninstanceOOB : CSM ロール設定用に提供された拡張インスタンス

ロールを作成するには:

1. CSQueryBRUtilOOBConstants と同様に、新しいロールの構成を保持する定数ファイルを作成します。たとえば、次のようになります。

```
CSQueryBRUtilOOBConstantstest.ROLE_PERMISSIONS_POOL = {
    'sn_customerservice.customer_new_role':{ 'sn_customerservice_case':{ 'condition':{ 'my_new_condition' } } },
},
```

2. この新しい定数ファイルを CSQueryBRUtil に返すロジックを保持する拡張インスタンスを作成します。
3. このロールがインスタンスにあり、sn\_esm\_user ロールが含まれていることを確認してください。
4. この新しいロールを連絡先にアサインします。
5. 必要に応じて、このロールの ACL とクエリーのビジネスルールを作成または変更します。

ACL およびクエリービジネスルールの変更の詳細については、「[KB0685767](#)」を参照してください。

関連トピック

[拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)

[サーバー側スクリプトでのスクリプト拡張ポイントの使用](#)

[サーバー側 UI マクロの UI 拡張ポイントの使用](#)

[クライアント側 UI スクリプティングのクライアント拡張ポイントの使用](#)

## インストールされたスクリプトインクルード カスタマーサービス管理 (CSM)

スクリプトインクルードは、カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化とともに追加されます。

インストールされたスクリプトインクルード カスタマーサービス管理 (CSM)

スクリプトインクルード	説明
CSEMailUtil	カスタマーサービスケースのメールアクションおよび通知に使用されます。
CSPortalUtil	カスタマーセルフサービスポータルヘルパー関数。
AccountTeamUtil	カスタマーサービス管理 (CSM) アカウントのチーム責任モジュールの Util API。
AjaxCustomerServiceSearch	ナレッジベースの検索結果を提供する Ajax クラス。

インストールされているクライアントスクリプト カスタマーサービス管理 (CSM)

クライアントスクリプトは、カスタマーサービス管理 (CSM) のアクティブ化とともに追加されません。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるクライアントスクリプト

クライアントスクリプト	テーブル	説明
顧客のチャネルとステータス読み取り専用	ケース [sn_customerservice_case]	顧客がカスタマーポータルから表示できるケースフォームの [チャンネル] および [ステータス] フィールドを読み取り専用に変更します。
Contextual Security のインストールの確認	連絡先 [customer_contact]	顧客連絡先を作成する前に、コンテキストセキュリティプラグイン (com.glide.role_management) がインストールされているかどうかを確認します。
顧客ケースビュー	ケース [sn_customerservice_case]	ESS ビューのケースフォーム内の特定の要素を非表示にします。
アカウント変更時にケースフォームをクリア	ケース [sn_customerservice_case]	ケースフォームの [アカウント] フィールドの値を変更すると、[パートナー]、[パートナー連絡先]、[資産]、[エンタイトルメント]、[契約]、および [連絡先] フィールドの値がクリアされます。
パートナー変更時にパートナー連絡先をクリア	ケース [sn_customerservice_case]	[ケース] フォームの [パートナー] フィールドの値を変更すると、[パートナー連絡先] フィールドがクリアされます。
アクティビティストリームを非表示	連絡先 [customer_contact]	フォームヘッダーのアクティビティストリームを非表示にします。
添付ファイルアイコンを非表示	登録要求 [sn_customerservice_registration]	フォームヘッダーの上部に添付ファイルアイコンを非表示にします。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるクライアントスクリプト (続く)

クライアントスクリプト	テーブル	説明
アイコン非表示フォームヘッダー	ケース [sn_customerservice_case]	[その他のオプション] メニューのメールアイコンと、フォームヘッダーの上部にあるアクティビティストリームアイコンを非表示にします。また、フォームの [簡単な説明] フィールドの横にある提案アイコンも非表示にします。
簡単な説明の横の提案を非表示	ケース [sn_customerservice_case]	[簡単な説明] フィールドの横にある提案アイコンを非表示にします。
フィールドを読み取り専用にする	アカウント関係性タイプ [sn_customerservice_account_relationship_type]	アカウント関係性タイプテーブル (sn_customerservice_account_relationship_type) でいったんレコードが作成されたら、[開始] および [終了] フィールドを読み取り専用に変更します。
新しい予約のための Glide リストのオープン	予約 [sn_customerservice_appointment]	Glide リストを開いて、新しいレコードの予約のユーザーを選択します。
連絡先会社の入力	ケース [sn_customerservice_case]	[連絡先] フィールドでユーザー名が選択されると、その連絡先のアカウント情報が [アカウント] フィールドに入力されます。
契約を入力	ケース [sn_customerservice_case]	[アカウント] フィールドが入力されると、[契約] フィールドが入力されます。
契約とエンタイトルメントの入力	ケース [sn_customerservice_case]	[アカウント] フィールドが入力されると、[契約] および [エンタイトルメント] フィールドが入力されます。
エンタイトルメントを入力	ケース [sn_customerservice_case]	[アカウント] フィールドが入力されると、[エンタイトルメント] フィールドが入力されます。
製品を入力	ケース [sn_customerservice_case]	[資産] フィールドで資産を選択すると、[製品] フィールドに資産の製品モデルが入力されます。
登録コード読み取り専用	登録要求 [sn_customerservice_registration]	[登録コード] フィールドを読み取り専用に変更します。
ロード時にアカウント読み込み設定	アカウントチームメンバー [sn_customerservice_team_member]	フォームのロード時にアカウントが空でない場合に、新しいレコードの [アカウント] フィールドを読み取り専用に変更します。
資産の読み取り専用設定	資産連絡先 [sn_customerservice_m2m_asset_contact]	資産の値が空でない場合は、新しいフォームの [資産] フィールドを読み取り専用に変更します。



カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるクライアントスクリプト (続く)

クライアントスクリプト	テーブル	説明
パートナーフィールドの表示	ケース [sn_customerservice_case]	[ケース] フォームで [オープン者] フィールドをマスキングします。
ケースの特別処理メモ	ケース [sn_customerservice_case]	現在のレコードに関連する表示タイプアラートを必ずすべての特記事項を表示します。
製品エンタイトルメントの検証	エンタイトルメント [service_entitlement]	製品が選択されていても、[資産]、[契約]、および [アカウント] フィールドが空の場合に、[ユニットあたり] フィールドのフィールド警告メッセージを表示します。

インストールされているビジネスルール カスタマーサービス管理 (CSM)

ビジネスルールは、カスタマーサービス管理 (CSM) が有効化されると追加されます。

次の表に、カスタマーサービス管理 (CSM) とともに追加されるビジネスルールとその関連テーブルを示します。

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに追加されたビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
顧客のアカウントクエリー	アカウント [customer_account]	顧客連絡先のアカウントをクエリーします。
アカウント関係性表示ルール	アカウント関係 [account_relationship]	アカウント関係フォームの双方向図に正しい値を表示します。
顧客ロールを連絡先に追加	連絡先 [customer_contact]	連絡先にロールが割り当てられていない場合、または連絡先のユーザー ID が設定されている場合に、顧客ロール (sn_customerservice.customer) を顧客の連絡先に追加します。
snc 外部ロールを連絡先に追加	連絡先 [customer_contact]	snc_external ユーザーロールを各連絡先に追加します。
主連絡先を資産連絡先に追加	資産 [alm_asset]	資産に新しい主連絡先が割り当てられると、その主連絡先が資産連絡先に追加されます。
顧客の承認者クエリー	承認 [sysapproval_approver]	顧客連絡先の承認者をクエリーします。

自動翻訳

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに追加されたビジネスルール (続く)

ビジネスルール	テーブル	説明
顧客の資産クエリー	資産 [alm_asset]	顧客連絡先の資産をクエリーします。
自動アセスメントビジネスルール	ケース [sn_customerservice_case]	ケースが [クローズ済み] に設定されると、顧客満足度サーベイをトリガーします。
顧客のケースクエリー	ケース [sn_customerservice_case]	顧客連絡先のケースをクエリーします。
ケースの表示ルール	ケース [sn_customerservice_case]	ケースが表示されたときに、ブラウザーに値を渡す、ケースフォームの表示ビジネスルール。
情報待ちからオープンへの変更	ケース [sn_customerservice_case]	ケースステータスを [情報待ち] から [オープン] に変更します。
重複確認	資産連絡先 [sn_customerservice_m2m_asset_contact]	新しい資産連絡先を作成する前に、重複レコードを確認します。
責任の重複確認	連絡先の関係性 [sn_customerservice_contact_relationship]	新しい連絡先関係を作成する前に、責任が重複していないか確認します。
責任の重複確認	資産連絡先 [sn_customerservice_m2m_asset_contact]	新しい資産連絡先を作成する前に、責任が重複していないか確認します。
snc_external ロールの存在確認	連絡先 [customer_contact]	com.glide.security_schema プラグインが有効になっているかどうかを確認します。
顧客の連絡先クエリー	連絡先 [customer_contact]	顧客の連絡先をクエリーします。
顧客の契約クエリー	契約 [ast_contract]	顧客の契約をクエリーします。
双方向の関係性を作成	アカウント関係 [account_relationship]	アカウント関係が作成されると、このビジネスルールにより、双方向のアカウント関係性レコードが作成されます。
アカウントの連絡先と資産を削除	アカウント関係 [account_relationship]	アカウントの関係性が削除されると、このビジネスルールによって、対応するアカウントと資産の連絡先が削除されます。

自動翻訳

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに追加されたビジネスルール (続く)

ビジネスルール	テーブル	説明
関係タイプを削除	label [account_relationship_type]	関係タイプを削除する前に、関係レポートがその関係タイプを使用していないかどうか確認します。
責任定義の削除	責任の定義 [sn_customerservice_responsibility_def]	責任の定義を削除する前に、アカウントチームのメンバーがその責任の定義を使用しているかどうかを確認します。
要求メッセージを表示	登録要求 [sn_customerservice_registration]	登録要求が提出された後、ユーザーに情報メッセージを表示します。
表示ルール	登録要求 [sn_customerservice_registration]	ユーザーに正しい登録コードを入力するように促すメッセージを表示します。
顧客のエンタイトルメントクエリー	エンタイトルメント [service_entitlement]	顧客連絡先のエンタイトルメントをクエリーします。
ケース作業メモの挿入	予約 [sn_customerservice_appointment]	予約が作成されたときに、予約の詳細を追加してケース作業メモを更新します。
ケースに会社を入力	ケース [sn_customerservice_case]	[連絡先] フィールドに入力された名前に基づいて、[ケース] フォームの [会社] フィールドに入力します。
最初の応答時間を設定	ケース [sn_customerservice_case]	ケースが作成または更新されると、このルールによって first_response_time フィールドに現在の時刻が設定されます。ケースが [解決済み] または [情報待ち] に設定されたとき、またはコメントまたはクローズメモが追加されたときにも使用されます。  <b>i</b> 注: first_response_time フィールドは使用されません。
reg コードに基づいてアカウントを更新	登録要求 [sn_customerservice_registration]	登録コードを検証し、その登録コードに関連付けられたアカウントを割り当てます。
アカウント関係性ラベルの更新	アカウント関係性タイプ [sn_customerservice_account_relationship_type]	アカウント関係タイプのラベルが更新されると、このビジネスルールによって、関連するすべてのアカウント関係レコードが更新されます。

自動翻訳

カスタマーサービス管理 (CSM) とともに追加されたビジネスルール (続く)

ビジネスルール	テーブル	説明
クローズ時にケースエンタイトルメントを更新	ケース [sn_customerservice_case]	ケースのステータスが [クローズ済み] に設定されると、関連するエンタイトルメントが更新されます。
ケース作業メモを更新	予約 [sn_customerservice_appointment]	ケースの予約が更新されたときに、ケースに作業メモを追加します。
ケース作業メモを更新	ナレッジ [kb_knowledge]	ケースに関連付けられているナレッジ記事が更新されたときに、ケースに作業メモを追加します。
新規タスクの親ケースを更新	タスク [sn_customerservice_task]	新しいケースタスクが作成されたときにケースを更新します。
ステータス変更時に親ケースを更新	タスク [sn_customerservice_task]	新しいケースタスクが変更されたときにケースを更新します。
関係ラベルを更新	アカウント関係 [account_relationship]	双方向アカウント関係の関係ラベルを更新します。
ユーザータスクステータスを更新	ケース [sn_customerservice_case]	エージェントに割り当てられたケースの数に基づいて、エージェントの作業負荷を計算します。また、最終割り当て時間も更新します。このルールは、一致ルールエンジンによって使用されます。
登録を検証	登録要求 [sn_customerservice_registration]	ユーザーのメールアドレスに基づいて登録が有効かどうかを確認します。ユーザーがシステムに存在したり、要求が既に送信されていて、保留中状態にある場合には、登録要求は許可されません。

自動翻訳

## CSM ワークスペースとともにインストールされるコンポーネント

CSM ワークスペースとともに、複数のタイプのコンポーネントがインストールされます。

### ロール

エージェントワークスペースユーザーロール (agent\_workspace\_user) は、サービス管理エージェント (sn\_esm\_agent) ロールに追加されます。CSM の エージェントワークスペース にアクセスするには、このロールが必要です。

## フォームビュー

カスタマーサービスエージェントは、CSM ワークスペースのフォームビュー (workspace\_csm) にフォームを表示します (特定のレコードタイプについて存在する場合)。存在しない場合、エージェントは、ワークスペースフォームビューにフォームを表示します。

## テーブル

CSM ワークスペースでは、多くの カスタマーサービス管理 (CSM) テーブルが、ワークスペースおよび CSM ワークスペースビューレイアウトで提供されます。

### ワークスペースビューのテーブル

次のテーブルのワークスペースビューが提供されます。

- ケース (sn\_customerservice\_case)
- コンシューマー (csm\_consumer)
- アカウント (customer\_account)
- 連絡先 (customer\_contact)
- アカウント関係性 (account\_relationship)
- 資産 (alm\_asset)
- 契約 (ast\_contract)
- 製品モデル (cmdb\_model)
- エンタイトルメント (service\_entitlement)
- タスク (sn\_customerservice\_task)
- 予約 (sn\_customerservice\_appointment)
- 連絡先の関係性 (sn\_customerservice\_contact\_relationship)
- エスカレーション (sn\_customerservice\_escalation)
- オーダー (csm\_order)
- 注文ケース (csm\_order\_case)
- 特別処理メモ (sn\_shn\_notes)
- 発注書明細 (csm\_order\_line\_item)
- 資産連絡先 (sn\_customerservice\_m2m\_asset\_contact)
- アカウントチームメンバー (sn\_customerservice\_team\_member)
- ソーシャルプロフィールテーブル (sn\_app\_cs\_social\_social\_profile)
- ソーシャルログテーブル (sn\_app\_cs\_social\_social\_log)
- タスクに適用されるナレッジテーブル (m2m\_kb\_task)

### CSM ワークスペースビューのテーブル

次のテーブルの CSM ワークスペースビュー (workspace\_csm) が提供されます。

- インタラクション (interaction)
- 場所 (cmn\_location)

これらのテーブルの CSM ワークスペースビューは、それぞれのデフォルトのプラットフォームインターフェイスビューに似ています。

## リスト

CSM ワークスペースで カスタマーサービスエージェント用に構成されているリストのカテゴリとフィルター済みリストを次に示します。

### カスタマーサービスエージェントのリストとフィルター済みリスト

リストのカテゴリ	フィルター済みリスト	説明
ケース	自分のケース	カスタマーサービスエージェントにアサインされているケース。
	マイオープン	カスタマーサービスエージェントにアサインされているオープンケース。
	グループに割り当てられていない	カスタマーサービスエージェントのいずれかのグループに属しているが、エージェントにアサインされていないケース。
	すべて	すべてのカスタマーサービスケース。
重大な問題管理	重大なケース	承認済みの重大なケース。
顧客	アカウント	顧客アカウントのリスト。
	パートナー	パートナーアカウントのリスト。
	連絡先	顧客連絡先のリスト。
	コンシューマー	コンシューマーのリスト。
インタラクション	マイインタラクション	カスタマーサービスエージェントにアサインされているインタラクション (エージェントの名前は、インタラクションレコードの [担当者] フィールドに表示されます)。
ナレッジ	自分のナレッジ記事	<p>カスタマーサービスエージェントにより作成されたナレッジ記事 (エージェントの名前は [作成者] フィールドに表示されます)。</p> <p><b>i</b> 注: このリストは、高度なナレッジ管理インストーラープラグイン (com.snc.knowledge_advanced.installer) が有効になると、リストパネルに表示されません。</p>
カタログタスク	自分のグループにアサイン済み	現在のエージェントのグループにアサインされたカタログタスク。

**i** 注: カスタマーサービスエージェントが itil ロールも保持している場合、追加のフィルター済みリストは、リストパネルに表示されます。

## カスタマーサービス管理 (CSM) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの追加プラグインとともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。

CSM の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント

CTI ソフトフォンとともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• テーブル</li> <li>• ビジネスルール</li> <li>• スクリプトインクルード</li> </ul>
カスタマーサービス CTI デモデータとともにインストールされるコンポーネント	ビジネスルール
OpenFrame とともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• テーブル</li> <li>• ロール</li> <li>• ビジネスルール</li> <li>• スクリプトインクルード</li> <li>• UI マクロ</li> </ul>
特別処理メモとともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• テーブル</li> <li>• ロール</li> <li>• プロパティ</li> <li>• ビジネスルール</li> <li>• クライアントスクリプト</li> <li>• スクリプトインクルード</li> </ul>
Targeted Communications とともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• テーブル</li> <li>• ロール</li> <li>• プロパティ</li> </ul>
ナレッジ製品エンタイトルメントとともにインストールされるコンポーネント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ビジネスルール</li> <li>• プロパティ</li> </ul>
セルフサービスパスワードリセットとともにインストールされるコンポーネント	スクリプトインクルード

**CTI** ソフトフォンとともにインストールされるコンポーネント

CTI ソフトフォンとともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。

**CTI** ソフトフォンとともにインストールされるテーブル

CTI ソフトフォンの有効化とともにテーブルが追加されます。

### CTI ソフトフォンの有効化のテーブル

テーブル	説明
ユーザー CTI ステータス	エージェントの可用性ステータスを保存します。

### CTI ソフトフォンとともにインストールされるスクリプトインクルード

CTI ソフトフォンの有効化とともに、スクリプトインクルードが追加されます。

スクリプトインクルード	説明
CTIAjaxUtility	ユーザーステータスを設定および取得し、受信コールコンテキストを取得し、コールをログに記録し、コールをキューに出し入れするためのヘルパー関数を提供する Ajax クラス。

### CTI ソフトフォンとともにインストールされるビジネスルール

CTI ソフトフォンの有効化とともに、ビジネスルールが追加されます。

ビジネスルール	テーブル	説明
インシデントタスクに利用可能なユーザーをルーティング	ユーザー CTI ステータス  [user_cti_status]	エージェントが利用可能になるたびに、一致ルールに基づいてコールをキューから取り出すデモビジネスルール。

### カスタマーサービス CTI デモデータとともにインストールされるコンポーネント

カスタマーサービス CTI デモデータとともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。

- 注: Yokohama リリース以降、カスタマーサービス CTI デモデータは将来の廃止に向けて準備されています。これは非表示になり、新しいインスタンスではアクティブ化されなくなりますが、引き続きサポートされます。この機能の最新のエクスペリエンスは、ServiceNow 音声アシスト機能と Amazon Connect で提供されます。

詳細については、Now Support ナレッジベースの [Deprecation Process \(廃止プロセス\) \[KB0867184\]](#) の記事を参照してください。

### カスタマーサービス CTI デモデータとともにインストールされるビジネスルール

カスタマーサービス CTI デモデータの有効化とともに、ビジネスルールが追加されます。

ビジネスルール	テーブル	説明
ケースタスクの利用可能なユーザーをルーティング	ユーザー CTI ステータス  [user_cti_status]	エージェントが利用可能になったときにコールをキューから取り出すために使用されます。

### OpenFrame とともにインストールされるコンポーネント

OpenFrame とともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。

### OpenFrame とともにインストールされるテーブル

OpenFrame の有効化とともに、テーブルが追加されます。

#### OpenFrame とともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
電話ログ [sn_openframe_phone_log]	着信および発信電話のログ。このテーブルは、発信または受信した電話を記録するために使用できます。
OpenFrame 構成 [sn_openframe_configuration]	OpenFrame 構成を保存します。これは、TopFrame で OpenFrame をロードするために使用される構成です。

### OpenFrame とともにインストールされるロール

OpenFrame を有効にすると、openframe ユーザーロールが自動的に追加されます。

ロール	説明	ロールを含む
ユーザー [sn_openframe_user]	OpenFrame ユーザーロール。	なし
ユーザー sn_openframe_api_user	OpenFrame API ユーザーロール	なし

### OpenFrame とともにインストールされるスクリプトインクルード

OpenFrame をアクティブにすると、OpenFrameAjaxUtility のスクリプトインクルードが追加されます。

#### OpenFrame のスクリプトインクルード

スクリプトインクルード	説明
OpenFrameAjaxUtility	OpenFrame 構成を取得し、最後にオープンしたフレームの場所を取得および設定するための関数を提供する、OpenFrame AJAX ユーティリティクラス。

### OpenFrame とともにインストールされるビジネスルール

OpenFrame を有効にすると、関連するビジネス関連ルールが追加されます。

#### OpenFrame ビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
エージェント	電話ログ [sn_openframe_phone_log]	電話がエージェントなしで記録されている場合、電話ログ [sn_openframe_phone_log] テーブル内のエージェントを現在ログインしているユーザーとして設定します。

### OpenFrame ビジネスルール (続く)

ビジネスルール	テーブル	説明
を設定		
1 つのデフォルト構成	OpenFrame 構成 [sn_openframe_configuration]	デフォルトの OpenFrame 構成が 1 つのみであることを確認します。デフォルトの オプションが true に設定されている場合 2 つの OpenFrame 構成を持つことはできません オプションが true に設定されている場合。
タスク作業メモを更新	電話ログ [sn_openframe_phone_log]	特定のタスクに電話が記録されるたびに、そのタスクの作業メモを更新します。

### OpenFrame とともにインストールされる UI マクロ

OpenFrame プラグインを有効にすると、関連する UI マクロが追加されます。

OpenFrame プラグインを有効にしたときに追加される UI マクロは、次の条件でサポートされません。

- *doctype* プロパティが true で、デバイスがタブレットやモバイルでない場合。
- Web ブラウザが Internet Explorer 10 以降の場合。

システムアドミニストレーターは、次の UI マクロスクリプトを追加できます。

### OpenFrame UI マクロスクリプト

スクリプトインクルード	説明
<code>show_phone</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このマクロには、OpenFrame プラグインの有効化が必要です。</li> <li>• この UI マクロを <i>ref_contribution</i> パラメーターを使用して設定することで、<i>sys_user</i> レコードの電話フィールドにユーザーの連絡先番号が自動入力されている場合は、<i>sys_user</i> 参照フィールドの横に電話アイコンを表示できます。</li> </ul>
<code>show_phone_customer_service</code>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• このマクロには、カスタマーサービス管理 (CSM) および OpenFrame プラグインのアクティブ化が必要です。</li> <li>• この UI マクロを <i>ref_contribution</i> パラメーターを使用して設定することで、連絡先 <i>customer_account</i> レコードの電話フィールドにユーザーの連絡先番号が自動入力されている場合は、連絡先 <i>customer_account</i> 参照フィールドの横に電話アイコンを表示できます。</li> </ul>

電話アイコンを表示すると、OpenFrame ウィンドウでクリックコール機能を使用して電話をかけることができます。OpenFrame の使用方法の詳細については、「[OpenFrame の概要](#)」を参照してください。

### 特別処理メモとともにインストールされるコンポーネント

特別な処理メモとともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。

特別処理メモとともにインストールされるテーブル

特別処理メモプラグイン (com.sn\_shn) に含まれるテーブル。

特別処理メモプラグインは、次のテーブルを追加します。

テーブル	説明
特別処理メモ [sn_shn_notes]	特別処理メモを保存します。
特別処理構成 [sn_shn_configuration]	特別処理メモテーブル構成を保存します。

特記事項とともにインストールされるロール

いくつかのユーザーロールが Special Handling Notes (com.sn\_shn) プラグインに含まれています。

#### 特記事項ロール

ロール	説明
sn_shn.admin	特別処理メモの読み込み、作成、更新、および削除を行うことができます。 このロールには、sn_shn.editor ロールが含まれています。 sn_customerservice_manager ロールには sn_shn.admin ロールが含まれています。
sn_shn.editor	特別処理メモを読んだり更新したりすることができます。 このロールには、sn_shn.user ロールが含まれています。 sn_customerservice_agent ロールには sn_shn.editor ロールが含まれています。
sn_shn.user	特別処理メモを読み取ることができます。

特記事項とともにインストールされるプロパティ

Special Handling Notes (com.sn\_shn) プラグインにいくつかのプロパティが含まれています。

特記事項プラグインは、次のプロパティを追加します。

特記事項プロパティ

プロパティ	説明
特別処理メモのポップアップウィンドウに表示されるメモの最大数 [sn_shn.max_num_alerts]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：20</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>： 特記事項 &gt; プロパティ</li> </ul>
セッションあたり 1 回のみ特記事項を表示する [sn_shn.note_preferences]	レコードにアクセスするたびに特別処理メモが表示されます。セッションごとに 1 回のみ特別処理メモを表示するには、このプロパティを有効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：true   false</li> <li>• デフォルト値：false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>： 特記事項 &gt; プロパティ</li> </ul>
特記事項のポップアップウィンドウの幅 (ピクセル) [sn_shn.popup_width]	特別処理メモのポップアップウィンドウの幅 (ピクセル) デフォルトの幅は 500 です。300 未満を指定すると、ウィンドウは自動的に最小幅の 300 ピクセルを使用します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：500</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b>： 特記事項 &gt; プロパティ</li> </ul>

特記事項のプロパティの詳細については、「[特別処理メモプロパティの設定](#)」を参照してください。

特別処理メモとともにインストールされるビジネスルール

特別処理メモプラグイン (com.sn\_shn) に含まれるビジネスルール。

特記事項プラグインは、次のビジネスルールを追加します。

**Special Handling Notes** プラグインとともにインストールされるビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
テーブルフィールド更新	特別処理メモ [sn_shn_notes]	テーブル名全体ではなく、テーブルラベルを [テーブル] フィールドに入力します。
SHN キャッシュテーブルエントリー	特別処理メモ構成 [sn_shn_configuration]	クエリーの繰り返しを避けるために、キャッシュの構成テーブルにエントリーを保存します。

特別処理メモとともにインストールされるクライアントスクリプト

特別処理メモプラグイン (com.sn\_shn) に含まれるクライアントスクリプト。

特記事項プラグインは、次のクライアントスクリプトを追加します。

## クライアントスクリプト

クライアントスクリプト	テーブル	説明
ロード時メッセージ	特別処理メモ構成 [sn_shn_configuration]	特別処理メモ構成テーブルの目的を説明するロード時のメッセージ。  特別処理メモを作成、表示できるテーブルを選択して構成を作成します。目的のフィールドを選択して構成に追加することにより、関連するエンティティのメモを含めます。

特別処理メモとともにインストールされるスクリプトインクルード

このスクリプトインクルードは、特別処理メモプラグイン (com.sn\_shn) に含まれています。

特記事項プラグインは、次のスクリプトインクルードを追加します。

### 特記事項のスクリプトインクルード

スクリプトインクルード	説明
SHNProcessor	特別処理メモ用の API のコレクション。
SHNTable	ユーザーが特別な処理メモを作成できるテーブルのリストを提供します。

## Targeted Communications とともにインストールされるコンポーネント

数種類のコンポーネントが、Targeted Communications アプリケーションとともにインストールされます。

### Targeted Communications とともにインストールされるテーブル

テーブルは、Targeted Communications の有効化とともに追加されます。

### Targeted Communications とともにインストールされるテーブル

テーブル	説明
受信者 (ユーザー) [sn_publications_recipientslist_user_m2m]	内部ユーザータイプの受信者リストを保存します。
受信者 (アカウント) [sn_publications_recipientslist_account_m2m]	アカウントタイプの受信者リストを保存します。
受信者 (コンシューマー) [sn_publications_recipientslist_consumer_m2m]	コンシューマータイプの受信者リストを保存します。
公開受信者 [sn_publications_publication_contact_m2m]	連絡先タイプの受信者リストを保存します。
ワークフロー設定	ワークフロー構成ページ。

**Targeted Communications** とともにインストールされるテーブル (続く)

テーブル	説明
[sn_publications_workflow_config]	
公開 [sn_publications_publication]	すべての公開物を保存します。
受信者リスト [sn_publications_recipients_list]	受信者リストを保存します。
繰り返し [sn_publications_recurrence]	すべての繰り返される公開を保存します。

**Targeted Communications** とともにインストールされるロール

Targeted Communications の有効化とともに、ロールが追加されます。

**Targeted Communications** とともにインストールされるロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
公開アドミン [sn_publications.admin]	<p>公開アドミニストレーターは、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• すべての公開物の閲覧</li> <li>• 公開物の作成、更新、および削除</li> <li>• 繰り返し発生する公開物の作成</li> <li>• 受信者リストの作成</li> <li>• ワークフローへの承認者の追加または削除</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_publications.author</li> <li>• sn_publications.approver</li> <li>• workflow_publisher</li> <li>• image_admin</li> </ul>
公開作成者 [sn_publications.author]	<p>公開者は、次のことができます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• すべての公開物の閲覧</li> <li>• 公開物の作成、更新、および削除</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_publications_recipients_list_user</li> <li>• sn_publications_recipients_user</li> <li>• workflow_publisher</li> <li>• image_admin</li> <li>• sn_esm_agent</li> </ul>

## Targeted Communications とともにインストールされるロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
	<ul style="list-style-type: none"> <li>繰り返し発生する公開物の作成</li> <li>受信者リストの作成</li> </ul>	
公開承認者 [sn_publications.approver]	公開承認者は、公開物を承認できます。	approver_user
受信者リストユーザー [sn_publications_recipients_list_user]	受信者リストユーザーは、受信者リストを作成および表示できます。	なし
受信者ユーザー [sn_publications_recipients_user]	受信者ユーザーは受信者リストを表示できます。	なし

## Targeted Communications とともにインストールされるプロパティ

プロパティは、Targeted Communications の有効化とともに追加されます。

- i** 注: システムのプロパティ [sys\_properties] テーブルを開くには、ナビゲーションフィルターに「sys\_properties.list」と入力します。

プロパティ	説明
sn_publications.max_email	<p>メール受信者の数を制限します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 整数</li> <li>デフォルト値: 100000</li> <li>場所: システム プロパティ [sys_properties] テーブル</li> </ul>

## ナレッジ製品エンタイトルメントとともにインストールされるコンポーネント

数種類のコンポーネントが、ナレッジ製品エンタイトルメントアプリケーションとともにインストールされます。

## ナレッジ製品エンタイトルメントとともにインストールされるビジネスルール

ビジネスルールは、ナレッジ製品エンタイトルメントの有効化とともに追加されます。

ナレッジ製品エンタイトルメントのビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
ナレッジ製品エンタイトルメント	ナレッジ [kb_knowledge]	sn_customerservice.customer ロールを持つユーザーに必要なアクセス制御を実装します。
KB 製品エンタイトルメント	ナレッジベース [kb_knowledge_base]	

ナレッジ製品エンタイトルメントとともにインストールされるプロパティ

プロパティは、ナレッジ製品エンタイトルメントの有効化とともに追加されます。

ナレッジ製品エンタイトルメントとともに追加されるプロパティ

プロパティ	説明
kb_product_entitlement.knowledge_base.enable	<p>製品のエンタイトルメントに基づいてナレッジベースのアクセス制御を有効にします。</p> <p>有効にした場合、顧客はエンタイトルメントされた製品に関連するすべてのナレッジベースにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true/false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b> : ナレッジ製品エンタイトルメント &gt; プロパティ</li> </ul>
kb_product_entitlement.knowledge_base.allow_empty_products	<p>空の [関連製品] フィールドでの、ナレッジベースへのアクセスを許可します。</p> <p>有効にした場合、ナレッジベースフォームの [関連製品] フィールドに製品が指定されていない場合でも、顧客はすべてのナレッジベースにアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true/false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b> : ナレッジ製品エンタイトルメント &gt; プロパティ</li> </ul>

ナレッジ製品エンタイトルメントとともに追加されるプロパティ (続く)

プロパティ	説明
kb_product_entitlement.article.enable	<p>製品のエンタイトルメントに基づいてナレッジ記事のアクセス制御を有効にします。</p> <p>有効にした場合、顧客はエンタイトルメントされた製品に関連するすべてのナレッジ記事にアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true/false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b> : ナレッジ製品エンタイトルメント &gt; プロパティ</li> </ul>
kb_product_entitlement.article.allow_empty_products	<p>空の [関連製品] フィールドでの、ナレッジ記事へのアクセスを許可します。</p> <p>有効にした場合、ナレッジフォームの [関連製品] フィールドに製品が指定されていない場合でも、顧客はすべてのナレッジ記事にアクセスできます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true/false</li> <li>• デフォルト値 : false</li> <li>• <b>[Location (場所)]</b> : ナレッジ製品エンタイトルメント &gt; プロパティ</li> </ul>

自動翻訳

セルフサービスパスワードリセットとともにインストールされるコンポーネント  
 セルフサービスパスワードリセットとともに、数種類のコンポーネントがインストールされます。  
 セルフサービスパスワードリセットとともにインストールされるスクリプトインクルード  
 セルフサービスパスワードリセットの有効化とともに、スクリプトインクルードが追加されます。

セルフサービスパスワードリセットのスクリプトインクルード

スクリプトインクルード	説明
PasswordResetAJAX	UI ページからゲストとしてパスワードリセットを処理する AJAX スクリプト。
ResetPwdAjaxProcessor	

## エンゲージメントメッセージャー とともにインストールされるコンポーネント

いくつかのタイプのコンポーネント (プラグイン、テーブル、ユーザーロールなど) が、エンゲージメントメッセージャー アプリケーションの有効化とともにインストールされます。

### インストールされるロール

#### Engagement Messenger アプリケーションのアクティブ化とともにインストールされるロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
Engagement Messenger アドミン [sn_csm_ec.ec_admin]	埋め込み Messenger モジュールの構成を作成および編集します	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_csm_ec.ec_read</li> <li>• snc_platform_rest_api_access</li> <li>• virtual_agent_admin</li> <li>• image_admin</li> <li>• sp_admin</li> <li>• ais_admin</li> <li>• catalog_builder_editor</li> </ul>
Engagement Messenger 読み取り [sn_csm_ec.ec_read]	埋め込み Messenger モジュールの既存の構成を表示できます  <b>i</b> 注: このロールは、内部ユーザーにのみアサインする必要があります。	なし

### インストールされるテーブル

#### Engagement Messenger アプリケーションのアクティブ化とともに追加されるテーブル

テーブル	説明
チャット機能インスタンス [sn_csm_ec_chat_instance]	Messenger モジュールのチャット機能の構成の詳細を保存します。
Engagement Messenger モジュール [sn_csm_ec_engmnt_center_module]	すべての Messenger モジュールのリストを保存します。
機能 [sn_csm_ec_feature]	Messenger の機能定義を保存します。  Messenger モジュールのすべての機能インスタンスは、その機能定義から作成されます。
機能インスタンス [sn_csm_ec_feature_instance]	Messenger モジュールの機能インスタンスの詳細を保存します。

**Engagement Messenger** アプリケーションのアクティブ化とともに追加されるテーブル (続く)

テーブル	説明
挨拶機能インスタンス [sn_csm_ec_greeting_instance]	Messenger モジュールの挨拶機能の構成の詳細を保存します。
ナレッジ機能インスタンス [sn_csm_ec_knowledge_instance]	Messenger モジュールのナレッジ機能の構成の詳細を保存します。
検索機能インスタンス [sn_csm_ec_search_instance]	Messenger モジュールの検索機能の構成の詳細を保存します。

エンゲージメントメッセージャー でインストールされるプロパティ

**Engagement Messenger** のプロパティ

プロパティ	説明
<code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code>	<p>Glide 仮想エージェントプラグイン (com.glide.cs.chatbot) を有効にした後、<code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code> システムプロパティを使用して、エンゲージメントメッセージャー をホストする Web サイトのフレーム祖先ポリシーの構成を有効にする必要があります。</p> <p><code>com.glide.cs.embed.csp_frame_ancestors</code> システムプロパティの値 'self' &lt;Web サイトの URL&gt; を設定します例: 'self' https://www.example.com</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• 値: self</li> <li>• 場所: システムプロパティ</li> </ul>
<code>glide.authenticate.multisso.enabled</code>	<p>複数のプロバイダー SSO を有効にするには、<code>glide.authenticate.multisso.enabled</code> システムプロパティを true に設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true   false</li> <li>• 値: self</li> <li>• 場所: システムプロパティ</li> </ul> <p><b>i</b> 注: カスタマーサービスポータルのお客様ユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、この構成を無視することができます。</p>

Engagement Messenger のプロパティ (続く)

プロパティ	説明
<p>ユーザーセッションのタイムアウト  <code>glide.ui.session_timeout</code></p>	<p><code>glide.ui.session_timeout</code> システムプロパティのユーザーセッションタイムアウト値を Web サイトのタイムアウト以上の値に設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• 値：30</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul> <p><b>i</b> 注：カスタマーサービスポータルゲストユーザーエクスペリエンスのみを有効にする場合は、この構成を無視することができません。</p>
<p><code>sn_customerservice.emails.customportal</code></p>	<p>サードパーティのカスタマーサポートポータルの URL を設定します。顧客が送信した正確な要求レコードにリダイレクトする URL を、顧客が受け取る通知メールに記載するためです。</p> <p>このような通知メールは、ケースの送信、サービスの要求、フィールド技術者の要求、Walk-up 予約などの場合に送信されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• 値：なし</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul> <p>たとえば、カスタマーサポートポータルが <code>https://www.example.com/support</code> の場合、プロパティ値を <code>https://www.example.com/support</code> に設定します。</p>
<p><code>sn_csm_ec.proactive_inactivity_time</code></p>	<p>エンゲージメントメッセージャーでプロアクティブヘルプをトリガーするための非アクティブ期間 (秒) を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• 値：2</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>
<p><code>glide.knowman.serviceportal.use_numbered_url</code></p>	<p>このプロパティには、サービスポータルレコード <code>sys_ids</code> のカンマ区切りリストが含まれています。このプロパティで指定されたポータルレコードの記事リンクは、<code>sys_kb_id</code> ではなく <code>sysparm_number</code> URL パラメーターを使って表示されます</p>

自動翻訳

## Engagement Messenger のプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• 値：なし</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>

## インストール済みプラグイン

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- 統合 - マルチプロバイダー シングル サインオン インストーラー (com.snc.integration.sso.msoi.installer)

## ケースラインとワークフローとともにインストールされるコンポーネント

いくつかのタイプのコンポーネント (テーブル、ルールなど) が、ケースラインとワークフローアプリケーションとともにインストールされます。

## テーブル

## ケースラインとワークフローのテーブル

テーブル	説明
<b>ケースライン</b> [sn_case_line]	ケースラインテーブルには、親ケースに対して作成されたケース品目レコードが保存されます。このテーブルは [ケース] テーブルを拡張します。  ケースラインレコードのプリフィックスは <b>CSL</b> です。
<b>ケースラインタスク</b> [sn_case_line_task]	ケースラインタスクテーブルには、ケースラインアイテムに関連するタスクが保存されます。このテーブルはケースタスクテーブルを拡張します。  ケースラインタスクレコードのプリフィックスは <b>CSLTASK</b> です。
<b>ケース明細行特性</b> [sn_case_line_characteristic]	ケースライン特性フォームには、ケースラインに含まれる製品オフリングの詳細が表示されます。  ケースライン特性レコードのプリフィックスは <b>CSLC</b> です。
<b>ケース明細行エンタイトルメント</b> [sn_case_line_entitlement]	ケースラインエンタイトルメントテーブルには、ケース品目に関連付けられたエンタイトルメントが保存されます。

## ロール

ケースラインとワークフローアプリケーションには、ケース品目およびケースライン特性レコードへのアクセスを提供するロールが含まれています。また、いくつかの既存のロールを更新して、これと同じアクセス権を提供します。

### ケースラインとワークフローのロール

ロール	説明	ロールを含める
sn_case_line.characteristic_creator	このユーザーは、親ケース品目レコードへのアクセス権がある場合、ケースライン特性レコードを作成できます。	sn_case _characteristic_viewer
sn_case_line.characteristic_writer	このユーザーは、親ケース品目レコードへのアクセス権がある場合、ケースライン特性レコードを更新できます。	sn_case _characteristic_viewer
sn_case_line.characteristic_deleter	このユーザーは、親ケース品目レコードへのアクセス権がある場合、ケースライン特性レコードを削除できます。	sn_case _characteristic_viewer
sn_case_line.characteristic_viewer	このユーザーは、親ケース品目レコードへのアクセス権がある場合、ケースライン特性レコードを表示できます。	
sn_case_line.characteristic_report_viewer	このユーザーは、親ケース品目レコードへのアクセス権がある場合、ケースライン特性テーブルのレポートを表示できます。	
ケースタスクエージェント [sn_customerservice.case_task_agent]	これは既存のロールです。  ケースタスクエージェントには、ケースラインタスクの読み取り、書き込み、および作成アクセス権があります。  <ul style="list-style-type: none"> <li>ケースタスクエージェントがケースタスクにアサインされたユーザーである場合 (assigned_to)。</li> <li>ケースタスクエージェントが、アサインされたユーザーと同じアサイン先グループに属している場合。</li> </ul> ケースタスクエージェントには、以下に対する読み取りアクセス権があります。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_customerservice.csm_workspace_user</li> <li>sn_customerservice.customer_data_viewer</li> <li>sn_customerservice.case_contributor_editor</li> <li>sn_csm_case_types.service_definition_viewer</li> </ul>

自動翻訳

ケースラインとワークフローのロール (続く)

ロール	説明	ロールを含める
	<ul style="list-style-type: none"> <li>親注文ケースとケース品目。</li> <li>関連するケース品目への読み取りアクセス権がある場合のケースライン特性。</li> <li>親注文ケースのアカウントおよび連絡先レコード。</li> </ul> <p>ケースタスクエージェントは、親注文ケースとケース品目の作業メモ、コメント、添付ファイル、ウォッチリストを更新できます。</p>	
カスタマーサービスエージェント [sn_customerservice_agent]	これは既存のロールです。 カスタマーサービスエージェントロールには、次のテーブルの読み取り、書き込み、および更新権限があります。 <ul style="list-style-type: none"> <li>ケースライン</li> <li>ケースラインタスク</li> <li>ケース明細行特性</li> </ul>	詳細については、「 <a href="#">カスタマーサービス管理 (CSM) とともにインストールされるロール</a> 」を参照してください。

プロパティ

ケースラインとワークフローのプロパティ

プロパティ	説明
sn_customerservice.advanced_customer_contacts	<p>[エンタイトルメント] フォームに [エンタイトルメント] 関連リストを表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>true: 関連リストは表示されています。</li> <li>false: 関連リストは非表示です。</li> </ul> <p>このプロパティは、CSM 構成可能ワークスペースとコア UI の両方に適用されます。</p>

お問い合わせフォーム **CSM** のメールインタラクション

[連絡先] フォームを使用すると、顧客の連絡先をインタラクションレコードに追加できます。

[連絡先] フォーム

フィールド	説明
名	顧客連絡先の名前 (名)。
姓	顧客連絡先の姓。

[連絡先] フォーム (続く)

フィールド	説明
アカウント	顧客連絡先が関連付けられているアカウント。
タイトル	顧客連絡先のタイトル。
言語	すべてのコミュニケーションとインタラクションにおける顧客の優先言語。
メール	顧客連絡先のメールアドレス。
勤務先電話	顧客の連絡先の勤務先電話番号。
携帯電話	顧客連絡先の携帯電話番号。
タイムゾーン	顧客連絡先のタイムゾーン。
通知	ドロップダウンリストを使用して、顧客連絡先の通知を有効にします。

関連トピック

[顧客連絡先の作成](#)

## メールインタラクションセクション

[メールインタラクション] セクションでは、インタラクションレコード内の情報を管理できます。

[連絡先] フォーム

フィールド	説明
名前	顧客の連絡先の名前。
携帯電話	顧客連絡先の携帯電話番号。
勤務先電話	顧客の連絡先の勤務先電話番号。
メール	顧客連絡先のメールアドレス。
番地	通りの名前。
市区町村	市区町村の名前。
都道府県	都道府県の名前。
アカウント	顧客連絡先が関連付けられているアカウント。

連絡先ルックアップ

フィールド	説明
名前、電話番号、またはメールで検索	<p>連絡先ルックアップコンポーネントを使用すると、エージェントは次のことを実行できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>連絡先を名前、電話番号、またはメールアドレスで検索します。エージェントが検索ボックスに文字を入力すると、一致する情報が検索ボックスの下のレコードカードに表示されません。</li> <li>検索後、レコードカードを選択して連絡先を選択します。ルックアップコンポーネントが選択したレコードカードに置き換わります。</li> </ul>

連絡先ルックアップ (続く)

フィールド	説明
	ゲストユーザーを連絡先として追加するレコードを作成することもできます。詳細については、「 <a href="#">顧客連絡先の作成</a> 」を参照してください。

インタラクションフォーム

フィールド	説明
番号	自動的に作成されたインタラクション番号。
タイプ	顧客とのインタラクションのタイプ: メール。
アカウント	顧客連絡先の会社の名前。連絡先レコードにこの情報がある場合には、このフィールドは自動的に入力されます。
連絡先	顧客の連絡先の名前。
コンシューマー	コンシューマーの名前。
ゲストメール	ゲストユーザーのメール ID。
検証済み	レコードを検証済みまたは検証済みとしてマークするオプション。
状況	インタラクションの現在のステータス。詳細については、「 <a href="#">インタラクションの状況</a> 」を参照してください。
アサイン先	アサインされたユーザーの名前。
消費者プロフィール	コンシューマーに関する情報。
簡単な説明	お客様の問題の簡単な説明。
作業メモ	顧客の問題を解決するために実施されているインタラクションと作業に関する情報。

自動翻訳

作成およびアクティビティストリーム

アプリケーション	説明
作業メモ	エージェントが参照できるように文書化された内部メモ。これらのメモはエージェントにのみ表示され、顧客には表示されません。作業メモが作成されると、アクティビティストリームに表示されます。作業メモの詳細については、「 <a href="#">内部使用のための作業メモの作成</a> 」を参照してください。
メール	レコードを離れずにメールを作成して送信します。詳細については、「 <a href="#">メール応答の作成</a> 」を参照してください。  <b>i</b> 注: エージェントが送信する最初のメール応答は、最初の応答時間を計算するために使用され、[ 最初の応答時間 ] フィールドに入力されます。
フィルター	インタラクションのメール、作業メモ、およびフィールド変更をフィルタリングできます。

作成およびアクティビティストリーム (続く)

アプリケーション	説明
アクティビティ	エージェントがエージェントと顧客間のメール会話を表示できるようにします。詳細については、「 <a href="#">メールインタラクションでのアクティビティストリームの使用</a> 」を参照してください。

コンテキストサイドパネルのアプリ

アプリケーション	説明
添付ファイル	現在のレコードまたはインタラクションに関連付けられたファイルとドキュメントを表示します。
推奨アクション	現在のコンテキストに基づいて、最も関連性の高い次のステップを表示します。詳細については、「 <a href="#">推奨アクション アプリケーションの使用</a> 」を参照してください。
コンシューマーの検証	インタラクションに関与しているコンシューマーの ID または詳細を確認します。詳細については、「 <a href="#">ルックアップと検証</a> 」を参照してください。
連絡先の検証	インタラクションに関与している連絡先の ID または詳細を確認します。詳細については、「 <a href="#">ルックアップと検証</a> 」を参照してください。
応答テンプレート	顧客に応答するために必要な応答テンプレートを表示します。詳細については、「 <a href="#">応答テンプレートを使用してメールまたは作業メモを作成する</a> 」を参照してください。
関連リスト	現在のインタラクションにリンクされたメール、タスク、ナレッジ記事、オープンケースなどの関連アイテムを表示します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• 関連するメールインタラクション:現在のインタラクションにリンクされているメールインタラクションをリストします。</li> <li>• メール:インタラクションに関連付けられたすべてのメールを表示します。</li> <li>• ドラフトメール:現在ドラフト中でまだ送信されていないメールを検索します。</li> <li>• 関連タスク:インタラクションから作成されたすべてのケースを一覧表示します。</li> <li>• 関連するナレッジ記事:インタラクションに関連する詳細情報を提供できる関連ナレッジ記事を表示します。</li> <li>• オープンケース:コンシューマーまたは連絡先に関連するオープンケースを表示します。</li> </ul>
顧客履歴	インタラクションレコードに指定された顧客情報に応じて、顧客、コンシューマー、またはアカウントの履歴情報を表示します。このタブには、エージェントが履歴内の特定の情報を検索するために使用できる検索フィールド、フィルター、および日付範囲セレクターが含まれています。顧客履歴の詳細については、「 <a href="#">顧客履歴コンポーネントの機能</a> 」を参照してください。

## UI アクション

アプリケーション	説明
ケースの作成	インタラクションから新しいケースを作成できるようにします。
閉じる	メールインタラクションをクローズします。
保存	メールインタラクションで行われた更新を保存します。
レコードの関連付け	既存のケースを現在のインタラクションに関連付けることができます。
自分にアサイン	<p>インタラクションを現在のエージェントにアサインします。</p> <p><b>i</b> 注: [自分にアサイン] は、[新規] ステータスで [アサイン先] フィールドが空のインタラクションでのみ表示されます。</p>

### 関連トピック

[メールインタラクションページの使用](#)

## エンゲージメントメッセージャー でサポートされている機能コンテキストパラメーター

コンテキスト起動機能を使用すると、エンゲージメントメッセージャー のデフォルトの起動画面を設定できます。

### 機能コンテキストの埋め込みコードとパラメーター

機能	埋め込みコード	機能パラメーターの説明
CHAT	<pre>{   feature: "CHAT",   params: {     "topic_id": "&lt;sys_id&gt;",     "language":       "&lt;language_name&gt;",     "sysparm_&lt;param_name&gt;":       "&lt;param_value&gt;"   } }</pre>	<p>&lt;sys_id&gt; チャットに含める仮想エージェントトピックを識別します。</p> <p>&lt;language_name&gt; デフォルトのチャット言語。たとえば、フランス語の場合は「fr」を指定します。</p> <p>&lt;param_name&gt;:&lt;param_value&gt; 仮想エージェントトピックに渡される追加のパラメーター。パラメーターの名前は sysparm で始まる必要があります。たとえ</p>

機能コンテキストの埋め込みコードとパラメーター (続く)

機能	埋め込みコード	機能パラメーターの説明
		ば、sys_param_product_name です。
WORK_ORDER	<pre>{   feature: "WORK_ORDER",   params: {     "table": "wm_order",     "sys_id": "&lt;sys_id&gt;"   } }</pre>	<sys_id> 作業指示書のシ ステム識別子 (sys_id)。
CASE	<pre>{   feature: "CASE",   params: {     "table":       "sn_customerservice_case",     "sys_id": "&lt;sys_id&gt;"   } }</pre>	<sys_id> ケースのシステム 識別子 (sys_id)。
NEW_CASE	<pre>{   feature: "NEW_CASE",   params: {   } }</pre>	なし
CASE_LIST	<pre>{   feature: "CASE_LIST",   params: {   } }</pre>	なし
VIEW_ARTICLE	<pre>{   feature: "VIEW_ARTICLE",   params: {     "sys_kb_id": "&lt;sys_id&gt;"   } }</pre>	<sys_id> ナレッジ記事の システム識別子 (sys_id)。
SEARCH	<pre>{   feature: "SEARCH",   params: {     "q": "&lt;search_term&gt;"   } }</pre>	<search_term> 検索結果クエリで 検索する用語。

機能コンテキストの埋め込みコードとパラメーター (続く)

機能	埋め込みコード	機能パラメーターの説明
CASE_SEARCH	<pre>{   feature: "CASE_SEARCH",   params: {     "q": "&lt;search_term&gt;"   } }</pre>	<search_term> ケース結果クエリ で検索する用語。
CATALOG_ITEM	<pre>{   feature: "CATALOG_ITEM",   params: {     "sys_id": "&lt;sys_id&gt;"   } }</pre>	<sys_id> カタログアイテム のシステム識別子 (sys_id)。
NEW_APPOINTMENT	<pre>{   feature:     "NEW_APPOINTMENT",   params: {   } }</pre>	なし
NEW_WORK_ORDER	<pre>{   feature:     "NEW_WORK_ORDER",   params: {   } }</pre>	なし
ホーム	<pre>{   feature: "HOME",   params: {   } }</pre>	なし

関連トピック

[エンゲージメントメッセージャー でのカスタムコードを使用した機能の起動](#)

## エンゲージメントメッセージャー 翻訳テーブル

エンゲージメントメッセージャー は [sys\_translated\_text] テーブルと [sys\_ui\_message] テーブルを使用して、翻訳されたテキストを保存します。

各行の各翻訳済みフィールドには 1 つ以上のこのテーブルのエントリがあります。エントリは、ServiceNow が翻訳を提供する言語ごとに 1 つずつ存在します。

## エンゲージメントメッセージャーが使用する翻訳テーブル

テーブル	説明
翻訳されたテキスト [sys_translated_text]	<p>[ユーザーの挨拶 (User Greeting)] や [検索メッセージ] などの構成可能なフィールドの翻訳を保存します。これらのフィールドは エンゲージメントメッセージャー モジュール構成で構成され、フィールドタイプは translated_text です。</p> <p>このテーブルの主なフィールドは次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドキュメント：この翻訳が適用される機能インスタンスの内部識別子。</li> <li>フィールド名：機能インスタンスレコードのタイトルまたはサブタイトルフィールド。</li> <li>言語：テキストが翻訳される言語。</li> <li>テーブル名：機能インスタンスの名前。</li> <li>値：ユーザーに表示される翻訳されたテキスト。</li> </ul> <p>テキストコンテンツを異なる言語に翻訳する方法の詳細については、「<a href="#">翻訳されたテキストテーブル</a>」および「<a href="#">テキストフィールドの翻訳</a>」を参照してください。</p>
メッセージ [sys_ui_message]	<p>エンゲージメントメッセージャー の静的メッセージの翻訳を保存します。</p> <p>メッセージテーブルの詳細については、「<a href="#">メッセージテーブル</a>」を参照してください。</p>

**i** 注: 仮想エージェントチャット翻訳の詳細については、「[Virtual Agent translation tables \(仮想エージェント翻訳テーブル\)](#)」を参照してください。

## ポストセールスサポートの参照情報

参照トピックでは、ポストセールスサポート アプリケーション内で利用可能なサービス契約のライフサイクルとフォームに関する追加情報を提供します。

### 次に探索する内容

ポストセールスサポートを構成して使用方法の詳細については、以下を参照してください。

- [ポストセールスサポートの構成](#)
- [ポストセールスサポートの使用](#)

### サービス契約のライフサイクル

サービス契約は、そのライフサイクルの各フェーズでさまざまな状況を経ます。

各ステータスでは、サービス契約は、次の表に示すように、特定のアクションを実行するために有効になっています。

サービス契約のライフサイクル、関連するステータス、および実行できるアクション

ライフサイクル	状況	アクション
サービス契約が生成されます。	ドラフト	<ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約の開始日と終了日は、子レコードの日付が日付範囲内になるように変更できます。</li> <li>関連する契約品目とエンタイトルメントは、追加、削除、または変更できます。</li> <li>対象となる販売済み製品/インストールベースアイテムは、追加または削除できます。</li> </ul>
サービス契約はアクティブ化日にアクティブ化されます。	アクティブ	<ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約の変更は、手動で、統合を介して、およびセールスと注文管理 ワークフローを介して行うことができます。</li> <li>開始日は変更できません。</li> <li>終了日は延長できますが、現在の日付より後にする必要があります。</li> <li>サービス契約品目を追加できます。</li> <li>販売済み製品/インストールベースアイテムは変更できません。</li> </ul>
サービス契約は有効期限日に非アクティブ化されます。	期限切れ	アクションなし
サービス契約がキャンセルされます。	キャンセル	アクションなし

サービス契約品目とエンタイトルメントも、それぞれの状況で同様のアクションを行います。

親エンティティが [期限切れ] ステータスに移行すると、子エンティティは同じステータスを継承します。たとえば、サービス契約が期限切れになると、関連する契約品目とエンタイトルメントも期限切れになります。

ただし、子エンティティのステータス変更は、親エンティティには影響しません。

契約品目またはエンタイトルメントで参照される販売済み製品またはインストールベースアイテムは、それが参照されるエンティティと同じステータスである必要があります。

[一時停止] ステータス

販売済み製品が一時停止されると、[ドラフト] または [アクティブ] ステータスにある関連するサービス契約品目とエンタイトルメントも [一時停止] ステータスに移行します。

一時停止されたサービス契約品目またはエンタイトルメントは、以下を除き、あらゆるアクティビティに対して一時停止されます。

- フィールド値を編集する
- 対応する関連リストにレコードを作成する

販売済み製品を再開すると、関連するサービス契約品目またはエンタイトルメントは、その開始日と終了日に応じたステータスを取得します。たとえば、開始日が過去で終了日が未来である再開されたエンタイトルメントは、[アクティブ] ステータスを取得します。

例外的に、[一時停止] ステータスにある契約品目またはエンタイトルメントが終了日に達すると、自動的に [期限切れ] ステータスに移行します。

## 日付検証

サービス契約に関連付けられたサービス契約品目は、そのサービス契約の開始日と終了日の範囲内で作成する必要があります。サービス契約品目の日付を変更する場合は、親サービス契約の日付範囲に合わせる必要があります。

## [サービス契約] フォーム

ポストセールスサポート アプリケーションは、[サービス契約] フォームを使用してサービス契約を作成します。

### [サービス契約] フォーム

フィールド	説明
名前	サービス契約品の名前
数値	サービス契約の作成時に生成される内部の一意的識別番号です。この番号は編集できません。
契約参照	サービス契約にアサインされている外部からアサインされた識別番号
アカウント	サービス契約が関連付けられているアカウントの名前。 <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約は、アカウントまたは消費者のいずれかに関連付けることができます。</li> <li>アカウントが見つからない場合は、[アカウント] フォームで [新規] を選択してアカウントを作成することができます。[アカウント] フォームのフィールドの詳細については、「<a href="#">アカウントフォーム</a>」を参照してください。</li> </ul>
消費者	契約に関連付けられている消費者の名前 <b>i</b> 注: 消費者レコードが見つからない場合は、消費者を作成してサービス契約に追加できます。詳細については、「 <a href="#">消費者レコードの作成</a> 」を参照してください。
ステータス	サービス契約の現在のステータス: <ul style="list-style-type: none"> <li>ドラフト</li> <li>有効</li> <li>期限切れ</li> <li>キャンセル</li> <li>一時停止</li> </ul>

[サービス契約] フォーム (続く)

フィールド	説明
開始日	サービス契約をアクティブ化する日。
終了日	サービス契約が終了する日。
更新ルート	サービス契約は複数回更新できます。更改ルートは、最初または基本のサービス契約のサービス契約参照を参照します。
更新元	サービス契約は複数回更新できます。[更新元] フィールドは、更新された以前のサービス契約を参照します。

[サービス契約品目 (Service Contract Lines)] フォーム

[サービス契約品目 (Service Contract Lines)] フォームを使用して、ポストセールスサポート アプリケーションでサービス契約品目を作成できます。

[サービス契約品目 (Service Contract Lines)] フォーム

フィールド	説明
名前	サービス契約品目の名前
契約	サービス契約の作成時に生成される内部の一意的識別番号です。この番号は編集できません。
親契約品目	子サービス契約品目に関連付けられている親サービス契約品目の内部固有識別番号。
アカウント	サービス契約が関連付けられているアカウントの名前。 <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約は、アカウントまたは消費者のいずれかに関連付けることができます。</li> <li>アカウントが見つからない場合は、[アカウント] フォームで [新規] を選択してアカウントを作成することができます。[アカウント] フォームのフィールドの詳細については、「<a href="#">アカウントフォーム</a>」を参照してください。</li> </ul>
場所	サービスまたはインストールの場所。
製品仕様	販売済み製品にマッピングされている製品仕様。
番号	作成時に生成されるサービス契約品目の内部固有識別番号。この番号は編集できません。
消費者	この契約に関連付けられている消費者の名前 <b>i</b> 注: 消費者レコードが見つからない場合は、消費者を作成してサービス契約に追加できます。詳細については、「 <a href="#">消費者レコードの作成</a> 」を参照してください。
状況	契約品目の現在のステータス: <ul style="list-style-type: none"> <li>ドラフト</li> <li>有効</li> </ul>

[サービス契約品目 (Service Contract Lines)] フォーム (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 期限切れ</li> <li>• キャンセル</li> <li>• 一時停止</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• サービス契約品目のステータスは、その親サービス契約から継承されます。</li> <li>• [一時停止] ステータスは、契約品目が セールスと注文管理 ワークフローを介して作成された場合にのみ適用されます。</li> </ul>
開始日	サービス契約品目をアクティブ化する日。
終了日	サービス契約品目の期限が切れる日。
製品	販売済み製品の製品オフリングにマッピングされている製品モデル
製品オフリング	販売済み製品にマッピングされている製品オフリング
販売済み製品	<p>契約品目に追加された販売済み製品の名前</p> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• セールスと注文管理 ワークフローを使用してサービス契約品目が作成されると、このフィールドには契約品目の生成元の販売済み製品名が表示されます。</li> <li>• 統合によってサービス契約品目が作成されると、フィールドは無効になります。</li> </ul>
更新ルート	サービス契約品目は複数回更新できます。更新ルートは、最初または基本のサービス契約品目のサービス契約品目参照を参照します。
更新元	サービス契約品目は複数回更新できます。[更新元] フィールドは、更新された以前のサービス契約品目を参照します。

サブスクリプション契約の契約品目で価格設定情報を確認することができ、契約情報の確認に役立ちます。

サブスクリプションと価格設定

期間 (月)	サービスまたは製品にアクセスできる有効期間。
サブスクリプション開始日	契約サブスクリプションの開始日。
サブスクリプション終了日	契約サブスクリプションの終了日。
価格リスト	製品のサービスに関連付けられている価格リスト。
正味単価	製品オフリング内の各ユニットの価格販売済み製品の 1 単位の正味価格

サブスクリプションと価格設定 (続く)

価格設定方法	選択した販売済み製品の価格設定方法です。1 回限り、または繰り返しを設定できます。1 回限りの価格設定では、製品オフリングに対して 1 回の料金が請求されます。繰り返し価格設定では、価格設定の周期性を設定できます。
周期性	価格設定方法の頻度です。毎月、四半期ごと、半年ごと、または毎年の支払いが可能です。  このフィールドは、[価格設定方法] フィールドの方式が繰り返し支払いの場合にのみ有効になります。
1 回限りの価格	製品またはサービスに対して支払う 1 回限りの料金を表します。
月毎の反復課金	製品の使用中に顧客が毎月支払うことになっている価格を表します。
年毎の反復課金	製品の使用中に毎年支払う価格を表します。
1 回限りの価格の累積	親品目とすべての子品目に対して支払う 1 回限りの料金を表します。
月間定期料金累積	親品目とすべての子品目の月間価格を表します
年間定期料金累積	親品目とすべての子品目の年間価格を表します。
正味価格の累積	すべてのルート品目のロールアップ金額を計算することにより、契約品目の合計価格を表します。

- 注: サービス契約品目を手動で作成した場合、[価格設定方法]、[正価]、および [周期性] フィールドは無効です。これらは、契約品目が セールスと注文管理 ワークフローまたは統合によって作成される場合にのみ適用されます。その場合、これらのフィールドには、関連する販売済み製品の詳細が自動入力されます。子サービス契約品目の開始日と終了日は、関連する親サービス契約品目の開始日と終了日の範囲内にする必要があります。

[エンタイトルメント] フォーム

[エンタイトルメント] フォームを使用すると、ポストセールスサポート でエンタイトルメントを作成できます。

[エンタイトルメント] フォーム

フィールド	説明
名前	エンタイトルメントの名前。
製品	エンタイトルメントに関連付けられている製品
契約	サービス契約の作成時に生成される内部の一意の識別番号です。この番号は編集できません。
アカウント	この契約が関連付けられているアカウントの名前

## [エンタイトルメント] フォーム (続く)

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>サービス契約は、アカウントまたはコンシューマーのいずれかに関連付けることができます。</li> <li>アカウントが見つからない場合は、[アカウント] フォームで [新規] を選択してアカウントを作成することができます。[アカウント] フォームのフィールドの詳細については、「<a href="#">アカウントフォーム</a>」を参照してください。</li> </ul>
場所	サービスまたはインストールの場所。
製品仕様	<p>販売済み製品にマッピングされている製品仕様。</p> <p><b>i</b> 注: フォームレイアウトを使用して、エンタイトルメントフォームでこのフィールドを手動で設定します。</p>
コンシューマー	<p>この契約に関連付けられているコンシューマーの名前</p> <p><b>i</b> 注: コンシューマーレコードが見つからない場合は、コンシューマーを作成してサービス契約に追加できます。詳細については、「<a href="#">コンシューマーレコードの作成</a>」を参照してください。</p>
サービス契約品目	関連するサービス契約品目の名前
状況	<p>エンタイトルメントの現在のステータス</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドラフト</li> <li>有効</li> <li>期限切れ</li> <li>キャンセル</li> <li>一時停止</li> </ul> <p><b>i</b> 注: エンタイトルメントのステータスは、その親契約品目から継承されます。</p>
開始日	エンタイトルメントのアクティブ化日。
終了日	エンタイトルメントの終了日
販売済みエンタイトルメント	<p>エンタイトルメントに追加された販売済み製品の名前。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>エンタイトルメントを手動で作成した場合、このフィールドは読み取り専用のままになります。</li> <li>フィールドは、関連するエンタイトルメントと同じステータスである必要があります。</li> <li>統合によってエンタイトルメントが作成されると、このフィールドは無効になります。</li> </ul>

[エンタイトルメント] フォーム (続く)

フィールド	説明
製品オフリング	注文品目にマッピングされている製品オフリング
更新ルート	エンタイトルメントは複数回更新できます。更新ルートは、最初または基本のサービスエンタイトルメントのエンタイトルメント参照を参照します。
更新元	エンタイトルメントは複数回更新できます。[更新元] フィールドは、更新された以前のエンタイトルメントを参照します。

サブスクリプション契約のエンタイトルメントの価格設定情報を確認すると、契約情報の確認に役立ちます。

サブスクリプションと価格設定

期間 (月)	サービスまたは製品にアクセスできる有効期間。
サブスクリプション開始日	契約サブスクリプションの開始日。
サブスクリプション終了日	契約サブスクリプションの終了日。
価格リスト	製品のサービスに関連付けられている価格リスト。
正味単価	製品オフリング内の各ユニットの価格販売済み製品の 1 単位の正味価格
価格設定方法	選択した販売済み製品の価格設定方法です。1 回限り、または繰り返しを設定できます。1 回限りの価格設定では、製品オフリングに対して 1 回の料金が請求されます。繰り返し価格設定では、価格設定の周期性を設定できます。
周期性	価格設定方法の頻度です。毎月、四半期ごと、半年ごと、または毎年の支払いが可能です。  このフィールドは、[価格設定方法] フィールドの方式が繰り返し支払いの場合にのみ有効になります。
1 回限りの価格	製品またはサービスに対して支払う 1 回限りの料金を表します。
月毎の反復課金	製品の使用中に顧客が毎月支払うことになっている価格を表します。
年毎の反復課金	製品の使用中に毎年支払う価格を表します。
1 回限りの価格の累積	親品目とすべての子品目に対して支払う 1 回限りの料金を表します。
月間定期料金累積	親品目とすべての子品目の月間価格を表します
年間定期料金累積	親品目とすべての子品目の年間価格を表します。

サブスクリプションと価格設定 (続く)

正味価格の累積	すべてのルート品目のロールアップ金額を計算することにより、契約品目の合計価格を表します。
---------	--

[対象の販売済み製品 (Sold Product Covered)] フォーム

ポストセールスサポート アプリケーションでは、[対象の販売済み製品] フォームを使用して、対象の販売済み製品またはインストールベースアイテムを ポストセールスサポート エンティティに追加します。

対象の販売済み製品またはインストールベースアイテムを追加する方法の詳細については、「[サービス契約への販売済み製品またはインストールベースアイテムの追加](#)」を参照してください。

[対象の販売済み製品 (Sold Product Covered)] フォーム

フィールド	説明
契約	関連付けられたサービス契約の参照番号
販売済み製品	顧客に販売されている製品 <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>販売済み製品のリストは、契約およびエンタイトルメントに関連するアカウントに基づいてフィルタリングされます。</li> <li>製品が追加されると、[インストールベースアイテム] フィールドは自動的に削除されます。</li> <li>商品がリストにない場合は、追加できます。[販売済み製品] ウィンドウで [新規] を選択します。詳細については、「<a href="#">販売済み製品の作成</a>」を参照してください。</li> </ul>
インストールベースアイテム	関連するインストールベースアイテム <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>販売済み製品のリストは、契約およびエンタイトルメントに関連するアカウントに基づいてフィルタリングされます。</li> <li>インストールベースアイテムが追加されると、[販売済み製品] フィールドは自動的に削除されます。</li> <li>インストールベースアイテムがリストにない場合は、追加できます。[インストールベースアイテム] ウィンドウで [新規] を選択します。詳細については、「<a href="#">インストールベースアイテムの作成</a>」を参照してください。</li> </ul>
サービス契約品目	関連付けられたサービス契約品目の参照
エンタイトルメント	関連付けられたエンタイトルメント参照
追加された日付	製品がエンティティに追加された日付

[対象の販売済み製品 (Sold Product Covered)] フォーム (続く)

フィールド	説明
削除された日付	製品のエンティティにおける有効期限

**i** 注: 対象となる販売済み製品またはインストールベースアイテムのアクティベーション期間は、関連エンティティのアクティベーション期間に準拠している必要があります。

## ネイティブ音声コントロールの分類

プレースホルダートピック

## B2B2C データモデルに必要なロール

B2B2C モデルを使用すると、さまざまな業界の組織がマルチレベルの顧客関係を簡単に構成し、エンドコンシューマーをサポートする事業顧客を支援できます。

必要なロール: B2B2C 用顧客データモデルには、実行するタスクに基づくさまざまなロールが必要です。

必要なロール

ロール	タスク
sn_customerservice_agent (カスタマーサービスエージェント)	プラットフォームまたは カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) ワークスペースからアカウントコンシューマーのケースを作成し、問題を追跡します。「 <a href="#">アカウントコンシューマーのケースを作成する</a> 」を参照してください。
awa_agent および sn_customerservice_agent	CSM ワークスペースでチャット要求を承認し、チャットインタラクションからケースを作成します。
sn_customerservice_manager (カスタマーサービスマネージャー)	<p>コンシューマーをアカウントに関連付けて、製品またはサービスを使用しているエンドコンシューマーを特定します。</p> <p>インストールベースアイテム/販売済み製品をアカウントコンシューマーに関連付けて、エンドコンシューマーの問題を追跡します。</p>
sn_acct_consumer.consumer (アカウントコンシューマー)	<p>販売済み製品/インストールベースのアイテムを表示して、アカウントにプロビジョンされたインスタンスと、アカウントに販売された製品またはサービスを追跡します。</p> <p>CSM ポータルからインストールベースのアイテムまたは販売済み製品の問題のケースを作成します。ケースが作成、コメント、解決、またはクローズされると、メール通知が送信されます。「<a href="#">CSM ポータルからケースを作成する</a>」を参照してください。</p>
sn_customerservice.customer (アカウント連絡先)	販売済み製品/インストールベースのアイテムを表示して、エンドコンシューマーの問題を追

必要なロール (続く)

ロール	タスク
	<p>跡します。「カスタマーサービスポータルからのインストールベース情報の表示」および「カスタマーサービスポータルからの製品情報の表示」を参照してください。</p> <p>アカウントコンシューマーがコンシューマーの問題を追跡するケースを作成します。「アカウントコンシューマーのケースを作成する」を参照してください。</p>

## カスタマーサービスのアウトソーシングのロール

アウトソーシングサービスプロバイダー (OSP) は、企業が外部顧客にカスタマーサービスを提供するために委託する組織です。OSP は、自組織に関連付けられた顧客のケースを管理します。

実行するタスクに基づくさまざまなロールが必要です。

必要なロール

ロール	説明
sn_csm_ocs.ext_manager (外部 OSP マネージャー)	サービスプロバイダーから所属エージェントをオンボーディングし、ケースの割り当てを管理します。
sn_csm_ocs.ext_agent (外部 OSP エージェント)	エージェントは、自身のサービスプロバイダー組織に属するケースを履行できます。
sn_csm_ocs.manager (内部 OSP マネージャー)	OSP によって実行されるすべてのアクティビティを管理および監視します。マネージャーは、OSP ダッシュボードにアクセスし、組織の内部窓口となることもできます。

**i** 注: 現時点ではワークスペースがサポートされていないため、OSP エージェントとマネージャーは UI16 インターフェイスを使用して指定されたタスクを実行できます。

関連トピック

[カスタマーサービスのアウトソーシングのセットアップ](#)

[カスタマーサービスのアウトソーシング](#)

[\[アウトソーシング先サービスプロバイダー\] ダッシュボード](#)

## カタログアイテムへのゲストユーザーアクセスのレート制限ルールフォーム

[REST API レート制限ルール] フォームでは、ゲストユーザーによる 1 時間の API 要求数を設定できます。

## REST API レート制限ルールフォームのフィールド

フィールド	説明
REST API リソース	REST API リソース。このフィールドは、他のフィールドに入力された値に応じて自動入力されます。
名前	レート制限ルールの一意の名前。
REST API	インスタンスのすべての外部向け REST API のリストから選択された REST API。  [サービスカタログ] を選択します。
バージョン	REST API のバージョンです。リストされる値は、選択した REST API によって異なります。  [最新] を選択します。
リソース	バージョンのリソース。リストされる値は、選択したバージョンによって異なります。  例えば <ul style="list-style-type: none"> <li>• 購入アイテム</li> <li>• レコードプロデューサーを送信します</li> <li>• 変数の正規表現を検証 (アイテムが正規表現の検証を必要とする変数で構成されている場合)</li> <li>• チェックアウト注文ガイド</li> <li>• 変数表示値</li> <li>• アイテムの委任要求を確認</li> </ul>
アクティブ	レート制限ルールが有効であることを示すチェックボックス。  レート制限ルールは、作成されるとデフォルトで直ちに有効になります。レート制限ルールを無効にしてレート制限の適用を停止したり、レート制限ルールを有効にしてレート制限の適用を再開したりすることができます。
1 時間当たりの要求制限	1 時間に許可される最大要求数。  <b>i</b> 注: このフィールドの値を更新するたびに、ServiceNow AI Platform により要求数が 0 にリセットされ、現在の時間のすべての違反が削除されます。
適用先	このルールで制限を受けるユーザー :

REST API レート制限ルールフォームのフィールド (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [単一ユーザー] では、特定のユーザーにレート制限を適用します。</li> <li>• [ルールを持つユーザー] では、特定のルールを持つすべてのユーザーにレート制限を適用します。</li> <li>• [すべてのユーザー] では、すべてのユーザーにレート制限を適用します。</li> </ul> <p>[ルールを持つユーザー] を選択します。</p>
<p>ルール</p>	<p>レート制限が適用されるルール。</p> <p>[公開] を選択します。</p> <p><b>i</b> 注: [適用先] フィールドで [ルールを持つユーザー] を選択した場合にのみ表示されます。</p>

## カスタマーサービス管理 (CSM) ロール

カスタマーサービス管理 (CSM) (CSM) アプリケーションは、ロールを使用して、情報へのアクセスの提供、内部ユーザーと外部ユーザーの識別、データセキュリティの維持、ユーザー間のさまざまなタイプの関係の確立を行います。CSM は、特定の基本ロールとプライマリロールとともにインストールされます。

カスタマーサービス管理 (CSM) は、次のビジネスモデルをサポートするいくつかのプライマリロールを提供します。

- 企業間 (B2B) : このビジネスモデルでは、アカウントと連絡先をサポートできます。さらに、顧客をサポートするために、関係性とアカウントチームを作成することもできます。
- 企業/消費者間 (B2C) : このビジネスモデルでは、個々の消費者をサポートできます。

これらのロールは、さまざまなタイプの事業関係のデータセキュリティを維持しながら、データへのアクセスを確保します。

ベースロールとプライマリロール (ベースロールに基づく) の他に、明示的なロールもあります。ロールの使用方法が異なるビジネス要件がある場合があります。CSMの明示的なロール機能を使用すると、内部ロールと外部ロールの両方を外部ユーザーにアサインできます。ユーザーロールの割り当てを定期的にレビューし、ビジネス要件に従って設定されていることを確認することが重要です。

ユーザーロールの割り当てのレビューおよび更新の詳細については、次を参照してください。

- [KB0829930](#)
- [外部ユーザーのロールのアサインの修正](#)

カスタマーサービス管理 (CSM)ロールの管理の詳細については、「[CSM ワークスペースとともにインストールされるコンポーネントとカスタマーサービス管理 \(CSM\) の追加プラグインとともにインストールされるコンポーネント](#)」を参照してください。

## サービス管理エージェント [sn\_esm\_agent]

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- *assignment\_workbench*
- *wm\_read*
- *cmdb\_read*
- *agent\_schedule\_user*
- *interaction\_agent*

### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

### 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## サービス管理パートナー [sn\_esm\_partner]

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

*sn\_esm\_user*

### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

### 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## サービス管理ユーザーアドミン [sn\_esm\_user\_admin]

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

*sn\_esm\_user*

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## サービス管理アドミン [**sn\_esm\_admin**]

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

なし。

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## サービス管理ユーザー [**sn\_esm\_user**]

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- *snc\_external*
- *sn\_apptmnt\_booking.appointment\_booking\_user*

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

### サービス管理パートナーアドミン **[sn\_esm\_partner\_admin]**

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

#### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- *sn\_esm\_user\_admin*
- *sn\_esm\_admin*

#### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

### CSM Web サービス **[csm\_ws\_integration]** に関連する REST API のロール

カスタマーサービス管理 (CSM)内で利用可能なすべての機能にアクセスするには、この基本ロールを使用します。このロールは、カスタマーサービスベースエンティティプラグインで利用可能で、インストールされます。

#### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

*snc\_internal*

#### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

### カスタマーサービスエージェント **[sn\_customerservice\_agent]**

このロールを使用して、ケースを作成し、ケースを表示および編集し、顧客および該当分野のエキスパートと協力してケースを解決します。このロールは、エージェントが顧客とパートナーの質問、課題、問題の解決を支援するのに役立ちます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- ナレッジ
- `chat_admin`
- `sn_customerservice.deescalation_requester`
- `timecard_user`
- `template_editor`
- `sn_esm_agent`

**i** 注: このロールには `cmdb_read` ロールが含まれています。

- `sn_shn.editor`
- `domain_expand_scope`

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

カスタマーサービスエージェント。

## 特別な考慮事項

**i** 注: カスタマーサービスエージェントは通常、1 つ以上のコミュニケーションチャンネルを介して特定の製品群をサポートします。エージェントは、1 つ以上のエージェントグループに属することができます。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## カスタマーサービスマネージャー [`sn_customerservice_manager`]

このロールは、エージェントまたはエージェントグループの管理およびエージェントアクションの上書きに対する追加の責任とともに使用します。カスタマーサービスエージェントは、このロールの追加機能と併せてこのロールを使用することもできます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_customerservice_agent`
- `timecard_manager`
- `timecard_approver`
- `skill_admin`
- `sn_app_cs_social_social_profile_user`
- SAM (ソフトウェア資産管理)
- `sn_customerservice.consumer_agent`
- `asset`

- `sn_shn.admin`
- `sn_publications.approver`
- `contract_manager`
- `sn_app_cs_social_log_user`
- `awa_manager`
- `sn_majorissue_mgt.major_issue_manager`
- `email_client_quick_message_author`
- `workspace_admin`
- `skill_model_user`
- `sn_templated_snip.template_snippet_writer`
- `approver_user`

**i** 注: Xanadu にアップグレードする顧客の場合、`approval_admin` ロールの代わりに `approver_user` ロールが含まれます。カスタマーサービスマネージャーロールを持つユーザーは、自分にアサインされた承認要求を承認できます。

- `notify_view`

**i** 注: 通知\_view ロールは、Chat Zoom Connector アプリケーションがインストールされている場合にのみ `sn_customerservice_manager` ロールに追加されます。

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

カスタマーサービスマネージャー、およびエージェントまたはエージェントグループを管理し、エージェントアクションを上書きする責任が追加されたカスタマーサービスエージェント。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## コンシューマーサービスエージェント [`sn_customerservice.consumer_agent`]

このロールを使用して、ケースを作成し、ケースを表示および編集し、顧客および該当分野のエキスパートと協力してケースを解決します。このロールは、コンシューマーの質問、課題、問題の解決をエージェントが支援するのに役立ちます。

## ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_esm_agent`
- `chat_admin`
- `sn_shn.editor`
- `template_editor`
- ナレッジ

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

すべてのコンシューマーサービスエージェント。

### 特別な考慮事項

- ❗ **注:** コンシューマーサービスエージェントは通常、1 つ以上のコミュニケーションチャネルを介して特定の製品群をサポートします。エージェントは、1 つ以上のエージェントグループに属することができます。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## 顧客 [sn\_customerservice.customer]

質問または問題を調査するために、このロールを顧客にアサインします。顧客は、ケースを作成したり、既存のケースを表示および編集したりできます。また、自分のアカウントに属している資産のリストを表示することもできます。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_esm_user`
- `snc_external`

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

顧客ロールを持ち、自分のアカウントに属する資産のリストにアクセスできるすべてのユーザー。

### 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## カスタマーアドミニストレーター [sn\_customerservice.customer\_admin]

顧客アカウントに対してこのアドミニストレーターロールを使用します。このユーザーはアカウント内のデータにアクセスできます。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_customerservice.customer`
- `sn_esm_user_admin`

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

顧客アカウントのアドミニストレーターロールを持つすべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

### 顧客ケースマネージャー **[sn\_customerservice.customer\_case\_manager]**

アカウントと関連する子アカウントのケースを管理するために、この顧客ロールをアサインします。

#### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

`sn_customerservice.customer`

#### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

顧客アカウントのケースマネージャーロールを持つすべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

顧客ケースマネージャーロールには顧客ロールの権限が含まれ、次の権限が追加されます。

- アカウント内の他の連絡先に代わってケースを作成します。
- アカウントに属するケースのリストを表示します。
- アカウントに属するケースを編集します。

#### **i** 注: 顧客ケースマネージャーロール

は、`sn_customerservice.contact_role_assignment` システムプロパティに自動的に追加されません。このロールを顧客およびパートナーアドミニストレーターに公開するには、次に移動します: [カスタマーサービス > アドミニストレーション > プロパティ](#)。そしてこのプロパティに追加します。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

### パートナー **[sn\_customerservice.partner]**

パートナー自身のアカウントのケースを作成するか、顧客アカウントの代わりにケースを作成するには、このロールをアサインします。

#### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_customerservice.customer`
- `sn_esm_partner`

#### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

顧客アカウントに対応するすべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

パートナーは、自分が作成したすべてのケースを表示および編集できます。

- 自分のアカウントの場合。
- 関連付けられている顧客アカウントの代わりに。

- ❗ **注:** パートナーと顧客で間に新しい関係を確立している場合、パートナーまたはパートナーのアドミニストレーターは、顧客に対して作成された履歴ケースにアクセスすることはできません。これは、履歴ケースで、[ケース] フォームの [パートナー] フィールドまたは [パートナー連絡先] フィールドが設定されていないためです。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## パートナーアドミン [**sn\_customerservice.partner\_admin**]

このアドミニストレーターロールをパートナーアカウントを持つユーザーにアサインします。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_customerservice.partner`
- `sn_customerservice.customer_admin`
- `sn_esm_partner_admin`

### グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

パートナーアカウントの admin ロールを持つすべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

パートナーアドミニストレーターは、次のことを行うことができます。

- パートナーアカウント内のデータにアクセスします。
- 顧客アカウントで会社の連絡先によって作成されたデータにアクセスします。
- パートナーアカウントと顧客アカウントのユーザーを管理します。
- パートナーによって作成されたすべてのケースを表示します。

詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## コンシューマー [**sn\_customerservice.consumersn\_customerservice.consumer**]

質問または問題を調査するために、このコンシューマーロールをユーザーにアサインします。

### ロールを含む

ロール内に含まれるロールのリスト。

- `sn_esm_user`
- `snc_external`

## グループ

このロールがデフォルトでアサインされているグループのリスト。

コンシューマーロールがアサインされているすべてのユーザー。

## 特別な考慮事項

コンシューマーは、自分が購入した製品について、ケースを作成したり、既存のケースを表示および編集したりできます。また、製品のリストを表示することもできます。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) と一緒にインストールされるロール](#)」を参照してください。

## インストールベース管理のデータ分類

顧客がワークフローのために機密データを自動的に分類できるようにします。データが分類された後、ユーザーはさまざまなフィールドに関連付けられた分類のタイプ (内部、制限付き、機密、公開) を表示できます。

販売済み製品とインストールベースの機密フィールドのリスト

テーブル	フィールド	フィールドの取得元プラグイン	分類
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	offering_type	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	内部
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	relationship_type	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	内部
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	unit_of_measurement	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	機密
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	product_specification	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	内部
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	周期性	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	機密
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	価格設定方法	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	機密
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	prd_offering	製品カタログ管理コア (sn_prd_pm)	内部
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	service_offering	サービスポートフォリオ管理によるカスタマーサービス (snc.csm_spm)	内部
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	世帯	Customer Service Household (com.snc.household)	機密
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	service_organization	サービス組織 (com.snc.service_organization)	機密

販売済み製品とインストールベースの機密フィールドのリスト (続く)

テーブル	フィールド	フィールドの取得元プラグイン	分類
販売済み製品テーブル (sn_install_base_sold_product)	provider_service_organization	サービス組織 (com.snc.service_organization)	機密
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	世帯	Customer Service Household (com.snc.household)	機密
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	service_context	イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション (snc.proactive_cs_itom)	内部
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	health_status_last_updated	イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション (snc.proactive_cs_itom)	内部
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	service_context	イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション (snc.proactive_cs_itom)	内部
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	health_status	イベント管理によるプロアクティブカスタマーサービスオペレーション (snc.proactive_cs_itom)	機密
インストールベーステーブル (sn_install_base_item)	service_organization	サービス組織 (com.snc.service_organization)	機密

## カスタマーサービスのワークフォース最適化

カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用すると、1 つのアプリケーションから人員の生産性を管理および維持できます。このアプリケーションでは、作業をチームに効率的にルーティングし、チームのスキルとスケジュールを管理し、パフォーマンスを監視します。

アドミニストレーターが カスタマーサービスのワークフォース最適化 をどのように使用するかを確認するには、このショートビデオをご覧ください。

[https://player.vimeo.com/video/1115317175?h=43792d01cd&badge=0&autopause=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1115317175?h=43792d01cd&badge=0&autopause=0&player_id=0&app_id=58479)

このアプリケーションは、構成可能なワークスペースで利用できます。アドミニストレーターは、アプリケーション機能を使用してワークスペースを構成およびカスタマイズし、サービス目標を効率的に完了することができます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化

カスタマーサービス管理 (CSM) により、次のタスクを実行できます。

- さまざまなチャネルやキューにまたがるチームとエージェントのリアルタイム運用とパフォーマンスを評価する。
- 進行中の作業を追跡し、カスタマーエクスペリエンスを向上させるためにチームメンバーにリアルタイムのサポートを提供する。
- 組織のアドミニストレーターが関連チームのデータとビューのみを表示できる。
- チームのパフォーマンスを監視および測定し、アセスメントを使用してフィードバックを提供する。
- エージェントのスキルを予測して推奨する。
- チームをコーチングおよびトレーニングする機会を識別する。

## 主な機能

### チャネルとキューを使用した作業の管理

顧客の保留中の作業アイテムを管理し、エージェントの毎日の作業ルーチンを実行し、約束した SLA に準拠しているエージェント間で作業負荷を分散します。対応可能性、キャパシティ、スキルに基づいてエージェントに作業アイテムを自動的にアサインします。キューの健全性を監視し、リアルタイムのパフォーマンスを確認したり、エスカレーションに基づいてヘルプに入ったりします。

### 社員のコーチングとトレーニングの自動化

チームのパフォーマンスを評価し、スキルを向上させるためのコーチング計画を設定します。

### 統合アプリケーションデータ

チームのスケジュール、シフト、およびキューを管理することで、ワークフォース最適化を効果的に推進します。スキルを評価し、それらのスキルに基づいてエージェントの推奨事項を自動化し、従業員にメンタリングの機会を提供できます。

### スケジュール

一元的な場所から組織のスケジュールを管理します。シフト計画を作成し、計画をスケジュールし、エージェントをシフトにアサインして、スケジュールを公開することができます。チームの承認を管理し、エージェントのシフトを入れ替え、エージェントの人員配置シナリオを予測します。

### チームパフォーマンス

各チームをアサイン先グループに整理することができます。重要業績評価指標 (KPI) のセットを定義して、そのチーム内のすべてのグループのパフォーマンスを分析できます。一元的な場所から、そのチーム内のグループ、エージェント、またはインシデントのメトリクスにドリルダウンできます。

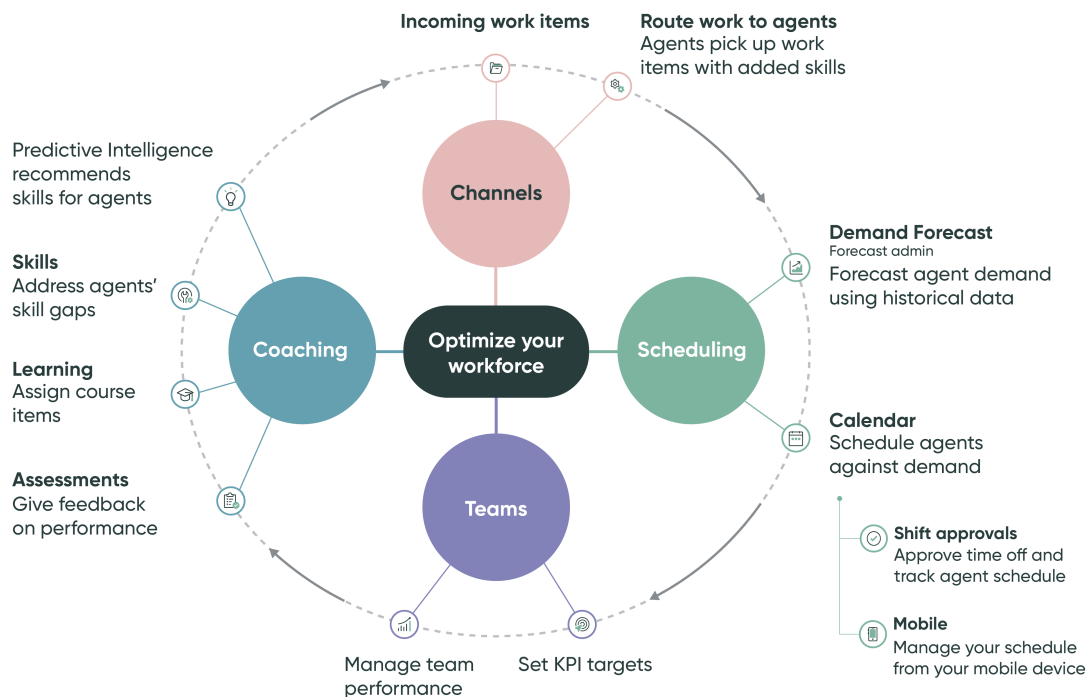
探索	構成	使用方法
 <p data-bbox="229 695 560 821">マネージャーがカスタマーサービスのワークフォース最適化を使用する方法について説明します。</p>	 <p data-bbox="635 737 943 768">実装を計画し構成します。</p>	 <p data-bbox="1038 688 1358 814">顧客ケースに対応するエージェントのスケジュール、コーチ、およびトレーニングを行います。</p>

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の詳細

カスタマーサービスのワークフォース最適化は、人員を最適化し、チームを効率的に管理するために使用します。

エージェントがさまざまなチャネルやキューで行っているリアルタイム作業を管理および監視します。チームメンバーに適時に支援を提供し、ケースをより迅速に解決し、顧客に関する複雑な問題をサポートします。チームをコーチし、顧客からの要求に対応できるスキルを習得させます。統合チャネル管理により、スケジュールを効率的に設定し、チームがより良いカバレッジを提供できるようにします。

<p><b>Channels</b></p> <p>Route work based on skills and make sure the right work goes to the right agent.</p> <p>Role: Channel manager</p>	<p><b>Scheduling</b></p> <p>Plan shifts, create schedules, and publish them for the next time period.</p> <p>Role: Shift planning admin</p>	<p><b>Teams</b></p> <p>Organize your teams into assignment groups and monitor their performance.</p> <p>Role: Teams admin</p>	<p><b>Coaching</b></p> <p>Assess the quality of your team's completed interactions and tasks.</p> <p>Role: Coach admin</p>
---	---	---	--



マネージャーは、組織内のエージェントとスキルのデマンドを監視して、問題を解決できます。エージェントのスキルを評価し、改善が必要な領域を特定し、スキルセットを強化するためのトレーニングを提供します。チームのパフォーマンスの追跡から、アサイン先グループ内のすべてのエージェントのスケジュール設定まで、すべてを統一された場所から管理します。

エージェントは、自分のスケジュールを管理したり、ピアのスケジュールにアクセスしたり、休暇やシフトスワップを要求したりできます。

### 従来のマネージャーワークスペースのランディングページ

ランディングページには、現在の作業負荷とチームのパフォーマンスのリアルタイムの概要が表示されます。高度なスコアカード、コンボカード、および複数のデータセットを持つ線グラフを使用して、次のメトリクスを表示します。

- KPI：最初の問い合わせで解決したケースの数、過去 30 日間更新されていないケースの数、再オープンされた解決済みのケースの数、エスカレーションされたオープンケースの数
- 作業アイテム：オープンケースの総数、待機中の作業アイテム、およびヘルプの要求
- エージェント：合計エージェント数、休暇要求、シフト交替要求
- オープンケース：バックログ別のオープンケース (オープンケースと未アサインのケースのグラフ)、経過時間ごとのオープンケース (10 ~ 15 日、15 ~ 30 日、30 日超のグラフ)
- 重大なオープンケース：60 秒ごとに更新される重大なオープンケースのリストを表示できます。

詳細については、「[従来のマネージャーワークスペースのランディングページ](#)」を参照してください。

## マネージャーワークスペースのランディングページ

ランディングページには、主要なパフォーマンスメトリクス、チームの最新情報、およびリアルタイムアラートのリアルタイムビューが表示され、コラボレーションが向上します。さまざまなスコアカード、ドーナツグラフ、ゲージ、線グラフ、および複数のデータセットを持つ棒を使用してメトリクスを表示します。詳細については、「[マネージャーワークスペースのランディングページ](#)」を参照してください。

### チャンネル管理

チームをリアルタイムで監視し、必要に応じてチャットの会話に参加します。

チャンネルを使用すると、次のこともできます。

- さまざまなチャンネルやキューでのチームのリアルタイムパフォーマンスを確認する。
- 保留中の作業アイテムをレビューし、作業アイテムの一部を対応可能なエージェントに手動でアサインする。
- チームメンバーが実際に実行している作業を監視します。
- キューのステータスを監視する。
- チームメンバーのリアルタイムのプレゼンスとキャパシティ使用率を追跡して変更します。

詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化でのチャンネル管理](#)」を参照してください。

### スケジュール

チームのカレンダーにアクセスして、カバレッジにスケジュールされているエージェントと休暇を取っているエージェントを確認します。

Scheduling を使用すると、次のこともできます。

- エージェントをシフトにアサインする。
- 休憩時間を定義する。
- チームスケジュールをプレビュー、公開する。
- エージェントの休暇またはシフトスワップ申請を承認する。
- オンコールシフトを作成し、プライマリ、セカンダリのローテーショングループを割り当てて、エスカレーションシナリオを処理する。

詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化での Scheduling](#)」を参照してください。

### スケジュールの順守

チームのカレンダーにアクセスして、計画されたスケジュールを遵守しているエージェントを確認し、予期される遵守目標を設定することで、チームのパフォーマンスを向上させるためのタイムリーな意思決定を行います。

スケジュール遵守を使用すると、次のこともできます。

- スケジュール遵守率と適合率の式とプロパティを構成して調整し、組織に合わせてカスタマイズできるようにする。
- 1つの場所からすべてのチームのスケジュールにアクセスし、チームが公開されたスケジュールに準拠しているかどうかに関するインサイトを得る。

- チームメンバーの過去の出席時間を分析する。
- チームと個々のエージェントの予定と実際の履歴データを表示する。

詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のスケジュール遵守](#)」を参照してください。

## デマンド予測

チームの需要を予測し、履歴データに基づいてリソースを予測します。

デマンド予測を使用すると、次のこともできます。

- チームカレンダーに 15 分、30 分、および 60 分間隔でエージェントの人員配置予測を表示します。
- サービス目標に影響を与えることなく、エージェントのスケジュール、タスク、休憩、および会議を調整し、優先順位を付ける。
- 15 分間隔での問い合わせのボリューム (ケースおよびインタラクション) の履歴データと予測を使用する。

詳細については、「[デマンド予測はカスタマーサービスのワークフォース最適化の値のいずれか](#)」を参照してください。

## チーム

重要業績評価指標 (KPI) グループを使用して、チームのパフォーマンス傾向を監視します。KPI のセットを作成し、チーム内のすべてのグループに適用して、チームのパフォーマンスを 1 か所で評価します。

Teams を使用すると、次のこともできます。

- 自分が管理しているおよび自分が見ることのできるすべてのチームを識別する。
- チームにとって重要な KPI を分析する。
- 各チーム内のエージェントにドリルインし、パフォーマンスを監視する。
- 各エージェントのプロファイルにアクセスして、マネージャー、ピア、アサイン先グループなどの詳細を表示する。
- 各エージェントのスキルにドリルダウンしたり、コーチングを提案したりします。

詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化での Teams](#)」を参照してください。

## コーチングとスキルアセスメント

コーチングを使用すると、エージェントによる作業の品質を上げることができます。エージェントスキルを評価し、問題解決に必要なスキルを推奨します。推奨に基づいてコーチング機会を識別し、エージェントをトレーニングしてそれらのスキルを習得させます。

Coaching を使用すると、次のこともできます。

- エージェントスキルのスコアリング、成績付け、アセスメントを自動化する。
- コーチング機会を使用してアセスメントを作成する。
- アセスメントに基づいてエージェントにアサインされたトレーニングを追跡する。

- スキルギャップを分析し、トレーニングを推奨する。
- Udemy、Pluralsight、Cornerstone OnDemand などのサードパーティ学習管理システム (LMS) からエージェントにコースをアサインします。

詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のコーチング](#)」を参照してください。

## 従来のマネージャーワークスペースのランディングページ

Manager Workspace のランディングページには、進行中の作業のメトリクスが表示されており、マネージャーは情報に基づいた意思決定を行うことができます。

マネージャーワークスペースのランディングページの概要を確認し、ビジネスニーズに従って UI ビルダーを使用して構成する方法についても説明します。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化マネージャーワークスペースのランディングページ

ランディングページには、次などの現在の作業負荷とチームのパフォーマンスのリアルタイムデータが表示されます。

### • KPI

#### 最初の問い合わせで解決されたケースの数

顧客による最初の問い合わせでエージェントによって解決されたケースの数を表示します。

#### 過去 30 日間更新されていないケースの数

30 日間同じステータスのケースの数を表示します。

#### 再オープンされた解決済みのケースの数

解決後に顧客によって再オープンされたケースの数を表示します。

#### エスカレーションされたターゲットケースの数

顧客によって、または内部的にエスカレートされたオープンケースの数を表示します。

各スコアカードには、クリックしてケースをさらに分析できるグラフも表示されます。

### • 作業アイテム

#### オープンケースの総数

オープンケースの総数を表示します。コンボカードには、現在のステータス ([新規]、[オープン]、および [情報待ち]) に従ったオープンケースの内訳も表示されます。

#### 待機中の作業アイテム

エージェントにまだアサインされていない作業アイテムの数を表示します。

#### 支援要求 (Help requested)

エージェントがケースをクローズするためにマネージャーの支援を必要とするインタラクションの数を表示します。

### • エージェント

#### 合計エージェント数

チーム内のエージェントの数と現在のステータス ([対応可能]、[オフライン]、[休憩 (Break)]、[退席中]) に従ってエージェントの内訳を表示します。

#### 休暇要求

マネージャーの承認待ちのエージェントによる休暇要求の数を表示します。

#### シフトスワップ要求

マネージャーの承認待ちのエージェントによるシフトスワップ要求の数を表示します。

#### • オープンケース

##### バックログ別のオープンケース

過去 12 か月間のオープンケースと未アサインのケースのグラフを表示します。

##### 経過時間ごとのオープンケース

過去 10 ~ 15 日、15 ~ 30 日、および 30 日超に作成されたオープンケースのグラフを表示します。

線グラフをクリックすると、ケースのリストを表示できます。

- 重大なオープンケース：最近更新された重大なオープンケースのリストを表示します。[すべて表示] をクリックして、すべての重大なケースを表示します。

#### 関連トピック

[マネージャーワークスペースのランディングページの作成](#)

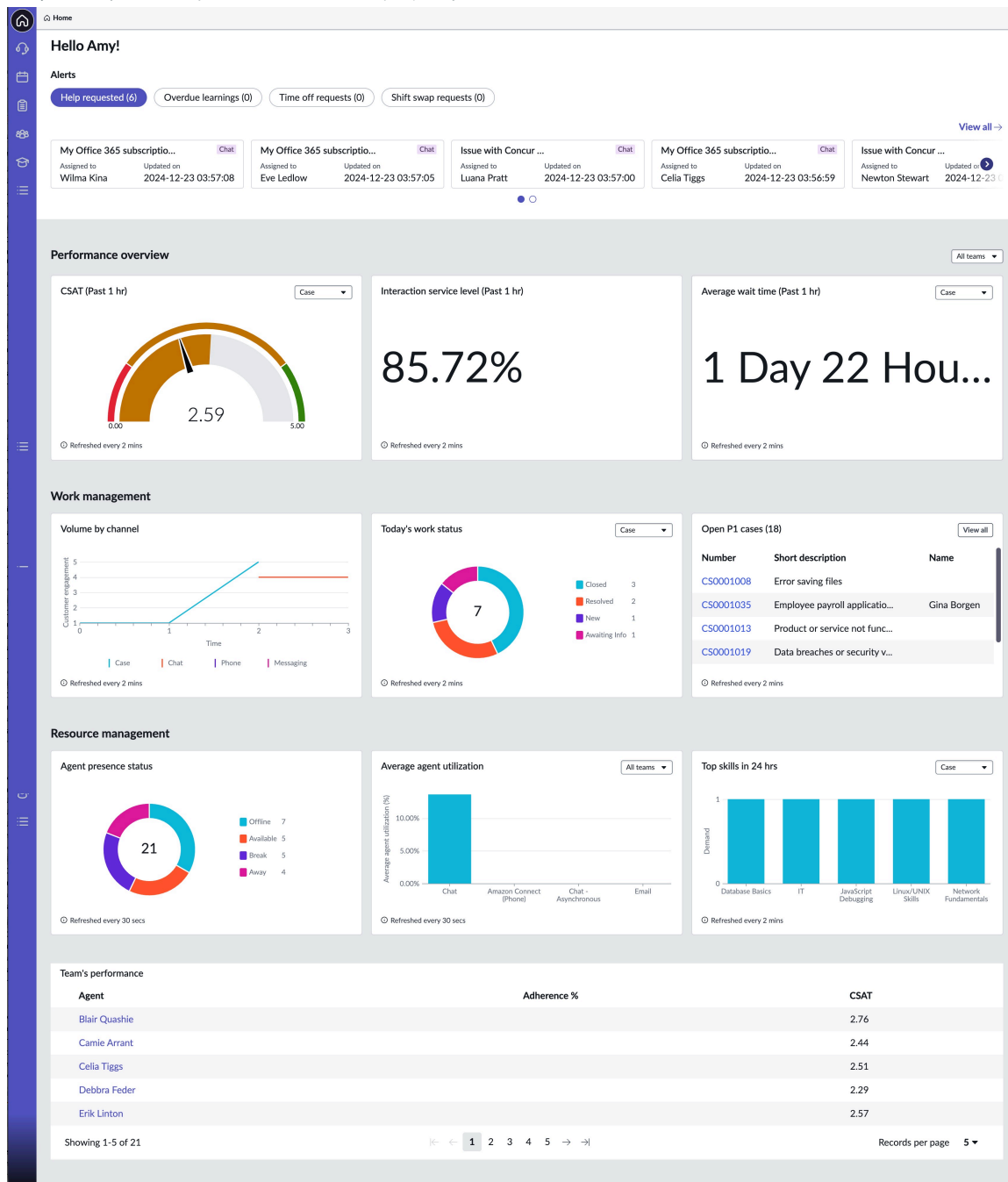
[従来のマネージャーワークスペースのランディングページ](#)

#### マネージャーワークスペースのランディングページ

Manager Workspace のランディングページでは、組織の全体的な健全性とパフォーマンスを反映するリアルタイムのアラートと主要メトリクスをマネージャーに提供します。作業データとリソース管理データを統合することで、マネージャーはチームのパフォーマンスを効果的に監視し、エージェントの使用率を最適化し、継続的な改善を促進できます。

Manager Workspace のランディングページには、利用可能なさまざまなウィジェットが表示されます。

マネージャーワークスペースのランディングページ



自動翻訳

ランディングページには、現在の作業負荷とチームのパフォーマンスのリアルタイムデータが表示されます。

Manager Workspace ランディングページのアラート

アラート	説明
ヘルプの要求	エージェントからのヘルプ要求を表示し、それに対処します。この機能により、進行中の課題の可視化が向上し、チームメンバーへの迅速な対応が促進され、コラボレーションが向上します。
期限切れのラーニング	期限を過ぎても未完了のトレーニングタスクを表示します。この機能は、トレーニングギャップを特定し、タイムリーなスキル開発を検証するのに役立ちます。

### Manager Workspace ランディングページのアラート (続く)

アラート	説明
休暇要求	承認待ちの送信済み休暇申請のリスト。この機能は従業員の休暇の管理に役立ち、チーム内での計画と調整が容易になります。
シフト交替要求	送信されたシフトスワップ要求にアクセスして、必要に応じて承認、却下、またはコメントを追加します。要求が承認または却下されると、リストから削除されます。この機能により、シフトスワップ要求を効果的に処理できます。

### Manager Workspace ランディングページの主要メトリクス - パフォーマンス概要

主要メトリクス	説明
CSAT (過去 1 時間)	ケース、チャット、音声、メッセージングなど、さまざまなチャネルの顧客満足度 (CSAT) スコアを確認します。さらに、チーム別に CSAT をフィルタリングすることもできます。この機能により、顧客フィードバックを分析し、サービスを改善できます。
インタラクションサービスレベル (過去 1 時間)	顧客とのやり取りのサービスレベルを表示します。この機能は、改善領域を特定し、全体的なサービス品質を向上させるのに役立ち、顧客満足度の向上につながります。
平均待ち時間 (過去 1 時間)	音声、ケース、チャット、メッセージングなど、さまざまなチャネルでの顧客とのインタラクションの平均待ち時間を監視します。この機能は、傾向を特定し、情報に基づいた意思決定を行うことで、サービス効率を向上させるのに役立ちます。

### Manager Workspace ランディングページの主要なメトリクス - 作業管理

主要メトリクス	説明
チャンネル別ボリューム	ケース、チャット、音声、メッセージングなどのさまざまなチャンネルによってセグメント化されたインタラクションのボリュームを分析します。この機能は、顧客エンゲージメントの傾向に関するインサイトを提供し、リソースニーズの評価に役立ちます。
今日の作業ステータス	進行中のケースとインタラクションのステータスを監視します。この機能を使用すると、進行中の作業アイテムの進捗状況を効果的に追跡できます。
オープン P1 ケース	即時の対応が必要なアクティブな優先度 1 (P1) ケースにアクセスします。最も長いオープンケースが最初に表示されます。すべての重大ケースを表示するには、[すべて表示] を選択します。この機能により、緊急の問題を特定して対処できます。

### Manager Workspace ランディングページの主要メトリクス - リソース管理

主要メトリクス	説明
エージェント在席ステータス	エージェントがアクティブ、不在、オフラインのいずれであることを示す、現在のエージェントの可用性を確認します。この機能は、従業員のエンゲージメントを監視し、リソース割り当てを

## Manager Workspace ランディングページの主要メトリクス-リソース管理 (続く)

主要メトリクス	説明
	最適化して効果的なカスタマーサポートを実現するのに役立ちます。
エージェントの平均使用率	エージェントの現在の平均使用率を追跡して、エージェントが生産的なタスクにどれだけ効果的に時間を費やしているかを評価します。さらに、平均使用率をチーム別にフィルタリングすることもできます。この機能は、作業負荷のバランスを取り、リソース割り当てを最適化するのに役立ちます。
24 時間で上位のスキル	過去 24 時間で最も頻繁に使用されるスキルを表示します。この機能は、需要の高いスキルを特定し、トレーニング作業をガイドまたは計画するのに役立ちます。
チームのパフォーマンス	エージェントの遵守率や CSAT スコアなど、個々のチームメンバーの重要なメトリクスを表示します。この機能は、各エージェントの貢献度を評価し、スケジュールされたコミットメントと顧客の期待を満たしていることを確認するのに役立ちます。

### 関連トピック

[マネージャーワークスペースのランディングページの作成](#)

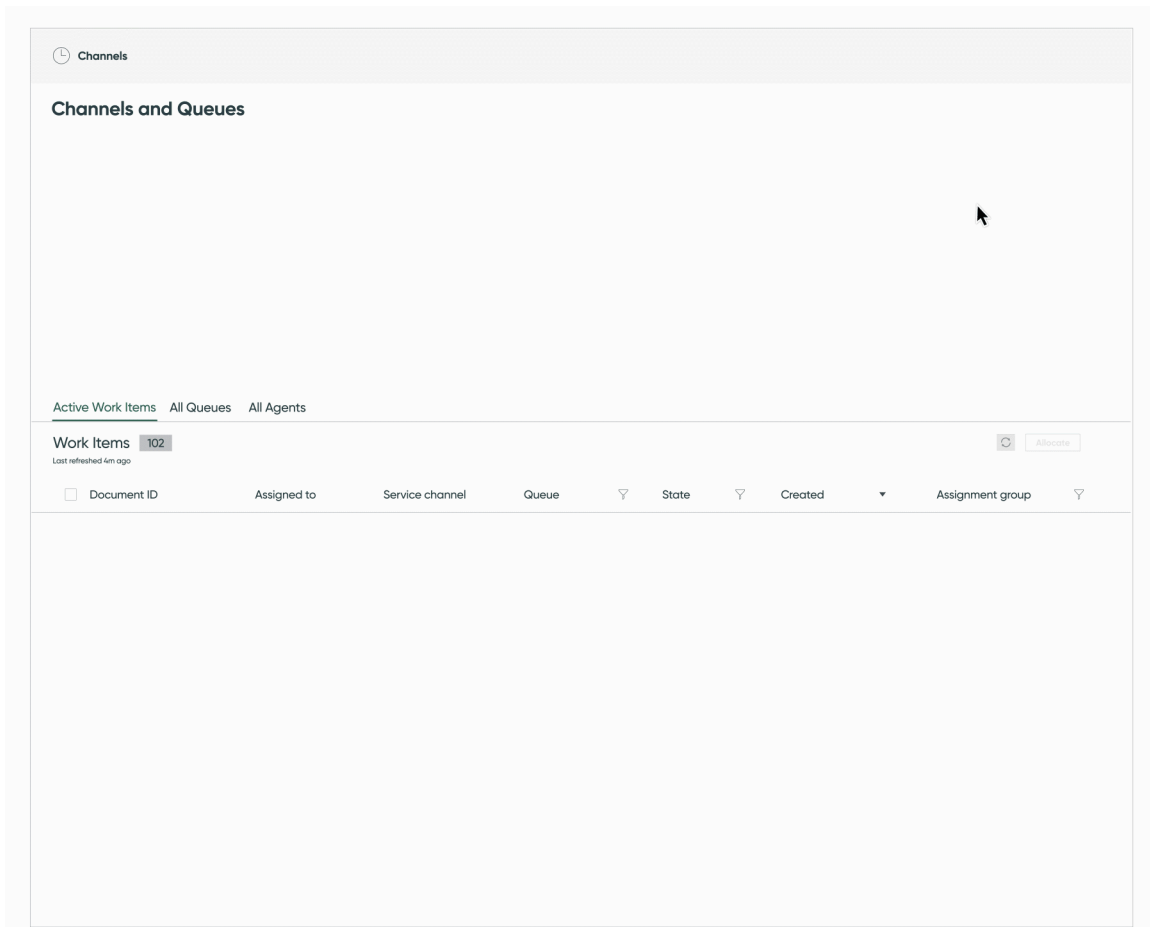
[従来のマネージャーワークスペースのランディングページ](#)

### カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのチャンネル管理

チャンネル管理機能を使用して、さまざまなチャンネルやキューにまたがる重要メトリクスを監視する方法について説明します。

待機中の顧客、対応可能なエージェント、チームメンバー (またはチーム内のエージェント) によって実行されている作業をレビューしてチャンネルとキューの健全性をリアルタイムに監視し、それらのエージェントに協力して複雑な問題をより迅速に解決します。

次のチャンネル管理スナップショットでは、リアルタイムのパフォーマンス監視およびドリルダウン機能の概要を示します。



チャンネル管理ユーザーは、次のことができます。

- チームの進行中の作業とリアルタイムのパフォーマンスを追跡するには、サービスチャンネルで重要業績評価指標を構成します。
- チームが複数のチャンネルやキューにまたがるタスクに対して積極的に作業しているため、リアルタイムのパフォーマンスを確認する。
- 作業アイテムをドリルダウンして、チャットウィスパーを使用するか、作業メモをタスクに追加することでチームメンバーに適時に支援を提供する。
- エージェントの可用性とその作業負荷を表示する。☒
- キュー内の保留中の作業アイテムを監視して、必要に応じて対処する。☒
- 作業アイテムをエージェントに手動でアサインする。
- アサイン先グループフィルター機能を使用して、該当するチャンネル、KPI、作業アイテム、キューに格納された作業、およびエージェントをフィルタリングします。
- WhatsApp、Facebook、LINE、Amazon Connect、SMS などのコンシューマーメッセージングチャンネルでのカスタマーサービスのリアルタイムパフォーマンスを追跡します。
- 作業アイテムがより効率的にルーティングされるように、エージェントのリアルタイムの在席状況を追跡および変更します。
- 詳細な分析を行うために、チャンネル固有の KPI をドリルダウンします。

チャンネル管理アドミニストレーターは、次のことができます。

- サービスチャンネルとキューを作成する。
- アサインルールをキューに関連付ける。

- サービスチャネルおよびキューの KPI を設定する。
- 上司のリストを構成する。
- UI ビルダーを使用して、要件に応じてチャネル管理ページをカスタマイズする。


## 関連トピック

### サービスチャネルとキューの設定

### カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのチャネル管理の使用

例：カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用したチャネル管理

さまざまなチャネルやキューにわたって、重要メトリクス (または重要プロセス指標) を監視する方法を理解します。チームメンバー (またはチーム内のエージェント) によって実行されている作業を管理し、それらのメンバーと協力して最終顧客の複雑な問題を解決します。

この例の従業員は、大組織のカスタマーサービスオペレーションを管理しており、12 チームがあります。各チームには、8 ~ 15 人のエージェントがどこかにいます。従業員の仕事は、受信した作業がすべてのチャネルにわたって適切なグループに効果的にルーティングされるようにすることです。これは、ビジネス要件に従って **高度なワークアサインメント**  を設定することで実行できます。

従業員は 高度な作業アサイン (AWA) を適切に設定すると、チャネルとキューに重要業績評価指標 (KPI) を追加し、チームの運用パフォーマンスをリアルタイムで監視することができます。

この例の従業員は、自分のチームの進行中の作業を追跡し、エージェントに保留中の作業アイテムを手動でアサインして、チャットの会話に参加してエージェントを支援することができます。

サービスチャネルおよびキュー内のリアルタイムデータを確認することで、チームを監視する方法の概要を確認します。

### チャネル管理での作業の監視

作業アイテムを手動でアサインして、進行中のケースを監視し、チャットの会話に参加する方法についての概要を確認します。

### チャネル管理での作業アイテムの手動割り当て

マネージャーがサービスチャネル、キューを追加し、KPI を設定する方法についての概要を確認します。

### Channel Management でのエージェントの監視

## カスタマーサービスのワークフォース最適化 のスケジュール

エージェントの休憩時間を含むシフトを組み、エージェントが カスタマーサービスのワークフォース最適化 でスケジュールを効果的に管理できるようにする方法について説明します。スケジュールを公開して、チームカレンダーにエージェントのスケジュールを表示します。

組織のスケジュールリング管理を一元化します。Scheduling を使用すると、チームカレンダーの管理が透明化され、マネージャーとエージェントの間で共同作業が可能になります。オンコールスケジュールリング を カスタマーサービスのワークフォース最適化 とともに使用すると、問題発生時に専用のチームメンバーで対応できます。

マネージャーは、デマンド予測機能を使用して、チームカレンダーに 15 分、30 分、および 60 分間隔でエージェントの人員配置予測を表示できます。マネージャーは、出勤イベントと退勤イベントを使用して、エージェントのスケジュール遵守をリアルタイムで監視できます。

以下の画像は、 スケジュールリングアプリケーションの高レベルの概要を示しています。

## Scheduling

Manage on-call and regular shifts from a central location. Get the coverage you need and have dedicated agents to resolve issues as they arise.



### Plan

Create shift plans that automatically stagger break times to maximize coverage



### Schedule

Create schedule plans, view them in real time, and publish the schedule for the next time period



### Manage

Create time-off requests and swap shifts for your agents without going through an approval process



### Forecast

Model demand scenarios to analyze agent forecast and view updated demand on the calendar



### View team schedule

Know when your peers are working and when they are taking time off



### Add events

Create events such as a meeting, training, or an ad hoc work shift



### Request time off

Send a request for the span of time you want to take off



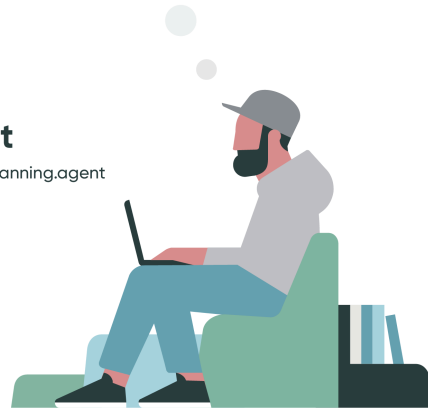
### Swap shifts

Trade shifts with your peers



## Scheduler

sn\_shift\_planning.admin



## Agent

sn\_shift\_planning.agent

自動翻訳

以下の画像は、カレンダーでタスクスケジューラーとエージェントが実行できるタスクの高レベルの概要を示しています。

### Scheduler

Assess planned coverage and see which agents cover regular and on-call shifts for your groups

Gain visibility into your teams' schedule and modify published schedules in the agents' time zone

See overall coverage and demand for each group you manage

### Agent

View your regular and on-call shifts on the calendar and request time off

Get visibility into the schedule of your peers and swap shifts with them

マネージャーは次のことができます。

- シフトを作成し、必要な期間にわたって顧客カバレッジを提供できるようにする。
- シフトに休憩を追加して、これらのシフトのエージェントの対応可能性を自動的にずらす。
- スケジュールをプレビューし、エージェントに公開する前に必要な変更を行う。
- 1つの場所からすべてのチーム全員のスケジュールにアクセスする。
- チームメンバーから可用性の変更を通知されたときに予定のスケジュールを変更する。
- 異なるタイムゾーンで作業するチームメンバーのスケジュールを管理する。
- 作業時間サマリーと出席時間を調べて、エージェントのスケジュール遵守を監視する。
- 場所、スキル、およびアサイン先グループに基づいてメンバーをフィルタリングする。
- 計画されたスケジュールを調整し、モバイルアプリケーションを介して承認を管理する。
- オンコールシフトを作成し、プライマリ、セカンダリのローテーショングループを割り当てて、エスカレーションシナリオを処理する。

エージェントは、次のことができます。

- スケジュールを検索し、必要に応じて休暇を申請する。
- ピアの誰かとシフトを交換する。
- 複数の週にわたって自分のカレンダーとチームのカレンダーを表示し、作業を計画する。
- チームカレンダーとイベントを Microsoft Outlookと同期する。

#### 関連トピック

[カスタマーサービスのワークフォース最適化の Scheduling の設定](#)

[カスタマーサービスのワークフォース最適化のスケジュール](#)

例：カスタマーサービスのワークフォース最適化を使用したスケジューリング

エージェントのスケジュールを設定および公開する方法と、エージェントが自らのスケジュールを管理する方法について、例に基づいて説明します。

大規模なカスタマーサービスオペレーションのマネージャーは 12 チームを担当しています。各チームには、8 ~ 15 人のエージェントがいます。マネージャーはいつでも自分のチームのスケジュールを把握する必要があります。また、マネージャーはシフトを作成し、チームからのシフトスワップまたは休暇申請を承認または却下することもできなければなりません。

マネージャーは、**Scheduling** を使用して配下のチーム全体のスケジュールを管理できます。チームのメンバーも、シフトスワップや休暇を申請することで、自分のスケジュールを効果的に管理できます。

マネージャーは、1つの一元的な場所から次の手順を実行することで、スケジュールを管理できます。

1. シフト計画を作成する。
2. スケジュール計画を作成します。
3. エージェントを作業シフトにアサインする。
4. スケジュールを公開する。
5. チームの要求を承認する。

エージェントは、スケジュールを変更するか、休暇を取る申請を作成します。詳細については、「[チームスケジュールの追跡と管理](#)」を参照してください。

スケジュール計画を使用して、シフト計画を作成し、エージェントをシフトにアサインする方法の概要について説明します。詳細については、YouTube の「[シフト計画の作成](#)」を参照してください。

チーム全体のシフトとスケジュールを 1 つの場所から監視する方法の概要について説明します。詳細については、YouTube の「[チームのスケジュールを監視する](#)」を参照してください。

エージェントがワークスペースを使用して自分のスケジュールを管理する方法の概要について説明します。詳細については、YouTube の「[エージェントスケジュール](#)」を参照してください。

カスタマーサービスのワークフォース最適化を使用してスケジュールを作成および管理する方法の詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化での Scheduling](#)」を参照してください。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のスケジュール遵守

スケジュール遵守を使用して、チームメンバーがスケジュールを遵守しているかどうかを監視し、組織の運用効率を向上させることができます。

エージェントの対応可能性ステータスが変更されると、出勤イベントと退勤イベントが生成されます。出勤イベントと退勤イベントの間の時間が集計され、スケジュール遵守率と適合率のレポートが作成されます。

遵守率は、エージェントが割り当てられた作業を完了するためにどの程度スケジュールに従っているかを測定します。適合率は、遵守率に関係なく、エージェントの合計作業時間をスケジュールされた合計時間と比較して測定します。

スケジュール遵守は、組織が次のアクションを実行するのに役立ちます。

- [デマンド予測](#)とチームメンバーのスケジューリングに費やされた労力が最適な方法で使用されているかどうかを測定する。
- エージェントリソースの過去の使用に関するインサイトに基づいて、より効果的な将来の人員配置のニーズを計画する。
- 遵守状況にギャップがある場合に、エージェントのコーチング機会を見つけ出す。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のコーチング](#)」を参照してください。

マネージャーは、次のアクションを実行できます。

- 1 つの場所からすべてのチームのスケジュールにアクセスし、チームが公開されたスケジュールに準拠しているかどうかに関するインサイトを得る。
- 予期される遵守目標を設定することで、チームのパフォーマンスを向上させる。
- 出勤時間や退勤時間などの詳細を確認して、エージェントの出席時間を表示する。
- チームメンバーの過去の出席時間を分析する。
- チームと個々のエージェントの予定と実際の履歴データを表示する。
- エージェントの出勤時間や退勤時間を変更する。

アドミニストレーターは、しきい値の割合を設定し、スケジュール遵守率と適合率を計算するための式を変更できます。

## 実行中のカスタマーサービスのスケジュール遵守

この短いビデオを見て、マネージャーとエージェントがカスタマーサービスのワークフォース最適化でスケジュール遵守を使用する方法を理解してください。

### カスタマーサービスのスケジュール遵守

スケジュールの遵守率と適合率は、たとえば次のようなステップで判断します。

1. アドミニストレーターが、*Agent Time Work Event Trigger* ビジネスルールをアクティブに設定し、カスタマーサービスエージェントの出勤および退勤時間を記録します。
2. エージェントは、カスタマーサービスオペレーションチームで作業し、マネージャーに報告します。典型的な勤務日は、次のようなシナリオであると仮定します☒
  - a. エージェントが CSM Agent Workspace にログインします☒
  - b. エージェントは在席ステータスを [利用可能] に変更し、作業を開始します。出勤イベントが生成されます。
  - c. エージェントが在席ステータスを [ブレイク] に変更し、昼食に出かけます。退勤イベントが生成されます。
  - d. エージェントが昼食から戻って電話に応答すると、在席ステータスが [多忙] になり、出勤イベントが生成されます。
  - e. その後、エージェントは CSM エージェントワークスペースからログアウトするか、在席ステータスを [オフライン] に変更します。退勤イベントが生成されます。
  - f. 1 日の終わりに、エージェントの作業時間のサマリーが、開始時間、終了時間、予定作業時間、未作業時間、利用可能な予定外時間、作業時間、遵守率 (%)、適合率 (%) などの重要業績評価指標 (KPI) を使用して生成されます。
3. エージェントのマネージャーは、Manager Workspace にログインして、エージェントの作業時間をチームカレンダーで表示します。マネージャーは、エージェントの実際の作業時間とすべての過去の作業パターンを表示することもできます。必要に応じて、チームのカルチャに適した望ましいパフォーマンスについてエージェントにコーチングできます。

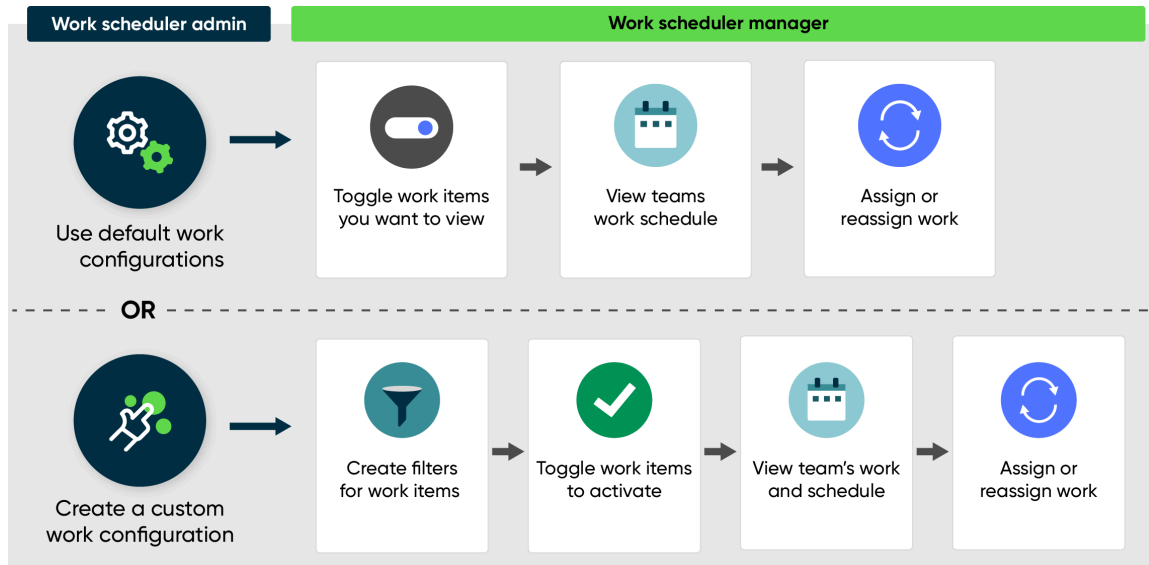
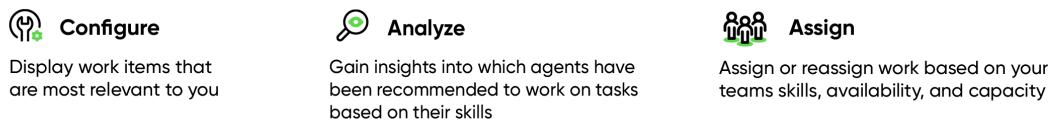
#### 関連トピック

- [スケジュール遵守と適合性のプロパティの構成](#)
- [エージェントのスケジュール遵守の監視](#)
- [作業時間サマリから遵守率と適合率を分析する](#)

### カスタマーサービスのワークフォース最適化のワークスケジューラー

一元的な場所からすべてのチームの作業を管理します。チーム全体の作業負荷を可視化することができます。チームのカレンダーから、タスクの複雑さのレベルと作業能力を判断し、作業をアサインしたり再アサインしたりできます。

次の画像は、ワークスケジューラー の大まかな概要を示していま



す。

アドミニストレーターとして、次を実行できます。

- マネージャーが作業キューに表示できる作業構成を作成します。作業構成の設定については、「[作業構成を設定する](#)」を参照してください。
- ワークスケジューラーカードを作成し、ニーズに基づいて構成します。詳細については、「[Next Experience UI ビルダーを使用してワークスケジューラーカードを作成する](#)」を参照してください。
- ワークスケジューラーカードを作業構成に関連付けます。詳細については、「[ワークスケジューラーカードを作業構成に関連付ける](#)」を参照してください。

マネージャーは次のことができます。

- ユーザーにとって重要な作業アイテムに優先順位を付けるためのカスタムプリセットフィルターを作成します。
  - タスクタイプに基づいてフィルターを定義することができます。たとえば、優先度 1 と優先度 2 として分類されたインシデントのフィルターを設定できます。
  - ユースケースに基づいてフィルターを定義することもできます。たとえば、特定の VIP 事業部門のカタログタスクを他の部門より優先する場合は、これらの条件をフィルターに定義できます。
- 最も関連性の高い作業アイテムを表示するように作業キューを設定します。
- チームのシフトと推奨スキルに基づいて作業アイテムをアサインまたは再アサインします。
- チームのシフトに基づいて作業アイテムをアサインします。
- 一致ルール基準を追加し、それらのルールに基づいてチームメンバーをランク付けし、作業アイテムをアサインする。

カスタマーサービスのワークフォース最適化のワークスケジューラーの概要

スケジュールモジュールで実行する必要があるタスクを簡単に見つけることができます。

## ワークスケジューラー

メリット	ユーザー	ワークスケジューラーで実行するタスクの検索
カスタマーサービスのワークフォース最適化でワークスケジューラーを有効にします。	admin	ワークスケジューラーを有効にする
ワークスケジューラーで使用されるシステムプロパティなどのコンポーネントを参照します。	任意のワークスケジューラーロール	CSM のワークフォース最適化のワークスケジューラーで使用されるコンポーネントを理解する
チームのスキル、可用性、およびキャパシティに基づいて作業アイテムがアサインされるように、ワークスケジューラーマネージャーのワークスケジューラーを設定します。	ワークスケジューラーアドミン	CSM のワークフォース最適化でワークスケジューラーを設定する
作業キューをカスタマイズして最も関連性の高い作業アイテムを表示すると、チームのワークアサインメントを簡単に管理できます。	ワークスケジューラーマネージャー	CSM のワークフォース最適化でワークスケジューラーを使用する

## デマンド予測 は カスタマーサービスのワークフォース最適化 の値のいずれか

デマンド予測 を使用すると、マネージャーは、チームカレンダーで 15 分、30 分、および 60 分間隔でエージェントの人員配置予測を表示できます。この機能により、マネージャーは、サービス目標に影響を与えることなく、エージェントのスケジュール、タスク、休憩、および会議を調整し、優先順位を付けることができます。デマンド予測 を使用して、履歴データに基づいてリソースを予測する方法について説明します。

## デマンド予測 アプリケーションの概要。 デマンド予測

15 分、30 分、および 60 分の間隔は、人員不足、人員過剰、十分な人員配置など、エージェントの人員配置のステータスを表示するために色分けされています。人員不足のロットは赤で、人員過剰のロットは黄色で、十分な人員配置のロットは緑でそれぞれ色分けされています。人員配置が必要ないロットはグレーで表示されます。マネージャーは、人員不足のロットでは適切な人員配置を確保し、人員過剰のロットではリソースを最適化する必要があります。

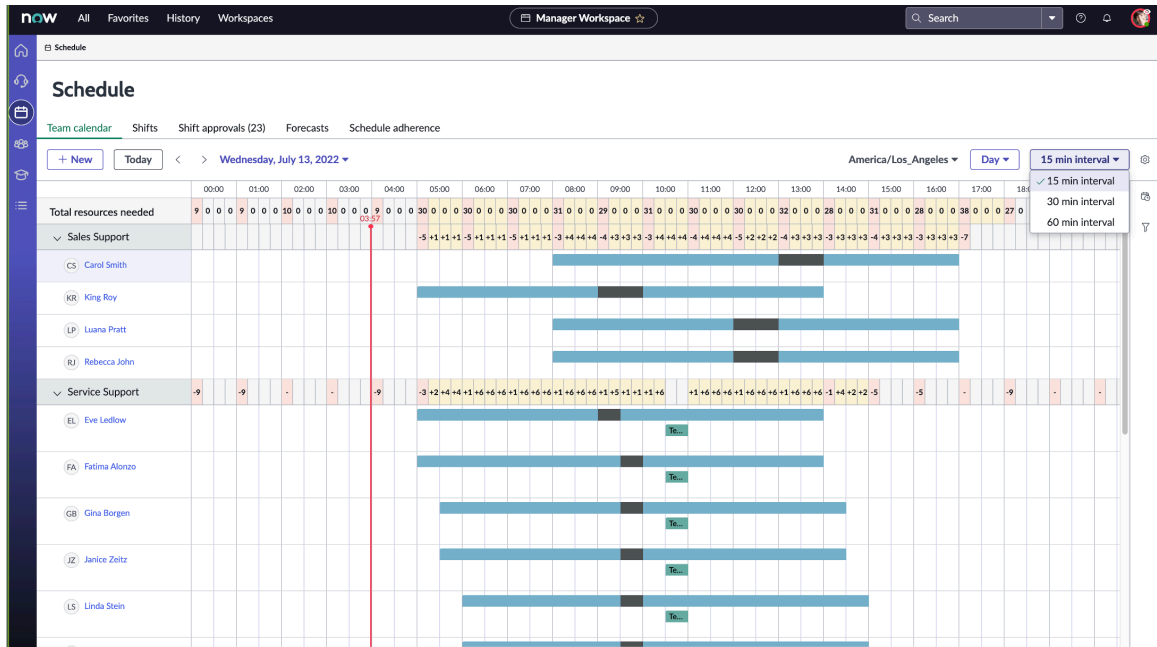
たとえば、サービスサポートグループのマネージャーは、7 時から 7 時 15 分間のロットが赤で、人員不足であることを確認できます。求められているリソースは 9 人で、カバーされているリソースは 8 人です。このロットでは 1 人分のリソースが不足しています。そのロットには **9** と **-1** が表示されています。そのロットの人員不足を避けるために、マネージャーは休憩中のリソースを割り当てます。マネージャーは、そのリソースの休憩を 7 時から 7 時 30 分に再スケジュールします。7 時から 7 時 15 分のロットは十分に人員配置され、緑色に色分けされます。

チームのデマンド予測ビュー



すべてのチームのマネージャーは、要件に応じて 15 分、30 分、60 分の間隔で、チームと個人レベルの人員配置予測を表示できます。このビューは、マネージャーがチームを適切に人員配置するのに役立ちます。

すべてのチームのデマンド予測ビュー



デマンド予測 アプリケーションでは、[メトリックベース](#) を使用して、チームのデマンドを予測します。

デマンド予測 構成を作成すると、アプリケーションによって次のメトリクスが作成されます。

自動翻訳

- 人員配置予測：マネージャーが 15 分、30 分、および 60 分の間隔でケースとインタラクションを処理する必要があるエージェント数の予測。
- ボリューム予測：15 分間隔での連絡先ボリューム (ケースおよびインタラクション) の履歴データと予測。

**i** 注: 任意のテーブルの予測構成を作成できます。

## デマンド予測 リソース予測の分析

デマンドシナリオをモデル化し、更新されたデマンドをカレンダーで表示する方法については、このビデオをご覧ください。

デマンド予測 - デマンドシナリオのモデル化。

予測アドミンロールを持つマネージャーは、Manager Workspace で予測パラメーターを作成できます。公開する前に**予測パラメーターを変更して予測データを可視化する**と時系列データのプレビューを行います。任意の数の予測を作成して、時系列データをリアルタイムでプレビューできます。

手動で予測を調整し、予測パターンを分析することもできます。視覚化された予測データに手動調整をオーバーレイし、時系列データを表示して予測モデルを分析します。たとえば、次の週に特定のパターンがあり、週の途中で祝日があるためにエージェントを増やす必要があるとします。売上の増加が見込まれるため、予測を手動で調整して 10% 増加させ、そのデータを分析できます。

## デマンド予測

デマンド予測 アプリケーションには、次のモジュールが含まれています。

### デマンド予測 アプリケーションモジュール

モジュール名	説明
データ収集の定義	ケース、インタラクション、または任意のテーブルで収集するデータを定義する条件を設定します。☑
式パラメーター	予測からリソースを計算するために、計算式で定義するパラメーターを追加します。
リソース変換式	15 分、30 分、60 分の間隔で予測をリソースに変換するための式を追加します。
グループの予測構成	リソース変換に設定された計算式をグループに関連付けます。

sn\_agent\_forecast.admin ロールを持つユーザーは、シフトに必要なエージェントの人数を予測することができます。

需要を予測するには、次の操作を実行します。

1. データ収集定義を定義してデータを収集します。
2. 予測パラメーターの値を設定し、ボリューム予測を生成します。
3. ボリューム予測を 15 分、30 分、および 60 分間隔で必要なリソース数に変換する式を作成します。
4. 計算式をアサイン先グループに関連付けます。
5. カレンダー上の予測デマンドを表示します。

- 注: デフォルトのコンポーネントと設定の詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化とともにインストールされるコンポーネント](#)」の「[デマンド予測](#)」セクションを参照してください。

データ収集定義を定義してデータを収集します。

[データ収集の定義] モジュールを使用して、予測エージェントに関して収集するデータを定義します。

- *Collect daily data for automated forecast configurations* スケジュールジョブを使用して、データ収集定義で定義されたメトリクスのデータを収集します。スケジュールジョブは、すべてのアサイン先グループに関して 15 分ごとに前日のレコードをフェッチし、メトリックベース に保存します。

グループ [sys\_user\_group] テーブルのメトリックベース リストを使用して、収集されたデータに時系列でアクセスできます。メトリックベース データへのアクセスの詳細については、「[Access MetricBase data using the list command \(list コマンドを使用したメトリックベースデータへのアクセス\)](#)」を参照してください。

- *Collect historical data for automated forecast configurations* オンデマンドジョブを使用して、15 分間隔で履歴データを収集します。このジョブは過去 3 年間のデータを収集します。
- *Forecast resources for future* スケジュール済みジョブを使用して、収集されたデータに基づいてリソースを予測し、メトリックベース でエージェントフォーキャストメトリクスにデータを保存します。予測を計算するためのデータを収集する必要がある日数などの収集頻度やデータの保存期間を設定するには、「[予測プロパティ](#)」を参照してください。

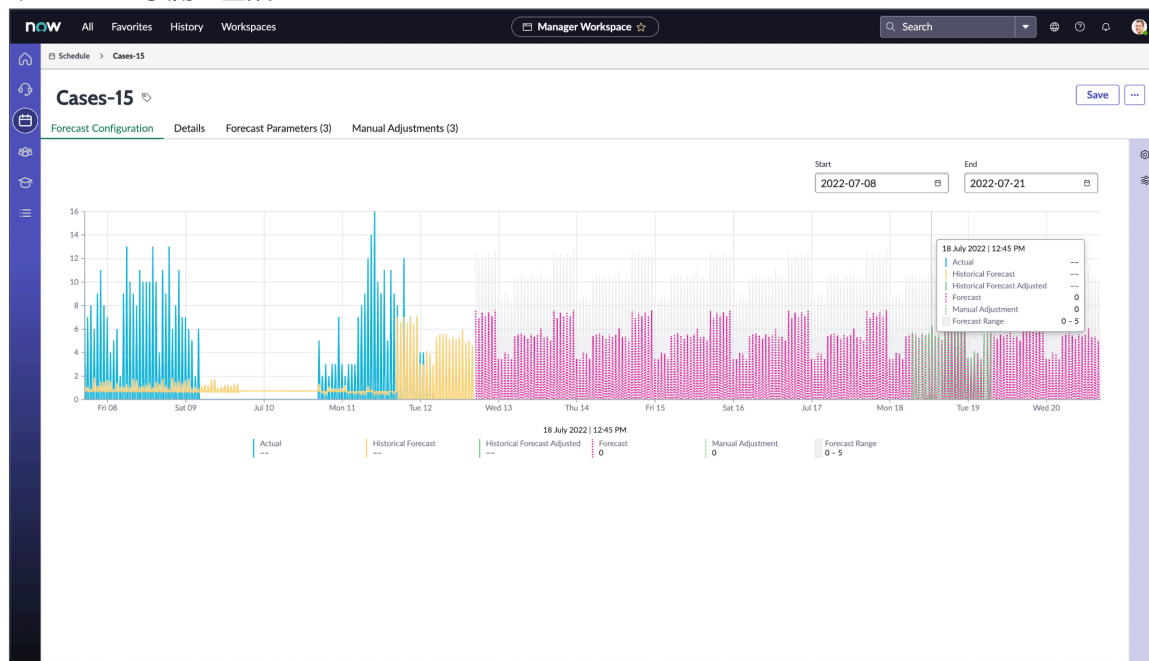
- 注: データ収集定義用に作成された時系列メトリクスは、WFO 予測 保持ポリシーを使用します。このポリシーでは、過去 3 年間にわたる 1 時間間隔のデータを保存します。☒

## 予測パラメーターの作成

マネージャーは、正確な予測を生成するために、15 分単位で履歴データを収集できます。生成された予測には、15 分間隔でケースのパターンとインタラクションのボリュームが表示されます。デフォルトでは、アプリケーションは Loess による季節傾向分解 (STL) アルゴリズムを使用します。

たとえば、マネージャーは、適切な予測パラメーターを指定することで、15 分間隔でボリューム予測を生成できます。予測パラメーターは、連絡先ボリュームで観測されたパターンに最適な期間の長さとして予測期間で構成されます。

## ボリューム予測の生成



## 式パラメーターの作成

計算式で定義する数値またはスクリプトを使用して、予測からリソースを計算します。式パラメーターの単位は、時間、分、または絶対数で指定できます。デフォルトで利用可能なパラメーターについては、「[式パラメーター](#)」を参照してください。

## 予測をリソースに変換するための計算式の作成

ボリューム予測を 15 分、30 分、および 60 分間隔での人員配置予測に変換する式を作成します。デフォルトで利用可能な構成済みのリソース予測式については、「[リソース変換式](#)」を参照してください。

## アサイン先グループのキューへの関連付け

アサイン先グループをリソース変換式に関連付け、ケースとインタラクションの数をエージェントの数に変換します。

## カレンダーに予測需要を表示する

メトリックベースでエージェントフォーキャストメトリクスによって収集されたデータは、チームカレンダーで 1 日に 15 分、30 分、60 分の間隔に必要なエージェントを予測するために使用します。カレンダーの週ビューと月ビューでは、特定の週と月にそれぞれスタッフレベルが表示されます。

## 関連トピック

[リソースデマンドのデータ収集の構成](#)

[Demand Forecast を使用したスタッフ配置の分析](#)

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の Teams

各チームをアサイン先グループに整理する方法について説明します。重要業績評価指標 (KPI) のセットを定義して、そのチーム内のすべてのグループのパフォーマンスを分析できます。そのチーム内のグループ、エージェント、またはインシデントのメトリクスにドリルダウンします。すべて一元的な場所から実行可能です。

このビデオでは、チームをアサイン先グループに設定し、KPI を追加してパフォーマンスを測定する方法の概要について説明します。 チームをアサイン先グループに編成する

## Teams

Analyze the performance of your agents and teams, also known as assignment groups, with common indicators for consistent reporting across your teams



**Organize the teams you manage into assignment groups**

Add a manager to the group

Assign additional managers

Add a primary assignment group for a user



**Create KPI groups for different types of teams**

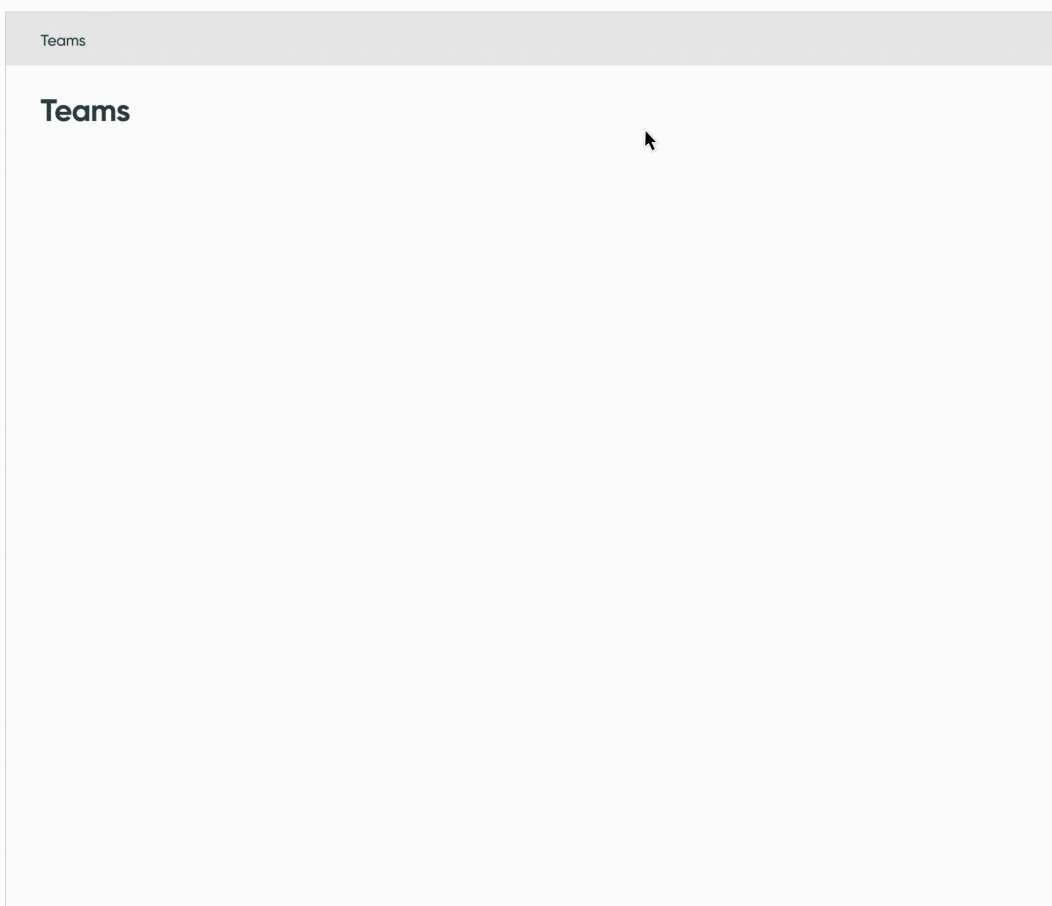
Add indicators that matter most to your teams



**Associate the KPI group with multiple assignment groups that represent your teams**

Apply the KPI set once to a KPI group and it gets automatically applied to all groups within that team

レポートにドリルダウンします。



**Teams** のアドミニストレーターは、次のことを行えます。

- 指標 (KPI) の共通セットの KPI グループを作成し、チームのパフォーマンスを測定する。

**注:** **Teams** アプリケーション内では、チームはアサイン先グループと呼ばれます。

- KPI を KPI グループに追加する。

- アサイン先グループを KPI グループに追加する。

**i** 注: 各アサイン先グループにマネージャーが追加されていることを確認する。マネージャーは、アサイン先グループを直接管理する人物か、アサイン先グループに対する可視化が必要な人物です。

マネージャーは次のことができます。

- チームのパフォーマンス傾向を分析する。
- チーム、エージェント、またはケースのパフォーマンスにドリルダウンする。

#### 関連トピック

[Teams カスタマーサービスのワークフォース最適化 の設定](#)

[カスタマーサービスのワークフォース最適化 の Teams](#)

例 - カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用したチーム

1 つの場所からチームを管理する方法について、例を使用して説明します。

この例の従業員はカスタマーサービスデスクのマネージャーで、15 チームを管理しています。マネージャーはほとんどのチームの追加のマネージャーでもあります。直接の指揮下にはないものの、それらのチームのオペレーションに対する可視化があります。

1 つの場所から各チームのパフォーマンスを効果的に分析できるように、マネージャーは **Teams** を次のように設定します。

1. チームをアサイン先グループと呼ばれるグループに編成します。チームはマネージャーの直接の指揮下にあるか、マネージャーがチームのパフォーマンスを表示できます。
2. 自分のアサイン先グループのパフォーマンスを測定するために最も重要なインジケータのセットを含む KPI グループを作成します。
3. KPI のセットを使用するすべてのアサイン先グループを KPI グループに追加します。

この設定により、マネージャーは KPI グループによってグループ化された自分のチームのパフォーマンスを効果的に分析できます。

マネージャーは、次の手順を実行することで、Teams を設定して使用できます。

1. KPI グループを作成する。
2. そのグループに KPI を追加する。
3. アサイン先グループにマネージャーを追加する。
4. アサイン先グループを KPI グループに追加する。
5. KPI、エージェント、またはインシデントにドリルダウンして、パフォーマンスを分析する。

チームパフォーマンスを設定する方法と KPI 集計を計算する方法の概要について説明します。

[カスタマーサービスのワークフォース最適化チームパフォーマンスの設定](#)

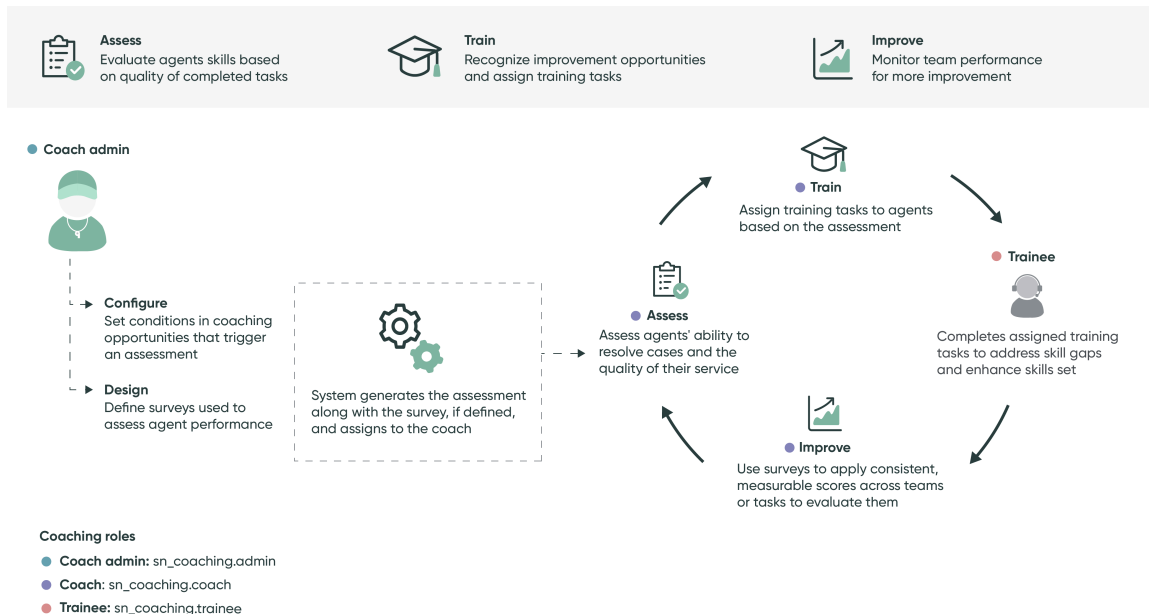
このビデオでは、チームパフォーマンスを分析する方法の概要について説明します。

[カスタマーサービスのワークフォース最適化チームパフォーマンスの分析](#)

Teams のセットアップおよび使用方法の詳細については、「[Teams](#)」を参照してください。

## コーチングはカスタマーサービスのワークフォース最適化の値のいずれか

完了したインタラクションとタスクの品質をレビューおよび評価する方法について説明します。アセスメントに基づいてトレーニングをアサインし、トレーニングを受けた際にスキルをプロフィールに追加することで、チームのスキルセットを強化します。



カスタマーサービスのワークフォース最適化 から 予測インテリジェンス を使用して、エージェントにスキルを推奨する方法の例を示します。

### 予測インテリジェンスを使用してスキルを推奨するシナリオ

ステップ	説明	例
1.	予測インテリジェンス は類似のスキルを使用してクローズされたケースを関連付け、それを解決したエージェント別にタスクをグループ化します。	予測インテリジェンスは、スキル [ファイアウォール] を使用して解決されたタスク間の類似性を調べます。
2.	エージェントがケースを解決すると、推奨スキルアプリケーションはスキルとエージェントの関連付けを保存します。	エージェント A は、スキル [ファイアウォール] を必要とするタスクを完了しますが、そのスキルはまだエージェントのユーザープロフィールにありません。
3.	システムアドミニストレーターは、スキルとエージェントの関連付けのしきい値を設定します。  しきい値に達すると、推奨スキルアプリケーションは、エージェントのマネージャーに対して、エージェントのプロファイルにスキルを追加することを推奨します。	システムアドミニストレーターがしきい値を 10 に設定します。これは、予測インテリジェンスエンジンがエージェントに特定のスキルを推奨する前に、エージェントが特定のスキルを必要とする 10 件以上のタスクを完了する必要があることを意味します。  エージェント A は、スキルファイアウォールを必要とする 10 件のタスクを完了していますが、現在、エージェント A にスキルファイアウォー

## 予測インテリジェンスを使用してスキルを推奨するシナリオ (続く)

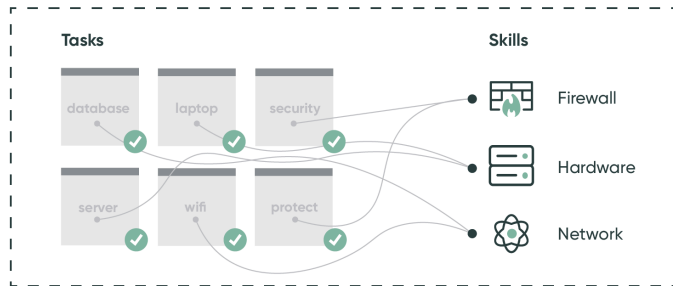
ステップ	説明	例
		ルがアサインされいません。推奨スキルアプリケーションは、エージェント A のスキル [ファイアウォール] をエージェントのマネージャーに推奨します。
4.	マネージャーが承認し、スキルをエージェントのプロファイルに追加します。	エージェント A のマネージャーがスキル [ファイアウォール] を承認し、そのスキルをエージェント A のプロファイルに追加します。
5.	高度なワークアサインメント (AWA) は、エージェントのプロファイルに追加された新しいスキルを使用して、それらのスキルを必要とするタスクを検索し、それらのタスクを完了するため、エージェントにアサインします。	タスクにスキル [ファイアウォール] が必要な場合は、そのタスクのアサインに対してエージェント A が自動的に検討されます。
6.	時間の経過とともに、予測インテリジェンスの機械学習アルゴリズムは、ケースを解決するためにエージェントにどのスキルがアサインされたのかを学習します。	

以下のインフォグラフィックは、予測インテリジェンスを使用してエージェントにスキルを推奨する方法を示しています。

## Skill recommendation using Predictive Intelligence



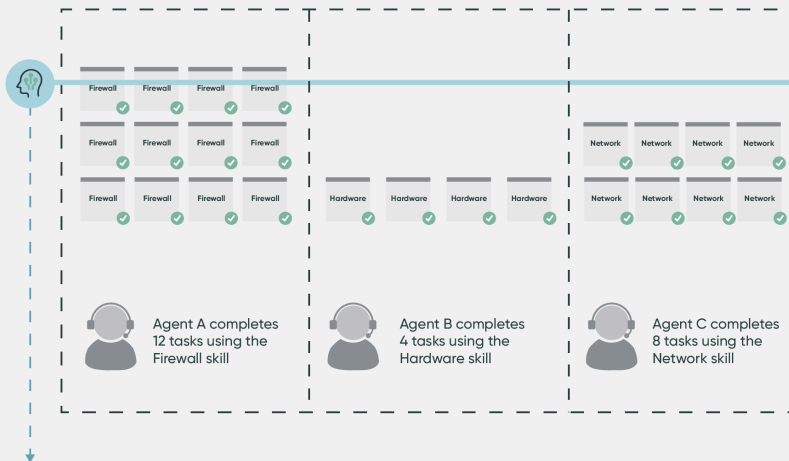
1. Predictive Intelligence (PI) compares cases closed in the last 90 days with skills data for similarity



PI groups the cases based on skills agents used to resolve them



2. Skills Recommendation Application stores the skill and agent associations



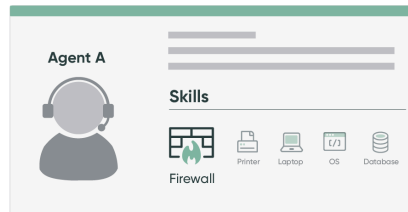
Admin sets threshold for this association



3. When the threshold is met, Skill Recommendation Application recommends the skill to the agent's manager



4. Manager approves the recommendation



Skill assigned to the agent



5. Advanced Work Assignment starts routing tasks to agents based on newly assigned skills



6. PI algorithms learn from the repeated task to skill associations that agents use to resolve cases

自動翻訳

コーチは次のことができます。

- サーベイを使用して、チームのパフォーマンスを評価します。
- 改善機会を認識し、トレーニングタスクをアサインします。
- 研修生のケースを解決する能力を評価する。
- アセスメントに基づいてトレーニングをアサインします。
- 予測インテリジェンス からの推奨事項に基づいて、研修生のプロフィールにスキルを追加します。

研修生は、スキルギャップに対処するためのトレーニングを受けることができます。

#### 関連トピック

[カスタマーサービスのワークフォース最適化 のスキル予測の設定](#)

[カスタマーサービスのワークフォース最適化 のコーチング](#)

#### 例 - カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用したコーチング

コーチング を使用して、エージェントのパフォーマンスを評価し、スキルギャップを特定し、それらをトレーニングしてスキルセットを強化する方法について説明します。

例えば、エイミー・ジョーンズは、大組織のカスタマーサービスオペレーションを管理しており、彼女の配下には 12 チームがあります。各チームには、8 ~ 15 人のエージェントがいます。彼女は、可視化を向上するために他のチームのマネージャーとしても追加されています。

エイミー・ジョーンズは次のことができる単一の場所を望んでいます。

- 問題を解決するために各チームが使用するスキルを監視する。
- 評価指標を分析し、チームの保留中のコーチングアセスメントとトレーニングを監視する。
- 問題の解決に使用されたスキルを追加する、または 予測インテリジェンスワークベンチ がスキルを推奨したときに追加する。

エイミー・ジョーンズは、次を実行することで、これらのアクションをすべて管理できます。

1. コーチング機会をトリガーする条件を設定します。
2. エージェントのスキルを評価し、トレーニングをアサインします。
3. エージェントがトレーニングを完了したとき、または 予測インテリジェンス からの推奨を利用して、エージェントプロフィールにスキルを追加します。

コーチング、アセスメントの作成、サーベイの実施、トレーニングのアサイン、スキルの追加の概要について説明します。

#### カスタマーサービスのワークフォース最適化 コーチングの概要

予測インテリジェンス および Skill Recommendation アプリケーションを使用して、スキルを手動で追加したり、推奨スキルを追加したりする方法について説明します。

#### カスタマーサービスのワークフォース最適化 推奨スキル

カスタマーサービスのワークフォース最適化 で コーチング を使用する詳細な手順については、「[コーチング](#)」を参照してください。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の構成

カスタマーサービスのワークフォース最適化 を有効にして、Channel Management、Scheduling、Teams、およびコーチングアプリケーションを使用するための設定を行います。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のアクティブ化

カスタマーサービスのワークフォース最適化 ソリューションは高度にモジュール化されており、CSM Manager Workspace でチャンネルマネジメント、Scheduling、コーチング、および Teams アプリケーションなどの幅広い機能を提供します。CSM 構成可能ワークスペースのワークフォース最適化 (sn\_csm\_wfo\_workspa) プラグインは、他のすべての依存プラグインをアクティブ化して、ユーザーが カスタマーサービスのワークフォース最適化 のチャンネルマネジメント、Scheduling、コーチング、および Teams のアプリケーションを利用できるようにします。

### 始める前に

CSM 構成可能ワークスペースのワークフォース最適化 (sn\_csm\_wfo\_workspa) プラグインは、CSM Enterprise サブスクリプションパッケージで利用できます。新しい構成可能なワークスペースで利用可能なすべての新しい機能にアクセスするには、CSM 構成可能ワークスペースの ワークフォース最適化 プラグインをアクティブ化します。

必要なロール：admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > システムアプリケーション > 利用可能なすべてのアプリケーション > すべて**。
2. フィルター基準と検索バーを使用してプラグインを検索します。

名前または ID でプラグインを検索できます。プラグインが見つからない場合は、ServiceNow 担当者から要求する必要があります。

3. [インストール] を選択して、インストールプロセスを開始します。

- ❗ **注：**ドメインセパレーションと代理アドミンがインスタンスで有効になっている場合、管理ユーザーはグローバルドメインに含まれている必要があります。それ以外の場合、次のエラーが表示されます：「別の操作が実行されているため、アプリケーションのインストールは利用できません： <プラグイン名> のプラグインの有効化 (Application installation is unavailable because another operation is running: Plugin Activation for <plugin name>)」

インストールが完了するとメッセージが表示されます。プラグインとともにインストールされるコンポーネントの詳細については、「[アプリケーションとともにインストールされているコンポーネントの検索](#)」を参照してください。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化とともにインストールされるコンポーネント

CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) プラグインが有効になると、いくつかのタイプのコンポーネント (ユーザーロール、重要業績評価指標 (KPI)、スケジュール済みジョブ、プロパティ、テーブルなど) がインストールされます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化

### ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
ワークフォース最適化ユーザー [sn_wfo.user]	プライマリグループおよび追加のマネージャーに対する読み取りアクセスを付与します。	pa_analyst
ワークフォース最適化アドミン [sn_wfo.admin]	追加のマネージャーを作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) する	sn_wfo.user

ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
	ための管理権限を付与します。	
ワークフォース最適化 CSM Manager [sn_csm_wfo_workspa.manager]	コーチング、スケジュールリング、Teams、またはチャンネル管理アプリケーションを作成、読み取り、更新する権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_mgr_workspace.manager</li> <li>• sn_customerservice_manager</li> <li>• sn_wfo.user</li> <li>• sn_channel_mgmt.user</li> <li>• sn_shift_planning.admin</li> <li>• sn_coaching.coach</li> <li>• sn_sre.user</li> <li>• sn_team_perf.team_performance_user</li> </ul>
ワークフォース最適化 CSM Admin [sn_csm_wfo_workspa.admin]	コーチング、スケジュールリング、Teams、またはチャンネル管理アプリケーションを作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_team_perf.team_performance_admin</li> <li>• sn_coaching.admin</li> <li>• skill_model_admin</li> <li>• sn_channel_mgmt.admin</li> <li>• sn_csm_wfo_workspa.manager</li> <li>• sn_mgr_workspace.admin</li> <li>• sn_sre.admin</li> </ul>

自動翻訳

フィルター構成

モジュール名	モジュールテーブル/データベースビュー
Manager Workspace	チャンネル、スケジュール、およびコーチングなどすべてのアプリケーションのフィルター構成を保存します。 [sn_mgr_workspace_filter_configuration]
スケジュール	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザー [sys_user]</li> <li>• ユーザースキル [sys_user_has_skill]</li> <li>• エージェントスケジュール [sys_shift_planning_agent_schedule]</li> <li>• スケジュールイベント [sn_shift_planning_event]</li> <li>• マネージャーグループデータベースビュー [sn_wfo_manager_group]</li> </ul>
コーチング	<ul style="list-style-type: none"> <li>• スキル [cmn_skill]</li> <li>• スキルカテゴリ M2M [cmn_skill_m2m_category]</li> <li>• グループメンバー [sys_user_grmember]</li> </ul>

フィルター構成 (続く)

モジュール名	モジュールテーブル/データベースビュー
チャンネル	マネージャーグループデータベースビュー [sn_wfo_manager_groups]

マネージャーワークスペース

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
Manager Workspace ユーザー [sn_mgr.workspace.user]	ホームおよびリストモジュールへの読み取りアクセスを付与します。	workspace_user
Manager Workspace マネージャー [sn_mgr_workspace.manager]	プライマリグループ、追加のマネージャー、および承認ボタンに対する読み取りアクセスを付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_mgr_workspace.user</li> <li>sn_wfo.user</li> </ul>
Manager Workspace アドミン [sn_mgr_workspace.admin]	Manager Workspace 内のすべてのアプリケーションと設定を作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_mgr_workspace.manager</li> <li>workspace_admin</li> <li>ui_builder_admin</li> </ul>

プロパティ

プロパティ	説明
cnm_skills ws_max_users_swap_skill_matrix	<p>スキルマトリクスで軸を入れ替えるユーザー数の上限です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ:整数</li> <li>デフォルト値: 50</li> </ul>

レポート

インジケータ名	説明
オープンケースの総数	エージェントによる作業を待機しているオープンケースの合計数。合計数は、新規、オープン、情報待ちのケースに分けられます。
待機中の作業アイテム	エージェントにアサインされるキューにあるケースとインタラクションの合計数。
要求されたヘルプ	エージェントがヘルプを要求したインタラクションの数。
合計エージェント数	管理するすべてのエージェント。合計数は、対応可能、ブレイク、退席中、およびオフラインのエージェントに分割されます。
休暇要求	作業から休暇を取るようにエージェントによって行われた要求。
シフトスワップ要求	エージェントが他のエージェントとシフトを入れ替える要求。

レポート (続く)

インジケータ名	説明
オープンケース	作業待ちのケースを示す、オープンケースのタイプと経過時間別のグラフ。
重大なオープンケース☒	重大なオープンケースの数。

パフォーマンスアナリティクスインジケータ

インジケータ名	説明
最初の問い合わせで解決されたケースの数	最初の処理時に解決されたケースの数。
過去 30 日間更新されていないケースの数	過去 30 日間更新されていないケースの数。
再オープンされた解決済みケースの数	問題が適切に処理されなかったために再オープンされたケースの数。
エスカレーションされたオープンケースの数	未処理でエスカレーションされたケースの数。

スケジュール済みジョブ

スケジュール済みジョブ	説明
[CSM Manager Workspace] 日次データ収集	毎日ジョブを実行し、すべてのチームのインジケータのデータを収集します。
[CSM Manager Workspace] 履歴データ収集	ジョブを実行し、すべてのチームのインジケータの履歴データを収集します。
[CSM Manager Workspace] 週次データ収集	毎週ジョブを実行し、Manager Workspace 内のすべてのインジケータのデータを収集します。

チャンネル管理

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
チャンネル管理ユーザー [sn_channel_mgmt.user]	チャンネルレポート、チャンネルビュー、およびキューレポートテーブルに対する読み取りアクセスを付与します。	awa_manager
チャンネル管理アドミン [sn_channel_mgmt.admin]	チャンネルレポート、チャンネルビュー、およびキューレポートテーブルを作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_channel_mgmt.user</li> <li>• awa_admin</li> <li>• sn_wfo.admin</li> <li>• report_admin</li> </ul>

レポートのインタラクティブフィルター

インタラクティブフィルターの名前	説明	参照テーブル
チャンネル管理エージェントフィルター	エージェントに基づいてレポートをフィルタリングします。	[sys_user]
チャンネル管理グループフィルター	グループに基づいてレポートをフィルタリングします。	[sys_user_group]
チャンネル管理キューフィルター	キューに基づいてレポートをフィルタリングします。	[awa_queue]
チャンネル管理サービスチャンネルフィルター	サービスチャンネルに基づいてレポートをフィルタリングします。	[awa_service_channel]

サービスチャンネルとキューのレポート

レポート名	説明
ケース作業アイテムに対応できるエージェント	ケース作業アイテムに対応できるエージェントの数。
本日アサインされたインタラクション作業アイテム	特定の日に割り当てられたインタラクション作業アイテムの数。
破棄されたインタラクション作業アイテム	破棄されたインタラクション作業アイテムの数
本日アサインされたケース作業アイテム	特定の日にアサインされたケース作業アイテムの数。
平均 CSAT スコア	平均顧客満足度スコア。
本日解決されたケース作業アイテム	特定の日に解決された作業アイテムの数。
本日解決されたインタラクション作業アイテム	特定の日に解決されたインタラクション作業アイテムの数。
インタラクション作業アイテムの平均処理時間	インタラクション作業アイテムの平均処理時間。
インタラクション作業アイテムに対応できるエージェント	インタラクション作業アイテムに対応できるエージェントの数。
本日クローズされたケース作業アイテム	特定の日にクローズされたケース作業アイテムの数。

エージェントのレポート

レポート名	説明
アクティブなチャット	進行中のチャット会話の数。
本日完了したチャット	特定の日に完了したチャットの数。
本日のチャットの却下	特定の日に却下されたチャットの数。

エージェントのレポート (続く)

レポート名	説明
アクティブなケース	進行中のケースの数。
本日解決済みのケース	特定の日に解決されたケースの数。

Amazon Connect (電話) のレポート

レポート名	説明
アクティブなコール	顧客とエージェント間の進行中のコールの数
対応可能なエージェント	オンラインエージェントの数
放棄されたコール	特定の日にエージェントが対応できなかったコールの数
本日の処理済みコール	特定の日にエージェントが対応したコールの数
平均待ち時間	顧客がエージェントと話すまで待たなければならなかった平均時間 (分)
ACW ステータスの連絡先	コール終了後、エージェントが何らかのアクションを実行する必要がある顧客コールの数
最長待ち時間	顧客がエージェントと話すまでに最も長く待たされた経過時間
平均放棄時間 (秒)	エージェントの応答を待ってから、顧客がコールを切るまでの平均時間
本日の平均処理時間	顧客がエージェントとやり取りした開始から終了までの平均時間。この測定基準には、通話時間、保留時間、および連絡後の作業 (ACW) に費やされた時間が含まれます。
本日の平均待ち時間	顧客がエージェントの対応を受けるまでキュー内に留まった平均時間 (秒)。
本日の最大キュー時間	顧客がキュー内で待機する最長時間。これには、エージェントに接続されなかった顧客を含め、キューに追加されたすべての顧客が含まれます。
本日の平均中断時間	顧客がキューで待機している間に保留状態になった平均時間 (秒)。
本日の平均インタラクション時間	顧客がエージェントとアクティブにやり取りした平均時間 (秒)。これには、キューでの待機時間は含まれません。
本日の平均仕上げ時間	指定された時間範囲内で、エージェントが連絡の作業後 (ACW) ステータスで費やした平均時間 (秒)。

スケジュール済みジョブ

スケジュール済みジョブ	説明
[チャンネル管理] 一時キャパシティの上書きのリセット	2分ごとにジョブを実行して、無効または期限切れの上書きされたキャパシティを確認し、前のチャンネルキャパシティにリセットします。

プロパティ

プロパティ	説明
sn_channel_mgmt.list_auto_refresh.enable	<p>選択すると、チャンネル管理のリストの自動リフレッシュが無効になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Type:</b> True または False</li> <li>• デフォルト値: True</li> </ul>
sn_channel_mgmt.channels_card_auto_refresh.enable	<p>選択すると、チャンネル管理のリストの自動リフレッシュが無効になります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Type:</b> True または False</li> <li>• デフォルト値: True</li> </ul>
sn_channel_mgmt.list_auto_refresh.interval.seconds	<p>チャンネル管理リストの自動リフレッシュ間隔を定義します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 30</li> </ul>
sn_channel_mgmt.kpi_auto_refresh.interval.seconds	<p>チャンネル管理インジケータでデータをリフレッシュする頻度を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> </ul>
sn_channel_mgmt.channel_card_auto_refresh.interval.seconds	<p>チャンネル管理概要コンテナのカードの自動リフレッシュ間隔を定義します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 120</li> </ul>
sn_channel_mgmt.filter_config.enable	<p>チャンネルの アサイン先グループインタラクティブフィルターを表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Type:</b> True または False</li> <li>• デフォルト値: True</li> </ul>
sn_channel_mgmt.awa_agent_temporary_override.enabled	<p>上書きされるチャンネルキャパシティの期間。</p>

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：12 時間</li> </ul>

**i** 注：チャンネル管理プロパティは、デフォルトでは [sys\_properties] テーブルに表示されません。チャンネル管理プロパティを使用するには、システムのプロパティ [sys\_properties] テーブルに必要なプロパティを追加する必要があります。詳細については、「[システムのプロパティの追加](#)」を参照してください。

スケジュール

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
Shift Planning ユーザー [sn_shift_planning.user]	スケジュールとシフトを表示する機能を含む、Scheduling の読み取りアクセスを付与します。	なし
Shift Planning エージェント [sn_shift_planning.agent]	エージェントに自分のカレンダーおよびシフトスワップまたは休暇要求へのアクセスを付与します。	sn_shift_planning.user
Shift Planning アドミン [sn_shift_planning.admin]	スケジュールと作業シフトの作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) のための管理アクセスを付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_shift_planning.approver</li> <li>• sn_shift_planning.user</li> <li>• sn_shift_planning.agent</li> </ul>

自動翻訳

テーブル

テーブル	説明
sn_shift_planning_time_worked_summary	エージェントの作業時間のサマリーを格納します。
sn_shift_planning_agent_time_work	出勤および退勤のタイミングなど、エージェントの作業時間を格納します。エージェントが早い時間にログインするか、遅い時間にログアウトすると、出勤および退勤のタイミングの代わりにシフト開始時間とシフト終了時間が格納されます。
sn_shift_planning_agent_time_attendance	エージェントの出勤および退勤のタイミングを格納します。エージェントがログイン、ログアウト、または在席ステータスの変更を行うと、データが取得されます。

プロパティ

プロパティ	説明
sn_shift_planning.number_of_days_to_cache	エージェントスケジュールをキャッシュする日数。

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> </ul>
sn_shift_planning.enable_schedule_adherence	<p>エージェントのスケジュール遵守情報を計算して表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:ブーリアン</li> <li>• デフォルト値: True</li> </ul>
sn_shift_planning.early_clockin_threshold	<p>しきい値設定は、エージェントが非遵守と見なされずにスケジュールされた時間に出勤または退勤できる時間 (分) を示します。これは、柔軟性を持たせるために設けられた期間で、エージェントがスケジュールされた開始時間より前に作業を開始することを許容される時間です。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 60 分</li> </ul>
sn_shift_planning.adherence_threshold	<p>遵守率のしきい値をパーセンテージで設定します。定義されたしきい値 (70%) を超えないエージェントは、非認定エージェントと見なされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 70%</li> </ul>
sn_shift_planning.conformance_lower_bound	<p>適合率の柔軟性を持たせるために、下限しきい値のパーセンテージを設定します。定義された下限および上限の適合率しきい値 (80 ~ 120) に該当しないエージェントは、不認定エージェントと見なされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 80%</li> </ul>
sn_shift_planning.conformance_upper_bound	<p>適合率の柔軟性を持たせるために、上限しきい値のパーセンテージを設定します。定義された下限および上限の適合率しきい値 (80 ~ 120) に該当しないエージェントは、不認定エージェントと見なされます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 120%</li> </ul>
sn_shift_planning.auto_clockout_threshold	<p>エージェントが退勤を忘れたときに、システムが自動退勤イベントを生成するまで待機するしきい値時間。たとえば、エージェントの予定作業シフトが午前 8 時から午後 5 時で午後 5 時に退勤しなかった場合、システムはしきい値時間として 60 分間待機してから、自動退勤イベントを生成します。</p>

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：60 分</li> </ul>
sn_shift_planning.display_shift_name	<p>シフト名を表示するには、このプロパティを true に設定します。値が false の場合、イベントタイプが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：True</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このプロパティの値を変更すると、変更は 24 時間後に有効になります。変更をすぐに表示するには、<i>Shift Planning - Delete All Agent Schedules Cache</i> スケジュール設定済みジョブを実行します。</p>

ビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
エージェント作業時間イベントトリガー	エージェントの在席状況 [awa_agent_presence]	エージェントの在席ステータスに変更されるたびに出勤イベントと退勤イベントを設定します。

スケジュール済みジョブ

名前	説明
シフト計画 - すべてのエージェントスケジュールのキャッシュを削除 (Shift Planning - Delete All Agent Schedules Cache)	<p>sn_shift_planning_agent_availability テーブルからキャッシュを削除します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 毎日午前 2 時 30 分に自動的に実行されます。</li> <li>• データをインポートする際に、このジョブをオンデマンドで実行します。</li> </ul>
退勤イベント生成 (退勤イベントがトリガーされないシナリオ用)	エージェントが退勤していない場合、退勤イベントを 4 時間ごとに生成します。

スケジュール済みジョブ (続く)

名前	説明
	<p><b>i</b> 注: たとえば、エージェントの作業シフトのタイミングが午前 8 時から午後 5 時で、<code>sn_shift_planning.auto_clockout_threshold</code> プロパティ値が 60 分に設定されているとします。エージェントが出勤操作を行い、退勤操作は行わなかった場合、スケジュール済みジョブは午後 6 時 (午後 5 時 + 60 分) まで待機し、午後 6 時まで退勤がなかった場合は、エージェントのシフト終了時間とともに退勤イベントが生成されます。</p>
エージェント作業時間サマリーの入力	<p>前日のエージェントの予定および実際の作業シフトのタイミングに基づいて、作業時間、遵守率、および適合率を計算するために毎日実行されます。値は <code>[sn_shift_planning_time_worked_summary]</code> テーブルに格納されます。</p>
実際の作業イベントのラッパー終了時間を更新	<p>実際の作業ラッパーの終了時間が最後の退勤時間と等しくなるように、毎日実行します。</p>
[スケジュール遵守] 日次データ収集	<p>毎日ジョブを実行し、すべてのチームのインジケータのデータを収集します。</p>
[スケジュール遵守] 履歴データ収集	<p>ジョブを実行し、すべてのチームのインジケータの履歴データを収集します。</p>
[スケジュール遵守] 週次データ収集	<p>毎週ジョブを実行し、Manager Workspace 内のすべてのインジケータのデータを収集します。</p>

自動翻訳

休暇要求とシフトスワップ要求の承認の期日を設定する：アドミニストレーターは、休暇要求とシフトスワップ要求の承認フローの期日ロジックを構成できます。承認期日は、要求開始日の前の日数として設定されます。デフォルトは 2 日に設定されています。つまり、承認が要求開始日の 2 日前に承認されない場合、自動却下されます。フローの構成の詳細については、「[フローデザイナーで最初のフローをビルドする](#)」を参照してください。

デマンド予測

予測構成

名前	説明
アサインされたケース	<p>ケースのデータを収集します。</p>
作成されたチャットインタラクション	<p>チャットインタラクションのデータを収集します。</p>

**WFO** 予測時系列評価指標保持ポリシーは、すべての予測構成に対してデフォルトで利用できます。この保持ポリシーでは、デフォルトで、すべての zboot ユーザーの過去 3 年間にわたる 15 分間隔のデータを保存します。

## リソース変換式

名前	このリソース予測構成を作成するための計算式
セールスサポートのリソース	$([FC: 作成されたチャットインタラクション] * [FP: 平均チャット作業時間 - セールスサポート])$
サービスサポートのリソース	$([FC: アサインされたケース] * [FP: ケースの平均作業時間 - サービスサポート]) + ([FC: 作成されたチャットインタラクション] * [FP: 平均チャット作業時間 - サービスサポート])$
テクニカルサポートのリソース	$([FC: アサインされたケース] * [FP: ケースの平均作業時間 - テクニカルサポート]) + ([FC: 作成されたチャットインタラクション] * [FP: 平均チャット作業時間 - テクニカルサポート])$

## 式パラメーター

名前	説明
サービスサポート：ケースの平均作業時間	サービスサポートエージェントがケースに対して作業した平均時間。時間は時間単位で測定します。デフォルト値は 0.5 です。
サービスサポート：平均チャット作業時間	サービスサポートエージェントが各インタラクションに費やしたチャットの平均期間。時間は時間単位で測定します。デフォルト値は 0.25 です。
テクニカルサポート：ケースの平均作業時間	テクニカルサポートエージェントがケースに対応した平均時間。時間は時間単位で測定します。デフォルト値は 1 です。
テクニカルサポート：平均チャット作業時間	テクニカルサポートエージェントが各インタラクションに費やしたチャットの平均期間。時間は時間単位で測定します。デフォルト値は 0.5 です。
セールスサポート：平均チャット作業時間	セールスサポートエージェントが各インタラクションに費やしたチャットの平均期間。時間は時間単位で測定します。デフォルト値は 0.5 です。

予測構成の予測パラメーターを作成すると、予測プロパティセクションにリストされているデフォルトの予測パラメーターの代わりに、構成で設定された値が使用されます。予測パラメーターの構成については、「[予測パラメーターを変更して予測データを可視化する](#)」を参照してください。

## 予測プロパティ

名前	説明
sn_agent_forecast.forecast_interval	履歴データが収集され、予測が生成される最小間隔 (分)。有効な値は 15 と 60 です。
sn_agent_forecast.number_of_historical_days_in_timeseries	スプレッドシートチャートワークスペースの時系列グラフ (15 分、30 分、および 60 分間隔) にプロットされる履歴日数

予測プロパティ (続く)

名前	説明
sn_agent_forecast.number_of_historical_days_in_daily_time_series_chart	ワークスペースの時系列グラフ (日次間隔) にプロットされる履歴日数

デマンド予測のロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
予測管理者 [sn_agent_forecast.admin]	予測構成テーブルを作成、読み取り、更新、および削除 (CRUD) するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>sn_agent_forecast.users</li> <li>clotho_admin</li> </ul>
予測ユーザー [sn_agent_forecast.user]	予測構成テーブルに対する読み取りアクセスを付与します。	

デマンド予測のテーブル

テーブル	説明
予測構成 [sn_agent_forecast_configuration]	データ収集定義とリソース変換式の構成を定義します。
予測パラメーター [sn_agent_forecast_parameter]	式に必要な予測パラメーターを定義します。
予測構成グループ [sn_agent_forecast_configuration_m2m_sys_user_group]	アサイン先グループをリソース変換式に関連付けます。

デフォルトでは、次のグループに対して予測構成を使用できます。

- セールスサポート
- サービスサポート
- テクニカルサポート

**Demand Forecast** のスケジュールジョブ

名前	説明
デマンド予測データ収集定義のために日次データを収集する	毎日午前 2 時に実行されます。データ収集定義構成で定義されているテーブルでは、すべてのグループで 15 分間隔で前日のレコードの数をカウントし、メトリックベースに保存します。15 分間隔で収集されたデータは、日次間隔で集計され、メトリックベースに保存されます。
将来のリソースの予測	毎日午前 3 時に実行されます。収集されたデータに基づいて将来の予測リソースを計算し、メトリックベースでエージェントフォーキャストメトリクスにデータを保存します。
前日のケースとチャットを作成	前日のデモケースとチャットを作成する日次ジョブ。

**Demand Forecast** のスケジュールジョブ (続く)

名前	説明
ケースデモデータを削除	90 日以上経過したケースを削除します。デフォルトでは有効ではありません。
インタラクションのデモデータを削除	90 日以上経過したチャットを削除します。デフォルトでは有効ではありません。

**Demand Forecast** のオンデマンドジョブ

デマンド予測データ収集定義のために履歴データを収集する	オンデマンドで実行されます。履歴データを 15 分間隔で毎日収集し、1098 日間 (過去 3 年間) 分のデータを日次間隔で集計してメトリックベースに保存します。ジョブが実行されると、[日次履歴データ期間] 列に、履歴データが日次間隔で収集された期間の日数が表示されます。[期間] 列には、履歴データが 15 分間隔で収集された期間の日数が表示されます。どちらの列も、予測構成 [sn_agent_forecast_configuration] テーブルに関連付けられています。
予測デモデータの生成	オンデマンドで実行されます。過去 90 日間のデータ収集定義のデータを収集します。将来のジョブのリソース予測を実行して、次の 30 日間のボリューム予測と人員配置計画を生成します。前日のケースとチャットの作成ジョブをアクティブ化して、ケースとチャットを作成します。

自動翻訳

チーム

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
Teams ユーザー [sn_team_perf.team_performance_user]	KPI テーブルの読み取りアクセスを付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_wfo.user</li> <li>• pa_analyst</li> </ul>
Teams アドミン [sn_team_perf.team_performance_admin]	Teams モジュールで KPI、KPI グループ、およびアサイン先グループを作成および構成するためのアクセスを付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_wfo.admin</li> <li>• sn_team_perf.team_performance_user</li> </ul>

プロパティ

プロパティ	説明
sn_team_perf.kpi_group.max_parent_kpis	1 つの KPI グループに追加できる親インジケータの最大数

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> </ul>
sn_team_perf.kpi_group.max_supporting_kpis	1 KPI に定義できるサポート KPI の最大数 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:整数</li> <li>• デフォルト値:10</li> </ul>
sn_team_perf.ws.max_assignment_groups	アサイン先グループをオーダー番号で優先順位付けして、Manager Workspace の Teams アプリケーションに表示するときの最大数 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:整数</li> <li>• デフォルト値: 15</li> </ul>
sn_team_perf.default_date_range	日付範囲ピッカーに設定するデフォルト日付範囲 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ:整数</li> <li>• デフォルト値: 30</li> </ul>

パフォーマンスアナリティクスインジケータ

インジケータ名	説明
最初の問い合わせで解決されたケースの数	最初の問い合わせで解決されたケースの数。
最初の問い合わせで解決された P1 ケースの数	最初の問い合わせで解決された P1 ケースの数。
最初の問い合わせで解決された P2 ケースの数	最初の問い合わせで解決された P2 ケースの数。
最初の問い合わせで解決された P3 ケースの数	最初の問い合わせで解決された P3 ケースの数。
最初の問い合わせで解決された P4 ケースの数	最初の問い合わせで解決された P4 ケースの数。
ケースの MTTR	ケースを解決するための平均時間。
P1 ケースの MTTR	P1 ケースを解決するための平均時間。
P2 ケースの MTTR	P2 ケースを解決するための平均時間。
P3 ケースの MTTR	P3 ケースを解決するための平均時間。
P4 ケースの MTTR	P4 ケースを解決するための平均時間。
ケースの CSAT	ケースの顧客満足度スコア。
P1 ケースの CSAT	P1 ケースの顧客満足度スコア。
P2 ケースの CSAT	P2 ケースの顧客満足度スコア。

パフォーマンスアナリティクスインジケータ (続く)

インジケータ名	説明
P3 ケースの CSAT	P3 ケースの顧客満足度スコア。
P4 ケースの CSAT	P4 ケースの顧客満足度スコア。
クローズされたケースの数	クローズ済みケースの数。
クローズ済み P1 ケースの数	クローズ済み P1 ケースの数。
クローズ済み P2 ケースの数	クローズ済み P2 ケースの数。
クローズ済み P3 ケースの数	クローズ済み P3 ケースの数。
クローズ済み P4 ケースの数	クローズ済み P4 ケースの数。
チャットの平均待ち時間	チャットの平均待ち時間。
処理されたチャットの数	処理されたチャットの数。
チャットの平均処理時間	チャットの平均処理時間。
破棄されたチャットの数	破棄されたチャットの数。
受信ケースの数	受信ケースの数。
スケジュールの順守	エージェントのスケジュール遵守率。
スケジュールの適合率	エージェントのスケジュール遵守率。
作業時間合計	エージェントの合計作業時間。
予定時間の合計	エージェントの合計予定時間。
作業していない時間の合計	エージェントが作業していない時間の合計。
予定外利用可能時間の合計	エージェントの合計予定外利用可能時間。

コーチング

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
Coaching アドミン [sn_coaching.admin]	コーチング機会、アセスメント、トレーニング、およびスキルを作成、読み込み、更新、および削除 (CRUD) するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_coaching.coach</li> <li>• sn_lc.learning_admin</li> </ul>
コーチングコーチ [sn_coaching.coach]	コーチング機会、アセスメント、トレーニング、およびスキルを作成、読み取り、または更新するためのアドミン権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_coaching.trainee</li> <li>• pa_viewer</li> <li>• sn_lc.catalog_manager</li> </ul>
コーチング研修生 [sn_coaching.trainee]	トレーニング、アセスメント、およびスキルレコードを追加するためのアクセスを付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• skill_user</li> <li>• pa_viewer</li> <li>• survey_reader</li> </ul>

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

### ビジネスルール

ビジネスルール	テーブル	説明
コーチングサーベイスコアの計算	アセスメントインスタンス [asmt_assesment_instance]	サーベイスコアに基づいてフィードバック評価を設定します。

### コーチング機会

コーチング機会名	説明	テーブル
SLA 違反のコーチング機会	SLA に違反している重大で優先度の高いケースに取り組んだエージェントのコーチング機会。	タスク SLA [task_sla]
低 CSAT のコーチング機会	顧客満足度スコアが 4 未満のケースに対して対応したエージェントのコーチング機会。	ケースレポート [sn_customerservice_case_report]
スキル付与検証のコーチング機会	エージェントに付与されたスキルの検証のコーチング機会。	ケース [sn_customerservice_case]
ナレッジ管理プロセス：ナレッジ記事の品質に関するコーチング	アセスメントをレビューして、ナレッジ記事の品質を向上させる必要があるエージェントのコーチング機会。	ケース [sn_customerservice_case]
高 TTR のコーチング機会	解決時間が 3 日を超えるケースに対応したエージェントのコーチング機会。	ケースレポート [sn_customerservice_case_report]
インタラクション：処理時間に関するコーチング機会	処理時間が 10 分以上のインタラクションに対応したエージェントのコーチング機会。	インタラクション [interaction]

**i 注:** ビジネスニーズに基づいて、低 CSAT、高 TTR、SLA 違反、および処理時間のコーチング機会をカスタマイズできます。

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

### コーチングのサーベイ

名前	説明
チャット品質サーベイ (Chat Quality Survey)	チャットインタラクションのコーチング機会に関連付けられたサーベイ。コーチは、エージェントがチャットインタラクションを完了した後に、このサーベイを使用してエージェントを評価します。

コーチングのサーベイ (続く)

名前	説明
ケース品質サーベイ	ケースインタラクションのコーチング機会に関連付けられたサーベイ。コーチは、エージェントがケースインタラクションを完了した後に、このサーベイを使用してエージェントを評価します。

プロパティ

プロパティ	説明
sn_coaching.learning_default_duration	ナレッジ記事を読むか、トレーニングを完了する日数。アドミン (sn_wfo admin) が研修生が記事を読み終えるか、トレーニングを完了する日数を設定します。日数は、研修生がトレーニングを完了する期日に変換されます。これは、研修生のタイムゾーンを考慮して現在の日付から計算されます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> </ul>
sn_coaching.exclude_weekends_on_training_due_date	研修生にトレーニング完了期日が設定されている場合に週末を除外します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: True   False</li> <li>• デフォルト値: True</li> </ul>

ラーニングのコーチング

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から **ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa)** が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
学習アドミン [sn_lc.learning_admin]	カタログ、学習コンテンツ、ロールの作成、読み取り、更新、削除、および学習ソースの構成を行うための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_lc.catalog_manager</li> <li>• sn_hr.integr_fw.admin</li> </ul>
学習カタログマネージャー [sn_lc.catalog_manager]	学習カタログの作成、読み取り、更新を行うための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_lc.task_creator</li> <li>• sn_lc.content_writer</li> </ul>
学習カタロググループマネージャー [sn_lc.catalog_group_manager]	グループに基づいて学習カタログの作成、読み取り、更新を行うための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• sn_lc.task_creator</li> <li>• sn_lc.content_writer</li> </ul>

ロール (続く)

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
学習コンテンツ作成者 [sn_lc.content_creator]	内部コースの作成、読み取り、更新を行うための管理権限を付与します。	sn_lc.content_reader
学習コンテンツライター [sn_lc.content_writer]	学習コースの読み取りまたは書き込みアクセス権限を付与します。	sn_lc.content_creator
学習コンテンツリーダー [sn_lc.content_reader]	学習コースの読み取りアクセス権限を付与します。	
学習コンテンツアドバイザー [sn_lc.learning_advisor]	学習タスクをアサインできます。	
学習タスク作成者 [sn_lc.task_creator]	学習タスクの読み取りまたは書き込みアクセス権限を付与します。	

テーブル

テーブル	説明
外部コンテンツの学習 [sn_lc_external_content]	サードパーティシステムからプルされた外部コースアイテムの詳細を保存します。
ユーザーコースアクティビティの学習 [sn_lc_user_course_activity]	コースが割り当てられているユーザー、ステータス、期日、学習コースの名前など、学習コースアクティビティの詳細を保存します。
学習コンテンツ [sn_lc_content]	ServiceNow で作成されたナレッジ記事、ビデオなどの内部学習コンテンツの詳細を保存します。
学習コースアイテム [sn_lc_course_item]	学習コースが属するソースなど、学習コースアイテムの詳細を保存します。
学習カタログ [sn_lc_catalog]	コースアイテムとともに学習カタログアイテムの詳細を保存します。
学習タスク [sn_lc_learning_task]	学習タスクを割り当てられたユーザーなどの学習タスクの詳細と、その学習タスクをいつまでに完了しなければならないかという期日を保存します。
学習システム構成 [sn_lc_learning_system_configuration]	ソース (サードパーティ学習管理システム) の設定パラメーターを保存します。

プロパティ

プロパティ	説明
glide.ui.sn_coaching_activities	学習アクティビティフィールドを編集します。

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: assigned_to、cmdb_ci、state、impact、priority、opened_by、work_notes、cor</li> </ul>
sn_coaching.recommended_by_deprecated	<p>このプロパティは廃止され、Coaching with Learning による学習タスクとコースアイテムに置き換えられました。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: true</li> </ul>
sn_coach.lrn.exclude_weekends	<p>学習タスクの期日を設定するときに週末を除外するプロパティを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: true false</li> <li>• デフォルト値: true</li> </ul>
sn_coach_lrn.learning_props	<p>学習タスクの props [コーチング] モジュールの now-list-menu コンポーネントのデータアレイプロパティ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: データ配列のスクリプト</li> </ul>
com.glide.transform.jsbn.partial-length	<p>JSON オブジェクトを内部オブジェクトに変換し、API 呼び出しを通じてフェッチされるレコードのワード制限を設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 16384</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <p>目的の値を設定するには、このシステムプロパティを追加する必要があります。</p> <p>サードパーティ製学習コンテンツを ServiceNow インスタンスと同期させる際に、インスタンスにプルされるコンテンツのワードカウントが、このプロパティの設定値を超えた場合、同期は失敗します。</p>
com.snc.process_flow_report_size_limit	<p>レポートの各変数に許されるバイト数を指定します。切り捨てを防ぐには、値をゼロ以下の整数に設定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 16384</li> </ul> <p><b>i</b> 注: サードパーティ製学習コンテンツを ServiceNow インスタンスと同期させる際に、インスタンスにプルされるコンテンツのワードカウントが、このプロパティの設定値を超えた場合、同期は失敗します。</p>

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

## 推奨スキル

### ロール

ロールタイトル [名前]	説明	ロールを含む
推奨スキルユーザー [sn_sre.user]	推奨スキルテーブルを表示する権限を付与します。	wfo.user
推奨スキルアドミン [sn_sre.admin]	推奨スキルのプロパティを編集するための管理権限を付与します。	<ul style="list-style-type: none"> <li>wfo.admin</li> <li>sn_sre.user</li> </ul>

移動先 スキルの推奨 > 設定 これらのプロパティを構成します。

### プロパティ

プロパティ	説明
推奨スキルを有効にします。 sn_sre.enable_skill_recommendation	<p>エージェントのスキル推奨を開始するには、このプロパティを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: True   False</li> <li>デフォルト値: True</li> </ul>
教師あり学習に基づいて予測するスキルの最大数 sn_sre.max_supervised_skills	<p>各インシデントについて、教師あり学習を使用し、予測の信頼性によって順序付けして予測するスキルの最大数</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 整数</li> <li>デフォルト値: 3</li> </ul>
教師あり学習に基づいて予測するスキルの最大数 sn_sre.max_unsupervised_skills	<p>各インシデントについて、教師なし学習を使用し、予測の信頼性によって順序付けして予測するスキルの最大数</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 整数</li> <li>デフォルト値: 3</li> </ul>
エージェントにスキルを推奨する前に、Predictive Intelligence がエージェントに対して同じスキルを予測する必要がある回数 sn_sre.user_predicted_skill_threshold	<p>エージェントにスキルを推奨する前に、予測インテリジェンスがエージェントに対して同じスキルを予測する必要がある回数</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>タイプ: 整数</li> <li>デフォルト値: 20</li> </ul>

プロパティ (続く)

プロパティ	説明
類似ケースからスキルを推奨する類似性ソリューション定義。 sn_customerservice.unsupervised_solution_definition_for_cases	予測インテリジェンスソリューション定義の名前。教師なし学習を使用してケースを解決するスキルを予測するために使用されます。独自のソリューション定義を作成した場合は、デフォルトの定義を作成した定義で置き換えることができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト 値：ml_sn_sn_customerservice_global_recommend_similar_s</li> </ul>
ケースのスキルを推奨する類似性ソリューション定義。 sn_customerservice sn_customerservice.supervised_solution_definition_for_cases	予測インテリジェンスソリューション定義の名前。教師あり学習を使用してケースを解決するスキルを予測するために使用されます。独自のソリューション定義を作成した場合は、デフォルトの定義を作成した定義で置き換えることができます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト 値：ml_sn_sn_customerservice_global_recommend_skills_fro</li> </ul>

自動翻訳

スケジュール済みジョブ

スケジュール済みジョブ	説明
スキル予測の開始	前日にクローズされたすべてのインシデントを対象に毎日午前 1 時にジョブを実行します。類似のオープンインシデントを解決し、インシデントをクローズするために使用するスキルを推奨します。

テーブル

テーブル	説明
ユーザー予測スキル [sn_sre_user_predicted_skill]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーに対してスキルが予測された回数を保存します。</li> <li>• 過去 60 日間に推奨されなかったスキルは、このテーブルから自動的に削除されます。</li> </ul>
タスク予測スキル [sn_sre_task_predicted_skill]	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 各タイプのインシデントを解決するために予測されたスキルを保存します。</li> <li>• 作成されてから 60 日間を超えたレコードは、このテーブルから自動的に削除されます。</li> </ul>

## カスタマーサービスのワークフォース最適化でのワークスケジューラーコンポーネントの参照

ITSM のワークフォース最適化 にはワークスケジューラーのデフォルトの動作を構成するプロパティがあります。

### プロパティ

ワークスペースフィルターナビゲーターに「`sys_properties.list`」と入力し、以下にリストされている作業スケジューラープロパティを検索します。

#### プロパティ

プロパティ	説明
sn_wfo_work_sched.csm_allowed_tables	ワークスケジューラー admin (sn_wfo_work_sched.admin) がカスタマーサービスのワークフォース最適化マネージャーワークスペースでワークアサインメントの構成を作成できるテーブルのリストを定義します。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルトの値：sn_customerservice_case</li> </ul>
sn_wfo_work_sched.shift_data_categories	マネージャーワークスペースのワークスケジューラーカレンダーに表示するイベントカテゴリ Sys ID (カンマ区切り)。  タイプ：文字列
sn_wfo_work_sched.should_fetch_shift_data	カスタマーサービスのワークフォース最適化 マネージャーワークスペースのワークスケジューラーでのシフトスパンの表示を有効にします。  <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：true false</li> <li>• デフォルト値：true</li> </ul>
sn_wfo_work_sched.recommend_criteria_threshold	提案が有効な場合に、ワークスケジューラーの一致するルールごとに作成できる一致する基準の数を定義します。☒  <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：10</li> </ul>
sn_wfo_work_sched.match_criteria_threshold	提案が有効になっており、一致する基準の割合が、示された値より大きい場合に、ワークスケジューラーに表示されるユーザーを定義します。☒  <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：0</li> </ul>

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のドメインセパレーション

カスタマーサービスのワークフォース最適化ではドメインセパレーションをサポートしています。カスタマーサービスのワークフォース最適化のドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。ドメインセパレーションは、アプリケーションのすべての機能に適用されるように構成されています。ロジックとプロセスの分離とともに、データの分離を構成します。

### サポートレベル：ベーシック

- アプリケーションサービスプロバイダーのユースケースに合わせてデータが適切なドメインに送られるようにするビジネスロジックが存在します。
- このアプリケーションは、ドメインセパレーションを完全にサポートしています。ドメインセパレーションには、ユーザーインターフェイス、キャッシュキー、レポート、ロールアップ、および集計からのドメインの分離が含まれます。
- インスタンスのオーナーは、複数のテナント間で正常に機能するようにアプリケーションをセットアップする必要があります。

サンプルユースケース：サービスプロバイダーがチャットを使用してテナント顧客のメッセージに回答する場合、お客様がサービスプロバイダーの応答を確認できるようにする必要があります。

サポートレベルの詳細については、「[アプリケーションでのドメインセパレーションのサポート](#)」を参照してください。

### カスタマーサービスのワークフォース最適化におけるドメインセパレーションの仕組み

カスタマーサービスのワークフォース最適化のドメインセパレーションにはセットアップや構成は不要です。

### カスタマーサービスのワークフォース最適化のチャンネル管理のためのドメインセパレーション

ケース、インタラクション、関連付けられたアクションなどの作業アイテムは、選択したドメインに基づいて表示されます。チャンネル管理のドメインに基づいてワークアサインメントがどのようにルーティングされるかの詳細については、「[ドメインセパレーションと高度なワークアサインメント](#)」を参照してください。

チャンネル管理のドメインセパレーションテーブルは次のとおりです。

- サービスチャンネルレポート [m2m\_awa\_service\_channel\_report]
- キューレポート [m2m\_awa\_queue\_report]

### カスタマーサービスのワークフォース最適化の **Scheduling** のドメインセパレーション

エージェントスケジュールが生成され、エージェントに割り当てられると、そのスケジュールは、そのエージェントが属するドメインでのみ使用できるようになります。

Scheduling のドメインセパレーションテーブルは次のとおりです。

- sn\_shift\_planning\_agent\_schedule
- sn\_shift\_planning\_agent\_schedule\_request

- sn\_shift\_planning\_break
- sn\_shift\_planning\_day
- sn\_shift\_planning\_event
- sn\_shift\_planning\_schedule\_plan
- sn\_shift\_planning\_schedule\_shift
- sn\_shift\_planning\_schedule\_shift\_agent
- sn\_shift\_planning\_shift\_plan
- sn\_shift\_planning\_shift\_swap\_request

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の Teams のドメインセパレーション

*sn\_wfo\_add\_manager* テーブルはドメインセパレーションされています。ユーザーが追加のマネージャーとして追加されると、そのユーザーはそのドメイン内のユーザーのみを表示できます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の推奨スキルのドメインセパレーション

推奨スキル用ドメインセパレーションテーブル

- sn\_sre\_task\_predicted\_skill
- sn\_sre\_user\_predicted\_skill

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のコーチングのドメインセパレーション

ITSM のワークフォース最適化のコーチングでドメインセパレーションがどのように機能するかの詳細については、「[ドメインセパレーションと Coaching](#)」を参照してください。

関連トピック

[サービスプロバイダーのドメインセパレーション](#)

## マネージャーワークスペースのランディングページの作成

ビジネス要件に基づいてランディングページを作成します。

始める前に

ランディングページの設定に必要なレポートと重要業績評価指標を作成します。

必要なロール：sn\_mgr\_workspace.admin

このタスクについて

ランディングページには、ワークスペースの初期ビューである一連のレポートが表示されます。ランディングページをカスタマイズして、最も重要なメトリクスや傾向を監視することで、ワークフォース最適化エクスペリエンスを強化できます。ユーザーインターフェイス (UI) ビルダーを使用して、データビジュアライゼーションコンポーネントを追加し、追跡および監視するウィジェットとレポートを表示します。

UI ビルダーを使用すると、次のことができます。

- 既存の CSM ランディングページをクローンします。

**i** 注：アプリケーションスコープは、CSM ワークスペース、CSM マネージャーワークスペース、またはワークフォースの最適化に設定できます。[ページのクローン] アクションは、グローバルスコープでは利用できません。

- ページ内でコンテナーを追加または編集します。
- 各コンテナーの表示方法を追加または編集します。
- ページまたはコンテナーのレイアウトを編集します。

手順

1. 移動先 **すべて > ワークスペースエクスペリエンス > アドミニストレーション > ランディングページ**.
2. **[CSM ランディングページ]** をクリックします。
3. **[ページのクローン]** をクリックします。

**i** 注: [ページのクローン] アクションは、アプリケーションスコープが CSM ワークスペースである場合に使用できます。

4. フォームに記入します。

[レイアウト] と [利用可能な子スロット] フィールドの設定によって、コンテンツがページ上でどのように表示されるかが決まります。

ランディングページの属性とレイアウト

フィールド	説明
名前	ランディングページの名前。
コンポーネント	このコンポーネントのデフォルトは sn-page で、読み取り専用です。
順番	ランディングページの順序。複数のランディングページがある場合は、この順序によってランディングページの優先順位が決まります。順序値が小さいページは、順序値が大きいページよりも優先されます。
アクティブ	ランディングページがアクティブかどうかを判別します。ランディングページを表示するには、有効にする必要があります。
オプションのページタイトル	ページに表示するタイトル。
利用可能な子スロット	子スロットの事前定義されたスタイル。
レイアウト	ページ上の列のレイアウト。

5. **[更新]** をクリックしてランディングページを保存します。
6. オプション: ユーザーがランディングページにアクセスするための権限を設定します。
  - a. **[ユーザーエクスペリエンスページ要素の権限]** 関連リストをクリックします。
  - b. **[新規]** をクリックします。
  - c. ランディングページの表示対象とするロールまたはグループを選択します。
  - d. **[送信]** をクリックして権限を保存します。  
 ページ要素 (サブ要素を含む) は、ロールまたはグループの特定のセットに対して制限がある場合があります。ロールまたはグループに要素権限が設定されていない場合は、すべてのユーザーに要素が表示されます。設定されたいくつかの要素権限がある場合、ユーザーが要素を表示するには、ロールまたはグループアサインが 1 つのみ必要です。

## 7. コンテナの設定：

- a. [ユーザーエクスペリエンスページ要素] 関連リストをクリックします。
- b. [新しいコンテナ] をクリックするか、既存のコンテナを選択します。
- c. フォームに記入します。

## コンテナの属性とレイアウト

フィールド	説明
名前	コンテナの名前。
コンポーネント	このコンポーネントのデフォルトは sn-page-container で、読み取り専用です。
親要素	コンテナが存在するランディングページ。
スロット	親要素のスロット構成内でのコンポーネントの配置。
順番	ページが表示される順序。
ボーダー	コンテナの周りに境界線を表示する場合は有効にします。
オプションのコンテナタイトル	コンテナに表示するタイトル。
タイプ	チャート化のスタイルのタイプを選択します。
利用可能な子スロット	子スロットの事前定義されたスタイル。
レイアウト	ページ上の列のレイアウト。

## 8. ウィジェットの設定：

- a. [新しいチャート化] をクリックするか、既存のウィジェットを選択します。
- b. フォームに記入します。

## ウィジェットの属性とレイアウト

フィールド	説明
名前	ウィジェットの名前。
コンポーネント	このコンポーネントのデフォルトは sn-page-widget-visualization で、読み取り専用です。
親要素	ウィジェットが存在するコンテナ。
スロット	親要素のスロット構成内でのコンポーネントの配置。
順番	コンポーネントが表示される順序。
レポート	表示するレポートを選択します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 単一スコア</li> <li>○ トレンドの基準</li> <li>○ リスト</li> </ul>

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: [レポート] または [PA ウィジェット] のいずれかを選択して入力します。両方を表示することはできません。</p>
PA ウィジェット	<p>表示する PA ウィジェットを選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 単一スコア</li> <li>○ 時系列</li> </ul> <p><b>i</b> 注: [レポート] または [PA ウィジェット] のいずれかを選択して入力します。両方を表示することはできません。</p>
オプションのウィジェットラベル	<p>ウィジェットに表示するラベル。</p>
サイズバリエーション	<p>ウィジェットのサイズを選択します。次の選択肢があります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 小</li> <li>○ 中</li> <li>○ 大</li> <li>○ 特大</li> </ul> <p><b>i</b> 注: すべてのサイズバリエーションをすべてのウィジェットに適用できるわけではありません。</p>
ボーダー	<p>ウィジェットの周りに境界線を表示するかどうかを確認します。</p>
リフレッシュ間隔	<p>ウィジェットが新しいデータで更新されるまでの時間を分単位で指定します。この間隔は、ユーザーがランディングページから移動したときに開始し、ユーザーがランディングページに戻ったときに終了します。</p> <p><b>i</b> 注: 自動更新はありませんが、ユーザーはいつでも更新ボタンをクリックすることができます。</p>
その他詳細	<p>ウィジェットについてメモする追加情報。</p>
チャート化 SysID [読み取り専用]	<p>ウィジェットの指定 ID。</p>
レポートタイプ [読み取り専用]	<p>表示するレポートのタイプ。</p>

9. [更新] または [送信] をクリックして、ページ要素への変更を保存します。

10. [更新] をクリックして、ランディングページへの変更を保存します。

#### デフォルトのランディングページの設定

デフォルトのランディングページを設定して、ビジネスにとって最も関連性の高い情報を表示することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_mgr\_workspace.admin

手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペースエクスペリエンス > アドミニストレーション > すべてのワークスペース.
2. **[Manager Workspace]** をクリックします。
3. PA インジケーターまたはコンテナーをドラッグアンドドロップします。
4. レポートまたはインジケーターのリフレッシュレート間隔を設定します。
5. ランディングページ関連リストで、デフォルトとして設定するランディングページの **[順序]** フィールドの値を **[最小]** に設定します。

**i** 注：最小の順番値を持つランディングページが、デフォルトのランディングページと見なされます。

6. オプション：に移動し、デフォルトのランディングページの割り当てを確認します **ワークスペースエクスペリエンス > アドミニストレーション > ランディングページ**  
デフォルトとして設定するランディングページに最小発注額が含まれていることを確認してください。

拡張されたマネージャーワークスペースのランディングページの設定

拡張されたマネージャーワークスペースをデフォルトのランディングページとして設定すると、ユーザーエクスペリエンスが向上します。

始める前に

必要なロール：sn\_wfo\_cfg\_ws.manager

手順

1. 移動先 **すべて** > **UI** ビルダー > エクスペリエンス.
2. 検索フィールドに 「Manager Workspace」と入力します。
3. **[Manager Workspace]** を選択します。
4. **[Manager Workspace]** ページの **[ランディングページ]** セクションで、**[Manager ダッシュボード の設定]** を選択します。  
マネージャーダッシュボードの **[設定]** ページが表示されます。
5. **[設定]** ページの **[可用性]** フィールドで、**[アクティブ]** チェック ボックスをオンにします。

**i** 注：アプリケーションスコープに関するメッセージが表示された場合は、**[元のスコープで編集]** を選択してレコードを編集できるようにします。

6. **[順序]** フィールドに、ランディングページの最小値を入力します。

**i** 注：デフォルトに設定するランディングページの順序値が最小であることを確認します。

7. **[Save (保存)]** を選択します。

結果

拡張されたマネージャーワークスペースには、デフォルトのランディングページとしてアクセスできます。

## マネージャーワークスペースのプロパティ

システムプロパティをカスタマイズして Manager Workspace の構成を変更し、アラートカードの制限とウィジェットの更新間隔を設定します。

[All>System Properties>All のプロパティ] に移動します。

または、インスタンスでフィルターナビゲーターに 「sys\_properties.list 」 と入力し、システムのプロパティを表示します。

### ワークスペースのシステムプロパティ

プロパティ	説明
<code>sn_csm_wfo_workspa.alerts_cards_limit</code>	一致しないユーザーのインタラクションの作成を有効または無効にします。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• 値: 15</li> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティ&gt;すべてのプロパティ。</li> </ul>
<code>sn_csm_wfo_workspa.widget_refresh_interval_long</code>	顧客からメールを受信しない場合にインタラクションがクローズされるまでの非アクティブ期間 (日数) を設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• 値: 120</li> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティ&gt;すべてのプロパティ。</li> </ul>
<code>sn_csm_wfo_workspa.widget_refresh_interval_short</code>	顧客からメールを受信しない場合にインタラクションがクローズされるまでの非アクティブ期間 (日数) を設定します。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• 値: 30</li> <li>• 場所: すべて&gt;システムプロパティ&gt;すべてのプロパティ。</li> </ul>

## Manager Workspace のフィルターの構成

スケジューリングおよびコーチングアプリケーションのフィルターを設定し、チャンネル管理のデフォルトフィルターを使用して、検索結果を絞り込むことができます。

始める前に

必要なロール : `sn_csm_wfo_workspa.admin`

### このタスクについて

構成されたフィルターに基づいて、スケジューリングおよびコーチングアプリケーションでデータを表示および分析します。チャンネル管理にはデフォルトのフィルターのみを使用でき、新しいフィルターを構成することはできません。

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのワークフォース最適化 > マネージャーワークスペース構成 > フィルター構成**.
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### フィルター構成フォーム

名前	説明
フィルター名	フィルター構成の一意の名前。
テーブル	<p>フィルターが構成されているテーブル。</p> <p><b>i</b> 注: 各モジュールの特定のテーブルまたはデータベースビューに対してのみフィルターを適用できます。</p> <p>各アプリケーションに使用できるテーブルとデータベースビューのリストについては、<a href="#">Manager Workspace</a>のフィルター構成テーブルを参照してください。</p>
フィールド	フィルターするフィールド。
フィルタークエリ	フィルターオプションを絞り込むクエリ。
タイプ	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 選択肢: 選択肢タイプフィールド。</li> <li>○ 参照: 参照タイプフィールド。</li> </ul>
順番	Manager Workspace で表示順序をフィルタリングします。
ワークスペースモジュール	フィルター構成を表示する カスタマーサービスのワークフォース最適化 モジュール。
アクティブ	Manager Workspace でフィルター構成を有効にします。
Macroponent	メタデータで定義された Seismic コンポーネント。

4. **[送信]** をクリックします。

### サービスチャンネルとキューの設定

エージェントの可用性、キャパシティ、およびスキルに基づいて、作業アイテムをエージェントに自動的にルーティングするためのサービスチャンネル、キュー、および重要業績評価指標 (KPI) を設定できます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用すると、チャンネルアドミニストレーターは、サービスチャンネルおよび作業アイテムキューを設定して、マネージャーがチームによって行われている作業と、チームが作業している特定のアイテムについて、リアルタイム運用評価指標を表示できるようにすることができます。マネージャーが常に自分のチームの最新情報を表示できるように、メトリクスとリストのリアルタイムリフレッシュ間隔を設定することもできます。

検索を絞り込んでターゲット結果を表示するには、フィルターを設定します。フィルターは、セッション内のすべてのチャンネル管理ページにわたって保持されます。インタラクティブフィルターに

マップできるチャンネル、キュー、エージェント、およびグループのデフォルトのインタラクティブフィルターと KPI レポートのリストを表示するには、[チャンネル管理] セクションの [インタラクティブフィルター] を参照してください。デフォルトでは、アサイン先グループフィルターは、管理しているすべてのリストとグループに適用されます。`sn\_channel\_mgmt.filter\_config.enable` プロパティを使用して、インタラクティブフィルターを無効にすることができます。

### サービスチャンネルとキューの追加

受信作業アイテムをエージェントに自動的にルーティングするには、サービスチャンネルとキューを追加します。

#### 始める前に

必要なロール： sn\_channel\_mgmt.admin

#### このタスクについて

サービスチャンネルは、特定のタイプの作業アイテムをエージェントにアサインするための手段です。既存のサービスチャンネルを変更することも、独自のカスタムサービスチャンネルを作成することもできます。

#### 手順

1. サービスチャンネルを作成するには、次の手順に従います。
  - a. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのワークフォース最適化** > **チャンネル管理** > **サービスチャンネル**.
  - b. [新規] をクリックし、「**サービスチャンネルの作成**」を参照して、サービスチャンネルを作成します。
  - c. [送信] をクリックします。  
サービスチャンネルが作成されます。
2. キューを作成するには、次の手順に従います。
  - a. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのワークフォース最適化** > **チャンネル管理** > **キュー** をクリックするか、サービスチャンネルを選択して [キュー] タブをクリックします。
  - b. [新規] をクリックし、「**作業アイテムキューの作成**」を参照してキューを作成します。  
サービスチャンネルにキューが作成されます。

#### アサインルールとグループの作成

エージェントアサインルールを定義し、キューのオーバーフローワークアサインメントを受信する資格を持つエージェントのグループを指定します。

#### 始める前に

サービスチャンネルを作成する前に、最初に新しいアサインルールを作成する必要があります。詳細については、「**サービスチャンネルの作成**」を参照してください。**高度なワークアサインメント** (AWA) を使用すると、対応可能性、キャパシティ、およびスキルに基づいて作業アイテムをエージェントに自動的にアサインすることができます。

必要なロール： sn\_channel\_mgmt.admin

#### このタスクについて

適格なアサイン先グループは、キュー内のアイテムの作業が可能な 1 つ以上のエージェントのグループで構成できます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのワークフォース最適化** > **チャンネル管理** > **キュー**.
2. アサインルールを定義するキューをクリックします。

3. [割り当ての適格性] タブで、[新規] をクリックします。


4. フォームのフィールドに入力します。

割り当ての資格要件フォーム

フィールド	定義
エージェントのアサインルール	作業アイテムのアサイン方法を決定するルールの名前。アサインルールはリストから選択します。
対象場所	AWA が次のセットのエージェントをアサインに考慮するまでの秒単位の時間。
グループ	アサイン対象となるグループ。  <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ロック (🔒) アイコンをクリックしてロック解除し、適格アサインプールでエージェントグループを選択します。</li> <li>○ (🔒) アイコンをクリックしてロックします。</li> </ul>

5. [送信] をクリックして適格グループを作成するか、適格アサインプールを変更する場合は、[更新] をクリックします。

キュー [awa\_queues] テーブルが、適格アサイン先グループによって更新されます。

**i** 注: 新しいサービスチャネルの場合、まず新しいアサインルールを作成してから、[サービスチャネルを作成](#)  する必要があります。

サービスチャネルの KPI の設定



チームの進行中の作業とリアルタイムのパフォーマンスを追跡するには、チームのサービスチャネルで重要業績評価指標 (KPI) を構成します。

始める前に

必要なロール: sn\_channel\_mgmt.admin




このタスクについて

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でデフォルトで設定されている[チャンネル管理レポート](#)を追加するか、または最も重要な新しい KPI レポートを作成します。重要業績評価指標は、マネージャーが次のアクションを実行するうえで役立ちます。

- チームが複数のチャネルやキューにまたがるタスクに対して積極的に作業しているため、リアルタイムのパフォーマンスを確認する。
- KPI に対する進捗状況を追跡し、エージェント、チーム、および個々のパフォーマンスにドリルダウンする。
- すべてのキューにドリルダウンして、進行中のケース、インタラクション、およびタスクを監視する。
- チャットウィスパーを使用して依頼された作業アイテムのヘルプに入ったり、作業メモをタスクに追加したりしてエージェントを支援する。 
- レポートを変更することなく、アサイン先グループインタラクティブフィルターを使用して、ダッシュボード内のデータを調整します。詳細については、「[インタラクティブ フィルター](#) 

5 秒間隔で KPI が自動的に更新されます。ただし、`sn_channel_mgmt.kpi_auto_refresh.interval.seconds` プロパティを追加するか、`sn_channel_mgmt.channels_card_auto_refresh.enable` プロパティを使用して自動的に更新しないように選択することで、リフレッシュ間隔を変更できます。また、サービスチャンネルカードは、`sn_channel_mgmt.channel_card_auto_refresh.interval.seconds` システムプロパティで構成すると 2 分ごとに自動的にリフレッシュし、また [リフレッシュ] アイコン (🔄) をクリックすることで手動でリフレッシュできます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのワークフォース最適化 > チャンネル管理 > サービスチャンネル**.
2. KPI を追加するサービスチャンネルをクリックします。
3. [レポート] タブで、[編集] をクリックします。
  - ❗ 注: [レポート] タブが表示されていない場合は、[レポート] 関連リストを追加  する必要があります。
4. カスタマーサービスのワークフォース最適化 でデフォルトで設定されている **Channel Management レポート** を選択して追加します。
  - ❗ 注: レポートの定義を確認し、最も重要なサービスチャンネルに適用可能な対応するフィルターを追加します。
5. [保存] をクリックします。
6. オプション: チームに明示的に適用される KPI レポートを作成するには、次の操作を実行します。
  - a. 移動先 **レポート > 新規作成**.
  - b. 詳細を入力します。  
詳細については、「**単一スコアレポートを作成する **」を参照してください。
  - c. [保存] をクリックします。  
KPI レポートが作成されます。
  - d. 移動先 **レポート > アドミニストレーション > インタラクティブフィルター**.
  - e. [**Channel Management** グループフィルター] をクリックします。
  - f. [インタラクティブフィルター参照] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
インタラクティブフィルター参照: Channel Management グループフィルターページが表示されます。
  - g. KPI レポートのテーブル名とフィールド名を選択します。  
詳細については、「**参照フィールドインタラクティブフィルターを作成する **」を参照してください。
  - h. [送信] をクリックします。
  - i. サービスチャンネルに追加する KPI レポートごとに、ステップ 1 ~ 4 を繰り返します。

- KPI レポートが追加され、[順序] が 100、200 として表示されます。選択時に KPI レポートの順序を変更することもできます
- デフォルトでは、レポート名は[名前]と見なされます。ただし、ビジネスニーズに応じて表示名を変更することはできません。

## 結果

KPI はサービスチャンネルに追加され、チャンネルページに表示されます。最もオーダー番号が小さい最初の 5 つの KPI がサービスチャンネルに表示されます。

## キューの KPI の設定

サービスチャンネル内のカテゴリ別の作業の受信作業を追跡するには、キューの重要業績評価指標を構成します。

## 始める前に

必要なロール： sn\_channel\_mgmt.admin

## 手順

1. キューに KPI を追加するには、次のいずれかの操作を実行します。

宛先	手順
サービスチャンネルからの追加	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <a href="#">すべて &gt; カスタマーサービスのワークフォース最適化 &gt; チャンネル管理 &gt; サービスチャンネル</a>.</li> <li>b. サービスチャンネルを選択します。</li> <li>c. [キュー] タブをクリックします。</li> <li>d. キューを選択します。</li> </ol>
キューからの追加	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. 移動先 <a href="#">すべて &gt; カスタマーサービスのワークフォース最適化 &gt; チャンネル管理 &gt; キュー</a>.</li> <li>b. キューを選択します。</li> </ol>

2. [レポート] タブで、[編集] をクリックします。

**i** 注： [レポート] タブが表示されていない場合は、[\[レポート\] 関連リストを追加](#) する必要があります。

3. [カスタマーサービスのワークフォース最適化](#) でデフォルトで設定されている [Channel Management レポート](#) を追加します。

**i** 注： レポートの定義を確認し、最も重要なサービスチャンネルに適用可能な対応するフィルターを追加します。

4. [保存] をクリックします。

5. オプション： チームに明示的に適用される KPI レポートを作成するには、次の操作を実行します。

a. 移動先 [レポート > 新規作成](#).

b. 詳細を入力します。

詳細については、「[単一スコアレポートを作成する](#)」を参照してください。

- c. [保存] をクリックします。  
KPI レポートが作成されます。
- d. 移動先 レポート > アドミニストレーション > インタラクティブフィルター。
- e. [チャンネル管理キューフィルター] をクリックします。
- f. [インタラクティブフィルター参照] 関連リストで、[新規] をクリックします。  
インタラクティブフィルター参照：チャンネル管理キューフィルターページが表示されます。
- g. KPI レポートのテーブル名とフィールド名を選択します。  
詳細については、「[参照フィールドインタラクティブフィルターを作成する](#)」を参照してください。
- h. [送信] をクリックします。
- i. キューに追加する KPI レポートごとに、ステップ 1 ~ 4 を繰り返します。

## 結果

重要業績評価指標がキューに追加され、[チャンネル] ページの [すべてのキュー] タブに表示されるようになります。デフォルトでは、5 秒間隔で KPI が自動的に更新されます。ただし、`sn_channel_mgmt.kpi_auto_refresh.interval.seconds` プロパティを追加することで、リフレッシュ間隔を変更できます。

## エージェントの KPI の設定

エージェントの進行中の作業とリアルタイムのパフォーマンスを追跡するには、エージェントのサービスチャンネルで重要業績評価指標 (KPI) を構成します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_channel\_mgmt.admin

## このタスクについて

重要業績評価指標をチャンネルに追加し、マネージャーが次のアクションを実行できるようにします。

- 複数のチャンネルやキューにまたがるタスクに対して積極的に対応しているエージェントのリアルタイムのパフォーマンスを確認する。
- KPI に対する進捗状況を追跡し、エージェントおよび個々のパフォーマンスにドリルダウンする。☒

KPI スコアは 30 秒間隔で自動的に更新されます。ただ

し、`sn_channel_mgmt.kpi_auto_refresh.interval.seconds` プロパティを追加することで、リフレッシュ間隔を変更できます。また、サービスチャンネルカードは、`sn_channel_mgmt.channel_card_auto_refresh.interval.seconds` システムプロパティで構成すると 2 分ごとに自動的にリフレッシュし、また [リフレッシュ] アイコン (🔄) をクリックすることで手動でリフレッシュできます。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのワークフォース最適化](#) > [チャンネル管理](#) > [サービスチャンネル](#)。
2. KPI を追加するサービスチャンネルをクリックします。
3. [エージェントレポート] 関連リストをクリックします。

#### 4. カスタマーサービスのワークフォース最適化 でデフォルトで設定されている [\[チャンネル管理のエージェントのレポート\]](#) を追加します。

- ❗ 注: レポートの定義を確認し、最も重要なサービスチャンネルに適用可能な対応するフィルターを追加します。

#### 5. [保存] をクリックします。

#### 6. オプション: チームに明示的に適用される KPI レポートを作成するには、次の操作を実行します。

##### a. 移動先 レポート > 新規作成.

##### b. 詳細を入力します。

詳細については、「[単一スコアレポートを作成する](#)」を参照してください。

##### c. [保存] をクリックします。

KPI レポートが作成されます。

##### d. 移動先 レポート > アドミニストレーション > インタラクティブフィルター.

##### e. **[Channel Management エージェントフィルター]** をクリックします。

##### f. [インタラクティブフィルター参照] 関連リストで、[新規] をクリックします。

インタラクティブフィルター参照: Channel Management エージェントフィルターページが表示されます。

##### g. KPI レポートのテーブル名とフィールド名を選択します。

詳細については、「[参照フィールドインタラクティブフィルターを作成する](#)」を参照してください。

##### h. [送信] をクリックします。

##### i. サービスチャンネルに追加する KPI レポートごとに、ステップ 1 ~ 4 を繰り返します。

- KPI レポートが追加され、[順序] が 100、200 として表示されます。選択時に KPI レポートの順序を変更することもできます
- デフォルトでは、レポート名は[名前]と見なされます。ただし、ビジネスニーズに応じて表示名を変更することはできません。

### 結果

サービスチャンネルで構成された KPI が、エージェントの [\[概要\]](#) ページの [\[現在の作業\]](#) セクションに表示されます。詳細については、「[エージェントのパフォーマンスの追跡と分析](#)」を参照してください。

### サービスチャンネルの上司リストの構成

サービスチャンネル内の上司リストを設定し、複数のアクティブな作業アイテムのリストを表示します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_channel\_mgmt.admin

### このタスクについて

テーブルの結合を定義するデータベースビューは、上司のリストのレポートを生成するために使用されます。たとえば、ケーステーブルをインタラクションおよびメトリクステーブルに結合できるデータベースビューを作成できます。このデータベースビューを使用して、アクティブな作業アイテムについてレポートする上司のリストを作成する場合、これらの 3 つのテーブルのいずれかのフィールドを含めることができます。詳細については、「[データベースビュー](#)」を参照してください。

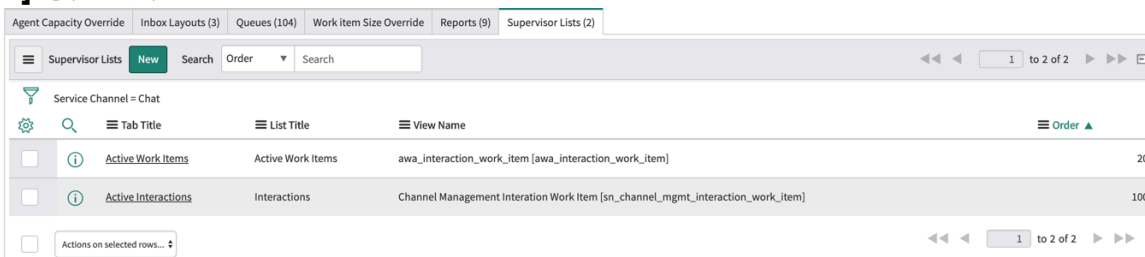
**注:** サービスチャネルごとに 3 つの上司のリストを構成できます。注文番号が最も小さい最初の 3 つのリストがチャンネル管理に表示されます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [カスタマーサービスのワークフォース最適化](#) > [チャンネル管理](#) > [サービスチャンネル](#).
2. 上司のリストを追加するサービスチャンネルを選択します。
3. [上司のリスト] タブをクリックします。

**注:** [上司のリスト] タブが表示されていない場合は、[\[レポート\] 関連リストを追加](#) する必要があります。

### 4. [New] をクリックしま



す。

5. フォームのフィールドに入力します。

#### 上司のリストフォーム

フィールド	説明
リストのタイトル	リストの表示名。
タブタイトル	Manager Workspace に表示されるタブのタイトル。
サービスチャンネル	リストが表示されるサービスチャンネル。
ビュー名	サービスチャンネルのデータベースビュー。
順番	順番を表示する番号。 <b>注:</b> 注文番号が最も小さい最初の 3 つのリストが Channel Management に表示されます。

6. [送信] をクリックします。

## 結果

上のリストがサービスチャネルに追加され、チャネル管理に表示されま

Channels > Chat

Chat

Active Work Items Queues Agents

Active Work Items 13  
Last refreshed just now.

Number	Help Requested	Opened for	Assigned to	Assignment group	Wait time	Short description	Updated
IMS0004069	No	Dustin Reeves	King Roy	Sales Support	7 Seconds		2020-04-30 08:46:24
IMS0004061	No	Dustin Reeves	King Roy	Sales Support	9 Seconds		2020-04-30 07:56:25
IMS0004065	No	Dustin Reeves	King Roy	Sales Support	5 Seconds		2020-04-30 08:17:03
IMS0004067	No	Dustin Reeves	King Roy	Sales Support	8 Seconds		2020-04-30 08:25:11

す。

拡張ポイントを使用してソート順を設定する

スクリプト拡張ポイントを使用して、チャネル管理の [すべてのエージェント] リストおよび [すべてのキュー] リスト内の列のソート順序を設定します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

`sn_channel_mgmt.ChannelMgmtExtensionPoint` 拡張ポイントを使用して、チャネル管理の [すべてのエージェント] リストおよび [すべてのキュー] リストのソートメカニズムを設定します。実装は複数作成できます。ただし、順序番号が最も低い実装が実行されます。

手順

1. 移動先 **すべて** > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント。
2. `sn_channel_mgmt.ChannelMgmtExtensionPoint` を検索します。
3. フォームバナーで、[ここ]に記載されているリンクをクリックしてレコードを編集します。
4. 関連リンクで [実装を作成] をクリックして、ソートメカニズム拡張ポイントスクリプトを作成します。
5. [変数データ] セクションで列とソート方向を追加または変更します。

```

/*
   This method is used to define the default sort order for Agents list in 'Channel & Queue Management' module in
   Manager workspace. Please specify the columns and direction of sort in appropriate format.
   Eg: var data = [{
     column: 'can_take_work',
     direction: 'DESC'
   }, {
     column: 'presence_state',
     direction: 'ASC'
   }, {
     column: 'utilization',
     direction: 'ASC'
   }];
*/
getDefaultSortOrderForAgentsList: function(){
  var data = [];
  return data;
},

```

6. [Update] をクリックします。

結果

ソートメカニズムは、チャネル管理のすべてのキューとすべてのエージェントリストの定義済み列に適用されます。

**Example:**

拡張スクリプトのソート方向が **ASC** である在席ステータス列には、すべてのエージェントリストで在席ステータスレコードが昇順に表示されます。詳細については、「[エージェントのパフォーマンスの追跡と分析](#)」を参照してください。

[すべてのエージェント] リストの列の構成

スクリプト拡張ポイントを使用して、チャンネル管理の [すべてのエージェント] リスト内の列を構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

`sn_channel_mgmt.AgentListColumns` 拡張ポイントを使用して現在の実装を変更し、チャンネル管理の [すべてのエージェント] リストの列を構成します。

手順

1. 移動先 **すべて** > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント。
2. `sn_channel_mgmt.AgentListColumns` を検索します。
3. フォームバナーで、[ここ]に記載されているリンクをクリックしてレコードを編集します。
4. 関連リストで **[AgentListColumnsOOBImpl]** をクリックして、[すべてのエージェント] の列を構成します。
5. `getColumns` セクションで列を追加または変更します。

```
Example
13  * {Object}: object containing the following properties:
14  * columns - list of columns for 'Agents' List. Each column has the following properties
15  label: Column Label
16  internalType: Internal type of a column
17  columnOrder: Order at which this column appears in the UI (default: 100000)
18  active: Used to show/hide a column (default: active)
19  table: Table name for columns with internal type as reference
20  useRelativeTime: set to true, in order to display the relative time for columns with internal type as glide_date
21  selectedTabIndex: used to specify the tab index to navigate to. Used in case of reference fields
22  isSortable: used to enable/disable sorting
23  isFilterable: used to enable/disable filtering
24  * rows - data for all the defined columns against each <Agent, Service Channel>
25  */
26  getColumns: function(agentIds, channelIds) {
27  var rows = {};
28  var columns = {};
29
30
31  return {
32  "columns": columns,
33  "rows": rows
34  };
35
36  type: 'AgentListColumns'
```

6. [更新] をクリックします。

[すべてのキュー] リストの列の構成

スクリプト拡張ポイントを使用して、チャンネル管理の [すべてのキュー] リスト内の列を構成します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

`sn_channel_mgmt.QueueListColumns` 拡張ポイントを使用して現在の実装を変更し、チャンネル管理の [すべてのキュー] リストの列を構成します。

## 手順

1. 移動先 **すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント**.
2. `sn_channel_mgmt.QueueListColumns` を検索します。
3. フォームバナーで、[ここ]に記載されているリンクをクリックしてレコードを編集します。
4. 関連リストで **[QueueListColumnsOOBImpl]** をクリックして、[すべてのエージェント] の列を構成します。
5. `getColumns` セクションで列を追加または変更します。

```

Example
13  * {Object}: object containing the following properties:
14  * columns - list of columns for 'Queues' List. Each column has the following properties
15  *   label: Column Label
16  *   internalType: Internal type of a column
17  *   columnOrder: Order at which this column appears in the UI (default: 100000)
18  *   active: Used to show/hide a column (default: active)
19  *   table: Table name for columns with internal type as reference
20  *   useRelativeTime: set to true, in order to display the relative time for columns with internal type as glide_date.
21  *   selectedTabIndex: used to specify the tab index to navigate to. Used in case of reference fields
22  *   isSortable: used to enable/disable sorting
23  *   isFilterable: used to enable/disable filtering
24  * rows - data for all the defined columns against each queue
25  */
26
27  getColumns: function(queueIds, queueGroups) {
28    var rows = {};
29    var columns = {};
30    return {
31      "columns": columns,
32      "rows": rows
33    };
34  },
35
36  type: 'QueueListColumns'

```

6. [更新] をクリックします。

## 日次レポートのスケジュール

エージェントの作業パフォーマンスを要約した日次スケジュールレポートを生成してメールで配布します。

## 始める前に

必要なロール： `sn_channel_mgmt.admin`

## このタスクについて

スケジュール済みジョブ *Send Daily Agents Report* では、*Daily Agents Report* 通知をトリガーするイベント `sn_channel_mgmt.agents_report` をトリガーします。次に、通知 *Daily Agents Report* はすべてのマネージャーにメールを送信するメールスクリプト `daily_agents_reports` を実行します。既存のレポートを変更するには、`daily_agents_reports` メールスクリプトを変更します。

## 手順

1. 移動先 **すべて > システム定義 > スケジュール済みジョブ**.
2. 検索して [日次エージェントレポートの送信] をクリックします。  
スケジュール設定済みスクリプト *Send Daily Agents Report* フォームが表示されます。
3. [ここ] をクリックしてレコードを編集します。
4. [有効] チェックボックスをオンにします。
5. [実行] フィールドで、[日次] オプションが選択されていることを確認します。  
デフォルトでは、スクリプトはエージェントの作業サマリーレポートをマネージャーに毎日送信します。

6. [タイムゾーン] を選択します。

7. [更新] をクリックしてスケジュール済みジョブを更新するか、スケジュール設定済みスクリプトを [今すぐ実行] します。

## 結果

チームのすべてのマネージャーおよび追加のマネージャーは、エージェントのパフォーマンスを要約するメール通知を受信します。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の Scheduling の設定

チームカレンダーを使用してイベントを管理します。さまざまなタイプのイベントカテゴリを作成します。スクリプト化された拡張ポイントを使用してイベントタイプをカスタマイズします。

### Manager Workspace のイベントカテゴリの構成

イベントカテゴリを追加します。イベントのフィールド構成を作成または更新します。エージェントのシフトカバレッジを計算するときに、イベントカテゴリを除外する必要があるかどうかを指定することもできます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

次のイベントカテゴリ構成をデフォルトで使用できます。

- 作業
- 会議
- トレーニング
- 休暇
- 休憩

### 手順

1. 移動先 **すべて > カスタマーサービスのワークフォース最適化 > スケジュール > イベントカテゴリ**。
2. [イベントカテゴリ] 関連リストで、[新規] をクリックします。
3. [名前] フィールドで、イベントカテゴリの名前を入力します。
4. エージェントのカバレッジ計算でこのイベントカテゴリを除外するには、[カバレッジから除外] チェックボックスをオンにします。
5. [イベントフィールド構成] ダイアログボックスで、必要に応じて次の構成を編集します。

**i** 注： イベントのタイプに適用されない任意のプロパティを削除できます。

```
{
  "create": {          //Creates an event type form
    "attendees": {    //Adds the Attendees field
      "mandatory": true, //Sets this field as mandatory
      "readOnly": false, //Sets this field as read-only
      "allowAllUsers": false //Allows you to only add users managed by the logged-in
user; to add any user, set this value to true
    },
    "startDate": {
      "mandatory": true,
      "readOnly": false
    }
  }
}
```

```

    },
    "endDate": {
      "mandatory": true,
      "readOnly": false
    },
    "additionalSelectors": [ //Add custom fields to the form
      {
        "fieldLabel": "Select Shift", //Name of the field that displays on the form
        "table": "sn_shift_planning_shift_plan", //Name of the table referenced by the
field
        "field": "name", //Any field from the selected table whose display values must be
shown in the custom field
        "value": "",
        "mandatory": true,
        "additionalQueryString": ""
      }
    ]
  },
  "edit": { //Edit an event type form
    "attendees": {
      "mandatory": true,
      "readOnly": false,
      "allowAllUsers": false
    },
    "startDate": {
      "mandatory": true,
      "readOnly": false
    },
    "endDate": {
      "mandatory": true,
      "readOnly": false
    },
    "additionalSelectors": [
      {
        "fieldLabel": "Select Shift",
        "table": "sn_shift_planning_shift_plan",
        "field": "name",
        "value": "",
        "mandatory": true,
        "additionalQueryString": ""
      }
    ]
  }
}
}

```

## 6. [送信] をクリックします。

チームカレンダーに表示するイベントタイプの作成

同じカテゴリ から複数のイベントを作成し、チームカレンダーに追加します。

始める前に

必要なロール : sn\_shift\_planning.admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのワークフォース最適化** > **スケジュール** > **イベント設定**.
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

イベント構成フォームのフィールド

フィールド	説明
名前	イベントタイプの一意の名前。
優先順位	カバレッジから除外するイベントタイプの優先度。数値が大きいほど、優先度が高くなることを意味します。  たとえば、1日に4時間の作業イベントに参加しているとします。タイムウィンドウは、休暇と会議イベントタイプの両方としてマークされています。休暇の優先度が高い場合、アプリケーションはそのイベントタイプをカバレッジから除外します。
色	チームカレンダーでこのタイプのイベントを識別する色。
アクティブ	オプションを有効にすると、カレンダーにイベントタイプが表示されます。
カテゴリ	イベントのタイプ (会議、休憩、休暇など)。

4. **[送信]** をクリックします。

**i** 注: イベントタイプがシフトにアサインされた後では、そのイベントタイプは削除できません。

スケジュール遵守と適合性のプロパティの構成

スケジュール遵守のプロパティを構成して、エージェントの遵守率と適合率を計算し、組織の運用効率を向上させます。

始める前に

必要なロール: admin

このタスクについて

遵守率と適合率のしきい値設定は、エージェントが非遵守と見なされずにスケジュールされた作業シフトまでに出勤または退勤できる時間 (分) を示します。

手順

1. 移動先 **すべて** > **カスタマーサービスのワークフォース最適化** > **スケジュールの順守** > **設定**
2. フォームで、フィールドに入力します。

スケジュール遵守プロパティフォーム

フィールド	説明
スケジュールの遵守を有効にします	スケジュールに対するエージェントの遵守に関する計算と情報。
予定シフトの早期チェックインのしきい値 (分)	早期チェックインに設定できる時間。この時間は、エージェントが実際のシフト時間の前に作業シフトを開始することを許容される時間です。デフォルト値は 60 分です。たとえば、エージェントの予

フィールド	説明
	定作業シフトが 08:00 から 17:00 で、エージェントが 07:00 に出勤する場合、しきい値の時間によって柔軟性が生まれるため、エージェントは非遵守エージェントと見なされません。
作業時間サマリーの遵守率 (%) のしきい値	遵守率のしきい値に設定できるパーセンテージ。定義されたしきい値 (70%) を超えないエージェントは、非認定エージェントと見なされます。
作業時間サマリーの適合率 (%) の下限しきい値	適合性に柔軟性を持たせるために設定できる下限しきい値のパーセンテージ。定義された下限および上限の適合率しきい値 (80 ~ 120) に該当しないエージェントは、不認定エージェントと見なされます。デフォルト値は 80% です。
作業時間サマリーの適合率 (%) の上限しきい値	適合性に柔軟性を持たせるために設定できる上限しきい値のパーセンテージ。定義された下限および上限の適合率しきい値 (80 ~ 120) に該当しないエージェントは、不認定エージェントと見なされます。デフォルト値は 120% です。
退勤イベント生成のデフォルトのしきい値時間 (分)	エージェントが退勤しなかった場合に自動退勤イベントを生成するデフォルトのしきい値時間。デフォルト値は 60 分です。たとえば、エージェントの予定作業シフトが 08:00 から 17:00 で、エージェントが 17:00 に退勤しなかった場合、システムはしきい値時間として 60 分間待機し、自動退勤イベントを生成します。

### 3. [保存] をクリックします。

#### 関連トピック

[カスタマーサービスのワークフォース最適化 のスケジュール](#)

[エージェントのスケジュール遵守の監視](#)

[作業時間サマリから遵守率と適合率を分析する](#)

拡張ポイントを使用してスケジュールの遵守率と適合率の計算式を変更する

スケジュールの遵守率と適合率の計算式を構成して調整し、組織に合わせてカスタマイズできるようにします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

`sn_shift_planning.ScheduleAdherenceExtPt` 拡張ポイントを使用し、計算式を構成するための実装を作成します。複数の実装を作成できます。ただし、順序番号が最も小さい実装が実行されます。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント](#)。
2. `sn_shift_planning.ScheduleAdherenceExtPt` を検索します。
3. フォームバナーで、[ここ]に記載されているリンクをクリックしてレコードを編集します。
4. 拡張ポイントスクリプトを作成するには、関連リンクで [実装を作成] をクリックします。
5. `getAdherencePercentage` と `getConformancePercentage` メソッドでスケジュール遵守率と適合率を計算するための式を変更します。

```

var ScheduleAdherenceExtPtImp = Class.create();
ScheduleAdherenceExtPtImp.prototype = {
  initialize: function() {
  },
  getAdherencePercentage: function(plannedTime, timeNotWorked, availableNonPlannedTime, totalTimeWorked){
    var adherencePercentage = ((plannedTime - timeNotWorked) / (plannedTime + availableNonPlannedTime)) * 100;
    return adherencePercentage;
  },
  getConformancePercentage: function(plannedTime, timeNotWorked, availableNonPlannedTime, totalTimeWorked){
    var conformancePercentage = (totalTimeWorked / plannedTime) * 100;
    return conformancePercentage;
  },
  type: 'ScheduleAdherenceExtPtImp'
};

```

6. **[Update]** をクリックします。

### 結果

スケジュールの遵守率と適合率の計算は、実装の式に基づいています。

カスタマーサービスのワークフォース最適化のイベントタイプ拡張ポイント

拡張ポイントを使用すると、会議、休暇、作業時間などのイベントカテゴリのスクリプトを呼び出すことができます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化に使用できる拡張ポイントのリストを表示するには、次に移動します: システム拡張ポイント > スクリプト化拡張ポイント. [拡張ポイント] リストで、*sn\_shift\_planning.EventManager* 拡張ポイントを開きます。

スクリプト化された拡張ポイントを使用することで、アプリケーションコードのコアコンポーネントを変更することなくカスタマイズを統合できます。基本アプリケーションをカスタマイズする場合は、カスタムスクリプトインクルードを作成してスクリプト拡張ポイントに対して登録することによって、スクリプト拡張ポイントを実装します。

### イベントタイプの拡張ポイント

拡張ポイント名	説明
<i>sn_shift_planning.EventManager</i>	この拡張ポイントを実装して、作成するイベントカテゴリのロジックをカスタマイズします。

拡張ポイントを使用して、会議、トレーニング、および休暇申請などのイベントを作成できます。たとえば、拡張ポイント実装については、[実装] 関連リストの次の拡張インスタンスを参照してください。

### イベントを作成するための拡張スクリプト

カテゴリ	拡張スクリプト
会議	<i>AgentScheduleMeetingEventManager</i>
ブレイク	<i>AgentScheduleBreakEventManager</i>
トレーニング	<i>AgentScheduleTrainingEventManager</i>
休暇	<i>AgentScheduleTimeOffEventManager</i>
作業	<i>AgentScheduleWorkEventManager</i>

### 関連トピック

[拡張ポイントを使用してアプリケーション機能を拡張する](#)

## チームカレンダーと Microsoft Outlook の同期

マネージャーとエージェントは、カレンダーとイベントを Microsoft Outlook と同期できます。

admin ロールを持つユーザーは、Microsoft Exchange Online スポークをインストールすることで、この機能を有効にすることができます。「[を設定](#)」を参照してください。

**i** 注: Microsoft Outlook とチームカレンダーとを同期するために、次の Graph API 権限を付与していることを確認してください。

### Graph API 権限

権限	タイプ
Calendars.ReadWrite	委任
Calendars.ReadWrite.Shared	委任
Calendars.ReadWrite	アプリケーション

Microsoft Exchange Online スポークをインストールした後、システムプロパティ [sys\_properties] テーブルで `sn_wfo_outlook.enable_outlook_sync` システムのプロパティを true に設定します。ユーザー [sys\_user] テーブルに同期するメール ID を追加します。

## Teams カスタマーサービスのワークフォース最適化 の設定

チームをアサイン先グループに整理し、それらのグループのレポートを作成することで、チームのパフォーマンスを可視化できます。

アドミニストレーターは、KPI と子 KPI を設定できます。トップレベル KPI に向かってドリルダウンしていくと、子 KPI が表示されます。たとえば、クローズ済みケース KPI には、子 KPI として P1 ケース、P2 ケースがあります。

### チームのパフォーマンスを監視する KPI グループの作成

チームにとって重要な重要業績評価指標 (KPI) を設定した KPI グループを作成します。KPI グループをアサイン先グループに関連付けると、チームのパフォーマンスを監視できます。

### 始める前に

必要なロール: `sn_team_perf.team_performance_admin`

### このタスクについて

デフォルトでは、KPI アサイン先グループに関連付けられた KPI が毎日データを収集するようにスケジュールされています。KPI には、次のインジケータブレークダウンが含まれている必要があります。

- 担当グループ
- 担当者

### 手順

1. KPI グループを作成します。
  - a. 移動先 カスタマーサービスのワークフォース最適化 > チームパフォーマンス > KPI グループ.
  - b. **[New]** をクリックします。
  - c. [名前] フィールドに KPI グループの名前を入力します。
  - d. [タイプ] メニューで、**[Teams]** を選択します。

- e. フォームヘッダーを右クリックし、[保存] をクリックします。

1 つの KPI グループに最大 5 つの KPI を追加できます。KPI の詳細と集計の計算方法については、「Teams の例」セクションの概要ビデオを参照してください。

## 2. KPI グループに KPI を追加します。

- a. **[KPI]** 関連リストで、[新規] をクリックします。
- b. **[KPI]** フィールドで、このグループに適用する KPI を選択します。
- c. [送信] をクリックします。

## 3. KPI アサイン先グループを KPI グループに追加します。

### **i** 注:

- KPI タイプを関連付けられる KPI グループは 1 つだけです。
- 各アサイン先グループに追加のマネージャーを追加できます。
- KPI グループは、ユーザーのプライマリアサイン先グループとして、そのユーザーに関連付けることができます。

- a. [アサイン先グループ] タブで、[編集] をクリックします。
- b. 目的のアサイン先グループをコレクションからアサイン先グループリストに移動します。
- c. [保存] をクリックします。

### KPI アサイン先グループにマネージャーを追加します

各 KPI アサイン先グループに 1 人以上のマネージャーを割り当て、マネージャーがグループを可視化し、チームのパフォーマンスを監視できるようにします。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_wfo\_admin または admin

#### このタスクについて

「[ユーザー](#)」レコードでグループを選択することで、ユーザーをプライマリアサイン先グループに関連付けることができます。

#### 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービスのワークフォース最適化 > チームパフォーマンス > 追加のマネージャー](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. [アサイン先グループ] フィールドでアサイン先グループを選択します。
4. [マネージャー] フィールドで、このアサイン先グループに追加するマネージャーを選択します。
5. [送信] をクリックします。

#### 次のタスク

[チームのパフォーマンスの傾向を分析す](#)。

### カスタマーサービスのワークフォース最適化でのコーチングの設定

エージェントのスキルを管理し、完了したタスクの品質を評価します。予測インテリジェンスを使用して、エージェントにスキルを推奨します。内部および外部の学習コンテンツでエージェントをトレーニングします。

カスタマーサービスのワークフォース最適化の【コーチングの概要】タブに表示するインジケータを設定します。

システムプロパティを追加して、コーチングアプリケーションの【コーチングの概要】タブに目的のインジケータを表示します。

始める前に

**重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

マップアプリケーションの範囲を **[Coaching]** に設定します。範囲の設定方法の詳細については、「[マップアプリケーション範囲の設定](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

このタスクについて

既存のインジケータを、コーチングアプリケーションの【コーチングの概要】タブに表示する [担当者] および [アサイン先グループ] ブレークダウンを持つ任意のパフォーマンスアナリティクスインジケータで置き換えます。

手順

1. アプリケーションナビゲーターで、「sys\_properties.list」と入力します。
2. [新規] をクリックします。
3. 次のフィールド値を入力します。

システムプロパティフォームのフィールド

フィールド	値
名前	sn_coaching.coaching_overview_default_quality_indicator
アプリケーション	コーチング
タイプ	文字列
値	<pre>{"title": "&lt;名前&gt;", "sys_id": "&lt;システム ID&gt;"}</pre> <p>ここで &lt;名前&gt; は、【コーチングの概要】タブに表示するインジケータの名前です。&lt;システム ID&gt; はインジケータの一意のレコード識別子 (sys_id) です。</p> <p>例：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 名前：最初のコールで解決された P1 インシデントの割合</li> <li>○ システム ID：0423e59387401010ca99e12397cb0bbb</li> </ul> <pre>{"title": "最初のコールで解決された P1 インシデントの割合", "sys_id": "0423e59387401010ca99e12397cb0bbb"}</pre>
読み込みロール	sn_coaching.coach

4. [送信] をクリックします。  
この設定済みインジケータで、カスタマーサービスのワークフォース最適化のコーチングアプリケーションの【概要】タブにある既存のインジケータが置き換えられます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のスキル予測の設定

エージェントがケース解決に使用したスキルに基づいてスキルデータを収集します。類似のオープンケースを解決するため、教師あり学習を使用して、これらのスキルをエージェントに推奨します。ケース解決にスキルを使用する方法のパターンを解明し、教師なし学習を使用してエージェントにスキルを推奨することもできます。

### 始める前に

スキルを設定します。詳細については、「[スキル管理](#)」を参照してください。

モデルをトレーニングするには、予測インテリジェンスをインスタンスに設定して構成する必要があります。詳細については、「[予測インテリジェンス](#)」を参照してください。

推奨スキルアプリケーションプラグイン (com.snc.sre) を有効にして、予測インテリジェンスを使用してスキルを推奨します。

必要なロール: sn\_sre.admin

### 手順

1. [推奨スキルアプリケーションのプロパティ](#)を構成します。
2. *Recommend similar skills for cases*、*Recommend skills from similar cases*などのソリューション定義モデルを実行し、教師ありおよび教師なしソリューションをトレーニングします。  
ソリューションのトレーニングの詳細については、「[類似性ソリューションの作成とトレーニング](#)」を参照してください。
3. *Start skill prediction* スケジュール済みジョブを毎日実行し、ケースまたはエージェントのスキル予測を開始します。  
このスケジュール済みジョブは、デフォルトでは非アクティブです。これを有効にすると、前日に解決されたすべてのケースに対して、毎日午前 1 時にジョブが実行されます。その後ジョブは、ユーザー予測スキル [sn\_sre\_user\_predicted\_skill] テーブルとタスク予測スキル [sn\_sre\_task\_predicted\_skill] テーブルにスキルを追加します。

- i** 注: [sn\_sre\_task\_predicted\_skill] テーブルのレコード数が [sn\_sre.user\_predicted\_skill\_threshold] [カスタマーサービスのワークフォース最適化とともにインストールされるコンポーネント](#) で定義された値を超えると、推奨スキルが表示されるようになります。

スキル予測に拡張ポイントを使用

スクリプト化された拡張ポイントを使用して、タスクのスキル予測をカスタマイズします。

### 始める前に

必要なロール: admin

### このタスクについて

各拡張ポイントに対して複数の実装を作成し、各実装に順序番号を指定できます。順序番号が最も小さい実装が実行されます。

推奨スキル拡張ポイントは、推奨スキル (com.snc.sre) プラグインに含まれています。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > システム拡張ポイント > クライアント拡張ポイント。
2. [拡張ポイント] リストから [推奨スキル] (sn\_sre.SkillPredictionAPI) を選択します。
3. 新しい推奨スキルの実装を作成するか、または既存の推奨スキルを変更します。

- 新しい推奨スキルの実装を作成するには、[実装を作成] をクリックします。
- 既存の実装を変更するには、[実装] 関連リストからクラスを選択します。

4. 必要に応じてスクリプトを変更します。

5. [更新] をクリックします。

カスタマーサービスのワークフォース最適化の [ラーニング] タブに表示するリストメニューの設定  
 カスタマーサービスのワークフォース最適化 の コーチングアプリケーションでリストまたはリスト  
 のカテゴリを追加すると、ラーニングのコーチングのリストメニューを変更できます。

始める前に

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa) が必要です。この機能を有効にするには、「CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化」を参照してください。

マップアプリケーションのスコープを [ラーニングのコーチング] に設定します。スコープの設定方法の詳細については、「[マップアプリケーションスコープの設定](#)」を参照してください。

必要なロール：admin

手順

1. アプリケーションナビゲーターで、「sys\_ux\_list\_menu\_config.list」と入力します。
2. [学習リスト] レコードをクリックします。
3. [UX] リストカテゴリで、[新規 (New)] をクリックします。
4. 次のフィールド値を入力します。

学習リストフォームのフィールド

フィールド	値
タイトル	リストカテゴリの名前を入力します。
説明	リストカテゴリについての簡単な説明を入力します。
順番	値を入力して、現在のリスト内のリストカテゴリの位置を設定します。
有効	リストカテゴリを表示するには、このチェックボックスをオンにします。

5. [送信] をクリックします。
6. [UX リスト] で [新規] をクリックし、そのリストカテゴリの下にリストを作成します。
7. 次のフィールド値を入力します。

UX リストフォームのフィールド

フィールド	値
タイトル	リストの名前を入力します。
テーブル	リストに表示するデータのテーブルを選択します。
構成	[学習リスト] を選択します。
列	テーブルに表示する列を選択します。

8. [送信] をクリックします。

9. [更新] をクリックします。

ラーニングのコーチングとサードパーティの学習管理システムの統合

ServiceNow インスタンスをサードパーティ学習サイトに接続して、学習コンテンツをリポジトリにプルします。

始める前に

**i 重要:** この機能を使用するには、ServiceNow Store から **ワークフォース最適化 for CSM Configurable Workspace (sn\_csm\_wfo\_workspa)** が必要です。この機能を有効にするには、「**CS の構成可能ワークスペースのワークフォース最適化のアクティブ化**」を参照してください。

必要なロール : learning\_admin

このタスクについて

サードパーティ学習サイトの統合を行うアプリケーション

ラーニングのコーチング (sn\_coach\_lrn) プラグインをアクティブ化すると、ServiceNow Store から次のアプリケーションが有効になります。

- [エンタープライズサービス管理統合フレームワーク](#)
- Cornerstone スポーク
- Pluralsight スポーク
- Udemy スポーク

手順

1. サードパーティシステムごとに統合ソースを作成します。

**i 注:** Cornerstone、Pluralsight、および Udemy の統合は、デフォルトで利用可能です。

- a. 移動先 **統合フレームワーク** > **ソース**
- b. **[New]** をクリックします。
- c. [名前] フィールドにデータ連携ソースの名前 (Pluralsight など) を入力します。
- d. フォームヘッダーを右クリックし、**[保存]** をクリックします。
- e. 表示される **[データ連携サービス]** 関連リストで、**[新規]** をクリックします。
- f. フォームのフィールドに入力します。

統合サービスフォームのフィールド

フィールド	説明
名前	データ連携サービスの名前 (Pluralsight など)。
インポートセットテーブル	サードパーティシステム由来のレコードを保存する中間テーブルのリスト。

フィールド	説明
	<p><b>i</b> 注: このフィールドは、[サービスタイプ] フィールドで、[スケジュール済みプル] サービスが選択されている場合にのみ有効になります。</p>
フロー	サードパーティシステムとやり取りし、必要なデータをプルするフロー。
アクティブ	データ連携サービスが使用できることを示すオプション。
アプリケーション	統合サービスレコードが含まれているアプリケーション。
ソース	アプリケーションとデータ連携するサードパーティシステムの名前。
順序	変換スクリプトを実行する順序。
サービスタイプ	サービスのタイプ、[スケジュール済みプル] または [オンデマンドプッシュ] を示すオプション。
再試行ポリシー	最後のプッシュが失敗した場合にレコードをプッシュするように設定された構成。 <p><b>i</b> 注: このフィールドは、[サービスタイプ] フィールドでオンデマンドプッシュサービスが選択されている場合にのみ表示されます。</p>

g. [送信] をクリックします。

2. ServiceNow インスタンスをサードパーティの学習ソースアカウントと統合します。

このサードパーティ学習ソースと統合するには	操作
Pluralsight Skills アカウント	API キーを使用して ServiceNow 要求を認証します。統合を実行するには、「 <a href="#">Pluralsight スポークのセットアップ</a> 」の手順に従って操作してください。
Cornerstone アプリケーション	OAuth アプリケーションを Cornerstone アプリケーションに登録し、ServiceNow からの要求を認証します。統合を実行するには、「 <a href="#">Cornerstone スポークのセットアップ</a> 」の手順に従って操作してください。
Udemy アプリケーション	<p><b>i</b> 注: 学習システム構成テーブルでは、ロゴやコースの再アサインなどのフィールドを手動で構成する必要があります。</p>

API 呼び出しを使用して、サードパーティコンテンツのレコードが ServiceNow インスタンスにプルされます。この API 呼び出しを正常に実行するには、次の操作を行う必要があります。

a. アプリケーションナビゲーターで、「sys\_properties.list」と入力します。

b. 次の各プロパティの値を **1638400** に設定します。

- com.glide.transform.json.max-partial-length
- com.snc.process\_flow.reporting.serialized.val\_size\_limit

これらのシステムのプロパティの詳細については、「[Coaching With Learning System Properties \(ラーニングのコーチングシステムのプロパティ\)](#)」を参照してください。

3. スケジュールフローをアクティブ化して、サードパーティ学習コンテンツを統合します。
  - a. 移動先 プロセス自動化 > フローデザイナー
  - b. [フロー] セクションで、次の各フローを選択し、[アクティブ化] をクリックします。
    - Cornerstone 学習同期をトリガー
    - Pluralsight 学習同期をトリガー
    - Udemy ラーニング同期をトリガー
  - c. 移動先 ラーニング > アドミニストレーション > ラーニングシステム構成
  - d. サードパーティ学習ソースをそれぞれ選択し、[アクティブ化] フィールドを **true** に設定します。  
スケジュールフローはサードパーティ学習コンテンツを ServiceNow インスタンスに同期するために、スケジュールに基づいて自動的に実行されます。
4. サードパーティの統合ソースを構成した後、サードパーティコンテンツ全体を更新するか、または新規および更新されたサービスを ServiceNow インスタンスに同期させることができます。
  - コンテンツ全体を更新するには、*full\_pull* プロパティを **true** に設定します。
  - 📌 注: コンテンツ全体を定期的に更新することをお勧めします。
  - 新しいサービスと更新されたサービスを同期するには、*full\_pull* プロパティを **false** に設定します。

a. コンテンツをプルする統合ソースを開きます。

b. [ジョブを実行] をクリックします。

統合フレームワークは、対応するサードパーティ学習コースを ServiceNow インスタンスの学習外部コンテンツ [sn\_lc\_external\_content] テーブルにプルします。

新しいサービスと更新されたサービスを同期すると、次の表に示すようにコンテンツが入力されます。

サードパーティ学習コース

サードパーティコンテンツ	新しいサービスと更新されたサービスの同期
Udemy	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コース</li> <li>○ ユーザーアクティビティ</li> </ul>
Cornerstone	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ユーザー</li> <li>○ コース</li> <li>○ ユーザーアクティビティ</li> </ul>
Pluralsight	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コース</li> <li>○ パーセンテージなどのコースの進捗状況</li> </ul>

### 次のタスク

[ラーニングのコーチングへの外部コースの追加](#)

外部コンテンツ統合ソース

ラーニングのコーチングとサードパーティ学習管理システムでデータ連携を行うと、Cornerstone OnDemand、Pluralsight、および Udemy アプリケーションのソースレコードがエンタープライズサービス管理統合フレームワークに自動的に作成されます。これらのソースレコードには、事前に設定されたプロパティとデータ連携サービスのセットが含まれます。

Cornerstone Ondemand のデータ連携ソースレコード

フィールド	説明
名前	エンタープライズサービス管理統合フレームワーク内のレコード名：Cornerstone。
プロパティ	<p>Cornerstone OnDemand アプリケーション用に事前定義されたプロパティのセット。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>page_size</b> : Cornerstone OnDemand アプリケーションからの API 呼び出しを通じてプルされたレコードの数。</li> <li>• <b>full_pull</b> : <b>True</b> に設定すると、Cornerstone OnDemand システムのすべてのアクティブなユーザーと学習コースが ServiceNow インスタンスにプルされます。 <b>False</b> に設定すると、変更されたユーザー、変更された転写、および更新されたコースが Cornerstone OnDemand システムから ServiceNow インスタンスにプルされます。</li> <li>• <b>url_prefix</b> : 実行時に Cornerstone OnDemand システムから学習オブジェクトをプルするディープリンクプリフィックス。</li> <li>• <b>pull_offset_hours</b> : 前回成功した実行から計算された、次の同期が発生する時間（時間単位）</li> </ul> <p>たとえば、前回成功した実行は 2021 年 12 月 12 日 17:00:00 で、pull_offset_hours が 5、full_pull が False に設定されているとします。次のプルでは、2021 年 12 月 12 日 12:00:00 から現在の日時までに変更されたすべてのレコードをフェッチします。</p>
データ連携サービス	<p>サービスは、Cornerstone Ondemand アプリケーションとやり取りして、学習コースをプルまたはプッシュします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>コースアサインサービス</b> : Cornerstone Ondemand アプリケーションで従業員にコースをアサインします。</li> <li>• <b>Sync users</b> : Cornerstone OnDemand システムのユーザーを、メール ID を使用して ServiceNow システム内のユーザーにマップします。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: user_id または user_name フィールドをユーザーのマッピングに使用する場合は、sn_lc.UserMappingUtil スクリプトの <b>getCornerstoneUser</b> メソッドを上書きします。</p>

## Cornerstone OnDemand のデータ連携ソースレコード (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• コース：学習コースを Cornerstone OnDemand システムから ServiceNow にプルします。</li> <li>• ユーザーアクティビティ：学習コースでのユーザーアクティビティの詳細を Cornerstone OnDemand システムから ServiceNow にプルします。</li> </ul>

## Pluralsight のデータ連携ソースレコード

フィールド	説明
名前	エンタープライズサービス管理統合フレームワーク 内のレコード名：Pluralsight。
プロパティ	<p>Pluralsight システム用に事前定義されたプロパティのセット。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>page_size</b>：Pluralsight からの API 呼び出しを通じてプルされたレコードの数。</li> <li>• <b>full_pull</b>：True に設定すると、すべての学習コースが Pluralsight から ServiceNow インスタンスにプルされます。False に設定すると、更新された学習コースの進捗状況が Pluralsight から ServiceNow インスタンスにプルされます。</li> <li>• <b>pull_offset_hours</b>：変更されたレコードをプルするために考慮される値。</li> </ul> <p>たとえば、前回成功した実行は 2021 年 12 月 12 日 17:00:00 で、pull_offset_hours が 5 に設定され、full_pull は False に設定されています。次のプルでは、2021 年 12 月 12 日 12:00:00 から現在の日時までに変更されたすべてのレコードをフェッチします。</p>
データ連携サービス	<p>データ連携サービスは、Pluralsight アプリケーションとやり取りして、学習コースを ServiceNow にプルします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コース：学習コースを Pluralsight から ServiceNow にプルします。</li> <li>• コースの進捗：学習コースの進捗を Pluralsight から ServiceNow にプルします。</li> </ul>

## Udemy のデータ連携ソースレコード

フィールド	説明
名前	エンタープライズサービス管理統合フレームワーク のレコード名：Udemy
プロパティ	Udemy システム用に事前定義されたプロパティのセット。

Udemy のデータ連携ソースレコード (続く)

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>page_size</b> : Udemy から ServiceNow に API 呼び出しを通じてプルされたレコードの数。</li> <li>• <b>full_pull</b> : <b>True</b> に設定すると、すべての学習コースが Udemy から ServiceNow インスタンスにプルされます。 <b>False</b> に設定すると、更新された学習コースおよび学習コースの進捗状況が Udemy から ServiceNow インスタンスにプルされます。</li> <li>• <b>pull_offset_hours</b>: 変更されたレコードをプルするために考慮される値。</li> </ul> <p>たとえば、前回成功した実行は 2021 年 12 月 12 日 17:00:00 で、pull_offset_hours が 5 に設定され、full_pull は False に設定されています。次のプルでは、2021 年 12 月 12 日 12:00:00 から現在の日時までに変更されたすべてのレコードをフェッチします。</p>
データ連携サービス	<p>データ連携サービスは、Udemy アプリケーションとやり取りして、学習コースを ServiceNow にプルします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• コースのプル : 学習コースを Udemy から ServiceNow にプルします。</li> <li>• ユーザーアクティビティのプル : 学習コースでのユーザーアクティビティの詳細を Udemy システムから ServiceNow にプルします。</li> </ul>

カスタマーサービスのワークフォース最適化での **Demand Forecast** の設定

収集するデータを構成し、Demand Forecast を使用して予測パラメーターを変更し、手動調整を行います。

リソースデマンドのデータ収集の構成

ケース、インタラクション、またはテーブルに対して収集するデータを定義して、人員配置のニーズに必要なエージェントの数を予測します。

始める前に

Demand Forecast を使用するには、カスタマーサービスのワークフォース最適化 でメトリックベースプラグイン [com.snc.clotho] を有効にする必要があります。詳細については、「[メトリックベース製品を要求する](#)」を参照してください。

**i** 注:

- 予測パラメーターまたはリソース変換式を変更すると、[将来のリソースの予測] スケジュールジョブが実行されるまで、リソース予測の新しい値はチームカレンダーに反映されません。アドミニストレーターは、スケジュールジョブをオンデマンドで実行して、チームカレンダーの変更を表示できます。
- 特定のデータ収集定義に対して履歴データ収集ジョブが実行されると、予測構成 [sn\_agent\_forecast\_configuration] テーブルの列 [履歴データが収集されているか] が **true** に設定されます。そのため、バックエンドから過去の日付のデータを追加しても、履歴データ収集は実行されません。日次間隔で設定された予測では、履歴データは 1098 日間保存されます。3 年を超過した履歴データは消去され、保存できなくなります。

必要なロール：sn\_agent\_forecast.admin

## 手順

1. 移動先 [すべて > カスタマーサービスのワークフォース最適化 > デマンド予測](#).
2. 予測エージェントがケースを解決するために収集するデータを定義します。
  - a. [\[データ収集の定義\]](#) をクリックします。

デフォルトで利用可能な構成のリストについては、「[Scheduling の予測構成テーブル](#)」を参照してください。

- b. [\[新規\]](#) をクリックします。
- c. フォームのフィールドに入力します。

### 予測構成フォーム

フィールド	説明
名前	収集予測構成の一意の名前。
タイプ	[データ収集定義] タイプはデフォルトで [収集] に設定され、スケジュール済みジョブを使用してデータを収集します。
テーブル	データを収集するために使用されるテーブル。 リストから、次のいずれかの操作を行います。 <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ケースを予測するデータを収集するには、[ケース] を選択します。</li> <li>▪ データを収集してインタラクションを予測するには、[インタラクション] を選択します。</li> </ul>
条件	必要なデータをキャプチャできるように設定できる条件。
日付フィールド	将来の予測に追加できるデータ。

- d. [\[送信\]](#) をクリックします。
  - e. テーブルに追加した日付フィールドと条件を使用して、作成したテーブルのインデックスを作成します。テーブルインデックスの作成の詳細については、「[テーブルインデックスの作成](#)」を参照してください。
3. 1 日に 1 時間あたりのエージェント数を計算するために、計算式で定義するパラメーターを追加します。
    - a. [\[式パラメーター\]](#) をクリックします。
    - b. [\[名前\]](#) フィールドにパラメーターの名前を入力します。
    - c. 次のいずれかの操作を行います。
      - 計算する値を式に追加する必要がある場合は、[\[値\]](#) フィールドに値を入力します。
      - パフォーマンスアナリティクススコアカード API またはカスタム API を使用する場合は、[\[詳細\]](#) をクリックし、スクリプトを追加します。  
デフォルトで指定されたケースの平均作業時間予測パラメーターおよび平均チャット作業時間は、スクリプトを使用してパラメーターを追加する方法の例です。デフォルトで指定されたパラメーターのリストについては、「[スケジューリングの予測パラメーター](#)」を参照してください。
    - d. [\[送信\]](#) をクリックします。

4. リソース変換式を構成します。
  - a. [リソース変換式] をクリックします。
  - b. [新規] をクリックします。
  - c. フォームのフィールドに入力します。

予測構成フォーム

フィールド	説明
名前	リソースの予測構成の名前。
タイプ	タイプを [リソース変換式] に設定します。
計算式	<p>必要なエージェントの予測数を計算するための式。</p> <p>[関連リンク] セクションで、次の操作を行います。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [予測構成の参照] をクリックし、式に追加する予測構成を選択して、[追加] をクリックします。</li> <li>▪ [予測パラメーターの参照] をクリックし、式に追加する予測パラメーターを選択して、[追加] をクリックします。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: <b>FC</b> は予測構成を表し、<b>FP</b> は予測パラメーターを表します。</p>

- d. [送信] をクリックします。
5. アサイン先グループをリソース変換式に関連付けます。
 

予測構成を複数のアサイン先グループに割り当てることはできませんが、アサイン先グループには 1 つの予測構成のみを含めることができます。

    - a. [グループの予測構成] をクリックします。
    - b. [新規] をクリックし、次の操作を行います。
      - [アサイン先グループ] フィールドで、検索アイコンをクリックし、予測構成を関連付けるグループを選択します。
      - [予測構成] フィールドで、検索アイコンをクリックし、[リソース変換式] を選択します。

次のタスク

Collect historical data for demand forecast data collection definitions スケジュール済みジョブを実行します。詳細については、「[Demand Forecast のジョブのスケジュール](#)」を参照してください。

関連トピック

[Demand Forecast の使用](#)

予測パラメーターを変更して予測データを可視化する

期間の長さ、予測する期間、またはアルゴリズムを変更したときの予測の動作を確認するには、予測パラメーターを構成して調整します。変更後の予測は、時系列可視化で 15 分間隔、30 分間隔、60 分間隔、および日次間隔で表示できます。

始める前に

必要なロール : sn\_agent\_forecast.admin と sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

これらのロールを持つユーザーは、リソース変換式に関連付けられているアサイン先グループのマネージャーでもある必要があります。

### このタスクについて

予測データを作成する開始日と終了日を定義できます。開始日は常に現在の日付です。終了日は、期間の長さや予測期間に基づいて計算されます。予測期間は、日数または時間数で表されます。たとえば、期間の長さが 1 日で予測期間が 30 日の場合、終了日は当日を含めて 30 日になります。15 分間隔、30 分間隔、および 60 分間隔の場合、マネージャーは最大 28 日間の予測を生成できます。日次間隔の場合、マネージャーは最大 365 日間の予測を生成できます。

予測結果は、ユーザーが履歴データのパターンを予測と比較できるように、履歴データとともに表示されます。15 分間隔、30 分間隔、および 60 分間隔の予測とともに、現在の日付までの 14 日間の履歴データが表示されます。日次間隔の予測とともに、前日までの 4 週間の履歴データが表示されます。`sn_agent_forecast.number_of_historical_days_in_timeseries_chart` および `sn_agent_forecast.number_of_historical_days_in_daily_timeseries_chart` システムプロパティを使用して、表示される履歴データをカスタマイズおよび構成できます。

公開された予測は、[将来のリソースの予測] ジョブが実行されたときにのみチームカレンダーに反映されます。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. [予測] をクリックします。
4. 時系列データを表示する予測モデルを選択します。  
予測モデル用に作成された各予測パラメーターを視覚化できます。
5. 歯車 (⚙️) アイコンをクリックします。
6. プラス (+) 記号をクリックします。
7. 予測パラメーターを構成します。
  - a. [期間の長さの単位] リストから、予測する期間の長さの単位を選択します。
  - b. [期間の長さ] フィールドに、予測する期間の長さを入力します。
  - c. [予測期間] フィールドに、予測したい期間の長さである季節数を入力します。
  - d. [間隔] フィールドで、予測期間の間隔値として 15 分、30 分、および 60 分の間隔または日次間隔を選択します。
  - e. [更新] をクリックします。  
予測は [ドラフト] ステータスで作成されます。予測が計算され、予測モデルに表示されます。公開する前に、新しい予測パラメーターを使用して予測を分析できます。
8. 予測を公開する前にプレビューするには、[プレビュー] をクリックします。  
予測は、予測パラメーターで構成されたアルゴリズムとパラメーターを使用して計算されます。手動調整を作成して将来のリソースを予測する場合、デマンド予測 は時系列グラフの調整をオーバーレイします。

次の場合	予測は次のようになります
公開済みの予測を非公開にする	非アクティブになります。
非アクティブな予測パラメーターをプレビューする	予測パラメーターがアクティブであった日付範囲を表示します。

次の場合	予測は次のようになります
アクティブな予測をプレビューする	将来の期間の時系列データを表示します。

## 9. 予測パラメーターを公開します。

- a. 新しく作成された予測パラメーターを公開するには、[保存] をクリックし、[公開] をクリックします。
- b. アクティブな予測パラメーターを公開するには、[公開] をクリックします。

**i** 注: リソースの計算に使用される [公開済み] ステータスの予測は 1 つのみです。

予測パラメーターが公開されると、次のようになります。

- レコードのステータスが [公開済み] に変わります。
- [将来のリソースの予測] ジョブは毎日実行され、公開された予測パラメーターを使用してエージェントフォーキャストが計算されます。計算では、リソース変換式を使用して、現在のポイント以降の予測データが計算されます。更新されたリソースは、チームカレンダーで表示できます。
- 作成された他の予測パラメーターは公開されず、非アクティブになります。

## 次のタスク

### 予測の手動調整の作成

#### 予測の手動調整の作成

予測を手動で調整し、精度を高めるために微調整します。指定された期間の調整を作成し、それが予測にどのように影響するかを分析します。

#### 始める前に



必要なロール: sn\_agent\_forecast.admin と sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

これらのロールを持つユーザーは、リソース変換式に関連付けられているアサイン先グループのマネージャーでもある必要があります。

#### このタスクについて

マネージャーは、15 分間隔、30 分間隔、60 分間隔、および日次間隔の予測を手動で調整できます。マネージャーは、日次間隔で手動調整した予測を生成し、15 分間隔、30 分間隔、および 60 分間隔で同じ期間のより詳細なレベルでの調整を確認できます。

#### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン () をクリックします。
3. [予測] をクリックします。
4. 手動調整を行う予測モデルを選択します。
5. 手動調整 () アイコンをクリックします。
6. 手動で調整します。
  - a. プラス (+) 記号をクリックします。
  - b. 次のフィールドに入力します。

手動調整フォームのフィールド

フィールド名	説明
名前	手動調整の一意の名前
開始日時	予測の手動調整を開始する日時
終了日時	予測の手動調整を終了する日時
調整単位	<p>手動調整の単位</p> <p>使用可能な値：</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>パーセンテージ - パーセンテージによる調整値。たとえば、予測データにケース数が表示され、調整値が 15 の場合、手動調整では予測データよりもケース数が 15% 多く表示されます。</li> <li>数値 - 数量による調整値。たとえば、予測データにケース数が表示され、調整値が 15 の場合、手動調整では予測データよりも 15 多いケースが表示されます。</li> </ul>
調整値	<p>予測を調整する数値。値は、グループ [sys_user_groups] テーブルの各グループに適用されます。時系列グラフの手動調整による視覚化では、グループのデータが表示されます。たとえば、値が 15 で単位が数値であるとします。予測モデルに 2 つのグループがあり、手動オーバーレイを実行する前の時点で、どちらにも 2 人のエージェントがいる場合、値を 15 と入力すると、2 つのグループのそれぞれに適用され、合計値は 34 と表示されます。</p> <p>これは次のように計算されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>グループ A の 2 人のエージェント + 調整値 15 = 17</li> <li>グループ B の 2 人のエージェント + 調整値 15 = 17</li> </ul> <p>合計は 34 です。</p> <p>予測モデルに 2 つのグループがあり、手動オーバーレイを実行する前の時点で、どちらにもボリュームが 2 つ (たとえば、ケース/チャット) ある場合、値を 15 と入力すると、2 つのグループのそれぞれに適用され、合計値は 34 と表示されます。これは次のように計算されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>グループ A の 2 つのケース/チャット + 調整値 15 = 17</li> <li>グループ B の 2 つのケース/チャット + 調整値 15 = 17</li> </ul> <p>合計は 34 です。</p>

c. [保存] をクリックします。

手動調整は [ドラフト] ステータスで作成されます。手動調整が計算され、予測モデルに緑色の線が表示されます。公開する前に、この手動調整を使用して予測を分析または更新できます。

7. 手動調整を公開します。

a. 予測リソースに使用する保存済みの手動調整をクリックします。

b. [公開] をクリックします。ステータスが [公開準備完了] に変わります。

[将来のリソースの予測] ジョブが実行されると予測が計算され、手動調整がチェックされます。手動調整がある場合は、その値が適用され、[公開済み] ステータスに移行します。

**i** 注:

- 予測を非公開にすると、[ドラフト] ステータスに移行します。[ドラフト] ステータスの予測は削除できます。
- 手動調整を開始してから終了日に到達する前に終了する場合は、[今すぐ終了] をクリックします。  
予測はリソース変換式で使用されなくなります。

手動調整が公開された場合：

- レコードのステータスが [公開済み] に変わります。
- 調整された値は、カレンダーに表示されるリソース変換式とデマンド予測で使用されます。
- 作成された他の手動調整構成は公開されず、[ドラフト] ステータスに移行します。

**15** 分予測への移行

15 分デマンド予測に移行すると、マネージャーは、チームカレンダーに 15 分間隔でエージェントの人員配置予測を表示できます。


始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

Tokyo リリース以降、15 分予測がデフォルトの予測機能になっています。既存の顧客は、次の手順を使用して、60 分予測から 15 分予測に移行できます。

手順

1. `sn_agent_forecast.forecast_interval` システムプロパティ値を 15 に設定します。
  - a. **アプリケーションピッカー**  を使用して、アプリケーションスコープをエージェントフォーキャストに設定します。
  - b. ナビゲーションフィルターに「`sys_properties.list`」と入力して、`sn_agent_forecast.forecast_interval` プロパティを開きます。
  - c. [値] フィールドに「15」と入力します。
  - d. [更新] をクリックします。
2. 既存のデモデータ定義を非アクティブ化します。
  - a. 移動先 **すべて** > **Workforce Optimization** (ワークフォース最適化) > **デマンド予測** > **データ収集定義**.
  - b. [アサインされたケース (**Cases Assigned**)] および [作成されたチャットインタラクション (**Chat Interaction Created**)] デモ定義の [アクティブ] 値を **false** に設定します。
3. 新しいデータ収集定義、式パラメーター、およびグループの予測構成を作成します。  
詳細については、「[リソースデマンドのデータ収集の構成](#)」を参照してください。
4. `Collect historical data` オンデマンドジョブを実行して、15 分間隔で履歴データを収集します。
  - a. 移動先 **すべて** > **システム定義** > **スケジュール済みジョブ**.
  - b. 「`Collect historical data`」を見つけて選択します。
  - c. [今すぐ実行する] をクリックします。

5. チームカレンダーに表示できる人員配置予測の「Forecast resources for future」スケジュール済みジョブを実行します。
  - a. 移動先 **すべて** > システム定義 > スケジュール済みジョブ。
  - b. 「Forecast resources for future」を見つけて選択します。
  - c. [今すぐ実行する] をクリックします。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化でのワークスケジューラーの設定

必要に応じて、既存のワークスケジューラーカードをカスタマイズします。作業構成とワークスケジューラーカードを最初から作成し、マネージャーが作業キュー内のカードを表示できるように関連付けることもできます。

ネクストエクスペリエンス **UIビルダー** を使用してワークスケジューラーカードをカスタマイズするワークスケジューラーカードコンポーネントをカスタマイズして、フィールドを追加したり、フィールドの色や順序を変更したりして、ワークスケジューラー キューに表示します。

### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

### このタスクについて

インシデント、問題、変更要求などの既存の作業アイテムのバリエーションを複製し、必要に応じてカスタマイズできます。

### 手順

1. 移動先 **すべて** > **Now Experience** フレームワーク > **UIビルダー**。
2. [マイエクスペリエンス (**My experiences**)] リストで [マネージャーワークスペース] を選択します。
3. ページアイコンを選択します。
4. [ページ] メニューで、[ワークスケジューラー] を選択します。
5. 左側のペインで、[コンテンツ] セクションに移動し、本文 (フレックス) > 作業キュー (フレックス) > サイドバー。
6. 右ペインで、[**Work item cards default** (作業アイテムカードのデフォルト)] サブページのアイコン (📄) を選択します。
7. 左側のペインで、本文 (フレックス) > ビューポート 1。
8. 右ペインで、構成するカード ([インシデントのデフォルト] など) の横にあるアイコン (📄) を選択します。
9. 選択したバリエーションを複製するには、左側のペインの [バリエーション] セクションで、複製するバリエーションにカーソルを合わせ、(📄) アイコンを選択して [複製] を選択します。
10. 複製したバリエーションにカーソルを合わせ、(📄) アイコンを選択し、[条件を編集 (**Edit conditions**)] を選択します。
11. [順序 (**Order**)] フィールドで、このバリエーションがマネージャーワークスペースに表示されるように、順番を最小値に設定します。

💡 ヒント：作業アイテムタイプには 1 つのバリエーションのみを表示できます。

12. [保存] をクリックします。

13. **ネクストエクスペリエンス UI ビルダー** を使用してワークスケジューラカードを作成する にリ  
スト化されているタスクまたはステップを使用して、作成したバリエーションをカスタマイズします。

**Example:**

ワークスケジューラカードでこれを構成したい場合	参照先
フィールドを追加	<a href="#">ワークスケジューラ のページスクリプトを作成する</a> および[作業アイテムを <b>cardProps</b> ページに変換 ( <b>Transform workitem to cardProps</b> )] ページスクリプトの作成の手順を参照してください。
アバターを追加	<a href="#">ワークスケジューラのアバターコンポーネントを構成する</a>

関連トピック

[UI ビルダーでページを作成する](#)

作業構成を設定する

作業アイテムの作業構成を作成します。マネージャーが分析する重要な情報を表示するフィルターを追加します。この作業構成は、マネージャーワークスペースのワークスケジューラ カレンダーでの作業アイテムの表示方法を決定します。

始める前に

必要なロール：sn\_wfo\_work\_sched.admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ワークスケジューラ](#) > [作業構成](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

フィールド	説明
名前	作業構成の一意の名前。
テーブル	作業構成を作成するテーブル。 作業構成を作成するためのケーステーブルをデフォルトで使用できます。
説明フィールド	作業アイテムの説明に使用する選択したテーブルのフィールド。
アサイン先	作業アイテムへのエージェントのアサインに使用する選択したテーブルのフィールド。
アサイン先グループフィールド	作業アイテムへのグループのアサインに使用する選択したテーブルのフィールド。
開始日フィールド	作業アイテムの開始日の表示に使用する選択したテーブルのフィールド。

フィールド	説明
終了日フィールド	作業アイテムの終了日の表示に使用する選択したテーブルのフィールド。
デフォルトの色	マネージャーワークスペースで作業アイテムカードを表示させたい色。
UX アプリルート	<p>この作業アイテムタイプに対してカードレイアウトが定義されているルート。ルートは、エクスペリエンスのリストの UI ビルダー に表示されます。この UX アプリルートは、作業アイテムカードのレイアウトを決定します。デフォルトでは UX アプリルートが [デフォルトカード] に設定され、次のフィールドが表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>説明フィールド</li> <li>アサイン先</li> <li>アサイン先グループフィールド</li> <li>開始日フィールド</li> <li>終了日フィールド</li> </ul> <p>追加のフィールドが必要な場合は、[追加フィールド (<b>Extra fields</b>)] フィールドに追加する必要があります。カードレイアウトの定義については、「<a href="#">UI ビルダーを使用してワークスケジューラーカードを作成する</a>」を参照してください。</p>
順序	作業アイテムの表示順序。
追加フィールド	<p><b>i 重要:</b> 選択したテーブルで、マネージャーワークスペースの作業アイテムカードに表示する追加のフィールドが必要な場合は、このフィールドに追加する必要があります。</p>
一致ルール	作業構成の一致ルールを選択します。

4. フォームヘッダーを右クリックし、[送信] をクリックします。

5. 作業構成フィルターを作成します。

- a. [作業構成フィルター (**Work Configuration filters**)] 関連リストで、[新規] をクリックします。
- b. [名前] フィールドにフィルターの一意の名前を入力します。
- c. フォームを右クリックして保存し、選択したテーブルを追加します。
- d. 作業構成フィルターに必要な条件を追加します。  
条件の追加については、「[条件ビルダー](#)」を参照してください。
- e. [更新] を選択します。

ネクストエクスペリエンス UI ビルダーを使用してワークスケジューラーカードを作成する

ワークスケジューラーカードを作成し、マネージャーワークスペースの Work Scheduler アプリケーションで必要に応じて表示するコンポーネントを追加します。

始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > Now Experience フレームワーク > UI ビルダー**.
2. [マイエクスペリエンス (**My experiences**)] リストで [マネージャーワークスペース] を選択します。
3. ページアイコンを選択します。
4. [ページ] メニューで、[ワークスケジューラー] を選択します。
5. 左側のペインで、[コンテンツ] セクションに移動し、本文(フレックス) > 作業キュー(フレックス) > サイドバー。
6. 右ペインで、[**Work item cards default** (作業アイテムカードのデフォルト)] サブページのアイコン (📄) を選択します。
7. 左側のペインで、本文(フレックス) > ビューポート 1。
8. 右ペインで、[+ 追加] を選択し、カードの名前を入力します。  
[パス (**Path**)] フィールドに自動的に値が入力されます。
9. [作成] を選択します。  
新しいカードが作成されます。

**i 重要:** ワークスケジューラーカードを作成したら、作成した作業構成の [UX アプリルート] フィールドでこのカードの名前を選択する必要があります。作業構成の設定については、「[作業構成を設定する](#)」を参照してください。

10. [完了] を選択します。  
ワークスケジューラー をカスタマイズするには、以下の各トピックに記載されている手順を所定の順序で実行します。

関連トピック

[UI ビルダーでページを作成する](#)

ワークスケジューラー のクライアントステータスパラメーターを作成する

カスタムクライアントステータスパラメーター値を追加して、カードコンポーネントにプロパティを追加します。

始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

手順

1. クライアントステータスアイコン (📄) を選択します。
2. [クライアントステータスパラメーター] セクションで、[+ 追加] をクリックします。
3. クライアントステータスパラメーターを作成します。
  - a. [名前] フィールドに「`cardProps`」と入力します。
  - b. [タイプ] メニューから `JSON` を選択します。
  - c. [初期値] フィールドで、[編集] を選択します。
  - d. [初期値] ポップアップ画面で、次のコードを入力します。

```
{
  "tagline": {},
  "heading": {},
  "dropdowns": [],
  "content": [],
  "assignedTo": null,
  "aria": {}
}
```

e. [適用] を選択します。

以下は、クライアントステータスパラメーターの作成方法のデモです。クライアントステータスパラメーターを作成する

## 次のタスク

[ワークスケジューラーのページスクリプトを作成する](#)

## 関連トピック

[クライアントステータスパラメーターを作成してコンポーネントにバインドする](#)

ワークスケジューラーのページスクリプトを作成する

ワークスケジューラーのカスタムページスクリプトを追加して、イベントを介してクライアントステータスを更新したり、作業アイテム変換オブジェクトを更新したりできるようにします。

## 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin


## このタスクについて

*Handle card clicked* および *Handle card action clicked* ページスクリプトを追加すると、カードとそのアクションがクリックされたときに生成されるイベントを処理することができます。

*Transform workItem to cardProps* ページスクリプトを追加すると、作業キューの *workItem* オブジェクトをカードコンポーネントのプロパティに変換できます。

**i** 注: [ワークスケジューラーカードをカスタマイズした](#) 場合は、次の手順に従ってクライアントスクリプトを追加できます。

## 手順

1. クライアントスクリプトアイコン () を選択します。
2. *Handle card clicked* ページスクリプトを作成します。
  - a. [ページスクリプト] セクションで、[+ 追加] をクリックします。
  - b. [スクリプト名] フィールドに「*Handle card clicked*」と入力します。
  - c. [スクリプトインクルード (**Script Includes**)] セクションで、次のスクリプトを追加します。

```
/**
 * @param {params} params
 * @param {api} params.api
 * @param {any} params.event
 * @param {any} params.imports
 * @param {ApiHelpers} params.helpers
 */
function handler({api, event, helpers, imports}) {
```

```
const {workItem} = api.context.props;
api.emit('CARD_CLICKED', {workItem});
}
```

3. *Handle card action clicked* ページスクリプトを作成します。

- [ページスクリプト] セクションで、**[+ 追加]** をクリックします。
- [スクリプト名] フィールドに「*Handle card action clicked*」と入力します。
- [スクリプトインクルード (**Script Includes**)] セクションで、次のスクリプトを追加します。

```
/**
 * @param {params} params
 * @param {api} params.api
 * @param {any} params.event
 * @param {any} params.imports
 * @param {ApiHelpers} params.helpers
 */
function handler({api, event, helpers, imports}) {
  const {workItem} = api.context.props;
  const {actionItem} = event.payload;
  api.emit('CARD_ACTION_CLICKED', {workItem, actionItem});
}
```

4. [作業アイテムを **cardProps** に変換 (**Transform workItem to cardProps**)] ページスクリプトを作成し、*WorkSchedulerUIBCardUtils* スクリプトインクルードを添付します。

- [ページスクリプト] セクションで、**[+ 追加]** をクリックします。
- [スクリプト名] フィールドに「*Transform workItem to cardProp*」と入力します。
- スクリプトエディターで、次のスクリプトを追加します。

```
/**
 * @param {params} params
 * @param {api} params.api
 * @param {any} params.event
 * @param {any} params.imports
 * @param {ApiHelpers} params.helpers
 */
async function handler({api, event, helpers, imports}) {
  const {workItem} = api.context.props;
  const {mappingFields, recordFields} = workItem;
  const cardUtils = imports['sn_wfo_work_sched.WorkSchedulerUIBCardUtils']();
  const fallbackValueLabel = await helpers.translate('<not defined>');
  const dropdownItems = workItem.tableMetadata.canDelete
    ? [{id: 'delete', label: await helpers.translate('Delete')}]
    : [];
  // Fields for getContent() and getAria()
  const contentFields = [{
    name: 'assigned_to',
    label: await helpers.translate('Assigned to')
  },
  {
    name: 'assignment_group',
    label: await helpers.translate('Assignment group')
  },
  {
    name: 'start_date',
```

```

    label: await helpers.translate('Start date')
  },
  {
    name: 'end_date',
    label: await helpers.translate('End date')
  }
]);
// Create cardProps
const cardProps = {};
cardProps.tagline = {
  label: workItem.recordFields._row_data.displayValue || null
};
cardProps.heading = {
  label: mappingFields.description ? mappingFields.description.displayValue :
fallbackValueLabel
};
cardProps.dropdowns = dropdownItems.length > 0
  ? [{id: 'dropdown1', items: dropdownItems, icon: 'ellipsis-v-outline'}]
  : [];
cardProps.content = await cardUtils.getContent(helpers, contentFields, workItem, null,
null, true);
cardProps.aria = await cardUtils.getAria(helpers, contentFields, workItem, null, true);
cardProps.assignedTo = mappingFields.assigned_to ?
mappingFields.assigned_to.displayValue : null;
api.setState('cardProps', cardProps);
}

```

フィールドの表示をカスタマイズするには、「<https://developer.servicenow.com/dev.do#!/reference/next-experience/utah/now-components/now-label-value-stacked/overview>」を参照してください。

## 5. [保存] をクリックします。

以下は、ワークスケジューラーのページスクリプトの作成方法のデモです。 ページスクリプトの作成

### 次のタスク

ワークスケジューラーのページ構成で作業アイテムプロパティを定義する 

### 関連トピック

クライアントスクリプトを定義してコンポーネントにバインドする 

ワークスケジューラーのページ構成で作業アイテムのプロパティを定義する

ワークスケジューラー ページ構成に *workItem* プロパティを追加して、作業キューによって提供される *workItem* オブジェクトを受け取ります。

### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

### 手順

1. [ページ構成] セクションで、[構成] タブを選択します。
2. [プロパティ] セクションで、[編集] を選択します。
3. [プロパティの編集] ポップアップウィンドウで、[+ 追加] を選択します。
4. [プロパティ名] フィールドに「*workItem*」と入力します。
5. [タイプ] メニューから *JSON* を選択します。

6. [追加] を選択します。
7. [保存] を選択します。  
*workItem* プロパティが作成されます。
8. *workItem* プロパティにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン (📄) を選択します。
9. *workItem* フィールドに「@state.workItem」と入力します。
10. [保存] をクリックします。

以下は、ワークスケジューラーのページ構成の作業アイテムプロパティの定義方法のデモです。  
ワークスケジューラーのページ構成で作業アイテムプロパティを定義する

## 次のタスク

### ワークスケジューラーのイベントマッピングの定義

ワークスケジューラーのイベントマッピングを定義する

カードのインタラクションとカードプロパティの変換に必要なイベントマッピングを、ワークスケジューラーのページ構成に追加します。

## 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

## 手順

1. [ページ構成] セクションで、[イベント] タブを選択します。
2. *Transform workItem to cardProps* を ページ準備完了 イベントに添付します。
  - a. [ページ準備完了] メニューで、**[+ 新しいイベントハンドラーを追加]** を選択します。
  - b. ポップアップ画面で、[スクリプト (Scripts)] セクションに移動し、*Transform workItem to cardProps* を選択します。
  - c. [追加] を選択します。
3. *Transform workItem to cardProps* を ページ準備完了 イベントに添付します。
  - a. [ページ準備完了] メニューで、**[+ 新しいイベントハンドラーを追加]** を選択します。
  - b. ポップアップ画面で、[スクリプト (Scripts)] セクションに移動し、*Transform workItem to cardProps* を選択します。
  - c. [追加] を選択します。
4. *Transform workItem to cardProps* を [ページプロパティが変更されました] イベントに添付します。
  - a. [ページプロパティが変更されました] メニューで、**[+ 新しいイベントハンドラーを追加]** を選択します。
  - b. ポップアップ画面で、[スクリプト (Scripts)] セクションに移動し、*Transform workItem to cardProps* を選択します。
  - c. [追加] を選択します。
5. *CARD\_CLICKED* イベントおよび *CARD\_CLICKED (Work item cards)* イベントを添付します。  
[イベントを作成] ポップアップ画面が表示されます。

添付するイベント	操作
<p><code>CARD_CLICKED</code> イベント</p>	<p><b>a.</b> [ディスパッチされるイベント] セクションで、<b>[+ 追加]</b> を選択します。</p> <p><b>b.</b> [イベントラベル] フィールドに「<code>CARD_CLICKED</code>」と入力します。</p> <p><b>c.</b> [ターゲットの親イベントハンドラー] メニューから <code>CARD_CLICKED</code> (<i>Work item cards</i>) を選択します。</p> <p><b>d.</b> [追加] をクリックします。</p>
<p><code>CARD_ACTION_CLICKED</code> (<i>Work item cards</i>) イベント</p>	<p><b>a.</b> [ディスパッチされるイベント] セクションで、<b>[+ 追加]</b> を選択します。</p> <p><b>b.</b> [イベントラベル] フィールドに「<code>CARD_ACTION_CLICKED</code>」と入力します。</p> <p><b>c.</b> [ターゲットの親イベントハンドラー] メニューから <code>CARD_ACTION_CLICKED</code> (<i>Work item cards</i>) を選択します。</p> <p><b>d.</b> [追加] をクリックします。</p>

以下は、ワークスケジューラー のイベントマッピングの定義方法のデモです。ワークスケジューラーのイベントマッピングの定義

### 次のタスク

ワークスケジューラーのコンテナコンポーネントの構成 [📄](#)

### 関連トピック

[UI ビルダーのイベント](#) [📄](#)

ワークスケジューラー のコンテナコンポーネントを構成する

カードベースコンテナコンポーネントを使用して、情報を直感的にわかりやすい形式で表示します。


### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

### このタスクについて

カード ベース コンテナの詳細については、Horizon Design System の Web サイトの「[コンポーネント](#) [📄](#)」セクションを参照してください。

### 手順

- [コンテンツ] セクションで、**[+ コンポーネントを追加]** を選択します。
- [コンポーネント] ポップアップ画面で、[カードベースコンテナ] を選択します。
- [構成] タブで、インタラクションと aria プロパティを設定します。
  - [インタラクション] メニューから `click` を選択します。
  - [アクセシビリティ] セクションで、動的データバインディングアイコン  を選択します。
  - [ARIA プロパティ] リストから `@state.cardProps.aria` を選択します。
- [イベント] タブを選択します。

5. [カードがクリックされました] メニューで、**[+ 新しいイベントハンドラーを追加]** を選択します。  
[イベントハンドラープレビュー] ポップアップ画面が表示されます。
6. [スクリプト] セクションで、*Handle card clicked* を選択します。
7. [追加] を選択します。
8. [保存] を選択します。

以下は、ワークスケジューラーでのコンテナコンポーネントの構成方法のデモです。ワークスケジューラーのコンテナコンポーネントの構成

## 次のタスク

### ワークスケジューラーカードヘッダーコンポーネントの構成

ワークスケジューラーのカードヘッダーコンポーネントを構成する

ワークスケジューラーのヘッダーコンポーネントをカスタマイズして、必要に応じてタイトルを表示します。




### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

### このタスクについて

カードベースヘッダーの詳細については、Horizon Design System の Web サイトの「[コンポーネント !\[\]\(7c61fb8f324a4b726ad4a2801543f297\_img.jpg\)](#)」セクションを参照してください。

### 手順

1. [コンテンツ] セクションで、**[+ コンポーネントを追加]** を選択します。
2. [コンポーネント] ポップアップ画面で、[カードベースヘッダー]を選択します。  
選択したコンテナが右ペインに表示されます。
3. ヘッダーコンポーネントを構成します。
  - a. [構成] タブで、[ドロップダウン] セクションにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン  を選択します。
  - b. [ドロップダウン] メニューから `@state.cardProps.dropdowns` を選択します。
  - c. [ヘッダー] セクションにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン  アイコンを選択します。
  - d. [ヘッダー] メニューから `@state.cardProps.heading` を選択します。
  - e. [キャッチコピー] セクションにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン  アイコンを選択します。
4. [ハンドルカードアクションがクリックされました (**Handle card action clicked**)] を [カードヘッダーアクションがクリックされました] イベントに追加します。
  - a. [イベント] タブを選択します。
  - b. [カードヘッダーアクションがクリックされました] セクションで、**[+ 新しいイベントハンドラーを追加]** を選択します。
  - c. [キャッチコピー] メニューから `@state.cardProps.tagline` を選択します。
  - d. [イベントハンドラープレビュー] ポップアップ画面の [スクリプト (**Scripts**)] セクションで、[ハンドルカードアクションがクリックされました (**Handle card action clicked**)] を選択します。
  - e. [追加] をクリックします。

## 5. [保存] をクリックします。

以下は、ワークスケジューラー カードヘッダーの構成方法のデモです。ワークスケジューラー カードヘッダーコンポーネントの構成

### 次のタスク

#### ワークスケジューラーカードの表示タイプコンポーネントの構成


ワークスケジューラー カードの表示タイプコンポーネントを構成する

カード内に *Label value stacked* 表示作業アイテムフィールドを追加します。

### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

### 手順

1. [コンテンツ] セクションで、次の場所に移動します: 本文 (フレックス) > カードベースコンテナ (**Flex**) > カードベースヘッダー。
2. [カードベースヘッダー] を右クリックし、[後にコンポーネントを追加] を選択します。
3. ポップアップ画面で、[積層ラベル値] コンポーネントを選択します。
4. 左ペインで、[積層ラベル値] を選択します。
5. 右ペインで [構成] タブを選択し、サイズ、配置、およびアイテムを構成します。
  - a. [配置] メニューで *Horizontal-equal* を選択します。
  - b. [サイズ] メニューで、[小] を選択します。
  - c. [アイテム] にカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン  を選択します。
  - d. [アイテム] メニューに 「@state.cardProps.content」 を入力します。
  - e. [アイテムの最小幅] フィールドに 「75 px」 と入力します。
  - f. [テキストを折り返す (**Wrap text**)] オプションおよび [切り捨て] オプションを有効にします。
  - g. [保存] をクリックします。

以下は、ワークスケジューラーカードでの表示タイプコンポーネントの構成方法のデモです。ワークスケジューラーカードの表示タイプコンポーネントの構成

### 次のタスク

#### ワークスケジューラーのアバターコンポーネントの構成

### 関連トピック

#### UI ビルダーエクスペリエンスの表示スタイルの管理

ワークスケジューラーのアバターコンポーネントを構成する

*Container* コンポーネントを使用して、作業アイテムのアサインのアバターとユーザー名を追加します。


### 始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

手順

1. [コンテンツ] セクションで、次の場所に移動します: 本文 (フレックス) > カードベースコンテナ (Flex) > カードベースヘッダー。
2. [カードベースヘッダー] を右クリックし、[後にコンポーネントを追加] を選択します。
3. ポップアップ画面で、[積層ラベル値] コンポーネントを選択します。
4. 左ペインで、[積層ラベル値] を右クリックし、[後にコンポーネントを追加] を選択します。
5. コンポーネントを構成します。
  - a. [コンポーネント] ポップアップ画面で、**[Container (コンテナ)]**を選択します。
  - b. [構成] タブで、次の操作を行います。
    - i. コンポーネント可視化を編集アイコン (🔍) を選択します。
    - ii. [コンポーネントを非表示] フィールドにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン (🔗) を選択します。
    - iii. [コンポーネントを非表示] フィールドに、「!`@state.cardProps.assignedTo`」と入力します。
    - iv. [方向 (Direction)] メニューで、[行] を選択します。
    - v. [スタイル] タブの [アイテムを配置 (Align items)] フィールドで、中央のアイコンを選択します。
    - vi. **[Save (保存)]** を選択します。
6. アバターコンポーネントを追加するには、コンテナ (フレックス) > + コンポーネントを追加。
7. **[+ コンポーネントを追加]** 選択します。  
[コンポーネント] ポップアップ画面が表示されます。

宛先	操作
アバターコンポーネントを追加する	[構成] タブで、サイズ、ユーザー名、およびツールヒントを設定します。 a. [サイズ] メニューで、[中] を選択します。 b. [ユーザー名] にカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン (🔗) を選択します。 c. [ユーザー名] メニューで、「! <code>@state.cardProps.assignedTo</code> 」と入力します。 d. [ツールヒントのテキスト] メニューにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン (🔗) を選択します。 e. [ツールヒントのテキスト] メニューで、「! <code>@state.cardProps.assignedTo</code> 」と入力します。
タブ付きラベル値コンポーネントを追加する	[構成] タブで、サイズとアイテムを設定します。

宛先	操作
	<p>a. [サイズ] メニューで、[小] を選択します。</p> <p>b. [アイテム] フィールドにカーソルを合わせ、動的データバインディングアイコン  を選択します。</p> <p>c. [アイテム] フィールドに「<code>{{value: @state.cardProps.assignedTo}}</code>」と入力します。</p> <p>d. [保存] を選択します。</p>

以下は、ワークスケジューラー ワークスケジューラーのアバターコンポーネントの構成 方法のデモです。

ワークスケジューラーカードを作業構成に関連付ける

作成したワークスケジューラーカードを作業構成に関連付けると、ワークスケジューラーのサイドバーにカードを表示できます。

始める前に

必要なロール：admin、workspace\_admin、または ui\_builder\_admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ワークスケジューラー](#) > [作業構成](#).
2. ワークスケジューラーカードを関連付ける作業構成を選択します。
3. **[UX アプリルート]** フィールドで、ワークスケジューラーカードの名前を選択します。
4. **[更新]** を選択します。  
作業構成カードがマネージャーワークスペースのワークスケジューラーに表示されます。

作業構成の設定については、「[作業構成を設定する](#)」を参照してください。

ワークスケジューラーカードの作成については、「[UI ビルダーを使用してワークスケジューラーカードを作成する](#)」を参照してください。

ワークスケジューラーの拡張ポイントを作成する

拡張ポイントを作成すると、ワークスケジューラーで実装をカスタマイズすることができます。たとえば、チームメンバーにオンサイトタスクを実行させたい場合は、メンバーに割り当てられた作業アイテムにチームメンバーの場所を設定することで、メンバーが迅速にタスクに取りかかることができます。

始める前に

必要なロール：admin

アプリケーションスコープをワークスケジューラー (sn\_wfo\_work\_sched) に設定する必要があります。

このタスクについて

`WorkItemSkillsRecommendationManager` 拡張ポイントはデフォルトで使用できます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [システム拡張ポイント](#) > [スクリプト化拡張ポイント](#).
2. `sn_wfo_work_sched.WorkItemRecommendationManager` 拡張ポイントを開きます。

3. [関連リンク] セクションで、[実装を作成] を選択します。
4. ニーズに基づいて機能を定義し、実装をカスタマイズします。

関連トピック

[スクリプト化済みの拡張ポイントに対するカスタムスクリプトインクルードの登録](#)

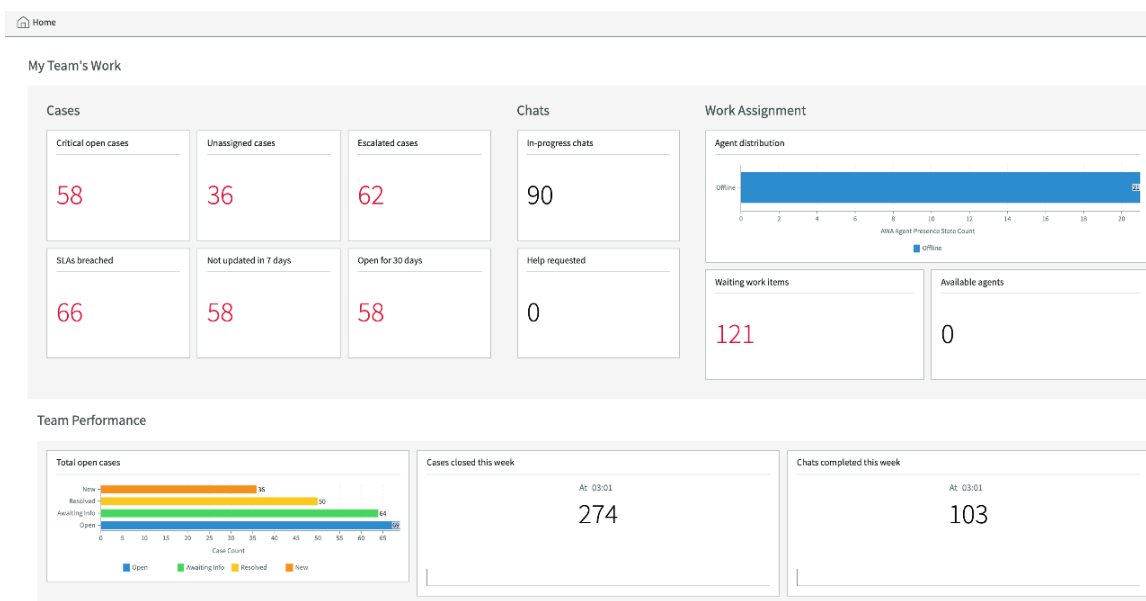
## カスタマーサービスのワークフォース最適化の使用

チャンネル管理機能、スマートスケジューリング、チーム構造、およびリアルタイムの単一スコアの更新を使用して、チームの品質と効率性を向上させます。チャットの会話を監視し、ケースでエージェントを支援します。完了したタスクの品質を評価し、エージェントにスキルを推奨し、スキルギャップに対処できるようにエージェントをトレーニングします。

### 従来のカスタマーサービスのワークフォース最適化 マネージャーワークスペースのランディングページ

チームの作業と組織のパフォーマンスを カスタマーサービスのワークフォース最適化 使用して監視します。

ホームタブ



自動翻訳

## エンドユーザーとロール

### ユーザー目標とロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
ワークスペースマネージャーは、次のことを行うことができます。	sn_mgr_workspace.manager

ユーザー目標とロール(続く)

エンドユーザーと目標	必要なロール
<ul style="list-style-type: none"> <li>• チームが現在取り組んでいるケースや、まだアサインされていないケースを分析する。</li> <li>• SLA に違反したケース、エスカレーションされたケース、または過去 30 日間オープンになっているケースを監視する。</li> <li>• チームの作業、チャット、およびワークアサインメントを追跡して、組織全体のパフォーマンスを分析する。</li> </ul>	

ユースケース

1 日を開始したときにエージェントの作業を監視し、注意が必要なレポートを表示し、アクションを実行するケースに移動します。

インジケータ

クローズ済みケース

クローズ済みケースの数。

完了したチャット

完了したチャットの数。

ブレイクダウン



アサイン先グループ。

データの可視化

ホームタブ KPI

タイトル	タイプ	説明
ステータス別オープンケース ☒	単一スコア <sup>42</sup>	新規、保留中、キューに格納、対応中、保留中の承認などのステータスに基づくオープンケースの数。
重大なオープンケース ☒	単一スコア <sup>42</sup>	最優先のケース。
未アサインのケース	単一スコア <sup>42</sup>	エージェントにアサインされていないケース。☒
エスカレーション済みケース ☒	単一スコア <sup>42</sup>	他のエージェントにエスカレーションされたケース。
SLA 違反	単一スコア <sup>42</sup>	ビジネスのサービスレベルアグリーメントに違反したケース。☒
過去 7 日間更新されていないオープンケース ☒	単一スコア <sup>42</sup>	過去 7 日間更新されていないケース。☒

ホームタブ KPI (続く)

タイトル	タイプ	説明
30 日より前のオープンケース☒	単一スコア 	過去 30 日間オープンステータスになっているケース。☒
進行中のチャット	単一スコア 	エージェントが対応中のチャットの数
要求されたインタラクションを支援	単一スコア 	マネージャーからのヘルプを要求した作業アイテムの数
在席ステータス別のエージェント配布	水平バー	ワークアサインメントに配布されたエージェントの現在のステータス (対応可能、昼食、およびオフライン)。
待機中の作業アイテム	単一スコア 	待機ステータスの作業アイテムの数。
対応可能なエージェント☒	単一スコア 	対応可能なエージェントの数。
オープンケースの総数	水平バー	新規、解決済み、情報待ち、オープンケースなどのステータス別に分類されたケースの数。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 **Manager Workspace** のランディングページ

チームの作業と組織のパフォーマンスを カスタマーサービスのワークフォース最適化 使用して監視します。

## ホームタブ

### マネージャーワークスペースのランディングページ

**Alerts**

- Help requested (6)
- Overdue learnings (0)
- Time off requests (0)
- Shift swap requests (0)

**Performance overview**

- CSAT (Past 1 hr): 2.59
- Interaction service level (Past 1 hr): 85.72%
- Average wait time (Past 1 hr): 1 Day 22 Hou...

**Work management**

- Volume by channel: Line chart showing customer engagement over time for Case, Chat, Phone, and Messaging.
- Today's work status: 7 total cases (Closed: 3, Resolved: 2, New: 1, Awaiting Info: 1).
- Open P1 cases (18): Table listing cases with details like Number, Short description, and Name.

**Resource management**

- Agent presence status: 21 total agents (Offline: 7, Available: 5, Break: 5, Away: 4).
- Average agent utilization: Bar chart showing utilization for Chat, Amazon Connect (Phone), Chat - Asynchronous, and Email.
- Top skills in 24 hrs: Bar chart showing demand for Database Basics, IT, JavaScript Debugging, Linux/UNIX Skills, and Network Fundamentals.

**Team's performance**

Agent	Adherence %	CSAT
Blair Quashie		2.76
Camie Arrant		2.44
Celia Tiggs		2.51
Debra Feder		2.29
Erik Linton		2.57

自動翻訳

## エンドユーザーとロール

### ユーザー目標とロール

エンドユーザーと目標	必要なロール
ワークスペースマネージャーは、次のことを行うことができます。	sn_mgr_workspace.manager

ユーザー目標とロール(続く)

エンドユーザーと目標	必要なロール
<ul style="list-style-type: none"> <li>• チームからの支援を要求するアラート、期限切れのトレーニングタスク、および休暇申請に対応します。</li> <li>• 顧客満足度 (CSAT) メトリクスを確認して、チームのパフォーマンスを評価します。</li> <li>• 進行中のケースとインタラクションの量を監視して、効果的な進捗状況の追跡を確認します。</li> <li>• エージェントの可用性、生産性、および主要なスキルを評価して、リソース割り当てを最適化し、的を絞ったトレーニングをサポートします。</li> </ul>	

ユースケース

1 日の始まりにエージェントの作業を監視し、緊急アラートに対処し、主要なパフォーマンス領域を評価し、進行中のタスクをレビューし、各エージェントのパフォーマンスを評価します。

データの可視化

ホームタブ KPI

タイトル	タイプ	説明
ヘルプ要求あり	アラートカード	支援が必要な通知。
期限切れのラーニング	アラートカード	期限切れのトレーニングアイテム。
休暇要求	アラートカード	エージェントからの休暇申請。
シフト交替要求	アラートカード	エージェントによるシフト交替要求。
CSAT (過去 1 時間)	ゲージ	顧客満足度スコア。
インタラクションサービスレベル (過去 1 時間)	単一スコア	ターゲット応答時間の遵守。
平均待ち時間 (過去 1 時間)	単一スコア	顧客が応答を待つ平均時間。
チャンネル別ボリューム	線グラフ	さまざまなコミュニケーションチャンネルにわたる作業負荷の分析。
今日の作業ステータス	ドーナツグラフ	タスクと責任の現在のステータス。
オープン P1 ケース	テーブルリスト	即時の対応が必要な優先度の高いケースのリスト。
エージェント在席ステータス	ドーナツグラフ	エージェントの現在の対応可能性。

ホームタブ KPI (続く)

タイトル	タイプ	説明
エージェントの平均使用率	棒グラフ	エージェントの時間をどれだけ効率的に使用しているか。
24 時間で上位のスキル	棒グラフ	需要のあるエージェントスキルのハイライト。
チームのパフォーマンス	プレゼンテーションリスト	遵守率や CSAT などの主要なメトリクスを使用した個々のエージェントの有効性のアセスメント。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのチャンネル管理

チャンネル管理を使用して、チャンネルビューおよびキュービューを通じてチームメンバーが行った作業のリアルタイムパフォーマンスを追跡します。特定のケースとチャットにドリルダウンし、チームメンバーと協力して、より良い結果を達成することもできます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのチャンネル管理の使用

チャンネルを使用して、アサイン先グループに作業アイテムをルーティングします。スキルベースのルーティングを使用して、適切な作業が適切なエージェントに送られるようにします。チームが複数のチャンネルでタスクに積極的に取り組んでいるので、リアルタイムパフォーマンスを確認します。エスカレーションが表示されたときに、要求者に気付かせずに、エージェントが問題を解決できるようヘルプに入れます。


また、管理している直属の部下チームのエージェントの進行中の作業を監視し、パフォーマンスを追跡します。定義した作業アイテムキュー、ルーティング条件、アサイン基準を使用して、作業アイテムが適切なエージェントに割り当てられます。

チームが複数のチャンネルでタスクに積極的に取り組んでいる際に、リアルタイムパフォーマンスを確認します。

- [概要] セクションには、各サービスチャンネルの最重要の重要業績評価指標 (KPI) がカード形式で表示されます。サービスチャンネルの構成順序に従って KPI が表示されます。KPI スコアはリアルタイム情報で、5 秒間隔または `sn_channel_mgmt.kpi_auto_refresh.interval.seconds` システムのプロパティの構成に従って自動的にリフレッシュされます。また、サービスチャンネルカードは、`sn_channel_mgmt.channel_card_auto_refresh.interval.seconds` システムプロパティで構成すると 2 分ごとに自動的にリフレッシュし、また [リフレッシュ] アイコン (🔄) をクリックすることで手動でリフレッシュできます。
- アサイン先グループは、選択したグループに従って、チャンネルとキューのすべてのページのレポートを調整します。アサイン先グループの構成に基づくインタラクティブフィルターでは、ダッシュボードから直接データを絞り込むアサイン先グループを選択できます。`sn_channel_mgmt.filter_config.enable` システムのプロパティを使用して、アサイン先グループインタラクティブフィルターを無効にすることができます。
- [キューに格納された作業] タブには、各サービスチャンネルとキュー内で実行中のアクティブな作業インタラクションが表示されます。
- [すべてのキュー] タブには、キューベースのルーティングの作業アイテムのリストが表示されます。特定のキューにドリルダウンして、アクティブなインタラクション、作業アイテム、およびエージェントを表示できます。チームの進行中の作業とリアルタイムのパフォーマンスを追跡するには、サービスチャンネルで重要業績評価指標を構成します。優先度に従ってキューを変更することで、受信したサポート要求に応答します。

- [すべてのエージェント] タブには、エージェントの進行中の作業、在席ステータス、チャンネル、作業負荷、およびオープンキャパシティが表示されます。特定のエージェントにドリルダウンして、エージェントのプロファイル、進行中のタスク、在席ステータスの履歴を表示し、チャンネルキャパシティを上書きすることができます。

### 注:

- すべてのリストはリアルタイム情報で、30 秒間隔または `sn_channel_mgmt.list_auto_refresh.interval.seconds` システムのプロパティの構成に従って自動的にリフレッシュされます。[リフレッシュ] アイコン () をクリックして、サービスチャンネルカードを手動でリフレッシュすることもできます。
- [すべてのキュー] と [すべてのエージェント] リストには、デフォルトのソート順に基づいて、選択したフィールドのレコードを表示するデフォルトのソートとフィルターリングメカニズムが提供されています。列見出しをクリックすると、昇順と降順を切り替えることができます。ページから移動すると、ソート順序がデフォルト構成に変わります。アドミニストレーターは、拡張ポイントを使用して実装を作成することで、デフォルトのソート順をカスタマイズできます。詳細については、「[拡張ポイントを使用してソート順を設定する](#)」を参照してください。
- [スケジュール済みレポート](#) が構成されている場合、各日の終わりにエージェントの作業サマリーに関するメール通知も送信されます。

エンドユーザーとのチャット会話に参加してエージェントを支援する

チャットに参加することでエージェントをリアルタイムで支援し、適切な人に直ちに連絡して任意のレコードでコラボレーションを行い、問題を迅速に解決します。


始める前に

必要なロール：sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

このタスクについて

対応中のチャットインタラクションを表示し、[ヘルプ要求済み (**Help Requested**)] フラグが [はい (**Yes**)] に設定されているエージェントがないか確認します。インタラクションレコードを開き、エンドユーザーとエージェントの間でやり取りされるすべてのメッセージを表示できます。コンテキストを取得し、内部メッセージを送信するか、または公開で会話に参加することで、会話に参加することを選択します。☑

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. 次のいずれかの操作を行います。
  - ランディングページで [ヘルプ要求済み] インジケータをクリックします。
  - [チャンネル] () アイコンをクリックしてキューを選択し、[アクティブなインタラクション] タブをクリックします。
  - [リスト] ページで、会話のモニタリング > ヘルプ要求あり。
3. 会話に参加するインタラクションレコードをクリックします。
4. [会話に参加] をクリックしてエージェントとのインタラクションを開始するか、[プライベートメッセージの送信] を選択して、エージェントにのみプライベートメッセージを送信します。

結果

チャット会話が確立されます。

## キューの健全性の追跡および分析

各サービスチャンネルとキューでエージェントの作業負荷と作業アイテムのステータスを監視することで、作業がキューからエージェントにどの程度効率的に進んでいるかを把握することができます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

### このタスクについて

サービスチャンネル内の各キューのパフォーマンスをリアルタイムで追跡します。特定のキューにドリルダウンすると、リアルタイムレポート、待機中の作業アイテム、対応可能なエージェント、および進行中の作業のステータスを確認できます。この情報により、キューからエージェントの間で作業がどの程度効率的に進んでいるかがわかります。この情報を使用すると、適切に実行されているキューとボード上のエージェントをさらに使用する可能性があるキューを特定できます。たとえば、多数のエージェントが表示されていても、作業がそれほど多くない場合は、他のキューのエージェントに対してスキルを推奨できます。

### **i** 注:

- リスト内のレコードは、列のデフォルトのソート順に基づいて表示されます。列見出しをクリックすると、昇順と降順を切り替えることができます。ページから移動すると、ソート順序がデフォルト構成に変わります。たとえば、[対応可能なエージェント] 列のデフォルトのソート順は降順です。アドミニストレーターは、`sn_channel_mgmt.ChannelMgmtExtensionPoint` 拡張ポイントを使用して実装を作成することで、ソート順を昇順に変更できます。詳細については、「[拡張ポイントを使用してソート順を設定する](#)」を参照してください。
- リスト内のレコードは、30 秒間隔で更新されます。アドミニストレーターは、`sn_channel_mgmt.list_auto_refresh.interval.seconds` プロパティを使用してこの間隔を変更できます。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. チャンネル (🔍) アイコンをクリックします。
3. [すべてのキュー] タブをクリックします。

### エージェントの作業負荷とステータスを追跡するためのレコード

フィールド	説明
名前	エージェントに作業をアサインしてルーティングするために使用されたキュー名。クリックすると、キューに関連付けられている作業アイテムとエージェントが表示されます。
サービスチャンネル	キューが分類されるサービスチャンネル名。クリックすると、チャンネルに関連付けられている作業アイテムとエージェントが表示されます。
待機中の作業アイテム	キュー内の待機中の作業アイテムの数。
平均待ち時間	作業アイテムがエージェントを待機している平均時間。
対応可能エージェント	対応可能なエージェントの数。
対応できるエージェントはいません	対応可能なエージェントの数。
本日アサインされた作業アイテム	特定の日にアサインされた作業アイテムの数。

フィールド	説明
本日キャンセルされた作業アイテム	特定の日にキャンセルされた作業アイテムの数。
エージェントの平均使用率	エージェントの作業負荷/キャパシティ (割合)。割合は、トータルキャパシティと使用中のトータルキャパシティから計算されます。
サービスレベル	キューのターゲット待機時間よりも早く承認された作業アイテムの数。

作業アイテムをエージェントに手動で割り当て

作業を完了するため、処理待ちの作業アイテムをエージェントに割り当てます。

始める前に

必要なロール : sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

エージェントに、サービスチャネル内の少なくとも 1 つのキューに対する関連スキル、対応可能性、およびアクセスがあることを確認してください。

このタスクについて

アクティブな作業アイテムがキュー内に残っていて、次のいずれかの理由で手動割り当てが処理待ちになっています。

- エージェントが既に最大キャパシティに達している。
- 対応可能エージェントが、アサインされた作業アイテムを承認していない。
- 必要なスキルを持つエージェントが利用できない。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. チャンネル (🗨️) アイコンをクリックします。
3. 次のいずれかのアクションを使用して作業アイテムを選択します。

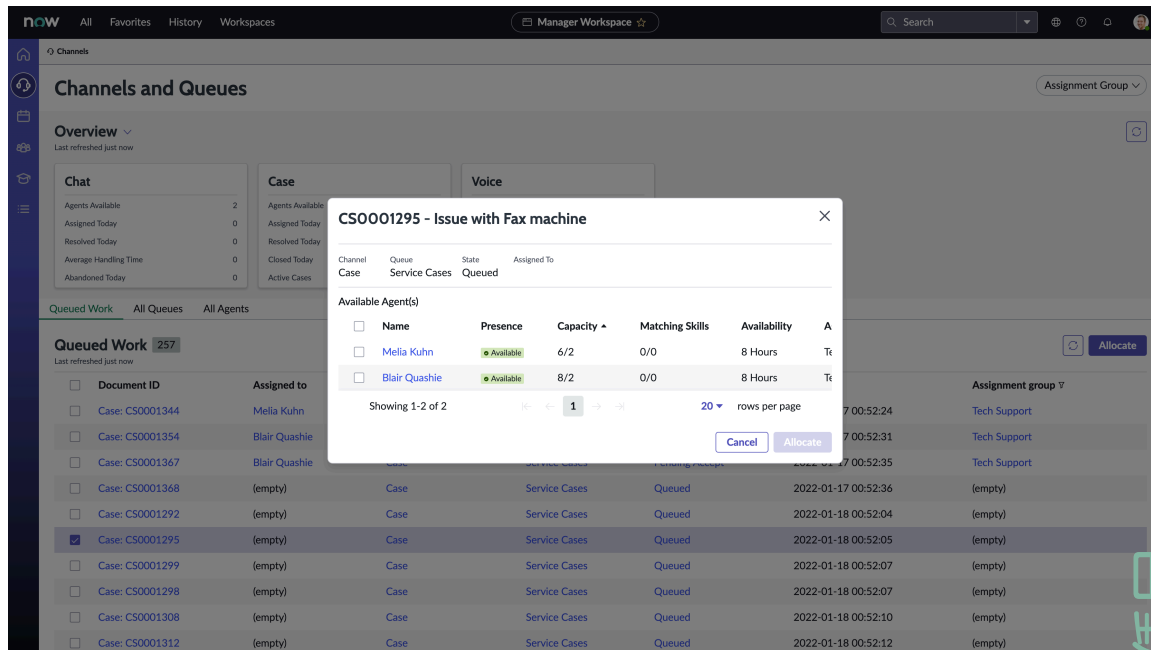
移動先	操作
[キューに格納された作業] タブ	作業アイテムを選択します。
[サービスチャネル] ページ	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. サービスチャネルをクリックします。たとえば、[チャット] などです。</li> <li>b. [作業アイテム] タブをクリックします。</li> <li>c. 作業アイテムを選択します。</li> </ol>
すべてのキュー	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. キューをクリックします。</li> <li>b. [作業アイテム] タブをクリックします。</li> <li>c. 作業アイテムを選択します。</li> </ol>

対応可能なエージェントのリストが、在席ステータス、対応可能性、キャパシティ、アサイン先グループ (マネージャーおよびエージェント間の共通グループ)、一致するスキルなどの詳細とともに表示されます。

**i** 注: 対応可能時間は、休憩時間を除いて、エージェントの現在のシフトタイミングです。ただし、シフトが開始されていない場合は、次のシフトの対応可能時間を表示します。

4. 作業アイテムのアサイン先のエージェントを選択します。  
たとえば、キャパシティが 0/4 である場合、そのエージェントの最大キャパシティは 4 つの作業アイテムであることを意味します。

**i** 注: エージェントには一度に 1 つずつユーザーが選択する作業アイテムを割り当てられます。



す。

5. [割り当て] をクリックします。

作業アイテムが選択したエージェントに割り当てられたことを示す確認メッセージが表示されます。sys\_properties.list [sys\_properties] テーブルに [glide.awa.manual\_assignment\_message] システムのプロパティを追加することで、確認メッセージをカスタマイズできます。エージェントは、次のようにアサインされた作業アイテムのアラートを受け取ります。

- エージェントが作業アイテムを承認すると、ステータスが [受入処理待ち] から [受入済み] に移行します。担当者 フィールドは、エージェントの名前で更新され、関連 KPI が更新されます。
- エージェントが作業アイテムを却下した場合、ステータスは [キューに格納済み] ステータスに移行します。
- エージェントが長時間にわたって作業アイテムを受け入れない場合、ステータスが [受入処理待ち] 状態のままになります。その場合は、作業アイテムを再割り当てする必要があります。

### エージェントのパフォーマンスの追跡と分析

概要でエージェントのパフォーマンスを追跡することで、エージェントの実行状況を分析およびレビューできます。

始める前に

必要なロール: sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

このタスクについて

すべてのエージェントとそのリアルタイムステータスを表示します。特定のエージェントにドリルダウンすると、次の詳細を表示できます。

- アクティブなケース、インタラクション、その他の却下などの KPI のリアルタイム情報
- チャンネルキャパシティの上書き。
- エージェントの対応可能性と在席状況の履歴。
- [受入処理待ち] ステータスの作業アイテム。
- 状況が新規、対応中、および保留中の状況であるインタラクション。
- 状況が新規、オープン、および情報待機中であるケース。
- スキルセット、スケジュール、およびプロフィール。
- アサインされたトレーニングタスク
- ユーザーの詳細と割り当てられたグループ。

**i** 注:

- リスト内のレコードは、列のデフォルトのソート順に基づいて表示されます。列見出しをクリックすると、昇順と降順を切り替えることができます。ページから移動すると、ソート順序がデフォルト構成に変わります。たとえば、[在席ステータス] 列のデフォルトのソート順は昇順です。アドミニストレーターは、`sn_channel_mgmt.ChannelMgmtExtensionPoint` 拡張ポイントを使用して実装を作成することで、ソート順を降順に変更できます。詳細については、「[拡張ポイントを使用してソート順を設定する](#)」を参照してください。
- リスト内のレコードは、30 秒間隔で更新されます。アドミニストレーターは、`sn_channel_mgmt.list_auto_refresh.interval.seconds` システムのプロパティを使用してこの間隔を変更できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. チャンネル (🗨️) アイコンをクリックします。
3. [すべてのエージェント] タブをクリックします。
4. エージェントのパフォーマンスの追跡と分析を行います。

フィールド	説明
エージェント	エージェントの姓と名。エージェントの名前をクリックすると、そのエージェントのプロファイルサマリーが表示されます。
サービスチャンネル	エージェントに関連付けられたサービスチャンネル。対応可能なエージェントが処理できる作業のタイプがわかります。チャンネルをクリックすると、作業アイテムのリストが表示されます。
トータルキャパシティ	エージェントに自動的にアサインされた作業アイテムの数 (上書き処理待ち)。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ チャット：デフォルトは 4 です。</li> <li>○ インシデント：デフォルトは 2 です。</li> </ul>
使用中のキャパシティ	進行中の作業アイテムの数。スコアをクリックすると、エージェントの進行中の作業が表示されます。
使用状況	エージェントの作業負荷/キャパシティ (割合)。割合は、トータルキャパシティと使用中のキャパシティから計算されます。

フィールド	説明
在席ステータス	エージェントの現在の在席ステータス。例：オンライン、またはオフライン。
作業を承認できる	作業アイテムを承認するためのエージェントのステータス。
時間 (ステータス)	エージェントが現在の在席ステータスになっている時間。

5. エージェントを選択してドリルダウンし、詳細を表示します。  
 エージェントのプロファイルページが表示されます。[現在の作業] では、構成された重要業績評価指標 (KPI) のデータが表示されます。詳細については、「[エージェントの KPI の設定](#)」を参照してください。

エージェントのチャンネルキャパシティの上書き

エージェントがサービスチャンネルで処理できる作業アイテムのデフォルトの数を変更します。

始める前に

必要なロール：sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

このタスクについて

デフォルトでは、上書きキャパシティは 12 時間有効です。アドミニストレーターは、`sn_channel_mgmt.awa_agent_temporary_override_time.minutes` システムのプロパティを使用してこの期間を変更できます。指定された時間が経過すると、キャパシティは前の値にリセットされます。スケジュール済みジョブ「一時キャパシティの上書きのリセット」を 2 分ごとに実行して、無効または期限切れの上書きされたキャパシティを確認し、前の値にリセットします。一度に 1 つのエージェントのチャンネルキャパシティを上書きできます。なお、チャンネルキャパシティを上書きするエージェントは 高度な作業アサイン と必要なチャンネルに関連付ける必要があります。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. エージェントのプロファイルページに移動します。

上書きキャパシティを設定する	操作
チャンネルから	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. チャンネル (📞) アイコンをクリックします。</li> <li>b. [すべてのエージェント] タブをクリックします。</li> <li>c. エージェントのレコードをクリックします。</li> </ol>
Teams から	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Teams アイコン (🗣️) をクリックします。</li> <li>b. KPI グループをクリックします。</li> <li>c. [グループメンバー] タブを選択します。</li> <li>d. エージェントのレコードをクリックします。</li> </ol>

エージェントのプロファイルページが表示されます。

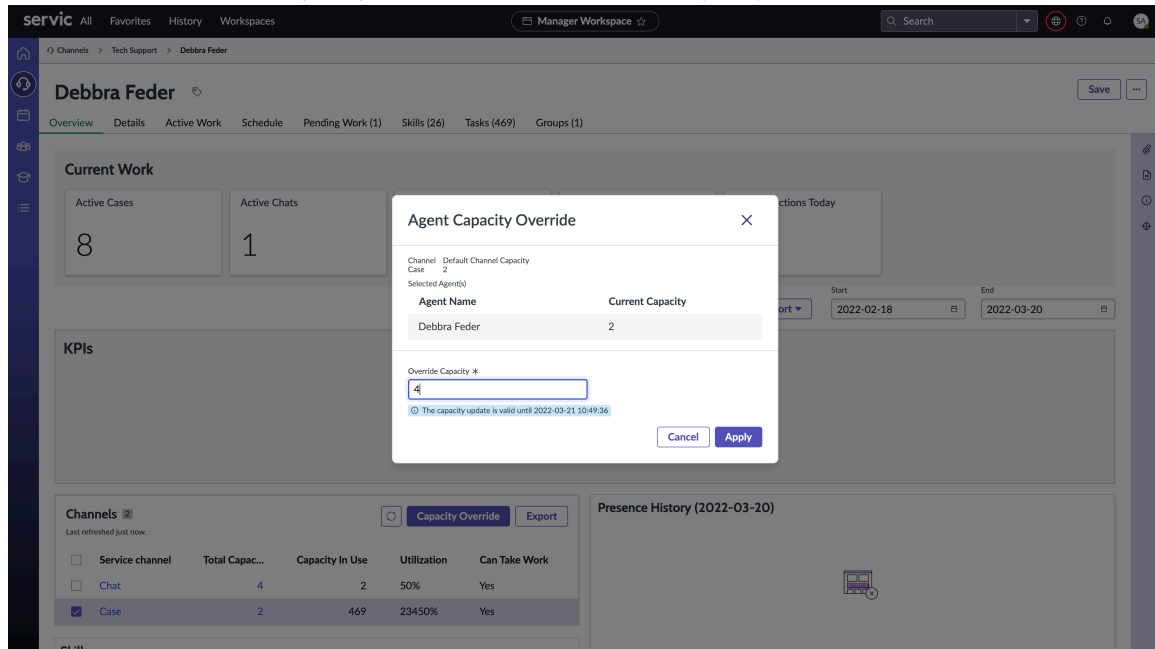
3. [概要] タブをクリックします。
4. [チャンネル] セクションで、キャパシティを上書きするサービスチャンネルを選択します。
5. [キャパシティの上書き] をクリックします。  
 [エージェントキャパシティの上書き] ページが表示されます。

6. [キャパシティの上書き] フィールドに、新しいキャパシティを入力します。

7. [適用] をクリックします。

## 結果

次のスナップショットは、エージェントキャパシティの上書きの例を示したものです。キャパシティの更新が有効であることを示すメッセージが、定義された期間にわたり表示されます。指定された時間が経過すると、キャパシティは前の値にリセットされま



す。

## 音声アシスト機能でのカスタマーサービスのワークフォース最適化の使用

音声アシスト機能では、ボットを活用して、人間のエージェントをケースから外すことができます。エージェントが問題を解決すると、電話インタラクションを記録できます。また、これらのインタラクションを監視して、ケースの解決の品質を評価し、改善することができます。

音声アシスト機能 アプリケーションを使用すると、次のことを行うことができます。

- エージェントが問い合わせユーザーとやり取りするときに、人員が音声チャンネルを使用して作業し、コール記録、トランスクリプト、および感情分析のレポートを取得できるようにします。カスタマーサービスのワークフォース最適化のチャンネル管理アプリケーションでこのすべての情報を可視化することができます。
- インタラクションが完了した後に、コールトランスクリプトとユーザーの感情を分析することで、エージェントのアセスメント、フィードバック、およびトレーニングを作成できます。
- キュー内のエージェントの在席状況を同期します。
- チャンネル管理で Amazon Connect チャンネルを表示します。音声チャンネルを使用して、エージェントのパフォーマンスメトリクスとレポートを表示できます。レポートにアクセスするには、アプリ

セッションアドミニストレーターが [Amazon Connect スポーク](#) をインストールする必要があります。

**i** 注: Amazon Connect チャンネルの次のレポートは有料です:

- ACW ステータスの連絡先
- 最長待ち時間
- 平均破棄時間

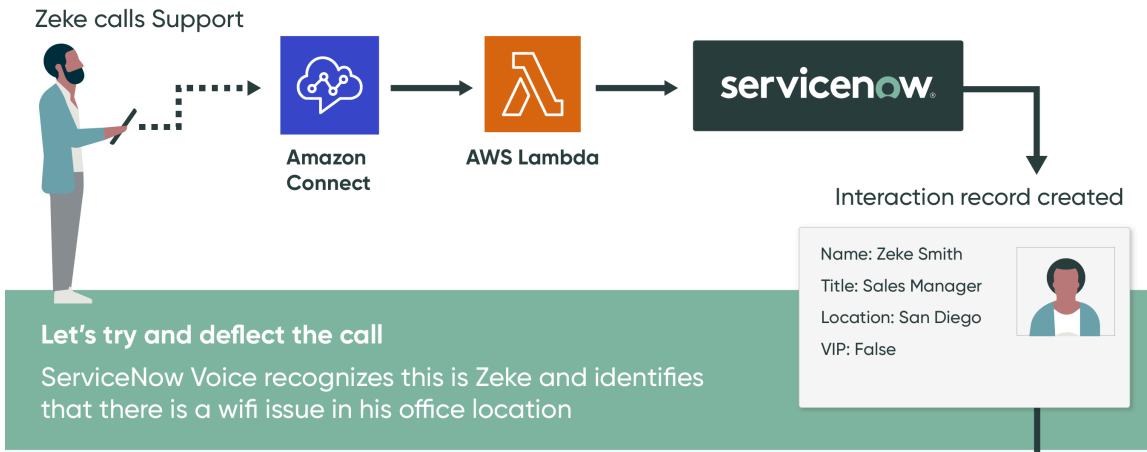
これらのレポートは、`GetMetricData` API と `GetCurrentMetricData` API を使用して Amazon Connect から収集されます。これらのレポートの価格の詳細については、「[Amazon CloudWatch 料金表 \(Amazon CloudWatch Pricing\)](#)」を参照してください。

**i** 注: サードパーティの電話サービスは、[ServiceNowVoice](#) アプリケーションと統合できます。ServiceNowVoice はデフォルトで、Amazon Connect アプリケーションとデータ連携する機能を提供します。

カスタマーサービスのワークフォース最適化のチャンネル管理アプリケーションを使用して、音声アシスト機能を介してルーティングされる Amazon Connect 電話キューからメトリクスを可視化することができます。音声アシスト機能アプリケーションは[高度なワークアサインメント](#)を使用して Amazon Connect キューのデータを報告します。

### 音声アシスト機能 **Amazon Connect** データ連携ワークフロー

音声アシスト機能が Amazon Connect とデータ連携する方法を次に示します。



There is a wifi issue in San Diego. Is this why you are calling?



Zeke: "No, can you please tell me the status of my request?"

I will look up the status of your request.

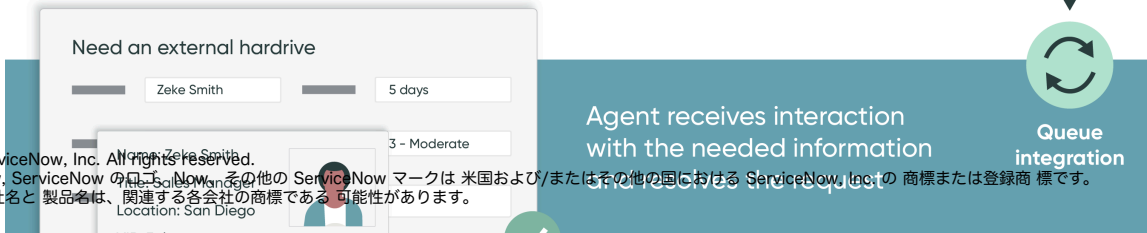


Your request should be completed in 5 days.



Zeke: "That's way too long! Please transfer me to an agent."


Transferring you to a live agent...



自動翻訳

## カスタマーサービスのワークフォース最適化で音声アシスト機能を使用するメリット

マネージャーは次のことができます。

- エージェントが顧客の問題解決にあたる際に、エージェントのコールを監視する。
- カスタマーサービスのワークフォース最適化のチャンネルマネジメントアプリケーション内で同期された**エージェントの在席ステータス**  を表示する。
- エージェントのインタラクションの記録とコールトランスクリプトをレビューして、エージェントを評価する。
- コールトランスクリプトから感情を分析し、その分析を使用してエージェントのコーチングおよびトレーニングを実行する。

エージェントは、以下を行うことができます。


- 着信コールに応答する前に、問い合わせユーザーに関する情報を取得する。
- インタラクションの完了後、コールトランスクリプトを分析し、記録を聞くことができる。
- 自動送信ダイヤルを使用して発信コールを行う。

**CSM の Amazon Connect** キューを **ServiceNow** インスタンスに関連付ける。

Amazon Connect の電話キューを設定して、カスタマーサービスのワークフォース最適化を使用してキューの可視化を取得する。

始める前に

高度な作業アサイン プラグイン (com.glide.awa) を有効にして Amazon Connect キューを作成する。クラウドコールセンター Core (sn\_cti\_core) プラグインを有効にする前に、このプラグインを有効にする必要があります。これにより、2 つのアプリケーションを正常に統合することができます。

**ServiceNow Voice アプリケーションをインストール**  した後、高度な作業アサイン プラグイン (com.glide.awa) を有効にすると、Amazon Connect (電話) サービスチャンネルがカスタマーサービスのワークフォース最適化に表示されます。

必要なロール：sn\_csm\_wfo\_workspa.admin and sn\_cti\_amzn\_cct.admin

このタスクについて

エージェントがコールを完了した後、カスタマーサービスのワークフォース最適化を使用して、次の情報を確認できます。

- 保留中のユーザーと保留中の期間
- コールにかかっている時間
- 対応可能なエージェントと対応可能な時間
- 対応可能なエージェントの数と現在の稼働状況

サンプル問い合わせフローを使用してデモデータをインストールすると、基本キューが表示されません。

### Amazon Connect 電話キュー

このキューにルーティングされたコール	時期
基本キュー	「エージェントと話したい」などの一般的な発言です。

## Amazon Connect 電話キュー (続く)

このキューにルーティングされたコール	時期
VIP キュー	VIP フィールドが有効になっているユーザーがサポートに連絡しています。
IT 機器サポート	発言に、IT 機器のサポートやハードウェアの問題が含まれています。
アプリケーションサポート	発言に、アプリケーションサポートが含まれています。

例えば、基本キューは、デモデータをインストールするときに使用可能で、「エージェントと話したい」など、発言が一般的である場合に、このキューにコールをルーティングします。

ルーティングプロファイルは、キューをエージェントにリンクします。すべてのエージェントに、ServiceNow インスタンスに統合されている Amazon Connect インスタンスにルーティングプロファイルがある必要があります。詳細については、「[ルーティングプロファイルの作成](#)」を参照してください。

**i** 注:


- 各プロファイルを複数の Amazon Connect エージェントキューに関連付けることができます。
- これらのエージェントキューは、Amazon Connect ARN 番号を使用して、ServiceNow インスタンスの対応するエージェントキューに[関連付け](#)られている必要があります。この関連付けにより、カスタマーサービスのワークフォース最適化 内のキュー統計情報とコールメトリクスについて報告することができます。

## 手順

- 追加のキューが必要な場合は、Amazon Connect (電話) サービスチャネルのプレースホルダーキューを作成します。  
キューの作成の詳細については、「[作業アイテムキューの作成](#)」を参照してください。

**i** 注: プレースホルダーキューを作成するときに、作業アイテムのルーティング条件を追加しないでください。

- ServiceNow 高度な作業アサイン (AWA) キューレコードを Amazon Web Services (AWS) キューの ARN に関連付けます。
  - Amazon Connect インスタンスで、ルーティング > キュー。
  - キューを選択します。
  - キューの ARN をコピーします。
  - ServiceNow インスタンスで、高度な作業アサイン > キュー をクリックし、対応するキューを選択します。
  - [クラウドコールセンターソース ID (クラウドコールセンター **Source ID**)] フィールドに、ARN 番号を入力します。
  - [更新] をクリックします。
  - 各キューに対して、これらの手順を繰り返します。
- アサイン先グループをキューに追加します。

- a. 作業アイテムキューを選択します。
- b. [グループキュー優先順位] 関連リストをクリックします。
  -  注: この関連リストを表示するようにフォームを構成する必要があります。
- c. [新規] をクリックします。
- d. [グループ] フィールドで、このキューを処理できるエージェントを含むアサイン先グループを追加します。
- e. [順序] フィールドで、アサイン先グループの順序番号を選択します。これは、着信コールが処理されるアサイン先グループ優先度の順序です。
- f. [送信] をクリックします。

#### エージェントのコールを聞く

エージェントが **カスタマーサービスのワークフォース最適化** を使用して外部問い合わせユーザーの問題を解決しているときに、カスタマーサービスエージェントのコールを監視します。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

また、Amazon Connect のアクティブセッションがあり、ライブ会話を監視する必要があります。詳細については、「[ライブ会話の監視](#)」を参照してください。

#### このタスクについて

Amazon Connect アプリケーションが外部ソースからのコールに応答すると、インタラクションレコードが作成されます。

#### 手順

1. エージェントが **カスタマーサービスのワークフォース最適化** で外部の問い合わせユーザーと会話しているときに、**エージェントのコールキューを監視** します。
2. 電話が進行中のときに、アクティブなインタラクションを開きます。
3. **[Monitor Call (コールを監視)]** をクリックし、Amazon Connect でコールを聞きます。

#### Amazon Connect 電話チャンネルのトランスクリプトと感情の分析


エージェントのコールの記録、トランスクリプト、および感情レポートを分析します。この情報を使用して、コール品質を評価し、エージェントが将来のコールをより適切に処理できるようにトレーニングすることができます。

#### 始める前に

必要なロール: sn\_cti\_core.user\_manager

#### このタスクについて

エージェントが外部問い合わせユーザーとやり取りすると、コールが記録され、トランスクリプトが作成されます。アプリケーションは、トランスクリプト内のすべてのステートメントを感情スコアでタグ付けします。コールが完了すると、感情レポートが自動的に生成されます。

-  注: トランスクリプトと感情を表示するには、マネージャーに Amazon Connect とのアクティブセッションがある必要があります。トランスクリプトと感情は、Amazon Connect アプリケーションで生成されます。その後、カスタマーサービスのワークフォース最適化 のチャンネルアプリケーションに表示されます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. トランスクリプトと感情を分析するインタラクションレコードを選択します。

コールトランスクリプトと感情を分析する	操作
チャンネルから	<p><b>i</b> 注: 本日クローズされたすべてのインタラクションのコールトランスクリプトと感情を表示できません。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. チャンネル (📞) アイコンをクリックします。</li> <li>b. [Amazon Connect (電話)] をクリックします。</li> <li>c. インタラクションレコードを選択します。</li> </ol>
Teams から	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. Teams アイコン (👥) をクリックします。</li> <li>b. チームを選択します。</li> <li>c. ユーザーを選択します。</li> <li>d. KPI を選択します。</li> <li>e. インタラクションレコードを選択します。</li> </ol>
Coaching から	<p><b>i</b> 注: コールからトリガーされたアセスメントがある場合、それらのインタラクションのコールトランスクリプトと感情を表示できます。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>a. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。</li> <li>b. [アクティブなアセスメント] タブをクリックします。</li> <li>c. アセスメントを選択します。</li> </ol>
Lists から	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. リスト (☰) アイコンをクリックします。</li> <li>b. インタラクションレコードを選択します。</li> </ol>

3. [コール分析] をクリックします。

Amazon Connect アプリケーションは、インタラクションと、それらのインタラクションの感情分析を生成し、カスタマーサービスのワークフォース最適化 でレポートとして表示します。

4. オプション: Amazon Connect 電話チャンネルのトランスクリプトと感情の分析と、エージェントのコーチングのためのトレーニングのアサインを行います。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのチームのスキル分析

グループにスキルを追加し、チームのスキル割り当てを表示します。

始める前に

必要なロール: skill\_admin

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. Teams アイコン (👥) をクリックします。
3. スキルを分析するチームを選択します。
4. チームにスキルを追加します。
  - a. [スキル] タブで、[新規] をクリックします。
  - b. [スキル] フィールドでスキルを選択します。
  - c. [スキルレベル] フィールドで、選択したスキルのレベルを選択します。
  - d. [継承元] フィールドで、このスキルをどのスキルから継承するかを選択します。
  - e. [保存] をクリックします。  
スキルをクリックすると、そのスキルを持つユーザーまたはタスクの数、全体的なスキル範囲、そのスキルを現在持っているエキスパートの数などのスキルデータを分析できます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのワークスケジューラーを使用した作業のアサイン

作業キューをカスタマイズして最も関連性の高い作業アイテムを表示すると、チームのワークアサインメントを簡単に管理できます。

備えている必須スキルとオプションスキルに基づいて、タスクの作業に推奨されているエージェントに関するインサイトを取得します。

チームのスキルとキャパシティに基づいて作業をアサインする

チームの作業を計画し、スキル、可用性、およびキャパシティに基づいて、インシデント、問題、変更の要求、またはインタラクションなどの作業アイテムをチームにアサインします。チームのシフト、イベント、ワークアサインメントを表示し、一元的な場所から作業アイテムをアサインまたは再アサインします。

### 始める前に

- 📌 注: システムアドミニストレーターは、カレンダーに表示するイベントカテゴリの Sys ID を `sn_wfo_work_sched.shift_data_categories` システムプロパティに追加する必要があります。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのワークスケジューラーコンポーネントの参照](#)」を参照してください。

必要なロール: `sn_wfo_work_sched.manager`



### このタスクについて

エージェントがアサインされているタスクと実際のシフト計画を分析します。タスクを完了する必要がある期間中にエージェントが作業しない場合は、エージェントの可用性に基づいてタスクを再アサインできます。

- 📌 注:
  - タスクの各タイプは、キュー構成で定義された色で表示されます。
  - サイドバーの [検索] フィールドにキーワードを入力すると、カードを検索できます。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [ワークスケジューラー] アイコンを選択します。

- 管理しているすべてのチームのすべてのエージェントの作業シフトを表示できます。シフトを選択すると、シフトのタイムスパンやエージェントの休憩時間などのシフトの詳細がポップアップに表示されます。
  - コンテキストサイドパネルで、フィルターアイコン (  ) を選択してから任意のフィルターを選択し、目的の基準を追加し、[適用] を選択して、カレンダーでのチームメンバーの表示を絞り込みます。チームのアサイン先グループ、スキル、場所、スケジュール計画、またはシフト計画に基づいてフィルタリングできます。
3. オプション: ワークスケジューラーにキュー構成がない場合は、キュー設定アイコン (  ) を選択し、最大 5 つの作業項目の種類を有効にします。  
アプリケーションは、有効な作業アイテムタイプごとにキュー構成と対応するフィルターを作成します。
  4. オプション: キュー構成を作成します。
    - a. [キュー構成] を選択します。
    - b. [自分のキュー構成] リストで、[新規] を選択します。
    - c. フォームのフィールドに入力します。

名前	説明
名前	キュー構成の名前。
作業構成	キュー構成に使用する作業構成のタイプ。
色	カレンダーに表示される作業アイテムの色。
順序	ワークスケジューラー に表示されるキュー構成の順序番号。
一致ルール	作業アイテムタイプの一致ルール。

- d. [保存] を選択します。
5. チームの作業とスケジュールを分析します。
    - a. [キュー] メニューから、関連タスクを表示する作業アイテムを選択します。  
たとえば、[未アサインのインシデント] を選択すると、[未アサインのインシデント] キューに関連するすべてのタスクを表示できます。  
タイムゾーンを選択すると、そのタイムゾーンでエージェントのスケジュールを表示できます。
    - b. カレンダー内の各エージェントのタスクと作業シフトを分析します。  
ページネーションを使用すると、作業シフトをスクロールできます。
  6. 作業アイテムをエージェントにアサインします。
    - a. エージェントにアサインするタスクを選択します。  
[提案のみを表示] オプションを有効にすると、デフォルトで、可用性、スキル、またはタイムゾーンに基づいてチームメンバーを表示するように選択できます。チームメンバーのランキングは、各基準に設定された一致するアサインルールに基づいています。ワークスケジューラーは、[アサインワークベンチ](#)を使用して、タスクを処理するエージェントを評価します。

次の基準から 1 つ以上の基準を選択できます。チームメンバーのランキングは、選択した基準に基づいて決まります。

- **WFO** - 使用可否：チームメンバーが対応可能な時間数。
- **WFO** - 必須スキル：タスクに必須スキルとオプションスキルが関連付けられている場合、ワークスケジューラーには、最初にすべての必須スキルを備えたエージェントが表示され、次にオプションスキルを備えたエージェントが表示されます。
- **WFO** - オプションスキル：タスクにオプションスキルのみが関連付けられている場合、リストにはオプションスキルを備えたエージェントが表示されます。
- **WFO** - タイムゾーンの重複：タスクのタイムゾーンとユーザーのタイムゾーンの差。たとえば、ユーザーの所在地が太平洋標準時で、タスクの場所が東部標準時である場合、**+3** と表示され、タスクの場所がハワイの場合、**-3** と表示されます。

独自の一致ルールを追加するには、「[ワークスケジューラーで一致ルールの基準を作成する](#)」を参照してください。

これらの基準はすべて、「多いほど良い」ランク付け方法に基づいており、高い値ほど良いことを示します。たとえば、WFO - 必須スキル基準が有効になっている場合、作業アイテムの作業に必須スキルが多いチームメンバーほど、上位にランク付けされます。

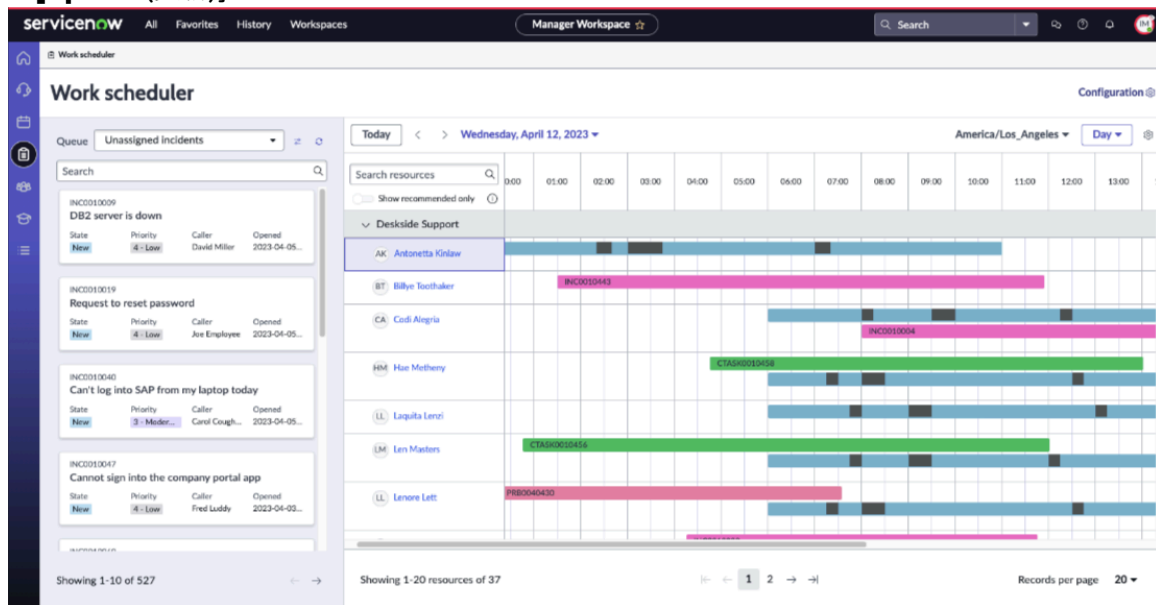
各基準では、100% の一致がある場合、値は緑色で表示され、そうでない場合、値は黄色で表示されます。すべての基準が 100% で一致すると、一致する詳細が緑色で表示され、そうでない場合は黄色で表示されます。

- b. ワークスケジューラーカレンダーから、タスクのアサイン先のエージェントを選択します。
  - c. エージェントがタスクを処理するカレンダー上のタイムスパンに対し、マウスデバイスをクリックしてドラッグします。  
タスクがそのエージェントにアサインされます。タイムスパンの期間を編集したり、タイムスパンをドラッグして別のエージェントにタスクを再アサインしたりすることもできます。
- i** 注：作業キューからエージェントにアサインされたタスクを選択すると、タスクのタイムスパンがあるページに自動的にスクロールし、エージェントのスケジュールを表示します。

7. オプション：カレンダーの作業アイテムを更新します。
  - a. 更新するカレンダーの目的のタスクを選択します。
  - b. 編集アイコンを選択して作業アイテムレコードにアクセスします。

c. フォームで必要な更新を行います。

d. [Update (更新)] を選択します。



ワークスケジューラーで一致ルールの基準を作成する

一致ルールの基準を追加して、ルールに基づいて作業アイテムをチームメンバーにアサインできるようにします。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

デフォルトで利用可能な次の一致ルールは、選択基準一致タイプに基づいています。

ルール名	作業構成名	テーブル	UX アプリルート
インシデント一致ルール	インシデント	インシデント [incident]	インシデント
問題一致ルール	問題	問題 [problem]	問題
要求アイテム一致ルール	要求アイテム	要求アイテム [sc_req_item]	要求アイテム
要求一致ルール	要求	要求 [sc_request]	要求
カタログタスク一致ルール	カタログタスク	カタログタスク [sc_task]	カタログタスク
変更要求一致ルール	変更要求	変更要求 [change_request]	変更要求
変更タスク一致ルール	変更タスク	変更タスク [change_task]	変更タスク

一致基準の仕組みの詳細については、「[ワークスケジューラーの作業アイテムの一致基準](#)」を参照してください。

デフォルトでは、次の 4 つの基準を使用できます。

- WFO：必須スキル
- WFO：使用可否
- WFO：オプションのスキル
- WFO：タイムゾーンの重複

## 手順

1. 移動先 すべて > ワークスケジューラー > 一致ルール。
2. [一致ルール] リストで、インシデント一致ルールなどの一致ルールを選択します。
3. [基準を選択] 関連リストで、[新規] を選択します。
4. フォームのフィールドに入力します。  
新しい一致基準の作成の詳細については、「[アサインワークベンチの一致基準の作成](#)」を参照してください。
5. [送信] を選択します。

## ワークスケジューラーの作業アイテムの一致基準

アサインワークベンチでは、スキルや可用性などの構成可能な一致基準を使用して、選択したグループ内のエージェントを評価し、総合ランキングを提示できます。

一致基準には次の 3 つのタイプがあります。

- 簡易一致：エージェントのタイムゾーンとタスク場所のタイムゾーンの一致など、1 対 1 の一致を作成します。
- アグリゲート：シンプルなクエリーを使用し、アグリゲート結果を返します。アグリゲートタイプでは、テーブルを選択してフィルターを作成し、[担当者] フィールドなどのアグリゲートフィールドを選択します。このタイプのクエリーは、一連のユーザーを返します。
- スクリプト化：ユーザーのリストを返すスクリプト化されたクエリーを使用します。

アサインワークベンチには、いくつかの一致基準が用意されています。

- 今日の可用性：エージェントの作業スケジュール、アサインされた作業、および個人の休暇に基づいて、可用性が計算されます。エージェントの可用性が高いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。
- 一致するスキル：インシデントに必要なスキルに一致するエージェントスキルの数。一致するスキルが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。
- 一致するスキル - 必須スキルサポート：必須スキルと一致するエージェントスキルの数を計算します。これは、必須スキルを持たないエージェントをすべてフィルタリングして除外し、残りのエージェントをランク付けすることで行われます。一致するスキルが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度が高くなります。

**i** 注：必須スキル機能を使用する場合は、「一致するスキル - 必須スキルサポート」基準を使用して、インシデントに対して特定された **必須スキルの構成** を持つエージェントを一致させます。

- アサイン済みインシデント：このエージェントに既にアサインされているインシデントの数。アサインされているインシデントが多いほど、エージェントの総合ランクへの貢献度は低くなります。
- 最後のアサイン済み：アサインされた作業のバランスを調整するために、最後にアサインされた作業に基づいてエージェントを優先順位付けします。

一致基準を作成するには、タイプを選択し、そのタイプに関連したフィールドを使用してクエリーをビルドします。一致基準を作成したら、[選択基準] タイプの一致ルールを作成して目的の一致基準を選択し、アサインワークベンチの構成を作成します。

ワークベンチ構成の一致基準の選択の一環として、個々の基準に対して次の設定を指定できます。

- ランキングと表示使用率
- ランキング方法
- ランキングの重み付け
- しきい値
- アクティブ/非アクティブ

## ランキングと表示使用率

[用途] フィールドで、一致基準を使用する方法を指定します。

- **ランキングと表示**：基準を使用してエージェントのランキングを決定し、ワークベンチの列に表示します。
- **表示専用**：ワークベンチの列に基準を表示しますが、エージェントのランキングを決定するためには使用しません。
- **ランキングのみ**：基準を使用してエージェントランキングを決定しますが、ワークベンチには表示されません。

## ランキング方法

ランキングには 2 つの方法があります。

- **多いほど良い**：たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、可用性が高いほどランキングが高くなります。
- **少ないほど良い**：たとえば、エージェントのランキングを決定するときに、アサインされたインシデント数が少ないほどランキングが高くなります。

## 重み付け

一致基準ごとにアサインされた重み付けがあります。デフォルトでは、一致基準には 10 の重み付けがアサインされています。より重要な基準により高い重み付けをアサインすることができます。

## しきい値

しきい値は、基準の最小要件を設定します。たとえば、タスクに必要なスキルのうち 3 つ以上を持つエージェントのみを表示する場合は、一致するスキル基準のしきい値を 3 に設定します。可用性については、しきい値を目的の時間数に設定して、利用可能な作業時間がこの最小値以上であるエージェントのみを表示します。一致ルールフォームの [基準を選択] 関連リストでしきい値を設定することができます。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[しきい値] 列を追加します。

## アクティブ/非アクティブ

アサインワークベンチ構成を決定する一致ルールに関連付けられた一致基準が複数存在する場合があります。個々の基準をそれぞれ、アクティブまたは非アクティブに設定できます。この設定を変更すると、エージェントのランキングにすぐに影響します。この変更は、一致ルールフォームの [基準を選択] 関連リストで行うことができます。必要に応じて、リストをパーソナライズして、[アクティブ] 列を追加します。

## エージェントのランキングの計算

アサインワークベンチは、一致基準とそれぞれの重み付けの値を追加し、これらの値を使用してエージェントの総合ランキングを決定します。

1. 各基準の数値を計算します。
2. その数値に基準の重み付けを乗算します。
3. 結果をすべての基準の合計で除算します。
4. 各基準に対して繰り返し、結果を追加します。

次の例は、これらの一致基準値を使用して、エージェントのランキングを決定する方法を示しています。

- スキルと必須スキルサポートの一致：5/6
- 今日の可用性：7 時間
- アサインされたインシデント：2

計算：

- 一致するスキル：2/3 = 0.666 (3 がスキルの最大数)
- 現在の可用性：7 / 8 = 0.875 (最大時間数は 8)
- アサイン済みインシデント：2 / 26 = 0.0769 (テーブル内のタスクの合計数は 26)
- 重み付け：各一致基準の均等の重み付けは 10 です

$$\left(\frac{0.666 \times 10}{10+10+10}\right) + \left(\frac{0.875 \times 10}{10+10+10}\right) + \left(\frac{0.0769 \times 10}{10+10+10}\right)$$

$$(6.66 / 30) + (8.75 / 30) + (0.769 / 30)$$

$$0.222 + 0.291 + 0.0256 = 0.53$$

この計算は、アサイン先グループ内の各エージェントに対して実行されます。エージェントは、この計算の値に基づいてランク付けされ、最高点のエージェントが最高のランキングを獲得します。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のスケジュール

Scheduling を使用すると、チーム全体のスケジュール、人員配置、およびシフトを 1 つの場所から計画して管理し、人員リソースを効率的に管理できます。また、オンコールスケジューリングとデータ連携して、オンコールローテーションのシフトとスケジュールを作成することもできます。

Scheduling では、次のことができます。

- チームカレンダーを使用して、会議、トレーニング、休暇申請、またはアドホック作業シフトを追加する。
- チームカレンダー内のエージェントを、エージェントの場所、地域、アサイン先グループ、またはエージェントのレコード内の任意のフィールドに基づいてフィルタリングする。
- エージェントのシフトとスケジュールの計画を作成する。
- エージェントの休暇申請とシフトスワップ申請を承認または却下する。
- 選択した日、週、または月の予定されたシフトと実際の出勤および退勤時間を表示することで、チームカレンダーでチームのスケジュールを追跡および管理します。

- チームメンバーがスケジュールに従っているかどうかを分析する。潜在的な問題が発生した場合は、チームに対するアラートをすぐに作成できるため、迅速に対応してもらうことができます。
- 遵守の履歴レポートを使用して、エージェントのコーチング機会を分析および推奨する。

重要業績評価指標、フィルター、およびサイドバーの詳細については、「[KPI 詳細のインジケータについて](#)」を参照してください。

### シフト計画の作成

チームのシフトをスケジュールして、すべての作業のアサインと休憩を確実にカバーできるようにします。スケジュール設定済みシフトを上書きする必要がある曜日を指定することもできます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

### このタスクについて

[シフト] タブでは、シフトはアクティブなシフトと非アクティブなシフトによってグループ化されます。コンテキストサイドパネルには、アクティブなシフトと非アクティブなシフトが [シフト] タブに表示される順序で表示されます。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. [シフト] タブをクリックします。
4. [プラス (+)] アイコンをクリックします。
5. シフトを作成します。

宛先	操作
作業シフトの作成	<p><b>a.</b> 作業シフトを作成します。</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>i. [作業シフト] をクリックします。</li> <li>ii. [名前] フィールドに、シフトの名前を入力します。</li> <li>iii. シフトのタイムウィンドウを選択します。             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. [タイムゾーン] フィールドで、シフトに割り当てるユーザーのタイムゾーンを選択します。</li> </ol> <p><b>i</b> 注：ローカルタイムゾーンで働いているエージェントのシフトを追加するには、[エージェントのタイムゾーンを使用 (<b>Use agent time zone</b>)] オプションを選択します。システムは、エージェントのユーザーレコードに指定されたタイムゾーンを使用します。</p> </li> <li>2. [開始時間] フィールドに、シフトを開始する時刻を入力します。</li> <li>3. [終了時間] フィールドに、シフトを終了する時刻を入力します。</li> </ol> <p><b>iv.</b> このシフトに追加する曜日を選択します。</p> <p><b>v.</b> [保存] をクリックします。</p> <p><b>b.</b> シフトに休憩のスケジュールを追加します。</p>

宛先	操作
	<ul style="list-style-type: none"> <li>i. 作成したシフトを選択します。</li> <li>ii. [ブレークを追加] をクリックします。</li> <li>iii. [名前] フィールドに、休憩の名前を入力します。</li> <li>iv. 休憩の長さを設定します。               <ul style="list-style-type: none"> <li>1. [期間] フィールドに、休憩の長さを入力します。</li> <li>2. [最も早い開始時間] フィールドに、休憩を開始する最も早い時間を入力します。</li> <li>3. [最も遅い終了時間] フィールドに、休憩を終了する最も遅い時間を入力します。</li> </ul> <p>たとえば、最も早い開始時間を 11:00、最も遅い終了時間を 15:00、休憩の長さを 1 時間として設定できます。この作業シフトに 4 人のエージェントを追加すると、Scheduling アプリケーションは各エージェントの休憩時間を自動的に調整します。4 人のエージェントがシフトスパン全体をカバーできるように、休憩をずらします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>4. [保存] をクリックします。</li> </ul> <p>シフトスパンウィンドウで、1 時間または 1 日のエージェント数を表示できます。</p> </li> </ul>
<p>オンコールシフトの作成</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. オンコールシフトを作成します。           <ul style="list-style-type: none"> <li>i. [オンコールシフト] をクリックします。</li> <li>ii. [名前] フィールドに、シフトの名前を入力します。</li> <li>iii. [グループ] フィールドから、シフトに割り当てるグループを選択します。</li> <li>iv. シフトのタイムウィンドウを選択します。               <ul style="list-style-type: none"> <li>1. [開始時間] フィールドに、シフトを開始する時刻を入力します。</li> <li>2. [終了時間] フィールドに、シフトを終了する時刻を入力します。</li> <li>3. [タイムゾーン] メニューから、シフトに割り当てるユーザーのタイムゾーンを選択します。</li> </ul> </li> <li>v. シフトを適用する曜日を選択します。</li> <li>vi. [ローテーション開始日] フィールドでカレンダーアイコンをクリックし、シフトのオンコールローテーション開始日を選択して、[OK] をクリックします。</li> <li>vii. [保存] をクリックします。</li> </ul> </li> <li>b. オンコールローテーションを作成します。           <ul style="list-style-type: none"> <li>i. 作成したシフトを選択します。</li> <li>ii. [ローテーションを作成] をクリックします。</li> <li>iii. [エージェント] フィールドから、シフトの対象とするエージェントの名前を選択します。フィールドをクリックすると、オン</li> </ul> </li> </ul>

宛先	操作
	<p>コールシフトを作成中のグループに属するすべてのエージェントの名前が表示されます。</p> <p>iv. [ローテーション間隔] フィールドで、ローテーションを日次にするか週次にするかを選択します。</p> <p>v. [保存] をクリックします。</p> <p><b>i</b> 注: ローテーションに対して複数のシフト表が作成されている場合、[エスカレーションタイプ] フィールドには [シフト表でローテーション] フィールド値が自動的に入力されます。そうでない場合は、[メンバーでローテーション] フィールド値が入力されます。</p> <p>c. [公開] をクリックしてシフトをアクティブにし、スケジュールに従って公開します。</p> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>アクティブなオンコールシフトを選択して [公開を中止] をクリックすると、シフトが非アクティブになり、スケジュールから削除されます。</li> <li>スケジュールに従って公開されたすべてのオンコールシフトをエージェントとチームのカレンダーで表示できます。オンコールローテーションに新しいエージェントを追加すると、チームカレンダーのデータ更新に多少時間がかかる場合があります。</li> <li>チームカレンダーのオンコールシフトをクリックすると、詳細が表示されます。</li> </ul> <p>シフトカレンダーでは、各オンコールシフトのプライマリエージェントの名前を表示できます。</p>

## 6. [送信] をクリックします。

スケジュール計画を作成する。

時間範囲をカバーし、チームの作業シフトを含むスケジュール計画を作成することで、チームのスケジュールを管理します。スキルと可用性に基づいて、エージェントをシフトにアサインすることもできます。このようにして、組織にとって可能な限り最善の方法でリソースを使用できます。

始める前に

必要なロール: sn\_shift\_planning.admin

このタスクについて

`sn_shift_planning.number_of_days_to_cache` システムのプロパティを使用して、エージェントスケジュールをキャッシュする日数を設定できます。[合計カバレッジ/デマンド] 行には、1日の各シフトを網羅するエージェントの数が表示されます。日ビューには、1日に1時間ごとのエージェントの予測数のデマンドが表示されます。たとえば、4/5 では、午前 11 時～午後 12 時の時間ごとのタイムスロットに 4 名のエージェントがスケジュールされており、エージェントのデマンド予測が 5 であることを示しています。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. スケジュール計画を作成します。
  - a. [チームカレンダー] タブをクリックします。
    - 📌 注: 日、週、または月のスタッフ配置を分析できます。
  - b. コンテキストサイドパネルで、[スケジュールを表示] アイコン (📅) をクリックして、スケジュールを表示します。
  - c. [スケジュール] パネルで、**+** アイコンをクリックします。
  - d. [名前] フィールドに、スケジュール計画の名前を入力します。
  - e. [開始日] フィールドから、スケジュール計画を開始する日付を選択して、**[OK]** をクリックします。
  - f. [終了日] フィールドから、スケジュール計画を終了する日付を選択して、**[OK]** をクリックします。
  - g. [スケジュールを保存] をクリックします。  
直接管理または追加管理するアサイン先グループ内の、すべてのエージェントのスケジュールを表示できます。
4. 作業シフトをスケジュール計画に追加します。
  - 📌 注: 既存のスケジュール計画にさらにシフトを追加するには、スケジュール計画を選択してから作業シフトを追加します。
  - a. コンテキストサイドパネルで、[シフトを追加] をクリックします。
  - b. [シフト] フィールドで、スケジュール計画に追加する作業シフトを選択します。
  - c. [イベントタイプ] フィールドで、作業シフトを分類する作業イベントを選択します。
5. エージェントを作業シフトに追加します。
  - a. [エージェント] フィールドで、エージェントを検索し、1 つ以上のエージェントを追加してシフトに追加します。
  - b. [保存] をクリックします。
    - 📌 注: 画面の更新に数分かかる場合があります。

## 結果

スケジュール計画は [ドラフト] ステータスで作成されます。

## 次のタスク

[チームのカバレッジを可視化するためのスケジュール計画を公開する。](#)

チームのカバレッジを可視化するためのスケジュール計画を公開する

スケジュール計画のプレビューを生成して公開して、エージェントが自分のシフトとスケジュールがどの程度進んでいるかを確認できるようにします。スケジュールの公開を中止してから、変更を加え、更新して、もう一度公開することができます。

## 始める前に

必要なロール : sn\_shift\_planning.admin

## このタスクについて

スケジュールのコピーを作成して更新し、新しいスケジュールを作成することができます。更新には、スケジュールの開始日と終了日の変更、シフトまたはエージェントの追加または削除が含まれる場合があります。

スケジュールのコピーを作成すると、次の更新がスケジュールのコピーに自動的に作成されます。

- 開始日は現在の日付、終了日は現在の日付から 30 日間に設定されます。
- スケジュールステータスが [ドラフト] に変更されました。シフトに必要な変更を加えて、[保存] を選択できます。
- スケジュールには、現在ログインしているユーザーのアサイン先グループ内のエージェントのみが表示されます。

スケジュールの公開を中止してから、変更を加え、更新して、もう一度公開することもできます。

- 開始日が現在の日付であるか、過去に発生した場合、スケジュールステータスは [公開済み] として残り、終了日が明日に変更されます。
- 開始日が将来の場合、スケジュールはスケジュールステータスとエージェントスケジュールを [ドラフト] に変更します。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. スケジュールアイコン (📅) を選択します。
3. スケジュールのプレビューを生成します。
  - a. [チームカレンダー] タブを選択します。
  - b. コンテキストサイドパネルに表示する [スケジュールを表示] (📅 アイコン) を選択します。作業シフトを保存すると、チームカレンダーが更新され、プレビューが生成されます。
4. スケジュールを公開します。
  - a. スケジュールを選択し、必要に応じてスケジュールを編集します。
  - b. 必要に応じてスケジュールを編集し、[保存] を選択します。
  - c. [Publish (公開)] を選択します。

**?** 注: [ドラフト] ステータスで [削除] を選択し、スケジュールが不要になった場合は削除できます。

## 結果

[ドラフト] ステータスのすべてのスケジュールが [公開済み] ステータスに移行します。公開されたスケジュールは、アサインされたエージェントの) チームカレンダーで確認できます。ドロップダウンで日、週、月の表示を切り替えることで、スケジュールのギャップと人員配置情報を分析することもできます。エージェントは、チームカレンダーとイベントを Microsoft Outlook と同期させて、MS Outlook 上で公開されたスケジュールおよび承認された休暇を確認することができます。

## チームスケジュールの追跡と管理

1 つの場所からチームのスケジュールを作成、更新、または監視します。アサイン先グループ内のエージェントについて、シフトスワップや休暇の要求を承認または却下することができます。

## 始める前に

必要なロール: sn\_shift\_planning.admin

## このタスクについて

カレンダーを使用すると、次のことができます。

- アサイン先グループごとにすべてのエージェントを表示する。
- 公開されたスケジュールを使用して、チームのコンプライアンスに関するインサイトを得る。
- 実際のシフト時間であるエージェントの作業スケジュールと出勤および退勤時間を表示する。
- カスタマイズされたビューの [アサイン先グループ]、[場所]、[スキル]、[シフト計画]、および [イベント] に基づいてチームカレンダーをフィルタリングする。
- 必要に応じて、エージェントのシフト、出勤、退勤のタイミングを変更する。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。

2. スケジュールアイコン (📅) を選択します。

3. エージェントのシフトを変更します。

このシフトを含むスケジュールは、[プレビュー] または [公開済み] ステータスである必要があります。

a. [チームカレンダー] タブで、日、週、または月 ビューで、スケジュールを変更するエージェントのシフトに移動してカーソルを合わせます。

b. シフトポップアップウィンドウで、[編集] アイコン (✎) をクリックします。

c. エージェントのシフトまたはシフト時間を変更します。

📌 注: 既存のシフトに休憩がある場合は、シフトに休憩をさらに追加できます。

- [シフト時間を選択 (**Select shift times**)] を選択し、[開始時間] または [終了時間] フィールドを変更してシフトのタイミングを変更します。

- [プリセットシフトを選択 (**Select preset shift**)] オプションを選択し、[シフト計画] リストから既存のシフトを選択して、エージェントに別のシフト計画をアサインします。シフト計画の作成については、「シフト計画の作成」を参照してください。

d. [保存] をクリックします。

4. エージェントの休暇要求または別のエージェントとのシフトスワップ要求を承認または却下します。

📌 注: 休暇またはシフトスワップ開始日の 2 日前に要求を承認する必要があります。そうでない場合、承認は自動的に却下されます。アドミニストレーターはこのデフォルト設定を変更できます。詳細については、「[Components installed with Workforce Optimization for Customer Service \(カスタマーサービスのワークフォース最適化とともにインストールされるコンポーネント\)](#)」の「Setting the due date for time-off and shift-swap request approvals (休暇要求とシフトスワップ要求の承認の期日を設定する)」を参照してください。エージェントによる重複する休暇要求は却下されます。

タブ	説明
シフト承認	すべてのエージェント要求と各要求の詳細を表示し、単一の要求を承認または却下します。
休暇要求	複数の休暇要求を承認または却下します。

タブ	説明
シフトスワップ要求	複数のシフトスワップ要求を承認または却下します。

要求を承認すると、承認に基づいてチームカレンダー内でスケジュールが更新されます。

#### 定期的な会議の作成

[スケジュール] タブから、チームの定期的な会議またはトレーニングセッションを設定します。日次、週次、月次、または年次の会議を作成できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

#### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. スケジュールアイコン (📅) を選択します。
3. 移動先 + 新規 > 会議.
4. [タイトル] フィールドに会議のタイトルを入力します。
5. [出席者] フィールドに参加者の名前を入力します。
6. [開始日] フィールドと [終了日] フィールドに、会議の開始日と終了日を入力します。
7. [開始時刻] フィールドと [終了時刻] フィールドに、会議の開始時刻と終了時刻を入力します。
8. 会議の期間が終日の場合は、[終日] オプションを選択します。
9. [繰り返し] リストから次のいずれかのオプションを選択します。

オプション	ステップ
繰り返さない	これは 1 回限りの会議です。
日次	<p><b>a.</b> [繰り返し間隔] フィールドで値を選択します。たとえば、2 を選択すると、会議は 2 日毎に繰り返されます。</p> <p><b>b.</b> [繰り返し期限] フィールドで日付を選択し、一連の会議を終了する日付を選択します。</p>
週次	<p><b>a.</b> [繰り返し間隔] フィールドで値を選択します。たとえば、2 を選択すると、会議は 2 週間毎に繰り返されます。</p> <p><b>b.</b> 会議を開催する曜日を選択します。たとえば、月曜日と木曜日を選択した場合、会議は 2 週間毎に月曜日と木曜日に開催されます。</p> <p><b>c.</b> [繰り返し期限] フィールドで日付を選択し、一連の会議を終了する日付を選択します。</p>

オプション	ステップ
<p>月次</p>	<p><b>a.</b> [繰り返し間隔] フィールドで値を選択します。たとえば、1 を選択すると、会議は毎月繰り返されます。</p> <p><b>b.</b> [月次タイプ] リストから日付を選択します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ [日付]：会議は選択した日付に行われます。</li> <li>▪ [月の最終日]：会議は月の最終日に行われます。</li> <li>▪ [月の最後の平日]：たとえば、[開始日] フィールドで [木曜日] を選択した場合、会議は毎月最終木曜日に行われます。</li> </ul> <p><b>c.</b> [繰り返し期限] フィールドで日付を選択し、一連の会議を終了する日付を選択します。</p>
<p>毎年</p>	<p><b>a.</b> [繰り返し間隔] フィールドで値を選択します。たとえば、2 を選択すると、会議は2年毎に [開始日] フィールドで選択した日に繰り返されます。</p> <p><b>b.</b> [繰り返し期限] フィールドから日付を選択して、一連の会議を終了する日付を選択します。</p>

10. 会議の詳細とアジェンダを [説明] フィールドに入力します。

11. [保存] を選択します。

[出席者] フィールドで選択した参加者に会議の招待が送信されます。

### 次のタスク

一連の会議は、チームカレンダーで表示できます。チームカレンダーで会議の招待を選択し、一連の会議全体または特定の会議を編集できます。

### エージェントのスケジュール遵守の監視

スケジュール遵守を使用して、エージェントが割り当てられたスケジュールを遵守しているかどうかを評価します。価値の低いアクティビティを排除または削減可能な領域を探し、1 日を通したスタッフレベルをさらに分析できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

### このタスクについて

- スケジュール遵守は、エージェントがワークアサインメントを完了する際にスケジュールにどの程度厳密に従っているかを分析するためのメトリクスです。適合率は、完了した作業の測定値であり、いつ完了したかは問われません。
- 高い遵守率は、エージェントがスケジュールに従い、期待どおりにカスタマーサービスを提供していることを示しています。遵守率が低い場合は、チームを効率的に管理するためのプロセスや意思決定を変更することをお勧めします。非遵守エージェントの数字は赤で強調表示されます。

- スケジュール遵守率と適合率の計算は、式、エージェントの実際の作業および予定された作業のタイミングに基づいています。エージェントの遵守率と適合率を計算するために使用されるデフォルトの式は次のとおりです。ただし、アドミニストレーターは必要に応じて式を変更できます。遵守率と適合率の計算には、次の構成要素と式が使用されます。
  - `shift_planning_clock-in` および `shift_planning_clock-out` スクリプトは、ログインおよびログアウトセッションからエージェントの出勤および退勤イベントを生成します。ビジネスルール `Agent Time Work Event Trigger` は、エージェントの在席状況が変更されるたびに出勤イベントと退勤イベントを生成します。
  - $\text{スケジュール遵守率} = (\text{シフトで作業した時間 (分)} / \text{シフト予定時間 (分)} + \text{時間外})$
  - $\text{適合率} = (\text{シフトで作業した時間 (分)} + \text{時間外} / \text{シフト予定時間 (分)})$
- デフォルトの理想的な遵守率は 70 以上で、適合率は 80 ~ 120 です。ただし、アドミニストレーターはしきい値を変更できます。詳細については、「[スケジュール遵守と適合性のプロパティの構成](#)」を参照してください。定義されたしきい値に該当しないエージェントは非遵守と見なされ、赤で強調表示されます。

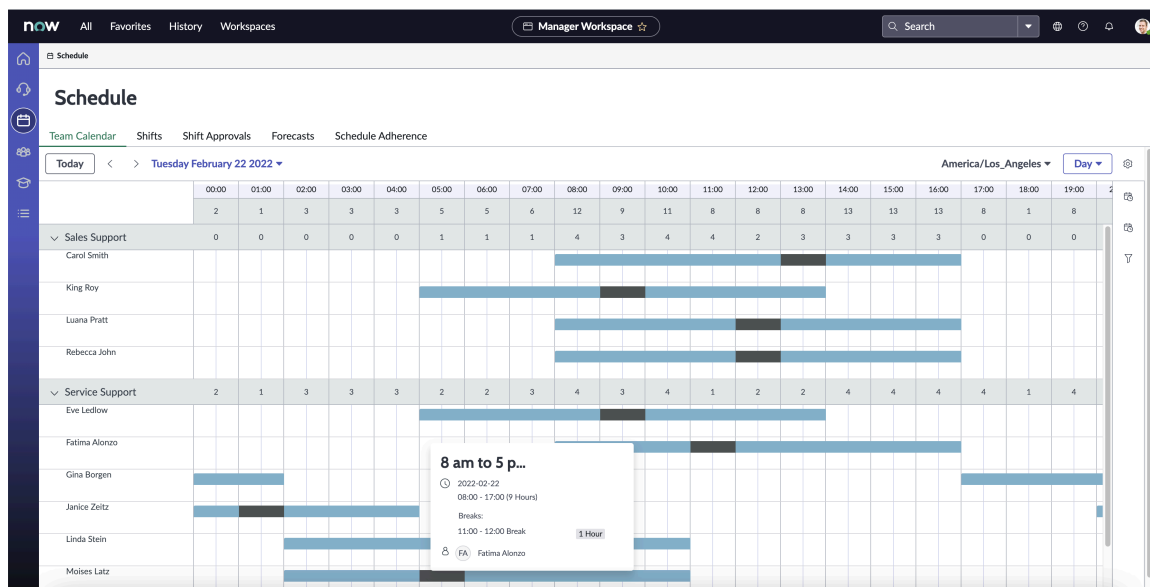
### 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. エージェントのスケジュール遵守を監視します。

宛先	操作
組織またはチームレベルでスケジュール遵守を表示する	<p><b>a.</b> [スケジュール遵守 (<b>Schedule Adherence</b>)] タブをクリックします。</p> <p>棒グラフには、チームのスケジュール遵守率と適合率が表示されます。</p> <p><b>b.</b> グラフを表示し、バーをクリックしてさらにドリルダウンして、チームメンバーのアナリティクスを表示します。</p>
チームメンバーの予定されたスケジュールと実際のスケジュールを分析する	<p><b>a.</b> [チームカレンダー] タブをクリックします。</p> <p><b>b.</b> 日付を選択します。</p> <p><b>c.</b> エージェントの実際の作業時間を表すバーをクリックして、[作業時間] サマリを表示します。</p>

宛先	操作
	<p><b>i</b> 注：出勤および退勤のタイミングは、エージェントの実際の作業のタイミングです。イベントは、エージェントのログインおよびログアウトアクションと、在席状況に基づいて生成されます。エージェントが退勤し忘れた場合、デフォルトでは 60 分後に退勤イベントが自動的に生成されます。ただし、アドミニストレーターは <i>Default threshold time for clock-out event generation (in Minutes)</i> システムプロパティを使用して、この値を変更できます。</p> <p>例：エージェントがログインするか、在席状況を [勤務中 (<b>Available</b>)] に変更すると、出勤イベントが生成されます。同様に、エージェントがシステムからログアウトするか、在席状況を [オフライン] または [ブレイク] に変更すると、退勤イベントが生成されます。エージェントがシフト終了時間から 60 分経過しても退勤しなかった場合、退勤イベントが自動的に生成されます。</p>

次のチームカレンダーのスナップショットは、チームメンバーが作業スケジュールをどの程度遵守しているかを測定する方法を示しています。青色のバーは予定作業シフト時間を示し、その横が実際の作業時間です。デフォルトの表示は、出勤時間が紫、エージェントが勤務中の期間が緑、退勤時間が赤、エージェントが勤務外の時間はグレーです。



### 作業時間サマリから遵守率と適合率を分析する

チームメンバーの作業時間サマリを表示して、チームが予定されたスケジュールを遵守しているかどうかを判断します。また、リアルタイムの遵守率をレポート表示できるスケジュール遵守の履歴を使用して、エージェントが過去にどの程度スケジュールに従っていたかを確認することもできます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

#### このタスクについて

遵守率と適合率の計算は、**定義された構成**およびエージェントの実際の作業スケジュールと予定された作業スケジュールに基づいています。

**注:** アドミニストレーターは、スケジュール遵守を無効にしたり、遵守率と適合率の構成を変更したりできます。詳細については、「[スケジュール遵守と適合性のプロパティの構成](#)」を参照してください。

スケジュール遵守の詳細については、「[フィールドサービスのワークフォース最適化 のスケジュール](#)」の「[スケジュール遵守](#)」セクションを参照してください。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [ワークスペース](#) > [マネージャーワークスペース](#).
2. ドリルダウンして、エージェントの出席時間と作業時間のサマリーを表示します。

宛先	操作
チームの作業時間サマリを分析する	<p>a. [リスト] アイコン (☰) をクリックします。</p> <p>b. [スケジュール遵守] で、[作業時間サマリー (Time Worked Summary)] をクリックします。</p> <p><b>注:</b> [利用可能な予定外時間] は、エージェントのスケジュールされた作業イベントの範囲外でエージェントが対応可能で、出勤処理がされている時間を取得します。たとえば、エージェントが午後 1 時から午後 2 時までトレーニングに出席するようにスケジュールされていた場合、その出席のための退勤処理を忘れていても、その時間が出勤時間と見なされます。午後 1 時から午後 2 時までのトレーニング時間は、利用可能な予定外時間として取得されます。</p>
エージェントの出席時間を表示する	<p>a. [リスト] アイコン (☰) をクリックします。</p> <p>b. [スケジュール遵守] で、[出席時間] をクリックします。</p>

自動翻訳

次のスケジュール遵守の例は、チームがどの程度作業スケジュールを遵守し、作業スケジュールに適合しているかを測定する方法を示しています。

User	Start Time	End Time	Planned Time	Time Worked	Time Not Worked	Adherence %	Conformance %
<input type="checkbox"/> Newton Stewart	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	3 Hours 59 Minutes	1 Hour 28 Minutes	3 Hours 1 Minute	21.45	37.02
<input type="checkbox"/> Valeria Weiss	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Wilma Kina	2022-03-05 00:00:00	2022-03-05 23:59:59	4 Hours	0 Seconds	4 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Moises Latz	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Fatima Alonzo	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Moises Latz	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Rebecca John	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Carol Smith	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Carol Smith	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Camie Arrant	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Celia Tiggs	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Mella Kuhn	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Wilma Kina	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	7 Hours 59 Minutes	0 Seconds	7 Hours 59 Minutes	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Eve Ledlow	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	7 Hours 59 Minutes	0 Seconds	7 Hours 59 Minutes	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Blair Quashie	2022-03-03 00:00:00	2022-03-03 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Eve Ledlow	2022-03-06 00:00:00	2022-03-06 23:59:59	59 Minutes	0 Seconds	59 Minutes	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Debra Feder	2022-03-04 00:00:00	2022-03-04 23:59:59	8 Hours	0 Seconds	8 Hours	0.00	0.00
<input type="checkbox"/> Janice Zeitz	2022-03-02 00:00:00	2022-03-02 23:59:59	4 Hours	0 Seconds	4 Hours	0.00	0.00

**Example:**

作業時間サマリのフィールドの計算を理解するために、Fatima Alonzo の作業日について考えてみます。

- シフト時間は午前 8 時から午後 4 時まで = 8 時間
- 予定時間 = 8 時間 = 480 分
- 午前 8 時に出勤し、ブレイクのため午後 12 時に退勤します。ブレイクから戻って、午後 12 時 30 分に出勤し、午後 4 時に退勤します。
- シフトの作業時間 (分) = 480 - 30 = 450 分
- スケジュール遵守率 = (シフトで作業した時間 (分)/シフト予定時間 (分) + 時間外) = 450/(480 + 65) = 82.57 %
- 適合率 = (シフトで作業した時間 (分) + 時間外/シフト予定時間 (分)) = (450 + 65) / 480 = 107.29 %。

**i** 注: スケジュール遵守率と適合率がしきい値内であるため、Fatima Alonzo は遵守しているとみなされます。非遵守エージェントを確認するには、赤で強調表示されている数字を探します。

**Demand Forecast** を使用したスタッフ配置の分析

Demand Forecast を使用して、ジョブを実行するのに十分なエージェントを確保できるように、必要なスタッフメンバーの数を計画します。

始める前に

必要なロール: sn\_agent\_forecast.user

このタスクについて

Demand Forecast を使用すると、次のことができます。

- 任意の日、週、または月のエージェントまたはチームのシフトカバレッジを監視します。
- 過剰な人員配置、不十分な人員配置、適切な人員配置、またはニーズに沿わない人員配置かどうかを分析する。
- 必要なカバレッジとチームのスケジュールに応じて、人員配置を調整する。
- スケジュールを作成しているときに、人員配置を分析する。
- 1 日のアサイン先グループと作業シフトに基づいて、エージェントのカバレッジとエージェント数の実際のデマンドを分析できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. [チームカレンダー] タブをクリックします。
4. 各シフトの人員配置を分析します。  
フィルターアイコンをクリックすると、スタッフの配置を表示するアサイン先グループとシフト計画を選択できます。

人員配置を分析する	必要な操作
日ごと	リストから [日] を選択します。

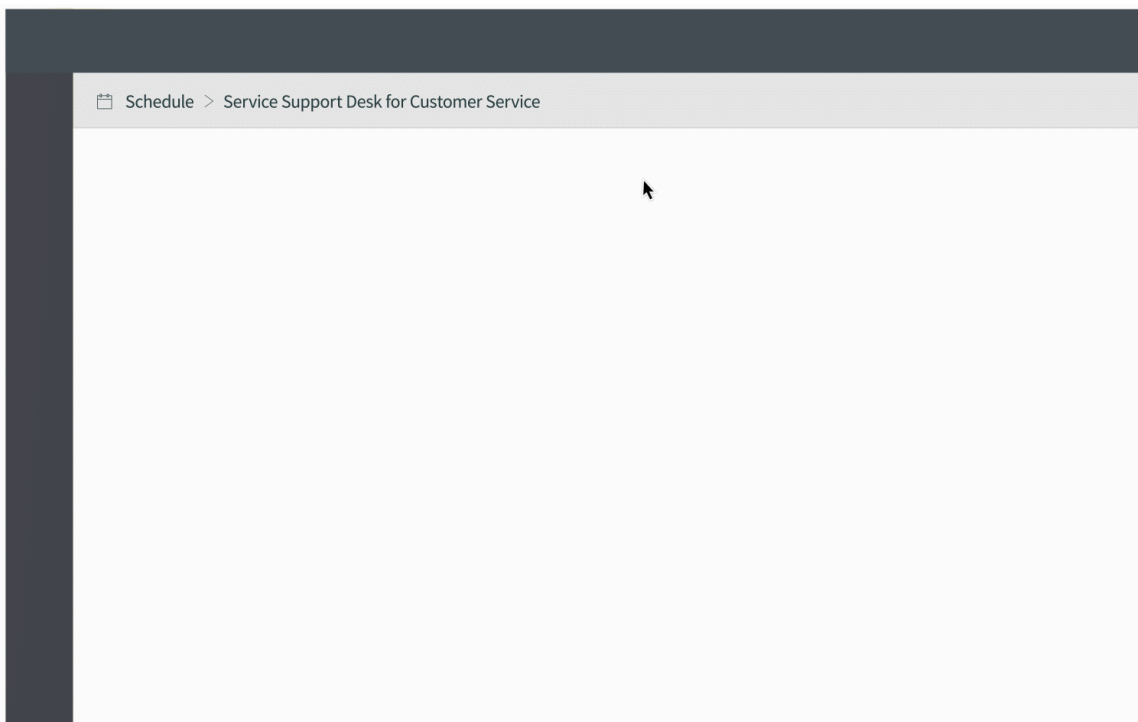
人員配置を分析する	必要な操作										
	<p>[必要な合計リソース (<b>Total resources needed</b>)] 行には、その日の必要なエージェントの数が、選択した間隔 (15 分、30 分、60 分) で表示されます。</p> <p>たとえば、15 分間隔で 0700 から 0715 までの数が 16 である場合、エージェントのデマンド予測が 16 であることを意味します。</p> <p>時間スロットは、特定の間隔でのエージェントの対応範囲を示すために、次のように色分けされています。</p> <table border="1" data-bbox="643 531 1390 1234"> <thead> <tr> <th data-bbox="643 531 927 621">グループの各日をハイライト表示</th> <th data-bbox="927 531 1390 621">説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="643 621 927 835">緑</td> <td data-bbox="927 621 1390 835">その時間にスケジュール設定したエージェントの数とその時間のデマンドが完全に一致しており、人員配置のニーズを完全に満たしている場合。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="643 835 927 972">黄</td> <td data-bbox="927 835 1390 972">スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを上回っている場合。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="643 972 927 1094">赤</td> <td data-bbox="927 972 1390 1094">スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを下回っている場合。</td> </tr> <tr> <td data-bbox="643 1094 927 1234">グレイ</td> <td data-bbox="927 1094 1390 1234">その時間のエージェントの数のデマンドとスケジュールしたエージェントの数が 0 である場合。</td> </tr> </tbody> </table>	グループの各日をハイライト表示	説明	緑	その時間にスケジュール設定したエージェントの数とその時間のデマンドが完全に一致しており、人員配置のニーズを完全に満たしている場合。	黄	スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを上回っている場合。	赤	スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを下回っている場合。	グレイ	その時間のエージェントの数のデマンドとスケジュールしたエージェントの数が 0 である場合。
グループの各日をハイライト表示	説明										
緑	その時間にスケジュール設定したエージェントの数とその時間のデマンドが完全に一致しており、人員配置のニーズを完全に満たしている場合。										
黄	スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを上回っている場合。										
赤	スケジュールしたエージェントの数が、その時間のデマンドを下回っている場合。										
グレイ	その時間のエージェントの数のデマンドとスケジュールしたエージェントの数が 0 である場合。										

<p>特定の週の場合</p>	<p>a. リストから [週] を選択します。</p> <p>合計カバレッジ/デマンド行には、人員配置のインジケータがあります。</p> <table border="1" data-bbox="671 1461 1390 1793"> <thead> <tr> <th data-bbox="671 1461 1023 1528">行の表示が</th> <th data-bbox="1023 1461 1390 1528">の場合</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="671 1528 1023 1665">下向き矢印</td> <td data-bbox="1023 1528 1390 1665">予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている</td> </tr> <tr> <td data-bbox="671 1665 1023 1793">上向き矢印</td> <td data-bbox="1023 1665 1390 1793">予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている</td> </tr> </tbody> </table>	行の表示が	の場合	下向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている	上向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている
行の表示が	の場合						
下向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている						
上向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている						

人員配置を分析する	必要な操作								
	<table border="1" data-bbox="671 155 1390 352"> <thead> <tr> <th data-bbox="676 159 1023 205">行の表示が</th> <th data-bbox="1023 159 1385 205">の場合</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="676 226 1023 346">チェックマーク</td> <td data-bbox="1023 226 1385 346">予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="636 396 1382 464"><b>b.</b> [合計カバレッジ/デマンド] 行に表示されているいずれかのインジケータをクリックして、予測の詳細を分析します。</p> <p data-bbox="636 491 1382 558">また、各グループの 1 時間ごとのカバレッジとデマンドを表示することもできます。</p>	行の表示が	の場合	チェックマーク	予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。				
行の表示が	の場合								
チェックマーク	予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。								
特定の月の場合	<p data-bbox="636 606 1046 640"><b>a.</b> リストから [月] を選択します。</p> <p data-bbox="667 665 1393 764">月ビューでは、カレンダーの現在の週と今後 3 週間 (28 日間) が 1 つのビューで表示されます。現在の日は紫で強調表示されます。</p> <p data-bbox="636 793 1295 827"><b>b.</b> [カレンダー] ドロップダウンで、日付を設定します。</p> <p data-bbox="667 852 1374 919">この日付を含む週から最大 4 週間まで、チームカレンダーに表示されます。</p> <p data-bbox="636 974 1351 1041"><b>c.</b> 合計カバレッジ/デマンド行には、人員配置のインジケータがあります。</p> <table border="1" data-bbox="671 1100 1390 1570"> <thead> <tr> <th data-bbox="676 1104 1023 1150">行の表示が</th> <th data-bbox="1023 1104 1385 1150">の場合</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td data-bbox="676 1171 1023 1291">下向き矢印</td> <td data-bbox="1023 1171 1385 1291">予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている</td> </tr> <tr> <td data-bbox="676 1312 1023 1432">上向き矢印</td> <td data-bbox="1023 1312 1385 1432">予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている</td> </tr> <tr> <td data-bbox="676 1453 1023 1572">チェックマーク</td> <td data-bbox="1023 1453 1385 1572">予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。</td> </tr> </tbody> </table> <p data-bbox="636 1614 1382 1682"><b>d.</b> [合計カバレッジ/デマンド] 行に表示されているいずれかのインジケータをクリックして、予測の詳細を分析します。</p> <p data-bbox="636 1709 1393 1776">また、28 日間の終日のカバレッジとデマンドを 1 つのビューで表示することもできます。</p> <p data-bbox="636 1803 1347 1871">4 時間未満のトレーニング、休暇、および会議イベントは、[月] ビューで非表示になります。</p>	行の表示が	の場合	下向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている	上向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている	チェックマーク	予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。
行の表示が	の場合								
下向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を下回っている								
上向き矢印	予測では、その日に必要なエージェント数を上回っている								
チェックマーク	予測されるエージェント数と必要なエージェント数が完全に一致しています。								

人員配置を分析する	必要な操作
	<p><b>i</b> 注: アドミニストレーターは以下を設定できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>◦ <code>sn_shift_planning.enable_month_view_for_team_calendar</code> システムプロパティを <code>false</code> に設定して、ドロップダウンの [月] オプションを削除します。このシステムプロパティは、CSM ではデフォルトで <code>true</code> に設定されています。月ビューは、ZBoot のお客様の場合、デフォルトで有効になっています。</li> <li>◦ <code>sn_shift_planning.hide_events_by_duration_in_month_view</code> システムプロパティの値。月ビューのカレンダーでイベント (トレーニング、休暇、および会議) を非表示にする必要がある最大時間数。デフォルト値は 4 に設定されています。</li> </ul>

次のスケジュールスナップショットでは、Demand Forecast を使用して人員配置を分析するための例を提供しています。ポップアップの不適切な人員配置インジケータは、予測マネージャーがシフトごとに特定の数のエージェントをスケジュールしたものの、シフトをカバーするにはより多くのエージェントが必要であることを示しています。



自動翻訳

### チームカレンダーへのイベントの追加

チームカレンダーから会議、トレーニング、休暇要求、またはアドホック作業イベントを作成します。

### 始める前に

必要なロール: `sn_shift_planning.admin`

### このタスクについて

カスタムイベントタイプを作成して、必要なフィールドを追加または削除できます。詳細については、「[チームカレンダーに表示するイベントタイプの作成](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 **すべて** > ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. [チームカレンダー] タブをクリックします。
4. [新規] をクリックします。
5. イベントを作成

目的	操作
<p>会議、トレーニング、または休暇申請を作成します。</p>	<p><b>a.</b> 作成するイベントのタイプを決定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 会議をスケジュールするには、[会議] を選択します。</li> <li>▪ トレーニングイベントを作成するには、[トレーニング] を選択します。</li> <li>▪ 休暇申請を作成するには、[休暇] を選択します。</li> </ul> <p><b>b.</b> イベントフォームに入力します。</p> <p><b>i.</b> [タイトル] フィールドに、会議の名前を入力します。</p> <p><b>ii.</b> イベントに必要な名前を追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 会議の場合は、[出席者] フィールドに会議の出席者の名前を入力します。</li> <li>▪ トレーニングの場合は、[トレーニング対象者] フィールドにトレーニングするエージェントの名前を入力します。</li> <li>▪ 休暇申請の場合は、[エージェント] フィールドにエージェントの名前を入力します。</li> </ul> <p>[出席者] フィールドで、会議の各出席者の名前を入力して、名前を選択します。</p> <p><b>iii.</b> [開始日] フィールドで、カレンダーアイコンをクリックし、会議を開始する日付を選択し、<b>[OK]</b> をクリックします。</p> <p><b>iv.</b> [終了日] フィールドで、カレンダーアイコンをクリックし、会議を終了する日付を選択し、<b>[OK]</b> をクリックします。</p> <p><b>v.</b> 会議が 1 日全体にまたがる場合は、[終日] スライダーをクリックします。</p> <p><b>vi.</b> [説明] フィールドに、会議の説明を入力します。</p>
<p>作業シフトの作成</p>	<p><b>a.</b> [作業] をクリックします。</p> <p><b>b.</b> [エージェント] フィールドで、作業シフトにアサインする各エージェントの名前の入力を開始し、名前を選択します。</p> <p><b>c.</b> [開始日] フィールドでカレンダーアイコンをクリックし、作業シフトを開始する日付を選択して、<b>[OK]</b> をクリックします。</p>

目的	操作
	<p>d. [終了日] フィールドでカレンダーアイコンをクリックし、作業シフトを終了する日付を選択して、<b>[OK]</b> をクリックします。</p> <p>e. [シフトを選択] フィールドをクリックし、シフトを選択します。</p>

## 6. [保存] をクリックします。

でのエージェントシフトのスワップ カスタマーサービスのワークフォース最適化

アサイン先グループ内のエージェントのシフトを、そのシフトで作業できる別のエージェントと入れ替え、承認プロセスをスキップします。

始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. [スケジュール] アイコン (📅) をクリックします。
3. [チームカレンダー] タブで、別のエージェントと入れ替えるエージェントのシフトを 日次、週次、または月次ビューで) 移動してポイントします。
4. シフトポップアップウィンドウで、[シフト交替] アイコン (↕) をクリックします。
5. [要求されたシフト] セクションで [エージェント] フィールドをクリックし、そのシフトで作業できるエージェントを選択します。
6. [送信] をクリックします。  
更新されたスケジュールがチームカレンダーに表示されます。

チームが作業シフトにサインアップできるようにする

チームが可用性と設定に基づいて作業シフトにサインアップできるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_shift\_planning.admin


このタスクについて



スケジュール計画がサインアップに対して有効になると、通知を受信できます。サインアップ用にオープンされているスケジュール計画の期限が現在日付であるか、期限が近い場合に、通知を受信することもできます。

**i 重要:** アドミニストレーターは `glide.ui_notification.max_recipients` プロパティの値を、通知を送信するエージェントの最大数に設定する必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて** > **CSM** のワークフォース最適化 > マネージャーワークスペース
2. スケジュールアイコン (📅) を選択します。
3. スケジュール計画を追加します。


- a. [チームカレンダー] タブを選択します。
- b. コンテキストサイドパネルで、[スケジュールを表示] アイコン  をクリックして、スケジュールを表示します。

 ヒント: フィルターアイコン (  ) を選択し、目的のサインアップ状況とサインアップ日付を選択して、サインアップが有効になっているスケジュール計画を絞り込みます。

[フィルター] に次のフィルターを追加する場合	操作
サインアップ状況	<ul style="list-style-type: none"> <li>i. [利用可能] 列の 1 つ以上のサインアップ状況をダブルクリックして、[適用済み] 列に移動します。</li> <li>ii. [適用] を選択します。</li> </ul>
サインアップ日付	<ul style="list-style-type: none"> <li>i. [過去 7 日間] などの事前定義されたオプションを選択するか、サインアップを有効にするスケジュール計画の開始日と終了日を選択します。</li> <li>ii. [適用] を選択します。</li> </ul>

- c. [スケジュール] パネルで、[+] アイコンを選択します。

既存のスケジュールを複製して別のスケジュールを作成できます。シフトのサインアップが有効になっているスケジュールを複製した後、開始日、終了日、およびエージェントがスケジュールにサインアップする必要がある日付を更新できます。

 注: スケジュールに関連付けられたエージェントが存在しない場合、スケジュールに関連付けられたシフトは複製されません。

- d. フォームの必須フィールドに入力します。  
以下の画像は、入力された [スケジュール] フォームの例を示しています。

< Back

**Schedule details**

Name \*

Schedule1

State

Draft

Start date \*

01.03.2023

End date \*

01.06.2023

Request agent sign-up

Agents must sign-up by \*

22.02.2023

Which assignment groups do you want to share this sched...

Groups I manage

Specify groups

Assign to groups \* ⓘ

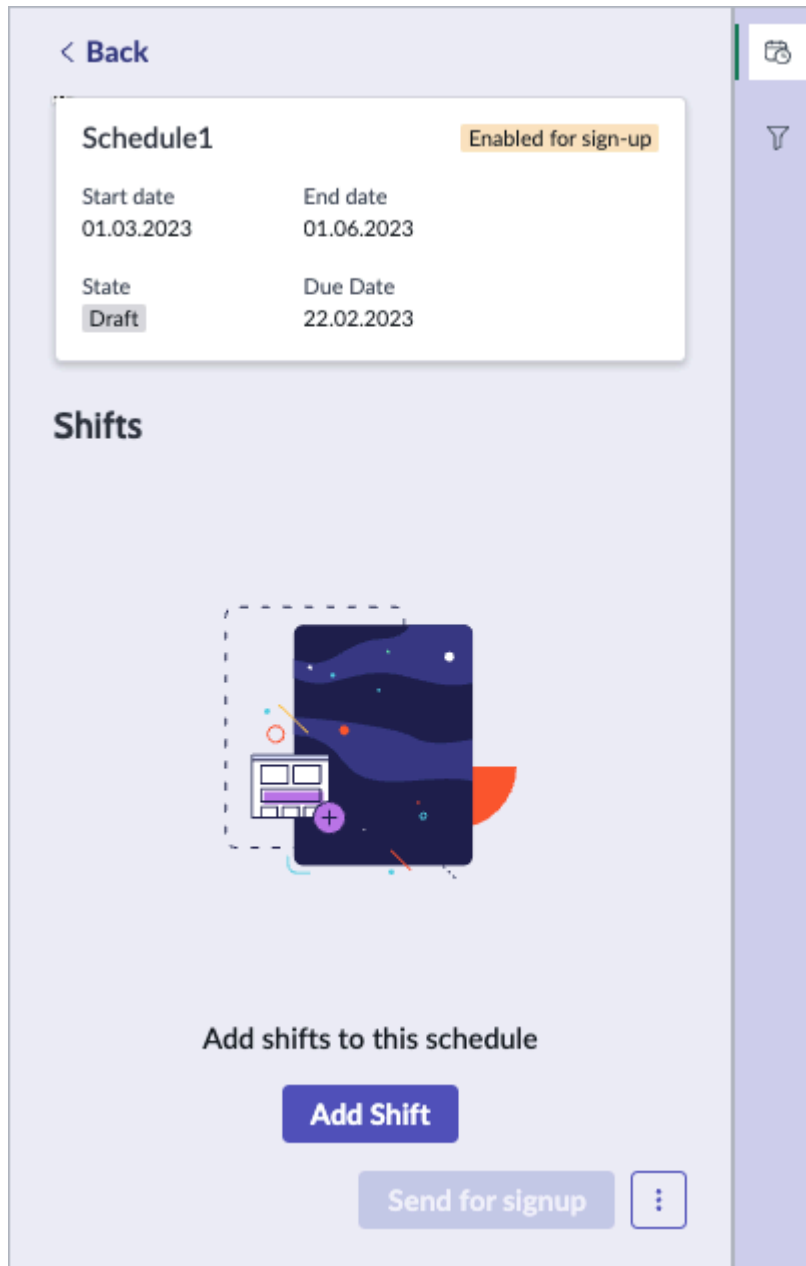
IT Service Desk × Deskside Support ×

Cancel Save schedule

- e. エージェントが作業シフトにサインアップできるようにするには、次の手順を実行します。
- i. [エージェントサインアップを要求] チェックボックスを有効にします。
  - ii. [エージェントに次の手段によるサインアップを要求] フィールドに、そのスケジュール内にシフトにサインアップする必要がある日付を入力します。
- 💡 ヒント： エージェントが希望するシフトにサインアップしている場合、[アサイン先] フィールドにそのエージェントが自動的に入力されます。
- f. [スケジュールを保存] を選択します。

#### 4. 作業シフトをスケジュール計画に追加します。

- a. 作成したスケジュール計画を選択します。  
以下の画像は、作成されたスケジュール計画を示しています。



- b. [シフトを追加] を選択します。  
以下の画像は、シフトの詳細を入力するフォームの例です。

< Back

Work shift details

Shift name \*

Mon-Fri 8-5

Request agent sign-up

Enable auto-assignment of agents

Assign agents

Assign agents to this shift ⓘ

—

+ Add signed up agents

Cancel Save shift

c. [シフト] フィールドで、スケジュール計画に追加する作業シフトを選択します。

**i** 注: エージェントがシフトにサインアップできるようにスケジュール計画が有効になっている場合は、次のフィールドが自動的に有効になります。

- エージェントサインアップを要求
  - エージェントの自動アサインを有効にする
- エージェントを手動でアサインする場合は、いつでもこれらのチェックボックスを無効にできます。

d. シフトのサインアップが有効になっている場合は、[サインアップのために送信] を選択できません。

サインアップが有効になっているすべてのシフトは、シフトにサインアップするようにエージェントに送信されます。[サインアップをクローズ] を選択して、サインアップ期日の前にシフトに対するエージェントのサインアップをクローズし、エージェントを手動でアサインすることができます。

- ハイライト表示された [サインアップに対して有効] ラベルが [サインアップ不可] に変わります。
- サインアップの期日が過ぎると、サインアップは自動的にクローズされます。

5. エージェントを作業シフトに追加します。

終了	操作
エージェントの自動アサイン	<p>[エージェントの自動アサインを有効にする <b>(Enabled for auto-assignment for agents)</b>] チェックボックスを有効にします。シフトを最優先に設定したエージェントが自動的にアサインされます。自動アサインされるシフトの数は、<i>sn_shift_planning.max_shifts_to_autoassign</i> システムプロパティに設定された値に基づいています。</p>
手動でのエージェントのアサイン	<p>a. [エージェントをアサイン] フィールドで、エージェントを検索し、1 つ以上のエージェントを追加してシフトに追加します。</p> <p>b. シフトにサインアップしたエージェントを追加するには、<b>[+ サインアップしたエージェントを追加]</b> を選択します。</p> <p>サインアップしたエージェントとそのシフトの優先順位を表示できます。そのスケジュール計画のシフトに既にアサインされているエージェントを表示しない場合は、<b>[既に他のシフトにアサインされているエージェントを非表示]</b> トグルボタンを有効にします。</p> <p><b>i 注:</b> このオプションは、シフトのエージェントサインアップをクローズした後のみ使用できます。</p> <p>c. <b>[選択を保存]</b> を選択します。</p>

自動翻訳

6. [シフトを保存] を選択します。  
 スケジュール計画の状況が [プレビューを生成中]に変更されます。

7. スケジュール計画を公開するには、[公開] を選択します。

**i** 注: 画面の更新に数分かかる場合があります。

このテーブルでは、スケジュール計画のさまざまなシフトサインアップ状況について説明します。

スケジュール計画のサインアップ状況	説明
サインアップが有効になっていません	スケジュール計画がサインアップに対して有効になっていません
サインアップに対して有効	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ スケジュール計画はサインアップに対して有効ですが、エージェントがシフトにサインアップする準備がまだできていません。</li> <li>○ サインアップが有効になっている場合は、スケジュール計画を公開できません。</li> </ul>
サインアップ可能	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ スケジュール計画はサインアップに対して有効であり、エージェントがサインアップする準備ができています。</li> <li>○ サインアップ用にオープンされている場合は、スケジュール計画を公開または削除できません。</li> <li>○ サインアップ用にオープンされている場合： <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ サインアップの期日は変更できません。</li> <li>▪ 作業シフトの詳細は変更できません。</li> <li>▪ 新しいシフトを追加することはできません。</li> <li>▪ 自動アサインが有効になっている場合、シフトのエージェントアサインは変更できません。</li> </ul> </li> </ul>
サインアップ不可	スケジュール計画は、エージェントのサインアップに対してクローズされています。

希望するシフトにサインアップする

サインアップを希望するスケジュールプランの 1 つ以上のシフトを指定します。

始める前に

必要なロール : sn\_shift\_planning.agent

このタスクについて

マネージャーがスケジュール計画をサインアップできるようにすると、通知を受け取ることができます。サインアップ用にオープンされているスケジュール計画の期限が現在日付であるか、期限が近い場合に、通知を受信することもできます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > サービスオペレーションワークスペース.
2. [スケジュール] アイコン (  ) を選択します。
3. [シフトのサインアップ (Sign up shifts)] タブを選択します。

キーワードを使用してスケジュール計画を検索することで、サインアップ可能なアサイン先グループのアクティブなシフトを含むすべてのスケジュールを表示できます。ページネーションを使用すると、利用可能なすべてのスケジュール計画をスクロールできます。

各スケジュール計画の現在のステータスは、各カードにハイライト表示されます。次の表で、ハイライト表示された値について説明します。

ハイライト表示される値	説明
利用可能	スケジュール計画のシフトをサインアップできます。
ドラフト	サインアップを検討したものの、サインアッププロセスを完了していないシフト。
完了	スケジュール計画内の 1 つ以上の優先シフトが送信されました。
未完了でクローズ	現在、スケジュール計画にはサインアップできるシフトがありません。
完了してクローズ	スケジュール計画に、サインアップした優先シフトが少なくとも 1 つあります。

4. [重複する休暇] アイコン (🔄) を選択して、要求した休暇または承認された休暇がサインアップ可能なスケジュール計画と重複しているかどうかを分析します。

5. 希望するシフトにサインアップするには、[シフトを追加] を選択します。まだ公開されていないスケジュール計画のシフトにのみサインアップできます。[シフトを追加] ポップアップが表示されます。検索バーを使用してシフトを検索し、ドラフトとして保存するシフトを選択できます。

アドミニストレーターが `sn_shift_planning.max_shifts_allowed_for_signup` システムプロパティで設定した最大シフト数までサインアップできます。

6. サインアップ対象に選択したシフトを保存するには、[シフトを保存] を選択し、[ドラフトとして保存] を選択します。

7. プラス (+) 記号を選択し、追加のシフトにサインアップします。複数のシフトがある場合は、各シフトのカードで上向き矢印または下向き矢印を使用して並べ替えることができます。

8. [送信] を選択します。サインアップ対象に追加したすべてのシフトが送信されます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのイベントタイプのユーザー基準について

チームカレンダーで会議、トレーニング、休暇申請などのイベントタイプのユーザーアクセスを管理します。

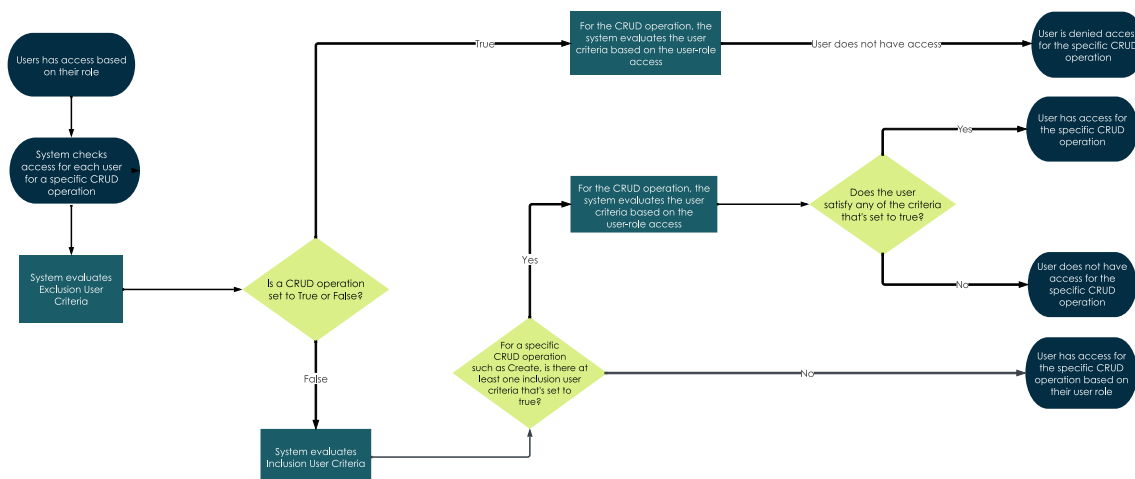
包括と除外のユーザー基準アクセス権を使用して、イベントタイプに対する作成、読み取り、書き込みまたは更新、および削除 (CRUD) の権限を含めたり、除外したりできます。ユーザー、グループ、またはロールに対して CRUD 操作を実行できます。

**i** 注: デフォルトでは、チームメンバーには [実際の作業] タイプのイベントへの読み取りアクセス権がありません。

CRUD アクセス権をより柔軟に管理できるようにするため、イベントタイプごとにユーザー基準を設定できます。たとえば、各自のロールベースのアクセス権を使用して作業シフトを編集するため

のアクセス権がチームメンバーにない場合は、ユーザー基準を使用してそのアクセス権を設定できます。このアクセス権は、特定のチームメンバーまたはグループ全体に設定できます。

### イベントタイプの包含ロジックと除外ロジック



### 包含/除外ユーザー基準アクセス権の仕組み

ユーザー基準ルールは次の順序で評価されます。

1. システムは最初に各基準の除外アクセス権を評価します。
    - CRUD 操作に対する除外アクセス権が **true** に設定されている場合、システムはユーザー基準を評価します。
      - a. ユーザーがロールに基づくアクセス権を持っていない場合、ユーザーは特定の CRUD 操作に対するアクセス権を拒否されます。
      - b. ユーザーに対しアクセス権が拒否されない場合、システムは包含基準を評価します。
    - CRUD 操作に対する除外アクセス権が **false** に設定されている場合、システムは包含基準を評価します。
  2. 「作成」などの特定の CRUD 操作に対する包含アクセス権の場合、システムは少なくとも 1 つの包含ユーザー基準が **true** に設定されているかどうかを確認します。設定されている場合、システムはユーザーのロールアクセス権に基づいてユーザー基準を評価します。
    - ユーザーは次のように評価されます。
      - ユーザーロールに基づいて CRUD 操作へのアクセス権がある場合、ユーザーはそのアクションを実行できます。たとえば、イベントタイプがトレーニングで、CRUD 操作が作成の場合、ユーザーはトレーニングイベントタイプを作成できます。
      - ユーザーロールに基づいて CRUD 操作に対するアクセス権がない場合、ユーザーはそのアクションを実行できません。
    - どの包含基準も **true** に設定されていない場合、ユーザーには特定の CRUD 操作へのアクセス権がありません。この例では、ユーザーはトレーニングイベントタイプを作成できません。
- i** 注: 除外アクセス権は常に包含アクセス権よりも優先されます。包含アクセス権も除外アクセス権も設定されていない場合、イベントタイプの管理にはロールベースのアクセス権が使用されます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でイベントタイプのユーザー基準を作成する

ユーザー基準レコードを追加して、カスタマーサービスのワークフォース最適化 でイベントタイプにアクセスできるユーザー、ロール、およびグループを指定します。

始める前に  
必要なロール：admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > サービスカタログ > カタログ定義 > ユーザー基準.
2. **[New (新規)]** を選択します。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### ユーザー基準フォームのフィールド

フィールド	説明
名前	ユーザー基準の一意の名前
ユーザー	イベントタイプにアクセスできるユーザー
グループ	イベントタイプにアクセスできるグループ
ロール	ユーザー基準を適用する場合にイベントタイプにアクセスできるロール
詳細	ユーザー基準のスクリプトを作成するオプション。
アクティブ	このチェックボックスをオンにすると、ユーザー基準が使用可能になります。
会社	イベントタイプにアクセスできる会社
ロケーション	イベントタイプにアクセスできる場所
部門	イベントタイプにアクセスできる部門
すべて一致	ユーザー基準が適用される場合にすべての条件を必須にするオプション

4. **[送信]** を選択します。

イベントタイプの包含または除外ユーザーアクセス権

ユーザーに対し任意のイベントタイプのアクセス権を追加または削除して、そのユーザーに関連するイベントタイプのみを表示できるようにします。

始める前に  
必要なロール：sn\_shift\_planning.admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **CSM** のワークフォース最適化 > スケジュール > イベント設定.
2. イベントを選択します。
3. イベントに対するユーザーの特定の CRUD アクセス権を除外または包含します。

目的	手順
<p>イベントタイプへの特定のアクセス権を有効にしないユーザーを除外します。</p> <p><b>i</b> <b>重要:</b> 作成アクセス権の場合、除外するとユーザーの作成アクセス権が除外されるため、ユーザーはイベントを作成できなくなります。すべての CRUD 操作に同じ原則が適用されます。</p>	<p><b>a.</b> [除外のアクセスを評価 (<b>Evaluate access for exclusion</b>)] タブを選択します。</p> <p><b>i</b> <b>注:</b> 特定の CRUD 操作からユーザーを除外するユーザー基準ごとに、CRUD アクセス権を設定できます。</p> <p><b>b.</b> 新しいイベント除外ユーザー基準を作成するには、[新規] を選択します。</p> <p><b>c.</b> [名前] フィールドに名前を入力します。名前は、選択したイベントタイプの除外ユーザー基準に照らして評価されるユーザーのエンティティです。このエンティティは、ユーザー基準を識別してイベントタイプに関連付けます。。</p> <p><b>d.</b> [ユーザー基準] フィールドで、除外 CRUD 操作を設定するユーザー基準レコードを選択します。</p> <p><b>e.</b> アクセス権を付与しない CRUD 操作を選択します。</p> <p><b>f.</b> [送信] を選択します。</p>

目的	手順
<p>イベントタイプへの特定のアクセス権を有効にするユーザーを包含します。</p> <p><b>i 重要:</b></p> <p>「作成」などの特定の CRUD 操作に対する包含の場合、システムは少なくとも 1 つの包含ユーザー基準が <b>true</b> に設定されているかどうかを確認します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ いずれかの基準が true に設定されている場合、ユーザーがその基準を満たしているかどうかをチェックされません。             <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 基準を満たしているユーザーは、特定の CRUD 操作にアクセスできます。</li> <li>▪ 基準を満たしていないユーザーは、特定の CRUD 操作にアクセスできません。</li> </ul> </li> <li>○ どの基準も true に設定されていない場合、ユーザーは特定の CRUD 操作にアクセスできます。これは、すべてのユーザーは、ユーザー基準に追加される前に、各自のロールに応じたアクセス権を持っているというデフォルトの動作に基づいています。</li> </ul>	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [包含のアクセスを評価 (<b>Evaluate access for inclusion</b>)] タブを選択します。</li> <li>b. 新しいイベント包含ユーザー基準を作成するには、[新規] を選択します。</li> <li>c. [名前] フィールドで、イベント包含ユーザー基準の名前を入力します。</li> <li>d. [ユーザー基準] フィールドで、包含ユーザー基準アクセス権を設定するユーザー基準コードを選択します。</li> <li>e. アクセス権を付与する CRUD 操作を選択します。</li> <li>f. [送信] を選択します。</li> </ol>

4. [更新] をクリックします。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 でのグループまたはチームメンバーのアクセス基準の確認

グループまたはチームメンバーに必要な正しい権限が付与されるようにするため、グループまたはチームメンバーがイベントに対して持っている権限 (作成、読み取り、更新、削除) を確認します。

始める前に

必要なロール : sn\_shift\_planning.admin

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. リストモジュールで、スケジュール > イベントタイプ.
3. ユーザーアクセスを確認するイベントを選択します。
4. [ユーザーアクセス] タブを選択します。
5. 次のいずれかを実行します。

宛先	手順
<p>すべてのグループのユーザーアクセスを確認する</p>	<p>[すべての自分のグループ] を選択します。</p>

宛先	手順
特定のグループまたはチームメンバー	<p>a. [特定のグループまたはチームメンバー] を選択します。</p> <p>b. [特定のグループ] フィールドに、ユーザーアクセスを確認するグループを入力します。</p> <p>c. [チームメンバー] フィールドで、アクセス権を確認するチームのメンバーを選択します。</p> <p>d. [ユーザーアクセスを確認] を選択します。</p>

[作成]、[読み取り]、[書き込み]、および [削除] 列で、選択したイベントへの特定タイプのアクセス権を持つ各チームメンバーに対し **[true]** が表示されます。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化の Teams

Teams を使用して、1 つの場所からチームのパフォーマンス傾向を追跡および分析します。チーム内の各エージェントの傾向を監視し、エージェントまたはチームメンバーを互いに比較することができます。

Teams では、次のことができます。

- スキルギャップを特定して、エージェントの指導に必要なスキルを推奨します。
- チームをアサイン先グループに編成します。重要業績評価指標 (KPI) のセットを追加して、グループ全体でチームのパフォーマンスを一貫して測定することができます。たとえば、カスタマーサービスデスクユニットには、ハードウェアやネットワークサポートなど、複数のチームが含まれています。カスタマーサービスデスクユニットの KPI グループを作成し、この KPI グループにアサイン先グループとしてハードウェアおよびネットワークサポートを追加できます。次に、KPI グループに KPI のセットを追加します。このデータを使用すると、ハードウェアおよびネットワークサポートチーム全体のパフォーマンス傾向を測定できます。
- 同じ KPI グループに属する複数のチーム間で KPI を比較します。
- 選択した日付範囲間の KPI を表示します。
- チームレベル KPI にドリルダウンして、個々のチームメンバー全員の KPI のスプリットを表示します。
- 日付範囲に最新の値がある場合は、KPI の傾向を表示して、各 KPI の将来の予測を分析します。
- グローバルまたは個人レベルのチームパフォーマンスページを通じて KPI のターゲットを設定できます。このようなターゲットが設定されると、トレンドラインにターゲットが反映されます。
- 個々のエージェントレベルにドリルダウンして、現在の作業、履歴 KPI、在席履歴、チャネルキャパシティ使用率、スキル、および予定されている休暇の 360 度ビューを表示します。

### チームのパフォーマンス傾向の分析

傾向を分析し、KPI グループ内のチームのパフォーマンスと遵守を監視します。

#### 始める前に

必要なロール : sn\_csm\_wfo\_workspa.manager

#### このタスクについて

チーム、特定のチームメンバー、インジケータ、またはケースのデータにドリルダウンしてデータを分析します。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [チーム] アイコンをクリックします。
3. 日付範囲を選択して、その期間のチームのパフォーマンスを表示します。  
`sn_team_perf.default_date_range` システムのプロパティを使用して、デフォルトの日付範囲を設定できます。
4. チームのパフォーマンスを分析します。
  - a. チームを選択します。
  - b. [パフォーマンス] タブで、チーム内のすべてのメンバーの全体的なインジケーターパーフォーマンスを追跡および分析します。
  - c. このチームのデータにドリルダウンします。

パフォーマンスインジケータ

終了	操作
インジケーターパーフォーマンスを分析する	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ チームのインジケーターパーフォーマンスを分析するには、ヘッダー行のチームのインジケータータブをクリックします。</li> <li>▪ チームメンバーのインジケーターパーフォーマンスを分析するには、チームメンバーのインジケータータブをクリックします。</li> </ul>
ケースの追跡	<p>[タスク] タブをクリックし、チームに関連するすべてのケースを分析します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ ケースの詳細を表示するには、ケースを選択します。</li> <li>▪ チームメンバーの詳細を表示するには、チームメンバーを選択します。</li> </ul>

ケース、アサイン先グループの詳細、追加のマネージャー、およびチームに関連する情報を確認することもできます。

関連トピック

[カスタマーサービスのワークフォース最適化の設定](#)

カスタマーサービスのワークフォース最適化 のコーチング

カスタマーサービスのワークフォース最適化 のコーチングでは、カスタマーサービスの重要な瞬間の作業をレビューすることで、チームの能力を評価し、ケースを効率的に解決できます。

コーチングでは次のことを行えます。

- スキルギャップに対処するためにエージェントにトレーニングを推奨する。
- デフォルトで利用可能なコーチング機会を使用して、エージェントを指導するまた、エージェントのニーズに固有の コーチング アプリケーションを使用して、[コーチング機会](#) を作成することもできます。
- アセスメントとサーベイを使用して、チーム全体で一貫性のある測定可能なスコアを適用する。
- 予測インテリジェンス を使用して、エージェントにスキルを推奨し、それらのスキルギャップを解決するためのトレーニングを提供する。

## カスタマーサービスのワークフォース最適化のスキルの概要

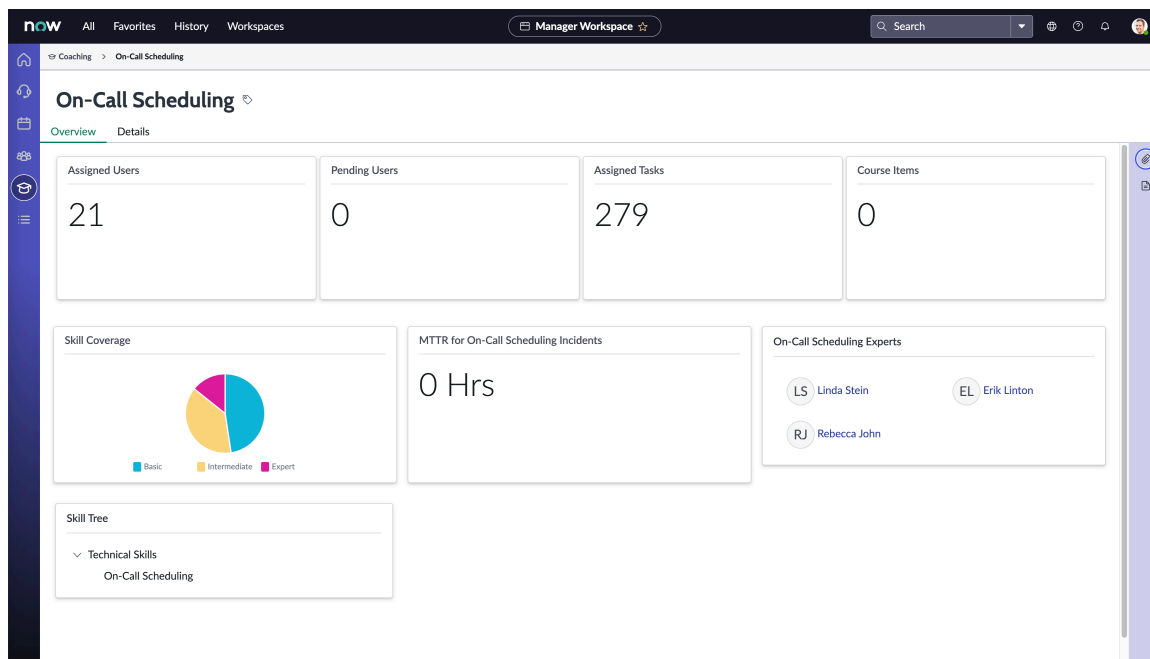
スキルの概要を使用して、ユーザーやタスクに割り当てられているスキル数など、スキルデータを分析します。また、特定のスキルについてのエキスパートの人数と、チームによる全体的なスキル範囲を確認することもできます。

Teams アプリケーションからスキルの概要にアクセスします。

1. 検索項目 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. Teams アイコン (👥) をクリックします。
3. チームを選択します。
4. [スキル] タブをクリックします。
5. スキルを選択します。

どの カスタマーサービスのワークフォース最適化 アプリケーションからでも、ユーザープロフィールページでスキルをクリックすると、Skills Overview ページにアクセスできます。

**注:** アプリケーションからレポートを表示するには、ラーニングのコーチングアプリケーションを有効にする必要があります。このアプリケーションを有効にするには、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化の有効化](#)」を参照してください。



自動翻訳

## ユースケース

### ユースケース

ユーザー	ランディングページの用途
スキルアドミン [skill_admin]	<ul style="list-style-type: none"> <li>各スキルで利用可能なすべてのエキスパートの分析。</li> <li>スキル階層へのドリルダウン。</li> <li>ユーザーとタスクに割り当てられたスキルの数。</li> </ul>

ユースケース (続く)

ユーザー	ランディングページの用途
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• そのスキルに対応するインシデントの解決に要した平均時間。</li> <li>• さまざまなスキルレベルのユーザー数の視覚化。</li> </ul>

インジケータ

スキルによるインシデントの MTTR - そのスキルでインシデントの解決に要した平均時間。

ブレイクダウン

インジケータはスキル別に分類されます。

コンポーネント

コンポーネント

コンポーネント名	タイプ	説明
スキル概要コンテナ [sn-manager-skill-overview-container]	可視化コンポーネント	次のコンポーネントが含まれています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• レポート</li> <li>• 平均解決時間 (MTTR) インジケータ</li> <li>• スキル範囲の円グラフ</li> <li>• コンテンツツリー</li> <li>• スキルエキスパートコンポーネント</li> </ul>
スキルツリー接続済み [sn-manager-skill-tree-connected]	ツリー	スキル階層を表示します。選択したスキルにスキル階層がない場合、コンポーネントは [スキルの概要] ページに表示されません。
スキルエキスパート [sn-manager-skill-experts-connected]	リスト	スキルのエキスパートレベルのすべてのユーザーを表示します。
スキル範囲 [now-uxf-visualization-connected]	円グラフ	スキルに対するさまざまなレベルの専門知識を持つユーザーのパーセンテージと数を表示します。

レポート

**i** **重要:** ServiceNow Store からラーニングのコーチングアプリケーションを有効にすると、処理待ちのユーザーと割り当てられたタスクのレポートが表示されます。このアプリケーションを有効にするには、「カスタマーサービスのワークフォース最適化の有効化」を参照してください。

## KPI

タイトル	タイプ	ソーステーブル	説明
割り当てられたユーザー	42	ユーザースキル [sys_user_has_skill]	選択したスキルがアサインされているユーザーの数。
割り当てられたタスク	42	タスクスキル [task_m2m_skill]	このスキルがアサインされたタスクの数。
処理待ちのユーザー	42	処理待ちのユーザー [sn_lc_learning_task]	選択したスキルを学習タスクからまだ割り当てられていないユーザーの数。
コースアイテム	42	学習コースアイテム [sn_lc_course_item]	コースアイテムに関連付けられたスキルを持つ内部および外部コースの数。

## 完了したタスクの品質の評価

ケースを解決するエージェントの能力またはエージェントが完了させたタスクの品質を評価します。

## 始める前に

アセスメントは、インタラクションまたは任意のタスクタイプから作成できます。アセスメントを手動で作成する場合は、サーベイを追加できます。また、コーチングアセスメントは、コーチング機会で定義されているトリガー条件に基づいて作成され、コーチにアサインされます。

必要なロール：sn\_coaching.coach

コーチング、アセスメント、トレーニングの概要を確認するには、このショートビデオをご覧ください。

カスタマーサービスのワークフォース最適化コーチングの概要。

## このタスクについて

**コーチング機会** にサーベイが含まれる場合、サーベイとアセスメントの実施を選択することができます。**研修生を評価** するサーベイを使用すると、そのサーベイのスコアは、サーベイを完了したときに自動的に計算されます。アセスメント評価は、そのスコアに基づいて更新されます。

コーチングの概要画面には、過去 30 日間に完了したアサイン先グループのタスクの平均品質が表示されます。

- ドーナツグラフには、各完了状況のアセスメントの数が表示されます。いずれかの状況をポイントしてクリックすると、その状況のすべてのアセスメントを開くことができます。
- 棒グラフには、コーチング機会によって作成されたアセスメントが表示されます。グラフ内の任意のデータをクリックすると、アセスメントにアクセスできます。
- インジケータータータを表示するグラフをクリックすると、インジケータの詳細情報にアクセスできます。

## 手順

- 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
- [コーチング] (👤) アイコンをクリックします。
- 次のいずれかを実行します。

宛先	操作
アドホックアセスメントを実行する	<p>a. [リスト] アイコン (☰) をクリックします。</p> <p>b. アセスメントを作成するケースまたはインタラクションなど、任意のレコードを選択します。</p> <p>c. [アセスメント] (☑) アイコンを選択します。アセスメント画面が右側のパネルに表示されます。</p> <p>d. [プラス (+)] アイコンをクリックします。</p>
コーチング機会によってトリガーされるアセスメントを使用する	<p>a. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。</p> <p>b. アセスメントを作成する任意のレコードを選択します。</p> <p>📌 注: [アクティブなアセスメント] タブをクリックして、自分がマネージャーであるか、追加のマネージャーであるすべてのチームのアセスメントを表示します。</p> <p>c. 評価するケースを選択します。</p>

4. フォームのフィールドに入力して、エージェントを評価します。

アセスメントフォーム

フィールド	説明
機会	コーチングアセスメントに関連付けられたコーチング機会
州	アセスメントの状態。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ オープン：新しいコーチング機会</li> <li>○ 対応中：研修生は指導を受けています。</li> <li>○ 解決済み：研修生にはコーチングプログラムとトレーニングモジュールがアサインされています。</li> <li>○ 完了してクローズ：アセスメントは解決されクローズされました。</li> <li>○ 未完了でクローズ：アセスメントはクローズされましたが完了していません。多くの場合、コーチングアセスメントの期日が切れたことによります。</li> </ul>
アセスメント評価	エージェントがインシデントをどの程度うまく解決したか。このフィールドは、コーチが研修生のサーベイを完了したときに、コーチングアプリケーションによって自動的に入力されます。
フォローアップ日時	研修生のパフォーマンスを向上させるために、コーチがさらにアクションを実行する必要があるかどうか
コメント	アセスメントについて追加するメモ (存在する場合)
コーチが実施したサーベイ	<p>コーチが実施した研修生のサーベイ。</p> <p>アセスメントのサーベイは、アセスメントを手動で作成するとき、またはコーチング機会によってサーベイのないアセスメントがトリガーされたときに追加できます。</p>

フィールド	説明
	コーチング機会によってアセスメントがトリガーされ、サーベイが含まれている場合、そのサーベイがアセスメントに自動的に追加され、コーチが変更することはできません。
研修生に実施したサーベイ	研修生が実施したコーチのサーベイ。
スキルを追加	アセスメントが完了したときに研修生プロフィールに追加するスキル。このフィールドをクリックすると、研修生プロフィールにないすべてのスキルとスキルレベルが表示されます。
トレーニングを追加 (Add training)	研修生にアサインするトレーニング コースアイテムから学習タスクをアサインすることもできます。

**5. 次の操作を実行します。**

- アドホックアセスメントを完了するには、[保存] をクリックします。
- コーチング機会を使用して作成するアセスメントを完了するには、[アセスメント完了] をクリックします。

カスタマーサービスのワークフォース最適化 を使用したスキルの管理

エージェントのスキルを追加または更新します。割り当てられたタスクを完了するために予測されたスキルがエージェントに必要な場合は、そのスキルを承認できます。エージェントに適用されない場合は、スキルを却下することもできます。

始める前に

必要なロール：skill\_manager

このタスクについて

スキルの 予測インテリジェンス アプリケーションの各エージェントのプロファイルには、推奨スキルが表示されます。このアプリケーションは、エージェントが作業しているサンプルケースを使用して、エージェントにスキルを推奨します。

アサイン先グループ別にグループ化されたすべてのユーザーのスキルと、各グループの全体的なスキル範囲を表示できます。

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。
3. [スキル] タブをクリックします。  
チームの各エージェントについて、アサインされたすべてのスキルとスキルレベルのリストを表示できます。スキルとスキルレベルの詳細については、「[スキル管理](#)」を参照してください。  
  
ユーザー、グループ、スキルタイプ、スキルレベル、またはスキルカテゴリに基づいてスキルマトリクスをフィルタリングすることもできます。すべてのユーザーのスキルを表示する場合は、フィルターをリセットします。
4. スキルまたはスキルレベルを追加します。

移行先	操作
スキルを追加	<p>a. スキルマトリクスで、エージェントに追加するスキルの [追加] をクリックします。</p> <p>b. [スキルレベル] フィールドを選択し、スキルのレベルを選択します。</p> <p>c. [OK] をクリックします。 エージェントにスキルが自動的に追加されます。</p>
スキルレベルの更新	<p>a. スキルマトリクスで、エージェントのスキルレベルを選択します。</p> <p>b. エージェントに追加するスキルレベルを選択します。</p> <p>c. [OK] をクリックします。</p>

5. 予測インテリジェンス によって推奨されているスキルを承認または却下します。

- a. スキルマトリクスで、ユーザーのスキルを承認して推奨するには、[推奨] をクリックします。
- b. [詳細] タブで、スキル承認の要求、スキルを予測するために使用されたサンプルケース解決、およびアクティビティストリームを確認します。
  - スキルを承認するには、[承認] をクリックします。スキルがエージェントに追加され、スキルの最低レベルが、追加されたスキルに自動的に関連付けられます。要求のステータスが [承認済み] に変わり、スキルがエージェントに追加されます。
  - スキルを却下するには、[却下] をクリックします。要求のステータスが [却下] に変わります。予測インテリジェンス はユーザーにスキルを再度推奨することはせず、フィールドは [追加] に変わります。
  - [その他のオプション] (\*\*\*) アイコンをクリックし、[保存] を選択します。  
アプリケーションによってスキルがユーザーにアサインされます。アサインされたスキルにスキルレベルがない場合は、アプリケーションによって基本スキルレベルがユーザーに追加されます。

ラーニングのコーチング

ラーニングのコーチングを使用して、内部および外部の学習コンテンツでエージェントをトレーニングします。類似するコンテンツをカタログ内で整理します。学習タスクをアサインし、完了を追跡します。

**i 重要:** ラーニングのコーチングは、ServiceNow Store からラーニングのコーチングアプリケーションを有効にすると使用できるようになります。このアプリケーションを有効にするには、「カスタマーサービスのワークフォース最適化の有効化」を参照してください。

ラーニングのコーチング

学習カタログの作成

カタログを作成して、関連するコンテンツをカテゴリに整理します。

始める前に

必要なロール：sn\_lc.catalog\_manager

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。
3. [ラーニング] タブをクリックします。
4. [学習カタログ] をクリックし [自分のカタログ (**My Catalogs**)] を選択します。
5. カタログを作成します。
  - a. [新規] をクリックします。
  - b. [タイトル] フィールドに、カタログの一意の名前を入力します。
  - c. [説明] フィールドに、カタログの説明を入力します。
  - d. [保存] をクリックします。

**i** 注: カタログは、直接または追加で管理するすべてのグループに表示されます。
6. コースアイテムをカタログに追加します。
  - a. [コンテンツ] タブをクリックします。
  - b. [追加] をクリックします。
  - c. [学習コースを追加 (**Add Learning Courses**)] ポップアップウィンドウで、カタログに追加するすべてのコースアイテムを選択します。
  - d. [追加] をクリックします。コースアイテムがカタログに追加されます。

**i** 注: 追加したコースアイテムを削除するには、コースアイテムを選択して [削除] をクリックします。
7. グループをカタログに追加します。
  - a. [適用可能なグループ (**Applicable Groups**)] タブをクリックします。
  - b. [新規] をクリックします。
  - c. [グループ] フィールドで、カタログに関連付けるグループを選択します。
  - d. [保存] をクリックします。

## 学習タスクの作成

エージェントが学習アクティビティを追跡するための学習タスクを作成します。

## 始める前に

必要なロール: sn\_lc.task\_creator

## このタスクについて

`exclude_weekends_on_learning_task_due_date` システムプロパティを使用して、学習タスクの完了期日を設定し、週末を含めるか除外します。詳細については、「[カスタマーサービスのワークフォース最適化のリファレンス](#)」を参照してください。

## 手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。
3. [学習タスク] をクリックして、[すべてのタスク] を選択します。

4. 学習タスクを作成します。
  - a. [新規] をクリックします。
  - b. 次のフィールドに入力します。

すべてのタスクフォームのフィールド

名前	説明
担当者	学習タスクをアサインするエージェントの名前。
コースアイテム	エージェントが完了しなければならないコース。
期日	<p>エージェントがコースを完了するための期日。デフォルトは、学習タスクの作成後 5 日です。この値は、コースアイテムの [完了までの日数] フィールドから計算されます。[期日] フィールドは次のように強調表示されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 緑色：タスクの期限が当日より前。</li> <li>▪ 黄色：タスクの期限が当日。</li> <li>▪ 赤色：タスクの期限が当日より後。</li> </ul>
カタログ	学習タスクのコースアイテムを含むカタログ。

5. [保存] をクリックします。

内部学習コンテンツの作成

エージェントが新しいコンテンツを学習してスキルセットを強化できるように、内部コースを追加します。

始める前に

必要なロール：sn\_lc.content\_creator

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース。
2. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。
3. [学習コース] をクリックし、[内部コース] を選択します。
4. 内部学習コースを作成します。
  - a. [新規] をクリックします。
  - b. [詳細] タブの次のフィールドに入力します。

内部コースフォームのフィールド

名前	説明
役職	コースの名前。
内部ソース	<p>コースの内容のタイプを選択します。</p> <p>利用可能なコースのタイプは次のとおりです。</p>

名前	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ URL : YouTube、Vimeo、またはビデオへのリンク</li> <li>▪ ナレッジ記事</li> <li>▪ 自由形式</li> </ul>
完了までの日数	コースを完了するために必要な日数。デフォルト値は 5 に設定されています。
予定期間	この間にコースを完了しなければならない期間。たとえば、ビデオの場合は再生時間になります。ナレッジベース記事の場合、期間は記事の長さに応じて予測されます。
説明	コースの説明。

5. [保存] をクリックします。
6. 内部コンテンツにスキルを追加します。
  - a. [関連するスキル] タブをクリックします。
  - b. [新規] をクリックします。
  - c. [スキル] フィールドで、内部コンテンツに関連付けたいスキルを選択します。
  - d. [スキルレベル] フィールドで、選択したスキルのレベルを選択します。
  - e. [保存] をクリックします。
7. 内部コンテンツに学習タスクを追加します。
  - a. [学習タスク] タブをクリックします。
  - b. [新規] をクリックします。
  - c. [アサイン先] フィールドで、この学習タスクをアサインする研修生を選択します。
  - d. [カタログ] フィールドで、学習タスクに関連付けるカタログを選択します。
  - e. [期日] フィールドでカレンダーアイコンをクリックし、研修生に学習タスクを完了させたい日時を選択します。
  - f. [保存] をクリックします。

ラーニングのコーチングに外部コースを追加

Udemy、Pluralsight、Cornerstone などの外部ソースからコースを追加して、ユーザーが外部コンテンツからスキルを獲得できるようにします。

始める前に

必要なロール : sn\_lc.learning\_admin

手順

1. 移動先 ワークスペース > マネージャーワークスペース.
2. [コーチング] (🎓) アイコンをクリックします。
3. [ラーニング] タブをクリックします。
4. 検索項目 学習コース > 外部コース.
5. コースを選択します。

6. [コースに移動 (Go to course)] をクリックします。

外部コースの確認と学習ができます。

カスタマーサービスのワークフォース最適化のモバイルエクスペリエンス

Now Mobile エージェントアプリケーションを使用して、モバイルデバイスからカスタマーサービスケースを管理します。接続を維持し、情報にリアルタイムでアクセスし、タスクを迅速に完了できます。

エージェント (sn\_customerservice\_agent) またはマネージャー (sn\_wfo\_csm.manager) である場合は、アプリケーションからのリアルタイム通知を使用して問題に対処することができます。これを行うには、カスタマーサービス Mobile プラグイン (com.sn\_csm\_mobile) を有効化する必要があります。Now Mobile カスタマーサービス管理 (CSM) の詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) のモバイルエクスペリエンス](#)」を参照してください。

- このアプリケーションの使用を開始するには、「[カスタマーサービス Mobile アプリケーションの開始](#)」の手順に従います。
- 実行できるエージェントとマネージャーのタスクについては、「[モバイルアプリケーションを使用してエージェントとマネージャーのタスクを実行する](#)」を参照してください。さらに、カスタマーサービスのワークフォース最適化 の次のタスクも実行できます。

エージェントタスク

エージェントタスク	アクション	説明
シフトスワップ要求の承認または却下	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [通知] をタップします。</li> <li>• シフトスワップ申請を [承認] または [却下] します。</li> </ul>	エージェントは、シフトスワップ申請が承認または却下されたという通知を受信します。

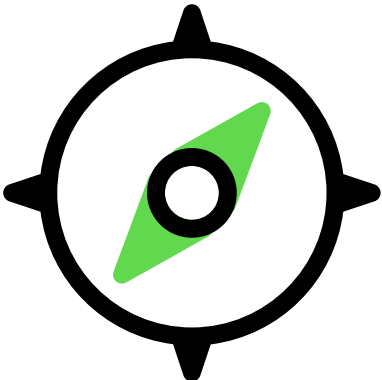
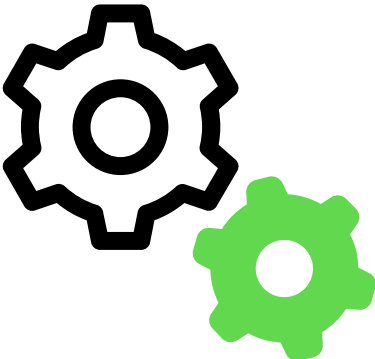
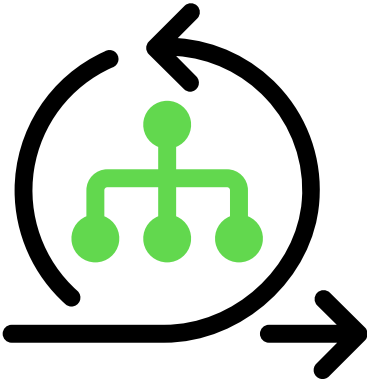

マネージャータスク

マネージャータスク	アクション	説明
休暇申請を承認または却下する	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [通知] をタップします。</li> <li>• 休暇申請を [承認] または [却下] します。</li> </ul>	エージェントは、休暇申請が承認または却下されたという通知を受信します。
シフトスワップ要求の承認または却下	<ul style="list-style-type: none"> <li>• [通知] をタップします。</li> <li>• シフトスワップ申請を [承認] または [却下] します。</li> </ul>	エージェントは、シフトスワップ申請が承認または却下されたという通知を受信します。
SLA に違反した重大で優先度の高いケースを表示します。	[通知] をタップします。ケースレコードが表示されます。	ケースレコードをレビューして、適切なアクションを実行します。

## CSM の Now Assist

ServiceNow CSM の Now Assist アプリケーションを使用して、ケース情報を要約、ケース解決メモを生成、およびインタラクションのチャットを要約します。エージェントがチャットとケースのコンテキストを理解し、顧客により迅速な解決策を提案できるようにします。

開始

<p>探索</p>  <p>CSM 向け Now Assist に関する詳細</p>	<p>構成</p>  <p>CSM 向け Now Assist アプリケーションを構成して開始する</p>	<p>カスタマーサービス管理 (CSM) 生成 AI を使用する</p>  <p>が提供する生成 AI 機能を使用する CSM 向け Now Assist</p>
	<p>CSM AI エージェントコレクションの使用</p>  <p>での AI エージェントのユースケースの使用 CSM 向け Now Assist</p>	

自動翻訳

**i** 重要:

- 国内の SKU をお持ちのお客様は、すべてのモデルプロバイダーを利用できるわけではなく、一部の Now Assist 製品/機能は現在、国内のお客様はご利用いただけません。詳細については、Now Support ナレッジベースの [KB1584492](#) 記事を参照してください。将来のリリースでモデルプロバイダーの可用性の更新を必ず確認してください。
- 現在、Now Assist 製品/機能の一部は、FedRAMP、NSC DOD IL5、オーストラリアの IRAP で保護されたデータセンターのお客様、セルフホスト型のお客様、またはその他の制限された環境ではご利用いただけません。詳細については、Now Support ナレッジベース記事「[KB0743854](#)」を参照してください。将来のリリースで可用性の更新を必ず確認してください。
- 現在、一部の Now Assist 製品/機能は一部の地域の顧客のみが利用できます。将来のリリースで可用性の更新を必ず確認してください。

## トラブルシューティングとサポート

- [AI とインテリジェンスの ServiceNow コミュニティ](#)
- [既知のエラーポータルで既知のエラー記事を検索する](#)
- [連絡先 カスタマーサービス & サポート](#)

## AI の制限事項

このアプリケーションは、データ内のパターンに基づいて予測を生成する急速に進化している研究分野である人工知能 (AI) と機械学習を使用しています。その結果、このアプリケーションは必ずしも正確、完全、または適切な情報を生成するとは限りません。さらに、このアプリケーションがユースケースに合わせて完全にトレーニングまたはテストされているという保証はありません。これらの問題を軽減するために、ユースケースに対する正確性、害、および適切性について、このアプリケーションの使用をテストおよび評価し、出力を人間が監視し、意思決定の目的で AI で生成された出力のみに依存しないようにするのは、ユーザーの責任です。これは、医療、ファイナンス、法務、雇用、セキュリティ、インフラストラクチャなど、結果が影響を与える分野にこのアプリケーションを展開することを選択した場合に特に重要です。ServiceNow の [AI 利用規定](#) に従うことに同意するものとします。このポリシーは ServiceNow によって更新される場合があります。

## データ処理

このアプリケーションでは、ServiceNow 顧客の個々のインスタンスから一元化された ServiceNow 環境にデータを転送する必要があります。この環境は、インスタンスが存在するデータセンターとは異なるデータセンターリージョンに配置されている可能性があり、場合によっては Microsoft Azure などのサードパーティクラウドプロバイダーにも転送されます。このデータは、[コンプライアンスポータル](#) から利用可能なポリシーを含む、ServiceNow の内部ポリシーと手順に従って処理されます。

## データコレクション

ServiceNow は、このアプリケーションの入力、出力を収集して使用し、出力を編集して、ServiceNow モデルや AI 製品などの ServiceNow テクノロジーを開発および改善します。さらに、このアプリケーションは ケース情報 (チャットの要約、解決メモの生成、ナレッジの生成、通話の要約)、チャットトランスクリプト (チャットの推奨事項)、およびメール情報 (メール応答)。お客様は、「[Now Assist オプトアウトに関するページ](#)」の説明に従って、いつでも将来のデータコレクションをオプトアウトできます。

詳細については、[Now Assist ドキュメント](#)。

## CSM の Now Assist の探索

CSM の Now Assist アプリケーションを使用すると、エージェントは生成 AI を使用して、顧客のチャット会話とケースの詳細を要約して、ケースのコンテキストを取得することができます。また、ケース解決メモを生成して他のエージェントと共有し、より迅速にケースを完了することができます。

CSM の Now Assist を使用してチャットを要約

### CSM の Now Assist の概要

エージェントは、次の生成 AI 機能を利用できます。

- インタラクショナルチャットサマリーは、仮想エージェントのチャット履歴がライブエージェントに渡されるときや、ライブエージェントが顧客とのチャット履歴を別のライブエージェントに渡すときなど、ハンドオフのさまざまな時点でエージェントと顧客間のチャット会話に関するコンテキストを提供します。
- ケースサマリーを使用すると、長期にわたるケースや複雑なケースについて、エージェントはケースコンテキストを収集することができます。これらのケースは、顧客や他のエージェントとの会話など、含まれる情報量が多いため、エージェントは要約を生成できると素早い把握が可能になります。
- ケース解決メモは、エージェントがケースをより迅速にまとめ、同様の問題に遭遇する可能性のある他のエージェントにケースの解決に関するコンテキストを提供するのに役立ちます。
- 通話サマリーは、ライブエージェントと顧客間の会話中に話し合われた重要な詳細をエージェントが取得するのに役立ちます。これは、会話の概要を明確な形式で提供します。
- ナレッジの生成は、エージェントが簡単にコンテンツを作成するのに役立ちます。エージェントは、解決策の提案後またはケースのクローズ後に、ケースレコードの関連データを使用してナレッジ記事を自動的に生成できます。この機能により、ナレッジ記事を手動で生成する必要がなくなるため、エージェントの貴重な時間や労力を節約できます。
- サイドバーサマリーは、エージェント、要求者、およびエキスパート間のディスカッションをキャプチャし、さらにトラブルシューティングを行うためにケースノートに投稿できます。
- チャットの推奨事項は、Now Assist コンテキストメニューを使用してエージェント向けの返信提案を生成します。
- メール応答は、Now Assist コンテキストメニューを使用して、既存または新規のメールからエージェントへの返信提案を生成します。
- 感情分析は、顧客とのインタラクションと最新の傾向に基づいて、ケースに関する最新の感情をエージェントに提供することで、エスカレーションされたケースを減らすのに役立ちます。また、なぜその感情が今日のようなのかについての洞察も提供します。
- 提案されたステップの生成では、[推奨アクション] タブになじみのないケースに対するネクストベストアクションの概要が自動的に表示されるため、ケースが解決され、エージェントの生産性が向上します。
- アカウントの感情分析では、フィルターとソートダッシュボードを使用して感情を追跡し、貴重なインサイトを提供して、エスカレーションされたケースを減らします。
- Now Assist パネルの会話型サブフローとアクションは、自然言語を使用してサブフローまたはアクションをトリガーし、エージェントの生産性を向上させ、パネル内で効率的にタスクを完了できるようにします。
- ポータルケースフォームは、Genius 結果を使用してセルフサービスフローを通じて要求者をガイドし、解決策を見つけるのを支援し、作成されるケースの数を減らします。

## CSM の Now Assist スキル

CSM 向け Now Assist アプリケーションには、エージェントがチャットとケースのコンテキストを理解し、顧客により迅速に解決策を提案できるようにする生成 AI スキルが含まれています。

### チャットの要約

顧客の 仮想エージェント チャット履歴の概要、ライブエージェントチャット履歴、インタラクション履歴をエージェントに提供します。エージェントは、次のサマリーを表示または作成できます。

- 仮想エージェント チャットハンドオフサマリー：仮想エージェント がライブエージェントにチャットを引き継ぐ際に会話を要約し、[アクティブなチャット] ウィンドウに要約を表示します。エージェントは、ライブエージェントとやり取りする前に、顧客が行ったアクションのサマリーを表示できます。
- ライブエージェントからラブエージェントへのハンドオフサマリー：ライブエージェントが別のライブエージェントにチャットを引き継ぐ際に会話を要約し、[アクティブなチャット] ウィンドウに要約を表示します。エージェントは、別のライブエージェントに引き継ぐ前に、顧客が行ったアクションのサマリーを表示できます。
- クイックアクションサマリー：エージェントが [アクティブなチャット] ウィンドウで /summarize クイックアクションを使用すると、サマリーを提供します。
- チャットの最終作業サマリー：ライブエージェントが顧客とのチャットを終了するときに、インタラクションレコードの [チャットサマリー] フィールドと [簡単な説明] フィールドに入力されます。

**i** 注：インタラクションでチャットサマリーを利用できない場合、[チャットサマリー] フィールドはインタラクションレコードに表示されません。

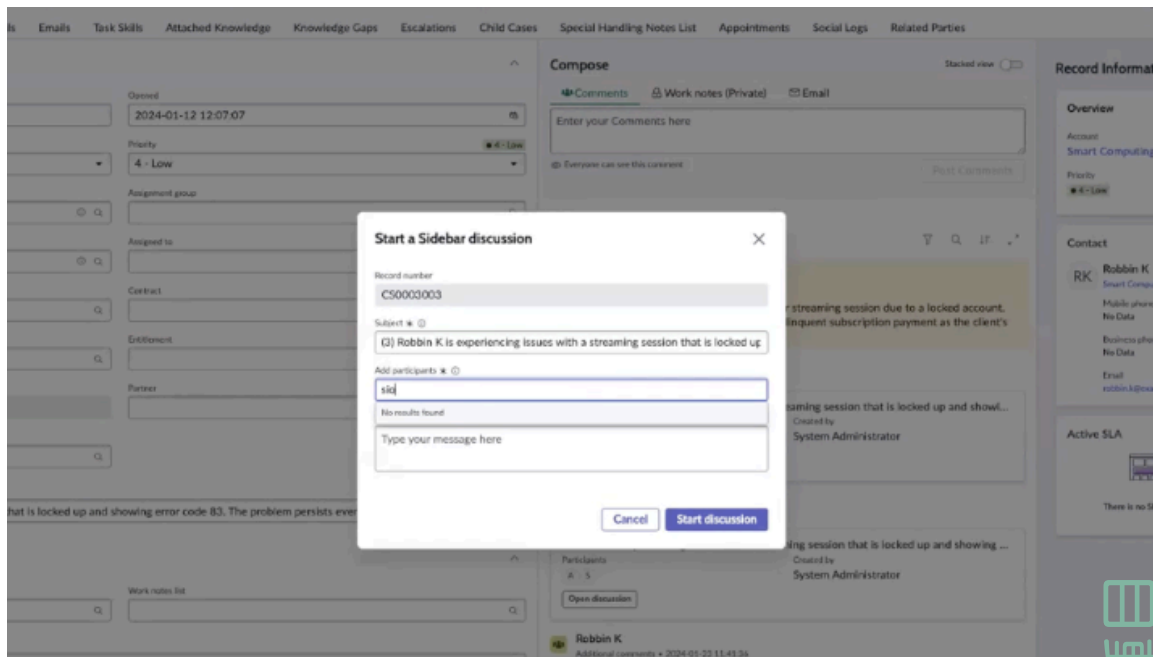
### チャットサマリーを含むインタラクションレコード

The screenshot displays the ServiceNow interface for an interaction record (IMS0000014). On the left, the 'Active Chat' window shows a conversation where a virtual agent attempted to help with a request but was unable to understand it, leading to a handoff to a live agent. A red box highlights the 'AI chat summary' section, which contains a bulleted list of the interaction details. A red arrow points from this summary to the 'Virtual Agent handoff chat summary' field in the 'Wrap up' section. Another red box highlights the 'Chat wrap up summary' field, which contains a paragraph summarizing the interaction. A second red arrow points from this summary to the 'Chat Summary' field in the 'Wrap up' section. The right side of the interface shows the 'Compose' section with a text area for work notes and an 'Activity' section with a list of recent actions.

## サイドバーディスカッションの要約

エージェント、要求者、および該当分野のエキスパート間のサイドバーディスカッションの要約をエージェントに提供します。エージェントは、チャットの終了前後にトラブルシューティングを進めるために、ケース作業メモにサマリーを投稿することもできます。

### サイドバーディスカッションモーダル

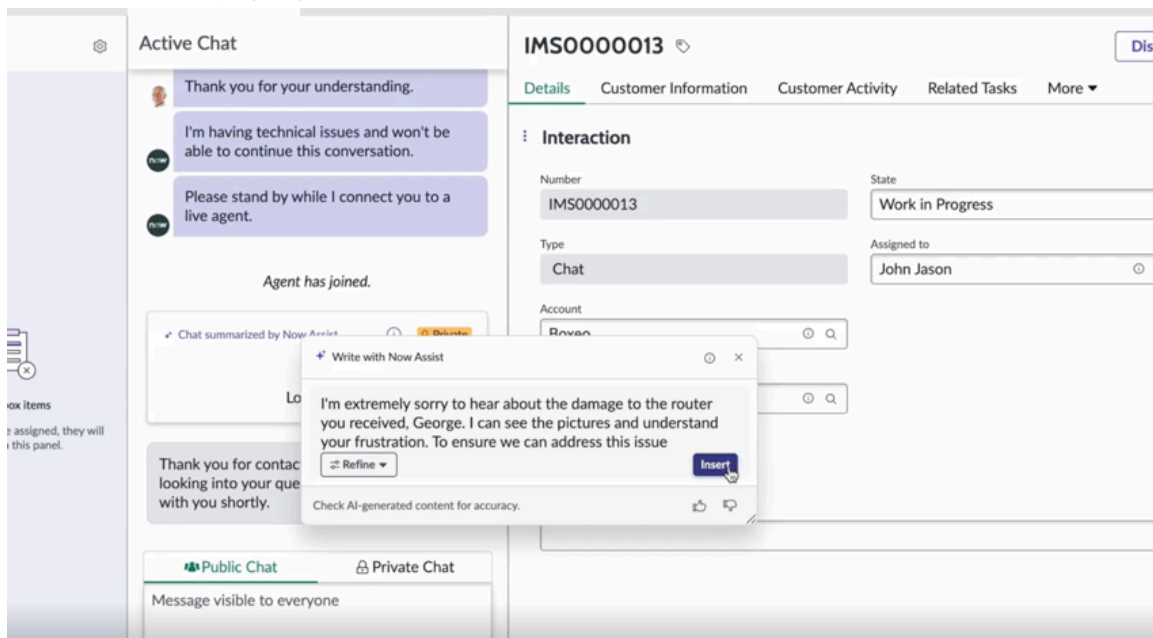


## チャット返信推奨文

エージェントがコンテキストメニュー Now Assist を使用してチャットから返信の推奨事項を生成できるようにします。

チャット返信の推奨スキルでは、エージェントにポップアップウィンドウが表示され、そこで推奨事項を生成して、返信として送信する前にレビューできます。

### Now Assist コンテキストメニュー



自動翻訳

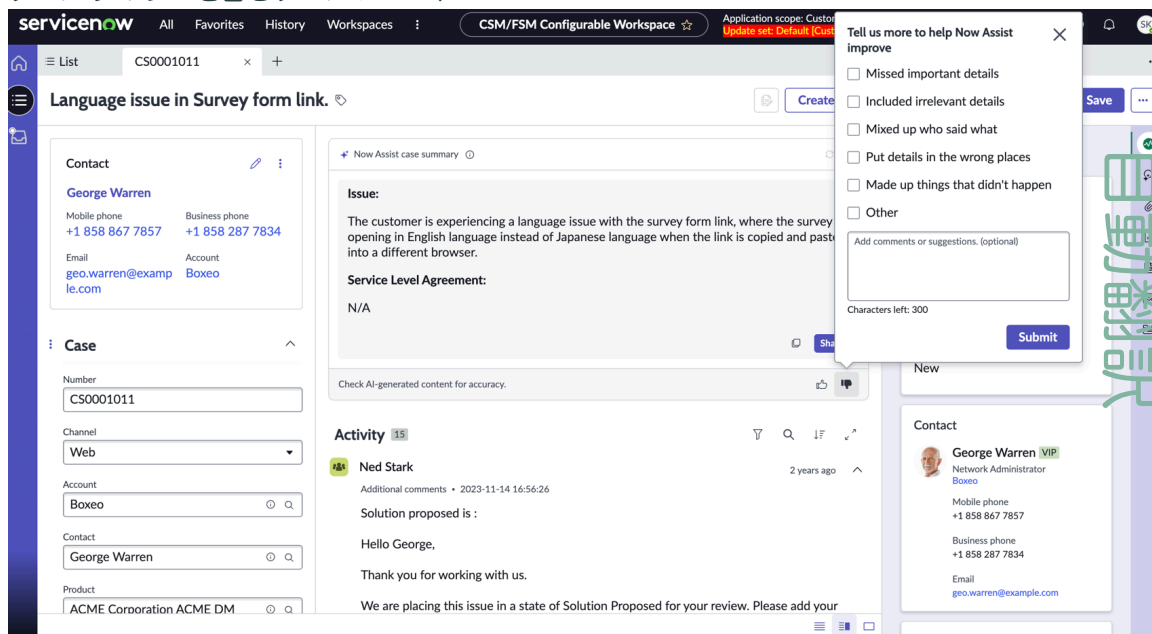
## ケースの要約

問題や実行されたアクションなど、カスタマーサービスケースのサマリーをエージェントに提供します。エージェントは、ケースのサマリーを生成してケースコンテキストを理解し、ケースの最新の更新を含むようにサマリーを更新し、ケース作業メモにサマリーを投稿することができます。

ケースの要約スキルは、ケースのサマリーを生成し、アクティビティストリームの上に表示します。サマリーには、エージェントが次のケースレコードフィールドに入力する情報が含まれます。

- 簡単な説明
- Description (説明)
- Work notes (作業メモ)
- 追加コメント
- 電子メール
- サービスレベルアグリーメント (SLA)

## ケースサマリーを含むケースレコード

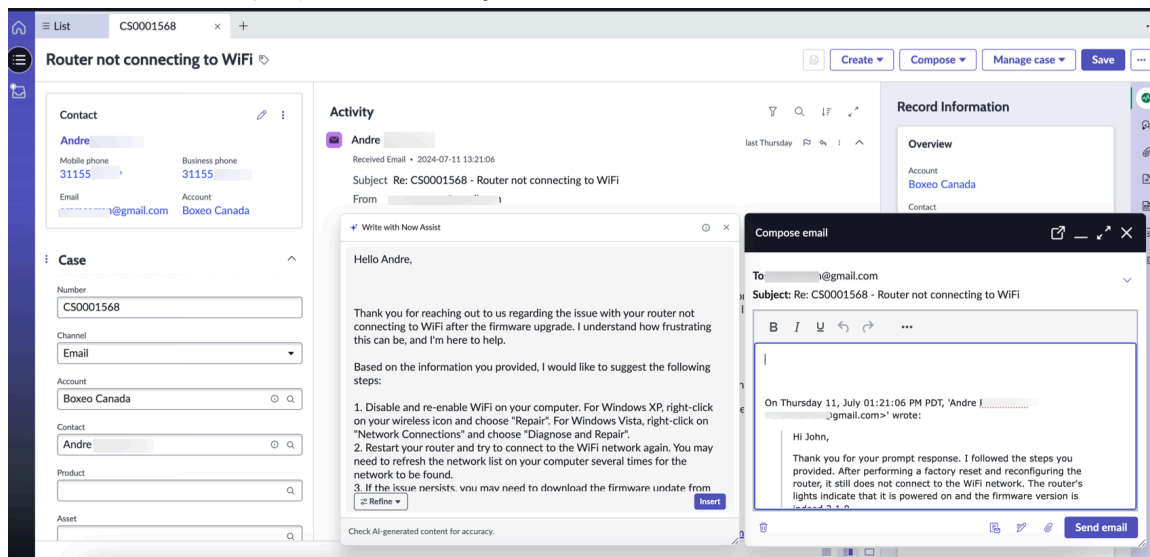


## メール応答

エージェントがコンテキストメニュー Now Assist を使用して、既存または新規のメールからメール応答を生成できるようにします。

メール応答スキルでは、エージェントにポップアップウィンドウが表示され、そこで推奨事項を生成し、返信として送信する前にレビューできます。

## Now Assist コンテキストメニューモダール

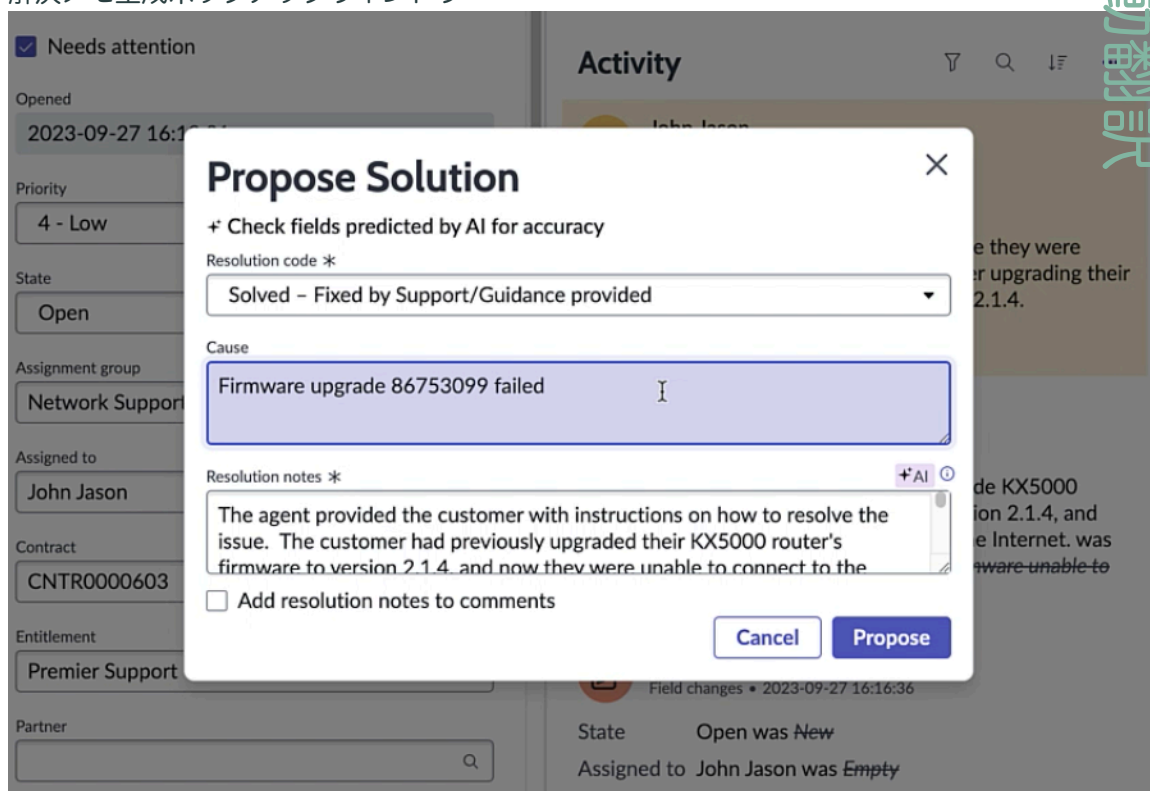


### 解決メモの生成

エージェントは、ケースの解決メモを生成し、顧客に解決策を提案して、ケースレコードに情報を追加できます。

解決メモの生成スキルでは、エージェントにポップアップウィンドウが表示され、顧客に解決策を提案する前に、解決コードを選択し、解決メモのテキストをレビューできます。

### 解決メモ生成ポップアップウィンドウ



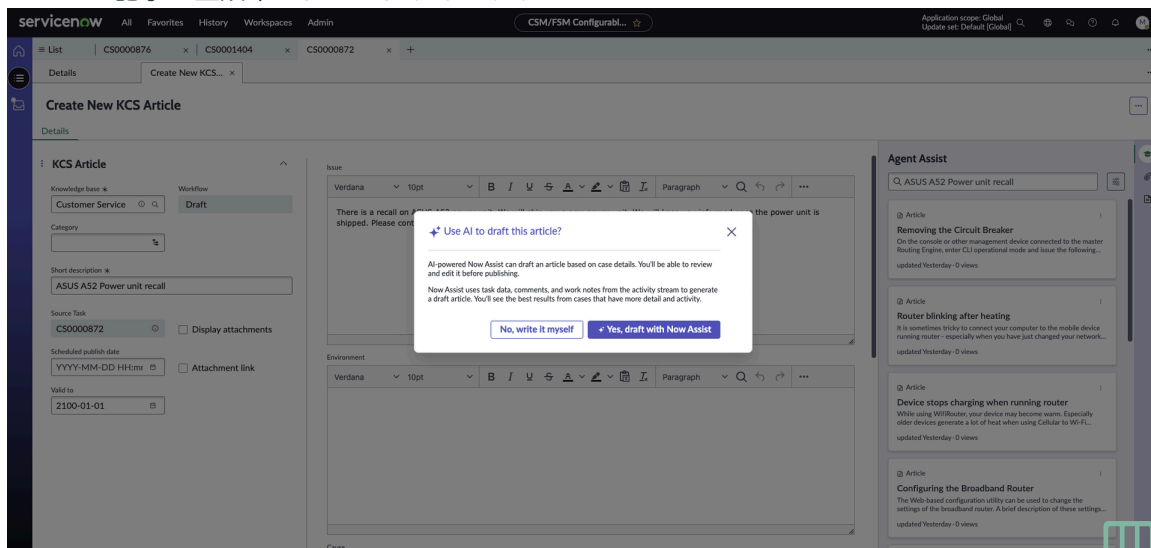
**i** 注: 解決メモ生成スキルでは、解決メモを生成するために、ケースレコードに最低 50 語が必要です。解決メモを生成できない場合は、[解決メモ] フィールドの下にメッセージが表示されます。

## ナレッジの生成

解決策の提案またはケースのクローズ後に、エージェントはケースからナレッジ記事を生成できます。

ナレッジ生成スキルでは、エージェントにポップアップウィンドウが表示され、同様のケースに基づいてナレッジ記事を生成し、ナレッジ記事のドラフトを公開する前にレビューできます。

### ナレッジ記事の生成ポップアップウィンドウ



## 通話の要約

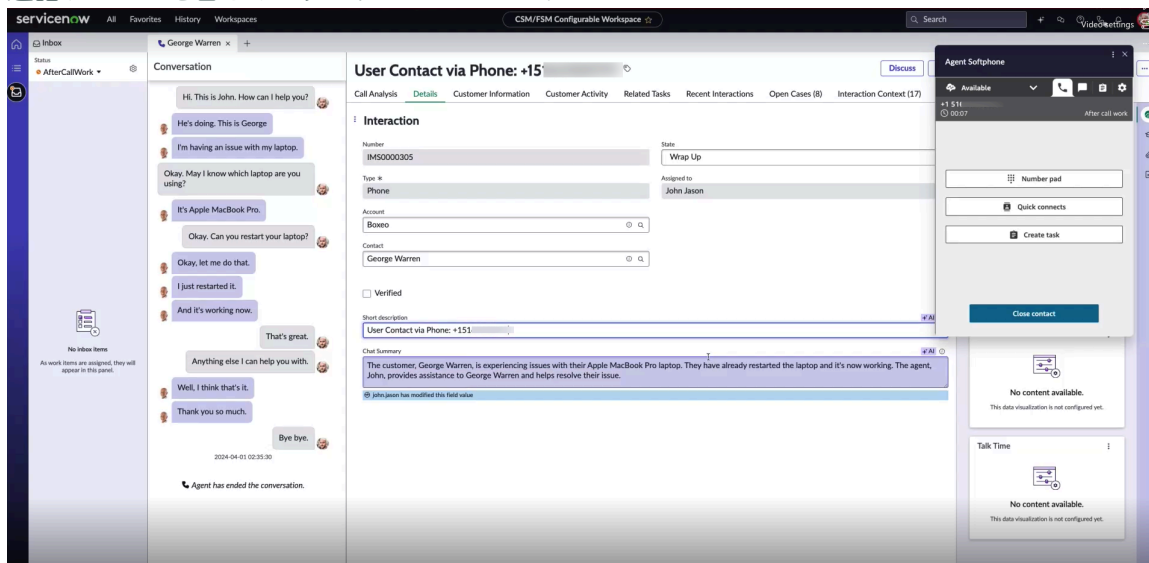
通話が終了したときに、問題や実行したアクションなど、通話中に話し合われた主なポイントを含む通話サマリーをエージェントに提供します。エージェントは、インタラクションの通話サマリーを生成してケースコンテキストを理解し、ケース作業メモにサマリーを投稿することができます。エージェントは、次のサマリーを表示または作成できます。

- チャットの最終作業サマリー：ライブエージェントが顧客とのチャットを終了するときに、インタラクションレコードの [チャットサマリー] フィールドと [簡単な説明] フィールドに入力されます。

**i** 注：インタラクションで通話サマリーを利用できない場合、[チャットサマリー] フィールドはインタラクションレコードに表示されません。

- Now Assist パネルからの通話サマリー：[会話を要約 (**Summarize conversation**)] を選択して、Now Assist パネルからエージェントと顧客間の会話のサマリーを作成します。

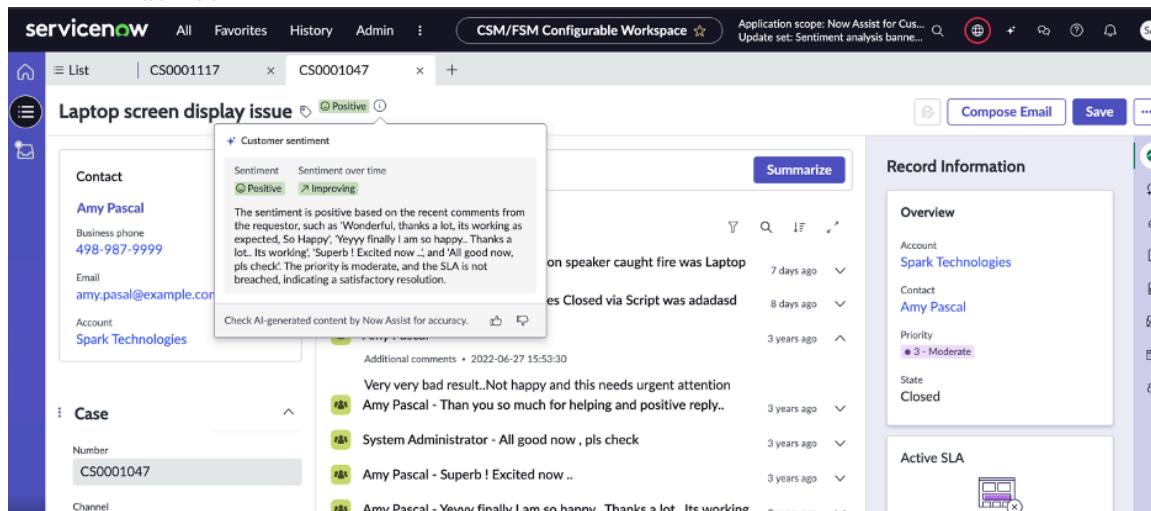
## 通話サマリーを含むインタラクションレコード



### ケースの感情分析

感情分析は、顧客とのインタラクションと最新の傾向に基づいて、ケースに関する最新の感情をエージェントに提供することで、エスカレーションされたケースを減らすのに役立ちます。また、なぜその感情が今日のようなのかについての洞察も提供します。

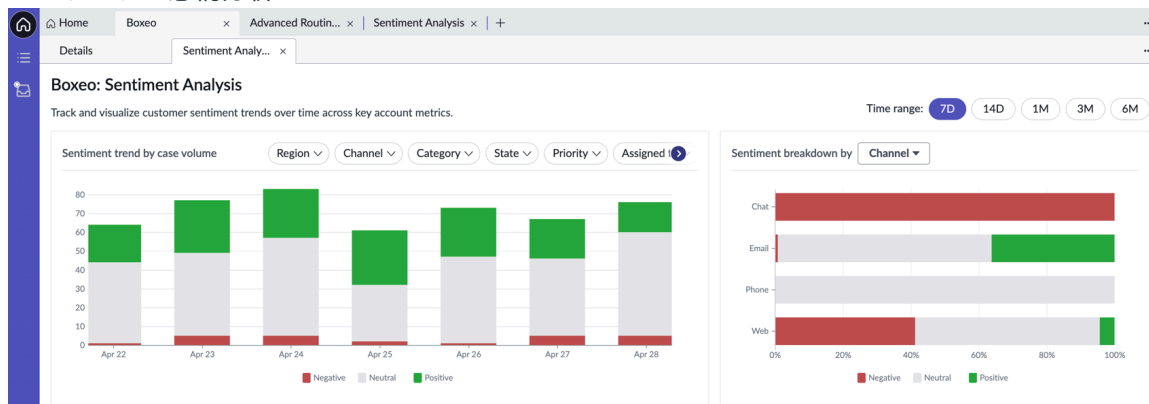
### ケースの感情分析



### アカウントの感情分析

フィルターとソートダッシュボードを使用して企業間アカウントの感情を追跡し、貴重なインサイトを得て、エスカレーションされたケースを減らします。

## アカウントの感情分析



### Now Assist パネルの会話サブフローとアクション

自然言語を使用してサブフローまたはアクションをトリガーし、エージェントの生産性を向上させ、Now Assist パネル内で効率的にタスクを完了できるようにします。詳細については、「[Now Assist パネルを使用して、カスタマーサービス管理 \(CSM\) カスタマーサービス管理 \(CSM\) の生成 AI 機能を要求する](#)」を参照してください。

### Now Assist ポータルケースフォームでの

Genius 結果を使用してセルフサービスフローを通じて要求者をガイドし、ソリューションを検索し、作成されるケースの数を減らします。詳細については、「[ポータルケースフォームでの Now Assist の使用](#)」を参照してください。

### 提案されたステップの生成

推奨ステップの生成は、[推奨アクション] タブになじみのないケースに対するネクストベストアクションの概要を示すことで、ケースの解決とエージェントの生産性の向上に役立ちます。

#### 推奨されるステップ

**Recommendations**

Search (2) **Suggested actions (1)**

★ Suggested steps by Now Assist ⓘ

**Steps to Resolve Wifi Issues:**

1. Verify the router's components are properly aligned and assembled.
2. If components are not properly aligned, identify the misaligned parts.
3. Correctly position and assemble the misaligned parts.
4. Test the router to ensure proper functionality.

Check AI-generated content for accuracy.

## CSM 構成可能ワークスペースの Now Assist パネル

エージェントは、CSM 構成可能ワークスペースの Now Assist パネルを使用できます。この対話型インターフェースを使用すると、エージェントはチャットサマリーまたはケースサマリーを要求し、ケース解決メモを生成できます。Now Assist パネルの詳細については、「[Now Assist パネル](#)」を参照してください。

### Now Assist in AI 検索

Now Assist in AI 検索 アプリケーションは Now LLM サービス を使用して、サービスポータル、仮想エージェント、従業員センター、およびグローバル検索で検出されたナレッジ記事からアクション可能な Q&A Genius 結果回答を抽出します。このアプリケーションを使用すると、エージェントはナレッジベースから関連コンテンツを取得し、簡潔な回答を生成することで、カスタマーエクスペリエンスを向上させることができます。詳細については、「[Now Assist は AI 検索 の値のいずれか](#)」を参照してください。

### Now Assist in 仮想エージェント

Now Assist in 仮想エージェント ガイド付きセットアップによって、仮想エージェント内に Now Assist を展開するために必要な時間と労力を削減できます。アドミニストレーターは、ナレッジベースやカタログなどの情報源だけでなく、機能とスキルも構成できます。詳細については、「[Now Assist in Virtual Agent の構成 \(Configure Now Assist in Virtual Agent\)](#)」を参照してください。

Now Assist マルチターンカタログ要求スキルを使用すると、顧客は仮想エージェントとやり取りしながらカタログアイテムを対話式で要求できます。顧客はアイテムを要求した後、追加情報を入力して検索を絞り込むことができます。詳細については、「[マルチターンカタログ注文 \(Multi-turn catalog ordering\)](#)」を参照してください。

### 機密データの処理

個人を特定できる情報やその他の機密データは、生成 AI プロンプトに表示されないようにマスクできます。代わりにプレースホルダーテキストがプロンプトとともに送信され、応答の受信後にそのプレースホルダーテキストが元のテキストに置き換えられます。このように双方向でマスクされるため、ユーザーには正しい値が表示されますが、Now LLM サービス が機密情報に触れることはありません。詳細については、「[マルチターンカタログ注文 \(Multi-turn catalog ordering\)](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[Now Assist](#)

[Now Assist の探索](#)

## CSM の Now Assist に関するサポート情報

CSM の Now Assist アプリケーションに関連する重要な情報の簡単な概要を把握できます。

### サポートされているバージョン

CSM 向け Now Assist は、Vancouver パッチ 4 以降でサポートされています。

### サポート対象のユーザーインターフェイス

CSM 向け Now Assist アプリケーションには、次の表に記載されているスキルが含まれています。

CSM の Now Assist でサポートされているインターフェイス

インターフェイス	スキル
CSM 構成可能ワークスペース	<ul style="list-style-type: none"> <li>• チャットの要約</li> <li>• ケースの要約</li> <li>• 解決メモの生成</li> <li>• ナレッジ記事の生成</li> <li>• 通話の要約</li> <li>• サイドバーディスカッション</li> <li>• チャットの推奨</li> <li>• メール応答</li> <li>• 感情分析</li> <li>• 提案されたステップの生成</li> </ul>
コア UI	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの要約</li> <li>• 解決メモの生成</li> <li>• ナレッジ記事の生成</li> <li>• 感情分析</li> </ul>

サポート対象の言語

CSM 向け Now Assist は、すべてのスキルで次の言語をサポートしています。

- ドイツ語
- フランス語
- 日本語
- オランダ語
- フランス系カナダ人
- スペイン語
- ブラジル系ポルトガル語
- イタリア語

詳細については、「[Now Assistアプリケーション向けの多言語サービス](#)」を参照してください。

LLM がサポートされています

すべての Now Assist スキルと AI エージェントの AI モデルプロバイダーとして、Now LLM サービス、Azure OpenAI、Google Gemini、または Anthropic Claude on AWS を使用できます。での構成コントロールの使用 [AI ガバナンス](#) 利用可能なオプションを定義するには、次でスキルレベルの設定を行います [Now Assist アドミン 慰める](#)。詳細については、「[上の大規模言語モデル ServiceNow AI Platform](#)」を参照してください。

## アプリケーション情報

CSM 向け Now Assist ストアアプリ (sn\_csm\_gen\_ai) を有効にして、チャットとケースの要約のスキルを使用し、ケースの解決メモを生成します。

このストアアプリには、次の依存関係があります。

- カスタマーサービス (com.sn\_customerservice)
- UXC Generative AI (sn\_uxc\_gen\_ai)

以下の順序でプラグインをアクティブ化します。

1. カスタマーサービス
2. UXC Generative AI
3. CSM 向け Now Assist

詳細については、「[CSM の Now Assistの構成](#)」を参照してください。

## CSM の Now Assistの構成

アドミンロールを持っている場合は、エージェントが CSM 構成可能ワークスペースおよび コア UI の生成 AI スキルを使用できるように CSM の Now Assist アプリケーションを構成できます。

Now Assist アドミンコンソールを使用して、CSM 向け Now Assist を構成します。このコンソールには、プラグインのインストールと生成 AI スキルの構成に必要なものがすべて含まれています。詳細については、「[Now Assist アドミン コンソール](#)」を参照してください。

次の表に、Now Assist アドミン コンソールからアクセスできる機能とスキルを示します。

### Now Assist アドミン コンソールの CSM の機能とスキル

CSM の機能	スキル
チャット	<ul style="list-style-type: none"> <li>• チャットの要約</li> <li>• チャットの推奨事項</li> <li>• サイドバーの推奨事項</li> </ul>
ケース	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ケースの要約</li> <li>• 解決メモ生成</li> <li>• メール応答</li> <li>• 提案されたステップの生成</li> <li>• 感情分析</li> </ul>
ナレッジ	KB の生成
コール	通話の要約

**i** 注:

- Now LLM サービス は現在、この Now Assist アプリケーションのスキルの唯一のプロバイダーです。
- CSM 向け Now Assist機能をサポートするために必要なワークスペースの最小バージョン:
  - CSM and FSM Configurable Workspace Foundation (sn\_cwf\_wrkspc):24.2.1
  - CSM 構成可能ワークスペース (sn\_csm\_wrkspc):24.2.0。

以前のバージョンの場合は、[ [アプリケーションマネージャー](#) ] に移動して新しいバージョンにアップグレードしてください。

## 関連トピック

[Now Assist アドミン コンソール](#)

[Now Assist設定と機能の構成](#)

[レコードの要約](#)

[チャットの要約](#)

[での エージェントワークフロー の使用 CSM の Now Assist](#)

[カスタマーサービス管理 \(CSM\) AI エージェント収集トリアージケース エージェントワークフロー](#)

**CSM の Now Assist をインストールする**

必要なプラグインをインストールし、CSM の Now Assist を有効にして、構成可能ワークスペースとコア UI で生成 AI スキルを構成して使用できるようにします。

## 始める前に

必要なロール : admin

## このタスクについて

Now Assist を開始するには、インスタンスに少なくとも 1 つの Now Assist アプリケーションをインストールする必要があります。Now Assist アドミンコンソールは、インストールから始めて実装をガイドします。

プラグインの依存関係とプラグインのアクティブ化順序の詳細については、「[CSM の Now Assist に関するサポート情報](#)」を参照してください。

CSM 構成可能ワークスペース の詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペース を設定](#)」を参照してください。AI エージェント Now Assist の詳細については、「[Now Assist AI エージェントのインストール](#)」を参照してください。

Now Assistパネルで AI エージェントにアクセスするには、以下を行う必要があります [\[Bind \(構成\)\] タブの \[T Now Assist パネル\]](#) をクリックし、ケースの要約がインスタンスでアクティブであることを確認します。

CSM 向け Now Assistプラグイン (sn\_csm\_gen\_ai) をインストールするには、次の手順に従います。

## 手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > 設定] に移動します。
2. [設定] ページで、[プラグイン] を選択します。

3. インストールするプラグインのカードで [ プラグインを取得 ] を選択します。
4. 確認ウィンドウで [Install Plugin (プラグインをインストール)] を選択すると、新しいブラウザタブでプラグインの ServiceNow Store ページが開きます。
5. ServiceNow Store ページからプラグインをインストールします。
6. Now Assist アドミンコンソールに戻ります。
7. ダイアログボックスで、[Refresh (リフレッシュ)] を選択します。
8. ダイアログボックスを閉じてすべてのプラグインを確認するか、[すべての <プラグイン>アシストとスキルを表示] を選択して新しいプラグインの機能を確認します。

インストールプロセスの詳細については、「[Now Assist プラグインをインストール](#)」を参照してください。

## Now Assist スキルをアクティブ化

Now Assist 生成 AI スキルを有効にして、要約、応答提案、感情分析などの AI 主導型機能を提供します。

このビデオでは、Now Assist アドミン コンソールを使用してスキルを設定し、使用状況を監視および分析する方法の概要について説明します。

<https://url.us.m.mimecastprotect.com/s/j3ebC5yz70hgOm7YWfzfZikEhy0?domain=player.vimeo.com>

各スキルは個別に構成され、さまざまなプラットフォームでエージェントをサポートするように調整されます。次の Now Assist スキルは、CSM 内で使用するために構成できます。

### Now Assist スキルの概要

スキル	説明
チャットの要約	エージェントまたは仮想エージェント間の会話の要約を生成し、すばやく参照できるように重要なポイントを強調します。詳細については、「 <a href="#">チャットの要約の構成</a> 」を参照してください。
通話の要約	アクティブなチャットウィンドウ内でエージェント/顧客との通話のサマリーを生成して、重要な通話の詳細をキャプチャして、エージェントのフォローアップと記録管理を改善します。詳細については、「 <a href="#">通話の要約の構成</a> 」を参照してください。
解決メモ	ケース解決のサマリーを作成して、エージェントが今後の同様のインタラクションで解決の詳細と参照メモをすばやく理解できるようにします。詳細については、「 <a href="#">解決メモ生成の構成</a> 」を参照してください。
ナレッジ生成	ケースタスクの解決に基づいて、エージェントが公開前に確認および編集するナレッジ記事のドラフトを作成します。詳細については、「 <a href="#">ナレッジ生成の設定</a> 」を参照してください。
チャット推奨文	エージェントが会話のコンテキストに基づいてチャットメッセージの返信を生成できるようにします。詳細については、「 <a href="#">チャットの推奨事項の設定</a> 」を参照してください。
メール推奨文	会話のコンテキストに基づいて効率的なメール応答を生成して絞り込みます。詳細については、「 <a href="#">メールの推奨事項を構成する</a> 」を参照してください。
感情分析	ケース入力からケースの感情、傾向、および理由を分析し、エージェントがケースをより効率的に解決できるようにします。詳細については、「 <a href="#">感情分析の構成</a> 」を参照してください。

## Now Assist スキルの概要 (続く)

スキル	説明
推奨ステップ	類似ケースのクラスターを評価し、ケース解決の次のステップを提案することで、エージェントはトラブルシューティングを迅速化し、ケース処理の一貫性を高めることができます。詳細については、「 <a href="#">提案されたステップの生成の構成</a> 」を参照してください。
サイドバー要約	エージェントがすばやく理解できるようにサイドバーディスカッションのサマリーを生成し、より迅速なコラボレーションを可能にします。詳細については、「 <a href="#">サイドバーの要約の構成</a> 」を参照してください。
ケースの要約	エージェントのケースサマリーを生成して表示し、本番環境でそれらにアクセスできるユーザーを制御します。詳細については、「 <a href="#">ケースの要約の構成</a> 」を参照してください。

## 一般的な構成手順

各スキルには独自の構成プロセスがあります。ただし、スキルのアクティブ化は同じガイド付きセットアップに従います。必要な構成手順は、スキルによって異なります。

## Common Configuration コンポーネント:

- トリガー：スキルが生成される状況を構成できます。たとえば、ライブエージェントからライブエージェントへのチャットのハンドオフが行われたときにチャットの要約を生成するように構成できます。
- インプット：スキルによって生成された情報の作成に使用するデータを構成します。たとえば、解決メモ情報は、既存のケースメモの説明、簡単な説明、作業メモ、および追加コメントフィールドから生成されます。
- 可用性：スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。たとえば、メール返信の推奨事項を常に利用可能に構成することも、条件ビルダーを使用して定義してユーザーがスキルをアクティブ化できるかどうかを決定することもできます。
- アクセス：このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。
- 陳列：スキルが表示される場所を決定します。たとえば、通話の要約スキルは、フォームやワークスペース、または Now Assist パネルに表示するように構成できます。

構成セットアッププロセスの保存とアクティブ化は、すべての Now Assist スキルで同じです。セットアップの確定とアクティブ化

1. [レビューとアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択してスキル構成設定を閉じます。
2. [スキル] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

## チャットの要約の構成

チャットの要約を構成して、エージェント間または仮想エージェントとの会話の要約を生成し、すばやく参照できるように重要なポイントを強調表示します。

[https://player.vimeo.com/video/1102593484?h=b893388394&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1102593484?h=b893388394&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

## 始める前に

必要なロール：admin

チャットの要約は、次の場合に生成されます。

- 会話が終了します。
- エージェントは、エージェントチャットの要約クイックアクションを使用します。
- ユーザーがチャットの要約を選択するか、Now Assist パネルの [Now Assist に質問 (Ask Now Assist)] フィールドに「チャットの要約を作成 (要約チャット)」と入力します。
- ライブエージェントがインタラク션을別のライブエージェントに転送します。

インタラクシオンが仮想エージェントからライブエージェントに転送され、長さが 6 行以上の場合、チャットの要約が会話のサマリーカードに表示され、インタラクシオンの要約フィールドと簡単な説明フィールドに入力されます。

## 手順

1. **Now Assist** アドミン > **Now Assist** スキル > [アドミン] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. チャット要約スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であるかを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [トリガーの定義] を選択し、トグルを切り替えて、要約を構成する方法とタイミングを選択します。

### チャット要約スキルのトリガー

トリガー	説明
仮想エージェントからライブエージェントへのハンドオフ	仮想エージェントからライブエージェントへのチャットのハンドオフが行われたときに生成されるチャットサマリー。
ライブエージェントからライブエージェントへのハンドオフ	ライブエージェントからライブエージェントへのチャットの引き継ぎが行われたときに生成されるチャットサマリー。
クイックアクション	ライブエージェントが /summarize クイックアクションを実行したときに生成されるチャットサマリー。
チャットの最終作業	ライブエージェントがチャットを終了したときに生成されるチャットサマリー。インタラクシオンの [チャットサマリー] フィールドが更新されます。
簡単な説明	ライブエージェントがチャットを終了したときに更新されるインタラクシオンの [簡単な説明] フィールド。
タスク作成	タスクがインタラクシオンから作成されると、タスクレコードに自動入力される [簡単な説明] フィールドと [説明] フィールド。

箇条書きリストのプロパティを切り替えて、チャットサマリーを順序付けされていないリストとして表示することもできます。

5. [入力を選択] を選択し、データのプル元を決定するポータルとチャネルの選択を確認します。

**i** 注: デフォルトの製品ポータルデータソースを変更または選択解除することはできません。また、他の製品で既に使用されているポータルは選択できません。

表 2:チャットの要約生成スキルの入力

入力	説明
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ CSM (CSM のデフォルトポータル)</li> <li>○ CSP (CSM のデフォルトポータル)</li> <li>○ AIS_ADMIN_TOOLS</li> <li>○ APM</li> <li>○ APM_PLANNER</li> <li>○ 弧</li> <li>○ ASC</li> <li>○ ASC_OLD</li> <li>○ ASP</li> <li>○ ASSIGN_INSIGHTS_OWNER</li> <li>○ ベンチマーク</li> <li>○ 空砲</li> <li>○ BLSP (英語)</li> <li>○ BUSINESS_PORTAL</li> <li>○ タクシー</li> <li>○ CEM</li> <li>○ CLAROTY_CTD_VR</li> <li>○ CLOUD_ADMIN_PORTAL</li> <li>○ CLOUD_PORTAL</li> <li>○ コミュニティ</li> <li>○ COMMUNITY_CXS</li> <li>○ CONTENT_DELIVERY_DEMO</li> <li>○ CSM_OUTLOOK</li> <li>○ CSM_WALKUP</li> <li>○ DB_BUILDER</li> <li>○ DEMO_BUILDER</li> <li>○ DH_TOOLS</li> <li>○ ダップ</li> <li>○ DHAPP_DSP</li> <li>○ DHBE</li> <li>○ DHEXECON</li> <li>○ ECDEMO_KIOSK</li> <li>○ エック</li> <li>○ EESP</li> </ul>

入力	説明
	<ul style="list-style-type: none"><li>○ ELP</li><li>○ EMEXP</li><li>○ ESG_REPORTING</li><li>○ FSMCP</li><li>○ アイデア</li><li>○ インデマ</li><li>○ 産業</li><li>○ 業界デモ</li><li>○ ナレッジベース</li><li>○ キオスク</li><li>○ 法務</li><li>○ LEGAL_OUTLOOK</li><li>○ LMP</li><li>○ MEB</li><li>○ MESP</li><li>○ モア</li><li>○ MY_WORK_HUB</li><li>○ NEW_HIRE</li><li>○ PC</li><li>○ パフォーマンス</li><li>○ PPSRP</li><li>○ PPSWORKBENCH</li><li>○ PPT</li><li>○ PROGRAM_STATUS</li><li>○ PROJECT_STATUS</li><li>○ RC</li><li>○ SNCOUTLOOK</li><li>○ SP</li><li>○ SP_CONFIG</li><li>○ サプライヤー</li><li>○ SVDP</li><li>○ SWP</li><li>○ TCP</li><li>○ ウォークアップ</li><li>○ WS</li><li>○ WSDDEMO</li></ul>

入力	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ECDEMO(エックデモ)</li> <li>○ エックデモ</li> <li>○ ESC</li> <li>○ エスカレーション</li> </ul>

6. [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。

- [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
- [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。

7. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

8. [表示] を選択して、解決メモを表示する場所を決定します。

- [製品内デスクトップ] を選択して、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
- **Now Assist** パネルを選択して、Now Assist パネルに Now Assist スキルを表示します。

9. [レビューとアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択してチャットの要約生成設定を閉じます。

10. [スキル] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

通話の要約の構成

[アクティブなチャット] ウィンドウ内でエージェントと顧客の通話のサマリーを自動的に生成し、重要な詳細を取得してエージェントのフォローアップと記録管理を改善するように、通話の要約を構成します。

始める前に

必要なロール: admin

通話の要約は、次のフィールドに入力した情報から生成されます。

- 会話のトランスクリプト
- 簡単な説明 (コールの終了時に自動入力)
- チャットサマリー (コール終了時に自動入力)
- 統合セットアップ:

**i** 注: 通話データを直接キャプチャする必要がある場合は、テレフォニーまたはコールセンターシステムが ServiceNow と統合されていることを確認してください。さらに、顧客からのコール要求を受信できるように、CSM 構成可能ワークスペースでステータスを [利用可能] に設定します。

これらのフィールドの名前やラベルを変更すると、要約の生成で問題が発生する可能性があります。

**i** 注: スキルの入力データソースは変更できません。

### 手順

1. **Now Assist** アドミン > **Now Assist** スキル > [アドミン] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. 通話の要約スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [トリガーの定義] を選択し、トグルを切り替えて、要約を構成する方法とタイミングを選択します。

表 1:通話の要約スキルのトリガー

トリガー	説明
ライブエージェントからライブエージェントへのハンドオフ	ライブエージェントからライブエージェントへの通話の引き継ぎが行われたときに通話サマリーが生成されます。
コールの最終作業	ライブエージェントまたはユーザーがチャットを終了したときに生成される通話サマリー。インタラクションの [チャットサマリー] フィールドが更新されます。
簡単な説明	ライブエージェントまたはユーザーが通話を終了したときに更新されるインタラクションの [簡単な説明] フィールド。
タスク作成	タスクがインタラクションから作成されると、タスクレコードに自動入力される [簡単な説明] フィールドと [説明] フィールド。

通話サマリーの表示方法を制御するプロパティの切り替えを選択することもできます。

表 2:通話の要約スキルのプロパティ

プロパティ	説明
箇条書きリスト	順序付けされていないリストとしての通話サマリー。

5. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

6. [表示] を選択して、解決メモを表示する場所を決定します。

- [製品内デスクトップ] を選択して、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
- Now Assist パネルを選択して、Now Assist パネルに Now Assist スキルを表示します。

7. [確認とアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択して 通話の要約生成設定を閉じます。

8. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

解決メモ生成の構成

ケース解決の簡潔な要約を作成するように解決メモスキルを構成します。これにより、エージェントが解決の詳細をすばやく理解し、Now Assist によって生成されたメモを使用して今後の同様のインタラクションをサポートできるようになります。

[https://player.vimeo.com/video/1102610959?h=a8ec16d88d&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1102610959?h=a8ec16d88d&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

始める前に

必要なロール: admin

ケース解決メモは、次のフィールドに入力した情報から生成されます。

- 簡単な説明
- 説明
- 作業メモ
- 追加コメント

これらのフィールドの名前やラベルを変更すると、メモの生成で問題が発生する可能性があります。

**i** 注: 影響を受けるフィールドのデフォルトのフィールド名とフィールドラベルに戻すことをお勧めします。互換性のないフィールドを要約から削除するには、すべてのフィールドが削除可能/構成可能であるわけではないため、スキルのコピーが作成されていることを確認します。

手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. 解決メモ生成スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [入力を選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを作成します。

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

解決メモ生成スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 説明</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 作業メモ</li> <li>○ 追加コメント</li> <li>○ メール</li> </ul>

5. [出力を選択] を選択して、解決メモ情報を表示する場所を指定します。

表 1:解決メモ生成スキルの出力

出力	説明
出力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
出力フィールド	解決メモ <b>i</b> 注: 使用可能な出力フィールドは、テーブルのすべてのマルチテキストフィールドです。デフォルトでは、[解決メモ] フィールドです。

6. [トリガーの定義] を選択し、解決メモを作成する前にユーザー入力を要求するように切り替えます。
7. [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。
  - [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
  - [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。
8. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

**9.** [表示] を選択して、解決メモを表示する場所を決定します。

- [製品内デスクトップ] を選択して、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
- Now Assist パネルを選択して、Now Assist パネルに Now Assist スキルを表示します。

**10.** [レビューとアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択して解決メモ生成設定を閉じます。

**11.** [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

ナレッジ生成の設定

ケースタスクの解決に関するナレッジ記事のドラフトを作成し、公開前にエージェントが確認および編集できるように、ナレッジ生成スキルを構成します。

始める前に

必要なロール: admin

ナレッジ生成スキルには、次のフィールドに入力する情報が組み込まれます。

- 簡単な説明
- 説明
- 解決メモ
- 作業メモ
- コメント

これらのフィールドの名前またはラベルを変更すると、ナレッジ生成記事の生成と品質が向上します。

**i** 注: 影響を受けるフィールドのデフォルトのフィールド名とフィールドラベルに戻すことをお勧めします。互換性のないフィールドを生成から削除するには、スキルのコピーが作成されていることを確認します。一部のフィールドは削除可能/構成可能ではないためです。さらに、高度なナレッジ管理インストーラープラグインが有効になっていて、次のシステムプロパティが TRUE に設定されていることを確認してください。

- sn\_customerservice.enable\_knowledge\_kcs
- kcs.enable\_template\_on\_case\_workspace

手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. **KB** 生成スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [入力を選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを作成します。

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

表 1: ナレッジ記事生成スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 説明</li> <li>○ 解決メモ (ケースおよびインシデント)</li> <li>○ 作業メモ</li> <li>○ コメント</li> </ul>

5. [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。
  - [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
  - [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。
6. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

7. [表示] を選択して、KB 生成を表示する場所を決定します。
  - [製品内デスクトップ] を選択して、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
  - Now Assist パネルを選択して、Now Assist パネルに Now Assist スキルを表示します。
8. [確認とアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択して KB 生成設定を閉じます。
9. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

### Trouble?

KB 生成スキルが機能しているかどうかを確認するには:

1. で ナレッジコンテンツの推奨事項 がアクティブになっていることを確認する **Now Assist** スキル > プラットフォーム.
2. で ナレッジコンテンツの推奨 ステータスが [アクティブ] になっていることを確認します。 **Now Assist** エクスペリエンス > 構成.

### チャットの推奨事項の設定

トリガーを定義し、入力を指定し、表示場所を設定し、機能をアクティブ化することで、チャットの推奨事項を構成します。

[https://player.vimeo.com/video/1102629744?h=8ef1126c0e&badge=0&autoplay=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1102629744?h=8ef1126c0e&badge=0&autoplay=0&player_id=0&app_id=58479)

### 始める前に

必要なロール：admin

チャット推奨スキルを使用すると、次のオプションがあります。

- 会話のコンテキストに基づいて推奨される返信を生成します。
- 返信推奨文を詳しい説明にしたり短くしたりして整えます。

### 手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. [Customer] ワークフローを選択し、製品として [CSM] を選択します。
3. チャット返信生成スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [トリガーの定義] を選択し、トグルを切り替えて、要約を構成する方法とタイミングを選択します。
5. [入力を選択] を選択し、データのプル元を決定するポータルとチャネルの選択を確認します。
  - ❗ 注：デフォルトのスキル入力データソースを変更または選択解除することはできません。
6. 推奨事項を生成するときに大規模言語モデル (LLM) で考慮する追加のデータソースを選択します。

7. データソースのポータルを選択すると、そのポータルで発生する会話に対してチャットの推奨事項を生成できます。

これは必須ステップです。アドミンは、[入力を選択 (Choose Input)] ページでポータルを指定し、特定のチャンネルを有効にして、選択したポータルまたはチャンネルで送信されたチャットのスキルを有効にする必要があります。それ以外の場合、エージェントは「IT アドミニストレーターがセットアップに関連する必要なすべての手順を完了するまで、チャットの概要は表示されません (Chat summaries won't appear until your IT administrator will complete all the required steps involved in the setup)」というエラーメッセージが表示されます。

8. [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。

- [スキルを選択] は常に利用可能であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
- [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。

9. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

- i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

10. 表示を切り替えて、チャットの推奨事項を製品内デスクトップに表示するかどうかを決定し、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
11. [レビューとアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択してチャット返信生成設定を閉じます。
12. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

## 結果

ワークフローのチャットの推奨事項がインスタンスでアクティブになっています。

メールの推奨事項を構成する

メール返信の推奨事項を設定して、エージェントが会話のコンテキストに基づいて効率的なメール応答を生成して絞り込むことができるようにします。

[https://player.vimeo.com/video/1102601949?](https://player.vimeo.com/video/1102601949?h=60957c119c&badge=0&autopause=0&player_id=0&app_id=58479)

[h=60957c119c&badge=0&autopause=0&player\\_id=0&app\\_id=58479](https://player.vimeo.com/video/1102601949?h=60957c119c&badge=0&autopause=0&player_id=0&app_id=58479)

始める前に

必要なロール: admin

メール返信の推奨事項は、次のフィールドに入力した情報から生成されます。

- 簡単な説明
- 説明
- すべてのジャーナルフィールド
- メール

手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. メール推奨スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [入力を選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを作成します。

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

表 1:メール推奨事項生成スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 説明</li> <li>○ メール</li> <li>○ 追加コメント</li> <li>○ 作業メモ</li> <li>○ アクティビティ</li> </ul>

5. [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。
  - [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
  - [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。
6. [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**① 注:** [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

7. 表示を切り替えて、メールの推奨事項を製品内デスクトップに表示し、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示するかどうかを決定します。
8. レビューとアクティブ化 を選択して変更を確認した後、完了 を選択して電子メールの返信生成設定を閉じます。
9. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

### 感情分析の構成

感情分析を構成して、ケース入力からケースの感情、傾向、および理由を評価し、エージェントがケースをより効率的に解決できるようにします。

### 始める前に

必要なロール：admin

感情分析は、次のフィールドに入力した情報から生成されます。

- 説明
- 簡単な説明
- 状況
- 優先度
- 追加コメント

これらのフィールドの名前やラベルを変更すると、感情分析で問題が発生する可能性があります。

### 手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > [スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. 感情分析ケーススキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [トリガーの定義] を選択し、ジョブのスケジュール期間を編集して、スキルの実装頻度を構成します。
5. [一般的な詳細] を選択し、スキルの名前と説明を編集します。  
スキルの詳細に関する追加情報は表示されますが、編集することはできません。
6. [入力を選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを作成します。

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

表 1:感情分析スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 説明</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 状況</li> <li>○ 優先度</li> <li>○ 追加コメント</li> </ul>

## 7. ロール属性を選択

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

表 2:感情分析スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
要求者フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ コンシューマー</li> <li>○ 連絡先</li> <li>○ 作成者</li> <li>○ 作成者</li> </ul>

**8.** [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。

- [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
- [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。

**9.** [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。

- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義]と[表示の選択]の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

10. 表示を切り替えて、チャットの推奨事項を製品内デスクトップに表示するかどうかを決定し、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
11. [レビューとアクティブ化] を選択して変更を調べた後、[完了] を選択して感情分析の生成設定を閉じます。
12. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

#### 提案されたステップの生成の構成

類似ケースのクラスターを分析し、ケース解決のための次のステップを提案する推奨ステップの生成を構成して、迅速で一貫性のあるエージェントケースのトラブルシューティングを実現します。

#### 始める前に

必要なロール: admin

推奨ステップは、次のフィールドに入力した情報に基づいて識別されたレコードから生成されます。

- 簡単な説明
- 編集された条件

#### 手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > [スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. 提案されたステップ生成スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であるかを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [入力の選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを作成します。

**i** 注: 入力データソースを変更することはできません。

#### 提案されたステップ生成スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [sn_customerservice_case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 編集された条件:条件を編集してフィルターを更新し、関連する最新のレコードのみが使用されるようにします。</li> </ul>

5. 前のステップで調整された入力に基づいて類似性によってレコードをグループ化するには、[レコードクラスタリング] を選択します。

- ❗ 注: レコードクラスタリングを使用すると、キューにジョブを追加できます。これにより、タスクがバックグラウンドで実行されている間にページを離れることができます。タスクが完了すると通知されます。

## 6. [ アクセスを定義 ] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

- ❗ 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

- アクセス制御のカスタマイズについては、次を参照してください。 [提案されたステップのアクセス制御をカスタマイズ](#)

## 7. 表示を切り替えて、提案されたステップの推奨事項を製品内デスクトップに表示するかどうかを決定し、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。

## 8. [レビュー] と [アクティブ化] を選択して変更を調べた後、[完了] を選択して [提案されたステップの生成] 設定を閉じます。

## 9. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

提案されたステップのアクセス制御をカスタマイズ

デフォルトのsn\_esm\_agentロールをカスタムロールに置き換えます。

始める前に

必要なロール: admin

手順

### 1. ロール権限を更新

sys\_user\_roleテーブルでカスタムロールを開き、sn\_gaf.data\_writer を [ロールを含む] 関連リストに追加します。

### 2. ACL を更新

sys\_security\_aclテーブルで、gaf\_suggested\_steps\_csmで始まる ACL 名をフィルタリングします。一致する 4 つのレコードのそれぞれにカスタムロールを追加します。

### 3. スキルアクセスの構成

Now Assist アドミンで、CSM の推奨ステップ生成スキルのセットアップを完了します。

- [アクセスの定義] ステップでカスタムロールを追加します。
- [表示の選択] ステップに同じロールを追加します。

## 結果

デフォルトでは、sn\_esm\_agent ロールが使用されます。これらの手順により、必要に応じてカスタムロールを構成できます。

## サイドバーの要約の構成

エージェントがすばやく理解できるようにサイドバーディスカッションの要約を生成するようにサイドバーの要約を構成し、より迅速なコラボレーションを可能にします。

## 始める前に

必要なロール：admin

サイドバーの要約は、特定のケース、インシデント、またはインタラクション情報を含む、選択したテーブル内の情報から生成されます。

## 手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. [Customer] ワークフローを選択し、製品として [CSM] を選択します。
3. サイドバーの要約スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [トリガーの定義] を選択し、トグルを切り替えて、要約を構成する方法とタイミングを選択します。

表 1: サイドバーの要約スキルのトリガー

トリガー	説明
クイックアクション	ライブエージェントが /summarize クイックアクションを実行したときに生成されるサイドバーサマリー。

サイドバーサマリーの表示方法を制御するプロパティを選択して切り替えることもできます。

表 2: サイドバーの要約スキルのプロパティ

プロパティ	説明
箇条書きリスト	順序付けされていないリストとしてのサイドバーサマリー。

5. [テーブルを選択] を選択して、サイドバーディスカッションのサマリーを生成するテーブルを選択します。

表 3: サイドバーの要約スキルのテーブル

ラベル	名前
変更フェーズ	change_phase
変更要求	change_request
IMAC	change_request_imac
変更タスク	change_task
チャットキューのエントリ	chat_queue_entry

ラベル	名前
インシデント	インシデント
インシデントタスク	incident_task
インタラクション	インタラクション
ナレッジフィードバックタスク	kb_feedback_task
問題管理	問題
問題タスク	problem_task
要求	sc_request
要求アイテム	sc_req_item
カタログタスク	sc_task
標準的な変更の提案	std_change_proposal

6. [ アクセスを定義 ] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

7. 切り替え 表示を選択して、サイドバーの要約を製品内デスクトップに表示し、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示するかどうかを決定します。

8. [レビューとアクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択してサイドバーの要約生成設定を閉じます。

9. [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

ケースの要約の構成

ケースの要約を構成して、エージェントのケースの要約を生成して表示し、本番環境でそれらにアクセスできるユーザーを制御します。

始める前に

必要なロール: admin

ケースの要約は、ベース入力テーブルとそれに関連するフィールド入力と、生成されたサマリーのコンテキストを提供する説明に依存します。ベーステーブルを選択し、提供された入力テンプレート内の関連するベース入力フィールドを表示します。レコードステータスは、サマリーの生成時にどの入力テンプレートを使用するかを決定します。

提供される入力テンプレート:

- 新規ケース
- ケース対応中
- 解決済みケース

これらのテンプレート内のフィールドの名前やラベルを変更すると、メモの生成で問題が発生する可能性があります。

手順

1. [アドミン] > **Now Assist** アドミン > スキル] に移動します。
2. **[Customer]** ワークフローを選択し、製品として **[CSM]** を選択します。
3. ケース要約スキルのスキルをアクティブ化します。  
各スキルには、複数のステップを含むガイド付きセットアップがあります。各ステップの横にあるチェック記号は、セットアップが完了しているか、部分的に完了しているか、または未完了であることを示します。ステップを構成したら、[保存して続行] を選択して進むか、[戻る] を選択して前のステップに戻ります。
4. [入力を選択] を選択し、テーブルとフィールドを確認して、データのプル元を決定するプロンプトを定義します。

ルール条件を変更して、入力テンプレートを使用するタイミングを決定できます。関連テーブルを使用して、データソースを追加することもできます。

表 1: ケースの要約生成スキルの入力

入力テンプレートデータ	ベース入力フィールド
ベース入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 説明</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 状況</li> <li>○ Work notes (作業メモ)</li> <li>○ 追加コメント</li> </ul>
入力テーブルにリストされたルール条件	デフォルトはレコードのステータスによって決まります。
#1 追加データソース: 関連テーブル	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ タスク SLA:&gt;タスク</li> <li>○ SLA 定義</li> <li>○ ステージ</li> <li>○ 違反時間</li> </ul>
#2 追加データソース: 関連テーブル	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ケース: 親を&gt;</li> <li>○ 番号</li> <li>○ 簡単な説明</li> <li>○ 状況</li> <li>○ アサイン先</li> <li>○ 追加コメント</li> <li>○ 作業メモ</li> </ul>

入力テンプレートデータ	ベース入力フィールド
#3 追加のデータソース	アクティビティは「メール」としてリストされます。

- [プロンプトをカスタマイズ] を選択して、生成されたケースサマリーの出力を評価します。既存のレコードを選択して出力をテストすることにより、各入力テンプレートで使用するプロンプトを評価します。出力結果を評価した後、プロンプトを確認して変更し、Now Assist スキルキット内で編集します。
- [可用性を定義] を選択して、スキル機能がアクティブでアクセス可能になる方法とタイミングをカスタマイズします。
  - [スキルを選択] は常に利用可能 であるため、スキルが利用可能になるときに制限はありません。
  - [スキルの利用可否をカスタマイズ] を選択して条件を定義し、条件ビルダーを使用してフィールドと値を構成します。
- [アクセスを定義] を選択して、このスキルにアクセスできるユーザーを決定します。

特定のロールを選択することで、誰がそのロールを使用できるかを制御できます。選択したロールは、次のステップ [表示を選択] でも使用できるようになります。

デフォルトロールとカスタムロール:

- 何も変更しない場合、デフォルトのロールsn\_esm\_agentが [アクセスの定義] と [表示の選択] に自動的に表示されます。
- アップグレード前にカスタムロールが追加された場合は、スクリプトによって自動的に更新されます。
- アップグレード後に新しいロールが作成された場合は、[アクセスの定義] と [表示の選択] の両方に手動で追加する必要があります。

**i** 注: [表示の選択] ステップでは、[アクセスの定義] ステップで追加されたロールのみを選択できます。[アクセスの定義] でロールを追加した場合でも、[表示を選択] で手動で選択してアクティブにする必要があります。

- [表示] を選択して、解決メモを表示する場所を決定します。
  - [製品内デスクトップ] を選択して、フォームとワークスペースに Now Assist スキルを表示します。
  - Now Assist** パネルを選択して、Now Assist パネルに Now Assist スキルを表示します。
- [レビュー] と [アクティブ化] を選択して変更を確認した後、[完了] を選択してケースの要約生成設定をクローズします。
- [アクティブ化] を選択してエージェントのスキルをオンにし、構成を完了します。

追加のスキル入力とトリガー情報

Now Assist CSM 内の残りの生成 AI スキルを有効にし、要約された詳細を参照してセットアップを完了します。

スキルとトリガーの概要

選択したスキルに応じて、入力またはトリガーを構成できます。これらの設定は、スキルをいつどのように使用するかを決定します。入力は、ケースサマリーの生成に使用されるテーブルやフィールドなど、スキルに使用されるデータを識別します。トリガーにより、システムがチャットサマリーを生成するときなどのアクションが開始されます。

## サイドバーディスカッションの要約スキル

サイドバーディスカッションの要約スキルの場合は、サイドバーディスカッションの要約が生成されるタイミングを決定するトリガーを選択します。

次の表に、サイドバーディスカッションの要約が生成されるタイミングを決定するトリガーを示します。

### サイドバーディスカッションの要約スキルのトリガー

トリガー	説明
ユーザーがトリガーした	エージェントが手動でスキルをトリガーしたときにサイドバーディスカッションの要約が生成されます。

## ケース感情分析スキル

ケース感情分析スキルには、ケースの感情が生成されるときに使用されるテーブルとフィールドを識別する入力と出力が含まれます。

次の表に、ケースの感情分析スキルの入力を示します。

### ケース感情分析スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	ケース [Case]
入力フィールド	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 簡単な説明</li> <li>• 説明</li> <li>• 優先度</li> <li>• 状況</li> <li>• タスク作成日</li> <li>• アクティビティ</li> <li>• タスク SLA</li> </ul>

次の表に、ケースの感情分析スキルの出力を示します。

### 感情分析スキルの出力

出力	説明
感情値	<ul style="list-style-type: none"> <li>• ポジティブ</li> <li>• ニュートラル</li> <li>• 否定的</li> </ul>

感情分析スキルの出力 (続く)

出力	説明
感情の傾向	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 改善中</li> <li>• 拒否中</li> <li>• 安定</li> </ul>
感情の推論	理由 感情値を入力してください。

次の表に、感情分析スキルのスケジュール済みジョブを示します

感情分析スキルのスケジュール済みジョブ

スケジュール済みジョブの名前	デフォルト値	説明
感情分析スケジュール済みジョブ (ケース)	True	感情分析スキルの [トリガー頻度] 画面で感情を更新します。
感情履歴レコードを更新	False	有効な場合、履歴レコードの感情と感情の傾向を計算します。

提案されたステップ生成スキル

次の表に、推奨されるステップ生成スキルを示します

提案されたステップ生成スキルの入力

入力	説明
入力テーブル	sn_customerservice_case
入力フィールド	<p>簡単な説明</p> <p>スキルでは、このフィールドを使用して、過去にクローズされた類似ケースに基づいてケースをクラスター化します。</p>
条件	<p>提案されたステップを生成するためのフィルター条件。</p> <p>過去 6 か月以内にクローズまたは解決された類似のケースが、ケースクラスターの作成にデフォルトで使用されます。</p>

CSM の Now Assist のバナー

バナーには、生成 AI スキルに関する情報と、それらのスキルによって生成または予測されるフォームフィールドが表示されます。

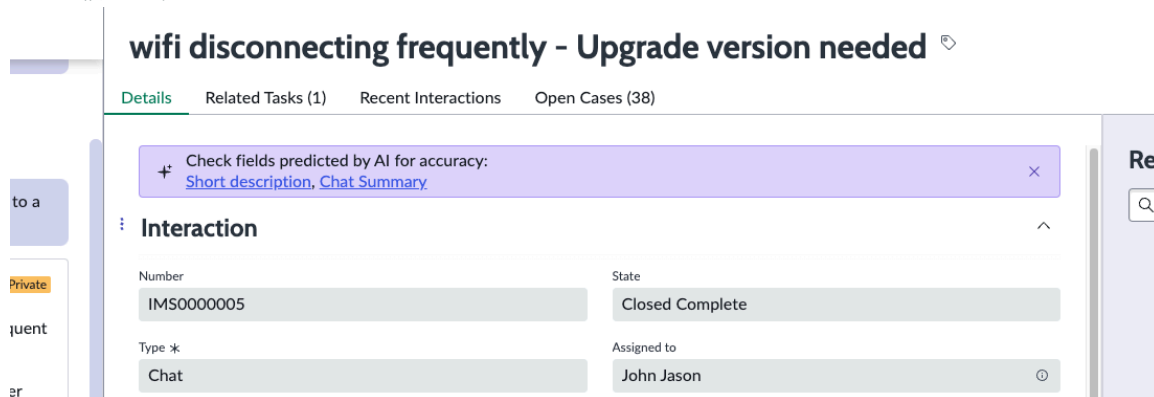
## バナーの概要

生成 AI バナーには、CSM の Now Assist で使用可能なスキルによって生成または予測されるフォーム上のフィールドに関する情報が表示されます。バナーに表示されるメッセージは次のとおりです。

- フィールドが生成または予測されているとき、およびプロセスが完了したときにエージェントにアラートを出します。
- これらのフィールドの情報を確認するようエージェントに促します。
- フィールドを生成または予測できない場合は、エージェントに通知します。

メッセージには、CSM の Now Assist によって生成または予測されるフィールドへのリンクも含まれます。

### CSM 構成可能ワークスペースの生成 AI バナー



## 生成または予測されたフィールドへのリンク

生成 AI バナーに表示されるメッセージには、AI によって生成または予測されたフィールドへのリンクを含めることができます。ケースレコードの場合、これにはケースの説明や簡単な説明などのフィールドが含まれます。インタラクションレコードの場合、これには簡単な説明やチャットサマリーなどのフィールドが含まれます。

エージェントがメッセージ内のリンクを選択すると、そのフィールドがフォーム上でハイライト表示されます。エージェントがフィールドを変更してレコードを保存すると、そのフィールドへのリンクがメッセージから削除されます。フィールドを元の値に復元すると、メッセージへのリンクが戻ります。

## デフォルトレコードページの設定

レコードページは、CSM 構成可能ワークスペースでのレコードの表示方法の基本構造を提供します。ケースレコードやインタラクションなどの情報が CSM 構成可能ワークスペースに表示される場合、デフォルトのレコードページとして設定されているページが使用されます。

UI ビルダーで、次のページをデフォルトレコードページとして設定します。

- **[CSM デフォルトのレコードページ]**：ケース管理用の特定の機能が含まれています。
- **[CSM インタラクションレコードページ]**：インタラクション管理用の CSM 固有の機能が含まれています。

これらのページでは、生成 AI アイコンとバナーの表示など、CSM 構成可能ワークスペースの CSM の Now Assist 機能をサポートしています。詳細については、「[レコードページの順序の設定](#)」を参照してください。

## [ソリューションを提案] UI アクションおよび宣言アクションを構成

CSM の Now Assist アプリケーションに含まれる [ソリューションを提案] UI アクションと宣言アクションを構成して、生成 AI 固有の機能を [ケース] フォームに追加します。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションには、エージェントがカスタマーサービスケースのソリューションを提案するために使用できる [ソリューションを提案] UI アクションが含まれています。

CSM の Now Assist アプリケーションには、生成 AI 固有の機能を提供する以下のアクションが含まれています。エージェントは、これらのアクションを使用して、AI で生成された解決メモを含むソリューションを提案できます。

- [ソリューションを提案] 宣言アクション：CSM 構成可能ワークスペース に解決メモを生成します。
- [ソリューションを提案] UI アクション：コア UI に解決メモを生成します。

**i** 注：これらのアクションは、デフォルトでは非アクティブです。

生成 AI 機能を使用するには、カスタマーサービス管理 (CSM) の [ソリューションを提案] UI アクションを非アクティブ化してから、CSM 向け Now Assist の [ソリューションを提案] UI アクションと宣言アクションをアクティブ化する必要があります。アクティブ化されると、これらのアクションは、カスタマーサービスエージェントが、[オープン] ステータスにあるアサイン済みケースに対して使用できるようになります。

手順

1. カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの [ソリューションを提案] UI アクションを非アクティブにします。
  - a. 移動先 **すべて** > システム定義 > **UI アクション** をクリックして UI アクションリストを表示します。
  - b. アプリケーション列を表示するようにリストを構成します。  
リストを構成する方法の詳細については、「[リストのレイアウトの構成](#)」を参照してください。
  - c. リストをフィルタリングして、[名前] フィールドに [ソリューションを提案] を表示します。
  - d. カスタマーサービス アプリケーションの [ソリューションを提案] UI アクションを選択します。
  - e. [アクティブ] チェックボックスをオフにします。
  - f. [保存] を選択します。  
[UI アクション] リストに戻ります。
2. CSM 向け Now Assist アプリケーションの [ソリューションを提案] UI アクションをアクティブ化して、コア UI でこの機能を使用します。

- a. [UI アクション] リストから、CSM 向け Now Assist アプリケーションの [ソリューションを提案] UI アクションを選択します。
  - b. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
  - c. [保存] を選択します。  
[UI アクション] リストに戻ります。
3. CSM 向け Now Assist アプリケーションの [ソリューションを提案] 宣言アクションを有効にして、CSM 構成可能ワークスペース でこの機能を使用します。
    - a. **sys\_declarative\_action\_assignment** に移動して、[アクションのアサイン] リストを表示します。
    - b. [アクションラベル] 列で、[ソリューションを提案] を選択します。
    - c. [アクティブ] チェックボックスをオンにします。
    - d. [保存] を選択します。  
[アクションのアサイン] リストに戻ります。

## CSM の Now Assist でのケース要約スキルのカスタマイズ

アドミンロールを持っている場合は、エージェントが CSM 構成可能ワークスペースおよびコア UI の生成 AI スキルを使用できるように CSM の Now Assist スキルをカスタマイズできます。

始める前に

必要なロール：admin

このタスクについて


Now Assist アドミンコンソールから、ケース要約スキルの各入力テンプレートの入力テーブル、関連レコード、およびフィールドを選択し、一般的なサマリーに含めるようにプロンプトヘッダーを構成できます。

手順

1. 移動先 **すべて > Now Assist アドミン > 機能** をクリックして、Now Assist アドミン コンソールの **[Now Assist 機能]** タブにアクセスします。
2. [顧客] ワークフローグループで、CSM 向け Now Assist 機能のスキルを表示します。
3. CSM 向け Now Assist 機能のケース要約スキルをアクティブ化してコピーし、カスタマイズします。
  - a. アクティブ化するスキルに関連付けられている機能カードで、[詳細を表示] を選択します。
  - b. [利用可能なすべてのスキル (All available skills)] セクションで、アクティブ化するスキルを見つけて **[スキルをアクティブ化 (Activate skill)]** を選択します。

**i** 注： テーブルごとに一度にアクティブにできるスキルのバージョンは 1 つだけです。スキルのコピーを作成してアクティブ化すると、以前にアクティブ化されたバージョンのスキルは非アクティブ化されます。コピーしたスキルは、親スキルでアクティブ化できます。

アクティブ化する前にスキルのコピーを作成することを選択できます。

- c. [アクティブなスキル] セクションでスキルの [その他のアクション] アイコン  を選択し、[コピーを作成] を選択してカスタマイズできるコピーを作成します。

作成したコピーは、[アクティブなスキル (Active skills)] セクションに一覧表示されます。

- d. [アクティブなスキル (Active skills)] セクションからコピーしたスキルを選択して開きます。ガイド付きセットアップに従って、カスタマイズされたスキルの一般的な詳細、入力、プロンプト、可用性、表示、レビュー、およびアクティブ化の構成を行います。ウォークスルー全体を完了すると、ケース要約スキルがアクティブ化されます。

- 4. [一般的な詳細] ステップで、フィールドに入力します。各スキルの入力とトリガーの詳細については、「」を参照してください。

- a. スキルの名前と説明を入力します。
- b. [保存して続行] を選択して、次の手順に進みます。

- 5. さまざまな入力テンプレート (新規ケース、ケース対応中、ケース解決済みステータス) の基本入力フィールドや関連リストなど、各スキルの入力データを表示します。

ベース入力テーブルを変更し、コピーしたスキルのケース拡張テーブルを追加できます。拡張テーブルを作成するには、[テーブル] リストページで [新規] を選択し、[拡張テーブル] 検索フィールドから拡張するテーブルを選択します。このオプションは、元のテーブルのすべてのフィールドが組み込まれ、新しいテーブルのシステムフィールドが作成されるため、テーブルの作成時にのみ使用できます。

スキルのさまざまな入力テンプレート (新規ケース、ケース対応中、またはケース解決済みステータス) のベース入力テーブルフィールドと関連リストを構成します。

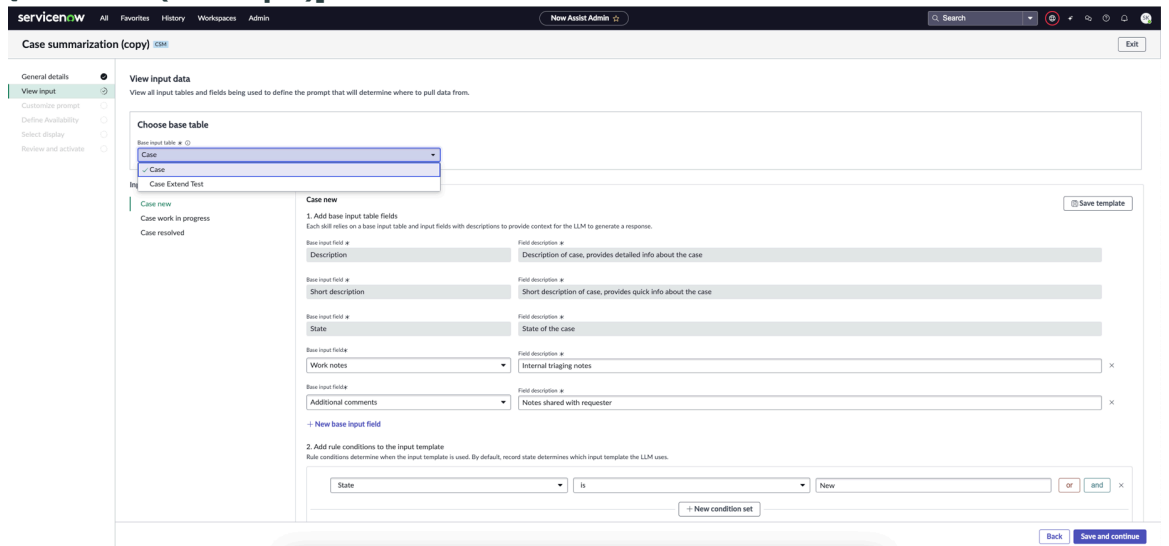
各スキルは、Now LLM サービス が応答を生成するためのコンテキストを提供する説明を含むベース入力テーブルと入力フィールドに依存しています。

入力データの一部としてベースシステムとして提供される関連テーブルのみを選択します。

- a. 入力テンプレートのステータス (新規、対応中、または解決済み) ごとに、[+ 新しいベース入力フィールド] を選択し、ベース入力テーブルのフィールドを構成します。

必要に応じて、複数のベース入力フィールドを追加します。

### [入力を表示 (View input)] ステップ



次の表に、ベース入力テーブルのフィールドと説明 (関連する例を含む) を示します。

ベース入力フィールド

フィールド	説明
[ベース入力フィールド (Base input field)]	このスキルが応答で使用する値を持つケーステーブルのフィールド。 例：「Short description」。
フィールドの説明	[ベース入力フィールド (Base input field)] 値の説明。 例：「Short description of case, provides quick info about the issue.」

- b. 入力テンプレートのステータス (新規、対応中、または解決済み) ごとに、条件ビルダーを使用してルール条件を構成し、データをフィルタリングします。

この入力テンプレートを使用するタイミングを決定するルール条件。デフォルトでは、レコードのステータスによって、Now LLM サービス が使用する入力テンプレートが決まります。

**[+ 新しい条件セット]** を選択し、追加のパラメーターを構成することで、条件をさらに構築できます。

次の表に、入力テンプレートのステータスを示します。

入力テンプレートのステータス

ステータス	説明
新規	ステータスが新規。
[対応中 (Work in progress)]	ステータスが対応中。
解決済み	ステータスが解決済み。

- c. 入力テンプレートのステータス (新規、対応中、または解決済み) ごとに、**[+ 新しいデータソース]** を選択して、必要に応じて追加の関連テーブルとアクティビティストリームデータを構成します。

関連テーブルやアクティビティストリームなどの入力データソースを追加すると、関連リスト内の Now LLM サービス により多くのコンテキストが提供されます。

これらの追加データソースにルール条件を追加することもできます。

関連するテーブルフィールドを選択すると、対応するプロンプトヘッダーの品質に直接影響する場合があります。たとえば、プロンプトヘッダーに関連テーブルの特定のフィールドが必要であるが、そのフィールドが入力として選択されていない場合、そのプロンプトヘッダーのサマリーには不足している情報が含まれます。たとえば、ベースケースとして、プロンプトヘッダーのすべての必須フィールドとフィルタリング条件を含む、サービスレベルアグリーメント (SLA) などの 1 つの関連テーブルが表示されます。SLA プロンプトヘッダーは事前に選択されており、関連テーブル、そのフィールド、およびプロンプトヘッダーがどのように連携してサマリーを生成するかを理解するのに役立ちます。SLA を参照として使用して、他の関連テーブルを構成

し、どのフィールドを選択するか、およびどの説明がそれぞれのプロンプトヘッダーの要件を追加するかを決定できます。追加の条件を適用して、データをさらにフィルタリングします。

d. [保存して続行] を選択して、次の手順に進みます。

6. プロンプトをカスタマイズします。

各入力テンプレート構成のプロンプトを確認してテストします。プロンプトは、必要に応じて新しい事前定義されたセクションを追加したり並べ替えたりして編集できます。

a. 入力テンプレートのステータス (新規、対応中、または解決済み) ごとに、使用可能なセクションのリストからプロンプトセクションを選択して、生成されるサマリーに含めます。

セクションを追加するには、このステップの前に関連する入力データを構成する必要があります。

選択できる利用可能なプロンプトセクション：

- 問題
- 実行された主なアクション (**Key Actions Taken**)
- [解決 (**Resolution**)]

次の表に、必須プロンプトヘッダーを示します。

必須プロンプトヘッダー

入力テンプレートのステータス	必須プロンプトヘッダー
新規	問題
対応中	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 問題</li> <li>▪ 実行された主なアクション</li> </ul>
解決済み	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ 問題</li> <li>▪ 実行された主なアクション</li> <li>▪ 解決</li> </ul>

[顧客を待機中] プロンプトをケースに追加できるのは、ケースのステータスが [情報待ち] である場合のみです。そうでない場合、このヘッダーを他のステータスに追加すると、Now LLM サービス が不正確または信頼性の低い結果を生成する可能性があります。

b. [保存] を選択して、応答のテストに進みます。

c. [応答のテスト (Test response)] セクションでケースレコードを選択し、[テストを実行 (**Run Test**)] を選択してプロンプト応答の出力形式をテストします。

## [プロンプトをカスタマイズ (Customize prompt)] ステップ

d. [保存して続行] を選択して、次の手順に進みます。

7. ユーザーがスキルをどのように利用できるかを定義します。

a. ユーザーが常にスキルを利用できるように構成することも、スキルが利用可能になる前に満たす必要がある条件を選択することもできます。  
[スキルの可用性をカスタマイズ (**Customize skill availability**)] を選択すると、条件ビルダーが表示され、さらにデータをフィルタリングできます。

b. [保存して続行] を選択して、次の手順に進みます。

8. ケースの要約を表示する場所を構成します。

a. [製品内] または [Now Assist パネル] を選択します。

- [製品内 (**In-product**)] : 選択すると、Now Assist スキルがフォームとワークスペースに表示されます。

[製品内] に表示されるスキルについて、下矢印を選択して、スキルを使用できるロールを特定します。

- [Now Assist パネル] : 選択すると、Now Assist パネルで Now Assist スキルを使用できるようになります。

このオプションが表示されない場合は、Now Assist パネルをアクティブ化する必要があります。詳細については、「[Now Assist パネルをオンにする](#)」を参照してください。

Now Assist パネルに表示されるスキルごとに、下矢印を選択して、スキルを使用できるロールを特定します。

b. [保存して続行] を選択して、次の手順に進みます。

9. スキルをレビューしてアクティブ化します。

選択内容を確認し、[アクティブ化] を選択してスキルのカスタマイズを完了します。

ケースで [要約を作成] を選択して、ケースの要約を生成できるようになります。

## CSM の Now Assist のドメインセパレーション

ドメインセパレーションにより、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。ドメインセパレーションを使用すると、ユーザーは各ドメイン内のスキル構成、データの可視性、およびその他の設定を個別に管理できます。

CSM 向け Now Assist にドメインセパレーションを設定するには、プラグインのアクティブ化を要求し、オプションを設定し、ユーザーとレコードをドメインにアサインする必要があります。

ドメインセパレーションは、スキルレベルと個々の構成レベルで可能です。Now Assist アドミン コンソールのガイド付きセットアップを使用する場合、各構成オプションには、ドメインごとに分離できる独自のレコードがあります。別のドメインにレコードを作成するには、優先ドメインのスコープでスキルを設定する必要があります。

グローバルドメインがデフォルトのドメインであり、すべての新しいドメインはその下に作成されます。ユーザーが新しいドメインの設定を上書きしない場合、新しいドメインはグローバルドメインの設定を継承します。

ドメインセパレーションを設定するには、次のタスクを行います。

1. ドメインセパレーションを要求します。詳細については、「[Request domain separation \(ドメインセパレーションの要求\)](#)」を参照してください。
2. CSM のアカウントを作成してドメインを作成します。
3. CSM 向け Now Assist のドメインでスキルを構成します。

### 詳細情報

- ドメインセパレーションのセットアップと管理。「[ドメインセパレーションのセットアップと管理](#)」を参照してください。
- ドメインセパレーションのメリット。「[ドメインセパレーションのメリット](#)」を参照してください。
- ドメインセパレーションと カスタマーサービス管理 (CSM)。「[ドメインセパレーションと カスタマーサービス管理 \(CSM\)](#)」を参照してください。

### CSM の Now Assist のアカウント作成によるドメインの作成

カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのアカウントテーブルにアカウントを作成して、ドメインを作成します。アカウントを作成すると、ドメインも作成されます。アドミンロールを持っている場合は、必要に応じて異なるアカウントを作成することで、複数のドメインを作成できます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

## このタスクについて

`csm_auto_account_domain_generation` システムプロパティを有効にします。このシステムプロパティは、CSM アプリケーションとともにインストールされ、ドメインセパレーションプラグインがアクティブ化された後にのみ使用できます。このプロパティが有効になっている場合 (値が True) は、新しいアカウントが作成されると、CSM アプリケーションによって同じ名前のドメインが自動的に作成されます。

- i** 注: このプロパティを有効にしても、既存のアカウントのドメインは追加されません。新しいアカウントのドメインのみが作成されます。既存のアカウントにドメインを追加するには、移行スクリプトが必要です。

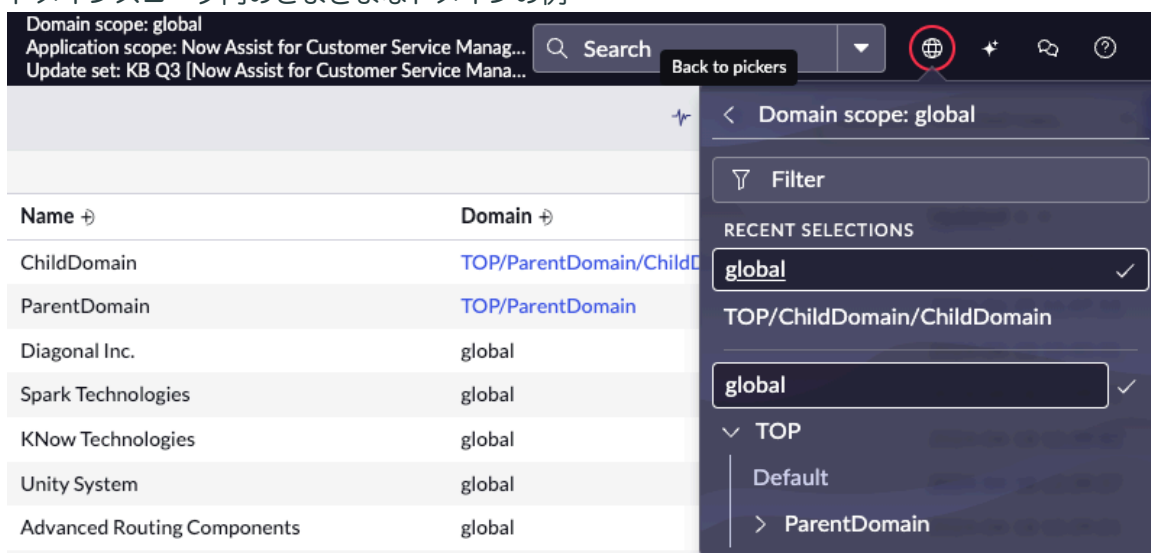
ドメインを作成する場合は、次の一般的なガイドラインに従います。

- 1 つのドメインのみをデフォルトドメインにすることができます。
- 1 つのドメインのみをプライマリドメインにすることができます。

## 手順

1. ドメインスコープ内でドメインを選択して、現在のドメインを目的のドメインに変更します。たとえば、デフォルトで設定を継承するグローバルスコープ下にドメインを作成する場合は、ドメインスコープ内でグローバルドメインを選択します。特定の親ドメイン内に子ドメインを作成する場合は、その親ドメインにドメインスコープを変更します。

ドメインスコープ内のさまざまなドメインの例



2. 移動先 **すべて > カスタマーサービス > カスタマー > アカウント** または **すべて > customer\_account.list**.
3. [アカウント] テーブルで、[新規] を選択してアカウントを作成します。
4. [保存] を選択して、アカウントと同じ名前のドメインを作成します。

異なるドメイン名

Number ↕	Name ↕	Domain ↕
ACCT0010002	ChildDomain	TOP/ParentDomain/ChildDomain
ACCT0010001	ParentDomain	TOP/ParentDomain

たとえば、グローバルスコープ下に ParentDomain という名前のアカウントを作成すると、同じ名前のドメインも作成されます。グローバルスコープ下に作成されたすべてのドメインは、TOP

(トップレベル) ドメイン下に置かれます。ParentDomain ドメイン内に ChildDomain というアカウントを作成すると、同じ名前のドメインが ParentDomain ドメインにも作成されます。

**5. 移動先** すべて > ドメイン管理 > ドメイン。

ドメインは [ドメイン] テーブルで表示することも、[ドメイン] テーブルで直接作成することもできます。

ドメインフォーム

フィールド	説明
名前	ドメインの一意の名前。
タイプ	ドメインを説明するドメインタイプ。デフォルトでは、ドメインタイプは [ベンダー]、[顧客]、および [MSP] です。独自の選択肢を追加することもできます。
プライマリ	このドメインを階層のトップレベルドメインにする場合に選択するオプション。トップレベルドメインには子ドメインのみがあり、親ドメインはありません。
デフォルト	階層のデフォルトドメインにするドメイン。
親	階層の上位にあるドメインの名前。このフィールドには、ドメインマップに表示されるドメインの値が必要です。
アクティブ	ドメインを使用できるようにするオプション。このドメインをドメインマップに表示するには、このオプションを選択する必要があります。
説明	ドメインの説明。

各ドメインレコードには、次の複数の関連レコードを含めることもできます。

- 会社
- 包含ドメイン
- 次のものに含まれる：

**6. [新規]** を選択して、[ドメイン] テーブルにドメインを作成します。

**7. フィールド値を追加し、[送信]** を選択します。  
ドメインが作成されました。

**8. 各ドメインの [ユーザー]** テーブルにユーザーを作成します。

**9. フィールド値を追加した後、[送信]** を選択します。

**10. 適切なロールとグループをユーザーにアサインします。**

たとえば、ParentDomain にエージェントユーザーを作成した場合、そのユーザーは ParentDomain と ChildDomain の両方にアクセスできます。ただし、ChildDomain に作成したエージェントユーザーは、ChildDomain にしかアクセスできません。

**11. [保存]** を選択します。

次のタスク

ドメイン階層を変更するには、[包含ドメイン (Contains Domains)] 関連リストに移動します。包含関係の子 (含まれる) ドメインであるドメインレコードを選択します。

## CSM の Now Assist のドメインでのスキルの構成

CSM の Now Assist アプリケーションの各ドメインで、さまざまなスキル構成を持つスキルをアクティブ化します。

始める前に

必要なロール：admin

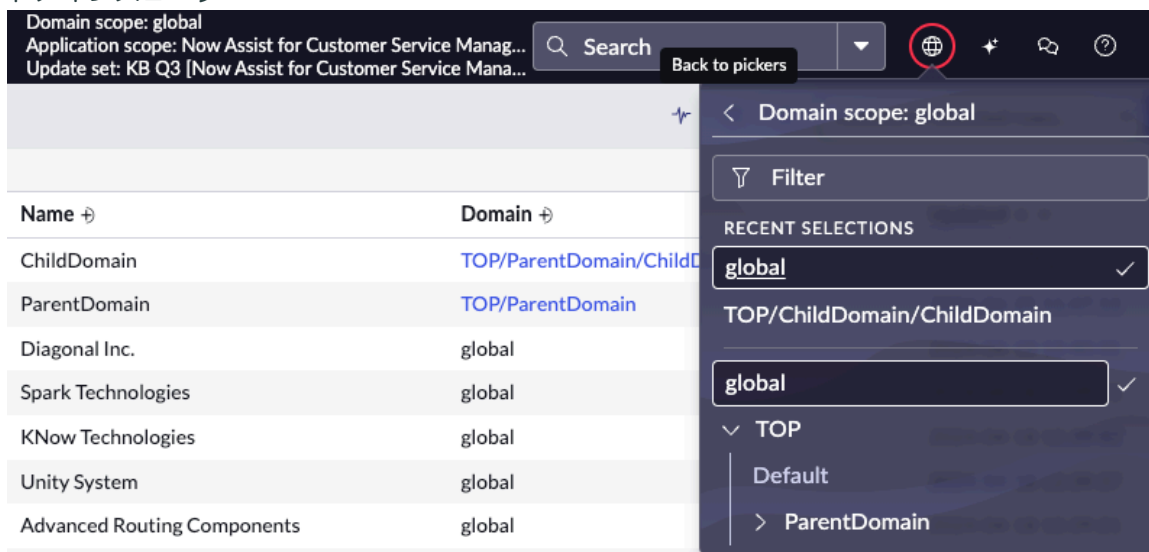
このタスクについて

デフォルトでは、ドメイン内のスキル構成は、そのドメインの新しい構成によって上書きされない限り、グローバルドメインの設定を継承します。

手順

1. 新しいドメインを選択して、現在のドメインからスキルをアクティブ化するドメインに変更します。

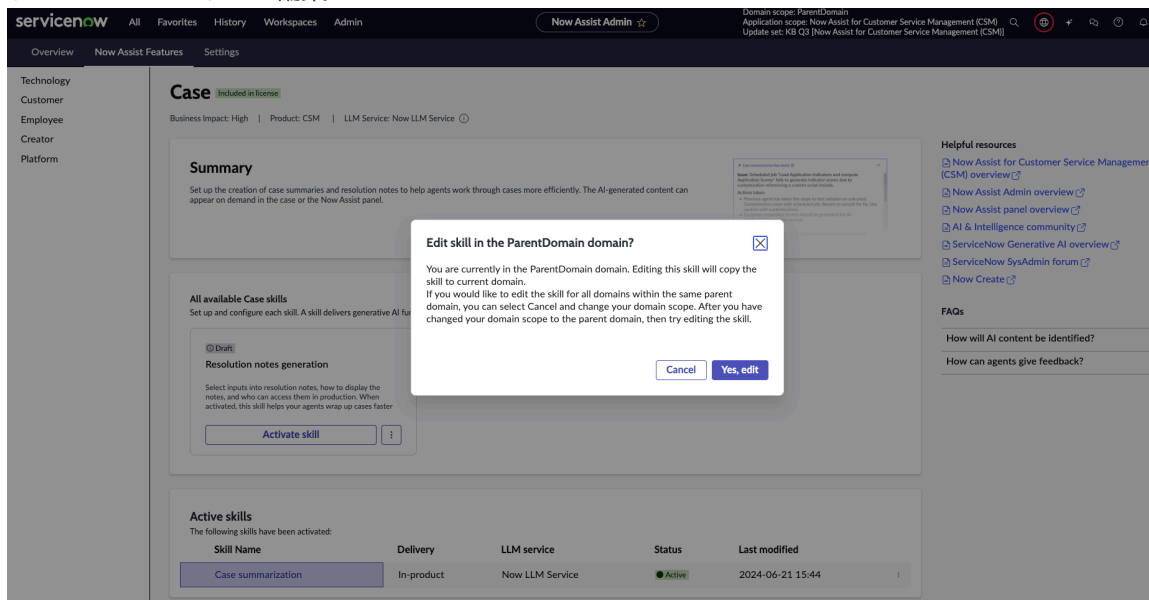
### ドメインスコープ



たとえば、ParentDomain でスキルを構成する場合は、ドメインスコープを ParentDomain に変更します。

2. 移動先 **すべて > Now Assist Admin (Now Assist アドミン) コンソール > 機能 > 機能**.
3. Now Assist アドミンコンソールで、グローバルスキル構成を選択して現在のドメイン内でアクティブ化し、独自のスキル構成を設定します。  
次の例に示すように、現在のドメインでスキル構成を編集することを確認するモーダルポップアップウィンドウが表示されます。このアクションにより、既存のグローバル構成を上書きするスキル構成が作成されます。使用中のアクティブなスキル構成は、グローバルドメインから派生し、グローバルスキル構成と同じ名前を共有します。

## ドメインでのスキルの編集

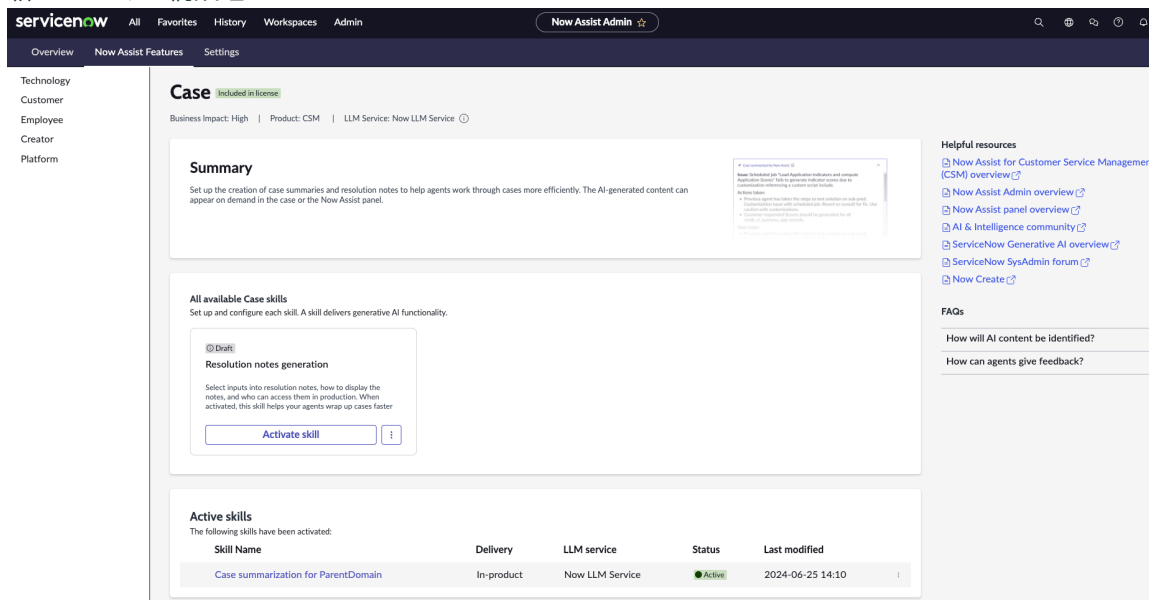


4. [はい、編集します (**Yes, edit**)] を選択して、ガイド付きセットアップに進みます。構成セットアップが現在のドメインに適用され、その子ドメインに継承されます。スキル名が「<ドメイン名> の <スキル名>」に変更されます。たとえば、スキル構成「ParentDomain のケース要約」がアクティブ化されると、グローバル設定が上書きされ、ParentDomain と ChildDomain の両方に適用されます。ただし、スキル構成「ChildDomain のケース要約」が ChildDomain でアクティブ化されると、ChildDomain にのみ適用されます。

**i** 注：適切な継承と上書きを確保するために、アクティブ化順序は、グローバル > 親ドメイン > 子ドメインに従う必要があります。子ドメインの子スキル構成が親ドメインより先にアクティブ化された場合、親スキル構成で子ドメインの既存のスキル構成を上書きすることはできません。その結果、親スキルと子スキルの両方が子ドメインでアクティブなままになり、結果として構成ミスが発生します。

自動翻訳

### 新しいスキル構成名



CSM のドメインセパレーションに関する詳細については、「[Domain separation and Customer Service Management \(ドメインセパレーションとカスタマーサービス管理 \(CSM\)\)](#)」を参照してください。

## 仮想エージェントでの CSM の Now Assist の構成

仮想エージェントで CSM 向け Now Assist を使用して、コンテンツ駆動型の生成 AI エクスペリエンスをユーザーに提供します。

始める前に

必要なロール：admin

LLM ベースの予約を カスタマーサービス管理 (CSM) で機能させるには、次のアプリが必要です。

このタスクについて

仮想エージェントで CSM 向け Now Assist を構成するには、主に次の 6 つの手順があります。

1. アクティブ化 仮想エージェント for カスタマーサービス管理 (CSM)
2. 構成 Now Assist 次の値のいずれか 仮想エージェント。
3. 対話型予約をインストールします。
4. ウォークアップエクスペリエンスの予約を有効にします。
5. OpenAI の API 認証情報の設定。
6. 仮想エージェントで [ウォークアップ予約のスケジュール] トピックを有効にします。

手順

1. 移動先 **すべて > Conversational Interfaces** (対話型インターフェイス) > 仮想エージェント > デザイナー。
2. [ **Walk-up Appointment** のスケジュール ] トピックを見つけて選択します。Now LLM
3. [プロパティ] タブを選択します。
4. [トピックを利用可能にする LLM アシスタントを選択 (Select LLM assistant to make topic available)] の下にある [ Now Assist for 仮想エージェント ] チェックボックスを見つけます。
5. [Save (保存)] を選択します。
6. [Publish (公開)] を選択します。

結果

トピックが利用可能になり、チャットウィンドウでアクティブになります。

## 会話フローのアクセス制御のカスタマイズ

会話フローのアクセス制御リスト (ACL) を定義する必要があります。ACL を使用すると、スキルにアクセスして実行できるユーザーを、正しいロールを持つユーザーのみに制限できます。

始める前に

必要なロール：admin

次のフローには、sn\_esm\_agent ロールのデフォルトの ACL が含まれています。

- タスクにコメントを追加
- タスクに作業メモを追加
- ケースのタスクを作成
- ケースを再アサイン

**注:** これらのフローにはアクセス制御リスト (ACL) が既に設定されています。以下に概説する手順は、顧客がこれらのフローをカスタムロールで使用する場合にのみ必要です。

カスタムロールをアサインするには、次の手順に従います。

#### 手順

1. **sys\_security\_acl**テーブルに移動します。
2. 次の ACL 名でフィルタリングします。
3. 各 ACL レコードにカスタムロールを追加します。

### トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントで使用する AI 検索 の構成

トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントを使用して AI 検索 を構成し、問題の解決に役立つ可能性のある関連ケースとナレッジ記事をフェッチします。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

この AI エージェントは、問題の解決に役立つ可能性のある関連ケースとナレッジ記事をフェッチするために AI 検索 に依存しています。AI 検索の構成の詳細については、「[CSM 構成可能ワークスペースでの AI 検索の使用とインデックス付きソースのセマンティックインデックス構成](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **AI 検索** > **インデックス付きソース** > **[CSM AIS]**ケース。
2. [セマンティックインデックス構成] 関連リストで、[本文] を選択します。
3. [アクティブ] を選択します。
4. **[Save (保存)]** を選択します。

検索取得ツールを使用するようにトラブルシューティングのステップ識別 AI エージェントを構成する

検索取得ツールを使用して、関連するケースとナレッジ記事 (添付ファイルを含む) をフェッチし、問題解決に役立てるために、トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントを構成します。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

検索取得ツールは、[CSM AIS] 構成可能ワークスペース検索構成 AI 検索プロファイルを使用するように構成されています。デフォルトでは、このプロファイルは、[CSM AIS] ケースおよびナレッジテーブルのインデックス付きソースで定義されているケースおよびナレッジ検索ソースにリンクされています。詳細については、「[のインデックス付きソース AI 検索](#)」を参照してください。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **AI 検索** > **インデックス付きソース** > **新規**。
2. フォームで、[名前]、[ソース]、および [保持ポリシー] フィールドに入力し、[送信] を選択します。  
フィールド値の説明については、「[「インデックス付きソース」フォーム](#)」を参照してください。
3. [セマンティックインデックス構成] 関連リストで [新規] を選択し、必要に応じて詳細を入力します。

フィールド値の説明については、「[セマンティックインデックス構成フォーム](#)」を参照してください。

4. [セマンティックインデックスフィールド] 関連リストで [新規] を選択し、検索に含めるテーブルのフィールドを追加します。  
フィールド値の説明については、「[セマンティックインデックスフィールドフォーム](#)」を参照してください。
5. 移動先 [すべて](#) > **AI** 検索ソース > 新規.
6. フォームの [名前]、[インデックス付きソース]、および [条件] フィールドに入力します。  
フィールド値の説明については、「[\[検索ソース\] フォーム](#)」を参照してください。
7. 移動先 [すべて](#) > **AI** 検索 > 検索プロファイル > **[CSM AIS]** 構成可能なワークスペース検索構成.
8. [検索ソース] 関連リストで、[既存をリンク] を選択し、以前に作成した検索ソースをリンクします。
9. [公開] を選択して、[[CSM AIS] 構成可能ワークスペース検索構成] AI 検索プロファイルをアクティブ化します。
10. 移動先 [すべて](#) > **AI** エージェントスタジオ > 概要 > [すべて](#) 探索.
11. [ **AI** エージェント ] タブで、トラブルシューティングのステップ識別 **AI** エージェント > ツールと情報を追加 > 検索取得 をクリックし、[ 類似ケースと関連するナレッジ記事を取得 ] を選択します。
12. (検索取得を編集) ウィンドウで、以前に作成したインデックス付きソースを **[Search sources]** (検索ソース) に追加し、[ **Fields returned**] (返されるフィールド) フィールドと **[Semantic index]** (セマンティックインデックス) フィールドで検索対象を指定します。  
フィールド値の説明については、「[AI エージェントへの検索取得の追加](#)」を参照してください。
13. **[Save (保存)]** を選択します。

## 結果

トラブルシューティングのステップ識別 AI エージェントは、検索取得ツールを使用して、追加のソースから関連情報をフェッチできるようになりました。

## CSM の Now Assist の使用

エージェントロールがある場合、CSM の Now Assist アプリケーションを使用すると、顧客チャット会話の要約、ケース詳細の要約、ケース解決メモの生成を行うことができます。

チャットコンテキストをすばやく理解するためにチャット会話を要約します。

- チャットがライブエージェントに渡されたときに、仮想エージェント と顧客間のチャットを要約します。
- チャットが別のライブエージェントに渡されたとき、またはエージェントが会話を終了してインタラクションを終了したときに、ライブエージェントと顧客間のチャットを要約します。
- /summarize クイックアクションを使用して、会話中の任意の時点でチャットを要約します。

ケースのコンテキストをすばやく理解するためにケースの詳細を要約します。これらのサマリーは、エージェントと顧客間の複数の会話を含む、長期にわたるケースや複雑なケースの場合に役立ちます。

ケース解決メモを生成して、より迅速にケースを終わらせることができます。顧客にソリューションを提案する準備ができたなら、この機能によって解決メモを生成し、[ケース] フォームに追加できます。また、ケース解決メモは、同様の問題に遭遇する可能性のある他のエージェントにケースの解決に関するコンテキストを提供します。

## CSM の Now Assist を使用したチャット会話の要約

CSM の Now Assist アプリケーションのチャット要約スキルを使用して、仮想エージェントのチャット履歴と、ライブエージェントと顧客間のチャット会話のサマリーを生成します。

CSM の Now Assist でチャットを要約

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

チャット要約スキルを使用すると、次のアクションを実行できます。

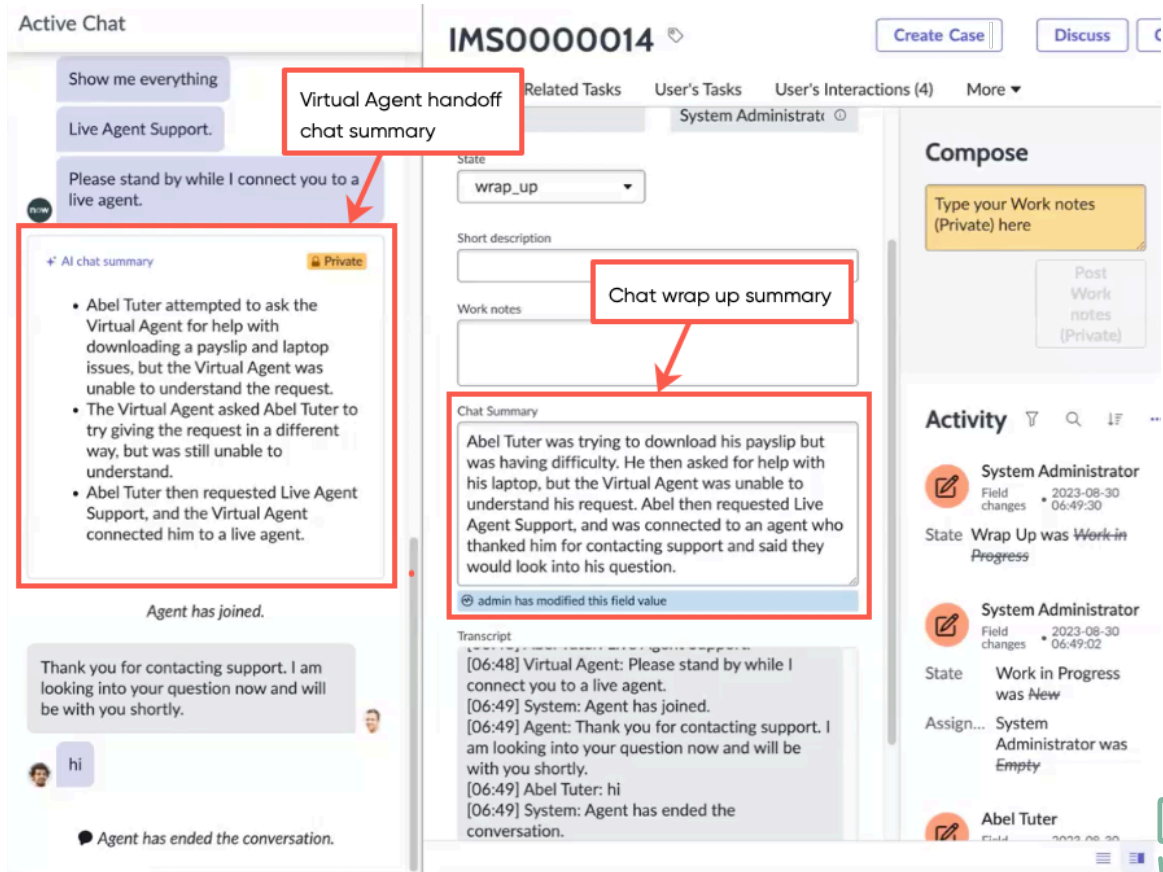
- 仮想エージェントのチャット履歴を要約し、顧客がライブエージェントとやり取りする前に顧客が取ったアクションのサマリーを提供します。
- ライブエージェントが別のライブエージェントに通話を引き継ぎ、顧客が新しいエージェントとやり取りする前に、顧客が実行したアクションを含む、ライブエージェントと顧客間のチャット履歴を要約します。
- /summarize クイックアクションを使用して、会話中の任意の時点でチャットを要約します。
- チャットが別のライブエージェントに渡されたとき、またはエージェントが会話を終了してインタラクションを終了したときに、ライブエージェントと顧客間のチャットを要約します。

**i** 注： Now Assist パネルからオンデマンドでチャットサマリーを生成することもできます。詳細については、「[チャットの要約](#)」を参照してください。


手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. CSM 構成可能ワークスペース で、受信箱からチャットを開きます。  
チャット要約スキルは、[アクティブなチャット] ウィンドウにインライン要約を作成します。このサマリーには、顧客の問題と、顧客がライブエージェントとやり取りする前に顧客が行ったアクションが含まれます。サマリーは [アクティブなチャット] ウィンドウに表示され、Now Assist アイコン (★) と **[AI チャットサマリー]** ラベルで識別されます。

チャットサマリーを含むインタラクションレコード



自動翻訳

3. オプション: サマリーカードの役に立ったアイコン (👍) または役に立たなかったアイコン (👎) を選択して、チャットサマリーについてのフィードバックを提供します。このフィードバックにより生成 AI モデルが改善され、このスキルの将来のバージョンの改善に役立ちます。生成された各サマリーに関するフィードバックが収集され、生成 AI ログ (sys\_generative\_ai\_log\_list.do) に格納されます。
4. 顧客とチャットして、質問または問題に関する追加の詳細を取得します。たとえば、顧客のハードウェアに問題がある場合は、ハードウェアのモデル番号とシリアル番号が必要になることがあります。
5. [アクティブなチャット] ウィンドウで、/summarize クイックアクションを使用して、顧客との会話中にチャットを要約します。チャット要約スキルは、[アクティブなチャット] ウィンドウに追加のインライン要約を作成します。このクイックアクションは、長かったり、詳細が含まれていたりする顧客との会話を要約する場合に便利です。
6. オプション: ライブエージェントからライブエージェントへの引き継ぎが有効になっている場合は、次の手順で、着信チャットを承認した後にチャットを別のエージェントに転送します。
  - a. [エージェントに転送] アイコン エージェント  を選択して、インタラクションを別のエージェントに転送します。
  - b. 別のライブエージェントの名前を選択します。
  - c. 2 番目のライブエージェントが [承認] を選択してチャットに参加します。会話がライブエージェントから別のライブエージェントに移行されるときに、別のチャットサマリーが作成されます。

- [チャットの終了] を選択してチャット会話を終了します。  
チャット要約スキルでは、チャットを終了すると、インタラクションレコードの [簡単な説明] フィールドと [チャットサマリー] フィールドが更新されます。

**i** 注: インタラクションでチャットサマリーを利用できない場合、[チャットサマリー] フィールドはインタラクションレコードに表示されません。

- [簡単な説明] および [チャットサマリー] フィールドのテキストを確認し、必要な変更を行います。  
これらのフィールドの情報は自動的に生成されるため、テキストを確認して正確であることを確認することをお勧めします。
- [保存] を選択します。

### 次のタスク

必要に応じて、インタラクションレコードからケースを作成できます。インタラクションレコードの [簡単な説明] フィールドと [チャットサマリー] フィールドの情報を使用して、ケースレコードの [簡単な説明] フィールドと [説明] フィールドが入力されます。

これらのフィールドの隣に Now Assist アイコン (✦) が表示され、エージェントがフィールドを変更してレコードを保存するとこのアイコンが削除されます。

## CSM の Now Assist を使用したサイドバーディスカッションの要約

CSM の Now Assist アプリケーションのチャット要約スキルを使用して、エージェント、要求者、および該当分野のエキスパート間のサイドバーディスカッションの要約を生成します。

### 始める前に

必要なロール: sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

### このタスクについて

これらのアクションは、サイドバーディスカッションの要約を使用して実行できます。

- /Summarize クイックアクションを使用して、ディスカッション中の任意の時点でサイドバーディスカッションを要約します。
- サイドバーディスカッションを作業メモで共有します。
- 要約に対するフィードバックを提供します。

**i** 注: サイドバーディスカッションの要約スキルは、顧客グループのチャットスキルカードにあります。詳細については、「[サイドバーディスカッションのサマリー生成](#)」を参照してください。

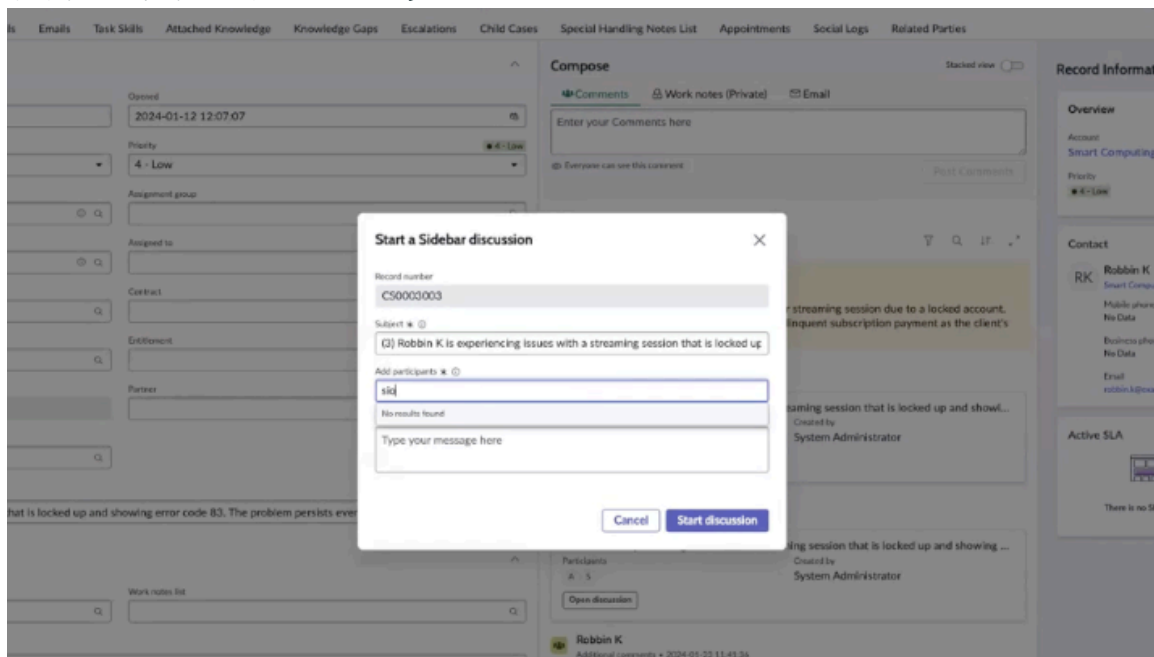
### 手順

- 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース ディスカッションと要約をサポートするカスタマーサービスケース サイドバー オープンします。
- 既存のディスカッションを選択するか、新しいディスカッションを開始します。

次のアクションを実行して、新しいディスカッションを開始します。

- [ディスカッション] を選択します。
- [サイドバーディスカッションを開始] モーダルで、参加者を追加します。
- [ディスカッションを開始] を選択します。

サイドバーディスカッションモデル



3. 要約クイックアクション (アクティブなサイドバーディスカッションウィンドウに「/Summarize」と入力) を使用するか、クイックアクションアイコン (🗒️) を選択して、会話中にサイドバーディスカッションの要約を生成します。
4. サイドバーディスカッションを要約した後、それをケース作業メモに追加して、それに対するフィードバックを提供できます。

オプション	手順
サマリ情報をケース作業メモに追加して保存します	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [作業メモとして共有 (<b>Share as Work notes</b>)] を選択します。</li> <li>b. [ケースサマリーを作業メモとして共有 (Share Case summary as Work notes)] ダイアログボックスで、サマリーを編集します。</li> <li>c. [作業メモに保存 (<b>Save to Work notes</b>)] を選択します。</li> </ol>
要約に対するフィードバックを提供	<p>フィードバックを提供する場合は、役に立ったアイコン (👍) または役に立たなかったアイコン (👎) を選択します。</p> <p>このフィードバックにより生成 AI モデルが改善され、このスキルの将来のバージョンの改善に役立ちます。生成された各要約に関するフィードバックが収集され、生成 AI ログ (sys_generative_ai_log_list.do) に格納されます。</p>

## CSM の Now Assist を使用したチャット返信の推奨事項の生成

Now Assist アイコンを使用して、チャット会話のコンテキストに基づいて返信を生成します。チャット返信の推奨事項は、一般的な質問に対する迅速な返信をエージェントに提供するのに役立ちます。

始める前に

必要なロール：admin


このタスクについて

Now Assist アイコンを使用して、次のアクションを実行できます。

- 会話のコンテキストに基づいて推奨される返信を生成します。
- 応答を詳細に表示または短縮して表示し、推奨事項を絞り込みます。

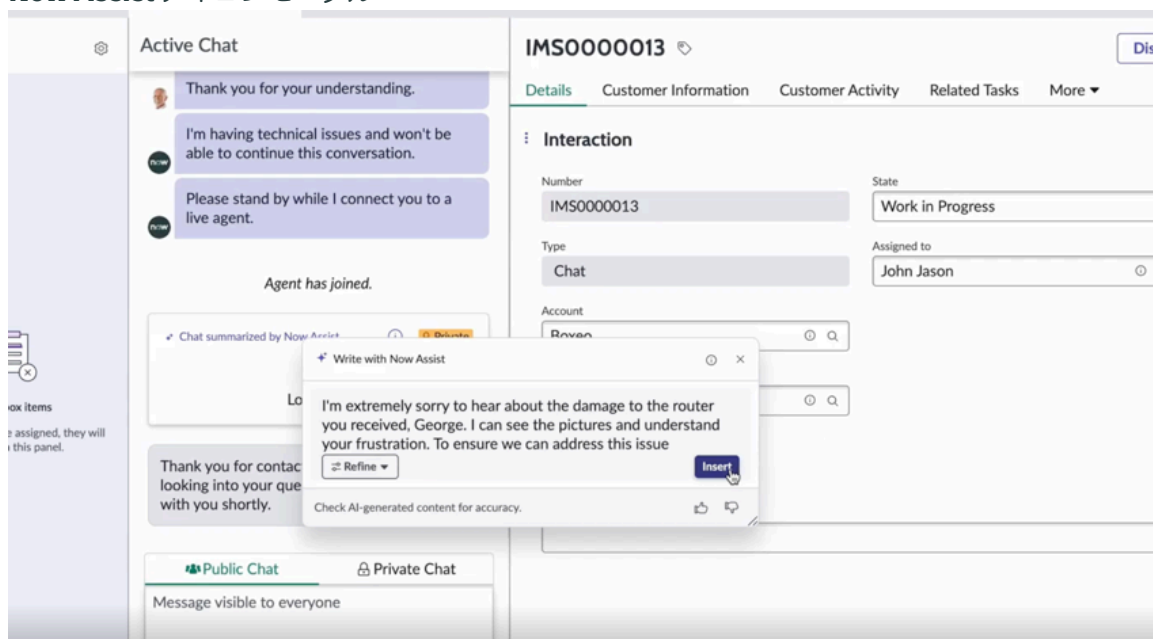
**i** 注：チャット返信の推奨スキルは、顧客グループのチャットスキルカードにあります。詳細については、「[チャット返信の推奨事項](#)」を参照してください。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. 受信ボックスを開き、チャットインタラクションを承認します。  
インタラクションの [アクティブなチャット] セクションで、仮想エージェント会話のサマリーが生成されます。サマリーには、要求者がライブエージェントとやり取りする前に実行されたアクションが含まれます。この情報を使用して、要求者が既に仮想エージェントの会話で言及した内容の概要を取得し、問題のトラブルシューティングを行うことができます。
3. 要求者とチャットして、必要に応じて質問または問題に関する追加の詳細を取得します。  
たとえば、要求者のハードウェアに問題がある場合は、ハードウェアのモデル番号とシリアル番号が必要になることがあります。
4. チャットメッセージウィンドウで、応答を入力するか空白のままにして、Now Assist アイコン  を選択します。

自動翻訳

### Now Assist アイコンモデル



チャットメッセージウィンドウ	Now Assist アイコン
入力された応答	<p>応答を絞り込むためのオプションが表示されません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 詳細 (Elaborate)</li> <li>○ 簡略</li> </ul> <p>トーンを変更するオプションを提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 臨時</li> <li>○ 正式</li> <li>○ 共感</li> </ul>
空白のまま	<p>この時点までの会話のコンテキストに基づいて、推奨される返信が生成されます。</p>

返信応答が Now Assist アイコンモーダルに表示されます。

5. 生成された返信を確認し、[絞り込み] を選択して応答を変更するか、[挿入] を選択して応答をチャットメッセージウィンドウに貼り付けます。  
返信応答が絞り込まれた場合は、バージョン間で切り替えることができます。
6. チャットメッセージウィンドウで、[送信] を選択します。
7. [チャットの終了] を選択してチャットを終了します。

関連トピック

<https://www.youtube.com/watch?v=6A5jwZFOPR4>

## CSM の Now Assist を使用してケースを要約

CSM の Now Assist アプリケーションのケースの要約作成スキルを使用して、ケースレコードの選択したフィールドからサマリーを生成し、ケースのコンテキストを短時間で把握します。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

ケース要約スキルでは、問題、実行されたアクション、解決の詳細など、カスタマーサービスケースの簡潔なサマリーを提供します。このスキルを使用すると、次のタスクを実行できます。

- ケースの初期サマリーを生成し、ケースのコンテキストを理解できるようにします。
- ケースで行われたすべての作業を要約します。

ケースの要約スキルは、CSM 構成可能ワークスペース および コア UI で利用できます。

- CSM 構成可能ワークスペース では、Now Assist コンポーネントによるケースサマリーを使用してサマリーを生成します。このコンポーネントは、アクティビティストリームの上に表示されません。

**i** 注： Now Assist パネルからオンデマンドでケースサマリーを生成することもできます。詳細については、「[レコードの要約](#)」を参照してください。

- コア UI で、ケースレコードの [要約 (Summarize)] ボタンを選択して、サマリーを生成します。

ケースの要約スキルでは、ケースレコードをチェックして、サマリーを作成するのに利用可能な十分な情報があるかどうかを判断します。

- エージェントがケースレコードを開いたとき
- エージェントがケースレコードページを更新したとき

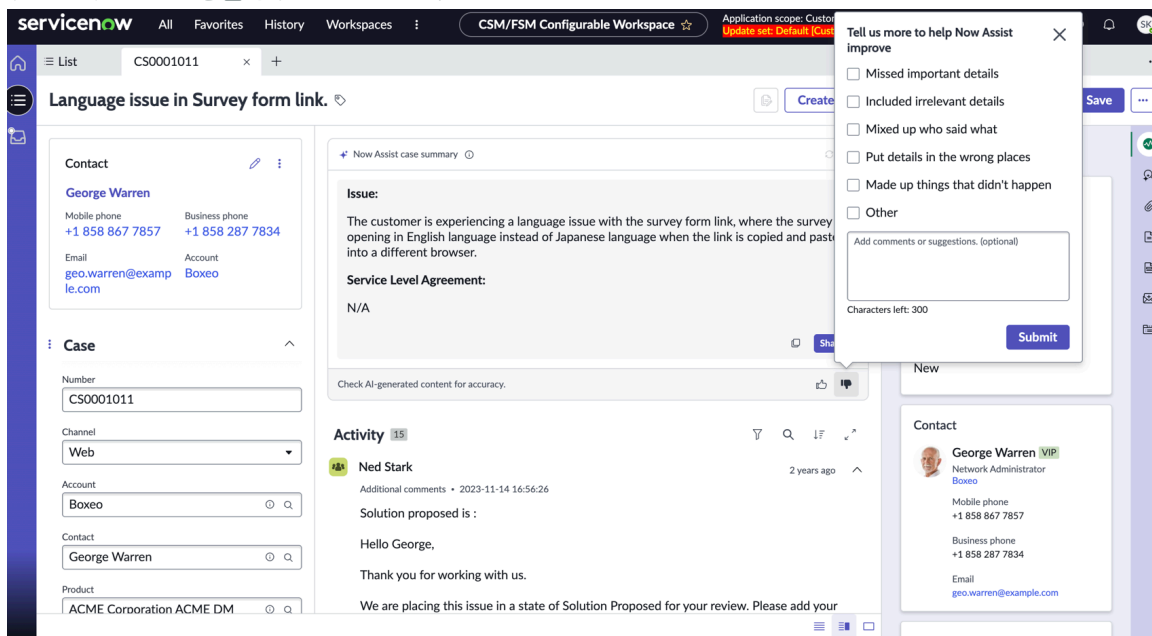
十分なデータがある場合は、ケースサマリーコンポーネントに [要約 (**Summarize**)] ボタンが表示されます。十分なデータがない場合、コンポーネントはボタンの代わりにメッセージを表示します。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > CSM 構成可能ワークスペース をクリックし、カスタマーサービスケースを開きます。
2. Now Assist コンポーネントによるケースサマリーで、[要約 (**Summarize**)] を選択します。  
Now Assist コンポーネントによるケースサマリーは、アクティビティストリームの上に表示されます。コンポーネントはデフォルトでは折りたたまれており、展開するとサマリーが表示されます。ウィンドウに収まりきれない長いサマリーの場合は、[さらに表示] を選択し、スクロールバーを使用して残りのコンテンツを表示します。

**i** 注: サマリーの生成と表示には数秒かかる場合があります。

### ケースサマリーを含むケースレコード



3. オプション: ケースの要約が完了したら、ケース作業メモへの追加、展開または折りたたみ、フィードバックの提供、コピー、またはケースに関する情報の表示を行うことができます。

オプション	手順
サマリ情報をケース作業メモに追加して保存します	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [作業メモとして共有 (<b>Share as Work notes</b>)] を選択します。</li> <li>b. [ケースサマリーを作業メモとして共有 (Share Case summary as Work notes)]</li> </ol>

オプション	手順
	<p>イアログボックスで、サマリーを編集します。</p> <p><b>c. [作業メモに保存 (Save to Work notes)]</b> を選択します。</p>
サマリーの展開または折りたたみ	表示するサマリの詳細を増やしたり減らしたりするには、カードを展開アイコン (∨) またはカードを折りたたむアイコン (^) を選択します。
サマリに対するフィードバックの提供	<p>サマリが役に立ったと思われる場合は、役に立つアイコン (👍) を選択します。サマリが役に立たなかったと思われる場合は、役に立たないアイコン (👎) を選択します。</p> <p>このフィードバックにより生成 AI モデルが改善され、このスキルの将来のバージョンの改善に役立ちます。生成された各サマリーに関するフィードバックが収集され、生成 AI ログ (sys_generative_ai_log_list.do) に格納されます。</p>
ケースサマリをコピー	クリップボードにコピーアイコン (📄) を選択して、ケースのサマリ情報を別の目的 (メールへの貼り付けなど) に使用します。
ケースサマリに関する情報を表示	サマリの詳細を確認する場合は、その他の情報アイコン (ℹ️) を選択します。

### を使用したメール応答の生成 **CSM** の **Now Assist**

Now Assistアイコンを使用して、ケースとメールのコンテキストに基づいてメール応答を生成します。メール応答を使用すると、エージェントは迅速にメールまたは応答を作成できるため、エラーを最小限に抑えて生産性を向上させることができます。

#### 始める前に

必要なロール：admin

#### このタスクについて

エージェントは、Now Assist アイコンを使用して次のアクションを実行できます。

- ケースとメールコンテキストに基づいて、推奨されるメール応答を生成します。
- 新規、転送、および終了ドラフトメールの推奨メールを生成します。
- 返信推奨文を詳しい説明にしたり短くしたりして整えます。
- メール作成時のメールテンプレートの推奨事項の可用性。

**i** 注：メール応答スキルは、顧客グループのケーススキルカードにあります。詳しくは、「[メール応答](#)」をご覧ください。

手順

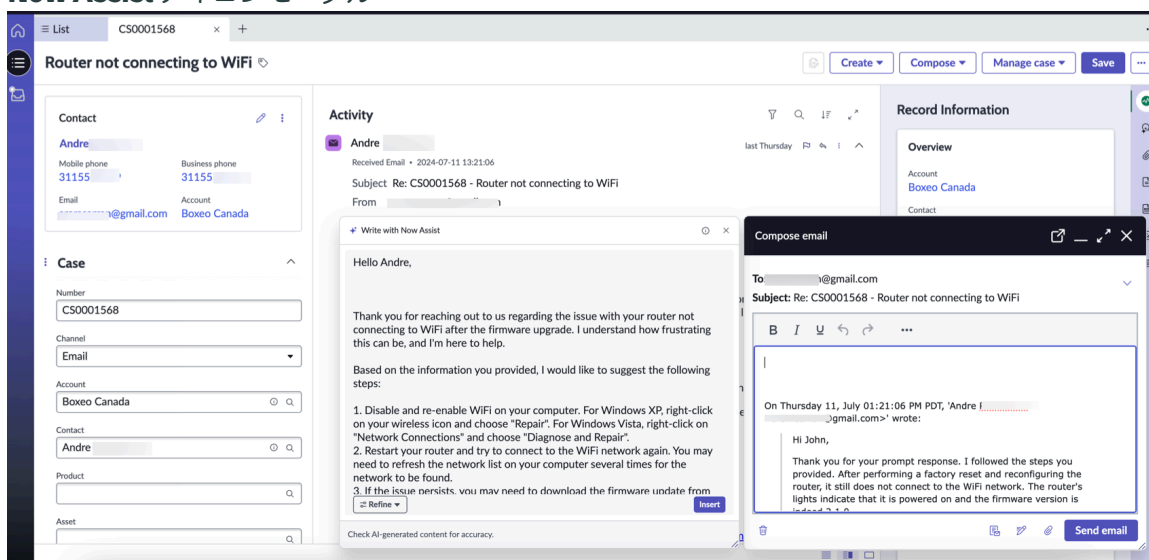
1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース をクリックし、メール応答をサポートするカスタマーサービスケースを開きます。
2. メール作成方法を選択します。

方法	説明
その他のアクションからのメール作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. [メールの作成] を選択します。</li> <li>b. 6 単語以上記述し、書いた単語を選択すると、Now Assist アイコン (✦) が表示されます。</li> <li>c. ✦ 応答を生成します。</li> <li>d. 絞り込み を選択して、コンテンツを短縮または詳細化します。</li> <li>e. 既存のコンテキストに基づく推奨事項を取得します。</li> </ol>
アクティビティストリームからのメールの作成	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. アクティビティストリームで、返信する既存のメールを選択します。</li> <li>b. メールメッセージウィンドウ内にカーソルを置くと、[Now Assist] アイコン (✦) が表示されます。</li> <li>c. Now Assist アイコン (✦) を選択して、既存のコンテキストに基づく推奨事項を受け取ります。</li> </ol>

3. メールメッセージウィンドウで、応答を入力するか空白のままにして、Now Assist ✦ を選択します。

自動翻訳

Now Assist アイコンモダール



メールメッセージウィンドウ	Now Assist アイコン
入力された応答	応答を絞り込むためのオプションが表示されます。

メールメッセージウィンドウ	Now Assist アイコン
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 詳細 (Elaborate)</li> <li>○ 簡略</li> </ul> <p>トーンを変更するオプションを提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 臨時</li> <li>○ 正式</li> <li>○ 共感</li> </ul>
空白のまま	この時点までのメールのコンテキストに基づいて、推奨されるメール応答を生成します。
テンプレートを使用	メールの作成中にメールテンプレートの推奨事項を表示します。

4. [置換] を選択して、選択したテキストを絞り込んだテキストで更新します。
5. 生成されたメール応答を確認し、[ 絞り込み ] を選択して応答を変更するか、[ 挿入 ] を選択して応答をチャット メッセージ ウィンドウに貼り付けます。
6. [メールの送信] を選択するか、推奨事項が気に入らない場合はドラフトを破棄します。

### CSM の Now Assist を使用したケースの解決メモを生成

CSM の Now Assist アプリケーションの解決メモ生成スキルを使用して、ケースの解決メモを生成し、顧客に解決策を提案して、解決情報をケースレコードに追加します。解決メモを生成することで、より迅速にケースを終わらせ、同様の問題が発生する可能性のある他のエージェントに、ケースの解決に関する情報を提供できます。

始める前に

必要なロール：sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent

このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペース および コア UI で、ケースレコードで [ソリューションを提案] を選択することで、ケースの解決情報を生成できます。この UI アクションは、[ソリューションを提案] モーダルを表示します。このモーダルを使用して、解決コードを選択し、問題の原因に関する情報を追加し、解決メモのテキストを確認および編集できます。

- 注: [ソリューションを提案] UI アクションは、[オープン] ステータスのケースをアサインしたカスタマーサービスエージェントが使用できます。

Now Assist パネルから 必要に応じて解決情報を生成することもできます。詳細については、「[解決メモ生成](#)」を参照してください。

- 注: 解決メモ生成スキルでは、解決メモを生成するために、ケースレコードに最低 50 語が必要です。解決メモを生成できない場合は、[解決メモ] フィールドの下にメッセージが表示されます。
- 注: 解決メモ生成スキルに Now Assist コンテンツメニューエクスペリエンスを使用している場合は、これをスキップできます。

手順

1. CSM 構成可能ワークスペース で、カスタマーサービスケースを開きます。
2. [ソリューションを提案] を選択します。

解決策のサマリーが生成され、次のフィールドを含む [ソリューションを提案] モーダルに情報が表示されます。

- **Resolution code**

- 原因

- 解決メモ

ケースレコードの [解決メモ] フィールドが空の場合、解決メモ生成スキルはモーダルのこのフィールドに情報を追加します。

[ソリューションを提案] モーダル

**3.** ケースの [解決コード] を選択します。

解決コードには、問題がどのように解決されたかが表示されます。たとえば、一般的な解決コードは次のとおりです。

- 解決済み：提供されたサポート/ガイダンスによって修正
- 解決済み：関連する PRB をクローズすることによって修正
- 顧客が解決

**4.** オプション：顧客の問題の原因がわかっている場合は、[原因] フィールドに追加します。

たとえば、顧客の問題はソフトウェアのアップグレードの結果である場合があります。

**5.** [解決メモ] フィールドで解決サマリーを確認し、必要な修正を行います。

このフィールドの情報は自動的に生成されるため、テキストを確認して正確であることを確認することをお勧めします。ケースレコードを保存すると、加えた変更がすべて保存されます。

**6.** オプション：ケースアクティビティストリームに解決情報を追加する場合は、[解決メモをコメントに追加] チェックボックスをオンにします。

このチェックボックスをオンにすると、ケースアクティビティストリームを表示できるすべてのユーザーが解決メモを使用できるようになります。

**7.** [提案] を選択します。

- ケースレコードの [クローズ情報] セクションのフィールドに、[ソリューションを提案] モーダルの情報が入力されます。
- ケースが [解決済み] ステータスに移行します。
- 解決策が顧客に提案されます。

### ケースフォームでの解決メモの生成

コア UI (UI16) とワークスペースの両方で、ケースフォームの [解決メモ] フィールドにある Now Assist コンテキストメニューを使用して、解決メモを作成します。

### 始める前に

必要なロール：admin

### このタスクについて



CSM 構成可能ワークスペースとコア UI の両方で、ケースフォームの解決メモフィールド内の Now Assist コンテキストメニューを使用して、ケースの解決メモを生成できます。

エージェントは、 Now Assistアイコンを使用して次のアクションを実行できます。

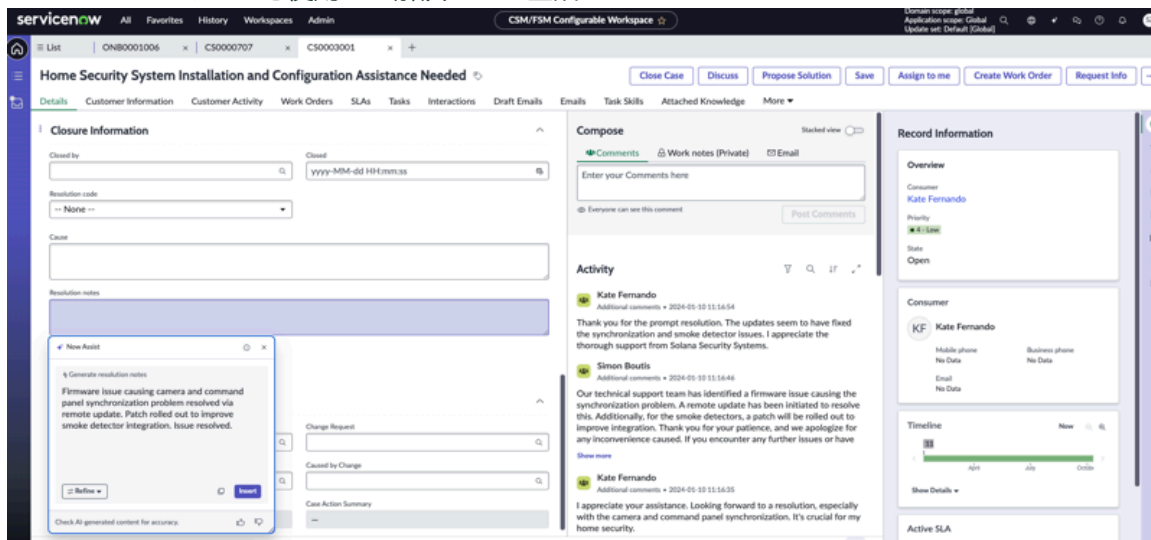
- ケースコンテキストに基づいて解決メモを生成します。
- コンテンツを詳細に表示または短縮して、推奨事項を絞り込みます。

 注：ケースのステータスは [オープン] である必要があります。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース を開き、オープンステータスのカスタマーサービスケースを開きます。
2. ケースフォームの [解決メモ] フィールドに移動します。
3. Now Assistアイコン を選択します。  
Now Assist アイコン  ケースのコンテキストに基づいて推奨テキストを生成します。

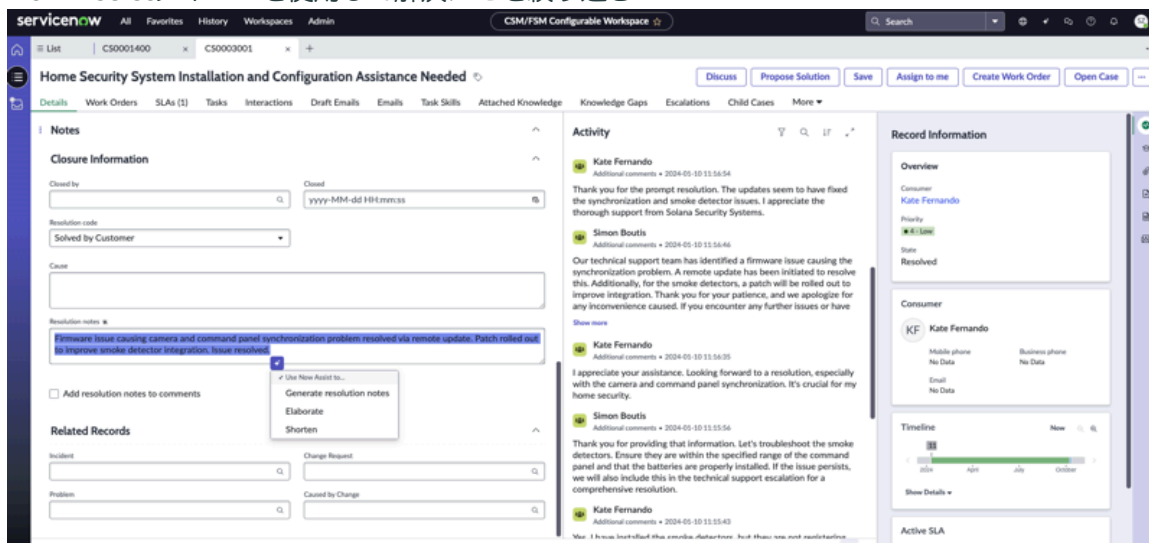
### Now Assistアイコンを使用した解決メモの生成



4. [挿入] を選択して、生成されたコンテンツを [解決メモ] フィールドに追加します。
5. オプション：生成されたコンテンツを確認し、[絞り込み] を選択してコンテンツを変更します。

必要に応じて、コンテンツを詳細にしたり短縮したりするオプションが表示されます。

### Now Assistアイコンを使用して解決メモを絞り込む



## Now Assist を使用した CSM 構成可能ワークスペースおよびクラシック環境からのナレッジ記事の生成

Now Assist を使用して、CSM 構成可能ワークスペースおよびクラシック環境内の解決済みケースおよびクローズ済みケースに関するナレッジ記事を生成します。

### 始める前に

ケースのナレッジ記事を生成するには、ケースが解決済みかつクローズ済みのステータスであり、ナレッジ記事がまだリンクされていないことが必要です。

ナレッジ記事を生成するときに「ナレッジ中心のサービス (KCS)」テンプレートを使用するには、次のシステムプロパティ構成が必要です。

- Knowledge Management Advanced プラグインをインストールします。詳細については、「[ナレッジ管理詳細プラグインのアクティブ化](#)」を参照してください。
- システムプロパティ `sn_customerservice.enable_knowledge_kcs` を true に設定して、Knowledge Centered Services (KCS) for CSM を有効にします。そうでない場合、Now Assist は標準テンプレートを使用します。

アドミニストレーターが [記事の作成] ページで Now Assist エクスペリエンスを有効にし、次のナレッジベース生成基準が構成されていることを確認してください。

- ナレッジスキルがインストールされます。
- Now Assist アドミン コンソールで、次の基準が設定されていることを確認します。
  - テーブルレコードと入力フィールドを指定します。
  - 属性のリストからスキルの可用性の条件を指定します。
  - 製品内でナレッジベース生成機能を表示し、Now Assist パネルを指定します。
- [記事の作成] でサポート対象テンプレートを適用するように設定します。たとえば、標準記事や KCS 記事の HTML などです。

- 現在、[記事の作成] エクスペリエンスのみが利用可能です。
- ナレッジベースとナレッジ記事にアクセスできるユーザーを管理するには、コンテンツを閲覧または寄稿する権限を持つユーザーまたはユーザーグループを定義する権限を設定します。詳細については、「[ナレッジベースとナレッジ記事へのアクセスの管理](#)」を参照してください。

必要なロール：agent

### このタスクについて

CSM 構成可能ワークスペースおよびクラシック環境では、ケースレコードで [ナレッジを作成] を選択することで、ケースのナレッジ記事情報を生成できます。この UI アクションは、[AI を使用して記事の下書きを作成] モーダルを表示します。このモーダルを使用することで、自分で記事を作成するか、Now Assist を使用して記事のドラフトを作成し、ナレッジ記事のテキストをレビューおよび編集できます。

### **i** 注:

[解決済み] または [クローズ] ステータスのケースをアサインしたカスタマーサービスエージェントは、[ソリューションを提案] UI アクションを使用できます。Now Assist パネルから必要に応じてナレッジ記事情報を生成することもできます。詳細については、「[Knowledge article generation \(ナレッジ記事の生成\)](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2. 自分にアサインされているケースを開きます。  
ケースレコードのステータスは、[解決済み] または [クローズ済み] のいずれかである必要があります。
3. ケースレコードの UI アクションから [ナレッジを作成] を選択して、記事を作成します。

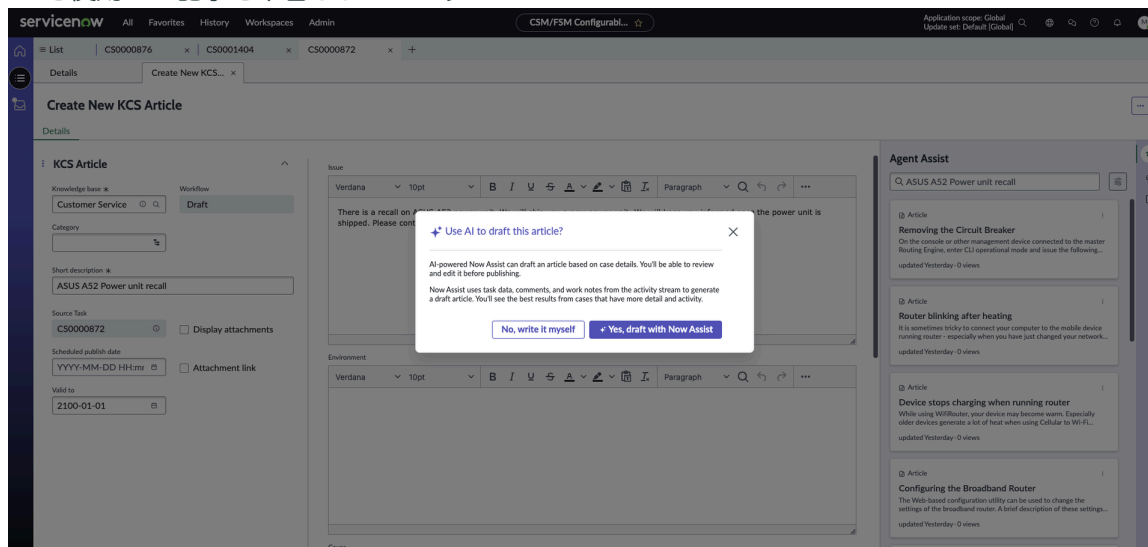
### **i** 注:

[ナレッジを作成] UI アクションは、ケースに関連付けられている既存のナレッジ記事がない場合にのみ表示されます。

スキル [Now Assist](#) パネルを使用して、[カスタマーサービス管理 \(CSM\) カスタマーサービス管理 \(CSM\) の生成 AI 機能を要求する](#)をトリガーする別の方法。

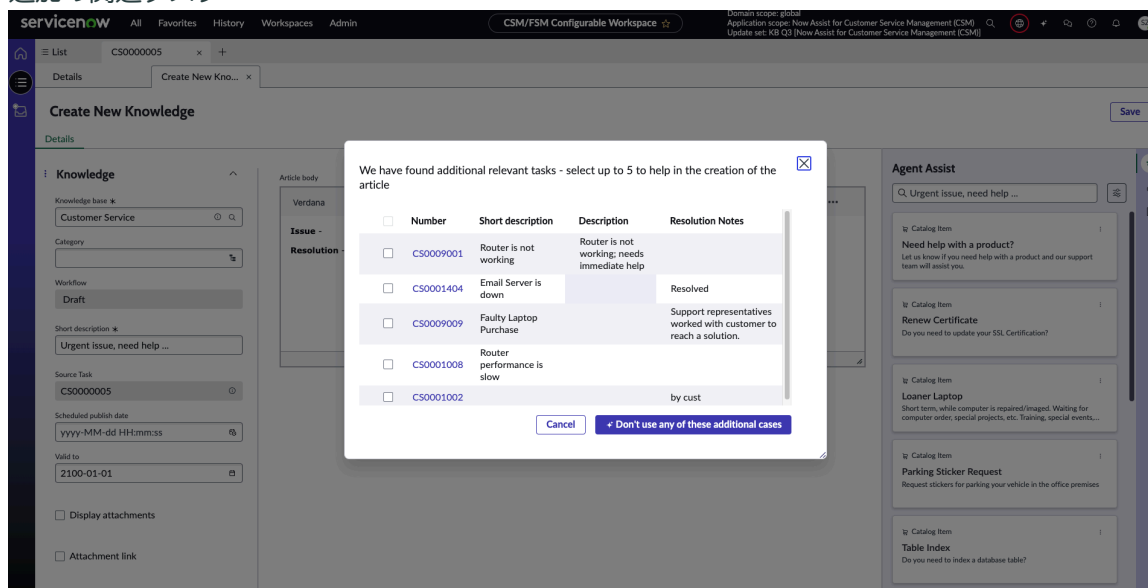
4. [記事の作成] モーダルで、ナレッジベースと記事テンプレート (表示されている場合) を選択します。
  - i** 注: オプションが表示されない場合は、アドミニストレーターが Now Assist アドミン コンソールで選択したデフォルトのテンプレートが使用されます。
5. [記事の作成] を選択します。
6. [AI を使用してこの記事の下書きを作成 (Use AI to draft this article)] モーダルで、[はい、Now Assist で下書きします (**Yes, draft with Now Assist**)] を選択します。

## AIを使用して記事を下書きするモダ



7. オプション: 新しいモダで、記事の生成に使用できる類似ケースを検索します。それ以外の場合は、[キャンセル] を選択します。

### 追加の関連タスク



完成した記事が選択したテンプレートに表示され、「This article was drafted by Now Assist. Be sure to review it for accuracy before saving (この記事は Now Assist により下書きされました。保存する前に正確であるか必ず確認してください。)」というメッセージが表示されます。

**i** 注:


- 類似のケースが存在しない場合、このモーダルは表示されず、記事が作成されます。生成された記事は、選択した関連レコードに基づいて、アカウントケースと選択したすべての関連ケースの両方にリンクされます。同様のケースは、「[KM] マルチタスク記事生成」というタイトルの AI 検索プロファイルによって入力されます。
- 新しいモーダルで最大 5 つの追加関連ケースを選択して、記事を生成できます。
- 下書きは保存する前に変更できます。ナレッジ記事が一意的 ID 番号とともに新しいタブに表示され、親レコードに添付されます。
- Now LLM サービス が結果の生成に失敗した場合は、エラーメッセージが表示されます。
- Now Assist を使用して記事を作成する場合、プロセスがトリガーされた後は停止できません。モーダルを閉じて、Now Assist は記事の生成を続行します。

8. ナレッジベースと、ポップアップウィンドウの言語を選択します。この記事の下書きをどの言語で *Now Assist* か。

9. **[Continue (続行)]** を選択します。

選択したナレッジベースと言語で記事が生成され、コンテンツは同じ言語で表示されます。


10. KB 記事内のテキストを選択し、Now Assist アイコンを選択します 。

Now Assist アイコン  は、その時点までの記事で選択されたコンテンツのコンテキストに基づいて、推奨テキストを生成します。選択したテキストを詳細にするか短縮するかを選択することで、応答を絞り込むことができます。

11. [挿入] を選択して、生成された応答を貼り付けます。

12. Now Assist により生成された記事を確認し、[保存] または [公開] を選択します。

Now Assist の成功メッセージが消えます。これは、Now LLM サービス により生成された記事ではなくなったことを意味します。

**i** 注: Now Assist アイコン  は、公開された KB 記事でも使用できます。


#### 関連トピック

[Now Assist は ナレッジ管理 の値のいずれか](#) 

### CSM の Now Assist を使用した通話の要約

CSM の Now Assist アプリケーションの通話の要約スキルを使用して、ライブエージェントと顧客間の通話の要約を生成します。

#### 始める前に

Now Assist アドミン コンソールでスキルを利用できるようにするには、[ServiceNow 音声アシスト機能 アプリケーションのインストール](#)  をインストールします。

#### 必要なロール:

sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_csm\_agent

#### このタスクについて

通話の要約スキルを使用すると、次のアクションを実行できます。

- 問い合わせユーザーまたはエージェントが会話を終了してインタラクションを終了したときに、ライブエージェントと顧客間の通話を要約します。
- Now Assist パネルからオンデマンドで通話サマリーを生成します。詳細については、「[Now Assist パネルを使用して、カスタマーサービス管理 \(CSM\) カスタマーサービス管理 \(CSM\) の生成 AI 機能を要求する](#)」を参照してください。

- リアルタイムトランスクリプトが有効になっている場合、エージェントは顧客とのやり取り中に音声通話のトランスクリプトを表示できます。リアルタイムトランスクリプトにより、エージェントは顧客の問題をよりよく理解し、マネージャーは顧客傾向やエージェントのスキルギャップを把握できます。
- リアルタイムトランスクリプトが無効になっている場合、エージェントには会話パネルが表示されません。トランスクリプトの準備が整うと、エージェントは、生成中のフィールド予測を示す Now Assist バナーを表示できます。次に、予測フィールドを含む別のバナーが表示されます。
- コールサマリーは、発信コールと着信コールの両方で使用できます。詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) 向け ServiceNow 音声アシスト機能のリアルタイムトランスクリプト](#)」を参照してください。
- 通話の要約では、動的翻訳がサポートされています。

## 手順

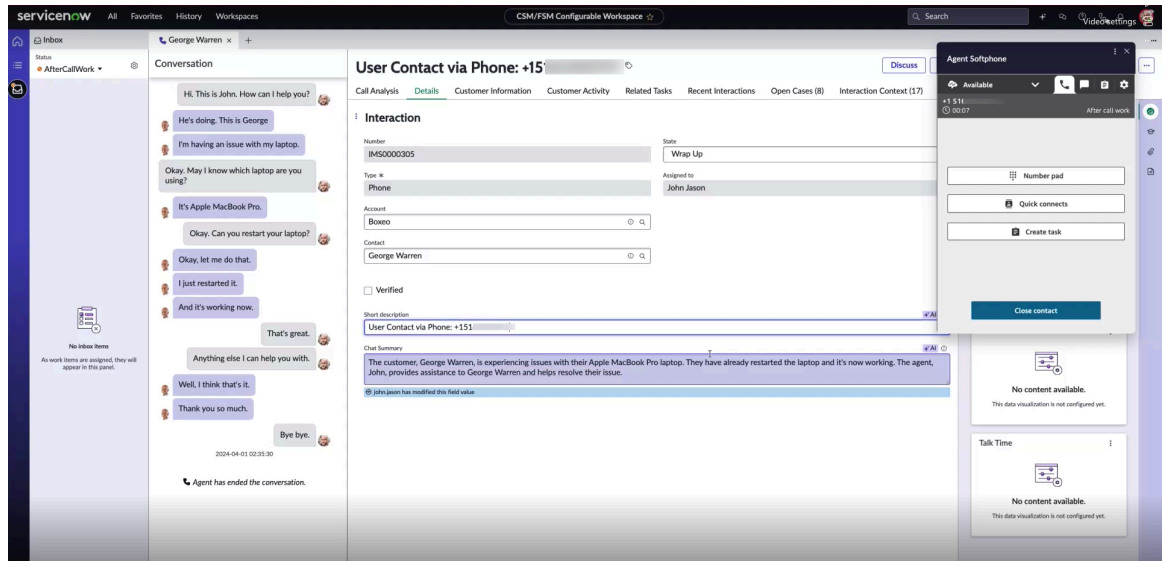
- 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
- CSM 構成可能ワークスペース でステータスを [利用可能] に設定すると、顧客が電話をかけてきてエージェントとの会話を要求したときに、コール要求を受信できます。  
通話の要約スキルは、[アクティブなチャット] ウィンドウにインライン要約を作成します。この要約には、エージェントと顧客の間の会話のトランスクリプトが含まれます。
- 顧客とチャットして、質問または問題に関する追加の詳細を取得します。  
[アクティブなチャット] ウィンドウで、顧客との通話のトランスクリプトが作成されます。  
たとえば、顧客のハードウェアに問題がある場合は、ハードウェアのモデル番号とシリアル番号が必要になることがあります。
- オプション: 有効にすると、着信コールを受け入れた後にコールを別のエージェントに転送し、次のアクションを実行します。  
エージェント間の転送用に 高度な作業アサイン を設定する必要があります。詳細については、「[Advanced work assignment setup \(高度な作業アサインの設定\)](#)」を参照してください。
  - キーパッドから、顧客と接続している間に **クイック接続** を選択します。
  - 別のライブエージェントの名前を選択します。
  - [発信 (Call)] を選択します。
    - 2 番目のエージェントが [参加] を選択すると、2 番目のエージェントが最初のエージェントと顧客の会話に参加します。顧客は両方のエージェントと会話できます。
    - 2 番目のエージェントが [スワップ] を選択すると、2 番目のエージェントが会話に参加し、最初のエージェントは保留になります。顧客は 2 番目のエージェントとのみ会話します。
    - [アサイン先] フィールドが新しいエージェントの名前で更新され、コールがライブエージェント間で転送されると、通話の要約カードが会話スレッドに作成されます。
- [コールを終了] を選択して会話を終了します。  
通話の要約スキルでは、コールを終了すると、インタラクションレコードの [簡単な説明] フィールドと [チャットサマリー] フィールドが更新されます。

### 注:

インタラクションで通話サマリーを利用できない場合、[チャットサマリー] フィールドはインタラクションレコードに表示されません。

6. [簡単な説明] および [チャットサマリー] フィールドのテキストを確認し、必要な変更を行います。  
これらのフィールドの情報は自動的に生成されるため、正確性を確保するためにテキストの人間によるレビューが必要です。
7. [Save (保存)] を選択します。

### 通話サマリーを含むインタラクションレコード



### 次のタスク

必要に応じて、インタラクションレコードからケースを作成できます。インタラクションレコードの [簡単な説明] フィールドと [チャットサマリー] フィールドの情報をを使用して、ケースレコードの [簡単な説明] フィールドと [説明] フィールドが入力されます。

これらのフィールドの横に Now Assist アイコン (★) が表示され、エージェントがフィールドを変更してレコードを保存すると、アイコンが削除されます。

### Now Assist パネルでの会話型検索の使用

Now Assist パネルで質問して、ケースレコード内の KB から一般的なケース関連情報を取得します。

Now Assist パネルおよびナレッジベース (KB) とのエージェントのやり取り: エージェントは、Now Assist パネル (NAP) 内で質問して関連情報を見つけることができます。質問に対する回答が KB で利用可能な場合は、Now Assist パネル内に表示されます。さらに、情報の派生元も表示されます。KB 検索内で回答が利用できない場合は、グローバル検索エクスペリエンスにリダイレクトされます。

### 福利厚生

- 効率性: エージェントは、Now Assist パネルを離れることなく、すばやく回答を見つけることができます。
- 透明性: 情報源が明確に示され、信頼が高まります。
- 包括的検索: KB で回答が見つからない場合、エージェントはグローバル検索にリダイレクトされ、情報が見落とされないようにします。
- カスタマーサポート: エージェントは、詳細で正確な情報にアクセスし、カスタマーエクスペリエンスを向上させることで、顧客の問題を迅速に解決できます。

この機能を使用するには、次の手順を実行します。

自動翻訳

1. コア UI または CSM ワークスペースで、自分にアサインされているケースを開きます。
2. ヘッダーメニューから Now Assist アイコンを選択し、Now Assist パネルを開きます。
3. Now Assist パネルに、ケースに関連する質問を入力します。

Now Assist Q&A スキルの構成を開始するには、[手順 2](#) を参照してください。

## 仮想エージェントで **GenAI** によるスケジューリングアシスタントを使用する

Now Assist を使用して、仮想エージェントの会話で予約、再スケジュール、キャンセルを行います。簡素化された分かりやすいフローを使用して、新しい予約の設定、既存の予約の変更、または予約のキャンセルを行います。

Now Assist でサポートされている仮想エージェント会話では、大規模言語モデル (LLM) を使用して顧客とコミュニケーションを取ります。

### 予約

新しい予約を行うには:

1. 会話を開始する: ログインしたユーザーがポータルを介してビジネスに連絡します。ユーザーが Now Assist パネルから仮想エージェントとのチャットを開始します。ユーザーが予約要求をチャットに入力すると、仮想エージェントは大規模言語モデル (LLM) を使用して要求を理解します。
2. 詳細を入力: 仮想エージェントは、予約の日付、時刻、場所、目的など、必要な詳細を共有するようにユーザーに求めます。ユーザーは、予約の目的、場所、日付とタイムスロットを選択します。
  - ❗ **注:** ユーザーが指定した時間が場所のカレンダーと競合する場合、仮想アシスタントは要求者が新しい時間を選択するためのカレンダーを開きます。
3. 予約の確認: 仮想エージェントは詳細を確認し、ユーザーのカレンダーに予約を記録します。

### 予約の再スケジュール

既存の予約を再スケジュールするには:

1. チャットを開始する: ログインしたユーザーは、ポータルを介してビジネスに連絡します。ユーザーが予約要求をチャットに入力すると、仮想エージェントは大規模言語モデル (LLM) を使用して要求を理解します。
2. 予約を指定: ユーザーは再スケジュールする予約を選択します。
3. 新しい詳細: 仮想エージェントは、再スケジュールされた予約の新しい日時を共有します。ユーザーは、再スケジュールされた予約の日時を選択します。
4. 確認: 仮想エージェントはカレンダーを更新し、新しい予約の詳細を確認します。

### 予約のキャンセル

予約をキャンセルするには:

1. 会話を開始する: ログインしたユーザーは、ポータルを介してビジネスに連絡します。ユーザーが予約要求をチャットに入力すると、仮想エージェントは大規模言語モデル (LLM) を使用して要求を理解します。
2. 予約の特定: ユーザーは、キャンセルする予約の日時を選択します。
3. キャンセルの確認: 仮想エージェントは、ユーザーのカレンダーから予約を削除し、キャンセルを確定します。

Now LLM サービスにより、これらのやり取りがスムーズかつ効率的になり、スケジュールを簡単に管理できるようになります。

## で推奨されるステップの生成 **CSM** の **Now Assist**

CSM の Now Assist アプリケーションでケースの解決が類似しているクローズ済みケースのクラスターを分析することで、提案されたステップを自動的に生成します。

始める前に


必要なロール:sn\_esm\_agent

このタスクについて

[簡単な説明] フィールドのデータとケース入力テーブルに設定されたフィルター条件を使用して、過去の類似の解決済みケースに基づいて提案されたアクションが生成されます。これらのステップは、ケースの解決の一環としてエージェントが実行できる次のベストアクションの概要を示しています。

提案されたステップがケースで利用可能な場合、CSM 向け Now Assist はこれらのステップを生成し、コンテキストサイドパネルの [推奨アクション] タブの上部にあるカードに表示します。

手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース。
2.  ためのリストアイコンを使用すると、[クローズ済み] または [完了] ステータスではないケースを開きます。
3. コンテキストサイドパネルの [推奨事項] アイコンを選択して、[推奨アクション] タブを表示します。  
タブの上部に [提案されたステップ別 Now Assist] カードが表示されます。
  - 提案されたステップが利用可能な場合、これらのステップは自動的に生成され、カードに表示されます。
  - 提案されたステップが利用できない場合、カードには次のメッセージが表示されます。  
「現時点では、提案された手順を表示できません。アドミニストレーターにお問い合わせください。」
4. [提案されたステップ別] Now Assist カードで、[さらに表示] を選択して追加のステップを表示します。

カードは折りたたまれたビューで表示されます。さらに表示を選択すると、追加の手順と類似の解決済みケースへのリンクが表示されます。カードには、同様の解決済みケースを最大 10 件表示できます。

**Now Assist** によって提案されたステップ

The screenshot shows the 'Recommendations' interface. At the top, there are two tabs: 'Suggested actions (4)' and 'Search (30)'. The 'Suggested actions (4)' tab is active. Below the tabs, there is a card titled 'Suggested steps generated by Now Assist'. The card contains a list of four steps:

1. Verify the gift card details in the system.
2. Confirm the expiration policy and communicate it to the customer.
3. Offer a resolution, such as:
  - Extending the expiration date.
  - Issuing a new gift card of equivalent value.
4. Draft a communication back to the customer and documented in the work notes for references.

Below the list, there is a 'Hide sources' button and a list of case IDs: [CS123532](#), [CS012304](#), [CS123456](#), [CS010001](#). A 'Show less' button is also present. At the bottom of the card, there is a note: 'Check AI-generated content for accuracy.' with thumbs up and thumbs down icons.

### での感情の分析 **CSM** の **Now Assist**

CSM の Now Assist アプリケーションで要求者の感情とその背後にある理由に基づいて、ケースについて情報に基づいた意思決定を行います。

始める前に  
必要なロール:sn\_esm\_agentロール

手順

1. コア UI または CSM 構成可能ワークスペースのケースまたはケースフォームに移動します。

移動先	操作
<p>コア UI で移動</p>	<p><b>a. 検索項目 すべて &gt; ケース</b></p> <p>ケースリストビューが表示されます。</p>  <p>ケースリストの感情と感情の傾向を分析できます。</p> <p><b>b. ケースを選択します。</b></p> <p>ケースフォームビューが表示されます。</p>  <p><b>c. [感情] フィールドで、クリックして感情の理由を表示する ⓘ 情報アイコンアイコンを選択します。</b></p>
<p>CSM 構成可能ワークスペースでの移動</p>	<p><b>a. 検索項目 ワークスペース &gt; CSM の構成可能ワークスペース</b></p> <p><b>b. [リスト] アイコンアイコンを選択します。</b></p> <p><b>c. 検索項目 ケース &gt; オープン</b></p> <p>[CSM 構成可能ワークスペース] リストビューが表示されます。</p>

自動翻訳

The screenshot shows the ServiceNow CSM interface. The top part displays a list of cases with columns for Number, Short description, Action status, Contact, Sentiment, and Sentiment Trend. The bottom part shows a detailed view of a case titled 'Laptop screen display issue', including a description, contact information, and a list of comments with sentiment scores.

d. ケースを選択します。  
[CSM 構成可能ワークスペース] フォームビューが表示されます。

e. 情報アイコンを選択します。 情報アイコンは、感情の理由を確認するために 。

2. オプション: コア UI または CSM 構成可能ワークスペースのリストビューでは、感情と感情の傾向に基づいてケースをソートできます。
3. オプション: 感情を手動でリフレッシュします。
  - a. コア UI または CSM 構成可能ワークスペースで、[追加コメント] フィールドにコメントを入力します。
  - b. CSM 構成可能ワークスペースインターフェイスで、情報アイコンに赤い点が表示される 。
  - c. 情報アイコンを選択します 。次に、更新アイコン を選択すると、更新された感情と感情の傾向が表示されます。

## のアカウントの感情ダッシュボード **CSM の Now Assist**

感情分析ダッシュボードは、顧客ケースから導出された感情スコアを表示する強力な可視化ツールです。このダッシュボードには、組織が顧客の感情を包括的に把握するのに役立つさまざまな機能とメトリクスを含めることができます。

### アカウントの感情分析を表示するための要件

- 感情分析スキルを構成する必要があります。
- 感情分析予測は少なくとも 1 つ必要です。

### 感情分析ダッシュボードの主なメリット

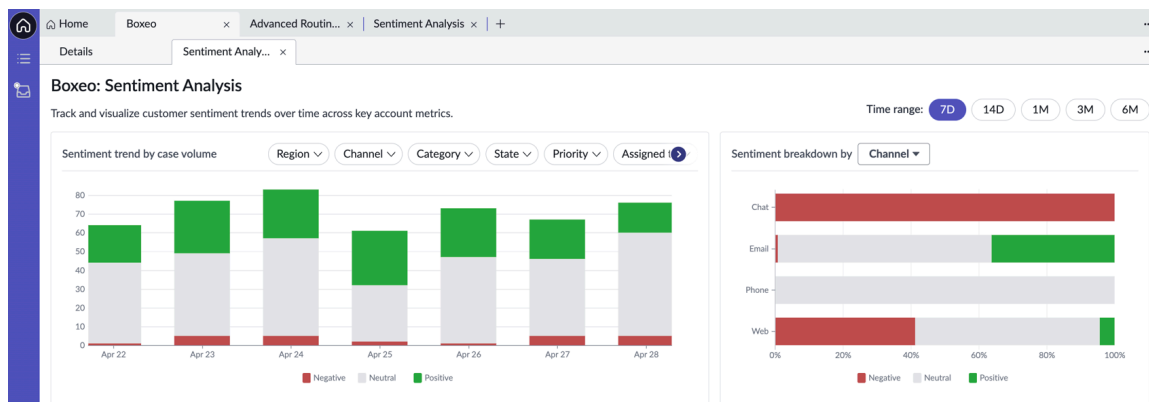
- 全体的な感情のサマリー:すべての顧客とのやり取りで検出された肯定的、否定的、および中立的な感情の割合の簡単な概要を提供します。
- 傾向分析:経時的な感情の傾向を可視化し、顧客の感情のパターンと変化を特定するのに役立ちます。

- ケースの優先順位付け:否定的な感情が強いケースを強調表示し、カスタマーサポートチームがそれらに優先順位を付けて迅速に対処できるようにします。
- 感情のブレークダウン:チャンネル別のケース数、感情を促進する上位の理由、エスカレーションされたケースの数など、特定のカテゴリの詳細な感情分析を提供します。

感情分析ダッシュボードの統合により、組織は情報に基づいたデータ主導の意思決定を行い、カスタマーエクスペリエンスを向上させ、ビジネスの成功を促進できます。

## 感情分析ダッシュボードの概要

アカウントオーナーは、感情ダッシュボードを使用してすべてのアカウントの感情を表示し、傾向に気付くことができます。アカウントレコードには経時的な感情の傾向が表示され、アカウントレコードを開くとダッシュボードにアクセスできます。アカウントページのレコード情報の下に感情ウィジェットがあり、過去 7 日間のアカウントの感情傾向の概要が表示されます。



チャートには、選択した期間内のケース数別の感情傾向が、さらに分析するためのブレークダウンチャートとともに表示されます。データポイントにカーソルを合わせるとツールヒントが表示され、ブレークダウンの数が表示されます。バーを選択すると、選択内容に対応するケースが表示されます。次のようなさまざまなフィルターを適用できます。

- リージョン:リージョンと国
- チャンネル:メール、チャット、電話、その他/組み合わせ
- カテゴリ: 返品, 請求, 支払い, カスタマーサービス, 配送, ウェブサイト, プロモーション
- ステータス:オープン、クローズ、解決済み、新規
- 優先度:高、中、低、重大、未分類
- アサイン先:システム内のすべてのエージェント

## Now Assist パネルを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) カスタマーサービス管理 (CSM) の生成 AI 機能を要求する

Now Assist パネルの対話型インターフェースを使用して、CSMカスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのチャットサマリー、ケースサマリー、ケース解決メモ、通話サマリー、またはナレッジ記事生成などのコンテキスト生成 AI 機能を要求します。

### 始める前に

インスタンスで **ネクストエクスペリエンス** が有効になっていることを確認します。詳細については、「[ネクストエクスペリエンス UI](#)」を参照してください。

会話サブフローとアクションを機能させるには、[仮想エージェントの AI 検索](#) と Now Assist がインスタンスで有効になっていることを確認します。


必要なロール : sn\_customerservice\_agent、 sn\_customerservice.consumer\_agent

### このタスクについて

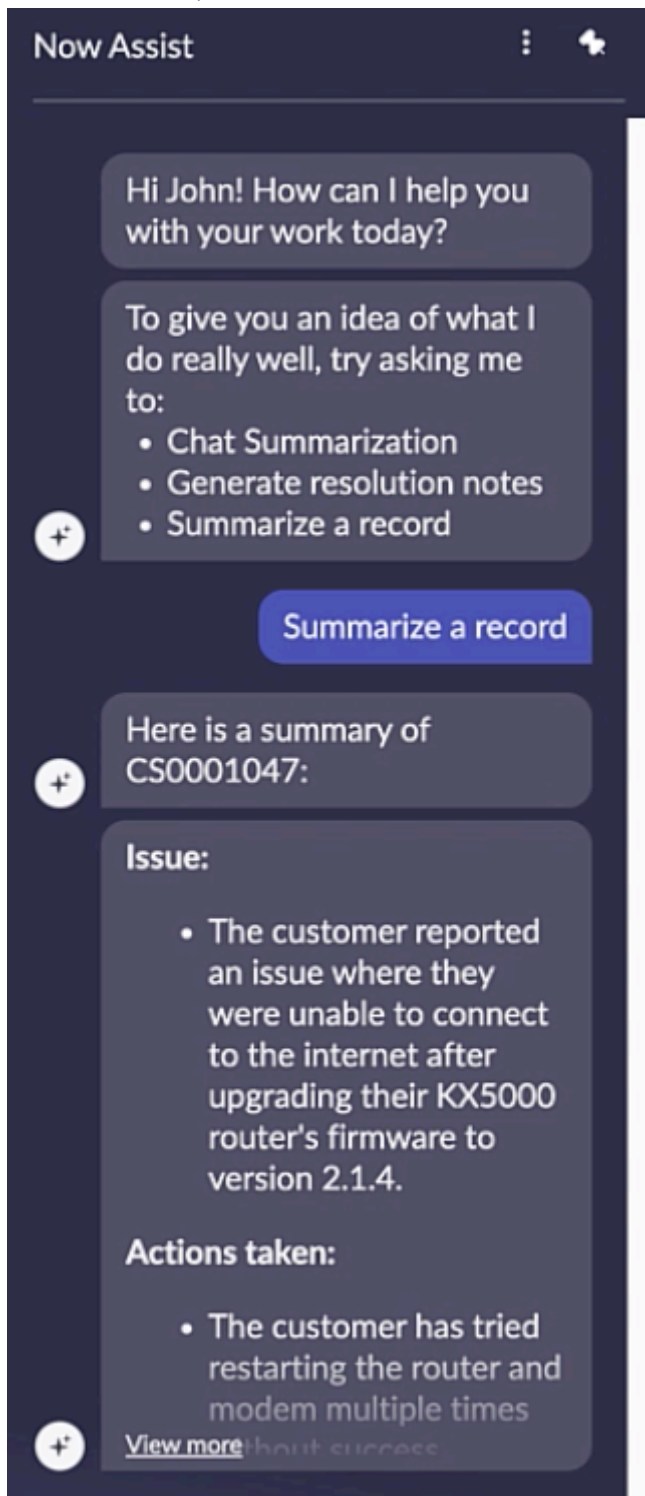
CSM 構成可能ワークスペース の Now Assist パネルを使用して、チャット、通話、またはケースのサマリーの要求、ケースの解決メモとナレッジ記事の生成、ケースに関する質問、AI エージェントを使用したケースの完了、会話型サブフローとアクションの使用を行うことができます。

Now Assist パネルの詳細については、「[Now Assist パネル](#)」を参照してください。Now Assist パネルのアクティブ化の詳細については、「[Now Assist パネルをオンにする](#)」を参照してください。

### 手順

1. 移動先 ワークスペース > **CSM/FSM** 構成可能ワークスペース.
2. CSM 向け Now Assist アプリケーションがインストールされているインスタンスにログインします。
3. Now Assist アイコン  を選択して、インタラクションまたはケースに対して CSM の生成 AI 機能を要求します。

## Now Assist パネル



4. 生成 AI 機能を要求すると、インタラクションのチャットの要約、インタラクションから作成されたケースのチャットの要約、ケースの要約、ケースの解決メモの生成、通話の要約、ナレッジ記事の生成、ケースに関する質問、AI エージェントを使用したケースの完了、会話サブフローとアクションを使用したタスクの完了を行うことができます。

オプション	説明
インタラクションのチャットを要約	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. インタラクションを開きます。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン (✦) を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[チャットの要約] を選択します。ライブエージェントとのチャット会話のサマリーが表示されます。</li> </ul>
インタラクションから作成されたケースのチャットを要約	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. インタラクションから作成されたケースを開きます。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン ✦ を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[チャットの要約] を選択します。ケースが作成される前のライブエージェントとのチャット会話のサマリー。</li> </ul>
ケースを要約	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. ケースをオープンします。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン ✦ を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[レコードの要約 (<b>Summarize a record</b>)] を選択します。</li> </ul>
ケース解決メモを生成	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. ケースをオープンします。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン ✦ を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[解決メモの生成 (<b>Generate resolution notes</b>)] を選択します。</li> </ul>
通話の要約	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. ケースをオープンします。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン (✦) を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[会話を要約 (<b>Summarize conversation</b>)] を選択します。ライブエージェントとの会話の通話サマリーが詳細ページに生成されます。</li> </ul>
ナレッジ記事の生成	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. ケースをオープンします。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン (✦) を選択します。</li> <li>c. Now Assist パネルで、[記事を生成] を選択します。アクティビティストリームのタスクデータ、コメント、および作業メモを使用して、ケースのナレッジ記事のドラフトが作成されます。</li> </ul>

オプション	説明
ケースについて質問する	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. ケースをオープンします。</li> <li>b. ヘッダーメニューから、Now Assist アイコン (✦) を選択します。</li> <li>c. [ Now Assist ] パネルで、ケース支援トピックの質問を入力し、ケース支援トピックを選択します。ケースについて要求された情報が表示されます。</li> </ul>
AI エージェントを使用してケースを完了する	<ul style="list-style-type: none"> <li>a. AI エージェントのユースケースがトリガーされたときに通知を受け取ります。</li> <li>b. 画面の指示に従って、タスクを完了します。</li> </ul>

5. Now Assistパネルを使用して、ケースに関連する質問を入力し、会話サブフローとアクションでタスクを完了することもできます。

使用可能なアクションとサブフロー	質問の例
アクション - タスクにコメントを追加	ケースにコメントを追加したい
アクション:作業メモをタスクに追加	ケースに作業メモを追加したい
サブフロー:ケースのタスクを作成	ケースのタスクを作成します
サブフロー:ケースを再アサイン	ケースを再アサインしたい

ケースについて要求された情報が表示されます。会話型サブフローとアクションは、特定のサブフローとアクションの実行を要求する際のユーザーのインテントを、それらのサブフローとアクションに必要なすべての詳細とともにキャプチャします。これにより、Now Assist パネル内の 1 か所ですべてを実行できるようになるため、ユーザーエクスペリエンスが簡素化されます。

### トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントの使用

トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントは、ケースからコンテキストをフェッチし、ナレッジ記事、類似ケース、および標準運用ドキュメントと比較して不足しているコンテキストを特定し、追加のトラブルシューティング手順を提案します。

## トラブルシューティングのステップの識別 AI エージェントの概要

The screenshot shows the ServiceNow AI Agent interface. The main dashboard includes a 'Review your work' section with a table of assignments. The table has columns for Number, Created, State, Priority, and Short description. The selected task is C5005008, 'Internet problem'. To the right, there are 'Critical Tasks' (0) and 'New tasks' (8) counts, along with a donut chart showing 8 tasks. A sidebar on the right displays 'Recommended troubleshooting suggestions' and 'Additional suggestions' for the selected task.

このエージェントは通常、スタンドアロンモードで使用されます。カスタマーサービス管理 (CSM) ケースとやり取りする任意のエージェントワークフローで使用できます。

この AI エージェントは次のアクションを実行します。

- 試行されたステップを含め、ケースからコンテキストを収集します。
- ナレッジベース記事に添付されている類似ケース、ナレッジベース記事、および標準運用手順 (SOP) ドキュメントを分析して、欠落しているコンテキストを特定します。
- 追加のトラブルシューティング手順を提案します。

エージェントワークフローは、コア UI または CSM/FSM ワークスペースでこの AI エージェントにアクセスできます。

### トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントの AI 検索の構成

この AI エージェントが類似のケースと関連するナレッジ記事をフェッチできるように AI 検索を構成する必要があります。詳細については、「[トラブルシューティングステップ識別 AI エージェントで使用する AI 検索の構成](#)」と「[検索取得ツールを使用するようにトラブルシューティングのステップ識別 AI エージェントを構成する](#)」を参照してください。

### 制限事項

AI 検索およびドキュメント処理でサポートされているドキュメントタイプは、次のとおりです。

- Microsoft Word (.docx)
- プレーンテキスト (.txt)
- Portable Document Format (.pdf)

ナレッジ記事からテキストをフェッチする場合、この AI エージェントは kb\_knowledge テーブルから **article\_body** フィールドのみをフェッチできます。

関連トピック

- [AI エージェントスタジオ](#)
- [AI エージェントを検索](#)
- [Now Assist AI エージェント](#)
- [Now Assist AI エージェントのインストール](#)

## での エージェントワークフロー の使用 CSM の Now Assist

カスタマーサービス管理 (CSM)に AI エージェントコレクションを使用して、トリアージを迅速化して生産性を向上させます。顧客からのメールをインタラクションまたはケースとして収集、検証、応答、またはエスカレーションできます。また、オフラインチャネル経由で受信される大量のケースを処理して実行可能なタスクに変換し、人間のエージェントの作業負荷を大幅に軽減することもできます。

カスタマーサービス管理 (CSM)エージェントコレクションで利用可能なエージェントワークフロー

エージェントのワークフロー	説明	利用可能な AI エージェント
トリアージケース	エンドツーエンドのケースまたはケースタイプの検証、作成、検証、およびエスカレーションを処理します。また、提供されたケースまたはインタラクションから関連するコンテキストと詳細を取得して、顧客の問い合わせに直接対応し、不要なケースの作成を回避することもできます。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• トリアージケースの最終作業</li> <li>• コンテキスト検証ツール</li> <li>• 情報クエリ</li> <li>• ケース作成</li> <li>• エンティティ抽出</li> <li>• ドキュメント検証</li> <li>• メール応答</li> </ul>

**i** 注:

すべての Now Assist スキルと AI エージェントの AI モデルプロバイダーとして、Now LLM サービス、Azure OpenAI、Google Gemini、または Anthropic Claude on AWS を使用できます。での構成コントロールの使用 [AI ガバナンス](#) 利用可能なオプションを定義するには、次でスキルレベルの設定を行います [Now Assist アドミン 慰める](#)。詳細については、「[上の](#)

[大規模言語モデル ServiceNow AI Platform](#)」を参照してください。

アクセス制御リスト (ACL) とユーザー ID を介して AI エージェントとエージェントワークフローを実行するセキュリティ実装を有効にします。詳細については、「[AI エージェントにセキュリティのためのアクセス制御を実装する](#)」を参照してください。

**i** **重要:** デフォルトでは、すべての エージェントワークフロー と AI エージェントレコードは読み取り専用です。

AI エージェントを自律的に実行するには、まず [ユースケースを複製](#) してから、次の手順に進む必要があります。

- エージェントワークフローを有効にします。
- エージェントワークフロー内のすべてのエージェントを有効にします。
- エージェントワークフローを自動的に呼び出すトリガーをアクティブ化します。手動で呼び出す場合は、トリガーをアクティブ化する必要はありません。

トリアージケースの詳細については、「[カスタマーサービス管理 \(CSM\) AI エージェント収集トリアージケース エージェントワークフロー](#)」を参照してください。

AI エージェントをお探しですか？

- Now Assist アプリケーションとともにインストールされた AI エージェントが、エージェント型ワークフローでは使用されていない可能性があります。インスタンスで利用可能なすべてのエージェントを表示する方法については、「[AI エージェントの検索](#)」を参照してください。
- インスタンスにインストールされていない可能性のあるエージェントを見つけるには、ServiceNow Storeの [AI エージェントマーケットプレイス](#) にアクセスしてください。

## カスタマーサービス管理 (CSM) AI エージェント収集トリアージケース エージェントワークフロー

AI エージェント CSM エージェントのエージェントワークフローを使用して、メールやその他のオフラインチャネルを介して受信するすべてのルーチンケースを処理し、迅速な解決を通じてエージェントの生産性を向上させます。

### トリアージケースの概要

ケースのトリアージ エージェントワークフローを使用して、ケースまたはケースタイプのエンドツーエンドの検証、作成、検証、およびエスカレーションを処理します。ケースまたはインタラクションから正しい情報を取得して顧客の質問に直接回答し、作成する必要があるケースの数を減らします。

AI Agents for カスタマーサービス管理 (CSM) のトリアージケースエージェントワークフローに関連するエージェント、ツール、トリガーについては、ここに記載されている情報を参照してください。

トリアージケース エージェントワークフローを変更するには、[それを複製](#) し、要件に応じて設定を調整します。エージェントワークフローテンプレートを有効にするには、トリガーをアクティブにし、Now Assist パネルを含めるように表示設定を設定します。

**重要:** エージェントワークフロー、AI エージェント、またはツールを変更する場合は、それに応じてすべての指示を更新してください。

### トリアージケース エージェントワークフロー

メールやその他のオフラインチャネルを介して受信するすべての日常的なケースをトリアージし、迅速に解決します。

エージェントワークフローにアクセスするには:

1. 移動先 **すべて** > **AI エージェントスタジオ** > **作成と管理**。
2. [トリアージケース] を選択します。

### アクセス制御リスト (ACL)

アクセス制御リスト (ACL) は、AI エージェントとそれに関連するフローおよびアクション (ドキュメント検証エージェントなど) を含む、トリアージユースケースをサポートするように事前設定されています。デフォルトでは、ACL は `sn_esm_agent` ロールに設定されています。お客様は、これらの ACL を変更して、特定のビジネス要件とセキュリティポリシーに合わせることができます。詳細については、「[スキルのアクセス制御リストの構成](#)」を参照してください。

トリアージケースエージェントワークフローのエージェントロールを更新する場合は、対応するアクセス制御リスト (ACL) も更新して、適切な権限を確保することが重要です。カスタムロールの ACL を手動で更新するには:

1. sys\_security\_aclテーブルに移動します。
2. フィルターを使用して、ユースケース、AI エージェント、および内部フローまたはアクションに関連する ACL を見つけます。
3. 関連する各 ACL レコードにカスタムロールを追加します。

## ケースのトリアージ AI エージェント

次の表に、トリアージケース エージェントワークフローで使用されるエージェントを示します。

**i 重要:** AI エージェントの可用性を定義 画面で、AI エージェントをアクティブ化するために [ステータス] フィールドが有効になっていることを確認します。

トリアージケースエージェントワークフローにおける AI エージェントとそのロール

AI エージェント	AI エージェントロール
トリアージケースの最終作業	トリアージケースラップアップ AI エージェントを使用して、ケーストリアージプロセスをまとめます。実行の詳細を合成し、ソースレコードの作業メモにサマリーを投稿して、トレーサビリティとクローズを確保します。
コンテキスト検証ツール	コンテキスト検証者 AI エージェントを使用してレコードのコンテンツを検証します。感情を分析し、入力レコードからインテントのリストを識別します。レコードコンテンツに検証とインテント分類が必要な場合は常に、このエージェントを呼び出します。
情報クエリ	情報クエリ AI エージェントを使用して、情報インテントに関連するすべての回答のサマリーを作成します。すべてのインテントのリストを取得し、最終的なサマリーを生成する前に、各情報インテントを個別に処理します。情報クエリへの統合された応答が必要な場合は常に、このエージェントを呼び出します。
ケース作成	ケース作成 AI エージェントを使用して、ケース作成のエンドツーエンドのプロセスを自動化および管理します。ケースを作成する必要がある場合は、常にこのエージェントを呼び出します。
エンティティ抽出	エンティティ抽出 AI エージェントを使用して、メールとドキュメントからエンティティを抽出します。抽出されたエンティティを事前定義されたフィールドの許可リストと照合して、関連性と正確性を確保します。非構造化コンテンツからエンティティレベルの情報を識別して構造化する必要がある場合は常に、このエージェントを呼び出します。
ドキュメント検証	ドキュメント検証 AI エージェントを使用してレコードのドキュメントを検証し、ケースタイプの必須リストと一致するかどうかを判断します。不足しているドキュメントや検証の失敗を特定します。ドキュメントの検証が必要な場合は、常にこのエージェントを呼び出します。

トリアージケースエージェントワークフローにおける AI エージェントとそのロール (続く)

AI エージェント	AI エージェントロール
メール応答	メール応答 AI エージェントを使用してメール応答を生成して送信します。これは、メール返信のドラフト作成、表示、および配信を行う応答アシスタントとして機能します。自動メール応答が必要な場合は常に、このエージェントを呼び出します。

ケースのトリアージ

ケース エージェントワークフローのトリアージでは、次の手順を実行します。

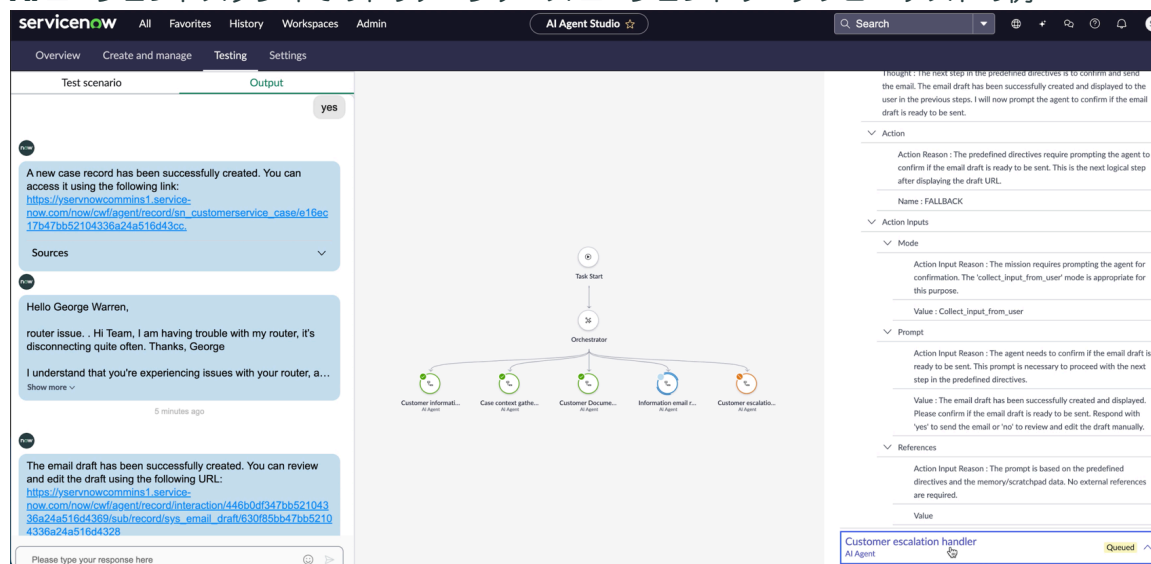
1. 説明して接続 画面の情報を確認し、必要な更新を行って エージェント ワークフロー が要件に適合していることを確認してから、保存して続行 を選択します。
2. [トリガーの定義] 画面で、要件に適応するトリガーをアクティブ化するか、独自のトリガーを作成して、[保存して続行] を選択します。
3. [Select display] 画面で、次の手順を実行します。
  - a. エージェントワークフロー出力を表示する場所を選択します。
  - b. その横にある矢印を使用して、 エージェントワークフローにアクセスできるロールを追加します。

**i** 注: sn\_esm\_agent は、 エージェントワークフローのデフォルトロールです。

- c. [保存してテスト] を選択します。

エージェントは、 エージェントワークフローに対してAI エージェントスタジオでテストを実行します。

AI エージェントスタジオでのトリアージケース エージェントワークフロー テストの例



Now Assist/パネルでは、 エージェントはインタラクションが生成されるとすぐに通知を受信します。これにより、 エージェントは画面の指示に従ってタスクを完了できます。詳細については、「Now Assistパネルを使用して、カスタマーサービス管理 (CSM) カスタマーサービス管理 (CSM) の生成 AI 機能を要求する」を参照してください。

# コミュニティ

ServiceNow コミュニティ アプリケーションを使用すると、従業員、顧客、パートナー、および見込み客との接続、連携、およびコラボレーションを行うことができます。ユーザーは、質問を投稿したり、ブログやビデオを確認したり、以前のディスカッションを検索したりすることで、問題への回答をすばやく得ることができます。コミュニティは、ナレッジベースやサービスカタログに加えて、セルフサービス戦略の重要な構成要素となっています。

探索	設定	管理
<ul style="list-style-type: none"> <li>• コミュニティ ロール</li> <li>• コミュニティコンテンツタイプ</li> <li>• コミュニティフォーラムの設定</li> <li>• フォーラムとユーザー権限の管理</li> <li>• コミュニティサブスクリプション</li> <li>• ゲーミフィケーション</li> <li>• ドメインセパレーションと Communities</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Communities プラグインの有効化</li> <li>• コミュニティでインストールされるプロパティ</li> <li>• アドミン向けのコミュニティ セットアップガイド</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• フォーラムの作成</li> <li>• フォーラムユーザーの作成</li> <li>• フォーラム権限の作成</li> <li>• フォーラムのメンバーになるようユーザーを招待</li> <li>• コミュニティプロファイルの設定</li> <li>• ユーザーによるコミュニティへの自己登録の有効化</li> <li>• ナレッジ収集の有効化</li> <li>• コミュニティパフォーマンスダッシュボードの表示</li> <li>• コミュニティメンバーに対するお知らせの構成</li> <li>• コミュニティのモデレート</li> <li>• ゲーミフィケーションの管理</li> </ul>
使用	開発	トラブルシューティングとヘルプ
<ul style="list-style-type: none"> <li>• ログインユーザー向けのコミュニティホームページ機能</li> <li>• フォーラムにメンバーシップを要求する</li> <li>• コミュニティの検索</li> <li>• コンテンツに登録する</li> <li>• コミュニティで質問する</li> <li>• コミュニティへのブログの投稿</li> <li>• コミュニティへのビデオの投稿</li> <li>• コミュニティへのドキュメントの投稿</li> <li>• コミュニティイベントの投稿</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 開発者トレーニング <a href="#">🔗</a></li> <li>• 開発者ドキュメント <a href="#">🔗</a></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Known Error Portal で既知のエラー記事を検索 <a href="#">🔗</a></li> <li>• 連絡先 カスタマーサービス &amp; サポート <a href="#">🔗</a></li> <li>• で質問や回答をする ServiceNow コミュニティ <a href="#">🔗</a> .</li> </ul>

(続く)

- コミュニティコンテンツをブックマーク
- コミュニティコンテンツに関するフィードバックの提供
- 不適切なコミュニティコンテンツの報告
- コミュニティプロフィールの管理
- コミュニティユーザーのフォロー
- コミュニティからのナレッジの収集
- 質問のリスト表示とケースの作成
- ゲーミフィケーションのモデレート

## コミュニティの探索

コミュニティのさまざまな側面を探ります。

### の概要

### ユーザー

ユーザー

ユーザー	説明

### ワークフロー

- 1.
- 2.

### のメリット

のメリット

メリット	機能	ユーザー

## 次に探索する内容

の構成と使用の詳細については、以下を参照してください。

- 
- 
- 

## ドメインセパレーションと Communities

Communities ではドメインセパレーションはサポートされていません。ドメインセパレーションでは、データ、プロセス、および管理タスクをドメインと呼ばれる論理的なグループに分けることができます。どのユーザーがデータを表示できるか、データにアクセスできるかなど、このアプリケーションのいくつかの側面を制御できます。

### サポートレベル: サポートなし

- ドメインフィールドがデータテーブル に存在している可能性があります、データを管理するロジックがありません。
- このレベルでは、ドメイン分割は考慮されません。

サポートレベルの詳細については、「[アプリケーションでのドメインセパレーションのサポート](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[サービスプロバイダーのドメインセパレーション](#)

## コミュニティの設定

コミュニティ のさまざまな面を組織の特定の要件に基づいて設定します。

### 構成の概要

#### ガイド付きセットアップを使用した の実装

ガイド付きセットアップでは、インスタンスでの構成に役立つ一連のタスクが提供されます。のガイド付きセットアップを開くには、次の場所に移動します。

#### コミュニティコンテンツタイプ

回答、ブログ、コメント、ドキュメント、イベント、質問、およびビデオの 7 つのコンテンツタイプがサポートされています。

コミュニティアドミンおよびフォーラムアドミニストレーターは、コミュニティおよびフォーラムレベルでコンテンツタイプを設定できます。

コンテンツへのユーザーアクセスは、ユーザーに付与されている権限に基づいています。コミュニティユーザーは、さまざまなコンテンツタイプにコンテンツを追加し、コンテンツについてのフィードバックを提供できます。

#### コンテンツタイプ

コンテンツタイプ	説明
質問	問題または課題に関する質問を投稿し、他のユーザーから回答を得ます。コミュニティホームページで質問を送信し、フォーラムまたはト

コンテンツタイプ (続く)

コンテンツタイプ	説明
	ピックを選択してそれを投稿することができます。質問には、複数のトピックにタグを付けることができます。
回答	考えられる解決策またはステートメントを使用して、ユーザーの質問またはその他の回答に返信します。
ブログ	関心のあるトピックに関するブログを投稿して、他のユーザーと共有します。画像とビデオを含めることができます。
コメント	意見を表明したり、ビデオやブログに反応したりするためにコメントを入力します。
ビデオ	他のユーザーの関心のあるトピックのビデオをアップロードします。ビデオは、最も人気の高いビデオサイトにリンクする Web URL として表示されます。コミュニティ は次のサイトの再生をサポートしています。 <ul style="list-style-type: none"> <li>• YouTube – youtube.com</li> <li>• Vimeo – vimeo.com</li> <li>• DailyMotion – dailymotion.com</li> <li>• Facebook – facebook.com</li> </ul> <p><b>i</b> 注: ビデオは、質問、回答、ブログ、コメントなどの他のタイプのコンテンツに含めることができます。</p>
ドキュメント	他のコミュニティメンバーと共有するドキュメントを投稿します。フォーラム内からドキュメントを投稿し、投稿するトピックを選択して、複数のトピックにタグ付けすることができます。
イベント	他のコミュニティユーザーが登録して参加できるイベントを作成します。

ブログ公開スケジュールの設定

スケジュールされた時間に近づいてブログが公開されるように、公開間隔を設定します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

このタスクについて

ブログを公開するデフォルトの間隔は 30 分です。ブログがスケジュールされた時間頃に公開されるように、より短い時間を構成できます。

手順

1. 移動先 **すべて > システム定義 > スケジュール済みジョブ**.
2. [名前] 列で検索して [ **スケジュール済みコンテンツを公開** ] を選択します。

3. [繰り返し間隔] フィールドに必要な時間を設定します。  
スケジュールされた時間からのブログ公開の遅延を減らすために、時間を短くします (たとえば、5 分)。
4. [Update (更新)] をクリックします。

### コミュニティフィードバックタイプ

サポートされているフィードバックタイプは、[賛成票] と [役に立つ] の 2 つがあります。

コミュニティユーザーは、コミュニティでアクセス可能なコンテンツについてのフィードバックを提供できます。

#### フィードバックタイプ

フィードバックタイプ	説明
役に立つ	[役に立つ] フィードバックは、コミュニティユーザーがコンテンツを役に立つとマークしたときに、ブログ、ビデオ、ドキュメント、回答、コメントなどのコンテンツタイプに関連付けられます。
賛成票	[賛成票] フィードバックは、コミュニティユーザーが質問を役に立つとマークしたときに、質問のコンテンツタイプに関連付けられます。

### コミュニティアクセスタイプ

アクセスタイプは、フォーラムまたはコンテンツタイプへのアクセスを制御するために使用されます。

フォーラムおよびコンテンツタイプのアクセスタイプを、権限に定義することができます。デフォルトで利用できるアクセスタイプは 4 つあります。

#### アクセスタイプ

アクセスタイプ	説明
フォーラムアドミン	フォーラムに適用されます。
フォーラムモデレーター	フォーラムに適用されます。
コンテンツ読み込み	すべてのコンテンツタイプに適用されます。
コンテンツの書き込み	すべてのコンテンツタイプに適用されます。コンテンツの読み込みアクセスは自動的にコンテンツの書き込みに含まれます。

**i** 注: 独自のアクセスタイプを作成することはお勧めしません。新しいアクセスタイプをサポートおよび解釈するためのコミュニティのアーキテクチャおよびスクリプトコードに関する高度な知識が必要です。

詳細については、[カスタマーサービス & サポート](#) にお問い合わせください。

利用可能なすべてのアクセスタイプを表示するには、次に移動します: [コミュニティ > アドミニストレーション > アクセスタイプ](#)。

## Communities のプラットフォームアナリティクスとレポートソリューション

このパフォーマンスアナリティクスとレポートソリューションには事前構成済みのダッシュボードが含まれます。これらのダッシュボードには、アクション可能なデータ表示方法が豊富に用意されており、ビジネスプロセスとビジネスプラクティスの改善に役立ちます。

ダッシュボードの パフォーマンスアナリティクス ウィジェットを使用して、データの経時的な可視化、ビジネス プロセスの分析、改善が必要な箇所の特定を行います。ソリューションを使用すると、最小限のセットアップで パフォーマンスアナリティクス からアプリケーションに関する値を取得できます。

- i** 注: ソリューションには、デフォルトでは非アクティブになっているダッシュボードがあります。これらのダッシュボードは、ビジネスニーズに従って、エンドユーザーが確認できるようにアクティブにすることができます。

この パフォーマンスアナリティクスとレポートソリューション のすべての機能に無制限にアクセスするには、パフォーマンスアナリティクス のサブスクリプションを購入します。詳細については、「[パフォーマンスアナリティクスサブスクリプションのアクティブ化](#)」を参照してください。

Communitiesソリューションを有効にするには、管理者は システム定義 > プラグイン さらに、パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - Communities プラグインをアクティブ化します。

### 関連トピック

#### [パフォーマンスアナリティクスサブスクリプションのアクティブ化](#)

### コミュニティパフォーマンスダッシュボードの表示

コミュニティ ダッシュボードには、コミュニティ使用率、メンバーシップ、コンテンツタイプとアクティビティ、フォーラムおよびトピック別の傾向に関する最新のステータスが表示されます。

### 始める前に

必要なロール: pa\_admin

### 手順

1. 移動先 [すべて > パフォーマンスアナリティクス > ダッシュボード](#).
2. リストで、次を選択します: [コミュニティ > コミュニティダッシュボード](#).  
ダッシュボードタブ:
  - コンテンツタイプには、質問、回答、コメント、ブログ、ビデオ、またはドキュメントがありません。
  - 「ソーシャルアクティビティ」とは、問い合わせユーザー以外のユーザーによって追加されたトピックへの応答(回答、コメント、ブログ、ビデオ、またはドキュメント) のことです。
  - コンテンツスコアデータは、過去 30 日間に作成されたコンテンツを対象とするものです。
  - スコアカードをクリックすると、詳細なデータまたは傾向グラフが表示されます。

### パフォーマンスダッシュボードに表示されるタブ

#### [概要] タブ

#### スコアカード

各スコアカードでは、現在の期間での変更の割合が、コミュニティの有効期間にわたる合計の下に表示されます。

- 現在のメンバー数と質問の合計数。
- 質問をしたユーザーによって、[解決済み] とマークされた質問の割合。
- 回答されていない質問の割合。
- 添付ファイルの合計数 (ブログ、ビデオ、およびドキュメント)。

#### チャート

- コミュニティアクティビティ：その月の新しいコミュニティメンバー数と合計セッション数。
- 任意のタイプの新規コンテンツ。
- ソーシャルアクティビティ別の上位 **3** つのフォーラムとトピック：他のメンバーからの応答を受信したトピックとフォーラム。領域の上にカーソルを置くと、アクティビティの数が表示されます。

#### [コンテンツアナリティクス] タブ

どのチャートでも、[ブレイクダウン] を選択することで、最もよく使用されているコンテンツタイプ、フォーラム、またはトピックに焦点を当てることができます。

- 選択したブレイクダウンの最近数か月間にコンテンツを寄稿したアクティブなメンバーの新規コンテンツと数。
- 選択したブレイクダウンでビュー数が最も多いアイテムの上位 10 件。

#### [フォーラム分析] タブ

- ヒートマップには、[コンテンツ] (現在のコンテンツボリュームの合計)、[ビュー] (一意のユーザービューの合計)、および [ソーシャルアクティビティ] のデータが表示されます。フォーラムは縦軸に一覧表示され、コンテンツタイプは横軸に表示されます。
- 追加 **KPI**：フォーラムの重要業績評価指標データ。

#### [トピック分析] タブ

- ヒートマップには、[コンテンツ] (現在のコンテンツボリュームの合計)、[ビュー] (一意のユーザービューの合計)、および [ソーシャルアクティビティ] のデータが表示されます。トピックは縦軸に一覧表示され、コンテンツタイプは横軸に表示されます。
- 追加 **KPI**：トピックの重要業績評価指標データ。

#### [管理分析] タブ

ヒートマップには、[移動済み投稿の数] と [注目のコンテンツ] のデータが表示されます。

#### 関連トピック

[パフォーマンスアナリティクススコアカード](#)

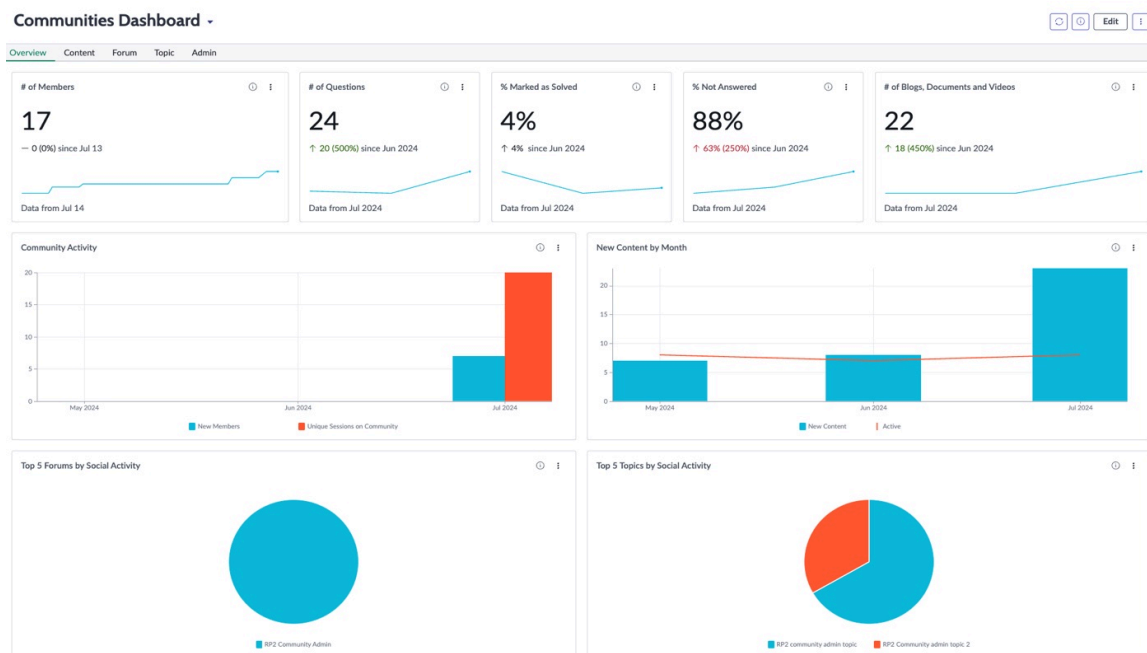
[パフォーマンスアナリティクスウィジェット](#)

## コミュニティダッシュボード

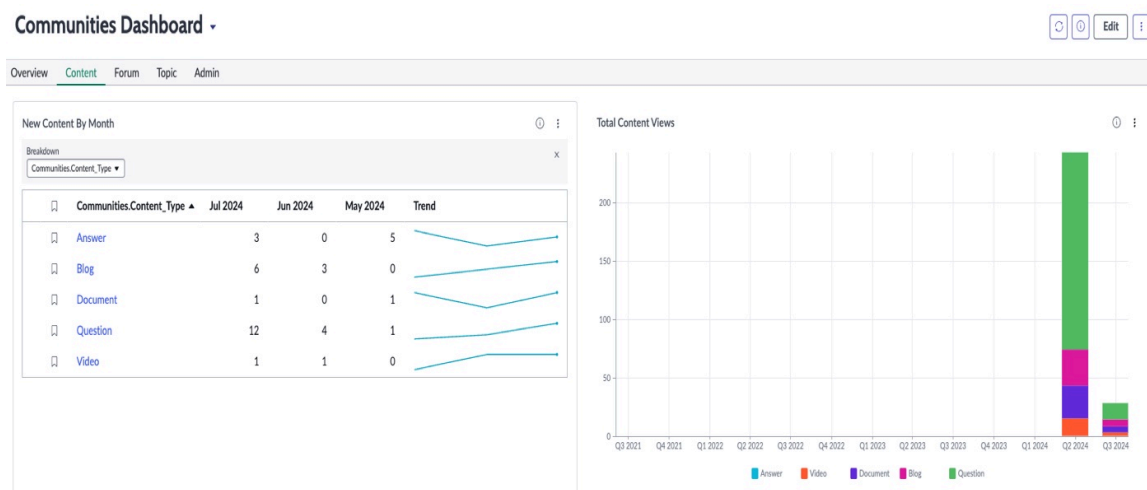
コミュニティダッシュボードには、コミュニティ使用率、メンバーシップ、コンテンツタイプとアクティビティのほか、フォーラム、トピック、およびアドミン別の傾向に関する最新のステータスが表示されます。

ダッシュボードにアクセスするには、次の場所に移動します。すべて > プラットフォームアナリティクス > ダッシュボード. ダッシュボードページで、Communities ダッシュボードを検索します。

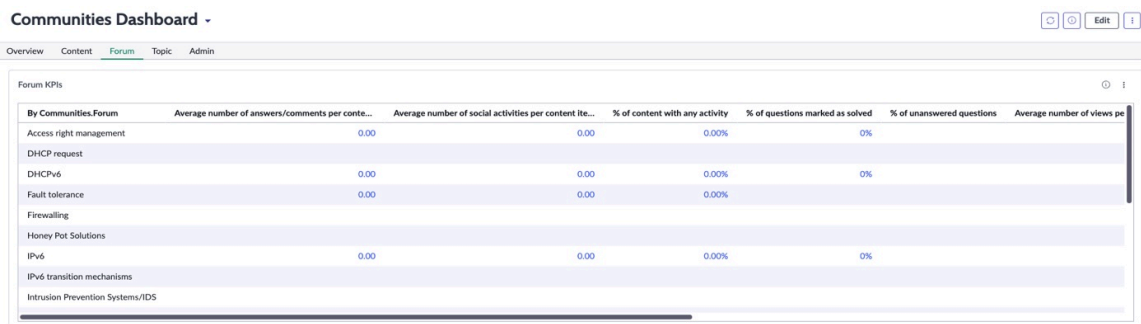
### [概要] タブ



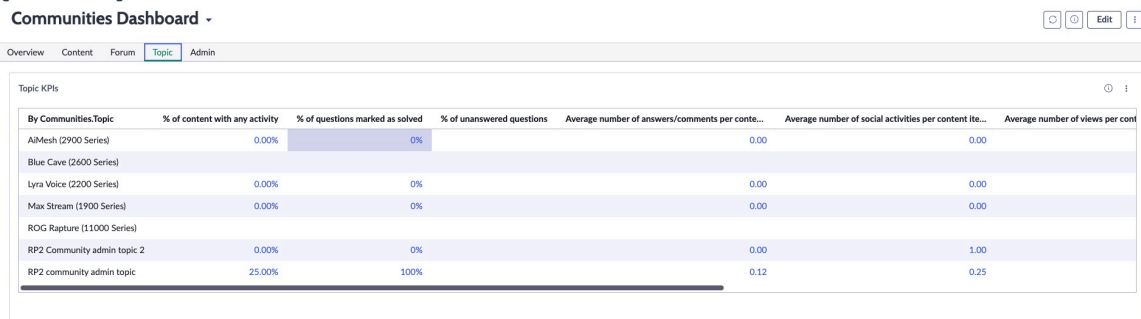
### [コンテンツ] タブ



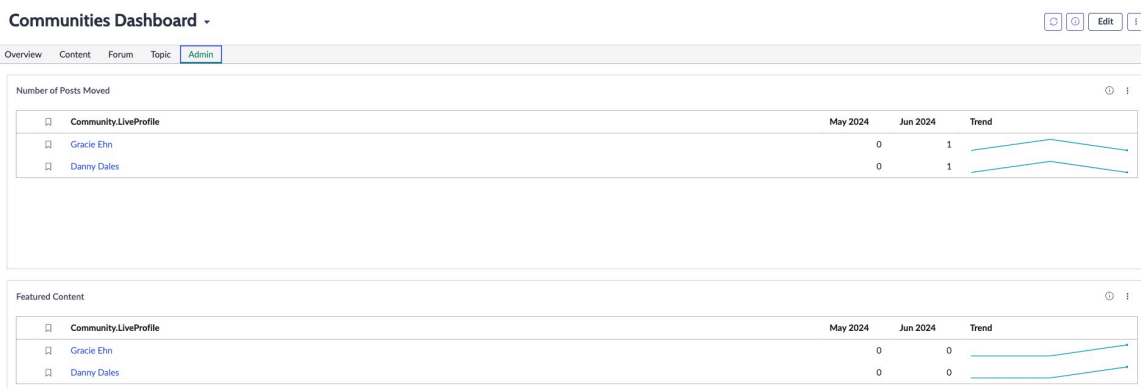
## [フォーラム] タブ



## [トピック] タブ



## [管理] タブ



自動翻訳

## エンドユーザーとロール

エンドユーザー	必要なロール
コミュニティモデレーター	sn_communities.community_moderator
モデレートアドミン	sn_communities.moderation_admin
コミュニティアドミン	sn_communities.admin
フォーラムアドミン	sn_communities.forum_admin
フォーラムモデレーター	sn_communities.forum_moderator
コンテンツクリエイター	pa_viewer、 pa_admin

## インジケーター

コミュニティダッシュボードには、次の重要業績評価指標が表示されます。

## メンバーの数

メンバーの合計数。

## 質問の数

過去 30 日間に作成された質問の数。

## 解決済みとしてマークされた割合

過去 30 日間に作成され、解決済みとしてマークされた質問の数。

## 未回答の割合

過去 30 日間に作成された未回答の質問の数。

## ブログ、ドキュメント、およびビデオの数

過去 30 日間に作成されたブログ、ドキュメント、およびビデオの数。

## 質問のないコンテンツ

投稿されたブログ、ビデオ、およびドキュメントの数。

## アクティビティありの割合

少なくとも 1 つの応答またはフィードバックを含む、プライマリまたはセカンダリコミュニティコンテンツの割合。

## コンテンツごとのソーシャルアクティビティの平均数

アクティブなプライマリまたはセカンダリコミュニティコンテンツのアクティビティの平均数 (役に立つとしてマーク、賛成票、コメント、および返信)。

## 貢献者の数

貢献者の数。

## 今月の新規コンテンツ

過去 30 日間の新規コンテンツ投稿の数。

## コンテンツごとの表示回数の平均数

コンテンツの表示の平均数。

## コンテンツごとのコメントの平均数

コンテンツの平均コメント数。

## 注目のコンテンツ数

注目の対象となったコンテンツ投稿の数。

## アクティビティから移動されたコンテンツの数

アクティビティから移動されたコンテンツ投稿の数。

## アクティビティに移動されたコンテンツの数

アクティビティに移動されたコンテンツ投稿の数。

## ブレイクダウン

ダッシュボードのインジケータは、次のように分析されます。

- Communities コンテンツタイプ
- [Communities] フォーラム
- Communities トピック

## データのビジュアル化

ダッシュボードには、次の可視化が含まれています。

タイトル	タイプ	説明
コミュニティアクティビティ	列	新しいコミュニティメンバーの数と、1 か月あたりのコミュニティのセッションの合計数を表示します。
月別の新規コンテンツ	列	月ごとの新規コンテンツ投稿の数を表示します。
ソーシャルアクティビティ別の上位 3 件のフォーラム	円グラフ	他のメンバーからの応答を受信したフォーラムを表示します。ソーシャルアクティビティとは、最初にコンテンツを投稿したユーザー以外のユーザーによって追加されたトピックへの応答 (回答、コメント、ブログ、ビデオ、またはドキュメント) のことです。
ソーシャルアクティビティ別の上位 3 件のトピック	円グラフ	他のメンバーからの応答を受信したトピックを表示します。
月別の新規コンテンツ	単一スコア	1 か月あたりに作成された新しいコンテンツ、フォーラム、またはトピックの量を表示します。  どのチャートでも、[ブレークダウン] を選択することで、最もよく使用されているコンテンツタイプ、フォーラム、またはトピックに焦点を当てることができます。
コンテンツの合計表示回数	列	各コンテンツタイプが表示された回数を月ごとに表示します。
フォーラム KPI	単一スコア	フォーラムのさまざまなインジケータを表示します。
トピック KPI	単一スコア	トピックのさまざまなインジケータを表示します。
移動されたコンテンツの数	単一スコア	コミュニティアドミンおよびコミュニティモデレーターによって移動されたコンテンツ投稿の月あたりの数を表示します。
主なコンテンツ	単一スコア	月ごとにさまざまなユーザーによる注目の対象となった投稿の数を表示します。

## ソーシャル Q&A データの **Communities** への移行

既存のソーシャル Q&A コンテンツを Communities に移行する場合は、スクリプトを使用してデータを移行できます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

Customer Communities プラグイン (com.sn\_customer\_communities) を有効化する必要があります。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > 修復スクリプト。
2. スクリプトを検索し、**ソーシャル QA** をコミュニティに移行して開きます。
3. スクリプトを有効にするには、[アクティブ] チェックボックスをオンにして [更新] をクリックします。  
デフォルトでは、スクリプトは非アクティブになっています。
4. [スクリプト修復の実行] を実行します。  
[スクリプト修復の実行] ポップアップが表示されます。
5. [バックグラウンドで進行] をクリックします。  
実行に時間が掛かるスクリプトの場合、または予想される実行時間がわからない場合は、常にこのオプションを使用します。
6. 修正スクリプトのステータスを確認し、[進捗ワーカーの表示] 関連リストから結果を確認します。

## 次のタスク

次の情報を確認してください。

- ソーシャル Q&A コンテンツを持つナレッジベースごとに新しいフォーラムが作成されます。
- すべての質問、回答、コメント、役に立つ投票、および賛成票が移行されます。
- すべての表示回数、回答数、およびコメント数が移行されます。
- ソーシャル Q&A における承認済みソリューションは、Communities で正解とマークされます。
- ソーシャル Q&A は、ソーシャル Q&A データを含んでいたすべてのナレッジベースについて、無効になります。ソーシャル Q&A コンテンツは、これらのナレッジベースに対して表示されなくなります。

## コミュニティログの表示

コミュニティログには、コミュニティ内のコンテンツを閲覧または検索したユーザーに関する情報が表示されます。リストビューには、フィルタリングされていない限り、すべての履歴エントリーが表示されます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > コミュニティ > アドミニストレーション > 検索ログ または [ログを表示] をクリックします。
2. ログを表示します。

## コミュニティログ

ログ	説明
検索ログ	誰がコミュニティのどこで何を検索したかを表示します。
ログを表示	誰がコミュニティのどこで何を表示したかを表示します。

## コミュニティフィードバックおよびブックマークテーブルの表示

フィードバックおよびブックマークテーブルを表示して、どのコミュニティコンテンツにフィードバックが与えられたか、ブックマークされたかを表示します。

始める前に

必要なロール：

sn\_communities.admin、sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.moderation\_admin、sn\_communities.forum\_moderator

手順

1. 移動先 すべて > コミュニティ > フィードバック。
2. 次のいずれかのオプションを選択します。
  - [フィードバック] をクリックすると、提供されたフィードバックの対象のコンテンツ、フィードバックのタイプ、および提供者が表示されます。
  - [ブックマーク] をクリックすると、ブックマークされたコンテンツと追加者が表示されます。

## ディスカッションからケースを作成

内部エキスパートがディスカッションスレッドに返信できるように、コミュニティの質問から直接ケースを作成できます。

コミュニティの質問からケースを作成するには、カスタマーサービス管理 (CSM) (com.sn\_customerservice) プラグインの有効化が必要です。

この機能は、カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションの連絡先またはコンシューマーであるコミュニティユーザーによって投稿された質問に利用できます。回答されている質問でも、回答されていない質問でもかまいません。

**i** 注：ケースは、質問からのみ作成できます。

次の 2 つのセットのユーザーが質問からケースを作成できます。

- カスタマーサービスエージェント、コンシューマサービスエージェント、カスタマーサービスマネージャー。
- sn\_customerservice.proxy\_case\_creator ロールを持つユーザー。コミュニティアドミンおよびコミュニティモデレーターは、このロールを継承します。

アドミニストレーターとしてディスカッションからケースを作成

適切にルーティングできるように、コミュニティディスカッションから生成されたケースのパラメータを設定します。

ディスカッションからケースを作成するには、コミュニティの質問の情報を [ケース] フォームのフィールドにマップする設定が必要です。[ケースを作成] 設定は機能に含まれています。この設定では、ソースおよび宛先のテーブルを定義し、ソースフィールドを宛先フィールドにマップします。この設定は、CSM テーブルマップテーブル [csm\_table\_map] に保存されます。システムアドミニストレーターは、必要に応じてこの設定を変更することができます。

[ケースを作成] 設定では、ソーシャル Q&A の質問テーブル [kb\_social\_qa\_question] をソーステーブルとして使用し、ケーステーブル [sn\_customerservice\_case] を宛先テーブルとして使用します。これには、次のマッピング情報が含まれています。

## マッピング情報構成フォーム

質問情報	ケース情報
質問	簡単な説明
質問作成者	連絡先またはコンシューマー
質問作成者のアカウント	アカウント
開始者	ログインしているコミュニティユーザー
優先度	低 (優先度 = 4)
チャンネル	Community

これらのテーブル間に追加のマッピングを作成するには、CSM テーブルマップテーブルの [ケースを作成] 設定に別のフィールドを追加します。必要に応じてこれらのフィールドを [質問からケースを作成] レコードプロデューサーに含めます。

## ナレッジ収集の有効化

コミュニティから収集されたナレッジを設定し、構造化されていない会話を構造化されたナレッジ記事に変換し、それらの情報を利用しやすくします。

コミュニティアドミニストレーターは、次のタスクを実行してナレッジ収集を設定します。

- ナレッジ管理サービスポータルプラグイン (com.snc.knowledge\_serviceportal) を有効にします。
- ナレッジベースをフォーラムに追加し、ナレッジ記事を特定のナレッジベースに保存します。

**i** 注: 1 つのナレッジベースのみをフォーラムに追加することができます。同じナレッジベースを、複数のフォーラムに使用できます。

- 収集されたコンテンツを分類するために、フォーラムトピックにナレッジカテゴリを追加します。

## Communities プラグインの有効化

Communities アプリケーションを使用するには、顧客 Communities プラグインを有効化します。

始める前に

必要なロール: sn\_communities

このタスクについて

コミュニティは、次の顧客が利用できます。

- カスタマーサービス管理 (CSM) アプリケーションのライセンスが与えられている。
- HR サービスデリバリー (HRSD) のライセンスが与えられている。

コミュニティを有効化するには、顧客 Communities プラグイン (com.sn\_customer\_communities) を有効化します。このプラグインはデフォルトでは有効になっていません。

顧客 Communities プラグインを有効化すると、次のプラグインが自動的に有効化されます。

- 外部ユーザー登録プラグイン (com.sn\_external\_user\_register)
- Communities プラグイン (com.sn\_communities)

- ゲーミフィケーションプラグイン (com.snc.gamification)
- サブスクリプションおよびアクティビティフィードフレームワークプラグイン (com.snc.activity\_subscriptions)

コミュニティデモデータを有効化するには、Communities デモデータプラグイン (com.sn\_communities\_demo) を有効化します。

コミュニティダッシュボードを有効化するには、パフォーマンスアナリティクス - コンテンツパック - Communities プラグイン (com.snc.pa.communities) を有効化します。

## 手順

1. 移動先 **すべて** > システム定義 > プラグイン。
2. プラグイン `com.sn_communities` を検索します。
3. [インストール] をクリックします。
4. [プラグインを有効にする] ポップアップウィンドウで、[有効化] をクリックします。

## アドミン向けのコミュニティセットアップガイド

コミュニティおよびフォーラムのステークホルダーと一緒に要件を定義し、コミュニティユーザーがコンテンツの作成を開始できるようにフォーラムを設定します。

## 要件

要件を定義してフォーラムを設定するために必要なロールには、`sn_communities.admin` または `sn_communities.forum_admin` が含まれます。

## 事前準備

ステークホルダーとの打ち合わせ

### ステークホルダーと責任

ステークホルダー	役割
フォーラムアドミン	トピックの作成、ユーザー管理、モデレートに関連する日常業務のフォーラムプロセスを定義して監督します。
コミュニティアドミン	Communities 機能の詳細設定を構成します。
コミュニティユーザー	質問、回答、ブログ、およびコメントの形でコンテンツを寄稿します。

ステークホルダーとともに、コミュニティ要件を決定

- コミュニティコンテンツの使用者は？
- ユーザーが寄稿できるコンテンツタイプは？
- コンテンツを寄稿できるユーザーは？また、読み取り専用アクセス権を持つ必要があるユーザーは？
- 最初のフォーラムの名前は？
- これらのフォーラムでの、最初のトピックの名前は？

- どのキーワードを禁止する必要があるか。
- システムでどのようにコンテンツとユーザーを管理するか。
- さまざまなコミュニティアクティビティについてユーザーが受け取る必要があるデフォルトの通知は？

## 実行すべきこと

コミュニティを設置するためのガイダンスとして、以下の手順を使用します。

1. フォーラムユーザーを作成：フォーラムへのメンバーシップの定義に使用する**フォーラムユーザーの作成**を行います。
2. 権限を作成：フォーラムへのユーザーのアクセスとそのコンテンツタイプの定義に使用する**権限の作成**を行います。
3. 権限にアクセスおよびコンテンツタイプを追加：**権限へのアクセスタイプの追加**を行い、特定のフォーラムおよびコンテンツに対してユーザーが保有するアクセス権を決定します。
4. フォーラムを作成：**フォーラムの作成**を行い、ユーザーがコンテンツを共有する場所を提供し、登録ユーザーが参加するためのアクセス権を要求できるようにそのフォーラムを設定します。
5. フォーラムのコンテンツタイプを設定：特定のフォーラムで使用するコンテンツのタイプを定義するように、**フォーラムのコンテンツタイプの設定**を行います。
6. フォーラム権限を作成：フォーラムユーザーと権限をフォーラムに追加して、**フォーラム権限の作成**を行います。

必要に応じて、次の操作を実行します。

フォーラムに参加するようにユーザーを招待

コミュニティへの関与を促すために、**フォーラムのメンバーになるようユーザーを招待**します。

権限の例外を作成

フォーラムに対して特定の権限を必要とするユーザーに対して**権限の例外の作成**を行います。

権限をコピー

- **フォーラムからの権限のコピー**して、すべての権限とコンテンツタイプをあるフォーラムから別のフォーラムにコピーします。
- **親フォーラムからの権限のコピー**。

ユーザー権限をデバッグ

**ユーザー権限をデバッグ**して、フォーラムへのユーザーアクセスに関する問題を調査および診断します。

## 次のステップ

ユーザーがコンテンツを作成して共有するための**トピックの作成**を行います。

ユーザーがそのトピックにコンテンツを関連付けることができるように、**トピックのフォーラムへの追加**を行います。

**コミュニティのモデレート**を行って、システムがコンテンツとユーザーをモデレートする方法を設定します。

## ガイド付きセットアップを使用した **Communities** の実装

Communities のガイド付きセットアップには、ServiceNow インスタンスで Communities を設置するために役立つ一連のタスクが用意されています。Communities ガイド付きセットアップを開くには、次に移動します: コミュニティ > アドミニストレーション > ガイド付きセットアップ。

ガイド付きセットアップインターフェイスの使用に関する詳細については、「[ガイド付きセットアップの使用](#)」を参照してください。

### コミュニティコンテンツタイプの設定

ビデオやブログなどのコンテンツタイプをコミュニティに設定します。

始める前に

必要なロール: sn\_communities.admin

このタスクについて

コミュニティレベルとフォーラムレベルの両方でコンテンツタイプを設定することができます。コミュニティレベルでは、コンテンツタイプはデフォルトで有効になっています。要件に基づいて、コンテンツタイプを無効にすることができます。

手順

1. コミュニティレベルでコンテンツタイプを設定するには、次に移動します: コミュニティ > アドミニストレーション > コンテンツタイプ。
2. コンテンツタイプをクリックします。
3. コンテンツタイプを無効にするには、[アクティブ] チェックボックスをオフにします。
4. [更新] をクリックします。  
コンテンツタイプはコミュニティに表示されなくなります。
5. フォーラムレベルでコンテンツタイプを設定するには、次に移動します: コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム。
6. フォーラムをクリックします。
7. [コンテンツタイプ] 関連リストをクリックします。
8. [アクティブ] 列で、行をダブルクリックします。
9. コンテンツタイプを有効にするには、[true] を選択します。
10. コンテンツタイプを無効にするには、[false] を選択します。

関連トピック

[コミュニティコンテンツタイプ](#)

### コミュニティのビデオソースの設定

コミュニティへのビデオのアップロードに使用可能な追加のソースを設定します。

始める前に

必要なロール: sn\_communities.admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > コミュニティ > アドミニストレーション > ビデオ構成。
2. [New] をクリックします。
3. フォームで、フィールドに入力します。

フィールドの説明については、「[\[ビデオ構成\] フォームのフィールド](#)」を参照してください。

#### 4. [Submit (送信)] を選択します。

### コミュニティフォーラムの設定

フォーラムでは、ユーザーどうしがコンテンツを共有したり、メモを交換したり、質問を尋ねたり答えたりすることができます。コミュニティユーザーがコンテンツを寄稿するには、その前に、フォーラムでコンテンツタイプと権限を設定し、トピックを作成して 1 つ以上のフォーラムに追加する必要があります。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.forum  
\_admin

#### このタスクについて

フォーラムは、ユーザーが作成したコンテンツのコンテナです。ユーザーがコンテンツの寄稿にフォーラムを利用できるようにするには、その前にフォーラムでコンテンツタイプと権限を設定する必要があります。フォーラムは、[親] フィールドを使用して階層的にまとめることができます。フォーラムがセットアップされると、ユーザー権限に基づいてコミュニティホームページに表示されます。

トピックとは、ユーザーがディスカッションできる関心領域です。トピックは、コミュニティホームページから表示でき、フォーラム内にも表示されます。これらは、[親] フィールドを使用して階層的にまとめることができます。

- コミュニティアドミニストレーターはトピックを作成し、トピックを 1 つまたは複数のフォーラムに関連付けることができます。
- フォーラムアドミニストレーターは、トピックを自分のフォーラムと関連付けることができます。
- ユーザーが特定のフォーラムへのアクセス権を持っている場合は、そのすべてのトピックにもアクセスできます。

#### 手順

コミュニティフォーラムおよびトピックについて、次のうち 1 つ以上を設定します。

#### フォーラムの作成

フォーラムを作成し、ユーザーがコンテンツを共有する場所を提供します。登録済みのコミュニティユーザーがアクセスを要求して参加する、メンバーシップ用のフォーラムを設定できます。構造化されていない会話を構造化されたナレッジ記事に変換するようにフォーラムを設定することもできます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

#### このタスクについて

フォーラムは、次の方法で設定できます。

#### フォーラム構成に含まれるオプション

---

**公開** ログインしていないユーザーを含む、すべてのユーザーに表示されます。すべてのユーザーに、公開フォーラムの質問および回答への **content\_read** アクセスが付与されます。公開フォーラムを設定するには、公開タイプの **フォーラムユーザー** を追加します。

---

フォーラム構成に含まれるオプション (続く)

**プ** フォーラムに必要な権限がアサインされているユーザーにのみ表示されます。プライベート  
ライ フォーラムを設定するには、タイプがカスタムの**フォーラムユーザー**を追加し、特定のユー  
バー ザーまたはユーザーグループをそのフォーラムユーザーに追加します。  
ト

**メン** フォーラムのタイトルが登録済みのコミュニティユーザーに表示されます。コミュニティ  
パー ューザーは、フォーラムのコンテンツへのフルアクセスを取得するためにメンバーシップを  
シ ャ要求する必要があります。メンバーシップフォーラムを設定するには、[このフォーラムのメ  
プ ンバーシップを有効化] チェックボックスをオンにします。

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
2. [フォーラム] リストで [新規] をクリックします。
3. フォーラムの新規レコードフォームのフィールドに入力します。  
フィールドの説明については、「[フォーラムフォームのフィールド](#)」を参照してください。
4. 登録済みフォーラムユーザーに、フォーラムの表示と参加を許可するには、[このフォーラムのメン  
ンバーシップを有効化] チェックボックスをオンにして、次の手順を実行します。
  - a. フォームヘッダーを右クリックし、[保存] をクリックします。  
2 つのデフォルトの権限が、[フォーラム権限] 関連リストのフォーラムに追加されます。
    - **Default Permission for Memberships** (メンバーシップのデフォルト権限)：フォーラムメン  
バーであるユーザーの質問と回答への読み取りおよび書き込みアクセス。
    - **Forum Visible** (フォーラム表示)：登録済みユーザーのフォーラムの名前と説明への読み取り  
アクセス。コンテンツにアクセスするには、ユーザーがフォーラムメンバーシップを要求する  
必要があります。
  - b. 必要に応じて、[新しいフォーラム権限](#)を追加  
し、sn\_communities.default\_permission\_for\_forum\_memberships プロパティを使用してデ  
フォルトとして設定することができます。

### Example

メンバーになるよう促すために、公開ユーザーにフォーラムのコンテンツを表示するには、次の  
ようにフォーラム権限を作成します。

- フォーラムユーザー：公開。
- 権限：質問と回答の読み取り。

- c. [メンバーシップの承認フロー] フィールドで、次のいずれかのオプションを実行します。

オプション	説明
[メンバーシップの承認フロー] フィールドは空 白のままにします。	フォーラムへのメンバーシップ要求は自動的に 承認されます。
事前設定された承認フロー [フォーラムメン バーシップ承認] を選択します。	タスクが作成され、承認のためにコミュニティ アドミニストレーターまたはフォーラムアドミ ニストレーターに送信されます。

オプション	説明
作成したフローを選択します。	タスクが作成され、承認のためにフローで定義されたユーザーに送信されます。

**5. [Update (更新)] をクリックします。**

関連トピック

- [トピックのフォーラムへの追加](#)
- [コミュニティコンテンツタイプの設定](#)
- [フォーラム権限の作成](#)

フォーラムのコンテンツタイプの設定

特定のフォーラムで使用するコンテンツのタイプを定義し、他のコミュニティユーザーに表示する前にコンテンツを確認するように、ワークフローを関連付けます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
2. フォーラムをクリックします。
3. [コンテンツタイプ] 関連リストで、[新規] をクリックします。
4. [コンテンツタイプ] リストで、[コンテンツタイプ] を選択します。
5. 承認フローを選択します。  
 チューリッヒリリースより前にサインアップした場合は、[承認フロー] と [承認ワークフロー] の 2 つのフィールドが表示されます。どちらか一方のみを設定することをお勧めします。両方が設定されている場合、[承認フロー] フィールド設定が優先されます。
6. [Submit (送信)] を選択します。

結果

選択したコンテンツタイプがフォーラムの [コンテンツタイプ] 関連リストに追加されます。プライマリコンテンツタイプを作成すると、次のセカンダリコンテンツタイプが自動的に追加されます。

フォーラムに含まれるコンテンツタイプ

プライマリコンテンツタイプ	セカンダリコンテンツタイプ
質問	回答
ブログ、ドキュメント、イベント、ビデオ	コメント

フォーラムのメンバーになるようユーザーを招待

コミュニティへの関与を促すために、特定のフォーラムのメンバーになるようにユーザーを招待します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.forum\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **フォーラム**.
2. メンバーシップ用に設定されたリストからフォーラムを選択します。
3. [このフォーラムに参加するようユーザーを招待] 関連リンクを選択します。
4. 内部および外部ユーザーを招待するには、次の手順を実行します。
  - a. 招待メールを送信するユーザーが内部である場合は、[ユーザーの編集] をクリックします。
  - b. 外部ユーザー登録が有効になっている場合は、[メールアドレスの入力] フィールドが表示されません。  
 メール招待状の送信先とする外部ユーザーのメールアドレスを入力します。  
 メール招待状には、内部ユーザーと外部ユーザーの両方を入力できます。
5. コメントを入力して、メール招待状のテキストをカスタマイズできます。
6. [送信] をクリックします。  
 メールが生成され、リスト内のユーザーに送信されます。フォーラム内で設定された承認ワークフローによって、メール招待状によるメンバーシップの承認が決まります。[フォーラムへの招待メール] 関連リストでフォーラムのすべてのメール招待状を表示できます。

## フォーラムメンバーシップの承認

登録済みのコミュニティユーザーからフォーラムへのメンバーシップが要求されたときに、フォーラムメンバーシップの承認を管理します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.forum\_admin

## このタスクについて

フォーラムメンバーシップを承認するには、2 つの方法があります。

## 手順

1. 次のいずれかの操作を実行します。
  - 移動先 **コミュニティ** > **フォーラム**.
    - a. メンバーシップ用に設定されたリストからフォーラムを選択します。
    - b. [メンバーシップの承認] 関連リストをクリックします。
  - 移動先 **セルフサービス** > **自分の承認**。
2. メンバーシップ要求を承認するか却下します。  
 各タスクに必要な承認は 1 つだけです。  
 タスクが承認または却下されると、メール通知がユーザーに送信されます。

## トピックの作成

ユーザー向けのトピックを作成し、コンテンツを作成して共有できます。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [トピック](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームで、フィールドに入力します。  
フィールドの説明については、「[トピックフォームフィールド](#)」を参照してください。
4. **[Submit (送信)]** を選択します。  
トピックが作成され、トピックのリストに追加されます。

## 次のタスク

フォーラムにトピックを追加します。詳細については、「[トピックのフォーラムへの追加](#)」を参照してください。

## トピックのフォーラムへの追加

フォーラムにトピックを追加し、そのトピックにユーザーがコンテンツを関連付けることができるようにします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

## このタスクについて

トピックは、複数のフォーラムに属することができます。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [フォーラム](#).
2. リストで、フォーラム名をクリックします。
3. [\[フォーラムトピック\]](#) 関連リストをクリックします。
4. **[新規]** をクリックします。
5. [\[トピック\]](#) リストからトピックを選択します。
6. **[送信]** をクリックします。  
選択したトピックがフォーラムの [\[フォーラムトピック\]](#) リストに追加されます。このトピックは、このフォーラムのユーザーが利用できます。

## コミュニティ内でのトピックの無効化

コミュニティにトピック情報が表示されないように、トピック機能を無効にします。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## このタスクについて

アドミニストレーターは、すべてのトピック情報がコミュニティで非表示になるように、`sn_communities.enable_topics` プロパティを変更できます。データは削除されません。

## 手順

1. フィルターナビゲーターに「`sys_properties.list`」と入力して、`sn_communities.enable_topics` プロパティを検索します。
2. **[値]** フィールドに「`false`」と入力します。
3. **[更新]** をクリックします。

- [アクティビティフィード] にも [通知およびサブスクリプション] にもトピック情報は表示されません。
- [フォーラム] ランディングページにも [トピック] ランディングページにもトピック情報は表示されません。
- トピック情報は、ゲーミフィケーションのページとウィジェットには表示されません。
- コンテンツを作成、編集、または表示するときには、トピックフィールドは表示されません。
- トピックは、検索結果ページには表示されません。

#### サブフォーラムの作成

サブフォーラムを作成し、それを親フォーラムにマップして、フォーラムの階層をビルドします。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

#### このタスクについて

コミュニティにサブフォーラムを作成する方法は、2 つあります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
  - [フォーラム] リストページで [新規] をクリックします。
  - サブフォーラムを作成するフォーラムを見つけ、その名前をクリックして、[サブフォーラム] 関連リストをクリックします。
2. フォーラムの新規レコードフォームのフィールドに入力します。  
フィールドの説明については、「[フォーラムフォームのフィールド](#)」を参照してください。

#### 結果

フォーラムとサブフォーラムのフォーラム階層は、コミュニティホームページ、フォーラムランディングページ (質問、ブログ、またはイベントの作成時)、および検索フィルターに表示されます。

#### フォーラムコンテンツの移動

コミュニティコンテンツの投稿をあるフォーラムから別のフォーラムに移動します。

#### 始める前に

必要なロール：

sn\_communities.admin、sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.forum\_admin、sn\_communities.forum\_admin

#### このタスクについて

コンテンツへのアクセスは、特定のフォーラムの権限に基づいています。コンテンツが移動された場合、コンテンツユーザーおよびその他のコミュニティユーザーは、フォーラム権限に応じてアクセスできなくなる可能性があります。

- i** 注：ドラフトコンテンツは移動することはできません。新しいフォーラムでコンテンツタイプがサポートされていない場合、そのコンテンツを移動することはできません。

#### 手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. 移動するコンテンツをクリックします。
3. [...] をクリックし、[編集] をクリックします。
4. コンテンツの移動先とするフォーラムを選択します。

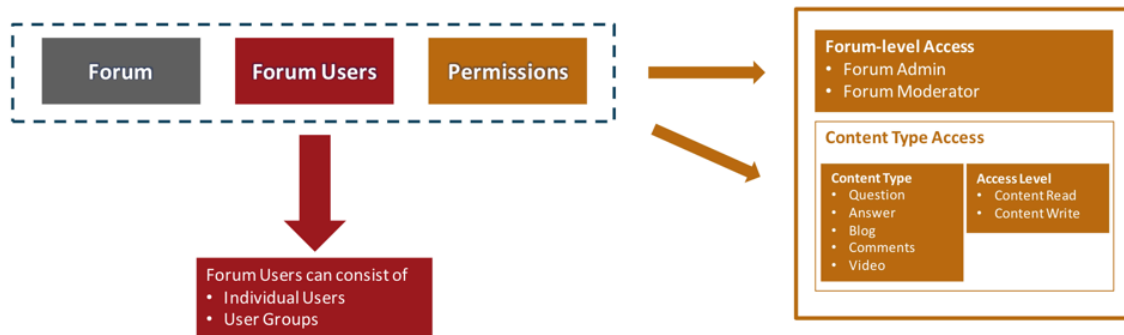
5. [保存] をクリックします。

コンテンツの作成者、コンテンツの登録者、およびフォーラムの登録者にメール通知が送信されます。

フォーラムとユーザー権限の管理

コミュニティアドミニストレーターとフォーラムアドミニストレーターは、ユーザーおよびユーザーグループに、フォーラムやフォーラムコンテンツへのさまざまなレベルのアクセスを付与できます。

フォーラムのセキュリティ設定は、フォーラムユーザー、権限、およびフォーラムの 3 つのコンポーネントから構成されています。



フォーラムユーザー

フォーラムユーザーは、ユーザー、ユーザーグループ、またはその両方で構成される論理グループです。このグループは、フォーラムのメンバーシップを定義するために使用されます。

権限

権限は次の要素を組み合わせたものです。

- フォーラムのアクセスタイプ
- 指定されたコンテンツタイプのアクセスタイプ

フォーラム

フォーラムは、ユーザーが作成したコンテンツのコンテナです。ユーザーがコンテンツの寄稿にフォーラムを利用できるようにするには、その前にフォーラムでコンテンツタイプと権限を設定する必要があります。

独自の権限を作成することも、コミュニティアプリケーションによって提供されるデフォルトの権限のいずれかを使用することもできます。

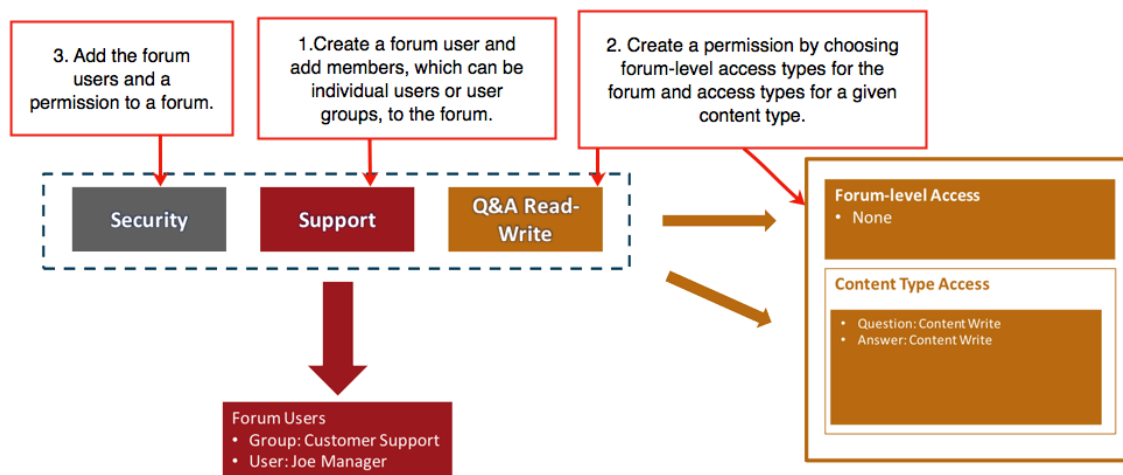
デフォルト権限

権限	説明
ブログの読み取り	ブログの読み取りアクセス。
ブログの読み取りとコメントの書き込み	ブログの読み取りアクセスとコメントへの書き込みアクセス。
ブログの書き込み	ブログへの書き込みアクセス。
ブログの書き込みとコメントの書き込み	ブログとコメントへの書き込みアクセス。

デフォルト権限 (続く)

権限	説明
メンバーシップのデフォルト権限	[このフォーラムのメンバーシップを有効化] とマークされているフォーラムのデフォルトの権限。
一般ユーザーのデフォルト権限	フォーラムへのパブリックアクセス。
登録済みユーザーのデフォルト権限	登録済みのログインユーザーの権限。
ドキュメントの読み取りとコメントの書き込み	ドキュメントの読み取りアクセスとコメントへの書き込みアクセス。
ドキュメントの書き込みとコメントの書き込み	ドキュメントとコメントへの書き込みアクセス。
イベントの読み取りとコメントの書き込み	イベントの読み取りアクセスとコメントへの書き込みアクセス。
イベントの書き込みとコメントの書き込み	イベントとコメントへの書き込みアクセス。
フォーラムアドミン	フォーラムへのフルアクセス。
フォーラムモデレーター	フォーラムへのモデレートアクセス。
フォーラムの名前と説明の読み取り	フォーラムの名前と説明への読み取りアクセス。コンテンツまたはトピックにアクセスするには、他の権限が必要です。
フルアクセス	すべてのコンテンツタイプへの書き込みおよび読み取りアクセス。
質問と回答の読み取り	質問と回答への読み取りアクセス。
質問と回答の書き込み	質問と回答への書き込みアクセス。
質問の書き込み	質問への書き込みアクセス。
ビデオの読み取りとコメントの書き込み	ビデオへの読み取りアクセスとコメントへの書き込みアクセス。
ビデオの書き込みとコメントの書き込み	ビデオおよびコメントへの書き込みアクセス。

ユーザーおよびユーザーグループに権限をアサインするには、特定のフォーラムのフォーラムユーザーと権限の関連付けを作成します。



**i** 注: フォーラム権限は、フォーラム階層では継承されません。各サブフォーラムには、独自の権限セットとコンテンツタイプを設定する必要があります。

- 複数のフォーラムでフォーラムユーザーと権限を使用できます。
- 1 つのフォーラムに複数のフォーラムユーザーと権限を追加することができます。
- 親フォーラムから子フォーラムに、または別のフォーラムから全体に権限をコピーすることができます。
- また、ユーザー固有の権限の例外とデバッグユーザー権限を定義することもできます。

### フォーラムユーザーの作成

フォーラムユーザーを作成し、それらを使用してフォーラムのメンバーシップを定義できます。

### 始める前に

必要なロール: sn\_communities.forum\_admin

### このタスクについて

フォーラムユーザーとは、一連のユーザーとユーザーグループです。フォーラムユーザーは再利用可能です。任意のフォーラムで複数のフォーラムユーザーを使用できます。

**i** 注: フォーラムユーザーを作成する前に、既存のフォーラムユーザーが要件に適合しているか確認してください。

### フォーラムユーザーのタイプ

公開	公開ユーザーは、ログインせずにコミュニティを表示できます。デフォルトでは、公開ユーザーには、公開フォーラムでの質問および回答への <b>content_read</b> アクセスが付与されます。
登録済み	コミュニティにサインアップし、契約条件に同意したユーザー。ログインすると、各フォーラムの権限設定に従ってフォーラムコンテンツに対するアクセス権が付与されます。
カスタム	現在のフォーラムユーザーにメンバーとして追加される特定のユーザーおよびユーザーグループ。
メンバーシップ	特定のフォーラムに参加したメンバーのグループ。ログインすると、各フォーラムの権限設定に従ってフォーラムに対するアクセス権が付与されます。

### 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラムユーザー**。
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

### フォーラムユーザーフォーム

フィールド	説明
名前	ユーザーの名前。
説明	ユーザーの説明。
ユーザータイプ	ユーザーのタイプ。

4. [送信] をクリックします。

フォーラムユーザーが作成され、[フォーラムユーザー] リストに追加されます。

フォーラムユーザーへのメンバーの追加

フォーラムユーザーにメンバーを追加します。個々のユーザーまたはユーザーグループをメンバーとすることができます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **アドミニストレーション** > **フォーラムユーザー**。
2. メンバーの追加先のフォーラムユーザーをクリックします。
3. [メンバー] 関連リストで [新規] をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

メンバーフォーム

フィールド	説明
フォーラムユーザー	フォーラムユーザー名。名前は自動的に入力されます。
メンバーシップタイプ	メンバーシップタイプ。[ユーザー] または [グループ] のいずれかを選択します。
メンバー	<p>フォーラムユーザーに追加するユーザーまたはユーザーグループ。</p> <p>選択した場合 <b>メンバーシップタイプ</b> &gt; <b>ユーザー</b> の場合、<b>テーブル名</b> には <i>sys_user</i> が自動的に入力されます。</p> <p>選択した場合 <b>メンバーシップタイプ</b> &gt; <b>グループ</b> の場合、<b>テーブル名</b> には <i>sys_user_group</i> が自動的に入力されます。</p> <p>[ドキュメント] フィールドにユーザーまたはユーザーグループを入力します。</p>

5. [送信] をクリックします。

権限の作成

フォーラムとそのコンテンツへのユーザーのアクセスを定義するために使用する権限を作成します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

このタスクについて

権限は再利用できます。権限を作成する前に、既存の権限が要件に適合していないか確認してください。

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [権限](#).
2. **[New]** をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

## [権限] フォーム

フィールド	説明
名前	権限の名前。
説明	権限の説明。

4. **[送信]** をクリックします。

## 権限へのアクセスタイプの追加

権限のアクセスタイプによって、ユーザーが特定のフォーラムに対して持つアクセスが決定します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [権限](#).
2. [権限] リストで、作成した権限をクリックします。
3. [フォーラムアクセス] 関連リストをクリックします。
4. **[新規]** をクリックします。
5. アクセスタイプを選択します。
6. **[送信]** をクリックします。

## 次のタスク

[フォーラム権限](#)を作成します。

## 関連トピック

[コミュニティコンテンツタイプ](#)

[コミュニティアクセスタイプ](#)

## 権限へのコンテンツタイプの追加

権限のコンテンツタイプによって、ユーザーがフォーラムの特定のコンテンツに対して持つアクセスが決定します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

## 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [権限](#).
2. [権限] リストで、作成した権限をクリックします。
3. [コンテンツタイプアクセス] 関連リストをクリックします。
4. **[新規]** をクリックします。

5. コンテンツタイプとアクセスタイプを選択します。

6. [送信] をクリックします。

#### 権限の例外の作成

フォーラムに対して特定の権限を必要とするユーザーに権限の例外を作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

#### このタスクについて

特定のフォーラムに対して特定の権限を必要とするユーザー（フォーラムマネージャなど）に権限の例外レコードが作成されます。例外が作成されると、そのユーザーが持っている他の権限はすべて無効になります。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **アドミニストレーション** > **フォーラム**.
2. フォーラムをクリックします。
3. [権限の例外] 関連リストをクリックします。  
このフォーラムに対する特別な権限を持つユーザーのリストが表示されます。
4. [新規] をクリックします。
5. [ユーザー] フィールドに、権限の例外を作成するユーザーの名前を入力します。
6. [権限] フィールドに権限を入力します。
7. [送信] をクリックします。  
権限の例外が作成され、フォーラムの [権限の例外] のリストに追加されます。

#### 権限のクローンの作成

既存の権限レコードを変更できず、同様の設定を持つ権限レコードが必要な場合は、権限のクローンを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **アドミニストレーション** > **権限**.
2. クローンを作成する権限をクリックします。
3. [クローン] 関連リンクをクリックします。  
元の権限と同じアクセスタイプの新しい権限が作成されます。権限レコード名は「**Clone of**」で始まります。

#### フォーラム権限の作成

フォーラムユーザーおよび権限をフォーラムに追加し、フォーラム権限を作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

#### このタスクについて

フォーラム権限は、フォーラム、フォーラムユーザー、および権限の組み合わせです。特定のフォーラム内でフォーラムユーザーと権限を関連付けます。フォーラムには、フォーラムユーザーと権限の複数の組み合わせを追加できます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
2. フォーラムをクリックします。
3. [フォーラム権限] 関連リストで [新規] をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

### フォーラム権限

フィールド	説明
フォーラム	フォーラムの名前。
フォーラムユーザー	フォーラムへのアクセス権を付与するユーザーまたはユーザーのグループ。
権限	フォーラムのフォーラムユーザーに付与する権限。

5. [送信] をクリックします。

### 親フォーラムからの権限のコピー

親フォーラムから子フォーラムに権限をコピーできます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
2. フォーラムをクリックします。
3. [親フォーラムから権限をコピー] 関連リンクをクリックします。  
すべての権限とコンテンツタイプが、親フォーラムから子フォーラムにコピーされます。結果の概要がフォームの上部に表示されます。

### 次のタスク

必要に応じて、フォーラムユーザーと権限を設定します。

### フォーラムからの権限のコピー

すべての権限とコンテンツタイプをあるフォーラムから別のフォーラムにコピーできます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

### このタスクについて

1つのソースフォーラムから複数のターゲットフォーラムに権限をコピーできます。

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**.
2. 権限のコピー元とするフォーラムの名前をクリックします。
3. [フォーラムに権限をコピー] 関連リンクをクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

## 権限をコピー

フィールド	説明
権限のコピー元	権限のコピー元とするフォーラムの名前。名前は自動的に入力されます。
権限のコピー先	権限のコピー先とするフォーラムの名前。複数のフォーラムを入力できます。

## 5. [保存] をクリックします。

## ユーザー権限をデバッグ

フォーラムへのユーザーアクセスに関する問題を調査および診断します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.forum\_admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > アドミニストレーション > フォーラム**。
2. 調査するフォーラムの名前をクリックします。
3. **[Debug Forum Permissions]** (フォーラム権限のデバッグ) 関連リンクをクリックします。
4. 権限を確認するユーザーの名前を入力します。  
フォーラムユーザー権限情報は、ユーザーが特定のフォーラムに対して持っているコンテンツタイプとアクセスタイプを示します。

## コミュニティプロフィールの設定

プロフィールフィールドを設定し、コミュニティプロフィールの個人情報セクションに表示するフィールドを決定して、コミュニティプロフィールを設定します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## 手順

コミュニティプロフィールについて、次のうち 1 つ以上を設定します。

## コミュニティプロフィールのペルソナの作成

ペルソナを作成してロールに関連付け、ユーザーが変更できるデータを管理します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## このタスクについて

ペルソナは、ユーザーロールに関連付けられており、コミュニティプロフィールに表示するために特定のフィールドにマッピングできます。ベースシステムには、デフォルトのペルソナが含まれています。デフォルトのペルソナは、ロールが関連付けられておらず、すべてのコミュニティユーザーに使用できます。新しいペルソナを作成するか、デフォルトのペルソナにロールを追加することができます。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [ユーザープロファイル](#) > [ペルソナ](#).
2. [新規] をクリックして、[ペルソナ] フォームに入力します。

ペルソナ構成フォーム

フィールド	説明
名前	ペルソナの名前。
順番	システムがペルソナのロールを評価する必要がある順序 (数値)。
関連付けられているロール	ペルソナを関連付けるロール。

3. [送信] をクリックします。

コミュニティプロファイルフィールドの作成

コミュニティプロファイルに表示するフィールドを作成します。

始める前に

必要なロール : sn\_communities.admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [ユーザープロファイル](#) > [プロファイルフィールド](#).
2. [新規] をクリックして、[プロファイルフィールド] フォームに入力します。

[プロファイルフィールド] 構成フォーム

フィールドラベル	フィールドのラベル。
フィールド名	フィールドの名前。

3. [送信] をクリックします。

コミュニティプロファイルのペルソナフィールドマッピングの設定

コミュニティプロファイルに表示するフィールドを設定し、それらのフィールドに関連付けられた設定を管理します。

始める前に

必要なロール : sn\_communities.admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [ユーザープロファイル](#) > [ペルソナフィールドマッピング](#).
2. [新規] をクリックし、[ペルソナフィールドマッピング] フォームに入力します。

ペルソナフィールドマッピングフォーム

フィールド	説明
ペルソナ	ペルソナの名前。

フィールド	説明
ソース値テーブル	ペルソナに追加するフィールドのソーステーブル。[ソース値テーブル]として使用されるテーブルには、sys_user テーブルへの参照が必要です。
ソースユーザーフィールド	ソース値テーブルのフィールド。
読み込み専用プライバシー	このチェックボックスをオンにすると、コミュニティユーザーは、コミュニティプロファイルでこのフィールドの表示設定を変更できます。
プロファイルフィールド	コミュニティプロファイルフィールドの名前を表示します。
ソース値フィールド	ソーステーブルのフィールドの名前。
読み込み専用	このチェックボックスをオンにすると、コミュニティユーザーはこのフィールドの値を編集できません。
プライバシーのデフォルト	<p>フィールドのプライバシーのデフォルト設定。選択したユーザーグループのフィールドが表示されます。</p> <p>使用可能なオプションは、次のとおりです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 全員</li> <li>○ ログイン済みのすべてのユーザー</li> <li>○ 自分だけ</li> <li>○ フォロワー</li> </ul>

**3. [Submit (送信)] をクリックします。**

コミュニティの契約条件の作成

コミュニティメンバーは、コミュニティルールに従って行動する必要があります。コミュニティの契約条件を作成し共有することで、優れたコミュニティをビルドします。すべてのコミュニティユーザーは、コミュニティに寄稿する前に、契約条件を確認して同意する必要があります。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

このタスクについて

コミュニティアプリケーションには、必要に応じて変更できる事前設定された契約条件が含まれています。

`sn_communities.disable_terms_conditions_role` プロパティを使用して、契約条件を無効にすることができます。コミュニティプロファイルは作成されません。

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [コミュニティ契約条件](#)をクリックし、[\[新規\]](#) をクリックして、フィールドに入力します。

契約条件フォーム

フィールド	説明
番号	契約条件に対して自動的に生成される番号。必要に応じて、番号を変更することができます。
簡単な説明	契約条件の簡単な説明。
コンテンツ	契約条件の内容。

2. 次のいずれかの操作を実行して、契約条件を保存します。


宛先	操作
送信	<a href="#">[送信]</a> をクリックすると、契約条件が保存されます。
有効化	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. <a href="#">[有効化]</a> をクリックします。契約条件が有効になり、既存の契約条件が無効になります。</li> <li>b. ログオンするすべてのコミュニティユーザーに、新しい契約条件に同意するように求める場合は、警告メッセージのチェックボックスをオンにします。チェックボックスはデフォルトでオンになっています。</li> <li>c. ユーザーに後から新しい契約条件に同意するように求める場合は、このチェックボックスをオフにします。その後、契約条件を選択し、<a href="#">[確認して同意するようユーザーにメッセージを表示]</a> をクリックします。</li> <li>d. <a href="#">[OK]</a> をクリックします。</li> </ol>

どのコミュニティユーザーがいつ契約条件に同意したかを確認することができます。移動先 [コミュニティ](#) > [ユーザープロファイル](#) > [コミュニティプロファイル](#). [\[承認済み TC\]](#)、[\[承認済み TC の日付\]](#)、および [\[承認済み TC 数\]](#) のフィールドを必要に応じて表示または追加します。

### ユーザーによるコミュニティへの自己登録の有効化

ユーザーは、公開フォーラムにアクセスし、コミュニティに参加すると決めた後、コミュニティに自己登録できます。外部ユーザー登録によってユーザーを検証する手段がもたらされ、ユーザーはコミュニティの契約条件に同意する必要があります。

コミュニティアドミニストレーターは、次のタスクを実行して、外部ユーザー登録を設定します。

- [外部ユーザー登録プロパティ](#)の設定。
- ユーザー名の禁止単語を入力するよう [モデレートフィルター](#)の設定。
- [パスワードに必要な強度の設定](#) 。

- **メールテンプレートの作成** とコンテンツの作成。変更できるメールテンプレートは、**[communities.ext.regn.confirm]** です。
- まだ設定されていない場合は、各コミュニティユーザーが確認し同意する必要がある**コミュニティ契約条件**を作成します。コミュニティには、必要に応じて変更できる事前設定された契約条件が用意されています。
- 登録時に外部ユーザーがタイムゾーンを更新できるようにするには、ユーザーテーブル [sys\_user] の外部ユーザーに ACL を追加します。

## コミュニティのモデレート

コミュニティモデレーターは、コミュニティに投稿された不適切なコンテンツを減らすことで、コンテンツの品質を管理できます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.forum\_moderator、または sn\_communities.moderation\_admin

### 手順

1. コミュニティモデレートの要件を定義します。
  - 初めての投稿者は自動モデレートを受信する必要がありますか？
  - どの単語をユーザーコンテンツで禁止する必要がありますか？
  - 禁止された単語が含まれるコンテンツを投稿できないようにする必要がありますか？
  - 不適切なコンテンツをユーザーが報告できるようにしますか？
  - ユーザーが何回違反すると、システムによって自動的に禁止されますか？
2. [コミュニティ] に移動し、[モデレート] または [モデレートタスク] メニューと、必要なモジュールを選択します。
3. 次の面のうちの 1 つ以上をコミュニティに設定します。

### 一般的なモデレート設定の構成

ユーザーおよびユーザーグループのコンテンツをモデレートするタイミングを設定します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.moderation\_admin

### 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > モデレート > モデレート設定**.
2. フォームで、フィールドに入力します。

### モデレート設定フォーム

フィールド	説明
管理されないユーザー	コンテンツは、これらのユーザーに対して管理されません。
常に管理されるユーザー	コンテンツは常にこれらのユーザーに対して管理されます。
管理されないユーザーグループ	これらのユーザーグループについてコンテンツが管理されることはありません。

フィールド	説明
常に管理されるユーザーグループ	コンテンツは常にこれらのユーザーグループに対して管理されます。
ユーザーが設定に違反している場合、コンテンツを非表示にする	モデレーターが承認するまで、ユーザーによって書き込まれたコンテンツを非表示にするためのチェックボックス。

**3. [更新] をクリックします。**

新しいユーザーのモデレート設定の構成

不適切なユーザーの寄稿を防止するようにシステムを設定します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.moderation\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > モデレート > モデレート設定**.
2. [新規ユーザー] 関連リストをクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

モデレート設定フォーム

フィールド	説明
新規ユーザーコンテンツしきい値	モデレートされるユーザー投稿の数。
ユーザー例外リスト	モデレート対象の新規ユーザーコンテンツのしきい値に含まれない新規ユーザー。
ユーザーグループ例外リスト	モデレート対象の新規ユーザーコンテンツのしきい値に含まれないユーザーグループ。

**4. [更新] をクリックします。**

モデレートタスクをアサイン先グループにアサインする

モデレートタスクのアサイン先にするアサイン先グループを変更します。

始める前に

必要なロール：assignment\_rule\_admin

このタスクについて

モデレートタスクは、コミュニティユーザーが不適切なコンテンツまたはコミュニティプロフィールを報告したときに生成されます。デフォルトでは、コミュニティのモデレーターグループにタスクがアサインされます。特定のユーザーまたはグループに対して常にコンテンツモデレートが必要になるようにシステムを設定することもできます。

手順

1. 移動先 **すべて > ルーティングとアサイン > アサインルール**.
2. [アサインルール] ページの [テーブル] 列で sn\_communities\_moderation\_task を探してて選択します。

3. [モデレートタスクのアサイン先グループ (Moderation Task Assignment Group)] ページの [アサイン先] タブにユーザーとグループの詳細を入力します。
4. [更新] を選択します。

悪用報告を設定する

コンテンツおよびプロフィールの悪用をユーザーが報告できるようにするかどうか設定し、悪用報告しきい値を設定して、悪用報告の理由を定義します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.moderation\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > モデレート > モデレート設定**.
2. [悪用] 関連リストをクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

モデレート設定フォーム

フィールド	説明
コンテンツ悪用報告を有効にする	不適切なコンテンツのユーザーによる報告を有効にするチェックボックス。
プロフィール悪用報告を有効にする	不適切なプロフィールのユーザーによる報告を有効にするチェックボックス。
悪用報告しきい値	他のユーザーに対して非表示にする、特定のコンテンツ (質問、ブログ、ビデオ、回答、コメント) に関する悪用報告の数。
コンテンツ悪用報告の理由リスト	ユーザーが不適切なコンテンツの寄稿を報告する理由として考えられるフレーズ。パイプ記号 / を使用して、各フレーズを区切ります。例：このコンテンツは不適切です このコンテンツで不快な単語が使用されています スパム 不適切なメディア。
プロフィール悪用報告の理由リスト	ユーザーが不適切なユーザープロフィールを報告する理由として考えられるフレーズ。パイプ記号 / を使用して、各フレーズを区切ります。

4. [更新] をクリックします。

ユーザーの禁止を設定する

コンテンツの作成または編集が禁止されるまでにユーザーが行うことができる違反の数を設定します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.moderation\_admin

手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > モデレート > モデレート設定**.
2. [ユーザーの禁止] 関連リストをクリックします。

3. フォームのフィールドに入力します。

モデレート設定フォーム

フィールド	説明
ユーザーの禁止を有効にする	ユーザーの禁止を有効にするためのチェックボックス。
違反しきい値	自動的に禁止されるまでにユーザーが行える違反の数。

4. [更新] をクリックします。

モデレートフィルタの設定

モデレートフィルターを作成し、コンテンツのモデレート方法を管理します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.moderation\_admin

手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [モデレート](#) > [モデレートフィルター](#)。
2. **[New]** をクリックします。
3. **[禁止キーワードフィルター]** をクリックします。
4. フォームのフィールドに入力します。

[モデレートの禁止キーワードフィルター] フォーム

フィールド	説明
フィルター名	フィルターの名前。
有効	フィルターをアクティブにするチェックボックス。
同期	<p>コンテンツが送信されたときに、コンテンツを自動的にモデレートするチェックボックス。フィルターで定義された禁止単語が含まれるコンテンツは投稿されません。</p> <p>このチェックボックスをオフにすると、禁止された単語が使用されるときに、モデレートタスクが作成されます。コンテンツは、モデレートされるまで表示されます。</p>

5. [送信] をクリックします。

6. [モデレートフィルター] リストから、フィルターの名前をクリックします。

7. 禁止されたキーワードをリストに追加します。

- a. **[キーワード]** リストで、**[新規]** をクリックします。
- b. **[キーワード]** フィールドにキーワードを入力します。

c. [送信] をクリックします。

d. 必要に応じて繰り返して、さらにキーワードをリストに追加します。

8. [更新] をクリックします。

#### ユーザーを禁止する

ユーザーに対してコンテンツの作成や編集を禁止することができます。たとえば、ユーザーに対して不適切なコンテンツの投稿を禁止できます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin、sn\_communities.moderation\_admin、またはsn\_communities.community\_moderator

#### 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > ユーザープロフィール > コミュニティプロフィール**。
2. [コミュニティプロフィール] の [ライブプロフィール] 列でユーザーを探します。
3. ユーザーにカーソルを合わせ、プレビューアイコン( ⓘ)を選択します。
4. [コミュニティプロフィール] ウィンドウの [レコードを開く] を選択します。
5. [コミュニティプロフィール] ページの [ユーザーの禁止] を選択します。  
そのユーザーは禁止されます。[コミュニティプロフィール] リストで、[禁止] 列の値が **true** に設定されます。

#### ユーザーの禁止の取り消し

ユーザーの禁止を取り消して、ユーザーが再びコンテンツの作成と編集を行えるようにします。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin、sn\_communities.moderation\_admin、またはsn\_communities.community\_moderator

#### 手順

1. 次のいずれかの操作を実行します。
  - 移動先 **コミュニティ > ユーザープロフィール > コミュニティプロフィール**。
  - 移動先 **コミュニティ > モデレート > モデレートで禁止されたユーザー**。
2. ユーザーの横にあるプレビューアイコンをクリックし、[ユーザーの禁止の取り消し] を選択します。  
ユーザーの禁止が取り消されます。[コミュニティプロフィール] リストで、[禁止] 列の値が **false** に設定されます。

#### コンテンツを承認または却下する

ユーザーが不適切であると報告したコンテンツ、または特定のコミュニティプロフィールに関連付けられているコンテンツを承認または却下します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.moderation\_admin

#### このタスクについて

モデレートタスクは、コミュニティユーザーが不適切なコンテンツまたはコミュニティプロフィールを報告したときに生成されます。デフォルトでは、コミュニティのモデレーターグループにタスクが

アサインされます。特定のユーザーまたはグループに対して常にコンテンツモデレートが必要になるようにシステムを設定することもできます。

それぞれのタスクでは、モデレーターに報告されたアイテムを承認または却下してもらう必要があります。モデレーターがコンテンツを却下した場合、コンテンツを寄稿したコミュニティユーザーに対する違反としてカウントされます。

### 手順

1. 移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [モデレートタスク](#) > 自分にアサイン済み。
2. モデレートタスクをクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### モデレートタスクフォーム

フィールド	説明
担当者	タスクにアサインされた人。
モデレートメモ	コンテンツを報告するときにユーザーによって入力されたメモ。
解決メモ	コンテンツをモデレートする際のコメント。
作業メモ	タスクに従事しているユーザーによって入力された作業メモ。
コンテンツを承認	コミュニティルールに準拠するコンテンツを承認します。コンテンツステータスが [完了してクローズ] に変わります。
コンテンツを却下	コンテンツまたはプロフィールを却下します。コンテンツのステータスが [完了してクローズ] に変わり、コンテンツはコミュニティで非表示になります。

- i** 注: 既存および過去のモデレートタスクの結果を確認するには、次に移動します: [コミュニティ](#) > [モデレート](#) > [モデレートの結果](#). タスクをクリックすると、モデレートタスクの詳細が表示されます。

#### コメントの無効化

ブログ、ドキュメント、ビデオ、イベント、質問のコメントを無効にして、ユーザーがコメントを投稿できないようにします。

#### 始める前に

必要なロール:

sn\_communities.forum\_moderator、sn\_communities、community\_moderator、sn\_communitiesmoderation\_admin または sn\_communities.forum\_admin

#### このタスクについて

コミュニティコンテンツのコメントを無効にするには、2つの方法があります。新しいコンテンツの投稿時にコメントを無効にしたり、既存のコンテンツに対するコメントの投稿をユーザーに制限したりすることができます。


- i** 注: 既存の質問の返信を無効にして、ユーザーがさらにコメントを投稿できないように制限できます。返信が無効になっている場合、新しい質問を投稿することはできません。

## 手順

コミュニティホームページに移動します。

• 新しいコミュニティコンテンツのコメントを無効にするには：


- a. 投稿するコンテンツタイプを選択します。
- b. 詳細を入力します。

 **注：** [コメントの無効化] チェックボックスは、フォームに詳細を入力した後にのみ表示されます。

c. [コメントの無効化] チェックボックスをオンにします。

d. [**Publish** (公開)] を選択します。

• 既存のコミュニティコンテンツのコメントを無効にするには：

- a. コメントを無効にするコンテンツを選択します。
- b. その他のオプションアイコン (  ) を選択し、**編集** を選択します。
- c. [コメントの無効化] チェックボックスをオンにします。
- d. [**Save** (保存)] を選択します。

コメントを無効にしたことを示す確認メッセージが表示されます。既存のコンテンツのコメントが表示されます。既存のコメントを編集したり、新しいコメントを投稿したりすることはできません。コメントを無効または有効にすると、すべてのコミュニティおよびフォーラムアドミニストレーターとコンテンツの作成者にメール通知が送信されます。

## 関連トピック

[コミュニティでのコンテンツの投稿と応答](#)

## コンテンツの削除

コミュニティの標準に準拠していないコンテンツを削除します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > コンテンツ > コンテンツ**。
2. 削除するコンテンツをクリックします。
3. **クリック** 選択した行のアクション **> 削除** をクリックし、アイテムを削除することを確認します。

## コミュニティからのナレッジの収集

コミュニティからナレッジを収集し、質問に関する構造化されていないディスカッションから構造化されたナレッジ記事を作成します。

## 始める前に

必要なロール：sn\_communities.knowledge\_harvester、sn\_communities.admin、または sn\_communities.moderation\_admin

ナレッジ収集を有効にする必要があります。

このタスクについて

承認済みのソリューションで解決された質問のみをナレッジ記事に収集できます。

手順

1. Communities ホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - コンテンツリストに移動します。
  - フォーラムをクリックします。
  - ディスカッションスレッド (質問と回答) を検索します。
2. クリック 質問のステータス > 解決済み で、ナレッジ記事に変換できるすべてのディスカッションをフィルタリングします。
3. 質問をクリックします。
4. [...] アイコンをクリックしてから [ナレッジの収集] をクリックします。
5. [ナレッジの収集] フォームのフィールドに入力します。

ナレッジの収集フォーム

フィールド	説明
簡単な説明	[簡単な説明] フィールドに、元の質問が自動的に入力されます。必要に応じて、簡単な説明を編集することができます。
添付ファイル	質問と承認済みソリューションに関連付けられているすべての添付ファイルは、ナレッジ記事に自動的に追加されます。添付ファイルを追加および削除することができます。
テキスト	元の質問と承認済みソリューションの本文が、自動的に [テキスト] フィールドに入力されます。必要に応じてテキストを編集することができます。
ナレッジベース	ナレッジ記事が追加されたナレッジベース。これは、記事の収集元のフォーラムに関連付けられたナレッジベースに基づいて、デフォルトで追加されます。必要に応じて、ナレッジベースを変更することができます。
カテゴリ	ナレッジ記事のカテゴリ。この値は、記事の収集元のトピックに関連付けられたカテゴリに基づいてデフォルトで入力されます。必要に応じて、カテゴリを変更することができます。
番号	KB (ナレッジベース) 番号が記事に自動的にアサインされます。[番号] フィールドを編集することはできません。

6. 次のいずれかの操作を実行します。

宛先	操作
公開	<p>[公開] をクリックすると、ナレッジベースに関連付けられているワークフローを開始します。</p> <p>収集元のコミュニティの質問に、ナレッジ記事へのリンクが表示されます。</p>

宛先	操作
	コミュニティへの質問と質問に回答したユーザーのコミュニティプロフィールへのリンクが、ナレッジ記事に表示されます。  <b>注:</b> ログインしているコミュニティユーザーであり、フォーラムで適切な権限がアサインされている場合にのみ、リンクを表示できます。
保存	[保存] をクリックすると、ナレッジ記事をドラフトとして保存できます。ナレッジ記事を後で公開するには、プラットフォーム UI に移動してから、ナレッジ > 記事 > 未公開。
削除	[削除] をクリックすると、ナレッジ記事とその KB 番号に関連付けられたすべてのレコードを削除します。

## ゲーミフィケーションの管理

ゲーミフィケーションアドミニストレーターロールを持つユーザーは、コミュニティでの参加に基づいてユーザーにポイントを付与するルールやその他のエンティティを作成できます。

### ゲーミフィケーションプロパティの設定

会社のニーズを満たすようにゲーミフィケーションプロパティを設定します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_gamification.admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > コミュニティ > ゲーミフィケーション管理 > ゲーミフィケーションプロパティ](#).
2. ゲーミフィケーションアクティビティ履歴を保存する日数を入力します。  
デフォルトの期間は 180 日です。スケジュール済みジョブにより、180 日より前のポイント履歴は消去されます。この消去では、集計されたデータは削除されません。
3. 定義できるレベルの最大数を入力します。
4. [保存] をクリックします。

追加のプロパティをゲーミフィケーション機能用に設定することができます。詳細については、「[ゲーミフィケーションプロパティ](#)」を参照してください。

### ゲーミフィケーションルールの作成

ユーザーがコミュニティアクティビティに対してポイントを獲得できるように、ゲーミフィケーションルールを作成します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_gamification.admin

#### 手順

1. 移動先 [すべて > コミュニティ > ゲーミフィケーション管理 > ルール](#).
2. [New] をクリックします。

3. 必要に応じて、[ゲーミフィケーションルール] フォームのフィールドに入力します。

ゲーミフィケーションルール構成フォーム

フィールド	説明
ルール名	ゲーミフィケーションルールの説明的な名前。
ゲーミフィケーションモジュール	このルールが適用されるアプリケーション。ルックアップアイコンをクリックして、[ゲーミフィケーションモジュール] リストからモジュールを選択します。デフォルトは [コミュニティ] です。
アクティビティタイプ	このルールが適用されるユーザーアクティビティ。ルックアップアイコンをクリックして、[アクティビティタイプ] リストから利用可能ないずれかのタイプを選択します。
ポイントを受け取るプロフィール	このルールで定義されたアクティビティの実行に対してポイントを獲得するユーザープロフィールのタイプ。ルックアップアイコンをクリックして、アクティビティに対応するプロフィールを選択します。
自己付与の除外	アクティビティの実行者がポイントを受信したプロフィールと同一でないことを確実にするには、チェックボックスをオンにします。
有効	ルールを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。デフォルトではアクティブに設定されています。
ゲーミフィケーショントラック	このルールが属するゲーミフィケーショントラック。ルックアップアイコンをクリックして、[ゲーミフィケーショントラック] リストから利用可能ないずれかのトラックを選択します。デフォルトでは、次の 2 つのトラックを利用できます。 <ul style="list-style-type: none"> <li>○ コミュニティの専門知識</li> <li>○ コミュニティへの参加</li> </ul>
ポイント	このルールで定義されたアクティビティを実行することによって獲得するポイントの数。
専門分野のポイント	取得したポイントは、フォーラムまたはトピックレベルの専門知識に対して使用できます。ロックアイコンをクリックしてフィールドを展開し、フォーラムやトピックに対してポイントが生じるかどうかを設定します。

4. [送信] をクリックします。

新しく作成されたルールが [ゲーミフィケーションルール] リストに表示されます。このルールは、[ポイントを獲得する方法] ページに表示されます。

ゲーミフィケーショントラックの作成

トラックを作成し、コミュニティで割り当てられたポイントを異なるエリアに論理的に区分できるようにします。

始める前に

必要なロール：sn\_gamification.admin

手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **ゲーミフィケーション管理** > **トラック**。

2. **[New]** をクリックします。

3. 必要に応じて、[ゲーミフィケーショントラック] フォームのフィールドに入力します。

ゲーミフィケーショントラック構成フォーム

フィールド	説明
トラック名	ゲーミフィケーショントラックの説明的な名前。
ゲーミフィケーションモジュール	このトラックが適用されるモジュール。ルックアップアイコンをクリックして、[ゲーミフィケーションモジュール] リストからモジュールを選択します。デフォルトでは、モジュールは [コミュニティ] に設定されます。
有効	トラックを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。デフォルトでは、このフィールドは [アクティブ] に設定されます。
アプリケーション	このトラックが適用されるアプリケーション。デフォルトでは、モジュールは [コミュニティ] に設定されます。
トラック表示順序	トラックが表示される順番。

4. [送信] をクリックします。

新しく作成されたトラックは、[ゲーミフィケーショントラック] リストに表示されます。

**i** 注: トラックは設定可能ですが、現在はコミュニティポータルではどこにも表示されません。

ゲーミフィケーションバッジの作成

コミュニティでの達成度に対してユーザーが獲得できるゲーミフィケーションバッジを作成します。

始める前に

必要なロール: sn\_gamification.admin

このタスクについて


ゲーミフィケーション機能には、事前定義済みのバッジがいくつか含まれています。

手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > ゲーミフィケーション管理 > バッジ**.
2. **[New]** をクリックします。
3. 必要に応じて、[ゲーミフィケーションバッジ] フォームのフィールドに入力します。

ゲーミフィケーションバッジ構成フォーム

フィールド	説明
ゲーミフィケーションモジュール	バッジが適用されるアプリケーション。デフォルトのモジュールは [コミュニティ] です。
バッジ名	コミュニティポータルに表示されるバッジの名前。
バッジ表示順序	バッジの順番はランクを示します。コミュニティユーザーに複数のバッジがアサインされている場合、このフィールドによりバッジが表示される順序が決まります。
有効	バッジを有効にするには、このチェックボックスをオンにします。
説明	コミュニティポータルに表示されるバッジの簡単な説明。

フィールド	説明
バッジアイコン	<p>バッジの画像ファイル。アイコンをクリックして追加し、必要な画像ファイルを選択して、<b>[OK]</b> をクリックします。</p> <p> <b>注:</b> 理想的なパフォーマンスに推奨される画像サイズは、50 x 50 ピクセルで、500 KB 未満です。</p>

**4. [送信] をクリックします。**

新しく作成されたバッジが、[ゲーミフィケーションバッジ] リストに表示されます。

ゲーミフィケーションレベルの管理

グローバル、フォーラム、トピックの専門知識について事前定義されたレベルを管理します。

始める前に

必要なロール：sn\_gamification.admin

このタスクについて

ゲーミフィケーションには、事前定義済みのグローバル、フォーラム、およびトピックのレベルが含まれています。

手順

1. 移動先 **すべて > ゲーミフィケーション > 設定 > レベル**.
2. グローバル、フォーラム、およびトピックの各レベルの既存の定義を表示します。
3. 必要に応じて、[レベル名] を変更します。
4. [送信] をクリックします。  
説得力のあるユースケースが存在しない限り、新しいレベルの定義を追加することはお勧めしません。既存のレベル定義のレベル範囲を追加または変更する必要がある場合は、「[ゲーミフィケーションレベル範囲の管理](#)」を参照してください。

ゲーミフィケーションレベル範囲の管理

ゲーミフィケーションレベル定義のレベル範囲を管理し、コミュニティユーザーの専門知識レベルを把握します。

始める前に

必要なロール：sn\_gamification.admin

このタスクについて

ゲーミフィケーションには、事前定義済みのグローバル、フォーラム、およびトピックのレベルが含まれています。各レベル定義には複数のレベル範囲を含めることができ、システムにはグローバルレベル用の 10 の範囲とフォーラムおよびトピックレベル用の 10 の範囲が事前定義されています。各範囲が重複せず、一意の開始値を持つようにする必要があります。

手順

1. 移動先 **すべて > ゲーミフィケーション > レベル**.
2. 必要なレベル (グローバル、フォーラム、またはトピック) を選択します。
3. [レベル範囲名] を変更します。
4. [開始ポイント] フィールドを変更します。  
各範囲が重複せず、一意の開始値を持つようにする必要があります。

5. [送信] をクリックします。  
レベル範囲は、コミュニティポータルで更新されます。

## コミュニティサービスポータル

コミュニティサービスポータルは、ServiceNow サービスポータルアプリケーションに基づいた Web インターフェイスです。

コミュニティサービスポータルは、ポータルの動作を制御し、魅力的なユーザーエクスペリエンスを作成できるように設計されています。

コミュニティサービスポータルのカスタマイズ

必要に応じてコミュニティサービスポータルをカスタマイズします。

始める前に

必要なロール：admin

手順

1. 移動先 サービスポータル > ポータル.
2. [コミュニティ] を選択します。

コミュニティサービスポータルヘッダーメニューの設定

最新のインターフェイスおよび統一されたナビゲーションメニュー構造を使用して、エンドユーザーに表示されるすべてのサービスポータルで一貫したユーザーエクスペリエンスを生み出すようにコミュニティサービスポータルヘッダーメニューを設定します。

始める前に

必要なロール：サービスポータルの admin ロール (sn\_communities.admin など)。

このタスクについて

テーマとヘッダーメニューをサービスポータルに追加して、外観と動作を定義します。

手順

1. 移動先 **すべて** > サービスポータル > ポータル をクリックし、変更するポータルのモジュールをクリックします。
2. レコードを編集するには現在のアプリケーションを変更する必要があることを示すページフォームの情報メッセージで、[ここ] を選択します。  
編集するには、**Communities** アプリケーション内にある必要があります。
3. [テーマ] フィールドに、CSM のデフォルトを入力します。
4. [メインメニュー] フィールドに、CSM 統一ポータルヘッダーメニューを入力します。
5. [メインメニュー] フィールドの横にある情報アイコンをクリックし、[レコードを開く] をクリックします。
6. [設定] アイコンをクリックし、システムの設定 > 開発者.
7. アプリケーションをカスタマーサービス管理 (CSM) の統一テーマに変更し、リフレッシュアイコンをクリックします。  
この設定の変更は、1 回だけ必要です。  
[新規] ボタンがメニューアイテムの横に表示されます。
8. メニューアイテムの名前を表示するには、メニューアイテム関連リストをパーソナライズして表示名を追加します。

9. [メニュー項目] 関連リストで、[新規] をクリックします。

10. フォームのフィールドに入力します。

#### [メニュー項目] フォーム

フィールド	説明
ラベル	メニューのアイテムに表示される名前です。
親メニュー	このフィールドには、アイテムを追加するメニューの名前が既に含まれています。必要に応じて値を他のメニューに変更することができます。
親メニューアイテム	このフィールドを使用して、他のメニュー アイテム内のメニュー アイテムをネストします。
順番	他のメニュー アイテムに関連してアイテムがメニューに表示される場所を決定する値です。
タイプ	アイテムがリンクするページの種類です。たとえば、ポータル別のページや外部 URL にリンクすることができます。フォーム フィールドは、このリストから選択したオプションによって異なります。
ページ	アイテムがリンクするポータル ページの名前です。
条件	メニュー アイテムをヘッダーに表示するために必要な条件を決定します。
グリフ	メニュー アイテムの横に表示されるアイコンです。

11. [送信] を選択します。

#### コミュニティメンバーに対するお知らせの構成

グローバルなお知らせは、バナーに表示され、すべてのコミュニティメンバーにメッセージをブロードキャストします。フォーラムに関するお知らせは、フォーラムページの [お知らせ] セクションに表示されます。メールでお知らせを送信することもできます。

#### 始める前に

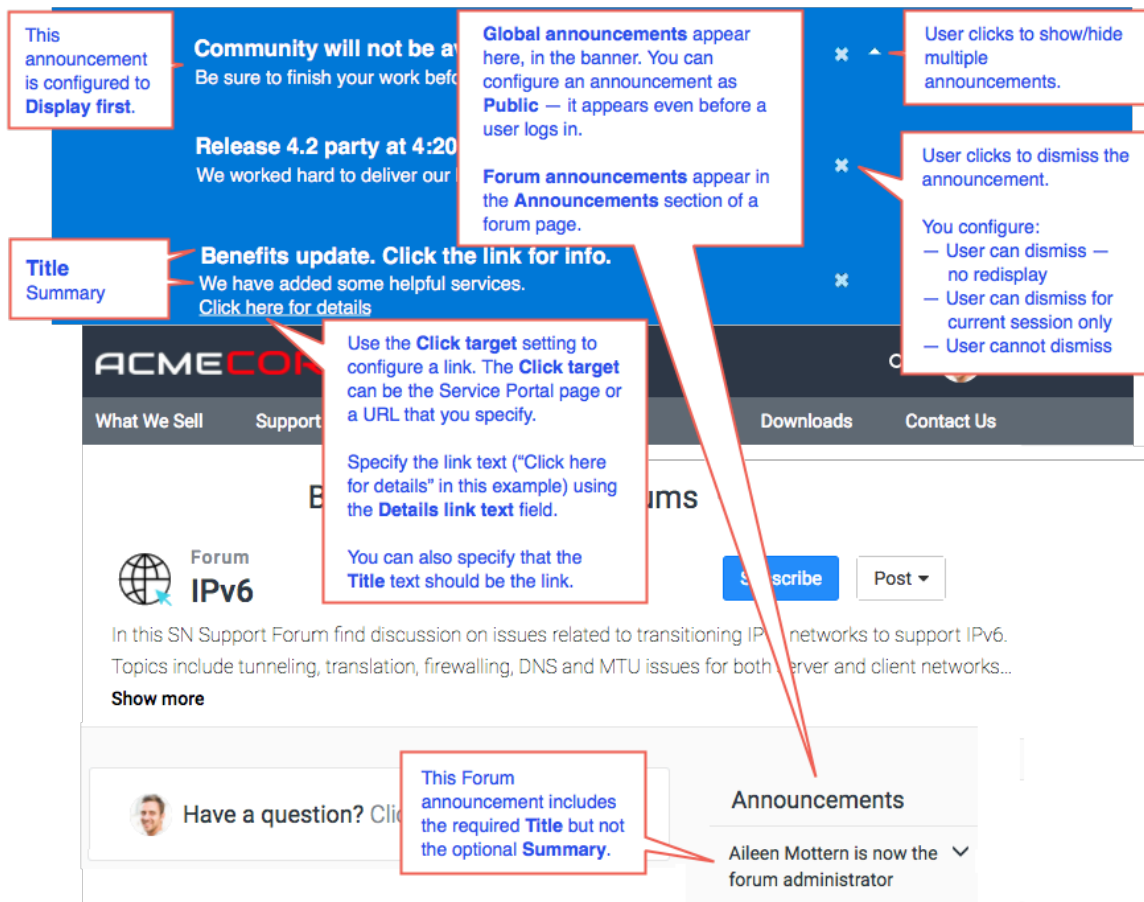
必要なロール：

- `sn_communities.admin` は、グローバルなお知らせとフォーラムに関するお知らせを管理できます
- `sn_communities.forum_admin` は、自分のフォーラムに対するフォーラムに関するお知らせのみを管理できます。お知らせは、アドミニストレーターが所有しているフォーラムにのみ表示されます。

#### このタスクについて

この例では、お知らせがコミュニティユーザーにどのように表示され、お知らせの外観と操作をどのように設定できるかを示します。

コミュニティユーザーエクスペリエンスに関するお知らせ



手順

移動先 [すべて](#) > [コミュニティ](#) > [アドミニストレーション](#) > [グローバルなアナウンスメント](#) または [\[フォーラムに関するお知らせ\]](#) をクリックし、[\[新規\]](#) をクリックしてフォームに入力します。

お知らせ構成フォーム

お知らせタイプ	読み取り専用です。作業内容に応じて、[グローバルなお知らせ] または [フォーラムに関するお知らせ] に設定します。
有効	<p>お知らせをメンバーに公開するには、このチェックボックスをオンにします。</p> <p>お知らせをキャンセルするには、このチェックボックスをオフにします。</p>
役職	<p>お知らせのタイトルを表示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>このテキストは、[サマリー] のテキストの上に表示されます。</li> <li>メールでは、このテキストはメッセージの件名になります。</li> </ul>
サマリー	お知らせの内容。

	<ul style="list-style-type: none"> <li>このテキストは、[タイトル] のテキストの下に表示されます。</li> <li>メールでは、このテキストはメッセージの本文になります。</li> </ul>
開始日時/終了日時	<ul style="list-style-type: none"> <li>開始日時：お知らせが表示される日時。</li> <li>終了日時：お知らせが表示されなくなる日時。</li> </ul>
メール通知の送信	お知らせをブロードキャストするだけでなく、お知らせをメールメッセージとしてメンバーに送信するには、このチェックボックスをオンにします。
最初に表示	このチェックボックスをオンにすると、このお知らせが最初のお知らせとしてリストに表示されます。
公開	ログインしていないメンバーにお知らせを表示できるようにするには、このチェックボックスをオンにします。
ポータル	<p>お知らせを表示するポータルデフォルト：コミュニティ。</p> <p><b>i</b> 注：値が指定されていない場合、お知らせはどのポータルにも表示されません。</p>
ターゲットをクリック	<p>[ターゲットをクリック] 設定では、お知らせのリンクを作成します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>なし：リンクなし。</li> <li>ページ：現在のブラウザタブでサービスポータルページを開きます。</li> <li>現在のブラウザタブの <b>URL</b>：指定された URL を現在のブラウザタブで開きます。</li> <li>新しいブラウザタブの <b>URL</b>：指定された URL を新しいブラウザタブで開きます。</li> </ul>
詳細 URL	[ターゲットをクリック] に [URL] オプションを選択した場合は、[詳細 <b>URL</b> ] フィールドに URL を入力します。
詳細リンクテキスト	[ターゲットをクリック] が [なし] でない場合にのみ表示されます。

- [サマリー] のテキストの下にリンクを表示するには、[詳細リンクテキスト] フィールドにリンクのテキストを入力します。
- お知らせの [タイトル] のテキストをリンクとして使用するには、[詳細リンクテキスト] を空白のままにします。

フォーラム	この設定は、フォーラムに関するお知らせの場合にのみ表示されます。管理しているフォーラムのスラッシュバケット。  フォーラムを [選択済み] リストに移動すると、そのフォーラムにお知らせが表示されます。
消去オプション	この設定は、グローバルなお知らせの場合にのみ表示されます。ユーザーがお知らせを消去する方法を決定します。

## 次のタスク

- お知らせを更新するには、必要に応じて設定を更新してから、[更新] をクリックします。[メール通知の送信] を指定していた場合、更新されたメールメッセージを送信するように求められます。
- お知らせをキャンセルするには、[アクティブ] チェックボックスをオフにします。

## SEO データをサポートするコミュニティページ

コミュニティアプリケーションでは、コミュニティメンバーが外部検索エンジンを使用した場合の検索結果を向上させるために、SEO タグが生成され、質問、トピック、フォーラム、およびその他のページタイプに挿入されます。

- 注: ページ内の自動生成された SEO タグがニーズに一致しない場合は、SEO タグを変更することができます。「[コミュニティページで SEO の変更](#)」を参照してください。

## 自動生成された SEO データを含むページ

コミュニティアプリケーションは、コミュニティサービスポータル内の次のページに対して、SEO タグを自動生成します。テーブルには、生成されたデータの詳細が表示されます。

- community\_question
- community\_blog
- community\_document
- community\_video
- community\_event
- community\_forum
- community\_topic

自動生成された SEO タグ

検索可能なページタイプ	ページ内の自動生成されたタグ
質問、ブログ、ドキュメント、ビデオ、およびイベント	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>title</i>メタタグには、「&lt;フォーラム名&gt; - &lt;コンテンツの簡単な説明&gt;」のテキストが入力されます</li> <li>• <i>description</i>メタタグには、「&lt;フォーラム名&gt; - &lt;トピック名&gt; - &lt;コンテンツの本文の最初の 100 文字&gt;」のテキストが入力されます</li> </ul>
フォーラム	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>title</i>メタタグには、「&lt;フォーラム名&gt;」のテキストが入力されます</li> <li>• <i>description</i>メタタグには「&lt;フォーラムの説明&gt;」のテキストが入力されます</li> </ul>
トピック	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>title</i>メタタグには、「&lt;トピック名&gt;」のテキストが入力されます</li> <li>• <i>description</i>メタタグには、「&lt;トピックの説明&gt;」のテキストが入力されます</li> </ul>
リーダーボードページ	タイトルメタタグには、「<コミュニティ名>」のテキストが入力されます

コミュニティページで SEO の変更

自動生成された SEO メタタグがニーズを満たさない場合、タグを変更または置換することができます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin

このタスクについて

この質問ページ例 (ID *community\_question*) のソースコードには、コミュニティアプリケーションがページに挿入した *description*メタタグ (黄色で強調表示) を示します。

? Question

Subscribe

⋮

## Router overheating after firmware upgrade

GW

by George Warren

created 29d ago in Routing and Switching

My 5000 series router has been overheating since I upgraded the firmware couple of days ago. Anybody else facing a similar issue?

Topics: Tomahawk (5000 Series)

Upvote (0) Reply (1)

9 Views

```
<!DOCTYPE html><html lang="en" ng-app="sn.$sp" ng-init="portal_id =
'5b49418bdb4aa200b1f6f78eaf96195f'" style="height: 100%" class="page- {{page.sys_id}}
v{{page.sys_id}}" data-page-id="{{page.sys_id}}"><head sp- metatags=""><title>Routing and
Switching - Router overheating after firmware
upgrade - Community</title><meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge;
IE=10"></meta><meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0, maximum-scale=1.0, user-scalable=no"></meta><meta name="apple-
mobile-web-app-capable" content="yes"></meta><meta http-equiv="cache-control"
content="public"></meta><meta http-equiv="cache-control" content="no-cache">
</meta><meta http-equiv="cache-control" content="max-age=0"></meta><meta http-
equiv="pragma" content="no-cache"></meta><meta name="description" content=Routing
and Switching - Tomahawk (5000 Series) - My 5000 series router has been overheating
since I upgraded the firmware couple of days ago. Anybody" custom-tag=""></meta><link
href="favicon.ico?v=4" rel="shortcut icon"></link>
<link href="images/mobile/apple_touch_snc.png?v=09-26-2017_1830"
rel="apple- touch-icon"></link><link type="text/css" rel="stylesheet"
href="/styles/css_includes_$sp.css?v=09-26-2017_1830"></link><link
href="styles/scss/sp-bootstrap.scss?
portal_id=5b49418bdb4aa200b1f6f78eaf96195f&v=21989c86db6dc300b14a75921f9619
d9" rel="stylesheet" type="text/css"></link><link rel="stylesheet" type="text/css"
href="styles/sp-patch.css?v=21989c86db6dc300b14a75921f9619d9">
</link><link href="/styles/scss/csm-styles.scss?
portal_id=5b49418bdb4aa200b1f6f78eaf96195f&v=7d88d886db6dc300b14a75921f9619
71" type="text/css" rel="stylesheet"></link><link type="text/css"
rel="stylesheet" href="/scripts/icon-fonts/font-awesome/css/font-awesome.cssx?
v=09-26-2017_1830"></link><script data-description=NOW session, user_name,
etc">window.NOW = window.NOW || {};
//record watch / presence
window.NOW.session_id = '302E95AADBA14700B14A75921F9619A0' ;
window.NOW.user_name = xxxxxxx
window.NOW.user_id = '6816f79cc0a8016401c5a33be04be441' ;
```

*description*メタタグテキストは、*communitiy\_question* レコードから取得される 3 つのデータフィールドで構成されています。タグでは、値はハイフン文字で区切られます。

- *description*メタタグの最初の部分は、質問レコードの [フォーラム名] フィールドの値です。この例では、フォーラム名は [ルーティングとスイッチング] です。
- タグの 2 番目の部分は、レコードの [トピック] フィールドの値です (例では Tomahawk (5000 シリーズ))。
- タグの 3 番目の部分は、レコードの [本文] フィールドの最初の 100 文字から生成されます。(私の 5000 シリーズルーターが、2、3 日前にファームウェアをアップグレードしてからオーバーヒートし続けています。どなたかお願いします)。

質問ページの *description*メタタグに加えて、コミュニティアプリケーションでは *title* タグ (青色で強調表示) を挿入します。タイトルは、*communitiy\_question* レコードの 2 つの値を使用して動的に生成されます。

- フォーラム名 (例では「ルーティングとスイッチング」)
- 簡単な説明 (例では「ファームウェアアップグレード後のルーターのオーバーヒート」)

## 手順

1. 移動先 [すべて > サービスポータル > ページ](#).
2. ポータルページのリストで、更新するページの ID をクリックします (例では *community\_question*)。  
[SEO データをサポートする Communities のページ](#)のリストを表示します。
3. [ページ] フォームから次の操作を行います。

- [メタタグ] 関連リスト内のメタタグを変更または追加します。
- タイトルテキストの構造を変更するか、テキストを生成する変数を変更または置換することによって、[動的ページタイトル] を変更します。変数定義が [動的ページ変数] 関連リストに表示されます。

Page community\_question

Title **Community Question View** Application Community

\* ID community\_question Public

Draft  Roles

Short description

Page Specific CSS

**Dynamic page title** %forum\_name - %short\_descr

Page Content

update Try it Clone Page Delete

Related Links

[Open in Designer](#)

[Open in Page Editor](#)

Containers (2) **Meta tags (1)** **Dynamic page title variables (2)**

Meta tags **New** Go to Name Search 1

Page = community\_question

⚙️ 🔍 ≡ Name ≡ Content

	Name	Content
<input type="checkbox"/>	<a href="#">description</a>	%forum_name - %topics - %meta_descr

Actions on selected rows...

## コミュニティの使用

コンテンツの共有、質問と回答、イベントの作成、フィードバックの提供などにより、コミュニティに参加します。

## ログインユーザー向けのコミュニティホームページ機能

通常、コミュニティアクティビティは、コミュニティホームページで開始します。ログインユーザーである場合、ログインしていないユーザーとは異なる情報が表示されます。組織はホームページをカスタマイズできます。

- i** 注: コミュニティサービスポータルヘッダーメニューは、デフォルトでは無効になっています。詳細については、「[コミュニティサービスポータルヘッダーメニューの設定](#)」を参照してください。

コミュニティホームページから、次の機能にアクセスして使用できます。

### ログインユーザー向けのコミュニティホームページ

UI コンポーネント	説明
お知らせ	コミュニティ全体を対象とするお知らせを表示します。
コミュニティメニュー	すべてのフォーラム、すべてのトピック、およびその他のクイックリンクに移動します。
ツアー	コミュニティ アプリケーションがどのように機能するかについての追加ガイダンスについては、ツアーを参照してください。ツアーは、アドミニストレーターが特定のページで作成すると表示されます。
プロフィール写真	プロフィール写真をクリックすると、自分のコミュニティプロフィールが表示されるか、ログアウトします。
検索	検索用語を入力します。キーワードを入力して先行入力検索を使用することも、1 つ以上の単語を入力してすべての検索結果を表示することもできます。
フォーラムを参照	[+] アイコンをクリックすると、利用可能なフォーラムが 8 つまで表示されます。  [すべてのフォーラムを表示します] をクリックして [フォーラム] リストページに移動し、必要なフォーラムを検索します。サブフォーラムが存在している場合、その総数とともに親フォーラムタイトルに表示されます。サブフォーラムのリストにアクセスするには、リンクをクリックします。
質問がありますか？コンテンツの入力と投稿を開始するには、ここをクリックしてください。	質問を投稿してコミュニティに寄稿します。コンテンツを追加してフォーラムにアサインするには、質問、ブログ、ビデオ、ドキュメント、またはイベントをクリックします。
主なコンテンツ	注目のコミュニティコンテンツを表示します。
質問フィルター	質問でフィルタリングして、解決済み、未解決、未返信の質問を表示します。  <b>i</b> 注: コンテンツオプションは、フォーラムでアサインされている権限に従って表示されます。
コンテンツリストとアクティビティフィード	コンテンツリストとアクティビティフィードを切り替えます。コンテンツタイプ、フォーラム、最新または人気、コンテンツ作成日で、フィルターを適用できます。

ログインユーザー向けのコミュニティホームページ (続く)

UI コンポーネント	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>コンテンツリスト：コミュニティに追加されたすべてのコンテンツを一覧表示します。返信、コメント、および正解とマークされた回答に更新が行われた日と、その更新を行ったユーザーが表示されます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>モデレート待ち状態の新規または既存のコメントや返信の更新は表示されません。</li> <li>モデレートの結果としてコメントまたは返信に対して行われた承認済みの変更については、更新が表示されます。</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>アクティビティフィード：投稿とサブスクリプションに基づいて、コミュニティ内のすべてのアクティビティが一覧表示されます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>コンテンツアイテムごとのすべてのアクティビティがグループ化されます。最新のアクティビティのみがコンテンツアイテムごとに表示されます。たとえば、質問に対する賛成票などです。</li> <li>コンテンツアイテムに関連付けられたすべてのアクティビティを表示するには、コンテンツアイテムをクリックします。サブスクリプションに関係なく、すべてのアクティビティが表示されます。</li> </ul>

アクティビティフィードのナビゲーション

アクティビティフィードは、コミュニティユーザーが情報を表示してやり取りするための一元的な場所となっています。ネットワーク、投稿、およびサブスクリプションに基づいて、コミュニティ内の最新のアクティビティが一覧表示されます。アクティビティフィードから直接返信、コメント、およびフィードバックすることができます。

アクティビティフィード

UI コンポーネント	説明
レベル	コミュニティで獲得した最新のレベルが、累積されたポイントの結果として表示されます。また、達成度に応じて獲得した最新のバッジや、コミュニティ内の専門分野を確認することもできます。
別のユーザーによって追加されたコンテンツ	フォローしている別のユーザーによる最新の寄稿や、自身が登録しているコンテンツが表示されます。
自分で追加したコンテンツ	コミュニティで自分が作成した最新のコンテンツが表示されます。
フィードバック	役に立つと感じたコンテンツに関するフィードバックを提供します。コンテンツのフィードバックには、[コメント]、[賛成票]、[役に立つ]、および [正解とマーク] の 4 つのタイプを使用できます。
返信	質問または別の返信に返信します。

## フォーラムホームページ内の移動

フォーラムにいる間は、フォーラムのホームページ内を移動したり、コンテンツの投稿などのタスクを実行したりすることができます。

### フォーラムホームページ

UI コンポーネント	説明
フォーラムの名前と説明	フォーラムの名前と説明が表示されます。[もっと表示] をクリックすると、さらに説明を読み込むことができます。
登録	コミュニティのコンテンツに登録します。
サブ フォーラム	サブフォーラムが存在する場合は、一覧表示されます。サブフォーラムにアクセスするには、リンクをクリックします。  4 つ以上のサブフォーラムが存在する場合は、[すべて表示] をクリックしてすべてのサブフォーラムのリストを表示し、アクセスするサブフォーラムをクリックします。
フォーラムを検索	キーワードを入力して [検索] アイコンをクリックすると、フォーラム内の一致するコンテンツが表示されます。
質問がありますか？ 入力を開始するにはここをクリックしてください。	質問を投稿してコミュニティに寄稿します。
質問フィルター	質問でフィルタリングして、解決済み、未解決、未返信の質問を表示します。
コンテンツリスト	コミュニティに追加されたすべてのコンテンツを一覧表示します。返信、コメント、および正解とマークされた回答に更新が行われた日と、その更新を行ったユーザーが表示されます。  コンテンツタイプに従ってフィルタリングしたり、最新順や人気順、コンテンツの作成日でソートしたりします。  <b>i</b> 注: <ul style="list-style-type: none"> <li>• モデレート待ち状態の新規または既存のコメントや返信の更新は表示されません。</li> <li>• モデレートの結果としてコメントまたは返信に対して行われた承認済みの変更については、更新が表示されます。</li> </ul>
コンテンツの投稿	コンテンツを追加してフォーラムにアサインするには、質問、ブログ、ビデオ、ドキュメント、またはイベントをクリックします。  <b>i</b> 注: コンテンツオプションは、フォーラムでアサインされている権限に従って表示されます。
お知らせ	フォーラム固有のお知らせを表示します。
トピック	トピックをクリックすると、特定のトピックに移動します。
リーダーボード	リーダーボードを表示すると、フォーラムのコミュニティエキスパートを見つけることができます。
最も閲覧されたコンテンツ	ビューの数に応じて上位 3 つの投稿が表示されます。

## ログインしていないユーザー向けのコミュニティホームページ機能

通常、コミュニティアクティビティは、コミュニティホームページから開始します。ログインしていないユーザーの場合、ログインユーザーとは異なる情報が表示されます。組織はホームページをカスタマイズできます。

### ログインしていないユーザー向けのコミュニティホームページ

UI コンポーネント	説明
コミュニティに関するお知らせ	コミュニティ全体を対象とするお知らせを表示します。
コミュニティメニュー	すべてのフォーラムとトピック、またその他のクイックリンクに移動します。
サインアップ/ログイン	サインアップするか、コミュニティにログインします。
検索	検索用語を入力します。キーワードを入力して先行入力検索を使用することも、1つ以上の単語を入力してすべての検索結果を表示することもできます。
コミュニティフォーラムを参照	[+] アイコンをクリックすると、利用可能なフォーラムが 8 つまで表示されます。 [すべてのフォーラムを表示します] をクリックして [フォーラム] リストページに移動し、必要なフォーラムを検索します。  サブフォーラムが存在する場合は、一覧表示されます。サブフォーラムにアクセスするには、リンクをクリックします。  4 つ以上のサブフォーラムが存在する場合は、[すべて表示] をクリックしてすべてのサブフォーラムのリストを表示し、アクセスするサブフォーラムをクリックします。
質問フィルター	質問でフィルタリングして、解決済み、未解決、未返信の質問を表示します。
コンテンツリスト	コミュニティ内の公開フォーラムに投稿されたコンテンツを表示します。コンテンツタイプに従ってフィルタリングしたり、最新順や人気順、コンテンツの作成日でソートしたりします。
参加理由	コミュニティに参加するいくつかの利点が表示されます。
リーダーボードの表示	リーダーボードを表示すると、特定のフォーラムやトピックに関するコミュニティエキスパートを見つけることができます。
質問する	[質問する] をクリックすると、このアクションを実行するにはログインユーザーである必要があることを示すメッセージが表示されます。ここから直接ログイン/登録することができます。
トピック	トピックをクリックすると、特定のトピックに移動します。
もっと表示	コミュニティで利用可能なコンテンツの展開リストを表示します。

## コミュニティへの自己登録

公開フォーラムにアクセスし、コミュニティに参加することを決定したら、サインアップしコミュニティの契約条件に同意することで自己登録を行うことができます。

始める前に  
必要なロール：なし

### このタスクについて

すべてのコミュニティユーザーに、コミュニティアカウントが必要です。初めてコミュニティにアクセスする既存のユーザーは、契約条件に同意する必要があります。契約条件に同意すると、アカウントが作成されます。新しいユーザーは、コミュニティにサインアップし、契約条件に同意します。

コミュニティの契約条件が更新されると、コミュニティのユーザーは全員、次回ログインするときにそれらの条件を確認して承認するように求められます。

### 手順

1. 新規ユーザーの場合は、コミュニティホームページに移動します。

- a. [サインアップ/ログイン] をクリックします。  
[サインアップ] 画面が開きます。
- b. [サインアップ] フォームのフィールドに入力します。

#### サインアップ]フォーム

フィールド	説明
メールアドレス	メール検証の送信先のメールアドレス。
ユーザー名	アカウントのユーザー名。
名	名。
姓	姓。
電話番号	電話番号。
パスワード	アカウントのパスワード。
パスワードの確認	パスワードの確認。
コミュニティの契約条件に同意します	コミュニティの契約条件に同意するためのチェックボックス。

- c. [サインアップ] をクリックします。  
入力したメールアドレスにメールが送信されます。
- d. メールを開いて、検証リンクをクリックします。
- e. 「ここをクリックしてログインしてください」のメッセージをクリックします。
- f. ユーザー名とパスワードを使用してログインします。  
[ようこそ] ポップアップが開きます。
- g. タイムゾーンを確認します。
- h. [ユーザープロフィール] または [通知設定] をクリックして、コミュニティプロフィールまたは通知と登録の設定を編集します。

2. 既存のユーザーであっても、初めてコミュニティにアクセスした場合は、任意のコミュニティページをクリックします。
  - a. 必要に応じて、[アカウントを設定中] ポップアップで [表示名] を変更します。
  - b. コミュニティの契約条件に同意するには、このチェックボックスをオンにします。  
[ようこそ] ポップアップが開きます。
  - c. タイムゾーンを確認します。
  - d. [ユーザープロフィール] または [通知設定] をクリックして、コミュニティプロフィールまたは通知と登録の設定を編集します。

## コミュニティの検索

コミュニティホームページでキーワードを入力して先行入力検索を使用するか、1 つ以上の単語を入力してすべての検索結果を表示します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. スペースバーを押して先行入力検索を使用し、[コミュニティの検索] フィールドにキーワードを入力します。
3. 次のオプションから選択します。
  - a. 検索条件に一致するコンテンツアイテム、トピック、フォーラム、プロフィールをクリックします。
  - b. 表示されたコンテンツに一致するものがない場合は、[コミュニティに質問する] をクリックして質問、ブログ、または動画を投稿します。
  - c. すべての検索結果を表示するには、[すべての結果を表示] をクリックします。
4. または、[コミュニティの検索] フィールドに 1 つ以上のキーワードを入力して、Enter キーを押します。  
一致する検索結果のリストが表示されます。

検索結果の絞り込み

検索結果を絞り込んで、表示されるコンテンツの範囲を限定できます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. [検索] フィールドにキーワードを入力します。
3. [結果の絞り込み] パネルから、次のオプションのいずれかを選択します。
  - 検索結果をフィルター処理してカスタマイズするには、[タイプ] のいずれかのオプションをクリックします。たとえば、[プロフィール] をクリックすると、検索キーワードと一致するプロフィールが表示されます。表示名、ゲーミフィケーション情報、バッジ、略歴、ユーザーの役

職、会社などのプロフィールの詳細が表示されます。このアクションを元に戻すには、該当するアイテムの **[x]** アイコンをクリックします。すべてのフィルターを削除するには、**[すべてクリア]** をクリックします。

- **[フォーラム]**、**[トピック]**、または **[作成者]** フィールドから任意のアイテムを選択して、フォーラム、サブフォーラム、トピック、または作成者でフィルタリングします。複数のフォーラム、サブフォーラム、トピック、および作成者を追加し、画面上の任意の場所をクリックして結果を表示することができます。
- コンテンツが投稿された期間でフィルタリングするには、任意の **[最終更新日]** アイテムをクリックします。
- カテゴリの **[-]** アイコンをクリックすると、カテゴリが折りたたまれ、スペースを節約できます。**[+]** アイコンをクリックすると、折りたたまれたカテゴリを元に戻します。検索結果ページには、フィルター基準に基づいてコンテンツが表示されます。

#### 検索結果をソートする

コミュニティ検索結果をソートして、表示されるコンテンツを絞り込みます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

#### このタスクについて

検索結果は、デフォルトでは **[関連性]** に従ってソートされます。

#### 手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. **[検索]** フィールドにキーワードを入力します。
3. 最新の結果を表示するには、**[ソート基準：最新]** をクリックします。結果は降順で表示されます。
4. 結果を昇順で表示するには、**[最新]** をクリックします。

#### コミュニティプロフィールの使用

コミュニティプロフィールには、ユーザーの個人情報の概要とともに、そのユーザーの寄稿、ネットワーク、達成度、専門知識、参加イベントが表示されます。自分のプロフィールを表示および編集することができます。また、他のユーザーのプロフィールを表示したり、他のユーザーのフォローや適切でないコンテンツの報告などのアクションを実行したりすることもできます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

#### 手順

コミュニティプロフィールから、次のうち 1 つ以上のタスクを実行します。

#### コミュニティプロフィールの管理

自分のコミュニティプロフィールを表示および編集します。ここでは、寄稿、ネットワーク、達成度、専門知識、および参加イベントが表示されます。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

#### このタスクについて

コミュニティプロフィールにアクセスするには、2 つの方法があります。

手順

1. コミュニティホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - [コミュニティ] メニュー、[コミュニティプロフィール] の順にクリックします。
  - 自分の名前またはプロフィール写真をクリックしてから、[プロフィール] をクリックします。
2. コミュニティプロフィールのセクションを表示します。

コミュニティプロフィール

セクション	説明
<p>プロフィールヘッダー</p>	<p>個人情報の概要。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ プロフィール写真を変更し、個人情報を編集するには、[プロフィールの編集] をクリックします。</li> <li>○ [プロフィールの編集] をクリックして、ユーザー設定を変更します。選択したタイムゾーンでイベントの開催日時を表示するようタイムゾーンを更新します。</li> <li>○ [...] アイコンをクリックして [表示設定] をクリックすると、表示設定を行い、どのユーザーがプロフィールのどのセクションを表示できるかを設定できます。</li> </ul> <p>ゲーミフィケーション機能が有効になっている場合、プロフィールヘッダーには、次のような現在のゲーミフィケーション達成度が含まれます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 授与された上位 3 つのバッジ</li> <li>○ 獲得したポイントの合計数</li> <li>○ ポイント合計に基づいて達成した現在のレベル (マニアやチャンピオンなど)</li> </ul>
<p>[コンテンツ] タブ</p>	<p>作成した公開およびドラフトコンテンツとブックマークしたコンテンツの概要。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 作成済み：寄稿したコンテンツ。コンテンツタイプとフォーラムを選択し、ステータス別にソートすることができます。</li> <li>○ ドラフト：ドラフト状況になっている寄稿したコンテンツ。コンテンツタイプとフォーラムを選択できます。公開するドラフトを開きます。</li> </ul> <p><b>i</b> 注：ドラフト状況で保存できるのは、ブログとイベントのコンテンツのみです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ブックマーク：ブックマークしたコンテンツ。コンテンツタイプ、フォーラムを選択し、最も新しい順または最も古い順でソートできます。ブックマークを削除することもできます。</li> </ul>

セクション	説明
[アクティビティ] タブ	コミュニティで実行した最新のアクション (たとえば、投稿へのコメントやフィードバックの提供など)。
[ネットワーク] タブ	<p>コミュニティ内の自分のネットワークのレコード。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ フォロワー：自分をフォローしているユーザー。</li> <li>○ フォロー中：自分がフォローしているユーザー。</li> <li>○ [フォロー] をクリックすると、自分をフォローしているユーザーをフォローします。</li> <li>○ [フォロー中] を選択して [フォロー解除] をクリックすると、ユーザーのフォローを停止します。</li> </ul>
[達成度] タブ	<p>ゲーミフィケーション達成度の概要。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ レベル：開始点値を含む、達成できる利用可能なレベルのリスト。現在のレベルは青色で強調表示されません。</li> <li>○ バッジ：授与されたバッジと獲得可能なバッジのリスト。授与されたバッジはリストの上部に表示され、獲得可能なバッジが下に表示されます。このリストをフィルタリングして、授与されたバッジを表示することも、すべてのバッジを表示することもできます。</li> <li>○ ポイント：獲得したポイントの履歴と、ポイントを獲得した実行済みのアクティビティ。この情報には、アクティビティが実行されたフォーラムも含まれます。このリストには、最近の 50 のアクティビティが含まれます。[もっと表示] をクリックして追加ページを表示します。</li> </ul>
[イベント] タブ	作成したイベント、出席予定のイベント、または過去に参加したイベントのリスト。各イベントをクリックすると、イベントの詳細が表示されます。
貢献	コミュニティへのコンテンツおよびフィードバックの寄稿の数。
フォーラムの専門知識	フォーラムレベルでの専門知識の表示。フォーラム内のレベルと、そのフォーラムへの寄稿を通じて獲得したポイントの数が表示されます。情報アイコンをクリックすると、各フォーラムレベルに到達するために必要なポイント範囲が表示されます。
トピックの専門知識	トピックレベルでの専門知識の表示。トピック内のレベルと、そのトピックに寄稿することで獲得したポイント数が表示されます。情報アイ

セクション	説明
	コンをクリックすると、各トピックレベルに到達するために必要なポイント範囲が表示されま す。

別のユーザーのコミュニティプロフィールの表示

他のユーザーのコミュニティプロフィールを表示し、その寄稿、ネットワーク、専門知識などを確認します。また、他のコミュニティユーザーをフォローしたりフォロー解除したりすることにより、ネットワークを管理することもできます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user または sn\_communities.admin

手順

1. 表示するコミュニティプロフィールのユーザーの名前またはプロフィール写真をクリックします。
2. ユーザーのコミュニティプロフィールのセクションを表示します。

### コミュニティプロフィール

セクション	説明
プロフィールヘッダー	<p>ユーザーが表示可能にしたコミュニティプロフィールのセクション。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ ユーザーのフォローを開始するには、[フォロー] をクリックします。</li> <li>○ ユーザーのコミュニティプロフィールの不適切なコンテンツを報告するには、[...] アイコンをクリックして、[プロフィールをレポート] をクリックします。</li> <li>○ コミュニティアドミニストレーターとして、コミュニティへの特定の寄稿に対してユーザーポイントをアサインするには、[...] アイコンをクリックして、[ポイントのアサイン] をクリックします。</li> <li>○ コミュニティアドミニストレーターとして、修正されるまでコミュニティのコンテンツを非表示にするには、[表示設定] をクリックします。[ユーザーを禁止] をクリックして、ユーザーによるコンテンツの作成や編集を禁止することもできます。</li> </ul>
コンテンツ	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 作成済み：ユーザーが寄稿したコンテンツ。</li> <li>○ 注目のコンテンツ：ユーザーが投稿し、注目として取り上げられたコンテンツ。</li> <li>○ ドラフト：ユーザーが寄稿し、ドラフト状況になっているコンテンツ。</li> </ul>

セクション	説明
	<p><b>i</b> 注: コミュニティアドミンのみが、別のユーザーのドラフトコンテンツを表示できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ブックマーク: ユーザーがブックマークしたコンテンツ。</li> </ul>
アクティビティ	ユーザーがコミュニティで実行した最新のアクション (たとえば、投稿へのコメントやフィードバックの提供など)。
ネットワーク	<ul style="list-style-type: none"> <li>フォロワー: ユーザーのコミュニティプロフィールをフォローしているユーザー。</li> <li>フォロー中: コミュニティプロフィールユーザーがフォローしているユーザー。</li> <li>別のユーザーのプロファイルから自分のネットワークを管理することができます。ユーザーをフォローするには、[フォロー] をクリックします。ユーザーのフォローを停止するには、[フォロー中] を選択して [フォロー解除] をクリックします。</li> </ul>
達成度	<p>ユーザーのゲーミフィケーション達成度の概要。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>レベル: 開始点値を含む、ユーザーが達成できる利用可能なレベルのリスト。ユーザーの現在のレベルは青色で強調表示されません。</li> <li>バッジ: このユーザーに授与されたバッジのリスト。</li> <li>ポイント: このユーザーが獲得したポイントの履歴と、ポイントを獲得した実行済みのアクティビティ。アクセス権のないフォーラムでユーザーがポイントを獲得している場合は、フォーラムの名前は「プライベートフォーラム」に置き換えられます。</li> </ul>
イベント	ユーザーが作成したイベント、参加予定のイベント、過去に参加したイベントのリスト。イベントをクリックすると、詳細を表示しイベントの出欠を回答できます。
フォーラムの専門知識	フォーラムレベルでのユーザーの専門知識の表示。フォーラム内のユーザーのレベルと、そのフォーラムへの寄稿を通じて獲得したポイントの数が表示されます。各フォーラムレベルに到達するために必要なポイント範囲を表示するには、情報アイコンをクリックします。
トピックの専門知識	トピックレベルでのユーザーの専門知識の表示。トピック内のユーザーのレベルと、そのトピックに寄稿することで獲得したポイント数が表示されます。各フォーラムレベルに到達する

セクション	説明
	ために必要なポイント範囲を表示するには、情報アイコンをクリックします。
貢献	ユーザーがコミュニティに対して行った貢献内容。

### コミュニティユーザーのフォロー

他のコミュニティユーザーをフォローし、コミュニティでのそのユーザーによるアクティビティを追跡して、ネットワークを管理します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

#### このタスクについて

コミュニティでユーザーをフォローする方法はいくつかあります。

#### 手順

- Communities ホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - プロフィール名または写真をクリックします。
  - プロフィール名または写真をクリックしてから、[ネットワーク] タブをクリックします。
  - 別のユーザーのプロフィール名または写真をクリックしてから、[ネットワーク] タブをクリックします。
- フォローするすべてのユーザーに対して、[フォロー] をクリックします。ステータスが [フォロー中] に変更されます。アクティビティフィードは、ユーザーがコミュニティで行ったアクティビティで更新されます。
- オプション: [フォロー中] を選択して [フォロー解除] をクリックすると、ユーザーのフォローを停止します。

### コミュニティプロフィールの写真と個人情報の編集

コミュニティプロフィールの写真を変更し、個人情報を編集します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

コミュニティプロフィールは、コミュニティにログインしている場合にのみ編集できます。

#### 手順

- コミュニティホームページから、自分の名前またはプロフィール写真を選択し、[プロフィール] を選択します。
- プロフィール画像を変更するには、[画像をアップロード] をクリックします。ファイルシステムのアップロードが開始されます。.png または .jpg 形式の画像を選択し、[開く] をクリックします。
- フィールド値を変更するには、値を選択してポップアップウィンドウを表示します。
- [フィールド値] ポップアップウィンドウで、目的の値を選択し、[保存] をクリックします。

次の表では、[ユーザープロフィール] ページのフィールドについて説明します。

[ユーザープロフィール] フィールド

フィールド	説明
会社	雇用主の名前。
タイトル	役職。
部門	所属する部門。
ロケーション	住所、市区町村、都道府県。
略歴	自分に関する簡単な説明。
メール	メールアドレス。   <b>注:</b> インスタンスプロフィールで使用したメールアドレスを使用します。それ以外のメールアドレスの場合、パスワードリセット機能を使用できません。
電話 (勤務先)	連絡の取れる勤務先の電話番号。
携帯	携帯電話番号。
言語	優先言語。
タイムゾーン	勤務または居住している場所のタイムゾーン。
アクセシビリティを有効にする	このトグルボタンを使ってアクセシビリティを有効にします。

コミュニティプロフィールの表示設定の編集

表示設定を編集して、各プロフィールセクションを表示できるユーザーを決定します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user、sn\_communities.admin、またはsn\_communities.moderation\_admin

このタスクについて

自分のコミュニティプロフィールの表示設定を編集できます。コミュニティアドミニストレーターがプロフィールで不適切なコンテンツを見つけた場合、修正されるまでコンテンツがコミュニティで非表示になるように表示設定を編集できます。

手順

1. コミュニティホームページで、[コミュニティ] メニューをクリックしてから、[コミュニティプロフィール] をクリックします。
2. [...] アイコンをクリックし、[表示設定] をクリックします。
3. 選択リストを開き、任意のセクションの表示設定を選択します。
4. 適用するプライバシーレベルを選択します。

プライバシーレベル

プライバシーレベル	説明
全員	ログインしていないユーザーを含む、すべてのユーザーに表示されます。

プライバシーレベル	説明
自分だけ	<p>自分自身とアドミニストレーターに表示されます。</p> <p>アドミニストレーターは、プロフィールで不適切なコンテンツを見つけた場合、コンテンツが変更されるまで表示設定を [自分のみ] に変更できます。</p> <p>セクションに対して変更された表示設定の詳細を記したメール通知を受信します。</p> <p>コンテンツを更新し、それに応じて表示設定を調整します。</p>
ログイン済みのすべてのユーザー	ログイン後にコミュニティにアクセスするすべてのユーザーに表示されます。
フォロワー	自分のプロフィールをフォローしているユーザーに表示されます。

## 5. [設定を保存] をクリックします。

コミュニティプロフィールを報告する

コミュニティプロフィールを報告して、プロフィールに不快または不正確な情報があることをコミュニティモデレーターに警告します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

手順

1. 報告するユーザーの名前または写真をクリックします。
2. [...] アイコンをクリックし、[プロフィールをレポート] を選択します。
3. リストからコンテンツを報告する理由を選択し、[追加コメント] を入力します。
4. [送信] をクリックします。
  - 悪用報告が受信され、レビューされることを示す確認メッセージが表示されます。
  - モデレートタスクが作成され、解決のためにモデレーターにアサインされます。

コミュニティサブスクリプション

サブスクリプションを使用すると、関心のある特定の分野を選択できます。アクティビティフィードと通知は、サブスクリプションに従ってカスタマイズされます。

## サブスクリプションタイプ

サブスクリプションタイプ	説明/機能
登録	<ul style="list-style-type: none"> <li>フォーラム、トピック、コミュニティコンテンツ (質問、回答、ブログ、ビデオ) を登録または登録解除します。</li> <li>自動登録：コンテンツを投稿するたびに、コンテンツ自体に自動的に登録されます。また、返信またはコメントを投稿したときも、自動的に登録されます。</li> </ul>
アクティビティフィード	サブスクリプションに基づいて、アクティビティを最新のものから表示します。
通知設定	<ul style="list-style-type: none"> <li>[通知設定] を使用してサブスクリプションを管理します。</li> <li>サブスクリプションごとに、[通知設定] を使用してメール通知を設定します。</li> </ul>

### コンテンツに登録する

フォーラム、トピック、質問、ブログ、およびビデオに登録します。作成したコンテンツに自動的に登録されます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### 手順

1. 目的のコンテンツを見つけるには、検索フィールドまたはナビゲーションを使用して、フォーラム、トピックブログ、ビデオなどの関心のあるコンテンツを見つけます。
2. コンテンツページで、[登録] をクリックします。
  - コンテンツへの登録が正常に完了したことを示す確認メッセージが画面の上部に表示されます。
  - 質問への回答やブログエントリに関するコメントなど、このコンテンツが更新されると常に通知が送信されます。
  - アクティビティフィードで更新を表示することができます。
3. オプション: サブスクリプションを削除するには、コンテンツに戻り、[登録済み] をクリックします。このオプションをクリックすると、[登録解除] に変わります。

通知とサブスクリプションを表示して、有効または無効にすることもできます。詳細については、「[通知設定を行う](#)」を参照してください。

### 関連トピック

[通知設定を行う](#)

[コミュニティサブスクリプション](#)

## 通知設定を行う

フォローしているコンテンツに関する更新をメールで受信するように、通知設定を行います。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### このタスクについて

コミュニティ アプリケーションでは、サブスクリプション登録と通知が別々になっています。アイテムに登録した上で通知を無効にすることができます。すべての通知をオフにすることもできます。

### 手順

1. 選択 コミュニティ > 通知設定 ヘッダーから。
2. [通知とサブスクリプション] をクリックします。
3. フォーラム、トピック、ブログ、ビデオなどのカテゴリを選択して、それらの領域での通知を管理します。
4. [メール] 列で、更新を送信する必要のあるアイテムと必要のないアイテムを切り替えます。
5. オプション: すべての通知をオンまたはオフにするには、[すべての通知] を切り替えます。

### 注:

disable\_notificationsフラグを有効にすると、アクティビティサブスクリプションモジュールは [ナビゲーションとサブスクリプション] ページに表示されません。

isNotificationDisabled API は、disable\_notifications フラグの値をチェックします。この API は、他のアクティビティサブスクリプションモジュールの通知をブロックするために使用することもできます。

## フォーラムにメンバーシップを要求する

メンバーシップのみとマークされているフォーラムへのメンバーシップを要求するには、コミュニティの登録済みメンバーである必要があります。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### 手順

1. 次のいずれかのアクションを実行します。
  - 移動先 コミュニティ > ホームページ.[コミュニティフォーラムを参照] を開き、フォーラムを選択します。
  - 移動先 コミュニティ > すべてのフォーラム をクリックし、リスト内のフォーラムを選択します。以前にメンバーシップを要求した場合は、その要求のステータスが表示されます。
2. [アクセスの要求] をクリックします。

承認が必要な場合、[ステータス] は [要求済み] に変更されます。承認または却下のメールが送信されます。承認された場合、すぐにフォーラムに登録され、[ステータス] は [プライベートメンバー] に変更されます。

承認が必要でない場合、要求は自動的に承認され、[ステータス] が [プライベートメンバー] に変更されます。

3. オプション: 要求をキャンセルするには、[要求済み] ステータスを選択して、[キャンセル] をクリックします。

4. オプション: フォーラムから退会するには、フォーラム内の [...] をクリックし、[フォーラムの退会] を選択します。  
[ステータス] は [アクセスの要求] に変わります。

関連トピック

- [コミュニティアクセスタイプ](#)
- [コミュニティ ロール](#)

招待の承認とフォーラムへの参加

フォーラムに参加するための招待状がメールメッセージで送信されます。招待を承認する方法は、登録済みのコミュニティユーザーであるかどうかによって異なります。

始める前に  
必要なロール: なし

手順

1. メール招待状を開き、[フォーラムに参加] をクリックします。
  - 登録済みのログインコミュニティユーザーである場合は、フォーラムが開きます。
  - 登録済みのコミュニティユーザーであるがコミュニティの契約条件に同意していない場合は、契約条件に同意するように求めるメッセージが表示されます。契約条件に同意すると、フォーラムが開きます。
2. ログインページが表示されたら、次のいずれかの操作を行います。

オプション	説明
登録済みユーザーだがログインしていない場合。	ログイン認証情報を入力して、フォーラムにアクセスします。
登録済みユーザーでない場合。	<ol style="list-style-type: none"> <li>a. ログインページで [サインアップ] をクリックします。</li> <li>b. メールアドレス、ユーザー名、およびパスワードを入力して、コミュニティアカウントを作成します。</li> <li>c. システムから検証メールが送信されます。メール内の検証リンクをクリックし、認証情報を確認します。</li> <li>d. メール招待状を再度開き、[フォーラムに参加] をクリックします。</li> </ol>

フォーラムメンバーシップは自動的に承認され、フォーラムに登録されます。[ステータス] は [フォーラムの退会] に変更されます。

コミュニティでのコンテンツの投稿と応答

回答を得たり、情報を共有するために、コミュニティのコンテンツを投稿してアクションを実行します。

始める前に  
必要なロール: sn\_communities.community\_user

## 手順

コミュニティホームページから、次のうち 1 つ以上のタスクを実行します。

コミュニティで質問する

フォーラムで質問して、他のコミュニティユーザーから回答を得ます。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

適切な権限がアサインされている場合にのみ、フォーラムで質問を行うことができます。

### このタスクについて

質問をする場合、質問を編集または削除できます。質問を作成して、回答を返信すると、回答には [作成者] のラベルが付きます。

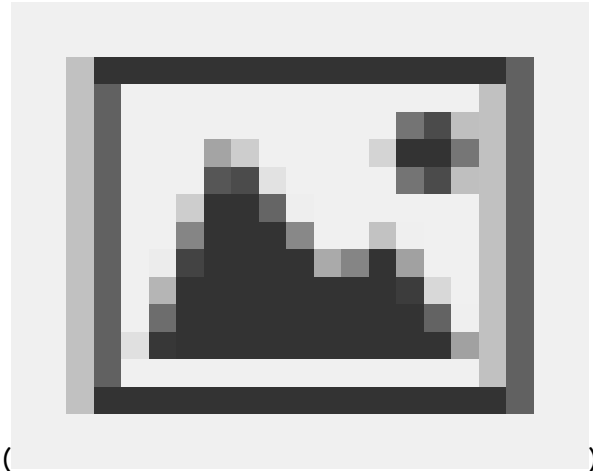
コミュニティで質問をするには、次の 3 つの方法があります。

## 手順

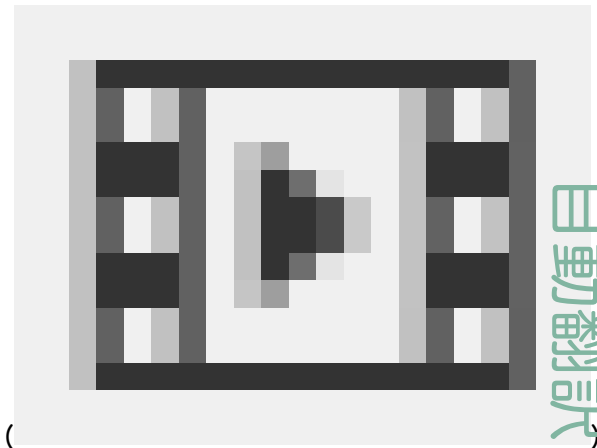
1. コミュニティホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - 質問を行うフォーラムを探し、その名前をクリックして、[質問がありますか?] をクリックします。ここをクリックすると、入力を開始できます。先行入力検索で、関連する投稿が表示されず。クリックすると、関連する投稿が別のページで開きます。
  - 質問するフォーラムを見つけてクリック 投稿 > 質問.
  - フォーラムが表示されない場合は、[質問がありますか?] をクリックします。ここをクリックすると、入力を開始できます。
2. [質問] をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

### [質問する] フォーム

フィールド	説明
質問	質問。
フォーラム	質問を投稿するフォーラム。 ⓘ 注: Communities ホームページからフォーラムをクリックして質問を作成した場合、このフォーラムが自動的にこのフィールドに入力されます。
トピック (オプション)	投稿する質問のトピック。 ⓘ 注: この前の手順は、必要なトピックの数だけ繰り返し実行します。特定のトピックについて気が変わった場合は、対応する [x] アイコンをクリックします。
説明	質問のコンテンツ。



画像を挿入するには、[画像の挿入] ボタン ( ) をクリックし、.png または .jpg ファイルの場所を指定して、[開く] をクリックします。



ビデオを挿入するには、[ビデオの挿入] ボタン ( ) をクリックし、ビデオ URL を入力して、[アップロード] をクリックします。

添付ファイルを追加

ファイルを添付するには、[添付ファイルを追加] をクリックしてファイルを [ドキュメントの添付] ボックスにドラッグするか、ボックスをクリックしてファイルの場所を指定します。

- 最大 3 つの添付ファイルを追加できます。
- サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF、PNG、BMP、JPG、JPEG、GIF、ZIP です。
- 最大ファイルサイズは 2 MB です。
- サポートされているファイルタイプがリストされます。
- 添付ファイルを削除するには、[X] アイコンをクリックします。

**i** 注: システムアドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。

[追加] をクリックすると、添付ファイルが追加され、質問に表示されます。ユーザーが質問にファイルを添付した場合、メール通知が送信されます。

**i** 注: ウイルス対策保護が有効になっている場合、質問が投稿されると、すべての添付ファイルに対して自動的にウイルススキャンが行われます。

#### 4. [投稿] をクリックします。

- 質問が追加され、このフォーラムのユーザーが確認できるようになります。この質問に自動的に登録されます。返信があると、通知が送信されます。
- フォーラムに登録されているコミュニティユーザーは、コンテンツが投稿されたことを知らせる通知を受け取ります。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。
- 質問に添付ファイルを追加し、コミュニティアドミニストレーターがウイルス対策を有効にしている場合、スキャンが自動的にバックグラウンドで実行されます。

#### 注:

- スキャンが正常に完了すると、添付ファイルをダウンロードできるようになります。
- スキャンが「処理中」または「失敗」である場合、ファイルをダウンロードすることはできません。
- 質問作成者とコミュニティアドミニストレーターは、添付ファイルが感染したという通知を受け取ります。
- [編集] をクリックして感染ファイルを削除し、添付ファイルを再度アップロードします。感染ファイルが削除されるまで、他の添付ファイルを追加することはできません。
- モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。

#### 関連トピック

##### コメントの無効化

#### コミュニティでの質問への返信


質問または別の返信に返信します。

#### 始める前に

適切な権限がアサインされている場合にのみ、フォーラムまたはサブフォーラム内の質問または別の返信に対して返信することができます。

必要なロール：sn\_communities.community\_user

#### 手順

1. 応答する質問または返信を見つけるには、コミュニティホームページから検索またはナビゲーションを使用します。  
また、ホームページのアクティビティフィードから質問または返信に返信することもできます。
2. [返信] をクリックします。
3. 返信を入力します。
4. オプション: 必要に応じて、返信に画像を追加することができます。
  - a. [挿入] 画像編集コントロールをクリックします。
  - b. .png または .jpg 形式の画像ファイルを選択します。
  - c. [開く] をクリックします。
5. オプション: 必要に応じて、返信にビデオを追加することができます。
  - a. [ビデオの挿入] ボタン () をクリックします。
  - b. ビデオ URL を入力します。
  - c. [アップロード] をクリックします。

## 6. オプション: 投稿に添付ファイルを追加することができます。

- a. [添付ファイルを追加] をクリックします。
- b. ファイルを [添付ファイルを追加] ボックスにドラッグするか、**[Click to Upload]** (クリックしてアップロード) をクリックします。
- c. [追加] をクリックします。  
添付ファイルが追加され、投稿に表示されます。ユーザーがコンテンツにファイルを添付した場合、メール通知が送信されます。


### 注:

- 1 つの投稿に最大 3 つの添付ファイルを追加できます。
- 添付ファイルあたりの最大ファイルサイズは 2 MB です。
- システムアドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。
- サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF、PNG、BMP、JPG、JPEG、GIF、ZIP です。
- ウイルス対策保護が有効になっている場合、返信が投稿されると、すべての添付ファイルに対して自動的にウイルススキャンが行われます。

## 7. [返信] をクリックします。

質問とその他の返信の下に返信が追加されます。返信は、このフォーラムのユーザーに表示されません。


フォーラムに登録されているコミュニティユーザーは、コンテンツが投稿されたことを知らせる通知を受け取ります。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。

-  注: モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。

返信に添付ファイルを追加し、コミュニティアドミニストレーターがウイルス対策を有効にしている場合、スキャンが自動的にバックグラウンドで実行されます。

- スキャンが正常に完了すると、添付ファイルをダウンロードできるようになります。
- スキャンが「処理中」または「失敗」である場合、ファイルをダウンロードすることはできません。
- 返信作成者とコミュニティアドミニストレーターは、添付ファイルが感染したという通知を受け取ります。
- [編集] をクリックして感染ファイルを削除し、添付ファイルを再度アップロードします。感染ファイルが削除されるまで、他の添付ファイルを追加することはできません。

## 8. 投稿された返信を確認した後、[正解とマーク] をクリックします。

-  注: 質問の作成者、フォーラムまたはコミュニティアドミン、およびフォーラムまたはコミュニティのモデレーターが投稿をレビューします。

承認済みソリューションに感染した添付ファイルがある場合、回答を承認済みソリューションとしてマーク解除する必要がある、作成者、アドミン、および/またはモデレーターにメール通知が送信されます。回答の作成者は、投稿を更新するように通知を受け取ります。

### コミュニティへのブログの投稿

ブログの投稿を作成し、すぐに公開するか、指定した日付に公開されるようにスケジュールするか、ドラフトとして保存します。

#### 始める前に

親フォーラムで適切な権限がアサインされている場合にのみ、フォーラムまたはサブフォーラムでブログを投稿できます。

必要なロール：sn\_communities.community\_user



#### このタスクについて

ブログの投稿、編集、削除を行うことができます。作成したブログにコメントすると、その回答には [作成者] のラベルが付けられます。

#### 手順

1. ブログを作成するフォーラムを見つけて、その名前をクリックします。
2. [投稿] をクリックし、[ブログ] をクリックします。
3. フォームのフィールドに入力します。

#### ブログの投稿フォーム

フィールド	説明
ブログのタイトル	ブログのタイトル。
フォーラム	<p>ブログを追加するフォーラムまたはサブフォーラム。</p> <p><b>i</b> 注: コミュニティホームページからフォーラムまたはサブフォーラムをクリックしてブログを作成した場合、フォーラムまたはサブフォーラムがこのフィールドに自動的に表示されます。</p>
トピック (オプション)	<p>投稿するブログのトピック。</p> <p><b>i</b> 注: 必要なトピックの数だけ、この手順を繰り返して追加します。特定のトピックを削除するには、対応するxアイコンをクリックします。</p>
説明	<p>ブログのコンテンツ。</p> <p>画像を挿入するには、[画像の挿入] ボタン (  ) をクリックし、.png または .jpg ファイルの場所を指定して、[開く] をクリックします。</p> <p>ビデオを挿入するには、[ビデオの挿入] ボタン (  ) をクリックし、ビデオ URL を入力して、[アップロード] をクリックします。</p>
添付ファイルを追加	<p>[添付ファイルを追加] をクリックし、ファイルを [ドキュメントの添付] ボックスにドラッグします。または、ボックスをクリックして、ファイルに移動します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ サポートされているファイルタイプの添付ファイルを最大 3 つ追加できます。</li> <li>○ サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF、PNG、BMP、JPG、JPEG、GIF、ZIP です。</li> </ul>



自動翻訳

フィールド	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ 最大ファイルサイズは 2 MB です。</li> <li>○ 添付ファイルを削除するには、[X] アイコンをクリックします。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: アドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。</p> <p>[追加] をクリックします。ユーザーがブログにファイルを添付した場合、メール通知が送信されます。</p> <p><b>i</b> 注: ウイルス対策保護が有効になっている場合、ブログが投稿されると、すべての添付ファイルに対して自動的にウイルススキャンが行われます。</p>
公開をスケジュール	<p>指定された日付でブログを公開するには、このチェックボックスをオンにします。ブログの日付、時刻、タイムゾーンを選択します。スケジュール済みブログは、公開されるまで作成者とアドミンのみに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: ブログに承認ワークフローがある場合、スケジュールされた時間の前にブログが承認されると、ステータスは [公開準備完了] に変わります。スケジュールされた時間の後にブログが承認されると、ステータスは [公開] に変更されます。</p>

4. ブログを保存するには、次のいずれかのアクションを実行します。

宛先	操作
ドラフトとして保存	<p>後でブログをレビューし公開します。ブログは、プロフィールページの [下書き] の下書きとして表示されます コンテンツ &gt; ドラフト。</p> <p><b>i</b> 注: コミュニティおよびフォーラムアドミニストレーターは、ドラフトの編集、削除、公開を行うことができます。コミュニティまたはフォーラムアドミニストレーターがドラフトを編集、削除、または公開すると、メール通知が送信されません。</p> <p>プロフィールページでは、次のオプションがあります。</p>

自動翻訳

宛先	操作
	<p>a. 公開前にブログを確認するには、[編集] をクリックします。</p> <p>b. ▪ 対応する省略記号</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p>[ アイコンをクリックし、[公開] をクリック します。]</p> <p>▪ 対応する省略記号</p> <div style="text-align: center; margin: 10px 0;">  </div> <p>[ アイコンをクリックし、[削除] をクリック します。]</p>
スケジュール	<p>[スケジュール] をクリックして、指定された日付でブログを投稿します。ブログが公開されるまで、スケジュールを編集または無効にすることができます。</p> <p><b>i</b> 注: このオプションは、[公開をスケジュール] オプションが選択されているブログに表示されます。</p>
投稿	<p>ブログを直接公開します。</p> <p>フォーラム登録者はメール通知を受信します。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。</p>

宛先	操作
	<p><b>注:</b> モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。</p> <p>ブログに添付ファイルを追加し、コミュニティアドミニストレーターがウイルス対策を有効にしている場合、スキャンは自動的にバックグラウンドで実行されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ スキャンが成功した場合にのみ、添付ファイルをダウンロードできます。</li> <li>○ ブログ作成者とコミュニティアドミニストレーターは、添付ファイルが感染したという通知を受け取ります。</li> <li>○ [編集] をクリックして感染ファイルを削除し、添付ファイルを再度アップロードします。感染ファイルを削除するまで、他の添付ファイルを追加することはできません。</li> </ul>

関連トピック

コメントの無効化

コミュニティへのビデオの投稿

フォーラムまたはサブフォーラムにビデオを投稿します。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

親フォーラムで適切な権限がアサインされている場合にのみ、フォーラムまたはサブフォーラムでビデオを投稿できます。

このタスクについて


ビデオを自分で投稿したり、質問やブログに追加したりすることができます。ビデオの作成者であるか、コミュニティアドミン、フォーラムアドミン、フォーラムモデレーター、またはコミュニティモデレーターである場合は、投稿後にビデオを編集できます。

手順


1. フォーラムで、投稿 > ビデオ。
2. フォームで、フィールドに入力します。

ビデオの投稿フォーム

フィールド	説明
<p>ここをクリックしてビデオを挿入</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ ビデオの URL。</li> <li>○ [アップロード] をクリックします。ビデオが投稿に追加されます。</li> <li>○ 現在のビデオを編集し、別のビデオに置き換えるするには、[別のビデオを選択] をクリックします。</li> </ul>

フィールド	説明
ビデオのタイトル	ビデオのタイトル。
フォーラム	読み取り専用です。このフィールドには、フォーラムまたはサブフォーラムが自動的に入力されます。
トピック (オプション)	追加するビデオのトピック。   注: 必要なトピックの数だけ、この手順を繰り返します。特定のトピックについて気が変わった場合は、対応する <b>[x]</b> アイコンをクリックします。
説明 (オプション)	ビデオの説明。

3. [投稿] をクリックします。

4. オプション: ビデオを編集または削除する権限がある場合は、ビデオをクリックし、 アイコンをクリックして、[編集] または [削除] をクリックします。  
ビデオがアップロードされると、他のコミュニティユーザーは、コメント、フィードバックの提供、ビデオに登録、ブックマーク、またビデオの不適切なコンテンツを報告することができます。

#### 関連トピック

##### コメントの無効化

#### コミュニティのブログまたはビデオへコメント

ブログやビデオ、または他のコメントに対してコメントします。

#### 始める前に

親フォーラムで適切な権限がアサインされている場合にのみ、フォーラムまたはサブフォーラムでコメントを付けることができます。

必要なロール: sn\_communities.community\_user

#### このタスクについて

コメントを作成した場合は、それを編集または削除することができます。ブログまたはビデオを作成してコメントを追加すると、そのコメントには [作成者] のラベルが付けられます。

。

#### 手順

1. コメントするブログまたはビデオエントリを見つけるには、検索フィールドまたはナビゲーションを使用します。
2. [コメント] をクリックし、回答を入力します。
3. 投稿に添付ファイルを追加することができます。
  - a. [添付ファイルを追加] をクリックします。
  - b. ファイルを [添付ファイルを追加] ボックスにドラッグするか、**[Click to Upload]** (クリックしてアップロード) をクリックします。
  - c. [追加] をクリックします。

添付ファイルが追加され、投稿に表示されます。ユーザーがコメントにファイルを添付すると、メール通知が送信されます。

**i** 注:

- 1 つの投稿に最大 3 つの添付ファイルを追加できます。
- 添付ファイルあたりの最大ファイルサイズは 2 MB です。
- システムアドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。
- サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF、PNG、BMP、JPG、JPEG、GIF、ZIP です。
- 添付ファイルのサイズが大きい場合、または接続が遅い場合は、進行状況インジケータが表示されます。
- ウイルス対策保護が有効になっている場合、返信が投稿されると、すべての添付ファイルに対して自動的にウイルススキャンが行われます。

**4. [コメント] をクリックします。**

コメントは、ブログまたはビデオエントリ、またその他のコメントの下に追加されます。回答は、このフォーラムのユーザーに表示されます。

フォーラムに登録されているコミュニティユーザーは、コンテンツが投稿されたことを知らせる通知を受け取ります。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。

- i** 注: モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。

コメントに添付ファイルを追加し、コミュニティアドミニストレーターがウイルス対策を有効にしている場合、スキャンは自動的にバックグラウンドで実行されます。

- スキャンが正常に完了すると、添付ファイルをダウンロードできるようになります。
- スキャンが「処理中」または「失敗」である場合、ファイルをダウンロードすることはできません。
- コメント作成者とコミュニティアドミニストレーターは、添付ファイルが感染したという通知を受け取ります。
- [編集] をクリックして感染ファイルを削除し、添付ファイルを再度アップロードします。感染ファイルが削除されるまで、他の添付ファイルを追加することはできません。

コミュニティへのドキュメントの投稿

フォーラムで適切な権限を持っている場合は、同僚、エキスパート、または他のコミュニティユーザーとドキュメントを共有できます。必要に応じて、ドキュメントをいくつでもトピックに関連付けることができます。

始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

手順

1. フォーラムで、投稿 > ドキュメント フォームに入力します。

ドキュメント構成フォーム

ドキュメントタイトル	ドキュメントの内容を説明するタイトルを入力します。
フォーラム	読み取り専用です。現在のフォーラムまたはサブフォーラムが選択されています。
トピック	リストからトピックを選択します。必要に応じて、トピックの数だけ繰り返します。
ドキュメントの添付	<p>ファイルを添付するには、ファイルを [ドキュメントの添付] ボックスにドラッグするか、ボックスをクリックしてからファイルの場所を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>ドキュメントは 1 つだけ添付できます。</li> <li>最大ファイルサイズは 5 MB です。</li> <li>サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF です。</li> <li>添付ファイルを削除するには、[X] をクリックします。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: アドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。</p> <p>ウイルス対策保護が有効になっている場合、[投稿] をクリックすると、すべての添付ファイルに対して自動的にウイルススキャンが行われます。</p>
説明	ドキュメントのわかりやすい説明を入力します。

2. [投稿] をクリックします。

- ドキュメントがフォーラムに表示されます。ドキュメントの作成者は、投稿を編集または削除することができます。
  - フォーラムに登録されているコミュニティユーザーは、コンテンツが投稿されたことを知らせる通知を受け取ります。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。
- i** 注: モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。

コミュニティアドミニストレーターがウイルス対策を有効にしている場合、スキャンは自動的にバックグラウンドで実行されます。

### **i** 注:

- スキャンが成功した場合にのみ、添付ファイルをダウンロードできます。
- ドキュメントを投稿したユーザーとコミュニティアドミニストレーターは、添付ファイルが感染したという通知を受け取ります。

## 関連トピック

### コメントの無効化

コミュニティでユーザーについてメンション

投稿で他のコミュニティユーザーについてメンションすることで、コミュニティのコンテンツへの注意を促します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### このタスクについて

ユーザーは、質問、ブログ、イベント、コメント、および回答でユーザーについてメンションできます。

- i** 注：ドキュメントまたはビデオコンテンツタイプでは、ユーザーメンション機能が有効ではありません。

コミュニティで次の方法でユーザーについてメンションできます。

## 手順

1. コミュニティから、次のいずれかのアクションを実行します。

- コンテンツをコミュニティに投稿し、スクリプトエディターにカーソルを置きます。
- コメントするか返信するコンテンツをクリックします。

2. @ 記号に続けてユーザーの名前を入力します。

- i** 注：投稿では複数のコミュニティユーザーについてメンションできます。

選択したコミュニティユーザーとそのフォロワー（そのユーザーをフォローしているコミュニティユーザー）にメール通知が送信されます。アクティビティフィードも更新されます。

- i** 注：フォロワーは、通知設定を行って、ユーザーのメンションの通知を有効または無効にすることができます。

## コミュニティイベント

イベントを作成、管理し、イベントに参加して、コミュニティ全体でのエンゲージメントを促進します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.admin または sn\_communities.community\_user

## 手順

次のタスクの 1 つ以上を実行します。

## コミュニティイベントの投稿

他のコミュニティユーザー、同僚、またはエキスパートが登録して参加できるコミュニティイベントを作成できます。

### 始める前に

イベントを作成する権限 (イベント書き込みとコメントの書き込み) があり、イベントを作成するフォーラムのメンバーである必要があります。[イベント] コンテンツタイプが、イベントのフォーラムでアクティブになっている必要があります。

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### 手順

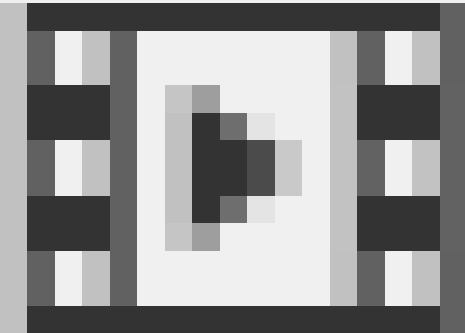

1. フォーラムで、投稿 > イベント フォームに入力します。

#### イベントを作成

フィールド	説明
イベントのタイトル	イベントのタイトル。
フォーラム	読み取り専用です。フォーラムがこのフィールドに自動的に入力されます。
トピック (オプション)	イベントを追加するトピック。 <b>i</b> 注: 必要な数のトピックを追加することができます。トピックを削除するには、 <b>[x]</b> をクリックします。
ゲスト数制限/参加可能総人数を設定	チェックボックスをオンにすると、[許容合計] フィールドで参加できるゲストの最大数を指定できます。ゲストの数が制限に達した場合、それ以降に参加を希望したユーザーは待機リストに追加されます。
ゲストリストを一般ユーザーに表示します	このチェックボックスをオンにすると、フォーラムメンバーがイベントのゲストリストを表示できるようになります。
これはオンラインイベントです	オンラインイベントの場合は、チェックボックスをオンにします。
場所の名前	オンラインイベントでは、[場所の名前] で指定されたテキストが、指定された <b>[Web URL]</b> へのハイパーリンクと共にラベルとして表示されます。たとえば、「会議に参加するにはここをクリックしてください」としてテキストを入力すると、登録者が会議に参加しやすくなります。

フィールド	説明
	<p>オフラインイベントでは、[場所の名前]、[住所]、[市区町村]、[都道府県]、[郵便番号]、[国] を入力して会場をメンションします。</p>
Web URL	<p>登録者がクリックして参加するためのオンラインイベントの Web URL を入力します。</p>
日時	<p>イベントの日時。[日付] は将来の日付にする必要があります。</p> <p><b>i</b> 注: [期間] を変更すると、[終了時間] が自動更新されます。</p> <p>[タイムゾーンを変更] をクリックして、イベントのタイムゾーンを設定します。デフォルト: ローカルタイムゾーン。タイムゾーンは、イベントを表示しているユーザーのタイムゾーンに従って変更されます。</p>
期間	<p>イベントの期間。</p> <p><b>i</b> 注: [終了時間] を変更すると、[期間] が自動的に更新されます。</p> <p>デフォルトでは、期間は 30 分です</p>
イベントの 1 日前にゲストにリマインダーを送信	<p>このチェックボックスをオンにすると、[出席] で返答したすべてのユーザーに対して、イベントの 1 日前にメールリマインダーが送信されます。</p>
説明	<p>イベントの説明。</p> <div data-bbox="858 1136 1437 1598" style="text-align: center;">  </div> <p>画像を挿入するには、[画像の挿入] ボタン (  ) をクリックし、.png または .jpg ファイルの場所を指定して、[開く] をクリックします。</p>



自動翻訳

フィールド	説明
	<div data-bbox="911 184 1493 625" style="text-align: center;">  </div> <p>ビデオを挿入するには、[ビデオの挿入] ボタン (  ) をクリックし、ビデオ URL を入力して、[アップロード] をクリックします。</p>
<p>添付ファイルを追加</p>	<p>[添付ファイルを追加] をクリックしてファイルを [ドキュメントの添付] ボックスにドラッグするか、ボックスをクリックしてファイルの場所を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>最大 3 つの添付ファイルを追加できます。</li> <li>サポートされるファイルタイプは、PPT、PPTX、XLS、XLSX、DOC、DOCX、TXT、PDF、PNG、BMP、JPG、JPEG、GIF、ZIP です。</li> <li>最大ファイルサイズは 2 MB です。</li> <li>添付ファイルを削除するには、[X] アイコンをクリックします。</li> </ul> <p><b>i</b> 注: システムアドミニストレーターが、コミュニティ全体で許可されている添付ファイルの合計数に制限を設定している場合があります。</p> <p>[追加] をクリックすると、添付ファイルが追加され、イベントに表示されます。ユーザーがイベントにファイルを添付すると、メール通知が送信されます。</p>
<p>公開スケジュール</p>	<p>指定された日付でイベントを公開するには、このチェックボックスをオンにします。イベントの日時を選択します。デフォルトでは、スケジュールのタイムゾーンはイベントのタイムゾーンと同じです。スケジュール済みイベントは、公開されるまで作成者とアドミンのみに表示されます。</p> <p><b>i</b> 注: イベントに承認ワークフローがある場合、スケジュールされた時間の前にイベントが承認されると、ステータスは [公開準備完了] に変わります。スケジュールされた時間の後にイベントが承認されると、ステータスは [公開] に変更されます。公開されたイベントをスケジュールすることはできません。</p>

自動翻訳

2. 次のいずれかの操作を実行します。

宛先	操作
<p>ドラフトとして保存</p>	<p>[ドラフトとして保存] をクリックして、イベントをドラフトとして保存し、下のプロフィールページに移動します。コンテンツ &gt; ドラフト。</p>

宛先	操作
	<p><b>注:</b> コミュニティとフォーラムアドミニストレーターは、ドラフトを編集および公開できます。コミュニティまたはフォーラムアドミニストレーターがドラフトを編集、削除、または公開すると、メール通知が送信されます。</p> <p>プロフィールページでは、次のオプションがあります。</p> <p><b>a.</b> [編集] をクリックして、公開前にイベントを確認。</p> <p><b>b.</b> ▪ 対応する省略記号</p> <div style="text-align: center; margin: 20px 0;">  </div> <p>アイコンをクリックし、[公開] をクリックします。<sup>ア</sup></p> <p>▪ 対応する省略記号</p> <div style="text-align: center; margin: 20px 0;">  </div> <p>アイコンをクリックし、[削除] をクリックします。<sup>ア</sup></p>
スケジュール	<p>指定された日付でイベントを公開するには、この [スケジュール] チェックボックスをオンにします。</p>

宛先	操作
	<p><b>i</b> 注: このオプションは、[公開をスケジュール] オプションが選択されているイベントに表示されます。</p>
公開	<p>イベントを直接公開するには、[公開] をクリックします。作成者は、イベントを編集または削除することができます。</p> <p>フォーラムに登録されているコミュニティユーザーは、コンテンツが投稿されたことを知らせる通知を受け取ります。状況に基づいてアクティビティとコンテンツフィードが更新されます。</p> <p><b>i</b> 注: モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。</p>

関連トピック

- [イベントを編集](#)
- [コメントの無効化](#)

イベントを編集

過去および今後開催予定のイベントの詳細を編集します。過去のイベントを編集することによって、ドキュメントを添付したり、会議の記録リンクをイベントの登録者と共有したりすることができます。

始める前に

必要なロール:

sn\_communities.community\_user、sn\_communities.moderation\_admin、sn\_communities.community\_moderator または sn\_communities.forum\_admin

手順

1. 変更するイベントを検索します。
2. [その他のオプション] アイコン ( " ) をクリックして、[編集] を選択します。
3. フォーム上のフィールドを編集します。

[イベントの更新] フォーム

フィールド	説明	登録者はメール通知を受信します。
イベントのタイトル	過去および今後開催予定のイベントのタイトル。	はい
フォーラム	イベントが投稿されるフォーラム名。フォーラムを変更することはできません。	NA
トピック	イベントに関連付けられたトピック。必要に応じてトピック	いいえ

フィールド	説明	登録者はメール通知を受信しません。
	を追加または変更します。トピックを削除するには、[x] をクリックします。	
ゲスト制限を設定	ゲスト制限を増やして、今後開催予定のイベントの待機リストの参加者を確認するオプション。過去のイベントのゲスト制限を変更することはできません。	はい - 確認済みの参加者の場合
ユーザーにゲストリストを表示	フォーラムメンバーに今後開催予定のイベントのゲストリストの表示を有効または無効にするためのオプション。	いいえ
これはオンラインイベントです	今後開催予定のイベントのイベントタイプをオンラインまたはオフラインに変更するオプション。過去のイベントを変更することはできません。	はい
場所の名前	<p>過去および今後開催予定のイベントの場所の名前。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ オンラインイベントでは、[場所の名前] で指定されたテキストが、指定された Web URL へのハイパーリンクと共にラベルとして表示されます。たとえば、過去のイベントの会議記録リンクを共有するには、テキストを変更して [会議のレコーディングをダウンロード (Download the meeting recording)] のテキストを変更します。</li> <li>○ オフラインイベントでは、[場所の名前]、[住所]、[市区町村]、[都道府県]、[郵便番号]、[国] を変更して会場をメンションします。</li> </ul>	あり
Web URL	<p>過去および今後開催予定のイベントの Web URL。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ 過去のイベントについては、会議記録の Web URL を入力して、登録者とリンクを共有します。</li> <li>○ 予定されているイベントについては、システムの詳細が変更された場合に [Web URL] を変更します。</li> </ul>	はい

フィールド	説明	登録者はメール通知を受信しません。
日時	<p>イベントの日時過去および今後開催予定のイベントの日時を将来の日付に変更することができます。過去のイベントの日付を将来の日付に変更すると、過去のイベントが今後開催予定のイベントになります。その他の詳細はすべて、今後開催予定のイベントに適用可能なものとして編集できます。</p> <p>[タイムゾーンを変更] をクリックして、イベントのタイムゾーンを設定します。デフォルトはローカルタイムゾーンです。タイムゾーンは、イベントを表示しているユーザーのタイムゾーンに従って変更されます。</p> <p><b>i</b> 注: [期間] フィールドを変更すると、[終了時間] フィールドが自動更新されます。</p>	はい
期間	<p>イベントの期間。</p> <p><b>i</b> 注: [終了時間] を変更すると、[期間] が自動的に更新されます。</p> <p>デフォルトでは、期間は <b>30</b> 分です</p>	はい
イベントの 1 日前にゲストにリマインダーを送信	<p>[出席] で返答したすべてのユーザーに対して、イベントの 1 日前にメールリマインダーが送信されるオプション。このチェックボックスは、今後開催予定のイベントに対してのみ表示され、過去のイベントでは表示されません。</p>	いいえ
説明	<p>過去および今後開催予定のイベントの説明。必要に応じて画像やビデオを挿入することができます。</p>	はい
添付ファイルを追加	<p>過去および今後開催予定のイベントの添付ファイル。必要に応じて添付ファイルを編集します。</p>	はい
公開をスケジュール	<p>イベントを公開するオプション。このチェックボックスは、</p>	なし

フィールド	説明	登録者はメール通知を受信しません。
	<p>スケジュール済みイベントにのみ表示され、公開されたイベントに対しては表示されません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>再度スケジュールするには、必要に応じてスケジュールされている日時を変更します。デフォルトでは、スケジュールのタイムゾーンはイベントのタイムゾーンと同じです。このチェックボックスをオンにすると、スケジュールされた日時にイベントが直接公開されます。</li> <li>スケジュールを削除するには、このチェックボックスをオフにします。</li> </ul>	

4. 次のいずれかの操作を実行します。

宛先	操作
保存	<p>詳細を保存するには、[保存] をクリックします。</p>
スケジュール	<p>指定された日付でイベントを公開するには、[スケジュール] をクリックします。</p> <p><b>i</b> 注: このオプションは、[公開をスケジュール] チェックボックスがオンになっているドラフトイベントに対して表示されます。</p>
公開	<p>イベントドラフトを公開するには、[公開] をクリックします。作成者は、イベントを編集または削除することができます。</p> <p><b>i</b> 注: モデレート待ち状態のコンテンツがあるユーザーである場合、コンテンツはコミュニティモデレーターによって承認されるまで投稿されません。承認ワークフローがあるイベントの場合、イベントの状況は [レビュー] です。他のユーザーは、承認されるまでイベントを見ることができません。</p>

関連トピック

[コミュニティイベントの投稿](#)

[コメントの無効化](#)

## コミュニティイベントの表示と参加

公開されたイベントの詳細を表示したり、イベントへの応答やカレンダーへの追加などのタスクを実行したりすることができます。

### 始める前に

イベントに応答するには、コミュニティの登録済みメンバーであり、イベントを読み込む権限 (イベントの読み取りとコメントの書き込み) を持っている必要があります。

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### 手順

1. コミュニティホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - コンテンツリストに移動。
  - アクティビティフィードに移動。
  - フォーラムまたはトピックに移動。
  - 別のユーザーのコミュニティプロフィールに移動し、[イベント] タブをクリック。
  - クリック コミュニティ > イベント。
2. イベントをクリックします。  
[イベントの詳細] ページには、次の情報が表示されます。

### Community イベントの詳細

イベント ヘッダー	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ イベントの名前、作成者、作成日が表示されます。</li> <li>○ イベント主催者がゲストリストを一般ユーザーに表示するようにした場合は、[出席] または [おそらく] で返答したコミュニティユーザーの数を表示したり、番号をクリックして名前を表示したりできます。</li> <li>○ ゲストリストがプライベート (非公開) の場合は、[出席] または [おそらく] で返答したユーザーの数を表示できますが、ユーザーの名前は表示できません。</li> <li>○ イベントでまだ参加申し込み可能な残席数、または順番待ちリストで何番目かを表示します。</li> <li>○ ユーザー設定で設定したものと同一タイムゾーンでイベントが行われる場合、[イベントタイムゾーン] が表示されます。</li> <li>○ ユーザー設定で設定したタイムゾーンと異なるタイムゾーンでイベントが行われる場合、[イベントタイムゾーン] と [タイムゾーン] の両方が表示されます。</li> </ul>
イベント 概要	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ イベントを実施する日時と場所。</li> <li>○ イベントの説明。</li> <li>○ イベントに関連付けられたトピック。</li> <li>○ イベントに関するコメント。</li> <li>○ イベントが表示された回数。</li> </ul>
予定され ているイ ベント	今後開催予定のイベントを 5 件まで表示します。
人気のあ る過去の イベント	人気のあった過去上位 5 件のイベントと、イベントに興味を持ったコミュニティユーザーの数。興味を持ったコミュニティユーザーには、イベントに出席した、または順番待ちリストに入っていたユーザーが含まれます。

3. オプション: [出席]、[おそらく]、または [拒否] をクリックすると、ゲストリストとその回答を表示または検索できます。
4. オプション: [登録] をクリックすると、イベントを登録し、イベントが更新されたときに通知を受け取ります。  
 応答が [出席] または [おそらく] の場合、イベントに自動的に登録されます。
5. オプション: [応答] をクリックすると、イベントに出席するかおそらく出席するか、あるいは不参加、または順番待ちリストに追加するかの意思を示すことができます。
  - また、アクティビティフィードから直接イベントに回答することもできます。
  - イベントが満席の場合は、順番待ちリストに追加できることを示すメッセージが表示されません。[出席] オプションは、[順番待ちリスト] に置き換わります。順番待ちリストに追加されると、順番待ちリストで何番目かが表示されます。イベントで空きがでると、リスト内での順番が上がります。
 選択内容に応じて、ステータスが [出席]、[おそらく]、[拒否]、または [順番待ちリスト] のいずれかに変わります。必要に応じて、自分の応答内容を更新できます。
  - イベント作成者またはコミュニティアドミニストレーターがイベントを削除し、[はい]、[順番待ちリスト]、または [おそらく] で応答した場合、通知設定に基づいてメール通知が送信されません。
  - イベントが更新され、[はい]、[順番待ちリスト]、または [おそらく] で応答した場合、通知設定に基づいてメール通知が送信されます。
6. オプション: [...] をクリックして、次のいずれかのアクションを実行します。

オプション	説明
カレンダーに追加	カレンダーに追加できる、.ics ファイルをダウンロードします。このファイルには、イベントのタイトルと説明、イベントの場所、開始日と終了日、イベント時間、およびすべての添付ファイルが含まれています。ゲストが詳細を共有しないことにしている場合、その情報はファイルに表示されません。
ブックマーク	このイベントは、プロフィールページのブックマークリストに表示されます。[ブックマークを削除] をクリックすると、ブックマークを削除します。
レポート内容	[レポート内容] をクリックすると、イベント内の不適切なコンテンツを報告できます。

### コミュニティイベントのランディングページの表示

Events のランディングページには、コミュニティ内でアクセス可能なすべてのイベントの概要が表示されています。イベントをフィルタリングしたり、イベントの状況を表示したり、イベントに参加している他のコミュニティユーザーの数を確認したりできます。

### 始める前に

必要なロール: `sn_communities.community_user`

コミュニティユーザーは、イベント (イベント読み込み) を表示する権限を持っている必要があります。

## 手順

1. 移動先 **すべて > コミュニティ > イベント**.  
イベントのランディングページには、アクセス可能なすべてのイベントのリストと、最も人気があった過去 5 つのイベントのリストが表示されます。
2. 自分が作成したイベント、または出席ステータス別、フォーラム別、日付別でリストをフィルタリングします。  
リストには次の情報が表示されます。
  - イベント作成者、最終更新日、および場所。
  - 自分のステータス (イベントに既に応答している場合)。
  - イベントに興味を持っているコミュニティユーザーの数。関心を持っているコミュニティユーザーには、イベントに参加する、または順番待ちリストに入っているユーザーが含まれます。
  - イベントを表示したコミュニティユーザーの数。
3. イベントに関連するタスクを実行するには、イベントをクリックします。

## コミュニティイベントの管理

イベントに関する追加の応答情報を表示したり、イベントを編集または削除したり、ゲストリストをダウンロードしたりできます。

## 始める前に

イベントに応答するには、コミュニティの登録済みメンバーであり、イベントを読み込む権限 (イベントの読み取りとコメントの書き込み) を持っている必要があります。

必要なロール：イベントを作成した `sn_communities.community_user` または `sn_communities.admin`。

## このタスクについて

公開されたイベントには、コミュニティ内の複数の場所からアクセスできます。

## 手順

1. コミュニティホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - コンテンツリストに移動。
  - アクティビティフィードに移動。
  - フォーラムまたはトピックに移動。
  - 別のユーザーのコミュニティプロフィールに移動し、[イベント] タブをクリック。
  - クリック **コミュニティ > イベント**。
2. イベントをクリックします。  
[イベントの詳細] ページには、次の情報が表示されます。

### Community イベントの詳細

イベントヘッダー	
	○ イベントの名前、作成者、作成日が表示されます。
	○ 出席するまたは出席する可能性のあるコミュニティユーザーの数を表示します。
	○ イベントを拒否したコミュニティユーザー数を表示します。
	○ イベントでまだ参加申し込み可能な残席数、または順番待ちリストで何番目かを表示します。

- イベント概要
- イベントを実施する日時と場所。
  - イベントの説明。
  - イベントに関連付けられたトピック。
  - イベントに関するコメント。
  - イベントが表示された回数。

予定されているイベント  
今後予定されているイベントを 5 件まで表示します。

人気のあった過去のイベント  
人気のあった過去5件のイベントと、イベントに興味を持ったコミュニティユーザーには、イベントに出席した、または順番待ちリストに入っていたユーザーが含まれます。

3. オプション: [...] アイコンをクリックします。

4. 次のオプションがあります。

オプション	説明
編集	[編集] をクリックします。[更新イベント] ページが開きます。メール通知は、[はい]、[おそらく]、または [順番待ちリスト] で応答したすべてのコミュニティユーザーに送信されます。
削除	[削除] をクリックします。イベントを削除してもよいかどうかを確認する警告メッセージが表示されます。メール通知は、[はい]、[おそらく]、または [順番待ちリスト] で応答したすべてのコミュニティユーザーに送信されます。
カレンダーに追加	カレンダーに追加できる .ics ファイルがダウンロードされます。このファイルには、イベントのタイトルと説明、イベントの場所、開始日と終了日、イベント時間、およびすべての添付ファイルが含まれています。ゲストが詳細を共有しないことにしている場合、その情報はダウンロードしたファイルに表示されません。
ブックマーク	このイベントは、プロフィールページのブックマークリストに表示されます。既にイベントをブックマークしている場合は、[ブックマークを削除] をクリックすることができます。
レポート内容	コミュニティアドミニストレーターは、[レポート内容] をクリックすると、イベント内の不適切なコンテンツを報告できます。
ゲストリストのダウンロード	ゲストリストの .csv ファイルをダウンロードします。ファイルを表示して、イベントに出席しているコミュニティユーザー、その RSVP ステータス、およびメールアドレスのリストを確認します。

## コミュニティコンテンツをブックマーク

お気に入りの質問、ブログ、ビデオ、ドキュメント、およびイベントにブックマークを設定できます。ドラフト状況のコンテンツ、返信、またはコメントにはブックマークを設定できません。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### 手順

1. ブックマークを設定するコンテンツをクリックします。
2. [...] アイコンをクリックし、[ブックマーク] を選択します。  
ブックマークコンテンツが、コミュニティプロフィールの [ブックマーク] タブに追加されます。
3. ブックマークを表示するには、次のいずれかのアクションを実行します。
  - コミュニティプロフィールに移動し、コンテンツ > ブックマーク。
  - 自分の名前またはプロフィール写真をクリックし、[自分のブックマーク] をクリックします。
4. ブックマークを検索したり、必要に応じてブックマークを選択してから、[ブックマークを削除] をクリックしたりできます。

## コミュニティコンテンツに関するフィードバックの提供

役に立つと感じたコンテンツに関するフィードバックを提供します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_communities.community\_user

### このタスクについて

コンテンツのフィードバックには、[コメント]、[賛成票]、[役に立つ]、および [正解とマーク] の 4 つのタイプを使用できます。コミュニティホームページのアクティビティフィードにフィードバックを直接入力することも、フィードバックを提供するコンテンツに移動することもできます。

## コンテンツフィードバック

コンテンツフィードバック	説明
コメント	ブログおよびビデオに関するコメント。コメントにコメントすることもできます。コメントの数が表示されます。
賛成票	質問に賛成票を投じます。賛成票の数が表示されます。
役に立つ	回答、ブログ、コメント、およびビデオを [役に立つ] とマークします。役に立つマークの数が表示されます。
正解とマーク	コミュニティまたはフォーラムアドミン、コミュニティまたはフォーラムモデレーター、または質問の作成者は、1 つの回答を [正解としてマーク] とマークすることができます。質問ごとに正解は 1 つだけです。後で別の回答を正解とマークすると、現在の回答はこのステータスを失います。

## 手順

1. コミュニティホームページから、次のいずれかのアクションを実行します。
  - フォーラムをクリックし、ブログや質問などのコンテンツをクリックします。
  - 検索を使用して、コンテンツをクリックします。
  - ホームページのアクティビティフィード上のコンテンツに移動し、ここから直接フィードバックを提供します。
2. フィードバックを入力します。  
次のフィードバックが表示されます。

## コミュニティコンテンツに含まれるフィードバックタイプ

コミュニティホームページ > アクティビティフィード	ユーザーが登録しているコンテンツに関するフィードバック。
コミュニティホームページ > コンテンツリスト	他のユーザーによって入力されたフィードバック。
自分の コミュニティプロフィール > アクティビティ	自身が入力したフィードバック。

- i** 注: ホームページアクティビティフィードは自動的に更新されません。アクティビティフィードの表示中に更新が行われた場合は、「新しい更新が利用可能です」のメッセージが表示されます。すべての新規更新をクリックして表示することができます。コメントを作成しているときに [新しい更新が利用可能です] をクリックすると、続行するかどうかを確認する警告メッセージが表示されます。

## 不適切なコミュニティコンテンツの報告

コンテンツが不適切またはスパムであることをコミュニティモデレーターに警告するためにコンテンツを報告します。

## 始める前に

必要なロール: sn\_communities.community\_user

## 手順

1. 検索フィールドまたはナビゲーションを使用して、報告するコンテンツを検索します。
2. [...] アイコンをクリックし、[レポート内容] をクリックします。
3. リストからコンテンツを報告する理由を選択し、[追加コメント] を入力します。
4. [送信] をクリックします。  
モデレートタスクが作成され、解決のためにモデレーターにアサインされます。コミュニティに対して作成されたモデレート設定によっては、モデレーターのレビューが完了するまでコンテンツが非表示になる場合があります。


## コミュニティへの注目のコンテンツの追加

コミュニティホームページ、フォーラムホームページ、またはその両方の [注目のコンテンツ] セクションに表示されるように、コミュニティで注目のコンテンツを追加または編集します。

## 始める前に

必要に応じて、次のプロパティを設定します。

## 注目のコンテンツのプロパティ

プロパティ名	説明
sn_communities.default_featured_days	コンテンツを注目の対象とするデフォルトの日数。終了日は、コンテンツを注目の対象とする日付から計算されます。
sn_communities.max_featured_limit	フォーラムまたはグローバルレベルでの注目のコンテンツの最大数。
sn_communities.featured_global_notify_user	コミュニティホームページでコンテンツが注目の対象になると、コミュニティユーザーに通知が送信されます。このプロパティは、デフォルトでは無効になっています。   <b>注:</b> 通知は、常にコミュニティアドミニストレーターとモデレーターに送信されます。


注目のコンテンツの有効期限が切れたときにメール通知を送信するには、[Featured Content Expire] (注目のコンテンツの有効期限) スケジュール済みジョブを [アクティブ] に設定します。

必要なロール :

sn\_communities.admin、sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.forum\_admin、または sn\_communities.forum\_moderator

手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. 注目の対象とするコンテンツをクリックします。

 **注:** 質問と回答のコンテンツタイプは、デフォルトでは注目の対象として有効になっていません。質問または回答のコンテンツタイプを注目の対象として有効にするには、次に移動します: コミュニティ > アドミニストレーション > コンテンツタイプ. 有効にするコンテンツタイプをクリックし、**[Allow Featuring]** (注目の許可) チェックボックスをオンにします。同様に、注目の対象に対しコンテンツタイプを無効にすることもできます。

3. [...], **[Mark as featured]** (注目の対象としてマーク) の順にクリックします。
4. [Feature Content] (注目の対象のコンテンツ) ポップアップウィンドウで、コミュニティホームページまたは特定のフォーラムのコンテンツを注目の対象とするかどうかを選択します。コンテンツが注目の対象とされたという通知は、コンテンツの作成者、投稿にコメントしたコミュニティユーザー、および投稿に登録されているコミュニティユーザーに送信されます。注目のコンテンツの期間が終了すると、または他のユーザーによって注目のコンテンツリストから削除された場合は、コミュニティとフォーラムアドミニストレーターに通知されます。

## コミュニティユーザーへのメールの送信

コミュニティから直接コミュニティユーザーにプライベートメッセージを送信します。

始める前に

必要なロール :

sn\_communities.admin、sn\_communities.community\_moderator、sn\_communities.forum\_admin、または sn\_communities.forum\_moderator

メールクライアントを設定する必要があります。

## このタスクについて

プライベートメッセージの使用用途には、禁止された単語の使用に関する注意、新しいユーザーへの歓迎の挨拶、フォーラムでの不適切なコンテンツの投稿に関するユーザーへの通知などがあります。コミュニティコンテンツ、コメント、リーダーボード、またはコミュニティプロフィールのどのページからでも、ユーザーに個人的にメッセージを送信できます。

## 手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. コミュニティユーザー名にカーソルを合わせます。
3. [メールユーザー] をクリックします。

**i** 注: メールがローカルメールクライアントに表示されます。

## 質問のリスト表示とケースの作成

ケースに変換できる可能性がある質問を表示するために、コミュニティポータルには、連絡先またはコンシューマーによって作成された質問のリストを含むページが用意されています。

## 始める前に

必要なロール:

sn\_customerservice\_manager、sn\_customerservice\_agent、sn\_customerservice.consumer\_agent、sn\_compr  
または proxy\_case\_creator

## このタスクについて

このページには、ユーザーがアクセスできるフォーラムからの質問が表示されます。

## 手順

1. コミュニティポータルから、コミュニティ > ケースへの質問 をクリックして質問のリストを開きます。  
このリストには、連絡先またはコンシューマーによって投稿され、ケースがまだ作成されていない質問が含まれます。
2. このページでフィルターを使用して、質問リストをフィルタリングします。
  - すべてのフォーラムまたは選択したフォーラムの質問を表示
  - 選択した期間 (7、15、または 30 日間) 内に投稿された質問を表示
  - 最新の質問または過去の質問でソート
  - 質問ステータス (すべて、解決済み、未解決、または未返信) でソート
3. リスト内のいずれかの質問からケースを作成するには、質問を選択して質問ページを開きます。
4. オーバーフローアイコン (...) を選択し、[ケースを作成] を選択して [ケースを作成] フォームを開きます。  
[ケースを作成] アクションは、質問からまだケースが作成されていない場合に使用できます。ケースが作成されると、このアクションは使用できなくなります。

**i** 注: [ケースを作成] オプションは、外部ユーザーによって投稿された質問に使用できます。

質問の情報がケースのフィールドにマッピングされます。

5. [ケースを作成] フォームのフィールドに追加情報を入力します。  
たとえば、ケースの [説明] を追加します。
6. 必要に応じて、ケースにファイルを添付します。
7. [送信] を選択します。

質問のコンテンツページに戻ります。ケース番号は、ケースが作成された後に質問ヘッダーに表示されます。質問作成者、カスタマーサービスエージェントまたはコンシューマサービスエージェント、あるいは proxy\_case\_creator ロールを持つユーザーは、ケース番号を確認できます。

質問を投稿した連絡先またはコンシューマーは、カスタマーサービスポータルまたは消費者サービスポータルの [自分のケース] に移動して、ケースを表示することもできます。

## ゲーミフィケーション

ポイント、達成レベル、バッジの形式でインセンティブを提供して、ユーザーにコミュニティに参加し、コンテンツを寄稿するよう促します。

ゲーミフィケーションフレームワークを使用して、次の操作を行います。

- 特定のユーザーアクティビティに関連付けられているポイント値を構成する。
- 獲得ポイントに基づいて達成レベルを定義する。
- ユーザーを認識するバッジを作成およびアサインする。

コミュニティアドミニストレーターは次の操作を行えます。

- **ルール**を作成し、ユーザーがコミュニティ上のアクティビティについて受け取る**ポイント**を設定する。
- **トラック**を作成し、コミュニティでアサインされたポイントを異なるエリアに論理的に区分する。
- ユーザーが専門知や評判を得られるコミュニティでの**レベル**を作成し、各レベル定義内でレベル範囲を設定する。
- 異なる達成度に対してユーザーに付与する**バッジ**を作成する。

コミュニティユーザーは次の操作を行えます。

- アクティビティを実行し、ポイントを得る。
- ポイント合計に基づいてレベルを達成する。
- リーダーボードを表示して、特定のフォーラムやトピックに関するコミュニティエキスパートを見つける。
- コミュニティ内での自分の順位を確認する。
- それぞれのユーザープロフィールでゲーミフィケーション達成度を確認する。

## ゲーミフィケーションコンポーネント

ゲーミフィケーション機能には、ルール、レベル、トラックなど、ユーザーがコミュニティアクティビティに対してポイントおよびバッジを獲得するためのいくつかのコンポーネントが含まれています。

### ルール

ゲーミフィケーションルールでは、コミュニティ上のアクティビティに対してユーザーが受け取るポイントを設定できます。

ゲーミフィケーションにはいくつかの事前定義済みルールが含まれています。ゲーミフィケーションアドミニストレーターは、これらのルールを使用したり、必要に応じてそれらを変更したり、新しいルールを作成したりすることができます。これらの事前定義されたルールには次のものがあります。

- 役に立つとマークされたコメント：5 ポイント
- 役に立つとマークされたドキュメント：5 ポイント
- 役に立つとマークされたビデオ：5 ポイント

- 役に立つとマークされたブログ：5 ポイント
- 役に立つとマークされた回答：20 ポイント
- ブックマークされたドキュメント：20 ポイント
- ブックマークされたブログ：20 ポイント
- ブックマークされたビデオ：20 ポイント
- 質問に対して正解とマークされた回答：40 ポイント

ゲーミフィケーションルールのあるアクティビティをユーザーが実行すると、ルール内で特定されたユーザープロフィールがポイントを受け取ります。ゲーミフィケーションルールを通じて受け取ったポイントは、蓄積して次のポイントになるように設定できます。

- コミュニティ全体にわたる総合ポイント
- アクティビティに関連付けられたフォーラム内のポイント
- アクティビティに関連付けられたトピック内のポイント
- トラック内のポイント
- フォーラム、トピック、およびトラックの組み合わせにアサインされたポイント

ユーザーが前のアクティビティを元に戻すと、これらのアクティビティに関連付けられているポイントは削除されます。たとえば、ルールが定義されており、ユーザーがブログを作成した場合は、ポイントが付与されます。ブログが削除されると、ポイントが差し引かれます。ルールが定義されておらず、ユーザーがブログを作成した場合は、ポイントは付与されません。ルールが定義された後にブログを削除した場合は、最初に何も付与されなかったときでも、ポイントが差し引かれます。

#### 関連トピック

##### ゲーミフィケーションルールの作成

#### トラック

トラックを利用することで、コミュニティ内でアサインされたポイントを異なるエリアに論理的に区分することができます。

ゲーミフィケーションには、事前設定された 2 つのトラックが含まれます。

- コミュニティの専門知識
- コミュニティへの参加

アプリケーションがトラックでポイントを累積するように設定されている間は、ゲーミフィケーションのポイントはコミュニティポータルに表示されません。

#### 関連トピック

##### ゲーミフィケーショントラックの作成

#### レベルとレベル範囲

コミュニティユーザーによって累積されたポイントは、異なる評判レベルの達成に役立ちます。

システムには、コミュニティユーザーがポイントを獲得して専門知識や評判を達成できるレベルが事前設定されています。

- グローバル：コミュニティ全体にわたって累積された総合ポイント
- フォーラム：アクティビティに関連付けられたフォーラムで累積されたポイント
- トピック：アクティビティに関連付けられたトピックで累積されたポイント

ゲーミフィケーションアドミニストレーターは、各レベル内でレベル範囲を設定できます。これらのレベル範囲は、開始ポイントの値から高い値へと進み（ポイント範囲は重なりません）、一意の構成可能な名前が付けられます。たとえば、グローバルレベルでは、100 から 499 ポイントを獲得したユーザーが初心者で、500 から 999 ポイントを獲得したユーザーがマニアです。

### [ゲーミフィケーションレベル定義] フォーム

The screenshot shows the 'Gamification Level Definition' form for 'Global Level'. The 'Level Name' is 'Global Level' and the 'Gamification Module' is 'Community'. Below the form is a table of 'Gamification Level Ranges' with the following data:

Level Range Name	Points Start	Domain
Newbie	100	global
Enthusiast	500	global
Contributor	750	global
Supporter	1,000	global
Comrade	10,000	global
Savior	25,000	global
Champion	50,000	global
Advocate	100,000	global
Patron	250,000	global
Sponsor	500,000	global

コミュニティポータルでは、ユーザーはゲーミフィケーションユーザーインターフェイスコンポーネントでレベル範囲名とポイント合計を確認できます。1

- リーダーボードページとリーダーボードウィジェット
- ユーザーのプロファイルの上部のユーザー名とタイトルの下
- ユーザープロファイルページの [達成度] タブ
- コンテンツページ

### 関連トピック

[ゲーミフィケーションレベルの管理](#)

[ゲーミフィケーションレベル範囲の管理](#)

### バッジ

ユーザーは、コミュニティ内での達成度や専門領域に対するバッジを獲得できます。ゲーミフィケーションモデレーターは手動でバッジをユーザーにアサインします。

ゲーミフィケーションには、事前定義済みのバッジがいくつか含まれています。各バッジには次の内容が含まれます。

- 名前
- アイコン
- 簡単な説明

ゲーミフィケーションアドミンおよびモデレーターは、コミュニティユーザーにバッジを付与でき、バッジを削除することもできます。バッジは、一度に1人のユーザーに付与できます。ユーザーからバッジを削除した場合、そのユーザーに再度バッジを付与することができます。

獲得したバッジは、[ゲーミフィケーションユーザーインターフェイスコンポーネント](#)のコミュニティポータルに表示されます。コミュニティユーザーは、自分のユーザープロフィールページの [達成度] タブで、獲得したバッジと利用可能なバッジを確認できます。

## 関連トピック

### ゲーミフィケーションバッジの作成

## ポイント

ユーザーは、コミュニティでアクティビティを実行することで、ゲーミフィケーションポイントを獲得します。

ユーザーは、コミュニティ、フォーラム、またはトピック内でポイントを獲得できます。ユーザーはポイントを獲得するにつれ、レベル範囲を達成していきます。ポイント合計は、リーダーボードとユーザープロフィール、プロフィールヘッダー、および [達成度] タブに表示されます。ポイントがユーザーに付与された後、ポイントリストの上部にエントリが表示され、ユーザーのポイント合計が更新されます。

ポイントリストには、プライベートフォーラムのポイントを表示するウィジェットインスタンスオプションがあります。

- true に設定した場合、アクションを実行しているユーザーにフォーラムへのアクセス権がないと、ユーザープロフィールに表示されるポイントレコードにはフォーラム名が表示されません。フォーラム名の代わりに「プライベートフォーラム」と表示されます。
- false に設定した場合、ポイントレコードがユーザープロフィールに表示されません。

[ポイント] リストには、[ページサイズ] のウィジェットインスタンスオプションもあり、リストに表示される結果の数を指定できます。このオプションで指定する数よりも多くの結果がある場合は、他の結果を表示するボタンがポイントページの下部に表示されます。

## ゲーミフィケーションユーザーインターフェイスコンポーネント

ゲーミフィケーション情報は、リーダーボード、ユーザープロフィールページ、およびコンテンツページに表示されます。

### リーダーボードページ











リーダーボードページには、コミュニティ、フォーラム、またはトピック内の上位の寄稿者が表示されます。

ユーザーは、獲得ポイントの数に基づいてリーダーボードに表示され、降順でランク付けされます。リーダーボードをフィルタリングして、当月または任意の時点の情報と、特定のフォーラムまたはトピック別の情報を表示することができます。

リーダーボードを表示するには、次に移動します: コミュニティ > リーダーボード。また、リーダーボードウィジェットの **[Show Leaderboard]** (リーダーボードの表示) をクリックすることもできます。フォーラム/トピックのランディングページでリーダーボードウィジェットからリーダーボードに移動すると、そのフォーラム/トピックの上位ポイント獲得者が表示されます。

## コミュニティリーダーボード

## Leaderboard

Rank	User	Points	Level
1	 Aileen Mottern	1,267	Supporter
2	 Kim Ross	900	Contributor
3	 Larry Sanders	780	Contributor
4	 Rick Weaver	720	Enthusiast
5	 Alejandro Mascal	700	Enthusiast
6	 Jim Daniels	680	Enthusiast
7	 Adela Cervantsz	650	Enthusiast
8	 Claudio Loose	600	Enthusiast
9	 Fannie Steese	580	Enthusiast
10	 Gracie Ehn	570	Enthusiast

<
1
2
3
4
>

リーダーページには、ユーザーごとに以下が表示されます。

- ランク：選択したフィルター（時間、フォーラム、またはトピック）に応じてランクを表示します
- 名前
- プロファイル写真（利用可能な場合）またはイニシャル
- 現在のレベル：選択したフィルターに応じてグローバル、フォーラム、またはトピックレベルを表示します。

デフォルトでは、リーダーボードにはページあたり 10 人のユーザーが表示されます。ユーザーはページネーションコントロールを使用して追加のページを表示できます。リーダーボードのユーザー名をポイントすると、そのユーザーに関する追加情報を示したポップアップウィンドウが表示されません。

## リーダーボードウィジェット

リーダーボードウィジェットは、コミュニティホームページとフォーラムおよびトピックのランディングページに表示されます。これらのウィジェットでは、コミュニティ、フォーラム、またはトピック内でポイント合計が最高のユーザーを表示します。

リーダーボードウィジェットには上位 5 人のユーザーが表示されます。コミュニティ、フォーラム、またはトピック内でポイントを獲得したユーザーが 5 人以上いる場合、**[Show Leaderboard]**（リーダーボードの表示）が下部に表示されます。このボタンをクリックすると、[リーダーボードページ](#)にすべてのユーザーが表示されます。

## コミュニティフォーラムリーダーボードウィジェット

**Leaderboard**  
Optical Networking

1		<b>Aileen Mottern</b> 80 Points
2		<b>Waldo Edberg</b> 5 Points
2		<b>Kim Ross</b> 5 Points

フォーラムとトピックについては、リーダーボードウィジェットヘッダーにフォーラムまたはトピックの名前が表示されます。フォーラム/トピックからリーダーボードページに移動すると、リーダーボードには、そのフォーラム/トピックの上位ポイント獲得者が表示されます。

システムアドミニストレーターは、リーダーボードウィジェットの設定を行うことができます。

- ウィジェットに表示されるユーザーの数 (デフォルトは 5、最大は 10)
- 期間 (全体または当月)
- リーダーボードタイプ (コミュニティ、フォーラム、またはトピック)
- 特定のフォーラムまたはトピックへのアンカー (非推奨)

## ユーザープロフィールページ

ユーザープロフィールページには、ユーザーの専門知識を示すゲーミフィケーション情報が表示されます。

ゲーミフィケーション情報は、ユーザープロフィールページの次の 3 つのセクションに表示されません。

- ヘッダー領域
- [達成度] タブ
- フォーラムおよびトピックの専門知識ウィジェット

## ユーザープロフィールヘッダー領域

ゲーミフィケーション機能が有効になっている場合、ユーザープロフィールヘッダー領域に、ユーザーの現在のゲーミフィケーション達成度が含まれます。次の情報が、ユーザー名とタイトルのすぐ下に表示されます。

- ユーザーに付与された上位 3 つのバッジ。バッジをポイントするとバッジ名が表示されます。
- ユーザーが獲得したポイントの合計数。
- 達成された現在のグローバルレベル。

## [達成度] タブ

ユーザーは、ユーザープロフィールページの [達成度] タブで、ゲーミフィケーションレベル、バッジ、およびポイントの詳細を確認できます。

## [達成度] タブのフィールドと説明

レベル	<p>現在のレベルが強調表示された、ユーザーが利用できるレベルのリスト。</p> <p>このタブには、コミュニティページ「ポイントを獲得する方法」へのリンクが含まれていません。</p>
バッジ	<p>ユーザーの獲得したバッジと利用可能なバッジのリスト。獲得したバッジはリストの上部に表示されます。獲得したバッジは、最近獲得したものから順にソートされます。利用可能なバッジは、獲得したバッジの下に表示されます。ユーザーは、このリストをフィルタリングして、すべてのバッジを表示することも、獲得したバッジを表示することもできます。</p> <p>別のユーザーのプロファイルを表示すると、獲得したバッジのみが表示され、最近獲得したものから順にソートされます。</p>
ポイント	<p>ユーザーが獲得したポイントと実行したアクティビティの履歴。このリストには、過去 10 件のアクティビティが含まれます。[もっと表示] をクリックして追加ページを表示します。</p> <p>ゲーミフィケーションモデレーターは、コミュニティユーザーに対してポイントの付与および削除を行えます。</p> <p>このタブには、コミュニティページ「ポイントを獲得する方法」へのリンクが含まれていません。</p>

## フォーラムおよびトピックの専門知識ウィジェット

ユーザープロフィールページにあるフォーラムおよびトピックの専門知識ウィジェットは、ユーザーの最も重要な専門分野を視覚的に表したものです。

円内の数字と円を囲む青色の強調表示は、完了したレベルの数を表します。たとえば、2/5 です。円の下に数字は、ユーザーがフォーラムまたはトピック内で獲得したポイントの合計数を示します。ウィジェットには最大 5 つのアイテムが表示され、システムアドミニストレーターは最大 10 個のアイテムを表示するようにウィジェットを設定できます。

情報アイコンをクリックすると、フォーラムレベルまたはトピックレベル、またポイント範囲が表示されます。

## フォーラムおよびトピックの専門知識ウィジェット

The screenshot displays two sections of a user's expertise profile. The top section, 'Forum Expertise', lists two items: 'IPv6' with 2 points and 560 total points, and 'Remote Access' with 2 points and 560 total points. The bottom section, 'Topic Expertise', lists two items: 'Trident (5500 Series)' with 2 points and 620 total points, and 'Tomahawk (5000 Series)' with 2 points and 560 total points. Each item is represented by a circular icon with the number '2' inside, followed by the topic name and the total points.

## コミュニティコンテンツページ

他のコミュニティユーザーがコンテンツ寄稿者の評判を確認できるように、ユーザーのゲーミフィケーションレベルとバッジがコンテンツページに表示されます。

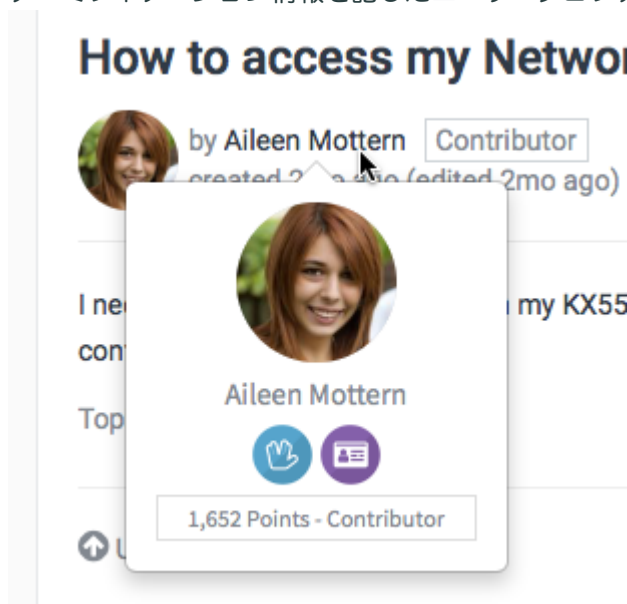
質問、ブログ、ビデオなどのコンテンツページのユーザー名を指定すると、獲得したバッジ、ポイントの合計、およびレベル名を含むゲーミフィケーション情報を示したポップアップウィンドウが表示されます。この情報は、作成者や、そのコンテンツについて返信またはコメントしたユーザーが見ることができます。

コミュニティアドミニストレーターは、グローバルレベルまたはフォーラムレベルのいずれかを表示するように、表示されるレベルを変更できます。この表示方法は、[sn\\_communities.content.show\\_gamification\\_level](#) プロパティで制御できます。

利用可能な情報に応じて、次の 3 つの異なるバージョンのポップアップが表示されます。

- プロファイル写真と名前
- グローバルポイントを伴うプロフィール写真と名前
- グローバルポイントとバッジを伴うプロフィール写真と名前

ゲーミフィケーション情報を記したユーザープロフィールポップアップウィンドウ



### ゲーミフィケーション通知

コミュニティユーザーは、バッジのアサインとアクティビティフィードを介して達成されたレベルに関する通知を受け取ります。

これには、達成したグローバル、フォーラム、およびトピックのレベルが含まれます。ユーザーまたはそのフォロワーは、次のシナリオでアクティビティフィードの更新によって通知されます。

- ユーザーがレベル (グローバル、フォーラム、またはトピック) を上げた場合
- ユーザーがバッジを獲得した場合

### ポイントを獲得する方法

ゲーミフィケーションルールに関してユーザーに対して透明性を持たせるために、コミュニティアクティビティに対して受け取ったポイントを共有できます。

移動先 コミュニティ > ポイントを獲得する方法 ユーザーがポイントを獲得するために実行できるアクティビティの説明。このページには、ユーザーのプロファイルページへのリンクがあります。ゲーミフィケーションルールが変更されると、このページには更新された情報が表示されます。

### ゲーミフィケーションのモデレート

ユーザーが獲得したポイントを監視し、コミュニティ内での参加に基づいてユーザーにポイントとバッジを付与します。

コミュニティユーザーに対してのポイントの付与または削除

コミュニティに対する貢献を評価するためにユーザーにポイントを付与します。ゲーミフィケーションシステムでユーザーが不正行為を働いていることに気づいた場合、ユーザーのポイントを削除します。

### 始める前に

必要なロール：sn\_gamification.moderator

### 手順

1. コミュニティホームページに移動します。
2. 検索項目 コミュニティ > リーダーボード。

3. リーダーボード上のユーザーの名前をクリックして、ユーザープロフィールを開きます。
4. プロファイルオーバーフローアイコン (...) をクリックし、[ポイントのアサイン] を選択します。
5. [ポイントのアサイン] ポップアップウィンドウで、ポイント数を入力するか、ポイントを付与する理由を入力して、[トラック] を選択します。
  - a. ポイントをアサインするには、入力されるポイントが正の値 (例：100) である必要があります。
  - b. ポイントを削除するには、入力されるポイントが負の値 (例：-100) である必要があります。一度に付与または削除できるポイントの最大数は 1000 です。
6. [ポイントのアサイン] をクリックします。  
ポイントのアサインアクティビティのエントリが、[ポイント] リストの上部に表示され、ユーザーのポイント合計が更新されます。

#### ユーザーへのバッジの付与

コミュニティアクティビティを評価するために、コミュニティユーザーにゲーミフィケーションバッジを付与します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_gamification.moderator、sn\_gamification.admin

#### このタスクについて

バッジは、ユーザーに 1 回のみ付与することができます。ユーザーからバッジを削除した場合は、そのユーザーに再度バッジを付与することができます。

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **ゲーミフィケーションデータ** > **プロフィールバッジ**.
2. **[New]** をクリックします。
3. [ゲーミフィケーションバッジ] リストから [バッジ] を選択します。
4. [ライブプロフィール] フィールドにユーザーの名前を追加します。
5. [送信] をクリックします。  
バッジはユーザーにアサインされ、コミュニティポータルに表示されます。

#### ユーザーからバッジの削除

ゲーミフィケーションバッジがコミュニティユーザーに関連しなくなった場合は、そのユーザーから削除します。

#### 始める前に

必要なロール：sn\_gamification.moderator、sn\_gamification.admin

#### 手順

1. 移動先 **すべて** > **コミュニティ** > **ゲーミフィケーションデータ** > **プロフィールバッジ**.
2. 目的のユーザーおよびバッジの [アクティブ] フィールドを選択します。
3. [アクティブ] フィールドを false に変更します。
4. [更新] をクリックします。  
そのユーザーのバッジは削除され、コミュニティポータルに表示されなくなります。

## コミュニティの参照

## コミュニティのクイックスタートテスト

アプリケーションの開発やアップグレードの適用などの構成変更を行った後も、コミュニティが変わらず正常に動作するかを検証します。自分のインスタンスに固有のデータを使用するときは、それが成功するように、これらのクイックスタートテストをコピーしてカスタマイズします。

コミュニティ クイックスタートテストでは、カスタマー コミュニティ プラグイン (com.sn\_customer\_communities) および コミュニティ デモデータプラグイン (com.sn\_communities\_demo) をアクティブ化する必要があります。

### Communities : コミュニティテストスイート

テスト	説明	リリースバージョン
質問の投稿およびフィードの検証	コミュニティに質問が投稿されたことを確認し、その質問がコンテンツフィードに表示されるかどうかを検証します。	Madrid
ビデオの投稿	ビデオがコミュニティに投稿されたことを確認します。	Madrid
フォーラムメンバーシップの承認	フォーラムへのメンバーシップ要求が承認されたことを確認します。	Madrid
フォーラムメンバーシップの拒否	フォーラムへのメンバーシップ要求が却下されたことを確認します。	Madrid
モデレートタスクの承認	モデレートタスクが承認されていることを確認します。	Madrid
モデレートタスクの拒否	モデレートタスクが却下されたことを確認します。	Madrid
トピックのサブスクリプションとアクティビティフィードの検証	トピックが登録されていることと、トピックアクティビティがアクティビティフィードに表示されていることを確認します。	New York
質問に対するコンテンツ承認ワークフロータスクの承認	質問のコンテンツ承認ワークフローを確認します。	New York
質問の自動サブスクリプションとアクティビティフィードの検証	作成者が自動的に質問に登録され、質問のアクティビティがアクティビティフィードに表示されていることを確認します。	New York
ユーザーをフォロー	コミュニティユーザーが別のコミュニティユーザーをフォローできることを確認します。	New York
質問に対するコンテンツ承認ワークフロータスクを却下	コンテンツが却下された場合の質問のコンテンツ承認ワークフローを確認します。	New York
ビデオ投稿のゲーミフィケーション	ビデオの投稿時に得られたゲーミフィケーションポイントを確認します。	New York

Communities : コミュニティテストスイート (続く)

テスト	説明	リリースバージョン
フォーラムのサブスクリプションとアクティビティフィードの検証	フォーラムが登録されており、フォーラムのアクティビティがアクティビティフィードに表示されていることを確認します。	New York
質問のサブスクリプションとアクティビティフィードの検証	質問が登録されており、質問のアクティビティがアクティビティフィードに表示されていることを確認します。	New York
[コメントの無効化] オプションを使用してビデオを投稿	[コメントを無効化] オプションが選択された状態でビデオが投稿されることを確認します。	Orlando
ビデオを特集として固定	フォーラムおよびコミュニティのホームページで、コミュニティアドミニストレーターがビデオを特集としてマークしていることを確認します。	Orlando

関連トピック

[クイックスタートテスト](#)

コミュニティでインストールされるプロパティ

コミュニティアドミニストレーターは、プロパティを使用して、コミュニティの動作を構成できます。

以降の設定では、次のプロパティを使用できます。プロパティのリストを表示するには、フィルターナビゲーターに「sys\_properties.list」と入力し、構成するプロパティを検索します。

- i** 注: また、アプリケーションナビゲーターからコミュニティプロパティとフォーラムプロパティを表示することもできます。これらのモジュールには、コミュニティ用に構成できる、最も頻繁に使用されるプロパティのリストが含まれています。

コミュニティのプロパティ

プロパティ	説明
sn_communities.adminNoReplyEmail	コミュニティ関連の通知のメールアドレス。アク <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: communityadmin@servicenow.com</li> </ul>
sn_communities.additional_search_sources	検索結果を表示するために含める、追加の検索ソ <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: "community-forums, commu</li> </ul>
sn_communities.scheduling.allow_authors	コンテンツをスケジュールする作成者を許可また

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：はい</li> </ul>
sn_communities.attachments.max_allowed_size	<p>コミュニティの添付ファイルの最大ファイルサイズです。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値： 5 MB</li> </ul>
sn_communities.attachments.document.max_allowed_sizes	<p>コミュニティドキュメントの最大ファイルサイズを指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値： 25 MB</li> </ul>
sn_communities.blog_count	<p>ユーザーが 1 日に投稿できるブログの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 20</li> </ul>
sn_communities.content.meta_description	<p>エンティティの SEO データを生成するときに、生成される文字数。</p> <p>通常、コミュニティエンティティの SEO &lt;description&gt; を、「&lt;forum&gt; - &lt;topics&gt; - &lt;sub string of community&gt;」と生成されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 100</li> </ul>
sn_communities.content.views.count.limit	<p>sn_communities.content.views.time.limit で指定された制限時間内でのビューの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 50</li> </ul>
sn_communities.content.views.time.limit	<p>特定の数のビューが許可されている期間 (秒単位) によって設定されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 3600</li> </ul>
sn_communities.disable_terms_conditions_role	<p>契約条件とプロファイル名要求をバイパスするロール。</p>
sn_communities.edit_content_explicit_role	<p>既存のコンテンツを編集する権限を持つが、コンテンツを削除する権限がないロール。</p>

自動翻訳

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : n_communities.community_n</li> </ul>
sn_communities.enable_session_cache	<p>セッションキャッシュを有効または無効にします。</p> <p>true : コミュニティのアドミン以外のユーザーのコミュニティコンテンツへのアクセスを決定するために、トピックを閲覧するまで、コミュニティ権限への変更は有効にします。</p> <p>false : コミュニティのアドミン以外のユーザーのコミュニティコンテンツへのアクセスを決定するために、トピックを閲覧するまで、コミュニティ権限への変更は無効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : ブーリアン</li> <li>• デフォルト値 : false</li> </ul> <p><b>i</b> 注: このシステムプロパティを true に設定します。</p>
sn_communities.enable_topics	<p>コミュニティ内のトピックを有効または無効にします。</p> <p>このプロパティが false に設定されていて、ゲームをプレイできません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : true false</li> <li>• デフォルト値 : true</li> </ul>
sn_communities.enable_user_mentions	<p>Communities コンテンツのユーザーメンションを有効にします。</p>
sn_communities.glide.script.block.client.globals	<p>値を true に設定すると、アクセスできないクライアントグローバルスクリプトを実行します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : ブーリアン</li> <li>• デフォルト値 : false</li> </ul>
sn_communities.implicit_access_mapping	<p>付与された権限に基づいて、ユーザーに暗黙的にアクセス権を付与します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• ユーザーに forum_admin アクセス権が付与されると、ユーザーは自動的に forum_read と forum_write を行うことができます。</li> <li>• ユーザーにフォーラムモデレート権限が与えられると、ユーザーは自動的に forum_read と forum_write を行うことができます。</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 :</li> </ul> <pre>{   "forum_admin": ["forum_read", "forum_write", "forum_moderate"],   "forum_read": ["forum_read", "forum_write", "forum_moderate"],   "forum_write": ["forum_read", "forum_write", "forum_moderate"] }</pre>
sn_communities.instance_base_url	<p>ユーザーをコミュニティページにリダイレクトする URL にする場合にのみ、値を設定します。</p>

自動翻訳

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: なし</li> </ul>
sn_communities.is_content_write_allowed_for_guest_user	<p>公開ユーザーまたはゲストユーザーに対して ContentWriteAllowed</p> <p>false: 公開ユーザーまたはゲストユーザーに ContentWriteAllowed が許可されません。</p> <p>true: 公開ユーザーまたはゲストユーザーに ContentWriteAllowed が許可されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: ブーリアン</li> <li>• デフォルト値: false</li> </ul>
sn_communities.knowledge_base_id	<p>コミュニティで作成されたすべての質問は、この Knowledge Base ID を使用して検索されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: a4c9fb2e6703220071b89a</li> </ul>
sn_communities.logging.destination	<p>ログメッセージの場所。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: db</li> </ul>
sn_communities.log.verbosity	<p>コミュニティのコード検索ログの詳細度。必要に応じて、この値を変更して、より詳細なログを生成できます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 0: アプリケーションのデバッグ中に役に立つログが含まれています。</li> <li>• 1: コード検索アプリケーションが結果を検索し、結果を返すまでログが生成されます。</li> <li>• 2: 予期しない動作変更の可能性を示す警告を生成します。</li> <li>• 3: 検索の完了を妨げる可能性がある重大なエラーを生成します。</li> </ul> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 選択リスト</li> <li>• デフォルト値: 1</li> </ul>
sn_communities.logging.verbosity	<p>ログメッセージを書き込むためのカテゴリ: デバッグ、エラー、警告、およびその他のカテゴリ。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 選択リスト</li> <li>• デフォルト値: 1</li> </ul>
sn_communities.max_topic_limit	<p>任意のコンテンツタイプに関連付けることができるトピックの最大数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 5</li> </ul>
sn_communities.minimum_activity	<p>アクティビティフィードを優先フィードにするための最小アクティビティ数。</p>

自動翻訳

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：5</li> </ul>
sn_communities.portal_default_config	<p>コミュニティポータルへのデフォルト構成。コミュニティポータルに表示されるコンテンツのタイプと順序を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値： [{"uiPageMapping":{"contentId":"question-circle","internalName":"question","contentType":"57f785863b2b220085f6666666666666","internalName":"video","contentType":"cc3fcaa0dbd26600b1f6666666666666","internalName":"blog","contentType":"0764c981dbde6600b1f6666666666666","contentType":"8f0a215c6707220071b6666666666666","internalName":"answer","contentType":"3f86a8db971232007a96666666666666","internalName":"document","contentType":"4c3a995ac302320012e6666666666666","internalName":"event","contentType":"57f785863b2b220085f6666666666666"}]</li> </ul>
sn_communities.public_forum_user	<p>公開フォーラムユーザーの sys_id。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：88ef2155931322005b963566666666666666</li> </ul>
sn_communities.registered_forum_user	<p>登録されたフォーラムユーザーの sys_id。この値は、コミュニティポータルに表示されるコンテンツのタイプと順序を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：5dce996993232200dd773566666666666666</li> </ul>
sn_communities.video_count	<p>ユーザーが 1 日に投稿できるビデオの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：20</li> </ul>
sn_communities.default_permission_for_forum_memberships	<p>フォーラムメンバーシップのデフォルトの権限を指定します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：文字列</li> <li>• デフォルト値：ff73ee9893223200a8223566666666666666</li> </ul>
sn_communities.forumListBatchSize	<p>コミュニティポータルへのトピックリストページに表示されるトピックの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：12</li> </ul>
sn_communities.topicListBatchSize	<p>コミュニティポータルへのトピックリストページに表示されるトピックの数。</p>

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 整数</li> <li>• デフォルト値 : 12</li> </ul>
sn_communities.disableForumInvitesForExternalEmails	<p>フォーラムページからのフォーラムへの招待を外</p> <p><b>i</b> 注: フォーラムのメール招待機能に影響する</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : ブーリアン</li> <li>• デフォルト値 : true</li> </ul>
sn_communities.attachments.document.max_size	<p>添付ファイルの最大サイズ (MB)。 (1 MB = 1024 KB)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 5</li> </ul>
sn_communities.attachments.file_extensions	<p>コミュニティの添付ファイルでサポートされるフ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : PPT、PPTX、XLS、XLSX、</li> </ul>
sn_communities.attachments.max_attachment_count	<p>コミュニティコンテンツに添付できる添付ファイ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 3</li> </ul>
sn_communities.attachments.max_file_size	<p>添付ファイルの最大サイズ (MB)。 最大サイズは</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 2</li> </ul>
sn_communities.attachments.max_invalid_attempts	<p>添付ファイルのアップロードでユーザーに許され</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 3</li> </ul>
sn_communities.attachments.max_total_size	<p>添付ファイルの最大合計サイズ (GB)。 (1 GB = 1024 MB)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 500</li> </ul>
sn_communities.attachments.total_size	<p>現在までのコミュニティにおける添付ファイルの</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : 3680.04</li> </ul>

自動翻訳

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
sn_communities.attachments.user.day_limit	1 人のユーザーが 1 日にコミュニティコンテンツ ・タイプ：文字列 ・デフォルト値：20
sn_communities.days_to_keep_search_logs	インスタンスで検索ログを保持する日数を設定し ・タイプ：整数 ・デフォルト値：180
sn_communities.minimum_characters_to_search	検索エンジンがコミュニティ内で作業を開始する ・タイプ：整数 ・デフォルト値：3
sn_communities.search.blog.enable_acl	ブログタイプコンテンツに対する権限の評価方法 true：特定のコンテンツタイプおよびユーザーに false：権限はフォーラムおよびコンテンツレベル ・タイプ：ブーリアン ・デフォルト値：false
sn_communities.search.discussion.enable_acl	質問および回答タイプのコンテンツに対する権限 true：特定のコンテンツタイプおよびユーザーに false：権限はフォーラムおよびコンテンツレベル ・タイプ：ブーリアン ・デフォルト値：false
sn_communities.search.document.enable_acl	ドキュメントタイプコンテンツに対する権限の評 true：特定のコンテンツタイプおよびユーザーに false：権限はフォーラムおよびコンテンツレベル ・タイプ：ブーリアン ・デフォルト値：false
sn_communities.search.event.enable_acl	イベントタイプのコンテンツに対する権限の評 true：特定のコンテンツタイプおよびユーザーに false：権限はフォーラムおよびコンテンツレベル

コミュニティのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: ブーリアン</li> <li>• デフォルト値: false</li> </ul>
sn_communities.search.video.enable_acl	<p>ビデオタイプコンテンツに対する権限の評価方法</p> <p>true: 特定のコンテンツタイプおよびユーザーに</p> <p>false: 権限はフォーラムおよびコンテンツレベル</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: ブーリアン</li> <li>• デフォルト値: false</li> </ul>
sn_communities.user.document_count	<p>ユーザーが 1 日に投稿できるドキュメントの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 20</li> </ul>
sn_communities.video_count	<p>ユーザーが 1 日に投稿できるビデオの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 20</li> </ul>
sn_communities.view_log_sources	<p>ビューログソースと静的ソースタイプのマッピング [sn_communities_view_log] テーブルに保存し</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値:</li> </ul> <p>["searchResult": "search_result", "contentF</p>
sn_communities.knowledge.enable_harvesting	<p>Communities からのナレッジ収集を有効にしま</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 文字列</li> <li>• デフォルト値: true</li> </ul>

アクティビティサブスクリプションのプロパティ

プロパティ	説明
com.snc.actsub.activities.api.fetch.limit	<p>アクティビティフィード内のアクティビティの数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ: 整数</li> <li>• デフォルト値: 10</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.rate.count.limit	<p>特定の期間内に作成できるアクティビティの数。</p>

アクティビティサブスクリプションのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：100</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.rate.time.limit	<p>アクティビティを作成できる期間 (秒単位)。この制限を超えるとアクティビティは作成されなくなります。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：3600</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.stream.user.limit	<p>アクティビティフィードで 1 人のユーザーについて、保存するアクティビティ数に対する制限を入力します。</p> <p>制限に達すると、最も古いアクティビティが削除されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：2000</li> </ul>
com.snc.actsub.core.disable_plugin	<p>プラグイン機能を有効 (true) または無効 (false) にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：false</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.stream.inactive.disable	<p>アクティビティフィードのプルモデルを有効にして、アクティビティファンアウトが無効になり、非アクティブなユーザーストリームにプッシュされないようにします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：false</li> </ul> <p><b>i</b> 注：無効にした場合、変更を直ちに有効にするには、[アクティビティの管理 (Manage Activity)] ファンアウトスケジュール済みジョブを実行します。</p>
com.snc.actsub.activity.stream.inactive.duration	<p>非アクティブなユーザーストリームに対してファンアウトが無効になる期間。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：30</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.stream.inactive.streams	<p>非定期間アクセスされていない場合に非アクティブと見なすことができる、カンマ区切りのストリーム名を入力します。</p>

アクティビティサブスクリプションのプロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : default</li> </ul>
com.snc.actsub.activity.enable_fanout_config	<p>アクティビティタイプの構成に基づいてアクティビティファンアウトをトリガーするプロパティを有効にします。適切に構成されているかどうかを確認し、このフラグを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : ブーリアン</li> <li>• デフォルト値 : false</li> </ul> <p><b>i</b> 注: zboot では、このプロパティはデフォルトで有効になっています。アップグレードのシナリオの場合は、このプロパティを作成する必要があります。</p>

外部ユーザー登録プロパティ

プロパティ	説明
sn_ext_usr_reg.allowed_email_domains	<p>登録に使用できるメールアドレスのカンマ区切りリスト。デフォルトでは、この値は空で、すべてのメールアドレスが許可されていることを示します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : なし</li> </ul>
sn_ext_usr_reg.captchaEnabled	<p>自己登録ページで Google re-CAPTCHA を有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : ブーリアン</li> <li>• デフォルト値 : true</li> </ul>
sn_ext_usr_reg.eur_user_role	<p>自動登録によって sys_user レコードが作成されたときにロールを追加します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ : 文字列</li> <li>• デフォルト値 : sn_communities.community_user</li> </ul>
sn_ext_usr_reg.Reg_link_expiration_days	<p>登録リンクがアクティブな状態に維持される日数。指定された日数よりも古いリンクは無効になり、登録プロセスの完了に使用することはできません。</p>

外部ユーザー登録プロパティ (続く)

プロパティ	説明
	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：3</li> </ul>
sn_ext_usr_reg.request_count	<p>登録リンクを要求できる最大回数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：3</li> </ul>
sn_ext_usr_reg.Temp_user_record_purge_days	<p>ユーザー登録要求 [user_registration_request] テーブルで登録レコードが維持される日数。指定された日数よりも古いレコードは削除されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：30</li> </ul>

ゲーミフィケーションプロパティ

プロパティ	説明
sn_communities.enable_gamification	<p>コミュニティのゲーミフィケーション機能を有効または無効にし、コミュニティポータル上のゲーミフィケーション関連のウィジェットの外観を制御します。</p> <p>false に設定すると、ゲーミフィケーションコンポーネントは表示されません。ユーザーポイント合計とバッジのアサインには影響しません。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：true</li> </ul>
sn_communities.content.show_gamification_level	<p>コンテンツページ上のコミュニティユーザーの名前の横に表示されるゲーミフィケーションレベルを制御します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：選択リスト</li> <li>• 選択肢： <ul style="list-style-type: none"> <li>○ none：ユーザーのレベルを表示しない</li> <li>○ <b>sn_gamification_modules</b>：コミュニティでユーザーのレベルを表示する</li> <li>○ <b>sn_communities_forum</b>：コンテンツが属するフォーラムのユーザーのレベルを表示する</li> </ul> </li> <li>• デフォルト値：sn_gamification_modules</li> </ul>

ゲーミフィケーションプロパティ (続く)

プロパティ	説明
sn_gamification.days_to_keep_activity_records	<p>ゲーミフィケーションアクティビティレコードをデータベースに保持する日数。指定された日数より前に作成または更新されたレコードは削除されます。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：180</li> </ul>
sn_gamification.enable_debug_logs	<p>ゲーミフィケーション機能のデバッグログを有効にします。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：ブーリアン</li> <li>• デフォルト値：false</li> </ul>
sn_gamification.levels_limit	<p>ゲーミフィケーション機能に対して定義できる最大レベル数。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：10</li> </ul>

ケースプロパティに関する質問

プロパティ	説明
sn.communities.enable_csm_case_creation_from_questions	<p>このプロパティは、コミュニティ質問ウィジェットの [ケースを作成] オプションとコミュニティヘッダーリストメニューの [ケースへの質問] オプションへのアクセスを提供します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：true   false</li> <li>• デフォルト値：true</li> </ul>

ソーシャル Q&A プロパティ

sn_kb_social_qa.max_answers_per_user_daily	<p>1人のユーザーが1日あたりに投稿できるソーシャル Q&amp;A 回答の最大回数を入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値：500</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>
sn_kb_social_qa.max_comments_per_user_daily	<p>ユーザー 1 人の 1 日あたりのソーシャル Q&amp;A コメントの最大数。</p> <p>1人のユーザーが1日あたりにソーシャル Q&amp;A 質問または回答に対してコメントを投稿できる最大回数を入力します。</p>

ソーシャル Q&A プロパティ (続く)

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 500</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>
<p>ユーザー 1 人の 1 日あたりのソーシャル Q&amp;A 質問の最大数。</p> <p>sn_kb_social_qa.max_questions_per_user_daily</p>	<p>1 人のユーザーが 1 日あたりに投稿できるソーシャル Q&amp;A 質問の最大回数を入力します。</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• タイプ：整数</li> <li>• デフォルト値： 500</li> <li>• 場所：システムプロパティ</li> </ul>

コミュニティ ロール

ロールをアサインすることによって、ユーザーが必要なすべてのアクションを確実に実行できるようにします。

ロール

ロール	説明	アクセス手段
<p>コミュニティアドミン</p> <p>[sn_communities.admin]</p>	<p>コミュニティ内のすべてのアクションの運営と管理を行います。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>コミュニティモデレーター</p> <p>[sn_communities.community_moderator]</p>	<p>コミュニティに関連するコンテンツをモデレートします。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>フォーラムアドミン</p> <p>[sn_communities.forum_admin]</p>	<p>フォーラム権限コンテンツタイプと、フォーラムに関連付けられたトピックの運用と管理を行います。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>フォーラムモデレーター</p> <p>[sn_communities.forum_moderator]</p>	<p>指定されたフォーラム内のコンテンツをモデレートします。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>モデレートアドミン</p> <p>[sn_communities.moderation_admin]</p>	<p>モデレート設定を管理し、コンテンツに関連するフォーラムをモデレートします。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>ゲーミフィケーションアドミン</p> <p>[sn_gamification.admin]</p>	<p>ゲーミフィケーション設定を管理し、ゲーミフィケーションルールを構成します。sn_gamification.moderator ロールが含まれます。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>
<p>ゲーミフィケーションモデレーター</p> <p>[sn_gamification.moderator]</p>	<p>コミュニティユーザーが獲得したゲーミフィケーションポイントを確認および編集します。</p>	<p>プラットフォーム UI</p>

ロール (続く)

ロール	説明	アクセス手段
コミュニティユーザー [sn_communities.community_user]	コミュニティの契約条件に署名し同意した任意のユーザー。各フォーラムの権限設定に従ってフォーラムに対するアクセス権が付与されます。	Communities ポータル
ナレッジ収集者 [sn_communities.knowledge_harvester]	コミュニティからナレッジ記事を収集できるコミュニティユーザー。コミュニティアドミンおよびコミュニティモデレーターは、デフォルトでこのロールを継承します。ナレッジ収集者のロールは、他のユーザーに付与する必要があります。	Communities ポータル
プロキシケース作成者 [sn_customerservice.proxy_case_creator]	コミュニティディスカッションからカスタマーサービスケースを作成できるコミュニティユーザー。	Communities ポータル

フォーラムフォームのフィールド

フォームのフィールドを設定して、新しいフォーラムまたはサブフォーラムを作成します。

フォーラムフォーム

フィールド	説明
名前	フォーラムの名前。
説明	フォーラムを定義する簡単な説明。
画像	フォーラムを説明する視覚的参照を提供するイメージ。
順番	フォーラムが表示される順番。デフォルトでは、表示はアルファベット順です。フォーラムが表示される順番を設定する数値を入力します。両方のオプションを組み合わせることができます。
親	親フォーラム (必要な場合)。これにより、フォーラムが親フォーラムのサブフォーラムとしてリストされます。
このフォーラムのメンバーシップを有効化	フォーラムメンバーシップのみを作成し、登録済みのフォーラムユーザーがフォーラムへの参加を要求できるようにするチェックボックス。このチェックボックスをオンにすると、すべての登録済みのコミュニティユーザーにフォーラムタイトルが表示されます。コミュニティユーザーは、フォーラムに参加してコンテンツを表示するためにアクセスを要求する必要があります。 <b>注:</b> このチェックボックスをオンにすると、[メンバーシップの承認ワークフロー] フィールドが表示されます。
メンバーシップ	フォーラムの新しいメンバーを承認するためのワークフロー。

フォーラムフォーム (続く)

フィールド	説明
の承認フロー	<p><b>i</b> 注: [メンバーシップの承認フロー] 設定は、レガシー顧客によって設定されている場合、メンバーシップの承認ワークフローよりも優先されます。</p>
メンバーシップの承認ワークフロー	<p>フォーラムの新しいメンバーを承認するためのワークフロー。</p> <p><b>i</b> 注: このフィールドは、Zurich リリースより前にサインアップした顧客のみが使用できます。新規顧客の場合、このフィールドは表示されません。</p>
収集に使用するナレッジベース	<p>ナレッジ記事に対するコミュニティディスカッションの収集に使用されるナレッジベース。</p>

関連トピック

[フォーラムの作成](#)

[サブフォーラムの作成](#)

[ビデオ構成] フォームのフィールド

フォームのフィールドを設定して、ビデオソースを設定します。

[ビデオ構成] フォームのフィールド

フィールド	説明
ホスト	たとえば、youtube.com などのビデオソース Web サイト。
ドメイン	ドメインはデフォルトで [グローバル] に設定されています。
アプリケーション	ビデオソースのアプリケーション。 「Communities」と入力することをお勧めします。
ウィジェット	ソースからビデオを表示するためのウィジェット。 「Communities でビデオを表示」と入力します。

関連トピック

[コミュニティのビデオソースの設定](#)

トピックフォームフィールド

フォームのフィールドを設定して、新しいトピックを作成します。

## トピックフォームフィールド

フィールド	説明
名前	トピックの名前。
説明	トピックの内容を定義する簡単な説明。
親	親トピック (必要な場合)。親トピックを入力すると、そのトピックが親トピックのサブトピックとしてリストされます。
画像	トピックを説明する視覚的参照を提供するイメージ。
収集に使用するナレッジカテゴリ	ナレッジ記事に収集されたコミュニティディスカッションの分類に使用されるナレッジカテゴリ。

## 関連トピック

[トピックの作成](#)